

Testime kõrvuti nelja Sony Z-telefoni



Panasonicu uus GH4 ehk filmimehe kaamera



Testis uus Samsung Galaxy Alpha ja Sony Z3 Compact



Parroti uus robot lendab ja veereb



Nr 114, oktoober 2014 ■ Hind 3.49 €

diigi



Suur test: parimad kõrvaklapid jooksmiseks



- ! Testime kõrvuti kahte uut telefoni
- ! Kumba peaks ostes eelistama, kas suurt või väikest?
- ! Millised on uuendused?

Esimene odav 4K-kuvar: kas sobib ka mängurile?



Kuidas kasutada iOS8 pakutavaid uuendusi?



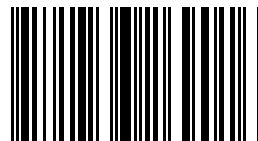
„Destiny“, kas 500 miljoni dollari eest mängulõbu?



iPhone'id on juba kohal!

Kuidas telefonis oma asukohta jagada?

ISSN: 9771736269016



ORDI



Windows

VALGE VALITSEJA



Uus Ordi Enduro White aitab sul valitseda kogu digimaailma. Ta on elegantne ja eriline. Samas naerma ajavalt kiire tänu uuele Inteli protsessorile ning SSD kõvakettale. Ja muidugi kerge, mugav ning Eesti klaviatuuriga.

Kingitusena kaasa valge juhtmeta hiir Logitech T620!

Tutvu temaga juba täna

ORDI.EE/WHITE

*Pakkumine kehtib kuni kaupa jagub

 ordi.ee  [OrdiAS](https://www.facebook.com/OrdiAS)

Ordi soovitab
Windows

TOIMETAJA VEERG

Palju telefon maksab?



Henrik Roonemaa

peatoimetaja

Käesolevas [digi] numbris testime terve rivi väga häid telefone. Sattus kuidagi nii, et paljud uued ja huvitava telefonid tulid kõik välja ühel ajal: uued iPhone'id, Sony Z3 ja Z3 Compact, Samsung Galaxy Alpha.

Kõik nad on head telefonid ühel või teisel moel. Igaühel neist on mingi unikaalne põhjus olemas olla ehk mingi asi, mis neist teistest eristab. Ükski neist ei ole lihtsalt niimetu ja mõttetu must plastmassist latakas, nagu me neid messidel sadade kaupa näha võime.

Ometi ei olnud seda ka LG G3, mida me testisime ajakirjas vaid paar kuud tagasi. Ja ometi leian ma selle praegu ühe suure Eesti elektroonikapoe hinnakirjast umbes 450 euroga. Natuke vanemate tipptelefonide hinnad on kukkunud 300-400 euro peale.

Me oleme siin juba mõnda aega rääkinud, et telefonid on justnagu valmis saa-

Väga kaval on osta tipptelefon paar-kolmsada eurot odavamalt kui ta veel hiljuti maksis

nud, et iga uus ei too enam revolutsioonilisi uuendusi. Seda enam on väga kaval osta täielikku tippu kuuluv telefon paar-kolmsada eurot odavamalt kui ta veel hiljuti maksis. Ja seda enam on keeruline otsustada, kas mõni nendest uutest tipptelefonidest väärib paar-kolmsada eurot liiga palju maksmist või tuleks oodata ja mõne kuu pärast vaadata, kas ka nende hinnad on paarisaja euro võrra kukkunud. Ma kardan, et üldiselt on.



34

See väga kallis kaamera õigustab enda hinda.

VÄRSKE KRAAM

9 ■ Uudised

Ja Apple'i nutikell tuligi ära!

12 ■ Reportaaž

IFA 2014 mess Berliinis: 4K ja painduvad telerid

18 ■ Top

Top 10 uuendust iPhone'ides

20 ■ Mida peidab endas...

Kindle Voyage?

21 ■ Mängu-uudised

GTA V, teist korda!

22 ■ Arvamus

Käkk või kunn?

24 ■ Tulevik / Minevik

Helge tuleviku nimel / Smaili ja ASCII

26 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Inteli uus lipulaev bitimere lainetel / Samsungi 850 Pro seeria SSD-d

JÄRELE PROOVITUD

28 ■ iPhone 6 ja iPhone 6 Plus

Kaks uut iPhone'i

30 ■ Sony Xperia Z3 Compact ja Samsung Galaxy Alpha

Väiksed, aga tublid

32 ■ Defender Mobile Master

Mobiilimängude Metsikus Läänes

32 ■ Sony Xperia M2 Aqua

Kui sul kaamera osas pole kõrgeid ootuseid

33 ■ Club 3D USB-graafikaliidesed

Pilt kuvarisse läbi USB

34 ■ Panasonic Lumix DMC-GH4 + 14-140mm kit

Koduse filmistuudio nurgakivi

36 ■ Samsung U28D590D 4K-kuvar

Taskukohane Neli Kaa

38 ■ Parrot Rolling Spider

Parroti teine minidroom

42 ■ Neti

Tegelane minevikust astus mobiilimaailma

42 ■ Tuule Laevad

Saaremaale saab nüüd ka nutitelefoni

43 ■ EMT Find

Kus nad on?

43 ■ Trafi Eesti

Jõuan järgmisele bussile

Osta uus objektiiiv ja ostame sinu vana objektiiivi 50€ eest tagasi*

*Pakkumine kehtib **kõikidele Tamroni tava- ja soodushindadega objektiividele** kõikides Photopointi kauplustes 31. oktoobrini, kui tood meile oma vana töökorras 18–55mm KIT-objektiiivi.

Tamron AF 18-270mm F3,5-6,3 Di II VC PZD →
Universaalne 15x suumobjektiiiv oktoobris **soodushinnaga 379€**
Tavahind 599€

**+TASUTA
TARKUSED!**

Photopointist objektiividega tasuta
kaasa fotokursus.ee koolitus
ja mikrokiust puhastuslapp

Väärtus kokku: **53€**



Photopointist leiad kokku üle 50 Tamroni objektiiivi
Canon, Nikon, Pentax ja Sony digitaalsetele peegelkaameratele.
Hinnad alates **129€**. Küsi objektiividele ka soodsaid järelmaksutingimusi!

PhotoPoint

**5 AASTAT
GARANTIID**

Vaata lähemalt www.photopoint.ee
Tasuta infotelefon **800 FOTO** (3686)

TAMRON
New eyes for industry

VÕITJAD

Eelmisel kuul tahtsime teada, millises mängus tegi Big Bossi uus häälnäitleja (ehk Kiefer Sutherland) enda mängudebüüdi? Õige vastus on, et juba 2006. aasta mängus „24: The Game“ Jack Bauerina.

PS4-mängu „Metal Gear Solid V: Ground Zeroes“ võitis:

■ Rainer Koogelt

Mängude plakatid:

- Liina Ristik
- Rando Leppnurm
- Sander Sooäär
- Martin Kallas
- Jaan Margus
- Kevin Vender

Auhinnad saab oktoobri jooksul kätte [digi] toimetusest Jõe 9, Tallinn.

Tellijale ajakiri 29% soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil:
levi@presshouse.ee
- veebis aadressil: www.telli.ee

E-arve püsimakse
lepinguga 2,99 €
Aastatellimus 29 €
Poolaastatellimus 16 €

[digi]

Address: Jõe 9, 10151 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185
e-post digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja Henrik Roonemaa
(henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee),
Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)

Reklaam

Rauno Salumets
(rauno.salumets@presshouse.ee, tel 5333 8989)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.
Väljaandja Presshouse OÜ Trükk AS Printall

© Presshouse OÜ Digi's avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.



Nimi ei peta, „Sniper Elite 3-s“
oled sa täpsuslaskur.

VÖRDLUSTESTID

44 ■ Suur test

Millised klapid on jooksmiseks parimad?

52 ■ Väike test

Neli suurt Sony

KUIDAS ...

56 ■ ... kodumaist pilveteenust kasutada?

Sa ei teadnudki, et see olemas on!

57 ■ ... takistada hiirel arvutit äratamast?

Ära sega magavat kassi.

58 ■ ... Vikipeediast raamatut teha?

Sa ei teadnud, et ka seda teha saab.

60 ■ ... kasutada iOS8 uuendusi?

Sest neid on päris palju ja olulisi.

62 ■ ... Lightroomis sätetekomplekte kasutada?

Sest nii läheb töö kiiremalt.

66 ■ ... oma asukohast teada anda?

Seenelkäik pole naljaasi.

SELLEST DIGIST TAHAKSIN

Toimetaja Martini valik

Mis?

Parrot Rolling Spider

Miiks?

Unustage iPhone'id, Z-telefonid ja muu, see vidin on lõbusam ja ei lähe katki!

Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?

Lk 38

PLAY

68 ■ Destiny

„Destiny“, sinu saatuse keskpärasus!

72 ■ The Sims 4

Kolime uude majja

74 ■ The Walking Dead: Season Two

Lapsepõlv on möödas siin

76 ■ Diamon Jonesi triloogia

Dr Jones? Ei, Diamon Jones

77 ■ Sniper Elite III

Seekord siis Aafrikas

78 ■ Shovel Knight

Labidaga maailma päästma

79 ■ Darkwood (Steam Early Access)

Üksinda pimedas metsas

79 ■ Invisible Inc. (Steam Early Access)

Mitmekesi üliturvatud kõrghoonetes

VEEL

80 ■ Ostujuht

Tavaline eriline kell

82 ■ Pikk test

Vilkuvad pildid

Nutitelefon alla 200 euro

Hei! Olen lugenud ajakirja väga mitu aastat, kuid kirjutan (enda mäletamist mööda) esimest korda. Oleks soov osta nutitelefonil ülalmainitud hinnavaheühikus.

Te kirjutate tihti ka odavatest nutitelefonidest, kuid kuna turg on tänapäeval väga kiiresti arenev, tekkis küsimus, mis oleks hetkel selles hinnaklassis parim valik? Või äkki peaks hoopis ootama mingi ajani, mil uued mudelid peale tulevad ja vanade hinnad langetavad?

Teine asi, mida tahtsin mainida, aga mis ei haaku antud teemaga on ostujuht teie kodulehel. Nimelt leiab sealt vaid rohkem kui nelja aasta vanuseid tooteid, mistõttu peaks selle osa kodulehest maha võtma, kui just pole plaan seda uuendada. Mart

[DIGI] VASTUS: Nutitelefonide osas, nagu tihtipeale ka teistes valdkondades, tuleb odavate toodete puhul teha järeleandmisi kas koostekvaliteedis, materjalides või komponentides. Kõige mõistlikum on osta mitte kõige uuem odav telefon, vaid vanem tippmudel, mille hind on nüüdseks kõvasti kukkunud. Praegu tasub osta Xperia Z1 ja Galaxy S4. Alla 200 euro neid ei saa, ent need telefonid on seda väärt, et ostmisel veel veidi raha juurde panna. Ainus tootja, mille mini-märgitusega telefone maksab osta, on Sony. Ka Windows Phone operatsioonisüsteemiga odavad telefonid kipuvad olema päris head, ent kas sa oleksid nõus Windows Phone'iga elama?

Kui kiire on kiire internet tegelikult?

Viimasel ajal tundub, et internetiteenuse pakujad on hakanud teineteist üha suuremate numbritega üle trumpama. Hiljuti tuli uudis, et Starmani hakkab pakkuima 400 Mbps allalaadimiskiirust, Elion pakub 300 Mbps, samuti ka STV. Küll aga tulevad käärid üleslaadimise osas, mis esialgsel hinnangul näib Starmanil jäävat tunduvalt madalamaks võrreldes näiteks Elioniga. Ja kas Elioni 300/300 on üldse reaalselt kättesaadav? Sama küsimus ka Starmani 400 Mbps kohta.

Kas [digi] võiks teha erinevate teenusepakujate (ehk siis Elion, STV, Starman, võib olla keegi veel) kiiruse võrdluse? Mind lihtsalt huvitab, et kui palju teenusepakujad suudavad lubatud kiirust ka reaalselt kasutajale juhtme otsas tagada. Ideaalis võiksite testida mõne suure faili allalaadimist (Steamist, torrentist), pilvteenuse kasutust, suure faili üleslaadimist, võrgumängus toimimist (ping) jms. Teie lugeja, Jaan

[DIGI] VASTUS: Oleme seda mõtet ka ise kaalunud, võib-olla teemegi jälle sellise võrdlustesti. Kõikide teenusepakujate puhul tuleb arvestada muidugi sellega, et kõige vinigem pakett ei pruugi igas asukohas saadaval

KUU KIRI

Teeme ise rakendusi

Tere. Olen iOS rakenduse Öpi Värvare arendaja. Oma meeldivaks üllatuseks leidsin septembri [digi] enda tehtud äpi arvustuse. Tänu suurepärase arvustuse eest nii lihtsale rakendusele.

Rakendus sai tehtud 2,5 aastat tagasi isiklikust vajadusest. Noorem tütar, kel vanust sel ajal oli pisut vähem kui kaks aastat, ei suutnud kuidagi kõiki värve meelde jätta. Koos vanema tütreaga, kes oli siis nelja-aastane, sai Öpi Värvare idee algatatud ning ühel nädalavahetusel ka vormistatud. Kuna paljud tuttavad, kes rakendust meie iPadis nägid, soovitasid see ka teistele kätte saadavaks teha, sai äpp ka App Store'is üles laetud. Siiani laaditakse seda alla 2-4 tükki päevas ning kokku on seda oma iSeadmese jooksutamise vääriliseks pidanud üle viie tuhande inimese. Loodetavasti on see nii mõnelegi lapsele värvide selgeks õpetanud ja naeru näole toonud.

Tütred on veel igasuguseid lastele suunatud õppimise mängude/rakenduste ideid genereerinud, kuid aja puuduse tõttu pole need teostamiseni jõudnud. Samas on mõned ideed olnud väga lihtsad ning kuna on kerkinud vajadus numbrite õpetamiseks 4aastasele, siis saigi rakendus valmis teh-

tud ja App Store'is üles laetud. Rakenduse nimeks on Öpi numbreid ja see peaks lähiajal App Store'ist saadaval olema. Ideed aitavad arendada vanem tütar Ruby ja oma hääle andis noorem tütar Sofi.

Lastele suunatud Eesti rakendustest rääkides jääb nende teostus enamasti ikka raha ja aja taha. Väga palju olen erinevaid ideid kuulnud ja ka ise välja käinud, kuid Eesti turg on liiga väike, et arenduseks kuluks raha oleks võimalik tagasi teenida. Pealegi ei soosi tänane turg kuidagi tasuliste rakenduste müüki. Võib-olla oleks abi sellest, kui kokku saavad arendajad ja ideede autorid ning otsivad rahastust Hooandjast. Kui on piisavalt lapsevanemaid, kes leiavad et idee on väärt ning on nõus panustama, saaks nii mõnigi idee teoks.

Parimat, Tarmo Protsin

[DIGI] VASTUS: Meil on ainult hea meel, kui rakenduste loojad meile kirjutavad. Ehk saavad siit julgustust teisedki, kes on seni ainult mõelnud, et võiks valmis treida mõne rakenduse, mille idee juba ammu küpseb. Sulle, Tarmo, anname auhinna Philipsi kõrvaklapid. Need saad kätte meie Jõe tänava kontorist.

olla. Näiteks ühel meie kolleegil kulus ligi aasta otsa asjaajamist ja ootamist, kuni kiire internet viimaks Nõmmele tema koju jõudis ning siis ka pidi ta trassi väljaheitmise osaliselt ise maksma. Isegi Tallinna kesklinnas ei levi Elioni 300 Mbps ühendus kõikjale, nii et sa võiksid võib-olla alustada hoopis sellest, et uurid, kas sinu kandis on kiire internet üldse saadaval.

Millist kaitsekilet osta?

Tere [digi]. Kuu aega tagasi soetasin oma uue telefoni. Kui telefon juba käes oli siis hakkasin ka mõtlema telefonitarvikutest, mida endale soetada. Täpsemalt kaitsekiledest. Kuna ma püüan telefoni hästi hoida (et tulevikus maha müüa), siis oleks vaja ka kvaliteetset kaitsekilet. Probleemiks osutus see, et neid on liiga palju. Talv on tulemas, samuti ka uued telefonid. Kindlasti on paljudel inimestel sama mure ja sooviksid samuti teada, millist kaitsekilet osta. Siinkohal küsiks, et järsku oleks võimalik teha väike test kaitsekilede kohta. Marko

[DIGI] VASTUS: Aus vastus oleks, et vaevalt et me sellist testi teeksimise. Kaitsekiled on nii odavad, et sa võid ise mitu erinevat

läbi proovida. Kui selgub, et kuskil on müügis kosmosmaterjalist kile, mis on reklaami järgi kõigist teistest peajagu üle, siis andke meile teada, selle vaataksime kindlasti üle.

Androidiga sülearvuteid on olnud

Tere armas [digi] meeskond, kirjutate septembri ajakirjas, et te pole enne HP SlateBooki kuulnud rüperaalidest, mis jooksutaks Androidi. Soovin teid informeerida, et juba 2012. aasta oktoobris oli Photopointi kauplustes müügil Androidi jooksutav 13,3" ekraaniga Omega rüperaal. Lugupidamisega, Mikk.

[DIGI] VASTUS: Väga tore, et meil on nii tähelepanelikud lugejad, aitäh teatamast!

JÄRGMISE KUU AUHIND

Lugupeetud lugejad, me ootame endiselt teie kirju ja ettepanekuid. Hetkel teeme oma auhinnariivis inventuuri, et otsustada, mis järgmise kuu parimale lugejakirjale välja antakse. Head kirjutamist!



On asju,
mis ei muutu.



alcorspirits.com

Tähelepanu! Tegemist on alkoholiga. Alkohol võib kahjustada teie tervist.

TAMREX

TAHAN PARIMAT! Vähemaga ei lepi!

*Ostes Snickers Workwear talvejope, (art 1198/0404 või art 1128/0418)
saad kingituseks TASUTA WINDSTOPPER® talvemütsi

SNICKERS WORKWEAR
WINDSTOPPER® talvemüts
art 9093/0418 või 9093/1804
TAVAHIND 37.- €



TASUTA*

SNICKERS WORKWEAR
Rip-Stop talvejope
art 1128/0418

HIND 87.- €



-12%

SNICKERS WORKWEAR
A.P.S veekindel talvejope
töödejuhatajale
art 1198/0404



SOODUSHIND 249.- €
TAVAHIND 283.- €



SNICKERS
Workwear
A.I.S fiis
8012/0400

HIND 54.- €

Hinnad sisaldavad
käibemaksu 20%
ja kehtivad kuni 28.02.2015
või kuni kaupa jätkub!



iga komplektiga kaasa TASUTA sokid



SNICKERS Workwear
pikkade varrukatega
XTR alussärk
9430/0418

HIND 56.- €

SNICKERS Workwear
pikad XTR aluspüksid
9431/0418

HIND 50.- €



SNICKERS Workwear
Power Winter talvejope
art 1119/5804

HIND 112.- €

SNICKERS Workwear
Power Winter talvepüksid
3619/0404

HIND 89.10 €
TAVAHIND 99.- €



-10%



SNICKERS Workwear Hi-Vis
talvejope, EN 471 klass 3
1333/6658

HIND 120.- €

SNICKERS Workwear Hi-Vis
talvepüksid, EN 471 klass 2
3639/6658

HIND 108.- €



TAMREX OHUTUSE OÜ

Tel 654 9900 Faks 654 9901 e-post: tamrex@tamrex.ee www.tamrex.ee

TALLINN Laki 5, Pärnu mnt 130, Katusepapi 35 | TARTU Aarlatä 114, Ringtee 37a | PÄRNU Riia mnt 169a, Savi 3 | RAKVERE Plikk 2 | VIJANDI Riia mnt 42a | JÕHI Tartu mnt 30 | VÕRU Pliiri 2 | VALGA Vabaduse 39 | NARVA Tallinna mnt 19c | HAAPSALU Ehitajate tee 2a | PAIDE Plikk 2

UUS JA VANAD

Ja Apple'i nutikell tuligi ära!

Apple'i nutikella oodati juba ammu, nüüd on see viimaks ametlikult välja kuulutatud. Traditsioonilise nutikella välimuse taha peituvad uused lahendused: kruvi töötab nii suumi kui ka kerimisnupuna ja vibreerimise asemel oskab kell märku anda koputusega. Nutikatest lahendustest väärib märkimist Apple Pay NFC-maksete süsteem, mis nõuab PIN-koodi iga kord, kui kell käega kontakti kaotab. Apple Watch tuleb müüki 2015. aasta alguses kolmes erinevas versioonis – igapäevane, sportlik ja luksuslik – ja kahes suuruses: 38 ja 42 mm. Kella odavaima mudeli hind peaks algama umbes 350 dollarist.



Moto 360

Juba praegu saadaval oleva Motorola nutikellal on unikaalne ja pilkupüüdev välimuse. 250 dollarit (Euroopa hind teadmata) Moto 360 on teeninud ohtlalt kiidusõnu nii ümmarguse ekraani kui ka koostekvaliteedi eest, kuid kella nõrgaks kohaks on aku. Välja reklaamitud 320 mAh aku asemel on kellades hoopis 300 mAh aku, mis tihthele päev otsa vastu ei pea.

LG G Watch R

LG uusim nutikell, mis pole veel müüki jõudnud, on samuti ümmarguse OLED-paneeliga sihverplaadiga, kuid Moto 360st märksa parema, 410 mAh akuga. Ka ekraani lahutusvõime on Motost parem: 320 x 320 vs 320 x 290 pikslit. IP67 reiting on mõlemal ümmargusel nutikellal sama, kuid LG G Watch R peaks kõigi eelduste järgi olema kallim, kuuldavasti 399 dollarit.

Samsung Gear S

Peatselt müügile tulev Gear S on suure kumera 2-tollise 360 x 480 pikslise ekraaniga. Eriliseks teeb kella 2G/3G ja WiFi võimekus ning UV-sensor. Kellaga saab helistada, kuid rakenduste installimiseks on vaja Samsungi nutitelefonit. Operatsioonisüsteemiks on Androidi asemel Tizen ja kella hinnaks saab olema vähemalt 300 eurot või rohkem.

VÄRSKED KÜSIMUSED

3 küsimust Microsofti „Minecrafti“ ostu kohta?

? Microsoft ostis 2,5 miljardi dollari eest „Minecrafti“ arendaja Mojangi. Kuidas nad kavatsesid selle raha tagasi teenida?

D Väikestest kuubikutest saab ehitada ükskõik mida ja sellega saab hakkama igaüks, kui natukenegi süveneda. Selle, mis jääb puudu mängu graafilises küljes, saab kuhjaga tasa teha natukeneagi fantaasiat kasutades. Kes aga enda fantaasiat piisavalt rakedada ei suuda või ei taha, need saavad juba osta hulgaliselt litsensidinaid ja teemapakke, mille pealt raha kokku ajada. Lisaks saab „Minecrafti“ kuubikuid ka mänguasjapoodidest osta ja kaugel pole ka aeg, kui selletemaline film kindlasti tuleb.

? „Minecrafti“ looja Notch on varem öelnud, et suurkorporatsioonid talle ei meeldi, aga ikka müüs Microsoftile?

D Sellega on veider jah. „Minecrafti“ arendati ka Oculus Riftile kuni päevani, kui Facebook Oculuse ära ostis. Siis teatas Notch päeva-pealt, et Facebook on kahtlane asi ja sinna tema „Minecrafti“ ei arenda. Notch on ise öelnud, et Microsoftile müük polnud rahas, vaid selles, et ta selge mõistus alles jääks. Ju oli surve müügiks kõikjalt väga tugev.

? Mis saab aga Sony konsoolidel „Minecraftiga“? Microsoft ja Sony koos sõbralikult ju mängida ei oska.

D Esialgu „Minecraft“ Sony konsoolidelt kuskile ära ei kao, kuid on tõenäoline, et mingil hetkel need edasi ei arendata, uendus ei tule ja „Minecraftist“ saab üks argument, miks endale Xbox One muretseda.

Kolm asjalikku kaamerat

Suure sensoriga väikesed kaamerad on moes, sest need on ideaalseks asenduseks nii vananevale seebikale kui ka peegelkaamerale. Võrdleme uusi tulijaid.



	Canon PowerShot G7 X	Panasonic Lumix DMC-LX100	Fujifilm X30
Sensor	1" (13,2 x 8,8 mm) ★★★★★	4/3 (17,3 x 13 mm) ★★★★★	2/3" (8,8 x 6,6 mm) ★★★
Objektiiv	24-100 mm F1,8-2,8 ★★★★★	24-75 mm F1,7-2,8 ★★★★★	28-112 mm F2-2,8 ★★★★★
Pildiotsija	Ei ★	Elektroniline ★★★★★	Elektroniline ★★★★★
Ekraan	3" kallutatav ★★★★★	3" fikseeritud ★★★★★	3" fikseeritud ★★★★★
Hind	Umbes 600-700 € ★★★	Umbes 800-900 € ★★	500-600 € ★★★
Hinne kokku	★★★★★	★★★★★	★★★★★

NUMBRID KASTIS

5 000 000

Google'i kasutajanime ja parooli lekkisid avalikkuse ette

3

aasta vanused on need andmed, on väitnud mitmed inimesed, kes sealt oma parooli leidnud on

1

päevas tundub viimasel ajal tulevat uudiseid suurtest turvaaukudest, sissemurdmistest ja leketest

50 000

uut töökohta kuus loob taksofirmade äri uppi lõöv USA idufirma Uber

20 000

oli see number veel maikuus, nii et Uberi kasv kiireneb

45

riigis on Uber praegu saadaval, aga mitte Eestis

8

TB suuruse kõvaketta tõi hiljuti turule Western Digital, mis on jälle uus rekord

10

TB tuleb varsti, aga mõlemad neist on paraku mõeldud andmeladude jaoks, mitte koju lauaarvutisse

39 100

uut mobiiltelefoni ostsid eestlased augustikus turu-uuringute firma GfK Retail and Technology andmetel

Uus Oculus Rift

Oculus Riftil on väljas juba kolmas arendusversioon koondnimega Crescent Bay, mille näol on siiski tegemist prototüübiga ja mida isegi arendajad praegu veel osta ei saa. Suurimaks muutuseks võrreldes eelmise versiooniga DK2 on see, et kogu virtuaalse reaalsuse peakomplekt on oluliselt kergem, sellel on sisseehitatud kõrvaklapid ning see jälgib pea liikumist 360 kraadi.



Aasta graafikakaart

nVidia kuulutas välja enda GTX sarja graafikakaardid 970 ja 980 ning esimest neist on ka tehnikamaailm jõudnud testida ning tulemused on peadpöörivad, sest see kaart juba teeb hinna ja jõudluse suhtelt teistele tuule alla ja päris korralikult. Hetkel on see Eestis saada hinnaga umbes 350 eurot, kuid need peaksid kukkuma peagi 300 euro kanti, kus teist võrdväärse jõudlusega kaarti ei leia.





See unikaalne masin Taani elektroonika-firma Bang and Olufseni laboratooriumis suitsetab 120 kanget sigaretti päevas 10 päeva järjest, et testida, kuidas firma tooted peavad vastu suitsetajate kodus. See test simuleerib umbes 5-10 aasta suitsetamiskogust.

10
protsenti enam kui juulis

11 100
neist olid tavatelefonid

28 000
nutitelefonid

181
eurot oli telefoni keskmine hind

248 000

uut telefoni on eestlased ostnud tänava kaheksa kuuga

10 000 000

uut iPhone'i müüs Apple esimese kolme päeva jooksul

4 600 000

dollarit maksis Amazon uue ülddomeeni .buy eest

50

inimest koondab Microsoft oma kuulsast Ränioru arenduskeskusest

18 000

inimest koondab firma üldse, et kulusid kokku hoida ja firma fookust sättida

Microsofti Chromecast

Wireless Display Adapter on toode, mis on Microsofti vaste Google'i Chromecastile ning see maksab peaaegu poole rohkem, umbes 60 dollarit. See nõuab toimimiseks Miracasti toetavat Windows 8.1 arvutit või tahvlit. Plussiks Chromecasti ees ongi Miracast, millel ei ole nii suuri piiranguid, millist sisu enda arvutist/tahvlist telerisse saata ning toetatud on nii Windows Phone'i kui ka Android.



Seierid ei kao

Nutikellade ühte põhihäda teame - nende akud ei pea kaua vastu. Samsungil on aga lahendus olemas, sest toodi müüki Power Sharing Cable'i ehk kaabli, millega sa saad oma nutitelefonist laadida enda nutikella ja see maksab umbes 20 eurot. Muidugi, me näeme siin juba mitut probleemi, alates sellest, et kell ei saa laadimise ajal käel olla kuni selleni, et siis kaob energia ju nutitelefonist.





IFA 2014 mess Berliinis: 4K ja painduvad telerid

Nagu igal aastal septembri alguses, käisime me ka tänava Euroopa suurimal koduelektronika messil IFA Berliinis ja nagu igal aastal, nägime ruutkilomeetrite kaupa telerid, aga nende kõrval ka tervet rivi muid elektroonikaseadmeid, mida lähema aasta jooksul poest osta saab. Üks on selge: kõik suruvad praegu 4K-d, nii telerite kui isegi mobiiltelefonide poolelt. Ja veel? Telerid on nüüd kaardus. Nii pidavat parem olema.

Paindu, sirgu!

Kui üldiselt olid telerid IFA-l kas kaardus või sirged, siis see Samsungi 105-tolline hiiglane oskas ise oma kuju muuta. Kui tahtsid, said tal lasta end sirgeks ajada ja kui tahtsid, siis ajas ta end ise uuesti kaardu. Nagu kirjjas oli, siis on tegemist maailma esimese sedamoodi painduva suure teleriga üldse. Ja lisaks – 105-tolline pilt on ikka väga mõnus vaadata. Kui see hinnasilt ainult nii meeletu ei oleks.



Miks kaardus?

Messil ringi käies proovisime mõistatada, miks peavad telerid just kaardus olema. Samsungi boksis saime ka ühe võimalikest vastustest: kui panna kolm suurt kaardus telerit kõrvuti, on neid väga hea vaadata. Tegelikult ka: silm haaras kolme kõrvuti olevat telerit palju paremini. Ainus häda on selles, et meil üldiselt kodudes pole kolme suurt telerit kõrvuti ning üks kaardus teler ei ole väga tore vaadata.





Igaüks proovis messil millegagi esimene olla. See näiteks on maailma esimene müügis olev 4K OLED-teler LG-lt. Teistel olevat küll OLED-e ja 4K-sid, aga mitte korraga ja mitte müügis. Ei tasu vist mainida, et OLEDide pilt on fantastiliselt heaks aetud.



Siin näitab LG, kuidas telereid painutada tuleb: OLED esmalt hästi õhukeseks ajada ja siis kaar sisse, et oleks hea pildistada.



Maailma esimene kaardus 21:9 kuvar, tegijaks LG. Kui kuvarile lähedal istuda, tundus nii pika pildi painutamine täitsa hea mõttena.



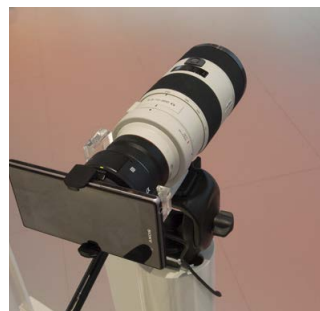
Vaikselt, aga järjekindlalt ilmuvad välja ka 8K-telerid. See on Samsungi stiilinäide. Panime nina vastu ja oli ikka terav küll.

LÜHIDALT



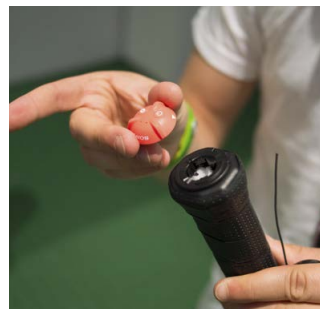
Külmkapp interneti

Erinevad firmad pakkusid nägemust nutikodust. LG kodule sai sõnumi saata ja küsida, kas külmkapis piima on ning kodu vastas. Samuti küsis ta, kas on okei, kui tolmuimeja tunnike enne su saabumist pörandad puhtaks teeb, mida sai omakorda siis telefonist lubada või keelata. Tore.



Absurdi tipp

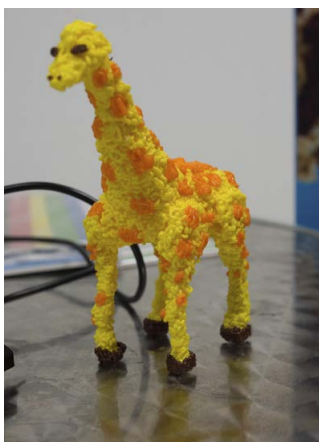
See on vist kõige absurdsem foto, mille suutsime IFA-lt teha: Sony nutitelefoni, mille külge on ühendatud pikk profiidele mõeldud teleobjektiiv. Sony telefonidega saab seda nüüd teha: pilt tuleb objektiivist üle WiFi telefoni ekraanile ja foto teeb toru külge pandud sensor.



Nutikas tennis

Sony oskas ka üllatada. See pisike jubin käib tavalise tenniserekti külge ning analüüsib siis reketi liikumist ning vibratsiooni ja oskab pärast öelda, kas sa löid palli õigesti ning kuidas peaksid oma tennisemängu lihvima, et veel paremaks saada. Järgmisel aastal pidi reaalselt müügile tulema.

LÜHIDALT



3D-printimine lastele

Sellise jämeda pliiatsiga sai igaüks ise oma loovuse proovile panna ja midagi meelepärast 3D-joonistada. Pliiatsi sisse käisid pikad värvilised plastmassist torukesed, mida pliiatsi ots siis sulatas ning mis võimaldasid niimoodi kihiliselt joonistada.

Keegi oli teinud selle kena kaelkirjaku, aga kui meie proovisime, siis tulid meil esialgu küll välja vaid imelikud värvilised plastmassist plönnid. Mudilased on kindlasti osavamad.



Robot toob jooki

Kuldsetest 1950ndatest saadik on inimkonda huvitanud võimalus lasta robotitel endale jooki ette kanda. Noh, vähemalt oleme me sinnapoole teel: see robot suutis jooke kanda nii, et ta mitte tilkagi maha ei ajanud. Ausalt, ise proovisime, ilusti sõitis.



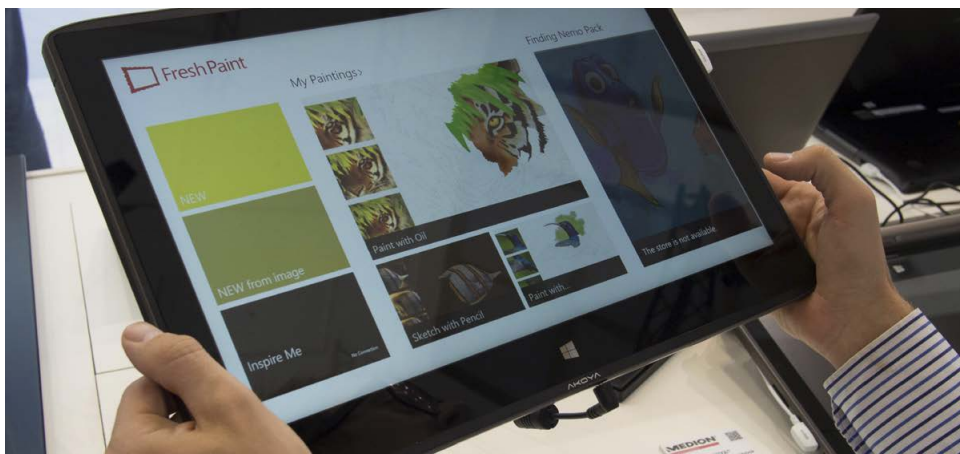
Selle asja nimi on RoboSpin ning tema tööks on puhastada kõvasti põrandapindu. Ta nägi oma kahe padjakesega mööda põrandat libisedes välja nagu iluuisustaar. Kuidas ta mööbliga toas hakkama saab, ei ole aimugi.



Perekond veebikaamerad vaatasid meile vastu Geniuse boksist, kõrval pilti huvitavaks tegev nimetu toailil.



Geniuse pisike hiir oli nii nunnu ja nii rõõmsate värvidega, et oleksime tahtnud ta endaga koju kaasa võtta. Aga pole vaja ju.



Puuetuntliku Windowsi-tahvli võib ka väga suureks ajada, nagu siin näha. Tootjaks on muide Saksa elektroonikafirma Medion, mis tegelikult kuulub praegu juba Lenovole, nii et Lenovo laiendab arvutiturul kõvasti haaret.



Üheks suurimaks hitiks IFA-l oli toode, mida ei ole veel realselt olemas, aga millest tuleb kogu aeg uusi arendajatele mõeldud versioone. Tegemist on muidugi hiljuti Facebooki poolt ära ostetud Oculus Rift peakomplektiga, mille uusim versioon olevat nüüd juba nii hea, et ei aja enam iiveldama ning tekitab veelgi realistlikuma tunde.

See ongi iPhone!

Keeruline on tänapäeva maailmas saladust hoida. Apple'i suure pressikonverentsini oli IFA toimudes veel paar nädalat aega jäänud, aga juba vehkisid kaitsekorpusete tootjad seal väga autentsete plastmassist mudelitega, mida meile ka proovida anti. Seega võib öelda, et me nägime uusi iPhone'e jupp maad enne kui keegi teine. Mudelid olid siiski plastmassisemad kui praegu reaalsed telefoni.



Otsime edasimüüjat

Mis need on? Aga loomulikult õhuniisutajad ning nagu näete, on nad kaunistatud multikategelastega ning käivad üldiselt lastetuppa.

Kui me neid tootva Hiina firma käest küsisime, kust vahvaid asju osta saab, siis teatasid nad, et esialgu ei saagi, sest nad on messile tulnud edasimüüjaid otsima. Seega, kui keegi tahab värvilisi asju müüa, otsige nad üles, ehk saate kaubale.



LÜHIDALT



Technics on tagasi

Head uudised kõigile neile, kes veel mäletavad, kuidas paarkümmend aastat tagasi oli Technics Eestis üks hinnatumaid audiob-rände.

Technicsi omanik Panasonic tõi nad tagasi! Uus tootesari on kallis, ilus, hästi viimistletud ja ka väidetavalt hea heliga. Järjekorrad olid nii pikad, et me ei saanudki ise kahe päeva jooksul kuulamisruumi sisse.



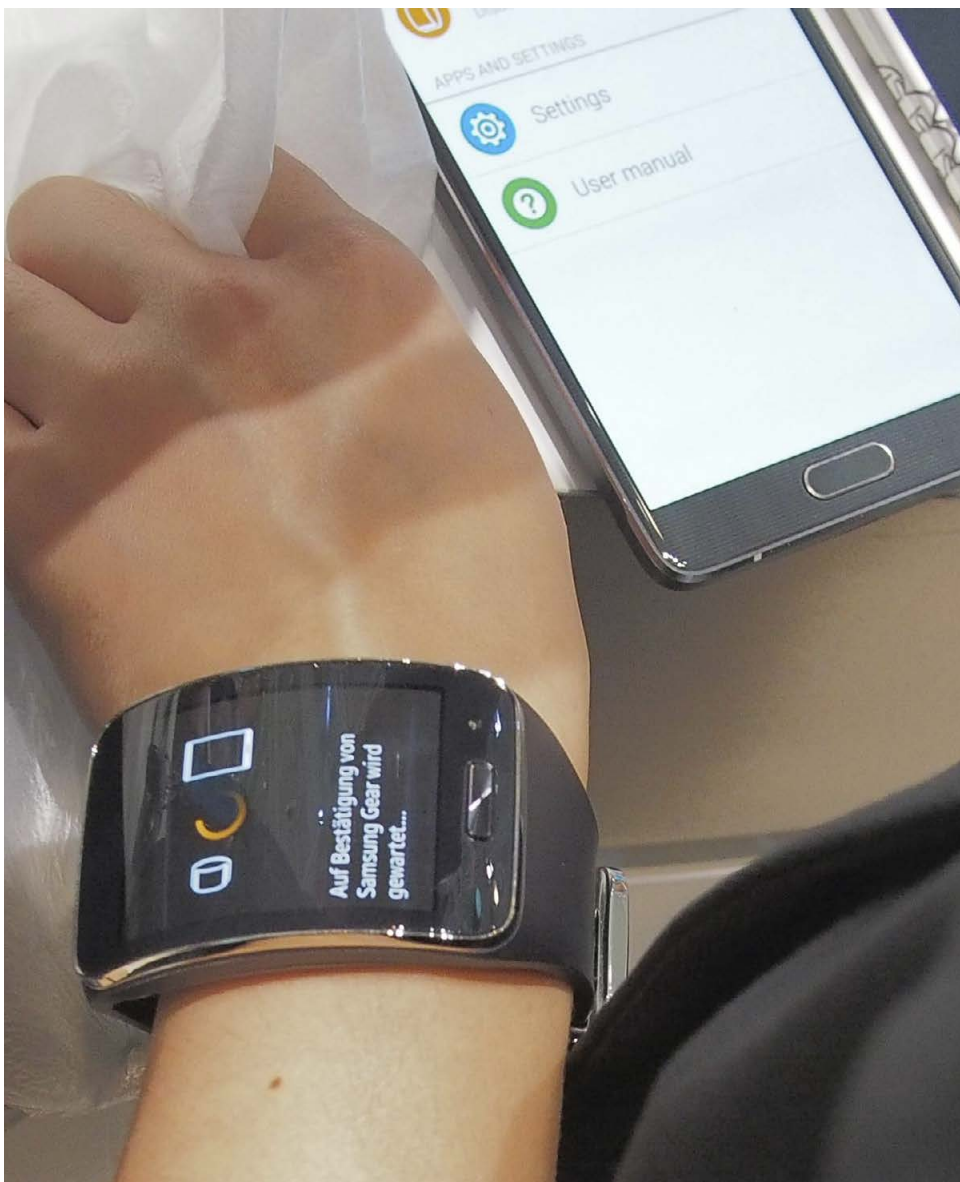
Dysoni robot!

