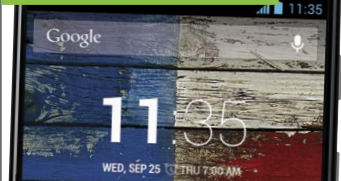


Hea telefon, mis ei müü hästi: Moto X



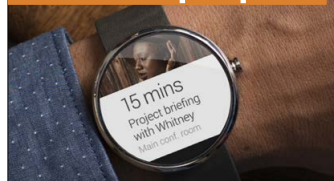
Testime Delli uut äriklassi sülerit



Esimene painduv telefon! Päriselt!



Jutt nutikellade surmast ei pea paika



Nr 108, aprill 2014 ■ Hind 3.49 €

[digi]

SMSid on surnud: WhatsApp vs. teised



Teeme teleri moodsaks

Kuidas Windows XP surm üle elada?



Kuidas oma filmid iPadi saada?

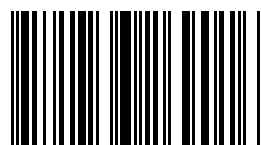


Viimase aja oodatuid mäng: Titanfall ja me muidugi proovime



! Testis neli seadet, mis su televiisori nutikaks teevad

ISSN: 9771736269016



FUJIFILM

X-T1

Usaldusväärne kvaliteet

Fujifilm X-T1 pakub SLR tasemel kasutusmugavust, intuiitseid mehhaanilisi nuppe ja enneolematut töökiirust - ning seda kõike kompaktses keros.

- Reaalajas elektrooniline pildiotsija (viiteaeg 0,005 sek)
- Ülikiire reageerimisaeg (AF kiirus 0,08 sek)
- Ülim täpsus ja kontroll
- Erinevates ilmastikuoludes vastupidav ehitus
- Täiustatud juhtmevabad funktsioonid



"Kui plaanite osta prosumer tasemel vahetatavate objektiviidega CSC või DSLR kaamerat, siis peaksite kindlasti ja tõsiselt kaaluma seda uut ning jalustravat Fujifilm X-T1 kaamerat" [Photography Blog](#)



"Tipptasemel SLR stiilis kaamera, millel on suurepärase koostekvaliteet ja kasutusmugavus, klassikaline välimus ning mis teeb suurepäraseid pilte" [ePHOTOzine](#)



"Fujifilm X-T1 kaameras tipnevad 80 aasta jooksul kogunenud oskused ja seda on ka näha. See on üks nendest tulevikku vaatavatest kaameratest, millel on nii süda kui ka hing" [Pocket Lint](#)

Rohkem infot: fujifilm-xt1.com



www.photopoint.ee



www.fotoluks.ee

TOIMETAJA VEERG

19 miljardi küsimus



Henrik Roonemaa

peatoimetaja

Küll sai palju nalja, kui Facebook umbes 19 miljardi dollari eest hiljuti WhatsAppi ära ostis. Kas tõesti maksab mõnekümne töötajaga pisike idufirma sellise astronoomilise summa? Terve Sony pole ka nii palju väärt kui WhatsApp oli.

Aga küsimus, mida lahendada üritatakse, on ju palju laiem, kui lihtsalt üks idufirma. Aasta aastalt on koos interneti ja mobiiltelefonide levikuga inimestevaheline suhtlus muudkui kasvanud ja kasvanud ja kasvanud. Küsimus ei ole WhatsAppis, vaid selles, mismoodi terve planeet lähemate aastate jooksul omavahel suhtlema hakkab.

Täna on WhatsAppil pool miljardit kasutajat ja juba see on astronoomiline number. Aga lähemate aastate jooksul suureneb internetikasutajate arv tänaselt kahelt miljardilt kolmele miljardile ja mobiilikasutajate arv tänaselt umbes 3,5 miljardilt vähemalt

Küsimus on selles, mismoodi terve planeet varsti omavahel suhtlema hakkab

5 miljardini. Pole siis mingi ime, et kõik üritavad maniakaalse kiirusega manööverdada end seisu, et kõik need miljardid inimesed kasutaksid suhtlemiseks just nende teenu-seid. Sealt paistev kasu on oluliselt suurem kui see 19 miljardit. Konkurents on aga väga suur. Ei kusagilt ilmuvad uued vestlusprogrammid, näiteks Telegram, ja koguvad loetud nädalatega kümneid miljoneid kasutajaid. Lisaks hoiavad oma toolist kinni vanad tegijad nagu Skype. Väga põnev on. Me testisime kaheksat sellist teenust, ole hea ja loe kohe, lk 42.



PlayStation 4 on hea hinnaga ja selle ametlikud juhtmevabad klapid on ka hea hinnaga. Kas ka kõlaga?

VÄRSKE KRAAM

6 ■ Uudised

Kõige teravama ekraaniga telefon

12 ■ Mängu-uudised

Sel pole lõppu!

14 ■ Top

10 asja, mida me teame Android Wearist

16 ■ Mida peidab endas...

uus HTC One?

18 ■ Arvamus

Vive la Resistance!

20 ■ Tulevik / Minevik

Asümmeetriline sõda / Internet saab alguse

22 ■ Uudised

PonoPlayer toob kvaliteedi muusikasse tagasi

24 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Militaarne sülearvuti ja tahvel Getacilt / Militaarkindlusega ketas Transcendilt

JÄRELE PROOVITUD

26 ■ Moto X

„OK Google Now“

28 ■ LG G Flex

Banaani tagasitulek

29 ■ Nokia 1320

Ajastu märk

30 ■ Steelseries Rival

Soliidne härrasmees

31 ■ Avermedia Game Capture HD II

YouTube'i vallutama!

32 ■ Canon Legria Mini X

Legrial nüüd hea helisalvestus

32 ■ Sony HDR-MV1

Teeb vähem, aga hästi

34 ■ Sony PlayStation Wireless Stereo Headset 2.0

Uue konsooliga kohustuslik

36 ■ myPhone S-Line

Meeldiv üllatus Poolast

38 ■ Dell Latitude E7440

Bbbzzzz zzzHzzzzz

40 ■ MightyText

Lühisõnumid otse arvutist

40 ■ LastPass Password Mgr Premium

See viimane salasõna

41 ■ Stacion for Steam

Steami asendaja

41 ■ Cal

Veel ilusam kalender



66

Titaanide heitlus! „Call of Duty“ versus „Titanfall“!

VÖRDLUSTESTID

42 ■ Suur test

SMS on surnud, elagu sõnumiside

52 ■ Väike test

Vabandage, kas teil tooli oleks vaja?

KUIDAS ...

56 ■ omale kodust failiserverit valida?

Kuhu kõik need failid panna?

57 ■ Gmailist kirjad alla laadida?

Kui peksid tahtma, aga ei pea.

58 ■ Windows XP-ga edasi elada?

On aeg edasi liikuda.

59 ■ iPadiga lennukis filme vaadata?

Muud seal teha pole ju.

60 ■ YouTube's videot monteerida?

Sest Cannes ootab...

62 ■ ilma krediitkaardita äppe tõmmata?

Kõik ei pea mu numbreid teadma

SELLEST DIGIST TAHAKSIN

Toimetaja Martini valik

Mis?

Oculus Rift (või Project Morpheus)

Miks?

Virtuaalreaalsus on tulevik ja see, erinevalt 3D-st, täiesti töötab.

Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?

Lk 17 ja 81

PLAY

66 ■ Titanfall

Taevast sajab titaane

69 ■ Metal Gear Solid V: Ground Zeroes

Fantoomvalu sissejuhatus

70 ■ Infamous: Second Son

Suitsuhaisus ja neeontulede valguses

73 ■ Plants vs. Zombies: Garden Warfare

Jalutuskäik pargis

74 ■ Hearthstone: Heroes of Warcraft

Veel üks partii?

76 ■ Thief

Kleptomaan, mitte varas

78 ■ Journey of a Roach

Nunnud prussakad

78 ■ The Inner World

Lugu sellest, kuidas pingviin metsa sattus

79 ■ Double Dragon Neon

Kus Bimmy on?

79 ■ Scott Pilgrim vs The World

Siit edasi räägime ainult kätega

VEEL

80 ■ Ostujuht

Nexus 5 on ideaalne telefon väga halva akuga

82 ■ Pikk test

Virtuaalne reaalsus

VÕITJAD

Märtsis tahtsime teada, millal ilmus esimene „South Parkil“ põhinev mäng. Üllataval kombel ilmus see juba aasta pärast jooisfilmisarja esmaesitlust. 1998. aastal sai arvuti, PlayStationi ja Nintendo 64 peal mängida samanimelist mängu, mis oli küll kahjaks kohutavalt halb.

Arvutimängu „South Park: The Stick of Truth“ võitis:

■ Rannar Zirk

Mängude plakatid:

- Kristjan Unt
- Oliver Loorpuu
- Jaanus Mudak
- Viljar Kannelmäe
- Kristjan Post
- Jürgen Niinepuu

Auhinnad saab aprilli jooksul kätte [digi] toimetusest Jõe 9, Tallinn.

Tellijale ajakiri 29% soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil: levi@presshouse.ee
- veebis aadressil: www.telli.ee

E-arve püsिमakse
lepinguga 2,99 €
Aastatellimus 29 €
Poolaastatellimus 16 €

[digi]

Address: Jõe 9, 10151 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185
e-post digi@presshouse.ee

Toimetused

Peatoimetaja Henrik Roonemaa (henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee), Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)

Reklaam

Rauno Salumets (rauno.salumets@presshouse.ee, tel 5333 8989)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.
Väljaandja Presshouse OÜ Trükk AS Printall

© Presshouse OÜ Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.

- e-posti aadressil digi@presshouse.ee
- aadressil [digi], Jõe 9, Tallinn.

Testige 3D-printereid

Tere [digi]. Kõigepealt tahaksin öelda, et tee- te väga head ajakirja ja teie soovitusel otsisin hiljuti ka uue nutitelefoni – Moto G, millega ma väga rahul olen ja millega ma praegu ka seda meili kirjutan.

Võib-olla on veel liiga vara, aga võiksite kaaluda 3D-printerite testimist, kui teil on vähegi võimalik. Viimasel ajal on hinnad kõvasti langenud, nii et minu arvates on praegu parim aeg just odavamate 3D-printerite testimiseks. Parimate soovidega ja jõudu tööle, Juhan Oskar

DIGI VASTUS: Nii tore, et meist nii palju kasu on. Moto G on hea telefon jah. Hoiame 3D-printerite osas silmad lahti ja vaatame, mida Eestis liikumas on. Kui on õige aeg, tee me kindlasti ka testi ära.

Vaikust, palun vaikust!

Olen ajakirja [digi] pidev lugeja, teemad on enamjaolt huvitavad, kuid tihti tekib tunne, et midagi nagu oleks puudu. Juuli 2012 ajakirja lugedes nägin teemat protsessori jahutist, mis võimaldas müravaba keskkonda, seega tekkis mul mõte, et mingis ajakirjas võiksite välja tuua need kõige-kõigemad müravabamad komponendid. Peale selle võiksite teha uutest äppidest või programmist lühiülevaateid. Siim

DIGI VASTUS: Hea mõte, andsime tellimuse sisse, et lähemal ajal tekiks ajakirja üks väga tark lugu arvuti vaikseks sundimisest.

Kaks soovi

Tere [digi] (telefonis läheb nurksulgude sissestamiseks kaua aega) toimetuse, te võiksite teha suure mobiilse interneti testi. Milline operaator on odavaim või kiireim, seda oleks ka hea teada, aga minu küsimus on, mida tähendavad need tähed seal üleval? 3G, G, E, H, H+ jne, mis on kõige kiirem ja muud sellised küsimused. Kuidas sundida telefoni parimat kasutama? (*##4636##*#*) Jasper

DIGI VASTUS: OK, räägime. Mobiilse interneti test tuleb lähema paari-kolme numbril jooksul.

Tehke ristsõna

Tere [digi]. Olen ajakirja lugeja ja tellija alates teisest numbrist (esimest ei saanud isegi poest enam) ja väga rahul sellega.

Olen saanud väga palju head ja kasulikku õpetust ja palju vidinaid proovida, aga üks asi teeb mind pisut kurvaks, sest kui ajakiri ilmub, siis ma loen selle paari tunniga otsast lõpuni läbi (välja arvatud reklaamid :)) ja siis läheb ajakiri lauanurka, kuhu ta jääb umbes nii kauaks kui ilmub uus.

Siit ka ettepanek, et võiks teha ristsõna, mis ilmuks kord kvartalis või midagi sellist ja

KUU KIRI

vaja õppida uusi nippe ega ümber harjuda. Iga asi on omal kohal ja kõik töötab.

Mint on uus Ubuntu

... ja see, mida Ubuntu kunagi oli: lihtne, kiire ja Windows

Proovisin tänu teile Linux Minti ja see ongi hea

Tere [digi], teie artikkel Linux Minti kohta, tekitas huvi ka minus, kui hea operatsioonisüsteem see siis on. Esmalt mainin ära, et pole just kõige kogenum Linux'i maailmas. Kuid nüüd asja juurde.

Üks peamisi põhjuseid, miks tekkis huvi uut opsüsteemi enda arvutis katsetada on tingitud sellest, et oman suhteliselt odavat Asus'e sülearvuti, mis on ainult Windows 8 toega. Pean tunnustama, et sõnal „ainult“ on rõhk. Nimelt otsin selle sülearvuti ilma tarkvarata, kuna omasin varem ostetud karbiversiooni Windows 7 Ultimate, mille tõtu ei näinud vajadust, miks peaksin ostma arvuti koos operatsioonisüsteemiga. Pärast ostu siiski pidin kurvalt tõdema, et Windows 7 draiverid puuduvad. Niisiis olin sunnitud endale hankima Windows 8.

Muidugi oli mul võimalus hankida endale Linux, kuid piisavalt foorumeid uurides leidsin, et neis ei pruugi tööle hakata Nvidia Optimus videokaardisüsteemiga ning mäletan veel vanast ajast, kui palju oli probleeme WiFi driveritega.

Pärast Minti artiklit otsustasin proovida uuesti, kuidas Mint töotaks minu arvutiga, sest olen üsnagi tüdinunud kasutamast Windows 8. Installeerimine oli lihtne ja kiire. Pärast esmast taaskäivitust olin vägagi üllatunud. Ma ei pidanud kuskilt mitte midagi installeerima lisaks. Ühendasin arvuti uuesti WiFi võrku ja kõik toimis. Kohe pakuti mulle ka Minti uuendused ära, mis vajas vaid ühte hiireklõpsu ja root-parooli.

mis sisaldaks tehnikaküsimusi. Siis saaks pisutki kauem seda suurepäraselt ajakirja käes hoida. Tervitab ja edu edasiseks soovib Aivo

DIGI VASTUS: Hmm. Lugupeetud lugejad, kas teie hulgas on ristsõnakoostajaid? Ehk tahaks keegi hakata tegema meie ajakirja korralikku keerulist ristsõna? Võtke ühendust, äkki saame paljudele lugejatele midagi toredat pakkuda?

Pärast teist taaskäivitust proovisin ka mõned programmid peale panna, mis osutus ka vägagi lihtsaks, oli vaja avada vaid Minti programmihaldur ja valida programmid, mida tahtsin paigaldada. Olin äärmiselt positiivselt üllatunud, et programmide ja uuenduste paigaldamine oli nii lihtsaks tehtud. Ainsa miinusena tooks välja aku kestvuse. Võrreldes Windows 8-ga sai sülearvuti aku Minti keskkonnas kiiremini tühjaks.

Ise annaksin Mintile hindeks viiepalliskaalal tugeva 4,5. Kes vähegi otsib alternatiivi Windowsile, siis Linux Mint oleks just see. Võtab vähe kõvakettamahtu ja on lihtne kasutada, ka inimesel, kes pole varasemalt Linuxiga kokku puutunud. Kõike paremat teile, Allan

DIGI VASTUS: Täname sind pika ja põhjaliku kirja eest, Allan. Meil on hea meel, et sa just tänu meie artiklile võtsid vaevaks Linuxit ise katsetama hakata ja ei see sulle veel nii väga meeldis ka. Meil on ka ju hea meel tööd teha, kui on näha, et me oma artiklitega kellegi elu paremaks oleme suutnud teha. Anname sulle hea kirja eest auhinnaks Power Travelleri aku, millega saad käigult mobiiltelefoni laadida. Sülearvuti jaoks temast kasu ei ole, aga vähemalt ei taba sind nüüd enam halb üllatus, et telefoni aku keset päeva tühjaks saab. Auhind ootab sind toimetuses, tule sellele järele.

JÄRGMISE KUU AUHIND

Nii, selle kuu auhind sai välja antud. Aga nüüd on see mure, et head auhinnad muudkui ootavad ja ka järgmine kuu on vaja midagi kellelegi ära anda. Ehk just sulle? Kirjuta meile! digi@presshouse.ee

3 küsimust DirectX 12 kohta



Mis on DirectX 12 ja miks see on oluline?

D DirectX on Microsofti operatsioonisüsteemide programmeerimisvahend – vahelüli riistvara, operatsioonisüsteemi ja rakenduste, eelkõige mängude ja videoga seotud rakenduste, vahel.

Praegune versioon on DirectX 11, mis on väljas alates 2009. aastast ehk juba viis aastat vana. DirectX 12 ei lisa graafika kohalt väga olulisi edasiminekuid, kuid see on efektiivsem, väidetavalt kaks kuni viis korda, sõltuvalt rakendusest, mida jooksutatakse.

See lubab omakorda kehvelmal riistvaral, aga näiteks ka nutitelefonidel ja tahvlitel, jooksutada graafiliselt oluliselt võimekamat sisu.



Kas DirectX 12 töötab minu arvutiga?

D Tõenäoliselt jah, kui sul on vähegi uuem (DirectX 11 toega) graafikakaart ja kui sellele tuleb vastav uuendus, siis sa saad endale ka DirectX 12 toe. DirectX 12 hakkab toetama Windows 7 ja 8.1, lisaks veel ka Windows Phone'i ja Xbox One mängukonsooli.

Kõik see teeb mängude arendamise oluliselt lihtsamaks, sest nüüd saab praktiliselt samade vahenditega teha neid erinevatele platvormidele.



Millal DirectX 12 ja ka vastava toega graafikakaardid välja tulevad?

D Rohkem kui aasta pärast. Microsoft on öelnud, et praeguste kavade kohaselt saab DirectX 12 valmis 2015. aasta sügiseks-talveks. Mängude arendajad saavad oma töövahendid kätte mõistagi varem, et neid siis juba uue kraamiga kositada.

VÄRSKE KRAAM

UUS JA VANAD

Kõige teravama ekraaniga telefon

Mõnikord käib võidujooks ka siis veel edasi, kui finišijoon on juba ületatud. Või kas on ikka nii? Me räägime telefonidest, mis on juba suurema kui FullHD eraldusvõimega. Üheks on 5,5tollise ekraaniga Oppo Find 7, millel on QHD-ekraan ehk selle eraldusvõime on 1440 x 2560. Mõnikord nimetatakse seda eraldusvõimet ka 2K-ks. See teeb pikslitiheduseks 538 ppi. See on praegu kõige teravama ekraaniga telefon üldse. Oppo Find 7-l on kõige uuem Qualcomm Snapdragon 801 8974-AC neljatuumaline protsessor, 13 Mpx kaamera, 3 GB muutmälu ja 32 GB andmete jaoks ruumi. Hind peaks jääma 700 USA dollari kanti.



Vivo Xplay 3S

Vivo Xplay 3S-il, mis kuulutati välja natukene varem kui Oppo 7, on kuuetollisel ekraanil samuti 1440 x 2560 eraldusvõime, mis teeb pikslitiheduseks 490 ppi. Sel on eelmise põlve Qualcomm Snapdragon 800 MSM8974AB protsessor, kuid ülejäänud näitajad on samad ja ka hind peaks jääma samasse klassi Oppo 7-ga. Ekraan näeb sel kindlasti head välja.

HTC One (2013)

Eelmisel aastal ilmunud HTC One'il oli 4,7tolline FullHD eraldusvõimega ekraan, mis teeb punktutiheduseks 468 ppi. Tuleb tähele panna, et uuel One'il on see natukene madalam, sest sel on viietolline ekraan. Vana One'il oli aga Snapdragon 600 APQ8064T protsessor, mis omal ajal oli tipp ning kõikidest teistest nutitelefonidest eristuva kvaliteediga metallkorpus.

Samsung Galaxy S4

Galaxy S4 on siin võrdluses kui suvaline viietollise FullHD ekraaniga nutitelefon. Punktitihedus on 441 ppi ja tegelikult on see juba täiesti piisav, vähemalt praegu tundub nii, et sellest ekraani veel teravamaks ajada tundub mõttetu. Peale selle, mida rohkem on piksleid ekraanil, seda rohkem peab protsessor tööd tegema ja kiiremini tühjeneb ka aku.

OLYMPUS PEN
EXPRESS CREATIVITY

Osta **Olympus OM-D E-M5** komplekt ja saad boonuseks tasuta 40-150mm f4.0-5.6 objektiivi - (väärtus 349 €). Kampania kehtib 1.4.-30.6.2014.

Loe lisa:
www.olympus.ee/BonusZoom



OM-D E-M5 Premium KIT – 799 €

Originaalne, tunnustatud OM-D süsteemikaamera. Tänu tolmu- ja pritsmekindlatele tihenditele saab E-M5 kaamera kõikjale kaasa võtta ja katsuda fotograafia piire. Kaamera kere + 12-50mm f3.5-6.3EZ + nahkrihm



OM-D E-M10 KIT - 699 €

Uus, superõhuke E-M10 on kauni disainiga, kerge süsteemikaamera, mis on oma klassi võimsaim. E-M10 edestab DSLR-kaameraid nii mõõtmete kui ka pildistamiskvaliteedi poolest! Kaamera kere + 14-42mm f3.5-5.6



PEN mini E-PM2 KIT – 299 €

Profitasemel fotod tunduvalt väiksema ja kergema kaameraga. Ülikiire autofookus ja puutekraan, mida puudutades saab nii fokuseerida kui ka pildistada. Kaamera kere + 14-42mm f3.5-5.6.

Kolm vana pilveteenust

Google Drive alandas äsja enda hindu, kuidas see on võrdluses teiste pilveteenustega?



Konsool	Google Drive	Microsoft OneDrive	Dropbox
Tasuta andmeruum	15 GB ★★★★★	7 GB ★★★★★	2 GB ★★
Hinnad	lisaks 100 GB / 1,99 USD kuus, 1 TB / 9,99 USD kuus ★★★★★	50 GB lisaks aastaks on 25 USD, 100 GB / 50 USD, (4,16 USD kuus) ★★★★★	lisaks 100 GB / 9,99 USD kuus ★★★★★
Töölauarakendus	jah ★★★★★	jah ★★★★★	jah ★★★★★
Nutitelefoni rakendused	Android/iOS ★★★★★	Android/iOS/Windows Phone ★★★★★	Android/iOS/BlackBerry/Kindle ★★★★★
Hinne kokku	★★★★★	★★★★	★★★

NUMBRID KASTIS

70 protsenti kasvas eelmisel aastal andmeside-liiklus mobiilivõrkudes üle maailma, väidab Ericsson

200 000

Bitcoin leidis ootamatult kusagilt madrasi alt üles Bitcoin-börs Mt. Gox

115 000 000 dollari väärtuses

19

dollarit kuus pead nüüd maksma selle eest, kui tahad oma mängu ehitada hea ja kuulsa Unreal Engine 4 peale

5

protsenti mängu tuludest ka

99

protsenti sellele ehitatavatest kodukootud mängudest on ilmselt saast

1

protsenti geniaalsuse nimel tasub aga ikkagi oodata

1 000 000 000

dollari suuruse YouTube'i puudutava vana kohtuasja lahendasid omavahel lõpuks ometi ära Google ja Viacom

2007.

aastast peale on see hagi püsti olnud, kus Viacom süüdistas YouTube'i autoriõiguste rikkumises

Spordikell Adidaselt

Kellelt siis veel, sest kõik on nüüd ju kantavate tehnika-vidinate äris sees. Adidas miCoach SMART RUN on pulsikell, mis jälgib peale su pulsi ka su jooksumarsruuti, kiirust ning mõistagi ka kõiki ajalisi näitajaid. Kellas on optiline andur, mis loeb pulssi randmelt. Kellas on ka Bluetooth kõrvaklappidega ühendamiseks. Hind on lausa 400 eurot.



Nvidia topelttitaan

Nvidia trumpgraafikakaardiks on viimasel ajal olnud ülikallis ja ülivõimas Titan. Aga, nüüd pandi kaks Titanit ühele kaardile, nimeks on sel Titan Z ja maksab see uskumatult 3000 USA dollarit. Sel on 12 GB GDDR5 7 GHz mälu, 6 GB kummagi kaardi kohta. Igaljuhul, selle kaardiga pole enam 4K-mängudega probleemi. Jooksevad ilusti. Nvidia teatas, et tegelikult on see mõeldud lausa 5K-eraldusvõime ja mitme monitoriga kasutamiseks. Oled selleks juba valmis?





Selle härrasmehe nimi on Satoshi Nakamoto ja tema elu muutus meediapõrguks pärast seda, kui üks USA suur ajakirjandusväljaanne kirjutas artikli, kus väitis, et just tema ongi müstilise krüptoraha Bitcoin looja. Hetkel on olukord väga segane, kas Nakamoto siis on just see Nakamoto või ei ole. Alguses ta nagu ise jaatas, siis eitas ja tagatipuks kirjutas anonüümne Nakamoto Twitteris, et tema ikkagi ei ole see Nakamoto. Aga kui oleks, siis oleks see tagasihoidlik vanamees üks väga väga rikas mees.

FOTO: SCANPIX

100 000 000

dollarit oli juba aastal 2010 ainuüksi Google kulutanud selle käigus advokaatide tasudeks

100 000 000

dollarit vähemalt arvatakse olevat ka Viacom'i kulud

0

dollarit soostus Google lõpuks väidetavalt maksma ja asjale leiti mingi muu lahendus, aga avalikult seda keegi kinnitanud ega kommenteerinud ei ole

5

dollari odavama kuutasuga pakkus Time Warner Cable interneti USA-s oma klientidele, kui need soostuvad piiratud andmesidemahuga

11 500 000

klienti kasutab firma netiteenuseid, ainult mõned tuhanded olid sellest pakkumisest huvitatud

30 GB

oleks olnud internetikasutuse lagi kuus

27 GB

on klientide mediaankasutus

97

protsenti nutitelefonide kurivarast on kirjutatud Androidile, väidab F-Secure'i uuring

79

protsenti oli see aastal 2012

804

erinevat nukvara oli Androidile aastal 2013

Tehke palun Windows Phone'i

Ega keegi peale Nokia väga ei taha- gi teha, sest Microsoft küsib iga telefoni pealt päris arvestavat litsentsitasu, mis jääb keskmiselt umbes 15 USA dollari kanti. Kui sa aga tahad, et keegi sulle telefone teeks, siis tuleb neid millegagi meelitada ja tõenäoliselt loobub Microsoft sootuks litsentsitasudest, vähemalt teatud odavama otsa telefonide tootjate puhul. Näiteks mõne India ja Hiina tootja puhul, et vähemalt mingigi osa järgmise miljardi nutitelefonidest oleks nende operatsioonisüsteemi peal.



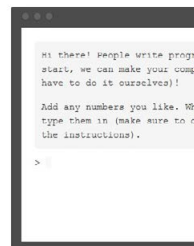
Eesti keeles progema

CodeAcademy'is on saadaval nüüd ka eestikeelsed kursused. CodeAcademy on 2011. aastal asutatud ja kiiresti ülipopulaarseks (juba üle viie miljoni kasutaja) saanud programmeerimis-õppeteenus, kus igaüks, jah just nimelt igaüks, saab väga lihtsate vahenditega ja hästi lahtisletatud kursustega iseseisvalt programmeerima õppida. Kusjuures kursusi aitas tõlkida Peter Marvet.

Codecademy

Learn to code interactively, for free.

People all over the world are learning with Codecademy. Join in now!



LÜHIDALT



Striimi mängu üle neti

Shield on nVidia kole ja kallis Androidi taskukonsool, mis võimaldab peale Androidi mängude selles mängida ka arvutimänge. Siiani oli aga selle juures üks suur konks, nimelt sai arvutist striimida üksnes siis, kui sul on selles Nvidiia väga hea graafikakaart. Nüüd võetakse see piirang maha ja Shieldiga saab oma koduarvutist mängu mängida ka üle interneti, kuigi kui hästi see tegelikult töötab, on veel teadmata. 5 Mbit netiühendus olevat selleks vajalik.



Pöörlevad kettad ei kao

Sony ja Panasonic tutvustasid uut optilise plaadi tehnoloogiat, mis on vormilt samade mõõtmetega kui praegu kõige levinum ja suurimat andmemahutu võimaldav Blu-ray (võimaldab kahekihiliselt salvestada kuni 50 GB andmeid). Uus Archival Disc aga suudab talitada 300 GB kuni 1 TB jagu andmeid ning nagu nimi ütleb, on see mõeldud andmete arhiveerimiseks. Müüki tuleb 2015 suvel.



Värvilised spordikäevõrud

Jawbone Up24 on konkurent Nike Fuelbandile, Polar Loopile ja Fitbitile ehk tegu on järjekordest kantava seadmega, mis jälgib seda, kuidas, palju ja kui kiiresti sa liigud ning oma kaloreid põletad. Jawbone ei ole aga selles mängus uus tegija, vaid nad on varasemate versioonidega selles mängus sees olnud juba mitu aastat.

Up24 on siiski eriline, sest sellel eri värvides saadavaole-

val käevõrul ei ole mingit ekraani ega muud võimalust, kuidas infot käigu pealt kätte saada. Kindlasti paljudele see meeldib, paljudele aga mitte. Ka ei ole Jawbone'il veebileidest, vaid üksnes iPhone'i ja Androidi rakendus ning viimase puhul on toetatud kõigest kümme telefoni.

See-eest on Jawbone Up24 väga mõnusast pehmest kummisest materjalist ja oskab ise-iseisvalt ja väidetavalt ka targalt

ennast telefoniga sünkida, ilma et peaks seda käsitsi tegema, nagu enamike teiste kantavate spordivõrgudega teha tuleb.

Rakenduse abil saab jälgida, kui aktiivne sa oled päeva jooksul olnud ning palju samme teinud, lisaks saab teha ka endale motivatsioonipakette, palju mingi aja jooksul oleks vaja kehaliselt aktiivne olla. Hind on võrreldes teistega edev nagu seadise, jäädes 150 euro kanti.

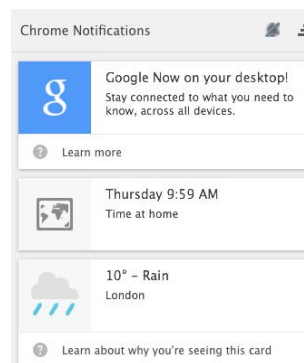
Ainult 150 eurot

HTC kuulutas välja enda uue tippmudeli One'i, kuid enne seda just tutvustasid nad ka enda väga odava otsa uut nutitelefoni HTC Desire 310, mille hinnaks saab ainult 150 eurot. See on 4,5tollise ekraaniga (480 x 854) Android 4.2 jooksutav telefon, millel on neljatuumaline ARM Cortex A7 1,3 GHz protsessor, 5 Mpx kaamera, 1 GB muutmälu ja 4 GB andmete jaoks. Loodetavasti on see kasutuses valedam kui meie alles äsja testitud Desire 301.



Google Now töölaule

Now on Google'i üks paremaid teenuseid, mis on nüüdsest saadaval ka Chrome'i brauseri laiendusena. Töötab see suuresti samamoodi, nagu sinu Androidiga nutitelefoni, kusjuures sa peadki olema sellesse sisse loginud sama kontoga, millega telefonigi ning teated ja meeldetuletused sinu elus oluliste sündmuste kohta hakkavadki teadeteribalt välja hüppama. Proovi aga järele!



Innovaatiline tahvelarvuti!

Yoga Tablet 10 on uus ja võimas innovaatiline tahvelarvuti Lenovolt. Seadme teeb eriliseks ergonomiline ja reguleeritav tugijalg, see tagab tahvelarvuti parima kasutuskogemuse nii käes hoides, kui ka tasapinnal seisvas ja kaldasendis kasutades. Yoga Tablet 10 südameks on võimas **neljatuumaline protsessor**, mis tagab alati sujuva töö. Lisaks eelpool toodule eristub Yoga Tablet teistest tahvelarvutitest eriti võimsa aku poolest, mis pakub üheainsa laadimisega tööiga koguni kuni **18 tundi**, olles sellega 2 korda võimsam kui enamus teised tahvelarvutid.

Seisev asend



Hoidev asend



Kaldasend



249.-

kuumakse alates
60 kuud **7.05€**

3G mudel
hinnaga **299.-**

- ekraani resolutsioon 1280 x 800 pikslit
- Bluetooth 4.0
- WiFi, GPS, MicroSD
- 2 kaamerat, 5 MP ja 1,6 MP

10.1"
puuteekraan

Protsessor
1,2GHz
Quad-Core

Mälu
16GB

IPS

kaal
605g

aku tööaeg
18:00

Android
4.2.

GPS



vaata lisaks: click.ee/yogatablet

MÄNGU-UUDISED

EESTI TOP 10

Märts 2014

- 1 South Park: The Stick Of Truth
- 2 Dark Souls 2
- 3 Diablo 3: Reaper Of Souls
- 4 Grand Theft Auto V
- 5 Titanfall
- 6 The Elder Scrolls Online
- 7 Thief
- 8 Infamous: Second Son
- 9 Battlefield 4
- 10 Assassin's Creed IV



Esimene giljotiin seati Pariisis üles aastal 1792, olgu see väikseks vihjeks, millal mäng toimub.

Sel pole lõppu!

Ubisoftis härrad juba niisama käed rüpes ei istu, on ju vaja iga aasta peale kõikide teiste mängude ka üks „Assassin's Creedi“ mäng välja lasta.

See aasta on aga erand, sest välja tuleb lausa kaks uut „Assassin's Creedi“ mängu, üks vanadele konsoolidele, teine uutele ja arvutile. Kui Xbox 360 ja PS3 mängu kohta suurt midagi

teada pole, siis võimekam kannab suhteliselt mittemidagiütlevat alapealkirja „Unity“ ja toimub see 18. sajandi Pariisis (ja võimelik, et ka mujal Prantsusmaal).

Kuigi Ubisoft on väitnud, et see mäng on neil juba enam kui kolm aastat töös olnud ja esimene videomaterjal näeb välja vapistavalt hea, siis küsimused

uunduste kohta mängitavuses on siiski õhus. Olgu, „Assassin's Creed IV: Black Flag“ oli küll väga hea, aga kas merelahingud või sootuks midagi uut jõuab ka uude mängu? Või milline kvaliteet saab olema sellel teisejärgulisel mängul, mille kohta me veel õieti midagi ei tea? Saame näha, äkki Ubisoft suudab jälle üllatada.

ÜHE LAUSEGA

„DRIVECLUB“, PS4 üks eksklusiivmänge, veel niipea ei ilmu ja arendajad mõtlevad kogu mängumehaanika ringi.

XBOX ONE SAAB endale hulga indie-mänge, Microsoft kuulutas neid välja lausa 25 – osad neist on teistel platvormidel saadaval, osad on aga uued.

CAMPO SANTO ON MÄNGU-STUUDIO, kuhu kuuluvad „The Walking Deadi“ esimese osa stsenaaristid ja Olly Moss ning äsja kuulutasid nad välja enda maalilise „Firewatchi“, mis on „Gone Home'i“ stiilis mäng.

27. MAIL ILMUV avatud maailma häkkimismäng „Watch Dogs“ ei näe enam kaugeltki nii hea välja kui 2012. aastal näidatud esimeses videos.

„THE WITCHER 3“, mis pidi ilmuma selle aasta sügisel, ilmub alles järgmisel aastal.

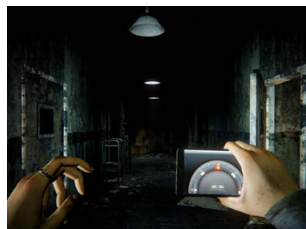
KALENDER

Aprillis ilmub viimane suur massirollikas



4 The Elder Scrolls Online

Massirollikad ehk pole enam nii populaarsed kui mõned aastad tagasi. Kas „Elder Scrollsi“ maailmas toimuv MMO muudab seda trendi?



8 Daylight

Arvutile ja PlayStation 4-le ilmuv „Outlasti“ sarnane survival horror, kus pimedat, kriminaalse minevikuga haiglat tuleb avastada kõigest enda telefoni taskulambi valguses.



18 Tropico 5

Meie armastatud diktaator on tagasi! „Tropico 5“ on järjekordne linnaehitus- ja juhtimissimulaator, kus saad enda strateegilise mõtlemise proovile panna palmisaare valitsejana.



30 Child of Light

Kuulsa ja väga eduka mängustuudio Ubisoft Montreali ambitsioonikas segu platvormimisest ja rollimängust väärrib tähelepanu, lisaks ilmub see kõikidele platvormidele.



Microsoft Office lõpuks ka iPadil

Mööda interneti käib jutt, et paljud iPadi-kasutajad on aastaid oodanud, et Microsoft Office lõpuks ka iPadile jõuaks, aga Microsoft ei ole seda meelega teinud, sest tahab inimesi hoopis oma Windowsiga tahvelarvuteid kasutama meelitada. Nüüd on ootamine läbi, sest märtsi lõpus tuli välja Office'i iPadi-versioon.

Need, kes seda juba põhjaliku-

valt proovinud on, ütlevad et tegemist on väga positiivse üllatusega. Microsoft on tahvli-Office'i ehitamisega kõvasti vaeva näinud ning rakendused on ilusad, lihtsad, selged, aga samas päris suurte võimalustega.

iPadi-Office koosneb kolmest rakendusest: Word, Excel ja Powerpoint ning kõiki neid saab iTunes'i poest eraldi alla laadida.

Kõik nad on tasuta ja samas ei ole ka - failide vaatamiseks pole raha välja vaja käia, aga kui tahad neid ka muuta, siis pead olema Office 365 tellija ja see maksab 99,99 eurot aastas.

Huvitav küsimus on, et kas inimesed tegelikult ka ootasid iPadi-Office'i väljatulekut pikisilmi ja on nõus selle eest maksma või mitte. Konkurentidel on ju ol-

nud mitmed aastad aega, et iPadi-kasutajad enda toodetele ümber harjutada, näiteks Apple'i enda iWork on uue iPadi ostjatele täitsa tasuta ning selle kõrval on veel terve rivi rohkem ja vähem tuntud Office'iga konkureerivaid rakendusi. iPadi-Office'i testi ning võrdlust konkurentidega saad lugeda järgmisest [digist].



Pudelikael maha

Nvidia ja IBM kuulutasid välja asendaja PCIe arvutisiinile, mis on varasemast viis kuni kaksteist korda kiirem. PCIe on teadagi siin, mille külge saab arvutil ühendada graafikakaardi ehk teisisõnu, graafikakaardi ja protsessori vahel saavad tulevikus andmed liikuda kordades kiiremini. Nimi on sel tehnoloogial Nvidia NLink ning see integreeritakse Nvidia uutesse, koodnimega Pascal graafikakaartidesse. Seega võetakse maha üks väga oluline pudelikael, mis siiani on arvutite kiirust tagasi hoidnud ja see pääseb valla aastal 2016.

Retina-ekraaniga MacBook Air

See on siiani veel kuulujutt, aga selle-eest väga usutav kuulujutt. MacBook Air on praegu endiselt kõige parem sülearvuti, kuid see oleks veel oluliselt parem, kui sel oleks kõrgema eraldusvõimega ekraan. Teadupärast on praegusel 11,6-tollisel ekraanil 1366 x 768 pikslit ja 13-tollisel versioonil 1440 x 900 pikslit, mis on selgelt hakanud ajale jalgu jääma. MacBook Pro juba jõudis eelmise aasta lõpus oma kõikide mudelitega Retina-ekraanini, seega on väga loogiline, et kui Apple kuulutab sel aastal välja uued Airid, mida ta kindlasti teeb, siis on ka selle ekraanil 2560 x 1600 pikslit.





Nonii, nutikellad hakkavad juba päris soliidseks muutuma. Mõtleme nende laheduse kohalt nüüd ümber?

10 asja, mida me teame Android Wearist

1 Nagu Android, aga mitte päris
Android Wear on Google'i uus operatsioonisüsteem ja see on nagu Android, aga ei ole ka. Erinevalt telefonidest on see mõeldud kantavatele seadmetele ja esialgu on välja käidud just nutikellade idee. Android Wear on Google'i katse korrata Androidi edu teistel, uue põlvkonna nutikatel seadmetel.

