

**3000 eurot lihtsalt
seebika eest?!**



**Spordikella saab
laadida rakendusi**



**Imetilluke ja
imeodav arvuti**



**Motörheadi-meestele
nüüd oma klapid**



Nr 95, märts 2013 ■ Hind 3.49 €

[digi]

**Nokia siin ja
Nokia seal:
Uued Lumiad
lõpuks testis**



Teeme lõpu lugerisõjale

**Millise neist neljast
kastist peaks valima
filmi vaatamiseks?**



**Kuidas leida
Androidi-telefoni
varas ise üles**



**Nii hirmus, et kohe
hirmus hakkab:
„Dead Space 3”**



! Sel kuul meie testis KÕIK Eestis müüdvad lugerid

ISSN: 9771736269016



FUJIFILM



X-E1

fujifilm-x.com/x-e1



www.photopoint.ee



www.fotoluks.ee

TOIMETAJA VEERG

Müüa iPhone 4



Henrik Roonemaa

peatoimetaja

Nüüd on siis paar kuud möödas sellest ajast, kui vahetasin oma iPhone'i Androidiga Nexus 4 vastu, ja on paras aeg teha kokkuvõtteid.

Esiteks, iga päev olen järjest rohkem aru saanud, kui väga mulle meeldib Nexusi suur ekraan. Ma ei taha mitte mingil tingimusel enam väiksemat, pigem mõtlen, et ega viietolline või isegi suurem (jah, Galaxy Note 2) ei olekski nii halb mõte.

Teiseks olen aru saanud ka sellest, kui võrd meeldib Android mulle praegu rohkem kui iOS. Ma mõnikord imestan ise ka, kui võrd lihtsalt saan seal asjad tehtud ning kui võrd hea kaaslane on Android mu igapäevases tööelus. Jah, iOS-i võib olla lihtsam kasutada, aga minu jaoks on ta ahistavalt kitsas.

Nexus 4 aku tühjenemise kiirus on täiesti etteennustamatu

Paari kuuga on aga välja tulnud ka mõned Nexusi nõrgad küljed. Üsna suur probleem on akuga. Aku tühjenemise kiirus on täiesti etteennustamatu. Mõnikord on õhtuks üle poole alles, mõnikord on lõunaks aku tühi. Sama probleem on öösiti: ma olen nüüd ära harjunud, et sõltumata sellest, kui palju õhtul akut alles on, tuleb telefon igal juhul laadima panna, sest muidu võin avastada, et hommikul ei ärata mind mitte keegi, aku on lihtsalt öö jooksul tühjaks vajunud. Avastasin ka, et olen saanud kuulsale klaasist tagakaanele ühe mõra sisse, kusjuures pole aimugi kuidas. No las ta siis olla.

Probleeme seega on, aga ma jätkan veendunult Nexusi ja Androidiga. Sellega seoses on müüa iPhone 4. Tehke pakkumisi.



VÄRSKE KRAAM

7 ■ Uudised

HTC proovib jälle oluliseks saada

10 ■ Mängu-uudised

Geralti tagasitulek

12 ■ Tulevik / Minevik

Tšeljabinski hoiatus / Esimene PC ja esimene kantav arvuti

14 ■ Top

10 kõige oodatumat PlayStation 4 mängu

16 ■ Mida peidab endas ...

PlayStation 4?

18 ■ Reportaaž

84tolline imeteler

20 ■ Reportaaž

4K OLED: ai, kui valus

22 ■ Arvamus

Triiki täis pea

24 ■ Naistekas

Kui keegi küsib leiba

26 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Ordi pakub Inteli mikrodisaini / Roheline mõttelaad graafikamaailmas

JÄRELE PROOVITUD

30 ■ Nokia Lumia 920

Tubli paigalmarss

32 ■ Nokia Lumia 820

Iseenda suurim vaenlane

33 ■ Suunto Ambit

Hinnaline nutikell legendid

34 ■ Raspberry Pi Model B

Meediakeskus tikutopsis

36 ■ Motörheadphönes Iron Fist ja Trigger

Viskist ja vihast vormitud

38 ■ Razer Taipan

Kitsas peotäis

39 ■ Logitech K810

Luksusaksessuaar mitmele kandjale

39 ■ Samsung DA-E750

Samsungi retk kõrgseltkonda

40 ■ Sony DSC-RX1

3000 eurot seebika eest?

42 ■ PushBullet

PushBullet ehk arvutist telefoni

42 ■ Rahvakalender

Mis päev täna on?

42 ■ SkyDrive

Taevaketas Androidis



75

Anna
tatikatele tina!

VÖRDLUSTESTID

44 ■ Suur test

E-raamatute aeg on käes

52 ■ Väike test

Viimane meediamängijate võrdlus

KUIDAS ...

58 ■ ... Calibrega raamatuid Kindle'i jaoks konvertida?

Et e-raamatud lugemata ei jääks

60 ■ ... teha Raspberry Pi'st meediakeskus?

Nii väikest arvutit pole sul veel olnud

62 ■ ... pildistada pühasid kohti?

Pane kõrva taha!

64 ■ ... varastatud telefoni leida?

Telefon leiab end ise üles

PLAY

66 ■ Dead Space 3

Jäine tühjus

SELLEST DIGIST TAHAKSIN

Toimetaja Sveni valik

Mis?

Sony RX1

Miks?

Nii väikeses kaameras pole nii hea pildikvaliteet veel kunagi olnud.

Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?

Lk 40

70 ■ Aliens: Colonial Marines

Ripley seda ei soovitaks

72 ■ Little Big Planet Karting ja Sonic & All-Stars Racing Transformed

Maskotid ritta!

74 ■ The Cave

Läbi jutustava koopasuu

75 ■ Anarchy Reigns

Teie rusikavõileib, härra!

76 ■ Resident Evil 6

Vaksineeri end juba täna!

77 ■ Kentucky Route Zero, Act 1

Teadvuse vool mööda müstilist maanteed

77 ■ Fairytale About Father Frost, Ivan and Nastya

Vene muinasjutt tšehhidelt

78 ■ The Whispered World

Õigustatult uusklassika

79 ■ Shadowgun: DeadZone

Kes üldse mängib võidumaksega mängu?

79 ■ Heroes of Order & Chaos

Gameloft on klooinud klooni, anname andeks

VEEL

81 ■ Ostujuht

30 000 sammu päevas

82 ■ Pikk test

Ja ongi kõik ...

VÕITJAD

Veebruaris küsisime, milline mäng populaarseeris kardimängužanri. Õige vastus on loomulikult, et selleks on Nintendo legendaarne „Mario Kart“.

Arvutimängu „F1 Race Stars“ võitis:

■ Kristjan Jäärats

Mängude plakatid:

- Alari Kurtsev
- Janar Velleste
- Sander Nurme
- Anar Volmer
- Ivo Jõeäär
- Gustav Saar
- Kristofer Veersalu

Auhinnad saab märtsi jooksul kätte [digi] toimetusest Jõe 9, Tallinn.

Tellijale ajakiri 29% soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil:
levi@presshouse.ee
- veebis aadressil: www.telli.ee

Otsekorraldus 2,49 €
Aastatellimus 29 €
Poolaastatellimus 16 €

[digi]

Address: Jõe 9, 10151 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185
e-post digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja Henrik Roonemaa
(henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee),
Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)
Keeletoimetaja Piret Reidla (piret.reidla@presshouse.ee)

Reklaam

Rauno Salumets
(rauno.salumets@presshouse.ee, tel 5333 8989)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.
Väljaandja Presshouse OÜ Trükk Unipress

© Presshouse OÜ Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.

Tahan kõnesid salvestada

Tere! Püüdsin telefonisse Sony Xperia V installida kõnesalvestaja, aga ei suutnud leida niisugust, millest ka kasu oleks. Call Recording näiteks salvestab küll telefonikõned, aga on kuulda vaid enda häält, selle häält, kellega telefonitsi räägin, pole peaaegu kuulda. Kas oskate anda nõu, millist kõne salvestamise programmi telefoni installida, et oleks kuulda ka teise inimese häält?

JÜRI

[DIGI] VASTUS: Androidil võib kõne salvestamine päris keeruline olla, enamjaolt nõuab see root access'i ehk telefoni lahtihakkimist. Sa võid proovida veel teisi kõnesalvestajaid, ehk mõni töötab, soovitatatakse näiteks Total-Recalli, mõned inimesed foorumites raporteerivad, et mõnede telefonidega see justkui töötab ka ilma häkkimata.

Kuidas lugeda 15 minutit?

Tere! Kui Androidi poest mõni tasuline äpp soetada ja see mingil põhjusel siiski ei sobi, siis on võimalik 15 minuti jooksul oma raha tagasi saada. Siinkohal tekibki küsimus, et kas see 15 minutit hakkab pihta alates ostust või pärast rakenduse installimist? Kuna köidkidel asjad rakendustepoes ei ole kahjuks prooviversiooni, siis oleks hea teada. Mõni mänguke võib kaaluda peaaegu gigabait või rohkemgi ning selle allalaadimine võtab ilmselgelt rohkem aega kui 15 minutut. Lugupeetud

KERT

[DIGI] VASTUS: 15 minutit hakatakse arvestama sellest hetkest, kui rakendus on su telefoni laaditud.

Kuidas PlayStationisse kõvaketast panna?

Kui tuli müügile PlayStation 3 Super Slim 12 GB versioon, siis öeldi, et seda saab ise laiendada. Ometi puudub selleks vastav kõvakettaümbris, et ketas konsooli sisse paigutada. Küsisin paljudest müügikohtadest infot, et kust seda saab, ja paljud jäid vastuse võlgu. Küsin, kas teie olete selle infoga kursis. Oleksin väga tänulik selle info eest.

ERKI

[DIGI] VASTUS: Ümbrist ei ole jah, aga kiire guugeldamine näitas, et 2,5tollise kõvaketta peaks sinna saama niisama sisse lükata, sa ilma ümbrist kasutamata.

Mured Nexus 7-ga

Soetasin endale nüüd Asume tahvelarvuti Google Nexus 7. Kohe tekkis aga probleem, mida ei oska kõrvaldada. Kui näiteks Facebooki kasutades kirjutun kirju, siis jookseb klaviatuuri kohal erinevate ingliskeelse sõnade nimekiri. Tihti muudab ta ise sõna ära ja pean kirja pidevalt parandama. Olen proovinud seda maha võtta ja enda arvates

KUU KIRI



Inimesed, aidake Arpot!

Tere! Eelmise kuu lugeja kirjutas, et tal on mure arhiiviga. Minulgi on väike mure, ainult et minu arhiiv seisab kaljukindlalt 2007. aasta lõpust kapi otsas, puudu on võib-olla mõni üksik neist. Sellest ühest puuduolevast ma teile kirjutada tahaks. Nimelt on tegemist eelmise aasta (2012) märtsinumbri. Sellega juhtus selline kahetsusväärne lugu, et mina nimelt olin sõjaväes riiki teenimas ja oli selline aeg, kui noori veel välja ei lastud ja antud ajakirja toimetasad minuni lähedased. Ometigi ei ole ma ise seda numbrit veel tänini lugeda saanud, sest esimese päeva õhtuks, kui tekkis vaba aeg, oli see mult juba ära virutatud ning lugemise asemel sai siis tegeletud muu riigi kaitsevõimekust tõstva tegevusega, näiteks saabaste viksimise või kapi korastamisega. Lõpuks, kui tekkis hetk, mil ma välja sain, oli juba aprill ja eelmise kuu ajakirja ma enam kusagilt soetada ei saanud. Eri-line PDFi-lugeja ma väga ei ole, kuna niigi pool päevast tuleb töö tõttu arvuti taga veeta, siis ajakirja lugemiseks tahaks ikkagi jalad välja sirutada ja diivanil mõnusalt logeleda. Siit hästi suur palve: kas Teil endil leidub seda veel paberandjal ning kas mul oleks seda võimalik saada? Paljud kindlasti mõtleavad, et mis ma sellest vanast ajakirjast ikka loen? Vastus lihtne: huvitav on!

juba kõikvõimalikest kohtadest linnuksed eemaldanud, aga asi on alles. Häirib lihtsalt. Ja teine küsimus seoses sama tootega. Sellel on olemas kaamera, aga ma ei ole seda veel tööle saanud. Kas see toimib siis ainult kasutades näiteks Skype'i? Või on olemas ka võimalus seda kuidagi video salvestamiseks avada? Gallery all midagi ei leidnud, Settingutest ka mitte. Ehk oskate aidata!

PIRET

[DIGI] VASTUS: Küllap on sul seadete all (Settings -> Language & input) valitud ingliskeelne klaviatuur. Vali seal eestikeelne või, mis veel parem, osta endale SwiftKey Tablet Keyboard (maksab rakendustepoes 1,99 eurot), millel samuti eesti keele tugi ja ka Flow-funktsioon ehk võimalus ilma sõrme kla-

Võtta vahel kätte [digi] ajakiri, mis on aastast 2009 või sootuks 2007, ning vaadake, mis sel ajal arvutite ja mobiiltelefonide maailmas valitses. Näiteks veebruarinumber kirjutab „Maailma parim Nexus 4 on ülimalt hea“, siis näiteks oktoober 2009 räägib, et esimesed Androidid on Eestis ja kas need ka üldse kuskile kõlbavad. PS. Üks huvitav number ka: kast 60 [digi] ajakirjaga kaalub 10,4 kg. Parimat

ARPO

[DIGI] VASTUS: Pikk ja kurb lugu, Arpo, aga me kahjuks ei saa sulle ise ajakirja saata, sest meilgi on vaid oma paar arhiivieksemplari ja neid me ära anda ei tohi. Küll aga saame siinsamas kutsuda üles lugejaid sulle seda pakkuma, kui kellelgi number üle on. Teeme nii: kuna sa kirjutasid meile nii ilusa kirja ja sul on nii vägev [digide] torn ja sa isegi võtsid vaevaks ühe torni ära kaaluda, siis saame meie järeldada ainult seda, et sa oled üks tõeline meie ajakirja fänn. Ja me anname sulle auhinna eelmisel kuul välja lubatud Logitech'i puutetundliku hiire. Auhind ootab sind toimetuses, tule sellele järele. Kui nüüd kellelgi on Arpole seda puuduolevat ajakirja pakkuda, võtke meiega ühendust ja me aitame selle Arponi toimetada, lahketa pakkujat peame kindlasti omalt poolt meeles.

viatuurilt tõstmata sõnu kirjutada. See on tõeliselt mugav ja mõnus. Mis aga kaamerat puudutab, siis Nexusel on tõesti vaid 1,2 megapiksline videokõne pidamiseks mõeldud kaamera. Kui laadid Play poest endale Camera Launcher for Nexus 7 rakenduse, saad ka pilte teha, aga ega nende kvaliteet mingit kriitikat ei kannata.

JÄRGMISE KUU AUHIND

Talv hakkab läbi saama ja küllap kevad äratub ka meie niigi aktiivsed kirjajakirjutajad. Andke tuld! Järgmise kuu parima kirja autor saab meilt väärilise kevadise auhinna! digi@presshouse.ee ootab teie kirju, tähelepanekuid, tagasisidet ja soovitusi.

Osta uus objektiiiv ja ostame sinu vana objektiiivi 50€ eest tagasi*

*Pakkumine kehtib **kõikidele Tamroni tava- ja soodushindadega objektiividele** kõikides Photopointi kauplustes 1.–31. märtsini, kui tood meile oma vana töökorras 18–55mm KIT-objektiiivi.

Tamron AF 18–270mm F3,5–6,3 DI II VC PZD →
Universaalne 15× suumobjektiiiv märtsis **soodushinnaga 499€**
Tavahind 599€



Photopointist leiad kokku üle 50 Tamroni objektiiivi
Canon, Nikon, Pentax ja Sony digitaalsetele peegelkaameratele.
Hinnad alates 129€. Küsi objektiividele ka soodsaid järelmaksutingimusi!



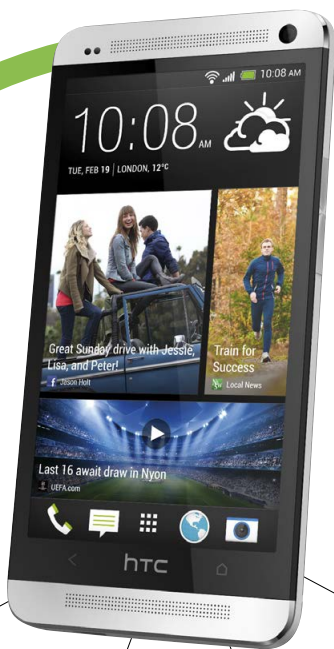
Vaata kõiki objektiiive www.photopoint.ee
Tasuta infotelefon **800 FOTO** (3686)

TAMRON
New eyes for industry

UUS JA VANAD

HTC proovib jälle oluliseks saada

HTC uus telefon One näeb välja, nagu lõpuks ometi oleks HTC kõik õigesti teinud. Kvaliteetne ja ilus alumiiniumist *unibody*, mälu vähemalt 32 GB, 4,7tolline Full HD ekraan, täiesti uut tüüpi ehk küll neljamegapiksliline, kuid suurte pikslitega sensoriga Ultrapixel-kaamera koos optilise stabiliseerimisega, täiesti uuendatud ja kaasajastatud kasutajaliides Sense, kus traditsioonilist kodulekraani asendavad Fli-boardi moodi kaardikesed olulise infoga, ja stereokõlarid, mis väidetavalt teevad telefonikõlarite kohta vägagi head häält. Kuidas asi tegelikkuses on, saame ehk teada juba märtsis, kui One müügile tuleb.



iPhone 5

iPhone'i 1136 x 640-piksliline eraldusvõime muidugi HTC 1920 x 1080 vastu ei saa, ka pikslitiheduses on HTC kõvasti üle. HTC on suurem, 31 grammi raskem. Tema neljatuumaline 1,7 GHz Snapdragon on palju kiirem kui iPhone'i kahe tuumaline 1 GHz Apple A6. HTC disain aga, võib vist öelda küll, ei ole iPhone'i omast just väga erinev.



Samsung Galaxy S III

HTC on peaaegu sama suur ja sama raske kui Samsungi lipulaev, aga Samsungil ju Full HD ekraani pole, on vaid 1280 x 720, kusjuures ekraan on 4,7 asemel 4,8tolline. Muidugi on seegi eraldusvõime telefoni kohta väga suur, aga Full HD tundub vastupandamatult jabur mõte. Samsungil on eelmise põlve kahe tuumaline protsessor ja tegu pole 4G-telefoniga.



Lumia 920

Nokia on HTCst veidi lühem, veidi paksem ja lausa 45 grammi raskem ning seda pisut väiksema ehk 4,5tollise 1280 x 768 ekraani juures. Ka Nokia leiame eelmise põlvkonna protsessori, aga hoopis huvitavam oleks võrrelda HTC ja Nokia kaameraid: mõlemad on just oma kaameraid konkurentide ees suure eelisena välja toonud.

VÄRSKED KÜSIMUSED

3 küsimust Elisa vastavatud 4G-võrgu kohta

? **Elisa avas 4G-võrgu ja kohe tõusis kisa, et tegemist pole päris 4G-võrguga?**

D Nii see on. Kui EMT ja Tele2 4G-võrgud kasutavad ainult LTE-tehnoloogiat ja toimivad täiesti uutel sagedustel, siis Elisa 4G-võrk kasutab peale LTE-tehnoloogia selleks ka olemasolevat 3G-võrku ja tehnoloogiat Dual Carrier, mis lubab ühenduseks luua kaks kanalit ja vastavalt ka kasutada 3,5G tehnoloogia topeltkiirusel ehk kuni 42 Mbit/s. LTE võimaldab aga kuni 100 Mbit/s ja enamik Elisa 4G-võrgu levialast on 3G võrk. Elisa on seega oma tahtsi 4G terminit laiendanud.

? **Kas see on hea mõte?**

D Ühelt poolt jah, peasi, et ühendus on kiire, kuid reageerimisajad on LTE-l kiiremad kui 3G-s. Teine probleem on see, et 4G-võrgu üks peamisi eesmärke on uute kiiruste pakkumise kõrval ka vähendada 3G-võrgu koormust. Elisa seevastu lisab 3G-võrgule koormust juurde, ju nad siis saavad seda endale praegu lubada, kuid pikas perspektiivis ei ole selline asi jätkusuutlik.

? **Kas Elisa 4G-internet on võrreldes teistega odavam või kallim?**

D Nii ja naa. Piiramatu mahuga pakett on EMT sarnasest paketist lausa kolm korda odavam, makstes kõigest 40 eurot. Odavamatel pakettidel on andmemahu piiranguks 50 GB, mis on võrreldes EMT ja Tele 2-ga samuti päris hea. Samas on aga Elisa odavamate pakettide kiirus piiratud nagu EMTski.

Chromebook Pixel vs. teised

Mille poolest erineb Chromebook Pixel Apple'i ja Microsofti parimatest sülearvutitest?



	Chromebook Pixel	Apple Macbook Pro Retina Display	Microsoft Surface Pro
Ekraan	12,85 tolli (2560 x 1700) ★★★★★	13,3 tolli (2560 x 1600) ★★★★★	10,6 tolli (1920 x 1080) ★★★★★
Protsessor ja mälu	Kahetuumaline 1,8 GHz i5 ★★★★★	Kahetuumaline 2,5 GHz i5 ★★★★★	Kahetuumaline 1,7 GHz i5 ★★★★★
Mälu ja kõvaketas	4 GB, 32 GB + 1 TB Google Drive ★★★★★	8 GB, 128 GB ★★★★★	4 GB, 64/128 GB ★★★★★
Operatsioonisüsteem	Chrome OS ★★★★★	Mac OS X v10.8 ★★★★★	Windows 8 Pro ★★★★★
Mis teeb eriliseks?	Puuetundlik ekraan, andmed on pilves ★★★★★	USB 3.0, Thunderbolt ★★★★★	Ainult 0,9 kg, ekraan kasutatav tahvelarvutina ★★★★★
Hind	u 1200 eurot ★★★★★	u 1500 eurot ★★★★★	u 700-800 eurot ★★★★★
Hinne kokku	★★★★	★★★★★	★★★★

NUMBRID KASTIS

2 aastaks läheb remonti CERNi osakesteikiirendi LHC

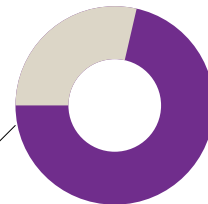
2 korda suurema võimsusega peaks ta seejärel tööle hakkama

7 000 000 iOS-seadet murti lahti esimese 4 päeva jooksul pärast iOS 6 jailbreak'i saabumist

136 päeva läks häkkeritel aega, et see jailbreak välja tuua

98 päeva võttis sellest eelmine

38 päeva omakorda sellest eelmine



72 protsenti telefonituru kasumist üle maailma võttis eelmise aasta viimases kvartalis endale Apple

21,7 protsenti kõigist müüdud seadmetest olid nende omad

Pidu Nikoni tänaval

Nikon kuulutas välja peegelkaamera D7100, mis on mõeldud asendada väga populaarset D7000-t. Uuel mudelil on 24megapiksline ilma madalpääsufiltri sensor, mis peaks tagama eriti hea teravuse; 51punktiline teravustamissüsteem; uudne, kärpeteguriga 1,3 kaadri salvestamise võimalus ning traadita ühenduse adapteri WU-1a tugi. Müügile tuleb see uus tore peegelkaamera märtsi lõpus.



Möödukalt suur telefon

LG toob röömuudise neile, kes suuremat kui 4,3tollise ekraaniga telefoni ei taha. Optimus F5 on 4,3tollise IPS-ekraaniga, 1,2 GHz kahetuumalise protsessori, 1 GB operatiivmälu ja 8 GB sisemäluuga uus nutitelefoni. F5 kõrvale tuleb ka F7, mis on 1,5 GHz kahetuumalise protsessoriga, 2 GB operatiivmälu ja 4,7tollise ekraaniga. Müügile tulevad need telefonid teises kvartalis, kuid nende hind pole veel teada.





Kui ühendada Jenga ja Tetris, siis tuleb sellest välja, teate, Jenga ja Tetrise ühendatud variant. Tõesti, milleks piirduda vaid sirgete pulkade tornist väljasikutamisega, kui võib kasutada ka Tetrisest tuntud tükke. Aga Jenga-Tetris oli vaid üks veider asi veebruaris USA-s toimunud mänguasjamesil. Tundub, et mänguasjatootjate siht on nüüd hoopis päris mänguasjade ja iPadi ühendamine sajal erineval moel.

SCANPIX

29

protsenti kasumist võttis Samsung

28,9

protsenti müüdnud seadmetest olid nende omad

0

protsenti kasumit jäi teistele tootjatele ehk kõik nad olid kahjumis

8.

aprillist hakkab Windows Live Messenger või MSN Messenger või kuidas iganes teda praegu nimetatakse, kinni minema

2

nädala jooksul kolitakse olemasolevad kliendid Skype'i peale ringi

24 400 000 000

dollari eest viiakse arvutitootja Dell börsilt ära

750 000 000

dollarit sellest paneb Michael Dell ise sularahas

2 000 000 000

laenab Microsoft

93

protsenti Suurbritannia arvutitootjatest müüb oma arvuteid endiselt Windows 7-ga

1

firma läks lausa Windows 8 pakkumiselt Windows 7 peale tagasi, kliendid nõudsid

Ubuntu tahvelarvutis

Alles see oli, kui nägime esimesi pilte nutitelefonidele mõeldud Ubuntu Linuxist, nüüd on väljas ka prooviversioon tahvelarvutitele mõeldud Ubuntu. Esimese versiooni märksõnadeks on korralik mitmiktegemistöö, võimalus kuvada ekraanil korraga mitut rakendust, kõikidele rakendustele hõlbus ligipääs ükskõik millisel kuvalt ning loomulikult piiramatud võimalused kõike sõpradega jagada.



Järjekordne NEX

Sony uus hübriidkaamera NEX-3N on odavama klassi NEX, mis peaks paigutuma samasse hinnavahele NEX-F3 ja NEX-5R-ga. Väga palju muutunud on uus ja parem, kuid väljakeeratav ekraan on väiksema eraldusvõimega ja sarivõtte on tagasihoidlikud 4 k/s. See-eest on kaamera väike ja kerge: kere kaalub vaid 269 grammi ja on vanematest mudelitest väiksem.



EESTI TOP 10

Veebruar 2013

- 1 Far Cry 3
- 2 Tomb Raider
- 3 StarCraft II: Heart of the Swarm
- 4 Assassin's Creed III
- 5 Crisis 3
- 6 Dead Space 3
- 7 BioShock Infinite
- 8 Call of Duty: Black Ops 2
- 9 Aliens: Colonial Marines
- 10 Guild Wars 2



Kui kaugel see uus ja ja uskumatult suur „The Witcheri” mäng siis on? Mitte väga kaugel.

Geralti tagasitulek

See, et „The Witcher 3” oli poolakatel töös, oli teada juba ammu, kuid nüüd öeldi lõpuks välja, et see ilmub 2014. aastal. „The Witcher 3: Wild Hunt” on erinevalt kahest esimesest osast avatud maailmaga mäng ja maailm on ise väidetavalt 30% suurem kui „Elder Scrolls V: Skyrimi” maailm ning palju suurem kui sarja varasemates mängu-

des. CD Red Project on juba ka öelnud, et „Skyrimi” missioonid olid mõttetud ja igavad, nii et ootame, et nad täidavad suure maailma palju põnevamalt ja tihedamalt.

Meis tekitab avatud maailm „The Witcheri” puhul natuke küsimusi, sest sari on seni olnud väga loopöhine ja lihtsalt suurte avatud peatükkidega – kui-

das see suudetakse päris avatud maailmaga lahendada, seda näitab ainult aeg.

Mäng ilmub mõistagi arvutitele, aga ka teistele „tipp-platvormidele”, mis sel ajal on saada-val, ehk siis uutele konsoolidele ja kasutab uut RED Engine 3 graafikamootorit, mis lubab maailma avastada ilma vahepealsete laadimisteta.

ÜHE LAUSEGA

„GRAND THEFT AUTO V”

ilmub natuke hiljem kui loodeti ehk 17. septembril.

„MIGHT AND MAGIC HEROES VI”

eraldiseisev lisapak „Shades of Darkness” ilmub 2. mail, tuues kaasa hulgaliselt uuendusi.

UUS „CALL OF DUTY” ilmub sel sügisel nagu ka „Assassin's Creedi” sarja värsked osad.

„RAYMAN LEGENDS”

tehti WiiU jaoks valmis, kuid avaldamine lükati sügisesse, et teha see ka PS3-le ja Xbox 360-le.

NII UUS „HITMANI”

film kui ka „Need for Speedil” põhinev linateos ilmuvad järgmisel aastal.

ANDROIDIL PÕHINEV KONSOOL

Ouya jõuab poeriulitele juunis.

KALENDER

Võetakse viimast enne uut konsooligeneratsiooni



5 SimCity

„SimCity” linnaehitus- ja haldamisstrateegia tõenäoliselt tutvustamist ei vaja, kuid selle aasta uusversioon tundub olevat sama oluline kui sarja esimene mäng 1989. aastal.



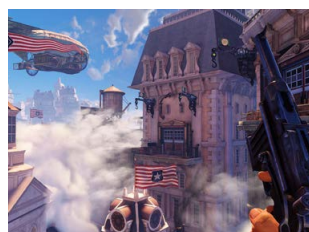
5 Tomb Raider

Lara Croftile tehakse taas-käivitus ja ta visatakse osaliselt avatud maailma, mis on realistlikum kui iial varem. Lisaks on mängule külge poogitud ka kohustuslik mitmikmäng.



12 StarCraft II: Heart of the Swarm

Blizzardil võtab asjade tegemine aega, aga on seda pea eranditult väärt olnud. Me ei kahtle, et zergide kampaania ja uus mitmikmäng saab olema midagi erilist.



26 BioShock Infinite

Edasi lükatud, edasi lükatud, edasi lükatud, aga enam mitte ... vist. „BioShocki” värskem osa viib meid pilvede vahele, utoopilisse ja müstilisse linna. Oleme põnevil.

HP soovib: opsüsteemi Windows.



100% sülearvutit 100% tahvelarvutit 100% mõlemat

Tutvustame HP ENVY x2 sülearvutit.

Õhuke ja kerge sülearvuti, mis tänu oma unikaalsele magnetühendusega dokile muutub hetkega mitmekülgseks tahvelarvutiks. HP ENVY x2 – töötab puutefunktsiooniga Windows 8 operatsioonisüsteemil ja on varustatud võimsa Intel® Atom™ protsessoriga. Seda ikka selleks, et saaksid olla lähemal kõigele, mis sulle oluline on. Vaata lisa hp.ee/envyx2

- + Windows 8
- + Kuni 12 tundi HD video taasesitust*
- + beatsaudio.

Hinnaga alates 799 Eur**

Make it matter.



*Aku kestvust testiti kasutades 720p (1280x720) resolutsiooniga H.264 mp4 videomaterjali, 200-nitist ekraaniheledust, 50% helitugevust, 100% arvuti oma mäluksel paiknevat meediamängijat, seadme külge ühendatud kõrvaklappe, väljalülitatud juhtmevaba võrguühendust ning ekraani energiasäästu funktsiooni blokeeringut. Aku tegelik tööiga võib sõltuvalt konfiguratsioonist erineda. Aku maksimaalse võimsuse vähenemine koos aja ja kasutamisega on loomulik. HD-piltide nägemiseks on vajalik HD-sisu. HD-video esitamiseks peab ekraan olema doki külge ühendatud.

**Arvestuslik hind, mis põhineb Ameerika Ühendriikide kaupluste omal. Tegelik hind võib olla erinev.

©2013 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Intel, Intel Logo, Intel Atom ja Intel Atom Inside on Intel Corporationi kaubamärgid USA-s ja/või teistes riikides. Kõik muud kaubamärgid kuuluvad nende õigusjärgsetele omanikele. Kõik funktsioonid ei ole igas Windows 8 versioonis saadaval. Võimalik, et Windows 8 täisfunktsionaalsuse kasutamiseks tuleb arvutisüsteemi täiustada või osta juurde riistvara, uuendada draivereid ja/või tarkvara. Lisateave aadressil windows.microsoft.com/et-EE/



LÜHIDALT

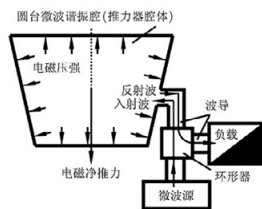


图1 无工质微波推进装置结构示意图

Elektrimootoriga kosmoselaevad?

Kosmoses on energiat jala-ga segada, aja ainult päikese-patareid püsti ja võta vastu. Kuid seal puuduvad kiirteed ning seetõttu vajab tänapäeva tehnoloogia tõukejõu tekitamiseks propellanti, mis sõiduvahendist eemale tõugatakse.

Briti päritolu insener Roger Shaywer töötab välja mootori EmDrive, mis kasutab liikumiseks mikrolaineid. Paraku ei kasuta see liikumiseks massi ning seepärast on tema ehitatud mootori kontseptsiooni rünnanud skeptikud, kuna Newtoni kolmas seadus väidab, et kaks keha mõjutavad teineteist jõududega, mis on suuruselt võrdsed ja suunalt vastupidised – ehk et kinnine süsteem ei saa ise ennast liigutada.

Nüüd on Hiina teadlased samasuguse seadme valmis ehitanud ja kinnitavad Shayweri väiteid. Enamgi veel, nende andmetel on juba praegu võimalik saavutada neli korda suuremat tõukejõudu poole väiksema energiakulu juures, kui võrrelda prototüüpi näiteks Boeinguioonmootoriga XIPS.



Tšeljabinski hoiatus

15. veebruaril kell 9.20 hommikul sisenes Venemaa kohal Maa atmosfääri umbes 17meetrise läbimõõduga meteoor. Liikudes kiirusega, mis ületas 15 km/s, lendas 10 000tonnise kivikamakast järjest kuumenedes üle Uuralite, kuni lõhkes paarikümne kilomeetri kõrgusel Tšeljabinski kohal plahvatusena, mis oli võrreldav umbes poole megatonni-

se vesinikpommiga. Viga sai üle tuhande inimese ning mis kõige hullem: bolidi märgati esmakordselt kõigest mõni sekund enne intsidenti.

Tagantjärele tundub, et tegemist oli rohkem kerge ehmatusega, kuid kui ootamatu külaline oleks õhus lõhkemise asemel tabanud linna, oleks vabanenud kineetiline energia olnud kordades võimsam

ning linnast poleks kivi kivi peale jäänud. Lisaks, mis oleks saanud siis, kui Venemaa oleks seda (üsna loogiliselt) tõlgendanud mõne üliriigi rünnakuna?

Seoses sellega on üks asi kindel: kui varem olid investeringud kosmoseprojektidesse rohkem auasi, siis pärast seda juhtumit peaks kõik mõistma, et tegemist võib olla elu ja surma küsimusega.

ISTOCKPHOTO

Skype toob maailma koju

Selgub, et Skype'i rahvusvaheliste kõnede maht on võrreldav umbes kolmandiku kõikide telefoniteel tehtud rahvusvaheliste kõnedega. Kuigi mõlemad näitavad jõudsat kasvutrendi, on Skype'i kasv mitu korda kiirem.

Ei tasu olla üllatunud, kui poole aastakümne pärast on telekomid muutunud pelgalt andmesideteenuse pakkujateks ning inimestevaheline suhtlus jääb interneti pärusmaaks.



Juba praegu ei tea noored, mis imeasi see selline on.

Isemuteeruvad protsessorid on varsti juba tulemas

Sõulis asuva Korea Teaduse ja Tehnoloogia Instituudi teadurid töötavad välja tehnoloogiat, mis võimaldaks protsessoril ennast ise ümber programmeerida.

Arvuti saaks iseennast täiendada ja optimeerida ning tarnijate pärusmaaks jääks intellektuaalse omandi valdkonna asemel rohkem toorikutarnija väheväärtuslik sektor.



Esimene PC ja esimene kantav arvuti

12. augustil 1981 avalikustas IBM oma uue personaalarvuti nimega IBM Personal Computer ehk IBM PC. 4,77 MHz Intel 8088 protsessoriga ja maksimaalse 256 kB operatiivmälega arvuti operatsioonisüsteemiks oli MS-DOS, mis tuli laadida 5,25tollise flopicketta pealt, sest kõvaketast arvutis veel ei olnud. Sõna „personaalarvuti“ oli kasutusel juba varem, kuid alles pärast IBM PC tohutu populaarsust hakati seda kasutama üldnimetusena, mis hõlmas kõiki personaalarvuteid. PC populaarsuse põhjuseks oli avatud standardil põhinev modularne ehitus, mis võimaldas arvuti tarvis toota lisaseadmeid ka teistel peale IBMi. IBM PC kloon said hakata tegema ka teised tootjad, sest taolise arvuti võis kokku panna vabalt saada olevatest juppidest. See andis perso-



naalarvutite arengule tohutu tõuke, sest nüüd oli võimalik arvutitele lisaseadmeid ja varuosi osta mujaltki kui algse tootja käest. See viis alla hinnad ja vähendas kasutajate sõltuvust ühest firmast.

Teine märkimisväärne tehnoloogiline samm astuti 3. aprillil, kui müügile tuli Osborne 1, esimene kantav arvuti, mis oli juba nii kompaktna ja nii hästi kasutatav, et seda saatis ka teatav müügiedu. Kantav saab arvuti

kohta öelda mõõndustega, sest see kaalus 10,7 kilogrammi. Arvutit oli viietolline ekraan, 4 MHz taktsagedusega protsessor ja 64 kB operatiivmälu. Operatsioonisüsteemiks oli CP/M, mis aga kokkuvõttes jäi võitluses turuosa pärast alla konkureerivale operatsioonisüsteemile MS-DOS.

Osborne 1 hind oli 1795 dollarit, mis ei olnudki väga kõrge, sest märksa vähemportatiivsem IBM PC maksis ilma flopickadmetega ja kuvarita algselt 1565 dollarit. Tänapäevaste sülearvutite ilmumiseni jäi veel kõvasti aega, kuid ometi oli nüüd olemas arvuti, mida sai suhteliselt mugavalt käe otsas tassida. Ajakiri Byte kirjutas, et Osborne 1 kompaktsus on muljet avaldav, sest see mahub lennukis istme alla ära, kuid ekraan võib mõnede kasutajate jaoks liiga väike olla.

KAS TEADSID, ET ...

Killukesi PC-maailmast

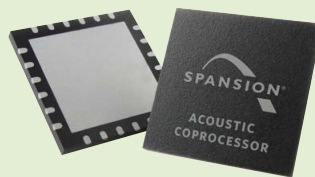
1 BIOS

BIOS ehk Basic Input/Output System on kuni viimase ajani olnud kõikide PC-tüüpi arvutite lahutamatuks osaks. See riistvarasse sisseehitatud tarkvara on esimene, mis arvuti käivitamisel tööle hakkab ning mis teeb võimalikuks arvuti komponentide ja välisseadmete omavahelise suhtlemise. Algsel IBM PC mudelil ei olnud BIOSe haldamiseks kasutajaliidest ja seadistusi tuli muuta väikeste lüliti abil emaplaadil.



2 PS/2

Veel praegugi müüakse arvuteid, millele saab hiirt ja klaviatuuri külge ühendada ümmarguste PS/2 liidestega. Need naljakad antennipesa meenutavad liidesed on pärit 1987. aastast, mil IBMi uus personaalarvuti nimega PS/2 need esmakordselt kasutusele võttis.



3 Kaasprotsessor

Personaalarvutite ajastu algusaegadel olid olemas sellised naljakad asjad nagu kaasprotsessorid. Kaasprotsessor on arvutisse paigaldatav lisakiip, mis tegeles asjadega, milleks tollane protsessor ise võimeline ei olnud, näiteks ujukomaarvutustega. Nn matemaatika-kaasprotsessorid olid väga populaarsed CAD-rakendustega töötavate kasutajate hulgas.

1981: Aastal, mil IBM muutis arvutimaailma igaveseks, toimus palju muudki põnevat

AJAVIIDE



Sõda värvikuulidega

27. juunil peetakse New Hampshire's maha esimene paintball'i-lahing. Varem kasutati tulistatavaid värvikuule kariloomade märgistamiseks.