Tuntud Briti tolmuimejatootja Dyson on lõpuks ometi jõudnud nii kaugele, et toob välja oma tolmuimejaroboti, mis peaks hakkama konkureerima Roomba ja teistega. Kui Eestisse jõuab, siis kindlasti testime, seni saab aga nentida, et ta on ümmargune, nagu teiste tootjate tolmuimejad.



Mängi jalgrattal

Mogees on pisikesed erinevate pindade külge kinnitatavad mikrofonid, mis korjavad sealt üles vibratsioone ja tõlgivad muusikaks. See näiteks oli pandud jalgratta külge, aga väga head häält pidid tegema ka toataimed ja papist kastid. Järgmise aasta alguses tuleb müügile ka.



See on Samsungi uus nutikell. Kumer, ilusti tehtud, aga ka hiigelsuur. Tähelepanuväärne on, et talle käib nüüd sisse SIM-kaart ehk ta ei vaja töötamiseks otseselt enam telefoni.



Inteli boksist leidsime tarkvara, mis su näo ekraanil automaatselt 3D-vormi valas ning näiteks sind roheliseks kolliks tegi.



Kolleeg Hans Lõugas Eesti Päevalehest poseerib siin ühega miljonitest kaasaskantavatest kõlaritest. Kelle oma, ausalt, ei mäleta.



KLICK
SINU DIGIPOOD

Mitmekordista oma telefoni aku tööaega!

Tänapäeva kiires ühiskonnas, kus e-mailide lugemine, sõnumite saatmine, mängimine ja internetis surfamine on saanud normaalseks ja igapäevaseks tegevuseks, võib olulisel hetkel tühjaks saanud mobiiltelefon põhjustada rohkesti kahju ja pahameelt.

Selle mure lahendamiseks on KLICK'il pakkuda Sulle kvaliteetne kriipimiskindlas korpuses Romossi akupank ja seda nelja erineva mahuga. Vahet pole, kas oled matkal, bussis, linnas või merel, Sinu telefon on alati laetud - olenemata sellest, kas kellelgi on laadijat või isegi elektrit. Peale selle saad laadida oma MP3-mängijat, GPS-i või teisi USB-kaudu laetavaid seadmeid.

Akupanga kasutamine on imelihtne. Laed selle oma tavalise mobiililaadijaga täis ja pistad kotti. Kui mobiiltelefon oma viimaste jõuvarudega sulle märku annab, et ta enam vastu ei pea, ühendad selle akupangaga. Kui vaja, võid telefoni edasi kasutada, kui mitte, võid selle taskusse või kotti laadima panna ja oma igapäevaseid tegevusi jätkata.

Kuna Romossi akupankades on kasutatud ülimalt kvaliteetseid Samsungi elemente, siis võid kindel olla, et saad endale truu abimehe. Kõigil akupankadel on üle- ja alaipeingekaitse, kraapimiskindel korpus, ülekuumenemiskaitse.

Väiksemaid akupankasid saad kaasas kanda taskus ja need sobivad Sulle just siis kui sa pole kindel, kas Su telefoni aku õhtuni vastu peab. Vajalikul hetkel saad mobiili täis laadida ja oma tegevusi jätkata.

Suuremad akupangad sobivad sulle just siis, kui sul on vaja ette võtta pikem reis või matk. Tavalise mobiiltelefoni aku võid kasvõi iga päev täis laadida ja seda nädal või rohkemgi. Peale selle sobivad suuremad akupangad ka tahvelarvutite laadimiseks, sest neil on 2.1 amprine USB pesa. See on just täpselt niipalju, et tahvelarvuti ära toita.

Romoss on firma, kes erinevalt teistest konkurentidest on keskendunud täielikult akupankadele ja erinevatele laadijatele. Tänu sellele on nende tooted veatud ja hea disainiga. Tooted jätkavad oma tööd ka pärast pikaajalist kasutamist.

Tule poodi ja leia oma vajadustele vastav akupank.

Romoss Sailing 1

• 2600 mAh
• taskulamp • 1A

1.5
KORDA*



19.99

29.99

Romoss Sailing 2

• 5200 mAh
• taskulamp • 1A

3
KORDA*



Romoss Sailing 3

• 7800 mAh
• taskulamp • 1A ja 2,1A

4.5
KORDA*



39.99

Romoss Sailing 5

• 13000 mAh
• 1A ja 2,1A

8
KORDA*



49.99

ROMOSS®

* Näiteks on kasutatud iPhone 5s telefoni. Tegelik laadimiskordade arv võib olenevalt telefoni margist ja muutuda.

www.klick.ee osta kodust lahkumata



Kui vahepeal hakkas tunduma, et inimesed ei tahagi enam uute iPhone'ide saamiseks tundide viisi järjekorras seista, siis uute telefonide turuletolek lükkas selle kartuse ümber. Pildil on järjekord New Yorgi Fifth Avenue Apple'i poes juures.

FOTO: SCANPIX

Top 10 uuendust iPhone'ides

1 Väike telefon
iPhone 6 on saadaval kahes versioonis: 6 ja 6 Plus. Esimene neist on väike ja teine suur. Kuigi ka see väike on üsna suur, 4,7-tollise ekraaniga. Tasub meele pidada, et eelmine iPhone oli kõigest 4-tollise ekraaniga. Samas on iPhone 6 õhuke ja mitte väga raske, nii et vaevalt kellelgi tema kaasas kandmine keerulisem on kui näiteks iPhone 5S puhul.

2 Suur telefon
Teine uus telefon ehk iPhone 6 Plus on keerukam juhtum. Tal on hiiglaslik 5,5-tolline Full HD ekraan, mis tähendab, et ka tema korpus on päris suur ning selle taskusse või üldse oma ellu mahutamine on suurem väljakutse. Muidugi on seda suurt ekraani tore vaadata, aga 6 Plus on ikka päris paras latakas. Kindlasti proovi enne ostmist.

3 Uus protsessor
Nagu Apple'il tavaks, said uued telefonid ka uue prot-

sessori. Selleks on Apple'i enda disainitud A8, mis on nüüd toodetud 20 nm tehnoloogias ning vanast nii umbes viiendiku jagu kiirem.

4 Uus graafikajõudlus
Uus protsessor ja kiibistik tähendavad ka hüppeliselt kasvanud graafikajõudlust. iPhone 6 ja 6 Plusi graafikakaart on eelmisest põlvkonnast väidetavalt kuni 50 protsendi võrra kiirem, nii et hüpe oli meeletu.

5 Akud kestavad paremini
Uute telefonide akud kestavad palju paremini kui vanadel. iPhone 5S omanikel on valge juhe pidevalt kaasas, sest telefon võib ka päeval tühjaks saada, 6 aga pidas meil testis hilisõhtuni ilusti vastu ja 6 Plus oleks vist pidanud isegi järgmise päeva õhtuni, aga panime ta siiski igaks juhuks laadima. Igatahes, akudega enam muret ei tohiks olla.

6 Kaamera ja kühm
Mitmed testijad on kritiseerinud uute telefonide tagaküljel asuvat kaamerakühmu. Telefonid on nimelt tehtud nii õhukesed, et kaameravärgindus ei mahtunud sisse ära ja seega on kaamerasilma ümber väike metallist rant. Kasutuses see kordagi ei häirinud ega tulnud meeldegi, nii et meie siin probleemi ei näe.

7 Kuhu jäi 32 GB?
Kui enne sai iPhone'i osta 16, 32 või 64 GB mahuga, siis nüüd on kõige odavamal endiselt 16 GB, aga sealt edasi 64 ja 128 GB. 32 GB versiooni seega üldse polegi. Me oleks oodanud, et 16 GB kaotatakse ära ning kõige odavamal on ka 32 GB, aga võib-olla tehakse seda siis järgmise uuendusega?

8 Apple Pay
Koo uute telefonidega kuulutas Apple välja ka maksesüsteemi Apple Pay, mis esialgu küll hakkab toimima vaid USA-

s. Telefoni tuleb sisestada oma pangakaartide andmed ning poes pole vaja muud, kui panna telefon kassas anduri vastu ning kinnitada ost telefonil sõrmejäljega.

9 NFC
Apple Pay töötab NFC-l, nii et lõpuks ometi said Apple'i telefonid ka NFC-kiibi. Arendajatel aga sellele ligipääsu esialgu ei ole, nii et NFC-ga äppe niipea ei näe, aga hea uudis on see, et arendajad pole osanud ka Androidil sellega midagi teha.

10 Paindub, ei paindu?
Pärast telefonide müügile tulekut prooviti meedias üles tõmmata iPhone 6 Plusi liigse paindlikkuse skandaali. Nimelt painduvat tema alumiiniumist kest ülemääralt lihtsalt ehk telefon olevat liiga nõrk. Proovisime enda testimudelit painutada nii palju kui julgesime, aga midagi ei juhtunud. Rohkem ei julgenud ka. Igatahes, suurele õhukesele telefonile pole mõtet peale istuda.

10 asja, mida me pikisilmi ootame

1 Kukkumiskindlad telefonid

Me suudame saata kulguri Marsile, aga ei suuda teha nutitelefonid, mis meetri kõrguselt kukkudes katki ei läheks või ei kriimustuks? Ja mis on saanud moodultelefoni lubadustest, kus näiteks purunenud ekraani asemel saaks ise odavalt uue osta ja kodus ära vahetada?

2 Mitu päeva kestvad akud

Ükskõik, kas me räägime telefonidest või sülearvutitest, kõige tõsisem probleem on kehvaku. Aastaid on räägitud kütuseelementidest ja ime- ja nanotehnoloogiast, kuid kus need kõik on? Miks ei ole meil ikka veel nädal aega kestvat sülearvuti akut?

3 Odav 3D-printer

Odavad, igapäevase kättesaadavad 3D-printerid on vist selle nimekirja kõige tõenäolisemalt realiseeruvad asjad. Mõelda, millised võimalused avaks see istegi jaoks ja nokitsejale, kui saaks isedisainitud vannitoa või kõrvarõnga kodus välja printida!

4 Eestikeelne hääluhtimine

Jah, ingliskeele hääluhtimine on juba peaaegu olemas ja nutitelefonid saavad teatud mää-

ral käsklustest aru, ent eesti keelega on asi esialgu veel kurb. Ometigi oleks nii hea, kui saaksime kalendrisse kirjeid lisada ja sõnumitele vastata eesti keeles, rääkimata lihtsamatest asjadest nagu veebist otsingu tegemine või kaardirakendusele sihtkoha selgitamisest.

5 Odavad 4K telerid ja kuvarid

4K on järgmine samm telerite ja kuvarite lahutusvõimes ja me loodame väga, et sellega ei lähe nagu läks 3Dga, mille ümber mõnda aega kära tehti, kuid mis nüüdseks on sisuliselt välja surunud ega huvita enam kedagi.

6 ... ja kõrglahutusega sisu

Otse loomulikult pole 4K teleriga midagi peale hakata, kui sealt tuleb endiselt SD-lahutusega „Hollywood“ või HD-lahutusega „Pealtnägija“. Blu-ray jäi niisajaks, sest oli liiga kallis ja keegi ei viitsinud enam plaate osta. 4K saab hoo sisse ainult siis, kui tekivad korralikud 4K sisuteenused.

7 Virtuaalreaalsuse seadmed

Virtuaalreaalsuse kiivreid, kindaid, prille ja tont teab, mida kõik veel on meile näidatud juba alates 90ndaist ja iga kord on lubatud, et kohe-kohe algab re-

volutsoon. Loodame, et Oculus Rift tuleb müügile igasse nurgapoodi ja et sellega on ka midagi põnevat peale hakata.

8 NFC maksed... või vähemalt midagigi

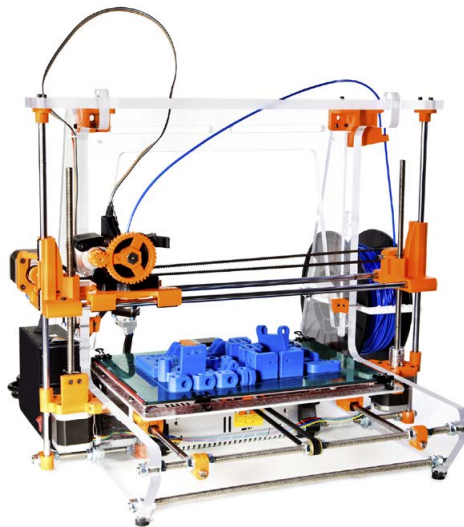
Jutud NFC-tehnoloogia abil maksimisest on juttudeks jäänudki. Ainus reaalselt toimiv NFC-lahendus keskmise inimese elus on Tallinna ühiskaart, kuid ka see käib eraldi plastikkaardiga, mitte telefoniga. NFC-võimelised telefonid on müügil ammu, kuid nendega pole mitte midagi teha.

9 Toiduaineinfo telefonis

Jaapanis on tavaline, et toiduainete või muude pakendite pealt saab info skännida telefoni QR- või triipkoodi, mis kuvab selgelt toiduaine põhiinfo, aegumistähtaaja ja muu olulise.

10 Robotautod

Isesõitvad autod lahendaksid ära terve rea probleeme: nad käitaksid tipptunnil koordineeritult, pargiks korralikult, ei sõidaks punase tule alt läbi, järgiks kiirusepiirangut ning, mis rahuliku liikluse jaoks vaat et kõige olulisem, ei näitaks sulle rusikat ega sõimaks läbi.



ISTOCKPHOTO

TOP 5

5 fakti PlayStation TV kohta

1 Õigesti tehtud

Mikrokonsoolid on viimasel ajal olnud kuum teema, kuigi populaarseks pole nad saanud. Sony võttis aga kätte ja näitas kõigile sajale Androidi konsoolidele, kuidas seda tuleb teha.

2 Odav

See maksab ainult 99 eurot ja kaasa saab ka kolm mängu – see on täpselt see hinnaklass, kuhu on maandunud ka Ouya ja

need teised Androidi konsoolid. Ja erinevus Ouya ja nende teistega on selles, et sel on päris mängud, PS Plusi teenusega saab sinna juurde tasuta mängu ja üldse on see valmis lahendus, mitte poolik kakk, nagu eelnimetatud.

3 Pult osta juurde

Jah, puldiga versioon maksab 40 eurot rohkem, kuid kui sul juba on DualShock 4 pult, siis saad mõistagi seda kasutada.

4 Fookus muutus

Esialgu esitleti seda kui ilma ekraanita Vita taskukonsooli, selle nimi oli Vita TV, kuid nüüd on see lihtsalt PlayStation TV ja fookus PS4 mängude striimimisele teise telerisse. Aga Vita ja umbes veel mitusada PS1 ja PS2 mängu on mängimiseks alles

ja selleks pole mingeid lisaseadmeid vaja.

5 Müügil varsti

Osta saab seda alates 14. novembrist, umbes samast päevast ka meil, kuigi Jaapanis tuli see välja juba aasta tagasi.



UUDISTE EDETABEL

1 Google tahab teada, kus äpimeistrid elavad

Kõigil arendajatel peab alates 30. septembrist olema Play veebipoes kirjas füüsiline aadress. Paljud arendajad on sunnitud kasutama kodust aadressi ja peavad seda privaatsuse rikkumiseks.

2 Microsoft meelitab iOS8 kasutajaid oma pilve kasutama

iOS8 võtab paigaldamiseks ruumi kuni 6 GB, mistõttu on osad kasutajad sunnitud telefoni dokumentidest tühjendama. Microsoft tegi pakkumise: kui nad valivad OneDrive vaikimisi fotode varundamiskohaks, saavad nad boonuseks 30 GB pilveruumi.

3 Google HTC Nexus 9 tulekul?

Kõlakad käivad, et Google kaotab sel aastal välja anda 8,9-tollise ekraaniga Nexus. Kuna seda ei tutvustatud Google I/O 2014 esitlusel, võib see tulla koos Android L-ga sügisel. Võimalik riistvara: 2048 x 1440 ekraan, Nvidia 64-bit Tegra K1 protsessor, 2 GB RAM, 8+3 Mpx kaamerad, 4G.

4 Apple avaldas iOS8 ilmumise puhul juhendi Androidist ülekolimiseks

Nüüd, kui Apple on iPhone 6-ga saanud üle väikesest ekraanist, mis pani inimesi Androidi poole vaatama, avaldasid nad iOS8 ilmumisega seoses juhendi Androidilt ülekolimiseks: kirjad, kontaktid, kalender, fotod, muusika, videod ja muud dokumendid. Rakenduste puhul soovitatakse otsida AppStore'ist üles alternatiivid.

5 Apple lisas iCloudi kaheastmelise autentimise

Pärast skandaali, kus Apple'i pilvekeskkonnast varastati kuulsuste alastipilte, on Apple teenuse turvalisust tõstnud. Nüüd lisas Apple pilveteenustele kaheastmelise autentimise. See on arukas samm pärast NFC-põhise maksimise väljakuulutamist.

Mida peidab endas Kindle Voyage?

Kõrglahutusega ekraan

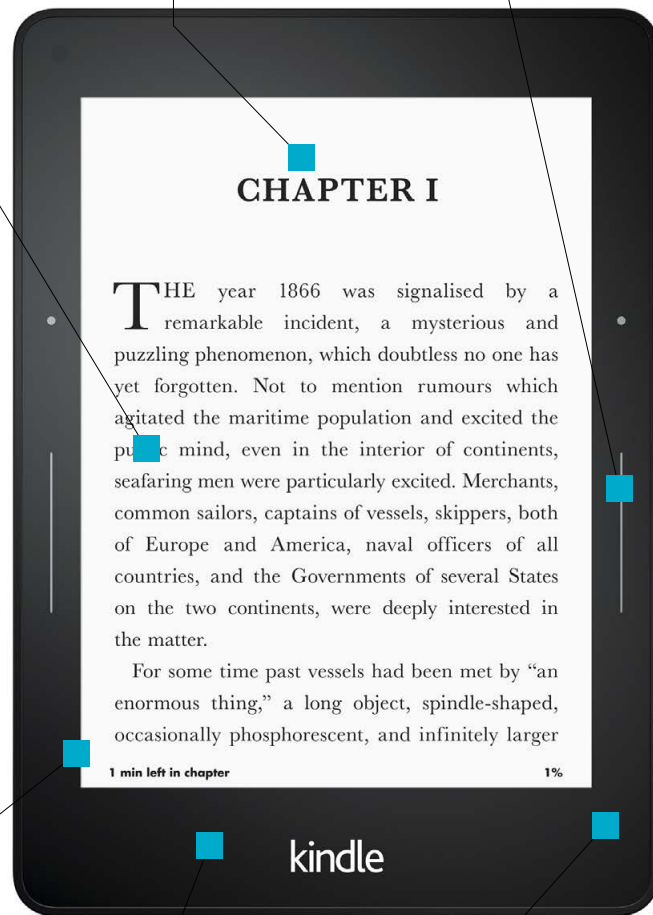
Kindle Voyage ekraani lahutusvõime on 300 ppi, mis on ligi kolmandiku rohkem kui Kindle Paperwhite'i 212 ppi ning peaaegu poole rohkem kui vanemate Kindle'i mudelite 167 ppi ekraan. See tähendab teravat ja selget teksti ka väikestel tähesuurustel.

Mikromustriga klaas

Voyage puutetundlik ekraan kaatab korpust servast servani, enam ei ole vanematele mudelitele iseloomulikku süvistust ekraani jaoks. Ekraan on klaasist, kuid sellele on uuristatud mikromuster, mis takistab peegelduste teket ja annab klaasile paberit meenutava tekstuuri, mis teeb selle puudutamise meeldivaks.

Uus viis lehte keerata

Amazon on välja mõelnud uue viisi lehte keerata – Voyage servadesse on peidetud survetundlikud sensorid, mis reageerivad õrnale vajutamisele. Sensorid ei reageeri puudutusele, lugerit saab mugavalt käes hoida, kuid tänu Amazoni maagiale teab seade täpselt, millal sa soovid lehte keerata.



Kohanduva heledusega ekraan

Uue lugeri valgussensor oskab ekraani heledust automaatselt ümbrusele vastavaks kohandada ning teeb seda sujuvalt, järkjärgult. Üleminekul heledalt valgustatud ruumist hämarasse reageerib taustvalgus just nii, et see silmale kõige sõbralikum oleks, võttes arvesse aega, mis silmal kulub uute valgusoludega harjumiseks.

Lugemiskiiruse mõõdik

Me kõik vihkame seda, kui raamatu lõpust jääb peatükk või pool aja puudumisel lugemata. Kui vaid oleks ette teadnud, oleks kiiremini lugenud! Kindle Voyage mõõdab jooksvalt sinu lugemiskiirust ja arvutab selle järgi välja, kui kaua aega kulub sul käsiloleva raamatu lõpetamiseks. Nii on sul võimalik ennustada, kas jõuad raamatu bussisõidu jooksul lõpuni lugeda või mitte.

Ühine raamatukogu

Amazon käivitab uue teenuse, mis laseb sul pereliikmete kontod omavahel siduda ja üksteise ostetud raamatuid lugeda. Seda, kas raamatute ühiskasutus on ainult uue Voyage kasutajate eesõigus või laieneb see ka vanemate mudelite omanikele, näitab aeg.

MÄNGU-UUDISED

EESTI TOP 10

September 2014

- 1 Destiny
- 2 FIFA 15
- 3 Assassin's Creed: Unity
- 4 Far Cry 4
- 5 Grand Theft Auto V
- 6 The Sims 4
- 7 F1 2014
- 8 The Crew
- 9 Middle-earth: Shadow of Mordor
- 10 Forza Horizon 2



Michael De Santa miimikakortsud otsaesisel on nüüd palju efektsamad, nagu plahvatusedki.

GTA V, teist korda!

See oli teada, et ühel hetkel see juhtuma peab, küsimus oli ainult selles, et millal. Nüüd on see teada, „Grand Theft Auto V“ ilmub uutele konsolidele 18. novembril ja vast isegi kõige oodatumalt arvutile 27. jaanuaril.

Mis on muutunud võrreldes aastataguse PS3 ja Xbox 360 versiooniga? Loomulikult näeb Los Santos välja palju ilusam, võimsamad mängumasinad

suudavad genereerida tänavatele rohkem liiklust, nii autosid kui ka jalakäijaid. Samuti on loodus detailsem ja seda on lihtsalt rohkem ning sama kehtib ka loomade-lindude kohta.

Niisiis, uus „GTA V“ on ilusam ja tihkem. Rohkelt peaks uuendusi olema ka mitmikmängus, kuid need on veel täpsustamata, võimalik, et tulevad isegi aasta tagasi välja kuulutatud

Heistid, kus saab koos sõpradega suurejoonelisi rööve kavandada.

Muide, eeltellijatele antakse kaasa miljon dollarit mängusisest raha, mis on jagatud pooleks üksik- ja mitmikmängu vahel. Mängijatele võib see ju meeldida ja poeuksi avada, kuid kas see on aus ka mängitavuse kohalt? Parimal juhul parajalt kahtlane kindlasti.

ÜHE LAUSEGA

JÄRGMINE BATMANI mäng „Arkhan Knight“ sai väljalaskekuupäeva 2. juuni 2015, uutele konsolidele ja arvutile.

MICROSOFT OSTIS ÄRA

„Minecrafti“ 2,5 miljoni dollariiga, esialgu jätkub ülipopulaarse kuubikumaailma arendamine ka Sony platvormidele.

UUT „NEED FOR SPEEDI“ sel aastal ei tule, küll aga tuleb vana „Rivals: Complete Editionina“, juba oktoobri lõpus.

NINTENDO KUULUTAS VÄLJA

enda pihukonsooli uue versiooni New 3DS, millel on teine analoogkang ja mis tuleb Euroopas müügiele järgmisel aastal.

„WATCH DOGSIL“ tuleb loopõhine lisapak „Bad Blood“, juba septembri viimastel päevadel, ja peategelaseks on põhimängust tuttav T-Bone.

KALENDER

Oktoobr pakub tulnukaid, koletisi ja kiireid autosid



7 Alien: Isolation

Kui aasta tagune „Aliens: Colonial Marines“ oli valus põrumine, siis uus tulnukate mäng peaks olema oluliselt ehedam, rohkem hiilimist ja süngemat atmosfääri pakkuv.



7 DriveClub

Vahepeal olid PS4 eksklusiivse kihutamisega lood täbarad, aga Gamescomil näidatud demo meeldis kõigile, ootused arendava mängu osas on kõrged.



14 The Evil Within

Õudusmäng nagu vanasti, esimeste „Resident Evilite“ vaimus. Tempolt pigem aeglasem, pingelise õhustikule rõhuv ning muidugi pakub kõikmõeldamatuid ebameeldivaid elukaid.



24 Civilization: Beyond Earth

„Alpha Centauri“ mõtteline ja kauaoodatud järg? Uus „Civ“ lahku Maalt ja läheb tähtede juurde. Võimalik, et kõige olulisem „Civ“ oli tüki aja.

Käkk või kunn?

Sattusin hiljuti ajakirjanik Matthew Lynni õnnetule artiklile 2007. aastast, just pärast esimese iPhone'i turuletulekut, kus ta ütles, et Apple on nutitelefonide turule lootusetult hiljaks jäänud.

Õnnetu on see artikkel aga lausa mitmes mõttes. Esiteks muidugi autorile - see grandiooselt võssaläinud ennustus tilbendab temaga eluaeg kaasas. Kuid peamiselt seetõttu, et väga vabalt oleks see ennustus võinud ka tõseks osutada. Riskantses, kiiresti arenevas tehnoloogiaäris on nimelt rusikareegliks, et 90% julgetest algatustest ebaõnnestuvad totaalselt ning ülejäänud 10%-st jäävad omakorda 90% lahjadeks keskmikeks. Ülejäänud 1% on see, millest räägitakse hiljem kui edulugudest.

Niisiis kui käia ringi ja ennustada, et see on

tentsiaalitud ja edutust, siis teine oskab prognoosida edulugusid. Need, kes ei oska kumbagi teha, on muidugi täielikud käkerdised.

Tagantjärele on kõik edulood väga ratsionaalsed. Võtkem või Twitter. Infoühikud on läinud netiajastul aina lühemaks ning ka blogipostitusi vaadati alguses kui veidralt lakoonilist žanrit. Täiesti ootuspärane, et päris lühikeste infosaütude keskkonda selline edu saatis! Tegelikult kohtas Twitter alguses peamiselt vaid mõistmatust.

Üks, mis mind on ennustuste tegemisel hästi teeninud, on vaadata neid inimesi, kes ühe või teise algatuse nimel tööd teevad. Facebooki juht Mark Zuckerberg ei ole kunagi teinud seda, mida temalt „oodatakse“, vaid ajanud oma rida. Pärast seda, kui pessimistlikud aktsionärid firma aktsiad odavalt ära müüsid, on ettevõtte väärtus kolmekordistunud. Need vähesed õiged ennustused, mida olen teinud, põhinevad just tegijatele tähelepanu pööramisel. Teistel on omad viisid - kolleeg Henrik Roonemaa tegi kunagi eduka investeeringu firmasse Qualcomm, sest nägi, et mobiiliprotsessoreid on kindlasti aina rohkem tarvis.

Homsed edulood on juba täna meie ümber olemas. Kuid katsu sa neid ära tunda! Enamusse neist suhtutakse irooniliselt ja üleoleva huumoriga ning nende suhtes ei ole kerge optimistlik olla. Teisalt need, mille peale kogu publik tagajalgadel aplodeerib, kukuvad lõvi-osas kolinal läbi. Kuid ka tagantjärele tarkus ei ole midagi väärt, nii et süda rindu ja ennustama!



Mart Parve

kolumnist

Edulugude ära tundmine ei ole sugugi nii lihtne, kui tundub. Need, mis kohe algusest kõigile meeldivad, kukuvad enamasti kolinal läbi

kehv, teine on mõtetu ja kolmandal pole mingit elulootust, siis on tegu üsna suure ebaõnnega, kui mõni ennustus nii viltu läheb nagu vaesel Matthew Lynnil. Olgu, Jobsi-aegne Apple oli kuulnud riskantsevõitu projektide eduka elluviimise poolest, aga ikkagi. iPhone'i edu polnud kaugeltki kindel.

Siiit tulebki otsida vahet keskpärase ja sära-va tehnoloogiaajakirjaniku vahel - kui esimene suudab ennustada õigesti ühe või teise asja po-

KUU PLUSSID



Droonikuller

DHL käivitab piloot-projekti, mille raames hakkab ühele Läänemere väikesaarele ravimeid ja pakke toimetama droonide abiga.



Androidi krüpto

Google plaanib järgmises Androidi versioonis terve seadme ja kõikide andmete krüptimise vaikimisi sisse lülitada.



Ühised e-raamatud

Amazon lubab, et varsti tohib oma Kindle'i raamatukogu jagada ka pereliikmetele. Ammu oli juba aeg.

TSITAADID

„Ma ei ole ettevõtja. Ma olen nohikust progeja, kellele meeldib Twitteris lamiseda.“

Just nii põhjendas „Minecrafti“ looja Markus Persson ehk Notch seda, miks ta otsustas Mojangist lahkuda kohe pärast seda, kui Microsoft firma ära ostis.

„Proovige painutada meie telefoni.“

Blackberry Passport nutitelefonilansseerimisel tögas Blackberry tegevjuht John Chen Apple'it, kelle uus iPhone kasutajate taskus kõveraks kipub minema.

Viljakas fotosügis



Sven Vahar

toimetaja

Lisaks IFA-le toimus sel sügisel ka fotomaailma suursündmus Photokina. Üle aasta toimuvat messi oodatakse alati põnevusega, kuigi viimasel aastal on kaamerate areng paigal tammunud. Natuke uuemad peegelkaamerad, natuke paremad hübriidid, aga üldiselt on igav.

Sel aastal toodi Photokina raames välja aga mitu uut kaamerat, mis annavad aimu, et ehk hakkab toimuma kvalitatiivne hiline.

Üks huvitav kaamera tuli Pa-

nasonicult, nimelt Lumix LX100 ning teine Canonilt, PowerShot G7X. Canon on pärast EOS M fiaskot hoidnud madalat profiili ja nohistanud silmad maas edasi oma turvaliste tootesarjadega.

Aga nüüd enam mitte. 1" sensoriga G7X on mõeldud Sony RX-sarja otseseks konkurendiks ning oli ka viimane aeg, et keegi alternatiiviga välja tuleks. Mul pole midagi Sony vastu, aga kuidagi ühekülgseks kiskus viimase ajal.

Panasonicu LX100 pole mitte vähem huvitavam, sest 4/3 sensor on oluliselt suurem kui Fujit X30 sees leiduv, kuid kaamera ise on kergem ja väiksem. Fujil hakkavad ideed otsa saama ja mul on ainult hea meel, et teised tootjad järjest julgemalt pedaalile vajutavad. Kui need uued kaamerad kord müüki tulevad, läheb ostusoovituste andmine kõvasti raskemaks. Ja see on hea.

TAGASISIDE

Mida arvatakse maailma kõige kallimast videomängust „Destiny“?

Selle läbi ajaloo kalleima videomängu loomiseks ja turundamiseks kulub (Activision lubab seda kümme aastat arendada) ligi 500 miljonit dollarit ehk 75 miljoni jagu rohkem kui läks maksma film „Avatar“. Kas „Destiny“ on seda väärt?

Ambitsioonitu

Metro.co.uk võtab kokku paljude mängurite pettumuse sõnades, et mäng pakub küll hulgaliselt silmailu ja võitluse pool on lahendatud hästi, kuid mängus pole ühtegi elementi, mille kallal ei saaks nuriseda. Peamine probleem on selles, et see on sisutühi. Puudub siduv lugu, relvad on igavad. „Destiny“ on umbes nagu „Borderlands“, selle vahega, et „Borderlandsis“ on vähemalt mingigi huumor, huvitavad bossid ja oluliselt rohkem saaki.

Äge, aga poolik

USgamer kiidab visuaali ja audiot, aga kurdab, et nii nõmedat AI-d pole ammu enam näha olnud ja maailma interaktiivsus on nõrk. Maas vedelevad asjad, mida korjata ei saa ja ukсед viivad eikuuhugi. Tasemed on mõeldud lihtsalt läbijooksmiseks, mitte seiklemiseks. Mäng jätab pooliku mulje, ilmselt tuli tähtaeg enne vastu, kui mängu korralikult lihvida jõuti.

Korduv ja igav

Gamespot ütleb, et mängu potentsiaal on tegelikult suur ja tase-mete kavandamisega on nähtud kõvasti vaeva, kuid missioonid on igavad, hakkavad korduma ja mäng muutub kiiresti kuivaks ja tüütuks. Lugu ei seletata mängija jaoks lahti, lihtsalt mine ja anna tina.

Palju parem kui arvatakse

Risti vastupidisel arvamusel on Techly, kes väidab, et „Destiny“ näol on tegemist täiesti uue žanriga ning loomulikult pettuvad ainult need, kes arvasid, et tegemist on tavapärase FPS või MMO mänguga. Harjuge ära.

KUU MIINUSED

Painduv iPhone
iPhone'i kasutajad, kes pole suurte telefonidega harjunud, avastasid, et iPhone 6 paindubki, kui seda painutada. Spetsialistid väidavad, et süüdi pole mitte materjal, vaid vormi lõige.



Androdi vaikebrauser
Androidi vaikebrauseris avastati viga, mis võimaldab kurjal veebisaidil lugeda kasutaja avatud teiste veebisaitide infot. Installeeri parem Firefox või Chrome.

Linuxi turvaauk
Populaarses Linuxi käsuprotsessoris Bash avastati turvaauk, mis võib ohustada paljusid Linuxiga seadmeid. Värskena kindlasti oma Linuxiga töölauda ja servereid!



LÜHIDALT



SCANPIX

Tulevikupuudutus

Virtuaalne reaalsus muutub tõeliselt interaktiivseks alles siis, kui inimesed saavad sellega suhelda vahetult kõiki- de meelte abil. Jaapani firma Miraisens on loonud lahenduse, mis annab füüsilist tagasisidet kunstmaailmades. Seda on võimalik lisada erinevatele füüsilistele objektidele, nagu pliiatsitele, sõrmkübaratele, skalpellidele ja kinnastele ning koos sellega on võimalik luua tõelisi haptilisi kasutajaliideseid. Tehnoloogia on juba praegu kasutamiskõlblik.

Riided teevad mehe

DARPA ehk USA sõjaväe teadusuuringute agentuur on tüdinud rauast välis skelettidest, nüüd katsetatakse riidest valmistatud pehmeid lahendusi, mida saab kanda riiete all. Esmesed prototüübid on praeguseks jõudnud juba testimisfaasi. Sedavõrd, kuidas see tehnoloogia aga rakendust leiab, on tõenäosus, et juba kümnekonna aasta jooksul leiab see tee lihtsurelike garderobidesse. Sest kes meist ei sooviks treenimata joosta mõne tunniga maratoni?



ISTOCKPHOTO

Helge tuleviku nimel tuleb tööd teha. Ainult maheporganditest pressitud mehust jääb väheks.

Helge tuleviku nimel

Umbes pool sajandit tagasi kirjutasid kirjanikud sellest, kuidas peatselt õitsevad Marsil õunapuud, taevastais lendavaid autosid ning inimesed elavad läbisegi tarkade masinatega. Lennukad ideed seadsid teadlastele väljakutseid, mis röömuga vastu võeti. Näiteks vaid loetud aastatega ei suutnud inimkond mitte ainult välja murda oma atmosfäärist, vaid külastada ka lähimat kosmilist taevakeha. Tulevik tundus paljutootav.

Kuid siis optimism rauges. Helgete tulevikufantaaside asemel hakati maailma pilte düstopsetest tulevikumaailmadest, ette kaotusele määratud sõdadest masinate ja tulnukate, globaalsete katastroofidega lõppevatel teaduslikest eksperimentidest ning kõrgtehnoloogiliste vahenditega rahvast manipuleerivatest riigimeestest.

Müüma hakkasid katastroofi- ja hoiatuslood ning kirjanikud tõttasid oma ninaesise täitmise nimel sotsiaalset tellimust täitma.

Paraku kaasnes sellega ka paljude jaoks ootamatu kõrvalnäht: avalikuse jaoks ei olnud teadus enam paipoiss, vaid eba-meeldiv ja ohtlik (kuigi vajalik) valdkond. Teadusest oli saanud paaria ja teadlased olid sattunud sama pulga peale sibide ning koroneridega. Tekkinud vaakumit tõttasid täitma erinevad nn pehmed valdkonnad, mis löid enda ümber ohutu mugavustsooni – ökoelu, spiritualistlikud liikumised, retrovaimustus ning „loodusliku“ meditsiini koolkonnad.

Kuigi kaugelki mitte kõik asendused polnud otsene soo-

lapuhumine, oli suund ilmne: progress on *out* ning dekadents on *in*. Tuletage meelde, mida räägiti siis, kui uusim osakesete põrguti esimest korda käivitati? Peamine jutt ei käinud teaduse ümber, vaid sellest, et see võib tekitada katastroofiliste tagajärgedega miniatuurse musta augu.

Õnneks on nii kirjanikud kui teadlased ise ka sellest aru saanud ning käivitatud on uus projekt nimega Hieroglüüf. Projekti eestvedajaks on Arizona osariigi ülikool ja sellega on seotud paljud tuntud näod, näiteks ulmekirjanik Neil Stephenson. Selle eesmärk on leida uuesti üles vahepeal kaotsi läinud positiivsed tulevikunägemused, millega saaks tiivustada ennast ületama uue põlvkonna helgemaid päid.

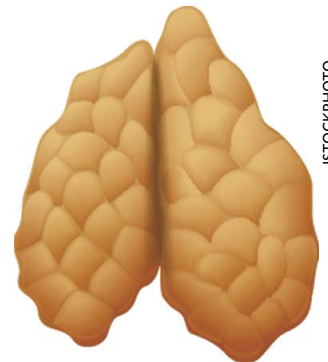
Tegelikkus on suhteline

IKEA uuematest tootenäidistest on vaid üksikud pärit fotograafi käe läbi, enamus neist on valmistatud 3D-graafikute poolt ning see trend on järsus tõus. Täiesti võimalik, et meie ühiskond on jõudmas staadiumisse, kus mingil hetkel kogu meieni jõudev informatsioon muutub reaalsuseks alles teleekraanil või trükikojas, sest odavam on kvaliteetne pilt ja heli kokku panna virtuaalselt.

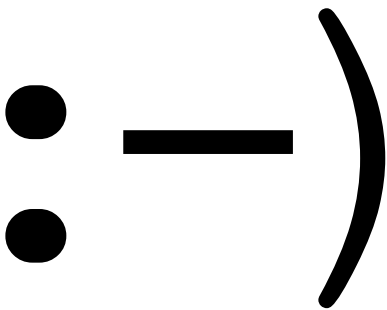


Inimsisalikulid

Inimene pole sisalik; kui inimeselt midagi maha lõigata, siis on see läinud igaveseks. Briti teadlased on hiirtega katsetades jõudnud sinnamaani, kus tüvirakke ümber programmeerides õnnestus hiirele kasvatada uus harknäär. Teadlaste arvates on aastakümne jooksul see tehnoloogia küps ka inimestel rakendamiseks. Kui nii läheb, siis on sisalike monopol sabade tagasikasvatamisel peagi läbi.



ISTOCKPHOTO



Smaili ja ASCII

1963. aasta tähistab kahe tähelepanuväärse nähtuse sündi. Mõlemail neil on olnud ka oluline koht elektroonilise infovahetuse ajaloos. Neist esimene on samavõrra armastatud kui põlatud, ja see on kas arvutikaudse suhtluse üks parimaid või halvimaid leiutisi, sõltuvalt sellest, kelle käest küsida – smaili.

See tuttav erekollane ilma nina nägu kahe musta silma ja naeratava suuga on pärit kunstnik Harvey Belli käe alt, kellele anti ülesandeks luua õnnelikku nägu tähistav märk, millega töötajate moraali kõrgel hoida. Vaid mõne minutiga valminud visand, mille eest Bell sai kõigest 45 dollarit, sai kiiresti populaarseks ning levis üle maailma. Kriipsujukulikke näerunägusi oli varemgi kasutatud, ent miskipärast sai

üleilmselt tuntuks just Belli loodu. Algupärane Smiley on registreeritud kaubamärk, mille haldajaks on Smiley Company.

Smaili tekstipõhise versiooni :-) pakkus 1982. aastal välja Scott Fahlmann, kes tegi ettepaneku tähistada sellega naljatlevaid postitusi. Ühtlasi pakkus Scott välja ka tõsiste postituste tähistamise märgi :-(. Nüüdsel ajal on lihtsast smailist välja kasvanud terve plejaad graafilisi vigurnägusi ning iga enesest lugupidav sõnumsiderakendus oskab neid teksti sees välja näidata.

1963. aasta teine oluline leiutus on ASCII (American Standard Code for Information Interchange). See on arvutis esitatavate ladina tähestiku tähtede ja peamiste sümbolite stan-

dardne esitusviis. ASCII tabeli 128 märgist on 33 prinditamatud juhtsümbolid, ning seal puuduvad täpitähed ja mitmed moodsad märgid, näiteks €. 7-bitine ASCII kooditabel levis oma lihtsuse tõttu laialt ja selles leiduvad tähed ja sümbolid on saadaval praktiliselt igas seadmes, mis vabas tekstis sisestust vastu võtab.

Seoses arvutustehnika rahvusvahelistumisega sai üsna pea selgeks aga ASCII piiratus ning selle kõrvale tekkis terve rida keelespetsiifilisi kooditabeleid. 1990ndate teise poole ja 2000ndate alguse tähesegadus on õnneks praeguseks ajaks kadunud, seda tänu uuele Unicode standardil põhinevale ja ASCII-ga tagasiulatavalt ühilduval UTF-8 kooditabelile.

KAS TEADSID, ET ...

Fakte kooditabelite kohta

Kastikesed tekstis

Küllap oled kohanud veebilehti, millel tekstis täpitähtede või erisümbolite, näiteks © või ¶ asemel on kastikesed või vale märk. See juhtub siis, kui algse teksti loomisel on kasutatud üht kooditabelit, milles igale tähele vastab teatud kindel kood, kuid veebilehel kasutatakse teist tabelit, milles erimärgid puuduvad või on nende tähistamiseks muu kood.