3 Moto 360
Üks esimesi ja kõige huvitavamaid hetkel avalikkuse ette toodud Android Weariga seadmeid on Moto 360 nutikell. Jah, ikkagi just kell on esimene, mitte näiteks sõrmused, aga las ta siis olla. Nutikas olemiseks peab ta ikkagi end läbi Bluetoothi mõne Androidi-telefoniga siduma, aga erinevalt vist kõigist praegustest nutikelladest on Moto 360 väidetavalt ilus ja kvaliteetne ehk oma füüsilise kesta poolest täiesti teisest maailmast.

2 Mitte ainult kelladele
Kui praegu räägitakse nutikatest kantavatest seadmetest, siis enamjaolt käib jutt just kelladest. Samas pole kusagil kirjas, et Android Wear tahaks piirata end kelladega. Kes teab, võib-olla osutuvad läbilöögivõimelisteks kantavateks seadmeteks hoopis sõrmused, pandlad, ehed või hoopis riideesemed.

5 Sony ei ole paadis
Mõneti üllatavalt ei ole Android Wear'i seltskonnas Sony nime ja Sony on ka teatanud, et nemad oma nutikelladel lähemas tulevikus seda kasutusele võtta ei kavatses. Samas on see kindlasti päris riskantne otsus, kui terve tööstus üksmeelselt hoopis teises suunas astuma hakkab, sest nii jääb Sony oma kellade ja sellele mõeldud äppidega päris üksi.

4 Mitte ainult Motorola
Motorola on muidugi Google'i suur sõber, aga Android Weari paadis on ka enamik teisi Androidi-maailma suuri tegijaid, nagu LG, Samsung, Asus, HTC ja isegi kellamaailma tuntud tegija Fossil. LG on oma esimese Android Wear kella pilte ka juba avalikus näidanud ja sellest veidi rääkinud.

6 Ümmargused ja kandilised
Android Wear'i kellad võivad olla nii ümmargused kui ka kandilised. Moto 360 näiteks on ümmargune, LG kell aga kandiline. Kelladele kirjutatud äpid peaksid ise oskama end vastavalt kella ekraanile kohandada.

7 Tee kellale ise äpp
Google andis juba välja ka Android Wear'i seadmetele äppide kirjutamiseks mõeldud tööriistad

ehk SDK, nii et kes tahab kellale äppi arendada, võib sellega kas või kohe praegu pihta hakata.

8 Võimalusi ju on
Milliseid võimalusi täpselt lähemas ja kaugemas tulevikus kellade sisse saab panna, ei ole veel lõpuni selge, aga Google ütleb, et kellad peaksid oskama näidata näiteks sportides reaajas liikumiskiirust, läbitud teekonna pikkust ja ka Google Mapi põhiskarta.

9 Google Now ka
Üks keskseid nutikella funktsioone on ilmselt Google Now teenus ehk miski, mis lubab sul kellale pilku visates kiirelt aru saada, mis su maailmas toimub ja mis on tähtis.

10 „OK, Google“
Kellaga suhtlemiseks on üheks parimaks viisiks häälotsingud, nii et ütled aga kellale „OK, Google“ ja kell kuulabki sind.

Twitter tõi hiljuti veebi tööriista, mille abil võib sukelduda ajalukku ja leida üles ükskõik kelle päris esimesed säutsud. Me katsetasime seda kümne tuntud eestlase peal, tulemused ajalisel järjekorras.

10 tuntud eestlase esimesed säutsud



- 1 Mihkel Raud**
@mihkelraud
„Discovering the wonders of Twitter.”
3. juuli 2008 kell 16:57
- 2 Anvar Samost**
@anvarsamost
„Mihkelson ja Klaas Pressiklubis - huvitav.”
13. aprill 2009 kell 13:37
- 3 Henry Kõrvits**
@paksbasilio
„Helljee, No Liferid!”
16. aprill 2009 kell 22:55

- 4 Olav Osolin**
@osokas
„Ma uurin Twitterit ja üritan mõista selle mõtet. Milleks mul võiks seda vaja minna?”
18. mai 2009 kell 22:48
- 5 Olavi Ruitlane**
@ruitlane
„nüüd ma olen twitteris ja ei saa muhvi aru mismoodii siin asjad käivad”
15. juuli 2009 kell 16:33
- 6 Kaur Kender**
@kaurkender

„i'm so back”
8. jaanuar 2010 kell 03:29

- 7 Taavi Rõivas**
@taaviroivas
„Irimaa finantsabi vahearuanne näitab veenvalt, et kui on piisavalt tahet, saab ka suurest august välja. Teised võiks kah rohkem tahta”
29. november 2011 kell 11:13

- 8 Liis Lass**
@liislass
„tegin endale just twitteri.. teehe, tähistame, vot sulle avapauku”

13. märts 2012 kell 16:27

- 9 Toomas Hendrik Ilves**
@ilvestoomas
„Help! I'm being followed;-)”
15. mai 2012 kell 22:19
- 10 Lembitu**
@liivimaalembitu
„Päämine on see, et me end noist võõramaa ristsiduritest segada ei lase. Hoidkem pää selge. Siis ei saa eesti sooga miskit halba juhtuda.”
22. märts 2013 kell 23:42

TOP 5

5 põhjust, miks virtuaalreaalsus jääb

- 1 Facebook on mängus**
Facebook ostis Oculus Rifti, mis on suur samm selles suunas, et lõpptoode saab kindlalt valmis ja sellest ei saa pelgalt nišikaup. Küll Facebook juba teab, kuidas virtuaalreaalsust suure kella külge panna. Ja umbes miljardile kasutajale aktiivselt reklaamida.
- 2 See pole 3D!**
Mäletate veel seda 3D-hai-

pi, mis käis mõned aastad tagasi. Nüüd ei räägi sellest enam keegi, ei teleritootjad ega mängukonsoole tootvad firmad. On küll enustajaid, kes ütlevad, et Oculus Rifti tüüpi peaskantavat virtuaalreaalsusprillid on samasugune turundusmull nagu 3D, kuid olles ise Oculus Rifti proovinud, siis emotsioon nendega on hoopis midagi ja üksnes turundusega ei tee siin midagi.

- 3 Konsoolid on mängus**
Oculus Rift on kasutamiseks ainult arvutiga, kuid nii Sony kui ka Microsoft arendavad enda uutele konsoolidele oma virtuaalreaalsusseadet.
- 4 Valve on mängus**
Üks mõjuvõimsamaid mänguarendajaid ja Steami veebipoe omanik Valve näitab sel aastal oma virtuaalreaalsusseadet, mis nende sõnul on hoopis

midagi muud ja palju parem kui Oculus Rift.

- 5 Mänguarendajad on mängus**
Väga paljud mänguarendajad teevad juba Oculus Riftile mängu, PlayStation 4 mängud saavad kõik Sony virtuaalreaalsusseadme toe ning arendavad rakendusi neile ka mitmed mitte mängu tegevad firmad, nii et varsti saab nendega näiteks reisida.

UUDISTE EDETABEL

1 Google Drive sai pistikprogrammide toe

Nüüd on võimalik dokumentide haldamist Google Drive'is lihtsustada erinevate pistikprogrammide abil. Näiteks saab nendega lisada Google Mapi kaardi tekstidokumenti ja Thesauruse tugi aitab kiirelt leida süno- ja antonüüme. Et kõiki neid vahvaid lisasid hankida, selleks tuleb sisse logida Google Drive'i ning vajutada tööriistaribale tekkinud uuele valikule „Pistikprogrammid“.

2 Samsung Galaxy S5 eelmüük

Barcelonas Mobile World Congressil esitletud Samsungi uus lipulaev Galaxy S5 jõuab Eestisse aprilli keskpaigas, kuid Elioni e-poes algas nutitelefonide eelmüük juba alates 24. märtsist. Hind EMT ja Elioni kliendile 699 eurot.

3 Bill Gates taas rikkaim inimene

Microsofti asutaja Bill Gates on taas vastavalt ajakirja Forbes koostatud iga-aastasele ülemaailmsele miljardäride pingereale maailma rikkaim inimene. Härra Gatesi summaarne netoväärtus on tänava hinnanguliselt 76 miljardit USA dollarit.

4 WhatsAppil esinesid probleemid

Ei tea, kas see oli kokkusaatus, aga kiirsuhtlustarkvara WhatsApp oli kuuks tunniks paljudele kasutajatele kättesaamatu! Nimelt teavitas Facebook samal nädalal avalikkust WhatsAppi omandamisest. Foorumites ja Twitteris oli palju soovitusi kasutada suhtlemiseks alternatiivseid suhtlusvahendeid, nagu näiteks Viberit.

5 Sony virtuaalreaalsusseade

Sony astus aktiivselt Oculus Riftiga võitlema parima virtuaalreaalsusseadme tiitli nimel. Tõenäoliselt nende Project Morpheus konkurendist parem pole, aga selle eest töötab see edukalt ka PlayStation 4-ga.

Mida peidab endas uus HTC One?

Uus vana telefon

HTC One teatavasti ei ole ju uus telefon, vaid umbes aasta vana telefon, mis eelmisel aastal oli üks ilusamaid nutitelefone. Aga ei, tegelikult tuli just välja uus mudel, mis kannab ka nime One, aga kui eelmine oli tegelikult One M7, siis uus on One M8. Segane? Mitte eriti. See on lihtsalt selle aasta One, millel mõned väiksed uuendused.

Suurem ja raskem

Uus One on saanud suurema ekraani, 4,7 tolli asemel on nüüd 5-tolline Full HD ja endiselt väga väga hea. Mõttmed on kasvanud õige natuke, samas kui kaal hüppas 143 grammi pealt 160 grammi peale. Samas on HTC korpust jälle natuke sõbralikumaks disaininud, nii et suurenenud mõttmed on pehmete kurvide sisse kenasti ära peidetud.



Kiirem ja võimsam

Uues telefonis on kiirem ja moodsam Qualcommi Snapdragon 801 protsessor ning veidi suurem aku. Kui eelmise One'i üks probleeme oli üsna kehva akuekstus, siis uues on püütud seda probleemi lahendada ja esimesed testid näitavad, et õnnestunult: uue telefoni aku peab vastu terve päeva ja rohkemgi veel.

Uus Android

One M8 jookseb Android 4.4 peal ja HTC kasutajaliides Sense on saanud ka uuenduse. Need, kes on näinud, on selle heaks kiitnud, kuigi põhimõtteliselt on jällegi kõik väga sarnane eelmise aasta mudelile.

Ikka see imelik kaamera

Kaamerat pole eriti palju uuendatud. Kadunud on optiline stabilisaator ja selle asemel on sügavussensor, mis võimaldab pildi fookust hiljem tagantjärele muuta ja on võib-olla lahe. Kindlasti pole aga lahe, et 4 Mpx UltraPixel kaamera ei täida endiselt oma ülesandeid eriti hästi ja pidavat normaalsetes valgusoludes üsna keskpäraselt pilti tegema.



Facebook ostis Oculus Rifti

Facebook on teinud viimasel ajal mitmeid suuri oste, kuid üldiselt on need selgelt olnud seotud nende põhivaldkonna ehk sotsiaalmeediaäri. Ühe miljardi dollariga osteti Instagram. Loogiline. 19 miljardi dollariga WhatsApp.

Tohutu hulk raha, aga loogiline. Nüüd ostis aga Facebook kahe miljardi eest ära Oculus Rifti - firma, mis arendab samanimelist virtuaalreaalsuseadet. Kusjuures, just nädal varem töid nad müüki enda Development Kit 2 ehk enda seadme uue arendusversiooni, mis maksab 350 USA dollarit.

See on silmade ette käiv ja täielikult FullHD OLED-ekraaniga vaatevälja kattev seade, mis tekitab tunde, nagu sa oleksidki päriselt mängus sees ning see suudab kaamera abil määrata ka sinu kehasendit ja muutusi selles. Millal lõpptoode peaks vabamüüki jõudma, see pole veel teada.

Facebooki boss Mark Zuckerberg on juba jõudnud öelda, et see ei mõjuta kuidagi Oculus Rifti arendusstrateegiat ning kolmandatel osapooltel on endiselt võimalik teha Oculus Riftiga ühinevaid mänge, seega Oculus Rift ei saa „Farmville'i“ eksklusiivkasutuseks, nagu mõned skeptikud on juba sapiga öelnud.

Samas olukorda muudab see küll, näiteks ülipopulaarse „Minecrafti“ autor Notch, kes tegi Oculus Riftiga koostööd, et nende mäng virtuaalreaalsusesse jõuaks, teatas koheselt, et tema jätab nüüd selle firmaga asjaajamise katki. Sest Facebooki strateegiad on hüplikud ja muutuvad pidevalt ja üldse on see tema sõnul üks *creepy* firma ja nii ei saagi me ilmselt kiivriga „Minecrafti“ hakata mängima.

Mis Oculus Riftist edasi saab, sellest saame tõenäoliselt kuulda juba lähiajal.



Philips DesignLine – kullaga auhinnatud disainteler

Olles võitnud nii iF Kuld Disainiauhinna 2014 kui ka Hollandi Disainiauhinna 2013, on Philips DesignLine teleritemaailmas selgelt eristumas. Kui Hollandi Disainiauhinna komisjon oli üllatunud, kuidas DesignLine'i habras seade suudab tehnilised seadmed klaasi taha peita, siis iF Disainiauhinna komisjon leidis, et see sei-nale nõjatuv klaaspind elustub sisselülitades. Ent see ei ole vaid habras disainielement toas – see on tiptasemel nutiteler.

Philipsi DesignLine on saadaval 46 ja 55 tollise (vastavalt 117 ja 140 cm) ekraaniga. Tehniliselt on DesignLine telerid täielikult tiptasemel. 1400 Hz Perfect Motion rate toob erakordselt terava liikumise ning Perfect Pixel HD pildiparandusmootor teravamata ja selgema pildi.

DesignLine teleril on kahetuumaline protsessor ja Smart TV funktsioonid, millede kasutamine on kiire ja intuitiivne. See tõstab tegevuste kiirust, võimaldades kasutada mitut rakendust samaaegselt ja muretult.

Philips DesignLine pakub Smart TV-d kogu oma meelelahutusmaailmaga - WiFi, MyRemote, Wi-Fi Miracast ja palju muud. Smart TV toob teieni veebirakenduste, videote laenumise ja telesaadete tagantjärele vaatamise maailma.

Lisaks on DesignLine teleritel Philipsi teleritele ainulaadne Ambilight 3XL, mis laiendab vaatamiselamust tekitades teleri taha halovalguse, tänu millele tundub teie ekraan palju laiem ja teie vaatamiselamus kaasahaaravam.

Et teleri kasutamine oleks võimalikult mugav, on Philips oma kaugjuhtimispuldile lisanud mitmeid lisafunktsioone. Pult on varustatud täisklaviatuuri ja kursoriga, millega on lihtne kogu oma Skype või muude meelelahutusteenustega suhelda.

Teler on varustatud paljude välisühendustega – 3 USB-d, 4 HDMI ühendust jne.

Nagu enamik Philipsi teleritest, on ka DesignLine saanud ELI ökomärgise (ökolille). Teleri aastane energia tarve on vaid 125 kWh/a ja ooterežiimil alla 0,1 W, mis kokku annab energiaklassiks A+.

Erinevus on märgatav!



PHILIPS

Vive la Resistance!

Kas internetti suundunud muusikaäris hakkab uuesti koitma ka kvaliteediajastu? Üks rokivana üritab MP3-de ja striimingu-teenuste pealt igatahes tähelepanu jälle kvaliteedile pöörata.

Just hetk tagasi jalutasin maja ees mööda grupist teismelistest, kes tuiasid hajusa gängina mööda kõnniteed ning nautisid popmuusika uuemaid šedöövreid. Mõistagi just nii nagu see teismeliste seas tänapäeval kombeks on - nutitelefoniga valjuhääldist.

Kõlab see just nii nagu asuksid laulja ja kogu bänd pläriseva kaanega konservikarbis.

Samal ajal kogub ühisharastuskeskkonnas Kickstarter eeltellijaid armastatud muusiku Neil Youngi asutatud ettevõtte Pono Musicu poolt kavandatud kõrgkvaliteetne tasku-muusikamängija PonoPlayer. Põhimõtteliselt on see nagu MP3-mängija, kuid selle vahega, et ei mängi MP3-faile. Selle asemel on PonoPlayer mõeldud mängima 5 kuni 50 korda kvaliteetsemaid FLAC-faile. Hind on kallis. Ameerikas 400-dollarilise müüki jõudev aparaat hakkab Euroopas maksma tõenäoliselt 400 eurot.

Neil Youngi projekti peetakse edukaks, sest

Kvaliteet ei tundu üldse mingi argument olevat. Mäletan hästi, kuidas audiofiilid irooniliselt muigasid, kui Dr Dre teatas, et hakkab kõrvaklappe tegema

mõningad tuhanded eeltellijad on garanteerinud firmale ostusid 2,5 miljoni dollari eest. Kuid kui võrdleme neid numbreid Samsungi ja Apple'i omadega, on tegu muidugi kärbsenustaga. Jah, on inimesi, keda kehvadest kõrvaklappidest plärisev ümaraks kokkupakitud

MP3 ajab öökima, ning kes maksavad hea heli eest palju. Ja mõnikord isegi väga palju. Aga neid inimesi on vähe.

Muusikaäri seotud tuttav ütles, et tänapäeva pophitid valmistataksegi sellistena, et neid oleks mõnusam kehva kvaliteediga kuulata. Neil Youngi iseäralikke kitarritämbreid, mis ehtisid Jim Jarmuschi ikoonilist filmi „Dead Man“, lihtsalt ei kuule, kui kuulad kehva faili kesisest mängijast läbi juhuslike klappide. Kuid Daft Punki viimane väga kift album on täiesti kuulatav ka MP3-na kolmeeurostest klappidest. Kui ei oleks, siis seda tabelite ülaotsa ei müüks. HiFi annab kindlasti juurde, aga edukas hitimeister teab, et ka teismelised mu maja eest tänavalt peavad oma krapa kaua teatud tunde kätte saama.

Kvaliteet ei tundu üldse mingi argument olevat. Mäletan audiofiilide iroonilisi muigeid, kui räppmuusik Dr Dre teatas kõrvaklappifirma Beats Electronics asutamisest. Muigeid täiendas äraseletatud „ma ju ütlesin“ nüanss, kui klappid testimise jõudsid. Muigeid muutusid kibedaks irveks, kui sai teatavaks, et need klappid hõlmasid esimese paari aastaga üle 50% maailma kõrvaklappiturust.

Heasse helikvaliteeti Dr Dre firma investeerinud ei ole, prioriteetideks on selle asemel välimus, pakend ja turundus. Ning klappid lähevad nagu soojad saiad.

Kuid seda olulisem on, et ka peenemal, nüansirohkemal, kvaliteetsemal kraamil oleks võimalust. See väike, kuid vaimustunud vastupanuliikumine, kes Neil Youngi missioonile kirglikult kaasa elab, inspireerib mindki, kes ma seni pole üldse muusikahuviline olnud. Ootan esimesed arvustused ära, kuid panen 400 eurot igaks juhuks juba kõrvale!



Mart Parve

kolumnist

KUU PLUSSID



Lõpuks ometi nutikamad autod?

Apple on oma CarPlay nimelise algatusega võtnud ette autode meelelahutus- ja infosüsteemid. Apple'i nunnu kasutajaliides jõuab peatselt autode ekraanidele.



Superarvuti kokaametis

IBM-i staar-superarvuti Watson proovib kätt kokanduses. Kui tavaline kokk proovib mõnda maitsetekombinatsiooni, siis Watsoni jaoks on piiriks kvintiljon maitset, millest ta parima valib.



Rikkad praktikandid

18 Ameerika ettevõtet maksavad praktilisele tudengitele palka üle 5000 dollari kuus ning tervelt 17 neist on tehnoloogiafirmad. Keegi ei keela ka Eestist sinna kandideerida!

TSITAADID

„Kui ma mõtlen toodete valmistamise peale, mis aitavad autistlikke lapsi või pimedaid, siis ma ei mõtle mingi kuradi kasumi peale. Ja samuti ma ei mõtle kasumi peale, kui jutt käib keskkonnast.“

Apple'i juht Tim Cook soovib Apple'i aktsionäride hulgast lahutada neil, kelle meelest keskkonnasäästlik äri kahjustab kasumlikkust

Nutitelefonide ajaloo lõpp



Martin Mets
toimetaja

HTC kuulutas äsja välja enda uue tippmudeli ning sel on täpselt sama nimi, mis varasemalgi mudelil ehk lihtsalt One. See on tegelikult märgilise tähendusega. Me oleme varemgi rääkinud, et nutitelefonid on valmis saanud ja tõelist innovatsiooni kohatab nende juures haruharva.

Samsung on enda Galaxy S seeria telefone välja toonud nüüd juba viis aastat järjest ja nende plussid ja miinused on ol-

nud kogu aeg samad – see on olnud lihtsalt Samsungi valik, et tehniliselt väga võimas sisu on pandud keskpärase plastmasskorpuse sisse. Ja kuna see müüb tohutult hästi, siis miks peaks ka järgmisel aastal seda muutma.

Sony veekindel ja hea akuvastupidavusega Xperia Z-seeria on samuti iga aasta samade nõrkade ja tugevate kohtadega. Ei ole nii, et Sony Xperia Z3 saab olema uskumatult kehv telefon. Tõenäoliselt tuleb see sügisel üsna sarnane välja. Võib-olla on see nõksa parem, võib-olla nõksa halvem, aga tavakasutajale ei pruugi see mitte midagi lugeda.

Nutitelefonid saanud sama valmis kui autod, mis võiksidki sama mudelinimetust kanda, lihtsalt aastaarvu ja mootori järge saad psidetailidest aru ning teada, mis kuulub baasvarustusse ja mis mitte.

TAGASISIDE

Mida räägitakse Ameerika valitsuse luureskandaalist?

Linux hakkab ikkagi ruulima?

Kim Dotcom on hulluvõitu mainega, kuid vaieldamatult üliandekas internetiäriimees, kelle ennustused kipuvad täituma. Oma Twitteri-kontol räägib ta, et suletud lähtekoodiga Windowsi operatsioonisüsteem sisaldab Ameerika luure jaoks tagauksi ning et Windows Update uuendustesüsteemi kasutatakse kahtlustatavate arvutis-ehk nuhkvara sokutamiseks. Seetõttu näeb ta, et avatud lähtekoodiga tarkvara populaarsus hakkab kiiresti tõusma ning teised riigid peale Ameerika võivad hakata nõudma, et valitsusasutused kasutaksid ainult avatud lähtekoodiga operatsioonisüsteeme nii arvutites kui ka nutiseadmetes. Muide, näiteks Saksa andmekaitseamet soovitas juba seelsetel tähtsamatel valitsusasutustel mitte Windows 8 kasutada – just tagauste tõttu.

Ameerika, ära ole pätt!

Facebooki pealikku Mark Zuckerbergi ei ole seni peetud just eriliseks netipriivaatsuse eestvedajaks. Ometi oli just tema esimehe tehnoloogiaäriimees, kes nõudis avalikult Ameerika presidendilt Barack Obamalt netiluuramise lõpetamist. „Meie insenerid töötavad väsimatult turvalisuse tõstmise nimel ning me kujutame ette, et kaitseme kasutajaid kurjategijate, mitte meie oma valitsuse eest. Ameerika peaks olema interneti-tšempion, mitte oht,“ kirjutab ta Twitteris ja oma Facebooki lehel pärast telefonikõnet Obamale.

Snowdenile Eestisse varjupaik

Disainer ja tarkvaraarendaja Jaanus Kase kirjutab Memokraat.ee-s, et Eesti peaks NSA-d inkrimineeriva info lekitajale Edward Snowdenile varjupaika pakkuma. Tema sõnul on Eestil, mis on võtnud maailmas e-riigindust eest vedava rolli, moraalne kohustus laaduda e-riigile ka eetilist põhja – norme ja käitumisreegleid selle osas, millised on kodanike õigused sellises uut tüüpi e-riigis.

KUU MIINUSED

Liiga vähe, liiga hilja

Nokia Androidi-telefon X on nõrkade tehniliste omadustega ja ilma Google'i teenusteta. Androidi-telefoni on neil ammu oodatud – aga hoopis sellist, mis Nokia ürgtugevustel särada laseks.



Ahned ja tüütud mängud

Nutiplatvormidel ei ole inimesed harjunud mängude eest 60 eurot väljakaama ning seetõttu norivad need mängud raha jupphaaval ja agressiivselt nagu müügikoolitusel käinud kerjus.

Supervargus

Bitcoinibörs Mt Gox pani ukseid kinni ning kõik kasutajate bitcoineid on varastatud. 750 000 tükki, see on 6% kõigist maailma bitcoineidest ning märtsi keskpaiga seisuga väärt pool miljardit dollarit. Valus.



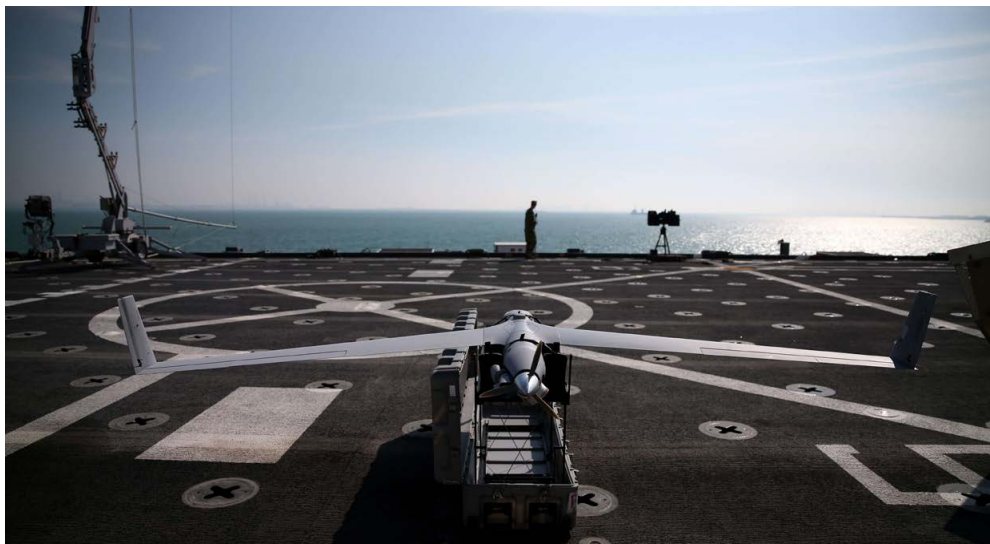
LÜHIDALT



Microsoft vs Apple 1:1

Kui Apple paari aasta eest oma Siri-nimelise digitaalse assistendiga lagedale tuli, siis vaatamata tollastele ja praeguste kitsaskohtadele oli kõikidele osapooltele selge, et sellel valdkonnal on tulevikku. Loomulikult asus selles valdkonnas toimetama ka Microsoft, kelle toimetamisest lekkis üsna pea avalikuse ette, et nende projekt võtab snitti mängult „Halo“ ja kannab nime Cortana.

Kes veidikenegi Microsofti mänguosaakonna toimetamistega kursis on, see teab, et „Halo“ peategelase edukuse nurgakiviks on virtuaalne relvaõde nimega Cortana, kes vajaliku info viimasel hetkel kusaigilt kokku korjab ning nõnda mängija kindlast hukust päästab. Kuigi igapäevaelus ei ole see viimane kriteerium vast nii oluline, ei jookse veidike digitaalset abi ilmselt kellelgi külgi mööda maha. Kas Microsofti Cortana ka mängust tuttavaid hogramme oskab luua on hetkel siiski veel lahtine.



Kaks sõjanduse tulevikutehnoloogiat ühe pildi peal: ScanEagle droon USA sõjalaeval USS Ponce, mis saab endale sel aastal külge ka laserrelva.

Asümmeetriline sõda

Sedavõrd kuidas saablitärin Musta mere kallastelt üle maailma kajab, on taaskord päevakorda tõusnud küsimus kõrgtehnoloogilise sõja võimalikusest.

Kõrgtehnoloogiline sõda on kallis: aastaid välja töötatud tõrkumisaldis tehnoloogia on habras ning vastaspoolt kõmmutatakse riistadest, mille üks pauk võib maksta üle 100 000 dollari ning seda kõike selleks, et saata Allahi manu eesliga habemik kes võib, kuid ei pruugi olla kurikaval ususõdalane.

Seetõttu on hakanud kabinetikindralitele kohale jõudma, et ajastul, kus vastaspoole mand-

ritevaheline ballistiline rakett on võimeline maamunalt pühkima mitu linna, ei ole võrdsete vastaste otsene relvakonflikt enam mõeldav ning rinda tuleb pistta eelkõige endast nõrgematega. Paraku tähendab nõrgemale vastalisele hirmkalli sõjamootori pähe puistamine seda, et iga võidetud lahinguga kaotatakse ise rohkem kui kaotab vastane.

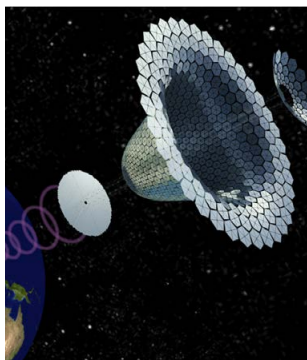
Seetõttu on militaristid loobumas relvadest, mille laske- moon on kallis ja panustavad pigem lahendustesse, kus relvad ise on kallid. Pärast hävitaja USS Cole vastu suunatud enesetapurünnakut mootorpaadiga

on laevastik üks esimesi relvajõude, mille tapariistad olulist uuendamist ootavad. Üheks selliseks on transpordilaev USS Ponce, millele see aasta paigaldatav laserrelv peab suutma kiirelt ja säästlikult rivist välja viima säästuaenlase sõjatehnika – paadid ja droonid ning hoidma ära improviseeritud õhurünnakud. Taolised lahendused on viimasel ajal seda populaarsemad, kuivõrd majanduslangusest tingitud läänemaailma habras majandus kokkuhoidu loodab saavutada. Taolised relvad peaks kümne aasta jooksul muutuma üsna levinuteks.

Kosmilised elektrijaamad

Päikeseenergia kogumist segavad halb ilm ja ebameeldiv asjaolu, et öösel päike lihtsalt ei paista. Sestap on teadlased otsustanud, et palju mõistlikum on jaamad viia teisele poole pilvi.

Loomulikult on selles esirinnas sõjardid, kes praegu oma energiavajaduse rahuldamiseks peavad toimetama hiiglaslike kütusekoguseid ühest kohast teise. Ka Jaapani kosmoseagentuur tegeleb asjaga tõsiselt.

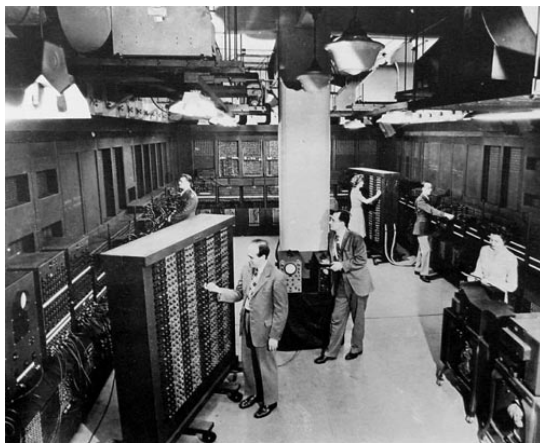


NASA pensionile

Tänaseks on saanud selgeks, et ei NASA, JAXA ega ESA pole võimelised võistleva kosmose vallutamisel erafirmadega ning suure tõenäosusega annavad nad inimkonna planeetidevahelise tõrvikukandja rolli viie kuni kümne aasta jooksul neile üle. Ühtlasi tähendab see seda, et kui Maad peaks ähvardama mõni asteroid, siis toimetab Bruce Willise sinna korda looma mitte NASA, vaid SpaceX.



Internet saab alguse



Aasta 1969 on läinud ajaluku mitmete tähelepanuväärsete sündmustega, näiteks võeti sel aastal kasutusele jadaport, asutati AMD ja leiutati terve hulk kasulikke asju, kuid mitte miski ei trumpa üle ARPANETi käiku andmise tähtsust.

ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network) loodi Ameerika Ühendriikide kaitseministeeriumi initsiatiivil ühendamiseks ülikooli ja uurimisasutusi.

ARPANETi edu aluseks sai suuresti uut tüüpi sideviisi kasutuselevõtt. Nimelt loobuti seal traditsioonilisest kanalikommunikatsioonimudelid, mille puhul saatja ja vastuvõtja vahel luuakse üks katkematu kanal ning võeti kasutusele pakettkommunikatsioon, mis võimaldas edasta-

tava info jagada väiksemateks üksusteks, saata vajadusel mööda erinevaid kanaleid ning alles lõpus vastuvõtja juures taas teravikuks kokku panna.

ARPANETi loomise tingis vajadus võrku ühendada arvuteid, mille kaugus üksteisest ja oli liiga suur ja mida oli liiga palju selleks, et neid vanal viisil katkematu sidekanaliga ühendada.

1969. aastal oli võrku ühendatud ainult neli võrgusõlme, ent üsna pea selgus, et ARPANETi töötas hästi ja osutus väga kasulikuks ning võrku ühendatud punktide arv hakkas kasvama. 1970. aastal oli 13 võrgusõlme, 1975. aastal 57 ning 1981. aastal 213.

Internet ei ole ARPANETi otsene järglane, sest ARPANET oli vaid üks arvutivõrk, kuid

neid tekkis aja jooksul paralleelselt teisigi. Internet ehk lühend sõnast *internetworking* on viis ühendada erinevaid võrke ja selleks kokkuleppeliseks viisiks sai TCP/IP (Transmission Control Protocol ja Internet Protocol) nimeline tehnoloogia. Sellegi poolest loome me ARPANETi selle revolutsiooni alguseks, mis viis lõpus välja meile tuttava interneti sünnini.

Algul oli võrgustik mõeldud vaid rangelt akadeemilise ja valitsusside jaoks, kuid 1980ndail tekkisid esimesed interneti teenusepakujad ja internet hakkas vaikselt imbuma ka teistesse eluvaldkondadesse. Tänapäevaks on internet muutunud niivõrd iseenesestmõistetavaks asjaks, umbes nagu elekter või puhas joogivesi.

KAS TEADSID, ET ...

Fakte interneti kohta

Internet kui inimõigus

2009. aastal teatas Soome, et hiljemalt 2010. aasta suvest on igal Soome kodanikul seaduslik õigus saada vähemalt 1 Mbit/s kiirune internetiühendus. Aastaks 2015 loodetakse seadusega tagada igale elanikule juba vähemalt 100 Mbit/s internetiühendus.



Kwangmyong

Sellist nime kannab 2000. aastal käivitatud Põhja-Korea siseriiklik „internet“. See on avalik ja tasuta, selle abil saab saata e-kirju, lugeda uudistegruppe ja sirvida veebilehti, täpselt nagu päris internetiski, kuid kõike ainult riigisisiselt. Ligipääs üleilmsele võrgule on vaid valitud valitsusega seotud isikutel. Mitmed internetis olevad Põhja-Korea veebisaidid on majutatud tegelikult hoopis Hiina serverites.

Internet Kuubal

Kuni 2013. aastani oli 11 miljoni elanikuga Kuuba internetiühenduse kogukiiruseks kõigest 379 Mbit/s alla ja 209 Mbit/s üles. 2013. aastal anti käiku Kuubat, Jamaikat ja Venezuelat ühendav moodne merealune kaabel, mis parandas Kuuba internetiühenduse kiirust oluliselt. Sellegi poolest on lihtrahva ligipääs internetile keeruline, sest internetipunktid on tasulised, WiFi jaama pidamiseks on vaja luba ja kodukasutajatele müüakse interneti mitte mahu, vaid tunni-piiranguga. 100 tundi internetiühendust kuus maksab poolteist keskmist kuupalka.

1969: Interneti sünni juures oli vähe inimesi, enamik rhabas tööd teha mujal

KOSMOS



Inimene Kuul

21. juulil kell 02:56 UTC aja järgi sai Neil Armstrongist esimene inimene, kes oma jala Kuule tõstis. Kohe tema järel sai Kuul ringi jalutada ka Buzz Aldrin.

MEDITSIIIN



Esimene tehissüda

Houstoni südamekliinikus paigaldasid Denton A. Cooley ja Domingo Liotta ajutise tehissüdamet, mis 64 tundi hiljem doornorsüdamet vastu välja vahetati.

TELEVISIOON



Monty Python

BBC kanalil alustab seiklemist napakas seriaal nimega „Monty Python's Flying Circus“. Viie aasta jooksul linastub 45 osa ja seriaal saab tohutult populaarseks.

LÜHIDALT



Teler ütleb tere

Panasonicu tänavuse aasta kal- limates telerimudelites on sees uus asi nimega Info Bar. Nimelt tunneb teler sind näo ja hääle jär- gi ära ning näitab ekraanil sulle mõeldud teadaandeid ka siis, kui ta on välja lülitatud. Lähed telerist mööda, seisatud korra ja ekraa- nile tuleb ilmateade, sulle jäetud sõnumid, e-kirjad, sulle saadetud fotod ja nii edasi. Infot su asjade kohta võtab ta Panasonicu enda pilvest, kuhu need tekivad läbi su nutiseadme. Me väga loodame, et seda funktsiooni saab ka välja lü- litada või ehk hakkabki nii olema, et info pressib läbi ekraanide pea- le ka siis, kui ekraanid sisse pole lülitatud?

Instagramil nüüd 200 miljonit kasutajat

Facebookile kuuluv sotsiaal- võrgusik Instagram on jõud- nud 200 miljoni kasutajani, pal- ju õnne! Lausa 50 miljonit neist liitus Instagramiga viimase poo- le aasta jooksul, nii et kasv on ol- nud vägagi tempokas. Huvitav on see, kuidas Instagram on hoitud Facebookist kogu aeg üpris eral- di, isegi kontod peavad kasutaja- tel erinevad olema. Samuti pole Facebook teinud Instagramis min- geid suuremaid muutusi ega too- nud sinna väga suuri põhimõtte- lisi uuendusi. Eks saab näha, kas see ongi nende strateegia või pole nad lihtsalt veel jõudnud nii tõ- sisselt ka kallale asuda, kui nad plaanivad.



PonoPlayer toob kvaliteedi muusikasse tagasi

Need, kes mäletavad rokiva- na Neil Youngi, mäletavad ka ilmselt aega, mil muusika kõ- las hästi.

Päriselt, kunagi oli selline aeg, mil firmad võistlesid oma- vahel tegelikult ka selles, kelle helitehnika teeb paremat häält ja plaadiproduktendid samuti, mitte lihtsalt ei käinud üksteise turundussõnumite üle karjumine kõvema häälega, samal ajal keh- va striiminguteenuse ja MP3 heli- kvaliteedi üle nalja heitas.

Neil Young ise mäletab ka seda aega ja ühel hetkel otsus- tas ta, et aitab naljast, mida-

gi tuleb ette võtta. See „mida- gi“ kannab nime PonoPlayer, on Neil Youngi projekt, kogus Kickstarteris suure hulga raha ja lähebki töösse.

Idee järgi peaks ta olema kaasaskantav muusikamängi- ja nagu näiteks iPod, aga rõhuga helikvaliteedil. Mängijat ehitab tegelikult audiofiilidele tuttav firma Ayre Acoustics.

PonoPlayer suudab hoolima- ta oma veidrast nimest esita- da kuni 24/192 kvaliteedis faile, kusjuures vormingutest on toet-atud FLAC, ALAC, MP3, WAV, AIFF ja AAC. Ka mängijas ole-

vad komponendid pole päris su- valised, vaid just helikvaliteeti silmas pidades valitud. Ja mis- kipärast on keegi otsustanud, et PonoPlayer peab olema veid- ra kolmnurkse kujuga, et ta tas- kus ikka võimalikult ebamugav oleks. Mälu on 128 GB, sest kva- liteetsed failid on ju suured ning mälukaartiga saab veel 64 GB juurde panna.

PonoPlayeriga koos avata- ke ka ponomusic.com veebi- pood, kus hakatakse müüma just hea kvaliteediga muusika- faile, et mängijas midagi ikka kuulata oleks.

ZTE läks kaameratega hulluks

ZTE meeldib teha suuri telefone, nüüd töid nad turule hiigelsuure Androidi-telefoni Nubia X6, mis lisaks oma 6,44-tollisele Full HD ekraanile paistab silma ka mitte ühe, vaid lausa kahe 13-mega- pikslise kaameraga. Jah, just, ta- gapaneelil 13 megapiksli ja esi- paneelil ka 13 megapiksli. Mälu on 128 GB ja aku suurus lau- sa 4250 mAh, nii et peaks vastu pidama küll.



