

Reisi (laua)mängult mööda

ERAKOGU

Geograafiline kogupere-lauamäng "Euroopa reis" pakub iga täringuveeretusega lusti ja teadasaamisrõõmu.

Meie kauplustes vaevalt neli kuud müügil olnud mängukohver, mis sisaldab mänguvälja, teatmeraamatut ja nuppe-täringut, on võitnud juba suure poolehoiu. Kui täiskasvanu on eelkõige tundnud rõõmu silmaringi avardumisest, siis lapsed on evelil, et neid on kaasatud "suurte" mängu.

Ideest teostuseni

"Idee tekkis kaks aastat tagasi Aafrika reisel," meenutab mängu looja Jarno Sild. "Arutasime sõpradega, et oleme eestlastena uskunud ennast keskmisest maailmakodanikust geograafias mitme pea jagu üle olevat, aga Aafrika riikide osas tundsim end üsna rumalana. Hakkasime unistama, et võiks olla üks tore, lõbus ja ühtaegu hariv lauamäng, mida väikese seltskonnaga kas kodus või reisel mängida ja aina areneda, areneda..."

Mõte jäi kummitama ka pärast reisi. Esmalt asus Jarno uurima, milliseid geograafilisi lauamänge Eestis saada on, neid õnnestus tal osta seitse-kaheksa. Püüdnud sõpradega neid mängida, jõuti ühiselt järelduseni, et need on üsna kuivad ja faktipõhised. Kui sa ikka neid fakte ei teadnud, polnud üldse lõbus mängida.

Umbes aasta pärast oli sõpruskonnal üsnagi selge nägemus, milline nende ideaalmäng välja võiks näha. Teine aasta läks teostuse peale. Siinkohal tuletas Jarno tänulikult meelde EASi, kelle toetusraha



Solarise Apollos korraldati laste kevadvaheajal mängupäev, kus jagus nii ajuraginat kui ka lusti.

toote arenduseks ja stardiks väga ära kulus.

Mängu koostamisse andsid oma hindamatu panuse entsüklopedistid, kes koostasid teatmeraamatu, ja disainerid, kes kujundasid mänguvälja poliitilise kaardi, illustatsioonide ja käigurajaga. Reis algab Eestist, läbitakse Euroopa ja jõutakse koju tagasi.

Ka reisiekspertidega ja geograafiaõpetajatega sai konsulteeritud, et kõik ikka õige oleks.

Mängureglid kehtesta ise

Mängureglid on lihtsad. Kordamööda veeretatakse täringut ja liigutakse mänguväljal edasi. Olevalt sellest, millise Euroopa riigi pinnale jõudsite, tuleb vastavalt veeretatud punktidele vastata sel-

le riigi kohta mingi kategooria küsimusele.

1 punkt küsib riigi pealinna (pluss teisi suuremaid linnu); 2 punkti – rahvaarvu (pluss peamisi rahvusi); 3 punkti – vaatamisväärsusi; 4 – tuntud isikuid ajaloost ja tänapäevast; 5 – kuulsamaid firmasid ja kaubamärke; 6 – muud huvitavat infot iga riigi kohta või isiklikku reisilugu.

Kui vastust ei tea, peate järgmisel ringil vastama sama riigi kohta käivale küsimusele. Kui ka siis hätta jääte, lastakse teid ikkagi armulikult edasi – lootuses, et kord teete oma õppetükid siiski ära. Tegelikult jääbki väga palju meelde teiste vastustest ja sageli kinnistuvad sel moel ka ebakindlad teadmised. Ning mängude vaheajal käib teatmeraamat ikka käest kätte.

UUS, HARIV JA LÕBUS LAUAMÄNG „EUROOPA REIS“

Kõigi enne 31. maid 2012 mängu ostnute vahel loositakse välja 4 lennupiletit vabalt valitud Estonian Airi sihtkohta.

www.gamebook.ee

Estonian Air annab peavõidu!



ESTONIAN AIR
www.estonianair.ee