Unicode (Hex)	Zodiak	UTF-8 (Hex)	Unicode (Hex)	Zodiak	UTF-8 (Hex)	Unicode (Hex)	Zodiak	UTF-8 (Hex)
...			0427	¶	DO A7	0440	p	DI 80
0400	E	DO 81	0428	¶	DO A8	0441	c	DI 81
...			0429	¶	DO A9	0442	y	DI 82
0410	A	DO 90	042A	b	DO AA	0443	y	DI 83
0411	B	DO 91	042B	¶	DO AB	0444	¶	DI 84
0412	B	DO 92	042C	¶	DO AC	0445	x	DI 85
0413	F	DO 93	042D	¶	DO AD	0446	u	DI 86
0414	J	DO 94	042E	¶	DO AE	0447	n	DI 87
0415	E	DO 95	042F	¶	DO AF	0448	m	DI 88
0416	¶	DO 96	0430	a	DO B0	0449	m	DI 89
0417	S	DO 97	0431	e	DO B1	044A	n	DI 8A
0418	H	DO 98	0432	e	DO B2	044B	m	DI 8B
0419	H	DO 99	0433	r	DO B3	044C	n	DI 8C
041A	K	DO 9A	0434	a	DO B4	044D	m	DI 8D
041B	J	DO 9B	0435	a	DO B5	044E	m	DI 8E
041C	M	DO 9C	0436	¶	DO B6	044F	n	DI 8F
041D	H	DO 9D	0437	¶	DO B7	0450	¶	DI 90
041E	O	DO 9E	0438	n	DO B8	0451	e	DI 91
041F	H	DO 9F	0439	n	DO B9	0452	¶	DI 92
0420	P	DO A0	043A	¶	DO BA	0453	¶	DI 93
0421	C	DO A1	043B	a	DO BB	0454	¶	DI 94
0422	T	DO A2	043C	n	DO BC	0455	¶	DI 95
0423	Y	DO A3	043D	n	DO BD	0456	¶	DI 96
0424	¶	DO A4	043E	n	DO BE			
0425	X	DO A5	043F	n	DO BF			
0426	L	DO A6						

Kokkuleppeline standard

Internetis on nii veebilehtedel kui meilivahetuses saanud soovituslikuks standardiks kodeering nimega UTF-8, mis võimaldab samas tekstis läbiseigi kasutada väga erinevate tähestike tähti, ilma et mõni neist moonduks või kaduma läheb. UTF-8 standard võimaldab samal lehel esitada koos nii inglise, eesti, vene kui ka koreakeelset teksti.

Teksti mahu arvutamine

ASCII standardi järgi esitatud tekstis on iga tähe ja sümboli mahu täpselt 1 bait ja see on teksti salvestamiseks vajaliku mahu arvutamiseks väga mugav. 10-tähealine ASCII-kodeeringus sõna võtab andmebaasis ruumi täpselt 10 baiti. UTF-8 ja teiste Unicode'i kooditabelite, nt UTF-16 järgi kirja pandud tekstis võtavad kõik ASCII tabelist erinevad tuttavad sümbolid samuti 1 baiti jagu ruumi, ent kõik muud, sh ka täpitähed, võtavad kas kaks või, mõnede keelte tähestike sümbolid, koguni kolm baiti. UTF-8 teksti salvestamiseks vajalik andmemaht ei ole alati ennustatav ja see tekitab andmebaasihaldureile pidevat peavalu.

1963: IT-maailmas on rahulik, muudes valdkondades toimub nii imelisi kui ka õudsaid asju

FILM



Lendav surm

Märtsis esilinastub tänini maailma õudusfilmide paremiku kuuluv Alfred Hitchcocki film „Linnud“. 1994. aasta järg „Linnud II“ kukub kolinal läbi.

KOSMOS



Lendav naine

16. juunil lendab Vostok 6 pardal kosmosesse esimene naine, tuhandete nõukogude tütarlaste tulevaseks eeskujuks saav Valentina Tereškova.

TUNTUD NÄOD



Lendavad kuulsused

Mona Lisa lendab Ameerika Ühendriikidesse, Fidel Castro lendab Nõukogude Liitu ja John F. Kennedy lendab Dallasesse, kus ta ka tapetakse.

Inteli uus lipulaev bitimere lainetel

Augusti lõpus tõi Intel turule oma uusima Extreme seeria tipp-protssessorite pere koodnimetusega Haswell-E. Eialgu see liikmete arvuga (nagu ka varasemad Extreme'id) ei hiilga – pakutakse vaid kolme mudelit i7-5960X, i7-5930K ja i7-5820K.

Need protssessorid on järglasteks eelmisele tippklassile - Ivy Bridge-E (i7-4960X, i7-4930K ja i7-4820K). Kuna tavatarbijate Extreme CPU-de tehnoloogia jagab turgu äriklasi serverite ja tööjaamade Xeon protssessoritega, mille turuosa on meelelt suurem kui ekstreemsete tavakasutajate oma, siis on ka selge, miks on Intelil umbes aastane viivitus n-ö tavaliste ja ekstreemsete ilmumisaegade vahel. Tavalised Haswellid saabusid turule juba juulis 2013 ehk siis üle aasta tagasi.

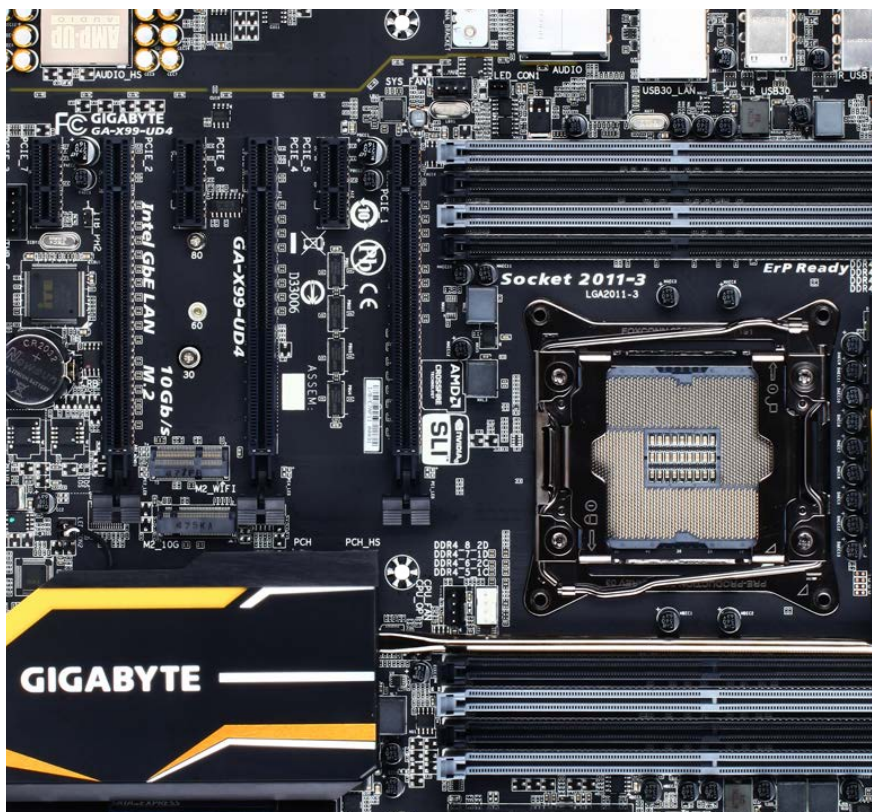
Extreme-seeria on oma ajaarvamisega aasta jagu maas, nüüd tulid 2013. aasta Haswelli ekstreemversioonid

Arvutitarga ja Ordi abiga saime me septembri kolmandaks nädalaks kohale kõik vajaliku - protssessorid (küll polnud loo kirjutamise ajaks veel kellelgi pakuda kiireimat i7-5960X), emaplaadid (Gigabyte GA-X99-UD4 ja Asrock X99 Extreme 3) ning kokku neli pulka 8 GB DDR4 operatiivmälu ehk kokku 32 GB.

Mäluga võib kitsaks minna

Seoses viimase numbriga aga üks meeldetuletus. Kui me olime testi-SSD-l Windows 7 Home Premium 64-bit draiverid uuendanud X99 emaplaatide jaoks ja olime valmis testimise asuma, selgus, et Windowsi Home versioon tunnistab vaid 16 GB RAM ning me pidime süsteemi uuendama Windows 7 Ultimate peale. Windows 8.1 kasutajatel siin muret pole - ka odavam versioon toetab 128 GB RAM, profiversioonid aga juba kuni 512 GB.

Haswell-E on valminud 22 nm fotolito-



graafia tehnoloogias nagu varasemad Ivy Bridge, Ivy Bridge-E ja Haswelli protssessorid, kuid tänu hooga üles hüpanud vahemälu hulga ning kaheksatuumalisele ehitusele on kiibi suurus samuti suure hüppe teinud.

Oma 356 mm² pindalaga (17,6 x 20,2 mm) jääb ta alla vaid Sandy Bridge-E omadele, mis küll vajasisid koguni 435 mm² platsi. Transistoride arv on Haswell-E protssessoritel läbi ajaloo suurim tavaprotssessorite juures - tervelt 2,6 miljardit.

Kuigi uute protssessorite pesa omab sama palju jalakesi nagu Ivy Bridge-E oma ehk 2011 tüüki, ei ole nad oma arhitektuurilt samad ja seda tähistatakse LGA2011-3 (versioon 3). Segiajamise vältimiseks on ka pesa äärtes asuvad sopistised eri kohtades ja vana CPU-d uude pesa ning vastupidi ilma kuvaldat appi võtmata mahutada ei saa. Kuna tuumasid on 33% rohkem (ja transistore koguni 40% enam), siis vaatamata isegi alandatud taktile (tipul vaid 3 GHz) tarbivad nad veidi enam ener-



Võtame Extreme-seeria numbriteks lahti

CPU	i7-5820K	i7-5930K	Core i7-4790K
FinalWire AIDA64 Extreme Edition V.4.50.3011			
Mälu lugemine (MB/s)	45967	45233	34770
Mälu kirjutamine (MB/s)	47963	47807	37176
Mälu kopeerimine (MB/s)	51085	50746	34344
Mälu latentus (ns)	76,2	76,5	44,4
CPU Queen	63492	59890	56258
CPU PhotoWorxx (Mpix/s)	29634	29614	22210
CPU Zlib (MB/s)	461,9	437,9	381,5
CPU AES (MB/s)	24568	23203	19990
CPU Hash (MB/s)	5558	5232	4525
CPU VP8	6918	6425	7040
FPU Julia	41724	39309	34899
FPU Mandel	22323	21050	18684
FPU SinJulia	6899	6513	5611

giat: TDP 140 W vs Ivy Bridge-E 130 W.

Ülematest ülemaks on siis Inteli esimene laiatarbe kaheksatuumaline protsessor i7-5960X, millel on pardal seniolematud 20 MB L3 cache-mälu. Baastaksageduseks nagu mainitud on 3 GHz, turborežiimis aga 3,5 GHz. Protsessorisisene mälucontroller pakub tuge neljakanalisele DDR4 mälumoodulile kogumahuga kuni 64 GB, samuti protsessorisisene I/O controller toetab 40 PCI Express 3.0 liini, mis lubab kasutada Triple- või isegi Quad-GPU lahendusi (st kolme või nelja graafikakaardiga) kas siis 16X/8X/8X või 8X/8X/8X/8X/8X siinidena. Kuna kõik Haswell-E protsessorid toetavad Intel HyperThreading tehnoloogiat, siis paistab ta operatsioonisüsteemile nagu 16 tuumaga hiiglane.

Ka uus kiibistik

Kaks vähemat vennikest, kes ka meil testis olid, on kuuetuumalised ja nende vahemälu hulka on ka vastavalt vähendatud 15 MB-ni. Seoses vähemate tuumadega töös on aga tõstetud nende taktsagedust: i7-5930K 3,5 GHz / 3,7 GHz turbo ja i7-5820K 3,3 GHz / 3,6 GHz.

Lisaks on odavaimal mudeli ära kohitsetud ka 12 PCIe 3.0 liini ning ta suudab kolme graafikakaardi lahenduses pakkuda vaid 16X/8X/4X konfiguratsiooni. Kuid erilist muret see ei valmista - kes juba suudab osta kolme korralikku graafikakaarti, suudab ta ka kõvema CPU muretseda. Ja nagu reaalelu mängutestid on näidanud, siis tavalises kahe kaardi lahenduses kii-

Mängudes neist väga kasu pole, kuid suure hüppe saame videotöötuluses ja 3D-renderamisel

ruses vahet ei märka.

Koos uute protsessoritega ilmus ka uus neid toetav kiibistik Intel X99 (Wellburg). Võrreldes eelmise X79 ekstreemkiibistikuga on tal laiem tugi eri liidestele - kümme SATA-3 porti (eelmisel vaid kuus SATA-t, millest vaid kaks olid SATA-3), 14 USB (kuus 3.0 ja kaheksa 2.0), kaheksa PCIe 2.0 liini ja tugi Thunderbolt liidesele. Uued CPU-d toetavad ainult DDR4 mälu, mille madalaim takt on 2133 MHz (CAS 15) ning toitepinge 1,2 V DDR3-e 1,5 V asemel. Ka on DDR4 DIMM-idel 288-pin arhitektuur (DDR3-l oli 240-pin).

Maksab palju

Tegu on kalli lahendusega - odavaim CPU on kallim kui tava-Haswell, emaplaatide hinnad algavad 220 eurost-st, 4 x 4 GB odavaimat mälu on samuti üle 200 euro. Mängudes lisandub ehk mõni FPS ja mängureile nad suunatud pole.

Küll aga saame suure hüppe videotöötuluses, 3D-renderdamises ja mujal, kus suurem tuumade arv võimaldab rohkem tööd teha ehk siis meeldiv lahendus neile, kelle jaoks Xeon-tööjaamad jäävad liialt kalliks.

LÜHIPROOV



Samsungi 850 Pro seeria SSD-d

Juulikuus tõi Samsung turule oma uue väikemäluosalvestite (SSD) seeria 850 Pro. Eelmine 840 Pro oli hea ja kiire ning leidis sooja vastuvõttu, samuti hiilgasid heade müüginumbritega soodsate hindadega TLC (Triple Level Cell) 840 EVO seeria SSD-d, mis osutusid kurjadele ennustustele vaatamata vastupidavateks. Tõsi, kolmandiku lühema teoreetilise elueaga, ent piisavalt, et taluda üle 100 TB kirjutusmahtu.

Nüüd siis saab 850. Tegu on esimese kommertstootelega, kus Samsung kasutab mälumoodulitena uusimaid 3D V-NAND mooduleid. Kui enne suudeti mahtu suurendada aina suuremaid kiipe tehes, mis käis küll kaasas kiibitehnoloogia õhenemisega (alustades 120 nm-st praeguse 19 nm-ni), siis V-NAND puhul ehitatakse kiibid mitmekorruselistena.

2,5-tollised kettad on mahus 128 GB, 256 GB, 512 GB ja 1 TB ning mõõtmetega 100 x 69,85 x 6,8 mm ja SATA-3 liidesega. Controlleriks on Samsungi enda kolmetuumaline MEX. Cache-mälu hulk sõltub mudelist: 128 GB on 256 MB, 256 GB ja 512 GB on 512 MB ning 1 TB omab pardal tervelt 1 GB LPDDR2 DRAM.

Maksimaalne kirjutamiskiirus on 560 MB/s (ATTO Bench) ja pea 90 000 IOPS (Anvil Bench). Vastupidavusena antakse 2 miljonit töötundi ehk 150 TB kirjutusmahtu ning garantiiajaks SSD-de maailmas ennenägematud kümme aastat. Hinnad on loomulikult kõrgemad kui kehvematel toodetel, ent samas suuruses eelmise, 840 Pro perekonnaga: 128 GB maksab 115 eurot, 256 GB 175 eurot, 512 GB 345 eurot ja 1 TB 575 eurot.

MEIE HINDED



Fantastiline. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plüsse ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoia eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

Kaks uut iPhone'i

Uute iPhone'ide hinnangu kirjutamine on lihtsam kui kunagi varem: need kaks siin on maailma parimad iPhone'id. Punkt. Aga kas ka maailma parimad telefonid? Sellele pole enam nii lihtne vastust anda.

Tegelikult on väljend „maailma parim telefon“ praeguseks hetkeks juba üsna totakaks muutunud ning kuigi me siin [digi] oleme seda varasemate aastate jooksul korduvalt kasutanud, katsume sellest nüüd hoiduda.

Milline näiteks on maailma parim auto? Kas mõni Ferrari? Või Porsche? Või E-klassi Mercedes? Või mõni tehnikat täis Lexus? Või hoopis mõni Škoda, mille hinna-kvaliteedi suhe annab kõigile silmad ette?

Sama hästi võiks küsida, mis on maailma parim toit. Või milline on maailma parim spordiala. Või milline on maailma parim värv. Küllap oskab igaüks seda rida täiendada.

Kõik töötab hästi

iPhone niisis muidugi on maailma parim telefon, vähemalt kõigile nende jaoks, kellele iPhone'id üldiselt meeldivad. Kui sul on praegu iPhone ja sulle meeldib see väga, siis meeldivad sulle uued iPhone'id veelgi rohkem. Kui sa oled tükk aega mõelnud, et peaks iPhone'i ostma, siis osta ja sa oled sellega väga õnnelik. iPhone 6 ja 6 Plus on erakordselt head telefonid.

Apple'i tugevus ilmenebki selles, et nende toodete puhul on kõik ühtlaselt hea. iPhone'id on õhukesed ja kerged, nad on valmistatud väga kvaliteetsetest materjalidest ja näevad väga ilusad välja. Midagi ei nagise ega krigise. Kõik nupud käivad just täpselt sellise käiguga nagu nad peavad ja teevad vajutades täpselt sellise klõpsu nagu nad peavad. Ilma ironiata, iPhone 6 ja 6 Plusi kasutamine on väga zen kogemus. Kõik lihtsalt töötab.

Mõlema telefoni ekraanid on väga head: värvid on täpsed, vaatenurgad suured, nad ei peegelda päikese käes ülemäära. Kaamerad on fantastiliselt head. Võib-olla päris igas olukorras mitte maailma parimad nutitelefonikaamerad, aga täiesti tipus kindlapeale.

Mõlema telefoni kaamerad on identsed, aga suurema telefoni sees on ka optiline pildistabilisaator. Enamuse piltide puhul erilist vahet ei ole, kuid hämaras pildistades võimaldab stabilisaator pikemat säriaega ning see tähendab üldiselt vähema müraga selgemaid fotosid, kui pildistatud on paigal seisvaid asju, näiteks linna- või maastikuvaateid. Liikuvate objektide puhul ei ole pikemast särist väga kasu, sest

need lähevad siis ikkagi uduseks.

Kodunupu sees olev sõrmejäljelugeja töötab endiselt väga hästi. See väike asi annab tegelikult telefoni kasutamisele väga palju juurde. Paned pöidla nupu peale ja telefon avanebki. Mitte ükski konkurent ei saa sellele mugavuse, kiiruse ega täpsuse poolest ligilähedalegi.

Kõned telefonist arvutisse

Kui varasemate telefonide puhul olid akud probleemiks, siis enam mitte. iPhone 6 pidas vastu pika päeva hommikul kella 7st keskööni ja siis oli veel umbes kolmandik akut järel. Suurem telefon peab veel paremini, hilisõhtuks oli akut järel kaugelt üle 60 protsendi.

Tarkvara ehk uus iOS8 on ka väga väga hea. Kiire, ilus, samas lihtne kasutada ja nüüdsest ka ilma eelnevate piiranguteta, mis mõnesid inimesi häirisid. Kes tahab, saab nüüd installida oma telefonile uue ja nutikama klaviatuuri nagu SwiftKey või Swype ning nüüdsest saab ka äppide vahel sisu jagada ehk saata telefonis linke, pilte või muud ühest äpist teise. Enne oli see võimalik ainult nende mõne äpi vahel, mille puhul Apple oli seda lubanud.

Väga tore on see, et lisaks telefonile saab nüüd kõnet vastu võtta ka samas WiFi-võrgus asuvalt iPadilt või arvutilt

Väga tore on see, kuidas lisaks telefonile saad nüüd kõnet vastu võtta ka samas WiFi-võrgus asuvalt iPadilt või Apple'i arvutilt (arvutis on vaja uusimat OS X, mis tuleb varsti välja). Vajutad lihtsalt nuppu ja räägid. Väga mõnus.

Ainus otsus, mille ostja peab tegema, on see, kas valida väiksem või suurem mudel. Väiksem ehk iPhone 6 on oma 4,7-tollise ekraaniga ka jupp maad suurem kui eelmised iPhone'id, nii et suuremaga peab igal juhul harjuma. Samas on ta õhuke ja kerge ning käes väga mugav hoida ja 4-tolline nutitelefoni on tänapäeval ikka juba väga pisike. iPhone 6 suurusega harjumiseks ei kulu rohkem kui viis minutit, olen sel-

Väiksem iPhone mahub taskusse, suurem aga vaevalt-vaevalt. Seega meie soovitus on osta pigem väike, suur vajadusel



les kindel.

Suurema telefoni ehk iPhone 6 Plusiga on teised lood. See on ikka tõsiselt suur, lausa absurdelt suur. Õhuke küll ja mitte ka väga raske ning mahub ilusti ka piksitasukusse, aga ühe käega temaga eriti midagi teha ei saa. Ja näiteks autohoidikusse ka tõenäoliselt sisse ei mahu, see tuleb uus osta. Samas, tema 5,5-tolliselt ekraanilt veebilehtede, mängude ning piltide ja videode vaatamine on puhas rõõm.

Kas me ostaks seda?

Kui mina ostaks praegu iPhone'i, siis ma võtaks väiksema. Jah, suur on tore ja asendab ostja jaoks ilusti ka iPad Mini või ehk isegi suure iPadi, aga väiksemat on palju mugavam kasutada ja kaasas kanda. Suure aku peab paremini, aga väikse aku peab ka väga hästi. Ja suure kaamera on hämaras natuke parem, aga mitte nii palju, et see vahe oleks enamuse jaoks oluline.

Ainuke küsimus on nüüd, et kas ma ostaks iPhone'i. Samal ajal, kui ma iPhone'i testisin, oli testis ka näiteks Sony Z3, mis on üks maailma parimatest Androidi-telefonidest. Ja au-

salt -- minuarust ei ole praegu enam mitte mingit erilist vahet, kas sul on iPhone või mõni hea Androidi-telefon. Ei äppides, aku kestvuses, Sony puhul ka kaameras (kohati oli iPhone parem, kohati Sony, aga mõlemad väga head) ega muus. Tähtis on see, mis kellelegi meeldib ja millist hinda keegi on valmis telefoni eest maksma.

Mulle näiteks need uued iPhone'id väga meeldivad, aga Sony meeldib ka. Tarbijana on selles positsioonis ikka väga mõnus olla. Ma vaatan, kuidas endal tuju ja poes pakkumised siis on, kui ma telefoni ostma hakkam ja otsustan selle järgi. Ja igal juhul olen ma oma valikuga rahul.

Need hinnad, muide, mis siin ära on toodud, on ajutised. Uusi telefone veel hetkel päris ametlikult Eestis ei müüda ning hetkel on tegemist üsna kalliste eripartiidega, mida aga eriti kannatamatud võivad loomulikult osta. Oktoobri jooksul saame ilmselt näha, mis tasele telefonide hind reaalselt jõuab.

HENRIK ROONEMAA

iPhone 6

Hind: 999 € (16 GB)

Müügil: Tele2

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protsessor: Apple A8, 1,4 GHz, kahetuumaline

Ekraan: 4,7 tolli, 750 x 1334 pikselit IPS LCD

Mälu: 16 / 64 / 128 GB

Kaamera: 8 MP, 3264 x 2448 pikselit, faasituvastusega AF, esipaneelil 1,2 MP

Ühendused: WiFi (a/b/g/n/ac), Bluetooth 4.0 A2DP LE, A-GPS, GLONASS, 3,5 mm audiopesa, USB 2.0, sõrmeljelugeja

Aku: 1810 mAh

OS: OS 8

Mõõtmed: 13,8 x 6,7 x 0,69 cm

Kaal: 129 g

iPhone 6 Plus

Hind: alla 900 € (täpset hinda küsi poest)

Müügil: Valge Klaar

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protsessor: Apple A8, 1,4 GHz, kahetuumaline

Ekraan: 5,5 tolli, 1080 x 1920 pikselit IPS LCD

Mälu: 16 / 64 / 128 GB

Kaamera: 8 MP, 3264 x 2448 pikselit, faasituvastusega AF, optiline stabilisaator, esipaneelil 1,2 MP

Ühendused: WiFi (a/b/g/n/ac), Bluetooth 4.0 A2DP LE, A-GPS, GLONASS, 3,5 mm audiopesa, USB 2.0, sõrmeljelugeja

Aku: 2915 mAh

OS: OS 8

Mõõtmed: 15,8 x 7,8 x 0,71 cm

Kaal: 172 g

KOKKUVÕTE

iPhone 6 ja 6 Plus on väga, väga head telefonid. Kiired, ilusad, heade kaamerate, kaua pidavate akudega. Kes tahab iPhone'i osta, ei pea kindlasti pettuma.

HINNE



Väiksed, aga tublid

Androidi tipptelefon ei pea olema väga suur, üle viietollise ekraaniga lahmakas. Võib olla ka väiksem. Sony Z1 Compacti me juba oleme varem kiitnud, nüüd on väljas selle järglane Z3 Compact ning Samsung üllatas tehnikamaailma Galaxy Alphaga.

Androidi maailmas on need telefonid tippmudelite miniversioonid, mis ei tee allahindlusi tehniliste näitajate ja kasutuskogemuse pealt. Ostad telefoni ja sellele ei tohiks midagi ette heita olla, kuski kompromisse tehtud pole. Samas on need telefonid umbes ühes mõõdus uue iPhone 6-ga, võib-olla peaks neid otse hoopis Apple'i uue telefoniga võrdlema või nende vahel enda telefonivaliku tegema?

Samsung tegi Alphaga ootamatu sammu, proovideski pigem konkureerida iPhone'iga kui teiste Androidega. Galaxy Alpha ei ole üllatav mitte üksnes selle pärast, et telefoni korpust ääristab metallist raam - teadupärast on Samsung saanud ju tehnoloogiapressilt kõik see aeg võtta oma plastmassist korpuste pärast.

Sarnased ja erinevad

Nüüd on metallist raam, mis tundubki käes mõnus ja tagaküljel on S5-lt tuttav krobeline plastmass, aga veel olulisem on see, et tegu on absoluutse tippmudeliga, põhimõtteliselt Galaxy S5 näitajatega telefoniga, millel on 4,7tolline ekraan. See ongi nagu S5 miniversioon, kõige S5 võimaluste ja sõrmejäljelugejaga, aga erinevalt nendest kõikidest varasematest S-seeria miniversioonidest, mida on väljas mitu-mitu, pole see kuidagi otseselt kehvem.

Ehk valitud on täpselt sama tee, nagu Sony on ette võtnud oma Compact tootesarjaga. Z3 Compact on nüüd 4,3tollise ekraani asemel 4,6tollise ekraaniga, kuid hoolimata suuremast ekraanist on telefoni mõõtmed on jäänud samaks ja enam pole Compact selline paksune, vaid meeldivalt õhukene. Mõlemal telefonil on ekraani eraldusvõimeks 720 x 1280, mis ongi nende ekraani mõõtude jaoks täiesti optimaalne.

Need kaks telefoni on sarnased, aga samas ka täiesti erinevad. Mõlema puhul on firmad rääkinud, et nad on kasutajatelt uurinud, mis on nende suurimad mured ja ootused nutitelefonidega ja vastavalt sellele on tehtud ka täiendusi.

Sony on vee- ja tolmukindel, nagu kõik nende tippmudelid ning rõhub aku vastupidavusele, sel on lausa 2600 mAh aku,

millele tootja lubab, et see peab täiesti korralikus kasutuses vastu kaks päeva, ilma et peaks laadimiskohta otsima. Me katsed näitavad, et see vastab tõesti tõele ja see on ikka paganama mugav, kui sa tead, et sa ei pea päeva jooksul laadimise peale mõtlema. Tekib isegi naljakas segadus, kui oled harjunud iga öhtu telefoni laadima panema, siis pead vaatama, et sul oleks meeles seda õigel päeval laadima panna ning tundub turvalisem seda igal öhtul laadida, sest muidu lähebki see õigel päeval meelest.

Järgmine on Beta?

Galaxy Alpha on aga nii õhuke, kui üldse telefon vist praeguse tehnoloogilise võimekuse juures olla saab - 6,7 millimeetrit. Mälukaardi jaoks kohta ei ole, erinevalt Compactist, ja Samsungi telefon on ka na-



Sony telefonil on mitmeid plusse, mida Samsungil vastu käia ei ole. Meie võtaks vist pigem Sony

Sony Xperia Z3 Compact

Hind: 499 €

Müügil: küsi poodidest

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protsessor: Snapdragon 801 8974-AC, neljatuumaline 2,5 GHz Krait 400

Ekraan: 4,6tolline (720 x 1280 pikslit, IPS LCD)

Mälu: 2 GB mälu, 16 GB sisemälu, microSD mälukaart kuni 128 GB

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, micro-USB, Bluetooth 4.0, WiFi b/g/n/5 GHz, GPS, NFC, Miracast, DLNA, ANT+

Kaamera: 20,7 Mpx / 2,2 Mpx

Operatsioonisüsteem: Android 4.4

Aku: 2600 mAh

Muu: IP68 sertifikaat

Mõõtmed: 127 x 64,9 x 8,6 mm

Kaal: 129 g

KOKKUVÕTE

Sony Z3 Compact on selle aasta üks parimaid telefone, veekindel ja kindlalt kahapäevase akuvastupidavusega. Raske on millegi üle nuriseda.

HINNE



tuke pikem ja seda neile omaste füüsiliste nuppude tõttu ekraani alaservas. Pean muidugi ära mainima, et Alpha pole kõige õnnestunud tootenimi, mis järgmiseks, Galaxy Beta?

Tarkvara nagu ikka

Galaxy Alpha peaks meil müügile jõudma oktoobri lõpus või novembri alguses ning selle hind pole täpselt teada, kuid see võib olla ligi sada eurot kallim kui Z3 Compact. Kui vaadata otsa tehniliste näitajatele, siis siin võivad olla ka täiesti adekvaatsed põhjused. Nimelt on see üks esimesi nutitelefone, mis toetab LTE-Advanced andmesidet, mis lubab allalaadimiskiirust kuni 300 Mbit/s. Samsungilt on kohe Euroopasse müüki tulemas ka Galaxy S5 versioon, millel see tugi on olemas, aga muidu selliseid telefone meie maailmajaos polegi.

Tarkvara üllatusi ei paku. Sony on ikka oma kergelt muudetud ja silmale sõbraliku Androidiga, Alpha kasutajaliides on värvilisem ja natukene segasem, täpselt nagu Galaxy S5-l, kuid ikkagi palju parem kui Samsungi telefonidel veel aasta tagasi oli. Mõlemad telefonid on kiired ja tõesti, polegi väga vahet, millised protsessorid seal sees jooksevad, sest selle peale kasutuse käigus mõtlema ei pea ja täpselt nii see ju ideaalses maailmas olema peaks.

Kumba siis eelistada?

Kui tahta väiksemat ja kergemat Androidi tipptelefoni, siis valikut nüüd on. Minu eelistus on Z3 Compact ja ainus põhjus, miks ma selle suhtes natukene ettevaatlik olen on see, et eelmised Z1 Compactid kippusid millegipärast liiga lihtsalt katki minema. Ka sel telefonil on tagakorpus selline, mis tundub, et võib lihtsalt alla anda ja taskust kätte võttes on sageli tunne, et see võib käest maha libiseda.

Aga veekindluse, kahepäevase laadimistsükli, suurepärase kaamera (mis tõsi, natukene värvidega oma äranägemise järgi talitab) ja tippnäitajate vastu ei saa kuidagi ning need on väga tugevad argumentid, mistõttu ma enda isikliku raha käikisin välja just nimelt selle telefoni eest. Kui lisada siia paar omadust, mis ainult Sony telefonidel on olemas, nagu võimalus novembrist alates PlayStation 4 mängu telefoni striimida ja YouTube'i laividekandeid otse telefonist teha, siis on lihtsalt ükskõik millisel telefonil raske selle vastu saada. Jääb ainult loota, et pike-



ma kasutuse käigus see kahepäevane laadimistsükl ei hakka vähenema.

Alphale on tegelikult raske etteheiteid teha, aga Z3 Compact on lihtsalt *summa summarum* parem, tõenäoliselt selle aasta üks paremaid nutitelefone üldse. See metallist raam tegelikult pole eriline argument, aga telefonina on Alpha vähemalt hea igal tasemel, kuigi akukestus jääb pooleteise päeva päevale või lühemaks veelgi - kui vaadata tehnilisi andmeid, siis saab sellest ka aru, miks see nii on, Alpha aku on oluliselt väiksema mahutavusega. Kõik Samsungi tarkvara võimalused on siin olemas koos terviserakenduste ja nutikelladega ühendamisega ning kaamera on ootuspäraselt hea. Kui mingil mulle arusaamatul veidral põhjusel sulle Z3 Compact ei sobi, siis on ka Galaxy Alpha hea, mõistlikus mõodus nutitelefoni.

MARTIN METS

Samsung Galaxy Alpha

Hind: umbes 500-600 €

Müügil: küsi poodidest

Võrgud: 2G, 3G, 4G, LTE-A

Protsessor: Exynos 5 5430, kaheksatuumaline 1,8 GHz

Ekraan: 4,7tolline (720 x 1280 pikslit, Super AMOLED)

Mälu: 2 GB mälu, 32 GB sisemälu, mälukaardipesa ei ole

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, micro-USB, Bluetooth 4.0, WiFi b/g/n/5/ac GHz, GPS, NFC, Miracast, DLNA, ANT+

Kaamera: 12 Mpx / 2,1 Mpx

Operatsioonisüsteem: Android 4.4 + TouchWiz UI

Aku: 1860 mAh

Mõõtmed: 132,4 x 65,5 x 6,7 mm

Kaal: 115 g

KOKKUVÕTE

Galaxy Alpha on Samsungi selle aasta üllatus, väikses mõodus tippmudel, mida võiks juhul kui Z3 Compacti poleks tehtud julgelt kõigile soovitada.

HINNE



Mobiilmängude Metsikus Läänes

Mobiilmängud on veidras seisus – ühtepidi on need ülipopulaarsed, kuid teistpidi on need tihti kohutavalt monetiseeritud või kehva kontrolliga. Viimast probleemi peaksid lahendama puldid, mille saad üle Bluetoothi enda telefoniga siduda.

Arvestades seda, et Defender on säästubränd, siis näeb nende Mobile Master pult üllatavalt korralik välja ja isegi kätte võttes see mulje ei kao. Plastmassine jah, kuid kuskilt otsast ei tundu, et see hakkaks kohe lagunema.

Puldi kohal olevasse hoidikusse saad panna kenasti kuni 5,5tollise telefoni, see istub seal kindlalt kinni ja ühendamine üle Bluetoothi aitab ära võtta.

Ka nupud on korralikud, eriti asjalikud tunduvad noolenupud (D-pad), aga lisaks on Xboxi paigutusega A, B, X, Y nupud ja kaks õlanupu. Analoogkangid pole otseselt kangid,



vaid PSP-tüüpi 360kraadised liugurid. Põhimõtteliselt kõik töötab, aga siin ka positiivne jutt lõppeb.

Meie proovisime seda Androidi telefoniga ja kuigi saad sellega kenasti ka telefoni menüüdes liikuda, siis mängudega on kehvemini.

Defenderi kodulehelt saad alla laadida mängude nimekirja, mida pult toetab, kõik muud mängud võivad töötada, aga ei pruugi. Aga ka need nimekirjas olevad ei pruugi töötada – see polegi isegi Defenderi probleem, see on probleem kõikide nutitelefonide puldidega. Kuidas ja mis töötab, see on

Defender Mobile Master

Hind: 39 €

Müügil: On/Off

Ühendus: Bluetooth

Kasutusraadius: 7 m

Toetatud OSid: Android 3.2+, iOS

Kaal: 92 g

puhas Metsik Lääs. Tuleb veel arvestada, et mängus peab olema horisontaalrežiim, et üldse oleks mõtet pulti kasutada.

Aga kui kõik töötab, siis on hästi. Kontroll võib isegi olla liiga hea, kuna mobiilmängud on tihti optimeeritud virtuaalsete nuppude kehva kasutusmugavust arvestades, siis võib kõige parema kogemuse saada retroklassikat mängides.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Defenderi pult on üllatavalt hea koostekvaliteediga, kuid mängude tugi on nõrk, nagu kõikidel teistel nutitelefonide puldidelgi.

HINNE



Kui sul kaamera osas pole kõrgeid ootuseid

Sony Xperia M2 Aqua on kevadel ilmunud M2 uusversioon, mille puhul võib nimest välja lugeda, et tegu on veekindla telefoniga. Ja ega võrreldes eelkäijaga rohkem erinevusi ei olegi, aga see polegi oluline, sest tegu on korraliku keskklassitefoniga.

Umbes 300 euro eest saab hea, piisavalt kiire telefoni, millel on peale veekindluse 4G, korralik, Z-seeria tippmodelitest innustust saanud disain ning üllatavalt tagasihoidlik kaamera. Tegelikult polekski sellele telefonile mitte midagi muud ette heita, mõistagi pole sellele ekraani eraldusvõime või andmete talletamiseks vajalik ruum tippudega võrreldavad.

Mõistagi ei saagi ka kaamera olla tippmodelitega võrreldav, kuid kui septembri alguses pool kaheksa tahtsin teha endal talu juurest leitud fantastilisest kiviaiast teistele pilti teha, paari puu varjus, siis oli tulemuseks ... praktiliselt mittemidagi või siis mingist B-kategooria õudusfilmist meenuv väänduv sigri-migri. Odavas ot-sas ongi mõistagi kaamerad kehvad, kuid mu ootused olid märksa kõrgemal.

Aga nagu öeldud, kõik muu on suu-



repärane ja on tore näha, et Sony pole unustanud ka keskklassis teha vee- ja tol-mukindlaid telefone... sest ega keegi teine neid ka teinud pole, peale paari katsetuse.

MARTIN METS

Sony Xperia M2 Aqua

Hind: umbes 300 €

Müügil: küsi poodidest

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protsessor: Snapdragon 400 MSM8926, neljatuumaline 1,2 GHz ARM Cortex A7

Mälu: 1 GB mälu, 8 GB sisemälu, microSD mälukaart kuni 32 GB

Ekraan: 4,8tolline (540 x 960 pikslit, IPS LCD)

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, micro-USB, Bluetooth 4.0, WiFi b/g/n/5 GHz, GPS, NFC, Miracast, DLNA

Kaamera: 8 Mpx / 1,1 Mpx

Operatsioonisüsteem: Android 4.4

Aku: 2300 mAh

Muu: IP68 sertifikaat

Mõõtmed: 140 x 72 x 8,6 mm

Kaal: 149 g

KOKKUVÕTE

Hea veekindel keskklassitefon, mis vastab 300eurose nutitelefoniga ootusele igal rindel, välja arvatud pettumust valmistav kaamera.

HINNE



Pilt kuvarisse läbi USB

Juba 2011. aasta [digi] novembrinumbris tutvustasime me Club 3D toona innovaatilist SenseVision'i kahte USB 2.0 välist graafikaliidest DVI- ja HDMI-liidestega. Need mudelid, vastavalt siis CSV-2000D ja CSV-2000H on tootmises. Nüüd on ka uus.

Puhtalt USB 3.0 graafikaadaptereid on liisandunud viis: CSV-2300D (DVI-I liidese-ga hinnaga 56 €), CSV-2300H (HDMI liidese-ga hinnaga 57 €), CSV-2320HD (DVI-I ja HDMI liidestega, CSV-2301 (DisplayPort 1600p lahutusega liidese-ga hinnaga 70 €) ning CSV-2302 (DisplayPort 4K lahutusega liidese-ga hinnaga 102 €). Kõik SenseVisio-ni seeria tooted põhinevad DisplayLinki kiipidel. USB 2.0 tooted kasutavad aastast 2009 tootmises olevat DL-195 kiipi, mille maksimaalseks lahutusvõimeks on 2048 x 1152. DL-3xxx kiibid toetavad lisaks video-le ka kuuekanalilist heli, gigabit Ethernet-ti ning HDCP 2.0 krüpteeringut.

Odavamad CSV-2300 adapterid on ehitatud DL-3100 kiibi baasil, mis pakub maksimaalselt 2048x1152 lahutust nagu eelminegi põlvkond. Dual-Head video tuge pakub DL-3900 kiip ja DL-3700 toe-



tab juba kolme kuvarit. DisplayPorti jaga-vad meile CSV-2301 (DP 1.1, 1600p), mida ajab ringi DL-3500 protsessor ja CSV-2302 (DP 1.2, 4K/UHD 2160p), mille südameks on uusima seeria DL-5500 protsessor.

Arvutisse (Windows XP kuni 8.1, Mac OS X) paigaldatud VGC (Virtual Graphics Card) tarkvara saab graafikainfo GPU

Club 3D USB-graafikaliidused

Hind: 53-102 €

Müügil: küsi poodidest

käest ning kompressib selle kokku ja saadab siis teele. HRE (Hardware Rendering Engine), mis asub kas ekraanis või adapteri kiibis, pakib ta aga tagasi piksliteks lahti, mida siis ekraanile kuvatakse. Nii et graafikajõudlus mängudes ja mujal sõltub ikkagi arvuti GPU ja CPU jõudlusest, väline adapter lihtsalt võimaldab levinu-ma USB-liidese kaudu lisada ekraane. Kui ma testisin MSI GT70 süleriga 4K-ekraanil „The Secret World“ MMO-d, jooksis ta ise-gi juba mängitavalt 22-23 k/s ja see mäng tahab palju ressursi.