Pane 4K endale pähe

Kui sul on pidevalt probleem, et tahaks kõike, mida sa teed, 4K- resolutsiooniga üles filmida, aga kaamerat käes hoida on tüütu, siis ehk on Panasonic HX-A500 just sinu jaoks. See on veekin- del pisike kaamera, mis käib pea külge ja salvesti vöö külge ning mis võtab kogu su tegevuse ilus- ti 4K-s üles. Ja kui sa tahad fil- mida veealust maailma, siis kuni 3 meetri sügavusel kuni 30 mi- nutit on täitsa okei.



Mercedes-Benz GLA – uus arusaam vabadusest.

Uus progressiivne sportmaastur naudib elu täiel rinnal. Flirdib kupeelaadse siluetiga konservatiivsete maasturite mängumaal. Edestab mugavuse, aerodünaamika ja kütusesäästlikkuse osas kõiki konkurente. Võtab tänu kõige innovatiivsemate juhiabi- ja turvalisussüsteemidele täieliku vastutuse kiiduväärt maastikuläbivuse ning maanteeomaduste eest. Uus GLA on tõelise vabaduse ikoon, mis ühendab jõu, ilu ja vastutustundlikkuse – elegantselt ja mängleva kergusega.

Tule proovisõidule.



Mercedes-Benz
The best or nothing.

Keskmine kütusekulu 4,3 - 7,5 l / 100 km, CO₂-emissioon 114 - 175 g / km.

SILBERAUTO

Silberauto Eesti AS esindused: Tallinn, Järvevana tee 11, tel 626 6000 Tartu, Ringtee 61, tel 730 0720 Pärnu, Riia mnt 231a, tel 445 1990 Rakvere, Haljala tee 1, tel 660 0152
www.mercedes-benz.ee

Mercedes-Benz peaesindus Eestis AS Silberauto: Tallinn, Järvevana tee 11



Militaarne sülearvuti ja tahvel Getacilt

Huvitav, kas põhjuseks on kriitilised poliitilised olud Ukraina ja Venemaa vahel või on süüdi astroloogiline tähtede seis, aga mõlemad aprillinumbri testi saanud tooted on militaarse kallakuga. Aga mis juba militaariasse paslik, see sobib kasutamiseks ka mujal.

Selliseks robustseks (inglise keeles „*rugged*“) masinaks on ka meile testi saanud Getac V110. Kaks aastat tagasi oli meil juba põkkumine Getaci toonase poolroostse arvutiga S400 ning nüüd saab vaadata, mida paariaastane vahemik on juurde toonud.

Esimene kange server

Getaci juured ulatuvad aastasse 1985, mil Taiwani suuruselt kolmas arvutitootja Mitac-Synex Group moodustas kaitse-elektronika divisjoni. Aastal 1989 aga moodustati juba ühisetevõtte nimetatud divisjoni ja General Electric Aerospace'i 50/50 osalusel.

Hetkel on Getac maailma juhtiv rugged-klassi arvutite tootja ning lisaks oma

nime all pakutavale valmistab ta OEM-toodangut mitmetele muudele tuntud suurbrändidele, nagu Dell ja teised.

Ning hetkel moodsaima haibina turul olevaid tahvelarvuteid hakkas Getac pakuma ka juba rohkem kui kümme aastat tagasi - aastal 1996. Kaks aastat hiljem lisandusid militaaridele ka tavaliste eluvaldkondade jaoks mõeldud ilmastiku- ja löögikindlad arvutid - tööstus, transport, päästeteenindus, metsandus ja geoloogia, teadusekspeditsioonid ja nii edasi olid nende masinate sihtgruppideks.

Aastast 2013 on nende tootevalikus ka esimene mobiilne *rugged*-server X500 ja selle aasta lõpust pakutakse maailma õhemat ja kergeimat rugged klassi tahvlit F110 ning kombineeritud sülearvuti/tahvelarvuti lahendust V110 ehk just seda arvutit,

mida me siin testime.

Alustame siis tähtsaimast - vastupidavusest. V110 on sertifitseeritud MIL-STD-810G järgi. Siin aga on üks pisike trikk, mida paljud tootjad püüavad kasutada oma toodangu haipimiseks. Nimelt on 810G tegelikult standardite pakett, milles on 29 erinevat komponenti. Olles nüüd ühele neist sobivuse saanud, kukutaksegi kellama, et oi-oi, meie oleme 810G.

Kuulikindel ei ole

Getac toob oma kodulehel ausalt välja need üheksa komponenti, mida ta testib: alarõhk (kõrgus), madalad ja kõrged temperatuurid, temperatuurisokk, niiskus, tolm, vibratsioon, kukkumine ning külmumine-sulamine. Loomulikult ei testita kuulikindlust ja happekindlust ja muud



GETAC V110 Shark Bay ULT

Hind: alates 2500 €

Müügil: ATEA Eesti

Protsessor: Intel Core i5-4300U vPro 1,9GHz

Emaplaat: GETAC V110

Mälu: 8 GB DDR3L-1600

Kõvaketas: 128 GB LITEONIT LGT-128M6G SSD

Graafikakaart: Intel HD Graphics 4400

Ekraan: 11,6 tolli WXGA, 1366 x 768 pikselit

Ühendused: Intel Gigabit Ethernet I218-LM, Intel 7260ac WiFi, Bluetooth 4.0, Sierra Wireless EM7305 (GSM, HSPA+), 2 x USB 3.0, 1 x USB 2.0, VGA, HDMI, RJ-45, ExpressCard/54, mälukaartilugeja, HD veebikaamera, doki võimalus

OS: Windows 7 Ultimate 64-bit

Mõõtmed: 29,9 x 22,3 x 3,4 cm

Kaal: 1,98 kg



sellist eksootikat.

Edasi toetatakse standardit MIL-STD-461F, mis koondab elektromagnetilisi ja radiatsiooninõudeid; UL 1604, mis näeb ette ohutust ohtlikus keskkonnas (plahvatavad või süttivad gaasid, aurud, vedelikud, tolm jms) töötamiseks ning IP65 (Euroopas levinud standard, milles number 6 viitab täielikule tolmukindlusele ning 5 niiskusekindlusele 6,3 mm veejoa vastu igast suunast. Siin pidagem silmas, et see arvuti pole IP67 ehk pole ette nähtud tööks täielikult vee all.

Alates 2500 eurost

Töötemperatuurideks on miinus 21 kuni pluss 60 kraadi ja masin toetab ka e4 Mark sõidukikindluse standardit. Ning tänu uudsele ülitugevale magneesium-korpusele on ta maailma kergeim rugged-klassi sülearvuti - kaal vaid 1,98 kg.

Arvuti südameks on Inteli i5-4300U vPro toega protsessor (U viitab Ultra Low pingele ehk eriti energiasäästlikule mudelile), mida toetamas 8 GB operatiivmälu. Soovi korral saab arvuti ka Haswelli seeria i7 protsessoriga.

Graafikat veab Inteli Haswell perekonna HD 4400 ja massmäluks on tal 128 GB SSD (tellida saab ka 256 GB mahuga varianti).

Omaette nähtus on aga masina ekraan - 11,6"-tolline WXGA ehk 1366 x 768 lahutusega LCD. Parandamaks loetavust ka eredas päikesevalguses pakub see LumiBond ja QuadraClear tehnoloogiatega kuni 800 nitilist eredust, samas olles peaaegu peeldusvaba. Ekraani saab vabalt keerata

vasakule-paremale või pöörata ta katteks, moodustades sellisel kujul tahvelarvuti. Loomulikult on ta puutetundlik (kas mahutuslik või puutepliatsi režiimis).

Liidestest leiame kaks USB 3.0 ja ühe USB 2.0, HDMI, jadaliidese ning pesad ExpressCard/54 ja Smart Card lugejate jaoks. Klaviatuur on mitte pimestava punase LED-taustvalgustusega 88-klahvine.

Võrguühenduse tagavad gigabitine Et-

Ekraani saab igatpidi pöörata või keerata ta arvuti katteks, nii et sülearvutist saab hoopis tahvelarvuti

hernet, 802.11ac standardi kiireim WiFi, Bluetooth 4.0 ning mobiilside (GSM, HSPA+). Lisamoodulina saab soetada ka SiRFstar IV GPS-i. Arvutil on kaks akut, mis on ikkagi tavalahendusest 66% pisevad ja 57% kergemad ning tänu kuumvahetatavusele (*hot-swap*) saab arvuti sisuliselt katkestamatult töötada piiramatult aja.

Samas näitas masin testides paremaid tulemusi kui enam-vähem sama konfiguratsiooniga Samsungi 900 seeria või Lenovo Carbon X1 Ultrabookid. Ideaalne? Üsnagi. Kui poleks üht aga - hinda. Selle masina lihtsaimad konfiguratsioonid algavad 2500 eurost. Aga selline eksklusiiv peabki maksma palju, kahjuks. Kuid neile, kel sellist masinat vaja, pole see üle jõu käiv.

LÜHIPROOV



Transcend StoreJet 25H3 1 TB USB 3

Hind: 64,90 €

Müügil: Arvutitark

Suurus: 2,5 tolli, väline

HDD: Seagate Momentus 5400 (Spin-Point M8) ST1000LM024

Ühendused: USB 2.0 ja USB 3.0

Põrutuskindlus: MIL-STD-810F, Method 516.5, Proc.IV

Mõõtmed: 13,1 x 8,1 x 2,2 cm

Kaal: 256 g

Militaarkindlusega ketas Transcendilt

Seoses väliste kõvaketaste mahu suurenemisega ning hinna olulise kukkumisega on nad muutunud väga populaarseks. Tera- baidise ketta saab umbes 64 GB mälu- pulga hinnaga. Kuid koos sellega on sagenenud ka avariid - pea iga kuu pöörduv juba ainult minu poole mõni tuttav, kel ketas maha kukkunud ja abi vaja andmetaastuseks.

Nüüd sain ma testiks äsja saabunud uued põrutus- ja vibratsioonikindlad välised kettad firmalt Transcend - StoreJet 25H3. Sellest seeriast on Transcendil kettaid mahuga 500 GB, 1 TB ja 2 TB.

Ketas on kolmekordse kindlusega. Korpuse on tugevast plastist, mis on raamid kummist kaitsega ning korpuse sees olev kõvaketas on ümbritsetud elastsest silikoonkummist vooderusega, nii et miski ei loksu. Ketas vastab militaarstandardile MIL-STD-810F, mis näeb muu hulgas ette 26 kukkumist 122 cm kõrguselt.

Ketta sisuks on 1 TB 2,5 tolli suurune 16 MB vahemälu sülearvuti kõvaketas Seagate Momentus 5400 (ehk endine Samsung SpinPoint M8), mis on väga levinud mudel sülearvutites. Ta on üks kiiremaid minu testitud väliste ketaste seas ja annab pea samu tulemusi kui 2 TB WD Passport.

MEIE HINDED



Fantastiine. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi temas nagu on, ent miinused on selgelt rohkem kui plussid ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoia eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

„OK Google Now“

Moto X on vast üks veidrama saatusega nutitelefone. Miljardite dollarite eest Motorola ostnud Google tahtis sellest teha head, sõbralikku ja omapärast keskklassi Androidi-telefoni, aga enne kui asi tõsiseks läks, müüdi Motorola hoopis Lenovole.

Telefon on aga siiski olemas ja peale USA nüüd müügil ka Euroopas. Eestist ametlikult osta ei saa, aga Suurbritannia või Saksamaa Amazonist näiteks küll.

Moto X ei olnud algusest peale mõeldud oma kallimaid konkurente tehniliste andmetega lööma ega telefonide tippklassi kuuluma. Ei, see peab olema igamehe-Android, mis on täpselt piisavalt hea, aga samas piisavalt odav, et seda saaks endale lubada rohkem inimesi kui 600-700 eurot maksvaid tipptelefone.

Nagu tippklass, aga aeglasem

Nii leiabki Moto X-lt 4,7-tollise 1280 x 720 AMOLED-ekraani ja kahetuimalise protsessori uueimate telefonide neljatuimalise asemel, aga mujal erilist koonerdamist pole olnud. 4G on olemas, 10-megapiksline kaamera samuti (kui-ki jah, tipptelefonidel on üldiselt rohkem megapiksleid), kõik vajalikud lisad ja ühendused on samuti telefonil küljes. Niisiis, sama hea kui tippklass, aga madalama resolutsiooniga ekraan ja aeglasem protsessor, aga mitte nii palju madalam ja mitte nii palju aeglasem, et see häiriks. Kaamera on ka päeva valguses hea või ise-

käsklusi ka siis, kui ta ekraan on välja lülitatud. Ütled aga lihtsalt „OK Google Now“ ja telefon ärkab ellu ning kuulab su soovet. Google'i häälotsing areneb pidevalt edasi ja juba täna on võimalik telefonil paluda saata sõnumeid, otsida muusikat, jagada infot ilma kohta, teha Google'i otsinguid, panna meeldetuletusi kalendrisse ja veel tervet rivi asju. Muidugi käib see inglise, mitte eesti keeles, aga ikkagi oli see testi käigus üks Moto X-i kõige lahedamaid võimalusi. Hetkel pole ühtegi teist telefoni, mis samamoodi oma omanikku pidevalt kuulata oskaks.

Lisaks on Moto X-is väiksemaid mõnusaid asju, nagu näiteks lihtsasti installitav brauserilaiendus, mis võimaldab sõnumite, kõnede ja telefoni märguannetega tegeleda otse suure arvuti ekraanil, nii et telefoni polegi vaja aeg kätte võtta. Ja ühel päeval hõljus mu telefoni ekraanile väike punane kaabu ning kui ma pärast mõningast järelemõtlemist tal ikkagi klikkida julgesin, avanes väga lahe multifilm hiirest, kes seda punast kaabut kangesti endale tahtis saada. Motorolal nimelt on selline projekt kunstnikega käimas. Suur tänu, tegi mu päeva lõbusamaks.

Miks selline aku?

Kõige selle toreda kõrval on Moto X-il aga kaks probleemi, mis on kindlasti mainimist väärt. Esiteks peab ta aku üllatavalt kehvasti vastu, hea kui ma päeva välja venitasin. Jah, Nexus 5-l peab sama kehvasti, aga Moto X on ju nii palju väiksem telefon ja ekraani resolutsioon on nii palju madalam kui Nexus 5-l, kusjuures aku sisuliselt sama mahutavusega. See oli väga üllatav avastus ja ma ootasin Moto X-ilt küll palju paremat esitust. Ma olen kohanud inimesi, kellel ka

Moto X-i kasutades on tõesti tunda, et ta maksab poole vähem kui suuremad konkurendid, aga samas on ta täiesti piisavalt hea

gi päris hea, aga pimedas kaotab detaile märkimisväärselt rohkem kui näiteks Nexus 5 ja teised kallimad telefonid.

Moto X-i kasutades on tõepoolest tunda, et ta maksab poole vähem kui suuremad ja kallimad konkurendid. Ta on jah natuke aeglasem ja ekraan on natuke vähem üliterav kui kallimatel telefonidel, aga Google on tabanud õiget punkti: Moto X on piisavalt hea.

Peale selle on Moto X omamoodi tore telefon. Google ja Motorola on talle juurde mõelnud terve rivi võimalusi, mida teistel telefonidel sellisena ei ole.

Kõige olulisem on see, et ta kuulab su hää-





Moto X üheks suureks probleemiks on aku. Teiseks suureks probleemiks on Nexus 5, mis on saadaval sisuliselt sama hinnaga ja selle raha eest parem

Nexus 5 peab varahommikust hilisõhtuni ilma mingite probleemideta vastu, aga mul mitte, ju ma siis kasutan teda liiga palju. Võib-olla paljude jaoks pole ka Moto X aku kestvus probleem, aga minu jaoks oli.

Teiseks Moto X probleemiks on juba mainitud Nexus 5. See on klassi võrra kangem telefon, aga hinnavahet praktiliselt ei ole, kui Amazoni saatetulu ka Moto X hinna sisse arvestada, sest mitmes suures Eesti poes on Nexus müügil soodushinnaga 399 eurot. Nexus 5 suurimaks probleemiks on aku kehv vastupidavus ja kui Moto X teda selles osas ületaks, oleks ta mõistlikum ost, aga ta ei ületa. Nexus 5 on kiirem, suurem, parema ekraaniga ja parema kaameraga ning ligilähedaselt sama hinnaga.

Jah, Nexusel ei ole kõiki neid vahvaid lisafunktsioone mis Moto X-i, aga kiirem protsessor ja parem ekraan kaaluvad vähemalt minu jaoks need üles. Samas on kindel, et on hulk inimesi, kelle jaoks Nexus 5 on liiga suur ja see on piisav argument selleks, et osta Moto X. Tal on oma võlu ja selle hinna eest on seal telefoni vägagi palju. Tõesti, kui ta aku paremini vastu peaks, võtaks ma ilma kõhklusteta ta oma igapäevaseks telefoniks kasutusele, aga kolm põlvkonda Sony Xperiaid on mind ära harjutanud sellega, et ma ei tea enam, mis on tööpäeva lõpuks tühjaks saanud aku. Ja ma pole nõus sellest teadmisest loobuma.

HENRIK ROONEMAA

Moto X

Hind: umbes 350 € + saatetulu

Müügil: Amazon

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protsessor: Qualcomm Snapdragon 1,7 GHz, kahe tuumaline

Mälu: 16 GB, 2 GB RAM

Ekraan: 4,7 tolli ANOLED, 1280 x 720 pikselit, Gorilla Glass

Kaamera: 10 MP, autofookus, LED-välg, esipaneelil 2 MP

Ühendused: USB, WiFi a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0 A2DP LE EDR, GPS, GLONASS

OS: Android 4.4

Mõõtmed: 12,9 x 6,5 x 1 cm

Kaal: 130 g

KOKKUVÕTE

Omapäraste lisavõimalustega vahva telefon, mis ei võida konkurentide tehniliste näitajatega, vaid on mõeldud võistlema keskklassis ja tuleb sellega toime.

HINNE





Banaani tagasitulek

Ehk mäletavad mõned inimesed veel Nokia telefoni 8110, mis sai endale hüüdnimeks banaan, sest oli kergelt kumeraks painutatud? Ajalugu kordub ja nüüd on meieni jõudnud LG G Flex ehk nutitelefonide ajastu banaan.

Võrdlus banaaniga on Flexi puhul isegi kohasem, sest ta on Nokiast oluliselt suurem ja seega isegi rohkem banaani moodi. Kuuetolline ekraan ei jäta mingit kahtlust - LG on sattunud suurusevaimustusse ja arvab, et me kõik peaksime ka samasugused olema. Flex on nii suur, et ei mahunud mu autohoidikusse ära.

Suuruse kõrval tuleb aga rääkida hoopis kolmest asjaolust, mis teda rohkem teistest eristavad: tal on kumer ekraan, ta on paindub ja ta oskab kriimustusi korpusel ise parandada.

Jah, see on tõesti kumer

Alustame ekraanist. See on tõesti suur ja tõesti kumer. Kui Samsungi kumer telefon oli painutatud vertikaalselt, siis LG oma horisontaalselt ning tekkiv kumerus sobitub hästi su põse või pepuga. See on tõsi, et kumera Flexiga on mõnus kõneleda ja kumeral telefonil võib tõepoolest mingi mõte olla, aga niimoodi kindlasti ei ole, et pärast Flexi proovimist ei oleks üldse enam võimalik tavalist telefoni kasutada.

Teine kumera ekraani mõte on LG väitel, et ta vähendab õues peegeldusi ja ekraani on kergem lugeda. Võib-olla on see teatud valgusoludes tõsi, aga jällegi mingi suurt vahet tavalise telefoniga ei ole.

Küll on aga vahe selles, et see ekraan on erakordselt halb. Kumerate ekraanide tehnoloogia pole veel väga kaugelt arenenud ja see on Flexi puhul näha. Esiteks ei ole ekraan mitte Full HD, vaid 1280 x 720 pikselit, mis nii suure ekraani puhul on tänapäeval vähe.

Loe terad kokku

Isegi viietollised on juba Full HD. Hullel on aga see, et Flexi ekraan on teraline, nii et telefoni kasutades on pidevalt tunne, et keegi on kogu pildile mingi Instagrami efekti peale keeranud. Mida värvilisem pilt, seda paremini paistab teralised silma.

Kuna nutitelefonide puhul on ekraan kriitilise tähtsusega element, siis võiks-ki nüüd jutu ära lõpetada. Kui ekraan on kehv, pole millestki edasi rääkida. Jah, sa võid telefoni vastu lauda sirgeks painutada ja ta ei lähe katki, mis on lahe. Ja ta korpus oskab väiksemaid kriime endal tõepoolest ise parandada, mis on ka lahe. Ja ta on kiire ning ta aku peab nii hästi vastu, et varahommikust hilisõhtuni ei pea sa mitte kunagi mitte mingit muret tundma, aga kas sa maksaksid 700 eurot hiigelsuure telefoni eest, millel on kehv ekraan? Vaevalt. Kui veel juurde lisada LG

LG G Flex

Hind: 699 € (kliendile)
Müügil: küsi operaatoritelt
Võrgud: 2G, 3G, 4G
Protsessor: Qualcomm Snapdragon, 2,26 GHz, neljatuumaline
Mälu: 32 GB, 2 GB RAM
Ekraan: 6 tolli POLED, 1280 x 720 pikselit, kumer, Gorilla Glass 2
Kaamera: 13 MP, autofookus, LED-välg, esipaneelil 2,1 MP
Ühendused: USB, WiFi a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0 A2DP LE, GPS, GLONASS
OS: Android 4.2.2
Mõõtmed: 16,1 x 8,2 x 0,87 cm
Kaal: 177 g

mitte just eriti õnnestunud versioon Androidist ning asjaolu, et kaamera ei suuda kehvemat valgusoludes praktiliselt mitte mingit mõistlikku pilti välja võtuda, siis ei jää just eriti palju järgi. Kindlasti tuleb millalgi järgmine kumer telefon, millel on parem ekraan, parem kaamera ja parem Android ja siis räägime uuesti. Seniks aga - nägemist ja palun pane uks ka enda järel kinni.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Kumer telefon on tore, aga Flexi ostmiseks on liiga vara. 700 eurot kehva ekraaniga suure telefoni eest on mõttetult makstud raha.

HINNE



Ajastu märk

Paar kuud tagasi oli meil testis Nokia esimene kuetollise ekraaniga Lumia, nüüd on järg selle odavama versiooni Lumia 1320 käes, mis on samuti suure kuetollise ekraaniga. Suure ekraaniga telefonid on meil ajastu märk, sest kõrvalküljelt leiab ka LG Fexi arvustuse.

Kas see ajastu meile meeldib või mitte, see on iseasi. Suur ekraan on mõistagi iseenesest hea, sellest on mugav Facebooki või uudiseid lehitseda ja vaadata, kuid mina olen siiski enda jaoks selgeks teinud, et viis tolli on maksimum. Okei, LG G2 5,2 tolline on ka veel okei.

Paljudele võib siiski 6tolline telefon olla argument, aga kui sisu vaatamiseks on see mõnus, siis kaasaskandmiseks ei ole, isegi LG G2 kasutades igatsen ma taga Sony Xperia Z1 Compactit, sest see oli tõesti... kompaktne. Ideaalne suurus, kaal ja ekraani mõõtmed pluss veel mõnus sportides kaasas kanda.

Kaks korda odavam

Lumia 1320 on oluline selle poolest, et odavamalt 6tollist telefoni annab leida, sest selle saab kätte vähem kui 300 euroga. Rohkem kui kaks korda odavamalt kui näiteks kumera ekraaniga LG Flexi, millel muide on sama eraldusvõimega HD-ekraan, rääkimata veel sellest, et ekraani kvaliteet on Nokial parem.

Võrreldes LG Flexiga samas hinnaklassis oleva suure venna Lumia 1520-ga on muidugi tehtud tehniliste näitajate kohalt järeleandmisi. Protssessor on eelmise põlvkonna kahetuumaline mudel, kaamera on kehvem (kuid siiski üllatavalt okei sellise hinnaga ja megapiksli hulga kohta, vähemalt rahuldavates valgusoludes), WiFi standardeid toetab see vähem, mälu on vähem... aga rohkem nagu midagi vähem polegi. Isegi NFC ja 4G on olemas. Lumia 1320 on raskem, kaaludes lausa 220 grammi ja paksem ka natukene. Tegelikult tundub see isegi 6-tollise telefoni kohta suur.

Kaks muretut päeva

Akuvastupidavus jättis üllatavalt hea mulje, mõistagi on ekraanil vähem pikseid, mida liigutada, kuid kaks päeva pidas see mul kenasti vastu. Windows Phone'i võlu on aga see, et vähemalt kasutajaliides on ka keskmise jõudlusega protssessori puhul väga sujuv, mistõttu paljuski muudab see telefon Lumia 1520 ostmise mõtetuks, kui just toda ainult kaamera pärast ei osta. Ka Windows Phone'i rakendustevalik paraneb, vaevaliselt, aga paraneb ja enamike kasutajate jaoks on vajalik olemas.

Nagu näha, on see tegelikult hea telefon ja hea hinnaga, kui lõpuks taandub kõik siiski ühe küsimuse taha - kuidas sulle kuetollised telefonid kätte ja taskusse istuvad. Täpsemalt päris rasked ja suured kuetollised. Ja sellest küsimusest ei saa üle ega ümber. Kui tahad lihtsalt suurt ja üldiselt head telefoni, Nokiale omase kvaliteetse korpusega, ning Windows Phone 8 on sinu jaoks juba

vastuvõetav, siis paremat pakkumist pole.

Samas mulle tundub, et see suurte telefonide vaimustus hakkab vaikselt üle minema, need kindlasti jäävad, kuid need sobivad ideaalselt siiski väga väiksele hulgale kasutajatest. Mobiiltootjatel tuleb midagi uut välja mõelda.

MARTIN METS



Odavama hinnaga ja paremate näitajatega suurt kuetollist nutitelefonit annab leida

Nokia 1320

Hind: 285 - 329 €

Müügil: Tele2, EMT, Elisa

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protssessor: Qualcomm Snapdragon S4, kahetuumaline 1,7 GHz Krait 300

Mälu: 1 GB mälu, 8 GB sisemälu, microSD mälukaart kuni 64 GB

Ekraan: 6tolline (1280 x 720 pikslit, IPS LCD)

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, micro-USB, Bluetooth 4.0, WiFi b/g/n, GPS, NFC

Kaamera: 5 Mpx, LED-välk

OS: Windows Phone 8

Aku: 3400 mAh

Mõõtmised: 164,2 x 85,9 x 9,8 mm

Kaal: 220 g

KOKKUVÕTE

Lumia 1320 on hea hinnaga kuetolline, suur ja raske telefon, mis meeldib sulle ainult siis, kui sulle meeldivad väga suured telefonid.

HINNE





Mulle tundus kohe algusest peale veider vasaku ja parema nupu väga vaikne klõps

Soliidne härrasmees

Viimaste aastate jooksul on selgeks saanud, et parimaid mängurihiiri toodab Steelseries, nende hiired on väga kvaliteetsed ja tänuväärset ka üsna soliidse väljanägemisega. Kas nende värskem optilise sensoriga hiir Rival sobitub samuti sellesse valemisse?

Rival on üksnes paremakäelistele mõeldud hiir, millel on suurepärane koostekvaliteet, kui kõrvale jätta tavaline, sellises hinnaklassis juba üsna harvaesinevaks saanud pehme kummise kattega kaabel. Võiks olla ikkagi tekstiiliga kaetud kaabel. Olles tekstiilist kaabliga ja selle suutmatusega puntrasse minna või ette jääda harjunud, siis tundub kummise kaabel mingi veidrus aastate tagant, mis peaks ajaloo prügikasti jääma. Vähemalt mängurihiirte puhul.

Miljoneid värve

Hiire mõlemal küljel on väga mõnusad kummist katted paremaks haardumiseks, mis ei tundu sekundiksi ebamugavad või külmad. Hiir on küllaltki kõrge, nii et selle paremaks kinnihoidmiseks peab ranne toetama lauale, üksnes hiire peale seda panna on ebamugav. Plastmass on äärmiselt kvaliteetne ja tundub käe all loomulik.

Nuppe palju pole, kuid kõik need on vastavalt soovidele programmeeritavad. Rival kasutab Steelseriese kõige uuemat tarkvara Engine 3 seadete muutmiseks ning võimalik on endale teha ka konto, kus hoitakse kõiki su hiire sätteid pilves. Pöidlanupud on õiges kohas ja nende ka-

sutamine on mugav.

Mis mulle tundus kohe algusest peale veider, on vasaku ja parema nupu väga pehme ja vaikne klõps, mis annab natuke segast tagasisidet, kas klikk on juba toimunud või mitte. See vajas küllaltki pikka harjumist ning kindlam oli alati klahv põhjani alla suruda, et oleks ikka kindel, et vajutus on registreeritud. See aga nõuab lisatähelepanu ja mängimise ajal oleks seda ju vaja rohkem mujal... näiteks ekraanil. Pöidlanupud on aga väga selge klikiga.

Hiire tagaseljal on Steelseriesele omaselt nende logo, millele võib valida helendava värvi miljoni seast ja tänuväärset saab seda ka täiesti välja lülitada. Vastupidiselt vasaku-parema klahvi pehmele käigule on rullik jäik. Mitte küll väga jäik, kuid nõksatused üles-alla on väga selgelt tuntavad.

Kana on ikkagi mõnusam

Helendava rulliku (samuti miljoniid värvi-toonid ja võimalus välja lülitada) ees on tundlikkuse sättemise nupp ja valida on kõigest kahe astme vahel, mis saad mõistagi ise määrata. Optilise sensori kohta on täpsus 6500 dpi väga hea ning mingeid veidrusi täpsuses ei esinenud.

Steelseries Rival

Hind: 59.90 €

Müügil: Euronics

Sensor: optiline

Nuppe: 5 + rullik

Tundlikkus: 50 - 6500 dpi

Andmeedastus: 1000 Hz (1 ms)

Ühendus: USB

Kiirendus: 50 G

Kaabel: 2 m

Kaal: 128 g

Tarkvaraga saab veel mõningaid asju seadistada, kuid ei midagi väga olulist. Makrosid saab mõistagi luua, kuid Sensei tüüpi ülipõhjalikke seadistusvõimalusi ei ole.

Minu igapäevaseks hiireks on saanud Steelseries Kana, mitte just kõige-kõigem hiir, aga see-eest sobib väga mõnusasti kätte ja on mängimiseks piisavalt täpne, samuti oluliselt selgema tagasisidega. Hoolimata sellest, et Rival on võimsam, siis ma seda Kana vastu siiski välja ei vaheta. Just nimelt selle tagaside pärast. Kellele aga see probleem pole, siis on Rival väga hea hiir.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Steelseries Rival on hea ja täpne hiir, kuid vasaku ja parema klahvi pehme tundlikkus võib tekitada segadust.

HINNE



YouTube'i vallutama!

Uue põlvkonna konsoolide üheks märksõnaks on mängude striimimine ja videona salvestamine. Twitchi võin 720p pilti striimida palju tahad, aga konsooli siseselt on nende salvestamise võimalused ajalise piiranguga.

Kui sa tahad YouTube'is enda mänguviideotega kuulsaks saada, siis läheb sul varem kui hiljem vaja spetsiaalset salvestuskaarti - *capture card*'i, millega mugavalt mänguviideoid salvestada. Kaarte on väga palju erinevaid, osad käivad arvuti sisse, osad on karbikesed, mis on eraldiseisvad, osadel on kõvaketas sees, teistel tuleb see ühendada karbi USB-porti.

Kõvaketas osta ise

Võib-olla kõige kiidetumaks salvestuskaardiks on Elgato Game Capture HD, meie aga saime testi selle konkurendi Avermedialt, sarnase minema Game Capture HD II. See on arvutist eraldiseisev, umbes kahe üksteise otsa laotud mängukarbi suurune aparaat, mille sisse tuleb esmalt asetada 2,5tolline kõvaketas. Sobib ka SSD-ketas, kuid selle sinna panemine oleks raha raiskamine. Kõvaketast karbis ei ole ja see tuleb eraldi juurde osta.

Game Capture HD II kasutamine on imelihtne ja mina ühendasin selle PlayStation 3 järele Component video kaabliga, sest HDMI-kaabliga seda koopiakaitse tõttu kasutada ei saa (hakkad veel Blu-ray filme rippima, eks!). Teine kaabel, mis telerisse läheb, tuleb ühendada karbi HDMI-väljundisse. Kaasas on pult seadme mugavaks juhtimiseks ja vajutades selle salvestusnuppu hakataksegi videot salvestama, olemas on ka ekraanipildi tegemise nupp.

PlayStationiga alates aprillist

Seade lubab endast läbi lasta 1080p videot 60 k/s, kuid salvestada suudab see sama eraldusvõime juures 30 k/s (sama on ka Elgatoga), mis on YouTube'i jaoks piisav. Karbile saab külge ühendada ka mikrofoni, kui tahad kohe jooksvalt ka mängimise käigus videole teksti peale lugeda.

Seadmel on olemas küll USB-port, kuid arvutiga seda veidral kombel ühendada ei saagi, vaid sinna tuleb lisada eraldi USB-seade, kuhu failid kopeerida. See välistab ka võimaluse näiteks otse Twitchi striimida, mis on võimalik mõnede teiste salvestuskaartidega. Kui sa tahad faile lihtsalt



Avermedia salvestuskarp ei ole mõeldud mitte ainult konsoolide salvestamiseks, vaid ka arvutile

vaadata, siis saad teha seda ka läbi eraanimenüü, milles liikumiseks saab kasutada sama pulti. Salvestatud videod on vähemalt hea kvaliteediga ja mingeid etteheited sellele olla ei saa.

Avermedia salvestuskarp, nagu ka teised kaardid, ei ole mõeldud üksnes konsoolide salvestamiseks, vaid nendega saab edukalt salvestada ka arvutimänge. Kuigi arvutis on salvestamisest võimaldavad lahendused niigi olemas, nagu näiteks Fraps, siis on eraldiseisval salvestuskarbil oma eelis. Nimelt ei tule siis arvuti jõudluses teha kompromisse ja kogu arvuti aur läheb mängu jooksumiseks. Uutel Nvidia kaartidel on ka ShadowPlay funktsioon ehk eraldiseisev kiip, mis lubab mängu salvestada, seega nende uute kaartide omanikel ei tasu salvestuskaardi peale raha kulutada.

PlayStation 4 veel tänasel päeval salvestada ei saa, kuna sel on peal HDCP-kaits, kuid see eemaldatakse aprilli alguses ning siis saab sellega ka Sony uuest konsoolist pildi kätte.

MARTIN METS

Avermedia Game Capture HD II

Hind: 131 €

Müügil: Ox.ee

Ühendused: HDMI-sisend, HDMI-väljund, USB, Ethernet, Component Video/Audio, 2 x 3,5 mm

Salvestamine: kuni 1080p (30 k/s)

Kõvaketas: 2,5tolline SATA (NTFS)

Videoformaat: MP4 (koodekid: H.264, AAC)

Mõõtmed: 152,5 x 33,5 x 190 mm

Kaal: 421 g

KOKKUVÕTE

See oleks suurepärase täiesti eraldiseisv salvestuskarp, kui sellelt oleks faile lihtsam kätte saada ja sellega oleks võimalus ka striimida.

HINNE



Legrial nüüd hea helisalvestus

Kui Legria-seeria kaameranimede põhjal järeltusi teha, siis täht „X“ tähendab häid mikrofone, reguleerivat helinivood, audiosisendit-väljundit ja suuremat akut.



Canon Legria Mini X

Hind: 435 €

Müügil: küsi poodidest

Sensor: 1/2,3 tolli tagantvalgustatav CMOS

Video vaatenurk: 160° / 71°

Videovorming: MP4 (25p), AVCHD (25p ja 50i), 17-24 mbps

Audiovormingud: L-PCM, AAC, Dolby Digital,

Pakkimata audio salvestus: 48 kHz PCM (24 mbps AVCHD videoga)

Ekraan: 2,7 tolli, 230 000 pikselit

Mälukaart: SD

Ühendused: Mini USB, Mini HDMI, 3,5 mm audiosisend / väljund, WiFi

Mõõtmed: 8,2 x 3 x 10,9 cm

Kaal: 204 g

GLEN PILVRE

Just nende omaduste poolest erineb uus Mini X tavalisest Minist, millest oli jutu eelmise kuu [digi]. X on ka mõnevõrra pontsakam ja mikrokoopilise microSD asemel kasutab normaalsuuruses SD-kaarti. Tegemist on videokaamera ja kvaliteetse helisalvesti kombinatsiooniga.

Tegelikult saab aga Mini Xga teha tuhandet ja ühte asja - juhtida kaamerat (mis tähendab nii pildi kui heli monitoorimist) kaugelt mõne nutiseadme olemasolul, saab näiteks kasutada beebimonitorina või juhtida kaamerat veel kaugemalt. See tähendab lausa interneti vahendusel (kui ruuter toetab UPnP-d), teha fotosid (sealhulgas ka intervallvõtet), laadida pilte-videosid otse netti (nii WiFi-võrgu kui telefoni kaudu), kopeerida salvestusi nutiseadmesse, rääkimata rohketest audio-video seadete muutmisvõimalusest.

Audio puhul on valikus nii eelseadistatud ekvalaiser, kolmeastmeline kompressor kui *limiter*. Kõigi nende seadeid saab soovi korral ka käsitsi muuta, lisaks valmis seadistustele. Video puhul saab eelseadistatud profiilidele lisaks muuta valgetasakaalu ja särikompenatsioon. Ainult audiosalvestuse võimalust X-l pole. Video kitsama vaatenurga puhul on olemas elektrooniline stabilisaator.

Heli kvaliteet on ootuspäraselt hea ja särav, aga peab nentima, et Mini Xi mikrofonid kuulevad liigagi teraselt ka seda, mis toimub külje peal ja selja taga, nii et väikseimadki ruumikajad ja muud kribinad-krabinad salvestuvad samuti väga selgelt. Kui aga juba Legria Mini oli soovitamist väärt, siis Mini X on lihtsalt natuke suurem, aga palju parem.

KOKKUVÕTE

Üsna samalaadne pisike videokaamera nagu eelmises numbris tutvustatud Legria Mini, aga suurem ja palju parema helisalvestusega.

HINNE



Teeb vähem, aga hästi

Kui Canon Legria Mini X on kvaliteetset heli salvestav kaamera, siis Sony HDR MV1 on pigem kaameraga helisalvesti. MV1 mikrofonid on küllalt suunatudlikud ning keeratud 120-kraadise nurga alla (nn X-Y asetus) - täpselt sama lai on ka objektiivi vaatenurk.

Video salvestusel on heli pakitud AAC-koodekiga, aga võimalik on salvestada ka ainult heli, pakkimata WAVina. Küljel asuvat ekraani keerata ei saa ja puuetundlik see samuti pole, nii et ei tasu loota, et MV1ga saab filmida nii nagu videokaameraga selle tavalises tähenduses. Küll aga on võimalik üle WiFi kontrollida salvestusprotsessi Play Memories nimelise rakendusega, kui kaamera on näiteks eemal statiivil.

Lisaks MicroHDMI-le on olemas nii heli väljund kui sisend ja loomulikult võimalus heli nivood käsitsi reguleerida.

Legria Mini Xi kõrval võib tunduda, et Canon paneb pika puuga Sony'le ära. Ja



tundub täiesti õigesti. Vaadates näiteks Canon'i lõputut funktsioonide nimekirja, puuetundlikku ekraani ja nii edasi. Aga kui teha bändi või ükskõik millist muud (akustilist) heli tekitavat asja ja seda mitte parima akustikaga ruumis, nagu

näiteks tavalises toas, siis Sony salvestus kõlab üllatavalt stuudiomaigulisena, Canon'i oma aga kostubki pigem nii nagu tavalises toas.

Põhjuseks on siin MV1 X-Y asetusega suunatudlikud mikrofonid, veidi keskmiseid sagedusi kärpiv ekvalaiser karakteristik ning popmuusika saundireegleid jälgiv *limiter*. Nii et tegelikult teeb Sony küll vähem, aga see eest väga hästi.

GLEN PILVRE

Sony HDR-MV1

Hind: 300 €

Müügil: küsi poodidest

Sensor: 1/2,3 tolli tagantvalgustatav Exmor R CMOS, 16 Mpx

Video vaatenurk: 120°

Videovorming MP4 (25p)

Audiovormingud: AAC, PCM

Pakkimata audio salvestus: 48 kHz WAV

Ekraan: 2,7 tolli, 230 000 pikselit

Mälukaart: microSD, MS Micro

Ühendused: Mini USB, Mini HDMI, audiosisend / väljund

Mõõtmed: 7,1 x 2,7 x 11,7 cm

Kaal: 165 g

KOKKUVÕTE

Põhimõtteliselt üsna sarnane videokaamera kui Canon'i Legriad, aga vähemate võimalustega. Samas, heli salvestab teatud olukordades kindlasti paremini.