INIMESED



Staarid sipupükstes

1981. aastal sündivad Paris Hilton, Elijah Wood, Natalie Portman, Britney Spears ja Justin Timberlake. Nad kõik on sama vanad kui PC.

FILM



Äraspidine auhind

Esimest korda antakse välja Kuldsed Vaarikad, auhinnad erakordselt halva filmi või näitlejatöö eest. Ühe vaarika saab ka härra Anthony Hopkins.



„Killzone“ oli PlayStation 3 peal hitt, kuid kas sarjal jätkub piisavalt tulejõudu, et ka PS4 müügiargumendiks olla?

10 kõige oodatumat PlayStation 4 mängu

1 The Last Guardian
Kinnitamata. Team Ico („Ico“ ja „Shadow of Colossus“) märuliseiklusest räägiti esimest korda vist umbes sel ajal, kui PlayStation 3 välja tuli. Hiljuti lekkisid andmed selle kohta, et see väga oodatud ja omanäoline märuliseiklus on endiselt töös ja tõenäoliselt tuleb välja PS4 peale, kuid siiani seda veel ametlikult kinnitatu ei ole.

2 „Metal Gear Solidi“ sarja mäng
Kinnitamata. Hetkel on teadaolevalt töös hiilimis- märulid „MGS: Ground Zeroes“ ja „Phantom Pain“ (ehk „Metal Gear Solid 5“), mille mõlema kohta on juba ka videomaterjali avaldatud. Vähemalt üks neist, kui mitte mõlemad, peaks ka PS4-le ilmuma.

3 Infamous: Second Son
Kinnitatud. Sucker Punch teeb uue avatud maailma madina ehk kolmanda osa paljukiidetud „Infamous“ sarjale. Seekord pole enam peategelane elektriliste supervõimete Cole MacGrath, vaid hoopis uus tüüp ja täiesti uues linnas.

4 Watch Dogs
Kinnitatud. Ubisoft esitles oma paranoilist avatud maailma küberseiklust juba eelmisel aastal, kuid nüüd kinnitati, et see ilmub hoopis PS4-le ja tõenäoliselt ka uuele Xboxile.

5 Killzone: Shadow Fall
Kinnitatud. PlayStation 3 üks firmamärke ehk FPS „Killzone“ saab samuti PS4-l kolmanda osa, mis

esimeste videote järgi näeb välja nagu „Killzone“ ikka, ainult et veel parem ja efektssem.

6 David Cage'i nimetu mäng
Kinnitamata. Emotionaalsete mängude loomise meister David Cage ja tema stuudio Quantic Dream („Fahrenheit“, „Heavy Rain“, „Beyond: Two Souls“) käisid küll Sony pressikonverentsil laval, kuid näidati üksnes tehnilist demo, ühtegi uut mängu välja ei kuulutatud, aga see on ainult aja küsimus.

7 Diablo III
Kinnitatud. Võib-olla üks suuremaid üllatusi, et Blizzard teeb ka mängu, mis jõuab konsoolidele, antud juhul peale PS4 ka PS3-le. Tõsi küll, tegu on juba vana mänguga ja kui suur müügiargement see enam on?

8 The Witness
Kinnitatud. Tegu on Jonathan Blow ehk kultusliku puslemängu „Braid“ autori uue mänguga, mis on avatud maailma 3D-pusleseiklus, mis näeb välja väga kena, kuid mille sisu ja mängumehaanika kohta on veel väga vähe teada.

9 Knark
Kinnitatud. Sony Jaapani stuudio uus 3D-märuliplatvormikas, mis näeb visuaalselt väga sarnane välja PS3-ajastu „Ratcheti & Clanki“ platvormikasarjaga.

10 Deep Down
Kinnitatud. Capcom ei esitlenudki märuliseiklust „Remember Me“, vaid hoopiski hämmastavalt hea väljanägemisega kesk-aegset-fantaasiamärulit.

Veel 10 suhtlusvõrku peale Facebooki

1 Orkut

Jah, Orkut on veel elus. Ligi 100 miljoni kasutajaga suhtlusvõrk, mis oli populaarne ka eestlaste seas, on nüüd jäänud peamiselt India ja Brasiilia kasutajate suhtluskohaks. Vt orkut.com

2 LinkedIn

200 miljoni kasutajaga LinkedIn on mõeldud ametialaseks suhtlemiseks. Seal saavad äriinimesed vaadata, kes kus töötanud on või kes keda tunneb. Tööandjad leiavad sealt töötajaid ja töötajad uusi töökohti. Vt linkedin.com

3 Geni

Geni on veebisait, kus sugulased saavad üheskoos sugupuud koostada, aidates täita lünki perekonna ajaloos. Geni profiilid on küll privaatsed, kuid info sugulussidemete kohta tuleb sageli avalikust veebiotsingust välja. Vt geni.com

4 Myspace

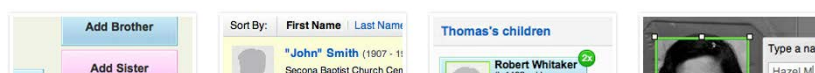
Nii nagu Orkut on Myspace Facebooki varju jäänud ja hoolimata uuest kujundusest leiab sealt peamiselt vaid muusikasõpru, sest Myspace pakub alustavatele bändidele mugavat võimalust oma muusikat levitada. Vt myspace.com

5 VKontakte

Eestis vähelevinud, kuid Venemaal, Ukrainas ja veel mõ-



Võimsad genealoogia vahendid mis aitavad sul luua oma puud



Seda su vanavanemad armastaksid. Koht, kus saab kõik tädi Maalid ja onu Juuliused üles loetleda.

nes endise Nõukogude Liidu riikides väga populaarne suhtlusvõrk. Nad reklaamivad end kui Euroopa suurimat suhtlusvõrgustiku. Tänu sellele võrgustikule on Venemaa üks vähesedi riike, kus Facebook pole kõige populaarsem. Vt vk.com

6 Sina Weibo

Hiina keele oskusega pole sinna asja, kuid 300 miljonit kasutajat on suur arv. Kuna Twitter on Hiina kasutajate jaoks blokeeritud, on Weibo saanud Twitteri aseaineks. Vt weibo.com

7 Pinterest

Seda on kutsutud ka koduperenaiste võrgustikuks, seal keerleb tegevus peamiselt ilusate inspireerivate pildikeste ümber, mida saab linkida, laikida ja kommenteerida. Vt pinterest.com

8 DeviantART

Harrastuskunstnike lemmiksait, kus on võimalik oma loomingut esitleda ja teiste oma kommenteerida. Seal leiab igal tasemel töid, sh ka päris professionaalseid taieseid. Vt deviantart.com

9 Foursquare

Populaarne asukohapõhine võrgustik, kus kasutajaid seob peamiselt see, millistes kohtades nad käinud on. Vt foursquare.com

10 Goodreads

Raamatusõprade võrgustik, kus saab ühiselt arutleda loetud teoste üle. Seal saab avastada uusi raamatuid ja leida mõttekaaslasid, kellega kirjanduslikel teemadel vestelda. Vt goodreads.com

TOP 5

5 fakti Põhja-Korea IT kohta

1 Riigi tähtsaim arvuti

Kim Jong Il oli Apple'i leeri tema MacBook Pro on mausoleumis kõigile imetlemiseks koos muude isiklike asjadega.

2 Sõprus Google'iga

Põhja-Korea võõrustas hiljuti Google'i tippjuhti Erik Schmidti. Teadagi, mis Suure Juhhi brauseris otsingumootoriks on.



3 Tööraha Linux

Põhja-Koreal on päris oma Linux'i distributsioon, sest kapitalistide salakavalat tarkvara ei saa ju usaldada. Näeb välja nagu oleks Põhja-Korea Linux'i teinud.

4 Andmeside turistidele

Plaanide järgi avatakse peatselt esimene 3G-võrk, kuid seda saavad esialgu kasutada

vaid turistid. Kohalikud elanikud pühkigu kiiresti andmesidest suu puhtaks.

5 Päris oma satelliit

Detsembris saatis Põhja-Korea edukalt orbiidile satelliidi, kuid vaatluste järgi on alust arvata, et see looperdab ümber Maa täiesti juhimatult ega edasta ka mingit teavet.

UUDISTE EDETEL

1 Libreoffice 4.0 väljas

Tasuta bürootarkvara, mis kunagi populaarsust kogus, on teinud väikese teosammu edasi, riputades enda külge versiooni 4.0. Parandatud on koodi, dokumentituge (sh Office 2013) ja pandud integreerima Unity kasutajaliidesega, kuid olulisi täiendusi kasutajaliideses ei ole, enamik muudatusi on kapoti all.

2 Taavi Kotka asus juhtima Eesti IT arengut

Majandus- ja Kommunikatsiooniministeeriumis alustas asekanterina tööd Taavi Kotka, kes hakkab juhtima Eesti IT arengut, samuti kuulub uue asekanterli vastutusalasse kogu telekommunikatsiooni ja postside valdkonna areng.

3 Riik plaanib luua hariduse IKT arenduskeskuse

Haridus- ja Teadusministeeriumi kavandab ühendada Eesti Infotehnoloogia Sihtasutuse, Tiigrihüppe Sihtasutuse ning Eesti Hariduse ja Teaduse Andmesidevõrgu ühtseks organisatsiooniks ning kuulutab välja avaliku konkursi ühendasutuse juhatajate esimehe ametikohale.

4 Parkimiskrakendus Pargi.ee teab tsoone kliendi eest

Nüüd on saadaval EMT poolt ametlikult toetatud m-parkimise rakenduse uus versioon Pargi.ee (v3.0), mis tuvasatab lähimad parkimistsoonid ja annab nende kohta detailset infot, teavitab aktiivsest parkimisest ja limiidi täitumisest jpm.

5 Riigieksamite tulemusi saab tänava tellida eesti.ee e-posti aadressile

Eksamisooritajad saavad tänava tellida eksamitulemuste teavituse oma isiklikule eesti.ee e-posti aadressile SMS-teavituse asemel.

DIGI.EE KÕRGEIMALT HINNATUD
UUDISEID PERIOODIL 13.02-20.02.2013

Mida peidab endas PlayStation 4?



Sony PlayStation 4!

Sony kuulutab lõpuks välja oma uue mängukonsooli PlayStation 4, kuigi konsooli ennast pressikonverentsil ei näidatudki, samuti ei saadud teada, kas tulemas on mitu erinevat versiooni või mitte. Näidati uut pulti, tutvustati uusi võimalusi ja promoti eksklusiivseid mänge ning lubati, et internetiühendust pole konsooli tööshoidmiseks vaja.

Uus pult DualShock 4

PS3 vana pult saadetakse pensionile ja asemele tuleb uus, DualShock 4, mis tundub olevat natuke kompaktsem ja näeb meie meelest väga hea välja. Nüüd on Move'i tugi pulti sisse ehitatud ja olemas on ka Share-nupp, mille abil saab jagada ise valitud videoklippi viimastest paarist mängitud minutist. Start- ja Select-nupud on nüüd puutetundlikul pinnal ja kindlasti pakub see pind veel mingeid võimalusi, mida me veel ei tea. Muide, lisapuldiks, või õigemini ekraaniks, saab kasutada nii Vitat kui ka Androidil või iOS-il põhinevaid telefone ja tahvleid.



Müstiline karp

Me ei tea, milline PS4 välja näeb, kuid me teame päris hästi, mis seal sees olema hakkab. Protsessoriks on AMD kaheksatuumaline Jaguar, muutmälu on 8 GB ja samalt firmalt on ka täpsustamata graafikakaart. Optiline seade on alles ja ainult allalaaditavate mängudega PS4 töötama ei hakka, toetatud on nii Blu-ray kui ka DVD. Videoväljundiks on endiselt HDMI. USB standardiks on 3.0.

Sotsiaalne mõõde

Sony on palju keskendunud uutele võimalustele. PSNi konto Facebookiga sidumise võimalus on ehk üleliigne, aga samas arusaadav. Seevastu saab näiteks enda mängu striimida otse sõbrale ja nii abi küsida. Sony ostis hiljuti ära Gaikai voogedastusteenuse ja see lubab mängude demosid ilma allalaadimata proovida. Lisaks saab allalaaditavaid mänge mängida juba allalaadimise käigus.

Mida me veel ei tea?

Me ei tea, millal see täpselt (Euroopas) müügile tuleb, kuigi on öeldud, et selle aasta lõpus. Me ei tea, kas sellega saab ikkagi kasutatud mänge mängida, ja me ei tea, kui suure mahuga on PS4 kõvaketas või kas kohe tuleb konsoolist mitu versiooni või mitte. Ja kõige viimasena pole meil mingeid käegakatsutavaid andmeid selle kohta, kui palju see maksma hakkab, sest Sony ei öelnud selle kohta midagi.

Adobe® Creative Cloud™

Nüüd ka asutustele ja ettevõtetele

Täielik loovate tööriistade komplekt, mis sisaldab kõiki* Adobe Creative Suite® 6 tooteid ning lisatooted —
töörühmadele sobiva pakettina **ainult 79 € eest kuus****.



- ✓ Maailma parimad tööriistad ja teenused, mille abil saab teha koostööd ning luua ja avaldada enda loomingut kõikjal.
- ✓ Üks soodne ja lihtsalt hallatav liikmelisus annab juurdepääsu kõikidele† Adobe Creative Suite 6 rakendustele ning ka lisatööriistadele nagu Adobe Muse™, Adobe Acrobat® XI, Adobe Photoshop® Lightroom® 4 ja Adobe Edge ning erinevatele lisateenustele.
- ✓ Adobe Business Catalyst® veebilehtede avaldamiseks ja majutuseks.
- ✓ Adobe Digital Publishing Suite Single Edition abil saab luua hämmastavaid digitaalseid väljaandeid iPad seadmesse ilma koodi kirjutamata.
- ✓ Kõik see koos tasuta uuendustega.
- ✓ Igale töörühma liikmele 100 GB pilvepõhist salvestusruumi, jagamis- ja koostöövõimalused ning seadmete sünkroniseerimine.

Paindlik. Nagu Sinu töörühm.

Adobe Creative Cloud for Teams lihtsustab loovtööks vajaliku tarkvara hankimist ja haldamist, võimaldades määrata kasutusõigusi lihtsalt kui töörühma liikmed vahetuvad. Litsentside haldus ja arveldus on täielikult keskmestatud. Parim selle kõige juures on, et uuenduste pärast ei ole vaja muretseda — töörühmadele mõeldud Creative Cloud abil saab kasutada kõiki uusi võimalusi kohe, kui need valmivad, et töörühm püsiks kaasaegne.

Eripakkumine: Omades Creative Suite 3 või uuemaid üksiktooteid või komplekte saab Creative Cloud liikmelisusega liituda enne 30.04.2013 rohkem kui **25% soodsamalt, ainult 57 € eest kuus*****.

Endiselt on saadaval ka tavalised Adobe Creative Suite 6 tooted ja nende uuendused versioonidelt CS3 ja CS4 (ainult laos olevad tooted) ning versioonidelt CS5 ja CS5.5.

Liitu või küsi lisa sertifitseeritud edasimüijatelt või registreeru Adobe CS6 tooteid ja Creative Cloud pakkumist tutvustavale seminarile Tallinnas, Tartus või veebis: www.gttarkvara.ee/CreativeCloud

* Adobe InDesign® Server CS6 ja InCopy® CS6 kasutusõigus ei kaasne Creative Cloud liikmelisusega, täpsem info sisalduvate toodete kohta pöördel.

** Creative Cloud liitumisel on vajalik aastane leping koos kogu lepinguperioodi eest tasumisega lepingu sõlmimisel.

*** Pakkumine kehtib esimese aasta liikmelisuse kohta, aastase lepinguperioodi puhul, tasumine lepingu sõlmimisel.

Kõik hinnad sisaldavad käibemaksu.



tel. 609 0361; e-post: e-pood@e-pood.ee
www.e-pood.ee

tel. 669 1120; e-post: soft@soft.ee
www.soft.ee

Adobe, Adobe logo, Acrobat, Adobe Audition, Adobe Muse, Adobe Premiere, After Effects, BusinessCatalyst, Creative Cloud, Creative Suite, Dreamweaver, Encore, Fireworks, Flash, Flash Builder, Illustrator, InDesign, Lightroom, Photoshop, Prelude ja SpeedGrade kas registreeritud kaubamärgid või firma Adobe Systems Incorporated kaubamärgid Ameerika Ühendriikides ja/või teistes riikides. Kõik muud kaubamärgid on nende omanike omand.

LÜHIDALT



Uus 7. seeria Chronos

Samsungi uus sülearvuti Chronos ehk 15,6 tolli ja kohustuslikult puuetundlik, ilma sellela Windowsi- arvuteid ju enam vaata et ei olegi.



Külmkapp, telli piima!

Taas on välja ilmunud interneti-ühendusega külmkapid, mille uksest olevalt ekraanilt saab näiteks toidukraami tellida. Huvitav, miks need hoogu sisse ei saa.



Höbedane riba teleri all

Soundbar'id ei ole tänapäeval haruldased, küll aga ei ole just sage, et nad on täiesti juhtmevabad. Okei, voolujuhe peab olema, aga teleri ja telefoniga saab see Samsungi ühendust Bluetoothi kaudu.

FOTOD: HENRIK ROONEMAA JA ERIK LEPIKSON



- 1 Siin ta siis on: 84tolline 4K-iludus täies suurus. Üks väheseid telerid, mis tundub tõesti ka disaini poolest eriline ja sobib tuba ehtima.
- 2 Sellest aastast on paljud Samsungi telerid ka tagantpoolt ilusad vaadata, nii et teatud oludes võib nad lausa keset tuba paigutada. Väike, aga suur asi.
- 3 Kaamerad elavad nüüd telerite sees.

84-tolline imeteler

Samsung näitas veebruaris Euroopa ajakirjanikele oma 2013. aasta uudiseid ning kõige suurem uudis oli tõesti kõige suurem: 84tolline 4K-teler, mille hinnaks 40 000 eurot ja mille pilt ning disain olid pehmetl öeldes muljet avaldavad. Andke kohe!



- 4 Need peakõlarid olid ilmselt kõige hullumeelsema välimusega seadmed Samsungi väljapanekus. Eestis neid miskipärast müüma ei hakata, aga tuleb tõesti öelda, et nende bassimats on mõne papist uusarenduse suuteline laiali lööma.
- 5 Lähipaistvat ekraani vaadata on natuke veider ja isegi hirmus tunne, aga varsti jõuavad need võib-olla meie kõigi kodudesse.



Me oleme nüüd CGI.

IT- ja äriteenuseid pakkuv Logica kannab nüüd ametlikult CGI nime.

CGI unistus on luua töökeskkond, kus me naudime koos töötamist ja omanikena saaksime ehitada ettevõtet, mille üle võime uhkust tunda.

www.facebook.com/CGIEesti



CGI

LÜHIDALT



Kaks uut objektiivi

Esialgu polnud Panasonic nõus oma uut 42,5 mm ja 150 mm kõrgema klassi objektiive klaasi tagant välja võtma, aga varsti pidid nad valmis saama.



Terminaator HX-A100

HX-A100 võiks vabalt olla mõne küborgi mudelinimi, aga tegu on Panasonicu kantava kaameraga. Milleks seda vaja võiks olla, ei oska me hetkel pakkuda.



Ilus ja puhas

Nagu teistelgi, lähevad ka Panasonicu telerid igal aastal minimalistlikumaks. Ekraani servad on õhukesed, jalad jätavad mulje, nagu ripuks teler õhus. Et oleks lihtsam 55 tolli koju sobitada.



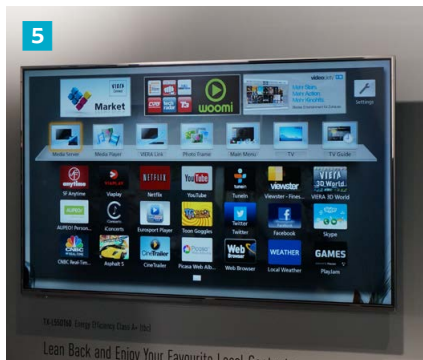
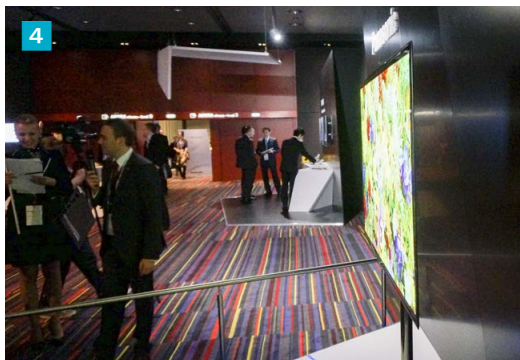
FOTOD: RICARDAS JASEMSKAS



- 1 Panasonicu disainiidee selleks aastaks on teha nii, et nende telerite pilt paistaks justkui õhus rippuvat.
- 2 Osade plasmatelerite ekraanile saab vastava pliitsiga ka joonistada.
- 3 Me kõik saime tunga, kui proovisime ära arvata, milline kolmest suurest trükitud pildist oli Micro 4/3 kaameraga tehtud ja milline APS-C-ga.

4K OLED: ai, kui valus

Neli päeva pärast Samsungit oli oma torud laskevalmis seadnud Panasonic, kes kasutas mitmel puhul võimalust oma telereid just Samsungiga kõrvuti panna ja näidata, kui palju paremad nende omad on. Näituse ehe, 4K OLED-teler oli tõesti valusalt hea.



- 4 Ma ei saa seda ajakirja kaudu teieni tuua, nii et te peate lihtsalt uskuma, kui me ütleme, et 56tolline 4K OLED-teleri prototüüp näitas täiesti uskumatult teravat ning eredate värvide ja sügava mustaga pilti. Prototüüp, eks ole.
- 5 Tänavused telerimudelid tulevad kõik uuendatud nutitelerifunktsioonidega nagu teistelgi, aga neid tahaksime enne hinnangu ütlemist põhjalikumalt testida.

Dell soovib Windows 8.

Tutvuge uute Dell Ultrabook™ mudelitega!



The power to do more

Ultraõhuke
Ultravõimas
Kerge kui sulg

Hinnad alates
€699



Dell Inspiron 15z (5523) Ultrabook™

- Intel® Core™ i3-3217U Protsessor (1.8 GHz)
- Windows 8
- 15.6" HD (1366x768) WLED TrueLife
- 4GB DDR3 RAM
- 500GB Kõvaketas & 32GB mSata SSD
- 8X DVD+/-RW Drive
- Intel® HD Graafika
- HDMI, Wi-Fi, BT, WebCam
- ENG klaviatuur
- Värv: Hõbedane
- Garantii 3 aastat



Dell Inspiron 14z (5423) Ultrabook™

- Intel® Core™ i3-3217U Protsessor (1.8 GHz)
- Windows 8
- 14.0" HD (1366x768) LED TrueLife
- 4GB DDR3 RAM
- 500GB Kõvaketas & 32GB mSata SSD
- 8X DVD+/-RW Drive
- Intel® HD Graafika
- HDMI, Wi-Fi, BT, WebCam
- ENG/RUS klaviatuur
- Värv: Hõbedane
- Garantii 3 aastat

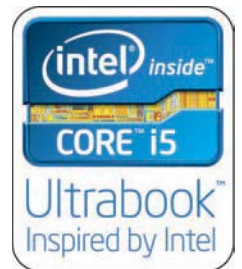
Dell Inspiron 13z (5323) Ultrabook™

- Intel® Core™ i5-3317U Protsessor (1.7 GHz)
- Windows 8
- 13.3" HD (1366x768) LED TrueLife
- 4GB DDR3 RAM
- 500GB Kõvaketas & 32GB mSata SSD
- 8X DVD+/-RW Drive
- Intel® HD Graafika
- HDMI, Wi-Fi, BT, WebCam
- ENG klaviatuur
- Värv: Hõbedane
- Garantii 3 aastat

Dell UltraSharp U2913WM Monitor

- Ekraani suurus: 29" IPS
- Resolutsioon: 2560x1080 Full HD
- Kontrastsus: 1 000:1, 2 000 000:1 (DCR)
- Heledus: 300 cd/m²
- Vaatenurk: 178°/178°
- Mõõdud: 699.8 x 487 x 194.2 mm
- Reaktsiooniaeg: 8ms
- Värvid: 16.7 miljonit piksli
- Sisendid USB Hub/DVI/DisplayPort/HDMI/VGA
- USB3.0/Audio Line-Out
- Värv: Must
- Garantii 3 aastat

Super
Hind: **€529**



Ultrabook™. Inspired by Intel.

Ultrabook, Celeron, Celeron Inside, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Atom, Intel Atom Inside, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, vPro Inside, Xeon, Xeon Phi, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries. For more information about the Intel processor feature rating, please refer to www.intel.com/go/rating.

Triiki täis pea

Elasin lapsena Tartus, õdusas aedlinnas nimega Tammelinn. Õdus või mitte, kuid seal elas igasugust imelikku rahvast. Eriti pean silmas lapsi, eks ole, sest ega ma lapsena ju teisi eriti ei tundnud.

Niisiis. Üks veidrik oskas jalgrattaga imehästi tagarattal sõita. Teine aga oli raisanud arvata-vasti sadu või pigem tuhandeid tunde selleks, et õppida jalgpalli miljon korda järjest ketsininal toksima. Igav oli, noh.

Mina väntasin sel ajal parajasti jalgrattaga teise linna otsa. Sõbra vanemate töö juures oli nimelt selline imeline aparaat nagu arvuti. Oli plaan vaadata, kas avaneb võimalus tunnikski arvuti taha pääseda, mängida ja servast ka veidi progeda - olin raamatukogust taas ühe progemisõpiku kaasa hiivanud. Igav oli ju minulgi.

Minust näiteks progejat küll ei saanud, kuid arvutitega on mu elu sellest ajast saadik kahtlemata tihedalt seotud olnud. Ma ei tea ka

muutunud. Esiteks avaneb mul võimalus iga päev arvuti taha saada. Enamasti paraku palju rohkemaks kui vaid tunniks. Teiseks ei tunne ma nüüd enam eriti paljusid lapsi - ainult enda ja sõprade omi. Kuid selle vähese põhjal jääb mulje, et igavuse käes lapsed eriti sageli ei vaevle.

Kas mängukonsool tüütab ära? Pole probleemi! Youtube on täis naljakaid videoid (olgu siis jutumärkidega või ilma). Tüdinised Youtube'ist? Appi tulevad DVDd või netist tõmmatud filmid. Neistki siiber ees? Toksime siis veidi iPadil. Ekraanidel avanevas maailmas ja üldse tehnikavidinates on midagi hüpnootilist. Aeg lendab suure hooga ning nii ei tundugi kuigi tõenäoline, et igavus lastele kunagi nii kõvasti kallale pääseks, et sunniks neid miljon korda jalgpalli ketsininal toksima või endale muud sarnast tobedat rakendust otsima.

Igavus on muutunud üliharuldaseks, ja seda mitte ainult laste seas. Kui veel viis aastat tagasi võis poesabas igavledes su mõte tundmatutele radadele rändama minna, siis vean kihla, et nüüd haarad sa esimese igavuseaistingu peale taskust nutitelefoni ja vaatad näiteks Facebookist uusi kassipilte. Või istud õhtul kodus ja enne kui igavus kallale jõuab tulla, ongi õhtu juba märkamatu Facebooki ja Twitteri uinutavas seltsis mööda saadetud.

Igavus on aga tohtu jõud. Suurem osa maailma parimaid ideid sünnib nimelt just niisama vahetamise, kõrtsus molutamise ja muud sorti igavlemise käigus. Inimene, kes ööpäev läbi rahmeldab, ei õpi mitte midagi ega mõtle ka midagi uut ja vahvat välja. Kujutleme täis purki. Kas sinna mahub midagi juurde? Ei. Samamoodi ei mahu ka uued mõtted triiki täis pähe.



Mart Parve

kolumnist

Igavus on muutunud ülimalt haruldaseks ja seda mitte ainult laste seas. Kui veel viis aastat tagasi võis su mõte igavusest rändama minna, siis nüüd sa haarad kohe telefoni järele

seda, kas mainitud lastest said jalgpallurid või tsirkuseartistid. Aga kui see jalgpallitoksija oli juba kord ühe nii keerulise asja täiuslikult käpa saanud, siis loodan, et ta õppis sama järjekindlusega endale ka mõne vahva ameti.

Nüüd, kui ajaratas on parkümmend aastat edasi veerenud, on olukord mitmes mõttes

KUU PLUSSID



Uus Billboard

Tuntud USA ajakiri Billboard murdus viimaks ja hakkab moodsa aja survele oma legendaarsesse Billboard Hot 100 edetabelisse võtma ka YouTube'is kuulsaks saanud lugusid.



Firefox ja PDF

Firefoxi versioon 19 tõi kaasa rea uuendusi, mille hulgas on ka sisseehitatud PDF-vaatur. Nüüd on ka Firefoxiga veebis lingitud PDF-failide vaatamine sama mugav, kui see on seni Chrome'iga olnud.



Nagu ulmefilmis

Taiwani firma Polyttron Technologies demonstreeris läbipaistva mobiiltelefoni prototüüpi. Helistada sellega veel ei saa, kuid täiesti läbipaistva korpuse tehnoloogia on nüüd see-ga olemas.

TSITAADID

„Microsofti suhtumine nutitelefonesse ei võimaldanud meil selles valdkonnas liidripositsiooni haarata. See oli viga.”

Bill Gates tunnistas teleintervjuus, et Microsoft magas maha õige aja nutitelefoni arendatud revolutsiooniga kaasa minna.

„Kapten ei tunne end mugavalt, kui teie sellel lennul olete.”

Just niimoodi põhjendati lennuliinidest ja reisimisest kirjutamisele spetsialiseerunud blogija mahatõstmist United Airlinesi lennukist. Talle pandi süüks seda, et ta oli oma mobiiltelefoniga teinud ühe pildi lennuki sõitjateruumist.

Need rahutud gigabaidid



Sven Vahar
toimetaja

Tegin hiljuti ootamatu avastuse, kui vaatasin oma internetikasutuse statistikat. Olen oma koduarvutisse viimase kuu jooksul sisse tirinud umbes 100 GB andmeid ja sealt välja saanud ligi 200 GB.

Mahud iseenesest nii üllatavad polnudki, sest küllap on minust aktiivsemaidki kasutajaid, kelle võrguliikluse maht minu oma mitmekordselt ületab, kuid mind üllatas see, kui suure osa

sellest moodustas failide üleslaadimine pilveteenustesse ja mu teiste arvutite vahel liigutamine.

Puhtalt failide allalaadimine ja programmide-mängude uuenduste tirimine moodustab heal juhul sellest vaid veerandi, ülejäänud andmete liigutamine ongi igapäevaseks tööks ja toimetamiseks vajalik.

Failide varundamine üle võrgu, testipiltide arhiivi jagamine kolleegiga, video edastus kohtvõrku jne.

Võrguteenused on saanud kuidagi märkamatu arvutielu igapäevaseks osaks ja failihoiuteenust pakuvad pilvelahendused ei ole tegelikult enam mingi luksus.

Gigabaidid ei istu enam kõvakettal, vaid liiguvad aktiivselt mööda võrku ringi. See on täiesti normaalne.

TAGASISIDE

Mida arvatakse PlayStation 4 kohta?

+ Pult on hea ja kasutatud mängud ka toredad

Eurogamer kiidab uue PlayStation 4 pulti ja samuti on rahul sellega, et kasutatud mängude mängimist (ehk sama plaati saab mitu inimest kasutada, kuigi võrgumänguks on tõenäoliselt vaja ikkagi koodi) ei blokeerida ja konsooli kasutamiseks ei pea sel tingimata internet sees olema. Küll aga on palju küsimusi siiski veel vastuseta, eelkõige uue konsooli hind, millega Sony on varem mitu korda lati liiga kõrgele seadnud.

– Nagu PS3, ainult et ei mängi PS3 mängu

Wiredi hinnangul on PlayStation 4 selle põhjal, mis praegu teada on, sisuliselt väga PS3 sarnane, ainult selle vahega, et see ei mängi PS3 mängu. Suurimaks muutuseks on sotsiaalne pool, alates Share-nupust puldil ja lõpetades võimalusega enda PlayStationi konto Facebookiga siduda. Jääb üles küsimus, kas Sony suudab uut konsooli välja tuues veel millegagi üllatada, sest ka mängude poole pealt oli rohkem juttu kui käegakatsutavalt millegi väga läheda näitamist.

– Midagi uut nagu ju polegi

Wall Street Journal jäi uue PlayStationi suhtes kõhklevale seisukohale, sest ühelt poolt ei näidatud midagi jalustrabavat ja teisalt ei näidatud konsooli ennastki. WSJ hinnangul peaks pigem arvutit meenutav PS4 arhitektuur aga aitama kulusid kokku hoida, mistõttu uus PlayStation ei tohiks olla nii kallis kui PS3 siis, kui see 2006. aastal välja tuli.



KUU MIINUSED

– Õnnetu Facebook

Häkkeritel õnnestus sisse murda mõnede Facebooki töötajate sülearvutitesse, kuid Facebooki kinnitusel kasutajate isiklikud andmed ohtu ei sattunud. Väidetavalt on sissemurdmise taga Hiina häkkerid.



– Õnnetud sakslased

Saksa autorõiguste organisatsiooni GEMA ja YouTube'i vaidlus on viinud selleni, et 1000 populaarsemast videost 60% on sakslastele kättesaamatud, kuna taustal on kuulda muusikat.

– Külmuta-misrünnak

Spetsialistid avastasid, et mahajahutatud telefoni mälus säilivad nn jääkandmed mõneks sekundiks ka pärast restartit ja neid annab sealt välja lugeda ka siis, kui telefon ise on parooliga kaitstud.

Kui keegi küsib leiba

Umbes aasta-kaks tagasi oli ühtäkki trendikas vanaemade kombel ise kodus leiba küpsetada. Naised said kohvikus kokku ja hakkasid vahetama müstilisi märksõnu (näiteks „juuretis“) ning kui sa igast asendist pätsi valmis meisterdada ei osanud, siis tundsid end natuke kõrvalejäetuna. Nüüd on trend suti tagasi tõmmanud, aga värskelt küpsetatud leib mekib ikka häa. Ehk tuleb selleks mõeldud masinast samuti maitsev leib? Võrdleme pigem kallimasse hinnaklassi jäävaid masinaid.



Leivaküpsetusmasin	Electrolux EBM8000	Kenwood BM450	Moulinex OW110E
Mis see on?	Moodsa minimalistliku teraskesta sisse peidetud keskmise hinnaklassi leiva- ja koogiküpsetusmasin.	Roostevabast terasest moodne leivamasin, mille ülikõrget hinda kompenseerivad peened lisavidinad (kiirküpsetus, soojana hoidmine, taimer, mälu elektrikatkestuse puhuks jmt).	Ümarate joontega leivamasin, mis lisaks sobib ka kookide ja moosi (!) valmistamiseks. Soodsaim [digi] valikust, kompaktsed ja kauneim.
Võimalused	16 programmi, LCD-ekraan, kummijalad, kolm erinevat kaalu (500/750/1000 g), küttekeha + ventilaator, viitstart, 680 W. Kaasa tuleb mõõtelusikas.	15 programmi + 5 personaalprogrammi, 780 W, LCD ekraan, automaatselt avanev lisamahuti, kolm kaalu, sensorlülitid, sisevalgustus, 3 eri pruunistusastet jm.	12 programmi, kolm kaalu (700-900g), viitstart kuni 15 h, 600 W, 3 eri pruunistusastet, eemaldatav küpsetusanum, suur ja lihtsasti loetav infopaneel.
Lisainfo	139 €, E-Lux	174 €, OnOff	119 €, Euronics

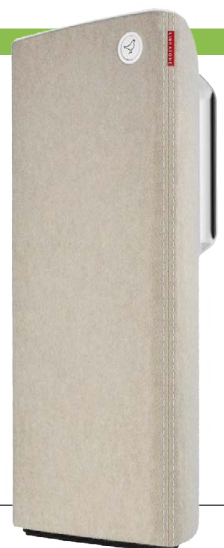
Kõrgmood sinu tehnikavidinatele

Aina enam jõuab *catwalk'*idele trendikamate hilpude kõrvale aksessuaare, mis on disainitud eesmärgiga mahutada tänapäevase naise kõik vajalikud vidinad ning teha seda nii glamuurselt kui võimalik. Nii näiteks on see Milly *funky* metallikridikül piisavalt suur, et sinna saab peita tahvlid, sülerid ja nutifonid, kuid erinevalt „tavakäekotist“ istub see mugavalt käes.



Libratone ühendab veatu heli ja Skandinaavia disaini

Libratone Live'i juhtmevabad kõlarid on minimalistliku disainiga ja peaksid sobima ka kõige nõudlikuma sisekujundusmaitsega inimese koju, kuid erinevalt tavalistest muusikakastidest saadab Libratone helid 360 kraadi enda ümber lendlema, nii et terve tuba saab muusikat täis. Üks maksab üle 400 euro (müügil Amazonis).





Kadri Kõusaar kirjutab muidugi Macbookiga

1

Macbook Pro

Ma võin oma digitaalse elu vabalt jaotada kaheks: elu enne ja pärast Maci. Algul mõtlesin, et paljude Maci-lemmus on lihtsalt tootemargihullus, aga 2010. aastal pikemalt USAs viibides, kui vajasin hädasti uut arvutit, tegin lihtsa võrdlustabeli – teatud võimsuse ja ekraani eraldusvõimega sülearvutite puhul oli Mac lihtsalt soodsam (ma ei tea, kas Euroopas oleks, aga USAs küll). Pluss, Maci ON mugavam kasutada. Lugesin kuskilt, et Põhja-Korea suurte juhtide mausoleumis oli klaasviitriini taha välja pandud Kim Jong-Il'i lemmikarvuti – 15tollise ekraaniga MacBook Pro. Kohe uhke tunne, et mul on suure juhi ja õpetajaga täpselt sama maitse.

2

Mobiiltelefon Nokia 6500 Slide 3G

Jaa, just selline tore kiviaegne telefon! Aga akut peab laadima vaid kord-kaks nädalas, ja ta on sada korda maha kukkunud ja märjaks saanud, aga ikka töötab! Kasutan seda vaid helistamiseks ja sõnumite saatmiseks ning äratuskellaks, ei mingit nutitamist.

3

iPod Touch

Sain selle paar aastat tagasi kallilt inimeselt jõulukingiks ja koos vana Nokiaga toimib ta suurepärase tiimina. iPodist kuulan muusikat, kui rattal sõtkun, surfan WiFis ja loen e-raamatuid, kui bussis loksun või kohvikus tiksun, ja Nokia aku püsib uhkelt täis, mitte pole juba kella viieks tühi, nagu iPhone'i-rahval. Ja iPod Touchi ekraani eraldusvõime on uskumatu. Peaasjalikult on ta mul selleks, milleks ta algselt loodi – muusika kuulamiseks.

4

Kindle

Olen vahel laenanud ühelt (sama kirjandusmaitsega) sõbralt tema Kindle'it ja hangin parajasti üht ka endale. Ülimugav ja tänuväärne, et aku püsib nädalaid täis. iPadi häda on just see, et üle Atlandi lennates saab aku tühjaks, teiseks ma nagu ei vaja iPadi – liiga palju on loomist (st ise trükkimist ja fotodega jändamist, mispuhul on vaja ikkagi läpakat), iPad on rohkem tarbijale hea.

5

Nikkori 50 mm 1.8 objektiiv

See on lihtsalt uskumatult hea kvaliteediga *prime*-objektiiv. Kui sul on Nikoni peegelkaamera ja sind huvitab portreede pildistamine, siis see on õige objektiiv. Maksab vaid 100 dollari ringis. Ta on saanud kõvasti vatti, olnud kõrbes ja tundras, vihmas ja lumes, maha kukkunud, aga ikka töötab ja rohib.



KÖÖK

Vaata röstsai küpsemist

Õeldakse, et maailma igavaim tegevus värvi kuivamise jälgimise kõrval on vaadata, kuidas vesi keema läheb. Mulle tundub, et see Magimixi röster Vision pakub uue huvitava tegevuse unistesse hommikutesse. Lükka aga saia viil masinasse ning uudista, kuidas saia röstsai saab. Varem pilgu eest kaitstud saiapõrgu on nüüd pakitud kahe klaasseina taha.