VEIKO TAMM

KOKKUVÖTE

Kel mingil põhjusel vaja arvutist pilti läbi USB kuvarisse saata, saab seda läbi nende Club 3D seadmete kas või 4K-lahutuses teha.

HINNE



LÕÖGASTAV PUHKUS LOODUSES

**Pakume mõnusat minipuhkust
Roosta Puhkekülas, Loode-Eestis.**

Meilt leiad hubase majakese, kus väiksema või suurema seltskonnaga end mugavalt tunda. Väikeses saunamajas saab võtta head leili ning bowlingurajal selgub parim kuuliveeretaja. Kui ilm ilusaks läheb, tutvü Roosta terviserajaga või naudi Loode-Eesti imelist loodust Roosta liivarannas ja metsades jalutades.

Paketti kuulub:

- Ühe magamistoaga puhkemaja kahele
- Buffet-hommikusöök
- Peresauna kasutus
- Bowlingumäng
- Kuni 5-aastased lapsed tasuta kaasa

Ideed vabaks ajaks: Roosta minispaa, ööronimine seikluspargis, massaaž ja palju muud.



ROOSTA

Konverents ja puhkus

Lisainfo: www.roosta.ee, roosta@roosta.ee

525 6699, 472 5190

Koduse filmistuudio nurgakivi

Iga paari aasta tagant tuleb turule kaamera, mis pealtnäha ei ole midagi erilist, ent mis lähemalt uurides osutub fantastiliseks tööriistaks. Panasonic Lumix GH4 on paljude huviliste radari alt märkamatu läbi lipsanud väga huvitav kaamera.

GH4 puhul tekitab esialgu nõutust selle hind: 4/3 sensoriga GH4 hind tundub olevat pöörane ja õigustamatu. Ligi 1600 eurot maksev kere ja 2000 eurot maksev komplekt on kallim kui näiteks täiskaadriga Sony A7 või Fujifilmi X-T1, samas kui kõigi eelduste järgi on tegemist viletsamat pildikvaliteeti pakkuva fotoaparaadiga. Nii see ka rangelt võttes on, sest puhtalt fotokaamerana on GH4 hea, kuid mitte suurepärase.

Teravustamine on kiire, säri on täpne, dünaamiline ulatus hea ja värvid väga mõnusad, ent detailsus ei küündi heade APS-C sensoritega kaamerateni, jäädes kindlalt alla nii X-T1 kui ka näiteks D7100-le. Tundlikkuse kasvades kukub pildikvaliteet kiiremini kui uuematel APS-C sensoriga kaameratel, seega hämara- ja küünlavalguskaameraks pole mõtet GH4 osta.

Lõpmatult kohandatav

Ergonoomika osas on asi märksa parem. Kaamera pide on hea, võtte- ja teravustamisrežiimi kangid-rattad on kasutatavad ka käsikaudu, ise ninapidi pildiotsijas oles.

GH4 kohandamisvõimalused ühed parimad, mida peeglisarnastelt kaameratelt üldse leida võib. Kohandatavaid Fn-nuppe on kerel lausa viis ja puutetundlikule ekraanile saab lisada veel viis! Kohandatud režiime on kolm ning pildiparameetrite muutmisevõimalused on rikkalikud ja hõlpsalt juurdepääsetavad. Kõik asjad on sisuliselt ühe-kahe näpuliigutuse kaugusel.

Suurepärased videovõimalused

Ent kõik see ei õigusta veel kaamera müstilist hinda. Hinna mõistmiseks tuleb vaadata kaamera videovõimekust. Tegemist on ühega kahest alla 2000 euro maksva vahetatavate objektiviidega kaamerast, mis salvestab 4K-videot ja teeb seda ilma lisamooduliteta. Teine on Samsungi äsjane NX1, kuid selle kvaliteet on veel teadmata ja objektiviide valik räägib Panasonicu kasuks.

GH4 videorežiimide valik on väga lai ja videopildi kvaliteet selle hinna kohta väga-väga hea. Kui sul ei ole tarvis täiskaad-



Väga hea videokaamera ja omajagu pädev fotokaamera on paljude jaoks ideaalne liit.

ri teravussügavust ja puhtust, on GH4 parim valik sinu videoprojektide jaoks.

Isegi kui sul pole plaanis 4K-videot toota, on selles salvestamine kasulik, sest sa saad selle Full HD peale taandada, kuid samal ajal saad sa teha 4K kaadri osadest Full HD väljavõtteid. See avab uued võimalused videos üld- ja lähiplaanide läbiseigi kasutamisel. Samavõrra hea on võimalus salvestada Full HD 96 k/s. Salvestus on 96 k/s, ent maha mängida saad kas 24 või 30 k/s. Tulemuseks on ligi neli korda aeglustatud video.

GH4 on väga lahe kaamera neile, kelle jaoks on videovõtte sama tähtis või isegi olulisem kui pildistamine. Päris videokaamera ostmise asemel võiks tõsiselt kaaluda hoopis GH4 soetamist.

SVEN VAHAR



KOKKUVÕTE

Odavam võimalus soetada korralik, 4K videot toetav vahetatavate objektiviidega professionaalsete võimalustega kaamera.

HINNE





Philipsi uues 9800 seeria teleris ühilduvad Android™, Ultra-HD pilt ja neljakülgne Ambilight halovalgus

Uue 65-tollise Philips 65PUS9809 teleri puhul on Android operatsioonisüsteem täielikult integreeritud telerisse, pakkudes kiiret ja muretut kasutuskogemust. Google poolt sertifitseeritud Android Jelly Bean operatsioonisüsteem suurendab põhjalikult Philipsi Smart TV kogemust, pakkudes juurdepääsu kõikidele rakendustele, teenustele ja sisule Google Play Store-is.

Ülim pildikvaliteet ja ülesskaleerimine UHD kvaliteedini

Philips 65PUS9809 teler pakub ülima kvaliteediga Ultra-HD resolutsiooniga pilti. Auhinnatud Perfect Pixel Ultra HD protsesor reguleerib ja optimeerib pildikvaliteeti, pakkudes vaatajale sügava, üliterava ja kontrastse pildi.

Bright Pro funktsiooni abiga suurendatakse vajadusel lokaalselt valgusvoo kontrastsust, mis annab elutruu pildi koos särava heleduse, sügavsametiste mustade toonide ja suurepärase kontrastsusega nii päevalguses kui õhtuhämaruses.

Philipsi ülesskaleerimislahendus, Ultra Resolution võimaldab näidata vaatajale ka mitte-UHD sisu selge ja teravana, justkui oleks see tulnud UHD allikast.

Juhtmevaba subwoofer aitab luua imelise helikeskkonna

Pakkumaks ülimat telerivaatamiskogemust, on Philips 9800 seeria telerid varustatud esmaklassiliste akustilise süsteemiga. Lisaks teleri 2x15W kõlarisüsteemile on teler täiendatud 50W juhtmevaba subwooferiga. Paigutades subwooferi diivani alla või mujale varjatud kohta, pakub uus Philipsi teler erakordselt elavat ja loomulikku helikogemust.

Uudset disaini täiendab neljakülgne Ambilight halovalgus

Uuel Philips 65PUS9809-l on üliõhuke antratsiitvärvi metallist raam. Teleri ehedatest materjalidest puhast disaini täiendab neljakülgne Ambilight halovalgus.

Teleriga on kaasas kahed 3D-aktiivprillid ning uudne Edge telerjal.

Panasonic Lumix DMC-GH4 + 14-140mm kit

Hind: 2099 €

Müügil: Fotoluks

Sensor: 16 megapiksli, 17,3 x 13 mm CMOS

Objektiiv: Lumix G Vario HD 14-140mm f/4 - 5,8 ASPH MEGA O.I.S.

Teravustamine: Kontrastivastusega, DFD

Tundlikkus: ISO 200-25600

Säriaja vahemik: 1/8000-60 s, aegvõte

Sarivõte: 12 k/s

Ekraan: 3-tolline, 1 036 000 piksli, väljakeeratav

Failivormingud: JPG, RAW, RAW + JPG

Videosalvestus: 4096 x 2160 24p, 3840 x 2160 24/25/30p, 1920 x 1080 24/25/30/50/60p (kuni 200 Mbps), 1280 x 720 24/25/30p, 640 x 480 25/30p, MPEG-4, AVCHD, ALL-I, IBP

Muu: WiFi, HDMI, NFC, mikrofoniport, kõrvaklapiport, kaugpäästiku port

Mõõtmed: 13,2 x 9,4 x 8,4 cm

Kaal: Kere 560 g



PHILIPS

Discover the Difference

Taskukohane Neli Kaa

Kui selle aasta algul ilmunud 4K ehk UHD (Ultra High Definition) kuvarid meile ilmusid, olid nad hinna poolest ikka väga kallid. Nüüd on turul palju odavam Samsungi 4K-kuvar, aga kas ka hea? Jah, nende kallite näol oli tegu kalli IPS-tehnoloogia paneelidega.

Ja ega nende hinnad siiani eriti kukkunud pole: 32-tolline Dell maksis veebruaris 1785 eurot ja nüüd 1757 eurot, 24-tolline Dell maksis 899 ja praegu 855 eurot. Kuid samas on järjest ilmunud soodsama hinnaga 28-tolliseid TN+Film paneele kasutavaid mudeleid, millest meil on saada-val Delli oma 538 euroga, Viewsonic 493 euroga ja meie testialune 499 euroga.

Samsung kasutab kuvaris mitte enda, vaid hoopis Taiwani tootja Innolux (endine Chi Mei Optoelectronics) TN-paneeli, mis on TN-i kohta heade näitajatega. Ja kui varasemaid 4K-kuvareid nägi arvuti kui kahte eraldi ekraani (nn MST ehk Multi-Stream), siis Samsung ongi üks ekraan.

Ettevaatust HDMI-ga!

Sisenditest leiame kaks HDMI 1.4 ja ühe DisplayPort 1.2. Siinjuures meenutagem, et HDMI 1.4 lubab küll 4K-lahutust, ent ainult 30 Hz värskendussagedusega. Alles DP 1.2 pakub meile 4K ja 60 Hz koostööd. Mitmed varasemad mudelid ei suutnud aga isegi DP abil enam kui 30 Hz, nii et hea uudis eriti mängusõpradele. Ja vastava jämedusega õiged kaablid on Samsung kaasa lisanud (mõlemast tüübist üks).

Kuvar oskab eri sisenditest signaali saades kasutada nii PiP (Picture in Picture) kui ka PnP (Picture by Picture) mitme pildi tehnoloogiaid. 3840 x 2160 lahutus 28-tollisel ekraanil teeb kokku 0,16 mm pixel pitch'i ehk punkt on ikka väga väike ja mängudes (mis muidugi üldse 4K-d toetavad) pole meil mingeid pildiparandustehnoloogiaid nagu *Anti-Aliasing* või *Aniso Filtering* vaja, mis vabastab graafikaardilt palju ressursi. Isegi MSI mänguriarvuti GeForce 860M kaart suutis läbi 4K USB-adapteri ressursinõudlikku „The Secret World“ MMO-d jooksutada 30-35 FPS, mis oli täiesti mängitav.

Kui enam odavama otsa TFT-kuvareid kasutab ereduse reguleerimisel PWM-i (Pulse Width Modulation), mis aga võib kaasa tuua tajutavat vilkumist ja mõnedel kasutajatel silmade väsimist ja peavalu, siis Samsungi mudel on 100-31% ereduse juures ilma PWM-ita ja alles 30% ja alla võetakse kasutusele PWM (240 Hz sagedusega).



4K hakkab massidesse jõudma, see kuvar on mõistliku hinnaga ja selle juures ka täiesti vaadatav

Kalibreerimata oli kuvari valgepunkt 6635 K, musta luminants 0,44 nit ning keskmine Delta E 2,6 (max 5,9), peale kalibreerimist aga olid need näitajad: valge 6499 K, must 0,15 nit ja Delta E 0,7 (max 1,8). 100% ereduse juures tarbib 39,3 W, minimaalsel eredusel 17 W ja parimaks värvitööks 24% juurde kalibreerituna vaid 23,2 W, olles energiatõhusalt ökonoomne.

Tagasihoidlik mugavusvarustus

Kui millegi kallal viriseda, siis oleks see VESA toe puudumine (kuvarit ei saa seinale ega kronsteinile monteerida) ja vähene ergonoomika - ekraani saab ainult ette-taha kallutada. Ning võrreldes tavalahutusega mänguri LCD-dega on tal ka veidi suur viivitus ehk *input lag*. Ent soodus

Samsung U28D590D 4K-kuvar

Hind: 499 €

Müügil: Arvutitark

Ekraan: 28 tolli TN+Film LED, 3840 x 2160 pikselit 16:9

Kontrastsus: 1000:1 (staatiline)

Värvid: 1,07 miljardit (10-bit/kanal)

Värvigamut: >99% sRGB, 72% NTSC

Reaktsiooniaeg: 1 ms (G2G)

Luminants: 370 cd/m²

Vaatenurgad: 170° H / 160° V

Piksli suurus: 0,16 mm

Liidesed: 2 x HDMI 1.4 (30 Hz) ja DisplayPort 1.2 (60 Hz) HDCP toega

Energiatarve: 32 W / 0,3 W (ooterežiimis)

Mõõtmed: 66,1 x 41 - 48,6 x 6,5 - 17 mm

Kaal: 5,05 - 5,6 kg (jalata/jalaga)

hind kompenseerib tehnofriikidele need pisipuudused ja nii Arvutitargas kui Ordis oldi üllatunud nende suure müügiedu üle. Ega's muud, kui rahakott selga ja 4K-d ostma!

VEIKO TAMM

KOKKUVÕTE

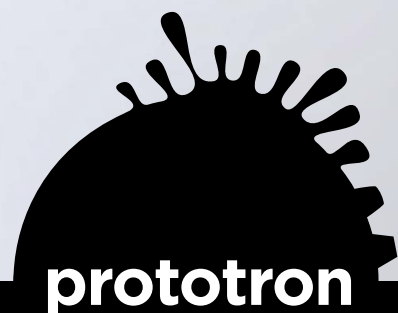
Väga hea hinnaga 4K-kuvar, mis pole küll IPS-paneeliga, kuid mis sellest hoolimata näitab küllaltki head pilti.

HINNE



Anna oma ideele kuju.
Enne kui keegi teine
sellega rikkaks saab.

Esita oma idee www.prototron.ee



Prototüüpide loomist toetavad



Tehnopol



TALLINNA
TEHNIKAÜLIKOOL



Parroti teine minidroon

Parroti Rolling Spider ehk maakeeli Veerev Ämblik näeb oma veerevas kehastuses välja nagu peopesasuurune neljatiivuline minikopter, mis hüpanud selga tillukesele kaarikule (kui keegi üldse tänapäeval veel teab, mis asi on kaarik).

Aga funktsionaalsus pühendab sedapuhku välise vormi, sest ausalt öeldes on suured ja kerged rattad päris nutikas lisavarustus. Ilma ratasteta on Veerev Ämblik nagu suurema AR drooni minikoopia. Mida saab juhtida üle Bluetooth LE, sobiva telefoni või tahvelarvutiga, milles omakorda on sobiv rakendus. Täna on selleks Parrot Free Flight 3. Saadaval iOSile ja Androidile, aga lubatakse õige pea ka Windows Phone'i versiooni.

Erinevalt AR droonist (või ka Hüppavast Sumost) ei saa lennu ajal Veereva Ämblikuga laiv-videopilti vaadata. Minidroonil on küll üks allavaatav kaamera, aga mõeldud on see eelkõige lennu kiiruslike omaduse stabiliseerimiseks. VGA-resolutsioonis pilte saab sama kaameraga siiski klõpsida.

Lendab ise

Lennustabiilsust on aga mikroskoopilises droonis märkmisväärselt - aparadi õhus rippumiseks ei tule liigutada näppugi, droon ootab sumisesdes ühe koha peal nagu pontsakas kiil.

Tiivikuga, isegi pisikesega, pihta saada pole kellelgi (ega millelgi) aga kuigi meeldiv, ja siin tulevadki mängu rattad. Rattad muudavad väikese lennumasina erakordselt vastupidavaks kukkumistele ning sõbralikumaks ka ümbritseva suhtes. Sest propelleriga kusagile vastu pole võimalik lennata, ratas jääb alati ette - kui tegu

pole just kitsama posti, toataime või millegi samalaadsega.

Tiivikuid saab võllide otsast ära võtta (või juhtub see millegi vastu lennates) ja tagasi klõpsata, ning kõrgelt kukkudes maandub kaarikdroon alati vetruvatele ratastele, pörkab ja hüppab, aga jääb sealjuures terveks.

Pikka pidu pole

Sõita saab sellega tööpoolest igal pool, kas või laes. Põrandal sõitmiseks on lausa eraldi režiim, mis ei üritagi drooni õhku tõsta, vaid veeretab mööda maad. Režiimidest rääkides tasub mainida ka vabalangemisstarti - lennu alustamiseks piisab vaid drooni õhku kukutamisest.

Veereva Ämbliku puhul on peaaegu et kõik asjad Parrotil hästi õnnestunud. Jabur idee ja kvaliteetne teostus. Purunematu, kui just jala alla ei jää. Bluetooth LE ulatus pole suur, aga siseruumides piisav ja teisalt toimib ühendumine nutiseadmega hetkeliselt, mingit eelnevat paaritamist vaja pole. Lennata ja veereda on lihtne ja lõbus ja hinnanumber on kahekohaline.

Ainult aku vastupidavusega on lood natuke nirud. Aku ise on sama, mis hüppiksumol, aga 550 mAh jagub õhus maksimaalselt vaid kuueks-seitsmeks minutiks. Kui teha veel mõni trikk (nagu surmasõlmed), veereda mööda lagesid või lihtsalt lennata koos ratastega, on lõbu nii umbes mõne minuti pikkune. Laadida saab akut ainult

Parrot Rolling Spider

Hind: 99 €

Müügil: Droonipood.ee

Karbis: Rolling Spider, kleebised, 1 aku, MicroUSB laadimiskaabel

Tasuta äpp ja OS: Free Flight 3, iOS ja Android, oktoobrist ka Windows Phone, ühilduvate seadmete nimekiri parrot.com

Juhtimine: Bluetooth Low Energy, ulatus kuni 20 m

Sensord: Güroskoop, kiirendusmõõdikud ja kaamera suuna ja stabiilsuse tagamiseks

Kaamera: Allasuunatud VGA, fotode võimalus

Aku: 550 mAh LiPo, 6-8 minutit lennu-aega, laadimisaeg kuni 90 minutit (läbi MicroUSB)

Salvestus: sisemälu

Kaal: 55 g (rattad 10 g)

läbi drooni Micro USB-pesa ning selleks kuulub nii tund-poolteist aega.

Päris nii nukralt aga ei pea lugu siiski lõpetama, sest Parrot on vähemalt lubanud tuua müügile ka eraldiseisva akulaadija ja lisaakud. Saladuskatte all võib mainida, et näiteks testeksemplariga oli kaasas koguni viiekohaline laadija ja peotäis akusid - selline komplekt võimaldas akumure täiesti unustada.

GLEN PILVRE

KOKKUVÕTE

Lõbus ja odav väike droon, mis lendab, ronib ja sõidab ning mille ainsaks miinuseks on liialt vähe kestev aku, nii et tuleb arvestada lisaakude ostmisega.

HINNE





TELLI NÜÜD

Naisteleht

TUTVUMIS-
HINNAGA

0,37
€/number

ja lenda kasvõi
Brasiiliasse!

 Travel

Tellijate vahel loosime välja
GOTRAVELI KINKEKAARDI
väärtusega **1500 €**

NAISTELEHE TELLIMISEKS

- mine aadressile www.telli.ee
- saada e-kiri levi@presshouse.ee
- helista tööpäeviti **660 97 97**

Tellides Naistelehe e-arve püsimakse lepinguga, maksad esimesel kuul **2,99 €**, teisel kuul saad maksevabastust.

Auhinna loosimises osalevad kõik, kellel on seisuga 27. detsember 2014 kehtiv Naistelehe tellimus. Võitja kuulutame välja 31. detsembri Naistelehes. Lisainfo www.telli.ee või tel. **660 97 97**.

**UUED
TOOTED**

Lase
muusikal
kõlada!



CX 1.00

- Võimas helielamus sügava ja mahlaka bassiga. Ühildub kõikide seadmetega.

42.- EUR



CX 3.00

- Hämmastavalt detailne heli taasesitus ja täiuslik bassiesitus väga kompaktses kestas. Ühildub kõikide seadmetega.

52.- EUR



CX 5.00

- Heli tippkvaliteet ning parim bassiesitus. Apple ja Android seadmete versioonid mikrofoni ning juhtnuppudega.

82.- EUR

Tänavate Rütmid



CX 300-II PRECISION

Võimas ja dünaamiline heli mahlase bassiga stiilses mugavalt kõrva sisse sobitavas disainis. Asümmeetriline kaabel annab liikumisvabaduse ja kaasasoleva vutlariga saad kõrva-klapid mugavalt reisile kaasa võtta.

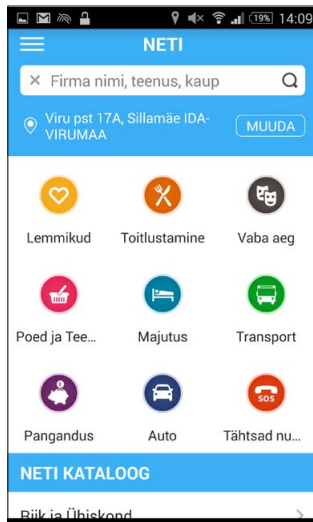
33.- EUR

Tegelane minevikust astus mobiilimaailma

Meie vanemad lugejad kindlasti mäletavad sellist veebisaiti nagu neti.ee. Paljude inimeste jaoks võrdus see umbes kümme aastat tagasi internetiga, sest see oli nende brauseri avaleht ning nende käigud internetti algasid alati neti.ee pealt.

Kui päris veebis oli Neti eelkõige veebilehtede katalogiseerimise sait, mille küljes oli ka otsing, siis mobiilimaailmas on ta saanud uue hingamise asukohapõhise otsingu näol. Mõte on selles, et käivitad telefonis äpi ning saad ühe hetkega otsida asutusi ja firmasid, mis su lähedal asuvad.

Näiteks kui otsid tanklat või hotelli, vajuta aga Neti äpis vastavale nupule ja hetkega antakse vastus, lähemal asuvad asutused enne. Kui soovid, saad lasta need ka kaardile kuvada, vaadata firma kontakte



ning lasta telefonil sinna kohale navigeerida.

Neti äpil on kaks tugevust: korralik Eesti-keskne kataloog ning äärmiselt kiire otsing. Tõesti, vajutad nupule ja praktiliselt kohe antakse vastu firmade nimekirja. Samas on probleemiks andmebaasi kvaliteet, näiteks Kuku raadio kontorihoones Tallinnas on registreeritud ühe restorani-kei kontor, mida Neti äpp aga pakub restoranide otsingus söögi-kohana välja. Selliste probleemide likvidee-

Neti

OS: Android, iOS tuleb varsti

Hind: tasuta

Testitud telefonil: Sony Xperia Z3

rimiseks peaks Neti omanik Elion aga investeerima päris kõvasti andmebaasi sisulisse parandamisse ning on kahtlane, kas nad tahavad nii suurt raha sellele kulutada. Kui aga terve mõistus natuke appi võtta, on Neti äpist mööda Eestit ringi sõites kasu küll.

Loodame, et Elion arendab Neti äppi lähemal ajal edasi ning et sellest saab hea andmebaasiga Eesti firmade ja asutuste otsimise äpp, miks mitte ka nende hindamise võimalusega. Nagu meie oma Yelp.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Väga kiire otsinguga asutuste ja firmade leidmise äpp, mida on meeldiv ja lihtne kasutada. Andmebaasi kvaliteet võiks siiski parem olla.

HINNE



Saaremaale saab nüüd ka nutitelefoni

Järk-järgult liiguvad Eestis pakutavad teenused äppide kujul nutitelefonesse ja meie siin saame seda ainult tervitada. Nüüd saab telefonist äpiga ka laevapileteid osta ning kellel rohkem saarte vahet sõitmist, saavad selle üle ainult rõõmustada.

Tuule Laevade äpp on lihtne ja loogiline. Valid liini ja aja, sisestad auto numbriga natuke muud vajalikku infot ning maksad. Paraku ei saa maksta otse läbi äpi, vaid selleks suunab äpp sind pangalingi kaudu pankade või palub sisestada krediitkaardi andmed. Selle sammu mugavus sõltub paraku pankade valmisolekust teha mobiiltelefonide ekraanidele sobivaid kodulehti. Mõned pangad on seda teinud, mõned jälle mitte. Krediitkaardiga maksmise leheküljel ei ole telefoni ekraanile kohandatud.



Kui pilet ostitud, jääb see kenasti mobiil-äppi alles ning sealt saad ka ühe nupu-vajutusega tõkkepuule helistada, et seda avada.

Praamipiletite äpi kõige suurem tugevus on õnnestunud kujundus ja kasutusloogika. Kõik kirjad ja nupud on piisavalt suured, kõik, mida vaja teha on üheselt arusaadav ja lihtne. Kellel on vaja saartel käimiseks laevapileteid osta, võib seda nüüdsest täitsa rahulikult teha läbi mobiiltelefoni

Tuule Laevad

Operatsioonisüsteem: iOS, Android

Hind: tasuta

Testitud telefonil: iPhone 4S

kas või viimasel hetkel.

Meie [digi] tervitame Eesti teenuste jõudmist mobiiltelefonidesse äppide kujul. Enamusi neist asjadest sai ju vanasti ka läbi brauseri teha, aga spetsiaalselt telefonide jaoks kohandatud äpp on kiirem ja mugavam.

Tuule Laevade äpp on saadaval nii Androidi kui ka iOSi jaoks, Windowsi versiooni esialgu kusagilt ei paista, ilmselt seetõttu et Windowsi tuuosa on endiselt selle jaoks liiga väike.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Õnnestunud kujundusega lihtne äpp, millega saab saarte vahel liiklemiseks otse nutitelefoni praamipileteid osta. Soovitame kasutada.

HINNE



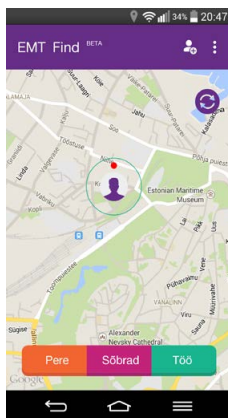
Kus nad on?

Tegemist on peamiselt lapsevanematele mõeldud, ent ka teistele kasuliku rakendusega, mis võimaldab kontaktnimekirja lisatud inimesi reaajas kaardil positsioneerida. Eelduseks on, et sel inimesel on mobiiltelefon ja selles on sisse lülitatud andmeside ning et ta on andnud sulle loa positsioneerimiseks.

Oh, ja siis muidugi see pisiasi, et kontaktid peavad samuti olema EMT võrgus. Kui sul sama olukord, nagu minul, et enda telefon on firma arvel ja EMT võrgus, aga naisel-lastel on Tele2 või Elisa, siis sa neid positsioneerida ei saa. Teisest küljest, kui su kontaktnimekirjas töesti on sobivad isikud, siis positsioneerimine toimib hästi nii telefonis kui brauseris läbi EMT iseteeninduse. Mugav on seegi, et rakenduse käivitamisel kuvatakse kontaktid kohe kaardil, ilma et peaksid neid kuskilt nimekirjast otsima.

EMT Find rakendus mulle põhimõtteliselt meeldib, sest kasutajaliides on kena ja idee väga hea, ainult et... Google+ abil saan ma perekonna asukohta kaardil jälgida ka ilma andmesideta ja ka siis, kui nad mõne teise operaatori võrgus. Minu jaoks EMT Findi selge kasutusjuht puudub.

SVEN VAHAR



EMT Find

OS: Android

Hind: Tasuta

Testitud telefonil:

LG G2

HINNE



Jõuan järgmisele bussile

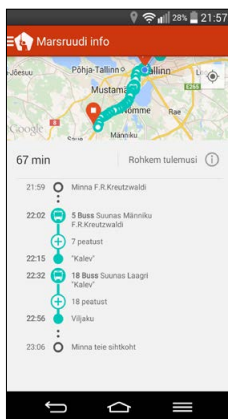
Trafi on üks väga hea rakendus, sest see lahendab minu jaoks ära konkreetse probleemi ja teeb seda lihtsal ja intuiitsel moel. Tallinna (muid linnu esialgu valikus pole) ühissõidukite sõiduplaanid on teistelgi rakendustel, ent siin on eriti hästi lahendatud lähimate peatuste leidmine ja sealt väljuvate busside-trammide-trollide graafiku kuvamine. Ma ei pea isegi teadma, millist peatust otsida, rakendus leiab selle minu eest.

Lisasin kodus peatused lemmikutesse ja edasine käib kõik juba automaatselt. Oma hetkeasukohast suvalisse kohta tee leidmine käib samuti automaatselt ja kõik sammud kuvatakse küll veidi puises eesti keeles, ent see-eest üksikasjalikult.

Kõige rohkem on Trafist abi igapäevasel liiklemisel, kui ma busse-trolle peast tean, kuid tahan optimaalset teekonda plaanida ja saan oma liikumist erinevate ühissõidukitega ajastada. Olen avastanud selle abil nii mõnegi alternatiivse teekonna, mille peale ma ise pole varem tulnud.

See ühistranspordirakendus jääb minu telefoni kindlasti alles.

SVEN VAHAR



Trafi Eesti

OS: Android

Hind: Tasuta

Testitud telefonil:

LG G2

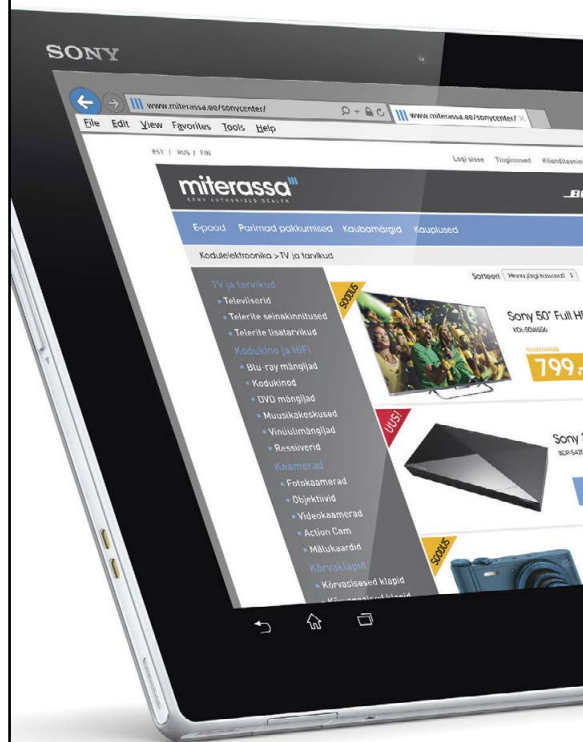
HINNE



SONY

Nüüd ka veebis

Suurim Sony valik 24/7
www.sonycenter.ee



- Meie e-poes on samad eelised ja võimalused, mis Sony Centeri kauplustes
- Kindel ja stabiilne partner Eestis juba 16 aastat
- Parim Sony valik Baltimaades
- Mugav, kiire ja ülevaatlik ostukeskkond
- Teenindame ka nädalavahetustel
- Kaup jõuab kiiresti ja TASUTA kohale. Lisaks "Tulen ise järgi" võimalus 7 päeva nädalas kl 10-21
- Mugav ja kiire järelmaks nii eraisikutele kui firmadele

Sony Center

www.sonycenter.ee

Kristiine Solaris

Millised klapid on jooksmiseks parimad?

Meilt on sportimiseks mõeldud kõrvaklappide testi küsitud tükk aega ning nüüd me tegime selle ära. Millised on kõige mugavamad ja parima heliga klapid, mida jooksmise ajal kanda? Täpselt, meie testi fookus oli peamiselt jooksmisel ehk kõige popimal amatöörjalal.

Mis teeb ühtedest kõrvaklappidest spordiklapid? Esimese asjana vist torkab pähe see, et need peavad kindlalt peas püsima. Muidugi peab neid olema ka lihtne pähe panna ja nagu meie testist võid kohe lugeda, ei pruugigi see nii lihtne olla, sest välja on mõeldud väga põnevaid ja omanäolisi lahendusi, kuidas klapid peaksid sul kõrva küljes olema.

Teine asi on vast see, et need ei tohi sind sportimise ajal kuidagi segada ja paha ei teeks ka võimalus mugavalt lugusid ja helitugevust reguleerida, ilma et peaksid tempot alandama. Lisaks oleks hea, kui klapid sind ümbritsevast maailmast päris ära ei eraldaks ning sa ikka autosid ja rattureid enda ümber kuuleksid. Ja olulisi asju on veel - klapid võiksid olla vee- ja higikindlad, et sa neid pärast esimest kuud ei peaks ära viskama ning mõistagi peaks helikvaliteet olema hea, nii muusikat kui ka taskuhäälingut kuulates.

Kõrvaklappe on teaduspärast mitmeid

tüüpe. On väga popid kõrvasisesed klapid, on üle kõrvade või kõrvade peal asuvad suuremad ja on nõõp-tüüpi klapid.

Üldiselt ollakse üsna ühel nõul, et kõrvasisesed klapid pole jooksmiseks kõige paremad, sest nende puhul tuleb jooksummude vibratsioon väga lihtsalt helisse sisse. Mõnede kehvemate kõrvasisesete klappide puhul ei pea selleks ise mitte jooksuma, piisab ka vaid kõndimisest ja juba on vaiksed tumedad ja kurjakuulutavad mütsatused helis sees.

See aga ei tähenda, et kõrvasisesed klapid tuleks automaatselt välistada, ka neid on võimalik teha spordiklappidena ja neid on ka meie testis sees. Keeruliselt läheb aga siis, kui poes lihtsalt klappidele peale vaadata, sest kõik nõõp-tüüpi kõrvaklapid on sportimiseks mõeldud muldelite puhul kujundatud selliste klappipadjadega, et ei pruugigi aru saada, et tegu pole kõrvasisesete klappidega. Hea näide on meie testivõitja Yurbuds Inspire 400,

millel on isegi karbi peal kirjas, et tegu on *in-the-ear* klappidega, mitte kõrvasisesete (*in-ear*) klappidega. Tegelikult ongi seal klappipadja all peidus nõõptüüpi klapid.

Kas klapid peaksid olema juhtmega või juhtmevabad? Minu arvamus enne testi oli, et juhtmega, sest lihtsalt ma ei tahaks veel ühte asja, mida laadida. Peale selle on Bluetooth klapid kaks korda nii kallid kui juhtmega. Test aga muutis mu meelt. Juhtmevabad klapid on ikkagi mugavamad, juhe ei tolkne kuskil ja siinjuures ma ei pea silmas mitte ainult seda, et kaabel jääb kuskile ette, vaid kaabel võib jooksu ajal kuskile vastu minnes tekitada kolkasutusi, mis kohe muusikasse sisse söidavad.

Tegu on tõenäoliselt kõige põhjalikumaga testiga, mille ma kunagi [digisse] olen teinud, sest kokku kümne klappipaariga sai läbi joostud igapähega 4 - 11 kilomeetrit, kuulatud nii erinevat muusikat telefonist (Spotify) kui ka taskuhäälinguid.

MARTIN METS



Keerad need endal kõrva sisse

Parimad klapid on parimad. Yurbudsi Inspire 400 oli üks esimesi klappipaare, mida selle testi käigus proovisin ja sellele etalonile suutis kuidagi vastu saada ainult testi teine ja kolmas koht, kuid üldkokkuvõttes kõike arvestades miski neid ei löönud. Yurbudsi puhul on mitu põnevat asja, mida nad teevad hästi ja teistest erinevalt.

Esiteks on püsivad need juhtmega klapid väga lihtsalt kõrvas ja neil pole selleks vaja mingit peavõru ega midagi muud, vaid neil on Twistlock disain – sa sõna otseses mõttes keerad need kõrva sisse ja need püsivad seal ja see käib sekundiga.

Uskumatu, aga toimib täiesti ja kilomeeter kilomeetri järel on need sul vääramatult peas. Lisaks on neil klapi tagumistes otsades magnetid, millega saab klapid ühendada ja nii ei lähe nende kaabel puntrasse, vähemalt mitte eriti. Geniaalne ja lihtne. Ja need on higitkindlad.

Muusikakvaliteet on testi üks parimaid, pakkudes nõõpklappide kohta väga head, laia ning selget helipilti ning bassi isegi on piisavalt. Kõige selle juures on hea, et piisavalt on

Yurbuds Inspire 400

Hind: 49,99 €

Müügil: Euronics

Tehniline info: vaata testi lõpust

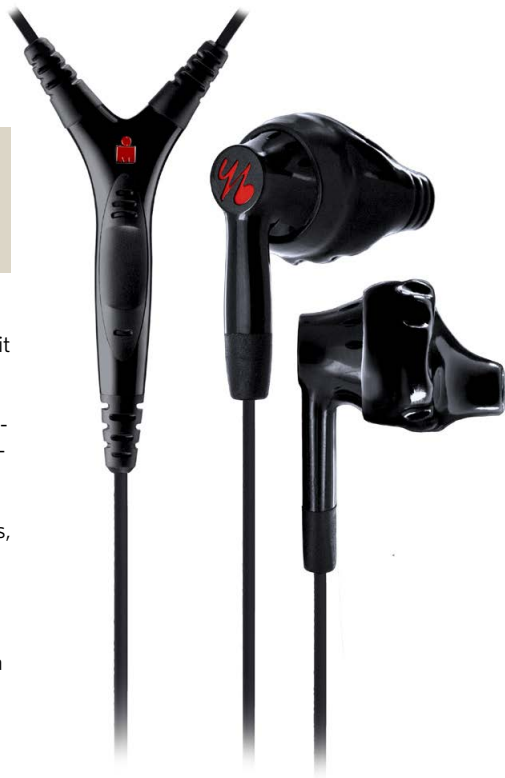
kuulda ka seda, mis su ümber toimub, vaikselt kuuled ka enda jooksusamme, aga mingit vibratsiooni sellest helisse ei tule.

Klappidel on ka kolme nupuga pult, mis töötab nii iPhone'i kui ka Androidiga ning sisesehitatud mikrofon ning kõike seda on jooksu ajal äärmiselt lihtne ja mugav kasutada, kappi saab selle juba esimese korraga.

Ainus asi, mis nende klappide puhul häiris, oligi see kaabel – kui see natukene halvasti jäi, siis tulid kaablikolkastused helisse sisse.

Kes aga on nõus maksma nende klappide eest topelthinda, siis olemas on neist ka juhtmevaba versioon, mida proovime testida juba kohe lähikuudel.

Eestisse jõuavad need mõlemad müüki aga alles novembris, nii et natukene peab veel kannatust varuma.



KOKKUVÕTE

Parimad klapid, seisavad suurepäraselt kõrvas ja edastavad väga head heli. Üksnes see kaabel võib muusikat häirida, aga nii on see pea kõigil.

HINNE



Parimad juhtmevabad klapid

Parimateks juhtmevabadeks klappideks oli küll selles testis lihtne tulla, kuna meil neid ainult kaks tükki testis oligi.

Aga mitte sellepärast pole Sony klapid teisel kohal, vaid sellepärast, et need on tõesti head ja minul oli nendega ainult üks häda, mis võib segada üksnes neid, kes (päikese) prillidega jooksevad.

Need Sony klapid on kõrvade peale asetuvate patjadega ja kuklale asetuva peene klappivõruga. Kuna aku tuleb ka sinna mahutada, siis ka natukene raskemad kui kõik muud klapid siin testis, kuid jooksmise ajal see häiriv pole.

Paaritamine telefoniga on paari nupuvajutuse kaugusel ja Sony lubab, et täislaetud aku, mille seisukorda kuvavad LED-id, peab vastu üheksa tundi. Meie mõistagi neid nii kaua testida ei saanud, nii et siinkohal peame me lihtsalt Sony usaldama.

Kuna need käivad kukla peale ja kuidagi omapäraselt asetuvad kõrvade peale (erinevalt sarnase lahendusega Philipsist ja Sennheiserist), siis probleem on see, kui sa tahad kõrvade taha asetada ka prillid ning seal on

Sony MDR-AS700BT

Hind: 99 €

Müügil: Sony Center

Tehniline info: vaata testi lõpust

konflikt kerge tulema.

Lõpuks sain need sobivalt paika, kuid pärast jooksu kõrvalestatud natukene valutasid, sest erinevad sangad olid koos ja väike probleem on siin olemas.

Heli on aga Sony'l testi parim. Kõige laiem, kõige puhtam ja kõige parem – ikkagi natukene suuremad klapid teevad heli. Väljastoituv kostab hästi sisse, tõenäoliselt kostis midagi ka välja, aga igaljuhul oma elu nende klappidega ohtu ei sea.

Mingit jooksusammude vibratsiooni ei olnud ning kuna kaablit pole, siis ei saa ka see kolksuda. Mikrofon on olemas, saad ka häälkäsklustega helistada kui peaksid tahtma. Tõsi, paremal klappipadjal olevaid nuppe tuleb natukene pikemalt harjuda kasutama, et neid pimesi üles leida.



KOKKUVÕTE

Parim heli, püsivad hästi peas ja juhtmevabadus on ikka väga mõnus. Samas, maksavad kaks korda sama palju kui testivõitja Yurbuds.

HINNE



Ootused olid kõrgemal

Pea tunnustama, et nende Sennheiseri klappide suhtes olid mul kõige suuremad ootused, sest natukene asja uurides selgus, et tervele internetile paistavad need ikka väga meeldivat. Siin peab ju mingi põhjus olema, miks see nii on.

PMX685i on ümber kukla peenikese võrguga nõõpkõrvaklapid. Need on juhtmega ja nende pult töötab ainult iPhone'iga. Või õigemini, iPhone'iga on sul pult täisfunktsionaalne, lubades ka lugusid vahetada ja helitugevust reguleerida.