HINNE



Mängumaailma valitseja

Ordi Enduro i757CSH Power+

- Intel Core i7-4700MQ
2.40 GHz 6 MB cache
- 15,6" FHD (1920x1080)
LED matt ekraan
- 8 GB DDR3 operatiivmälu
- Nvidia GeForce Optimus
2 GB GTX 765M + Intel HD 4600
- 1000 GB HDD + 120 GB SSD
- Windows 8.1

1089 €



Ordi soovitab
Windows



Uue konsooliga kohustuslik

Mulle meeldib konsoole kasutada kõrvaklappidega, nii ei sega ma enda mängudega pererahvast, säästan neid plahvatustst ja eepilisest muusikast. PlayStation 4-le kuulutati äsja välja Wireless Stereo Headset 2.0, mille me endale ka kohe testi saime.

Playstation 4-ga tuleb kaasa ka monokõrvaklapp mikrofoniga, mis on mõeldud eelkõige mitmikmängude jaoks, kuid oleme ausad, see on lihtsalt hädaabi ja võimalus Sony'l linnuke vastavasse lahtrisse teha, et klappid on olemas. Sama lugu on Xbox One'iga.

PS4-l saab otse pulti ühendada suvalised 3,5 mm kõrvaklapid, kuid kuna pult ühildub konsooliga üle Bluetoothi, siis vähendab see oluliselt puldi aku vastupidavust, seega on eraldiseisvad ja soovitavalt juhtmevabad klappid mõõda-pääsmatud.

Ärme hakka üldse keerutama, Sony on oma uue Wireless Stereo Headsetiga tabanud naelapea pihta. Need ühilduvad juhtmevabalt USB-saatja abil nii PS3, PS4 kui ka arvutiga ja üle 3,5 mm ühenduse praktiliselt üksikkõik, millega. Tuleb aga arvestada, et virtuaalset 7.1 heli saab neist kuulata üksnes PS3 ja PS4-ga. Playstation 4 puhul kuvatakse soovi korral ekraanile ka akunäidik.

Portidega läheb kitsaks

USB-saatja on tüüpiline mälupulga mõõtu vidin, mis okupeerib mul ühe kahest PS4 USB-pordist ja kuigi see pole täna probleemiks, võib see ühel hetkel tunda anda, kui PS4-le on mõtet ka väliseid USB-seadmeid järele ühendada.

Klapid on kokkuvolditavad, plastmassist pealispinna ja nahkse sisepeinnaga ja istuvad pähe ideaalselt. Reguleerimisruumi on küllaga ja need on piisavalt kerged, et ka pärast paaritunnist kandmist ei ole tunda ebamugavat pitsitust pea ümber. Ma olen kasutanud ka mugavamaid klappe, mida nagu polegi peas tunda, kas või mu arvuti järele ühendatud Steelseries Syberia V2, kuid Sony omad nendele palju alla ei jää.

Vasaku klapi küljes on nupud, mis on vormitud plastmassi sisse ja kuigi need pole päris esimestel kasutustundidel vaistlikult leitavad, saab varsti nende kasutamise käppa.

Kõrvad on rahul

Suurim trump on neil mõistagi heli. Arvestades klappide väga mõistlikku 99-eurost hinda, siis nii selget ja detailset heli annab selles hinnaklassis otsida. „Killzone: Shadow Fallis“ kuuleb kuulide vihinat ja jalustrabavaid graanadiplahvatusi, „Infamous: Second Soni“ supervõimete efektid on vapustavalt head ja „Metal Gear Solid V: Ground Zeroesi“ tunnusmuusika on piisavalt dünaamiline. Virtuaalne ruumiline heli toimib, selle sisselülitamiseks on klappid eraldi nupp, ja kuigi see pole parim ruumiline heli, mida ma kuulnud olen, siis võib sellega üldjoontes rahul

Sony PlayStation Wireless Stereo Headset 2.0

Hind: 99 €

Müügil: SonyCenter, Euronics

Sagedusvahemik: 20 Hz - 20 kHz

Draiver: 40 mm

Takistus: 32 oomi

Tundlikkus: 100 dB

Mikrofon: jah, mürasummutav

Ühendus: USB-saatja, 3,5 mm klapiotsik

Ka pärast paaritunnist peashoidmist pole tunnet, et pea tahaks millestki vabaks saada

olla. Väljakäivat mikrofoni ei ole, vaid see on peidetud klappide sisse ja mitmikmänguks on selle kvaliteedist piisavalt.

Sony lubab, et klappide aku peab vastu kaheksa tundi aktiivset kasutamist, mis on igati okei. Tegelikult on olemas ka veel rakendus, millega klappe kontrollida, kuid meil Eestis see ei tööta, aga kuuldavasti ei anna see ka midagi olulist juurde.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Väga head kõrvaklapid Sony uuele ja vanale konsoolile väga mõistliku hinnaga, virtuaalne ruumiline heli on boonuseks.

HINNE



Nipiraamat

Telli uuem, suurem, sisukam
Nipiraamat ning saad kingituseks
Victorinox kööginoa!



VICTORINOX



Kingitus!

Nipiraamatu uutele tellijatele kingime Victorinox'i universaalse kööginoa, mis on hindamatu abiline igas köögis.

Nipiraamat

on praktiline koduajakiri, millest leiad väärt nippe ja nõuandeid, kuidas lihtsamalt koduseid toimetusi ning igapäeva elu korraldada. Nipiraamat teeb elu lihtsamaks.

Nipiraamat ilmub kord kuus ja selle tellimishind on vaid **24.9 €** aastas, e-arve püsimumakse lepinguga **2,49 €** kuus.

Pakkumine kehtib uutele tellijatele. Tallinnas ja Harjumaal elavad tellijad saavad alates 1. maist kingituse kätte Nipiraamatu toimetusest (aadress Jõe 9, Tallinn, 3. korrus), ülejäänutele saadame selle postiga koju.

Lisainfot ja tellida saad telefonitsi või internetis:

► mine aadressile www.telli.ee ► helista tööpäeviti **660 97 97** ► saada e-kiri levi@presshouse.ee

Meeldiv üllatus Poolast

Eestis on müügile jõudnud myPhone nutitelefonid. Pole varem sellest firmast kuulnud? Pole hullu, tegemist on Poola tootjaga ja olles nende S-Line telefoni proovinud, siis odavtootja silti ma neile otsaette päris kleepida ei julgegi.

Sest, myPhone maksab 200 eurot ja selle eest saab sellise varustuse ja kvaliteediga telefoni, mis seljatab ilmselgelt samas hinnaklassis olevad Samsungid ja LG-d. 4,7-tollist HD (1280x720) IPS-ekraani juba üheltpki teiselt sama hinnaklassi telefonilt ei leia, võib-olla üksnes Prestigiol on midagi vastu pakkuda. 200 euro piires on tavaline 800 x 400 või 960 x 540 eraldusvõimed ning selgeid ja hea vaatenurgaga IPS-ekraane kohtab väga harva.

Üllatavalt hea ekraan

Minu esimene küsimus oleks kohe myPhone'i koostekvaliteedi kohta? Tundub see pädev ja vastupidav? Tundub küll. Telefon on väga õhuke, eemaldatav tagakorpust on kõrgläikega plastmassist, mis üllataval kombel sõrmejälgi ei kogugi. Tagakorpust ei vetru mitte millimeetritki, üksnes kui kaamerasilma alla vajutada tugevalt, siis on tunda kerget nagingat, aga selle kõrval tunduvad odavad Samsungid ja LG-d, mida meil poeletid on täis, oluliselt kehvema kvaliteediga.

Nagu öeldud, ekraani kvaliteet on üllatavalt hea ja 4,7-tolline ekraan tundub kuidagi väga väike, esialgu arvasin, et see on täpselt Xperia Z1 Compacti mõõdus telefon, kuid selgus, et siiski sentimeetri võrra pikem, aga siiski oluliselt õhem.

Kas sa räägid poola keelt?

Kahe SIM-kaardi toega telefonil on peal üsna puhas Android 4.2 (oluliselt puhtam kui näiteks Prestigio pakutav), mida on õige vähe myPhone enda jaoks sobivaks kohandanud. Eelinstallitud on paar lisarakendust, mis on poolakeelsed ja tõenäoliselt sealmaal populaarsed, mingi sotsiaalvõrgustikuasi ja navitarkvara.

Seoses kahe SIM-kaardiga ilmnes ka anomaalia, nimelt andis telefon esimese hooga teadeteribal poola keeles teada, et teine SIM-kaardi pesa on tühi, hoolimata sellest, et seadetest oli kõikjal valitud inglise keel. Samas tundub myPhone aktiivselt tegelema tarkvara silumisega, sest kasutuse ajal jõudis kaks uuendust, mis odavate telefonide juures on harukordne.

Kui see poolekeelne teade kõrvale jätta, siis ei ilmnenud viiepäevase kasutuse

MyPhone S-Line oli kindlasti minu jaoks positiivne üllatus. Hind on hea ja tehnilised näitajad samuti piisavad

jooksul mitte ühtegi muud veidrust, hoolimata minu eelarvamustest. Aku pidas kenasti vastu kaks päeva, kuigi mõistagi telefoni väledus jääb keskklassi piiresse, sest protsessori võimekus pole mõistagi tippklassis, kuid isegi kõik pädevamad mängud said ära jooksatatud. Sellist kaamerat, mis suudab heades valgusoludes niivõrd asjalikku pilti teha ka samuti tavaliselt nii odavatest telefonidest ei leia.

MyPhone S-Line oli kindlasti minu jaoks positiivne üllatus, alates väga heast hinnaklassist kuni kõikide tehniliste numbrite väljakuulutamisele. 4G andmesidest tuleb küll suu puhtaks pühkida, kuid kõik muu peale veel NFC on olemas. 4G-d kohtab küll sellises hinnaklassis teistel telefonidel, kuid NFC puudumine on tavaline, selle saab alla 200 euro ainult Nokia



myPhone S-Line

Hind: 195 €
Müügil: Telemark.ee
Võrgud: 2G, 3G
Protsessor: ARM Cortex-A7, neljatuumaline 1,2 GHz
Mälu: 1 GB mälu, 4 GB sisemälu, microSD mälukaart kuni 64 GB
Ekraan: 4,7-tolline (1280 x 720 pikslit, IPS LCD)
Ühendused: 3,5 mm audioväljund, micro-USB, Bluetooth 4.0, WiFi b/g/n, GPS
Kaamera: 8 Mpx, LED-välg, ees 2 Mpx
Operatsioonisüsteem: Android 4.2
Aku: 1800 mAh
Mõõtmed: 138 x 69 x 8 mm
Kaal: 140 g

odavate Lumiatega kätte. Kas ma ise selle ostaksin, kui ma peaksin valima telefoni 200 euroga? Aus vastus on, et ma ei tea. Ratsionaalselt vaadates nagu põhjusi, miks mitte osta, polegi. Ei saa salata, et väikesed kahtlused undmatu brändi ees jäävad sisse, kuigi kasutus neid kuidagi ei kinnitanud.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

myPhone S-Line on üllatavalt hea koostekvaliteedi ja tehniliste näitajatega keskklassitelefoni, millel on odava otsa telefoni hind.

HINNE





KLICK

SINU DIGIPOOD

lenovo® FOR
THOSE
WHO DO.™

Lenovo B590

ekraan 15.6"	Intel Celeron 1005M	Windows 8.1.	aku tööaeg 7:00
mälu 4GB	kõvaketas 500GB	kaal 2,42kg	

- antud Inteli M-seeria protsessor on võimsam kui Intel Pentium 2117U - mittepeegelduva pinnaga ekraan
- väga vaikne ja jahe - sõrmejäljekindel tugevast plastist korpus
- Intel graafika • DVD-kirjutaja • WiFi • Bluetooth 4.0
- HDMI • VGA • 1xUSB3.0 • 2xUSB2.0

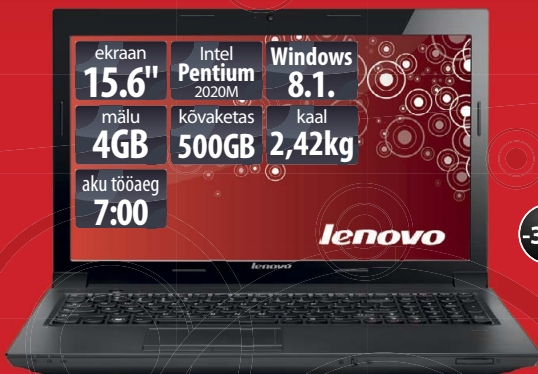


333€

kuumakse alates 36 kuud **9.22€**

~~499€~~

-33%



-33%

Lenovo B590

- antud Inteli M-seeria protsessor on võimsam kui Intel Core i3-3217U või i3-4010U - mittepeegelduva pinnaga ekraan
- väga vaikne ja jahe - sõrmejäljekindel tugevast plastist korpus
- Intel graafika • DVD-kirjutaja • WiFi • Bluetooth 4.0
- HDMI • VGA • 1xUSB3.0 • 2xUSB2.0

399.-

kuumakse alates 36 kuud **10.92€**

~~599€~~



-25%

Lenovo B590

- antud Inteli M-seeria protsessor on võimsam kui Intel Core i3-3217U või i3-4010U - mittepeegelduva pinnaga ekraan
- väga vaikne ja jahe - sõrmejäljekindel tugevast plastist korpus
- Intel graafika • DVD-kirjutaja • WiFi • Bluetooth 4.0
- HDMI • VGA • 1xUSB3.0 • 2xUSB2.0

299.-

kuumakse alates 36 kuud **8.34€**

~~399€~~

www.klick.ee osta kodust lahkumata

Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus. Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. UNO järelmaksu pakkujaks on Kaupmehe Järelmaks OÜ. Krediidil kulukuse määr on 25.56% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500€, intressiga 10.9%, tagastamise tähtaeg 3 aastat, lepingutasu 24.90€. Arvutus on ligikaudne ning võib erineda Teile pakutavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järelmaksu infoga aadressil www.klick.ee/jarelmaks.

Bbbbzzzz
zzzzzzzzzz



Arvutitootja Dell on nüüd börsilt ära viidud ning seega ilmselt on neil rohkem vabadust otsustada oma toodete üle kui pidevalt avaliku arvamusega arvestama pidaval börsifirmal. Nad võivad olla isekad, riskida ja proovida teha väga ägedaid tooteid.

Õnneks on meil võimalus seda kõike katsetada. Latitude E7440 - Delli uus äriklassi sülearvuti. 14 tolli, Intel i5 protsessor, kaal pisut üle 1,6 kg ja tulevikumaterjali-dest korpus. Äärmiselt huvitav.

Ma olin mõned aastad tagasi ise Delli Latitude'i-seeria kasutaja ja sellest ajast on meenutada kahte asja: arvutil oli viie-aastane garantii, mis oli lahe ja arvuti kulus ja lagunes kogu aeg, mis ei olnud lahe. Kord hakkasid ekraani ümber olevad plastservad lokkima ja siis kadus see

ja ei tea mille segust valmistatud. On üht-aegu kerge ja mingile militaarstandardile vastavalt tugev, on korraga plastmassist ja kummist. Kõvaketast ka enam pole, mis vibreeriks, selle asemel on 256 GB SSD. Täielik kaasaeg, igatahes. Ekraan võib sõltuvalt mudelist olla ka puuetundlik (selle arvutil polnud), aga on hea, kohe päris hea. Värvid ja vaatenurk ei jäta ruumi kriitikal. Mälu on 8 GB, arvutis sees ID-kaardi lugeja ja muud vajalikud ühendused ja nii edasi.

Suurt puuteplaati ei ole, vaid on tavaline, nuppudega ja keset klaviatuuri ka vana hea nublakas

ise ära. Siis kulus korpusest nende kohta pealt, kuhu käed toetusid, värv maha. Läbi korpuse ulatunud kõvaketta vibratsioonist sain lahti ainult arvutisse SSD pannes.

Täielik kaasaeg

See oli siis, nüüd on nüüd. 2014. aasta Latitude on teistest puust masin. Korpus ei ole odavast plastmassist, vaid seest ülitugevast metallisulamist ja pealt süsinikkiu

IT-osakond seda ostaks

Mõned asjad siiski ei muutu. Ei tea, kas see on Windowsist või millestki muust, aga ka kalliste ja ilusate Windowsi-arvutite ventilaatorid hakkavad sahisema iga pagana väiksema asja peale. Võimatu on nii tööd teha ju, pole veel midagi tegema jõudnud hakatagi, kui juba kuuled, bbb-bzzzzzzzzzzzzzzzz. Nagu kärbes oleks toas. Ei ole zen. „Kolmevalitsust“ niimoodi ei kirjuta ja järgmise aasta riigieelarvet Excelsis kokku ei pane. Ebakindla käiguga ja natuke läbipaindunud klaviatuur ei aita ka kaasa. Suht keskpärase pidamisega aku ka mitte.

Suurt puuteplaati ka ei ole, vaid on pisike ja siis vana hea nublakas keset klaviatuuri. Pisar tuli silma, ausalt. Nagu ma oleks jälle noor. Siis oli ka nii, et oli nublakas ja puuteplaadil võis ka olla näiteks kahe näpuga kerimise võimalus nagu

Dell Latitude E7440

Hind: alates 1389 €

Müügil: MAX 123

Protsessor: Core i5 4300U 2,5 GHz

Mälu: 8 GB

Kõvaketas: 256 GB SSD

Ekraan: 14 tolli, 1920 x 1080 pikselit WLED

Graafikakaart: Intel HD 4400

Ühendused: WiFi a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0, ID-kaardi lugeja, mälukaartilugeja, 3 x USB 3.0, HDMI, DisplayPort, võrk, audiopistik

Kaal: 1,63 kg

Mõõtmed: 2,1 x 33,7 x 23,2 cm

OS: Windows 8 Pro 64 bit

Macil, aga Windows suutis seda tõlgendada nii suvaliselt ja hüplevalt, et reaalselt kasutada seda ei saanud. Kes tahab teada, siis ma võin öelda: see on endiselt nii.

Kas ma ütlesin tõesti need saatuslikud sõnad „nagu Macil“? Tuleb nii välja. Sellega seoses on palve: kui keegi suudab välja mõelda, miks peaks ostma MacBook Airi või Pro hinna eest Dell Latitude'i, siis palun andke mulle teada. Ta on peaaegu kõige poolest kas kevem või mitte parem. „IT-osakond otsustas nii,“ ütleks ilmselt enamus.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Korralik sülearvuti oma plusside ja miinustega, aga sama hinna eest on Macid peajagu üle. Ja Thinkpad ka natuke. Ja Samsungid. Ja üks Acer.

HINNE



PENTAX

K-3



Ilmastikukindel 92 tihendiga korpus · Madalpääsfiltrita 24 megapiksline CMOS sensor
Moiré vähendamise funktsioon · Uus 27 teravustamispunkti autofookus
Sarivõte 8.3 kaadrit sekundis · 86 000 piksline särimõõtmisensor

Photopointis nüüd hinnad alates 999€



WWW.PHOTOPOINT.EE/K-3

RICOH
imagine. change.

PHOTOPOINT
ÜLEMISTE KESKUS
Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
Avatud E-P 10-21

PHOTOPOINT
KRISTINE KESKUS
Tallinn, Endla 45
Avatud E-P 10-21

PHOTOPOINT
ROCCA AL MARE
Tallinn, Paldiski mnt 102
Avatud E-P 10-21

PHOTOPOINT
TARTU KAUBAMAJA
Tartu, Riia 1
Avatud E-L 9-21, P 10-19

PHOTOPOINT
LÕUNAKESKUS
Tartu, Ringtee 75
Avatud E-P 10-21

PHOTOPOINT
EEDEN
Tartu, Kaldla tee 1c
Avatud E-P 9-21



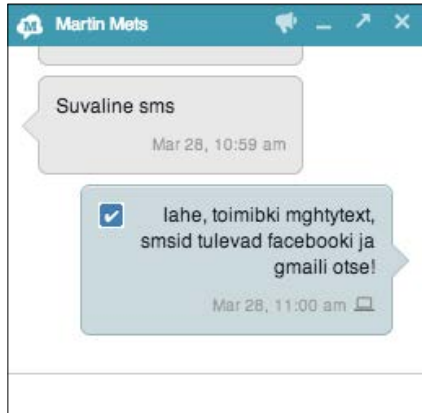
Lühisõnumid otse arvutist

See on küll esimese maailma probleem, aga ikkagi probleem: SMS-sõnumid tulevad telefoni, aga palju mugavam oleks neid lugeda ja neile vastata otse arvuti ekraanilt, kui sa niikuinii juba arvuti taga istud.

Kui pilveajastul saab kõike teha, siis vaat seda miskipärast veel nii väga lihtsalt ei saa. Google oleks võinud ju ammu Androidi-telefonidest läbi käivad SMSid siduda Gmailiga, nii et need laekuks ühtlasi ka Gmaili postkasti ja neile saaks ka sealtkaudu vastata. Aga kuna nende huvi on pigem SMSi suretamine ja enda sõnumiteenuse promomine ja sama huvi on umbes kõigil teistel internetis ilma tegevatel firmadel, siis ongi SMS natuke ära unustatud teema.

Samas on maailmas iga asja jaoks vähemalt üks idufirma ja nii ka selle probleemi jaoks, lausa mitu õigemini. Üks tuntuimaid ja paremaid on MightyText.

Tegemist on tasuta Androidi-rakendusega, mis tuleb installida nii telefoni kui arvutisse. Kui telefon ja arvuti omavahel seotud, ei olegi vaja muud, kui lihtsalt sõ-



numeid hakata ootama. Kui telefoni tuleb sõnum, ilmub see kohe ka arvuti ekraanile ning arvutist saad sellele ka vastata. Pa-

MightyText

OS: Android

Hind: Tasuta

Testitud telefonil: Nexus 5

lun väga, üks probleem jälle vähem.

Kõige mugavam on MightyText Google Chrome'i kasutajatele, sest selle jaoks saab vaid paari klikiga installida laienduse, mis toob SMSid ka Gmaili ja Facebooki. Ehk kui sõnum saabub, näidatakse seda su Gmaili postkasti ja Facebookis hüppab ka vestluse aken lahti. Firefoxile saab ka installida laienduse, teiste brauserite kasutajad peavad aga hakkama saama MightyTexti veebiäpiga, mis on ka täiesti kasutatav.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

MightyText lahendab suuremalt jaolt ühte probleemi: kuidas lugeda ja kirjutada SMS-sõnumeid arvutist, mitte telefonist. Aga ta teeb seda elegantselt.

HINNE



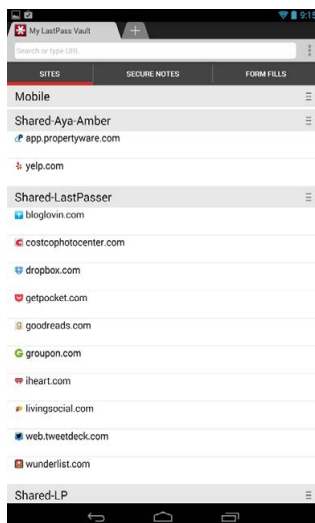
See viimane salasõna

LastPassi nimelisest teenusest oleme me varemgi rääkinud – see on veebiteenus, mis aitab sul meeles pidada kõiki neid salasõnasid, mida sa kõikjal üle interneti kasutad ja idee on selles, et lõpuks sul olekski üks, aga väga tugev salasõna.

Androidi rakendus on neil väljas olnud ammu, kuid nüüd sai see juurde olulise funktsionaalsuse, nimelt võimaluse automaatselt täita enda Androidi telefoni sisselogimisväljasid.

Kõlab ju mugavalt? Esiteks, kindlasti peab su telefonil olema peal parool, enne kui seda teenust kasutama hakkad, muudmoodi lihtsalt ei saa.

Muidugi kui sa ei taha, et kui sa telefoni kaotad või kui see varastatakse, siis oleksid kõik sinu kasutajanimed ja paroolid mõnel kurjal kodanikul peepal.



Aga, pärast LastPassi paigaldamist tuleb teha konto või olemasoleva-ga sisse logida ning sulle esitatakse nimekiri kõigist teenustest, mille salasõnasid LastPass meeles peab.

Kui oled uus kasutaja, siis pead mõistagi hakkama alles neid liisama. Nüüd kui lähed mõnele lehele ja üritad sisse logida, siis peaks LastPass automaatselt väljad ise ära täitma ja osaliselt see suutiski seda. Osaliselt.

Osasaid rakendusi ei suutnud see ära tunda,

LastPass Password Mgr Premium

OS: Android

Hind: 14 päeva tasuta, hiljem 1 USD/kuu

Testitud telefonil: LG G2

millest võib veel aru saada, kuid veebilehtede mitteäratundmine on juba andestamatu. Testimise käigus lausa kümnest kolme ei suutnud see ära tunda, kuidi kasutajanimed ja salasõnad olid mul olemas.

Kui nüüd tähele panna, et LastPassi rakendus on küll tasuta 14 päevaks, et seda proovida, kuid pärast seda tuleb hakata maksma üks dollar kuus, siis sai selgeks, et selle rakendusega lähuvad meie teed siiski lahku.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

LastPassi Androidi rakendusel on hea idee ja kasutajaliides on okei, kuid suutmatum veebilehti ära tunda on andestamatu.

HINNE

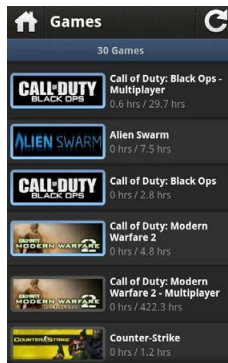


Steami asendaja

Maailma populaarseimal digitaalsel mängumüügikeskkonnal on mõistagi oma Androidi rakendus olemas ja sellest oleme me rääkinud, aga Steami API lubab ka teistel teha Steami rakendusi. Üheks selliseks on Staticon for Steam, mis on kiirem ja sujuvam kui Steami enda oma. Sellega saab vaadata hetke parimaid pakkumisi, enda mängu, saavutusi, statistikat ja sõpru. Üksnes vestluse võimalus nendega puudub, kuna Steami API ei võimaldada seda.

Mida muidugi ei ole, on võimalust panna panna otse telefonist endale koju mängu alla tõmbama, aga kui see pole sinu jaoks argument, siis on Staticoni rakendus üldiselt ilusam ja kiirem ning ülevaade sooduspakkumistest on oluliselt parem. Mida aga lubatakse varsti veel juurde on põhjalikum statistika mängitud mängude kohta, mis peaks lisanduma lähiajal ja see oleks midagi, mida ametlikul rakendusel ei olegi.

MARTIN METS



Staticon for Steam

OS: Android

Hind: tasuta

Testitud telefonil:

LG G2

HINNE



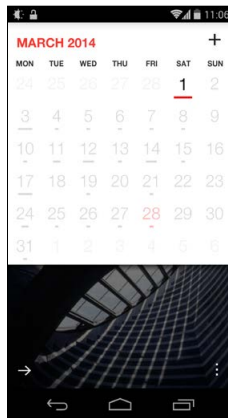
Veel ilusam kalender

Nutitelefonile mõeldud kalendrarakendusi on umbes mustmiljon, aga iga natukese aja tagant tuleb välja mõni, mis on teistest erinev ja parem ning seega soovitamist väärt. Cal on üks nendest.

Esmalet ilmus ta iOSile ja sai kohe lojalse kasutajaskonna, sest ta on esiteks väga ilus, teiseks väga mugav kasutada ja kolmandaks ühildub väga hästi to-do nimekirjade äpiga Any.do, mida paljud kasutavad.

Juba mõnda aega on Cal saadaval ka Androidile ja jutt jälle sama - peamiselt on ta ilusam, ülevaatlikum ja lihtsam kasutada, kui Google'i enda kalendrarakendus või telefonitootjate poolt tehtud variandid. Eriti mõnus on Cali töölaavidin, mis näitab ülevaatlikult ja selgelt kogu aeg, mis sul järgmisena kalendris on ja mis päeval ning mis kell sa midagi tegema pead. Ka uute sündmuste lisamine kalendrisse on lihtsam ja loogilisem kui enamikul teistel kalendrarakendustel, mida ma kasutanud olen.

HENRIK ROONEMAA



Cal

OS: iOS, Android

Hind: Tasuta

Testitud telefonil:

Nexus 5

HINNE



EUROOPAS TOODETUD
VÄGA KVALITEETSED
MÄLUKOMPONENDID
ELUAEGSE GARANTIIGA



ASBIS® Distribution For Your Success

Edasimüüjad Eestis on
ONOFF, FOTOLUKS, ARVUTITARK, MATKASPORT,
ELION, GPS EESTI, ITHALDUS.EE

★ SUUR TEST

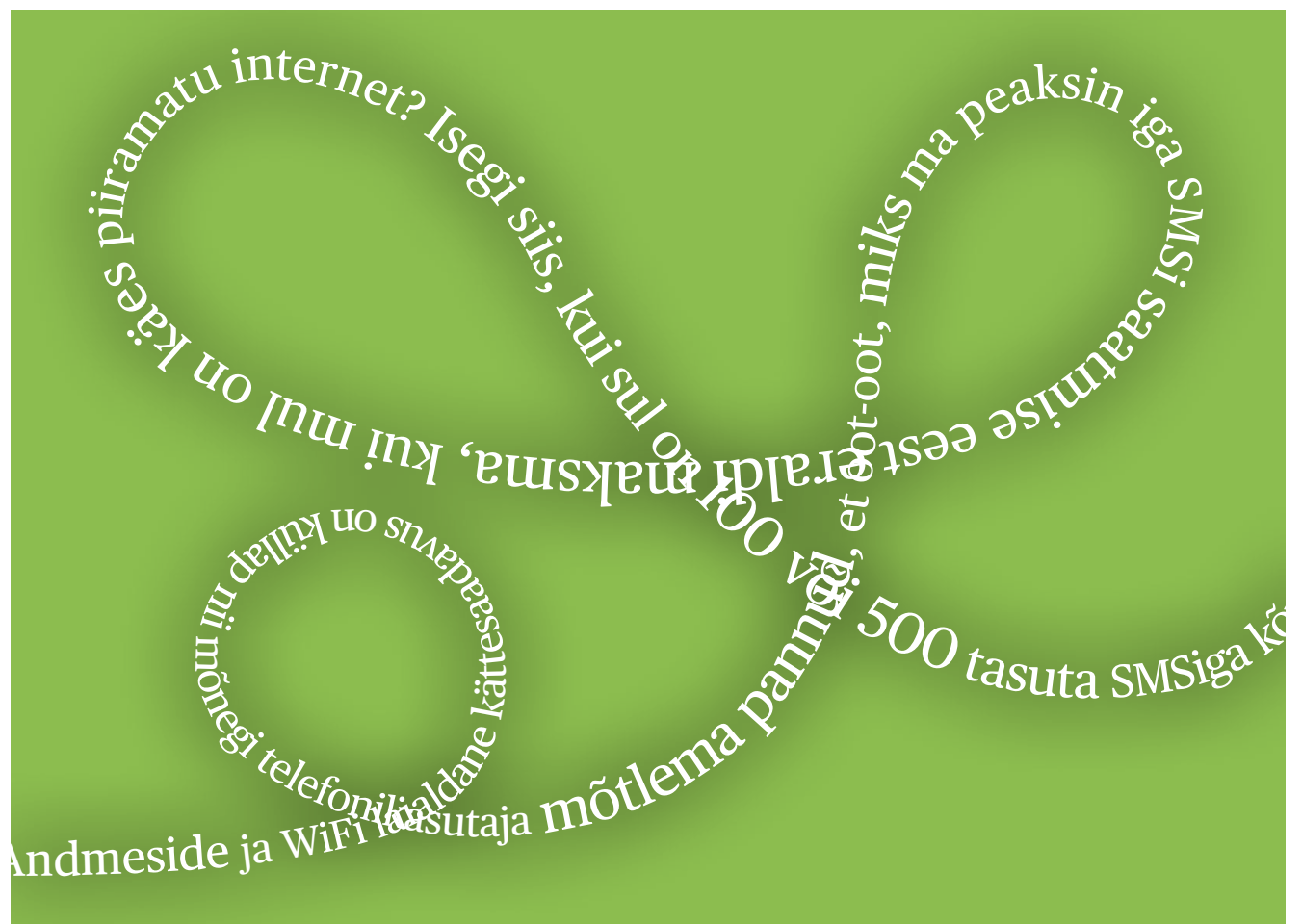


ISTOCKPHOTO

Kas sa tead, mitu tasuta SMSi sinu telefoni kuupaketis on? Tegelikult pole sel enam tähtsust, sest suhtlemine on kolinud mujale. Uus aeg nõuab uusi rakendusi

SMS on surnud, elagu sõnumiside

Nutitelefoniid on suuresti muutnud mõttetuks kompaktkamerad ja maakaardid ning nüüd on järg sõnumside käes. SMSi asemel liigub suhtlus selleks spetsiaalselt mõeldud rakendustesse. SMS on kallis ja kohmakas, selle aeg hakkab ümber saama.



Andmeside ja WiFi laialdane kättesaadavus on küllap nii mõnegi telefonikasutaja mõtlema pannud, et oot-oot, miks ma peaksin iga SMS-i saatmise eest eraldi maksma, kui mul on käes piiramatu internet? Isegi siis, kui sul on 100 või 500 tasuta SMSiga kõnepakett, oled sa ikkagi kammitsetud SMS-i piirangutesse. 160 märki sõnumi kohta, millest iga õ-täht veel suure tüki ära sööb. Piltide või muude failide saatmiseks ei maksa rääkidagi. Pilte saaks muidugi saata MMSiga, aga sa maksaksid ennast selle eest segaseks.

Kaheksa kõva kandidaati

Ainus mõistlik viis lähikondlaste ja sõpradega telefoni vahendusel vestlust pidada on kasutada selleks mõeldud vestlusrakendusi. Milleks saata SMS-i, kui võiks vestelda Skype'i, WhatsAppi või Facebook Messengeri vahendusel? See ei maksa mitte midagi, peaaegu, et sul on andmeside levi või ligipääsetav WiFi. Tööl, koolis ja kodus enamasti sul ju emb-kumb ikka on.

Suhtlusrakendusi, mis võimaldavad saata sõnumeid, pilte, videosid ja mida kõike veel, on kümneid, kui mitte sadu. Valisime neist välja kaheksa, et nende hulgast välja selgitada igapäevaseks kasutuseks kõige mõistlikum ja parem.

Ülesanne osutus keerulisemaks kui me algul oleksime arvanud. Suhtlusrakendusi võib laias laastus jagada kaheks: need, mis võimaldavad lisaks vestlemisele teha ka hääli- või videokõnet ning need, mis on mõeldud ainult tekstivestlusteks. Esimeste hulka kuuluvad Viber ja Skype, teiste hulka aga WhatsApp ja Kik. Hangouts ja

lesime nende vahendusel ohtralt. Üsna kiirelt sai selgeks, et ühtegi ideaalset rakendust pole, igaühel on omad vead ja vourused. Kõige keerulisem küsimus lõpliku järjestuse paika panemisel oli aga see, et kui tähtsaks hinnata juba olemasolevat kaustajabaasi. Mis kasu on rakendusest, mida su sõpradest mitte keegi ei kasuta?

Tohutult mugav on arvutis alustatud vestlus telefoniga rongi-bussi kaasa võtta ja sealt jälle arvutis jätkata

Facebook Messenger jäävad kuhugi kahe vahele, sest esimene laseb mobiilis teha ainult video-, teine aga häälkõnet. Lisaks sellele pakuvad mõned rakendused ka võimalust vestlust arvutis jätkata, kas siis spetsiaalse programmi abil või läbi veebilehe. Tohutult mugav on arvutis alustatud vestlus telefoniga bussi-rongi kaasa võtta või vastupidi, hommikul telefonis arutatud teemat päeval arvuti taga istudes edasi lahata.

Installisime ja kasutasime kõiki kaheksat rakendust mitmel telefonil ning vest-

Üllatavad tulemused

Teisest küljest, kui seda kõige olulisemaks pidada, siis võiks lihtsalt kasutajad kokku lugeda ja edetabeli pimesi ära teha, võrrelda poleks siin enam midagi. Sestap üritasime rakendused seada sellesse järjekorda, mis vastaks pigem nende tehnilisele võimekusele, funktsionaalsusele ja mugavusele. Kui on hea ja asjalik rakendus, küllap õnnestub siis sõbrad ja tuttavad seda kasutama meelitada.

Tulemused olid meie endigi jaoks üllatavad. Mõne rakenduse, näiteks Viberi koht on ootuspärane, ent näiteks WhatsAppi või Skype'i oma mitte, sest neid on harjutud pidama heaks lihtsalt sellepärast, et kõik neid kasutavad, mitte sellepärast, et need ka tegelikult mobiiltelefonis peetavateks vestlusteks kõige paremini sobivad.

SVEN VAHAR

Telegramm maale vanaemale

Nii välimuselt kui põhifunktsionaalsuselt on Telegram WhatsAppi kloon. Erinevused WhatsAppist on sisulised ega paista kohe peale vaadates silma. Testitud rakendustest ainsana pakub Telegram vestluse krüptimist, mille rakendatakse krüptot otse telefonide vahel ning millest ei jää väidetavalt jälge isegi Telegrami serveritesse. Lisaks salavestlusele saab luua ka ajalise piiranguga vestluse, mille puhul vestlusloim hävineb määratud aja pärast kummagi osaleja telefonist.

Krüptospetsialistid on avaldanud kahtlust, et Telegrami turvalisus ei pruugi olla sugugi nii hea, nagu loojad seda väidavad, sestap ei maksa riigisaladusi Telegrami vahendusel arutada.

Häälsõnumeid saab Telegramis saata, kuid helistada mitte, vestluse saab lisada pilte, videofaile, asukohateavet ja lisaks pildifailedele ka muid suvalisi dokumente.

Tänu sellele, et Telegrami protokoll kirjeldus ja API on avalikud, on saadaval terve rida mitteametlikke klientrakendusi, seda nii mobiilis kui arvutis kasutamiseks. See annab Telegramile eelise paljude teiste rakendus-

Telegram

Hind: tasuta

Tehniline info: vaata testi lõpust

te ees. Olemas on mobiilirakendus Windows Phone'i jaoks, töölaarakendus Windowsi ja Mac OS Xi jaoks, käsurearakendus Linuxile ning universaalne veebileidis.

Võrdlustes alustades ei oleks me eales osanud arvata, et võiksime anda esikoha mõnele vähemtuntud rakendusele, ent niipea, kui seada tingimuseks telefoni ja arvuti sujuv ristkasutus, hakkasid ülejäänud rakendused konkurentsis järjest välja langema.

Skype ei sünkrooni sõnumeid, Facebook eeldab arvutis Facebookis istumist, Fleep on veel mõne koha pealt toores ning Viberi töölaaklient kohati jukerdab. Telegram on ainus rakendus ja teenus, mis toimis testperioodi jooksul ühtemoodi hästi nii mobiiltelefonis kui arvutis.

Eesti oludes on Telegrami probleem selles, et see pole saavutanud kriitilist massi ning



tõenäoliselt leiad sa oma tutvusringkonnast vaid paar inimest, kes on selle kunagi installinud. Näiteks minul on Viberis 64, WhatsAppis 35, aga Telegramis ainult 4 kontakti. Loodan siiski, et neid tekib sinna peagi juurde.

Proovida tasub Telegrami kindlasti, kas või ainuüksi võimaluse pärast töölaualt ja veebist oma vestlustele ligi pääseda.

KOKKUVÕTE

Mõistlik suhtlusrakendus, mis pakub ekstraturvalisust ning mis võimaldab ühtviisi hästi vestelda nii mobiiltelefonist kui ka arvutist.

HINNE



Parem kui Skype

Viber on funktsionaalsuse poolest tõsiseltvõetav alternatiiv Skype'ile. Viberi kasuks räägib ka see, et see on jõudnud ka Eestis laiemat tuntust koguda, sellega saab samuti teha häälkõnet ning Viber Out'i abil saab helistada telefonile.

Helistamine on kallim kui Skype'il, nt Eestis kõned on 2 (tavatelefon) või 4,2 (mobiil) senti/m vs Skype'i 2,2 senti/m. Viber ei paku ka Skype'iga võrreldavaid soodsaid kuupakette, kuid see-eest on sul võimalik kõne-aega juurde osta otse mobiilirakendusest, Skype'iga see võimalik pole.