KUU NUMBER

30%

Suurbritannia töötajatest töötavad viimastise uuringu kohaselt rohkem kui 48 tundi nädalas. Vaatlejad on märganud, et inimesed kannatavad aina enam uue nähtuse nn töösüümekate all. Töösüümekad muudavad töölt õigeaegselt – ja hoidku jumal, et varem! – lahkumise ebameeldivaks. Kui varem lahkuti röömsalt 17-18 paiku, siis nüüd lõpeb tööpäev tavapäraselt 19 paiku ning tööaeg venib aina pikemaks. Tõde on aga see, et kauem töötamine ei aita tootlusele kaasa. Inimesed vajavad aega, et „puhata ja mängida”, tuletavad Inglismaa ülepõlemisvastased eksperdid meelde.

KUU RAKENDUS

Sleep as an Droid on ülim Androidi-rakendus, kui tahad lõpuks ometi oma unegraafiku kontrolli alla saada. Rakendus kasutab telefoni sisseehitatud sensoreid, et jälgida sinu unetsükleid, salvestab need ning hommikul saad graafikult lugeda, milline su uni oli. Rakendus arvutab unevõla ning ütleb sulle parima aja magamaminekuks, pakub võimalust öiseid helisid (nt unes rääkimist) salvestada ning kõige tagatipuks tuleb koos „targa” äratuskellaga, millel saad soovi korral lasta ise valida parima aja sinu äratamiseks. Esimesed 14 päeva tasuta. Maksab 0,99 €.

Ordi pakub Inteli mikrodisaini

Ordi NUC (DC32171YE)

Hind: 479.00

Müügil: Ordi

Protsessor: Intel Core i3 1,8 GHz

Mälu: 4 GB DDR3

Graafikakaart: Intel HD Graphics 4000

Kõvaketas: 128 GB SSD

Ühendused: Intel Gigabit LAN, WiFi BGN, 3 x USB 2.0, 2 x HDMI 1.4a, audiopesad

Mõõtmed: 11,6 x 11,2 x 3,9 cm

Ordil on pakkuda uusim imevidin Inteli laboritest – Intel NUC ehk pikemalt Next Unit of Computing. See aeg, mil arvutikaste aina suuremaks aeti, on läbi ja moodne on teha aina pisemaid miniatuurseid süsteeme.

Alustasime liikumist Mini-ATX FF-ilt (Form Factor) Micro-ATX-ile, siis järgnes Mini-ITX ning nüüd siis USFF ehk pike-malt Ultra Small Form Factor.

Miniatuursete arvutite loomisel on rauadisainerid üha enam integreerinud komponente ühte kiipi ja selle litograafia tehnoloogiat peenendanud, kuid see toob kaasa kuumenemise probleemi. Intel lõi selliste pisisüsteemide jaoks lausa eraldi kiibiperekonna Atom, kuid nende jõudlus jättis paraku väga soovida.

Nüüd aga leiame pakendit avades (mille saatel kõlab Inteli helilogo laul) kenas mustas kestas pisikesse karbi, 4 x 4 tol-

li *ultrabook*-ide jaoks mõeldud 17 W TDP protsessori kohandusega, mis on pardale joodetud ja mida ei saa vahetada.

Kasutaja saab soovi kohaselt lisada (või tellida) arvuti kuni 16 GB opmälu (kaks SO-DIMM pesa DDR3 1333/1600 MHz moodulitele). Ordi oli lisanud ühe 4 GB mooduli.

Siis leiame emaplaadilt veel kaks laiendussiini: üks täissuurusega Mini-PCI-Express mSATA toega, mis on mõeldud arvutisise massmälu (mSATA SSD) jaoks, mida leiab turult 32 GB kuni 256 GB-ni (Ordil oli pardal 128 GB moodul), ning poole suurusega Mini-PCI-Express siin so-

biva ja vajaliku kaardi jaoks. Ordil oli seal Inteli kaart WiFi Link 1000 BGN.

Võrreldes mitmete teiste pisimasinatega on NUCil väljundeid rikkalikult. Esipaneelilt leiame ühe USB 2.0 pordi, tagaküljel on neid veel kaks, siis on veel kaks HDMI 1.4a, Gigabit Etherneti RJ-45 pesa ja välise toiteploki ühenduspesa.

FSP toiteplokk annab 19 V toitepinget ja selle maksimumvõimsus on 65 W. Tundub kahtlaselt vähe, kuid tänu eriti madala voolutarbega komponentidele piisab sellest ja jääb ülegi: jõudeolekus tarbib arvuti vaid 10–15 W, täiskoormusel (nii CPU kui GPU) aga 44–46 W.

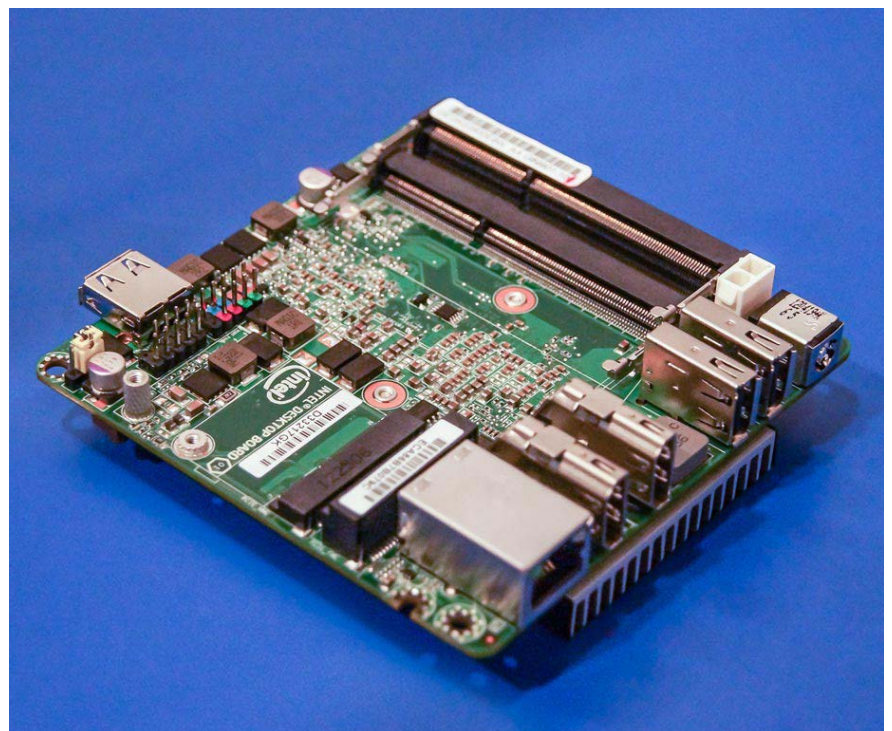
Miniatuursete arvutite puhul on rauadisainerid üha enam integreerinud komponente ühte kiipi kokku

li (veidi üle 11 x 11 cm) ja alla 4 cm paks. Selline oleks väline optiline seade, mitte arvuti! Arvuti koguruumala on vaid pisut üle poole liitri – 520 cm³!

Protsessor on peidus

Alusplaadilt leiame me ka VESA-montaaži toe ja kaasajal on suurem osa kuvareid ja telereid sellega varustatud, mis aitab veelgi ruumi säästa.

Uskumatu, kuid me leiame arvutist täisväärtusliku x86 arhitektuuriga protsessori i3-3217U (ULV – Ultra Low Voltage) taktsagedusega kuni 1,8 GHz, millel pardal 3 MB L3 cache ning Intel HD 4000 graafika. Samuti toetab see realselt kahetuimalise CPU Inteli Hyper Threadingi tehnoloogiat ja paistab opsüsteemile kui neljatuumaline protsessor. Tegemist





Protsessor, mis asub n-ö emaplaadi aluspoolle (kuna nii väikeses ruumis on iga ruutsentimeeter oluline, on Intel emaplaadi asustanud mõlemalt poolt), on koos kiibistikuga kaetud täisalumiiniumist radiaatoriga, mida on täiendavalt ja hutama pandud 30 mm ventilaator. Vaatamata väiksusele saab see oma tööga kenasti hakkama ja ka suurel koormusel filme dekodeerides oli seda vaevalt kuulda.

Peaaegu sobib mängimiseks

Loomulikult kostis ventilaator sünteetiliselt CPU-GPU teste jooksutades, kui koormus oli pidevalt 100% (ehk stsenaarium, mida tavapraktikas ette ei tule). BIOSis annab aga seadistada erinevaid stsenaariume CPU temperatuuri ja ventilaatori pöörlemiskiiruse jaoks (max 6500 rpm): kas soovime jahedamat ja veidi kuuldamatamat arvutit või lepime kuumema CPUga, kuid see-eest peaaegu kuuldamatu masinaga. Ka keerukamaid filme mängides ei kippunud temperatuur eriti üle 70 kraadi minema.

Testides näitas arvuti oma suurusklassis väga normaalseid numbreid ning suutis edestada i5 protsessoriga Samsungi viienda seeria *ultrabook*'i. Kui Atomite jaoks käis FullHD 1080p filmide mahamängimine kohati üle jõu - nad kippusid hakkama -, siis NUC sai nendega sujuvalt hakkama. Isegi 50 GB suurune Full HD 3D Blu-ray ISO jooksis MediaPlayer Classicuga vabalt.

Aasta lõpuks lubatakse Intel HD5000 graafikaga versiooni, mis peaks ka juba mängimiseks sobima

Kui katsetasin mõnda MMOd (Full HD ja Low-seadetega, siis põhimõtteliselt on see juba võimalik, kuigi 15-20 fps pole just sujuv. Ent see ennustab, et HD 5000 saab juba tegijaks.

Intelil on pakkuda NUCi veidi teises konfiguratsioonis - DC3217BY -, millel on vaid üks HDMI-väljund, puudub Gigabit LAN ja lisandunud on Thunderbolti liides, mis on eriti populaarne Apple'i maailmas, kuid millele on veel väga vähe teta toetavaid välisseadmeid. Lähitulevikus lubab Intel ka vPro toega i5 protsessoriga, USB 3.0 ja kolme kuvari toega arvutit, aasta lõpus aga oma uusima Haswelli protsessoriga, milles graafikat ringi ajamas mänguvõimeline Intel HD 5000.

Antud konfiguratsioonis arvuti eest küsib Ordi 479 eurot (ilma opsüsteemita), mida pole just vähe, ent ka koos Windowsiga jääb arvuti odavamaks kui Mac Mini. See arvuti sobib elutruppa multimeediamasinaks (koos traadita klaviatuuri-hiiriga) või kontoritesse. Suurema hulga arvutite korral on energiasääst asi, mida tuleks arvesse võtta.

LÜHIPROOV



Gigabyte GV-N6500C-2GI

Hind: 118,00

Müügil: Arvutikeskus

Roheline mõttelaad graafikamaailmas

Kui seni oleme testinud ja uurinud peamiselt tippkaarte (nagu autoajakirjanikud armastavad üle kõige Ferrarisid ja Jaguare), siis nüüd potsas meie testi otseselt Taiwanist Nvidia ühe värskemate seeria kaart.

Nvidial olid juba pikemat aega turul üliimad tipud - GTX 690, GTX 680 ja GTX 660 - ning teisest otsast odavamad *low-end*-tooted, puudus aga tubli keskklasse. Ja see sai täidetud GTX 650 ja GTX 660 seeria kaartide ilmumisega, mõlemast veel liisaks kiiremad, ent oluliselt kallimad Titanium-mudelid.

Meie testialune oli tavaline ilma Ti laiendita, kuid pakub oma nimes tähti OC - Over Clocked ehk juba tootja poolt tehases ülekiirendatud. Seda küll mitte väga palju: standardse 1058 MHz asemel on Gigabyte GPU ajanud 1110 MHz peale ehk lisanud 52 MHz, kuid asi seegi.

Samuti on Gigabyte kaardi graafikamälu kahekordistanud 2 GB GDDR5 peale. Kellel on mure pikkade graafikaartidega, siis siin on tegu erakordselt lühikese (ainult 18,7 cm) versiooniga, ent arvukate liidestest tõttu on see siiski kahe sloti paksune: kaks DL-DVI-d, HDMI ning Sub-D VGA. Kaart kasutab uusimat PCI-Express 3.0 siini, kuid on tagasiühilduv ka PCI-Express 2.0-ga.

Südameks Nvidia GK107 28 nm GPU ja 384 *shader*'it pakub ta piisavalt jõudlust, et jooksutada keskmisel eraldusvõimel ka moodsaid mängu. Samas on kaardi maksimaalne energiatarve vaid 64 W.

Ühine eduka IT-põlvkonnaga!

Edasiõppimine on valikute küsimus. Kas ühineda eduka IT-põlvkonnaga? Toome mõned näited. Nende hulgas võiksid olla ka sina.

MEELIS LANG, IT Kolledži 2. lend, Helme tarkvaraarenduse juht. Tema pole just tüüpiline näide, kuidas IT muutis elu. Arvutid olidki tema elu juba 12. eluaastast.

„Tegelesin 12-aastaselt peamiselt arvutiga mängimisega. Märkasin, et mängude käivitamiseks Sinclair ZX Spectrumil olid mingid käsud ja sain aru, et nendega ongi need mängud loodud. Mõistes esimest korda programmeerimise võlu ehk võimalust ise luua arvutis maailmu, tekkis mul samal õhtul unistus saada parimaks programmeerijaks,“ kirjeldab Meelis Lang seda, kuidas kõik sai juba ammu alguse.

IT Kolledži valis ta (peale Tallinna Polütehnikumis õppimist) sellepärast, et see oli üks esimesi IT-koole, mis võimaldas paindlikku õppegraafikut ja lasi täiskohaga töötamise kõrvalt kooli nominaalajaga lõpetada.

Esimene IT-töökoht oli 1994. aastal arvutikursuse õpetajana Saue Gümnaasiumis. Meelis oli 16 aastane. Praegune amet on suure IT ettevõtte tarkvaraarenduse juhtimine, kus eesmärgiks on kõik firma tarkvaraarenduse meeskonnad viia maailmatasemele.

DAN BOGDANOV, Tartu Ülikooli vilistlane ja Cybernetica AS-i teadur on kohe-kohe doktorikraadi kaitsmas. Arvutite vastu tekkis tal huvi kuueaastaselt. Ema töötas arvutuskeskuses, kus arvutid olid kapisuurused, aga oli ka üks personaalarvuti. See tundus põnev ja sealt arvutihuvi tekkiski, pealegi kingiti talle kümneaastaselt arvuti – Commodore 64. Alguses mängimiseks, kuid õige pea kirjutas ta saksakeelse raamatu abil oma esimesed programmeerimised:

```
10 PRINT "COMMODORE 64"
20 GOTO 10
RUN
```

„Kui keskkool läbi sai, siis oli küsimus vaid selles, mis koolis ma arvuteid edasi õpin,“ meenutab Dan oma valikuid. „Valisin Tartu Ülikooli, sest kaugõppe ja olümpiaadide kogemus oli näidanud, et seal pannakse rõhku keerulisemate probleemide lahendamiseks vajalikele alusteadmistele.“

„Mul on vist arvutustehnikaga hea aura,“ ei suuda Dan meenutada ühtli arvutitega seotud negatiivset kogemust. „Minu ümber kipuvad seadmed paremini töötama.“

Ta pole kaotanud ühtegi kõvaketast, peamiselt on „lennanud“ vaid toiteplokid ja graafikakaardid.

Veel põhikoolis õppides sattus Dan esimesele arvutitöökohale: „Üks pere-tuttav rääkis, et tema tuttav ei oska arvutis mingit toimingut teha ja äkki ma oskan aidata. Selgus, et väikefirma tegeles hauakivide kujundustega Corel DRAW abil. Mõtlesin välja ühe nõksu ja sain nende probleemi lahendatud.“

Praeguse töö põnevaim osa on see, et luuakse täiesti uut tüüpi arvutisüsteemi – sellist, mis ei näe töödeldavaid andmeid. Sellist arvutit on kergem usaldada, sest see ei saa lekitada andmeid kolmandatele isikutele.

„Hea on hommikul tõusta ja teada, et lahendad maailma jaoks olulist probleemi,“ hindab ta oma praegust tööd.

MADIS PINK, Tartu Ülikooli vilistlane, tegeleb praegu Tartust rahvusvaheliseks firmaks kasvanud Mobi Solutionsis Androidi rakenduste arendamisega. Peale keskkooli astus ta Tartu Ülikooli füüsika erialale, aga esimese kursuse lõpus selgus, et füüsikas ei tule ühtegi head lõputöö ideed pähe.

„Samal ajal töötasin juba Mobis programmeerijana ning sel alal oli ideid kõvasti,“ räägib ta pöördest oma elus. „Võtsin aasta pausi, käisin ajateenistuses ning siis astusingi informaatika erialale.“

„Tohutult hea tunne on, kui teed midagi keerulist ära ja see reaalselt töötab, neid hetki on praeguseks olnud juba päris palju,“ nimetab Madis oma parimad kogemused seoses IT-ga.

SANDER OTS, Tallinna Ülikooli vilistlane, arendab praegu mängu „Ennemuistne“. Peale keskkooli läks ta pikema jututa kohe tööle, kuid pärast aastast tööd trükikojas tuli tahtmine end mujal edasi arendada.

„Kuna lapsena sai enamus vabast ajast veedetud telekamängude või ar-

vutimängude küüsis, siis huvitas IT mind väga,“ ütleb Sander, et otsustamine selle valdkonna kasuks polnud raske. „Esitasin paberid Tallinna Ülikooli ja Tallinna Tehnika Ülikooli. Sain mõlemasse sisse ja tegin valiku Tallinna Ülikooli kasuks. Otsuse tegemises mängis rolli sõprade arvamus ja kooli asukoht.“

Tema parim IT-ga seotud kogemus on ise näha, kuidas teised mängivad ta enda tehtud mängu, kuidas mängijad seal jooksevad ja ülesandeid täidavad.

KRISTJAN KARMO lõpetas IT Kolledži. Teda võib kohata nii bändi solistina kontsertidel kui arvutiajakirjades autorina. IT valis ta oma kutsumuseks juba põhikoolis: see tundus lihtsalt nii põnev.

„Esimesel katsel astusin TTÜ-sse,“ räägib ta IT-alase hariduse taganõudmise algusest. „Paraku tundus mulle, nagu ilmselt väga-väga paljudele teistelegi IT-spetsialistidele, et saab ka ilma hariduseta hakkama – nii jäigi kool pooleli. Õnneks leidub Eestis töödandjaid, kes haridust väärtustavad: ühel hetkel sattusin töökohta, kus seati tingimuseks, et lähen kooli tagasi. Ja nii ma IT Kolledžisse jõudsingi. Õppekavadid võrreldes tundus pakutav kõige kasulikum, ajakohasem ja dünaamilisem.“

Kristjani viis ema käekõrval ühte arvutifirmasse juba 11-aastaselt. Seal üritati kohe C-programmeerimist õpetada, aga ei jäänud külge.

Praegu ärisuhete juhina ASA Quality Services OÜ-s tundub talle kõige huvitavam see, et vanast mugavustsoonest on välja ronitud. „Küll aga on tore mõnikord ka ärisuhete hoidmisele vahelduseks pisut testida, süsteeme administreerida või mõned read koodi kirjutada,“ arvab Kristjan, et IT-alal on alati vaheldust.

AIN INDERMITTE lõpetas Tallinna Tehnikaülikooli arvuti- ja süsteemitehnika alal ning on praegu tööl Nokias, tegeledes põnevate valdkondadega: esiteks muusika-, navigatsiooni- ja fotograafia mobiilirakenduste levita-

misega Ameerika Ühendriikide turul ja teiseks otsustab, millised rakendused laetakse USA-s Nokia Windows Phone'iga nutitelefonidesse.

„Praeguse töö juures on kõige põnevam, et ma näen palju uusi tehnoloogiad ja kasutan uusimaid telefone, mis tulevad turule aasta-pooleteise jooksul,“ räägib Ain oma tööst. „Samuti puutun kokku väga põnevate startup-firmadega. Ja muidugi ei saa mainimata jätta, et töötamine Räniorus annab asendamatu kogemusi.“

Esimest korda sattus ta arvutite juurde keskkooli viimases klassis. Asi lõppes sellega, et peaaegu kõik vabad õhtud said arvutiklassis veedetud. Esimeseks programmeerimiskeeleks oli BASIC ja esimeseks omakirjutatud programmiks ruutvõrrandi lahendaja. „Varsti programmeerisin ka lihtsamad mängu sõprade ees uhkustamiseks,“ räägib Ain.

Elades Eestist emal Kalifornias, peab ta oma parimaks IT-ga seotud kogemuseks Eesti ID-kaarti, millega saab kaugel toimetada Eestiga seotud asju.

„Õppimine TTÜ-s andis laiapõhjalise tehnilise/insenerliku maailma-vaate,“ arvab Ain. „Üldpõhimõtted on endiselt kehtivad.“

IT-HARIDUST TOETAVAD PROGRAMMID

Eestis on loodud mitu programmi, mis toetavad IKT haridust:

IKT PROGRAMM

„Eesti info- ja kommunikatsioonitehnoloogia kõrghariduse ning teadus- ja arendustegevuse riiklik programm 2011-2015“ (IKTP) on ülikoolide, IKT sektori ja riigi koostööprogramm, mille eesmärgiks on tõsta kõrghariduse kvaliteeti IKT valdkonnas ja arendada koostööd erinevate osapoolte vahel.

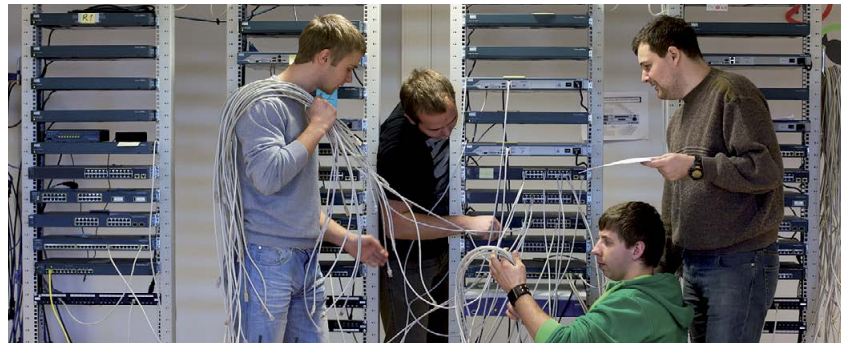
Vt eitsa.ee/pohitegevused/ikt-programm.

IT AKADEEMIA

Eesti IT Akadeemia on riigi, ülikoolide ja IKT ettevõtete koostööprogramm vajaliku tööjõu tagamiseks ning eelduste loomiseks IKT abil saavutatavaks majanduskasvaks läbi rahvusvaheliselt konkurentsivõimelisel tasemel hariduse pakkumise.

Vt www.itakadeemia.ee

Foto: VEIKO TOKMAN



Õppeasutus	Õppekava nimetus	Õppe tase
Tallinna Tehnikaülikool	Arvutisüsteemid	BA
Tallinna Tehnikaülikool	Arvutisüsteemid/võimalik saada IT Akadeemia stipendium	M
Tallinna Tehnikaülikool	Elektroonika ja bioonika	BA
Tallinna Tehnikaülikool	Elektroonsed süsteemid	rakendus
Tallinna Tehnikaülikool	Elektroonika ja bioonika	M
Tallinna Tehnikaülikool	Info- ja kommunikatsioonitehnoloogia	PhD
Tallinna Tehnikaülikool	Elektroonika ja kommunikatsioon	M
Tallinna Tehnikaülikool	Informaatika/võimalik saada IT Akadeemia stipendium	BA
Tallinna Tehnikaülikool	Rakendusinfotehnoloogia	rakendus
Tallinna Tehnikaülikool	Informaatika	M
Tallinna Tehnikaülikool	Küberkaitse / võimalik saada IT Akadeemia stipendium	M
Tallinna Tehnikaülikool	Telekommunikatsioon	BA
Tallinna Tehnikaülikool	Telekommunikatsioon	M
Tallinna Tehnikaülikool	Äriinfotehnoloogia	BA
Tallinna Tehnikaülikool	Äriinfotehnoloogia	M
Tallinna Tehnikaülikool	Elektroonika ja telekommunikatsioon	BA
Tallinna Tehnikaülikool	E-riigi tehnoloogiad ja teenused	M
Tartu Ülikool	Arvutitehnika	M
Tartu Ülikool	Arvutitehnika	BA
Tartu Ülikool	Informaatika/võimalik saada IT Akadeemia stipendium	BA
Tartu Ülikool	Informaatika	M
Tartu Ülikool	Informaatika	PhD
Tartu Ülikool	Tarkvaratehnika (Software Engineering)/võimalik saada IT Akadeemia stipendium	M
Tallinna Ülikool	Haridustehnoloogia	M
Tallinna Ülikool	Infotehnoloogia juhtimine	M
Tallinna Ülikool	Informaatikaõpetaja, kooli infojuht	M
Tallinna Ülikool	Informaatika	BA
Eesti Infotehnoloogia Kolledž	IT süsteemide administreerimine	rakendus-kõrgharidus
Eesti Infotehnoloogia Kolledž	IT süsteemide arendus	rakendus-kõrgharidus
Eesti Infotehnoloogia Kolledž	Infosüsteemide analüüs	rakendus-kõrgharidus
Eesti Infotehnoloogia Kolledž	Infosüsteemide analüüs	rakendus-kõrgharidus

**Uuri
lisainfot!**

www.tlu.ee



www.ttu.ee



www.ut.ee



www.itcollege.ee

MEIE HINDED



Fantastiline. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi teemas nagu on, ent miinused on selgelt rohkem kui plussed ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoi a eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märki lisame soodsaima hinnaga toodetele.

Tubli paigalmarss

Nüüd võib öelda, et Lumiad on viimaks kohal. Seda nii otseses kui ülekantud tähenduses. Otseses tähenduses selles mõttes, et poes on Lumia 920 juba varsti müügil, ja ülekantud tähenduses selles mõttes, et praegu pole Nokialt enam midagi paremat oodata.

Lumia 920 on parim nutitelefoni, mille tegemiseks Nokia praegu võimeline on, ja kui sellest jääb väheks, siis pole vähemalt praegu silmapiiril ühtegi teist mudelit, mida pikisilmi oodata. Sa kas võtad Lumia 920, mis on Nokia tippmudel, või sa vaatad mujale. Oletame, et sa valid Lumia 920. Maksad umbes 600 eurot, viid karbi pidulikult koju, avad selle ja mida sa näed?

Lumia 920 on parajalt kopsakas - suuruselt enam-vähem teiste tootjate tippmudelite mõttu. Nexus 4-st ja Galaxy S III-st on Lumia 920 veidi lühem, kuid nõksu laiem ja paksem. Suur erinevus on aga telefonide massis, sest Lumia 920 kaalub 185 grammi, samas kui Nexus 4 vaid 139 ja S III kõigest 133 grammi. Kätte võttes on Lumia 920 igas mõttes tõsine tükk. Koostekvaliteedi üle võib Nokia teenitult uhke olla, sest ühest tükist plastkorpus ja suur, servadest kumer kattedeklaas ei ole sugugi seda nägu, et need võiksid kuidagi laguneda. Vastupidi, telefoni käes hoides on tunne, et vajadusel saaks sellega pähkeldid purustada.

Esimene mulje on suurepärane

Hüva, võtad selle raske ja suure telefoni välja ja imetled. Ilu on küll maitse asi, aga siiski, ütleme, et telefon on ilus. Ekraan on suurepärane, värvid kirkad ja head. Paned SIM-kaardi sisse, seod telefoni oma Live'i kontoga ja hakkad kasutama. Esimesel päeval on kõik tore, on asju, mida sul teha ei õnnestu, aga sa paned selle enda oskamatus arvele. Küllap on kuskil mingi säte või suvand, mida saab sisse lülitada, ja küllap saab rakendustepoest osta sobiva rakenduse, mis vajalikku asja teeb.

Järgmisel päeval, kui oled põhiasjad kätte saanud - oskad helistada, meilikontod on häälestatud, kalender ja Facebook töötavad -, oled sa ikka veel rõõmus, sest kõik töötab nii sujuvalt ja kiirelt. Ja siis, vastu õhtut, avastad, et telefon pole sind teavitanud Facebooki vahepeal saabunud sõnumitest ega üldse millestki muust, mis rakendustes toimub. Jah, põhimõtteliselt sa ju teadsid ette, et Lumia operatsioonisüsteemiks oleval Windows Phone 8-l Androidiga võrreldavat mitmiktegevumist ei ole ja mittesüsteemsete rakenduste protsessidele rakendatakse rangeid piiranguid, aga sa arvasid,

et las olla, elad üle. Sa mõtlesid küll, et ega ei olegi vaja, et midagi asjatult akut kulutaks, kui telefon sul pool päeva taskus on ja sa seda ei vaata, aga probleem polegi ju tehniline, vaid inimlik. Sa ostad nutitelefoni selleks, et olla kättesaadav ja et sa saaksid - vabandust klišeeliku väljendi pärast - kätt toimuva pulsil hoida.

No mismoodi sa hoiad kätt pulsil, kui sa iga rakenduse tegevuse jälgimiseks pead selle spetsiaalselt avama. Kas keegi on sulle Twitterisse sõnumi jätnud? Avad kontaktide ja võrgustiku rakenduse ja vaatad järele. Kas keegi on sinu Facebooki grupivestluses vahepeal teemat edasi arendanud? Avad rakenduse ja vaatad järele ...

Mõned on võrdsemad kui teised

WP 8 puhul on rakendusel tegelikult teatav ligipääs süsteemsetele taustaprotsessidele ja üha rohkem on rakendusi, mis seda tarvitada või kuritarvitada oskavad. Selle viimase heaks näiteks on muide Skype, see Microsofti ponks kalendripoiss, kes on saanud telefonis ekstra õigused töötada siis, kui ise tahab, sealhulgas ka siis, kui sina ei taha.

Olles kord Skype'i installinud ja valinud installi ajal pideva sidusrežiimis olemise, oledki sa edaspidi kogu aeg Skype'is. Rakendust sulgeda pole võimalik ja sõprade jaoks oled sa liinil isegi öösiti, kui nii sina kui telefon peaksite öiglase und magama. On teisigi asju, mis toimivad automaatselt taustal, näiteks kaamera fotode automaatne SkyDrive'i üleslaadimine. Käib nagu kulda! Aga mõni teine rakendus jällegi ei tööta. Ühesõnaga - rakenduste toimimine või mitetoimimine on sügavalt segane ja arusaamatu.

Ent kõige suurem probleem on siiski põhimõtteline. Windows Phone ja muidugi koos sellega ühtlasi ka Lumia on selles seisus, kus ülejäänud nutitelefoni olid mitu head aastat tagasi. Midagi juba toimib ja see, mis toimib, on väga ilus, aga puudu on väga lihtsad ja normaalsed asjad.

Rakenduste teatiste jaoks pole ühte ühist kohta, kuhu telefon neid koguks ja kust sa saaksid korraga ülevaate kõigest toimuvast.

Androidil kogutakse teatiseid kokku olekulale ja seal näed sa korraga kõike: kui mitu lugemata e-kirja sul on, kui mitu rakendust



Telefon on ilus.
Korpus on tugev ja ekraan
suurepärane. Kuid nutitelefoniist
teeb nutitelefoni tarkvara ...

ootavad värskendamisjärge ja milliste failide allalaadimised sul pooleli on. On asju, mida sa näed lukustuskuvalt, näiteks e-kirjade arvu. Samas kui sa telefoni kasutad, nt veebi sirvid, siis ei tea sa, mis mujal toimub, sest puudub ühtne kasutaja teavitamise süsteem.

Mida sa teed, kas lähed avakuvale rakenduste ruudukesi vaatama või? Või näiteks rakenduste grupeerimise võimalus. Kõik rakendused ja sätted on ühes pikas alfabeetilises joruse. Grupeeriks neid õige kaustadesse? Ei ole ette nähtud. Või võtame WiFi lülitamise, milleks on vaja sukelduda jumal seda teab mitmenenda tasandi menüüsse. Selleks, et WiFi kiirteed (pange tähele, kiirteed, mitte nuppu ennast) avakuvale saada, tuleb installida spetsiaalne rakendus.

Windows Phone 7.5 oli hea platvorm, kust Windows oleks võinud teha hüppe edasi koos korraliku teadeteriba, mitmiktegitöö ja muu tänapäevasega, kuid see hüpe jäi ära. Miks? Seda ei tea keegi. See on samasugune müsteerium nagu see, kuhu kadusid 10 miljonit dollarit Eesti Panga raha või kuidas ikkagi

püramiide ehitati.

Rääkida võiks ka puuduvatest rakendustest, aga seda tehes on juba endalgi piinlik. Korralik Google Drive'i rakendus? Ei! Ja seda ei tule ka. Ametlik Dropboxi rakendus? Ei. Ja nii edasi. Arusaadav, et see on muna ja kana probleem - kui pole kasutajaid, ei tee keegi rakendusi, aga kasutajaid ei tule, kui pole rakendusi -, kuid selle lahendamine on ikkagi Microsofti, mitte kasutaja probleem. Parafraaseerides populaarset fraasi: maksku kinni või tehku ise.

Lihtsate vajadustega inimesele

Olles kõike seda öelnud, tuleb siiski tunnistada, et on inimesi, kellele Lumia 920 hullupööra meeldib. Andsin testis olnud punase Lumia 920 mõneks ajaks kasutada ühele noorele daamile, kes on seni pidanud läbi ajama Lumia 800-ga, ja tema oli telefoniga väga-väga rahul.

Võrreldes 800-ga on klaviatuur parem, sest täpitähed on kohe olemas, neid ei pea teiste tähtede alt otsima, ekraan on etem, telefon on kiirem, kaamera parem jne. Kõik need plussid,

Jätukub →

Nokia Lumia 920

Hind: umbes 600 €

Müügil: Küsige telefonioperaatoritelt

Protsessor: Qualcomm MSM8960 Snapdragon S4 Plus, kahetuumaline 1,5 GHz

Mälu: 1 GB mälu, 32 GB sisemälu

Ekraan: 4,5tolline (768 x 1280 pikslit, IPS LCD), Corning Gorilla Glass 2

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, Micro-USB, Bluetooth, WiFi b/g/n, GPS, Glonass, DLNA, NFC

Kaamera: 8 Mpx, LED-välg, Full HD videosalvestus 30 fps, ees 1,3 Mpx kaamera, optiline pildistabilisaator

Operatsioonisüsteem: Windows Phone 8

Aku: 2000 mAh

Muu: kompass, liikumis-, valgus- ja lähedussensor

Mõõtmed: 13 x 7,1 x 1,1 cm

Kaal: 185 g

KOKKUVÕTE

Nokial oleks vaja arenguhüpet, mitte paigalmarssi. Riistvara on eeskujulik, kuid Windows Phone ei ole moodne nutitelefoni operatsioonisüsteem.

HINNE





mida ta telefoni kohta üles lugese, on sellised lihtsad asjad, mis tegelikult on moodsa telefoni puhul elementaarsed, kuid millest ükski pole paraku nutitelefonile spetsiifiliselt iseloomulik. Ilus on Windows Phone olnud algusest peale, ja kui kogu aeg on lubatud, et kohe-kohe saab ilusa välimuse kõrvale ka asjaliku sisu, siis pelgaks lubaduseks see jäänud ongi.

Kelle süü?

Ma üldse ei halvusta, kui ütlen, et ongi mingi hulk inimesi, kellele polegi vaja muud, kui ilusat korpust, head ekraani, värvilisi ruudukesi ja seda, et kõik nende lihtsad rakendused töötaksid kiirelt ja sujuvalt. Just selliste inimeste jaoks ongi uus Nokia ideaalne. Küsides toltelt daamilt, et kui palju ta oleks

Nokia on oma töö ära teinud, riistvara on hea, kuid operatsioonisüsteem jääb ajale jalgu

nõus selle telefoni eest maksma, ütles ta, et umbes 400 eurot. Ometi hakkab peatselt müügile tulev Lumia maksma umbes 600 eurot.

Tegelikult tuleks Nokiat kiita, sest nemad on oma töö korralikult ära teinud - riistvara on telefonil hea -, ent operatsioonisüsteem selle sees ei luba sel võistelda nutitelefonide klassis. Vormel on tangitud ja ootel ning kui nüüd õige piloodi ka leiaks, võiks koos teistega rajale tormata. Ma oleksin väga rahul, kui Nokia teeks Google'ile järgmise Nexuse. Ostaksin silmapilk. Lumia 920 jätan aga vahele.

SVEN VAHAR

Iseenda suurim vaenlane

Nokia teise põlvkonna Lumiad müüvad hästi ja need on positiivselt vastu võetud. Mina, kes ma olen aasta aega Lumia 800-t kasutanud, tahaksin midagi enam.

Lumia 820 suurimaks konkurendiks hetkel on HTC, kelle Windows Phone 8X maksab umbes 500 eurot ehk 50 eurot rohkem ning on sama Snapdragon S4 Plus kiibistikuga ja sama ekraanidiagonaaliga, kuid on 30 grammi kergem ja pakub sama ekraani eraldusvõimet mis Lumia 920 ehk 720 x 1280 pikslit.

Lumia 820 ekraan on küll 4,3 tolli, võrreldes Lumia 800 3,7 tolliga, kuid eraldusvõime on sama, mistõttu on ka pikslitihedus uuel mudelil madalam, kõigest 217 ppi Lumia 800 252 ppi vastu. Tung suuremate ekraanide poole on ühelt poolt tänase päeva trendide juures arusaadav, kuid konkreetsel juhul on see ikkagi natuke küsitav.

Vana Lumia 800 sai nüüd Windows Phone 7.8 uuenduse, nii et see näeb välja samasugune kui Lumia 820 ja on ligi poole odavam! Lumia 820 konkurentsivõimeline hind peaks olema sada eurot allpool! Ka disain on liikunud tagasi, vana N9 disain on ikkagi stiilne, uus 820 on aga toorem ja telefon on ise arusaamatult raske.

Loobutud on lahedast ja mugavast võimalusest SIM-kaart telefoni ülaosast vastavasse pessa sisestada, selle asemel on tagasi pöördutud korpuse terariistaga lahtikangutamise ja aku eemaldamise traditsioonide juurde. Uuendusena saab nüüd sinna küll mälukaardi sisestada, mis on 8 GB sisemälu juures pooleldi mõõdapääsmatu. 16 GB Lumia 800 puhul ma isegi ei mõelnud mälukaardi peale.

Okei, sellel on hea kaamera ja võimalik on juhtmevabalt alusel laadida, kuid viimane on ikkagi vigur, mis põhimõtteliselt töötab, kuid mida sa eriti ei vaeu kasutama. Nokia on omalt poolt WP8-le lisanud mõned rakendused, eelkõige piltide ja video töötlemiseks, ning päris väärtusliku Linnajuhhi ehk City Lensi liitreaalsuse rakenduse.

Lumia 820 suurimaks konkurendiks on vana Lumia 800 ise ja Microsoft oma vaevaliselt areneva operatsioonisüsteemiga. Need mõned uuendused ei ole seda väärt, et maksta ligi poole kõrgemat hinda, kui sinu jaoks ei ole ostuargumendiks suurem ekraan, aga ... siis oleks mõistlikum võtta juba õhem ja pehmem disainiga, palju vähem robustsem HTC 8X.

MARTIN METS

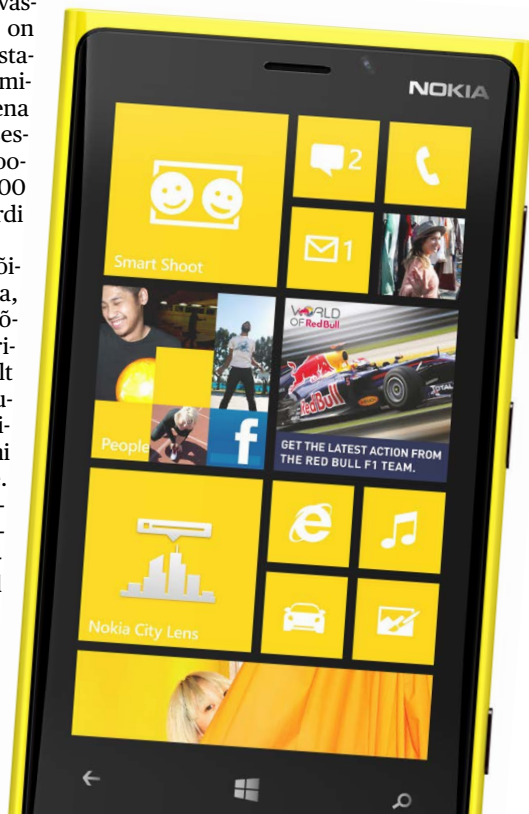
KOKKUVÕTE

Nokia Lumia 820 on hea telefon, aga võrreldes Lumia 800-ga kallis. Kõrge hinna tõttu tasub Windows Phone'ide seast eelistada pigem HTC 8X-i.