Peas püsivad need klappid lubatult väga hästi, kuid heli puhul on tehtud selgem kompromiss selle vahel, et kuuleksid väljastulevaid helisid ja selle vahel, mis sulle klappidesse kostub, sest näiteks nii Yurbuds Inspire 400 kui ka Sony juhtmevabade klappidega võrreldes on bass selgelt tagasihoidlikum, kuigi üldiselt on heli siiski täiesti hea.

Kõige suurem ebaseeldiv üllatus oli aga see, et sammude vibratsiooni tuli natukene muusikasse sisse. Mitte väga palju, natukene, ja korra guugeldades selle kohta ma midagi ei leidnud, paistis, et kellelgi teisel seda

Internet kiidab neid klappe üldiselt teavani, kuid meie meelet oli testis siiski ka neist paremaid klappe

probleemi pole olnud. Nii et kas see on minu ja selle konkreetse klappipaari probleem või pole keegi teine seda täheldanud.

Sennheiseri klappe ostes tuleb muidugi arvestada, et peagi on tulemas sel sarjas uued mudelid. Samas, praegused peaksid olema paljudes kauplustes allahinnatud, näiteks need maksid varem 70 euro ringis.



Sennheiser PMX685i

Hind: 40 €

Müügil: küsi poodidest

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Head klappid, väga kerged ja mugavad ning ümbritsevat on kuulda, kuid minu tajusin ka vibratsiooni ja heli pole nii ergas kui testis esimestel klappidel.

HINNE



Testivõitja kaskikvend

Yurbudsi valik on mõistagi laiem kui see üks klappipaar, mis meie testi võitis. Tegelikult saime neid testi rohkem, aga ära testida jõudsimme veel sangadega Explore klappid ja paljuski on need Inspire 400-le väga sarnased. Näiteks on neil sarnane kogu Twistlock süsteem, et sa jällegi lihtsalt keerad need endale kõrva. Oot? Aga miks neil siis veel sangad on, kui need juba Inspire'i puhul nii hästi kõrvas püsisid?

Ega tegelikult neid polekski vaja, tegemist on rohkem psühholoogiaga - inimesed ei julge niisama kõrvakeeratavaid nõõpe osta ja need sangad mõjuvad usaldusväärselt. Ma muidugi ei pea ütleva, et need klappid ka ei kadunud kuskile joostes ära.

Klappid on tegelikult testivõitjale väga sarnased ja heli on neil täpselt samasugune. Puhast ja mõnusalt detailne ning joostes ei vibreeri miski läbi ja kuuled ka muud liiklust.

Üks erinevus Yurbudsi klappide vahel on kaablis, Inspire 400-l on pult Y-lahknemiskohal, aga Explore'il on see eraldi. Töötab nii iPhone'i kui ka Androidiga. Ja loomulikult on need klappid ka higi- ja veekindlad, nagu ole-

Need klappid on tehtud neile, kes kardavad, et ilma sangadeta versioonid kukuvad kõrvade küljest ära

ma peab.

Seega, pea nagu testi võitnud klappid, kuid need sangad on üleliigsed. Kui sa arvad, et need peavad olema, siis võta need, aga sul ei lähe neid vaja.



Yurbuds Explore

Hind: 49.99 €

Müügil: Euronics

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Peaaegu samad klappid nagu testivõitja, aga neid sangasid pole ju neil klappidel vaja, lisatud on need puhtalt psühholoogiliseks efektiks.

HINNE



Kõige odavam polegi kõige kehvem

Philipsilt saime me testi suure hulga klappe, esindatud oli tõesti kõikvõimalike kinnituste ja tüüpidega klappe ning valisime testi kõige odavama ja kõige kallima mudeli. Kõige kallimal eriti hästi ei läinud, seda otsi testi lõpust, kuid kõige odavamad on arvestades hinnakvaliteedi suhet väga head.

20 euro eest saab loomulikult juhtmega klappid, mis on nööp-tüüpi ja klappid on kaetud kummise materjaliga, mis omapäraselt väljaja endub. See on ka viis, kuidas need klappid kõrvas püsivad, aga need püsivad hästi, kuigi nende suhtes olid mul kõige suuremad kahtlused. Yurbudsile sarnaselt neid päris keerata ei tule, lihtsalt kõrva asetada ja sinna nad jäävadki pidama. Tõenäoliselt kui väga palju rahmeldada, siis kaotad need kõrvast, kuid normaalse tempo puhul minul probleemi ei olnud.

Peale selle, et need on higi- ja veekindlad, midagi erilist nende klappide puhul ei ole ning loomulikult pole ka pulti, on vaid klam-

Ka kõige odavamad klappid püsivad kindlalt peas, vähemalt niikaua, kuni sa väga palju ei rahmelda

ber kaabli kinnitamiseks.

Heli on arvestades hinda täiesti hea, mingit maagilist kvaliteeti siit otsida ei tasu, bass on kohati ehk liiga esil ja kõrgem ots tsipa liiga terav, kuid ajab asja ära küll. Hea on aga see, et jooksusammude vibratsiooni praktiliselt pole ja end ümbritseva maailmaga oled muusikat kuulades hästi kursis, nii et paljude teiste siin testis olevate klappide probleeme neil odavatel klappidel polegi.



Philips SHQ1200

Hind: 19.99 €

Müügil: Euronics, Expert

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Philipsi kõige odavamad spordiklapid on üllatavalt head, helikvaliteet pole mingi lagi, kuid kõik on paigas.

HINNE



Libista need endale kõrva

Sennheiseri teised klappid meie testis pole samuti mitte just kõige värskemad, need on müügil olnud juba paar aastat. Samas on MX685 Sports täiesti erinev PMX685i-st ja üldse kõigest teistest siin testis olevatest klappidest.

Nagu Sennheiser ise ütleb, on need koostöös Adidasega disainitud klappid mõeldud lihtsalt kõrva libistamiseks. Ja et see sul kõrva kindlalt kinni jääks, siis on klappide juures olev väike naga reguleeritav ning jällegi, see lahendus töötab – joostes ei kadunud see kuskile ära.

Heli on neil klappidel väga hea, kuid sarnaselt PMX685i-ga on heli natukene trimmitud, et ümbritsevat kuulda oleks ja kompromisse tehtud, aga sellest hoolimata, üldmulje on väga hea. Jooksusammude vibreerimist tuleb läbi üsna vähe, rohkem on kuulda kaablikolksatusi.

Muidugi on need juhtmega klappid ja higi- ja veekindlad ning kaasa saab ka erinevus mõõduklapirõngad, mis ümber klapi käivad. Mitte siis klappipadjad, vaid sellised rõngad. Üllataval kombel pulti nende klappidega kaa-

Sennheiser MX685 Sports

Hind: 40 €

Müügil: küsi poodidest

Tehniline info: vaata testi lõpust

sa ei tule, saab üksnes klambri ja kotikese.

Mul oli natukene keeruline neid Sennheiseri klappe siin testis kuskile paigutada, sest üldiselt on need head, kuid siiski paari väike miinusega.

Põhimõtteliselt neid ostes sa kahetsema ei pea, kuid samas, testivõitjaga ja päris esimese otsaga on neil raske konkureerida. Jällegi, Sennheiseril on tulemas uued mudelid ja need peaksid olema paljudes poodides alahinnatud.



KOKKUVÕTE

Sennheiseri omapärase kindla kinnitusega nööpkõrvaklapid, hea heli, natuke vibreerimist, kuid oma hinna eest täiesti okeid klappid.

HINNE



Kuidas need asjad kõrva käivad?

Testi teised juhtmevabad klappid, Sony omadega täpselt sama hinnaga. JBLi klappide juures on esimene asi muidugi see veider süsteem, kuidas need *in-ear* kõrvasisesed klappid kõrva käivad. Nimelt on klapi küljes kõver kummist riba, mis tuleb õigesti kõrva sisse paigutada ja siis peaks see kuidagi klappi kõrvas hoidma.

Pärast sõna otseses mõttes mõneminutist paigaldamist sain klappi pühe, tunne on igaljuhul selline, et tahaks seda vähemalt esialgu kuskil peegli ees teha, et näha, kuidas täpselt need jääma peavad, sest esialgu tundub see pimesi täiesti võimatu. Aga... kui need on juba kõrvas, siis kuskile need sealt ära ei kao mingi väevõimuga. Omavahel on klappid ühendatud peene kaabliga üle kukla, mille pikkus on ka reguleeritav. Ja nende klappide tagaküljel on ka magnet, et neid koos hoida.

Kuigi need on peas tõesti mugavad, hiigikindlad ja ei jää sportimisel mitte kuidagi ette, siis heli poolest on tegu pettumusega – see on liiga tuhm ja elutu ning ka kõrvasisesetele klappidele omane vibratsioon tuleb jooksusammudest sisse. Teise kõrvasisesetele

Ainukesed klappid, mida tekib tahtmine kõrva ajada peegli ees, sest muidu on ikka paganama keeruline

klappidele omase probleemina muidugi ka ei kuule piisavalt seda, mis sinu ümber toimub. Pigem need klappid pole mõeldud mitte nii väga jooksmiseks, kuivõrd trenniks jõusaalis, kuhu need kindlasti sobivad paremini, pole vibratsiooni ja ohtu autodele ette joosta.



JBL Synchros Reflect BT

Hind: 99 €

Müügil: Euronics

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Nende klappide kõrvasaamise kunst vajab tõsist harjutamist ja heli võiks olla parem, kui jõusaali jaoks kõlbavad need väga hästi.

HINNE



Olen salateenistuse agent

Kui USA president Eestis käis, siis ta salateenistuse agentidel olid kõrvas tõenäoliselt just sellised vedrus kaabliga klappid, nagu Pioneeri omad on. Tegelikult on aga Pioneeri klappid sellist vanakooli tüüpi kõrvakinnitusega spordiklappid – lihtsalt suured sangad on ümber kõrva. Mõned mõttes oli meil test isegi natukene igav, sest me ei suutnudki leida klappipaari, mis oleks kõrvast ära kukkunud ja püsisid kõrvas ka need. Muide, paljud tootjad teevad uuenduslikke kinnitustega klappe, kuid neil on olemas samast mudelist ja selline sangedega versioon, sest inimesed poes pimesi lihtsalt ei usalda neid uuenduslikke klappe, mis kuidagi veidralt kõrvas käivad.

Muidu on need klappid lihtsad, pulti pole ja klappide tüüp on kõrvasisene. Üllataval kombel polnud seda helis nii palju tunda kui paljudel teistel kõrvasisesetel klappidel. Vibratsiooni oli, kuid mitte väga häirivalt ja midagi oli ka ümbritsevast kuulda. Heli on neil klappidel üllatavalt jõuline ja elav, tõesti emotsionaalse bassiga ja kui sa just seda otsid enda jooksumuusikast, siis siin võivad olla just nimelt klappid sinu jaoks. Samas, Yurbuds Inspi-

Kõrvasisesed klappid pole jooksmiseks just kõige paremad, sest sammud vibreerivad helisse sisse

Pioneer SE-E721-K

Hind: 45 €

Müügil: Euronics

Tehniline info: vaata testi lõpust

re 400 maksab ainult natukene rohkem ja on palju parem pea kõiges muus, lisaks veel tasakaalukama heliga.



HINNE



KOKKUVÕTE

Kõrvasisesed sangadega klappid, mille puhul tüüpprobleemid pole nii suured. Bass on päris tõsine ja ei tundugi väga odav.

Traditsioonilised spordiklapid

Need Sony klapid on vääga traditsioonilised ja poes ringi jalutavale kliendile äärmiselt kindlustpakkuvad klapid, sest neil on nii suured ja uhked sangad, et sa oled juba ainuüksi pakendit vaadates kindel, et need ei kao sul kõrvade küljest ka siis, kui tuumapomm peaks naaberkvartalis plahvatama. Ja täpselt nii see ka on, kuskile need klapid mul jooksu ajal ei kadunud.

Arvestades hinda võiksid need olla väga head jooksuklapid, kuid sarnaselt JBL-i juhtmevabade klappidega sobivad need pigem jõusaali. Põhjuseks ikka see, et tegu on kõrvasiseste klappidega, millel on helis selgelt kuuldav vibratsioon ning tänaval väga midagi ei kuule, mis su ümber toimub.

Muidu on aga neile klappidele vähe midagi ette heita ja kaasa saab ka neljas erinevas suuruses kõrvasisesed klappipadjad, et ikka kõik kõrvamõõdud oleksid kaetud.

Oma hinna eest teevad need täiesti nauditavat häält ning helipilt on isegi üllatavalt tasakaalus, kuigi dünaamilise ulatuse vahe kas või näiteks testis teisel kohal olevate Sony klappidega on tohutu.

KOKKUVÕTE

Sony väga traditsioonilised vanakooli klapid, mis püsivad peas kõikides tingimustes, kuid siiski kõrvasisesed klapid kahjuks jooksmiseks ei sobi.

Neid sängu ei pühi su kõrvade küljest ka tuumaplahvatus kõrval naaberkvartalis

Samas, pulti ei ole, on ainult veidralt mõnusast materjalist kaabel, mida reklaamitakse kui sellist, mis ei lähe sassi ja ega see väga minna ei tahtnudki. Muidugi on need ka vee- ja higikindlad ning ei tundu, et võiksid kuidagi ka lihtsalt katki minna.



Sony MDR-AS400EX

Hind: 29.99 €

Müügil: Sony Center

Tehniline info: vaata testi lõpust

HINNE



Kõrvasiseste klappide tüüpvead

Need Philipsi klapid on ütleme nii et väga Sennheiser PMX685i sarnased, kui selle vahega, et need on *in-ear* kõrvasisesed klapid ja kahjuks ka kõikide nende probleemidega, mis kõrvasiseste klappidega kaasnevad. Need on samamoodi juhtmega ja ülikerged klapid, millel on peenike peavõru, mis käib kõrvade peale ja kukla taha.

Nagu öeldud, jooksmisel on kõrvasiseste klappide probleemid siin olemas – jooksusammude vibratsioon on helis selgelt sees ja klappidest väljas toimuvat kuulda pole. Kuigi need klapid on veekindlad ja püsivad suurepäraselt peas, siis lisavarustusena tulevad kaasa üksnes klamber kaabli kinnitamiseks, sest ka kaablikolksatused tulevad helisse sisse, ja erinevas suuruses padjad. Pulti ega mikrofonit ei ole.

Heli on küll laias laastus iseenesest täiesti kuulatav, natukene küll ehk tuhmipoolsem, kuid arvestades kõiki neid miinuspoolele minevaid asju pole sel enam väga vahet ehk siit ka laiem hoiatus – vähegi odavamad kõrvasisesed klapid pole jooksmiseks mõeldud.

Mugavad ja kerged klapid, aga kõik kõrvasiseste klappide probleemid on ka kahjuks kaasas



Philips SHQ4200

Hind: 49.99 €

Müügil: Euronics

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Philipsi üle kukla klapid, mis püsivad küll hästi peas, kuid kõrvasiseste klappide probleemid on liialt esindatud.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Selles mõttes oli ikka väga igav test, et kõik jooksuklapid püsisidki jooksmise ajal kõrvas kõik need kilomeetrid. Ma olin tegelikult ikka päris siiralt selle üle üllatunud.

Erilisi üllatusi ei tulnud ka kõrvasiseste klappide poolest – kui jooksmiseks klappe otsisid, siis pigem pole mõtet nende poole vaadata, sest nõõptüüpi või siis nagu Sony kõrvaade peal olevad klapid on kindlasti parem valik, kui sa ei taha jooksusammude vibratsiooni enda muusikasse saada.

Võin kinnitada, et Yurbudsid on põhjusega

saanud üle maailma positiivset tagasisidet, sest need on tõesti väga head klapid jooksmiseks ning nende juhtmevabad versioonid võivad olla veel eriti mugavad ja head ning siis ei ole ka mingeid kaablist tulevaid kolk-satusi muusikas sees. Väga kindel valik igal juhul.

Kui aga tahad häid juhtmevabasid klappe kohe, siis võta need Sony omad ja sa ei kahetse, vähemalt mitte niikaua, kuni sa prille ei kanna, sest prillisangad ja klapiõru lähedavad omavahel konflikti. Parima heliga klapid

siin testis. Sennheiseril olid testis vananevad mudelid ja tegelikult olid mu ootused nende suhtes kõrgemad, aga mõlema puhul on tegu heade klappidega, lihtsalt mulle meeldisid Yurbudsid rohkem.

Sportklappide valik aga on isegi meie turul üllatavalt suur ja päris paljud klapid kas ei mahtunud testi või ei jõudnud õigeks ajaks meile, nii et juba järgmises numbris on veel oodata seda tüüpi klappide teste ning saab enne päris talve tulekut veel hulga kilomeetreid läbida.

	Yurbuds Inspire 400	Sony MDR-AS700BT	Sennheiser PMX685i	Yurbuds Explore	Philips SHQ1200	Sennheiser MX685 Sports	JBL Synchros Reflect BT	Pioneer SE-E721-K	Sony MDR-AS400EX	Philips SHQ4200
Tüüp	nõõpklapid	kõrvapealsed	nõõpklapid	nõõpklapid	nõõpklapid	nõõpklapid	kõrvasisessed	kõrvasisessed	kõrvasisessed	kõrvasisessed
Veekindlus	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah
Pult	jah	jah	jah	jah	ei	ei	ei	ei	ei	ei
Mikrofon	jah	jah	jah	jah	ei	ei	ei	ei	ei	ei
Bluetooth	ei	jah	ei	ei	ei	ei	jah	ei	ei	ei
Kaabli pikkus	1,2 m	-	1,2 m	1,2 m	1 m	1,2 m	-	1,2 m	1,2 m	1,2 m
Draiver	15 mm	30 mm	14 mm	15 mm	13,5 mm	14 mm	10 mm	10 mm	9 mm	9 mm
Kaal	-	157 g	18 g	-	54 g	13 g	22 g	6 g (ilma kaablita)	10 g (ilma kaablita)	115 g
Hind	49,99 €	99 €	40 €	49,99 €	19,99 €	40 €	99 €	45 €	29,99 €	49,99 €
Müügil	Euronics	Sony Center	küsi poodidest	Euronics	Euronics, Expert	küsi poodidest	Euronics	Euronics	Sony Center	Euronics
Punkte	5	5	4	4	4	4	3	3	3	2
Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.

1

Yurbuds Inspire 400

Parimad klapid, seisavad suurepäraselt kõrvas ja edastavad väga head heli. Üksnes see kaabel võib muusikat häirida, aga nii on see pea kõigil.



2

Sony MDR-AS700BT

Parim heli, püsivad hästi peas ja juhtmevabadus on ikka väga mõnus. Samas, maksavad kaks korda sama palju kui testivõitja Yurbuds.



3

Sennheiser PMX685i

Iseenesest head klapid, väga kerged ja mugavad ning ümbritsevat on kuulda, kuid minu tajusin ka vibratsiooni ja heli pole nii ergas kui testis esimestel klappidel.



Siin on näha Sony telefonide äratuntavat disaini: nad on kandilisemad kui enamus konkurente, aga ilusad



Neli suurt Sony

Seekordne väike test on pisut ebatavaline: me testime nelja sama firma sama perekonna toodet, kõige vanemast kõige uuemani. Aga erakordne on ka see, et iga poole aasta tagant tuleb välja uus tipptelefon ja et kõik neli on veel siamaani müügil!

Kui Sony Xperia Z eelmise aasta märtsis välja tuli, oli tegemist Androidi-maailmas ebatavalise telefoniga: suur, Full HD ekraaniga, šiki välimuse ja klaasist korpusega, aga samas vee- ja tolmukindel. Sellist asja teised juba ei teinud.

Aga Sony jätkas üllatustega. Kõigest viis kuud hiljem ehk eelmise aasta septembris tuli välja Xperia Z1, eelmise telefoni täiendatud ja parandatud versioon, mis aga üldiselt jätkas sama vana rida: must, soliidne, klaasist ja veekindel.

Inimesed jõudsid uue telefoniga harjuda taas vaid mõne kuu ning tänavu märtsis jõudis avalikkuse ette Xperia Z2. Jälle

gi samasugune must latakas, aga jällegi täiendatud, parandatud ja kaasajastatud.

Ning täpselt koos selle ajakirjanumbri ilmumisega jõuab poodidesse uus Xperia Z3, mis on jällegi, nagu ta juba õigesti arvasite, täiendatud ja parandatud versioon. Huvitav on vaadata, kui kaua Sony sellist taktikat jätkab, et iga poole aasta tagant oma kõige kallim telefonimudel välja vahetatakse, aga nad ise ütlevad selle kohta, et nad on turul tagaajaja rollis kindla eesmärgiga jõuda maailmas suuruselt kolmandaks telefonitootjaks Samsungi ja Apple'i järel ning seetõttu peavad nad enast liigutama kiiremini kui konkurendid.

Üks põhjus, miks me nelja Z-seeria telefoni kõrvuti testime on niisiis see, et ükski neist ei ole eriti vana ja kõik neist kannatavad vägagi hästi veel kasutada. Kõigis neis on 4G ja Bluetooth 4, viietolline Full HD ekraan ning uusim või sellest eelmine Android, mis jookseb kõigis neis telefonides kiiresti ja hästi. Ning kõigi nende akud peavad väga hästi vastu.

Nagu öeldud, kõik neli Z-seeria telefoni on praegu Eestis ka veel uuena müügil, peaaegu igas hinnaklassis on midagi saada. Meie proovime nad hinna-paremuse järjekorda seada.

HENRIK ROONEMAA



Uusim on parim

Te võib-olla arvate, et see pole eriline üllatus, et uusim Sony Z-seeria telefon on ka parim ja testi võitja, aga tegelikult natuke ikka on ka. Kui arvestada, et Z2 tuli välja kõigest pool aastat tagasi ning et Z3 jätkab suures plaanis täpselt sama rida, siis on juba iseenesest huvitav, mida uut ja teistmoodi suutis Sony mõne kuuga teha, et tuua välja parem telefon. Ning et me soovitaksime 650-eurost Z3 500-eurose Z2 asemel.

See võib kõlada naljakalt, aga Z3 tõi tegelikult palju vajalikke uuendusi, mis teevad ta otseselt paremaks kui Z2.

Kõige olulisem on see, et telefon on läinud ligi millimeetri õhemaks ja 10 grammi kergemaks, lisaks ka õige pisut kitsamaks, aga see kõik on kahte telefoni kõrvuti võrreldes väga hästi tunda. Lisaks on Z3 saanud ümarad servad, mis teevad ta käes hoidmise palju mugavamaks. Z3 tundub käes kerge ja elegantne, Z2 aga robustsem ja natuke tööriista moodi.

Selle juures ei ole Z3 midagi olulist kaota-

nud. Aku on küll 100 mAh võrra väiksem kui Z2-l, aga peab vastu isegi paremini. Sony lubab kuni kahte päeva ja selle me testis ka saavutasime: eelmisel hommikul laadijast võetud telefon kestis kuni ülejäärgmise päeva südaööni. Muidugi sõltub see kasutusest, aga selle kahe päeva saavutamiseks ei pidanud me trikitama ega erilisel akut säästma, vaid kasutasime Z3 täiesti normaalselt, muuhulgas ka pildistamiseks ja video tegemiseks ning Google Mapi järgi navigeerimiseks.

Z3 ekraan on märkimisväärselt eredam kui Z2 oma: 460 niti asemel on selle maksimumerendus nüüd 600 nitti ning kui telefon tuvastab, et sa oled ereda päikese käes, suurendab ta automaatselt ekraani kontrasti. Testisime, toimib imehästi.

Z3 sai ka esipaneelile stereokõlarid, nii et kui keegi armastab tihti telefoni enda kõlaritest midagi kuulata, siis ka selles on Z3 eelkäijatest märkimisväärselt parem. Kaamera maksimaalne tundlikkus tõsteti ISO 12 800 peale ehk pilti saab teha nüüd ka sisuliselt

Xperia Z3

Hind: umbes 650 €

Müügil: küsi poodidest

kottpimedas. Proovisime, tegigi, müra oli küll natuke palju, aga pilt täitsa pildi moodi. Kaamerale on nüüd pisut rohkem lainurk objektiiv, nii et pildile mahub varasemast enam.

Kellel on PlayStation 4, saab nüüd samas WiFi-võrgus olles PS4 mängu mängida Z3 ekraanil: konsool striihib pildi telefoni. Nii et kui päris telerist tahab keegi teine midagi muud vaadata, saab Z3 ja vastava dokiga piisikese PlayStationi-kogemuse ka kätte.

Z3 on seni parim Sony nutitelefon ning kannatab väga hästi välja võrdluse ka uute iPhone'idega. Ainult hetkel paneb mõtlema, kas selle peaks kohe ostma või poole aasta pärast, kui ta maksab 650 euro asemel ehk juba 500.

KOKKUVÕTE

Uusim ja parim Z-seeria telefon. Kiire, õhuke, kerge, väga hea kaameraga ning akuga, mis päriselt peabki kuni kaks päeva vastu.

HINNE



Kõige odavam Z

Pooleteist aasta vanune Xperia Z on endiselt veel müügil ning tõenäoliselt on tegu ühe kõige parema hinna-kvaliteedi suhtega nutitelefoni, mis Eesti turul praegu saada. 299 euro eest saad sa veekindla suure Full HD ekraaniga nutitelefoni, mis on kiire, kus on sees korralik kaamera ning mille 2330 mAh aku peab muretult vastu terve päeva. Seda viimast muide juhul, kui sa väldid praegu uusima tarkvaraversiooni 10.5.A.O.230 installimist, sest seal on kurikuulus viga, mis põhjustab telefoni aku tühjenemist ennaktempos. Lihtsalt ära seda uuendust installi ja kõik on korras.

Kui Xperia Z välja tuli, siis sai ta kriitikat peamiselt kahe asja eest: korpuse nurgelised servad ning ekraan. Alustame korpusest.

See on maitse asi, aga minu jaoks on Z olud vist kõigist siin testitud telefonidest kõige mugavam käes hoida. Oma 146-grammise kaaluga on ta siinsest neljast kõige kergem (Z3 kaalub 152 grammi, teised on veel raske-mad) ning õhem ja kitsam kui Z1 ja Z2. Korpuse natuke kandilised servad suruvad telefoni hästi pihku ning pole vaja karta, et ta

Xperia Z

Hind: 299 €

Müügil: Klick

sealt maha libiseb. Paljudele aga kandilised servad ei meeldi, see on arusaadav.

Ekraani osas paraku midagi vaielda pole. Värvid on kahvatud ja vaatenurgad kehavad. Kui sa Z-i kasutad, harjud sellega muidugi ära ja midagi hullu pole, aga kui Z3 kõrvale panna, on tunne, nagu Z-i ekraan oleks katki. Nii suur vahe on. Ka Xperia Z kaamera on siinsest neljast kõige nõrgem, aga siiski on tegemist täiesti tasemel 13,1-megapikselse kaameraga, eriti täna ja eriti selles hinnaklassis. Umbes sama raha eest saab praegu osta ka näiteks Nokia Lumia 1020, mis on kaamera poolest muidugi täiesti teises universumis, aga paraku on seda ka Windows Phone oma äppide poolest.

Z on ka ainus siinsest neljast telefonist, kus ei ole ANT+ tuge näiteks pulsivööde ühendamise jaoks.



KOKKUVÕTE

300 euro eest on raske saada paremat suurt telefoni kui Xperia Z. Ilmselt on poodides müügil viimased laojäägid.

HINNE



Ootame hinna kukkumist

Tänavu märtsis välja tulnud Xperia Z2 on täiesti tippvormis tippklassi telefon. Tal on sees täiesti kaasaegne Qualcommi Snapdragon 801 protsessor, suur 3200 mAh aku (suurim siin testitud telefonidest), 20,7-megapikseline kaamera ning üldiselt kõik muu mis Z3-ski.

Tema miinus on see, et ta on suurem, raske ja paksem kui Z3 ning ei tundu käes kaugelki nii elegantne. Teine miinus on see, et kuigi Z2 oli esimene hea ekraaniga Z-seeria telefon, ei ole see piisavalt ere ning tugeva päikesevalguse käes võib pilt liialt hämaraks jääda. Z3 juures on see viga parandatud.

Kõiges muus Z2 aga hiilgab. Aku peab vastu peaaegu sama hästi kui Z3-l ehk ligi kaks päeva. Huvitav on see, et kuigi Z2 aku on 100 mAh võrra suurem kui Z3-l, kestab uuema telefoni aku isegi paremini. Aga ka Z2 kasutajad ei pea muretsema, kas õhtul koju jõudes ka veel telefoni akut alles on. On küll, selles osas võib olla täiesti muretu, kui sa just päev läbi telefoniga mängi ei mängi või muud pikalt ekraani käigus hoidvat ei tee.

Z2 ongi tegelikult umbes täpselt nagu Z3,

Xperia Z2

Hind: 499 €

Müügil: Klick, Euronics

aga lihtsalt natuke paksemas ja robustsemas kestas ning mõnede miinustega, mis Z3 puhul on lahendatud. Tegemist on igas mõttes ikkagi väga väga hea telefoniga.

Z2 peamine probleem siin teestis on see, et ta ei ole Z3-st piisavalt palju odavam. Z3 on igas mõttes parem telefon ja ainult 150 eurot kallim.

Kuidagi keeruline on maksta 500 eurot Z2 eest, kui 650 eest saab palju parema. Järelikult tuleb lihtsalt oodata, kuni Z2 hind veel kukub. 50 euro võrra. 100 euro võrra. Ilmselt see millalgi lähemate kuude jooksul juhtub ning siis on Z2 väga magus ost. Praegu aga soovitaks selle ostmise asemel pisut rohkem raha välja käia ja Z3 osta või siis üldse oodata, kuni Z3 hind 500 euroni kukub, mis võib ju ka vabalt juhtuda, kui näiteks märtsis peaks Z4 välja tulema.



KOKKUVÕTE

Väga hea telefon, aga ahnus sunnib ütleva, et hind on liiga kallis. Kui maksaks 400 eurot, tuleks kohe ostma minna, muidu aga tasub eelistada Z3.

HINNE



Uuendus, mida polnud

Xperia Z1 pidi likvideerima Xperia Z kõige suurema probleemi: kehv ekraan. Sony tegi oma pressiuuritusel Z1-st väga suure numbri ning loomulikult räägiti ka sellest, kuidas ekraan on oma sillerdavate värvidega tiptasemel, kuid tegelikult see nii ei ole. Z1 ekraan on umbes sama kehv kui Z oma ning esimese hea ekraani sai alles Z2. Ning esimese väga hea sai Z3.

Z1 tõi aga endaga kaasa mitmeid muid uuendusi, mis Z-seeriasse siamaani on püsima jäänud. See oli esimene telefon, millel oli suure 1/2,3-tollise sensoriga 20,7-megapiksline kaamera, ANT+ tugi spordiseadmete juhtmevabaks sidumiseks, ac-seeria WiFi ning suur 3000 mAh aku.

Kahjuks aga kasvasid selle kõjega koos ka telefoni mõõtmed ja kaal: Z1 on kõige laiem, paksem ja raskem siinsetest telefonidest ning see on käes hoides ka tunda. Paberilt numbraid lugedes võib ju tunduda, et viirseda 0,3 millimeetri võrra suurenenud laiuse ning 24 grammi võrra suurenenud kaalu üle on jabur, aga telefone reaalselt käes hoides on see vägagi hästi tunda. Z1 on liiga suur ja

Xperia Z1

Hind: 369 €

Müügil: Klick

liiga raske ning ei tema ekraan ega kaamera pole eriliselt paremad kui eelmises mudelis Xperia Z.

Üldiselt ongi nii, et Z ja Z1 kuuluvad ekraani ja kaamera kvaliteedi poolest ühte klassi ning Z2 ja Z3 siis teise, palju paremasse klassi. Z1 pidi sellest välja hüppama, aga ei suutnud miskipärast.

Ka Sony enda otsused annavad aimu sellest, et Z1 läks liiga suureks ja raskeks: edaspidised mudelid mõlemad läinud kergemaks ja õhemaks tagasi ning uus Z3 on nüüd süisa algupärase Z mõõtu ja kaalu, kuigi oluliselt võimsam ja suurema akuga.

Praegu on ta hinnavahe Z-iga väga väike, aga sellest hoolimata soovitame meie odavamast otsas pigem vanem Z osta. On kergem, õhem, ilusam ja sisu poolest mitte eriti halvem.



KOKKUVÕTE

Z1 pidi olema parandatud Z ja natuke seda ka oli, aga muutus seejuures liiga suureks, paksuks ja raskeks ilma, et oleks eelmisest telefonist palju parem.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Huvitav on see ühe perekonna lugu: kõik neli Sony tippklassi telefoni on nagu ühe pere vennad, aga igaüks samas natuke erinev kui teised. Ja väga huvitav on see, et kõik need telefonid on siamaani poodides müügil, kusjuures kõik neist kõlbavad ka praegu väga hästi kasutada, isegi kõige vanemas ja odavamast on 4G.

Kes tahab kõige paremat, see ostku Z3. Ilmselt on tegu selle aasta ühe kõige parema Androidi-telefoniga üldse: õhuke, kiire, ülihea akuga ning väga hea kaameraga. Z3 on lust kasutada ning ainus asi, mis mõtlema paneb,

on asjaolu, et meil on siin juba neli Z-seeria telefoni ravis. Kui kevadel tuleb uus Z, siis kukub Z3 hind kohe paarisaja euro võrra. Kui tuleb. Ega seda ette ei tea.

Kes tahab odavat ja head, ostku Xperia Z. Kõige suuremaks probleemiks on luitunud värvidega ekraan, aga 300 euro eest on raske paremat telefoni praegu saada. Korralik aku ja kaamera, 4G, kiire ja kena Android, kus Sony eriti originaalitseda pole püüdnud.

Z2 kannatab asjaolu all, et Z3 on temast nii palju üle, seega peaks ta veel odavamaks minema, et heaks ostuks muutuda. Kindlasti

on ta sisu poolest täiesti adekvaatne ka veel aasta pärast. nii et kui ta kevadel või järgmisel sügisel maksab näiteks 250 või 300 eurot, on tegemist ülihea ostuga.

Z1 tuleks aga üldse vahele jätta. Liiga suur, liiga raske, endiselt kehva ekraaniga. Z on vähemalt kerge ja elegantne, talle saab tema vead andeks anda. Z1 puhul pole see sugugi nii lihtne.

Ja keelele Sony'd ei meeldi, võiks poes ringi vaadata, mis hinnaga hiljutised lipulaevad müügil on: Samsung S5, LG G3, Lumia 1020 ja nii edasi. See hind on hea.

VÕITJAD

1

Sony Xperia Z3

Uusim Z-seeria telefon ning oluliselt parem kui kõik eelmised. Ilmselt parimaid Androidi-telefone sel aastal.



2

Sony Xperia Z

Algupärase Z, veekindel, suur, Full HD ekraaniga ja ainult 299 eurot. Miinuseks kehv ekraan.



3

Sony Xperia Z2

Sisult enamvähem sama hea kui Z3, aga vorm on liiga kandleine, liiga kobakas ja suur. Z3 on elegantne, seega Z2 peaks hakkama lööma hinnaga.



Kuidas ...

kodumaist pilveteenust ka

Mugavad pilveteenused on saanud elu igapäevaseks osaks. Dropbox, Google Drive, OneDrive või iCloud – tõenäoliselt oled sa vähemalt ühte neist kunagi juhtunud kasutama. Ent nüüd on olemas ka ZoneCloud, päris oma eestimaine pilveteenus.

1

Miks see parem on?

Aadressil zonecloud.ee paiknev pilveteenus ei pruugi olla parem võimalusterohkuse ega peenhäälestatava funktsionaalsuse tõttu, kuid ühes on see välismaistest pilveteenustest alati sammu võrra ees – sinna failide üles laadimisel ja sealt failide alla laadimisel saavutatav kiirus on alati maksimaalne, mida su kodune netiühendus välja kannatab. Ka välismaistel teenustel võib see olla aeg-ajalt maksimumilähedane, ent ZoneCloudi puhul liiguvad sinu failid Eesti piires ja see on reeglina alati kiirem. Sinu arvutist läbi teenusepakkuja võrgu Zone'i serverikeskusesse ja... ongi kohal. Ei mingit Iirimaa, Rootsi või veel hullem – USA serverikeskust, kuhu bitte ja baite kohale loksutada.

Kindlasti on ZoneCloudi eeliseks ka see, et tugiteenus on eestikeelne ja sul on olemas telefoninumber, kuhu helistada.

2

Miks see halvem on?

Septembri teise poole seisuga on ZoneCloud teenus veel beetastaadiumis, mis tähendab seda, et selle kasutamisega võib esineda probleeme. Kas just nii, et failid kaduma lähevad, ent väiksemaid apse võib ette tulla küll. Näiteks testimise käigus ei õnnestunud meil esimese korraga Windowsi töölaarakendusega failid sünkronida saada, pidime kliendi uuesti käivitama ja kontoga siduma.

Ja veel, vähemalt beetaprogrammi välitel ei krüptita serverisse salvestatud faile. Seega on teoreetiliselt võimalik, et serverile ligi pääsevad isikud saavad sinu faile lugeda. Sestap ei maksa seal esialgu hoida sensitiivset teavet.

3

Vajalik Zone.ee või Planet.ee kasutajatunnus

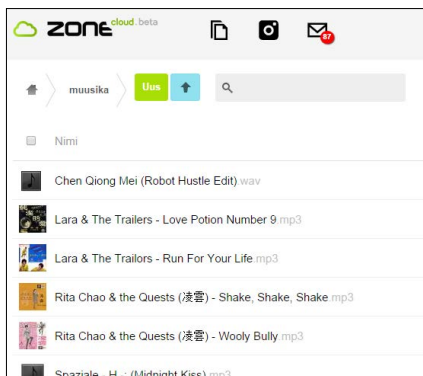
Hetkel on teenuse kasutamiseks vajalik Zone.ee või Planet.ee keskkonna kasutajatunnus. Kui sul on mõni Zone teenus juba ostetud, näiteks virtuaalserver või domeen, siis saad selle kasutajatunnuse sisse logida. ZoneCloudi saad kasutada nii erasiku kui ka ettevõtte, pii-

ranguid siin pole.

Konks on selles, et sisselogimiseks pilveteenusesse peab sul olema Zone või Planeti e-posti aadress. Selleks aga on sul tarvis siiski mõnda Zone'i tasuta paketti. Planet.ee keskkonnas maksab igakuine baaskonto 0,58 € kuus, selle hulka kuulub ka e-posti aadress, millega saab omakorda kasutada ZoneCloud teenust.

Kui sinu oma koduleht on juba Zone või Planet keskkonnas, siis saad kodumaist pilveteenust kasutama hakata kohe ja ilma lisatasuta.

ZoneCloud teenuse lingi leiad sa Zone.ee avalehelt. Sa ei pea teenuse aktiveerimiseks midagi tegema, see on sinu jaoks vaiki- mis olemas.



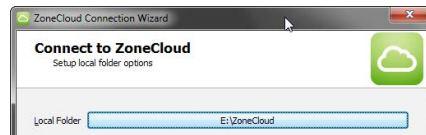
4

Veebileidest saab kõike teha

Põhimõtteliselt saad faile hallata ka veebileidese kaudu. See on lihtsake, kuid kogu peamine funktsionaalsus on seal olemas. Faile saad üles laadida tööriistariibal oleva noolega ikooni kaudu. Alla laadimiseks lihtsalt klõpsa failil. Kustutamiseks liigu hiirega faili peale ja klõpsa rea lõppu ilmuvat punase ristiga ikooni.

Hulgioperatsioonide jaoks saad korraga valida mitu faili. Selleks hoi hiirekursorit faili nime ees oleval ikoonil. Väikese viitega ilmub sinna märkeruut, mille saad valida. Nõndaviisi saad valida mitu faili ja neid korraga kustutada või alla laadida.

Veebileidese kaudu failide üles- ja allalaadimine on siiski kohmakas, märksa parema kasutuskogemuse saad sa failide sünkronimiseks mõeldud töölaaraklienti kasutades.



5

Sünkrooni arvutisse

Arvutisse või mobiili sünkroonimiseks pead alla laadima töölaarakliendi või rakenduse. Need leiad, kui klõpsad ZoneCloud kasutajaliideses lahti ülevalt paremalt nurgast triipmenüü ja valid sealt rea **Isiklikud sätted**.

Laadi alla töölaaraklient ja installe see. Windowsi all Chrome'i brauserit kasutades võib see hoiatada, et tegemist on tundmatu failiga ning sa pead spetsiaalselt ütlema, et brauser seda ei kustutaks, vaid alles jätkaks.

Installe töölaarakendus. Kausta, kuhu pilvfailid sünkronida, saad valida installijärgselt esimesel käivitamisel, kui paigaldusabimees küsib sinult asukohta **Local Folder**. Vaikimisi on selleks ZoneCloud kaust sinu kasutajaprofiili kaustas C:\Users\Sina\ZoneCloud, ent kui sul C-kettal ruumi napib, on see just see hetk, kus peaksid tegema teisele kettale uue kausta ja ZoneCloud töölaarakenduse sinna suunama. Pärast kausta ette näitamist asub programm faile sünkronima.

ZoneCloud võimaldab sama kontoga siduda mitu arvutit, nii saad seda pilveteenust kasutada mitte ainult failide pilves kättesaadavaks tegemiseks, vaid ka failide sünkroonimiseks oma arvutite vahel. Täpselt nagu Dropbox.

6

Nutikas failituvastus

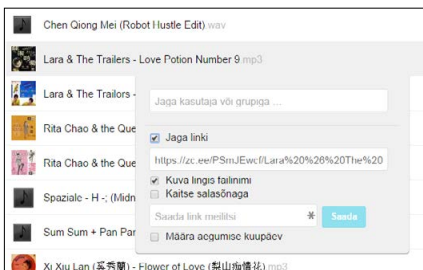
Üles laadida võib igat sorti faile. Zone kasutab kohandatud ownCloud tarkvara ja kõik selle võimalused on saadaval ka ZoneCloud klient-rakenduses, sh Unicode märkide tugi failinimedele ning albumi kaanepildi kuvamine MP3 failide puhul.

sutada?