Tekstivestluse võimalustelt on Viber Skype'ist paindlikum ning sõnumite kätte saamiseks ei pea mõlemad korraga liinil olema. Ohtralt leiab siit vestluse võrdsustamiseks mõeldud vidinaid: kleepse, fotosid, videot, kriipsujoonistusi ja häälsõnumit. Tõeliselt kasulik on oma asukohainfo saatmine. Kui oled eksinud, saad sõbrale saata kaardlingi oma asukohaga, ning ta saab sind edasi juhatada.

Viberil on olemas ka töölaarakendus, kuid selles ei saa vestlusi eraldi aknasse töta. Testimise käigus kippus töölaarakendus

Viber

Hind: tasuta

Tehniline info: vaata testi lõpust

Videovestlus toimib esialgu vaid töölaakliendis, telefoni seda esialgu veel ei saa

kahes arvutis streikima, joostes pärast arvuti talveunerežiimilt ärkamist kinni.

Videovestlus toimib vaid töölaakliendis, telefonis esialgu veel mitte. Gruppe teha ega salvestada ei saa, oma lemmikuid eraldi hoida samuti mitte. Testimise käigus ilmes ühes telefonis (Nexus 4, CyanogenMod) viga, mille puhul ViberOut häälkõnede ajal ei lülita rakendus ekraani mitte täiesti välja, vaid lihtsalt teeb selle mustaks, kuid taustvalgustus jääb tööle. Õnneks ei näi see viga ilmnevat kõigil telefonidel.



Eeldusel aga, et sinu telefonis ja arvutis kõik toimib, ning välja helistada on sul tarvis harva, siis tasub tõsiselt kaaluda Viberi kasutamist Skype'i asemel. Mobiiltelefoni ja arvuti segakasutus toimib, lõbusaid pildikesi on ohtralt ja vajadusel saab teha häälkõnet ja telefonidele helistada. Viberis on igaühe jaoks midagi.

KOKKUVÕTE

Arvestatav konkurent Skype'ile. Tekstivestlus on parem ja vajadusel saab ViberOut krediiti soetada otse rakenduse seest.

HINNE



Kõik su sõbrad on siin

Facebooki sõnumside klient on kummalises seisus, sest veebis Facebooki lehel kasutatakse seda ohtralt, et vähesed teavad, et sellest on olemas ka rakendus telefoni jaoks ning kui seda ka teatakse, siis ei kasutata, kuna arvatakse, et see on vilets ja hädine.

Facebooki emarakendus on nii mõnegi koha pealt kehvake, kuid Messengeri eraldi rakendusena on suurepärase, võimaldades jutustada Facebooki sõpradega ilma, et oleks vaja laadida kohmakat veebilehte.

Facebook Messengeri eripäraks on jutumullid ehk telefonis teiste rakenduste peale ilmuvad vestlused. iOSi eripärade tõttu see nii ei toimi, aga Androidis küll. See võimaldab pidada vestlust ilma, et peaksid parasjagu käsilolevast rakendusest välja lülituma. Samuti on võimalik vestlust tähistavat ikooni pidevalt ekraanil hoida ning seda seal ringi nihutada vastavalt vajadusele. Tänu sellele pakub Messenger kõige kiiremat ja mugavat võimalust vestlustest ülevaadet saada ja neid jätkata. Pärast selle kasutamist tundub Skype'i, Fleepi ja teiste lahendus iganenuna.

Facebooki rakenduse suureks eeliseks on

Facebook Messenger

Hind: tasuta

Tehniline info: vaata testi lõpust

Kahjuks kaotati hiljaaegu ära Facebook Messengeri äpp arvuti töölaua jaoks

loomulikult ka see, et seal on sul tohtu hulk kontakte ning sa ei pea eraldi iga sõbra käest tema kasutajanime või telefoninumbrit küsima. Kui inimene või firma on Facebookis, saad sa temaga suhelda.

Kahjuks kaotati hiljaaegu ära Facebook Messengeri töölauarakendus, seega tuleb arvutis sõnumite vahetamiseks siiski Facebooki lahti hoida. Tõise asjaajamise jaoks pole see just kõige parem lahendus. Samuti puuduvad mobiilirakenduses erivõimalused nagu failide saatmine ja paljudele meelt mööda olevad



joonistusvahendid. Lõbusad loomakesed ja liisakleepsud on eraldi allalaaditavad.

Mobiilse rakendusena toimib Facebook Messenger väga hästi, kuid arvutis seda ilma Facebookita kasutada ei saa. Mobiilirakenduse kaudu saab teha ka häälkõnet, kuid mitte videokõnet ning veebilehe kaudu saab teha videokõnet, kuid mitte ainult häälkõnet.

KOKKUVÕTE

Mõnus ja kiire suhtlusrakendus, kõik sinu tuhat sõpra on selles juba olemas. Kahjuks peab arvutis kasutamiseks lahti hoidma Facebooki veebilehe.

HINNE



Tööks ja meelelahutuseks

Meie oma Eesti poiste ja tüdrukute tehtud Fleep eristub selgelt teistest sõnumsiderakendustest. Kõige tähelepanuväärsem on Fleepi juures see, et seal pole vestlused grupeeritud mitte osalejate, vaid teemade järgi. See tähendab seda, et sa võid paralleelselt lahti hoida mitut samade osalejatega kuid erineva teemaga vestlust.

Teiste rakenduste puhul saab seda imiteerida gruppidega, kuid kui seal on see rohkem nagu planeerimatu lisavõimalus, siis Fleepis ongi see rakenduse loogika aluseks.

Uudne on ka see, et Fleepi vestluses saab osaleda meilitsi. Vestluse saab uue inimese lisada tema meiliaadressi kaudu ja too saab lõimes osaleda e-kirjaga vastuseid saates. Väga nutikas on võimalus vestlusest teatud osi esile tõsta ja nn tahvlile kinnitada. Esiletõstetud sõnumeid on hiljem väga lihtne leida, selleks pole vaja kogu eelnevat vestlust läbi kammida.

Fleepist on olemas nii mobiilirakendus, veebivestlus kui ka töölauarakendus. See viimane näib olevat veebilehe eraldiseisev versioon, kuid see võimaldab hoida vestlust ar-

Fleep

Hind: tasuta

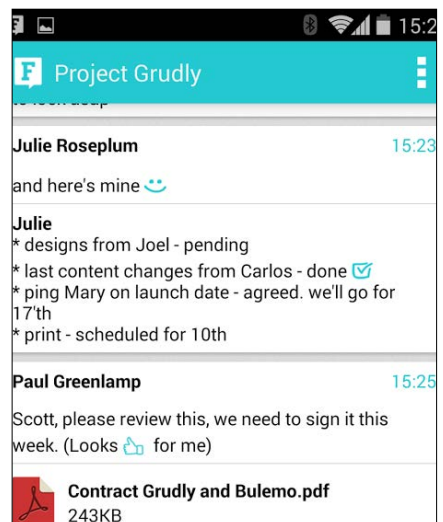
Tehniline info: vaata testi lõpust

Uudne on näiteks see, et Fleepi vestluses saavad inimesed osaleda ka meilitsi

utis lahti ka ilma brauserita. See annab Fleepile veelgi enam töövahendi, mitte ajaviiterakenduse ilmet.

Siit-sealt paistab siiski välja, et rakendus on beetastaadiumis ning pole veel päris valmis.

Mobiiliversiooni uute sõnumite teavitused ei näita sõnumi sisu, selle teadasaamiseks tuleb ikkagi rakendus avada. Samuti ei saa mobiilis sirvida vestluspetsiifilist ühiste failide kausta, mis on töölauaversioonis lausa eraldi välja toodud.



Fleep ei erista vestluses osalejaid ei värvikoodidega ega jutumulli paigutusega, kõikide osalejate tekst on sama värvi jutukastikes. Kiire ülevaate saamiseks on see vilets variant, sest nii sinu kui teiste vestlejate nimed ja tekstiread näevad sarnased välja.

Hoja Fleepil silm peal, sellest võib välja kasvada üks huvitav ja omanäoline rakendus.

KOKKUVÕTE

Mobiilis vestlemiseks veidi toores, kuid sõnumite sünkronimine toimib hästi ning telefoni ja arvuti ristkasutus on suurepärase.

HINNE



SMSi asemel

Hiljuti Facebooki poolt ostetud WhatsApp on populaarne sõnumisid rakendus, mis on saadaval mitte ainult Androidi, iOSi ja Windows Phone'i vaid ka Symbiani ja Blackberry jaoks. See on WhatsAppi teinud tohutult populaarseks Indias, Brasiilias, Mehhikos ja mujal, kus nutitelefonide levik veel nii kiire pole olnud.

Töölauaklienti WhatsAppi pole ning kõnet üle andmeside samuti teha ei saa, seega on tegemist ikkagi pigem SMSi asendajaga. Sa ei saa lisada kontakti, kelle telefoninumbrit sul pole. Erinevalt kõikidest teistest siin testitud rakendustest pole WhatsApp tasuta, kuid pärast aastast testperioodi rakenduse aastamaks on kõigest 89 senti.

Jutuvestluse võimalused on standardsed: lisada saab pilte, asukohta, häälsõnumit, videot ja oltralt vigurnägusi. Grupivestlused on olemas, kuid eraldi lemmikuid määrata või kasutajarühmi luua ei saa. Huvitava võimalusena saab luua nn levinimekirja, kuhu lisatud kontaktidele saab kõigile korraga sõnumi saata. Nemed ei näe, kes peale nende veel sõnumi said ning seega ei asenda see võimalus püsigruppi. Teine eriline võimalus on

WhatsApp

Hind: tasuta

Tehniline info: vaata testi lõpust

WhatsApp on väiksemate võimalustega kui teised, aga see mis on, on hästi tehtud

vestluse meili peale saatmise funktsioon, mis edastab vestluse teksti ja sinna lisatud failid sinu poolt ette antud meiliaadressile.

WhatsApp on mõeldud tagasihoidliku internetipaketi ja -kiiruse jaoks. Telefoni kaameraga tehtud pildid tehakse enne saatmist väiksemamahulisteks, samas kui Skype ja Viber üritavad neid täismahus üles laadida.

WhatsApp on väiksemate võimalustega kui mitmed teised, ent see mis olemas on, on viimistletud ja ühtegi tõsist kasutajaliidese või -mugavuse probleemi silma ei torka. Te-



gemist on ideaalse SMSi asendajaga, ent ühtegi muud eelist peale olemasoleva kasutajaskonna sel Viberi või Telegrami ees pole. Loomulikult, kui sõbrad kasutavad WhatsAppi, ei jää ka sinul midagi muud üle, ent kui sul on võimalik nende arvamus mõjutada, siis tasuks WhatsAppi asemel pigem vaadata Viberi või Telegrami poole.

KOKKUVÕTE

Laialt levinud tekstivestlusrakendus, millel töölauaklienti ei ole ega tule. Telefonis töötab hästi, kuid sealgi piirduvad võimalused vaid tekstivestlusega.

HINNE



Pealetükkiv ja tüütu

Google'i Hangouts on samas seisus nagu Google+: ta tahaks kangesti, et keegi teda kasutaks, aga kellelgi pole selle vastu suuremat huvi. Ja miks peakski olema, sest saadaval on märksa mõistlikumad alternatiivid.

Hangouts asendab kunagist Google Talki, kuid teeb seda üsna jõhkral ja pealetükkival moel. Arvutis kasutamiseks on vaja installida Hangouts moodul, mis aga töötab Chrome'i brauseri najal. Kui sul arvutis Chrome'i pole, Hangouts ei tööta. Kui sa spetsiaalselt Hangouts'i jaoks selle isentallid, aga tahad edasi kasutada mõnda teist brauserit, siis Hangouts'i vestlused on lingid avatakse ikkagi kõik Chrome'iga, seda ka siis, kui sul on vaiebrauseriks määratud mõni muu brauser, näiteks Firefox.

Telefonis käitub Hangouts märksa paremini, kuid häda on selles, et su kontaktinimekirja tõmmatakse hulgaliselt suvalisi inimesi, kellega sa pole ealeski varem sõna vahetanud, kuid kes juhtuvad olema sinu Google+ ringides või kellel oled sa kunagi saanud ümber-täpselt ühe e-kirja. Gruppe luua ei saa, omasis võõrastest eristada samuti mitte.

Google Hangouts

Hind: tasuta

Tehniline info: vaata testi lõpust

Telefonirakendusest ei saa teha tavalist häälkõnet, vaid ainus variant on videokõned

Kontakte saab peita ja blokkida, ent see on tegelemine tagajärjega, mitte põhjusega.

Telefonirakendusest tavalist häälkõnet teha ei saa, ainus variant on teha videokõne. Erinevalt Skype'ist või Viberist ei saa helistada telefonidele, ainult teistele Hangouts'i kasutajatele.

Fotode lisamisel telefonist vestlusesse kopeeritakse need sinu Google+ kontole ja kui telefonis ei pea nende vaatamiseks midagi erilist tegema, siis Gmaili kaudu avatud Hangoutsis või Hangouts'i töölauamoodulis sun-



nitakse teda pilti avama Google+ veebileidest.

Telefoni ja arvuti ristkasutus on segane ja arusaamatu. Kui piirduda ainult telefonis kasutamisega, siis kõik toimib veatult, vähemalt Androidi all, aga samamoodi veatult toimib suhtlus ju ka WhatsAppis, Viberis või Telegramis.

KOKKUVÕTE

Google'i keskpärane vestlusrakendus, mis üritab sind vägisi siduda Google'i teenuste külge. On ka oluliselt mõistlikumaid alternatiive.

HINNE



Lõbusad pildid

Kui WhatsApp on ideaalne SMSi asendaja, siis KiK on ideaalne MMSi ehk multimeediasõnumi asendaja. Loomulikult saab KiKi vahendusel ka vestelda, aga rakenduse peamine tõmme on pilt- ja videosõnumite, meemide, kritselduste, mängude, horoskoopide ja veel miljoni muu pudina jagamine sõpradega. KiK näib olevat sihitud stereotüüpsetele Ameerika filmides nähtud teismeliste koolitüdrukutele. Kui mitut sellist sa aga tunnud?

Pärast seda, kui pildikeste edasi-tagasi saatmine ära tüütab, kui sa oled installinud kaks-kümmend uut lisandmoodulit ja esimene vaimustus lahtub, siis selgub, et midagi muud erilist, kasulikku või mugavat KiK teiste rakendustega võrreldes ei pakugi. Grupivestlust saab teha, ent gruppidele ei saa määrata ei teemat, eraldi ikooni ega helinat.

Sarnaselt Skype'iga tuleb KiKi kasutamiseks luua konto ning sõprade lisamiseks on sul tarvis teada nende kasutajanime. See võimaldab sul oma nimekirja lisada ainult need, kellega sa tõesti suhelda tahad. See võib olla kas pluss või miinus, sõltuvalt, kuidas sellele

KiK

Hind: tasuta

Tehniline info: vaata testi lõpust

KiKil ei ole ühtegi pontšikut, mis meelitaks teiste kõrval just seda teenust kasutama

vaadata. WhatsAppi, Telegrami ja Viberi puhul on hea see, et sa saad automaatselt teada, kui mõni sinu tuttavaist on liitunud, KiKi puhul aga pead sa ise aeg-ajalt üle küsima, et kuulge, kas keegi seda rakendust kasutab?

Põhimõtteliselt ei olegi KiKil ju otseselt midagi viga, sest sõnumeid, linke, pilte ja kõikvõimalikku pudi-padi saab sellega saata edukalt, ent võrdluses teistega pole KiKil ka ühtegi pontšikut, mis peaks meelitama just seda rakendust kasutama. Muidugi, kui eelpool mainitud meemid ja naljapildid väl-



ja arvata.

Arvutis oma sõnumitele ligi ei pääse, vestlusse lisatud failidest automaatselt nimekirja ei teki, gruppide haldamise vahendeid pole ja ükski sinu tuttavatest seda tõenäoliselt ei kasuta. Proovi ära, sest lõppude-lõpuks on see ju tasuta, ent ära unusta ka teisi rakendusi testimast.

KOKKUVÕTE

KiK on natuke omamoodi sõnumirakendus, mis näib olevat sihitud koolitüdrukutele. Samas pole ühtegi asja, mis paneks teda eelistama teistele.

HINNE



Väsinud vanameister

Skype'il on teiste rakenduste ees tuntav eelis esmalt sellepärast, et see on seotud meie rahvusliku uhkusega ja iga enesest lugupidava internetikasutaja on teinud kunagi omale Skype'i konto ja teisalt sellepärast et Skype on arvutis saadaval olnud juba pikka aega ja kõigil meil on olnud aega sinna sõprade-tuttavate kontakte korjata.

Skype on üks neist neljast rakendusest, mida saab kasutada mitte ainult mobiiltelefonis, vaid ka arvutis. Skype'i kõik peamised funktsioonid on kasutatavad ka telefonis - saab helistada, videokõnet teha ja jutustada.

Kõnede ja videokõnede kvaliteet on hea ja rakenduse disain on kaunis ning hästi läbi mõeldud. Nii kummaline kui see pole, kuid ainult Skype'is on võimalik kontakte lemmikuteks kuulutada. Lemmikute funktsionaalsust ei saa dubleerida grupiga, sestap on veider, et teised rakendused lemmikute määramise võimalust ei paku.

Mobiilse Skype'i kõige suuremaks probleemiks on see, et arvutis toimunud vestust ei sünkroonita automaatselt telefoni. Sama häda on ka Skype'i arvutiversioonil, ent kui

Skype

Hind: tasuta

Tehniline info: vaata testi lõpust

Mobiilse Skype'i kõige suuremaks probleemiks on sõnumite sünkimine

selle puhul on sul sageli võimalik arvuti päevaks otsaks sisse jätta ja ikkagi olulised sõnumid kätte saada, siis mobiiliversiooni puhul, kui mõlemad osapooled pidevalt WiFi või andmeside levialasse sisse ja sealt välja liiguvad, on samaaegne liinile pääsemine pigem erand kui reegel. Sa ei saa reisil olles jätta kodustele Skype'i sõnumit, eriti siis, kui oled mõnes kaugemas ajavööndis, sest te lihtsalt ei satu samal ajal liinile.

Kujuta ette - lähed reisile või matkale ja oled mõnda aega levist väljas ning adressaat



saab enne reisi saadetud teated kätte alles siis, kui sa tagasi oled või levisse satud. See ei ole normaalne.

Kõikidest Skype'i võimalustest ja laia platvormitoest hoolimata ei saa käesoleva testi raames Skype'i mitte kuidagi soovitada seni, kuni puudub korralik sõnumite sünkroonimine. Oleks see korras, võiks.

KOKKUVÕTE

Lihvitud ja nägus rakendus, kuid korraliku sünkroonimise puudumine muudab rakenduse mobiilis kasutuks.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Teistest peajagu üle olevat rakendust pole olemas. Igaühel on midagi puudu. Kui WhatsApp lõpetaks jonnimise ja laseks vestlusi ka arvutist pidada, võiks võitjaks kuulutada selle.

Kui Viber kõrvaldaks töölaaukliendiga ilmnivad probleemid, siis võiks esikoha anda hoopis talle. Kui Skype saaks lõpuks korda sõnumite sünkroonimise, siis tõstaksime sel-

le silmagi pilgutamata viimaselt kohalt esimesele. See, muide, võib üsna varsti juhtuda, sest meie teadaolevalt Skype probleemiga juba tegeleb ning esimestele kasutajatele peaks sõnumite sünkroonimine juba üsna peatselt kättesaadav olema.

Esikoha andsime Eestis veel vähe tuntud Telegramile, sest see toimis nii telefonis kui arvutis veatult. Vestluse alustamine telefonis,

jätkamine arvutis ja taas telefoni üle kandmine käis Telegramiga kõige sujuvamalt.

Jah, vene päritolu Telegrami turvalisuse kohta on avaldatud kahtlusi, et sama räägitakse ka Facebooki ja Skype'i kohta. Oma vestluste salajasuse ja riskiastme üle otsustamine jäägu igaühe enda hooleks, meie kindlame seda, et igapäevaste vestluste pidamiseks sobib Telegram suurepäraselt.

	Telegram	Viber	Facebook Messenger	Fleep	WhatsApp	Hangouts	KiK	Skype
Android	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
iOS	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Windows Phone	Jah (mitteametlik)	Jah	Jah	Ei	Jah	Ei	Jah	Jah
Töölaarakendus	Windows, Mac OSX, Linux (mitteametlikud)	Windows, Windows 8	Ei	Windows, Mac OSX	Ei	Chrome'i lisandmoodulina	Ei	Windows, Mac OSX, Linux
Muud platvormid		Blackberry, Bada, Nokia			Blackberry, Nokia		Nokia	Blackberry, Nokia, nutitelerid, PS Vita, Xbox One
Kontaktid	Telefoniraamat	Telefoniraamat	Facebook	Fleebi konto	Telefoniraamat	Gmail/Google+	KiKi konto	Skype'i konto
Grupivestlus	200 inimest	100 inimest	Jah	200 inimest	50 inimest	Piiramatu	10 inimest	300 inimest
Häälkõned	Ei	Jah	Jah (Android, iOS)	Ei	Ei	Ei	Ei	Jah
Kõne telefonile	Ei	Jah	Ei	Ei	Ei	Ei	Ei	Jah
Videokõne	Ei	Ainult töölaarakenduses	Jah (ainult Facebooki veebilehe kaudu)	Ei	Ei	Jah	Ei	Jah
Muu	Krüptitud vestlus, ajalimiit, suvaliste failide saatmine		Veebiliides Facebooki lehel	Sõnumite esile tõstmine, vestluse kirja teel, veebiliides				
Hind	Tasuta	Kõne telefonile on tasuline, muu tasuta	Tasuta	Tasuta	Esimene aasta tasuta, edaspidi 0,89 € aastas	Tasuta	Tasuta	Kõne telefonile on tasuline, muu tasuta
Hinne	4	4	3	4	3	3	3	2
Koht	1.	2.	3.-4.	3.-4.	5.	6.	7.	8.

1

Telegram

Kaugeltki mitte ideaalne rakendus, et parim võimalik, selleks et muretult vestelda paralleelselt nii mobiiltelefonis kui arvutis.



2

Viber

Tõsine konkurent Skype'ile. Telefonidele helistamine pole küll sama soodne, ent tekstivestluste pidamine on mobiiltelefonis Skype'ist kõvasti paremini lahendatud.



3

Facebook Messenger

Üllatavalt hea rakendus, mis käitub mobiiltelefonis igati viisakalt. Kui Facebook on sinu peamine suhtluskanal, installi FB Messenger kindlasti ka telefoni.



Võrguliiklus kontrolli alla

Kas olete mõelnud, et teie ettevõtte info võib olla ohus? Info on tänapäevase ettevõtte kõige kallim vara, mille kaitsmata jätmise olemasolev liiga suur risk. Ohte võib varitseda kõikjal. Infot tuleb kaitsta hävimise, varguse, viiruste, häkkerite, kasutaja eksituste jms eest. Info hävimine või selle sattumine võõrastesse kätte võib tuua tõsiseid tagajärgi nii ettevõttele kui selle klientidele. Võrguvaral on kõik vahendid, et teie kõige kallimat vara kaitsta.

Lauskontroll kõlab kahtlaselt ja nuhkimine pole seaduslik, kuid teatud asju peab arvutivõrgu liikluses siiski jälgima. Kuidas saada Internetikasutuse pahelisem pool kontrolli alla?

Lisaks häkkerite eemalehoidmisele aitab korralik võrguturvalahendus kõrvaldada aega ja võrguressurssi kulutavad teod arvutivõrgus, peatab andmelekke ja aitab võrku töökorras hoida.

Tihti on arvutivõrk koormatud, kuna suur osa mahust kulub ajaraiskamisele: võrgumängud, suhtlusvõrgustikud, failide tirimine, mittevajaliku või kahtlase sisuga veebides kolamine – tööandja vahendeid ja aega ei kasutata sihipäraselt.

Suurimad ohud

Suurimaks ohuks on pahavara, viiruste või häkkerite tekitatud rüüanded, mille tulemusena varastatakse või kahjustatakse arvutites olevaid andmeid ning hõivatakse arvutid, et neid pahatahtlikult kasutada. Töötajad võivad ise pahaaaimamatult pahavara mõnelt kahtlaselt lehel arvutisse saada. Pahavara võib tulla ka rämpspostiga, välise andmekandjaga (mälupulk, CD). Kui sisevõrgu „traadiga“ osa jääb turvatud kontoriruumidesse, siis WiFi on enamasti üsna kaitsmata ja ulatub ka tänavale. Nõrgalt kaitstud ja ilma kesk-haldurseta WiFi-võrku on lihtne pahatahtlikult ära kasutada

Palju lahendusi

Võrguliikluse turvamiseks ei piisa mustvalgetest reeglitest kas kõigile kõik keelata või kõik lubada. Korralik lahendus võimaldab määrata, kellele on mida ja millal lubatud teha. Näiteks kodus ei ole mõtet piirata täiskasvanutel ligipääsu veebiledele, kui just pole tegu hasartmängusõltlasega. Samas võiks olla kontrolli allaste Internetis liikumine nii sisu kui ka aja poolest. Asutustes olenevad reeglid kasutaja tööülesannetest. Kui otseselt pole vaja suhtlusvõrgustike ja suhtlustarkvaradega suhelda, siis vastav liiklus võiks olla suletud, samas personali- või turundusosakond vajab Facebooki ja muid turunduskanaleid, kuid nad ei mängi seal mängu.

Tavalisest tulemüürist ei piisa

Tavalisest tulemüürist ei piisa, sest see ei võimalda kontrollida veebiliikluse sisu ega tuvastada sinna peidetud pahelist tarkvara ja häkkerite rüüandeid. Mis omadused on võrguturvalahenduses olulised, vaata kõrvalolevast tabeli

FortiGate - järgmise põlvkonna tulemüürid

Fortineti ühtse ohuhalduse seadmed ja uue põlvkonna tulemüürid pakuvad märkimisväärselt laia kombinatsiooni - rakenduste kontrolli, IPS, viirusetõrjet, bot kaitset, DDOS kaitset, veebi filtreerimist ja sõnumite turvalisust koos kesksete võrgu turvalisuse haldamise ja aruandluse lahendustega. See kõige laiem ja suure jõudlusega turvalahenduste tooteportfell pakub kõrgeimal tasemel võrgustiku, sisu ja rakenduste turvalisust igasuguse suurusega ettevõtetele, nii väike kontoritele kui suurtele teenusepakkujatele ja telekommunikatsioonifirmadele, vähendades kogukulusid ja tagades laienemiseks paindliku, skaleeruva tee.

FORTINET®

Võrguturvalahenduste olulised omadused

Rakenduste kontroll	tuvastab ja võimaldab tõkestada botnet-rüüandeid, erinevaid rakendusi ja mängu, sh ka Facebooki mängu
Veebi filtreerimine	vajadusel blokeerib vastavalt sisule täiskasvanute, markoteemalised, hasartmängu, reklaami, suhtlusvõrgustiku, pahavara (malware, spyware) jm veebilehed
Sissetungi vältimise süsteem (IPS)	tõkestab häkkerite ja iseleviva pahavara rüüanded
AntiSpam	puhastab e-posti soovimatust reklaamist; rämps-post moodustab juba üle 99 % e-kirjade liiklusest
Antiviirus	teeb viirused kahjutuks enne, kui need Internetist arvutisse jõuavad. Järelekorje teeb arvutis olev viirusetõrje, sest paljased levivad ka andmekandjatega (CD, mälupulk) ning süle-arvutitega käiakse ka mujal kui oma võrgus
Monitooring	lisaks rünnete kohta saadavale infole tuleb leida ka sisevõrgust arvuti, kus midagi kahtlas on toimumas. Kasutajakontroll tagab, et keegi võrguressurssi ei kuritarvita või oskamatusel kahju ei tekita
Traffic shaping	võimaldab piirata Interneti kiirust kasutajatele ja failijagamistarkvarale (P2P, torrent). Saab täitsa kinni keerata või „natuke“ lubada
VPN	asutused vajavad andmevahetust nii harukontorite kui ka ringiliikuvate töötajate arvutite vahel. Turvaliseks ühenduseks tuleb andmeside krüpteerida
WiFi kontroll	WiFi ligipääs on Eestis peaaegu nagu inimõigus. Et seda õigust kurjalt ära ei kasutataks, peab see olema korralikult kaitstud, kontrollitud ja keskselt hallatud

Huvi korral küsi lisa infot ja testimisvõimalusi

Võrguvara AS

www.vorguvara.ee

info@vorguvara.ee

671 0270

5330 4010

Tead, Sa ei kujuta ette millega mõned tööajal tegelevad: kes istub Facebookis, kes mängib, kes otsib naist foorumites. Kokkuvõttes on lisaks tegemata tööle ka Internet aeglane. Kuidas sellele jamale kiiresti punkti panna?



FortiGate

JÄRGMISE PÕLVKONNA TULEMÜÜR



Rohkem turvalisust

TULEMÜÜR, IPS, VPN, VIIRUSE- JA NUHKVARA TÕRJE, WAN OPTIMEERIMINE, DLP, VEEBI FILTREERIMINE, SANDBOX RÄMPSPOSTI KAITSE, RAKENDUSTE KONTROLL



Rohkem kontrolli

SEADMETE JA KASUTAJATE TUVASTUS, GEOGRAAFILINE NÄHTAVUS, KASUTAJATE JA SEADMETE PÕHISED REEGLID, KLIENDI MAINE



Rohkem intelligentsust

NÄHTAVUS JA RAPORTEERIMINE, BOTNET C&C BLOKEERIMINE IP MAINE JÄRGI, WIFI KONTROLLER KÜLALISTE HALDUS, SSL KONTROLL

KÜSI LISA FORTINETI AMETLIKULT PARTNERILT:

vorguvara
ULMEST SAAB REAALSUS

Võrguvara AS
Türi 10c
11313 Tallinn

www.vorguvara.ee
info@vorguvara.ee
Telefon: 671 0270

Vabandage, kas teil tooli oleks vaja?

Vastus on lihtne – kui istuda, siis jah, kui seista, siis ei, sest tõenäoliselt teab igaüks, et seista saab ka ilma toolita. Või vastupidi. Aga kui tooli asemel on Apple TV, Chromecast või hoopis Prestigio Multicenter, ja pole päris selge, mis loomad need sellised on?

Selle kohmakavõitu filosoofilise konstruksiooni mõte on illustreerida, et väga raske on tahta või mitte tahta midagi, mille funktsionaalsuse osas selget aimu pole. Vabandused siinkohal teadlikumate kodanike suunas, kes juba rõõmsalt „istuvad“ – võite vabalt edasi kerida.

Mida need „toolid“ siis endast kujutavad? Kõikide võrdluses osalevate karpidepulkadega saab vaadata-kuulata asju suurelt ekraanilt või suurtest kõlaritest. Asju, nagu näiteks YouTube'i videod, telekanalite netisaated, pildid-filmid-muusika-raadiosaated (kus iganes need asuvad) ja nii edasi. Kõigil seadmetel on HDMI-väljund, pluss traadita (või traadiga) netiühendus, mõnel lisaks IR-pult, USB-pordid ja mälukaardi-võimalus.

Vana tegija

Apple TV, mis saabus juba aastal 2006, on ilmselt üks vanimaid omasuguste hulgas. Tõsi, siis oligi tegu pigem eraldiseisva meelelahutuskeskusega või piiratud võimalustega arvutiga, mille kuvariks oli teler. Neli aastat hiljem sai Apple valmis teise põlvkonna, mis umbes sellisena on saadaval ka täna.

Alge kõvakettalise kasti asemel on Apple TV nüüd väike karbike, mille ilmselt väärtuslikum roll on peegeldada telerisse mõne i-seadmega sirvitavat sisu. Ehk avad iPhone'is näiteks ERRi rakenduse, otsid sobiva saate, aga ei taha seda väi-

kesel ekraanil vaadata. Piisab, kui valida „ekraaniks“ Apple TV ja saade hüppab viimase vahendusel telerisse.

Google'i mälupulk

Kusjuures, iPhone'i võib nüüd soovi korral kas või välja lülitada, sest tegelikult võtab Apple TV sisu otse teenusepakkuja serverist, mitte iPhone'i ekraanilt. Aga saab ka teha viimast – peegeldada just seadme ekraanipilti telerisse. Selle maagia nimi on AirPlay.

Mälupulga suurune Chromecast on midagi sarnast Google'i maailmas, aga erinevalt Apple TVst on tegemist neli korda väiksema ja samavõrra odavamaga seadmega.

Kui Chromecast on ainult teiste seadmete pildipikendus suurele ekraanile, siis Prestigio verivärske Multicenter, nagu ka Mini PC (for Android), on tegelikult iseseisvad seadmed – umbes nagu androidine mobiiltelefon, mille ekraaniks on televiisor. Teleriekraani katsumine aga teatavasti väga tulemuslik pole ja kindlasti on probleemiks puuteekraani jaoks optimeeritud operatsioonisüsteemi – nagu seda Android ju on – võimalikult mugav kasutamine suurel ekraanil. Kas just parim variant, aga appi tuleb siinkohal vana hea hiire-klaviatuuri kombinatsioon. Võimalus on kasutada nii Bluetooth-hiiri/klavereid kui USB-asju ja kokkuvõttes elutuppa lihtsalt natuke kola juurde paigutada.

Apple TV-1 ja Prestigiol komplektis on ka IR-pult, Chromecasti puhul on puldiks vaid telefon või tahvel, Mini PC puhul aga mingit pulti pole.

Eestis pole selle tooteklassi saadavus üldiselt kiita ja sestap on ka võrdluse valik selline nagu ta parajasti on. Päris ametlikult on kohapeal müügil vaid Apple TV ja varsti Prestigio. Chromecasti saab vahelduva eduga osta AudioCity poest, aga paraku jõuab see hetkel Eestisse käänullisi teid ja ebamõistlikult kulukaid vahendajaid pidi. Võrdluse neljas – „täiesti-suvaline-androidijulla“ on, nagu nimi ütleb, täiesti suvaline androidijulla, mis saabunud Eestisse eraalgatuslikult ja eBay vahendusel.

Mis on tool?

Kui nüüd edasi mõelda, siis mida rohkem mõelda, seda segasemaks läheb. Et mis asjad need siis ikkagi on ja mida siis ikkagi teha saab? Et kui osad fotod on näiteks koduses arvutis, osad võrgukettal, osad telefonis ja osad hoopis kusagil pilves, siis kas nende karpidega saab kõike kohe telerist vaadata? Aga kas videoid ka telerist näeb? Osadel on näiteks DTS-heli ja osad on üleüldse kurat-teab-mis-koodekiga? Maailmas on rohkem küsimusi kui vastuseid, ja see test pole erand. Aga loodetavasti mõne vastuse ja uued küsimused siit ikkagi saab.

GLEN PILVRE



Prestigio teeb Apple'ile tuule alla

Tõenäoliselt on see maailma esimene võrdlus, milles Prestigio seade võidab Apple'i oma. Aga tegelikult pole tulemus siiski päris aus, sest Prestigio tegi natuke Apple'it. Nimelt üllatuseks, mida kusagil kirjas pole, on AirPlay tugi. AirPlay on teatavasti just see müstiline omadus, mis võimaldab Apple'i asjadel ilma igasuguse konfigureerimiseta videoid ja muusikat üle õhu striimida.

Mõõtuvalt on Multicenter Apple TV-ga sarnane - väike must karbik, aga liideseid-auke mõnevõrra erinevalt: kaks USB-porti, MicroSD-kaardipesa ja võrgukaabli pesa, aga puudub digitaalne heliväljund ja toiteplokk on väline. USB-akudesse saab ühendada igasugust kraami - mida aga Android parajasti tunneb, on puhtalt katsetamise küsimus. Logitechi klaviatuuri ja hiirega igatahes probleemi ei tekkinud. Seadme installeerimisel nõudis Prestigio järjekindlalt WiFi, olgugi et võrgukaabel oli järgi, aga pärast sai siiski meenüüst õnneks vastava valiku teha.

Üleüldse, on see nüüd Prestigio või Androidi süü, või mõlema oma, aga koos paljude võimalustega saabub enamasti ka palju segadust.

Multicenterit saab kasutada kui eraldi-seisvat meediakeskust, juhtida näiteks klaveri-hiirega, või miks mitte ka komplektis oleva IR-puldiga - kui nooltega kursori utsitamine närvi liiga mustaks ei aja. Kahjuks ei leia puldiit ka helitugevuse või pausnuppu.

Hoopis nutikama puldina saab aga kasutada telefoni, kui sinna laadida rakendus nimega Prestigio Remote. Siis saab mobiili n-ö

õhuhiireks muuta ja seadet juhtida nagu Nintendo Wii'd, telefoniga vehkides. Või kasutada mobiili ekraani puuteplaadina. Mõlemad variandid on päriselt ka kasutatavad.

Telefonist või tahvlist, täpsemalt iPhone't või iPadist saab mistahes netivideoid ka seadmesse striimida, sest AirPlay on täiesti olemas. Aga Androidi puhul tuleb striimivaid netirakendusi avada ikkagi otse Multicenteris. Õnneks saab seda aga telefoni ekraanilt samuti teha, sest Prestigio Remote sisaldab rakenduste sakk, kust on mugav rakendusi valida, mis kohe seadmes avanevad.

Seadme ekraanipildi telerisse peegeldamine võiks teoorias töötada, kasutades Miracast'i nimelest asja, mis põhineb WiFi otseühendusel. Aga peab mõnema, selle ladus käima saamine ei tahtnud õnnestuda. Võib-olla oli tegemist testijate ebakompetentsusega, aga igatahes pärast lõputute erinevate „...cast“ rakenduste proovimist ja tühja ekraani vaatamist vaibus algne innukus tuntuvalt. Rääkimata sellest, et samaaegselt ei toimi ju juhtmega (mida on soovitatav kasutada) ja juhtmeta (mida on Miracast'i puhul vaja) netiühendus. Aga vale oleks öelda, et see pole võimalik, kuidagi kindlasti on.

Mingil ebaselgel põhjusel saab Multicenterit pilti peegeldada hoopis telefoniekraanile. AirPlay mirroring aga Prestigiol ei toimi. Telefonis või tahvelarvutis olevat sisu on (fotod, videod) võimalik ka teleris vaadata, aga mitte siiski liiga lihtsalt. Appi tuleb DLNA, nagu näiteks Bubble UPnP rakendus. DLNA kaudu on võimalik loomulikult edastada asju ka vör-

Prestigio MultiCenter PAB2411

Hind: umbes 80 €

Müügil: küsi poodidest

guketastelt ja Bubble'i äpp pakub koguni otse Dropboxi ja Google Drive sisu vaatamise võimalust. Küll aga ei tunne Prestigio vaikimisi DTS helikoodekit.

Nagu ikka, on DLNA puhul üllatused alati võimalikud. Kas ja kuidas mingi koodek ei toimi, ei tea enne, kui ei proovi. Ja tasub siinkohal mainida, et DLNA-d oskab ka enamik uuemaid telereid, aga kui hästi või halvasti, on katsetamise küsimus.

Vaadata saab ka arvutis või võrgukettal olevat sisu - selleks on kaks moodust. Esimene on arvutikuva peegeldada, Prestigio pakub selleks vastavat rakendust. Resolutsiooniks valis rakendus automaatselt 720p, pilt kipus ikkagi veidi hakkima ning heliga oli probleeme (loe: heli polnud). Teiseks variandiks on muidugi DLNA, sellisel juhul võib toimida kõik kenasti. Aga ei pruugi.

Ei Prestigio ise ega graafika pole nii ilus ja viimistletud, nagu Apple TV-l. Ja pole ka digitaalset heliväljundit ja DTS-i tuge (võib-olla viimane muidugi kusagil Androidi avarustes mõne pleieri küljes leidub). Aga tegemist on ülimalt funktsionaalse Android-karbiga, mille puhul pole ka iOS-i võlusid ehk just AirPlay'd unustatud. Just omaduste hulka ja hinda arvestades on Multicenterit raske mitte soovitada.

KOKKUVÕTE

Prestigio MultiCenteril on väga suur hulk võimalusi, kuigi oma puudustega, aga selle eest AirPlay'ga. Ja hind on soodne.

HINNE



Tuntud vana nägu

Apple TV on sisuliselt muutumatuna vastu pidanud juba aastaid, kui marginaalsed uuedused välja jätta. Ja peab ütlema, et kõrge vanusest hoolimata on endiselt tegemist kõige viimistletuma ja hästi töötava seadmega.

Jah, Apple TV funktsionaalsus pole võrreldav Androidi-klotside lõputu seadistamisnirvaanaga, aga see eest kõik, mis on olemas, näeb ilus välja ja toimib, ilma IT-hariduseta. Stiilsest korbist välja, võrgukaabel järgi – kohe on pilt ees ja kui majapidamises on mõni i-seade, näeb see kohe Apple TV-d ning võimaldab kõike üle AirPlay sinna lähendada.