Nokia Lumia 820

Hind: umbes 450 €
Müügil: EMT, Elisa ja Tele 2
Protsessor: Qualcomm Snapdragon S4 Plus MSM8960, kahetuumaline 1,5 GHz
Mälu: 1 GB mälu, 8 GB sisemälu, Micro-SD-mälukaart kuni 64 GB
Ekraan: 4,3tolline (480 x 800 pikslit, mahutundlik AMOLED)
Ühendused: 3,5 mm audioväljund, Micro-USB, Bluetooth, WiFi b/g/n 5 GHz, GPS, Glonass, DLNA, NFC
Kaamera: 8 Mpx, LED-välk, Full HD videosalvestus 30 fps, ees 0,3 Mpx kaamera
Operatsioonisüsteem: Windows Phone 8
Aku: 1650 mAh
Muu: kompass, liikumis-, valgus- ja lähedussensor
Mõõtmed: 12,4 x 6,9 x 1 cm
Kaal: 160 g

HINNE



Hinnaline nutikell legendilt

Legendaarse firma Suunto uus tippkell Ambit lööb nutikuse, universaalsuse ja välimusega, kuid kallil seadmel napib paraku olulisi funktsioone. Senised tarkvarauuendused on kella puudusi hoogsalt kärpinud ja kasvatavad lootust tuleviku suhtes.

Kvaliteetseid treeningkelli on turul kümneid, nende hinnad algavad 100 euro kandist ning ulatuvad 500ni, funktsioone võib olla mõnest mitmesajani. Suunto uus tippmudel, GPSiga nutikell Ambit eristub selles kirjus seltskonnas peamiselt kolme asja poolest.

Telefonil oma rakendused

Esiteks on tegemist esimese spordikella, mis võimaldab luua nutitelefoniüksikast tuntu rakendusi. Kes kujutleb end nüüd kellaekraanil kadaga kurje linde lendu laskmas, võtku hoogu maha.

Ambiti maailmas tähendab rakendus seda, et saad õpetada kella mõnd arvutust tegema, et kuvada ekraanil näitajat, mis algselt funktsioonide hulka ei kuulunud. Lihtne, aga nutikas. Näiteks võid seada kella näitama, kui mitme ölle jagu kaloreid sa oma öhtuse jooksuringiga oled põletanud - et siis hiljem südametunnistuse piinadeta sõpradega saunas vastav arv hüvasid jooke lahti korkida.

Kellale lisab nutikust ka see, et Suunto on kinni pidanud oma lubadusest kella tarkvara aja jooksul märkimisväärselt uuendada. Näiteks õppis kell mullu tarkvarauuenduse abil ühilduma ANT+ protokolliga kasutatavate pulsivööde ja muude lisaseadmetega. See on suur asi, sest nimetatud lisaseadmeid leidub turul väga palju ning vahel päris soodsalt.

Looduses sportijatele

Teiseks on Ambitis ühendatud treeningkella funktsioonid seikluskella omadega - baromeetri, altimeetri ja termomeetriga. Ambit on nagu Garmin umbes samal ajal turule toodud otsene konkurentumudel Fenixi kõige universaalsem kell.

Paraku kehtib ka siin reegel, et kui tööriist teeb kõiki asju, ei tee ta mitte ühtegi päris korralikult. Ambiti trennifunktsioonid ei rahulda sportlast, sest puudu on isegi sellised elementaarsed, mitu korda odavamalt kellalet leitavad funktsioonid nagu pulsitsoonide järgi treenimine ja erinevate faasidega treeningud (näiteks *fartlek*).

Teisalt ei rahulda seiklusfunktsioonid ka matkajat: kuigi baromeeter on olemas, puudub tormialarm. Seegi on leitav kor-



Teejuhise tuleb endale varem arvutis valmis joonistada.



Tarkvarauuendusega tulnud ANT+ tugi avab ukse teiste tootjate kümnete lisaseadmete kasutamiseks.

dades odavamalt kellalet.

Kolmandaks hiilgab Suunto Ambit suurepärase koostekvaliteedi ja disainiga. Saadaval on kaks varianti: must, militaarsete olemisega, ja hõbedane, mis kannab edasi legendaarsete Suunto purjetamiskellade esteetikat. Mõlemad on väga kedad ning ületavad väljanägemiselt Garmin Fenixit.

Kui küsida, kellele see kell mõeldud

Suunto Ambit

Hind: 449.00

Müügil: Matkasport

Andurid: baromeeter, altimeeter, kompass, termomeeter, aktseleromeeter

Veekindlus: 100 meetrit

Ühilduvus arvutiga: Mac/Windows, USB-liidesega

Ühilduvus lisaseadmetega: ANT/ANT+

Kaal: 78 grammi

Saad panna kella näiteks sulle ütleva, kui mitme ölle jagu kaloreid sa öhtuse ringiga maha jooksid

on, siis eeskätt soovitaksin seda looduses sportijatele. Kella orienteerumisküsimine võimaldab joonistada arvutis kaardile jooksuraja, mida soovid looduses läbida, ning siis joosta kella juhendamisel. Kuid oletan, et põhilise klientuuri moodustavad hoopis vidinahuvilised - need, keda veetlevad kella uudsed nutifunktsioonid ning äge välimus.

MART PARVE

KOKKUVÕTE

Hind on kõrge, kuid seda õigustab superkvaliteet. Nutikalt kellalt ootaks aga rohkem treening- ja muid funktsioone.

HINNE



Meediakeskus tikutopsis

Raspberry Pi on sisuliselt ainult jupp trükkplaati, millel on peal mõned kiibid ja küljes mõned liidesed, kuid ometi on see naeruväärsest lihtne vidin osutunud üle ootuste populaarseks. Miks ometi? Mida sellega teha saab?

Raspberry Pi populaarsus peitubki tema lihtsuses ja odavuses. Arvutiks on seda 30eurost vidinat raske nimetada, ent ometi saab seda sellena kasutada, kui vaid ise veidi vaeva näha. Pi'st on saada val kaks versiooni: Model A, millel on 700 MHz ARM11 protsessor, Videocore 4 graafikakiip, GPIO, üks USB liides, HDMI-väljund, SD-mälukaardi pesa ja 256 MB operatiivmälu; ning Model B, millel on kaks USB liidest, võrguliides ning 512 MB operatiivmälu.

Video mahamängimiseks piisab

Pealtnäha on see täiesti mannetu konfiguratsioon, sest protsessori poolest on Pi aeglasem kui keskmine moodne nutitelefoni ning SATA-liidese puudumisel saab sellega ühendada ainult USB-kõvaketta, mälupulga või mälukaardi. No mida sa sellise „arvutiga“ üldse teha saad? Selgub, et üht-teist siiski saab, sest Pi'l on varrukaks kaks trumpi. Kuigi protsessor on nõrguke, on graafikakiip piisavalt hea jõudlusega, et mängida maha 1080p 30 H.264 videot ning kõige selle juures tarbib Pi voolu vaid umbes 2-3 W, mida on täpselt nii vähe, et toiteks piisab suvalisest 5 V 1 A nutitelefoni laadijast. Ühes kuus kulutaks ööpäev ringi töötav Pi sõltuvalt sinu valitud elektrikpaketi umbes 20 senti.

Tarkvara mälukaardil

Laadisin mälukaardile Raspbmc meediakeskuse tarkvara ning kasutasin Pi'd koduvõrgust videote ja piltide vaatamiseks. Eks ma olin algul ikka üsna skeptiline seadme võimekuse suhtes ja tõesti, kõiges, milles on vaja toorest jõudlust, pole Pi'st ikkagi vastast isegi odavale vanemale sülearvutile, kuid niipea, kui töösse lülitub graafikakiip, on lugu teine. Videote mahamängimine on sujuvam kui suurte digikaameraga tehtud piltide vaatamine, näiteks Nikon D5200 24megapiksliste piltide reaajas Full HD teleri ekraani jaoks sobivasse suurusse vähendamine käib tuntava viibega, samas kui HD või Full HD MPEG-4 video jookseb täiesti probleemideta.

Väikesest jõudlusest hoolimata saab Pi'd kasutada eriotstarbeks rakendatava koduserverina, sest Pi jaoks on saadaval



Päris serverit Pi'st teha ei saa, aga katsetamise ja isetegemise rõõmu pakub see vidin kuhjaga

nii spetsiaalne Debian Linux (raspbian) kui ka FreeBSD ja NetBSD distributsioonid.

Mõnus väike server

Loomulikult seab operatsioonisüsteemi andmekandjana väikmälu kasutamise vajadus omad piirid: vältida tuleb ohtralt kettale kirjutamist, näiteks logide salvestamist ja töö käigus andmete saalimist, kuid failiserverina, mis vahendab võrguketast või USB-kõvaketast, või väikese koduserverina toimib Pi ideaalselt. Natuke isetegemist ja nikerdamist ning Pi saab panna kas või koduseid temperatuuriandureid jälgima ja logima.

Negatiivse poole pealt peab mainima,

Raspberry Pi Model B

Hind: 30.00

Müügil: raspberrypi.org partnerite veebipoodides

Protsessor: Broadcom BCM2835
700 MHz

Graafika: Videocore 4, Open GL ES 2.0, riistvaralise kiirendusega OpenVG, 1080p 30 H.264, 1 Gpx/s, 1,5 Gtx/s

Mälu: 512 MB

Liidesed: 2 x USB v2.0, 10/100 Mbit/s LAN, komposiitvideo, HDMI, 3,5 mm audioväljund

Muu: SD-mälukaardi pesa, toide Micro-USB kaudu, GPIO, kaamera ühendusliides

Mõõtmed: 8,6 x 5,4 x 1,7 cm

Kaal: 45 g

et võrguliides on vaid 100 Mbit/s ning see töötab USB liideselega sama kiibi peal, mis tähendab seda, et emma-kumma pideva aktiivse kasutuse juures võib olla teise liidese töö häiritud.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Väikse voolutarbega odav arvuti, millest saab vähese vaevaga teha kodus meediamängija või failiserveri.

HINNE





VIIMASE PEAL **MEELELAHUTUS!**

Uus kanal TÕELISTELE MEESTELE

DEXTER

Esmaspäeviti kell 20.15

FIRMA

Laupäeviti kell 21.45

CALIFORNICATION

Argipäeviti kell 23.20



Viskist ja vihast vormitud

Kõrvaklappide ja -nööpide turg on nii kirju, et vanameistrid otsustasid kasutajatele vastu tulla ja teha oma Motörheadi klappiseeria, spetsiaalselt roki kuulamiseks, nimetasid need tagasihoidlikult Motörheadphönesiks ja kaunistasid bändi logodega.

Kui tavaliselt tunduvad kõrvanööbid pigem odavad ja plastmassised, siis Triggeri kõrvasisesed klappid on tehtud metallist. Jah. Ja kõrvast väljaulatav osa meenutab värvitud padrunihülssi.

Kõrvasisene osa on silikoonist ja erineva suurusega otsikuid tuleb kaasa kolm. Ka teine kõrvaklappide kitsaskoht, juhe, on tavalisest kvaliteetsem - kaetud riidega ja meetripikkune, seega on väiksem võimalus, et see katki või sõlme läheks.

Suuremad Iron Fistidid on küll metalli asemel suhteliselt kvaliteetsest plastist ja

Kõrvaklappide juures on peamine heli. Väikesed Triggerid on siiski õhukese kõlaga

velvetist. Hoiatusena võib öelda, et kõrva-klappidel on ka suur ja kontrastne Motörheadi logo, mis kindlasti ei jää märkamatuks. Juhtmed on samuti kaetud kangaga, ning neid on kaasas kaks: 1 ja 1,5 m, mida saab omavahel kombineerida.

Kõrvaklappide küljes on väike standardne 3,5 mm kõrvaklappipesa, kuhu saab ühendada just täpselt nii pika juhtme kui vaja. Samas vähendab see ka võimalust, et juhe kuskile lauanurga või tooli taha kinni jääb ja puruks läheb: juhe tuleb lihtsalt klappide küljest lahti.

Väikese klapi väike heli

Kõrvaklappide juures on peamine siiski heli. Kuigi mõlema klapi karpidele on kirjutatud pikk legend sellest, kuidas need on „anti-Beatsid” ja „valjemad kui miski muu” ja tehtud peamiselt kitarride jaoks, rõhutades kesksagedusi, kehtib see pigem suuremate Iron Fistide puhul. Väikesed Triggerid on hoolimata soliidsest konstruktsioonist pigem õhukese kõlaga ja kõrgemad sagedused löövad üle. Väljaulatav metallist osa kisub klappe kogu aeg kõrvast välja, nii et neid on vaja pidevalt kohendada.

Iron Fistid on aga kerged ja mugavad



Motörheadphönes Iron Fist

Hind: 119.00

Müügil: Kännukas

Sagedus: 10 - 20 000 Hz

Takistus: 68 oomi

Ühendus: 3,5 mm / 6,3 mm

Juhe: 1,1 m / 2,5 m

Motörheadphönes Trigger

Hind: 49.00

Müügil: Kännukas

Sagedus: 20 - 20 000 Hz

Takistus: 16 oomi

Ühendus: 3,5 mm / 6,3 mm

Juhe: 1 m

HINNE



ega väsita isegi päevapikkusel kandmisel. Heli sobib tõepoolest kitarride kuulamiseks hästi ning muusika kõla on ruumiline ja tummine. Ainuke miinus on see, et klappid võiks ehk natuke rohkem heli summutada. Välja küll ei kosta palju, aga sisse kohati natuke rohkem kui võiks.

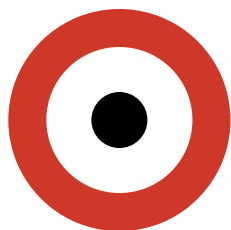
RAINER PETERSON

HINNE



KOKKUVÖTE

Earphönedele asemele leiab parema alternatiivi, kuid Iron Fist tabab hästi hinna ja kvaliteedi suhet. Ainult peab valmistuma küsimuste laviiniks: „Kas ... kas need on tõesti Motörheadi kõrvaklapid?”



KLICK

SINU DIGIPOOD

47"
119cm

GRUNDIG

LED LCD-TV 47VLE9270BH

Parim pildikvaliteet 3D tippmudelist!

Kaasas 6 paari 3D prille ja lisapult



GRUNDIG

SmartTV

Uus lisavõimalus, mille abil teleri kasutusvõimalused veelgi laienevad. Vaikimisi on paigaldatud sisuteenuste või sotsiaalmeedia veebirakendused nagu Youtube, Facebook, Twitter, ilmateade, uudised jpm.

3D

Võimaldab saada kolmedimensioonilist vaatamiselaamust. Teleril on ka 3D konverter, mis muudab tavalise 2D pildi 3D pildiks. Kaasas on 6 paari passiivseid (energiat mitte tarbivaid) prille. Prillid on kerged ja ei vaja patareivahetust ega laadimist.

USB SALVESTUS

Saab salvestada parasjagu vaadatavat kanalit või taimeriga (EPG kaudu). Time shift funktsioon – saab panna saate pausi peale, käia võileiva järel või vastata telefonile ning jätkata samast kohast vaatamist. Reklaamipausi ajal saab näitkes kerida edasi reaalaaja vaate juurde.

LAN WIFI

Teleri saab interneti ja koduvõrguga ühendada juhtmega või juhtmevabalt ning kasutada Smart TV võimalusi või jagada erinevat meelelahutust DLNA abil.

LED

Full HD
1920x1080p

USB VIDEO
MKV DivX HD
MP3 JPG

400Hz
PPR

A
energiaklass

DVB-T/C
digituunerid

799.-

kuumakse alates
48 kuud **20.23€**

~~1099€~~

Müügil ka 55" mudel
hinnaga: **1299.-**

www.klick.ee osta kodust lahkumata.
Kaup kätte 2-7 tööpäevaga. Kiire ja mugav järelmaks.

Mahatõmmatud hindade näol on tegemist toodete tavahindadega.
Kampaania kestab 01.03.2013 - 31.03.2013. Kaupa on piiratud koguses.
Kõik pildid on illustriativsed.



KLICK

Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus. Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. Järelmaksu pakkujaks on Swedbank Liising AS. Krediidi kulukuse määr on 15,01% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500 €, sissemaks 10%, tagastamise tähtaeg 2 aastat, intress 9,9% aastas, lepingutasu 19 €. Määr on arvestatud eeldusel, et põhiosa ja intress makstakse tagasi igakuiste annuiteetmaksetena. Arvutus on ligikaudne ja võib erineda Teile pakutavatest tingimustest. Soovime tutvuda järelmaksu infoga aadressil www.klick.ee/jarelmaks.



Kitsas peotäis

Mõned head aastad tagasi oli Razer mängurihiire sünonüüm, kuid nüüdseks on Razerile kerkinud konkurente rohkem, kui jõuaks üles lugeda. Firma enda maine on vaikselt, aga üsna kindlalt allapoole liikunud. Kas mõlemakäehiir Taipan muudab seda suunda?

Taipan on kahtlemata üsna mõistliku hinnaga korralik toode, kuid kindlasti ei saa sellest hiirt, mida aastate pärast hea sõnaga meenutatakse nagu Razer Copperheadi. Ma ei kahelnud seda karbist võttes sekundiks, et Razer suudab teha asja, mis on kvaliteetne (kuigi ka Razeri kvaliteediprobleemide üle on kurdetud), kuid olin kindel, et näiteks Steelseriese praeguste tippudega see võistelda ei suuda.

Vasakukäelised rõõmustagu!

Mõlemakäehiired ehk need, mis on mõeldud kasutamiseks nii parema- kui ka vasakukäelistele, on alati kahe otsaga asjad. Paratamatult on seal paremakäeliste jaoks tehtud mingi kompromiss, sest kahte paremat sõrme nendel mugavalt toetada ei saa ja nii sobivadki need eelkõige vasakukäelistele ja passiksid hästi Ned Flandersi vasakukäeliste poodi.

Paremakäeliste jaoks on Taipan harjumatu kitsas, nädalaga harjusin ära, kuid algus oli ebamugav. Kitsaste mõõtmetega kohanedes pole sel aga väga midagi. Ainult rullik töötab liiga sujuvalt: kui oled harjunud rulliku liikumise nõkse täpselt tajuma, siis Taipan sulle kindlasti ei sobi. Mõlemalt poolelt on pöidlaküljed kaetud kummise libisemisvastase materjaliga, mis tundub sõrme all üllatavalt mõnus.

Razeri kiituseks tuleb öelda, et Taipan on minimalistlik. Mängurihiir ei tähenda mingit ekstravagantset disaini või kurjakuulutavalt helendavat-plinkivat valgusemõllu, pigem on selliseid asju enda laual piinlik näha. Ei mingit liigset tulevärki, rullik ja logo küll helendavad razerlikult rohekalt, kui mõlemad saab tarkvaraliselt välja lülitada. Suhteliselt kitsad pöidlanupud asetsevad mõistagi mõlemal pool. Kui lisada veel rulliku juures paiknevad kaks nuppu, mis on vaikimisi täpsuse muutmiseks, siis ongi kõik.

Internetihiir

Kes veel ei tea, siis Razeri tarkvara Synapse kasutamiseks on vaja luua konto ja sisse logida ning selleks peab mõistagi olema netiühendus. Samas, see võimaldab hiire koos kõigi sätetega kõikjale kaasa võtta. Tarkvaraliselt saab kõikide nuppude funktsioone muuta, hiirega tuleb kaasa väga korralik makromeisterdaja.

Täpsust saab kerida kuni 8200 dpi-ni, kuid paratamatult on see enamikule mänguritele liiga palju. Nii kõrge täpsuse juures on tunda ka väikest viivet hiire töös. 3000-4000 dpi-ga töötas Taipan minul kõikides mängudes veatult.

On kurdetud, et Synapse ei suuda alati seadistusi meelde jätta, kuid minul töötas

Razer Taipan

Hind: 73 €

Müügil: Ox.ee

Ühendus: USB

Nuppe: 9 + rullik

Täpsus: kuni 8200 dpi

Kiirendus: 50 G

Kaabel: 1,8 m

Kaal: 132 g

Razer Taipan on korralik, aga kitsas mängurihiir, mis klassikaks ei saa ja mida aastate pärast ei mäletata

hiir ka teises arvutis automaatselt sama seadistusega laitmatult, tõenäoliselt on nüüdseks see väga kõrvaldatud.

Seega, Taipan on ühelt poolt justkui korralik mängurihiir, mis pigem sobib vasakukäelistele, tehniliselt täiesti tasemel, ilma häiriva tulevärgita, aga samas ka isikupäratu. Mitte et hiirel nüüd peaks olema mingi isikupära, aga ikkagi.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Razer Taipan ei tõsta kuulsat mängurividinate firmat uutesse kõrgustesse, aga ei tee sellele ka kuidagi häbi.

HINNE



Luksusaksessuaar mitmele kandjale

Logitech on teinud klaviatuure vist kokku mustmiljon, kuid nad polnud veel valmistanud sellist, mis suudaks käigu pealt suhelda mitme seadmega, oleks õhuke, sulgkerge ja väga soliidne. K810 on just selline, mida saab kasutada arvutiga, Androidiga või iPadidega.

K810 on mõeldud kasutamiseks eelkõige Windows 8 ja RT-ga, seda tõestab ka Windowsi-klahv sellel, kuid väga hästi võib seda kasutada ka Androidi või iPadiga.

Hea on see, et Androidi peal saab klaviatuuril eesti keele täpitähed ilma mingite lisaviguriteta tööle, rääkimata Windowsist.

Milleks sellist klaviatuuri kasutada? Mulle tundub K810 ideaalne kaaslane elutoas multimeediaarvutile, kus seda saab jooksvalt üle Bluetoothi ühendada ka tahvelarvuti külge.

Ühitada on mõistagi lihtne, F1-, F2- ja F3-klahvide kohal on sinised leedtuled (mis vaikimisi ei põle), mille alla saab luua ühendamiseks kolm profiili. Samade klahvivajutustega käibki seadmete vahetamine. Töötab ja väga mõnus. Aku pidas vas-

tu mitmenädalase testiperioodi.

Taustvalgustusega (erinevad heledused, saab ka välja lülitada) klaviatuuri klahvid on mõnusad madalad, klaviatuuri koostekvaliteet on äärmiselt hea ja ütlеме nii, et teist sellise kvaliteediga klaviatuuri annab üldse otsida.

Kõige selle juures on ainult üks aga.

Logitech K810 on väga kallis, maksab 100 euro ringis, selle raha eest saaks mõnelt tootjalt mitu klaviatuuri. Kõik taandub sellele, kas see raha on seda mugavust reaalselt väärt.

MARTIN METS

Logitech K810

Ühendus: Bluetooth

Laadimine: USB

Hind: umbes 100 €

Müügil: küsi arvutipoodidest



KOKKUVÕTE

Logitech K810 on suurepärase klaviatuur, kuid kõigi jaoks ei ole kindlasti nii kõrget hinda väärt.

HINNE



Samsungi retk kõrgseltskonda

Kõlaridoki valmistaja elu on tänapäeval keeruline. Vanasti tuli lihtsalt teha CD-mängija, nüüd aga tahab igaüks erineval viisil muusikat kuulata: AirPlay, Bluetooth, APTX-iga Bluetooth, USB ja nii edasi.

Samsung on probleemi lahendanud, tuleb öelda, ehtsamsunglikult: tuleb panna kõik võimalused ühte seadmesse sisse, teha korralik disain ja kõvasti igasugu turundusalast hookepookust ja siis see kliendile maha müüa. Tulemuseks on kõlariga dokkide sari, mille kõige võimsam ja kallim esindaja on see umbes 500eurone DA-E750.



Tuleb kohe öelda, et see dokk näeb absoluutselt fantastiline välja ja on ka sama fantastiliselt hästi ehitatud. Materjalid on kvaliteetsed, kõrglääkiga viimistlus esmaklassiline ning kogu 8,6kilost kupatust tõstes võib selg paigast minna. Doki peal säravad oranži valguse käes lambid, sest

selle eelvõimendi osa ongi lampidele ehitatud, lõppvõimendi on digitaalne.

Muusika saad sinna sisse tõesti kuidas iganes: Bluetoothi või võrgukaabliga, USB-pulgalt või tavalise 3,5 mm kaabliga. Kui sul on Samsungi telefon või iPhone, saad selle ka dokist väljakäivasse sahtlisse laadima asetada (Androididel sealt heli ei tule, iPhone'il tuleb heli ka). Mitte-Samsungi telefonidel on USB pesa all teistpidi, nii et nad tuleb siis asetada seljaga enda poole, mis on veidi naljakas.

Aa, ja heli? Hea, päris hea. Võimsust on küllaga ja bassi ka ning isegi väga valjult mängides ei tule moonutused sisse. Heli

Samsung DA-E750

Hind: umbes 500 €

Müügil: küsi poodidest

Võimsus: 100 W (60 W bassikõlar, 2 x 20 W põhikõlarid)

Ühendused: USB, Micro-USB, 3,5 mm sisend, WiFi, Bluetooth (koos APTX), AirPlay, LAN

Mõõtmed: 45 x 14,8 x 24 cm

Kaal: 8,6 kg

on üsna pehme ja sõbralik, erilist karedust ei ole, aga kui sulle see sobib, siis on Samsung hea kaaslane. Sama hinna eest saab ise kokku panna paremini kõlava süsteemi (ja eriti veel, kui kasutatud helitehnikat osta), aga ilu, mugavus ja lihtsus maksavad ka midagi.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Kallis, aga väga ilus ning kvaliteetne kõlaridokk, mis mängib muusikat maha mis iganes allikast, välja arvatud CD-plaat.

HINNE





3000 eurot seebika eest?

Siin see on: Sony Cyber-shot DMC-RX1. Välimuselt sama väike nagu Micro 4/3 või mõni suurem kompaktkamera, aga tegelikult hoopis täiskaadri suuruse sensoriga kaamera, mis maksab üle 3000 euro.

RX1-e on raske klassifitseerida. Sel on ees 35 mm fiksoobjektiiv, kadreerida ja teravustada saab vaid LCD-ekraani vahendusel, pildiotsija puudub.

Programmivaliku ketas on suur nagu kompaktkameratel, kuid pole säriaja valimise ketast nagu Leica X2-l ja Fuji X-seerial. Samas saab objektiivilt reguleerida ava samamoodi nagu 50 aastat tagasi. Üllatuslikult on olemas eraldiseisev särikompensatsiooni ketas (+3 EV kuni -3 EV) nagu Leica X2-l või Fuji X-Pro1-l.

Kaamerale annavad iseloomu väga kvaliteetsed materjalid. Näiteks pole ma pärast 1960. aasta Zorkit näinud metallist objektiivikattega fotoaparaati. Sonyl on kate metallist, viimistletud ja raske. Viisaka disainiga kaamera kere on tervenisti metallist, pinnad ülimalt kvaliteetselt viimistletud ning lülitid-kettad mõnusad ja konkreetsed vajutada.

Kes on hoidnud käes Nikon D800, Canon 5D või 1D kolakat, see teab, mida tähendab täiskaaderkaamera nii mõõtmeid kui kaalu silmas pidades. Termin „täiskaader“ tähistabki sensorit, mis on täpselt samade mõõtudega nagu kunagi 35 mm fil-

miga töötavatel kaameratel.

RX1 korpuse mõõtmed on silma järgi väiksemad kui APS-C hübriididel, st et korpus on umbes sama suur kui mu Lumix GX1. Välja ulatub vaid objektiiv, mis on 35 mm kohta küllaltki suur. Igatahes on see maailma ainus täiskaadriga digikaamera, mille saab tõesti jopetaskusse pista.

Tekitab tuliseid tundeid

Postitasin oma esimestest tähelepanekutest mõned fotod Facebooki ja vastukaja oli ootamatult tuline. Inimesed arvasid: „See Sony seebikas jääbki poeriulile seisma, sest maksab rohkem kui peegelkaamera. Go Sony!“ ja „Ma arvan, et see on umbes samasse klassi nagu 4K tablet või Bugatti Veyron. Nad tegid selle lihtsalt „because they can“. Ja kui keegi ostab „because he can“, siis on ka hästi.“ ja „... no jaa, aga objekt ei saa vahetada? See on D600 või 6D kere + hea obje. Selle hinnaga ta kindlasti müüma ei hakka. Ja kes kurat vajab 100 MB pilti??? Ma ei saa aru, mis probleemi nad lahendasid selle kaameraga.“ Ja nii edasi.

Selle kaamera tugevaim külg pole ainult väga hea pildikvaliteet, vaid kompaktsus kogu selle mängu juures. Üheks võimalikuks stsenaariumiks on olla profikasutaja teine kaamera. Kellelegi, kes teeb igapäevaselt tööd Nikon D4, D800, Canon 5D, 1D või isegi keskformaatkameraga, kuid kes soovib kümneid kilosid kaaluva seljakoti asemel võtta kaasa mitte kehvat pilti tegeva kaamera, mille võib vabalt taskusse visata.

Pildistada saab diskreetselt

Teise kasutajana näen püstirikast ekstravagantsuse hindajat, kes lihtsalt soovib teistele kohta kätte näidata, postitades fotosid Facebooki ja fotoalbumisse 10 x 15 cm formaadis.

Igapäevakasutuses on RX1 kindel kaaslane. Teravustab suhteliselt kiirelt ja täpselt, säritusel ja värvustasakaalu määramisel praktiliselt ei eksi. Kindlasti ei saa teravustamiskiirust võrrelda faasitusvastusmeetodit kasutavate peegelkaamerate omaga, RX1, nagu hübriidid, töötab veidi aeglasema kontrastivastusmeetodiga.

Vaatamata RAW-faili suurele mahule ei



Välklampi pole vaja, naturaalsest valgusest piisab täiesti. ISO 2500, F5,6.



Suur sensor annab väga hea kontrolli teravussügavuse üle. F2,0.

tekkinud pildistamisel ummistumist ning kaamera järel ei pidanud kordagi ootama. Asi, mida ma kunagi kasutama ei pidanud, oli väik. Sensor on lihtsalt nii hea, et ka kõrge ISO väärtuse korral on pilt hämmastavalt müravaba ja tõetruu. Siiski peab hämaras hoolsamalt teravustama ning see võtab rohkem aega. See kaamera kutsub tegema mõnusaid naturaalkvaliteetiga fotosid.

Sensor on suur, sellest tulenevalt on ka sensori üksikud pikslid tavalise seebika pikslitest umbes 20 korda suuremad ehk siis neile langeb 20 korda rohkem footoneid, millest tulenebki madalam müra ja suurem tundlikkus.

Mulle meeldis selle kaamera diskreetsus. Tänaval polnud tarvidust kellelegi agressiivselt peegelkaamera toru näkku sihtida. Pildistamisele ei pööratud tähelepanu, peeti turistiks.

Ainus miinus oli makrorežiimi rön-



Pildistatud Pirita jõe sillalt, kärbe tervest kaadrist. Suurepärase detailsus.

gas objektiivil. Esmapilgul tundus tore lahendus, aga töö käigus liikus mitu korda paigast. Sama asi juhtus üks kord ka särekompeensatsiooni rõngaga. Seega peab pildistamisel hoolas olema.

Kas maksta RX1 eest 3000 eurot ehk kuus korda rohkem, kui 500 eurot Panasoni Lumix GX1 eest, mis annab tava-tingimustes praktiliseks kasutuseks sama pildikvaliteedi, on vahetatavate objektiividega ja õhukese objektiiviga kompaktsed? Uskumatult kallis on ka lisavarustus. Näiteks välgupessa kinnituv 35 mm optiline pildiotsija maksab 500 eurot.

Tohutu detailirohkus ja teravus

Ma pole kunagi uurinud keskformaatkamerasid, nagu Hasselblad H4D, Pentax 645D ja Mamiya DM33 faile. Oma piiratud kogemusele tuginedes võin vaid öelda, et eales pole ma nii hea teravusega digipilti näinud. 35 mm lainurkkaadrist sai väl-

Sony DSC-RX1

Müügil: Küsi fotopoodidest
Hind: pisut üle 3000 euro
Sensor: 24 megapikslit, täiskaader
Objektiiv: 35 mm F2 fiksoobjektiiv, Carl Zeiss
ISO-vahe: 100 - 25 600
Säriaeg: 30-1/4000 sekundit
Sarivõte: kuni 5 kaadrit sekundis
Lähim teravustamine: alates 14 cm
Ekraan: 3 tolli, LCD
Ühendused: USB, HDMI, PAL
Mälukaardid: SD / SDHC / SDXC / MS Duo / Pro Duo
Muu: Optiline pildistabilisaator
Mõõtmed: 11,3 x 6,5 x 7 cm
Kaal: 482 g

Pildikvaliteet on tippklassist, kuid isegi kaamera lisavarustus on lihtsalt uskumatult kallis

ja lõigata pisikesse tüki, mis oli ikka terav. Zeiss tegi objektiivi Sonnar F2.0 just selle kaamera ja just selle sensori jaoks. Kuna objektiiv pole vahetatav, polnud inseneridelt vaja teha kompromisse. Lisaks on Sony maailma parimaid sensoritootjaid, nende toodangut kasutavad muuhulgas Nikon profikaamerad.

Pildi detailirohkusele viitab pildifaili suurus, JPG-pilt on 10 MB, RAW on 24 MB ja kui TIFF-ina salvestada, siis 100 MB. Vähe sellest, peale sensori-objektiivi heast koostööst tingitud teravuse on sensor ka hea dünaamikaga. Tavaolukorras ei tekkinud olukorda, kus RAW-pildifailis oleks olnud „põlenud“ või musti pikseleid. Sellist faili saab hiljem näiteks Adobe Lightroomis mõnusalt sinna-tänna kompenseerida, tuues järeltõtluse käigus välja detaile varjudes või alasäritades taevast - kogu info on pildifailis olemas.

Kas ma ostaksin selle kaamera? Minu seisukoht on see, et umbes kaks korda parema pildikvaliteedi eest pole vaja maksta kuus korda rohkem (Lumix GX1 maksab umbes 500 eurot). Samas on kompaktsed kvaliteetkaamerad ennast õigustanud. Ka kõige konservatiivsemad, nagu Canon, on neid tootma hakanud. Täpselt sarnase kontseptsiooniga kaamera on Leica X2, mis küll veidi väiksema APS-C-sensoriga. Samas, kui raha poleks teema, siis haaraksin selle RX1 järgmisel korral reisile kaasa ja teeksin Boston Big Picture või National Geographicu pilte, kui oskaks ...

JAAK ENNUSTE

KOKKUVÕTE

Väga haruldane kaamera: täiskaadersensor kompaktkamera keres. Pildikvaliteet on fantastiline, samuti kahjuks ka hind.

HINNE

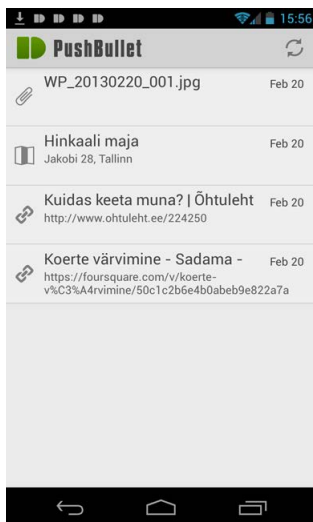


PushBullet ehk arvutist telefoni

Mida teha, kui sa oled arvutis surfates leidnud mõne lingi, mis oleks vaja telefonis avada, või guugeldanud välja mõne aadressi, kuhu tarvis sõita ja mis tarvis meeles pidada? Või kui sul on arvutis fail, mida sa tahad telefoni saata, aga ei viitsi otsida?

Võimalusi on mitmeid. Evernote näiteks on väga võimas tööriist igasuguste märkmete ja isegi failide sünkimiseks mitmete seadmete vahel, aga kiirete ajutiste märkmete jaoks liiga kohmakas. Faile on mugav saata ka läbi Dropboxi ja kõike seda saab ka teha nii, et saadad endale ise arvutist e-kirja, mis siis ka telefoni tekib.

Aga milleks, kui selle kõige jaoks on olemas tasuta, ülimalt lihtne ja ülimalt lahe tööriist nimega PushBullet, mis võimaldab ühe nupuvajutusega kõik-sugu infot arvutist telefo-



ni lükata.

Kui oled rakenduse telefoni installinud ja end registreerinud, on kaks võimalust: kas minna arvuti brauseriga aadressile pushbullet.com ja saata sealt või hankida Chrome'i brauserisse lisavidin, mis tekitab aadressiriba kõrvalle pisikesse rohelist nupu, millele vajutades avaneb menüü, kust saab otse asju telefoni saata.

Näiteks saadadki sealt mõne lingi või märkme ja täpselt samal hetkel teeb su tele-

PushBullet

OS: Android

Hind: Tasuta

Testitud telefonil: Nexus 4

fon häält ja vajalik märke ongi *notification center*'is. Aadresse saates avab telefon automaatselt Google Mapsi. Niimoodi saab telefoni saata isegi kuni 10 MB suuruseid faile.

PushBullet on täpselt selline pisike, kuid väga kasulik tööriist, mille kohta sa pole kunagi mõelnud, et sul seda hädasti vaja oleks, aga ilma milleta on hiljem juba väga raske hakkama saada. Ütle seda endale, kui sa järgmisel korral avastad end mõnda aadressi arvutist käsitsi telefoni toksimas.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÖTE

Geniaalne väike tasuta rakendus, mis teeb mitmed igapäevased asjad Androidi-telefoni omanikele lihtsamaks ja mugavamaks. Installeerige see kindlasti.

HINNE



Mis päev täna on?

Rahvakalender on lihtne rakendus, mille ainsaks eesmärgiks on näidata kalendris olulisi tähtpäevi. Kalender on suur ja ilus, erilised päevad on kenasti tähistatud värvikoodiga: sinisega riigipühad, oranžiga riiklikud tähtpäevad ja sinakasroheline rahvakalendri tähtpäevad. Märgitud päeva ruudul vajutades kuvatakse humoorikas illustratsioon ja lühinfo päeva kohta.

Info on kõik olemas, kuid rakendus ise on toores. Ma ei tea, millise riistvara peal seda testiti, kuid minu ühe-tuumalise 1 GHz protsessori ja 512 MB mälu Xperia ray peal on see igatahes aeglane. Viive on sees nii tähtpäevade avamisel kui sulgemisel. Täiesti andestamatu on see, et rakendus ei oska kasutada tagasi-nuppu. Jah, uutel telefonidel seda pole, aga miljonitel siiski endiselt veel on. Tekstides on lingid lisateabe hankimiseks, kuid mõned neist viitavad Vikipeedia lehekülgedele, mida ei ole ega tule, nt „17. märts”. Märts, panete tähele, eks? Ootan parandatud versiooni. SVEN VAHAR



Rahvakalender

OS: Android

Hind: Tasuta

Testitud telefonil:

Xperia ray

HINNE



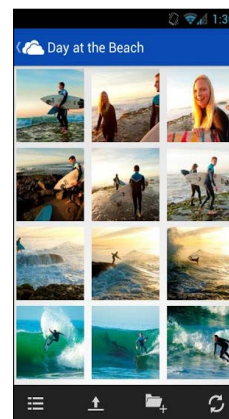
Taevaketas Androidis

SkyDrive on võrreldes Dropboxiga teenimatult vähe tunnustust saanud. Minule, kes ma kasutan Windows Phone'iga telefoni, on SkyDrive möödapääsmatu, sest korralikku Dropboxi rakendust, erinevalt Androidist, lihtsalt ei ole.

Õnneks on aga vastupidi, Androidi jaoks on olemas korralik SkyDrive'i rakendus, mille ma enda tahvlisse kohe tõmbasin. Neil, kes enne eelmise aasta suve SkyDrive'iga liitusid, on kasutada 25 GB ruumi, uued liitujad saavad 7 GB andmemahtu, mis on võrreldes Dropboxiga ikkagi hea tulemus.