7

Eiratavad failid

Pilve ei kopeerita teatud faile, mille sünkronimine tavaliselt ei ole kas mõttekas või võib põhjustada probleeme. Sellised failid on nt ajutised failid, protsessi lukufailid, arvutispetsiifilised failid, poolikut olekut tähistavad failid ja veel mõned, mille pimesi sünkronimine ei ole hea mõte. Soovi korral saad sa eiratavate failide nimestikku täiendada. Selleks ava töölauarakendus ja klõpsa vaates **Account** paremal all nurgas olevat nuppu **Edit Ignored Files**. Avanevas vaates klõpsa nuppu **Add** ja kirjuta sinna metamärke kasutades eiratavate failide failinime muster. Näiteks kui sa soovid sünkronimisest välja jätta mahukad Photoshopi kujundusfailid, siis tuleks lisada muster *.psd.



8

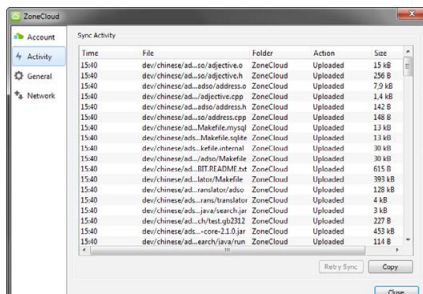
Failid ühiskasutusse

Failide ühiskasutusse andmiseks on paraku vaja logida sisse veebileidesse. Vii hiirekursor veebileides soovitava faili kohale ja klõpsa linki **Jaga**. Valikus on näha võimalus jagada faili või kausta kasutaja või kasutajagrupiga, kuid see kehtib ainult nende kasutajate kohta, kellel on sinuga sama virtuaalserveri e-posti aadress. Näiteks kui on tegemist firma kontoga ja sa oled sisse loginud kui pealik@minufirma.ee, siis saad selle kaudu jagada faile kasutajatele raamatupidaja@minufirma.ee või itimees@minufirma.ee.

Kõigi teiste jaoks faili kättesaadavaks tegemiseks saab tekitada veebilinki, mida siis e-kirjaga või sõnumisidrakendusega saata. Huvitava võimalusena saab muidu krüptilise moega lingi sisse jätta loetaval kujul failinime, sel juhul teab saaja juba enne avamist, millega tegemist võiks olla. Parooliga kaitsitud lingi puhul pead sa saajani muidugi toimetama ka parooli.

Aegumise kuupäev määrab aja, millal fail

selle lingi kaudu enam teistele kättesaadav pole. Sinu jaoks jääb see loomulikult endiselt kättesaadavaks, süsteem ei kustuta oma tahtsi sinu faile ära.



9

Taastamine ja versioonihaldus

ZoneCloudi hoiab kustutatud faile 30 päeva alles. Kui selle aja jooksul ümber mõttled, on sul võimalik fail veel tagasi saada. Selleks klõpsa ZoneCloud veebileides nuppu **Kustutatud failid**. Avaneb kustutatud failide vaade, kus on näha kõik kustutatud failid ja kaustad. Iga faili real on paremas servas link **Restore**, millel klõpsates ilmub fail tagasi.

Kustutatud failide vaate puuduseks on see, et seal ei ole näha, millises kaustas kustutatud fail varem oli. See võib tekitada segadust, kui sul on olnud mitmes kaustas sarnase nimega faile ja sa soovid neist taastada ainult ühe konkreetse.

Taastada saab ka failide eelmisi versioone. Selleks vii hiirekursor jällegi faili reale ning vali sealt käsk **Versioonid**. Eelmiste salvestuste juures on näha, kui vana see konkreetne failiversioon on ning kui hiirekursorit aja peal mõnda aega hoida, tekib sinna infokast kuupäeva ja kellaajaga.

Vanema versiooni taastamisel ja kustutatud failide ennistamisel süsteem sult enam üle ei küsi, niipea kui linki vajutad, tehakse toiming ära. Sünkronimislogisse jäävad sissekanded mõlemast operatsioonist, nii uue versiooni salvestamise kui ka vanema versiooni serverist taastamise kohta.

10. Automaatne pildigalerii

Kui kasutad ZoneCloudi piltide hoidmiseks, siis võib sul kasu olla automaatselt tekkivaist pildigaleriidest. Sa ei pea selleks midagi tegema, need tekivad automaatselt kõikidest üles laaditud piltidest. Galerii vaatesse pääsed veebilehe üleväl servas stiliseeritud kaamera ikooni klõpsates. Iga kausta ja sellest tekkinud galeriid saad sa lingi kaudu jagada ka teistega, selleks klõpsa üleväl paremal servas lingi **Jaga** ja toimi nagu failidegi puhul, saates kas avaliku lingi või parooliga kaitsitud lingi.

SVEN VAHAR

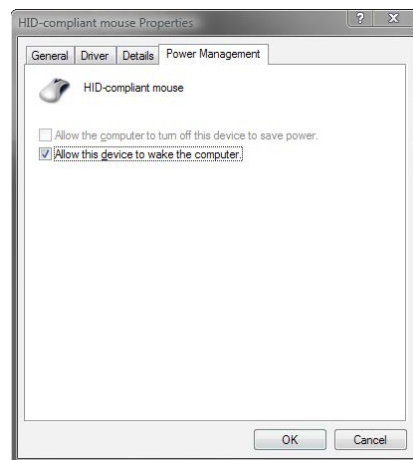
KIIRKURSUS

Kuidas ...

takistada hiirel arvutit äratamast?

1 Arvuti ärkab ise?

Sülearvuti talveunne või suikvelrežiimi viimine on lihtne – lihtsalt sulge kaas ja arvuti uinubki. Ent kui sul on kombeks kasutada mitte puuteplaati, vaid eraldi hiirt, ärkab arvuti taas üles niipea, kui sa hiirt liigutad ning teeb seda isegi siis, kui kaas on suletud. Nii võid hiljem avastada, et arvuti on salaja aku tühjaks kulutanud.



2 Keela arvuti äratamine

Hiirel või välisel klaviatuuril saab keelata arvuti ise äratamist. Selleks ava seadmehaldur **Device Manager** ja otsi seadmete nimekirjast üles parasjagu külge ühendatud hiir või klaviatuur.

Paremklopsa seadme nimel, vali käsk **Properties**, suundu vahekaardile **Power Management** ja tühjenda ruut **Allow this device to wake the computer**.

3 Tee nii kõigi seadmetega

Vooluhalduse sätteid on seadmespetsiifilised. Kui ühendad arvuti külge teise hiire või uue klaviatuuri, pead eelnevat kordama, sest Windows peab iga liseseadme üle eraldi arvestust.

Kuidas ...

Vikipeediast raamatut teha?

Vikipeedia on tasuta võrguentsüklopeedia, mille artikleid saab vajadusel välja printida, kuid kas sa teadsid, et Vikipeedias saab oma valitud artiklitest koostada kogumiku ning selle koguni päris raamatuna trükkida lasta?

1 Tasuta ja seaduslik
Enne alustamist võib – ja tegelikult peakski – sul tekkima küsimus, et kuivõrd seaduslik või eetilise on võtta Vikipeediast artikleid ja neist raamatut koostada? Vastus sellele küsimusele on lihtne – see pole mitte lihtsalt Vikipeedia poolt lubatud, vaid selleks on olemas täiesti ametlik sisseehitatud võimalus, mida võib kasutada igaüks, kes selle võimaluse Vikipeedia lehelt üles leiab ja seda kasutama õpib.

Problem võiks tekkida siis, kui sa üritaksid sel moel kogutud materjali müüa või selle autorluse ja päritolu kohta valetada. Kuni sa seda ei tee, on kõik kombes.



2 Alusta suvalisest kohast
Esimeseks sammuks on mõistagi oma raamatu jaoks artiklite valimine. Sa ei pea artikleid valima selles järjekorras, mis saab raamatu loomisel lõplikuks järjekorraks, sa võid artikleid lisada suvalises järjekorras, hiljem saad sa viimases etapis enne raamatu faili loomist järjekorda veel muuta.

Raamatu loomise alustamiseks pead sa esmalt valima välja ühe artikli. Ava soovitud artikkel ja otsi vasakpoolselt Vikipeedia linkide paanilt üles jaotis **Trüki või ekspordi** ja sealt link **Loo raamat**. Lingile klõpsates avatakse lehekülg, millel palutakse sul veelkord kinnitada oma soovi minna raamatu loomise režiimi.

Klõpsa nuppu **Käivita raamatulooja**. See aktiveerib raamatu koostamise režiimi, ent kogu automaatselt veel midagi toimuma ei hakka. Sind viiakse tagasi artikli juurde, mille

külgpaanilt sa raamatu loomise linki klõpsasid, kuid nüüd on artikli kohale ilmunud uus jaotis Raamatulooja. Seal on link **Lisa see lehekülj raamatusse**. Lingi klõpsamisel märgitakse see artikkel sinu raamatusse kuuluvaks.

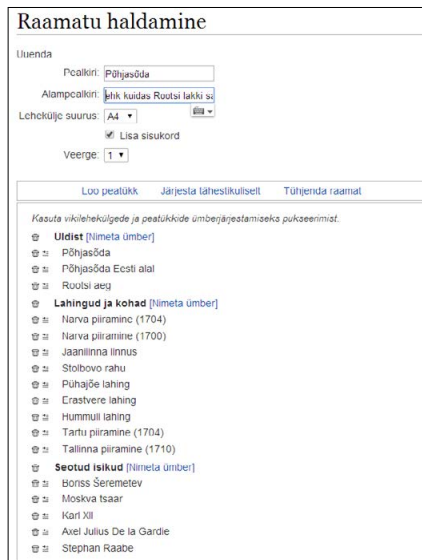
3 Lehekülgede lisamine
Sirvi vikipeediat edasi ja otsi välja ka teised artiklid, mida sa sooviksid oma loodavas vikiraamatus näha. Kui sul pole konkreetset ettekujutlust ja valmis nimekirja artiklitest, mida raamatusse lisada, siis võid proovida Raamatulooja ribal olevat linki **Paku lehekülgi**. Selle alt avaneb automatsoovitaja, mis pakub välja artikleid vastavalt parasjagu avatud artikli sisule. Need lingid võivad, kuid ei pruugi sinu otsitava teemaga kattuda, sestap on mõistlik eelnevalt ise läbi mõelda, millised artiklid on raamatu jaoks olulised.

Konkreetse artikli lisamiseks raamatusse ava artikkel ja klõpsa artikli kohal oleval Raamatulooja ribal linki **Lisa see lehekülj raamatusse**. Lehekülgi saab raamatusse lisada ka ilma neid avamata, selleks pead artikli tekstis leiduva lingi kohal hiirekursorit mõne sekundi jagu hoidma, kuniks teksti kohale tekib kastike kirjaga **Lisa lingitud lehekülj raamatusse**. Sellel klõpsates lisandub lingi all olev artikkel automaatselt raamatus sisalduvate artiklite nimekirja.

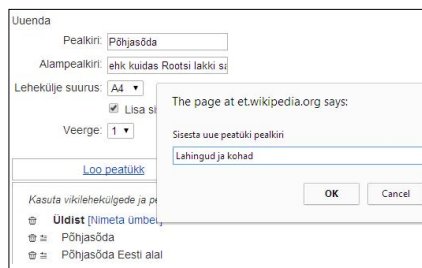
Pilte eraldi lisada ei saa, raamatusse lisamise funktsioon rakendub vaid tervete artiklite lõikes. Samamoodi ei saa sa lisada raamatusse ainult ühte vikipeedia artikli lõiku. Kui sa soovid tekstist kasutada ainult osa või selles muudatusi teha, siis pead sa seda tegema pärast seda, kui oled oma raamatu redigeeritava kujul ekspordinud.

4 Järjestus
Nagu eelnevalt märgitud, ei ole sul tarvis artikleid lisada selles järjekorras, millisen need raamatus olema peavad. Kui oled artiklid kogumikuks koondanud, klõpsa Raamatulooja ribal linki **Näita raamatut**.

Avaneval leheküljel **Raamatu haldamine** on näha kõik artiklid lisamise järjekorras. Nende ümberjärjestamiseks haara soovitud artikli pealkirjast hiirega kinni ja lohista see soovitud kohale. Kui sul on lisatud väga palju artikleid ja need on kõik suvalises järjekorras, siis on ükshaaval nihutamine müüdügi kole tüütu, selleks juhul tasuks tõepoolest



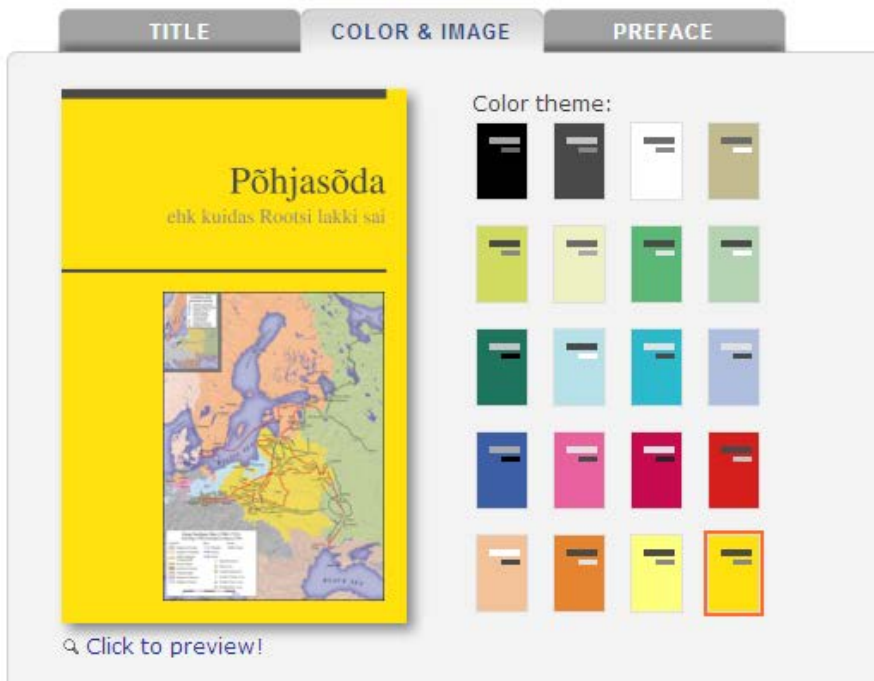
ette plaanida ja artiklid enam-vähem õiges järjekorras läbi käia ja lisada.



5 Liigendamine
Hea raamat võiks olla teemade või mõtteliste osade kaupa loogiliselt liigendatud. See pole oluline, kui sa oled ise teemas kodus ja tahad raamatut luua vaid selleks, et aeg-ajalt midagi järgi vaadata, ent kui plaanid raamatut anda kellelegi teisele või kui sul teemast täpsem ülevaade puudub, on mõttekas artikleid gruppida peatükkideks. See võimaldab sul paljude artiklitega raamatut hiljem asju kiiremini üles leida.

Peatüki lisamiseks klõpsa lehel **Raamatu haldamine** linki **Loo peatükk**. Sisesta peatüki nimi ja klõpsa nuppu **OK**. Isegi kui lood raamatut ingliskeelses vikipeedias, võid rahulikult kasutada täpitähti, vikipeedia jaoks ei valmista need mingit vikeemiat.

Peatükid tekivad artiklite nimekirja lõppu,



Book size: about 133 pages

Price: 10.55 €

Hardcover + 7.10 €

Color + 7.98 €

Total: * 10.55 €

Add to Cart

Kas pole uhke, kui saad riulist hooletu liigutusega haarata oma koostatud raamatu ja seda lehitseda? See ei maksa üldse palju.

kuid neid saab samamoodi nihutada nagu artiklite pealkirjugi. Lohista peatükkide pealkirjad õigele kohale. Peatükkide nime saad sa muuta, artiklite oma mitte. Kui sul on tingimata vaja artiklite pealkirju muuta, siis pead seda tegema jällegi pärast eksportimist.

Küljendamine on lõppenud

Dokumendifail on loodud. Laadi fail oma arvutisse alla.

Märkused:

- Sa ei ole väljastatuga rahul? Vaata raamatute abilehte või

Naase Eri Raamat

6

Eksportimine

Raamatu eelvaadet sa enne eksportimist ei näe. Seda sellepärast, et kuni eksportimiseni on raamatu sisu vaid virtuaalne linkide kogumik ja artiklite sisu tõmmatakse raamatusse kokku alles siis, kui vaja.

Eksportimisel on sul valida mitme lõppvormingu vahel: PDF, OpenDocument, ZIM, EPUB. PDF vorming on ilmselt tuttav ja selles vormingus faili avamiseks saab hakkama Adobe Reader või iga teine PDF-vaatur.

OpenDocument tähistab ODF ehk Open Document Format vormingut. Selles vormingus tekstifaili laiendiks on tavaliselt .odt ja seda saab avada OpenOffice, LibreOffice ning uuemate Microsoft Office'i versioonidega.

ZIM vorming on loodud spetsiaalselt vikisisu salvestamiseks faili, selle lugemiseks on tarvis eraldi tarkvara.

EPUB on e-raamatu vorming, selle vorminguga faile saab avada e-lugeris või arvutis või telefonis selleks mõeldud tarkvara abil.

Raamatu printimiseks sobivad eelkõige siiski PDF ja OpenDocument vormingud. PDF-faili sa muuta ei saa, OpenDocument faili saad avada kontoritarkvaraga ja seal muudatusi teha, näiteks muut teksti vormingust, lisada leheküljenumbreid jne.

Vali leheküljel **Raamatu haldamine** soovitatav ekspordivorming ja klõpsa nuppu **Laadi alla**. Raamatu koostamine võib võtta omajagu aega, sest sisu tuleb vikipeediast kokku otsida ja vastavalt sinu valitud vormingule ümber teha. Kui raamat on allalaadimiseks valmis, kuvatakse sulle vastav veebilink.

7

Päris raamat!

Sul on võimalik tellida ka Wikipedia ametlikult partnerilt PediaPressilt päris raamat. Näiteks 130-leheküljelise must-valges trükis raamatu trükkimine ja Eestisse saatmine maksab umbes 10-11 eurot. PediaPressil on veidi paremad filtrid ja lehekülgedeks jaotamise algoritmud kui teistel ekspordimoodulitel ning nende valmistatav raamat näeb välja nagu päris. Enne trükkimist saad sa muuta kaanel kuvatavat pealkirja, valida kaane värvi ja valida kaanele ühe pildi artiklites leiduvatest pildidest.

8

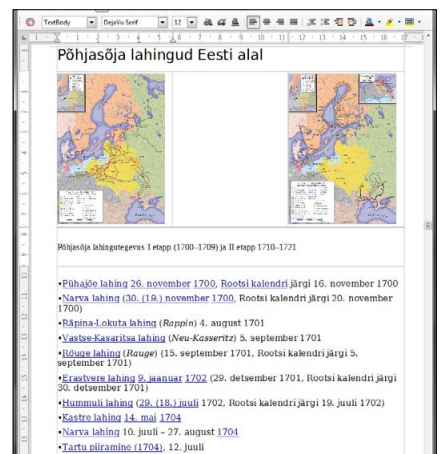
Kas raamatut võib pooleli jätta?

Sinu virtuaalne raamat paikneb Vikipeediast eraldi leheküljel, kuid selle sisu on seotud sinu brauseriga, sa ei saa seda linki kopeerida ja sõbrale ülevaatamiseks saata. Koostamisel olev raamat elab brauseri sulgemise üle, kuid kui sa otsustad kõvakettalt kõik sirvimise andmed kustuda, siis kaob ka raamat.

9

Kas salvestada saab?

Salvestada saad sa oma koostatud raamatut ainult siis, kui oled vikipeedia registreeritud kasutaja.



10

Millised on piirangud?

Kuna artiklites raamatute koostamine on serveri jaoks lisakoormus, seda eriti siis, kui sa tellid PDF-versiooni, siis on artiklite arvuliseks piiranguks 500 ning lehekülgede arvu piiranguks 800. Rohkem kui 800leheküljeline raamat tehakse automaatselt mitmeosaliseks.

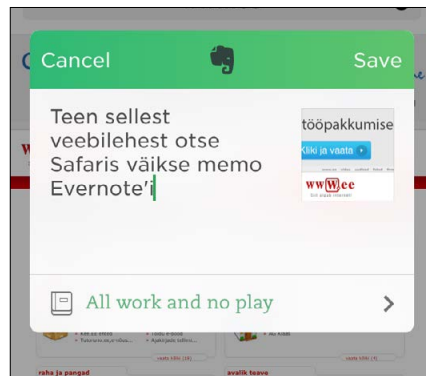
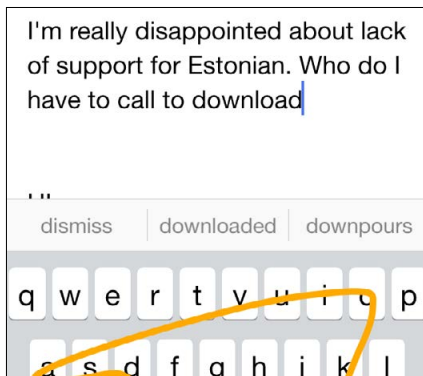
Vikipeedia artiklid on loodud veebilehe võimalusi silmas pidades (kerimise võimalus, paindlik suurus jne) ning kõik vikipeedia artiklite elemendid või osad ei pruugi trüki jaoks mõeldud vormingusse teisendatuna jääda kenad, lehele viisakalt ära mahtuda või paigutada samasse järjekorda nagu need on vikipeedia veebis.

SVEN VAHAR

Kuidas...

kasutada iOS8 uuendusi?

Septembri keskel sai üleöö valmis Apple'i uus telefonide ja tahvlite operatsioonisüsteem iOS 8. Kaheksas versioon võib olla iOSi kõige suurem uuendus üldse alates sellest, kui Apple avas platvormil rakenduste poe.



1 **Uuenda läbi arvuti**
iOS 8 kasutuselevõtt on olnud veel seni maailmas aeglasem kui näiteks aasta tagasi iOS 7 uuendamise tempo oli. Põhjus on suure tõenäosusega selles, et kui tahvel või telefon ütleb „Software update“, siis tuleb välja, et tarkvara uuenduseks iOS 7 pealt iOS 8 peale on seadmes vaja palju vaba ruumi, ligikaudu 5 gigabaiti. Kellel aga ikka nii palju väärtuslikku mälu mahtu üle on? Tegelikult ei võta iOS8 ise nii palju ruumi, kuid vaba mahtu on vaja uuendamise protsessiks: kuhugi tuleb alla laadida suur tarkvarapakett, siis tuleb see lahti pakkida ja ka reaalse uuendamise käigus on vaja ruumi ajutiste installifailide jaoks.

Lahenduseks ei pea hakkama iPhone'ist perepilte ja -videoid kustutama, vaid seade tuleks ühendada hoopis juhtmega arvutiga ja käivitada iTunes. Läbi iTunes tarkvara uuendust tehakse kasutatakse lahtipakkimiseks ja ajutiste failide hoiustamiseks arvuti mälu mahtu, seega saab iOS 8 peale panna ka juhul, kui iPadis või iPhone'is on palju vähem vaba mälu.

2 **Klaviatuuriäpid**
Nii, nüüd on iOS 8 peal, mida teha? Esimese asjana võiks vaadata rakendustepoest klaviatuuriäppe. Seni pole Apple lubanud oma nutiseadmetes kasutada muid klaviatuure peale firma enda oma, nüüd on värvavad teistele klaviatuuriäppidele valla.

Kohe esimesest iOS 8 päevast peale on klaviatuure pakkuma hakanud nimekad arendajad, kelle klahvistikud Androidi platvormil on populaarsed. SwiftKey klaviatuur on tasuta äpp, Swype tahab selle eest raha. Fleksy on kolmas põnev tegija, mis lubab, et nen-

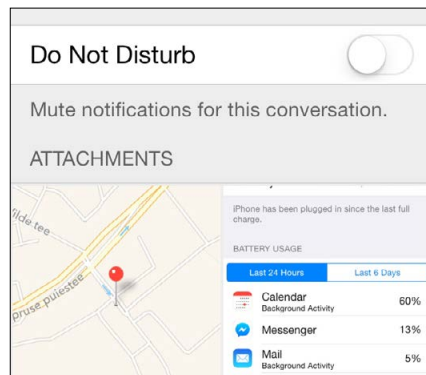
de äpiga saab absoluutselt kõige kiiremini trükkida. Igaühel neist on mõni pluss ja mõni miinus, millest võiks kirjutada eraldi artikli. Suurim häda on see, et peale Fleksy ei toeta teised äpid veel eesti keelt. Suure tõenäosusega toovad varsti ka teised iOS-ile eesti keele toe. Kui oled klaviatuuriäpi alla laadinud, saad selle aktiveerida menüüst **Settings > General > Keyboards**.

3 **Äppidel on nüüd laiendused**
See on võib-olla iOS-i kõige masitaapsem uuendus, mis peaks platvormi tegema sama paindlikuks nagu on Android, ent hoides ära Androidis esineva mõninga anarhia. Seni on iOS-is äpid töötanud kujuteldavas liivakastis – äpil on kindel hulk mälu ja väga selged piirid, kuhu ja kuidas selle funktsioonid ulatuvad. Nüüd saab äpp pakkuda laiendusi ehk omada funktsioone ka teiste äppide sisse.

Mida see praktikas tähendab? Võtame näiteks needsamad klaviatuurid. SwiftKey on eraldi ikooniga äpp, mida käivitades saab tõmmata uusi keeli, õpetada talle uusi sõnu ja nii edasi. Kui aga avada näiteks sõnumite äpp ja asuda trükkima, siis süsteemi enda klaviatuuri asemel käivitub osa SwiftKey'st (tegelik klahvistik). Teine näide on paroolihaldusäpid nagu 1Password ja Dashlane. Varem polnud võimalik Safari'ga surfates nendest paroolide otse veebi saada ja tuli hüpata tüütult ühest äpist teise. Nüüd on Safari's jagamise nupu (kast, millest suundub üles nool) all valik näiteks „Dashlane“, millega Dashlane otsib oma mälust vastavale veebilehele mõeldud kasutajanime ja parooli. Kolmas näide on Evernote. Valides ükskõik mis äpis „Open in Evernote“, avaneb selle äpi

peale väike Evernote'i menüü, kus saab valitud info sobivasse märkmearamatusse salvestada ilma, et Evernote'i enda rakendust avada.

Äppide laienduste mõju on tegelikult väga suur ja neid võib oodata kõikvõimalikul moel, kui üha rohkem äppe neid kasutama hakkab.



4 **Nutikamad sõnumid**
Sõnumisaatmise rakendusi iOS-ile on kaugelt rohkem kui normaalses metsas seni pärast vihma. Kui sa aga suhtled sagedasti Apple'i enda iMessage platvormil (Messages rakenduses teiste sama süsteemi kasutajatega), siis pakub iOS 8 mitut mugavat uuendust. Vajutades vestluse kontakti nime juures nupule **Details**, saad näiteks nüüd teise nimesega oma asukohta jagada. See on suhteliselt täpne ja on päris kasulik, kuid oled reisil kaaslasest lahku löönud ja tahad öelda: „Ma olen siin, tule siia“. Samalt ekraanilt saab vestluse „vaigistada“ ehk kui teine pool väsimatult üha kirjutab, ei hakka „Do not disturb“ aktiveerimise järel telefon selle peale enam

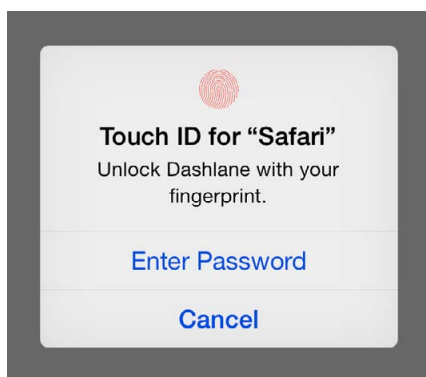
piiksuma. Samuti näeb siit läbi vestluse ajaloole üksteisele saadetud pilte. Kui aga oled vestluse enda vaates, saad trükkimise asemel vajutada mikrofonile nuppu ja teisele hoopis kõneteele jätta. Need heliklipid võib määrata automaatselt kustuvateks (**Settings > Messages**).

5 Teavituste paneel reageerib
Ekraani ülaserava ilmuvad teavitused ja ülalt alla tõmmatav teavituste menüü on nüüd palju praktilisemad. Kui keegi saadab sulle sõnumi, mis ilmub ribana ekraani ülaserava, tõmba riba allapoole. Nii ilmub tekstiväli, kuhu saad kohe vastuse kirjutada ilma lahti olevast äpist väljumata.

Kui tõmbad ekraanilt alla teavituste paneeli, näed esmalt tänase päeva ülevaadet „Today“. Sinna saab nüüd lisada nutikaid vidinaid (*widgets*), mida võib pakkuda ükskõik milline äpp. Keri tänase päeva vaate lõppu ja vajuta nuppu **Edit**, kust neid lisada saad. Näiteks Pedometer++ võib näidata jooksvalt su kõnnitud sammude arvu, Evernote otseteed uute märkmete tegemiseks, New York Times värskeid uudistepealkirju jne.

Teises paneelis **Notifications** olevaid teateid saad ühe kaupa vasakule lohistada, et nendest lahti saada või kohe nendele reageerida – näiteks e-kirju prügikasti saata jne.

6 Siri kuulab ka telefoni näppimata
Menüüst **Settings > General > Siri** saad teha Siri ärksamaks. Kui telefonil või iPadil on juhe järel, võid panna Siri sind kuulama ka nii, et sa seadet näpuotsaga ei puuduta. Ütle „Hey Siri“ ja edasi näiteks „call my wife“. Siri on saanud muudki liisatarkust juurde. Küsides näiteks muusikat kuulates „What song is this playing“, teeb digitaalne assistent päringu Shazami muusikatu- vastamise süsteemi.



7 Vähem parooli trükkimist
Kui sa kasutada sõrmeljelugejaga seadet nagu iPhone 5s, 6 või 6 Plus, siis nüüd saad oma sõrmeljelge kasutada mujalgi kui ainult telefoni avades või App Store'is oste tehes. Touch ID sõrmeljelugeja liides on avatud ka teistele rakendustele, kuid see ei tähenda, et suvaline arendaja saaks omale kopeerida su sõrmeljel-



iOS 8 tekitab mõnusa ja värske tunde. Su telefon tänab sind selle eest

iOS 8 toob iPhone'ile ja iPadile rohkem uuendusi kui kunagi varem, kuigi visuaalselt pole tarkvara nii palju muutunud kui näiteks mullu iOS 7 tulekuga.

je digitaalkujutise.

Touch ID liidest kasutavad juba paar paroolihaldusprogrammi nagu 1Password ja Dashlane. Nende sees on palju tundlikku infot ja varem pidi äppi avades trükkima parooli, nüüd piisab sõrmeljelge lugemisest.

8 E-kirjade tõhusamad
Apple uuendas ka oma Mail äppi, kuigi konkurents e-kirjadega töötamiseks on iOS-il konkureerivate äppide näol parajalt suur. Mail sai juurde nüüd täiendavaid viipevõimalusi, kui kirjade loetelus näpuga kirja peal tõmmata. Tõmmates kirja vasakule, avaneb esmalt kolmene valik „Arhiivi / Märkista / Muu...“. Tõmmates kirja päris vasakule, visatakse see ilma täiendava puudutuseta arhiivi. Õigemini toimib arhiivi viskamine Gmaili postkastiga, muude postkastide puhul on selle valiku asemel pügikast. Tõmmates aga kirja paremale, saab selle märkida loetuks või mitteloetuks, vastavalt kirja staatusele.

Teine, ilmselt palju praktilisemgi uuendus puudutab pooleliolevaid kirju. Senini oli üsna kohmakas ühe kirja kirjutamise ajal minna postkastist mingit infot otsima. Pooleliolev kiri tuli salvestada mustandina, info üles otsida ja siis jätkata mustandi kirjutamist (muide, otsetee mustanditeni avaneb siis, kui vajutada pikemalt uue kirja nuppu). Nüüd on aga võimalus hetkel pooleliolev kiri ekraani allaserava lükata, kuhu see ootele jääb. Siis võib postkastist vajaliku info otsida, vajutada ekraani allservas olevale kirjale ja kohe kirju-

tamist jätkata.

See funktsioon toimib nii suure ekraaniga iPadis kui väikse ekraaniga iPhone-s ja ekraani alläärde saab kuhjata rohkem kui ühe mustandi. Kui siis kuhja peale vajutada, avaneb ruumiline ülevaade mustanditest.

9 Veel palju väikseid ja suuri trikke

Tegelikult on iOS 8-s veel hulganisti väiksemaid ja suuremaid uuendusi. Vajuta näiteks kaks korda kodus nupule, et hüpata mõnda teise lahtiolevasse äppi. See pole iseenesest uuendus, ent nüüd näed sama vaate ülaseravas ka oma hiljutisi kontakte.

Samuti saad luubi alla võtta oma seadme akukasutuse, mida on näiteks Androidil saanud teha alates aegade hämarusest. Vaata **Settings > General > Usage > Battery Usage** ja seade näitab, millised rakendused ja kui palju viimase 24 tunni või viimase 6 päeva jooksul akut kulutanud on. Sealt võid avastada ebameeldivaid üllatusi ja korra majja lüüa.

Settings rakenduses on nüüd ka täisnimekirja kõikidest telefoni või tahvlisse paigaldatud äppidest. Miks see hea on? Iga äpi juures saad igal ajal üle vaadata, milliseid õiguseid äpp sult küsinud on ja samast saad ka äpilt selle õiguse ära võtta.

Näiteks progressiivsemad äpid ei nõua sinu asukoha jälgimist „alati“ (võid ka ise panna „mitte kunagi“), vaid ainult „siis, kui äpp avatud on“.

HANS LÕUGAS, ESTI PÄVALEHT

Kuidas...

Lightroomis sätetekomplekte kasutada?

Lightroomi üheks lihtsamaks ja samas ka võimsamaks võimaluseks on sätetekomplektid, mis võimaldavad tööd piltidega automatiseerida ja kokku hoida kõvasti aega. Vaatame lähemalt, mis need on ja kuidas neid kasutada.

1

Mis on sätetekomplektid?

Sätetekomplektid, inglise keeles **Presets**, on Lightroomis töötamisel üheks paremaks töövahendiks. Seda muidugi eeldusel, et sa tead, kuidas neid luua ja kuidas kasutada. Sätetekomplekt pildile rakendatavate sätete kogum, mida saab tervikkomplektina salvestada.

Lightroomi on loomulikult võimalik kasutada vähese koguse piltide töötlemiseks ka sätetekomplekte puutumata, kuid tõhusa ja kiirema töö jaoks on nende kasutamine hädavajalik. Kui sa täpselt ei mäleta, millega on tegemist, siis otsi üles meie eelmine Lightroomi lühikursus, mis algas täpselt aasta tagasi, 2013. aasta oktoobris ning kestis läbi nelja numbrini.

2

Aitavad tööd automatiseerida

Miks peaks tahtma sätetekomplekte kasutada? Rangelt võttes ei ole sul vaja seda teha, ent sätetekomplektid annavad sulle kaks suurt eelist võrreldes nende mittekasutamisega. Esiteks säästab see paljude piltide töötlemisel sinu aega, sest sa saad igale pildile rakendada hoobilt eelsalvestatud sätteid, näiteks sulle meelepärase värvikorrektsiooni ja kontrastikõvera ja teiseks tagab see sulle sinu pildiseeria parema ühtsuse. Iga pilti eraldi käsitsi töödeldes ja silma järgi parameetreid paika pannes võib kergesti juhtuda, et iga järgneva pildiga eksid sa algsest säri- või värvikorrektsioonist järjest kaugemale ning lõpptulemusena on pildiseeria esimesed ja viimased pildid oma iseloomult ja värvidelt üpris erinevad. Eelsalvestatud sätetekomplekt võimaldab igale pildile rakendada täpselt samasuguse korrektsiooni.

3

Ei pea kõike ise tegema

Selleks, et aimu saada, kui võimalik töövahendiks sätetekomplekt oskuslikes kätes on, tasub vaadata seda, mida teised fotograafid nendega teha oskavad. Internetist leiab hulganisti alla laaditavaid sätetekomplekte, mis võimaldavad sul anda pildile nii- või naasuguse väljanägemise vaid ühe hiireklõpsuga. Pal-

jud komplektid on tasuta, kuid saadaval on ka palju tasuta komplekte, mida sa saad oma Lightroomi laadida ja uurida, mida need täpselt teevad.

Kui sa kasutad Adobe Creative Cloud teenust või oled mingil muul põhjusel teinud Adobe'i konto, siis leiad sa valiku sätetekomplekte ja muudki põnevat Adobe'i Add-ons veebilehelt <https://creative.adobe.com/addons>.

4

Kuidas installida?

Kui oled internetist mõne sätetekomplekti alla laadinud, kopeeri see (olles selle eelnevalt ZIP- või mõnest muust arhiivist lahti pakkinud) kõvakettal kausta, kus sa sätetekomplekte hoidma hakkad. Veendu, et alla laaditud faili laiend oleks .lrtemplate.

Sa ei pea seda kopeerima Lightroomi installikausta ega isegi oma dokumentide kausta, võid neid faile hoida ükskõik kus, peaaegu, et Lightroomi kasutamise ajal see kaust arvu-tilt saadaval oleks.

Seejärel käivita Lightroom, ava mõni pilt ja suundu vaatesse **Develop**. Vaates **Library** ei ole sätetekomplekti installimiseks vajalik tööriistasahel **Presets** saadaval. Paremklopsa real **User Presets** ja valik käsk **Import**. Näita Lightroomile ette kaust, kuhu sa ennist all laaditud faili panid. Kui paremklopsad mõnel teisel kaustal, nt Lightroom **General Presets**, installitakse uus komplekt sinna alla. Mõistlik on vaikimisi kaasa tulevad ja sinu installitud komplektid lahus hoida.

Sa võid luua ka uue kausta, näiteks kui soovid eraldi hoida ka internetist alla laaditud teiste loodud ja sinu enda salvestatud sätetekomplektid.

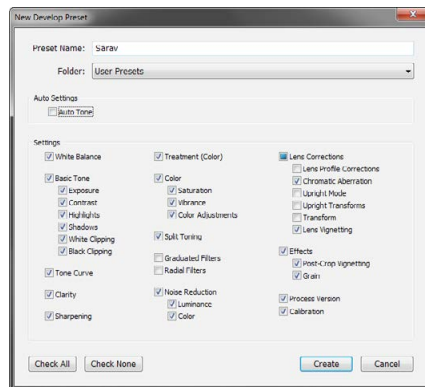
5

Kasuta ja kohanda

Sätetekomplekti rakendamine käib automaatselt - lihtsalt klõpsa sellele. Lightroom rakendab sätetekomplektis leiduvad juhised parasjagu aktiivsele pildile. Suurem osa sätetekomplekti muudatustest puudutavad värviesitust, säri või toonikõverat ning need on kõik sellised parameetrid, mida sa saad pärast komplekti rakendamist oma soovi kohaselt siia-sin-

na nihutada. Muutmine käib **Develop** vaates täpselt samamoodi, nagu sa oled seni iga pildi parameetreid kohandanud.

Ent võib juhtuda, et komplektis on sees ka objektiiv moonutuste korrektsioon, sh pildi õgvendamine. See võib, aga ei pruugi sinu konkreetse pildi jaoks sobida. Selle saad välja lülitada, kuid vahel võib see olla üsna märkamatu ja sa võid jõuda terve hulga pilte üle käia enne kui tähele paned, et sätetekomplekt igat pilti veidi keerab ja kärbib. Enda sätetekomplektide salvestamisel ära moonutuste korrigeerimist sisse jäta, eriti kui kasutad neid teistega jagada.



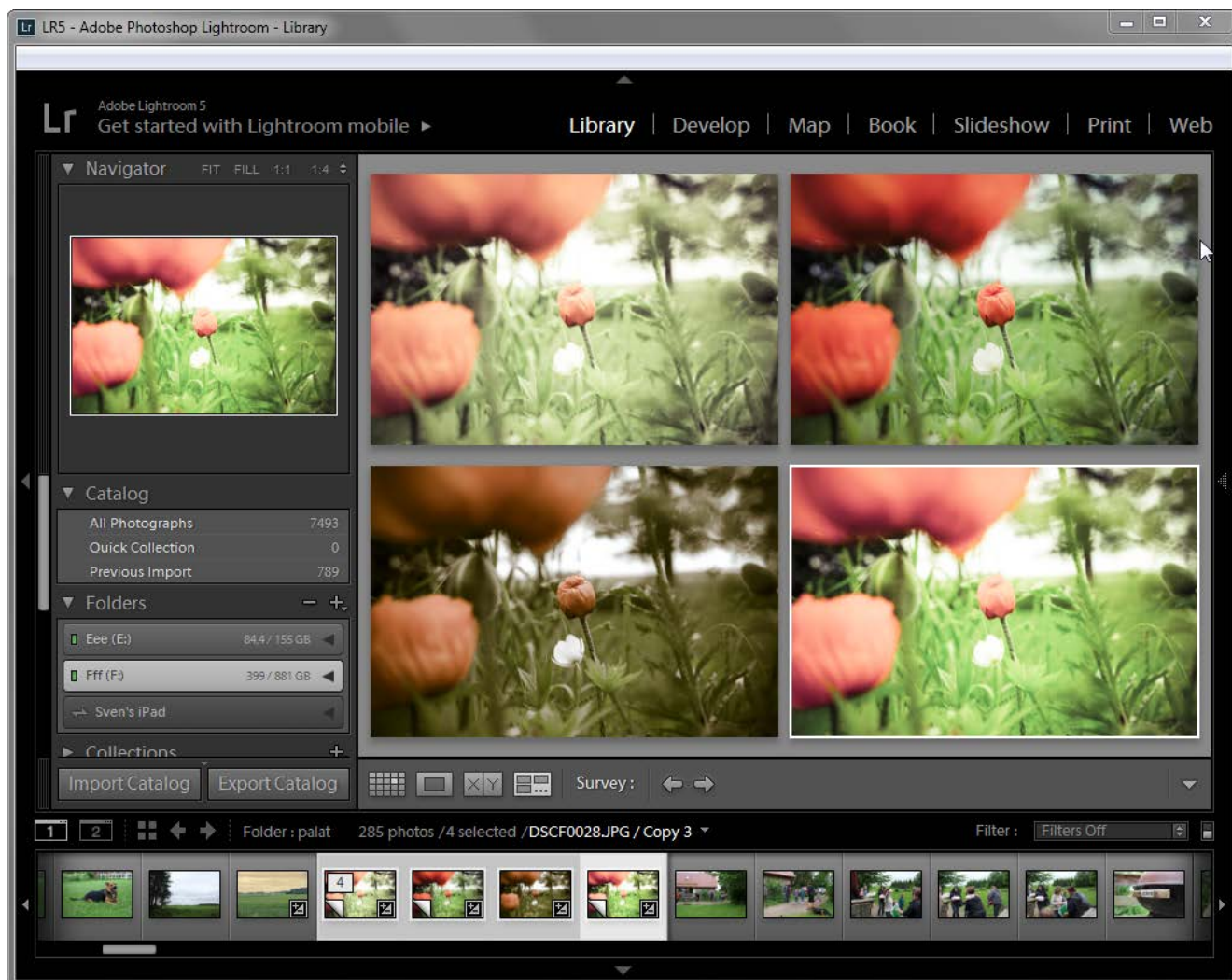
Kellegi teise sätetekomplektide uurimine on kasulik ja hariv, sest suurem osa interneti ringlevaist instagrammisarnastest pleekinud või nihkesse keeratud värvidega fotodest on saadud ikkagi vaid täpselt samu Lightroomi pakutavaid valikuid kasutades. Ka tasuta sätetekomplektid mängivad ikkagi samade pildiparameetritega.