Apple TV-d saab kasutada ka kui eraldi seisvat meediakeskust, aga kaugeltki mitte Androidi-arvutitega võrreldava mitmekesisusega. Olemas on funktsionaalne IR-pult, saab kuulata-vaadata erinevaid veebikanaleid, iCloudist pilte, iTunesiga arvutitest striimida ka sisu.

Ka netivideoid (nagu YouTube, ERR vms) saab igast Apple'i seadme ebausutava lihtsusega AppleTVsse striimida üle AirPlay, sama kehtib ka iSeadmetes olevat sisu (fo-

Apple TV

Hind: 119 €

Müügil: küsi poodidest

Kõrge vanusest hoolimata on endiselt tegemist kõige viimistletuma ja hästi töötava seadmega

tod, videod) puhul.

Arvutis oleva meediaga (rääkimata võrguketastest) on juba kehvem lugu – saab ühteist vaadata/kuulata, aga arvutisse peab olema installeeritud iTunes. Ning kaugeltki kõik koodekid ja vormingud pole toetatud, pigem vastupidi. Segasevõitu, aga samas teoorias toredate DLNA-d AppleTV ei oska. Õigem oleks vist öelda, et ei tahagi osata.

Kui sul on mõni või mitu iSeadet ja näiteks tähekombinatsioon MKV ei tule tuttav

ette, siis jääb üle ainult imestada – kus on siis Apple TV, kui sul seda veel pole? Ainus põhjus, mille pärast võib-olla päris kohe poodi ei tasu kiirustada, on arglikud kuulujutud uuest Apple TV-st – millal see aga täpselt saabuda võiks, pole teada.

KOKKUVÕTE

Apple TV on hea valik, kui sul on kodus hulгим sama firma seadmeid juba ees ootamas. Pole väga põhjust teisi vaadatagi.

HINNE



Täiesti tundmatu nägu

Nagu öeldud, sattus see konkreetne seade meie testi puhtalt illustratiivsel eesmärgil – et kuidas üks täiesti tundmatu tootja seade toimib. Ja on see juhus või lihtsalt õnn, aga peab nentima, et toimib täitsa kenasti.

Mini PC (for Android) on sisuliselt nagu Prestigio Multicenter – kui ära võtta üks USB-port, võrgukaabli-pesa ja kõik see rakenduslik kaugjuhtimise osakond, mida Prestigio äpp pakub. Mini PC-d saab juhtida ainult USB-porti ühendatud hiire ja/või klaviatuuriga, mitte puldi ega telefoniga ehk tegemist on justkui mobiiltelefoniga, mille ekraaniks on televiisor ja millega helistada ei saa.

Mõnes teises seadmes (olgu selleks mobiil, arvuti, võrguketask jne) olevat sisu saab vaadata DLNA vahendusel või kopeerida fail microSD-mälukaardile, mis on kõige lihtsam ja lollikindlam meetod. Eriti, kui tegemist on Full HD materjaliga, sest nagu öeldud, võrgukaabli võimalust Mini PC-l pole.

Kes igatseb lihtsalt suurt ekraani Androidi külge, siis on Mini PC just õige asi. Pole ka vahet, kas nutitelefon on iOS, Android või

Mini PC (for Android)

Hind: umbes 40 €

Müügil: küsi poodidest

hoopis Windows Phone, sest Mini PC juhtimiseks on niikuinii vaja hiirt (ja soovi korral ka klaviatuuri). Kas või netis striimitavate filmide vaatamiseks sobib Mini PC suurepäraselt.

Täiesti mittemidagiütlev seade, mis teeb oma tööd üllatavalt hästi ja võimalusi on palju



KOKKUVÕTE

Praktiliselt samade võimalustega karp, nagu testivõitja Prestigio. Lihtsalt portide on vähem ja kaugjuhtimispulti ei ole.

HINNE



Lihtsalt mälu pulk

Google'i Chromecast on võrdluse kõige la-koonilisem seade - nagu mälu pulk, mille ühes otsas HDMI-liides ja teises toiteallika jaoks Micro USB pesa. Kui teleril on mõni USB-väljund, siis piisab sealt saadavast toitest. Erinevalt kõigist teistest seadmetest on Chromecast mõeldud ainult ühenduslüliliiks siuallika ja teleri vahel, iseseisvana seda kasutada ei saa. Esmalt tuleb Chromecast siduda otse mõne nutiasja (Android või iOS) külge, tõmmata vastav rakendus ning sisestada kodusõõrgu parool. Edasine laabub probleemideta. Chromecast leiab võrgu ja jääb röömsalt käske ootama.

Paraku aga on Androidi-maailmas Chromecasti tugi seotud iga rakendusega eraldi, mitte ei sisaldu Androidis kui operatsioonisüsteemis, erinevalt iOSist ja AirPlayst. Ja neid rakendusi, mis striimida oskavad, pehelt öeldes peaaegu et polegi.

Kui välismaised filmisaidid välja jätta, siis jääbki alles vaid YouTube, ERR või TV3 - kui kohalikke telerakendusi mainida - hetkel Chromecastiga suhelda ei oska. Striimida saab Chromecasti nii Androidi kui iOSi

Google Chromecast

Hind: umbes 35 €

Müügil: Amazon, Eestis AudioCity

YouTube'ist. Telefoni või tahvelarvuti ekraanipilti telerisse peegeldada ei saa, aga sealset sisu (fotod, videod) on teoorias võimalik Chromecastiga siiski vaadata. Päril ametlikult küll mitte, aga on rakendusi, nagu BubbleUPnP pleier, mis seda siiski võimaldab DLNA-maailma reeglite kohaselt.

Arvutisse saab paigaldada Chrome'i brauserilaienduse, millega on võimalik brauseri sakki telerisse peegeldada. Aga BubbleUPnP pleier oskab mahamängiva seadmena (renderer) näha ka Chromecasti ning isegi erinevaid videovorminguid lennult sobivaks teisendada. Tõsi, see viimane nõuab samas subnetis olevat arvutit, millel jookseks vastav serverirakendus. See viimane lause polnud mõeldud (heas mõttes) tavaliste inimeste hirmutamiseks, vaid näitab lihtsalt seda, et kes oskab ja tahab, saab Androidi-maailmas



teha kas või pesumasinale trumli ühest punasest kõõviljast.

Kui Chromecast maksaks nii umbes 20 eurot, siis poleks küsimust - kas või YouTube'i või ilusate taustapiltide vaatamiseks oleks juba põhjust see väljaminek röömsalt teha. Aga Eestis ametlike rakenduste nimekirja umbes sinna lõpebki ja kui lisada kohalik krõbedavõitu hind, siis pole enam tegetmist kuigi ahvatleva kombinatsiooniga. Mis ei tähenda, et Chromecast ei teeks seda, milleks ta mõeldud on, tegelikult väga hästi - vastupidi, seade ise ja kasutajaliides kui selline on igati kvaliteetsed.

KOKKUVÖTE

Chromecasti võimalusi saab meil kasutada vähe ja kohalik hind on üle mõistuse kõrge, et ostu päriselt õigustada.

HINNE



KOKKUVÖTE JA TULEMUSED

Selle testi pingerida sai tegelikult päris meelevaldne. Kohe päris-päris meelevaldne. Prestigio Multicenter ei ole ju tegelikult parem kui Apple TV ja Chromecast pole kindlasti viletsam mingist suvalisest Androidi-jullast.

Agas pigem arvestasime just seadmete mitmekülgust ja hinda. Täiesti erinevates (ja võrreldamatutes) nurkades on selles osas AppleTV ja Androidiga MiniPC, ja funktsionaalsust on viimasel ilmselt rohkemgi, rääkimata hinnast, mida on kordades vähem.

Samas jällegi oleneb, mida oluliseks pida-

da - kas AirPlay'd või hoopis netiavarustest saanud MKV-laiendiga failide vaatamisvõimalust.

Prestigio Multicenter'i puhul niimoodi valima ei pea, sest peaaegu kõik variandid on olemas - tõsi, graafiline pakend kui selline pole siiski AppleTVga võrreldav, aga neid, mis on võrreldavad, praktiliselt ei ole ju niikuinii.

Chromecasti puhul peaks aga veenvaimaks argumendiks olema hind, mis paraku hetkel eurovääringus ei kajastu. Aga kui kajastuks, võiks jällegi vabalt olla tegemist tes-

tivõitjaga, sest idee selle vidina taga on ju Google'ile omaselt geniaalne.

Ning loomulikult, need pole kaugelki ainsad taolised seadmed - esimesena meenub veel tootja nimega Xtreamer, kelle valikus leidub omadusteroheid meediaesitajaid, millelt ei puudu ka DTS ja audio digiväljundid ning mõistagi on erinevat tüüpi meediastriimimise seadmeid veel väga palju, mis sellesse testi ei mahtunud või ei jõudnud. Küllap viskame ka nendele teistele ühel heal päeval pilgu peale.

VÕITJAD

1

Prestigio MultiCenter PAB2411

Prestigio MultiCenteril on väga suur hulk võimalusi, kuigi oma puudustega, aga selle eest AirPlay'ga. Ja ning on soodne.



2

Apple TV

Apple TV on hea valik, kui sul on kodus hulgi sama firma seadmeid juba ees ootamas. Pole väga põhjust teisi vaadatagi.



3

Mini PC

Praktiliselt samade võimalustega karp, nagu testivõitja Prestigio. Lihtsalt porte on vähem ja kaugjuhtimispulti ei ole.



Kuidas ...

omale kodust failiserverit valida?

Kõvaketastel on kalduvus ühel hetkel katki minna ja nii jõuavadki kettal olnud andmed taevariiki. Selleks, et vältida ebameeldivusi ja säästa oma närve, tasub andmeid arukalt hoida ja varundada kodus võrgukettas ehk NASis.



1

Milleks mulle NAS-i vaja on?

Sellele küsimusele on raske ühest vastust anda, sest võimalikke stsenaariumeid on mitu. Kas su arvutis kipub ruum mahukate foto- ja videoarhiivide tõttu otsa saama? Kas sa soovid jagada faile teiste koduvõrgus leiduvate seadmetega? Või soovid sa hoopis ehitada omale korralikku meediakeskust? Kui vastasid vähemalt ühele neist küsimustest jaatavalt, siis sobib NAS ehk *network attached storage* sinu majapidamisse.

Tänapäeval on paljud NAS-id juba piisavalt võimekad, et asendada tavaarvuti mõndasid ülesandeid. Vingemad mudelid töötavad suisa meedia- või veebiserverina. Nõnda on võrguketta mõiste tänaseks üsna ähmaseks muutunud ja sageli võib sääraseid karpe kutsuda hoopistükkis mikroserveriteks.

2

Millise võrguketta peaksin omale valima?

See sõltub nii rahakotist kui ka kasutusmustrist. Juhul kui sa soovid pelgalt lisaruumi, mis oleks kõigi koduste arvutite näiteks nutitelrite vahel jagatud, sobivad hästi Western Digitali tooted. MyBook

seeria on taskukohase hinnaga ning enamlevinud on mudelid, millele on kõvaketas juba sisse paigaldatud. Kasutuselevõtt on seetõttu võrdlemisi kiire ja valutu.

Edasijõudnud kasutajale võiks aga huvi pakkuda Synology tooted, mis lisaks failide hoiustamisele ja tagavarakoopiate tegemisele oskavad jooksutada paljusid populaarseid teenuseid. Torrent-failide allalaadimine ka siis, kui kõik arvutid on välja lülitatud ja kedagi pole kodus? Pole probleem. Muusikakogu jagamine läbi iTunes serveri? Käkitegu.

Synology nimi jääb sellel tooteriivil ringi vaadates varem või hiljem silma ja seda teenitult, kuna tegemist on äärmiselt paindlike toodetega. Aga ka üpris kallitega. Apache veebiserver, printeriserver, veebibrauseri kaudu ligipääsetavad multimeediaarhiivid on aga teenused, mis kaaluvad esialgu kõrgena näiva hinna üles.



3

Kas NAS sobib andmete varundamiseks?

Nii ja naa. Ühest küljest on varukoopiate hoidmine võrgukettal parem kui mitte midagi. Teisalt oleks õigem tähtsaimad koopiad teha andmekandjatele, mille üks ja ainus ülesanne ongi olulisimate failide talletamine. Ettevaatliku arvutikasutaja kuldreegli kohaselt tuleks varukoopiast alati ka lisakoopia teha, mis asuks olemasolevast kohast eemal, näiteks suvilas või usal-

dusväärse sõbra juures.

Tootjad reklaamivad varundamist aga sirge seljaga ning seda ei maksa neile ette heita. Synology omanikud saavad oma võrgukettaid isegi Apple'i arvutites kasutatava Time Machine tarkvaraga kokku sobitada. Drobo kasutab oma toodetes aga nii-öelda nutikat RAID-i, kus kõik failid jäävad alles ka siis, kui üks võrgukettaboks olevatest ketastest täielikult rikki läheb.

4

Kuidas ma oma failidele ligi pääsen?

Üldjuhul ilmub õigesti üles seatud NAS Windowsi või mõne muu operatsioonisüsteemi failihaldurisse tavalise kõvakettana. Failidele ligipääs sõltub konkreetsest mudelist ja selle tehaseadetest või siis kasutaja tehtud valikutest ketta esmakäivitusel.

Keerukamates seadmetes saab aga selgelt määrata kes, kuhu ja millisel määral ligi pääseb. Nõnda on võimalik luua eraldiseisev partitsioon või hoopis kaust filmide jaoks, kuhu pääseb ligi igaüks, kuid milles olevaid faile saab kustutada või muuta üksnes võrgu administraator.

Viimastel aastatel paranenud ülikiire internetiühenduse kättesaadavus on teinud võimalikuks võrguketaste kasutamise ka kodus eemal viibides. Tänu suurenenud üleslaadimiskiirustele suudab kettakarp saata endas olevaid faile kas või teisele poole maakera. Siinkohal tuleb sul kindlasti selgeks teha, kui kiire on kodune internetiühendus, sest oma isikliku pilvelao käivitamine ja kasutamine eeldab vähemalt mõnekümne megabitist üleslaadimiskiirust.

Kindlasti tasub enne ostuotsuse tegemist kontrollida ketta sobivust nutiseadmetega. Vingematele mudelitele leidub spetsiaalsed äppe, mille abil saab mugavalt fotosid vaada-



ta või hoopis uusi Torrent-failide allalaadimisi käivitada. Veebibrauser on tavaliselt kindlaim meetod NAS-ile ligipääsemiseks, kuid pisi-kesel ekraanil pole see nii mugav, kui selleks otstarbeks loodud programmi kasutamine.



5 Kas kuidagi odavamalt saab ka?

Saab ikka! Nagu ülal mainitud, võib võimekamaid NAS-e kutsuda mikroserveriteks sel lihtsalt põhjusel, et nad ongi justkui pisikesed arvutid. Andmete hoiustamise ja jagamisega tuleb aga pea iga suur arvuti toime.

Ise ehitamine on mõistlik aga siis, kui mõni ülearune või vanaks jäänud doonorarvuti on sul juba varuks võtta. Enne nullist üles ehitamist tuleks siiski kaaluda valmislahenduse soetamist, kuna see võib osutuda soodsamaks.

Ise ehitamisel tuleb jälgida ka süsteemi võimsust, sest mõnesajavatise serveri pidev tööshoidmine võib kiirelt kajastuda elektriarvel. Teine aspekt on helitase: pidevalt töötamiseks mõeldud NAS-id on suhteliselt vaiksed, ise ehitades peab selle peale eraldi mõtlema.

Tarkvara poolest on kõige soodsam tasuta Ubuntu, millega tegelemine nõuab küll elementaarseid teadmisi Linuxist. Operatsioonisüsteemile tasub lisada Transmissioni ser-

ver Torrent-failide sikutamiseks, Apache ja MySQL veebiserveri käitamiseks, FTP ja SSH failide liigutamiseks, Subsonic muusika kuulamiseks. Rsync on parim märksõna failide sünkroniseerimiseks ja tagavarakoopiade tegemiseks.

Sobiva doonorarvuti puudumisel võib NASi ehitamiseks kasutada ka Raspberry Pidi. Siin tuleb arvestada seda, et mitte just kõige võimekam riistvara seab piirid süsteemi kiirusele. Kuna Pi läbilaskevõime on jagatud USB ja Ethernet võrgupesa vahel, siis võib failide edastamine ja nende kirjutamine väli- sele USB kettale osutuda aeganõudvaks.

6 Võib-olla polegi seda mulle vaja?

Mõnes mõttes on võrguketas igand. Ta on ravim vana aja mõttemaailmale, mille kohaselt peab inimene võimalikult paljusid asju omama. Tahan filmi vaadata? Mul peab olema vastav fail arvuti kõvaketale salvestatud. Sama põhimõtte kehtib ka hiiglaslike muusikakogude puhul, kus õige mees hoiab kõiki faile enda arvutis.

Uue aja mängureeglite kohaselt ei peaks me raiskama väärtuslikku kettaruumi mahukate meediafailide hoidmiseks, juhul kui need pole muidugi meie enda toodetud. Teenused nagu Netflix ja Spotify sisuliselt kaotavad vajaduse kohaliku salvestusruumi järele. Kui sul on aga olemas suur DVD-plaatide kolleksioon, mida soovid digitaliseerida, on lugu muidugi teine, sest juba soetatud filmi vaatamiseks teenusepakujale kuumakstu maksta on pehmelt öeldes mõttetu.

Kui sa peamiselt hoiaksid võrgukettas aga väiksemaid faile või tekstidokumente, kaalu hoopis Google Drive'i või Dropboxi kasutamist. Mõlemad on väga viimistletud, töökindlad ning mis kõige parem – sina ei pea muretsema ei tehnilise poole ega turvanõuete pärast.

KRISTJAN TERASE

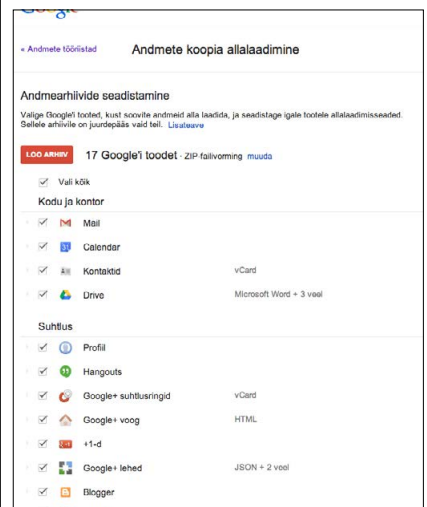
KIIRKURSUS

Kuidas ...

Gmailist kirjad alla laadida?

1 Pilvest välja

Võib-olla oled sa pettunud Google'is ja tahad teda karistada. Võib-olla sa ei usalda teenust, mis on justkui tasuta, aga mille eest sa maksad muul moel. Võib-olla tahad sa oma e-kirjadega teise teenusepakujajuurde kolida. Võib-olla on su tohutult suur Gmaili postkast lihtsalt täis ja sa otsustad selle oma kettale varundada. Igatahes tahad sa sellisel juhul Gmaili kirjad pilvest alla laadida.



2 Värske võimalus

Kaua aega pidi selleks kasutama iga-suguseid veidraid nippe ja trikke, aga lõpuks pakub Google seda võimalust nüüd täitsa ametliku tööriistana. Selleks tuleb minna oma Google'i konto lehele, valida „Andmete tööriistad“, edasi „Valige allalaadimiseks andmed“ ja siis „Loo arhiiv“. Edasi saadki valida vastava teenuse (Gmail), mille andmed sa alla laadida saad.

3 Mis vormingus?

Google pakib kirjad kokku näiteks ZIP-vormingusse, aga selle sees on kirjakast .MBOX vormingus. Seda peaksid saama edukalt mõnda teise e-postitarkvarasse või teenusse importida, kui kunagi vaja peaks olema. Nii et proovi järele, tõmba oma olulistest kirjadest koopia alla – mine tea, millal Google oma tasuta lõuna pakkumise lõpetab.



Kuidas ...

Windows XP-ga edasi elada?

Microsoft on ammu löönud härekella, aga nüüd on tähtpäev käes: 8. aprillist alates ei toeta firma enam oma legendaarset Windows XP-d ja soovib osta uue operatsioonisüsteemi. Mida see neile, kes veel Windows XP-d kasutavad, tähendab?



1

Mis tähendab „ei toeta“?

Kui sa oled aastaid rahulikult XP-d kasutanud, pole sa ka võib-olla seejuures tajunud Microsofti tuge. Tugi ehk *support* tähendab tarkvaratootja kõnepruugis seda, et firma ei programmeeri enam tarkvarale täiendusi ega parandusi. Tõsi on, et Windows XP saabus avalikkuse ette juba peaaegu 13 aastat tagasi ja selle järel on Microsoft palju uusi operatsioonisüsteeme teinud, aga ometi on firma kogu selle aja järjekindlalt XP-l silma peal hoidnud ja vigu parandanud. Tegu on lihtsalt nii populaarse tarkvaraga.

Kui nüüd 8. aprillil Microsoft XP toetamise lõpetab, ei saa operatsioonisüsteem enam läbi Windows Update'i või muude kanalite tarkvarauuendusi. Viimasel ajal on need olnud peamiselt kriitiliste turvaaukude lappimised.

2

Kas arvuti lõpetab siis töö?

Ei, arvuti töötab ikka samamoodi edasi. Aga Microsoft annab märku, et aeg oleks nüüd edasi min-

na. Peamine mure on selles, et kui Microsoft enam kriitilisi turvaauke XP-st ei otsi ega paranda, võib sinu arvuti ohtu sattuda ja selles olevad andmed ka. Võiks arvata, et nende ligi 13 aasta jooksul on kõik augud lapitud, aga tegelikult on ka pahavara pidevas arenemises ja selle vastu tuleb end aktiivselt kaitsta.

3

Aga mul on antiviirus?

Väga tubli, kasuta seda edasi. Antiviirusel üksi pole aga jõudu kurjade vastu võidelda. Turvaline lahendus on kombo värskimate turvapaikadega opsüsteemist ja värskest antiviirusest. Kui Windows XP enam turvapaiku ei saa, jääb üks külg kaitsmata.

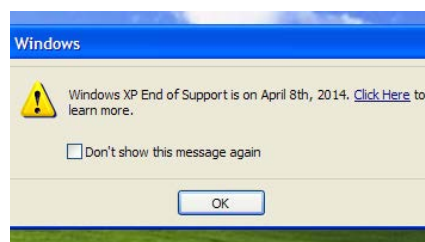


4

Kuid ma nii armastan XP-d...

Jagame su tundeid, XP võiks kuuluda arvutitarkvara kuldvaramusse. On üks võimalus, kuidas saad XP-d edasi kasutada nii, et sa ei satu pahvara ohtu. Selleks peaksid oma arvuti internetist eemaldama ja sinna ka mitte panema mälupluki ja seadmeid, mis on internetis olnud. Ühesõ-

naga karantiini panema. Kui sul on sellisele arvutile rakendust näiteks mängimiseks või tekstitöötluseks või mõneks muuks internetita ülesandeks, siis lase käia. Nii saad XP-d edasi turvalisest kasutada. Aga ära mõtle arvuti tarkvara uuendamisele või uute lisaseadmete draiveritele.



5

Mida siis mõistlik teha oleks?

Sul on paar varianti. Üks võimalus on XP-d edasi kasutada, aga siis võta ka vastutus riskide osas – turvaline see pole. Teine võimalus on võtta kasutusele uus operatsioonisüsteem. Microsoft müüb ise aktiivselt oma uusimat Windows 8, aga suure tõenäosusega pead selleks ka uue riistvaraga arvuti hankima.

Kui juba uue arvuti ostmiseks läheb, siis on sul alternatiiviks veel Apple'i tarkvara ehk Mac OS X. Kasutajad kiidavad seda, aga ökosüsteemi vahetamine tähendab, et pead harjunud programmid välja vahetama. Kui tahad vana arvuti edasi kasutada, on sul veel kolmas alternatiiv. Äkki on just nüüd õige aeg teoks teha mõte, millega oled pikalt mänginud ja lõpuks päriselt Linuxit proovida? Näiteks Linux Minti?

Kuidas ...

iPadiga lennukis filme vaadata?

Tahvelarvutist on mõnus videot vaadata, sest sellel on suurem ekraan kui telefonil ja samas on see kaasakantavam kui telekas. Piin võib-olla ainult see, kui oled lennukis ja internetist videot vaadata ei saa.

1

Failideta arvuti

Apple'i nutiseadmete tarkvara on disainitud selliselt, et see oleks failitu. See tähendab, et tavapäraselt arvutist tuttavat kõvaketast, kus peal on failid, mida saab avada programmidega, teatavasti iPadis pole. Ja iPadi küljes pole ka ühtegi USB-auku, kuhu külge saaks pista mälu pulga, mille peal on filmifailid. Seda võib vihata või armastada, aga see on lihtsalt fakt. Tegelikult tehniliselt on muidugi ka iPadis klassikalised failid, aga neid näeb hoopis äppide sees. Seepärast tuleb ilma võrguühenduseta filmide vaatamiseks saada fail mõne äppi sisse.

2

Milline filmifail sobib?

Tõenäoliselt oled sa oma tüütud DVD-plaadid arvutisse pistnud ja neist enda tarbeks failid teinud, sest just see on legaalne. Nüüd tasub tähele panna, et filmifail iPadi jaoks söödav oleks. Põhimõtteliselt on kaks võimalust, kas kasutada Apple'i ametlikku lahendust või mõnda kümnetest või sadadest muudest rakendustest. Ametliku lahenduse puhul peab filmifail olema MP4-vormingus. Kui sul on film näiteks AVI-vormingus, siis pead ta ümber konverteerima MP4-vormingusse. Õnneks on tihti paljudel videoprogrammidel või konverteerijatel juba formaatide menüüs valik „iPad“ – just selle peadki valima. Kui kasutad mõnda muud rakendust, siis need toetavad ka teisi failivorminguid.

3

Ametlik ehk keeruline meetod

Ametlikult on iPadi sees tootja enda rakendus Videos, kust saab vaadata Apple'i meediapoest iTunes ostetud videoid. Just sinna peaksid saama ka oma filmi. Esiteks tuleb see film saada aga iTunesi programmi selles arvutis, millega antud iPad pairitatud on. Esiteks tuleb film lohistada iTunesi sektsiooni „Movies“ ja oodata, kuni programm on filmi sisse lugenud. Seejärel tuleb iPad kaabliga arvutiga ühendada või kasutada üle WiFi sünkroniseerimist. iTunesis tuleb selle iPadi juures avada sektsioon „Movies“, kust saab tahvlisse saata iTunesi „Movies“ sektsioonis olevad filmi. Ka selle, mille just enne sinna lisasid. Kui nüüd vajutad „Apply“, kopeeribki arvuti filmi tahvlisse.

4

Mitteametlik ehk lihtsam meetod

Pisut lihtsam on kasutada mõnda kolmanda osapoole videorakendust. Nende puhul on pea alati skeem järgmine. Kõigepealt tuleb ikkagi iPad arvutiga ühendada (kui sa ei kasuta just üle WiFi sünkroniseerimist). Seejärel tuleks võtta iTunesis vastava iPadi juures lahti „Apps“ sektsioon ja kerida allapoole jaotuseni „File Sharing“. Nüüd näed vasakul oma videoäppi ja sellele klikkides näed, millised failid selle äpi sees tahvlis on. Sinna saad lohistada ka oma filmi.

5

Milline äpp leida?

See on vast kõige keerulisem variant, sest videoäppe on tõesti suur valik. Osa neist on tasuta, osa tasulised. Mõned mängivad ühtesid videovorminguid, mõned teisi. Mõned on ilusad, mõned väga koledad. Kui midagi soovitada, siis AcePlayer on väga mitmekesiste valikutega äpp, mis mängib hulka videofaile.



Full HD
1080

SM
dlna®

Synology®

DS214play

parim 2-kettaline NAS server filmide vaatamiseks



KIIRE JA VÕIMAS

- Kahetuumaline Inteli protsessor, 1 GB mälu
- 1080p Full HD video ümbervormindamine reaalajas



FAILIJAGAMINE IGAL PLATVORMIL

- Töötab nii Windows, Mac kui Linux arvutitega
- Maksimaalne andmemaht 4 TB (andmekaitsega)



RIKKALIK TARKVARA

- Sünkroniseeri faile mahupiiranguta Cloud Station'iga
- Vaata filme, striimi muusikat, jaga fotosid

Edasimüüjad:



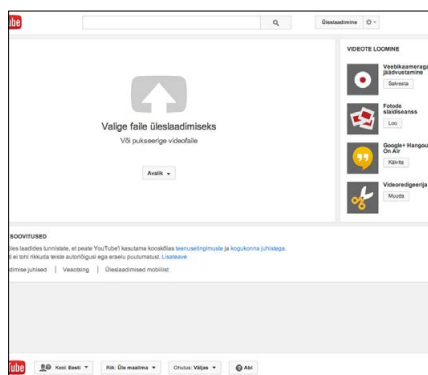
Kuidas...

YouTube'is videot monteerida?

Meil on nutitelefonide ja digikaamerate näol pidevalt kaasas tehnika liikuva pildi salvestamiseks, aga hea video või filmi tegemisel on pea sama tähtis montaaž. Õnneks saab sellega väga lihtsalt algust teha YouTube'is.

1 Millega monteerida?
 Õige vanasti oli montaaž üks keeruline ja kõrge kunst, mis seisnes filmilintide sõna otseses mõttes kokku kleepimises ja lahku lõikamises. Edasi kolis montaaž arvutisse, alguses ikka filmilintide peal ja edasi juba failidena väga spetsiifilisse ja eriotstarbelisse tarkvarasse. Järgmise sammuna said tarkvarategijad juba aru, et filmiklippe kokku monteerida on vaja ka päris tavalistel inimestel – müüjatel, õpetajatel, turundajatel. Ja seepeale tehti valmis tavalisele kasutajale käepärasem montaažitarkvara. Ometi on nii profi- kui ka amatööri montaažiprogrammid üldjuhul ikkagi kallid ja nõuavad väiksemat või põhjalikumat koolitust, et neid oskuslikult käsitleda.

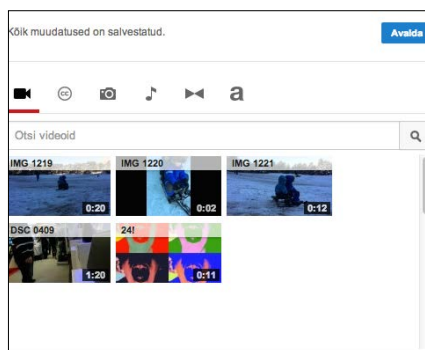
See kõik on väga tore ja võimas, aga mõnikord on tarvis videot monteerida kiiresti ja lihtsamalt. Eriti on seda vaja siis, kui montaažimaailmas teha esimesi samme. Sellepärast sobibki võimaste ja muidu heade programmide kõrval üks lihtne ja tasuta alternatiiv – YouTube'i video monteerimise tööriist.



2 Kes seda kasutada saab?
 YouTube'i videomonteerija on tasuta kasutatav kõigile, kellel YouTube'i konto. See on osa videote üleslaadimise funktsionaalsusest. Kõige esimesena tulebki videod üles laadida, sest erinevalt teistest montaažiprogrammidest töötab YouTube muidugi ainult internetis. Kui videod on üles laetud, saab brauseris nende kallal toimetama hakata.

3 Kas pean kõike maailmaga jagama?
 Ei. YouTube'i videomonteerija on selles mõttes mõnus, et ta on

tööriist sinna laetud videotega tegelemiseks. Kui lõikamine tehtud on, saad lõpptulemusega ümber käia nagu ikka YouTube's: võid selle teha kogu maailmale avalikuks, jätta ta kättesaadavaks ainult neile, kellele eraldi lingi jagad või teha selle privaatseks.



4 Mis tüüpi videod sobivad?
 Kodusel kõvakettal tegutsedes ei pea mõtlema videofailide sisu või pikkuse peale, neid saab kohe lõikama asuda. YouTube'il kui avalikul videokeskkonnal on aga mõned reeglid. Vaikimisi antakse kõigile võimalus laadida üles kuni 15-minutiseid klippe. Lisaks kehtivad tingimused, et sa ei tohiks kellegi teise autoriõigusi ega eraelu puutumatust rikkuda. Ehk kui paned üles telerist kopeeritud video või filmid salaja naabrimeest tagaõues, võib YouTube video maha võtta.

15 minuti piirang on aga üsna ebameeldiv, eriti juhul, kui oled pikas jorus üles võtnud aktuse või juubeli, mis lausa nõuab monteerimist. YouTube annabki võimalused üles laadida kuni 12-tunniseid klippe, kui sa pole varem autoriõiguste ega muude reeglitega pahuksisse läinud ning kinnitad oma konto SMS-i abil. See on sisuliselt oma Google'i konto kaheastmeline kinnitamine.

YouTube aktsepteerib kõiksuguseid videovorminguid: MOV, MP4, AVI, WMV ja nii edasi.

Nagu ikka, on korraliku montaaži eelduseks hea algmaterjal, nii et katsu filmida heades valgustingimustes põneva rakursi alt sisukaid klippe.

5 Kus monteerimine toimub?
 Edasi tulebki montaažikeskkond lahti võtta. Kuna seda polegi alati lihtne leida, ei teagi pal-

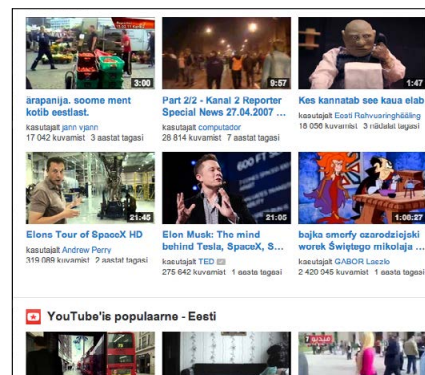
jud YouTube'i kasutajad, et keskkonnas saab üldse videoid monteerida. Üks võimalus on leida ülaribalt hammasrattamärk, seal „Juhtpaneel“, edasi vasakult menüüst „Videoreedigeerija“. Teine võimalus on lihtsalt sisse toksida address youtube.com/editor.

Montaažileheküljel saab kõigepealt panna pealkirja töös olevale projektile ehk videole, mis lõikamise resultaatiks saab.

Edasi on leheküljel kolm peamist tsooni, mille järgi töö käib. Ülalpool üksteise kõrval on lõpptulemuse eelvaade videoaknas ja selle kõrval paremal erinevad ressursid, mis videote tegemiseks saadaval on. Allpool on aga ajatel, kuhu klipid kokku tõsta saab.

Just ajatelgi ongi see monteerimise selgroog, kuhu peale sa tulevast meistriteost ehitama pead hakkama. Monteerijate erialakeeles on tegu mittelineaarse montaažiga. Aga see ei tähenda, et klipid ei ole üksteise järel reas, vaid seda, et kui sa midagi oma üleslaetud klippidest ajateljele lohistad, siis ei kao nad su ressursi-riiulilt ära. Teisisõnu, ajateljel võid teha kõiki trikke, mis pähe tuleb, see ei muuda või kustuta su originaalmaterjali.

Nagu Google'i veebiteenustele omane, salvestatakse taustal kogu aeg su tegevust. Nii pole karta, et montaažiprogramm jookseb kokku ja kõik tehtud töö läheb kaduma. Ainu miinuspool on see, et sa ei saa vajutada hulk mordi „undo“, kui tahaksid minna tagasi mõne eelneva versiooni juurde oma tööst.



6 Kuidas klippe toimetada?
 Ülal paremal tsoonis on su ressursid ehk asjad, mille saad ajateljele lohistada. Esimese ikooni all on peidus kõik su üleslaetud videod, mida saad seal käima panna ja vaadata või kohe ajateljele lohistada. Kui oled klipi ajatel-

YouTube

Kõik muudatused on salvestatud.

Projekt Kelgutamas

Kiired parandused Filtrid **Tekst** Heli

Teksti lubamine

Font: Oswald Paks: B Kursiiv: / Suurus: Väike Värvi: Joondamine: Vasak

Positsioon: Alla Bänneri värv: Bänneri kõrgus: 30% Bänneri läbipaistvus: 0%

Tekst: Ja sõit... läks!

Efektide eelvaade kõrvuti algupärase videoga

YouTube'is filmi monteerimine on tegelikult äärmiselt lihtne, aga samas on kõik põhilised funktsioonid olemas, et sünnipäevapeo video oleks huvitavam või miks mitte ise üldse mõni põnev lühifilm teha?

jele lohistanud, pakub YouTube kohe ka võimalust kiireks pildiparanduseks, video stabiliseerimiseks, aegluupi panemiseks. Proovi ja katseta, sest alati võid klipi ajateljelt ära kustutada ja uuesti lohistada.

Samas pildiparanduse valikute kõrval on veel mitu olulist sakk. Filtrid teevad pildile Instagrami-laadse töötuse. Kui tahad mingit sellist efekti kasutada, siis mõistlik oleks videost läbivalt üht filtrit kasutada. Teksti-sakk pakub võimalust pildi peale kirjutada, valida saab erinevate fontide, suuruste ja muude parameetrite vahel. YouTube ei jäta siin eriti suurt loomingulist vabadust, aga põhimõtteliselt ajab asja ära. Heli-sakis saab muuta ainult helitugevust.

Nutikas võimalus on teha linnuke kasti, millega saab efekte vaadata kõrvuti algupärase videoga. See annab kohe kiire võimaluse aru saada, kas pildiparandused ja tiitrid ikka tulid klipile kasuks. Kui valmis, tuleb klippida ajateljel või mujal ja saab järgmisi klippe ajateljele lohistada.

Montaažis on kõige olulisem klippide kärpimine. All paremal luubi märgiga skaalalt saab justkui ajateljele sisse suumida ja siis on mugav leida õiged kohad lõigete tegemiseks. Oluline, et õige klipp oleks selekteeritud, siis tuleb sellele ümber sinine raam, millest lohistades saab klippi algusest ja lõpust kärpida. Samuti tekib klipi nime juurde kääride märk, mis laseb klipi keskelt poolitada.

Ajateljel olevate klippide järjekorra muutmine on imelihtne, tuleb ainult lohistada.



7 Mis ressursse veel on?

Märk „CC“ tähistab vaba litsentsiga videosid YouTube's ehk sisuliselt võite oma videosse lisada ka teiste tehtud materjali. Sobiva klipi leidmine on küll ilmselt nagu nõela otsimine heinaküünist. Fotokaamera märgi all võite üles laadida fotosid, mida saab samuti ajateljele lohistada. Samuti saab lisada muusikat, kuid menüüs on rangelt YouTube'i pakutu ja enda muusikat üles laadida ei saa.

Oluline on kikiipsu kujutisega märk, mille taga on klippide üleminekuefektid. Kõige praktilisemad on neist kaks esimest sulandumist, sest erinevate aidauste ja südametaga on kerge jätta amatöörlikku muljet. Üleminekute kasutamine on samuti väga lihtne: tuleb

lihtsalt sobiv lohistada ajateljele kahe klipi piirile ja korras. Samas saab edasi-tagasi venitades muuta ka ülemineku kestust.

Viimasena on võimalik klippidele lisada veel erinevat tüüpi tiitreid, mis tuleb jällegi ajateljele lohistada.

8 Kuidas helindada?

Üks kõige lihtsamaid võtteid, mis videost professionaalse mulje jätab, on heli ja pildi lahku lõõtmine. Selle asemel, et näidata onupoega kaks minutit monoloogi pidamas, võiks tema kõne ajal pildiliselt näidata midagi muud - näiteks seda, millest ta kõneleb. YouTube'is pole otsest nuppu või tööriista ühest klipist pildi ja video eraldamiseks, aga ometi on heli jaoks eraldi ajatelj. Esmalt tuleks panna kokku pildiline rida, mille peale videos mängib erinevate klippide heli. Siis tuleks aga heli ajateljele lohistada üks terve klipp. Nii jääb ühe pika klipi heli lühikeste pildiklippide peale.

9 Ja ongi valmis?

Kui oled piisavalt pusinud, katsetanud ja lõiganud ning arvad, et video on valmis, vajuta nuppu „Avalda“. YouTube'i serverid asuvad videot renderdama ehk lõplikult kokku monteerima ja see ilmub su videovoogu. Arvesta, et alati saad samas montaažikeskkonnas vanade projektidega edasi töötada.



Available on the App Store

Kuidas...

ilma krediitkaardita äppe tõmmata?

Nutitelefonide või tahvelarvuti teevad mõnusaks rakendused, aga iPhone ja iPad küsivad algatuseks alati krediitkaardi numbrit. Kui tahad piirduda tasuta rakendustega, pole mõtet oma numbrit kuhugi sisestada.

1

Miks krediitkaart halb on?