SkyDrive'i Androidi-rakendus näeb tegelikult välja parem kui Windows Phone'i enda oma, saab vaadata nii üleslaaditud pilte kui muuta tekstifaili, täpselt nii, nagu olema peab. Lisaks saad faile teistega jagada, neid üles laadida ja ülevaate sellest, mitu protsenti andmemahust on kasutusel. Tasub proovida, kõiki mune ei ole mõistlik ühes pilves hoida.

MARTIN METS



SkyDrive

OS: Android

Hind: Tasuta

Testitud tahvlil:

Nexus 7

HINNE



VINGED JA MUGAVAD RÕIVAD MEESTELE!



Jope 79,95€



Teksad 49,95€



Teksad 79,95€



T-särk 9,95€



Pusa 59,95€



Seljakott 39,95€



Teksad 69,95€

Jack&Jonesi kauplused üle Eesti: Tallinnas Kristiine keskuses, De la Gardie kaubamajas, Rocca al Mare keskuses, Tartus Tasku keskuses, Narvas Fama keskuses, Pärnus Rütli tn 38. Tootevalik võib kaupluste lõikes erineda ja pakkumine kehtib kuni kaupa jätkub.

JACK & JONES®

E-raamatute aeg on käes

Kui kaua me siin Eestis ikka veel teoretiseerime e-elust ja digirevolutsioonist? Aeg on asuda tegudele! Osta endale luger ja asu e-raamatuid lugema juba täna! Selleks et aidata parim välja valida, võtsime testi kõik Eestis müüdavad lugerid.

E-raamatute ostmine ja lugemine on ime-lihtne. Kui sa oled seda seni edasi lükanud, arvates, et see on midagi sama keerulist kui uue arvuti ostmine ja seadistamine, siis sa eksid. E-raamat on fail ja luger on suur mälupulk, kuhu sa selle faili kopeerima pead. Seda sa ju oskad teha? Järelikult oskad sa ka e-raamatuid lugeda.

Valikut on üksjagu

Valisime testi lugerid, mida Eesti poodidest osta saab, ning lisaks neile panime võrdluseks juurde paljude arvates maailma parimaks peetava Amazoni uusima lugeri, sest ükski lugerite võrdlus pole täielik, kui selles pole Kindle'i viimast mudelit. Tavalist Kindle'it saab osta ka Eestist, seda müüvad nii Krisostomus kui Apollo.

Veel on müügil päris mitu Kobo lugeri mudelit, mitu Barnes & Noble'i Nooki ja mitu Sony lugerit. Sony lugeritest võtsime testi siiski ainult mudeli T2, sest T1 on otsakorralt ja kaob varsti lettidel. Samal põhjusel jäi välja ka iRiver. Võtsime testi rangelt ainult E Ink tehnoloogiat kasutavad seadmed, sest LCD-ekraaniga tahvelarvutid on oma võimalustelt hoopis teises klassis ning pealegi sobib raamatuid lugemisele sarnaneva lugemiselamuse saamiseks ikkagi ainult E Ink ekraan.

Kõige uuemaks tuuleks E Ink ekraanide maailmas on taustvalgustusega ekraanid. See kombineerib E Inki traditsioonilise tugevuse ehk hea loetavuse heledas valguses uuega - hea loetavusega häma-

ras. Helendav E Ink ekraan on ikka kordades silmasõbralikum kui LCD-ekraan.

Üheks oluliseks küsimuseks, mida lugeri tehnilistest parameetritest välja lugeda ei saa, on see, kui mugav ikkagi on protsess, mis algab raamatu veebipoes väljavalimisega ja lõpeb selle lugemisega ekraanil. Kõige lihtsam on see kahtlemata siis, kui luger on seotud mõne veebipoega.

Uue põlvkonna lugerid on helendava ekraaniga. Nüüd saab raamatuid lugeda ka hämaras

Põhimõtteliselt on seadmega ühilduvad veebipoed olemas kõigil peale Prestigio, kuid tegelikult töötavad neist Eestis probleemideta vaid kaks: Amazoni ja Kobo veebipood. Nooki (Barnes & Noble) ja Sony e-raamatute poed ametlikult eestlastele veel avatud pole. Nende jaoks tuleb raamatuid osta mujalt veebist, need arvutisse laadida ja siis seadmesse kopeerida.

Kui Amazoni veebipoega on paljud lugerjad kindlasti varasemast tuttavad, siis Kobo veebipoega ehk mitte. Kobo veebipood toimib sujuvalt nii seadmes kui töölauarakenduses. Veebist ostetud raamatud sünkronitakse automaatselt luge-

risse kas üle WiFi või üle USB-ühenduse, kui luger arvutiga ühendada ja töölauarakendust kasutada. Veebipoes valik pole alati nii ulatuslik kui Amazonil, näiteks 2012. aasta Nobeli kirjanduspreemia laureaadi Mo Yani raamatutest oli testi ajal Kobo veebipoes saadaval ingliskeelsena vaid kaks, „Sandalwood Death” ja „Red Sorghum”, kuid Amazonis on lisaks neile saadaval ka veel „Pow!”, „The Garlic Ballads” ja „Change”.

Edetabeliteoseid saab alati

Paremad ja levinumad teosed on siiski esindatud, nii ilukirjandus- kui ka populaarteaduslikud teosed. Pisteline kontroll näitas, et Mark Forsythi „The Etymological”, Greg Egani „Teranesia” ja Erik Larsoni „The Devil In The White City” on e-raamatuna täiesti olemas, rääkimata parasjagu edetabelite tipus olevate autorite teostest.

Testisime lugereid nii eesti-, inglise- kui venekeelse tekstiga ja kõik said ülesandega hakkama. E-raamatute lugemiseks sobivad põhimõtteliselt kõik testitud lugerid, kuid ometigi pole kõik lugerid võrdsed. Keera lehte ja loe, milles nende erinevused juba täpselt seisnevad.

SVEN VAHAR

Lorem ipsum dolor sit amet.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In placerat sem risus, et ultrices dui. Donec feugiat, lorem non placerat porta, mauris lectus fringilla neque, eget hendrerit risus ligula sed purus. Vivamus semper vehicula ipsum. Etiam at mollis arcu.

Duis turpis sem, euismod ac posuere vel, placerat at tellus. Fusce nibh felis, posuere euismod scelerisque in, accumsan vitae arcu. Duis malesuada blandit eros, non scelerisque urna elementum sed. Donec sed blandit turpis. In feugiat est sit amet magna pharetra tincidunt. Proin id ullamcorper nulla.

Maecenas posuere erat a eros ultricies pharetra. Etiam et dolor ipsum, et hendrerit augue. Duis semper odio eget elit euismod ut vestibulum et feugiat. Sed eu mauris ipsum, id aliquam nunc.

Nam et lobortis velit. Etiam sollicitudin tempus interdum. Donec eros tristique risus ullamcorper volutpat. Vivamus id leo et dolor hendrerit mattis. Maecenas sapien ipsum, laoreet in ultrices eget, fringilla eget tortor. Cum sociis natoque penatibus et magnis disparturient montes, nascetur ridiculus mus. Aenean vulputate mauris sapien accumsan nec bibendum nunc accumsan.

Nam blandit congue leo eu consequat. Sed id semper ante. Sed sollicitudin ante vel urna egestas viverra. Pellentesque scelerisque arcu sed porta scelerisque. Donec est felis, pharetra sit amet adipiscing bibendum nec risus. Suspendisse adipiscing semper sapien, sit amet mauris rutrum ut. Ut porta laoreet imperdiet.

Nam condimentum pharetra ullamcorper. Vestibulum auctor pharetra. Vivamus in dui risus, in ultrices libero. Aliquam hendrerit semper. Cum sociis natoque penatibus et magnis disparturient montes, nascetur ridiculus mus. Nunc viverra nulla ac congue vel auctor libero mollis.

Maecenas tempus, neque a consectetur rutrum, nulla quam porttitor est, et imperdiet massa dolor eget lacus. Aliquam non diam quis magna gravida hendrerit. Proin condimentum ullamcorper fermentum.

Donec cursus convallis turpis, vitae porttitor nisl gravida vel. Quisque aliquet odio a orci pharetra eleifend. Nam eu lacus sed augue eleifend fermentum. Suspendisse facilisis tristique condimentum. Pellentesque placerat malesuada libero, quis accumsan lorem malesuada et. Nulla sit amet consequat orci. Nullam id tortor vitae erat ultricies lacinia a vel nulla. Mauris viverra consequat lobortis. Vivamus ultricies est ac arcu congue fermentum. Cras ut magna odio, quis commodo lacus.

Etiam elementum odio dolor, id iaculis libero. Integer quis orci quis orci ornare auctor. Donec ipsum libero, blandit id posuere lacinia, egestas eu nisi. Sed accumsan iaculis arcu, id rhoncus sapien aliquam vel. Etiam nunc neque, dictum in faucibus et, accumsan vitae elit. Nullam vulputate accumsan purus nec viverra. Quisque ultricies, purus in aliquam suscipit, nulla dolor elementum libero, vel vehicula dui ipsum et quam. Nullam sit amet est sed nulla posuere gravida eget ut lectus. Phasellus mollis risus nec turpis porta ac porta metus lobortis. Aliquam erat volutpat. Mauris sed viverra enim. Integer commodo dictum dui, sed dapibus leo dignissim at. Nullam placerat turpis at tellus faucibus rutrum.

Mauris in augue quis velit fringilla accumsan id nec lacus. Sed volutpat, sem varius sodales porttitor, dui neque mattis purus, ac pretium ipsum odio non turpis. Cras adipiscing dignissim velit cursus vulputate. Quisque vestibulum dapibus arcu, eu mollis risus blandit at. Cras eu lorem ut purus ullamcorper consequat a vitae odio. Aliquam erat volutpat. In laoreet felis in odio dictum vitae vulputate turpis malesuada. Nulla facilisi. Cras vitae tellus turpis.



Maailmakirjanduse luger

Paperwhite on Amazoni uusim ja seni parim E Ink tehnoloogiat kasutav luger. Tugeva korpusega seadmel on ainult üks nupp – siselülitamisnupp, mis asub alumise serva all. Mälukaardipesa ei ole ja kõrvaklapipistikut pesa samuti mitte. Paperwhite on Kobo Glost õige veidi suurem ja raskem, kuid ekraan on neil sama suurusega.

Kui kolmanda põlvkonna ja uue Kindle'i tarkvara on sarnane, siis Paperwhite'i kasutajaliides on teistsugune, lihtsam ja loogilisem. Ekraani üleval servas on peamiste toimingute ikoonid, sealt samast saab vajadusel muuta ka teksti kuvamise suvandeid. Teised tootjad on need valikud paigutanud alla serva, sest nii ulatub neid paremini pöidlaga puudutama, kuid Amazon on arvanud, et ju neid siis nii sageli tarvis pole. Kõik olulised ja varasematest versioonidest tuntud valikud on olemas, midagi põhimõtteliselt uut lisandunud pole. Valida saab fonti, tähesuurst, reavahet ja veerist, kuid Koboga võrreldavat seadistamise paindlikkust Paperwhite ei paku.

Mis siis on Paperwhite'i trump, miks seda kõigest hoolimata esimeseks peaks sead-

Amazon Kindle Paperwhite

Hind: umbes 160 €

Müügil: Amazon.com

Tehniline info: vaata testi lõpust

ma? Selleks on kahtlemata lugeri ekraan.

Paperwhite'i ekraan on tõepoolest valgem kui teistel. See pole isegi mitte kontrast, mis silma torkab, vaid ekraani värvus. Eriti hästi on seda näha ekraanivalgustuse kasutamisel.

Kobo Glo valgustus on väga ühtlane ja tuntavalt heledam kui Paperwhite'il, kuid Paperwhite on kolmest ekraanivalgustusega mudelist ainus, mille ekraanil puudub see iseloomulik elektroonikavidinale viitav sinakas külm toon. Paperwhite'i valgus on loomulikum ja kui hämaras lugemiseks tuleks valida Paperwhite'i või Glo vahel, on Paperwhite oma neutraalsema värviga parem valik.

Paperwhite'i ekraanivalgustust ei saagi täiesti välja lülitada, see on miinimumtasemel alati sees. Päevalguses seda näha pole ja ekraan on nagu tavaline E Ink ekraan ikka,

kuid öösel seadet välja võttes hõõgub ekraan mahedalt. See ei avalda akuajale sugugi nii palju mõju, et seadet peaks hakkama igal nädalal laadima või oleks põhjust karta, et luger läheb kotis tühjaks nagu mobiiltelefon, sest kui sa ei loe, lülitub seade koos taustvalgustusega ju ikkagi täielikult välja.

Kindle'i lugerid on kogu aeg olnud hea koostekvaliteedi, mõistliku tarkvara ja väga hästi integreeritud ostukeskkonna kombinatsioon ning just see viimane on see, mille pärast väga paljud just Kindle'i kasuks otsustavad. Amazoni veebipoe kontoga seotud Kindle'ist on ostu sooritamine vaid mõne minuti küsimus. Samasugust kogemust pakub ka Kobo luger, kuid Amazoni virtuaalsed raamaturiiulid on sisuliselt põhjatud. Seni, kui sinu peamiseks huviks on soetada ingliskeelseid raamatuid, on raske peale Amazoni lugeri midagi muud soovitada.

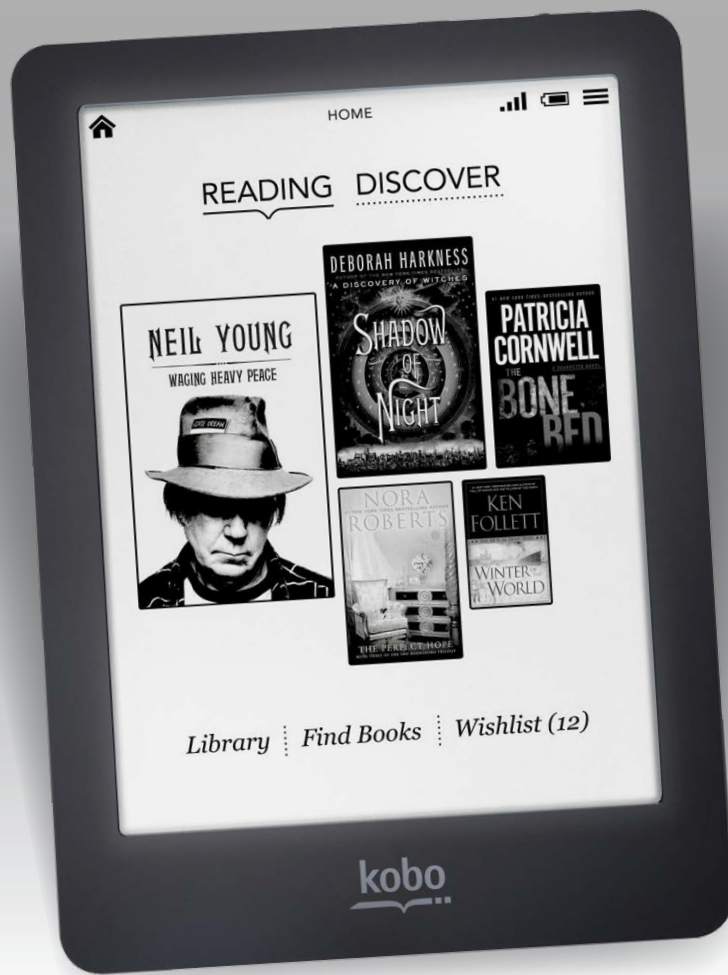
Eestikeelsed e-raamatud tuleb teisendada sobivasse vormingusse spetsiaalse rakenduse abil, ent kuna ka teistesse lugeritesse tuleb eesti e-raamatuid ikkagi arvuti kaudu viia, siis pole Kindle'i puhul lisatöö üldsegi suur.

KOKKUVÕTE

Eestisse tellimine on kallis, kuid aktiivsele lugejale, kes tahab maailma parimat lugerit, tasub see vaeva. Paperwhite on praeguse E Ink tehnoloogia tiptase.

HINNE





Eesti kirjanduse luger

Glo on Kobo lugerite praeguse rivistuse kalleim mudel. See on tunduvalt kallim kui Amazoni poes saada olev Kindle Paperwhite, kuid kui tahta Paperwhite'i Eestisse tellida, siis kaob hinnavahe lisanduvate maksude tõttu praktiliselt ära ja kaks väga head lugerit jäävad võistlema rinnakuti.

Kui Sony luger võimaldab peale lugemise ka veel tekstile joonistada ja Evernote'iga sünkroonida, siis Kobo tarkvara keskendub peamiselt lugemiselamuse parandamisele ja see õnnestub suurepäraselt. Kobo lugeri teksti kohandamise võimalused on vaieldamatult testi kõige paremad. Reavahet on võimalik muuta üheksa astme võrra ja tähesuursi on valikus tervelt ... 24! Kindle'i vastavalt kolme reavahe ja kaheksa tähesuursusega võrreldes on teksti suuruse sättimise võimalusi täpselt kolm korda rohkem. Iseasi, et kas sul seda vaja on, kuid kui on, siis sa seda ka teha saad.

Glo on testi kolmas ekraanivalgustusega mudel Paperwhite'i ja GlowLighti kõrval ning paigutub täpselt nende kahe vahele. Mahe valgustus on ühtlasem kui Nookil ja pealt-

Kobo Glo

Hind: 169.00

Müügil: Rahva Raamat

Tehniline info: vaata testi lõpust

näha paremgi kui Kindle Paperwhite'il, kuid kui need kaks kõrvuti panna, siis ilmneb, et Amazon on teinud midagi väga kavalat, mida Kobo pole taibanud teha.

Nimelt on Paperwhite'i valgus soojem ja Glo oma jahedam ja sinakam, mis annab Glole arvutiliku või nutitelefoniliku ilme. Kindle'iga võrreldes parem on see, et valgustuse sisse-väljalülitamiseks on eraldi nupp, Kindle'il seda pole.

Kobo pood toimib seadmes ilma sekeldusteta ja raamatute ostmise mugavuse ja nende lugemise mõnu poolest on Glo täiesti võrdväärne partner Kindle'ile, mõne kandi pealt isegi parem. Kobo toetab meil müüdavate e-raamatute EPUB-vormingut, Kindle'i jaoks tuleks see aga ümber teisendada.

Kui päris ausalt üles tunnistada, siis oli

meil enne testi väike eelarvamus Kobo lugerite suhtes, kuid pärast paaripäevast Kobo Glo kasutamist kadus see täiesti. Tegemist ei ole teise- või kolmandajärgulise nurgataguse firma lugeriga, see on täiesti korralik ja moodne luger, mis täidab oma esmast ülesannet – lasta sul lugeda e-raamatuid – väga hästi.

Kobo veebipood toimib ka Eestis ja kohaliku panga krediitkaardiga saab maksta probleemideta. Valik pole nii ulatuslik kui Amazoni veebipoes, kuid parasjagu edetabelites troonivad menüüid saab hõlpsalt kätte.

Kobo eeliseks Amazoni lugerite ees on EPUB-vormingu tugi ja just selles vormingus failidena müüakse praegu eestikeelseid e-raamatuid. Kobo lugeri kasutamine on imelihtne: ühenda see arvutiga, kopeeri failid sinna üle, ühenda seade lahti ja loe! Kui sa oskad faile mälu pulgale kopeerida, oskad sa ka e-raamatuid Kobo lugerisse saada.

Kobo Glo on parim luger nende jaoks, kes kavatsevad osta peamiselt eestikeelset e-kirjandust ning sinna kõrvale aeg-ajalt ingliskeelseid e-raamatuid.

KOKKUVÕTE

Valgustusega ekraan ja kasutamise lihtsus ja mugavus kaaluvad hinna üles. Paremat lugerit eesti e-raamatute jaoks hetkel müügil pole.

HINNE



Tuntud luger uues kuues

Kindle'itega on sama lugu nagu iPadidega – liignime neist enamikul pole ja alatihiti tuleb täpsustada, millise põlvkonna seadmega on tegemist. See Kindle, mis testi jõudis ja mida Eestis müüakse, on neljanda põlvkonna mittepüütetundliku ekraaniga luger. Puutetundliku Kindle Touchi Amazoni praegu vähemalt Euroopasse ei müü. Seega tuleks Kindle'ite vahel valides otsustada kas tavali-se või Paperwhite'i kasuks.

Kindle on Paperwhite'ist mõni millimeeter väiksem, kuid suurem kui Kobo Glo. Ekraan on hele ja kontrastne ja sobitub õigusega samasse ritta testi parimatega: Paperwhite'i, Sony ja Gloga. Kuna ekraan pole puutetundlik, on lehekülgede keeramiseks nupud, mis asuvad seadme väliskülgedel, täpselt nagu kolmanda põlvkonna Kindle'ilgi.

Nupud on kitsad, kuid sõrme all hästi leitavad ja vajutamiseks mugavad. Muud nupud (kodu-nupp jt) ning neljasuunaline ruudukujuline juhik paiknevad ekraani all täpselt keskel.

Tarkvara on samuti pärit eelmise põlvkonna Amazon Kindle'ist, sh vana tüüpi menüü-

Amazon Kindle

Hind: 119.00

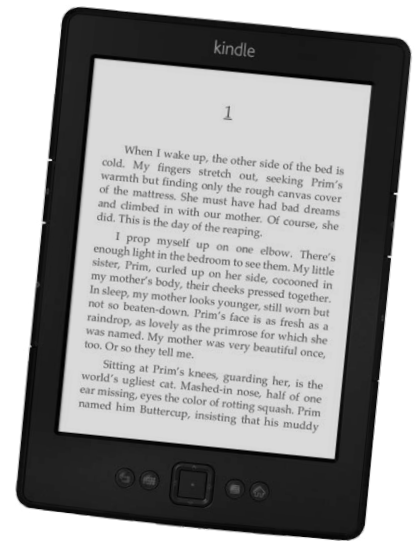
Müügil: Apollo

Tehniline info: vaata testi lõpust

süsteem. Teksti jaoks on valida ainult kolm kirjatüüpi: tavaline, kitsas ja seriifideta. Samuti ei saa avakuval filtreerida faile tüüpi-de järgi (raamatud, perioodika, dokumendid), samas kui uuem Paperwhite seda juba võimaldab.

Sellegipoolest on Kindle lugerina suurepärase. Kuigi Kobo pakub oluliselt paremaid lugemiskuva kohandamise võimalusi, on Amazoni kasutajaliides funktsionaalne ja lihtvitud ning väga paljude inimeste jaoks polegi seal vaja enam midagi sättida. Samuti ei saa üle ega ümber tõigast, et Amazoni luger on üks Amazoni e-raamatute poodi, mille valik on parem kui ühelgi teisel konkurendil.

Kui sa ei plaani piirduda ainult eestikeelsete e-raamatutega, vaid ihkad lugeda ka välismaist kirjandust, siis on Kindle oma hinda



arvestades sinu jaoks parim traditsiooniline luger. Ainus põhjus, miks me selle siiski Paperwhite'ist ja Glost tahapoole paigutame, on ekraanivalgustuse puudumine. Ekraanivalgustus on järgmine samm lugerite tehnoloogias, sest see on uuendus, mis parandab kahtlemata lugemiskogemust.

KOKKUVÕTE

Puutetundliku ekraaniga, kuid muidu väga asjalik luger. Eesti e-raamatuid tuleb nt Calibre abil teisendada, Amazoni veebipoest osta on üliilhtne.

HINNE



Lugerist saab teha tahvelarvuti

Nookid on teiste lugeritega võrreldes paksemad ning ekraani ümbritsev plastraam on samuti laiem kui teistel. Tänu sellele on Nooki käes mugavam hoida, sest pöidla saab rahu-likult 1,7 cm laiusele servale toetada. Suurte kätega lugeja jaoks on õbluke Kobo või Sony liiga haprake.

Tagaküljel on mõlemal Nookil nõgus ja seegi hõlbustab lugeri käeshoidmist, sest sõrmed saab mõnusalt kummeeritud vaku suruda. Nookid on sellise moega, et nad taluvad karmimat kohtlemist kui teised ja kui oleks valida, kas asju pungil täis kotti pista õhuke Prestigio või Nook, siis langeb valik kahtlemata Nooki kasuks.

Ekraani ümbritseval raamil on mõlemal küljel kummikatte all peidus lehekülje edasi-tagasikeeramise nupud ja seadme sätetest saab valida, kas ülemine nupp keerab edasi ja alumine tagasi või vastupidi. Kindle'il on ka nupud, aga neid ei saa seadistada. Käeshoidmisel juhusliku lehekeeramise vältimiseks on nupud üpris tiimad, kuid kuna ekraan on puutetundlik, siis saab lehti keerata ka sõrmega ekraanil viibates.

Nook Simple Touch

Hind: 115.00

Müügil: Krisostomus

Tehniline info: vaata testi lõpust

Ekraani kontrastsuselt jääb see Nook testi keskpaika, nii viletsaimate (Kobo mini) kui parimatega võrreldes (Kindle, Sony) on vahe silmaga nähtav.

Kõik elementaarsed võimalused on siin olemas: raamatute jaoks saab luua kaustu, raamatuid saab otsida ja otse loomulikult mäletab seade iga raamatu lugemisjärge.

Avakuval võtab kolmandiku ekraaniruumi enda alla B&N lugemissoovituste riba, kuid arvestades seda, et B&N-i veebipood Eestis seadmes ei tööta, siis on see raisatud ruum.

Eesti veebipoest raamatut ostes ja seda USB-kaabliga seadmesse kopeerides tuleb see kopeerida My Files alamkausta Book.

Nook on odav luger ja kui B&N-i e-poe puudumine sind ei häiri, siis tasub selle luge-



ri ostmist kaaluda. Nooki eeliseks on seegi, et see on teatud ringkondades populaarne seade ning tänu sellele on võimalik Nookist teha kasutaja rakenduste installimiseks avatud Androidi seade. Kui sul pealehakkamist on, saad Nooki installida pea kõike, mida Android Marketist leida võib.

KOKKUVÕTE

Odav ja tugev luger, mis ei jäta sind raamatute lugemisel hätta. Ekraan pole siiski nii hea kui testi parimatel.

HINNE



Toekas tavaline luger

Väljumisel on GlowLight-tehnoloogiat kasutav Nook äravahetamiseni sarnane Nook Simple Touchiga, neid eristab vaid teist värvi rant korpuse ümber. Muidu on nii väljumis kui ka korpus identsed. Ka see seade on kopsakas ja usaldust äratavalt toekas. Kummikattega plast, paks raam, millest on hea kinni haarata, nõgu tagaküljel takistab lugeri käestlibisemist. Nagu teinegi Nook on ka see just täpselt selline seade, mida tahaks käes hoida mühklil kruusateel logistavas busis, sest erinevalt väga libedast Prestigiost ja mõõdukalt libedast Kindle'ist see juba niisama käest ei pudene.

Tarkvara on teise Nookiga identne – avalikval võtab ruumi mittetöötav pood, oma raamatute lisamisel tuleb teada, kuhu need kopeerida, ja raamatu teksti kohandamiseks valikuid on napilt. Näiteks reavahe valikuid on vaid kolm Kobo üheksa vastu ja teksti mõlemast servast joondamist pole võimalik maha võtta. Seda ei saa teha ka Kindle'is, kuid Kindle'i ekraan on parem ja raamatu-pood töötab.

Nook Simple Touchist eristab seda mude-

Nook Simple Touch GlowLight

Hind: 150.00

Müügil: Krisostomus

Tehniline info: vaata testi lõpust

lit taustvalgustus, mille saab sisse lülitada n-nuppu all hoides. Võrreldes kahe teise taustvalgustusega mudeliga – Kindle Paperwhite'i ja Kobo Glo – on Nooki valgustus kõige häirivam, sest ülemisest servast kumab läbi tugev valgustriip ja kuigi ülejäänud ekraani valgustus on ühtlane, on see kahvatum kui Kindle'il või Kobol. Ei, ega valgus ei peagi olema tugev, et tekst loetav oleks, kuid Nooki valgustuse puhul jääb kontrastsus neist kolmest kõige kehvemaks.

Lugemisseadmena on Nook asine ja ajab tegelikult asja täiesti ladusalt ära, kuid ligikaudu sama raha eest on Kobo Glo siiski etem. Nooki kasuks räägib küll veel see, et seadme operatsioonisüsteemiks olevat Androidi on võimalik lahti muukida ja sinna Androidi rakendusi installida, kuid kui sul seda



plani pole, siis puhtalt lugemise jaoks vali pigem Kindle või Kobo. Taustvalgustuse tehnoloogia ei ole Nookil just kõige õnnestunud. Kui see on sinu jaoks oluliseks kriteeriumiks, siis vaata parem Glo ja Paperwhite'i poole.

KOKKUVÕTE

Tavaline asjalik luger, mis uute mudelitega mugavuses ja ekraanitehnoloogias sammu pidada ei suuda.

Ainult nimega läbi ei löö

Suured ja reljeefsed nupud esipaneelil ja tuhmist plastist kergelt kummeeritud tagaküljega korpus eristab T2-e libedast metallist korpusega mudelist T1. Teine erinevus vanema mudeliga võrreldes on see, et pole 3,5 mm kõrvaklappide jaoks mõeldud pistikupesa. Muusikat Sonyga enam kuulata ei saa.

E Ink Pearl-tehnoloogial töötav ekraan on kontrastsuse poolest hea – samas klassis Kindle Paperwhite'i ja Prestigioga – ja hästi loetav, sest Sony on hoolt kandnud, et menüüde ja sätete tekst oleks võimalikult suur ja selge. Sellist piksli pealt paika aetud esteetilist elamust, nagu pakuvad Kobo ja Kindle Paperwhite, siit ei leia, kuid silmi pingutama kindlasti ei pea.

Raamatute seadmesse saamiseks tuleb need tuua Sony töölaarakenduse kaudu. See pole keeruline, lihtsalt lohista failid rakenduse aknasse ja sünkrooni, kuid ikkagi, Koboga võrreldavat lihtsust, kus luger käitub suure mälupulgana, siin ei ole.

Kui raamatud aga kord seadmesse saada, siis on kõik vajalik raamatute lugemiseks olemas. Ekraan on hea, lehekülgede keeramine

Sony PRS-T2

Hind: 165.00

Müügil: Rahva Raamat

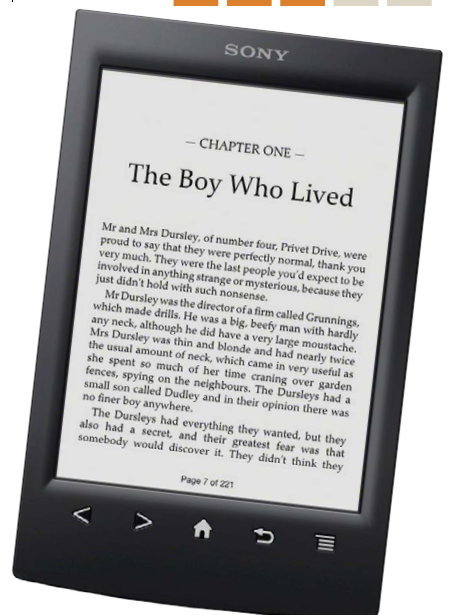
Tehniline info: vaata testi lõpust

kiire. Šrifti ja tähesuurust saab muuta, kuid lehekülgede veeriseid mitte. See-eest hiilgab Sony muude võimalustega, näiteks saab keset lugemist käsil oleva teose kohta midagi Facebooki postitada ning teksti peale saab näpuga või kaasatuleva pliiatsiga kritseldada või joonistada. Kritseldused salvestatakse ja järgmisel korral sama raamatu sama lehte avades on need seal olemas.

Huvitava ja praktilise võimalusena saab T2 siduda Evernote'i kontoga ja sealt märkmeid lugerisse sünkroonida. Luua saab ka ainult lugerisse jäävaid tekstimärkmeid, mida töölaarakenduse abil arvutisse laadida.

Erinevalt Amazoni ja Kobo veebipoest Sony pood Eestis ametlikult veel ei toimi ning lisavõimalustest hoolimata ei ole Sony puhtalt lugemisseadmena midagi erilist. Sony lu-

HINNE



gerid olid mõne aasta eest väga head, kuid T2 ei paku Kobo ja Kindle'iga võrreldes ühtegi praktilist eelist, kui eesmärk on lugeda raamatuid. Facebooki ja Evernote'iga mõllamise jaoks on nutitelefoni parem, luger jäägu ikka lugemise jaoks.

HINNE



KOKKUVÕTE

Sama summa eest oleks mõttekas osta juba helendava ekraaniga Kobo Glo või, kui ei raatsi nii palju raha välja käia, siis hoopis Kindle.

Ilus, kuid vanamoodne

Seadme sisu on sel peaaegu sama hea kui Kobo kallimal mudelil Glo. Peaaegu sellepärast, et ekraanid on neil kahel Kobil erinevatest põlvkondadest. Ametlike andmete järgi on Kobo Touchil E Ink Pearl ekraan, kuid kui panna kõrvuti Kobo Touch ja Pearl kasutatavad Kindle ja Sony, siis on näha, et Kobo Touchi ekraan on tunduvalt tuhmim.

Tundub, et sel on sama tüüpi ekraan, mis oli teise põlvkonna Kindle'il aastal 2009. Võrdlesime meie käes olevat Kobo Touchi ka teise ja kolmanda põlvkonna Kindle'iga ja pole kahtlustki, et Touchil on tõesti vana tüüpi ekraan. Kobo Glo-l on Pearl, Touchil kind-

Kobo Touch

Hind: 129.00

Müügil: Rahva Raamat

Tehniline info: vaata testi lõpust

lasti mitte.

Päikese käes lugedes pole vahet, aga mida vähem valgust, seda olulisemaks vahe muutub. 40 W hõõglambi kõrval istudes võib selline erinevus ekraani kontrastsuses muutuda oluliseks ja teha lugemise kas mõnusaks või pigutavaks.



Kobo lugeritest on see ainus, millel on füüsilise kodu-nupp, kuid see on ainus eripärane omadus. Tarkvara erineb veidi uuema Kobo Glo omast, kuid lugemisega seotud funktsionaalsust puudu pole, vaid fontide valik on paari võrra väiksem ning lisade alt on puudu male, mis Kobo Glo'l on, aga siin puudub.

KOKKUVÕTE

Tarkvara ja lihtsuse poolest väga pädev luger, kuid seda tüüpi ekraaniga lugerit pole siiski enam mõtet osta.

Nunnu miniluger

Kobo mini on sisuliselt Kobo Touch, ainult et väiksemate mõõtmetega. Mini on teistest pisem, kuid lugeda on ju ikkagi mugav konkreetse tähesuurusega teksti ja ega väiksemal ekraanil saa teksti väiksemaks teha, kui see silma jaoks hea on. Sestap mahub Mini ekraanile sama mugava tähesuuruse juures vähem teksti.

Teisest küljest on Mini täpselt nii väike, et sarnaneb suuruselt pigem kopsakamat sorti rahakoti kui lugeriga, ja kõikjale, kuhu mahub rahakott, mahub ka Mini. Tarkvara on Minil sama mis Kobo Touchil ning olemas on kõik, mis meile teiste Kobode juures hirmsasti

Kobo Mini

Hind: 99.00

Müügil: Rahva Raamat

Tehniline info: vaata testi lõpust

meeldis: sada võimalust teksti kohandada, sh võimalus muuta tähtede paksust ja teravust.

Seadme nõrgaks kohaks on ekraan. Nagu Kobo Touchil on ka Mini ekraan ühe põlvkonna jagu vanem kui parematel lugeritel. Kontrastsuse vahe on märgatav ka heas valguses ja mida hämaramas lugeda, seda olulisemaks

HINNE



see muutub. Kui vähegi võimalik, siis tasuks osta juba uuemal tehnoloogial põhineva ekraaniga luger.

Meil on siiski hea meel, et tavapäraste ühte nägu ja suurust lugerite sekka on eksinud ka see nunnu väike seade. Küllap leidub neidki, kellele just väike luger meeldib.

KOKKUVÕTE

Testi kõige väiksem luger mahub mõnusalt pihku ning on ühtlasi ka kõige odavam. Vana ekraanitehnoloogia eeldab lugemiseks paremat valgustust.

Koledad lugemiselamused

E Ink Pearl-tehnoloogiat kasutatav ekraan on sama, mis on ka Kindle'i ja Sony lugerites. Muude parameetrite poolest on Prestigio kõige tagasihoidlikum luger meie testis.

Ekraan pole puuetundlik, raamatuid saab sirvida nuppudega, kuid need ei painke seadme külgedel nagu samuti mittepuuetundliku ekraaniga Kindle'il, vaid esikülje alumises servas. Avakuval on kaustad vaid failitüüpide kaupa: e-raamatud, muusika, pildid; failihalduri ja sätete kiirtee ja viimase loetud raamatu katkend. Ei mingit valikut raamatu-kaantest, e-poest (seda Prestigiol pole) või muust.

Prestigio PER3464BC

Hind: 89.99

Müügil: Apollo

Tehniline info: vaata testi lõpust

Kõige kurvem on aga see, et raamatu teksti esitamist ekraanil ei ole võimalik mitte mingil moel kohandada. Suurust saab muuta, kuid see on ka kõik. Ei saa muuta ei fonti, ei veeriseid ega reavahet.

Seni, kuni seadme menüüde keeleks on inglise keel, on raamatute tekstis kuvami-



seks kasutatav font normaalne. Niipea, kui muuta menüüd eestikeelseks, on raamatute font segi nagu puder ja kapsad. Tähtede jooned on ebaühtlase paksusega, seriifid on inetud ja kõik ladina tähestiku välised tähed, sh ka eesti keele täpitähed, on veidrads: kas liiga paksud, liiga õhukesed või eraldiseisvad.

KOKKUVÕTE

Kõige odavam, aga ka kõige viletsamat lugemiselamust pakkuv seade. Šrifti ise valida ei saa, leppida tuleb üsna igava ja iseloomutu seriifideta kirjaga.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Sisuliselt on meie testis seekord kaks võitjat. Peamiselt ingliskeelset kirjandust lugevale kasutajale, kes ei pea paljaks aeg-ajalt arvuti-programmi abil raamatuid ühest vormingust teise teisendada, tuleks kindlasti soovitada Amazon Kindle Paperwhite'i. Sellise lugeja jaoks, kes soovib, et just eestikeelsete EPUB-vormingus raamatute lugemine oleks võimalikult lihtne, on ainus mõistlik valik Kobo

Glo. Jah, mõlemad võitjad on kallid, kuid selle raha eest saab ka parimad lugerid, mis praegu üldse olemas on. Paperwhite ja Glo lihtsalt ongi praegu lugerite tiptase.

Soovitav on valida luger, mille ekraanitehnoloogiaks on uusim E Ink Pearl. Kui tekib kahtlus, siis küsi poes vaadata mitut mudelit ja võrdle nende ekraane omavahel. Ekraanivalgustus on väga hea lisavõimalus ja kui

sul selle jaoks raha jätkub, siis osta ja sa ei kahetse.

Päris paberraamatu hinna eest lugerit veel osta ei saa, kuid võid kindel olla, et edetabeli esimese poole lugerid on kõik väga asjalikud seadmed. Luger kestab aastaid, see pole arvuti, mida peaks kord nädalas värskendama, ja ilmselt pole sul vaja osta ka uut lugerit enne, kui vana ära laguneb.