6

Tee ise

Pärast sätetekomplekti parameetrite muutmist on sul võimalik komplekt uute väärtustega üle salvestada või salvestada uue nimega uus komplekt. Esimesel juhul paremklopsa komplekti nimel ja vali käsk **Update with current settings**, teisel juhul käsk **Export**.

Kui oled pilditöötluste teinud algusest peale ise, siis töötlusandmete salvestamiseks sätetekomplektina klõpsa vasakpoolsel paanil jaotise **Presets** pealkirja järel olevat pluss-



Lightroomis on võimalik võrrelda mitte ainult töödeldud ja algset faili, vaid ka virtuaalseid koopiaid, millele igale on rakendatud erinev sätetekomplekt. See teeb lõpliku töötluse valimise hõlpsaks ja kiireks.

märki, anna loodavale komplektile nimi ning vali, millised parameetrid sellega koos salvestatakse.

7 Levinumad kasutusjuhud
Kui sa ikka veel pole päris kindel, millal peaks sätetekomplekti kasutama, siis siin mõned ideed.

Kui sinu kaameral on mõni värvidega seotud kiiks, siis saad sa kohandatud sätetekomplektiga automatiseerida selle väljaravimist. Tüüpiliseks juhuks on näiteks nahatoonide värvid. Mõne kaamera pildidel on inimeste nägudel liiga palju lillat, teise kaamera pildidel aga liiga palju kollast. Loo sätetekomplekt, mis nahatoonid tasakaalustab ja rakenda seda enne iga selle kaamera pildi töötlemist.

Piltide käsitsi ja üksikvaaval mustvalgeks muutmisel on kõige keerulisem saavutada terves pildiseerias ühtlast ja järvilt sarnast tonaalsust ja kontrasti, kuid sätetekomplekt võimaldab seda automatiseerida. Mustvalge pildi loomine ei ole lihtsalt värvide kaotamine, see sisaldab tihti ka värvikanalite kaupa nikerdamist ja kontrastiga mängimist. Sätetekomplekt võimaldab sul ühe korra se

valine protseduur läbi teha ja järgmistel korradel ainult siit-sealt midagi muuta, kui see vajalikuks peaks osutama.

8 Enne ja pärast
Sätete automaatsel rakendamisel ja eriti komplektide kohandamisel võib vahel olla keeruline aru saada, kui palju tulemus algfailist erineb. Kõige lihtsam viis esialgset ja muudetud tulemust võrrelda on kasutada selleks kõrvutamise tööriista. Selle saab aktiveerida kiirklahviga Y või hiirega **Develop** vaates pildi all olevalt ikooniribalt. Y vajutamine avab enne ja pärast vaated kõrvuti, Alt+Y aga ülesteiku. Shift+Y kuvab enne ja pärast vaated mitte sarnase pildiosa näitel vaid poolitatud vaates.

9 Tööta virtuaalsete koopiatega
Teine nipp, mida sätetekomplektidega tegutsedes tasuks kasutada, on luua enne töötlemist pildist virtuaalsed koopiaid. Paremklõpsa soovitud pildil ja vali kontekstimenüüst käsk **Create virtual copy**. Kui sa tead, kus ülakoma (mitte akuut,

graavis ega mõni teine diakriitik!) sinu klaviatuuril paikneb, siis kasuta kiirklahvi Ctrl+'. See loob töödeldavast failist virtuaalse koopia. Kõvakettal see ruumi ei võta, Lightroom kasutab sama aluspilti, näidates kasutajaliideses välja vaid pildiparameetrite muutmisel saadud uut versiooni.

10 Hulgivõrdlus
Virtuaalsed koopiaid võimaldavad luua pildist mitu erinevat versiooni ja neid omavahel võrrelda. Virtuaalsete koopiatega abil saad sa võrrelda mitte hetketöötlust algfailiga, vaid mitut võimalikku töötlust omavahel.

Kui oled teinud failist virtuaalsed koopiaid, vali need allservas oleva eelvaateribal kas üksikvaaval Ctrl klahvi hoides või vahemiku kaupa Shift klahvi all hoides ja hiirega klõpsates. Seejärel vajuta klahvi N, või, kui oled parajasti vaates **Library**, klõpsa pildi all oleval tööriistaribal ikooni **Survey view**.

Sellest vaatest saad sa valida välja soovitud pildi, siirduda vaatesse **Develop**, teha muudatusi ja taas klahviga N ülevaatesse naasta, et võrrelda äsjast muudatusi teiste versioonidega.

SVEN VAHAR

Kuidas valida partnereid haldama ja arendama kriitilist IT infrastruktuuri?

Ettevõtte või asutuse juhtimine hõlmab endas arvukalt erinevaid ja keerukaid komponente, aga väga lihtsustatult võiks ehk eesmärgipärast juhtimist kirjeldada ka kui asutuse tähtsate varade ja ressursside kasutamise suunamist ning nende haldamist selliselt, et selle tulemusena tekiks mingi lisandväärtus.

Kahtlemata peetakse strateegiliselt tähtsateks ressurssideks tööjõudu, intellektuaalset omandit ja *know-how*d, maad, tootmisvahendeid. Neisse investeerimisel tehakse just pikaajalisi ja strateegilisi otsuseid. Veidi harvemini mõeldakse strateegiliste varade all ka ettevõtte kasutuses olevat IT-infrastruktuuri ning tihti on tippjuhtkonnal raske näha ka näiteks toimivate võrgulahenduste rolli igapäevases väärtusloomes.

Täna, kui kõikmõeldavad seadmed on võrguvõimelised, igal inimesel on igapäevaselt kaasas kaks või enam sellist seadet ning ärikriitiline info peab olema kasutatav neis kõigis turvaliselt, mõistetakse IT taristu kriitilisust üha enam. See aga tõstatab uusi küsimusi.

Kuidas arendada ettevõtte hallata IT-infrastruktuuri ja arendada seda tulevikukindlalt, strateegiliselt, majanduslikult mõistlikult? Kas püüda arendada ettevõttesisest kompetentsi või kaasata väliseid partnereid? Mille järgi partnereid valida ning kuidas veenduda nende usaldusväärsuses?

Ettevõttesisene kompetents on alati tervitatav, kuid arvestades IT-valdkonna keerukust ei pruugi selle tekitamine alati olla ettevõtte suurusest või tegevusvaldkonnast tulenevalt mõttekas.

IT-personali olemasolu teatud ettevõtte suurusest alates on loomulikult vajalik, kuid piiratud ressursiga IT-osakonnalt ei tasu oodata imesid, ka nemad ei suuda kogu vajalikku infot hallata ning vajavad toetavaid partnereid.

Partnerite puhul vajab ettevõtte reeglina kahte kuni kolme tüüpi erinevaid teenuseid - strateegiline nõustamine ja auditeerimine, hankimine ja teostamine, tugiteenused. Ideaalis võiks need saada ühest kohast, praktikas võib aga osutada mõistlikuks kardinaalselt erinevad valdkonnad eraldada. Näiteks kriitiliselt tähtsate võrguturbe lahenduste

pakkujad ei pruugi soovida või olla võimelised pakkuma lõppkasutaja arvutite tuge, vähemasti mitte mõistliku hinnaga. Lõppkasutaja-, st nõ PC-toele spetsialiseerunud ettevõtted ei saa pahatihti hakkama serverite, tule müüride ja kommutaatoritega. Kuidas iganes ka otsustada, tähtsaim on, et valitud partnerid oleksid usaldusväärsed, teaksid, mida nad teevad ning lähtuksid eelkõige kliendi vajadusest, mitte näiteks vajadusest mõnda konkreetset toodet või lahendust turustada.

Partneri usaldusväärsuse ja pädevuse hindamiseks oleks vaja esitada ja saada vastused mõnedele küsimustele. Kes on võimaliku partneri kliendid? Kas tegemist on tooteid või lahendusi pakkuva partneriga? Kui lai on portfelli ning kas selles leiduvad lahendused erinevate vajadustega klientidele? Millised suhted on ettevõttel portfellis olevate lahenduste tootjatega - kas ettevõtted on ametlikus partnerlussuhtes või võib juhtuda, et tooteid ostetakse läbi "hallide" kanalite? Kas portfellis olevate lahenduste taga on ka sertifitseeritud tehnilised inimesed? Millist lisandväärtust suudab ettevõtte pakkuda portfellis olevatele toodetele? Kas ettevõtte suudab vajadusel pakkuda ka 24-tunnist valmisolekut? Milline on ettevõtte finantsvõimekus? Kui kaua on ettevõtte turul tegutsenud?

Neile ja paljudele teistele küsimustele on Võrguvara meeleldi valmis vastama, vajadusel soovitama ka teisi häid koostööpartnereid ning viima teid kokku rahulolevate klientidega ning toimivate lahendustega. Vaata julgelt võrguvara.ee.

Tauno Telvik
Müügimeeskonna juht
Võrguvara AS



Leiutad ise IT-lahendusi?



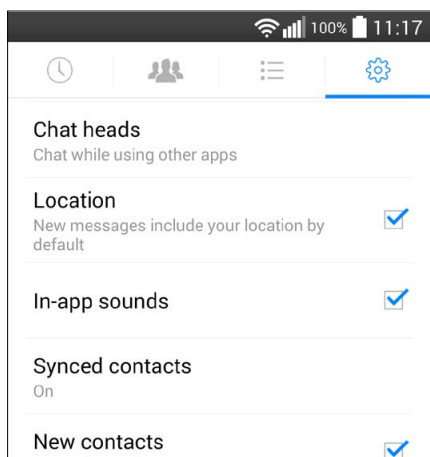
Tahad normaalseid töötingimusi?
Wifi levib igasse nurka, internet toimib ja
serverist andmete laadimine käib sekundiga.

Küsi järele: võrguvara.ee

Kuidas ...

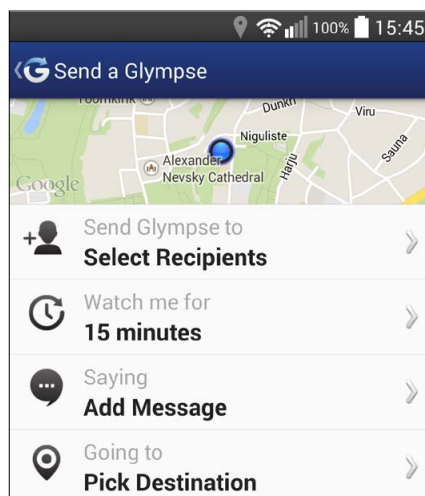
oma asukohast teada anda?

Privaatsusparanoikutel on tavaliselt mureks see, kuidas oma asukohta teiste eest varjata, kuid vahel tuleb ette ka vastupidiseid olukordi, kus oleks tarvis teada anda, kus sa täpselt oled, näiteks kui oled võõras kohas eksinud või kui lihtsalt tahad, et keegi sulle järgi tuleks.



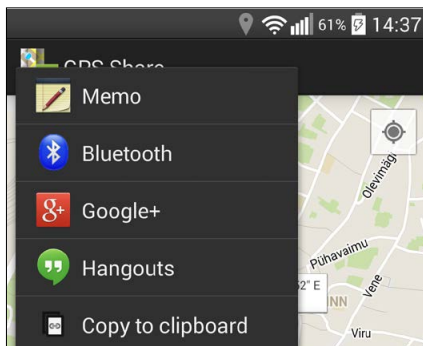
kasulikke funktsioone, sh asukohta jagamine sinu valitud inimestega. See eeldab, et sul ja sinu sõbral on Google+ konto. Asukohateabe näitamise lubamiseks ava telefonis Google+ rakendus, tonksa paremal üleval servas meenüüd tähistavat kolme punkti, vali **Settings**, **Account settings** ja sealt valik **Location sharing**. Lülita see sisse ja jaotises **Pinpoint Location** vali inimesed või Google+ ringid, kes sinu täpselt asukohta näevad.

Need, keda sa välja valisid, näevad sinu asukohta nüüd sinu Google+ profiili avalehel sinu nime ja pildi all. Google+ eeliseks on see, et sa ei pea aktiivselt ise midagi tegema ega neile spetsiaalselt teatama, vaid nad saavad seda ise järgi vaadata.



1 Facebook ja Facebook Messenger
Facebooki sissekandele on võimalik lisada ka asukoht, kui klõpsata sissekande kirjutamise ajal tekstivälja all olevale õhupallikulisele asukohaikonile. Paraku on see näha kõigile sinu sõpradele, kui sa just tingimata ükshaaval ei vali, kellele seda konkreetset postitust näidatakse.

Facebook Messenger võimaldab asukohateavet näidata vaid sellele inimesele, kellega sa vestled. Selleks lülita telefonis Facebook Messengeri vestluse aknas sisse sihikut meenutav asukohateabe nupp. Nüüd näeb vestluskaaslane sinu asukohta kaarti, kui ta telefonis tonksab sinu sõnumil. Kui oled asukohta sel moel sõbrale edastanud, siis võid asukohta samast nupust taas välja lülitada.

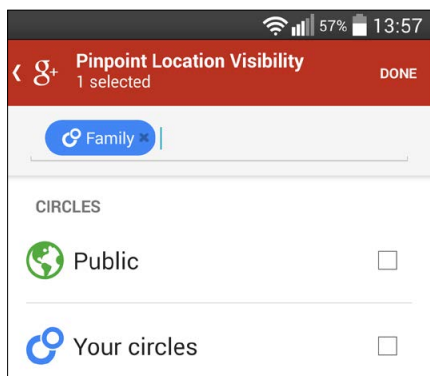


3 GPS Share
GPS Share on väga lihtne rakendus, mille ainsaks eesmärgiks ongi vaid sinu asukohta vahendamine. GPS Share teeb seda, mida Google Maps peaks juba vaikimisi teha võimaldama, kuid miskipärast ei võimalda. Installeeri Play veebipoest GPS Share ja käivita. Mõne hetkega tuvastab rakendus sinu asukohta kaardil ning selle edastamiseks sõpradele-tuttavatele saad kasutada Androidi sisseehitatud infoedastusvõimalusi. Tonksa lahti all vasakus servas olev jagamise menüü. Seal on valida nii telefoni installitud sõnumside kui ka e-posti rakendused ent ka terve rida teisi. SMSi kaudu asukohateabe saatmiseks on lausa eraldi ikoon. Sinu sõbral ei pea GPS Share installitud olema, ta saab sõnumiga saadetud kaardilingi avada kas brauseriga või Google Maps rakendusega.

saadaval nii Androidi, iOSi kui ka Windows Phone'i jaoks. Glympse võimaldab oma asukohta jagada mitte lihtsalt ühekordselt, vaid lausa reaalselt. Reaalselt jälgimise mõte on selles, et nii saavad inimesed, kellele sa selleks loa annad, jälgida tervet sinu läbitud teekonda, sh kiirust ning selle järgi on võimalik ennustada, millal sa sihtpunkti jõuad. Näiteks kui oled kellegi juurde teel või sul on kokku lepitud kohtumine kindlas kohas kindlal ajal, siis võimaldab Glympse ootajal näha, kus sa täpselt oled ja kaua sul võib veel aega minna. See on märksa mugavam kui iga natukese aja tagant helistada ja öelda, et sa sõitsid just praegu Anna kirikust või Kose bensiinijaamast mööda.

Glympse'i kasutamine on äärmiselt lihtne. Sul pole vaja kontot teha, rakendus võtab su pildi ja nime telefonist, kuid kui soovid, võid selle siduda ka Facebooki või Twitteriga.

Asukohast teavitamiseks vali avakuvast käsk **Send a Glympse**, lisa käsuga **Send Glympse to** inimesed, kellele soovid oma asukohateavet saata ja vali käsuga **Watch me for** ajavahemik, mille jooksul neil on ligipääs sinu asukohateabele. Vaikimisi on selleks 15 minutit, ent sa võid seda muuta. Asukohateave saadetakse selle kanali kaudu, mille sa **Send Glympse** menüüs valisid. Kui valisid sealt telefoniraamatus oleva nime, saadetakse see SMSiga, kui valisid e-posti aadressi, saadetakse meiliga. Muude kanalite kasutamiseks kerki menüüs alla, kontaktinimekirja lõppu, sealt leiad ka muud võimalused, sh sõnumsiderakendused.



2 Google+
Google+ ei ole sotsiaalvõrgustikuna väga suurt populaarsust saavutanud, ent sel on mõningaid

4 Glympse
Pisut keerukam, et sellevõrra ka märksa paremate võimalustega rakendus on Glympse, mis on

SVEN VAHAR

Meelelahutus igas seadmes ja kõikjal – minuTV

Nutiajastu üheks olulisemaks märksõnaks on liikuvus. Olgu käsil teekond tööle, puhkehetke veetmine maakodus või aja parajaks tegemine ootehetkel, ikka kipub pilk minema lühemaks või pikemaks ajaks mobiilsele nutiseadmele, mille vahendusel infot või põnevat meelelahutust tarbida. Samuti on viimasel paaril aastal nutiseadmes üha enam oluliseks muutunud liikuv pilt – videod, filmid, sarjad ja saated, lasteprogrammid.

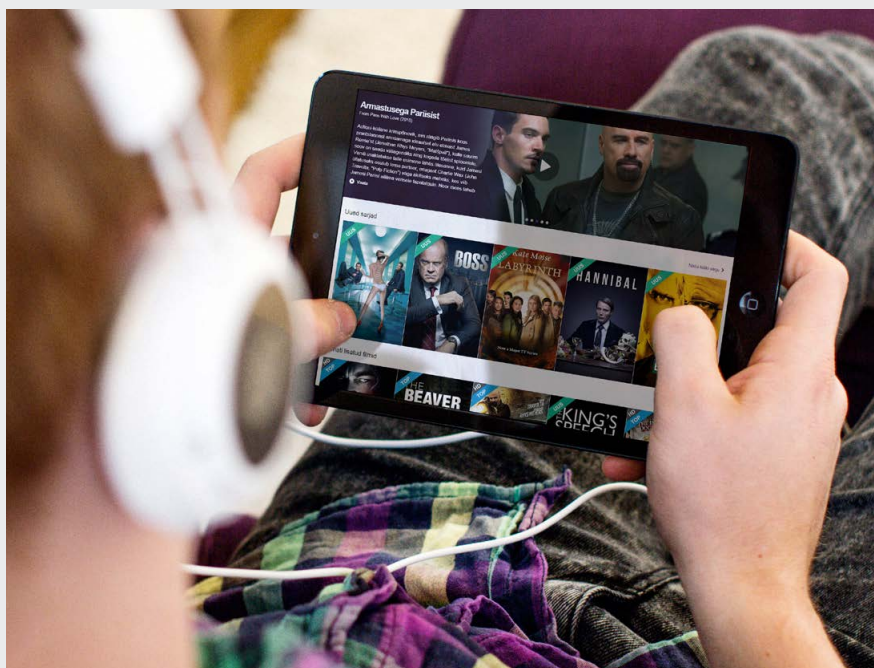
Nutiseadmed, nii telefonide kui tahvlite näol, on juba käima lükanud revolutsioonilised muutused ka televisioonitarbimises. Teler pole enam elutoa tähtsaimas kohas kõrguv must ekraan, mille ees kogu perekond kindlal ajahetkel ühte teleprogrammi jälgib. Täna leiab igaüks endale sobiva meelelahutuse filmide, sarjade, spordiülekannete jm näol. Meelelahutus on personaalne ja ei sõltu enam järgalt ühe või kahe programmi eelvalikust.

minuTV teeb isikliku meelelahutuse veelgi personaalsemaks. minuTV oma rohkem kui 100 filmi, hooegade kaupa vaadatavate menukate telesarjadega ja kuni 20 telekanaliga on mõeldud igasse Sinu seadmesse. Nutitelefonid ja tahvelarvutid või ka sülearvuti – minuTV-ga on Sinu isiklik teleprogramm just seal, kus Sa seda soovid.

minuTV pole pelgalt mugavustooode selleks puhuks, kui soovid teleprogrammi tahvelarvutist hommikuse ometiküpsutamise kõrvale vaadata. minuTV on väga mugav "lisateler" perekonnaliikmete erinevate tarbimisharjumuste rahuldamiseks.

minuTV on sobiv pere noorematele liikmetele, kes sooviksid vanemate eelistusest erinevat meelelahutust tarbida – samaaegselt telerist tuleva briti menusarjaga saab laps vaadata näiteks mõnda lastesaadet või multifilmi. Ka perega Eestis reisisid on lasteriivi pakutav programm filmide ja multifilmide näol sobivaks.

Teleri aseainena sobib minuTV juba koolis-ülikoolis käivatele noortele, kellele õppetöök



töenäoliselt süle- või tahvelarvuti soetatud. Valik filme ja telesarju, nende seas ka globaalsed hitid, nagu Hannibal, Breaking Bad ja Community täishooajad, on vaid paari näpuvajutuse kaugusel.

Spordihuvilised saavad nüüd sõltumata ajast ja kohast oma hobiga kursis olla – sport kolib tahvlisse ning ülejäänud perele jääb näosaade või siis vastupidi. Sõltuvalt loomulikult võistluse olulisusest ja saate võtmehetkedest. Samuti on selline lisateler väga mugav maakodus – push to TV funktsioon annab võimaluse ka minuTV programmi teleris vaadata. minuTV

- üle 100 filmi, seriaalid hooegade kaupa, 20 telekanalit
- eraldi lastenurk, spordikanalid
- minuTV kasutamiseks ei pea olema Elioni nutiTV klient
- Kuutasu 5€, lisaakraan 2,5€, kuni neli lisakasutajat tasuta

rakenduses sisalduvad mugavad meeldetuletused soovitud saadete ja sarjade kohta ning salvestamisvõimalus kuni kaheks nädalaks. Loomulikult ka telekava, saate või filmi otsing.

minuTV teenus tuleb turule juba lähiajal. Uuri lähemalt elion.ee

„Destiny“, sinu saatus on keskpärane!

Võiks ju arvata, et kui väga eduka tulistamiseeria „Halo“ autoriks olnud firmale paneb öla alla „World of Warcrafti“ väljaandja, siis viie aasta pikkuse arendusajaga ja juttude järgi kuni 500 miljoni dollari eest saab mängu, mis teeb kõike, mida alguses lubati?

Keegi muidugi ei teadnud mida täpselt lootagi, sest veel mõni kuu enne kui „Destiny“ välja tuli, ei teadnud keegi õieti, mis see tegelikult on. Seega teeme selle kohe selgeks – „Destiny“ ei ole kindlasti MMO ehk massiroolikas. Kindlasti kohe pole see avatud maailmaga mäng ja kohe kindlasti pole see „eepilise looga tulistamine, kuhu võib üksinda ja sõpradega matta päevi, kuid ja aastaid“.

„Aga mis siis „Destiny“ TEGELIKULT on?“ kuulen lugejate koori segaduses küsimas. Pannes kogu arvustuse ühte lausesse: väga ilus ja lihvitud, kuid õhkõhuke tulistamismäng, millesse segatud paar näputäit pinnapealseid massiroolikate elemente.

„Destiny“ suudab jätta suurepärase esimese mulje. Kui tegelase klass valitud ja mõned väga piiratud visuaalsed valikud tehtud (mängus puuduvad habemed!), ärkab peategelane üles Maal, endisel Vene territooriumil ning väike robot, mida Ghostiks kutsutakse, vuristab kiirelt ette hästi palju taustalugu, mis tundub hoomamatu. Aga sellest pole midagi, nii mõnigi lugu tundub ju alguses keeruline, kuid läbi vaheklippide ja mängumaa ilma saab see ju lõpuks kõigile üsna selgeks? Sellest hiljem täpsemalt.

Siin on ka vaeva nähtud

Esialgu aga võtab mängu maailm üsna hingetuks. Maa, Marss, Veenus ja Kuu näevad välja suurepäraselt. Kuul täidab Maa suure osa taevast ning Veenuse oranž atmosfäär ja langevad meteoriidid on lihtsalt kaunis vaadata. Igal sammul näeb tõesti maalilisi vaateid ja ka tehniliselt jookseb mäng suurepäraselt, vähemalt uue generatsiooni konsoolidel, kukkudes vaid väga harva alla 30 kaadri sekundis ja täites kogu 1920 x 1080 pikslit, nii XboxOne'il kui ka PlayStation 4-l.



Relvad töötavad kõik hästi, aga on sarnased ja näevad ka teiste käes ühesugused välja.

**Suurepärase tulistamis-
mehaanika ja mängitavus
segunevad ülikorduvate
ning igavate missioonidega**

Kõige tabavam oleks öelda, et tegu on justkui mängu loomisel tehtud ideemaaliga, mis siis on liikuvaks tehtud. Kuid ilu ununeb kiirelt, kui sind ründab kümnete kaupa vastaseid. Paraku aga suurem osa nendest pole väga nutikad ja nad jooksevad üsna otsejoones kahurilihaks või jäävad oma määratud raadiuse sisse, et lasta mängijal end kaugemalt snaipeerelvaga maha võtta.

Mõnikord tundub, nagu nad siiski käitaks natuke intelligentsemalt ja üritaks

end varjata ja mängijat sisse piirata, kuid mängides rohkem selgub, et tegemist on pigem heade animatsioonidega kui teadliku käitumisega. Õnneks pole aga vastased liiga kerged alla vanduma. Ka minnes missiooni mitu numbrit madalama kõrgema tasemega kui vastased, peab ettevaatlikuks jääma, sest situatsioonis, kus tulistatakse kümnest eri suunast ning iga vastase mahavõtmiseks kulub üks salvestäis kuule, on surm kiire tulema.

Sellest pole küll suurt midagi, surm pole väga oluline „Destiny“ maailmas. Ainukesed hetked on pea iga missiooni lõpus, kus on suurem bossi- või lõpuvõitlus suuremate lainete vastu. Kui seal üksi mängides surra, tuleb alustada viimasest salvestuspunktist, mis sõltuvalt raskusest ja missioonist võib olla kuni 10 minuti ja 50 vastase kaugusel. Kui aga mängida mitmekesti, siis niikaua kui vähemalt



Vasta ja võida!

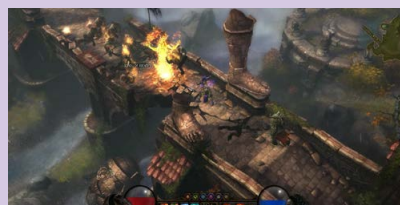
Mitu erinevat kaanestaari on „FIFA 15-l“ üldse kokku? Saada õige vastus enne 25. oktoobrit aadressile play@digi.ee ja võid võita arvutimängu „FIFA 15“!



Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



Borderlands 2



Diablo 3

üks mängija elus on pole ka hullu ja teised saavad kolmekümne sekundi jooksul tagasi tulla.

Kuidas aga leida neid teisi mängijad? „Destiny“ keskmes on sõlmjaam, viimane inimeste linn, ning selle sees torn, mida leidlikult The Toweriks nimetatakse. Seal näeb mäng välja kõige rohkem nagu MMO. 16 mängijat jooksevad ringi, ajades asju erinevate müügimeestega ja võttes vastu väljakutseid, mis kõvasti kogemuspunkte annavad ja kiirendavad 20. tasemeni jõudmist. Võiks ju arvata, et see on hea koht, kus kutsuda teisi mängijaid endaga liituma, sest igat missiooni saab läbi kuni kolmekesti. Aga ei.

Sõpru ei salli

Või noh, saab, aga väga ümber nurga. Saad kutsuda oma Fireteami, et koos missioonidele minna, või saata talle süsteemisõnumi, millele ta loodetavasti vastab. Otse kõigi mängijatega rääkida ei saa, ka mitte panna välja kuulutust, et kutsuda kedagi mingit konkreetset missiooni tegema. Seega paremal juhul on „Destiny“ mängijatel pikk ja lai sõbranimikiriri inimestest, kellega koos mängida. Põhimõtteliselt on kogu Tower tüütumast sorti menüü, mis üritab kõigest väest jätta muljet, et tegemist massiroolikaga.

Kui mängitavus ja tulistamine poleks nii hea, siis võiks „Destiny“ nimetada üheks suurimaks pettumuseks mängude ajaloos. Relvad jätavad mulje, et neil on jõudu ning liikumine ja just lähivõitlus tundub tõesti võimas. Paraku aga relvaldel pole omavahel suurt muud vahet kui klass. Kõik revolverid tunduvad hoolimata oma statistilistest näitajatest nagu revolverid, automaatrelvad nagu automaatrelvad ja nii edasi. Olgugi, et pea igat relva saab seda kasutades veel edasi täiendada, taandub kõik lõpuks sellele, kas uuel relval või ka muul leitud kolal on kõrgemad numbrid kui vanal.

Tahaks midagi head

Kraami leidub üldse üsna vähe. Kõige ägedamate asjade leidmiseks peab mängu korra läbima ja mängima koos teiste inimestega. Võiks ju arvata, et ükski, kui mäng raskem, võiks paremat kraami kukkuda, aga ei. Ja kui leiad topelt asju, mida võiks näiteks mõne sõbraga isegi jagada, siis seda ei saa teha. Kõik mis sinu, see sinu - või lammutada kraam algosakeseks, millega siis teisi asju uuendada.

Kõige halvemini tehtud osa kogu „Destiny“st on aga missioonide ülesehitus. See, et mängus on ainult neli erinevat maailma, mida tuleb läbida uuesti ja uuesti ja uuesti ei häirikski nii palju, kui ilma liialdamata, iga missioon ei näeks välja nii: alustad planeedil ühest punktist,



Activision on lubanud, et veel kümme aastat saab „Destiny“ tulistada.

alati samas, siis võtad oma robotsõbra, kes juhhib sind missioonini, tee peal võitled paar korda väiksemate vastaste lainetega, seejärel suundud koridoridesse, kus võitled järjest rohkemate vastastega, kuni robotsõber leiab vana arvuti ning nii kaua kui ta seda skännib, tuleb võidelda ekstrapaljude või raskete vastastega, mõni kord boonuseks lõpuboss. Nii umbes 20 korda.

Ning Ghosti soovitatud rajast pole mõtet kaugemale uidata, suur tõenäosus on, et kui praegu vaja pöörata paremale, siis järgmine kord tuleb võtta vasak rada. Aga maailma avastamine ja saladuste ning kraami otsimine ongi seda tüüpi mängude võlu! Missioonid isegi ei skaleeru vastavalt mängija tasemele või arvule, saab

The Tower ehk MMO-lik sõlmmaailm on tegelikult üks keerulisemat sorti menüü, mis on pigem tüütu

Destiny

Hind: 54.99 - 64.99 €

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? PS4, Xbox One (testitud), PS3, Xbox 360

lihtsalt valida raskemat raskusastet. Aga isegi rasked missioonid on mitmekesi kergelt läbitavad.

Ja on ka patrullmissioonid, kus iga maailm on avatud, nii väikesed kui nad ka on, ja täidetud juhuslike missioonidega. Aga need on põhimõtteliselt kolme tüüpi - mine kuskile ja vaata seal ringi kuni mõõdik täitub, tapa nii palju vastaseid kui kästakse, või tapa nii palju vastaseid kui kästakse, aga eelista võimsamaid, sest neilt kukub mitu mingit veidrat asja, mida korjama pead. Ja nii uuesti ja uuesti.

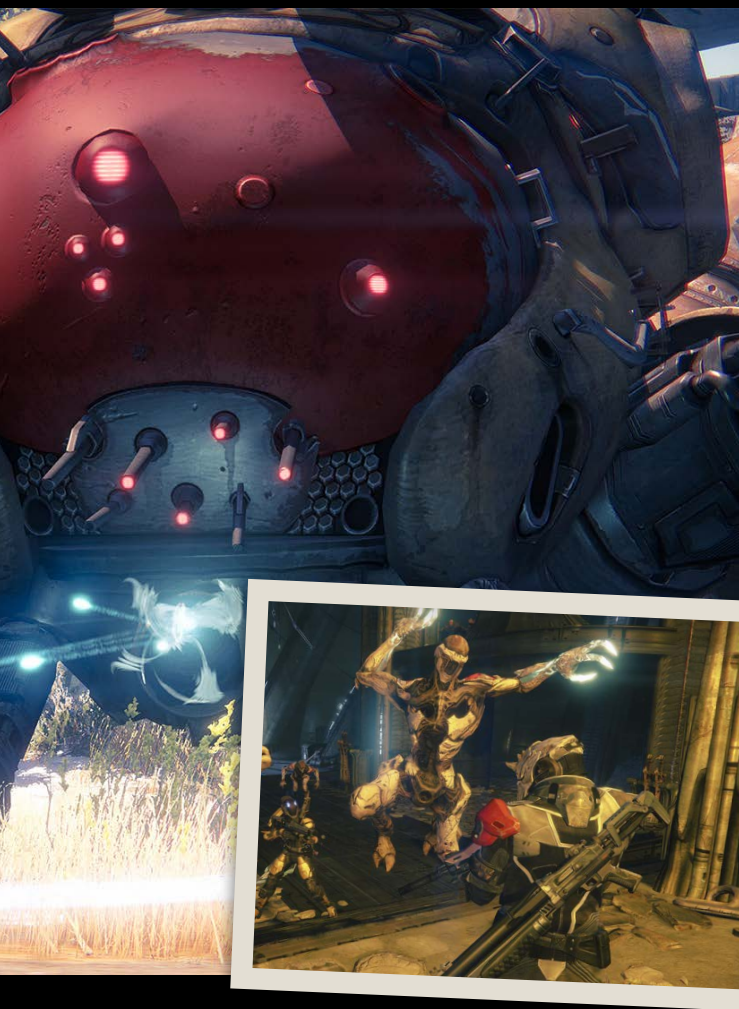
Ka on kuus Strike missiooni, mida tuleb mängida kolmekesi, sealjuures arusaamatul kombel erinevalt üksikmängust otsitakse automaatselt veel kaks samal tasemel mängijat ja läbitakse ette antud

KOKKUVÕTE

„Destiny“ on mäng, mis üritab kõigest väest jätta muljet, et ta pole see, mis ta tegelikult on - keskmiselt hea tulistamine.

HINNE





stsenaarium, mis reeglina koosneb mõnest lainest vastaseid ja natuke raskemast bossivõitlusest. Ja siis esialgu üks Raid-missioon, mis on sama, aga veel raskem ja kuuele mängijale. Lisaks veel üsna tavaline mitmikmäng, mis hoolimata uhketest nime-dest koosneb standartsetest mängulaadidest. Ainuke tore asi on, et seal teenitud kogemuspunktid kanduvad üle ka üksikmängu.

Liimist lahti päkapikk

Nagu alguses mainitud, siis igavale missioonidisainile ei aita kaa- sa ka täiesti hoomamatu lugu. Robotsöber Ghost, kelle häält loeb igavleva ja ilmselgelt hoolimatu tooniga „Troonide mängust“ tut- tav Peter Dinklage, loobib automaatrelva kiirusel rasside, kohta- de ja sündmuste nimesid, mis peaks mängijale justkui ammu- sest ajast selged olema. Mängides avanevad pidevalt mängusisesed saavutused, mis avavad taustalugu, aga neid peab lugemas käima bungie.netis või telefoni- või tahvlirakenduses. Miks?!

Kuigi mul on kahtlus, et sellest äärmiselt punnitatud loost ei leiaks selgust ka nende kaartide sisusse puurides. Sellest on väga kahju, sest maailm, selle disain ja olustik on väga paljulubavad. Aga kui mängus pole mitte ühtegi tegelast, kelle nime suudaks pärast 20 tundi mängimist meenutada...

Kui „Destiny“ mängitavus poleks kivikõva vundament, millele kõik muud asjad hõredalt laotud on, ei saaks seda kellelegi soovitada. Aga midagi seal on. Midagi, mis toob ikka tagasi mängima ja pressima läbi pikkadest ja mittemidagiütlevatest nimedest ja käima mööda neidsamu radu, et natuke rohkem kogemuspunk- te saada ja taset tõsta. Kui Bungie kibekiirelt laseks välja portsu tasuta missioone, mis natukenegi raputaks praegust ülesehitust, oleks „Destiny“ lootust. Aga praegusel kujul ei näe ma mitte kui- dagi seda, kuidas see mäng üle elaks need 10 aastat, mida Bungie esialgu planeeris. Hea, kui aasta.

RAINER PETERSON

F1 2014

Formula 1®



SAADAVAL
17.10.2014



WWW.FORMULA1-GAME.COM



XBOX 360

PS3

PC DVD



COEMASTERS RACING

Videomängude ametlik maaletooja

GAMESTAR
LET THE GAMES BEGIN!



ALATI PARIM MÄNGUDE VALIK



Külasta ka meie veebipoodi:
www.gamestar.ee

Kolime uude majja

Mitu aiapäkapikku on sobilik ja maitsekas? Kas need peaksid olema ühesugused või erinevad? Mina ei tea. Aga Simsid teavad. Neljandas täispikas osas võid neid enda maja ja sõidutee ääre vahele panna nii palju kui tahad ja mitte keegi ei vaata sind imelikult.

See on alati olnud „Simsi“ mängude võlu, sa võid valida, kas elada „Meeleheitel perenaiste“ linnaosa meenutavas äärelinnas nagu tagasihoidlik, päevast-päeva oma elu õhtusse veeretav kodanik, kelle ainus mure on see, et õhtusöök õigel ajal laual oleks ja WC-pott katki poleks. Või siis sa võid tere majaesise aiapäkapikke täis lauda ja katkise tualeti peale vilistada.

Aga Muri?

Ja siis võiks ka endale mõnda alusemise korruse tuppa 17 kassi juba panna, aga seda kahjuks teha ei saa veel. See on üldse seekordse „Simsi“ viga, et põhimängust on paljud asjad puudu, alustades sellega, et maja taha basseini teha ei saa ning Simside elukaarest on puudu väikelapsega. Aga nagu paljud asjad on ka varasemate mängude puhul lisandunud hiljem, nagu ööklubides käimine ja Halloweenipeod, siis võib ka arvata, et küllap saab ka neid ühel hetkel juurde osta, aga sellega



„Põrandaliistud võib ka hiljem panna“ tüüpi suhtumist siin pole – remont on mugavam kui kunagi varem

tuleb enne põhimängu ostmist arvestada.

Põhjust selleks on küll, sest kogu maja planeerimine, tubade väljaehitamine ja sisustamine ning mitmed kohustuslikud remondid, sest magamistoa seinavärv ei tundu pärast paari aastat ikka see õige, on veelgi lihtsam kui varem. Ja mis peamine, see on märksa arusaadavam, mida sa saad teha, mida mitte ning kõik on ülevaatlikum. Tööriistad selleks kõigeks on õiges kohas ja mugavad.

Keerulised persoonilood

Ka on Simsid ise oma olemuselt keerukamad - nõudlikumad, tujukamad ja ütlevad valjemalt ning selgemalt välja, kui neile miski oma elukorralduse juures ei meeldi. See on aga just see koht, kus tekib tahtmine nende aiapäkapikkude, kinni



„Kodu keset linna“ uus hooaeg on mõeldud eelkõige sarja andnud fännidele.

The Sims 4

Hind: 49.99 €

Müügil: Progames

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: vähemalt Intel Core 2 Duo E4300 protsessor, 2 GB mälu, NVIDIA GeForce 6600 või ATI Radeon X1300 graafikakaart

müüritud WC-de ja kassarmeega katsetada, et näha nende taluvuse piire.

Muidugi on tore dekoreerida enda unistuste maja, aga see on ainult ühekordne lõbu, kuigi kuuldavasti päris paljud harjutavad oma sisekujunduskätt just



selle mänguga. Võrreldes varasemate mängudega on just seda katsetamisvabadust, õigemini vahendeid selleks vähem, sest nende vahenditega on kõik katsetused juba eelmises mängus ju ära tehtud ning lihtsam ilusam pilt ei tee inimkatsetusi kuidagi huvitavamaks.

Mulle tundub, et „The Sims 4“ ei tee otseselt midagi sellist, mis sellele sarjale uusi austajaid ja huvilisi juurde tooks, küll aga on see varasemaid osasid mänginutele loogiline jätk, nagu kolimine uude majja, kui eelmine väikseks jäi. Praegu on see uus maja küll uhkem ja ilusam, aga neid vana maja armsaid võimalusi (rääkimata veel uutest) seal veel ei ole.