Rakenduste hinnad rakenduste-poes kõiguvad seinast sein, võib leida isegi paarisaja euronit ulatuva hinnaga rakendusi. Lõviosa äppe on aga tasuta ja nende järeleproovimiseks ei pea tingimata oma krediitkaardi andmeid sisse lööma. Sama peaks arvestama, kui telefon või tahvel anda lapse kätte. Esiteks ei pruugi ta arugi saada, et ta hakkab midagi reaalselt ostma, teiseks võib tal olla ka ostmise puhul raske piiri pidada.

2

Kuidas niisama kontot teha?

Kui esimest korda nutiseadme mingeid rakendusi laadima hakata, on vaja telefoni või tahvlisse sisse logida või uus konto teha. Uue konto tegemise ankeedis küsib Apple tavaliselt ühe sammuna ka krediitkaardi andmeid ja ilma selleta edasi minna ja kontot ära registreerida ei saagi.

Lahenduseks on see trikk: kui hakkad iPhone'is, iPadis või iPod Touchi peal uut kontot tegema, tuleks esimesena valida allaladimiseks tasuta rakendus. Tegelikult saab sama teha ka tavaarvutis iTunesi tarkvaras. Seal tuleb samuti lihtsalt leida „App Store“ jaotus ning sealt hakata mõnda tasuta rakendust laadima.



3

Mis edasi?

Edasi tuleb ikka läbi teha tavaline konto loomise protsess, kus tuleb sisestada oma andmed, valida parool, sisestada e-posti aadress ja see siis kinnitada. Ühel lehel selles jadas on ka krediitkaardiandmete sisestamise ankeet ja just sealt tuleks nüüd otsida olulist rida – Visa ja MasterCardi kõrval on ka valik „None“ ehk „ei ühtki“. Kui võtad selle, saad ankeedi lõpuni täita ja su kontoga pole seotud krediitkaarti.

4

Aga kuidas kaarti eemaldada?

Huvitaval kombel on kord juba kasutuses olevat krediitkaar-

ti lihtsam eemaldada kui alguses ilma krediitkaardita kontot teha. Kui su Apple'i konto küljes on kehtiv ja toimiv krediitkaart, siis mine oma konto vaatesse (nutiseadmes läbi „Settings“ rakenduse või arvutis iTunesi) ja otsi „Payment Information“.

Seal näedki eraldi rida valikuga „None“, mille pead võtma, kui tahad krediitkaardi eemaldada. Ahjaa, kui krediitkaart on „miinus-“, siis seda eemaldada ei saa.

5

Aga kuidas on lood Androidiga?

Android on Google'i süsteem ja sisuliselt saab iga Androidiga rakendustepest nii palju tasuta asju kokku krahmata kui tahad, vaja on ainult Google'i kontot. Ehk näiteks Gmaili aadressi.

Kui sa piidled ühel hetkel millegi tasuta poole, siis pead Google'i rahakotti nimega Wallet lisama kehtiva krediitkaardi andmed. Tasulist rakendust ostes hüppab vastav aken kohe lahti ja kõik on lihtne.

Kui tahad pärast oma krediitkaardiandmeid jällegi ära kaotada, pead veebis oma Google'i kontosse sisse logima ja üles otsima jaotuse „Google Wallet“. Seal on eraldi lehekülg „Payment methods“, mille all näedki oma krediitkaarti koos nupuga „Remove“ ehk „Eemalda“.

MultiCloud



200GB FREE



**PRESTIGIO MULTIPAD
4 QUANTUM**

hind 229 €

Ekraan 10.1" | 13G |
Quad Core | HDMI väljund |
Bluetooth | ilus disain.

**Lisaks paljud vajalikud
rakendused:**

McAfee Antivirus | Multi-
Cloud Prestigio | Navitel
Navigator | Beam |
OfficeSuite Pro

PRESTIGIO GEOVISION 7777

4 in 1 seade hind 149 €

GPS | Autokaamera | Tahvelarvuti | TV

NUTITELEFON PAP7600 DUO hind 259 €

6.0" | OGS | QUAD core | 13.0 mpx kaamera | NFC |
Dual SIM | kaasasolev 'flip cover'.

Lisaks paljud vajalikud rakendused:

McAfee Antivirus | MultiCloud Prestigio | Navitel Navigator |
Beam | OfficeSuite Pro



MultiCloud



200GB

McAfee

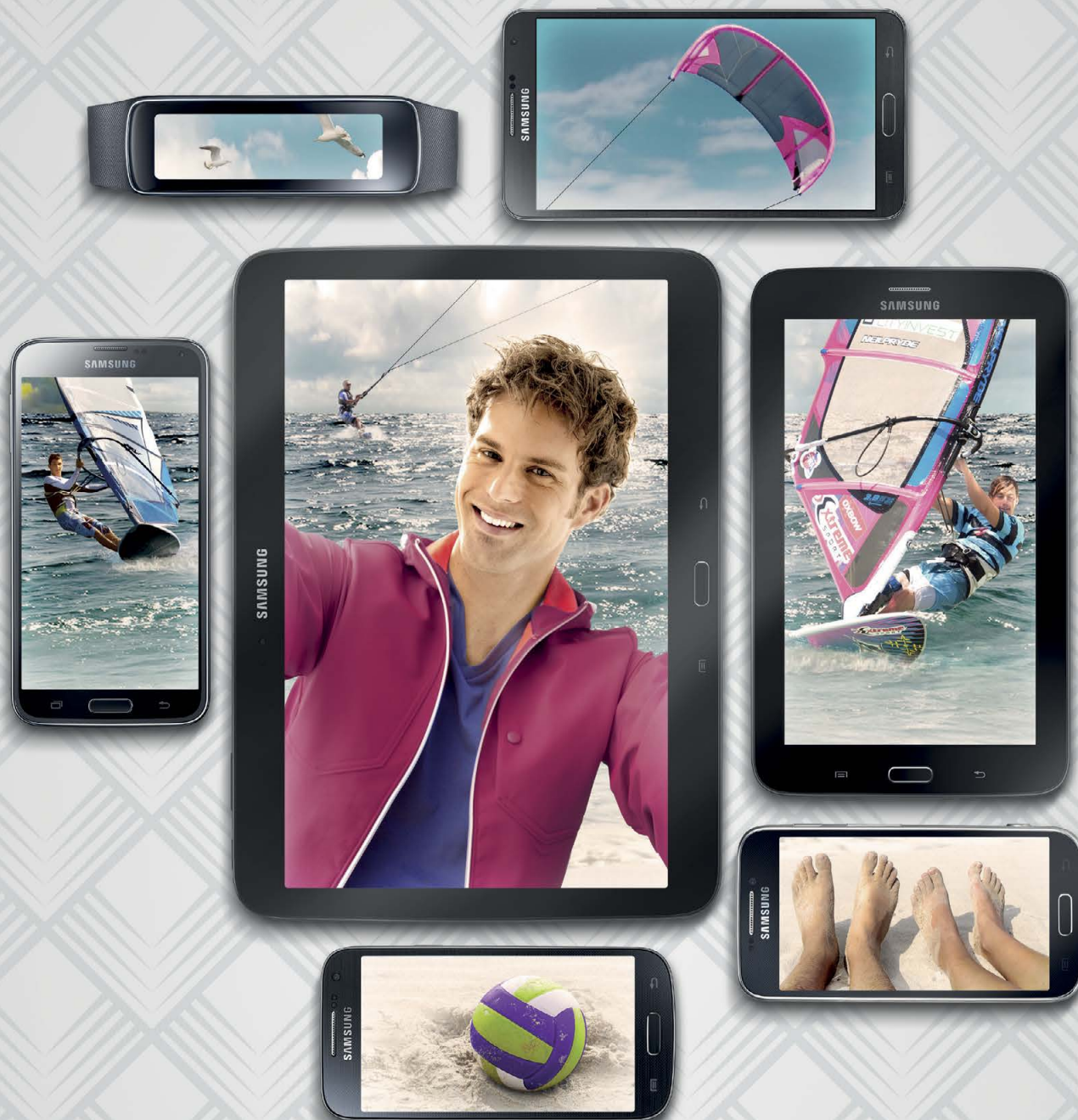


Mobile Security

Mobile Office Pro



www.prestigio.com



EMT Mobiilne elu – jaga internetti uut moodi. Igas seadmes, igal pool.

Lisaks suhtled uues EMT Mobiilse elu pakettis
EMT ja Elioni klientidega piiramatult.

Kuidas mobiilset internetti nutikalt jagada?

Taskus, portfellis, kodus-suvilas - meil on erinevad nutiseadmed erinevates olukordades kasutamiseks, erinevate vajaduste puhul või erinevate inimeste käes, kuid ühenduslülid on internet. Seni tuli igale seadmele sõlmida eraldi leping interneti kasutamiseks, nüüd on võimalik liita kõik seadmed ühte paketti ning internetti seadmete vahel jagada.

Mitme ekraaniga liikuv elu

“Nutikate” osakaal kõigist EMT võrgus olevatest seadmetest läheneb 40 protsendile ja jõuab aasta lõpuks vähemalt pooleni. Nutiseade on kõikjal kaasas ning kasutamistatistika peegeldab inimeste liikuvat eluviisi: mobiilset internetti kasutatakse ühistranspordis, töökohal, lõunapausidel, restoranis, sportides, hobidega tegeledes. Kõikjal, kus seda parasjagu tarvis on.

Kuna erinevad seadmed rahuldavad erinevaid vajadusi, on ka kasutusmuster üha enam erinev, sõltudes ajast, kohast või sellest, milline pereliige parajasti seadet kasutab.

Nii näiteks on erinevatel aegadel (kellaaeg, nädalapäev, aasta-aeg) erinev nii kasutatava seadme valik kui tarbimismahud – viimased võivad erineda lausa kordades. Argipäevade ennelõunast õhtupoolikuni on intensiivsem kõikjal kaasaskantava nutitelefooni kasutamine, vaharoomikul ja õhtul läheb aga enam inimesi internetti tahvelarvutitega. Erinevad kasutusmustrid on ka nädalavahetustel ja puhkuseperioodidel. Kas oskad aga prognoosida, kas kasutate järgmisel kuul rohkem internetti oma nutitelefoni või hoopis tahvelarvutis?

Kolme-nelja seadmega või veelgi suurema seadmete arvuga peredes on igale seadmele sobiva paketi valimine juba paras pähkel. Kas oskad ennustada, kes ja millises seadmes enam teenust kasutab?

Mida enam lisandub ühele kasutajale või tema pereliikmetele erinevaid nutiseadmeid, seda enam on küsimata hakatud, kas saaks mobiilse interneti mahtu erinevate seadmete vahel jagada. Mis oleks lihtsam: üks pakett, mida saab kasutada erinevate seadmetega, vastavalt olukorrale ja iga kasutaja vajadusele!

Jaga internetti!

EMT Mobiilse elu pakett loob paindliku võimaluse – ühe paketi abil on eraldi võimalik ühendada kuni seitse ning ärikliendil kuni viis nutiseadet, mis kasutavad mobiilset 4G või 3G internetti.

Muidugi võib siinkohal öelda, et internetimahu sai erinevate seadmete vahel jagada ka varem, Wifi hotspotiga. Aga siis peavad internetikasutajad olema paiksed, ühel ajal ühes kohas, samas kui mobiilse interneti mõte on siiski just mobiilsus ning sõltumatus ajast ja kohast.

Teiseks, mida rohkem seadmeid hotspoti võrku liidetakse, seda aeglasemaks muutub kiirus. EMT Mobiilse elu paketi saavad kõik paketi liidetud seadmed kasutada sama kiirust ning see ei muutu uute kasutajate lisandumisel.

Kolmandaks pole kindlasti vähetähtis aku kestus. Hotspotiga internetti jagades tühjeneb aku väga kiiresti. Muidugi, kui laadija on kaasas, saab seadme vooluvõrku ühendada, kuid pikema kasutamisel (eriti kui internetti kasutavaid seadmeid on mitu) võib jagava seadme aku tõsiselt üle kuumeneda. EMT Mobiilse elu paketi ei pea aga ükski seade „pingutama“ teistele internetti pakkudes.

Valid interneti, kaasa saad kõned ja sõnumid

Lisaks saad EMT ja Elioni klientidele piiramatult helistada ja sõnumeid saata. Teiste võrkude klientidega suhtlemiseks on Sul igas kuus 1000 minutit kõneaega ja 1000 sõnumit. Muud seadmed võivad olla vaid internetikasutamise võimalusega (näiteks tahvelarvuti), kuid loomulikult saab paketti liita internetimahu ja-gama ka teisi nutitelefone, võttes neile juurde kõned ja sõnumid. Ning kui ostad uue seadme, ei pea pead vaevama sellega, milline pakett tal oleks valida. Lihtsalt liidad ta olemasoleva Mobiilse elu paketi ja kasutad! Kui mobiilse interneti mahust uue seadme lisandumisel väheks jääb, saad mahtu alati suurendada. Kui kasutus on suurem vaid üksikul kuudel, saad mahtu ka lihtsalt juurde osta, ilma paketi sisalduvat mahtu püsivalt suurendamata.

Kokkuvõttes:

- EMT Mobiilse elu paketi saad kõigi seadmetega võrku üheaegselt kasutada,
- andmeside kiirus on kõikidel seadmetel sama ega sõltu paketti liidetud seadmete arvust,
- ühe paketi saad ülikiiret ja kvaliteetset 3G või 4G võrku kasutada kõikjal Eestis,
- mahtu saad valida nii palju, kui seda erinevate seadmete peale kokku vaja on.

Seda kõike ühe paketi raames, ühe arvega. Lihtne, mugav ning täpselt just Sinu ja Su pere vajadusi arvestav!

Taevast sajab titaane

Militaristlikud tulistamismängud on sama populaarsed kui nad on arvukad. Ega uut „Call of Duty“ või „Battlefieldi“ osa ei osteta innovatsiooni pärast, nii et miks muuta seda, mis töötab? „Titanfalli“ tulek lõi selle uimase sipelgapesa kihama.

Kõrvaltvaatajale võib esmapilgul jääda mulje, et tegu on „Call of Duty“ järjega, aga lähemal vaatlusel on väga palju muutunud. Tegevus on kolinud pisut kaugemasse tulevikku, kus suur impeerium võitleb mässulistega ning ulmetehnoloogia on muutnud lahingute nägu.

Stooriga mitmikmäng?

„Titanfall“ on ainult kahe meeskonna vaheline mitmikmäng, kuid huvitaval kombel on sellel mängul ka kampaania. Kaartide vahel seletavad ohvitseride hääled järgmist missiooni, lahingud algavad mängusiseste stoorilõikudega ja matši käigus näeb ja kuuleb nurgas olevast pildivast toimuva lahingu konteksti. See kõik võib paberil isegi huvitav tunduda, aga see lihtsalt ei toimi.

Kujutage ette mitmikmängulahingut, kus proovite parasjagu kahest vastasest korruga jagu saada - üks neist juhib veel hiigelsuurt robotit - ja siis hakkab nurgas keegi seletama, kuidas vaenlase laevastik paikneb viienda sektori nurgas või midagi säärast.

Ma imestaksin siiralt, kui keegi ütleks, et ta pärast paari esimest missiooni viitsis stoorile veel mingit tähelepanu pöörata. Võib-olla, kui teostus oleks parem - „Titanfalli“ lugu on ei tekita mängijaga sidet ja jutud on näitlejate poolt tuimalt sisse loetud.

Suured robotid ehk titaanid on märksa huvitavam teema. Meeskonnas on maksimaalselt kuus mängijat ehk pilooti, aga mõlema meeskonna poolele ilmub pidevalt arvuti juhitud sõdureid, kes laisalt omavahel madistavad.

Iga mängija saab kolme minuti tagant kutsuda taevast alla hiigelsuure titaani - seda taimerit kiirendab vastasmeeskonna mängijate ja bottide tapmine. Titaanid on (üllatus-üllatus) väga suured ja sinna võib



Titaanilahingud on robotite kohmakusest hoolimata intensiivsed ja nõuavad oskusi.

„Titanfalli“ arendajateks on samad tüübid, kes tegid Infinity Wardis kõige esimese „Call of Duty“

ise sisse ronida või lasta tehisintellektl roboti tapatööd juhtida. Kuigi tinasõduritel on päris palju tulejõudu ja nad saavad pehmed inimolevused lihtsalt laiaks astuda, ei ole piloodid titaanide vastu sugugi kasutud.

Lippa, karga ja küünista

Nimelt on piloodihärrade ja -daamide kasutuses oskus joosta mööda seinu ja teha võimsaid topelthüppeid. See teeb mängu piloodina liikuvaks ja kiireks, kus kir-

ju relvadearsenaliga saab ükskõik kellele häda kaela tuua. Piloot võib hüpata titaani kukile, et vaenlase robotit nõrka kohta kōmmutama hakata ja või oma meeskonna titaani seljas küüti saada. Lisaks veel võime mõneks sekundiks nähtamatuks muutuda.

Matšid jäävad matšideks

Nii pilootidel kui titaanidel on erinevad telgklassid, mida mängija saab oma tahtmise järgi muuta. Vahetada saab nii relvi kui oskusi ja titaanidel on ka mitu erinevat kehatüüpi. Süsteem on üsnägi põhjalik, nii saab relva kasutamisega teenida lisavidinaid, mis muudavad taktikat, aga ei tee relva otseselt tugevamaks. Kui sellest kõigest ei piisa, siis saab pärast surma kasutada „põletatavaid kaarte“, mille ohverdamise järel saab üheks eluks kas parrema relva, kiiremad jalad või säravama

Vasta ja võida!

Millisel MMO-l on läbi aegade olnud kõige enam kasutajaid? Saada õige vastus enne 25. aprilli aadressile play@dig.ee ja võid võita Gigabyte'i Krypton Aivia suurepärase hiiremati!

See on Taaveti ja Koljati võitlus, kus Taavet saab Koljati sisse peitu pügeda. Loogiline, eks?

Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



Call of Duty: Ghosts



Battlefield 4



Piloodid on osavad ja kiired ning suudavad palju pahandust korda saata, hoolimata oma päkapikusvust.

naeratus. Matši lõppedes peab kaotanud meeskond põgenema kosmoselaeva, mis nad planeedilt kähku minema toimetab, vastasmeeskond ülesandeks jääb neid takistada.

Mängitavus on tähtsam kui ilu

Nii et „Call of Duty“ mudelisse on toodud päris palju uut. Kuidas see kõik lahingus koos töötab? Suurepäraselt. Mängud on pingelised, kiiretempolised ja vaheldusrikkad. Piloodist titaaniks muutumine töötab sujuvalt ja oht varitseb iga nurga taga.

Aeg-ajalt toimub ka üllatusi, näiteks kui kutsutud titaan langeb orbiidilt teisele pähe või plahvatavast titaanis katapul-

„Titanfall“ on ootamatult innovaatiline mitmikmärul, aga jääb mulje, et potentsiaali on palju enamaks

KOKKUVÕTE

„Titanfall“ on intensiivne ja lõbus üksikisiku vaates märul, mis ilmselt ei sobi päris kõigile.



Titaani ei pea ilmingimata sisse ronima, võib ka külj-külje kõrval hävingut külvata.

teerudes õnnestub keegi snaipriga maha võtta. „Titanfall“ näeb liikumises väga hea ja sujuv välja, aga graafilises mõttes ei ole see järgmise generatsiooni ime, mida inimesed pikisilmi oodanud on. Korruga võib ekraanil olla päris palju möllu, mistõttu on mõistetav matšil osalejate piiramine 12-ni.

Disaini mõttes on tulevikumaailm väga hästi realiseeritud ning kaardid on vaheldusrikkad ja värvikirevad. Kaartidel jääb puudu interaktiivsusest - asjad ei purune ja taimestikku sõjamasinate mürsud ei kõiguta. Heli on just see, mis ta olema peab, et mängija suudaks ulmelahingu vurrvaris orienteeruda. Muusikas on parimad palad menüüdes, kus tulevikumärul vahetub kantrinootidega.

Lõbus, aga midagi jääb puudu

„Titanfall“ on ootamatult innovatiivne mitmikmärul, aga jääb mulje, et potentsiaali on rohkemaks. Tegu on julge katsetusega, mida on põhjalikult testitud ja disainitud, aga mängu ennast võiks olla rohkem.

Titanfall

Hind: 54.99 - 64.99 €

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? Arvuti (testitud), Xbox One, Xbox 360

Mängu nautimiseks on vaja: Core 2 Duo 3 GHz protsessor, 4 GB mälu, vähemalt GeForce 8800 GT või Radeon HD 4770 512 MB graafikakaart

Praegu on meil 15 kaardiga mitmikmängu inimeste ja suurte robotitega, mille kampaania on jäänud korralikult realiseerimata - paljude jaoks ei tundu see piisav, et täismängu hinda välja käia. Aga järg on juba töös ja tuleb loota, et see on võimsam ja terviklikum, mitte iga-aastane kloon uute kaartide ja paari uue relvaga.

Meie mängisime „Titanfalli“ arvutis, kuid Xbox One'i peal (PlayStation 4-le seda ei ole) on see päris kaalukas argument, miks endale just Microsofti uue põlvkonna konsool muretseda.

REIN ZOBEL II

HINNE



Fantoomvalu sissejuhatatus

„Metal Geari“ sari on üks videomängutööstuse alustalaid, mis on nüüdseks juba 26 aastat vana. Kas viienda numbrit kandva osa proloog „Ground Zeroes“, mille lugu saab läbi kõigest kahe tunniga, saab olla ostmist väärt? Sarja fännile kohe kindlasti!

„Ground Zeroes“ jätkab „Metal Gear Solid 3: Snake Eateri“ tegevusliini ja on otsene järg 2010. aasta PSP-mängule „Peace Walker“. Ehk siis see on lugu sellest, kuidas Külma sõja käigus saab eeskujulikust noorsõdurist Big Bossist Solid Snake'i põhivaenlane kõige esimeses „Metal Geari“, mis ilmus juba 1987. aastal.

Võrreldes „Metal Gear Solid IV-ga“ on tehniline hüpe olnud tohutu. Uue FOX Engine'i peal jooksev mäng näeb välja hämmastavalt hea, PS4 peal 1080p 60 k/s. Maastik ja hooned on detailsed, kuid eriti veenev on valgustus. Kuna tegemist on ikkagi hiilimismänguga, kus on mõistlik end varjusesse hoida ja rohu sisse peita, siis mõjutab see ka otseselt mängitavust.

Tänapäevane „Metal Gear“

Mängitavuselt ei olegi „Metal Gear“ olnud kunagi nii hea. Hiilimine töötab hästi, tulistamine on paigas, lähivõitluses on väga selge, mida saad teed - selja tagant ligi hiilitud vastaseid saab üle kuulata, uimaseks lüüa või tappa. Pime ja vihmane Camp Omega USA sõjaväebaas, kuhu Big Boss läheb päästma Chicot ja Pazi, on üks suur avatud mänguväli ja sellist vabadust pole sarjas kunagi varem olnud.

Lisaks veel vabadust masinatega ise sõita, kusjuures näiteks oimetu kaaslane või vangi saad panna transportimiseks kõrvalistmele. Ja kas ma mainisin juba, et helikopterit võib endale appi kutsuda, et see su paari maandumiseks sobivasse punkti toimetaks?

Sarja tuttavat raadiolahendust enam pole, kuid binoklirežiimis saab Kiefer Sutherlandi häälega (kes saab oma tööga suurepäraselt hakkama!) Big Boss abi paluda. Binokliga saab ka vastaseid märgistada ja nii on nad kogu taseme ulatuses nähtavad. Relvi on hulgi, kuid vaja läheb sul reaalselt ainult uinutipüssi ning abisemeid peale öövaatlusseadme praktiliselt polegi.

Seitse minutit kampaaniat?

Nagu öeldud, loo saab läbi teha kahe tunniga, kiirjoostes on seda juba tehtud ka seitsme minutiga, kuid lugu ise on suurepärase ning vahevideod ja nende presentatsioon jätvavad suu ammuli. Aga siis



Camp Omega baas on ringihiilimist silmas pidades üles ehitatud. Jäta relvad koju.



Big Bossile pole vanus liiga teinud, vastupidi - ta on oma karjääri parimas vormis.

pole veel mäng läbi, olemas on veel neli samal kaardil toimuvat kõrvalmissiooni ja üks konsoolispetsiifiline lisamission. Xboxi puhul on selles peategelaseks Raiden, PlayStationi puhul aga Solid Snake, kes näeb välja täpselt selline, nagu ta 1998. aasta esimeses „Metal Gear Solidis“ välja nägi, nii et kokku jagub mängimist ilusti kümneks tunniks.

Põhiline arutelu on olnud, kas nii lühike mäng on väärt nii kõrget hinda? Objektiivselt võttes muidugi ei ole, kuid kui

Metal Gear Solid V: Ground Zeroes

Hind: 34.99 - 44.99 €

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? PS4 (testitud), Xbox One, PS3, Xbox 360

Lugu saab läbi kõigest kahe tunniga, kuid lisategevust järtub kordades-kordades kauemaks

oled sarja fänn, siis saad sellest mängust väga hea kogemuse ning tegu on jällegi ühe olulise puuduva lüluga „Metal Geari“ müitoloogias, mis nüüd saab täidetud. Küsimusi visatakse õhku muidugi rohkem kui vastuseid alla kukub, kuid need saavad kindlasti vastatud põhimängus „The Phantom Pain“. Ootused selle suhtes on nüüd enneolematult kõrged, kahju ainult, et see ilmub tõenäoliselt alles aasta pärast.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„Metal Gear Solid V: Ground Zeroes“ on lühike, aga nii mängitavuselt kui viisuaalse poole pealt suurepärase. Fännile möödapääsmatu ost.

HINNE





See on mäng, kus promopildid näevadki välja täpselt nii ilusad, nagu mäng tegelikult ongi.

Suitsuhaisus ja neeontulede valguses

Kas „Infamous: Second Son“ on mäng, mille pärast endale PS4 osta? On see ju selle poolaasta oluliseim eksklusiivmäng Sony konsoolile. Ühese ja universaalse vastuse jääme kahjuks võlgu, kuid kui sulle varasemad osad meeldisid, siis on vastus kindlasti jaatav.

„Infamous“ kolmanda täispika osa valem on sama, mis varasemates mängudes. Sa oled superkangelane keset suurt avatud linna, saad ronida mööda majakatused ja elektriposte, mängija saab endiselt valida hea ja kurja karma vahel ning terve linn on jagatud linnaosadeks, kus on kuhjaga lisamissioone ja kurikaelu, keda sealt välja kihutada.

Anarhistlik külamees

Välja on vahetatud peategelane ja tema võimed, väikelinna *stencil art*'i mees Delson Rowe'i võimed põhinevad suitsul ja neonil ning enam pole tegevuskohaks väljamõeldud linnad, nagu varasemad Emerald City ja New Marais, vaid madin käib USA läänerannikul Seattle'is, kus üleloomulike võimetega bioterroristid (või siis viisakamalt väljendudes lihtsalt erinevate võimetega isikud) võitlevad spetsiaalselt nende vastu kokku pandud valitsusorganisatsiooniga.

Mängu plussid ja miinused, või siis po-

sitiivne ja negatiivne karma, on samad, mis varasemateski mängudes. Positiivsele karmapoolle saab mõistagi lugeda graafika, sest kui varasemad „Infamoused“ nägid PS3-l välja väga head, siis nüüd „Second Son“ näitab tõeliselt PS4 graafilist võimekust. Linn on detailne, oluliselt värvikirevam kui varem, ning tegelased näevad välja uskumatult head. Isegi laadimise ajal ajal kuvatav ikoon on jahmatavalt detailne ja ilus. Selge märk järgmisest generatsioonist!

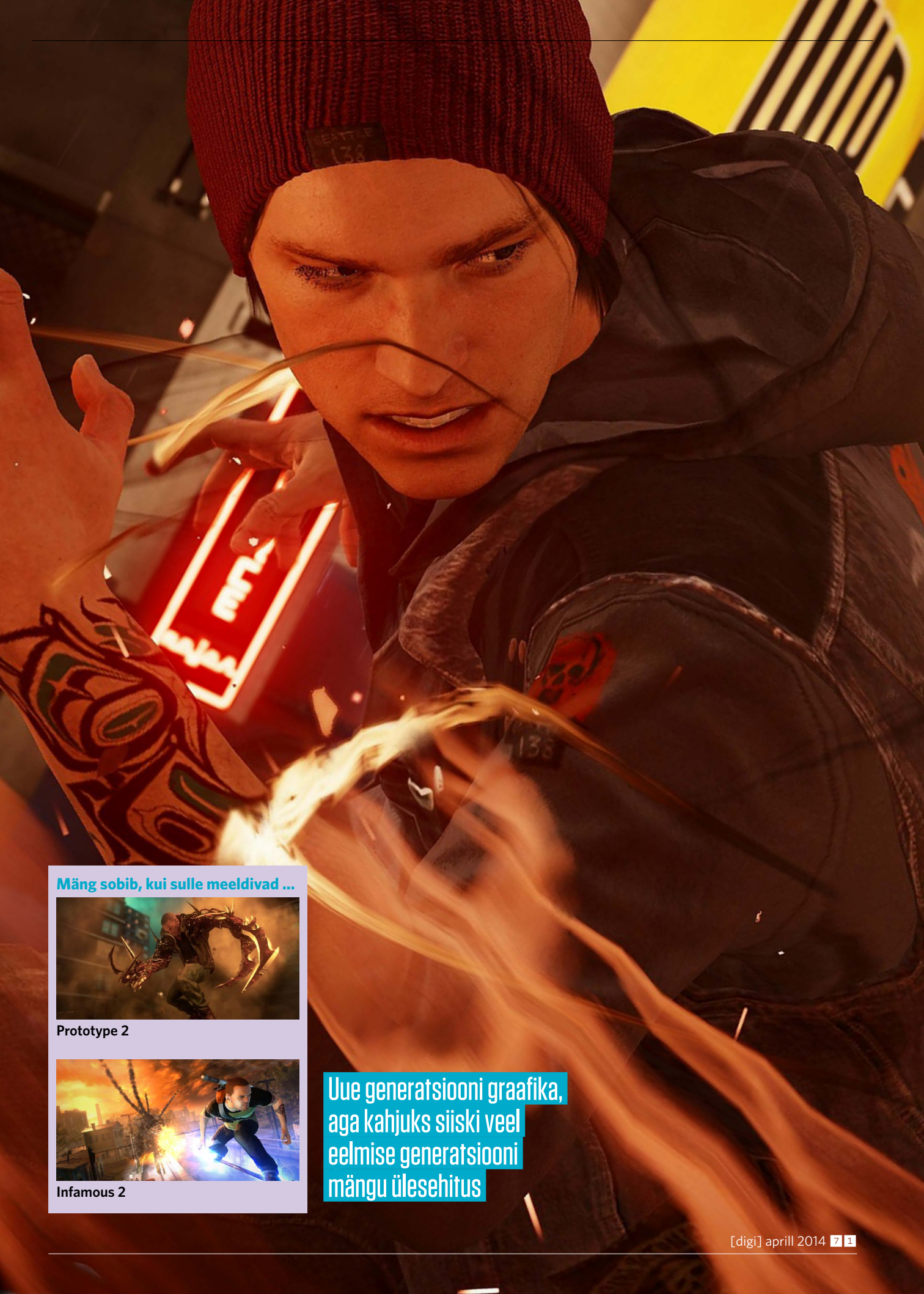
Veelgi parem näeb aga välja madin, sest nii suitsu- kui ka neonvõimeid (korraga saab kasutada üksnes üht võimet) kasutada on äärmiselt efektne ja olgu siia juba lisatud, et erinevaid võimeid on veelgi. Käest neonpritsemid välja tulistada või suitsuraketiga tabamuse saanud helikopteri plahvatused näitavad enamikele mängudele silmad ette, ka võrreldes arvatuga, rääkimata siis veel vanadest konsoolidest või isegi PS4 esimesest põhimängust „Killzone: Shadow Fall“.

Võitlussüsteem ja mööda maailma ringi jooksmine, hõljumine ning uus võime, mis lubab mööda majaseinu üles joosta, töötavad väga hästi. Delson saab Kratose kombel lähivõitluses kasutada ketti (mille otsas mööka küll pole) ja tervitada vastaseid kõikvõimalike kaugrelvadega, granaatide ja raketideni välja.

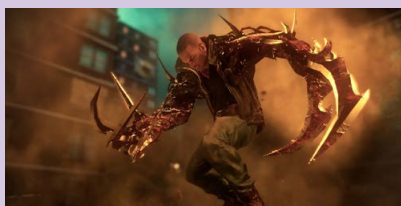
Viimaseid saab kasutada piiratud hulgal ja vahepeal tuleb vastavalt võimele külastada mõnd korstent või neoonsilti, et endale uut energiat ammutada. Aga suitsu sisseimemine või neoonsiltidest neoni (jah, see pole loogiline) ammutamine näevad paganama head välja ja selleks kasutatakse PS4 puldi puuteplaati, nagu veelgi mõne operatsiooni läbiviimiseks.

Möödukas karmavõlg

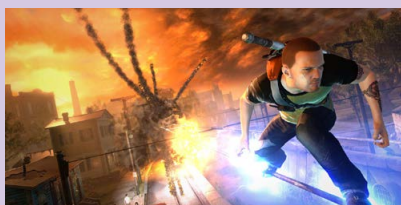
Kõik see on hea ja töötab, kuid need asjad, mis varem ei olnud nii head või mis on lihtsalt aastatega aegunud, tuleb anda halvale karmapoolle. Endiselt tuleb valida, kas aidata kaaskodanikke või neid



Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



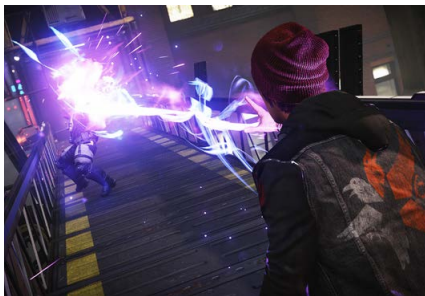
Prototype 2



Infamous 2

Uue generatsiooni graafika,
aga kahjuks siiski veel
eelmise generatsiooni
mängu ülesehitus

Lilla neonvärv on härrasmehe parim söber. Ja selle kasutamine näeb välja põrgulikult hea.



jalge alla tallata. Tulemuseks ongi hea või halb karma, mille puhul saab lahti lukustada erinevaid lisaoskusi, kusjuures valides ühe ei saa kasutada teisi. Karma mõjutab ka seda, kuidas linnakodanikud sinusse suhtuvad, kas juubeldavad sinu saabudes või hoopis kukuvad söimama.

Tahan olla hea

Kahjuks on kogu „Infamous“ sari olnud selline, et psühholoogiliselt on üsna raske teha kurje tegusid ja karma läheb vääramatult ülesmäge. Kindlasti on muidugi neid, kes „Grand Theft Auto V-s“ end kuskil tagasi ei hoi ja kes leiavad ka siit suurepärase võimaluse kõiksuguseid pättusi teha, aga arvestades lugu ja peategelast ning põhjuseid, miks ta Seattle'isse saabub, ei ole kuri olemine minu jaoks väga põhjendatud.

Ka must-valged ja värvikoodidega tehtavad valikud tunduvad pärast seda, kui on ilmunud oluliselt läbinähtamatute valikutega „The Witcher“ sarja mängud või „The Walking Dead“ sari, kuidagi vanamoelised ja lihtsakoelised. Oma võimete täiustamiseks on pikk ja haruline oskustepuu, milles saab taas leitavate energia-

Hea ja kurja vahel valida on kerge, sest iseenesest kisub parema karma poole, sest see tundub lihtsalt loogiline

Infamous: Second Son

Hind: 65 €

Müügil: Euronics

Millega mängida? PS4

kildudega oma oskusi täiendada ja tugevamaks kruttida ning kõik see on seatud karmaga, sest lahti saab lukustada üksnes neid oskusi, mida su karma tase lubab.

Tootetugi on paigas

Erinevalt „Infamous 2-st“ pole enam kasutajatel võimalust ise missioone teha, küll aga lubab arendaja Sucker Punch lähikuudel kostitada mängureid uute missioonidega, näiteks juba on olemas „Paper Trail“ missioonisari, mis viib mängija

ka internetti enda tulemustega. Põhimängu ja lisamissioonide tegemiseks kulub ligi 20 tundi, nii et esialgu jagub tegevust küll. Mitmikmängu muidugi pole.

Kui nüüd proovida leida vastust küsimusele, mille me alguses esitasime ehk kas „Infamous: Second Son“ on PS4 ostmise õigustuseks, siis see on tõesti keeruline.

Kui sulle varasemad „Infamoused“ meeldisid, siis tõtta juba poodi, kuid arvestada, et head ja vead on samad, mis varasematel mängudel. Kui sa varem pole „Infamous“ mänginud, siis miks mitte, kuid arvesta, et maailm pole nii viimistletud kui „GTA V-s“ ja tegevust on vähem, sest põhimäng juba ainuüksi on vähemalt poole lühem.

Minu meelest tegelikult ei ole kummagi uuel konsoolil praegusel hetkel mängu, mis on selline, mille pärast pimesilmi oma rahaga poodi joosta. Tasub vaadata siiski eksklusiivmängude komplekti tervikuna ja seda, mida neile lubatakse. Sony poolt kindlasti „Infamous: Second Son“ on kõige olulisem koostisosa selles komplektis, vähemalt täna.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Täna hetkel PlayStation 4 kõige viimistletum eksklusiivmäng, mis siiski mängitavuses revolutsiooni ei tee. Pildis aga küll.

HINNE



Jalutuskäik pargis

On vist vähe nutitelefoni omanikke, kes ei ole kunagi proovinud „Plants vs. Zombies“ mängu. Need on olnud tornitörje-žanris, kus mängija kaitseb oma lilleaeda sombide eest, istutades erinevate võimetega lilli ja taimi. „Garden Warfare“ aga on teistmoodi.

Natuke veider tundub järsk hüpe kolmandas isikus 3D-tulistamisse, milles isegi suurt oma aeda ehitada ei saa. Peamine osa mängust on Garden Ops, lainepõhine laad, kus mängija on alati taimevõistkonna poolel ning nagu originaalmängus, üritab oma aeda kaitsta. Esialgu on valida nelja erineva taimeklassi vahel, mis kõik jagunevad üldjoontes teistest tulistamismängudest tuttavateks klassideks - tank, sõdur, insener ning ravija.

Kõigil on ka kolm unikaalset erivõimet, mida mängides saab arendada, näiteks kaugjuhitav droon või võime maa alla sukelduda ning vastaseid ühe korruga ära süüa ning kõik klassid saavad istutada erinevate võimetega taimi, paraku aga pole need väga kasulikud ja neid saab istutada ainult ettemääratud kohtadesse.

Taimekomandör

Lisaks on võimalik olla „Battlefieldi“ stiilis „boss“, kes pealtvaates näeb kaarti ja saadab abijõude. Võitmiseks tuleb vastu pidada kümme järjest raskemat lainet. Nelja mängijaga on raskusastmed kenasti paigas, kuid alla selle on mäng raske ning isegi kõige lihtsamal raskusastmel kahekesi mängides võib lõpus hätta jääda. Kui lained vastu peetud, pole mäng veel läbi - tuleb jõuda maandumiskohta, kus Crazy Dave tuleb oma lendava kaubikuga ja korjab ellujäänud mängijad peale.

Lisaks lainepõhisele ellujäämisele on esindatud kõik tuntumad mitmikmängulaadid, punktide hoidmine, vallutamine ning variatsioon lipupüüdmisest. Standardkraam, vaadates kõiki teisi tänapäevaseid tulistamismänge. Aga need laadid lasevad mängida ka sombidena, mis on kohati palju huvitavamad ja lõbusamad, olgugi et klassid on üldjoontes samad.

Mängudest teenitud raha eest saab osta kaardipakke, kus sõltuvalt paki maksumusest on sees istutatavad taimed, juhid relvade ja tegelaste uuendamiseks või lihtsalt kosmeetilised muudatused. Paraku peab mängu väheseid laade ja viit kaarti väga palju ketrada, et kokku saada raha, mille eest osta midagi, mis päriselt ka kasulik.

Vähemalt näeb mäng väga hea välja. Tegelasel on stiliseeritud väga toredalt,



Seda, miks taimed ja sombid lahinguid peavad, ei mäleta enam keegi. Lihtsalt on.



animatsioonid on lõbusad ja kajastavad iga tegelase ja relva eripärasid. Ka efekte on rohkelt ning sujuv 60 kaadrit sekundis teeb mängimisest väga mõnusa kogemuse Xbox One'il. Xbox 360 peal on seis natuke nutusem, Frostbite 4 muutub kolmeks, efektid kaovad ning kaadrisagedus langeb 30 peale. Kindlasti mitte mängitamatu, aga One'i versioon on kõvasti parem.