	Amazon Kindle Paperwhite	Kobo Glo	Amazon Kindle	Nook Simple Touch	Nook Simple Touch GlowLight	Sony PRS-T2	Kobo Touch	Kobo Mini	Prestigio PER3464BC
Hind (eurot)	u 160	169	119	115	150	165	129	99	89,99
Müügil	Amazoni veebipood	Rahva Raamat	Apollo	Krisostomus	Krisostomus	Rahva Raamat	Rahva Raamat	Rahva Raamat	Apollo
Ekraani suurus (tollides)	6	6	6	6	6	6	6	5	6
Ekraanitehnoloogia	E-Ink Pearl	E-Ink Pearl	E-Ink Pearl	E-Ink Pearl	E-Ink Pearl	E-Ink Pearl	E-Ink Pearl*	E-Ink Vizplex	E-Ink Pearl
Taustvalgustus	jah	jah	ei	ei	jah	ei	ei	ei	ei
Puutetundlik ekraan	jah	jah	ei	jah	jah	jah	jah	jah	ei
WiFi	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah
Sisemälu	2 GB	2 GB	2 GB	2 GB	2 GB	2 GB	2 GB	2 GB	4 GB
MicroSD-mälukaardi pesa	ei	jah	ei	jah	jah	jah	jah	jah	jah
Eestikeelne menüü	ei	ei	ei	ei	ei	ei	ei	ei	jah
Toetatud failivormingud	AZW, MOBI, PRC, TXT, PDF, JPEG, GIF, PNG, BMP	EPUB, PDF, MOBI, TXT, HTML, RTF, JPEG, GIF, PNG, TIFF, CBZ, CBR	AZW, MOBI, PRC, TXT, PDF, JPEG, GIF, PNG, BMP	EPUB, PDF, JPG, GIF, PNG, BMP	EPUB, PDF, JPG, GIF, PNG, BMP	EPUB, PDF, TXT, JPEG, GIF, PNG, BMP	EPUB, PDF, MOBI, TXT, HTML, RTF, JPEG, GIF, PNG, TIFF, CBZ, CBR	EPUB, PDF, MOBI, TXT, HTML, RTF, JPEG, GIF, PNG, TIFF, CBZ, CBR	EPUB, PDF, TXT, HTML, CHM, FB2, BMP, JPEG, GIF, PNG, WMA, AAC, OGG, WAV, FLAC
Muu		Facebooki postitamise võimalus				Facebooki postitamise võimalus, Evernote	* testis olnud lugeril oli tegelikult vanema põlvkonna E-Ink Vizplex ekraan		3,5 mm pistikupes
Mõõtmed (cm)	16,9 x 11,7 x 0,9	11,4 x 15,7 x 1	16,6 x 11,4 x 0,9	16,5 x 12,7 x 1,2	16,5 x 12,7 x 1,2	17,3 x 11 x 0,9	11,4 x 16,5 x 1	10,2 x 13,3 x 1	17,5 x 11,4 x 0,9
Kaal (g)	222	185	170	212	197	164	185	134	170
Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.
Hinne	5	5	5	4	3	3	3	3	2

1

Amazon Kindle Paperwhite

Kindle valitseb endiselt, kuid vahe teise koha omanikuga ei ole sugugi suur. Paperwhite on maailma parim luger kõigile, kes kasutavad Amazoni veebipoodi.



2

Kobo Glo

Kobo luger on väga lihtne ja väga hea. Eestikeelseid e-raamatuid lugedes on just selle seadmega kõige vähem jahmerdamist ja jama ning välistamist raamatuid saab samuti osta üsna hõlpsalt.



3

Amazon Kindle

Ilma taustvalgustuseta Kindle hind on nii soodne, et me ei kõhkle seda soovitamast kõigile, kel raha napib.



Viimane meedia-mängijate võrdlus

Kui hakkasin meediamängijate testi jaoks seadmeid otsima, siis selgus, et see turg on ikka väga kokku tõmbunud. Teadsin küll, et meediamängijate kõrgaeg jäi paari aasta taha, kuid see, et neist on saanud väljasurevad dinosaurused, tuli üllatusena.

Kui kaks aastat tagasi meediamängijate suurt testi tegime, siis oli valik üsna lai. Kui nüüd aga neid otsima asusin, siis selgus, et enamasti on veel müügis samad tooted või on need läbi teinud mõne väikese, kuid ebaolulise muudatuse. Saadaval on ikka endiselt Asuse Oplay HD2, mis tookord testi võitis, D-Linki Boxee, Western Digitali meediamängija jne.

Meediamängijate kadumine on muidugi lihtsalt põhjendatav. Ühelt poolt on selline odav, umbes sada eurot maksev karbike teleri kõrval muutunud suhteliselt mõttetuks, sest nutitelerid (või kodukinode puhul korralikud ressiiverid) suudavad samamoodi väliselt kõvakettalt, mälupulgalt, üle koduvõrgu või DLNA edukalt filme ja muusikat esitada. Või on kodus olemas mängukonsool, mille vahendusel saab kõike sama teha ja panna näiteks PS3 Media Serveriga filmidele subtiitrid jooksma. Odavad karbid ei anna sageli kuigi suurt võitu ka video- või helikvaliteedis.

Teine suur põhjus, miks meediamängijad on ajale jalgu jäämas, kuigi meid Ees-

tis see kahjuks veel väga ei puuduta, on meedia striiimine. Ilmselt on igasugune failide kopeerimine ja mälupulga või kõvakettalt tassimine osa minevikust. Tulevik on meedia striiimine ehk voogedastamine ja kuigi põhilised videoteenu-

Striiimine veebist on tulevik, mälupulga ja välise kõvakettaga failide ringitassimine aga minevik

sed, nagu Netflix, Hulu või Amazon Prime meil ametlikult ei tööta, siis paratamatult on need mujal maailmas meediamängijate turule laastavalt mõjunud, sest neid on lihtsalt nii mugav kasutada. Muidugi on meediamängijatesse sageli vastavad videostriimimise rakendused sisse ehitatud, kuid kui need juba nutitelis on, siis milleks oleks veel ühte karpi ja pulti

teleri kõrvale vaja? Päris mõttetud meediamängijad siiski veel ei ole, alustades sellega, kui sul ei ole korralikku nutitelerit. Aga ka nutiteleri olemasolu korral tuleb tõdeda, et nutitelerid pole veel päris valmis ja meediamängija pakub enamasti natuke rohkem võimalusi. Peale selle on korralike meediamängijate kasutajaliidesed ka kiiremad kui nutitelerite omad. Kas see kõik on aga sadat eurot väärt, see küsimus jääb ikkagi õhku rippuma.

Suurim väärtus on kindlasti meediamängijatel, mis suudavad pakkuda kvaliteeti, aga nende puhul tuleb arvestada märksa suurema väljaminekuga. Eelmise aasta lõpus müügile tulnud 3D-toega Popcorn Hour A-400 näiteks maksab 325 eurot, kuid see on tõesti seade, mille ümber võib üles ehitada korraliku kodukino.

Teised testitud meediamängijad maksavad kõik saja euro ringis. Asuse, Philipsi ja Hauppauge tooted on kõik tavalised odavad meediamängijad. Urime järele, kas neil on veel mõtet või mitte.

MARTIN METS





3D-kino tuleb koju, kui hoolid sellest

Popcorn Hour on olnud kvaliteetse meediamängija üheks sünonüümiks ja alati on see tähendanud keskmisest vähemalt natuke krõbedamat hinda. Peaaegu kõik Popcorn Hourid on välja näinud suhteliselt ilmetud ja sama kehtib ka kõige uuema A-400 kohta. Must karp pisikese Popcorn Houri logoga ja peal suure hoiatussildiga, mis teatab, et seadet ei tohi kinni katta, sest sel on passiivjahutus ja seade võib seetõttu töötamise käigus soojaks muutuda.

Küljelt saab meediamängijale sisse sõodata 2,5- või 3,5tollise kõvaketta. Popcorn Houri eeliseks teiste ees on võimalusterohkus, väljapaistvaimaks nende seas 3D-Blu-ray-plaatide ja MKV-failide esitamine. Mõistagi peab selleks olemas olema vastav ekraan. 3D pole enam küll mingi võlusõna, kuid kui sinu jaoks peaks see olema ostuargumendiks, siis Popcorn Hour saab sellega hakkama.

Võimalusi ja ühendusi on terve meretäis: tagapaneeli leiab nii USB 3.0, mälukaardi-

pesa, LAN-i, eSATA, HDMI, komponent-, koaksiaal- kui ka digitaal-optilise ühenduse, nii et ühendustest puudust ei tule. Popcorn Hourile WiFi tuge ei ole, kõik võrguasjad tuleb korda ajada kaabliga, mis kahtlemata on usaldusväärsem, kuid ebamugavam. Puldi asemel saab kasutada ka iOS-i või Androidiga telefoni, kui installida vastav rakendus.

Kasutajaliides on ülevaatlisk ja stiilne ning erinevalt paljudest teistest meediamängijatest ka kiire. Menüüdes liikumine närviliseks ei aja. Popcorn Hour leiab kenasti üles enamiku failide kaanekujundused ja kui rääkida failivormingutest, siis see nõuab suurt annet, et leida mõni tänapäeval vähegi levinud meediavorming, mille esitamisega see seade hakkama ei saaks. Subtiitrid? Pole probleemiks.

Kiired pole mitte üksnes menüüid, ka MKV-vormingus testifilm käivitus ilma mingisuguse viivitusega, teiste testitute kohta seda paraku öelda ei saa. Nii pildikvaliteet kui ka helikvaliteet on Popcorn Houril tõesti

Popcorn Hour A-400

Hind: 325.00

Müügil: Valiheli.ee

head, eks siin oleneb palju ka videofaili enda kvaliteedist, kuid esituse sujuvus ja igasuguse „ekraanirebimise“ puudumine on meediamängija teened, neis asjades olid vahed teistega tuntuvad, eriti kiiretes ja/või tumedates stseenides, mis nägid ülejäänud meediamängijatega võrreldes palju paremad välja.

On ka oma rakendustepood, kus on nii tasuta kui tasulisi rakendusi, alates YouTube'ist ja Twitterist ning lõpetades tasuliste striimimisteenustega, mida meil ametlikult kasutada ei saa. Kõrgete nuppudega pult on heas mõttes üllatustevaba ja üsna standardne.

Seega, see ilmetu kast suudab teha palju ja suvalise nutiteleri meediaesitusvõimalustega seda võrrelda oleks lihtsalt kohatu.

KOKKUVÕTE

Popcorn Hour on hea kvaliteediga, võimalusterohke ja kiire kasutajaliidesega meediamängija, kuid maksab siiski arvestatava summa.

HINNE



Pisike karp koos WiFi-ga

Asuse OPlay HD2 võitis meil kunagi meediamängijate testi ja Mini Plus on üks selle järglasi. Olemas on ka Mini, ilma Plusita, kuid sellel ei ole WiFi-t. Mini Plusi teebki mõnusaks just WiFi (802.11 b/g/n), mis annab kasutusmugavuses eelise ka Popcorn Houri ees.

Asuse karp on väike ja küsitava disainiga, aga oma tööd teeb see hästi. Ühenduste valik on spartalik: esipaneelil on USB 2.0 ja mälukaardilugeja, taga eSATA, LAN, komposiit-, HDMI- ja S/PDIF-väljund. Kaasa antakse pult, mis on äärmiselt minimalistlik, nuppe on vähe ja need on suured ning hästi eristatavad.

Mini Plusi on kõige mõistlikum kasutada nii, et see võtab oma failid üle DLNA koduselt arvutist. Kui WiFi kvaliteet ja levi on hea, siis on sellest tingitud probleemid pildi- ja helikvaliteedis väga harvad.

Muidugi võib Oplayga ühendada ka mälupulga või kõvaketta, aga see tundub tüütu. MKV-vormingus testifail käivitub aeglasemalt kui Popcorn Houril puhul, kuid sekund-kaks keste viivitus ei ületa talu-



Asus Oplay Mini Plus

Hind: 101.40

Müügil: Arvutikeskus

vuspiiri. Kasutajaliides on tänuväärset lihtsust, võib-olla mõnede jaoks isegi liiga lihtne, kuid see-eest samuti üsna kiire. Isegi filmidest suudab Mini Plus kiirelt elvaadet näidata, kuid kaanepildi ülesleidmine pole Asu-

se tugev külg.

Enamasti tuleb orienteeruda failinimedes, mitte pealkirjades. Video- ja pildifailide tugi pole nii rikkalik kui Popcorn Houril, kuid kõik põhiline on olemas, kaasa arvatud subtiitrite tugi. Videokvaliteet võiks kindlasti natuke parem olla.

Saja euro eest on Asuse karp päris tubli, eriti tänu WiFi-le, kuigi selliseid oskusi, mida ka paremad telerid teha ei oskaks, sellel pole ja see on jällegi mõtlemise koht.

KOKKUVÕTE

Asus Oplay Mini Plus on pisike WiFi toega meediamängija, mis saab oma tööga vähemalt rahuldavalt, aga enamasti hästi hakkama.

HINNE



Natuke aeglane

Philips on otsustanud teha enda meediamängija selgelt eristuva disainiga, nii et külje pealt vaadates on see täpselt kolmnurga kujuga. Võimetelt on Philipsi meediamängija üsna sarnane Asuse OPlay Mini Plusiga ja ka hind on praktiliselt sama. Küljel on USB 2.0 port kõvaketta või mälupulga jaoks ning mälukaardilugeja. Tagaküljel on eSATA, LAN, HDMI, optiline ja AV-väljund.

Sarnaselt Asusega on Philipsi meediamängijasse sisse ehitatud WiFi ja sellega kõik enam-vähem toimib, kuid Philipsi kasutajaliides on märksa aeglasem, koledam ja ebastabiilsem. Kohati on asjade ülesleidmine segane ja ebaloogiline, ka on koduvõrgust failide ülesleidmine keerulisem ja kaanepildist tasub ainult unistada.

Testifaili (MKV) käivitamine võttis kaks sekundit ja kui pildikvaliteet on laias laastus samal tasemel kui Asusel, siis heli tundus nõksa kehvem ja hängsem ning bass jäi eepilistest stseenides selgelt lahjaks ja mudaseks.

Failivormingute tugi on võrreldav jällegi Asusega, kõik elementaarsed vormingud on toetatud ja see esitab ka FLAC-helifaile ning



Philips HMP5000

Hind: 99.00

Müügil: Ox.ee

subtiitreid nagu Asuski. Pult on pisike ja sellel on veel vähem nuppe kui Asusel, kuid käes hoida ja sellega toimetada on mõnus.

Philipsi HMP5000 meediamängija on isegi tore disainiga, kuid kasutajaliides võiks seadmega sama rongi peal olla, see on selgelt selle mängija kõige nõrgem koht, muidu pole nagu vigagi.

Sama asi on ka nutiteleritega: kasutajaliidesed on aeglasel, aga kui juba meediamängija on aeglane, siis jääb põhjuseid seda osta kohe vähemaks.

KOKKUVÕTE

Philipsi meediamängija on ühelt poolt täiesti okei, kuid samas on selle kasutajaliides aeglane, Asus on parem valik.

HINNE



Ilus karp, aga äraütlemata aeglane

Hauppauge meediamängija tundub esmapilgul päris kena asi. Huvitav disain, elutoas isegi pretensioonikam kui ükskõik milline teine mängija siit testist. Maksab see sama palju kui Asus ja Philips, kuid WiFi tuge ei ole ja kogu võrgundus käib kaablit pidi. Esipaneelil on USB 2.0 port, taga aga LAN, HDMI, komponent-, komposiit-, optiline ja S-Video väljund.

Hauppauge meediamängija on kohe eriti aeglane, kuigi selle kasutajaliides näeb natuke silmasõbralikum välja kui Philipsi oma. Sellest aeglusest ei saa kohe mitte kuidagi üle ega ümber ning see muudab Hauppauge kasutamise tüütuks. Veider oligi see, et testi MKV-videofail hakkas mängima umbes sekundiga, nii et kõik on ikkagi kinni puhtalt kasutajaliideses.

Failivormingute tugi on standardne, põhimõtteliselt sama mis Asusel ja Philipsil, mingeid üllatusi siin ei ole. Subtiitrid on samuti võimalik suurema vaevata käima saada. Pult on suur ja keeruline ning peaaegu iga toimingu jaoks on eraldi nupp, pluss veel mõned dubleeritud. Eks see on maitse asi, kas selline



Hauppauge MediaMVP-HD

Hind: 102.00

Müügil: Ox.ee

asi meeldib või mitte.

Videokvaliteet ei ole tegelikult Hauppauge kehvem kui Asusel ja Philipsil ja helikvali-

teet on Philipsist isegi parem. Samas on juhtmevaba Asust või Philipsit siiski mugavam kasutada.

Niisiis on Hauppauge hea näide sellest, miks odava hinnaklassi meediamängijad vaikselt välja surevad.

KOKKUVÕTE

Hauppauge meediamängija on sama kallis kui Asus ja Philips, kuid ilma WiFi-ta ja aeglasema kasutajaliidesega.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Meediamängijate test näitas, et mingi mõte neil filme ja muusikat näitavatel karpidel veel on, kuid neist odavaimatel tõenäoliselt enam mitte väga kauaks, iga hooajaga jääb eeliseid nutitelerite ees vähemaks.

Küll aga on mõte Popcorn Houri tüüpi meediamängijal, kui tahad koju ehitada korralikku kodukino, mille südameks see hästi kõlbaks.

Arvesta siis kohe sellega, et teler peab olema 3D võimekusega, ilma selleta muutub A-400 ost kohe vähem mõttekaks, sest 3D on selle üks müügiargumente. Ka pildikvali-

teet, rääkimata kasutajaliidesest, on Popcorn Houril parem kui teistel.

Mitte midagi meeletult paremat, aga detailid ja toonierinevused on ikkagi olemas ja kiiretes kaadrites, kus üleminekud kiired, tulevad erinevused selgemalt välja.

Samas, kolme ülejäänud meediamängija pildikvaliteet on praktiliselt sama, mingeid suuri erinevusi on raske esile tõsta, seega nende plussid-miinused tulevad välja mujal.

Asuse ja Philipsi WiFi tugi töötab päris hästi, seega on Hauppauge puhul WiFi puudumine põhjendatu. Põhilised erinevused

ilmnevad kasutajaliideses: kui Asusel on see enam-vähem hästi lahendatud, siis Philipsi oma on aeglasem ja koledam ning Hauppauge veel aeglasem.

Lihtne järeldus on, et kui meediamängija ei paku rohkelt lisavõimalusi ja selle kasutajaliides on aeglane, siis on sel seadmel ka nutiteleri ees vähe eeliseid ja ostu põhjendamine endale muutub aina keerulisemaks.

Kahjuks ei saa ühelegi neist neljast peale Popcorn Houri lisada kõvaketast, mis on parem variant kui mäluulga või välise kõvaketasta võimlemine.

VÕITJAD

1

Popcorn Hour A-400

Popcorn Hour on hea kvaliteediga, võimalusterohke ja kiire kasutajaliidesega meediamängija, kuid maksab siiski arvestatava summa.



2

Asus Oplay Mini Plus

Asus Oplay Mini Plus on pisike WiFi toega meediamängija, mis saab oma tööga vähemalt rahuldavalt, aga enamasti hästi hakkama.



3

Philips HMP5000

Philipsi meediamängija on ühelt poolt täiesti okei, kuid samas on selle kasutajaliides selgelt aeglane, Asus on parem valik.



Kuidas võrgutada ning teha seda turvaliselt? Võrgunduse ja infoturbe seminaril Kevadsummit 2013!

Hommikud juba heledamad ning päev aina pikeneb – see annab aimu lähenevast kevadest. Teadagi toob kevad endaga kaasa suurepärase võimaluse harida ennast “võrgutamise” alal.

3. aprillil toimub neljas võrgunduse ja infoturbe seminar Kevadsummit.

Kohal on oma ala tipptegijad, kes räägivad ja näitavad, kuidas kiiresti arenevas küberilmas enda küberruumi ja seal olevat infot kaitsta.

Ettekanded ja esitlused toimuvad kahes osas:

”Visioon”

Sessioon on suunatud nii era- kui ka avaliku sektori juhtidele ja visionääridele. Siin räägime tänapäevaste võrgu- ja turbelahenduste võimalustest.

”Bitt & Bait”

Sessioon on suunatud eelkõige IT valdkonna spetsialistidele. Siin tutvustame lähemalt, kuidas erinevad lahendused toimivad.

Mõned teemad:

FORTINET

Võrguliiklus kasvab iga päevaga, ettevõtte võrku on ühendatud sadad mobiilseadmed, ent ka küberkurjategijad saavad üha targemaks. Seetõttu tuleb rohkem logida, paremini teavitada, kasutajatele ja seadmetele täpsemaid reegleid määrata – peame kasutama mitte reaktiivselt, vaid proaktiivselt.

Mis aga ei kasva, on IT-eelarved ja -osakonnad. Kuidas tegutseda optimaalselt? Tule ja saa teada!

Sessioonis ”Bitt & Bait” näitame, kuidas

tulla toime olukorraga, kus igaüks soovib asutuse võrku kasutada isikliku seadmega – arvuti, nutitelefon, tahvelarvutiga. Teisisõnu: kui töö areneb põhimõtte BYOD (Bring Your Own Device).

Juniper Networks

Junos Space – see on LAN & WLAN võrgu infrastruktuuri, kasutajate, seadmete ja teenuste kontrolli ja haldamise vahend.

LogRhythm

Üks parimaid SIEM (Security Information and Event Management) lahendusi, mida on samas lihtsam kasutada ja hooldada kui teisi selle ala tooteid. LogRhythm SIEM annab äri vahendid, millega saab varakult tuvastada ohtlikke anomaaliaid, et vältida ärikriitiliste andmete ohtu sattumist.

Tehnoloogia on siiski vaid mosaiigi üks osa. Organisatsioonid peavad mõistma, et SIEM projekti alustades on inimesed ja protsessijuhtimine võrdselt tähtsad – pead kulutama nii aega kui ka jõudu, et jõuda eduka lõpptulemuseni.

Saad juhatast, kuidas seda teha LogRhythm SIEM lahendusega.

FireEye

Nüüdisaegse pahavara ja rünnete tuvastamine ja tõkestamine 0-päevaga. Räägime praegustest ohuolukordadest, mis hõlmavad tegelikke näiteid hiljutistest rünnakutest, ning sellest, kuidas FireEye tegeleb nende rünnakute tõkestamisega.

Safenet

Kuidas vähendada tugeva autentimise (strong authentication) haldust 90%, kasutades SafeNet paindlikku ja lihtsasti kasutatavat lahendust, seda nii avalikus kui privaatses keskkonnas.

Olemasolevaid investeeringuid maksimaalselt kasutades saate SafeNet autentimislahenduse rakendada järk-järgult, ilma et oleks vaja rajada uut infrastruktuuri.

Solera Networks

SIA (Security Intelligence and Analytics) – tehakse ülevaade hetke ohutrendidest. Tutvustatakse lahendusi ohuvektorite leidmiseks ja tuvastamiseks vajalikul ajahetkel. Tehnilises sessioonis näidatakse, kuidas seda täpselt teha saab.

Airwatch

Tänapäeval pääseb enamik töötajaid ettevõtte infole ligi veebi kaudu, kasutades selleks oma seadmeid. BYOD (Bring Your Own Device) on aina tõusvam trend. Presentatsioonis kirjeldatakse ohte, ent pakutakse ka võimalusi, mida on võimalik läbi nutiseadmete keskse halduse juhtida – erinevate platvormide tugi, rakenduste haldamine ja kontroll, paroolinduse nõuded; võimalus kontrollida ligipääsu ettevõtte meilidele jmt.

Lisaks veel:

Extreme Networks

“Software Pro Ethernet for Pro AV”

Riverbed

“Application Delivery Controller”. It’s all about enhancing application usage from end user point of view.

Aruba Networks

“Mobile Virtual Enterprise”. Aruba MOVE provides context-aware networking for the post-PC era.

McAfee

“Threat Landscape of 2013”

Loe täpsemalt

www.summit.ee



**Kevad-
summit** 

Võrgunduse- ja infoturbe seminar
Kevadsummit 2013

Kolmapäeval, 3. aprillil
algusega kell 08.30

Meriton Grand Conference & Spa Hotelli
II korruse konverentsikeskuses

NB! Seminar on tasuta!

Registreeru aegsasti, sest kohtade arv on piiratud!

www.summit.ee

võrguvara
ULMEST SAAB REAALSUS

[security]
SOFTWARE

Kuidas ...

Calibregaga raamatuid Kindle'i jaoks konvertida

Nii et sa jäid meid uskuma, et Kindle on parim luger, ja otsid endale selle, aga nüüd on küsimus, kuidas Eesti raamatupoodides müüdavaid teoseid sinna saada? Lihtne, selleks tuleb kasutada Calibret. Me õpetame, kuidas.



Windowsi, Maci või Linuxit, Calibre on nende kõigi jaoks olemas.

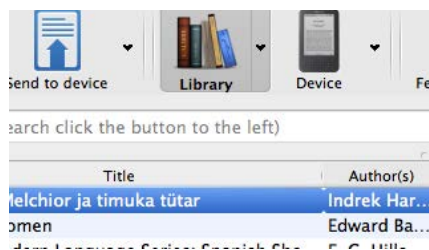
1 Mis on Calibre?
Calibre on ühe raamatufänni tehtud tasuta programm, mille üks (ja meie jaoks peamiselt) ülesandeid on konvertida e-raamatuid ühest vormingust teise. Amazon Kindle'i suurim probleem on see, et ta ei oska lugeda e-raamatute üheks levinuimaks standardiks kujunenud EPUB-vormingus faile, aga just selles vormingus müüvad raamatuid vist küll kõik Eestis e-raamatutega tegelevad kauplused. Seega tuleb EPUB Kindle'i jaoks arusaadavaks konvertida ja selleks me Calibret kasutamegi.

3 Kävita Calibre ja ... uuenda
Hüva, päris esimesel kasutamisel ilmselt Calibret kohe uuendama ei pea, ent tuleb ära harjuda sellega, et Calibre autor Kovid Goyal on totaalselt uute versioonide väljalaskmise maniak. Edaspidi näed sa Calibret käivitades väga tihti kirja, mis ütleb, et jälle on natuke uuem versioon saadaval ja sul tuleks see alla laadida. Tee seda, alati on mõni väike ära parandatud, midagi uuendatud või paremaks tehtud.



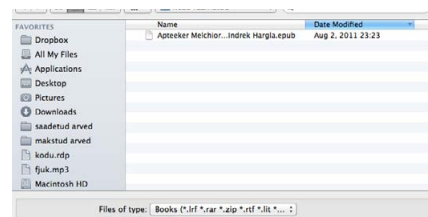
2 Alustame, installi Calibre
Nagu öeldud, Calibre on tasuta ja seega tulekski esimese asjana minna lehele calibre-ebook.com, sealt Calibre alla laadida ja oma arvutisse installida. Pole vahet, kas sa kasutad

4 Ühenda Kindle
Nüüd võta oma Kindle ja ühenda see USB-kaabliga arvuti külge. Natuke ootamist ja Calibre peaks aru saama, et luger on arvuti küljes, ning selle ära tundma.



5 Arvutis või Kindle'is?
Pane tähele, et Calibre menüüribal on umbes üleval keskel kaks suurt nuppu: „Library” ja „Device”. Nendel klõpsates näidatakse sulle, millised e-raamatud on su arvutis olemas ja millised Kindle'is. „Library” vaates tabub vaadata ka esimest veergu, millel nimeks „On Device” – kui seal on roheline linnuke,

siis on Calibre aru saanud, et see konkreetne raamat on ka parasjagu arvuti külge ühendatud Kindle'is juba olemas. Kui sa alles alustad Calibre ja Kindle'iga toimetamist, siis tõenäoliselt on need vaated tühjad või on seal mõned demoraamatud.



6 Lisame raamatu Calibresse
Esimese asjana tuleb Kindle'isse saadetav raamat lisada Calibre raamatukogusse. Kui sul veel ei ole mõnd EPUB-vormingus raamatut, mida sa tahad Kindle'iga lugeda, on nüüd aeg see hankida, näiteks Apollo või Rahva Raamatu e-poest, kust pärast ostu sooritamist antakse sulle allalaadimiseks just nimelt EPUB-fail. Kui see olemas, vajuta Calibre's üleval vasakul olevat nuppu „Add books”, navigeeri oma arvutis sobiva raamatuni ja ava see. Läheb veidi aega, Calibre mõtleb ning lisabki su EPUBi kenasti oma raamatukokku, kus ta tõenäoliselt läheb kõige ülemiseks, et sul teda hea lihtne leida oleks. Kui sa nüüd selle raamatu peal ühe korra klõpsad, näed Calibre paremas servas infot, kus muuhulgas öeldakse, et tegemist on EPUB-vormingus raamatuga. Võid ka raamatu peal topeltklõpsu teha, sel juhul avab Calibre oma sisseehitatud e-raamatute lugeri, millega saab ka raamatut lugeda, aga meil polnud ju ometigi mõttes hakata seda arvutiekraanil tegema. Seega tuleb see raamat nüüd Kindle'i jaoks sobivaks konvertida.

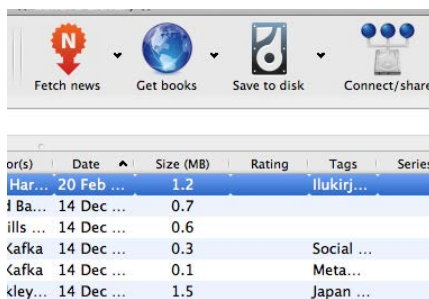


7 Konverdimine! Selleks vajuta üleval ribal nuppu „Convert books“ (jälg, et soovivat raamat oleks endiselt valitud) ning lahti hüppab aken, kus on võimalik konvertimise üksikasju sättida. Üldjuhul pole vaja siin mitte midagi muuta ega teha, piisab vaid „OK“ vajutamisest, aga igaks juhuks vaata, et avanenud akna paremas ülaserivas oleks „Output format“ juures valitud MOBI ehk see vorming, millest Kindle aru saab. Selle all on lahtrid raamatu metainfo nagu pealkiri, autor ja nii edasi, üldjuhul peaksid need olema juba õige infoga täidetud, aga kui ei ole, siis soovitame seda teha, sest nii on pärast Kindle'is lihtsam seda raamatute teiste hulgast üles leida. Vasakul on terve hulk valikuid, millele sa võid klõpsata, kui soovid, aga kogemused on näidanud, et üldjuhul ei ole mõtet näppida, ajad veel midagi sassi. Calibre teeb tavaliste raamatute konvertimisel head tööd ja probleeme pole esinenud. Igaks juhuks vaata nupu „Page Setup“ alt, kas „Output profile“ on valitud ikka Kindle, ja kui kõik tundub korras olevat, vajuta julgelt all paremal olevat nuppu „OK“. Calibre teatab sulle, et alustas konvertimist ja sõltuvalt su arvuti kiirusest läheb nüüd veidi aega. All paremal nurgas näed pöörlevat rattakest, mis Calibre tehtavat rasket tööd illustreerib. Kui kõik on valmis, annab programm sellest sulle ka teada.

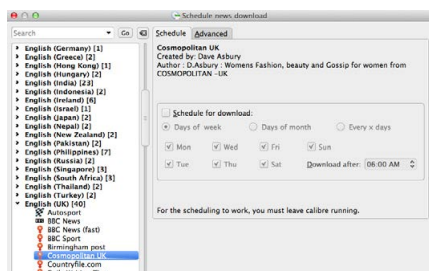


8 Kas kõik läks hästi? Kui sa nüüd uuesti Calibre raamatukogus selle raamatu valid, näed paremal, et vormingute alla on EPUBile lisandunud MOBI ehk täpselt see, mida vaja, et raamat Kindle'isse saata.

9 Saadame! Aeg on vajutada järgmist olulist nuppu ülemisel nupureal, milleks seekord on „Send to device“. Järgi, et Kindle oleks ilusti Calibre'ga ühendatud ja et soovitud raamat oleks Calibre raamatukogus valitud, ning vajutati kohe seda nuppu. Taas hakkab all paremal nurgas rattake keerlema, seekord läheb vähem aega ning varsti näed, et Calibre raamatukogus on raamatu ette lahtrisse „On Device“ tekkinud roheline linnuke. See tähendab, et kõik on hästi, sa võid Kindle'i kui USB-seadme arvuti küljest viisakalt eemaldada ja lugema asuda. Ongi kõik.

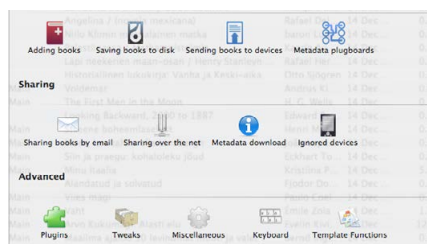


10 Aga need teised nupud? Peale selle, et Kovid Goyal on uuenduste maniakk, tundub ta olevat ka lisavõimaluste maniakk, sest see, mille me praegu koos läbi tegime, on vaid osa Calibre võimalustest. Nagu sa isegi näed, on nuppe veel terve rivi ja igaüks neist teeb midagi. Vaatame neid põgusalt.



11 Mis siis uut ka on? Üks põnev nupp on „Fetch news“. Nimelt saad sa panna Calibre automaatselt uudiseid alla laadima ja Kindle'isse edastama, näiteks pävalehti või reedeti The Economisti vms. Sinna nupule vajutades avaneb nimekirja eri keeltes saada olevatest uudisteallikatest, mida Calibre on võimeline ise läbi kammima, alla laadima ja lugerisse edastama. Osadesse neist (nagu näiteks Financial Timesi) peab sisse logima, suurem osa on aga niisama kättesaadavad. Kui soovid, et Calibre neid automaatselt alla laadiks, määra ise ajakava ja pea meeles, et selleks pead Calibre ka pidevalt tööle jätma.

12 Hangi mulle raamatuid! Calibre oskab sulle ka raamatuid leida, kui sul endal pole soovi sellega tegeleda. Selle jaoks on nupp „Get books“, kus saad otsingulahtrisse soovitava raamatu, pealkirja või lihtsalt mõne võtetermini sisestada, ja Calibre hakkab tööle. Tulemuses on kenasti näha, kas tegu on DRMiga kaitstud või DRMist vaba raamatuga. Kui on vaja osta, saad sealt otse poele ligi (link avaneb brauseris), tasuta ja DRM-vabu raamatuid saad otse Calibre'isse alla laadida.



13 Raamatud e-postiga Kindle'isse saab raamatuid ja dokumente ka e-postiga saata, selleks pead sa olema registreerinud endale Amazoni lehel aadressi ning selle sissestanud ka Calibre'isse (seadete all „Sharing books by email“). Kui seal aadress ja väljuva posti server kirjas, võid ülariibal nupule „Connect/share“ vajutades raamatu ka e-postiga oma lugeri poole teele panna, kuid olgu öeldud, et tegemist on mõnevõrra ebakindlama ja kindlasti oluliselt aeglasema protsessiga kui USB-kaabli kaudu, eriti suurte failide puhul. Seega pole selle kasutamisel suurt mõtet, kui valge kaabel käepärast on. Muud võimalused siin nupu all jäägu tulevaste artiklite tarbeks või su enda uurida.

14 Raamatud prügikasti Päris raamatuid pole vist hea toon ära visata, aga e-raamatuid võid raamatukogust välja loopida küll. Selleks vajuta aga nupule „Remove books“, Calibre küsib veel igaks juhuks üle, kas sa ikka kindlasti tahad sellise asjaga hakkama saada, ja kustutab siis valitud raamatu igaveseks.

15 Kas sina ka armastad Calibre't? Lõpetuseks pöörame tähelepanu suurele punasele südamele teiste nuppude vahel. See on seal selleks, et aidata sul Calibre tegijatele natuke raha annetada, kui sulle tundub, et Calibre on üks väga vahva programm. Olgem ausad, igale Kindle'i omanikule on ta ikka üks ääretult vahva programm. Nii et ära häbene oma sajalisi (või kas või ühelsi) luhvitada ja neid kenasid inimesi veidi toetada.

HENRIK ROONEMAA

Kuidas ...

teha Raspberry Pi'st meediakeskus

Raspberry Pi on minimalistlik ARM-protssoriga arvuti, mis maksab vaid 30 eurot ja millest saab vähese vaevaga teha koduse meediakeskuse või väikese koormusega serveri. Õpetame, kuidas kodune videoteek tikutopsisuuruse arvutiga telerisse saada.

1

Vajalik riistvara

Esmlt on sul muidugi vaja Raspberry Pi'd, täpsemalt versiooni Model B. Seda saab tellida raspberrypi.org veebisaidilt ametlike partnerite veebipoest. Pi jätkuva populaarsuse tõttu on tarneajad pikad, näiteks RS Componentsi kaudu võtab tellimine ja kauba kättesaamine aega kaks kuni kolm nädalat. Pi'd müüvad ka mõned kohalikud poed, ITT Group ja YE International ja ehk teisedki, kuid seal pead sa arvestama kõrgema hinnaga. Telli või osta ainult Pi Model B ja soovi korral paarieurone korpus, ametlikule SD-kaardile ei ole sul tingimata vaja raha kulutada, operatsioonisüsteemi allalaadimine ja paigaldamine on imehltne.

2

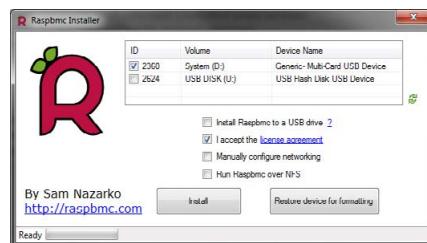
Vajalikud lisaseadmed

Lisaks arvutile endale on sul vaja ka veel järgmist lisavarustust.

- HDMI-kaabel Pi ühendamiseks teleri või kuvariga.
- MicroUSB-kaabel ja 5 V 1 A laadija. Selleks sobib iga korralik nutitelefoni laadija, mille parameetrid nõuetele vastavad. Mõnede telefonide laadijad annavad välja vaid 750 mA, kuid sellest võib jääda väheks.
- Võrgukaabel või USB-WiFi-adapter Pi koduvõrku ühendamiseks. Kaabel on kindlam variant, WiFi-pulga puhul tuleb jälgida, et operatsioonisüsteem toetaks seda. Käesolev juhend eeldab, et sa kasutad kaabliga ühendust.
- Kui su nutitelil puudub CEC (Consumer Electronics Control) tugi, siis ei saa sa Pi'd telepuldi kaudu juhtida, vaid pead selleks kasutama USB-klaviatuuri. Hiirt pole tingimata vaja, kuid Pi oskab seda kasutada, kui see külge ühendada.
- Vähemalt 2 GB mahuga SD-mälukaart. Kaart võiks olla Class 6 kiirusega, aga kuna meedia mähmängimine toimub üle võrgu, siis sõltub kaardi kiirusest ainult operatsioonisüsteemi käivituskirrus ja töö käigus moodulite ja eelvaatepiltide laadi-

miiskiirus. Muide, sa võid täiesti vabalt kasutada ka MicroSD-mälukaarti koos SD-adapteriga, kui sa selle poest odavamalt kätte saad. Loomulikult peaks sul lisaks SD-kaardile olema ka kaardilugeja, mille abil kaardile andmeid salvestada. Seda läheb vaja ainult kaardi ettevalmistamisel.

Igal arvutientusiastil on suurem osa neist kindlasti kodus kapinurgas vedelemas, kuid kui pole, siis võib juhtuda, et ironilisel kombel kulub vajaliku varustuse soetamiseks rohkem raha kui arvuti enese ostmiseks.



3

Laadi alla Raspbmc

Pi'st meediakeskuse tegemiseks on mitu võimalust. Sa võid installida ise mõne ARM-arhitektuuri toetava Linuxi ja mässata seal sobiva meediamängija installimise ja seadistamisega ning võrguketaste külgehaakimisega, kuid sa võid alla laadida ka mõne valmis distributsiooni. Populaarsemad neist on Raspbmc, OpenELEC ja XBian. Raspbmc on neist kõige enam kõlapinda leidnud ja see on ka see, mida kasutab käesolev juhend.

Raspbmc leiab aadressilt www.raspbmc.com/download. Klõpsa seal oma platvormile vastaval lingil ja järgi juhiseid. Windowsi puhul tuleb installimiseks alla laadida Raspbmc paigaldusprogramm. See on ZIP-arhiiv, mis tuleb lahti pakkida.

4

Paigalda mälukaardile

Ühenda kaardilugeja arvutiga ja pista kaardilugejasse SD-mälukaart, mille oled nõus loovutama Pi sisse jäävaks alaliseks operatsioonisüsteem-

mi andmekandjaks.

Käivita lahtipakitud arhiivist installer.exe. Sind hoiatatakse, et kaardilt kustutatakse kõik andmed. Klõpsa nuppu Accept.

Järgmisel kuval märgi ruut, mis tähistab SD-kaarti. Kui arvutiga on samal ajal ühendatud ka mälupulk või väline kõvaketas, vaa ta hoolega, et sa programmi ikka õige kettaseadme kallale lased. Seejärel klõpsa nuppu Install.

Nüüd laaditakse alla värskem Raspbmc installeri tõmmis ja paigaldatakse see mälukaardile. See ei võta kaua aega, sest alla laaditakse ainult installer, mis täispaigalduse ise juba üle võrgu alla laadib ja installib.