ANNA-LIISA METS

KOKKUVÕTE

„The Sims 4“ on nagu vana hea „Sims“, ilusam ja uhkem ja parem. Nüüd oleks veel vaja uusi võimalusi ja vanu tagasi.

HINNE



NBA 2K15

MUUSIKA KUREERIS PHARRELL WILLIAMS

NÜÜD SISALDAB 25



EUROLEAGUE
BASKETBALL

MEESKONDA



MÜÜGIL ALATES
10. OKTOOBER!

progames
www.progames.ee

PRISMA

APOLLO

LASERING®

EURONICS

SELVER
Hea müte

Sony Center



PS4

PS3



XBOX ONE



XBOX 360



© 2005-2014 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. 2K, the 2K logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. The NBA and NBA member team identifications are the intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams. © 2014 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved. "PlayStation" and "PS" Family logo are registered trademarks. "PS3" and "PS4" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks are property of their respective owners.





Nagu paljudes teisteski sombimängudes, on elavad surnud ka siin inimsuhete taustadekoratsiooniks. Ja vahel tuleb sinna dekoratsiooni haamer sisse lüüa.

Lapsepõlv on möödunud siin

Õnnestunud mängule (või filmile või raamatule) järje tegemine on alati tänamatult keeruline ning enamasti minnakse vähemalt mingi asjaga kuskilt alt. Äsjalõppenud „The Walking Deadi“ teine hooaeg on aga üllatavalt hea. Kohe paganama hästi õnnestunud.

Tuletame paar põhiasja meelde. „The Walking Dead“ on samanimelisel koomiksil põhinev episoodiline mäng, mille esimene viiest osast koosnev hooaeg oli jahmatavalt hea. Emotsionaalselt kaaskiskuv, pakkus põnevaid ja adrenaliinirikkeid valikuid ning praktiliselt lõi uue mängužanri - minimalistliku interaktiivse draama.

See suutis hoolimata sellest, et puudusid keerulised pusled või näpuosavust nõudvad madinastseenid, pakkuda illusiooni, et see, mida sa mängus teed, on oluline ja muudab peategelaste käekäiku. Mõrvas süüdi mõistetud Lee'st ja pisikesest tüdrukust Clementine'ist said hoobilt ühed mängumaailma staarid.

Uus algus

Sellisele mängule teist viiest episoodist koosnevat hooaega teha on tõesti raske, sest on kaks valikut: kas sa teed täpselt sedasama, mis töötas esimesel korral, või sa proovid teha midagi uut ja värsket. Teise hooajaga paralleelselt ilmunud „The Wolf Among Us“ ei suutnud hoolimata ägedast maailmast „The Walking Deadist“ piisavalt erineda ja selles valguses on isegi hu-

Teine hooaeg ei erine esimesest kardinaalselt millegi poolest, kuid tervikuna on see lihtsalt suurepärase

The Walking Dead: Season Two

Hind: 22.99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS4, Xbox One, PS3, Xbox 360, Vita, Ouya, iOS, Android

Mängu nautimiseks on vajalik: Core 2 Duo protsessor, 4 GB mälu, 1 GB mäluga graafikakaart

vitav, et Telltale valis esimese tee, lihtsalt selle vahega, et kui esimesel korral oli kõik uudne, siis nüüd tehakse seda kõike lihtsalt paremini. Ja see töötab. Etterutavalt võin öelda, et küllap see töötab ka juba väljakuulutatud kolmandas hooajas.

Loo detailidesse ma ei taha väga lasku-

da, et mitte lugejate mängukogemust rikuda, kuid alustame sellest, et Clementine esimesest hooajast on möödunud parajalt aega ja Clementine on nüüd mängitav tegelane, ükski ja natukene vanem - 11 aastane. Ja sellisel vanuses ei ole kerge olla üksinda keset sombi-maailmalõppu, isegi kui sa oskad sihipäraselt kasutada püstolit ja ebasihipäraselt haamrit või kruvikeerajat, esimene episood tõestab meile seda väga elavalt. Aga peagi leiab Clementine uue grupi ellujääjaid, enamik uusi nägusid, aga paar ka varasemast tuttavat.

Kui sulle tundus, et esimese hooaja ellujääjate grupp oli kuidagi meelega teinud tösises hädas, siis seekord on asi kordades keerulisem. Kuskil neljandas episoodis ma tajusin, et ma ei tunne üldse neid tegelasi, kellega ma räägin või kelle saatuse üle ma teatud olukordades otsustada saan. Mind valdas pettumus - mängutegijad on need karakterid ikka kehvalt välja joonistanud. Aga siis ma sain aru, Clementine ei tunne neid inimesi tegelikult, need ongi talle võõrad, erinevalt esimese hooaja kodustest ja hoolimata erimeelsustest üsna selgete motiividega tegelastest. Lõpuks teevad kõrvaltege-



Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



Beyond: Two Souls



The Wolf Among Us



Vihma käest räästa alla – kui Clementine lõpuks leiab endale uue ellujääjate tugigrupi, siis midagi lihtsamaks ega paremaks see ei tee, pigem ikka vastupidi.



Uued näod on esialgu anonüümsed uksehoidjad, kuid arenevad ajapikku veenvalt.

sed ikkagi suurepäraselt seda, mida nad ühes heas mängus või filmis tegema peavad – peegeldama peategelase erinevaid tahke ning näitama tema ees seisvate valikute tausta ja tagajärgi.

Kui esimene hooaeg oli oma selgete tõusude ja mõõnadega, siis see hooaeg läheb väga konkreetsetlalt iga osaga aina paremaks. Kui alguse kahe episoodiga sa ei suuda otsustada, kas see on kuidagi parem või halvem kui esimene hooaeg, siis lõpuks sa seda endalt ei küsi. Ja kui sa jõuad viienda osa lõppu, siis sul jääb suu lahti – minul isegi mitmel põhjusel. See on emotsionaalselt keeruline valik sul seal lõpus niikuinii, aga kuidas see on lahendatud, on jahmatav.

Veel jahmatavam aga on, et kuidas on saab Telltale hakkama kolmanda hooajaga, sest nii palju ma reedan, et lõpus on päris mitu päris põhimõttelist valikut, mis panevad selle, mis edasi hakkab saama, päris mitmes suunas hargnema. Aga

peale põhimõtteliste valikute on mängus väga palju detaile, mis muutavad vastavalt su valikutele ja tõenäoliselt ei oska kõiki neid esimese läbimängimisega isegi tähele panna, sest siis tunduvad need loomulikult. Aga kui lausud ühe sõna kuskil teistmoodi või üks välksündmus ebaõnnestub, siis see võib olla kogu ülejäänud hooaja lausa visuaalselt näha. Rääkimata sellest, et valikute mõju on tunda ka esimest hooajast ja „400 Days“ lisaepisoodist.

Perfektuse otsingul

Graafiliselt on koomiskistiilis mäng natukene dünaamilisema ja elavama pildiga kui eelmisel hooajal, kuid üldjoontes on kõik sama. Esimeses episoodis oli paar graafikaviga, kuid mida aeg edasi, siis vähemalt arvutiversioonis need pea kõik kadusid. Endiselt on väga tasemel nii sisseloetud dialoogid, taustamusika kui ka lood, mis kõlavad iga episoodi lõpus ja

omal veidral moel võtavad kogu episoodi kokku.

Tänuväärsetlalt on seekord ka iga episood üsna konkreetse alguse ja lõpuga, mis tegid selle nautimise sel hetkel, kui need välja tulid, väga mõnusaks ning vähemalt minul ei tekkinud kordagi tunnet, et tahaks kogu hooaja ära oodata, et selle kallale alles siis asuda. Nüüd on aga ainult selline lähenemine võimalik, peagi on tulemas ka karbiversioonid terve hooajaga ka PS4-le ja Xbox One'ile.

Ma soovitsin seda praktiliselt kõigile, kelle vähegi emotsionaalselt kaasakiskuvad, tugeva loo ja valikuvõimelustega mängud meeldivad, siin ei ole mingit küsimustki. Tihti sul tõesti ei ole olukorra üle kontrolli, aga see ei olegi see mäng, kus sul seda olema peaks. Kui sul aga on kontroll olemas, siis on õigeid otsuseid teha märksa raskem kui nendes mängudes, kus sul on kontroll kogu aeg olemas.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Interaktiivse draama teine hooaeg on lausa üllatavalt lõvv ja loob väga kõrged ootused kolmandale hooajale.

HINNE



Seekord siis Aafrikas

Miks meile meeldib videomängudes tappa? Asi võib olla reaalsuse simuleerimises ja ideaalsete sihtmärkide leidmises. „Wolfenstein 3D“ kasutas näiteks natse 22 aastat tagasi ja nad on populaarsed ka praegu, sest „Sniper Elite III“ on väljas.

„Sniper Elite III“ on videomäng, mis simuleerib snaipriks olemist Teise maailmasõja ajal Aafrika rindel. Seeria kogus esmakordselt populaarsust „Mortal Kombatist“ üle võetud röntgenkaamera võttega, kus saime näha kuuli teekonda läbi inimese sisikonna. Kolmas osa pole selle kohta pealt palju muutunud.

Ilusam graafika muudab Aafrika tõeliselt elavaks paigaks, aga sisu ja mõttekus on jäänud samale tasandile ehk esikohal on strateegia. Mängijale antakse missioon ja tema peab vabalt valitud strateegia alusel selle täide viima. Vabadus ise oma tee valida väga avatud kõrbemaastikul ongi mängu üks suurimaid õnnestumisi.

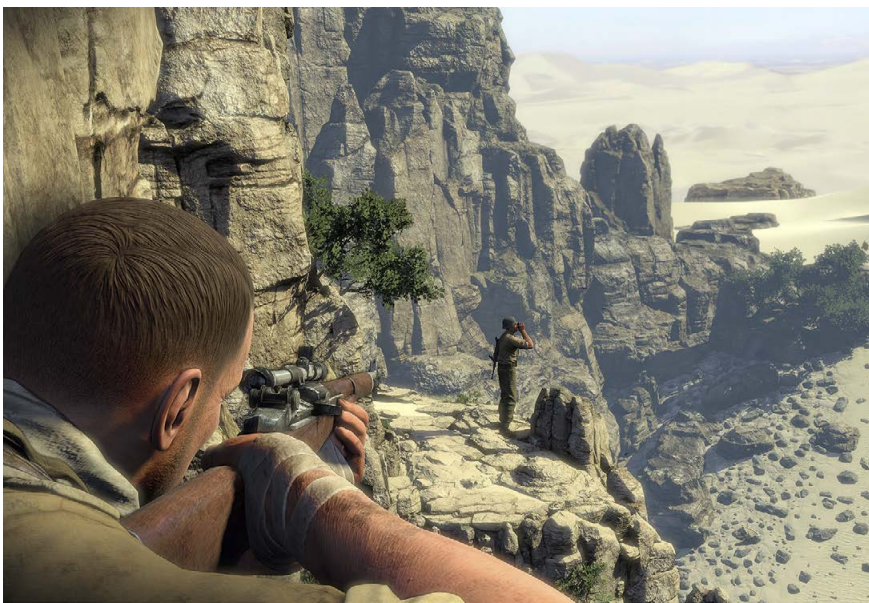
Röntgenkaamera esialgne joovastav grotesksus omandab kiiresti vähetuntava efekti. Vaadates minu sihiku ette sattunud ohvrite purunevaid kehasid ei näinud ma enam selle eesmärki. Praegusel kujul on selleks natside tapmine või nende võime- tuks tegemine. Miks mitte anda röntgenkaamerale omaette eesmärk?

Mängus pole ühtegi missiooni, kus oleks vaja sihtida mingit sorti seadet natsi komandöri rinnataskus. Kordagi ei tule ette situatsiooni, kus lohaka lasu tõttu jääks sihtmärk ellu, mistõttu oleks ta järgmiseks kohtumiseks valmistunud.

Kordagi ei teki tunnet, et olen hirmuäratav snaipriks, sest olin pidevalt ülevõimendatud supersõdur, kelle relvaga on võimalik ükskõik mis distantsilt saavutada perfektne lask. Hirm kaljude veerel või põosastes peituva snaipri ees oleks pidanud mõjuma natside seas laastavalt ja tekitama olukordi, kus haavan ühte sõdurit ja võtan maha talle appi saabuvaid sõpru. Nagu „Saving Private Ryani“, „Full Metal Jacketi“ või „Enemy at the Gatesi“ kuulsad snaipristseenid.

Missioonid, kus on põhiliselt relvaks ainult snaipriks, muutuvad kiiresti igavaks, sest tundsin end liiga võimsana ka kõige kõrgemal raskusastmel. Missioonid, kus on kahe uue „Metal Gear Solidi“ stiilis segu vaenlaste asukohtade kindlaks tegemisest, hiilimisest, strateegiast ja iga lasu olulisusest, on tõeliselt loomingu- lised ja võivad võtta iga mängija jaoks täiesti erinevad mõtted.

RA RAGNAR NOVOD



Suurimaks võluks on hoopis Aafrika sõjatander, mida mängudes pole ülekasutatud.



Vabadust vastastele selja taha hiilida või kaugelt täpsuslaske teha isegi on piisavalt.



„Sniper Elite 3“ on tegelikult parem kui võiks arvata, aga ei midagi sellist, mida sa kindlasti pead mängima. Ja see võiks olla oluliselt parem

Sniper Elite III

Hind: 39.99 - 54.99 €

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS4, Xbox One, PS3, Xbox 360

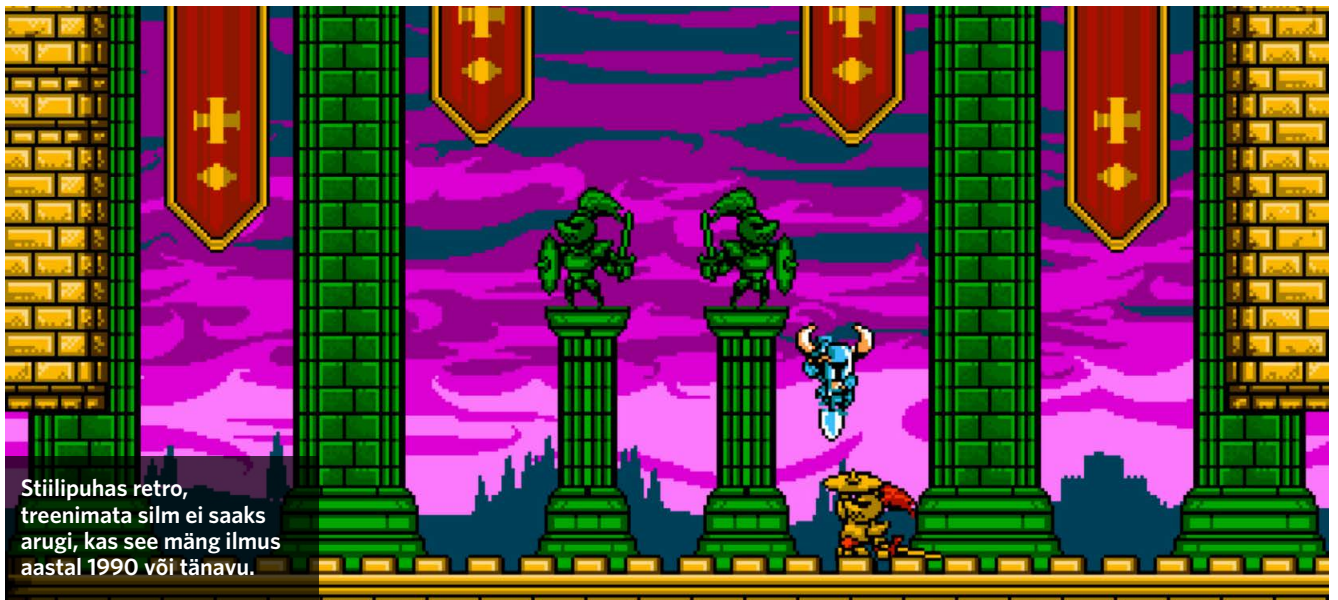
Mängu nautimiseks on vaja: vähemalt kahetuumaline protsessor, 2 GB mälu, nVIDIA GeForce 8800 / AMD Radeon HD 3870 graafikakaart

KOKKUVÕTE

„Sniper Elite 3“ on hea vahepeala niikaua, kuni „Metal Gear Solid: The Phantom Pain“ või „Ground Zeroes“ pole käepärast.

HINNE





Stiilipuhas retro, treenimata silm ei saaks arugi, kas see mäng ilmus aastal 1990 või tänavu.

Labidaga maailma päästma

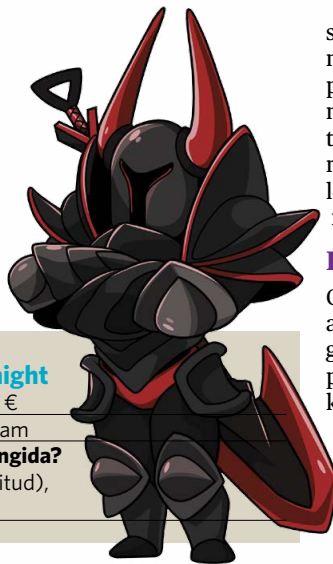
Pseudeo-retro platvormimänge saab euroga tosina. Ei, päriselt, HumbleBundle'is on see tavaline. Aga „Shovel Knight“ on neist kõigest peajagu üle. Põhjuseid on mitmeid, aga alustada tuleks mõtustest, mis on selliste mängude puhul möödapääsmatud.

Võib-olla just seetõttu on „Shovel Knight“ teistest üle, et kui teised mängud ammutavad inspiratsiooni pigem Mario-mängudest, siis „Shovel Knight“ laenab väga otse suurepärasest Capcomi Disney-see-riatest, nagu „Duck Tales“ või „Darkwing Duck“. Jah, „Darkwing Duck“. Tunnetan, kuidas praegu mitmetel lugejatel plahvatasid nostalgiamehid ja meenus mäng, millele polnud aastakümneid möelnud.

Sir Labidas

„Shovel Knight“ on rüütel, kes ei võitle mitte mõõgaga, vaid terava labidaga. Lisaks sellele, et labidaga saab lüüa, on see ka abiks hüpatel. Alla vajutades saab sellega hüpenda nii vastaste selgadel kui ka purustada mulla- ja kiviblokke. Kõlab tuttavalt? Jah, just nagu „DuckTales“.

Visuaalne stiil on võetud otse 8-bitistelt mängudelt, kõrvaldades mõned piirangud, kuid mõjudes autentselt. Värv paistab tõesti olema korraga ekraanil sama palju kui „vanal heal ajal“, aga mõne efekti ja vastasega, kes täidavad terve ekraani korraga, ei oleks päris NES hakkama saanud. Kõik on stiilipuhas ja lihvitud ning retrondus ei jää mängitavusele jalgu.



Shovel Knight

Hind: 14.99 €

Müügil: Steam

Millega mängida?

Arvuti (testitud),
3DS, WiiU

Kõige suurem eripära, mis „Shovel Knighti“ eraldab teistest platvormikatelt, on ilmselt laenatud „Dark Soulsi“ seeriast. Kuigi elusid, nagu tavaliselt seda tüüpi mängudes, ei ole, siis iga kord surres jääb maha osa leitud rahast. Kui mängija jõuab selleni ilma uuesti suremata,

saab kõik tagasi ja surmast polekski nagu midagi olnud. Kui mitte, kaob kõik. Proportsionaalselt on summad seda suuremad, mida rohkem raha leitud, seega motivatsioon raha kätte saada on suur. Ja raha pole niisama punktiskoor, vaid selle eest saab linnades uuendada oma varustust ja osta uusi ning paremaid relvi.

Rüütel vajab pulti

Olgugi, et Euroopas on see saadaval vaid arvutil, siis kindlasti pole see klaviatuuri-ga mängimise mäng! Mängu tegijate sõnul plaanivad nad toetada nii paljusid pulte kui vähegi võimalik ja see on ka mõnusaimaks mänguelamuseks kohustuslik. Eriti autentne oleks kasutada adapteriga NESi pulti, sest mäng kasutab ainult nii mitut nuppu, kui sellel kunagi oli.

„Shovel Knight“ on värskendavalt aus mäng. Teab täpselt mis ta on ja kellele ning teeb seda väga hästi ja suudab isegi üllatada veidralt armsa looga. Lisaks mängimist jagub - korra läbimängimine võtab ligi kümme tundi, ning pärast seda võimalik läbida kõik juba leitud kraamiga ja veel raskemal raskusastmel.

RAINER PETERSON

KOKKUVÕTE

Mäng kõigile, kellel natukenegi nostalgiat just vana Capcomi loominguga vastu või hindavad head ja ausat platvormikat.

HINNE



Üksinda pimedas metsas

Seekord vaatleme kahte Steami Early Accessi ehk poolikut, aga juba müügil olevat mängu, mis mõlemad tunduvad päris paljulubavad. Esiteks „Darkwood“ Poolast, mis on juhuslikult genereeritud õudusmäng-roguelike ja „Teleglitchi“ sarnase perspektiiviga.



Pimedas metsas peab vaatama, et oksa endale silma ei astu. Täpselt nii on ka siin.

See siis tähendab seda, et kuigi mäng on pealtvaates, siis sa näed ekraanil selgelt üksnes seda ala, mida tegelase vaateväli katab. Õudusmängude jaoks suurepärase lahendus, sest vaatevälja piirab veel ka see, kas üldse või milline valgust pakuv abivahend sul käes on, näiteks tõrvik või taskulamp. „Darkwoodist“ on hetkel

saada üksnes proloog ja on aru saada, et arendajate ambitsioon on päris suur. Võibolla liigagi suur ja kas see kõik ka realiseerub, seda saab hiljem näha. Praegu on aga pakutav väga äge. Käepäraste vahenditega saab pimeduse elukatega kuskil endise Nõukogude Liidu rahvavabariigi pinnal madistaga, olemas on juba meisterdami-

Darkwood (Steam Early Access)

Hind: 13.99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti

ne, võimalus lõkse seada ja ruume barrikeerida, öö-ja-päeva tsükkel (ööseks on mõistlik tubastesse oludesse jõuda, aga ka seal pole ohutu) ja kaubandus NPC-dega. Võitlus töötab päris hästi, kuid on aru saada, et mäng on alles alfas, ka valgu-sefektid ja selgus, kuhu sa minna saad ja kuhu mitte, võiks olla paremini lahendatud. Sul on küll vabad käed, kuhu minna ja mida teha ning kellelt ülesandeid vastu võtta, kuid olemas on ka mängu läbiv lugu, koos dialoogide ja valikutega.

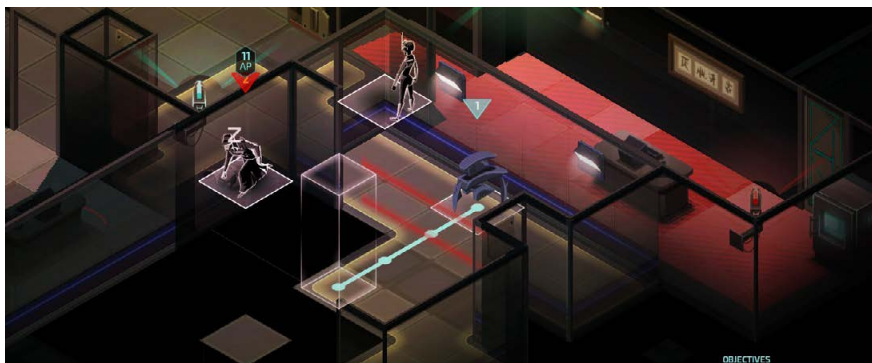
MARTIN METS

HINNE

H I N D A M A T A

Mitmekesi üliturvatud kõrghoonetes

Klei Entertainment on üks minu lemmikstudiodid. Nende „Shankid“ olid juba head, kuid „Mark of the Ninja“ ja „Don't Starve“ on oma žanri ühed parimad mängud üldse. Nagu näha, eksperimenteerivad nad julgelt žanritega ja värske „Invisible Inc“ pole erand.



Paljulubav ja visuaalselt kütkestav mäng, kuid õige käik selle ostmiseks pole veel käes.

See on käigupõhine strateegia. Isomeetrilise vaatega ja mitme korraga juhitava tegelasega. Esmapilgul tundub nagu „XCOMi“ sarja mäng, kuid seda ainult esmapilgul, sest indie-mängudes populaarsed roguelike elemendid on jõudnud ka siia, tähendades seda, et surm on lõplik, aga ka seda, et tasemed on jällegi juhuslikult genereeritud. Kleile omaselt on vi-

suaalne pool väga tugev ja spionaaži-teemaline multikastiil sobib hiilimisse suurepäraselt.

Mäng ise aga tundub esialgu veel üsna toores. Käigupõhine hiilimine, vastaste kahjutukstegemine ja häireseadmete-kaamerate häkkimine küll töötab, kuid puudu on veel taktikalises plaanis mitmekülgsest ning võimalust erinevalt läheneda.

Invisible Inc. (Steam Early Access)

Hind: 15.99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti

Hetkel on kaks mängitavat tegelast, kel on erinevad võimed ja näitajad, neid lisandub hiljem veel, kuid valem edu saavutamiseks on sama. See ei tähenda, et mäng oleks lihtne, pigem vastupidi, see läheb raskes kiiremini kui tahad, aga siin just jääb puudu nendest lisakäikudest või erinevatest võimalustest mängule lähenda. Kokkuvõttes, hetkel veel ostmiseks toores, kuid (käigupõhiste) hiilimismängude sõpradel soovitan sel silma peal hoida.

MARTIN METS

HINNE

H I N D A M A T A

OSTUJUHT

Sülearvutid

- 1 Dell Inspiron 15 3542**
[digi] nr 113 ★★★★★
Hea ekraaniga, nägus ja suhteliselt õhuke suur sülearvuti, millel pole ühtegi suuremat puudust.
- 2 Acer Aspire V3 371**
[digi] nr 113 ★★★★★
Acer oskab teha väikesi sülearvuteid ja seegi mudel pole erand. Arvuti on hea jõudlusega, kompaktna ja ilus.
- 3 Ordi Enduro i455WS+**
[digi] nr 113 ★★★★★
Sobib mitte ainult koolitöödeks, vaid ka mängimiseks. SSD-ketas ja ohtlalt mälu tagavad mõnusa kasutuskogemuse.



Tahvelarvutid

- 1 Samsung Galaxy Tab S (10.5)**
[digi] nr 112 ★★★★★
Ilma kõhklusteta parim, mis Samsungil on kunagi üldse pakkuda olnud.
- 2 iPad Air (16 GB)**
[digi] nr 109 ★★★★★
Kõige parem tahvelarvuti, sest iOS on siiani parim tahvelarvutite operatsioonisüsteem. Ja Air ise on ka hea.
- 3 Archos 70B Titanium**
[digi] nr 106 ★★★★★
Ulmeliselt hea hinnaga tahvelarvuti, mis saab kõigega hakkama, mis talle mõistuse piires ette anda.



Kallid kaamerad

- 1 Panasonic Lumix DMC-GH4 + 14-140mm kit**
[digi] nr 114 ★★★★★
Korralik, 4K videot toetav professionaalsete võimalustega kaamera.
- 2 Fujifilm X-T1 + Fujinon XF 18-55mm F2.8-4R**
[digi] nr 111 ★★★★★
X-T1 ei ole ideaalne, kuid see on parem kui sama kallis peegelkaamera.
- 3 Sony A7**
[digi] nr 106 ★★★★★
Sony A7 on unikaalne kaamera ja pakub oma hinna kohta uskumatult palju.



Odavad kaamerad

- 1 Fujifilm XQ1**
[digi] nr 110 ★★★★★
Hetkel poest saada olevatest kompaktkameratest parima hinna ja kvaliteedi suhtega.
- 2 Ricoh WG-4 GPS**
[digi] nr 113 ★★★★★
Kannatab välja rohkem kui keskmine matkasell. Värvid on head, kuid hea pildi saamiseks on vaja head valgust.
- 3 Nikon Coolpix P600**
[digi] nr 112 ★★★★★
Pildikvaliteet on võrreldav hea kompaktkamera omaga, suumiulatus annab kõigile teistele silmad ette.



Kuvarid

- 1 Samsung U28D590D**
[digi] nr 114 ★★★★★
Väga hea hinnaga 4K-kuvar, mis pole küll IPS-paneeliga, kuid mis sellest hoolimata näitab küllaltki head pilti.
- 2 ViewSonic VA2248**
[digi] nr 79 ★★★★★
Kõige odavam ja väheste võimalustega, kuid vägagi rahuldava pildiga kuvar.
- 3 Dell E2211H**
[digi] nr 79 ★★★★★
Väga hea hinna ja kvaliteedi suhe.



- 1 iPhone 6**
[digi] nr 114 ★★★★★
iPhone 6 ja 6 Plus on väga, väga head telefonid. Kiired, ilusad, heade kaamerate, kaua pidavate akudega.
- 2 Sony Xperia Z3**
[digi] nr 114 ★★★★★
Uusim ja parim Z-seeria telefon. Kiire, õhuke, kerge, väga hea kaameraga ning akuga.
- 3 Sony Xperia Z3 Compact**
[digi] nr 114 ★★★★★
Sony Z3 Compact on selle aasta üks parimaid telefone, veekindel ja kindlalt kahepäevase aku.



ISIKLIK KOGEMUS

Tavaline eriline kell

Kellad on praegu kõige kuumem IT-valdkonna teema. Arvutite ja komponentide osas ei toimu juba ammu enam mitte midagi põnevat, nutitelefoni areng on olnud tormiline ja kiire, ent ka seal on jõutud välja piirini, kust edasi on väga raske millegagi üllatada või midagi järsult paremaks teha. Uus murrang näib tulevat just kellade rindelt. Ja ometiigi otsustasin ma osta tavalise, mitte nutikella.

Ühel päeval, kui ma otsisin parasjagu lähimat kaablit, mille külge telefon laadima panna, tundsin korraga, et liiga palju on seda kõike, mida ma oma vidinate heaks tegema pean. Mul on kodus igas toas laadija, millest tolkneb välja kaabel, kuhu ma saaks telefoni, lugeri, foto-ka või muu vidina laadima panna. Igaks juhuks. Igas toas. Päriskõne, kui mõtlema hakata. Kogu aeg kuskil mingi vidin seinas. Kas ma tahan veel ühte? Vist siiski mitte.

Ostsin endale tavalise kella. Või ei, siiski mitte päris tavalise. Igal teisel on Fossil, Diesel või Swatch. Igal kolmandal on Casio, Seiko või Citizen. Päris harva hakkab silma Vostok või midagi eksotiilisemat, ütlemegi Skagen

või Bulova. Huvitav, miks? Mulle tundub, et kellal võiks lisaks praktilisusele ja sobivale hinnale ja stiilile olla veel midagi. Mingi kiiks, mingi eripära, midagi, mis teeb selle unikaalseks.

Minu arust teevad kõige lahedamaid kelli mikrotootjad. Nende partiid on väikesed, nad julgevad disaini ja värvilahendustega mängida. Vaadake näiteks Uus-Meremaa tootja Magrette'i ja Islandi JS Watch co. graveeritud muustriga kelli või Glasgow tiimi INSTRMNT lahkoonilisi aga elegantseid kavandeid. Pärast seda ei lähe enam ostma suvalist Fossil'i või Diesel'i, ega ju?

Mina leidsin enda jaoks Hollandi väiketootja Aevigi, kelle Corvid-seeria disain mulle hooilt meeldima hakkas. Numberid ja nende paigutus, aga ka roheline-oranžiga värvilahendus on selline, mis torkab silma ja jääb meelde. Ka hind oli täiesti mõistlik. Viimaseks kaalukeeleks otsustamisel sai see, et kogu ettevõtmise taga oleva inimesega saab foorumis või Facebookis vabalt suhelda. Sa ei osta umbisikulist masstoodangut, sa ostad nime ja näoga inimeselt piiratud koguses valmis-



Ah et nõmedad värvid? Sa oled lihtsalt kade, et sul sellist pole.

tatud asja.

Rohelist mudelit, mille mina ostsin, toodeti ainult 100. Loomulikult ei tee see kella paremaks, kuid see loob teatava emotsionaalse sideme. Kui ma kella ära kaotan või see lootusetult rikki läheb, ma teist samasugust enam osta ei saa. Mitte kunagi. Ühekordne asi, kui nii võtta. Aga samas on selles päris seieritega kellas midagi lohuvat. Kõik ei ole virtuaalne ega muutuv. Kõik asjad ei vaja ülepäeviti laadimist. Mõni asi ongi

selline, mis on päris sinu oma ja kellelgi teisel seda pole.

Kui sa tahad midagi tõeliselt unikaalset ja eksklusiivset, siis ei pea selleks ostma Apple Watchi. See on pigem eksklusiivse vastand. Maailma rikkaima firma asemel toeta hoopis väiketootjaid. Osta turult memmeke-se käest õunu ja porknaid ning Apple'i, LG või Samsungi nutikella asemel osta hoopis Ragazzo, Brathwait või Helgray.

SVEN VAHAR

Kõlarid ja kõrvaklapid

1 Yurbuds Inspire 400
[digi] nr 114 ★★★★★
Parimad klappid, seisavad suurepäraselt kõrvas ja edastavad väga head heli. Kaabel võib muusikat häirida.



UUS!

2 Sony MDR-AS700BT
[digi] nr 114 ★★★★★
Parim heli, püsivad hästi peas ja juhtmevabadus on ikka väga mõnus.



UUS!

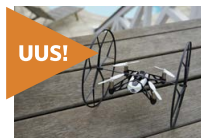
3 Sennheiser PMX685i
[digi] nr 114 ★★★★★
Head klappid, väga kerged ja mugavad ning ümbritsevad on kuulda, kuid tajusime ka vibratsiooni.



UUS!

Muud vidinad

1 Parrot Rolling Spider
[digi] nr 114 ★★★★★
Lõbus ja odav väike dron, mis lendab, ronib ja sõidab ning mille ainsaks miinuseks on liialt vähe kestev aku.



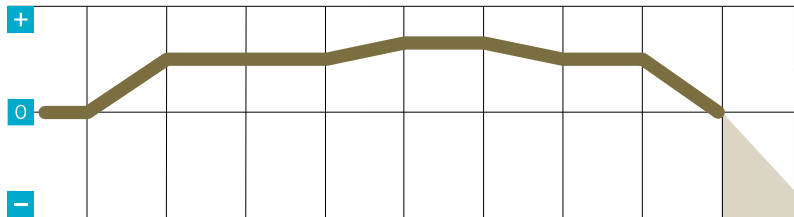
UUS!

2 Parrot Jumping Sumo
[digi] nr 113 ★★★★★
Hüppav ja ringisõitev robotmänguasi kuulsalt lendava droni teinud prantslastelt, koos prantslaslike veidrustega.



3 Apollo e-luger
[digi] nr 113 ★★★★★
Eestikeelne luger, mis võimaldab osta e-poest otse seadmest. Arvutit pole vajagi, soeta luger ja hakka lugema!





PÄEVIK

Vilkuvad pildid



1. september

Enne septembri keskel toimuvat Tokyo Game Show'd tegi Sony sealmaal suure pressikakonerentsi, kus tutvustati eelkõige sealsele turule uusi mängu ja konsoolide lisavõimalusi.

Enne viimaste juurde jõudmist on oluline märkida, et kui PS4 müüb üle maailma stabiilselt väga hästi ja ehk Jaapanis oodatust tagasihoidlikumalt, siis viimasel ajal on just Sony taskukonsoolil Tõusva päikese maal hästi läinud. Sellest andis tunnistust ka tõsiasi, et Vita mängu kuulutati seal välja õige palju, erinevalt juuni E3-st ja augusti Gamescomist, kus Vitast oli õige vähe juttu.

Seal kuulutati ka välja, et PS4 2.00 uuendusega, mis tuleb miljalgi õige pea sügisel, tulevad ka teemad ehk *theme*'d nii PS4-le kui ka Vitale.

Tegu on siis põhimõtteliselt elavate taustapiltidega ja kuigi see pole just kõige olulisem asi, mida need konsoolid vajavad, siis midagi ikka. Lisaks saab Vita „Live From Playstation“ rakenduse, millega saab vaadata PS4 mängude striime.

5. september

„The Binding of Isaac“ on üks meie viimase aja lemmikmänge ja nüüd, täpsemalt 4. novembril, jõuab see PS4 ja Vita peale. PS Plusi omanikud aga rahakotiraudu selle ägeda 2D *rougelike*'i peale ekstra kulutama ei pea, vaid saavad selle tasuta.



Sellised tegelased pargivad end su PS4 avakuale õige pea.

11. september

Sony andis välja videoõpetuse, kuidas lahendada PS4 üht üsna järsku avastatud tüüpviiga – masin tahab kogu aeg plaati väljutada ja piiksub, isegi siis, kui plaati sees pole. Ja uut plaati sisse panna ei lase. Lahendus-käik on üsna veider, nimelt tuleb konsool välja lülitada, vooluvõrgust eemaldada ja kolm minutit oodata ja siis ongi kõik korras. Staatileine elekter? Sony ei seleta midagi. Veidral kombel tekkis meil see probleem täpselt samal ajal ja just niimoodi me sellest ka lahti saime.

12. september

Lõpuks on asi ametlik, „GTA

V“ tuleb PS4 peale (ja Xbox One'ile) 18. novembril. Mängu läbinutel pole väga põhjust seda uuesti osta, kuid neil, kes seda veel ostnud pole ja kel veel uut konsooli pole, neile on tegu hea põhjusega, miks endale lõpuks uue generatsiooni konsool osta.

19. september

Teiseks põhjuseks endale nüüd PS4 osta tundub olevat „DriveClub“, PS4 kihutamismäng, mis tuleb müüki ka konsooliga *bundle*'is ja karbis on kaks DualShock 4 pulti. Selle komplekti hind ei tohiks tulla oluliselt kõrgem sellest, millega PS4 praegu niisama müüakse, nii et hea diil.

MARTIN METS

KUU MÄNG

DriveClub

Evolution on tuntud „MotorStormi“ sarja poolest, kuid nende „DriveClub“ saab olema realistlikum, kuid siiski mitte puhas „Gran Turismo“ stiilis simulaator. Arvestades Gamescomi mängudemosid, siis tundub, et nad on sellega hästi hakkama saanud. Esiialgse 1080p/60 k/s pildiga mäng enam ei ole, vaid jookseb 30 k/s peal, kuid pilt näeb välja väga hea. Kas see on parem või halvem kui Xbox One'i samalaadne „Forza Horizon 2“, seda saame peagi näha.



SMART seeria IP kaamerad

- 1.3MP kuni 6MP kaamerad
- Sissetungi tuvastus
- Näotuvastus
- Tark Automaatne Fookus
- Motoriseeritud objektivid
- 120dB WDR, 3D-DNR, ROI
- Tark infrapuna valgustus

IP NVR salvestid

- 4 kuni 256 kanalit salvesti kohta
- Tark otsing
- POE pesadega salvestid
- 4TB kuni 96TB salvesti kohta
- Kuni 6 HDMI monitori
- RAID: 0, 1, 5, 10
- Tasuta jälgimistarkvara



HIKVISION

iVMS-4200



iVMS-4200 tarkvara ühildub Windows, Apple ja Linux arvutitega. Klienditarkvara võimaldab ühildada kuni 1024 kaamerat või 256 seadet. Samuti võimaldab tarkvara ühildada kõik teie erinevad objektid ühte süsteemi. Korraga saab jälgida kuni 64 kaamerat. Samaaegselt saab vaadata kuuteteist salvestust.

HIKVISION

iVMS-4500



iVMS-4500 töötab Apple Ipad, Iphone, Android telefonidega, tahvelarvutitega ja Windows 8 telefonidega. Rakendus on tasuta ja selle saate alla laadida Google Play poest või App store-ist. Rakendus võimaldab ühendada kokku kuni 256 HikVision kaamerat või salvestit

Tunned huvi?

Tutvu toodetega ja loe lähemalt kaamerate funktsioonide ja süsteemi võimaluste kohta:

www.bkeesti.ee/videovalve



Ametlik tehase esindaja Eestis



BK Eesti AS

Turvaseadmete hulгимүүк
Tallinn Laki 12, B-korpus
Üldtelefon (+372) 650 69 01



KLICK
SINU DIGIPOOD



Parim sülearvuti pakkumine!

HP Compaq 15

-40%

15.6"	AMD Dual-Core E1-6010	Windows 8.1
4GB	750GB	7:00
		2,42kg

- Radeon R2 graafika • WiFi
- USB3.0 • 2xUSB2.0 • HDMI • VGA



KUUMAKSE ALATES

7.57
269.-
~~449.-~~

Neljatuumalise jõudluse superpakkumine!

-33%



HP 15 (saadaval punase ja mustana)

- DVD-kirjutaja • WiFi • Bluetooth 4.0
- USB3.0 • 2xUSB2.0 • HDMI

KUUMAKSE ALATES
10.92
399.-
~~599.-~~

Uus võimsa sisuga sülearvuti tööks ja meelelahutuseks!

-21%



HP Pavilion 15 (saadaval hõbedase, valge ja punasena)

- DVD-kirjutaja • 2GB graafikamälu • WiFi • Bluetooth 4.0
- 2xUSB3.0 • USB2.0 • HDMI • VGA • Beats Audio
- hellsüsteem • kõvaketta kaitsesüsteem • 25GB Box
- pilveteenus turvaliseks andmete hoiustamiseks

Kingituseks arvutimäng!

GARANTII
3
AASTAT

KUUMAKSE ALATES
14.78
549.-
~~699.-~~

Vaata lisa: www.klick.ee/15z

www.klick.ee osta kodust lahkumata

Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus. Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. **UNO** järelmaksu pakkujaks on **Kaupmehe Järelmaks OÜ**. Krediidi kulukuse määr on 25.56% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500€, intressiga 10.9%, tagastamise tähtaeg 3 aastat, lepingutasu 24.90€. Arvutus on ligikaudne ning võib erineda Teile pakutavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järelmaksu infoa aadressil www.klick.ee/jarelmaks.