Mikromakseid polegi

Aga siiski kõige olulisem küsimus, kas ainult mitmikmäng on väärt ostmist? Kui tegemist oleks 10-15 eurose Xbox Live mänguga - ei oleks küsimustki. Kindlasti ei ole see halb mäng, tulistamine ja liikumine

Plants vs. Zombies: Garden Warfare

Hind: 29.90 - 44.90 €

Müügil: Euronics

Millega mängida? Arvuti (ilmub varsti), Xbox One (testitud), Xbox 360 (testitud)

Kas selline üksnes mitmikmäng on ostmist väärt? Kui liha luudel rohkem oleks, siis kahtlemata

töötab väga hästi ning hoolimata sellest, et kõike lahti lukustada, peab väga tuima rahakogumist tegema, ei pea seal vähemalt reaalselt raha kasutama.

Mingeid mikromakseid pole ja EA lubab isegi kõik tulevased allalaetavad asjad tasuta jagada. Ehk siis saab natuke liha nendele õhukestele luudele, olgugi et Xbox One versioon lubab jagatud ekraanil mängimist, ei õigusta see 45 eurot, mida küsitakse. Aga kui EA teeb nagu lubab, laseb välja mõned allalaetavad pakid ja mängu hinda näiteks 30 euroni...

RAINER PETERSON

KOKKUVÕTE

Õhukesevõitu mäng, mis segab kõiki tuntud tulistamismänge ja on palju potentsiaali, aga tasuks oodata kas lisapakke või hinnaalandust.

HINNE



Veel üks partii?

Ma just deinstalleerisin „Hearthstone'i“. Ma kavatsen seda hinnata ühe punktiga viiest. Kuidas?! Miks?! See on ju ühe maailma parima studio (Blizzard) tehtud suurepärase ja tasuta mäng! Hoiatuseks. Et sa ei tahaks seda mängida.

Või vähemalt mõtleksid enne välja kui palju aega (ja raha) sinna panustada. Tegelikult on see väga vastik, vastik, vastikut hea ja / või sõltuvust tekitav mäng. „Hearthstone'i“ pärast on nii mõnelgi õhtul jäänud minu unetunnid lühemaks, kui nad oleks pidanud ja uni on minu jaoks püha.

See on pokkeriautomaadi ja male kombinatsioon, mis pakub pidevat ootust, et kohe võib juhtuda midagi laheda ja head ning samas rahuldust käikude kaupa ette mõtlemisest ja vastase ülekaudamisest. Viimati kogesin nii mõnusat „Mulle meeldib kui plaan töötab“ tunnet „X-COM: Enemy Unknowni“ mängides, aga „Hearthstone“ on suuresti põhjus, miks ma näiteks selle lisapakki „Enemy Within“ ainult korra käivitanud olen.

Kaardimäng nagu ikka

„Hearthstone“ on virtuaalne kaardimäng, mis põhiolemuselt sarnaneb „Magic: The Gatheringile“. Mängida arvuti vastu saab õppefaasis, mis hästi seletab ära mängu põhimõtted. Mängija kehasuks saab valida ühe üheksast „Warcrafti“ mütoloogias pärinevast kangelasest. Igal kangelasel on ainult enda klassile oma sed kaardid, millele saab lisada klassiüliseid „neutraalseid“ kaarte. Lisaks on igal kangelasel unikaalne võime, mida partiides kasutada. See annab igale kangelasele unikaalse mängustiili, mida saab edasi kujundada täpselt oma maitse järgi kaardipakki kokku pannes.

Kaartidel on erinevad omadused, „tegelaskaarte“ mängitakse üksteise vastu kaitsma ja ründama ning loitsude ja muude „toetuskaartidega“ saab neid tugevdada, nõrgestada jne. Kaartidel on manapunktides moodsat „hind“ ning iga käigu järel lisandub üks punkt, seega mängu alguses saab välja käia nõrgemaid kaarte ja lõpufaasis tugevamaid ning lõppeesmärgiks on loitsude ja „tegelaskaartide“ abil vastase elupunktid nulli rünnata.

See kõik on tegelikult väga intuitiivne ja lihtne ning kiiresti saab hakata mängima inim mängijate vastu, kelle seast mäng otsib sulle sarnase tasemega vastaseid. Võidada - saad vastaseks hierarhias kõrgemal



Kaardid, mängulaud ja animatsioonid on blizzardlikult detailsed ja ilusad.

Kui levinud kaardikombinatsioonid saavad selgeks, siis on peagi võitude ja kaotuste suhe võrdne

olijaid, kaotad - saad madalamalt tasemelt kõrgemale ronijaid.

Lisaks võistluslikule hierarhias ronimise mängulaadile saab oma kokku pandud kaardipakiga mängida ka sõprade või võõrastega pingevabalt. Juhuslikest kaartidest kokku pandud pakiga Arena mängulaadis saab teenida võitude eest virtuaalseid auidindu. Arena laadi saab pääsme kas pärisraha (1.79 eurot) või 150 mängukulla eest. Kulda saab koguda mängu võites ning igapäevaselt uusi erinevaid „väljakutseid“ lahendada.

Tahtes mängida kõrgel tasemel, vajad kaarte, mis on väga haruldased. Seega on vaja mõned kaardid kindlasti ise luua. Kaartide loomiseks vajalikku „tolmu“ saab, aga teistest kaartidest, mida mängimise teel Arenas võites või mängukulla eest ostes, on vajalik mahus pea võimatu piisavalt palju (ja mõistliku ajaga) saada. Seega tuleks väljakutsuval tasemel mängimiseks ja uudsuse kogemiseks mingist hetkest alates kaarte osta pärisraha eest. Kõik kaardid on loomulikult väga ilusad ja detailsed ning „Warcrafti“ maailma kuuluvad. Fännile virtuaalset kogumismaterjali on palju.

Kord võidad, kord kaotad

Kui levinud kaardikombinatsioonid, nende eelised ja puudused saavad selgeks, jõuad kiiresti tasemele, kus võitude-kaotuste sagedus on sinu jaoks umbes 50-50 ja edu sõltub sellest, millised kaardid al-

KOKKUVÕTE

„Hearthstone“ rüütab sageli pimeda juhuse enda hiilgava tarkuse kostüümi, aga kas see on just see, mida ühest mängust tegelikult tahta?

HINNE





Blizzard'i mängude tuntud tegelased on tuttavas vormis kaardilaua taga koos.

guses kätte satuvad sulle ja su vastasele ning kas võtad kriitilisel hetkel pimedat riski või mitte.

Samas hea õnne korral saad välja mängida oma planeeritud üllatuskombinatsiooni ja see rüütab pimedat juhuse enda hiilgava tarkuse kostüümi. Selline õnnefaktor muudab „Hearthstone'i“ küll hartsarmängulikult köitvaks, aga samas ka õõnsaks ja sisutuks masinaks, mis teeb kõik, et sind enda löa otsas hoida ja selle käigus sinult ka pisut raha kätte saada.

On provotseerimisaeg!

Psühholoogid ja neuroteadlased kipuvad arvama, et üks ajule arendavaid (ja vanusega kaasnevat tagasilangust ära hoidev) tegureid on uudne kogemus, millega kaasneb õppimine ja tajutud väljakutsega hakkama saamine. Küll aga see arendav efekt lamendub, kui õpime ära harjumuspärasel muustrid ja olukord pole enam uudne. „Hearthstone“ on alguses kindlasti omanäoline ja vahva (eriti kui sügavat „Magic: The Gathering“ kogemust pole), aga on lõppkokkuvõttes lihtne ja end kiiresti ammendav. Ma ei usu, et oleks ole-

Hearthstone: Heroes of Warcraft

Hind: tasuta

Müügil: us.battle.net/hearthstone

Millega mängida? Arvuti

mas inimest, kes näiteks tuleval aastavahetusel tõsimeeli saaks kahetseda: „Mu elust jäi sellel aastal puudu see, et ma ei mänginud piisavalt „Hearthstone'i“!“

Täisversioonis on parandatud kõik beetaversiooni vead, mis kohati mängukogemust segasid. Parandatud on tasakaalu võimalike erinevate kaardikombinatsioonide ja kangelaste vahel. Lisatud on näiteks „tunnustus“ kuldse ja animeeritud kangelasepildi näol selle eest, kui ühe kangelasega saad 500 võitu. Tabasin end mõttelt, et mul oleks tõesti häbi sellist „tunnustust“ jahtida, veel hullem see kunagi saada. Kustutasin „Hearthstone'i“, võtsin trennikoti ja läksin tegema päris trenni, kus on päris inimesed, päris väljakutsed, päris oskused ja päris areng. Olen päris iseenda päris kuldne kangelane.

JORGEN MATSI

SONY



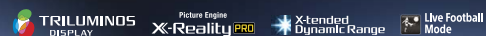
Uus kiilukujuline disain

Iga eesmärgi saavutamiseks on olemas täiuslik vorm



Uue disainiga telerite väike jalajälg hoiab ruumi kokku olles samal ajal stabiilne

Unikaalne kiilukujuline disain võimaldab kasutada suuremaid kõlareid, mis tagavad suurepärase heli



FIFA WORLD CUP™ 2014
AMETLIK TELER

Sony Center

www.sonycenter.ee

Kristiine Solaris



Kleptomaan, mitte varas

„Thief: The Dark Project“ oli 1990ndatel üks esimesi häid hiilimismänge, mis sai kaks järge ja populariseeris seda žanri tohutult. Nüüd on see seeria tagasi mänguga, mis kannab nime lihtsalt „Thief“ ning lubab taas astuda supervarga Garretti nahksaabastesse.

Kuna mängu arendajaks on Eidos Montreal, kes tegi paar aastat tagasi valmis ühe viimase aja parima hiilimis-märulimängu „Deus Ex: Human Revolution“, siis olid vähemalt minu ootused sarja uue osa suhtes optimistlikult kõrged. Ebaõigustatult, nagu selgus.

Nooli kui oavarrest

Aga alustame algusest. „Thief“ lubab teha kõike seda, mida lubas ka originaal. Sa hiilid varjudes ja pimedates nurkades ringi, varastad väärtesemeid ja su põhirelvaks on vibu, millega saab kasutada erinevaid nooli. Näiteks veenooli, millega saab kustutada tõrvikuid, et saaks end hiilides turvalisemalt tunda, mürginooli, et valvureid ajutiselt teovõimetuks muuta või siis köienooli, mis lubavad sul uutesse kõrgustesse ronida. Mängul on sõlmmaailm ehk *hub* ja sealt saab edasi suunduda missioonidele.

Missioonid on sirgjoonelised, sellist vabadust, nagu pakkus „Dishonored“, siit sa kuskilt ei leia

Kui paberil kõlab see kõik väga hästi, siis tegelikkus on vastupidine. Sõlmmaailm on kohmakalt üles ehitatud ja erinevate linnaosade vahel liikumine on äärmiselt tüütu ja keeruline, vahel on isegi keeruline leida üles kohta, kus on võimalik teise linnaossa saada. Ahha, sealt tuleb end kastide vahel läbi litsuda, oleks sellest kohe aru saanud siis. See tähendab, et juba õige missiooniotsa ülesleidmine on äärmiselt tüütu.

Missioone on alla kümne ja kõik need on väga-väga sirgjoonelised. Erinevalt

näiteks „Disonoredist“, mis seda žanri üle-eelmisel aastal värskendas. Seal oli sõlmmaailm väike ja ohutu, aga missioonid pakkusid tegutsemis- ja valikuvabadust.

Okei, vähemalt on olemas vibu ja hiilimine ja kuigi põhimõtteliselt see töötab, siis midagi erilist siin pole. Köienooli saab lasta ainult kindlaksmääratud kohtadesse, mida võib olla missiooni käigus kõigest üks, veenooli saab paaris kohas kasutada ja kuigi arenalis on veel vähemalt viit sorti nooli, siis neid ma nagu eriti ei kasutanudki, sest polnud vajadust.

Tuim tükk

Ja ainult hulemaks läheb. Peategelane, meistervaras Garrett, on viimase aja igavaim tegelane, kes arusaamatul põhjusel pesitseb kellatornis, tal on seal oma varastatud kolast muuseum ning põhjused, miks ta mööda linna ringi jookseb,

KOKKUVÕTE

„Thief“ on keskpärase hiilimismäng, milles on palju väga halba lugu ja küsitavaid valikuid. Rääkimata umbsõlmes sõlmmaailmast.

HINNE





Veenoolega saan selle tule kustutada, kuid see on ainus nooletüüp, millest on ka kasu.

on enam kui segased. Mälukaotus on ka mängus. Paar teist tegelast on ka, kuid nende karakteritega on veel vähem vaeva nähtud. Garreti võimeid saab raha eest ka uuendada, kuid see pole eriti oluline. Raha saab mõistagi varastatud kola eest.

Korjamissimulaator

Kui Garrett ilusas vahevideos räägib, et pole oluline, palju sa varastad, vaid mida, siis on need puhtalt sõnad, teod räägivad teist keelt. Räämas ja vaeses katkust vaevatud linnas on kõik kohad täis hõbedast ja kullast asju, mida mitte varastada, vaid lihtsalt üles korjata.

Küünlajalad, paberinoad, vaasid, tuha-toosid, veinipokaalid - kõik läheb tasku! Ma saan aru, et tahetakse mängijat pidevalt premeerida, kuid ma tunneksin end märksa enam premeeritult, kui mul õnnestuks varastada üks ese kuskilt vähe keerulisemast kohast, aga see tundub sellel mängul liiga palju palutud olema.

Olemas on ka hulk kõrvalmissioone, millest mõned on päris head. Need koosnevad kõigest paarist toast või ühest majast ja eeldavad häid hiilimisoskusi, et

Thief

Hind: 29.99 - 64.99 €

Müügil: Gamestar

Millega mängida? Arvuti, PS4 (testitud), Xbox One, PS3, Xbox 360

märkamatuult tegutseda. Ka muukimismängu mulle pigem meeldib, see laseb keset muukimist ka paremale-vasakule piiluda, et ega keegi lähenemas pole.

Agas et jutt positiivseks ei läheks, siis on mängus ka paras hulk tehnilist praaki. Uue generatsiooni masinad ei jooksuta mängu päris ideaalselt, arvuti on mängimiseks parim valik, ja hulgaliselt on helipraaki, kus vaiksed taustahääled on läbisegi poole kilomeetri kaugusele kuulda.

Kõigil hiilimissõpradel tasub „Thief“ esialgu vahele jätta ja kui „Deus Ex: Human Revolution“ või „Dishonored“ koos lisapakkidega on veel läbimata, siis pigem need ette võtta, oluliselt parem elamus on garanteeritud. Lihtsalt nostalgia pealt „Thiefi“ mängimine lõppeb sõrmede kõrvetamisega.

MARTIN METS

SELLE ASEMEEL...



Kaameraga hiilima

Selle asemel, et enda aega ja närve kulu- tada „Thiefi“ peale, võiks ju mängida pigem mõnda head hiilimismängu, näiteks „Outlasti“. Septembris ilmus see arvuti- le ja veebruaris PlayStation 4-le. „Outlast“ teeb paljusid hästi väga õigesti, mida üks hea hiilimispõhine survival horror mäng te- gema peaks.

Alates sellest, et vaimuhaiglasse vih- jet kontrollima läinud Miles ei saa sealse- te ebasõbralike asukatega võidelda, vaid üksnes nende eest põgeneda, peita ja kät- tesaamatutesse kohta ronida. Teiseks on „Amnesia“ sarjaga sarnase atmosfääri- ga vaimuhaiglas pime ja ainus võimalus paljudest kohtadest läbi hiilida on kasuta- da kaamera öörežiimi, mis omakorda va- jab toiteks patareisid. Lisaks pole mitmed patsiendid sootuks ohtlikud, vaid räägivad sinuga rahumeeli või põrniitsevad lihtsalt omaette, mis teeb selle haiglast hoopis hirmutavamaks ja adrenaliinirohkemaks paigaks, selle asemel, et iga nurga tagant muteerunud koll välja hüppaks.

Viie-kuu tunnise mängu suurimateks probleemideks on sirgjoonelisus ja väga keskpärsne graafika. Kui viimane pole nii suur mure, siis lineaarsus on küll. Tihti- peale on olemas ainult üks lahendus, kui- das vastastest mööda hiilida või joosta ning valikuvõimalusi napib. Mängu tipp- hetkedeks jäävadki paar avatumat taset, kus sind ajab taga üksnes üks mutant, kuid võimalusi, kuidas end peita, on hulganis- ti. „Outlast“ on kahtlemata pa- rim viimase aja survival horror, kus laua all ping- salt läbi kaame- rasilma pimedus- se vahimine ja lähenevate sam- mudede kuulamine pakub üllatavalt palju närvikõdi.

Outlast

Hind: 18.95 €

Müügil: PSN

Millega mängida? Arvuti, PS4 (testitud)

HINNE



MARTIN METS

Nunnud prussakad

Kõleda tulevikuväljavaatega mängu on palju ja igas žanris. Postapokalüptiline on ka Šveitsi Koboldgamesi seiklus „Journey of a Roach“. Trööstitult maailma, kus inimesed kadunud ja maapealne (esialgu) vaid tühi kõrb, vaadeldakse aga seekord läbi huumoriprisma.



Oi kui armas, väike prussakas tahab saada konkskõpaga piraadiks.

Kuigi maapealse elu on inimesed koos endiga hävitanud, pole see veel elu lõpp. Maa all käib vilgas sagimine. Putukad on kiirituse mõjul kasvanud, intelligentsed ja elutsevad kunagistes inimeste pinnaalustes rajatistes võrdlemisi mugavalt, kuigi oma võimuvõitlus käib liikide vahel seal-

gi. Ühe noore prussaka valesse kohta kukumine ja tema päästeoperatsioon paneb ühiskonna aga veelgi kihama.

Tegelase *sidescroller*'i vaates juhtimine käib nii klaviatuuri kui hiirega (või puldiga). Peakangelane prussakas kõnnib ka nii seintel kui ka laes ning jälgiv kaamera

Journey of a Roach

Hind: 14.99 €

Müügil: Gamersgate.com

pöörab end järele. Pildistiil on omanäoline ja taustamuusika loob hästi sobiliku õhustiku. Kõne mängus ei ole, dialoogid esitatakse pildimullidega. Mõnikord tekitavad need küsitavusi edasiste eesmärkide suhtes, kuid probleemideks need ei arene. Pushed on paraja raskusega - nuputada on mõnikord vaja, kuid kinni ei jää.

„Journey of a Roach“ ei ole väga pikk, kuid selle mõne tunni jooksul annab tore da seikluselamuse lõbusa kergelt seeditava looga.

LEHO LAHTVEE

HINNE



Lugu sellest, kuidas pingviin metsa sattus

„The Inner World“ tuleb seiklusemängude maalt Saksamaalt ning on järjekordne ülikoolitööst välja kasvanud projekt. Studio Fizbin käe all on nende esiklaps hästi hoolitsetud ja kammitud, olles meeldiv üllatus ja hea meelelahutus.



Baarileti peal käpad laiali magav koer pole kunagi positiivne hügieeniäitaja.

Muinasjutulik „The Inner World“ on hii-reklikiseiklus Asposiast - maailmast, mis asub seespool kera. Õhk tuleb sinna müstilistest tuuleallikatest, ning tuul on energiaks ka valgustajatele, hõljuvatele olenditele. Eluks vajalik tuul on mängu alguseks aga peaaegu kadunud, vaid üks allikas immitseb veel. Noort peategelast, õukonna-

muusikut Robertit see ei mõjuta, sest karmitseva tuulepreestri käsualusena tal oma elu üle sõna pole. Üritades kord preestrit aidata, kukub Robert lossist tavamaailma ja satub kogemata võõras keskkonnas nagu pingviin metsas minevikusaladusi ja vandenõud paljastama ning päeva päästma.

The Inner World

Hind: 13.99 €

Müügil: Gamersgate.com

„The Inner World“ on südamluk ja huumorikas, kuid mitte päris lõpuni naljakas. Joonistusevõimega 2D pilt on kena, muusika mõnus ja kõned hästi loetud. Mõistatused on mõistuspärased, kuid käputäis puslesid meelitavad ka mängu mahukat vihjesüsteemi kasutama. Seiklus pole üdini originaalne, meenutades näiteks mängu „Beneath a Steel Sky“ ja „The Whispered World“, kuid see pole tingimata halb.

LEHO LAHTVEE

HINNE



Kus Bimmy on?

Pean tunnistama, et osa minu lapsepõlvest möödus arkaadisaalis. Seetõttu lähevadki mu silmad alati põlema, kui juttu on *fighter*'itest või *beat em up* stiilis mängudest. Kohe kui „Double Dragon: Neon“ konsoolidele ilmub, siis oli see kohustuslik ost.

Mul on hea meel kõigile arvutiomanikele teatada, et „Double Dragon: Neon“ on lõpuks ka nende platvormile saadaval. See on hea näide, kuidas mängu uusversiooni teha tuleb. Aspektides, milles näiteks „Duck Tales“ eksis, oli „Double Dragon: Neon“ sihikindel ja tabas kümnesse. On tunda, et mängu loojad on fanaatikud, kes tunnetavad „Double Dragoni“ eelmiste osade atmosfääri ja olustikku. Ei minig keerutamist või ebavajalikku sisumootamist.

See on stiilipuhas vanakooli *beat em up*, tänapäevases võtmes. Mängija ülesandeks on päästa oma tüdruksõber. Selleks peab ta liikuma vasakust ekraani servast paremale. Annad pahadele peksta, need vilguvad ja kaovad ära. Sina jätkad oma teekonda.

Muusikalise tausta loomisel on kasutatud vanadest mängudest äratuntavaid meloodiaid. Fännidele juba tuttavad helid on säravaks lihvitud ning uues kuues kõlavad need ka nõudlikumatele kõrvaudele paitavalt. Lisaks on mängus kuulda



Nagu vanasti, otse kolmnurka, nii et valgus sähvib silme ees.

ka uhiuut materjali, mida on vürtsitatud väga omapärase huumoriga.

Huumori kohalt tuleb mainida, et mäng üllatab pidevalt. Iga kord, kui arvasid, et oled juba kõike näinud, visatakse sulle ette järjekorrel, heas mõttes, hullus.

Double Dragon Neon

Hind: 8,99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

Seega haara kätte pult, kutsu külla oma parim sõber ning saage osa sellest *bro-op* elamusest.

Miks sõber? Sest, kui te pole „Double Dragoni“ seeria austaja, siis mitmikmäng muudab pea alati kõik paremaks. Miks pult? Sest selle mängu mängimine klaviatuuriga oleks patt. Isegi, kui löömingumängud ei ole teie pärusmaa, siis „Double Dragoni“ seeriaga tasub tutvust teha, võite üllatuda.

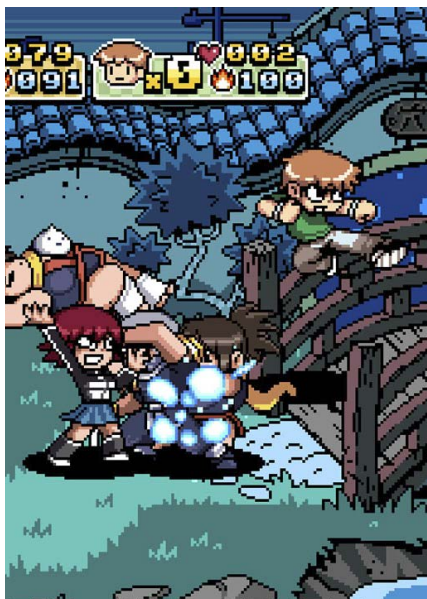
JAN PILLAV

HINNE



Siit edasi räägime ainult kätega

Scott Pilgrim on teismeline kutt, kelle suurimaks huviks on bändis musitseerimine ja tüdrukud. Selle info põhjal saab juba hästi luua näiteks koomikseid või vändata valmis üks täispikk mängufilm. Kuidas aga oleks võimalik Scott Pilgrimist teha videomäng?



Bossivõitlused on sarnased filmiga. Esimest korda saab sellist lauset öelda.

Vastan ise, tuleb luua midagi, mis langeb *beat em up* žanrissse. Eelnimetatud mängužanr on oma olemuselt väga huvitav. Peaaegu iga lugu, kus peategelasel on tarvis mingisuguseid vastaseid alistada, on võimalik sellise stiili kaudu edasi anda. Antud mängus on sinu vastasteks Scotti unistuste tüdruku endised poiss-sõbrad ning nende käsilased. Scott ise on väga rahulik ja tagasihoidlik noormees, aga mis sa teed, kui teised sõnadest aru ei saa. Tuleb hakata kätega rääkima.

Scott Pilgrimi selgitab oma seisukohi vastastele ka erinevate relvade abil. Pespallikurikad, ämbrid, labidad, pudelid. Kõike, mida tavalise äärelinna tänavatelt võib leida. Erinevate relvade löögijõud on suurem, kui tavaliste rusikate oma. „Scott Pilgrim vs The Worldi“ loojad ei olnud rumalad. Nad teadsid väga hästi, et tänapäevastele mängijatele ei maksa anda ainult ühes stiilis mängu. Scott Pilgrimi mäng seob endas nii *beat em up*'i kui ka rollika elemendid. Peategelast on võimalik selle seiklusliku teekonna vältel üha tugeva-

Scott Pilgrim vs The World

Hind: 9,49 €

Müügil: Xbox Live

Millega mängida: PS3, Xbox 360 (testitud)

maks muuta. Seda siis erinevate asjade ja täienduste abil. Kogu mäng antakse edasi vahvas uuekooli 8-bitises võtmes. Taus-taks kõlab Anamanaguchi nimelise bändi muusika, mis süvendab retrohõngu veelgi. Paraku pean tunnistama, et sellest kõigest üksinda on vähe. Ma julgen soojalt soovitada, et võtke esimesel läbimängul kindlasti sõber seltsi (või kolm sõpra), sest nagu me teame, mitmikmäng muudab hea paremaks.

JAN PILLAV

HINNE



OSTUJUHT

Sülearvutid

1 Apple MacBook Pro 13 tolli Retina display

[digi] nr 105 ★★★★★
Peaaegu sama kerge nagu Air, aga protsessor on võimsam ja ekraan on Retina.



2 Acer Aspire V5-473

[digi] nr 101 ★★★★★
Ükskõik, mida sa oled arvutiga tegema harjunud, selle arvutiga saad sa seda teha.



3 MacBook Air 2013

[digi] nr 100 ★★★★★
Selle hinnaga ei paku mitte keegi ilusamat, kvaliteetsemat, parema akuea ja muude näitajatega sülearvutit.



Tahvelarvutid

1 Archos 70B Titanium

[digi] nr 106 ★★★★★
Ulmeliselt hea hinnaga tahvelarvuti, mis saab kõigega hakkama, mis talle mõistuse piires ette anda.



2 iPad Air

[digi] nr 104 ★★★★★
Veel õhem, veel kergem, veel kiirem, veel ilusam.



3 Philips PI3100

[digi] nr 106 ★★★★★
Sobib ennekõike lastele filmide vaatamiseks ja mängimiseks, saja euro eest paremat on raske tahta.



Kallid kaamerad

1 Fujifilm X100S

[digi] nr 98 ★★★★★
Suurepärase kaamera täiendatud versioon. Parandatud on kõik X100 vead.



2 Sony A7

[digi] nr 106 ★★★★★
Sony A7 on unikaalne kaamera ja pakub oma hinna kohta uskumatult palju.



3 Sony DSC-RX100 II

[digi] nr 104 ★★★★★
Oma suuruse juures väga hea, kuid ühtlasi ka parajalt kallis kaamera. Mõtle hoolega, enne kui ostma tõttad.



Odavad kaamerad

1 Garmin VIRB Elite

[digi] nr 107 ★★★★★
Olemas kõik head asjad, mis ühes SEIKLUSkaameras peaks olema garminlikult robustse ja viimistletud stiiliga.



2 GoPro HERO3+ Black Ed.

[digi] nr 107 ★★★★★
Pildikvaliteet ja videofunktsionaalsus on erakordsed ning profikaamerana paremat pole. Puudu suurem aku ja GPS.



3 Canon PowerShot S120

[digi] nr 106 ★★★★★
S120 on oma suuruse juures väga heade võimaluste ja pildikvaliteetidega kaamera.



Kuvarid

1 ViewSonic VA2248

[digi] nr 79 ★★★★★
Kõige odavam ja väheste võimalustega, kuid vägagi rahuldava pildiga kuvar.



2 Dell E2211H

[digi] nr 79 ★★★★★
Väga hea hinna ja kvaliteedi suhe. Kui tehnilised näitajad sulle midagi ei ütle, siis võta E2211H.



3 LG DM2780D-PZ

[digi] nr 81 ★★★★★
Kallis, kuid siiski konkurentidest märgatavalt odavam 3D-kuvar, mis asendab väiksemas ruumis ka telerit.



Mobiiltelefonid

1 Sony Xperia Z1 Compact

[digi] nr 107 ★★★★★
Väike, võimas, kiire ja veekindel. Ainus Androidi-telefon turul, mis on normaalse suuruse ja väga hea sisuga.



2 Motorola Moto G

[digi] nr 106 ★★★★★
Moto G on oma kiiruse kohta uskumatult odav. Või peaks ütlema, et oma hinna eest uskumatult palju pakku.



3 Sony Xperia Z1

[digi] nr 102 ★★★★★
Z1 parandab terve rea eelkäija Z vigu, aga samal ajal teeb neid ise ka kohe juurde.



ISIKLIK KOGEMUS

Nexus 5 on ideaalne telefon väga halva akuga

Ma pole elu sees ühtegi telefoni ära lõhknud, aga hiljuti juhtus nii, et mul läks kahe nädala jooksul katki kolm telefoni. Lõpuks oli see juba isegi naljakas. Esimene läks ise, tundus mulle. Panin õhtul magama jäädes voodi kõrvale, hommikul ärkasin üles ja klaasis olid mõrad sees. Või võib-olla olen ma uneskõndija, kes teab. Igatahes, katki ta oli.

Seejärel võtsin kasutusele teise ja sain temaga paar päeva veeta. Siis tuli laps ohutuna näiva puust mänguklotsiga ja viirus klotsi nurgaga telefonile otseselt ekraani - pauh! Gorillaklaas või mitte, igatahes oli sellest gorillast hetkega saanud ämblik ja ma olin jälle telefonitu.

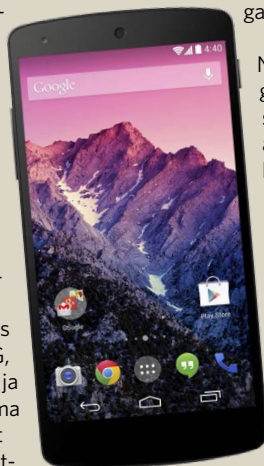
Nüüd pidin tuhnima sahtlites ja leidsin seal üles meie pikas testis olnud Sony Xperia Z Ultra, mida me polnud veel Sony'le tagasi andnud. Noh, igapäevaseks kasutamiseks päris suur, aga samas mis sa hädaga teed, mõtle sin ma ja panin sinna SIM-kaardi sisse.

Kuna eelmise telefoni saatust oli mind õpetanud, et see tuleks lapsest eemal hoida, panin Ultra kenasti voodisse enda kõrvale ja jälgisin ilusti, et see klotsiga hävituse ingel talle midagi halba

teha ei saaks. Ühel hetkel unustasin muidugi ära, et telefon on voodis, pöörasin külge ja vajusin ise küünarnukiga täpselt keset Ultra ekraani. Palun väga, kolmas ämblik oli sündinud, puhtalt minu oma lollusest.

Igatahes, rohkem mul telefone ei olnud ja nii pidingi esimest korda üle päris tüki aja minema poodi endale midagi valima. Esimene mõte oli, et võtaks odava ja hea Moto G, aga sellel pole 4G-d ja ma ei teadnud, kas ma tahaks endale ajutist telefoni või peaks ostma mingi, mida jääda kasutama. Olukorra lahendas see, kui selgus tõsiasi, et poes polnud parajasti Moto G-d saada, aga oli Nexus 5. Soodushinnaga, 399 eurot 449 asemel. Muud variandid ei tulnud eriti kõne alla. Sony Xperia Z oli ka sama hinnaga ja oli tugev konkurent, aga seda olin ma juba kasutanud ja tahtsin proovida midagi uut. HTC One oli 100 eurot kallim, Windowsi-telefo-

nile ei julge ma päriselt üle minna, Samsungid ja Apple'i olid Nexusest kallimad ja minu arvates mitte paremad. See-ga, Nexus 5.



Kunagi oli mul Nexus 4 ja selle-ga olin ma üldiselt väga rahul, aga suureks probleemiks oli aku kehv vastupidavus. Heal juhul veinitas tööpäeva lõpuni ära, aga kui tahtsin veel pärast välja minna, siis tuli igal juhul laadida, sest öösel kõrtsist enam taksot kindlasti tellida ei saanud. Vahepealne pikk aeg Sony'dega oli mulle õpetanud, kuivõrd tähtis on see tunne, et ma tean, et telefon ei saa tühjaks enne, kui ma koju jõuan, olgu see kas või hommikupool-ööd.

Paraku on Nexus 5-ga samamoodi kui eelmise mudeliga: aku kestab minu harjumusi arvestades täpselt 12 tundi ja on siis tühi. Ehk kui ma hommikul kell 7 ta laadijast võtan, on ta

hiljemalt kella 19ks õhtul täiesti kustunud. Ei aita siin ussi-ega püssirohi ega mingid targad akut säästvad programmid, Nexus kustub ikka.

Sellest on kahju, sest muidu on tegemist praktiliselt veatu telefoniga. Ekraan on ülimalt hea, korpus samuti kvaliteetne ja tundub käes tugev, kaamera on korralik, tarkvara jookseb nii kiiresti, et mingeid viivitusi pole ma kunagi näinud ja nii edasi. Kõik on täpselt nii nagu peab, välja arvatud see pagana aku.

Hetkel ootan ma oma Sony Z1 remondist tagasi ja siis jääb Nexus ilmselt sahtlisse. Ma ostsin talle küll eBay'st sümbolse hinna eest juhtmevaba laadija ja kui ma kontoris olen, siis on telefon kogu aeg selle peal, aga on ju ka päevi, kus ma kontoris eriti palju ei ole ja siis ma ei saa Nexuse loota. Mingid jutud levivad ka, et lähemal ajal on välja tulemas Androidi uuendus, mis aku kestvust parandab, aga ma ei usu, et see saaks olla nii radikaalne hüpe, kui mul vaja oleks. Asi on ikka pigem aku mahutavuses: Nexuse 2300 mAh ei saa Sony ja teiste tiptelefonide umbes 3000 vastu kuidagi.

HENRIK ROONEMAA

Kõlarid ja kõrvaklapid

1 Sony PlayStation Wireless Stereo Headset 2.0
[digi] nr 108 ★★★★★
Väga head klapid Sony uuele ja vanale konsoolile väga mõistliku hinnaga.



2 Logitech G230
[digi] nr 98 ★★★★★
Ei ole kindlasti mitte veatud, kuid need on helikvaliteeti ja hinda arvestades andestavad.



3 Microlab MD212
[digi] nr 99 ★★★★★
Ei paku mingit imehelikvaliteeti, kuid suvel lõkke ääres telefonist YouTube'i kuulamiseks kõlbab see väga hästi.



Muud vidinad

1 Polar Loop
[digi] nr 107 ★★★★★
Loop on mugav, praktiline ja motiveerib end rohkem liigutama ning seda ei pea iga õhtu laadima panema.



2 Parrot Flower Power
[digi] nr 106 ★★★★★
Kui sind huvitab, mida kodused taimed tegelikult tahavad, siis on see seade omal kohal.



3 PlayStation 4
[digi] nr 104 ★★★★★
PlayStation 4 on kõige lihtsam valik, kui sa pead valima uue generatsiooni konsoolide vahel.





PÄEVIK

Virtuaalne reaalsus



15. märts

Sony on varmas teatama oma müüginumbreid, nüüd on nende andemetel juba kuuel miljonil inimesel PS4 kodus olemas, mis on hämmastavalt suur number. Microsoft pole Xbox One'i müüginumbreid uuendanud pärast eelmise aasta lõppu, kui teatati, et müüdnud on 3 miljonit nende konsooli. Mõlema juures tuleb aga arvestada, et polettidelt neid päris saada ei pruugi olla. Sony teatas, et neil peaks olema PS4-sid inimestele lähedalt müüa alates suvest ning Xbox One jõuab paljudes riikides müügile alles augustis-septembris. Eestis on siiski need mõlemad enamasti saadaval.

19. märts

Sony on varemgi juba näidanud enda virtuaalreaalsusprillide prototüüpe, kuid nüüd on nad valmis teinud otsese konkurenti Oculus Riftile. Project Morpheus on selle nimi ja peaks see töötama kõigi PS4 mängudega, kuigi pole veel teada, millal seda võiks osta ja mis selle hind olla võiks. Sel on viietolline LCD Full-HD ekraan, 90kraadne vaateväli (mis väidetavalt et kata kogu inimese vaatevälja, erinevalt Oculus Riftist) ning keha liikumist saab jälgida Move'i kaameraga. Selge on see, et lähiaastatel on virtuaalreaalsusseadmed kuum teema ja kuulduste kohaselt on ka Microsoftil see Xbox One'i jaoks töös.



Virtuaalreaalsuskooigist tahab ka Sony suurt ampsu võtta.

Kuuldused, et PlayStation 4-ga pole midagi mängida, on väga suuresti liialdatud

20. märts

Saladuskate tõmmatakse pealt PS4 järgmiselt süsteemiuenduseselt, mis saabub aprilli alguses. See annab võimaluse maha võtta HDCP koopiakaitse, ilma milleta ei saanud varem näiteks salvestuskaardiga mänguvideoid teha, lisaks saab nüüd

PS4-ga otse salvestatud videoid USB-seadmetele kopeerida ning on võimalus Twitchi striime arhiveerida HD-s. Samuti saab varsti timmida PS4 puldi Move'i LEDi valgustust, kuigi seda päris välja lülitada ei saa.

23. märts

See kuu oli minu jaoks täielikult PS4 kuu, arvutil mängimine jäi täiesti tagaplaanile. Läbi said tehtud nii „Thief“ (lk 76), „Outlast“ (lk 77) kui ka „Infamous: Second Son“ ja kohe võtan käsile „Metal Gear Solid V: Ground Zeroes“ (lk 69). Kuuldused sellest, et PS4-ga pole midagi mängida, on selged liialdused.

MARTIN METS

KUU MÄNG

Infamous: Second Son

Selle poolaasta kõige olulisem PS4 eksklusiivmäng, mis fänne alt ei vea. Supervõimetega Delsin Rowe madistab suures avatud Seattle'is sadade omasugustega ning kõik see, mis oli varasemates osades olemas, on kohal ka siin. Kui sulle sarja varasemad mängud PS3 peal meeldisid, siis kaua ostu üle mõtelda pole vaja. Kas selle mänguga saab põhjendada ka PS4 ostu? Mingil määral kindlasti, aga mitte lõpuni.



Telli **AUTOLEHT** ja saad kingituseks meeldejäáva päeva **LAITSERALLYPARGIS!**

KINGITUS SISALDAB:

- kardisõitu
- mängudemaja ja liikluslinnaku perepiletit
- eksklusiivsete vanaautode külastust perele

Pakkumine kehtib uutele tellijatele.

Hind kokku: 38 €
Hind Autolehe tellijale 0 €

PEAAUHIND!

Lisaks loosime kõigi tellijate vahel välja ühe õnneliku, **KES VÕIDAB AUTOSÕBRA UNISTUSTEPAKETI:**

- Metsa kiiruskatse kuuekordse Eesti Meistri Einar Laipaigu kaardilugejana
- Saunaga kardisõidu-pakett kümnele



LaitseRallyPark

LaitseRallyPark asub Ääsmäe-Haapsalu maantee 11. kilomeetril, 30-minutilise autosõidu kaugusel Tallinnast. Vaata lähemalt www.laitserallypark.ee



Autolehe tellimiseks ja kampaania tingimustega tutvumiseks:

→ Mine aadressile www.telli.ee → Saada e-kiri levi@presshouse.ee → Helista tööpäeviti 660 97 97

JOOKSE VAHELDUS- RIKKALT UUE GEL-SUPER-J33-ga

Muuda oma treeninguid võimsate lühikeste treeningkordadega.
Naturaalse jooksu jalats GEL-SUPER J33
juhhib sinu jalga ning aitab parandada saavutusvõimet.

 **asics**



patrol.ee

Lai valiku ASICS jooksuvarustust leiad:
RADEMAR, JOOKSUEKSPERT, MARATONSPORT

#PARANDA OMA PARIMAT