5

Installimine käib automaatselt

Ühenda Pi HDMI-kaabli abil teleriga, vajadusel ühenda Pi'ga USB-klaviatuur, pista SD-kaart Raspberry Pi kaardipesasse ja lülita see sisse. Enne veendu, et Pi oleks ühendatud võrgukaabliga, mille kaudu internetti pääseb.

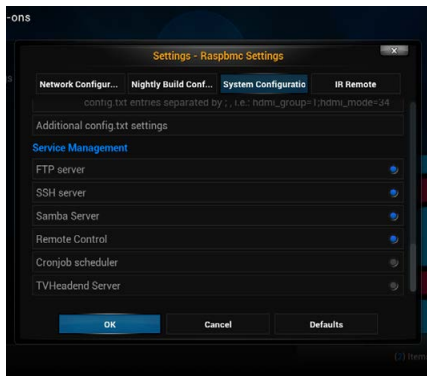
Edasine toimub täiesti automaatselt. Ekraanil vilksatab rida kirju – tavapärase Debian Linuxi laadimisprotseduur – ja teleri ekraanile ilmub sinine kuva, millel süsteem annab teada, millega ta parasjagu tegeleb. SD-kaart vormindatakse sobivaks, alla laaditakse vajalik tõmmis ning see installitakse ilma sinu sekkumiseta. Sõltuvalt sinu internetiühenduse kiirusest võtab see kokku aega umbes 5–10 minutit, nii et mine tee vahepeal võileib ja pane kohv hakkama.

Pärast installimist taaskäivutub Pi ning sind tervitab roosakaspunane suur R-täht. Lase arvutil vaikselt toimetada, see võib võtta jällegi ligi 5 minutit. Selle käigus taaskäivutub seade mitu korda.

6

Peamised seadistused paika!

Kui Pi viimaks süsteemi installimisega valmis on, näed sa ekraanil juba hoopis teistust, kuna taustamustriga pilti. Pärast kohustuslikku kasutajaliidese keele valimist ongi meedia-

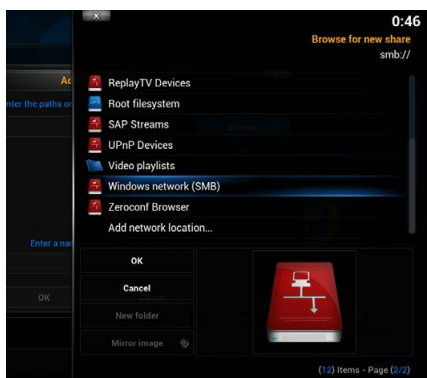


keskus kasutamiseks valmis. Enne kui tormata videoid vaatama, peaks paika panema mõned olulised seadistused.

24tunnise kellaaja kuvamiseks navigeeri telepuldil või klaviatuuri abil jaotise System menüüsse Settings ning vali avanevast valikust Appearance ning sealt omakorda alajaoitis International. Sealt saad määrata ajavööndi ja kellaaja esitamise viisi. Salvestada eraldi pole vaja, menüüst väljumisel (telepuldil Return või klaviatuuril Escape) salvestatakse sätted automaatselt.

Kuna tegemist on Linuxiga, siis oskab Raspbmc end automaatselt uuendada ning vaikimisi käivitatakse mõned olulised teenused, nagu SSH, FTP ja Samba. Neid saad sa sisse või välja lülitada menüüst Programs -> Raspbmc settings -> System configuration. Samalt kuvalt saad ka keelata või lubada süsteemi automaatse uuendamise.

Raspbmc'd on võimalik hallata ka brauseri kaudu, kui teada seadme IP-aadressi. Selle pead sa koduvõrgus ise järele uurima või üles kirjutama, millist IP-aadressi Pi käivitamisel all paremas nurgas näidatakse. Veebileidse kaudu haldamist on võimalik ära keelata või parooliga kaitsta. Seda saab teha menüüs System -> Settings -> Services -> Webserver.



7 Videoteegi lisamine

Videoteegi võrgukettalt ülesleidmiseks klõpsa lahti menüü Videos -> Files -> Files -> Add Videos. Klõpsa nuppu Browse ja vali menüüst valik Windows Network (SMB). Leia võrgust õige seade või arvuti ja sisesta juurdepääsuks vajalik kasutajanimi ja parool. Navigeeri ühiskasutuses kaustani ja klõpsa nuppu OK. Järgmisel kuval muuda soovi korral kaustani nime ja klõpsa taas nuppu OK.

8

Mahamängimist juhi puldi abil

Moodsa nutiteleri puhul saad sa video mahamängimist juhtida telepuldil abil. Play, Stop ja teised nupud peaksid töötama nii nagu vaja. Sõltuvalt sinu telepuldilst võivad töötada ka lisanupud, nt Options.

```
192.168.1.11 - KITTY
top - 23:02:32 up 31 min, 1 user, load aver
Tasks: 71 total, 1 running, 70 sleeping,
%Cpu(s): 12.0 us, 8.1 sy, 0.0 ni, 78.5 id,
KiB Mem: 412916 total, 125340 used, 28
KiB Swap: 0 total, 0 used,

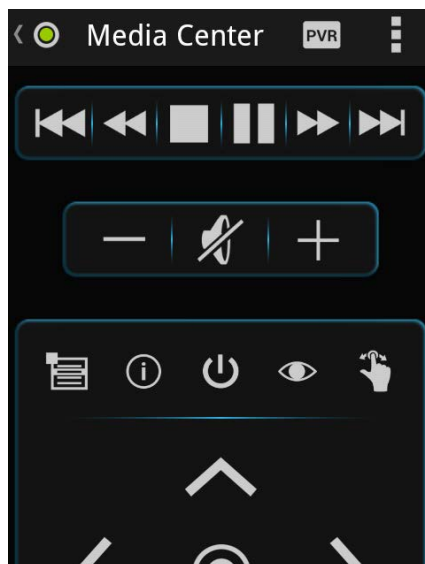
PID USER PR NI VIRT RES SHR S %C
626 pi 20 0 291m 64m 20m S 18.
27 root 1 -19 0 0 0 S 2.
1398 pi 20 0 3088 1312 912 R 1.
1317 root 20 0 2864 1308 912 S 0.
1 root 20 0 3136 1712 1232 S 0.
2 root 20 0 0 0 0 S 0.
3 root 20 0 0 0 0 S 0.
4 root 20 0 0 0 0 S 0.
5 root 0 -20 0 0 0 S 0.
6 root 20 0 0 0 0 S 0.
7 root 0 -20 0 0 0 S 0.
8 root -2 0 0 0 0 S 0.
9 root 0 -20 0 0 0 S 0.
10 root 20 0 0 0 0 S 0.
11 root 20 0 0 0 0 S 0.
12 root 0 -20 0 0 0 S 0.
13 root 20 0 0 0 0 S 0.
```

9

Logi serverisse sisse

Nagu Linuxi puhul ikka, saad sa serverile ligi ka seestpoolt. Vaikimisi käivitatakse SSH-server võtab sisevõrgust ühendusi vastu, sa pead teadma vaid kasutajanime ja parooli. Vaikimisi on kasutajanimiks pi ja parooliks raspberry.

Sisse logides saad sa installida lisapakette või kontrollida Pi koormust erinevaid videoid maha mängides.



10

Halda nutitelefoni abil

Kui sinu teler ei toeta Raspbmc juhtimist puldiga, siis saad sa vähese vaevaga teha oma nutitelefoni virtuaalse puldi. Selleks installi Play veebipoest rakendus nimega Yatse. Serveri haldamiseks pead sa sisestama Pi IP-aadressi, kõige muu eest hoolitseb juba rakendus ise.

SVEN VAHAR

Parimate pakumiste asjatundja

On mitu põhjust

- ainult tipptootjate tipseeriade mudelid
- hoolikalt kontrollitud kvaliteet
- sinu vajadustega arvestav teenindus
- alati legalne tarkvara
- korralik garantii
- aus hind
- järelmaksu võimalus

maksad VÄHEM saad ROHKEM!!

miks osta kasutatud arvuti just BITBOARDIST

Tallinnas
Sütiste Keskuses
Sütiste 30

Tartus
Ujula Konsumis
Ujula 2

Jõgeval
Suur 22

webipood: www.bitboard.ee

Kuidas...

pildistada pühased kohti

Kloostrid, kirikud, templid, mošeed on paljudes kohtades igapäevaelu keskpunktiks ja fotograafide lõputu ning tänuväärne materjal. Kuidas mõne teise usu järgijana „tavalistes“ pühamutes käituda? Rohkemgi veel, kuidas seal hea foto teha?

1 Kõige püham reegel
Igasuguste religioossete paikade pildistamisel on tegelikult ainult üks reegel, mida mitte kunagi unustada ei tohi: need on pühad kohad. Usklike tunnete mitteriivamine on esmatähtis, teie fotod teisejärguline küsimus.

2 Väljas pole piiranguid
Pühamud on sageli arhitektuuriliselt muljet avaldavavad ning eksterjööri pildistamiseks ei ole reeglina mitte mingeid takistusi, kui autod, koledad elektrijuhtmed ja liiklusrärgid välja arvata. Kui hoone on valgustatud, siis on tihti parim aeg pildistamiseks päikeseloojangul, mil tuled süttivad ning pimedus peidab endasse ümbruskonna visuaalse müra. Kui vajad aga kindlasti päevalvalgust, siis mine võimalikult vara hommikul.

3 Sulandu
Enamasti on külastajad pühakodadesse lubatud ka siis, kui nad ise järgivad mõnda teist religiooni. On riike, kus mošeed on palvete ajal mittemoslemitele suletud ning samuti on mitmetes hindu templites oodatud vaid hindud. Austa seda ja arvesta sellega. Et mitte liigset tähelepanu äratada, selgita välja, millised päevad on rahvarohkemad, kui „võõraid“ on ilmselt palju ning sa ei torka nii väga silma ega ärata tähelepanu. Kui on kahtlus, kas pildistamine on ikka lubatud, siis küsi järele.



4 Jäta inimesed pildile
Paiga mastaapsust või igapäevast elurütmi annavad kõige paremini edasi ikkagi seda külastavad

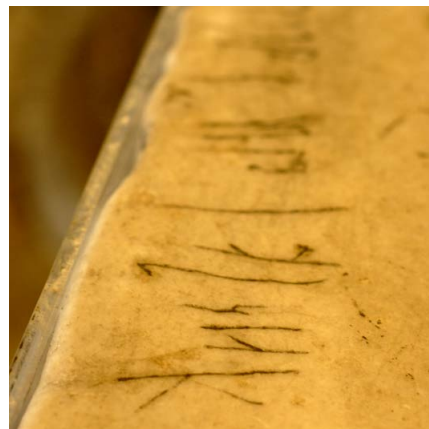
inimesed. Leia koht, kus sa ei häiri palvetajaid – näiteks mošees on naistel hea võimalus minna ainult naistele mõeldud palvetamisruumi, kust paistab ära kogu mošee, kuid kuhu meeste pilgud ei ulatu – ning kust sa ühtlasi saad vajadusel lihtsalt sisse ja välja liikuda. Ära kasuta välku, kõrge ISO (800–1600) ja pikk säriaeg (statiiv kaasa!) on parim lahendus.

5 Jälgi värvustasakaalu
Pühamud on tihti hämarad või valgustatud valgusallikatega, mida mujal enam tihti ei kasutata: küünlad, tõrvikud, õlilambid jne. Valgus on seega enamikust interjööridest erinev, nii et topelttähelepanu pildi värvustasakaalule!

Leia kaameralt sobiv režiim, katseta igaks juhuks erinevaid režiime.

6 Mine tagasi vaikselt
Rahvarohke aeg on küll parim pühapaiga vaimsuse tabamiseks, kuid mitte selles peituvate kunstiteoste ja detailide jäädvustamiseks.

Kui oled koha ja sealsete inimestega (mungad, nunnad, preestrid, küla kõige vagram vanamutt) juba pisut tuttav ning tunned ennast kindlamana, mine tagasi rahulikumat hetkel. Paljud religioossed paigad on salapäraselt hämarad, mis tähendab, et interjööri pildistamine nõuab statiivi – ka sellega on lihtsam toimetada, kui rahvast on vähe.



7 Uuri ajalugu, otsi detaile
Pühamud on täis huvitavaid ja visuaalselt kauneid detaile, alustades nii lihtsast asjast nagu põlev

küünal ning lõpetades ajalooliste kõnekate detailidega. Viimaste leidmiseks tuleks teha mõnevõrra eeltööd. Näiteks Istanbulis Hagia Sofias – alguses kirik, siis mošee, nüüd muuseum – on üks maailma vanemaid graafiteid, teadlaste arvates 9. sajandil teise korruse käsipuule ühe viikingi jäetud kritseldus, millest on välja osatud lugeda vaid nimi Halvdan, kuid mis tõenäoliselt tähendab midagi sarnast nagu „mina olin siin“.



8 Lootus ja palved
Kui pattude pihtimine kõrvale jätta, siis tavaliselt võtab inimene tee pühapaika ette selleks, et tänada jumalat – ja temalt midagi soovida. See igale religioonile nii omane aspekt võib väljenduda väga erinevalt: mõned loobivad kookospähkleid vastu seina, teised pistavad nutumüüri vahele sedelikesi soovidega – uuri enne pildistama minekut välja, kuidas lootust ja palveid väljendatakse.

9 Tee rituaalid endale selgeks
Sisukaid pilte, millega pildi vaataja ka kõige lihtsamalt side tekib, on kõige lihtsam saada pühade ajal: lihavõtted, jõulud, erinevad templipühad või ka ramadaan. Sel ajal on pühamud rahvast täis kogu aeg. Mis võiks ramadaaniaja füüsilist raskust mittemoslemitele arusaadavamalt edasi anda, kui tunde söömata-joomata olnud mehed, kes keskpäevakuumuses mošee külje all murul vaid lebada jaksavad? Hindud pesevad ennast enne templisse sisenemist – otsi üles basseini, kus nad seda teevad. Tee sellised asjad enne selgeks, et õigel ajal õiges kohas olla.

Religioosete tseremooniade ajal hoia distantsi, ära mine selles osalevate inimeste vahele kaameraga vehkima ja välguga sähvima. Neid tõesti ei korraldata turistidele meelelahutuseks.

Pühapaiga mastaapsuse, igapäevaelu ja seda külastavate inimeste näitamiseks tuleks nad pildile jätta. Käitu diskreetsest ja taandu viimasesse ritta.

Pühakojad on sageli täis kunstiteoseid, kuid valgust pääseb interjööri väga napilt. Minge pildistama ajal, kui rahvast on vähe, et oma statiiviga palvetajaid mitte togida. Pildil Treskavecvi kloostrikirik Makedoonias.



10

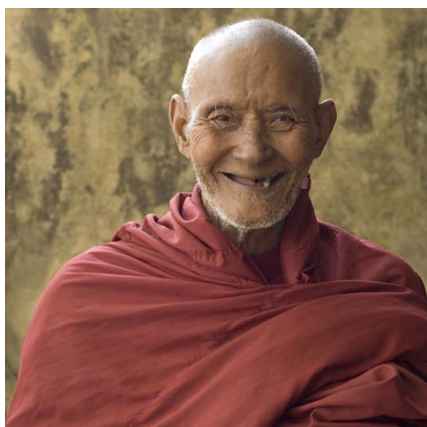
Tseremooniareegel

Religiossed tseremooniad ei ole tõesti korraldatud selleks, et turistid saaksid huvitavaid pilte. Enne peaks ikka mitu korda mõtlema, kui kaameraga rahvamassi sööstad. Võta teleobjektiiv kaasa ja hoia distantsi. Tseremooniade ajal ära kasuta mitte mingil juhul vätku ja kui võimalik, siis pane oma kaamera vaikselle režiimile.

11

Saa valehirmust üle

Mungad, nunnad, preestrid ja tseremooniameistrid – kõlab küll teistmoodi, aga nad on kõik tegelikult täiesti normaalsed inimesed. Muidugi on neil nende jumal, aga neil on ka argitoimetused, hобid ja huumorimeel ning nendega on täiesti võimalik rääkida, paluda selgitada



asju ja küsida luba neid pildistada. Pane teleobjektiiv ära ja saa inimesega tutvavaks.



12

Ära kardata naerda

Rahulikust ja konservatiivse värvigammaga maalitud Põhja-last tulles näib mõni asi koomiline isegi pühakojas. Ja kui näib, siis ei maksa valehäbi tunda, kui India 1980ndate templiarhitektuur sulle Tivolite omaga äravahetamiseni sarnane tundub. Pildista ka seda, mis üldse püha ei tundu!

SILVIA PÄRMANN

Kuidas ...

varastatud telefoni leida

Kui sa oma telefoni üles ei leia või sul on alust arvata, et see on varastatud, siis ei ole kõik kadunud, kui sa oled eelnevalt taibanud abinõud tarvitusele võtta. Prey on kaval rakendus, mis aitab sul kadunud telefoni leida ja varast hirmutada.



1

Loo konto

Telefoni eemalt jälgimiseks pead sa esmalt looma endale konto veebilehel preyproject.com.

Konto loomiseks on kaks võimalust. Sa võid seda teha otse telefonis, aga võid ka seda teha läbi brauseri, mis on ehk mõnevõrra mugavam. Mine veebisaidile preyproject.com ja klõpsa nuppu Log in. Klõpsad avanenud veebilehel nuppu Sign up. Sul on valida tasuta ja 5 dollarit kuus maksva paketi vahel. Tasuline pakett pakub põhjalikumat teenust, kuid sa võid hakatuseks proovida tasuta paketti ja hiljem tasulise peale ümber kolida. Sa saad paketti vahetada ka pärast seda, kui telefon on varastatud ja sa leiad, et sul on vaja täispaketi võimalusi. Ent esialgu klõpsa nupul want free account ja täida kohustuslikud väljad.

2

Installi Prey Anti-Theft

Installi Play veebipoest rakendus Prey Anti-Theft. Käivita rakendus ja logi sisse eelnevalt loodud kasutajanime ja parooliga. Esimesel sisselogimisel küsib rakendus, kas sa soovid aktiveerida haldurirežiimi, mis pakub paremat turvalisust. See võimaldab kontrollida lukustuskuvat, logida avamiskatseid ja muuta lukustusparooli. Vajuta nupul Activate.

3

Luba asukoha määramine

Järgmiseks pead sa rakenduse peenhäälestama. Vajuta nuppu Go to settings. Jaotises Prey current settings näed sa aktiivseid seadis-

Extra security

Uninstallation Lock

By selecting this option you'll be required an unlock password when uninstalling Prey

Uninstallation password

Set the Uninstallation Lock password

Revoke extra permission

Removes uninstall protection

tusi. Kui sul on telefonis GPS ja võrgu kaudu asukoha määramine keelatud, siis on seal selle kohta vastavasisuline hoiatus. Selleks, et Preyst telefoni leidmisel kasu oleks, pead sa neist vähemalt ühe lubama. Lülitu rakendusest välja, nt kodu-nupu abil, ava telefoni sätete menüü ja luba asukoha tuvastamine. Tagasi Preysse lülitades näed sa kohe ühte turvameedet: sind on automaatselt välja logitud ja sa pead uuesti sisestama oma parooli.



Important message

See telefon on varastatud!
Politseile on teatatud teie asukoht.

4

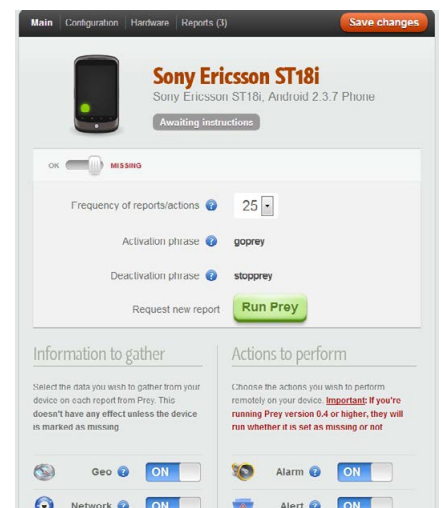
Ekstra turvalisus

Selleks, et varas ei saaks telefonist Preyd maha installida, vali sätete menüüs käsk Extra security, märgi ruut Uninstallation Lock ning sisesta parool, mida peaks mahainstallimisel teadma.

Teine oluline asi, mida kindlasti tegema peaks: määra oma kontaktide hulgast see, kes saab teate SIM-kaardi vahetamise kohta. Kui varas võtab sinu SIM-kaardi välja ja paneb enda oma asemele, siis saadetakse sinu valitud isikule selle kohta SMS, selles on aga muidugi näha uue SIM-kaardi number. Vali menüüst Active SIM detection ja vajuta menüüs käsku Contact to notify. Seejärel vali kontaktide hulgast sobiv inimene välja ja vajuta nuppu Accept.

Viimase asjana tasuks sisse lülitada valik,

mis aktiveerib koos Prey otsingumooduliga ka WiFi. Selleks vali peamenüüst Advanced configuration ja märgi ruut Activate WiFi. WiFi-t või andmesidet on tarvis selleks, et laadida Prey serverisse üles varga pilt.



5

Mida teha varguse puhul?

Kui avastad, et telefon on pihta pandud, siis laena sõbralt telefon ja saada oma numbrile sõnum koodfraasiga, mis Prey aktiveerib. Vaikimisi on selleks GO PREY. Prey aktiveerub ja asub toimetama. See sõnum kustutatakse automaatselt nii, et varas ei näegi, et talle üldse sõnum on tulnud. Telefon määrab asukoha ja teeb kaameraga pildi ning saadab need mõlemad Prey serverisse.

Sina mine veebisaidile preyproject.com ja logi oma kontole sisse. Sinu telefoni juures on nüüd nupp New report. Sellel klõpsates näed sa telefoni viimast asukohta ja kaameraga tehtud pilti.

Klõpsa linki View all reports ning järgmisel kuval klõpsa linki Main. Sellel lehel saad sa telefoni otsimise sisse või välja lülitada ning saad käivitada telefonis helisignaali. Selleks veendu, et liugur telefoni pildi all oleks asendis Missing. Seejärel lülita altpool sisse helisignaali, sisesta vargale nägemiseks mõeldud sõnum ning klõpsa nuppu Run Prey.

Nüüd võid kindel olla, et varas on teadlik, et teda jälgitakse. Sealtsamast lehel saad telefoni ka lukustada uue parooliga. See on kasulik juhul, kui sa tahad vältida oma meili- ja Facebooki konto varga kätte sattumist.

SVEN VAHAR

Kuidas on LTE standardil 4G parem kui Dual Carrier „4G“?

Mobiiliturul on tekkimas segadus, kuna 4G nimega nimetatakse nii täiesti uut uuepõlvkonna LTE võrku kui 3G võrgu edasiarendust Dual Carrier. Mis on mis ja kuidas neil vahet teha? Maailma mobiilvõrkude praktikat vaadates töötab 4G valdavalt LTE (Long Term Evolution) ja tulevikus LTE-A standardil ning 4G teenuste pakkumiseks ehitatakse täiesti uus võrk.

Mõned teenusepakkujad on hakanud 4G nimega nimetama ka suurendatud kiirustega 3G võrke. See on aga eksitav, sest nad pakuvad tegelikult tänase 3G võrgu teenuseid, lisades osadesse tugijaamadesse suuremaid kiiruseid.

Kuidas on lugu Eestis?

Eestis on EMT ja Tele2 on valinud 4G jaoks tulevikukindla LTE tehnoloogia. Elisa kasutab selleks valdavalt 3G võrku ja ütleb: „Elisa valis 4G teenuse turuletoomisel konkurentidest eristuva strateegia ning kasutas oma 4G leviala väljaehitamisel mitte ainult LTE-tehnoloogiat, vaid lisas sinna ka Dual Carrieri tehnoloogia.“

Mis on Dual Carrier?

Dual Carrier on 3G võrgu edasiarendus kuni 42 Mbit/s kiiruste saavutamiseks, mitte uue 4G võrgu ehitamine. Dual Carrier pakub tänase 3G võrgu teenuseid, lisades osadesse tugijaamadesse suuremaid kiiruseid. Samas on kiiruse tõstmine 3G võrgus olnud pidev protsess üle aastate, olles alguses 1,8 Mbit/s, siis uuendatud 3,6 Mbit/s ja 7,2 Mbit/s peale ning liikudes sealt edasi tänastele kiirustele – võrk on aga ikka sama.

Suurem kiirus Dual Carrieriga uuendatud 3G võrkudes saavutatakse teistelt 3G kasutajatelt ühise mahu ära võtmisega Dual Carrierit toetava modemi poolt. Samas ei aita see kuidagi olemasolevaid 3G kasutajaid, kui nad ei osta uut modemit.

Mis on LTE?

LTE standard on uue põlvkonna mobiilside, mis eristub eelnevatest põlvkondadest uue tehnilise lahenduse ning uute kasutajate teenindamiseks täiendava-



EMT 4G leviala - enam kui 300 LTE tugijaama, mis katavad leviga 75% Eesti elanikkonnast.

te mahtude lisamisega. Täiendavad mahud saavutatakse seni mujal mobiilside mittekasutatavate raadiosageduste (2600 MHz ja lähitulevikus 800 MHz) Sisuliselt ehitatakse 4G teenuste pakkumiseks täiesti uus võrk.

Mis neil vahet on?

	LTE	Dual Carrier
Maksimum-kiirus	100-150 Mbit/s	42 Mbit/s
Reaalsed keskmised kiirused	20-60 Mbit/s	0,4-5 Mbit/s*
Ühenduse loomine	Vajab 95% vähem aega kui Dual Carrieriga arendatud 3G võrgus ühenduse loomine	Aeglasem
Hilistumine modemi ja tugijaama vahel	Poole väiksem kui DC HSPA	Suurem

*Allikas: Elisa <https://www.elisa.ee/et/Eraklient/mint/710/MiNT-paketid>

Miks on LTE parem kui Dual Carrier?

• Uus võrk

LTE puhul on tegu täiesti uue võrguga valdavalt uutel sagedustel. Kiirem 3G võrk töötab aga varasemast klientidega täietud sagedustel ja seega on ka heades levialades kiirused LTE võrgust mitmeid kordi madalamad. Samuti ei lahenda Dual Carrier võrgu ülekoormuse probleemi, kuna võrk on ju sama.

• Parema kasutajakogemus

LTE-l on väiksem hilistumine kui DualCarrieril. Seega avanevad isegi võrdse kiiruse juures veebilehed LTE võrgus kiiremini kui Dual Carrieri puhul. Võib julgelt öelda et kasutajakogemus 5Mbit/sek kiirusega 3G ja sama kiirus 4G võrgus on täiesti erinev ja seda 4G kasuks.

Tõeline 4G töötab LTE ja tulevikus LTE-A standardil pakkumaks suuri kiiruseid ja lisamahtu kümnetele tuhandetele lisanduvatele kasutajatele.

Jäine tühjus

Triloogiad on moes ja ka „Dead Space'i” sari ei saa teistest kehvem olla ja ilma kolmanda osata jääda. Paraku on ta teiste trendikate mängudega kaasa joostes unustanud, mis ta eriliseks teeb, ning kaasa haaranud asju, mida poleks vaja olnud.

„Dead Space'i” sari on tuntud kui kõrgete produktiiviväärtustega (loe: palju pappi) ulme- ja õudukasugemetega märulimäng. Peategelaseks on pidevalt täbaratse olukordadesse sattuv kosmoselaeva insener Isaac Clarke, kelle parema öla tagant mäng meie silme ette rullub.

Teise osa lõpus tütarlapsena põgenemine teda õnnelikuks ei teinud - tüdruk jättis ta peagi maha ja maailma on vallutanud usuhulludest unitoloogide liikumine. Vastu tahtmist kistakse Isaac jälle kaugele kosmosesse kollidega võitlema, sest see aitab kuidagi usuhullude tegevusele piiri panna.

Rinnakõrgused seinakesed

See tähendab, et nüüd tuleb meil peale ümberkehastuvate laiptulnukate (nefromorfid) võidelda ka tavaliste inimestega. Ja kui te nüüd arvate, et see kasutab kuidagi nutikalt „Dead Space'i” tugevaid külgi ära või on üldse kuidagi huvitav, siis te eksite. Tegu on kõige lihtsamast sorti sisse susatud varjumispõhise tulistamisega, mis ei näe kuigi äge välja ja mida läbi mängida on pigem tüütu. Õnneks saab mäng

Kõledate kosmoselaevade asemel toimetab Isaac pool mängust sama kõledal lumeplaneedil

sellest ise ka aru ja saadab Isaacile inimvastased kallale ainult siis, kui liigne kollidega taplemine juba tüütama hakkab. Varju andvate kastide tagant kiiresti liikumiseks on lisatud ka kukerpallitamine.

Segi imelikum valik on koostöömängu lisamine. Mängu võib mängida kahekesi:



Isaac ja John - vabal ajal nokerdavad relvade ja kiivrilampide kallal.

ühel mängija kehastada on Isaac ja teise tegelaseks on sõdur John Carver. Kui- gi koostöömäng üldjoontes toimib, on see õudusmängu jaoks, mille tugev külgi oli siiaamaani isoleerituse ning üksindusillu- siooni tekitamine, üsna üllatav otsus.

Tore on muidugi see, et mängijad ei pea omavahel kaklema laskemoona ja ravipakkide pärast, sest kumbki näeb oma ekraanil vaid enda jaoks mõeldud saaki. Peale atmosfääri lõhkumise teeb koostöömäng karuteene ka loo usutavusele, sest üksikmängus ilmub Carveri tegelaskuju vajadusel ilma igasuguse seletuseta lihtsalt lähima nurga tagant välja, justkui oleks ta seal kogu aeg olnud.

Age ega lugu ka muidu just eriline suurteos ole. Kuigi tegelased väidavad, et terve inimkonna tulevik on kaalul, siis ei jää kuidagi sellist muljet. Isaac seikleb mööda kosmoselaeva ringi ja täidab tühiseid

inseneriülesandeid, ajades samal ajal raadio teel sõpradega juttu ja lahendades igavat armukolmnurka. Põhiline antagonist on tüütu jutlustaja, kelle elu ega hukki ei vääri mäletamist kellegi poolt. Mängu käiku on kunstlikult pikendatud ulatusliku edasi-tagasi sehkendamisega, samas kui paljud alad näevad eelmistega äravahetamiseni sarnased välja.

Varbad lumes

Siiski on hetki, kui vana hea „Dead Space'i” mudel töötab suurepäraselt. Isaaci skafandril helendavad eluribad ja kogu ekraanil tolkneva graafika puudumine tõmbavad õudukamaailma suurepäraselt sisse nagu ka pisut kohmakas kaamera, mis jätab alati midagi märkamatuks. Suur osa loost toimub külmunud planeedi pinnal, kus Isaac peab alguses hakka- ma saama rikutud skafandriga, millega

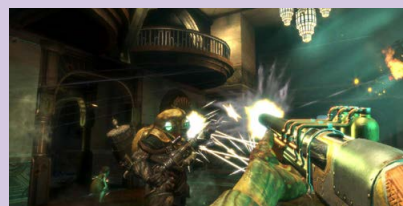
Vasta ja võida!

PlayStation 4 kuulutati välja! Millist konsooli on aga läbi aegade kõige rohkem müüdnud? Saa-da õige vastus enne 25. märtsi aadressile play@digi.ee ja võid võita klaviatuuri Corsair K60!

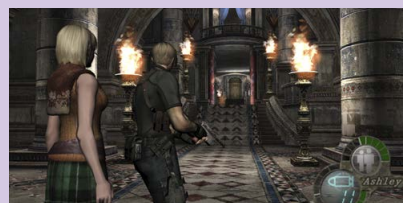
Kui peategelane ei leiaks ennast vahete-vahel olukorrast, kus puudub hapnik või gravitatsioon, ei oleks see „Dead Space”.



Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



„BioShock”



„Resident Evil 4”

TEINE ARVAMUS



Mitu korda ma pean sama ...?

Kui ma ühel hetkel sain aru, et olen kõik „Dead Space!“ mängud läbi teinud, mõistsin, et jah, see sari on mulle päris mokkamööda, seega olid ootused kolmanda täispika osa suhtes kõrged. Kokkuvõttes pidin aga selles siiski pettuma. Vist on asi selles, et mulle meeldib seda võtta rohkem ellujäämisõuduka kui märulimänguna.

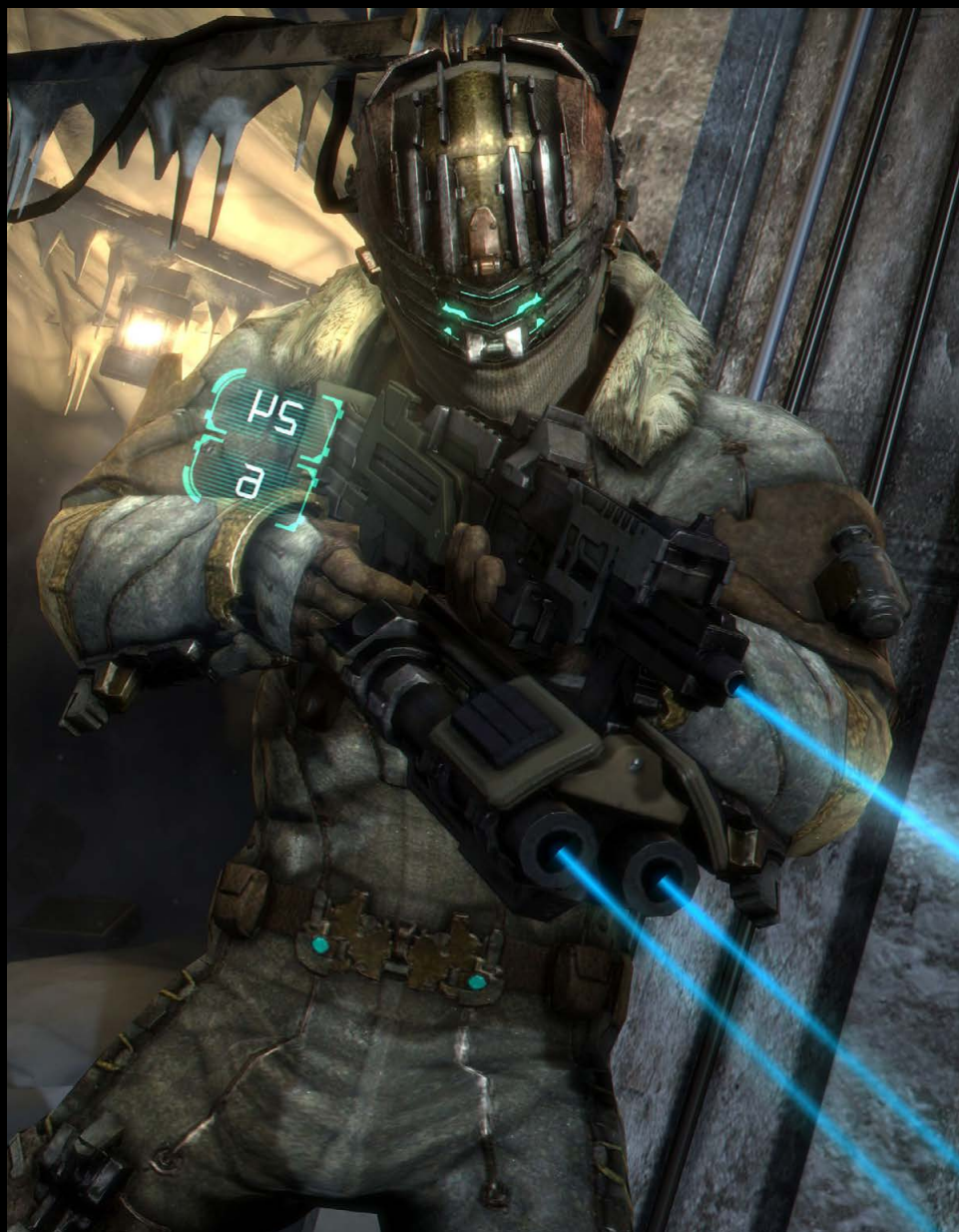
„Dead Space 3“ on suuresti üles ehitatud koostöömänguna, aga kuna ressursse on palju ja neid jagama ei pea, siis on tegu üksnes järjekordse koostöömäruliga ja kõik. Kui „Dead Space 2“ oli väga hea pea igast küljest ja liigne märul ei häirinud, siis „Dead Space 3“ puhul see kõik häirib ja lisaks pakutakse vähe uut. Uusi vastaseid praktiliselt ei olegi või kui on, siis võib need segamini ajada vanadega. Kogu mängu teine pool on korduv ja samu keskkondi näed palju rohkem, kui sa tahaksid.

Suurest koledast ämblikust, keda oli näha ka mängu demos, saab ilmatu tüütus, sest sellega peab võitlema mitu korda, võitlused ei ole keerulised ja see tundub lihtsalt laiskusena, et ei viitsitud rohkem bosse välja mõelda. Ka ülesannete ühetaolisusest aimub laiskust: otsi üles mingid puuduolevad jupid ja pane need kokku ning nii jällegi mitu korda. Tundub, nagu oleksid mõne avatud maailma mängu jooksupoisimissioonil.

Lugu on samuti kehva, eriti kui tegelaste ansambel jõuab lumeplaneedile. See, kuidas seal tegelastega lugu lahendatakse ja kes lõppu välja jõuavad, on väga nõrk ja ülalastevaane teekond.

Relvade ehitamine tundub küll põnev, kuid pärast katsetamist jäin suuresti truuks ikkagi enda lihtsale plasmalõikurile ehk mängu kõige algelisemale relvale, kuid seda sai tunduvalt täiustatud. Kolmandas osas pakkus veel närvikõdi paletungivate vastaste stasis'ega aeglustamine ja nende jäsemete aeglubis eemaldamine, kuid kas ma tahaksin sedasama veel neljandas osas teha? Vist mitte.

MARTIN METS



Külmade olude tõttu tõmbab Isaac seekord selga karusnahkse skafandri.

Kõik, mis on üle võetud vana-dest mängudest, töötab hästi. Uuendused on aga kaheldava väärtusega

teda ähvardab oht külmuda, samas võivad koletised iga hetk ilmuda ka lume alt.

Suurepärane helitaust loob võimsa mulje, kuid suudab oma meeleoludega ka pimedas toas peituvat mängurit pisut hirmutada.

Avakosmoses hüljatud kosmoselaevade vahel lendamine on uskumatult ilus. Ka külmunud lumeplaneedil seiklemine on huvitav ning meenutab filmiklassika „The Thing“ hüljatud Arktilise uurimisbaasi meeleolu (kollide disain on niikuinii

esimesest osast saadik sealt laenatud). Mäng manipuleerib hästi valguse ja varjudega, pakkudes rõõmu ilusast graafikast, kuid luues ka omanäolise atmosfääri.

Kosmiline aardejaht

Kogu inventarisüsteem on korralikult üle käidud. Leitud elektroonikaga saab relvi täiendada, aga veel saab ka suvalistest juppidest relvi kokku panna. Mul tuli tavaliselt välja mingi täielik kräpp, aga kes süveneda viitsib, saab ilmselt midagi kasulikku ka kokku monteeritud. Igalt poolt leiab ressursse, mille abil uut varustust valmistada, mis kohati tekitab tunde, nagu mängiks õudusmängu asemel „Diablo“-laadset aardekuhjamist.

Olgem ausad, mängude võimuses on meid piitsa ja prääniku tehnikaga mõjutada ning „Dead Space 3“ kollid mõjuvad ühel hetkel mängija jaoks jõuluvana



Tütarlapsed peategelast ei huvita, tema tahab kosmosemasinaid parandada.



Kõrvaltegelased ja uued kollid ununevad kiiremini, kui need seda teha võiksid.



kommipakkidena. Mängu käigus saab peatükkide vahel vabalt liikuda, mis on kasulik koostöömissioonide mõttes (pole ju sõbrad kunagi mängus sama kaugel) ning võimaldab leida lisaressursse, et valmistada omale rohkem relvi. Lisatööri võib teenida ka lisamissioonidega, millest mõni on läbitav vaid koostöömängus.

Kuigi „Dead Space 3” ei ole halb mäng, ei ole ta ka suurepärase. Kõik, mis on üle võetud vanadest mängudest, toimib väga hästi. Kuid kõik uuendused (nagu kehva-poolne varjumistulistamine) on vägagi kaheldava väärtusega. Lisame siia veel võimaluse pärisraha eest ressursse juurde osta ning sageli korduvad keskkonnad ja

Dead Space 3

Hind: 47.90

Müügil: Gamestar

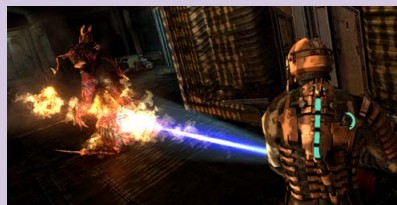
Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

Mängu nautimiseks on vaja: Core 2 Duo protsessor, 3 GB mälu, vähemalt GeForce 8800 GT/Radeon HD 3870 graafikakaart

jõuame järeltulele, et tegu ei ole väärilise järjega selle seeria jaoks. Samas on head hetked piisavalt head ja kogu pakett piisavalt lõbus, et kolme ei tõuse käsi hindeks panema.

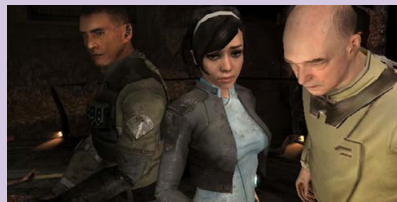
REIN ZOBEL II

AJALUGU



Dead Space (2008)

Isaac Clarke'i esimene kohtumine nekromorfide ja Markeriga, enamik tegevusest toimub mahajäetud kaevanduslaeval USG Ishimura.



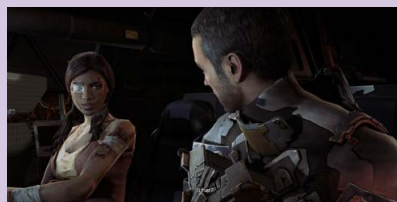
Dead Space: Extraction (2009)

Esialgul Nintendo Wii'le, hiljem ka PlayStation 3-le koos Move'i toega ilmunud rööbastel tulistamine, mis oli üllatavalt hea. Mängus ellujäänud seltskond astub teist korda üles „Dead Space 2” lisapakis „Severed”.



Dead Space Ignition (2010)

Minimängude kogumik, mida ühendab koomiksilaadne lugu ja mis valmistas ette „Dead Space 2” lugu.



Dead Space 2 (2011)

Isaac Clarke on seekord rahvarikas kosmosejaamas, mis satub nekromorfide rünnaku alla. Märulirohkem ja varieeruvam kui esimene osa, sarja kõrghetk siiani.

Dead Space Mobile (2011)

Täiesti arvestatav Androidi ja iOS-i mäng, mis paneb sind äsjapühitsetud unitoloogi saabastasse ja mida võib sarja fännidele soovitada, kuigi hind, kuus eurot, on krõbe.

KOKKUVÕTE

„Dead Space 3” on hirmutamiselementidele pööranud isegi vähem tähelepanu kui eelmised osad, kuid on üldjoontes siiski nauditav märuliseklus.

HINNE





Vähemalt saab üle kõikidest nendest lapsepõlvetraumadest, mida „Tulnukate” filmid sulle kunagi on põhjustanud.

Ripley seda ei soovitaks

Gearbox Software' hiljutised väljalasked „Borderlandi” nime all, on võitnud nii kriitikute kui ka mängurite südamed. Kas studio viimane tulistamismäng „Aliens: Colonial Marines” tekitab hirmu ja närviködi nagu inspiratsiooniallikast filmid?

Nagu tihti juhtub, venivad mõned ettevõtmised pikemaks kui teised. Pikk ajalugu „Aliens: Colonial Marinesi” puhul on seadnud mängu ilmumise kohati ka kahtluse alla. Kõigest hoolimata on lõpp-produkt riiulitele jõudnud ja närvekõditav tulnukate jahtimine võib alata. Peab aga mainima, et kuue aasta pikkune valmimisteed on märgatav.

Graafika on hirmutav

Visuaalselt on mäng kahjuks aegunud. Tekstuudid on hägused ja tihti võtab nende laadimine mängimise käigus aega. Kohati jäin lausa ootama, millal ukse peal olevad tuled muutuvad mõnest suurest kandilisest ruudust päriselt arusaadavaks kujundiks. Kuid seda hetke ei tulnudki. Karakterite mudelid, nii kaasvõitlejad kui ka xenomorfidest tulnukad, on samuti ebakvaliteetsed. Nii välimuselt kui ka äärmiselt puiste ja kohati väga ebasujivate animatsiooniainete puhul.

Lugu leiab aset filmide „Aliens” ja „Alien 3” vahel, üritades siduda ka elemente eelmise aasta linatsest „Prometheus”. Kuid kõik on liialt pingutatud ja jabur, justkui oldi sunnitud võimalikult palju elemente filmidest mängu lisama. Tõsi, tuttavad kohad, nagu kosmoselaev Sulaco ja Haldey's Hope nimeline koloo-



Mäng näeb välja kehvem kui selle demo.

Aliens: Colonial Marines

Hind: 56.99

Müügil: Progames

Millega mängida? Arvuti, PS3, Xbox 360 (testitud), Wii U (peaks ilmuma märtsis)

nia, lisavad äratundmisrõõmu. Kuid see rööm jääb üürikeseks.

Plussina peab veel mainima, et naasnud on käputäis näitlejaid, nt Michael Biehn (Hicks) ja Lance Henriksen (Bishop). Teised peakangelase saatjad on kopeeritud kas „Aliensist” või suvalisest B-kategooria märulifilmist: karmi oleku ja kõnepruugi naissõdur - olemas; külma, kuid siiski

hingese sümboolse suhtumisega väeosa juht - olemas; kõige badass'im relvaäss, keda eales oled kohanud, kuid kes on armunud eespool mainitud naissõdurisse - samuti olemas.

Tulnukad IQ-testi ei läbiks

Mängitavuselt jätkub negatiivsete elamuste vool. Tehisintellekt ei vääri nimetuse teist poolt, sest intelligentsusega ei ole siin kahjuks midagi pistmist. Mitmeid korra mööda koridore joostes sõrkisid meeskonna liikmed edasi, selg vastaste poole. Kuna mingil põhjusel pidid nad peategelase ehk minu poole vaatama. Et asjad tasakaalus oleksid, peab ka vastased tõmbimaks jätma.

Xenomorfid ei peegelda kuidagi seda, millega filmides harjunud oleme. Neid on alati võrdlemisi palju (eriti veel mängu lõpupoole) ja nende tapmine ei teki mingit raskust. Eelkõige seepärast, et nad lihtsalt jooksevad üksteise järel sirgjoones mängija poole. Pole midagi muud vaja teha, kui asetada sihik õigesse kohta ja vajutada päästikule. Kitsamates alades on asi natuke kaootilisem ja tulnukad ilmuvad mitme nurga alt, mis lisab veidigi põnevust. Nagu aru saada, siis õudust ei kohta mitte kuskil, vähemalt mitte sellist, nagu sooviks.

SULEV LADVA

KOKKUVÕTE

Vähe sellest, et „Aliens: Colonial Marines” ei vasta filmide austaja ootustele, mäng ei küündi ka keskmise tulistaja tasemele.

HINNE



Telli Autoleht erihinnaga 0,5 €/number JA SAAD KINGITUSEKS VICTORINOXI TASKUNOA!



KINGITUS!

Kõikidele uutele tellijatele kingime 8 vahendiga Victorinoxi taskunoa, millel on eluaegne garantii.

ERITI HEA HIND!

Otsekorraldusega tellides maksad esimesel kahel kuul Autolehe numbrist eest vaid 0,5 € (kahe kuu eest kokku 3,99 €), edaspidi 3,99 € kuus.

NR 1 AUTOAJAKIRI

Autoleht on Eesti loetuim autoajakiri, mis toob lugemiseni värsked autouudised, praktilised nõuanded auto soetamiseks ja hooldamiseks ning mitmekülgse ülevaate automaailmas toimuvast. Ilmub igal kolmapäeval.

Pakkumine kehtib uutele tellijatele. Tallinnas ja Harjumaal elavad tellijad saavad alates 10. aprillist noa kätte Autolehe toimetusest, mis asub Tallinnas, aadressil Jõe 9, 4. korrus, teistele saadame selle koju. Lisainfo saad internetist www.telli.ee või helistades tööpäeviti numbrile 660 97 97.

AUTOLEHT

Autolehe tellimiseks:

- Mine kodulehele www.telli.ee
- Saada e-kiri levi@presshouse.ee
- Helista tööpäeviti 660 97 97





Täpselt nagu „Little Big Planet”, ainult et kartidega. Lõbu garanteeritud.



Maskotid ritta!

Kui tegemist ei ole „Mario Kartiga”, siis tuleb kardimängu suhtuda ülimalt ettevaatlikkusega. Parimal juhul on tegemist olnud soliidse „Mario Karti” klooniga, viletsamal juhul vaevu töötava jubedusega, mis loodab müüa ainult karbil olevate maskottide põhjal.

Ei „Little Big Planet Karting” ega ka „Sonic & All-Star Racing Transformed” tegelikult ei varja, et võlgnevad suure osa oma võludest „Mario Kartile”. Värvilised ja lühikesed rajad on täidetud hõljuvate kastidega, mis võimaldavad kasutada eri relvi või muid vigureid, millega enda sõitu lihtsamaks teha või teiste sõitu nurjata.

Nii nagu „Mario Kartis” on mõlemas need *power-up*’id dünaamilised, seega viimasel kohal olles võib päästa suur rakett, mis viib vastastele lähemale või nendest ette, või sinise kilbi vaste, mis keerab käru esimesel kohal olijale.

Mitte ainult vana rasv

Mõlemad mängud üritavad siiski keerata vanale formaadile vinti juurde. „LBP Karting” on tegelikult koostöö „Little Big Planeti” ja „ModNation Racersi”, teise väga korralliku kardimängu autorite vahel, mõ-

Nii „Little Big Planeti” kui ka Sonicu ja tema sõprade kardimängul on oma nišš olemas, esimesel küll ainult PS3-l, teisel aga kõikidel mõeldavatel platvormidel

Little Big Planet Karting

Hind: umbes 60 eurot

Müügil: küsi poodidest

Millega mängida? PS3

HINNE



lemas oli väga suur rõhk kasutajate tehtud radadel. „Little Big Planeti” seeriat mänginud aga teavad, et lausa põhiosa sellest mängust moodustab asjade isetegemine ja kõik see võetakse ilusti üle.

Ka Stephen Fry tuttav ja rahustav hääl juhatab läbi üksikmängu osa helge indie-muusika saatel ning kogu maailmal on seeria eelmistest osadest tuttav paberi-, papi- ja liimihõng man. Isegi platvormimängudes lahti lukustatud asjad kanduvad üle ning Sackboyd ja tema tuba saab muuta just nagu nendes teistes mängudes. Otse loomulikult saab tuunida karti, kuigi see sõiduomadusi ei mõjuta.

Rool ujub

Õnneks pole sellest midagi, sest kuigi kart on natuke ujuva juhitavusega, sobib see kiire ja lõbusa mängustiiliga väga hästi

Sonic & All-Stars Racing Transformed

Hind: 44.99

Müügil: Progames

Millega mängida? Arvuti, PS3, Xbox 360, Wii U (testitud), Vita, 3DS, iOS

HINNE



ning ei muutu kunagi frustrerivaks. Rajad varieeruvad: lihtsad ovaalid vahelduvad suurte hüpete ja tulistamisareenidega. Veel saab radadel koguda mulle, kingitusi ja kleepse ning kohati ongi tunne, et tegemist on millegagi, mille kasutajad oleks võinud platvormimängu tasemeehitajas ise kokku panna, aga heas mõttes.

Kui üksikmäng ära tüütab, siis kõiki radu saab mängida ka kuni neljakesi ühel ekraanil - haruldus tänapäeval - ning otse loomulikult ka internetis. Internetist leiab ka sadu teiste kasutajate tehtud radu ning kui nendestki ei piisa, võib üsna kergesti arusaadava rajaehitajaga neid ise teha.

„Sonic & All-Star Racing Transformed” meenutab esmapilgul midagi sellist, mille oleks võinud leida kümmeaastat tagasi arkaadmängust. Muidugi juhul, kui



Sonicu hullumeelsed rajad ja sõiduvahendid annavad kardisõidule uue mõõtme.

sellel ajal oleks olnud võimalik tänapäevane graafika: rajad, või õigemini tasemed, on detailsed, täis efekte ning värvi, taustaks väga spetsiifilise kõlaga Jaapani rokkmuusika, mille analooge leiab ainult Sega enda arkaadiminevikust.

Surmasõlmed ja vallatud kurvid

Siin aga radu või karte ise muuta ei saa, kuid uhkest erinevate sõitjate valikust saab võtta oma lemmiku. Kohustuslikele Sonicule ja Tailsile lisaks leiab siit näiteks praegu kinodes oleva Wreck It Ralphi või Sega enda ajaloo olulised Alex Kiddi või Ulala. Igal sõitjal on oma näitajad, mida saab sõite läbides natuke parandada, seega on kuskil sügavustes peidus lausa väike RPG element.

Mängu staariks on aga rajad ise: tihedalt detaile ning erinevaid sõiduteid täis ning kõigi peensuste tundmaõppimine võtab aega. Lisaks, nagu nimi ütleb, muutuvad sõidukid aeg-ajalt. Mõnes seksioonis lennukiks, mõnes paadiks, siis jälle autoks ja tagasi, võimaldades täpselt rada tundes kergemini vastastest ette saada. „LBP Kartinguga” sarnaselt on siingi võimalik mängida neljakesi või üle interneti.

Turg on olemas

Kuna viimasest „Mario Kartist” on palju aega möödunud ning see on kättesaadav ainult Nintendo platvormidel, siis mitmekesi ühe ekraani taga kihutamise kihu rahuldamiseks on mõlemad mängud väga head. Valiku tegemisel tuleb arvestada ainult platvormiga.

Sonicu kardimäng on olemas peaaegu kõigil asjadel, mis mängu üldse jooksutavad, ka WiiU-l, kus paraku kõiki uue puldi võimalusi ära ei kasutata, aga samas ei vannuta ka teistele versioonidele alla. „Little Big Planet Karting” aga jääb ainult PS3 vangi. Mõlemad on väärt mängud ega jää tavaliseks „Mario Karti” klooniks.

RAINER PETERSON

ILMUB
05
MÄRTS
2013

TOMB RAIDER

CRYSTAL DYNAMICS
SQUARE ENIX

18
www.pegi.info

PC PS3 XBOX 360 XBOX LIVE PC DVD

Tomb Raider © Square Enix Ltd. Enix and the Square Enix logo are registered trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. Lara Croft, Tomb Raider, Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo, Enix, and the Enix logo are trademarks of Square Enix Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

ILMUB
08
MÄRTS
2013

12
www.pegi.info

XBOX 360 XBOX LIVE PS3 PlayStation Network

© 2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN. All rights reserved. Game © 2013 NAMCO BANDAI Games Inc. Microsoft, KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft Association. „PS3”, „PS3”, „PS3” and „PS3” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

EUROCOM BAN DAI

Videomängude ametlik maaletooja

GAMESTAR
LET THE GAMES BEGIN!



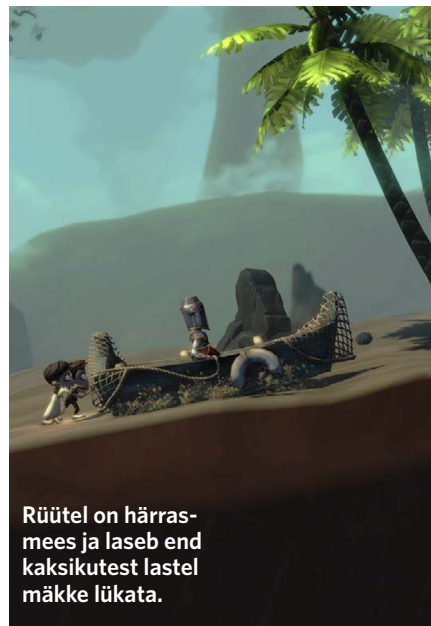
ALATI PARIM MÄNGUDE VALIK



Külasta ka meie veebipoodi:
www.gamestar.ee



Munk, teadlane ja seikleja on sama realistlik kooslus nagu luik, haug ja vähk, aga oma vastused koopast leiavad nad kõik.



Rüütel on härrasmees ja laseb end kaksikutest lastel märke lükata.

Läbi jutustava koopasuu

„The Cave” on üks selliseid mängu, mille peaks ette võtma igaüks, kes on nautinud 90ndate seiklusi. Piisab ainuüksi teadmisest, et selle autoriks on sama mees, kes tegi kaks esimest „Monkey Islandit” – Ron Gilbert. Uus teos nendega sarnaselt aga klassikaks ei saa.

„The Cave” on 2D-pusleplatvormikas, kus tuleb kolme tegelasega minna avastama suurt koopalabürinti. Mängitavaid tegelasi on seitse ning nende hulgast tuleb kolm välja valida. Igal tegelasel on erioskused: teadlane saab terminale häkkida, maakas vee all kaua hingata, munk esemeid mõtjõul liigutada jne.

Poliitiliselt korrektne

Igal tegelasel on oma lugu ja erivõimed lasevad neil avastada kindlaid koopa osi, kuigi suures osas on mäng kõikide tegelastega sama. Kuna kolme tegelast tuleb korraga juhtida ja igaüks saab korraga kaasas tassida ainult ühte eset, siis pusled ei ole keerulised, vaid eeldavad pigem parasjagu edasi-tagasi jooksmist; kogenud seikleja koopas midagi ületamatut ei kohta. Iga interaktiivse esemega saab midagi teha või tuleb iga tegelane mingit kindlat ülesannet täitma sundida.

Mängu suurimaks plussiks on nostalgia, mitte niivõrd mäng ise. Hüppamine ja platvormimine on lihtne ja töötab, kuigi mitte just laitmatult. Double Fine'i teise suurteose, „Psychonautsiga” sarnast hullemeelsust karta ei tule ja ühegi hüppe

Erinevad tegelased on küll ühelt poolt tore, kuid mitu korda koobast avastama nad siiski kahjuks ei kutsu

The Cave

Hind: 14.99

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360, Wii U, Ouya (ilmub suvel)

Mängu nautimiseks on vaja: Intel Core 2 Duo 2,2 GHz protsessor, 1 GB mälu, vähemalt Intel HD 3000 graafikakaart

jaoks pole vaja eraldi trenni teha.

Nostalgia ja viited teistele mängudele, nagu grogiautomaat „Monkey Islandist” kohe mängu alguses, on aga midagi sellist, mis paneb südame natuke kiiremini pöksuma. Samuti ei kohta tänapäeval enam sageli sellist kavalat ja enamas-ti ka lõbusat loo jutustamist. 2D-graafika

on ilus ja terav ning näeb välja naljakas ja soe, isegi kõige kurjemad kohad ja koopas ringihulkuvad karvased elukad näevad armsad välja.

Kolme tegelasega ringiliikumine on paratamatult tüütu ja kui erinevad tegelased peaksid inspireerima mängu uuesti läbi tegema, siis kahjuks reaalsuses see nii ei ole. Tõsi, mängu saab ka kolmekesi ühe masina taga mängida, nii et iga mängija saab ühe tegelase, või teha sama netis, aga seiklusmäng on ikkagi midagi isiklikumat: ei saa loota, et võõrad on pidevalt käepärast, kui tahad mängu jätkata.

Koobas ei kopita

Sellest kõigest hoolimata on „The Cave” midagi sellist, mida tahaks tänapäeva militaartulistamistest läbiimbunud maailmas sagedamini kogeda. Tegemist on ambitsioonika projektiga, mille tugevusest saab paraku ka selle nõrkus. Loo jutustamine on igati paigas ja kavalate kiiksudega, kuid mängitavus ei pea lõpuni sellega sammu. Muide, tegemist on esimese suure mänguga, mis ilmub ka peagi müügile tulevale Androidi-konsoolile Ouya!

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„The Cave” on nostalgiahõnguline 2D-pusleplatvormikas, hästi jutustatud looga, kuid mängitavus ei ole kokkuvõttes ei liha ega kala.

HINNE



Teie rusikavõileib, härra!

15-20 aastat tagasi oli arkaadmängude kõrgajastu. Selline tootja nagu Sega oli minu silmis tipptegija. Ajal, mil enamik eestlasi mängis kehva kvaliteediga Nintendo kloonkonsoolidega, olid Megadrive'i mängud rariteetsed ja seetõttu ka kõrgelt hinnatud.

Mis kõige peamiseks: Sega mängud olid väga obskuursed ja omanäolised. „Anarchy Reigns” on Sega ja Platinum Gamesi ühistöö ning on ühtlasi tõendusks, et arkaad pole stiilina veel surnud.

Tegu on väga korraliku kolmanda isiku vaates kaklusemänguga. Väga lihtsakoeline ja otsekohene. Mängus on paar kohta, kus on võimalik rusikaid puhata ja vastaste pihta ühel või teisel viisil tulistada, kuid seda siiski ainult loetud minutiteks. Siis taas räpp mängima ja pahadele kitli peale.

Yo! Check one-two!

„Anarchy Reignsi” muusikaline taust väärrib erilist kiitust. Spetsiaalselt mängule valminud räppmuusika on väga mõnus. Mängu ja muusika sümbioosi võiks iseloomustada samuti kaklusterminites: nagu rusikas silmaaku.

Mängus on esmatähtsad kiiresti haaratavus ja sujuv mängitavus. Juba pärast lühiajalist mängimist on võimalik hakata sooritama kombinatsioone, mis muudavad kakluse visuaalselt äärmiselt nauditavaks.

Samuti näeme „Anarchy Reignsi” mängimise ajal paari äärmiselt eepilist videot, mis paneks isegi paljunäinud mängurid laialt muigama. Seda hullumeelset stoorit tuleks nautida pigem kellegi omapärase huumorina ja tänapäevaste videomängude farsina.

Stoori kestab umbkaudu 5 või 6 tundi, seda siis normaalsel raskustasemel. Kõige raskemat taset julgen soovitada ainult siis, kui keha ja vaim on selleks täielikult valmis. Nagu nimigi reedab, siis raske tase on tõesti raske.

Kõrvalekalle kursilt

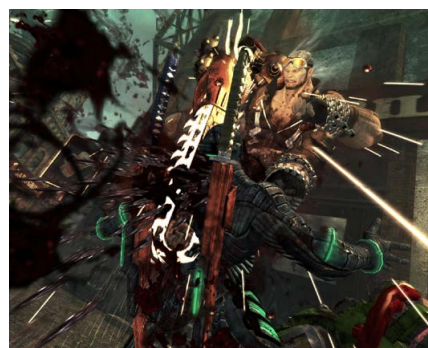
Edasiarenemiseks peab mängija koguma teatavaid kogemuspunkte. See tegevus on aga kahjuks tüütu ja sisaldab erinevate kõrvalmissioonide tegemist.

Samas, kas on tegu kõrvalmissioonidega, kui nende tegemine on kohustuslik? Arvatavasti polnud Sega nõus, et mängu pikkuseks saab 3 tundi, ja tegi mängu näiliselt pikemaks.

Kahjuks ühtlasi ka tüütumaks. Olemas on ka mitmikmäng, mille menüüs on



Kirev igas mõttes, alates väga värvilisest maailmast kuni vastava muusikani.



Rusikavõileiva väljapeetud serveerimine.

Kolmanda isiku vaates kaklusemäng, peaaegu nii, nagu olema peab. Peaaegu

udupeente nimedega välja toodud erinevad mänguliigid. Sisu on enamjaolt aga sama: kakle, kuni jaksad. Mitmikmäng on sama hea kui mäng ise.

Muidugi on algajal raske kohe korralikke tulemusi saavutada. Mõistlik on esialgu veidike üksikmängija režiimil mänguga tutvuda ning seejärel interneti

mürgeldama suunduda.

„Anarchy Reigns” on igati lustlik mängukogemus kaklusemängude austajatele. Lühikese loo kompenseerib mängu maksumus. Nimelt on „Anarchy Reigns” uuena saadaval kõvasti odavamalt kui enamik uusi mänge.

JAN PILLAV

KOKKUVÕTE

„Anarchy Reigns” on märul nagu märul olema peab, kuid kohustuslikud kõrvalmissioonid mõjuvad tüütuna ja lahjendavad kogemust.

HINNE





Paljuski taandub uus „Resident Evil” sellele, kas ja kui palju sulle meeldib mängida koos teise tegelasega.



Sarja varasemast osast on üles korjatud mitmeid tuftavaid nägusid.

Vaktsineeri end juba täna!

Võin kihla vedada, et Capcom ei osanud isegi aimata, milline populaarsus saab osaks 1996. aastal ilmunud mängule „Resident Evil”. Täna on võimalik poeriulilt kaasa haarata mängu kuues osa, rääkimata mitmetest kõrvallugudest, anima- ja mängufilmidest.

Seeria viimane, kuues osa sattus mõni nädal tagasi ka minu käte vahele. Internetis vastandlikke hinnanguid saanud ning kohati ärapõlatud mäng osutus minu silmis pärliks, mille mahategemine oleks patt.

Peaaegu teile tunnistama, et olin algul päris mures. Mängu prognoositud kestus on 20-30 tundi. Seda juhul, kui mängite kogu esmase sisu ühe korra algusest lõpuni läbi. Mänguaega mõjutab raskustase ja ka see, kui põhjalikult kõiki sündmuspäiku uurida. Tänapäevase kiire elutempo juures tundus vaba 30 tunni leidmine päris suur väljakutse. Õnneks oli „Resident Evil 6” piisavalt paindlik, et sain kogu loo paaritunnisteks sessioonideks jagada, ilma et see oleks mängu sujuvust häirinud.

Välsündmuste maailm

Mäng näeb üldises plaanis ilus ja detailne välja. Samuti on tunne, nagu oleks tegu pooleldi filmiga. Eelnevalt mainitud paarikümnetunnise läbimängu mahub ohtralt videolõike. Lisaks pole mäng tühipaljas vastaste pihta kõmmutamine.

Tihti leiab mängija end interaktiivsetest videoklippidest (*quicktime events* ehk välsündmused), kus päästavad ainult kiired refleksid ning näppude osavus. Minu esimene mõte oli „Uncharted: The Zombie-Like Creature Edition”. Mängu tegijad

Mängu loos on paraku kohti, mis võivad sarjaga esimest korda kokku puutuval mänguril küsimusi tekitada

Resident Evil 6

Hind: 54.99

Müügil: Gamestar

Millega mängida? Arvuti (ilmub 22.03), PS3, Xbox 360 (testitud)

on kõvasti vaeva näinud, et tundidepikkune seiklus hoiaks iga viimasegi sekundi enda küljes kinni. Suurepäraseks pinget kruvivateks on tegelaste omavahelised suhted. Keskmisest enam paneb „Resident Evil 6” armastama oma kangelasi ning vihkama kurjameid. Samuti oli hea meel kogeda, et mängu kuue peategelase seas ei ole ühtegi ebasümpaatset tegelaskuju.

Iga peategelase kampaania on tihedalt seotud tema abiliseaga. Kokku on kolm primaarset lugu, kus kaks tegelast koos seiklevad. Selline ülesehitus on suurepärane võimalus läbimänguks koos sõbraga. Tea-

tud osad mängust võimaldavad isegi nelja mängijaga mitmikmängu. See on juba puhas lisaväärtus. Kui sõpra pole parasjagu käepärast, ei tasu meelt heita.

Kõrvuti võhivõraga

Seadistuste menüüst on võimalik mängu sessioon avalikuks muuta (see on ka vaikimisi nii seatud) ja oodata suvalise kaasmängija/kaasmängijate liitumist. See muidugi eeldab konsooli või arvuti juurdepääsu internetile. Igal juhul on mitmikmäng väga lõbus ja töötab laitmatult. Ilmselgelt tegutseb ka sinu abilise mängus paremini, kui teda juhib keskpärase arvuti asemel päris luust ja lihast inimene.

Kui lugeja pole kunagi varem antud seeriaga kokku puutunud, soovitan sinu natuke netist uurida ning „Resident Evil 6” seerias eelnevalt toimunu põgusalt üle vaadata. Mängu loos on paraku kohti, mis võivad esmakordsel mängijal küsimusi tekitada.

Teine soovitus oleks mängida kõik kampaaniad menüüs ilmuvas järjekorras: Leon, Chris, Jake. See tundus olevat parim viis saada mängust just selline elamus, nagu mängutegijad võisid soovida. Muidugi on „Resident Evil 6-s” peale kolme põhiloo lisamaterjali, mis mängu eluga veelgi pikendab.

JAN PILLAV

KOKKUVÕTE

„Resident Evil 6” on kogunud palju vastakaid arvustusi, kuid kui sellele õigesti läheneda, on see täiesti nauditav märulimäng.

HINNE



Teadvuse vool mööda müstilist maanteed

Selle üle, kuidas mängu ja kunsti omavahel positsioneerida, võibki vaidlema jääda. Selge on see, et ühisosa, eriti mõningatel juhtudel, on väga suur. Heaks näiteks on „Kentucky Route Zero“, kõigest kahe mehe tehtud viiest episoodist koosneva seikluse esimene vaatus.



Dialogivalikud ei lahenda midagi, vaid tekitavad üksnes müstilist segadust.

„Kentucky Route Zero, Act 1“ on seiklus, mis on lihtne ja kestab kuni poolteist tundi. Eriliseks teevad selle vektorgraafika ja loo jutustamise stiil. Minimalistliku graafikaga suudavad mängu loojad luua jahmatavaid maailmu, kus saab mängida nii varjude kui ka sisse-väljasuuumimisega,

mis teevad seikluse visuaalselt väga nauditavaks. Ilma mingi sissejuhatusest sõidab antiigipoe kuller Conway vana sõidukiga bensiinijaama juurde ja alguse saab dialogivalikutega teadvuse vool, kus kogu maailma peegeldatakse ühe mängija jaoks tundmatu mehe mõistuse keerdkäi-

Kentucky Route Zero, Act 1

Hind: 7 USA dollarit episood, 25 dollarit terve hooaeg

Müügil: www.kentuckyroutezero.com

Millega mängida? Arvuti (Windows/Linux/Mac)

kude kaudu. Mees peab paki toimetama müstilisele Route Zero maanteele. Lynchlikus maailmas pole kordagi selge, mis toimub päriselt ja mis üksnes Conway peas, kuid maagiliselt kaasakiskuv retk viib teda sujuvalt ilma suuremate pusledeta ühest kohast teise. Seda ilma ühegi inimhääleta, kuid nii muusikaline taust kui heliefektid teevad sellest mängu, mida on raske enne olematuid lõputiitreid käest panna.

MARTIN METS

HINNE



Vene muinasjutt tšehhidelt

1960ndate keskpaiga Nõukogude Liidu muinasjutufilm „Morozko“ on eriti populaarne slaavi rahva tšehhide seas. Sealne mängustuudio Centauri Production, mis sai tuntuks „Memento Mori“ sarjaga, tegi filmi põhjal toreda seiklusemängu.



Visuaalne stiil viib eksimatult tagasi aega, kui mutifilmid nägid kõik välja sellised.

Unustuse hõlma vajunud hiireklikiseikluspärli esmailmumine jääb juba rohkem kui tosina aasta taha, kuid peab ajahambale vankumatult vastu. Mõni aeg tagasi ilmus mäng ka iPadile. Mäng kõidab vene folkloori ja fantaasiamaailma sulami atmosfääriga. Taustaks kõlab asjakohane muu-

sika ja kostavad suurepäraselt sobivad helid, nagu loomade ja loodushääled. Karakterid ja nende hääled on ülepuhutud, kuid muinasjutule sobilikult, ja meenutavad vanu multikaid. Arvutiversioonil võib leida küll sakilisi ääri ja paaris kohas on 2D asemel sobimatult 3D-pilti kasu-

Fairytale About Father Frost, Ivan and Nastya

Hind: 9,99

Müügil: Gamersgate.com

Millega mängida? Arvuti (testitud), iPad, iPhone

tatud, kuid üldmuljet need ei riku. Mängu kesksesse armastuslukku leebe neiu ja arrogantse noormehe vahel on punutud käitumismoraali õpetusi. Mängija juhib mõlemat peaosalist ja ning peamiselt tuleb kõrvaltegelasi aidata. Kuna pusled on lihtsad, sobib see noortele hästi, kui inglise keele oskus on olemas. Mäng võib mõnikord kokku joosta, mistõttu võib värske iPadi-versioon olla targem ost.

LEHO LAHTVEE

HINNE





2D-seiklusemängude A ja O on lugu ja ilus graafika. Selles mängus on need olemas ja harmoonilises tasakaalus.



Pole midagi kurve- mat kui kurb kloun.

Õigustatult uusklassika

„The Whispered Worldi” alfaversiooni nägi avalikkus juba 2005. aastal kui Marco Hülleni diplomitööd. Mäng leidis levitaja ja jõudis demoni, kuni ootamatu pankrot mängu tuleviku tuhmistas. Õnneks korjas mängu üles Daedalic ja lasi koduturul Saksamaal välja 2009.

Järgmisel aastal sai „The Whispered Worldist” Daedalicu esimene ingliskeelne mitte-casual hiireklikiseiklus. Saksamaal selleks ajaks juba tugeva maine saanud Daedalicu avapauk rahvusvahelisele seiklusemänguturule oli nii võimas, et tänaseks on firma niši liider. [digi] kustutab vana võla ja uurib, kas turu vallutamist alustanud mäng tõesti nii hea on?

Midagi hingele

On. Melanhoolne fantaasiaseiklus suudab oma kurbade nootidega õrnemalt hingelt ka pisara välja meelitada. Rändtsirkuse kloun Sadwick on õnnetu, hädine, kurb, kartlik ja madala enesehinnanguga nooruk, kellest mängijal kähku kahju hakkab. Temas on ka iroonilisust ja sarkastilisust, tuues nii sisse ka huumorit, kuid Sadwickist hoolima paneb tema lootusetu ja meeleheitlik olukord.

Ennustuse järgi hävitab just tema õige pea maailma. Kuigi ta elu pole ebaõiglaselt ilmas just lust ja lillepidu, üritab ta teha kõik võimaliku, et vältida veel hullemat tulevikuväljavaadet. Tema õnnestumised ja ebaõnnestumised maailma päästmise teekonnal viivad ta läbi võlumetsa, kum-

„The Whispered World” on teenimatult vähe tähelepanu pälvinud melanhoolne, aga optimistlik seiklus

The Whispered World

Hind: 5.95

Müügil: Gamersgate.com

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: 2 GHz protsessor, 1 GB mälu, 256 MB graafikakaart

malise saare, kurikollide küla ja hõljuva kaljulossi. Loomulikult kohtab ta oma- ja imepäraseid tegelasi, kuid meeldejäävaim on siiski peategelaste paar.

Nimelt rändab Sadwickiga koos ta lemmikloom tõi Spot, kes on väntsutustele vaatamata alati rõõmus. Kuna Spot õpib aegamööda viit erinevat vormi omama, on mitmed mõistatused tema abil lahendatavad. „The Whispered Worldi” pusled

on kavalad ja leidlikud, kuid kokkuvõttes on mäng ajurakukestele nõudlik.

Ainsaks mängusiseseks abiks on interaktiivsete punktide näitaja. Tegevuskäske on kolm: silma-, käe- ja suuikoonid seisavad käskluste „vaata”, „kasuta” ja „räägi” eest, kuigi on erandeid. Enamasti tuleb aidata teisi ja ennast, mitu korda vangistusest põgeneda ja isegi end inimkahurist lasta. Varustuse- ja dialogipusled on samuti olemas.

Pirtsakas mootor

Nagu enamikul Daedalicu seiklustel on ka „The Whispered Worldi” tehniliseks tüveks ebastabiilne ja ebausaldusväärne Visionaire Studio mootor. Selle tekitatavatest probleemidest tasub üle olla, sest mäng on äärmiselt kaunis 2D-seiklus.

Tegevuskohad on nii vapustavalt ilusad, et ka mõnetai lünklikud animatsiooneid ei häiri. Kõrgem eraldusvõime ja laiekraani toetus oleks aga suureks plussiks. Saatmas on suurepärase olustikule sobiv muusika ja ka kõnetööd on üldiselt head. Mängu südantliigutav lugu on pikk, pakkudes head hinna ja elamuse suhet.

LEHO LAHTVEE

KOKKUVÕTE

„The Whispered World” on imeline seiklus: huvitav, emotsionaalne, kaunis, tarkade mõistatustega, võluva fantaasiamaailma, loo ja atmosfääri.

HINNE

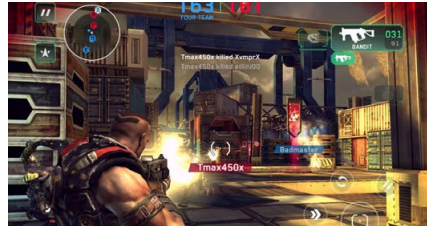
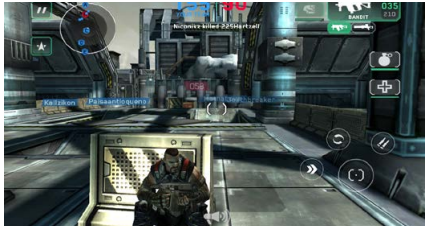


Kes üldse mängib võidumaksega mängu?

Jutt sellest, et mobiilmängud võtavad konsoolide ülesanded üle, polegi nii päris laest võetud. „Shadowgun: DeadZone” tundub vähemalt esmapilgul olevat soliidne kolmanda isiku vaates tulistamine, mis on üksnes mitmikmäng ja mis saab sellega hästi hakkama.

Logi sisse, kas või läbi Facebooki, või mängi seda küllalisena ning hakka kuni 12 mängijaga mitmikmängus tuld andma. Juhtimine on lihtsam ja parem kui „Modern Combat 4-s”, kuigi ideaalsest on asi puuetundliku juhtimise puhul kaugel. Pakutakse tavalist surmamatši ja tsooni enda valduses hoidmist, pilt jookseb sujuvalt, olemas on mikrofoni- ja mängijaid on palju ja kõik tundubki korras olevat. Kaarte pole just palju, kuid need on üsna hästi üles ehitatud.

Selliste mängude probleemid on aga kuskil mujal. Õige pea selgub, et peaaegu igal kaardil on üks-kaks tegelast, kes on väga tugevad, ning raske on üheselt öelda miks. Kas sellepärast, et nad on mängu palju aega investeerinud ja endale mänguvaluutat ja uusi relvi ränga tööga lahti lukustanud või on nad need lihtsalt



ostnud. „Shadowgun: DeadZone” on nimelt võidumaksega mäng, kus saab eelseid teiste ees endale osta, ja see on mängu suurim viga üldse, sest mängida saab ainult mitmikmängu. Üks asi oleks võimalus osta üksnes kosmeetilisi vidinaid, mütsi või uusi saapaid, kuid ebavõrdsus lihtsalt ei pane seda mängu kauem mängima. Niikaua kui võidumakse jääb põhiliseks mobiilmängude ärimudeliks, jäävad

sellised mängud paratamatult teisejärguliseks.

MARTIN METS

Shadowgun: DeadZone

Hind: tasuta

Müügil: Google Play

Millega mängida: Android (testitud Google Nexus 7-ga), iOS

KOKKUVÖTE

„Shadowgun: DeadZone” on näide sellest, mis on mobiilmängudega valesti. Pay to win ehk võidumaksega mängudel ei ole sellisel kujul tulevikku.

HINNE



Gameloft on klooninud klooni, anname andeks

MOBA ehk Multiplayer Online Battle Arena on kuum žanr. „Dota 2”, „League of Legends” ja veel mitu mängu on sellest lihtsast, aga geniaalsest mängulaadist teinud mängumaailma uue staari. Gameloft tõi endale omasel mitteamoraalsel moel selle mobiilsele platvormile.

„Heroes of Order & Chaos” on suvalise MOBA kloon, aga tegelikult on ju kõik MOBA-d esimese „Dota” kloonid, nii et seda ei saa siin neile isegi pahaks panna. Niisis, kolme- ja viieliikmelised tiimid visatakse kaardile üksteise vastu võitlema ja teise baasi vallutama, kusjuures olemas on ka arvuti juhitud kaitseehitised ja elukad.

Lõbus warcraftlik graafika ja lihtne mängitavus annavad alguses hoogu juurde, oskustepuud ja lisavõimed tunduvad päris sügava ülesehitusega ning mängijatest puudust pole.

Suurimaks probleemiks saab aga serverite ebastabiilsus ja pidevad mängust väljaviskamised, aeg-ajalt saab mängija surma rohkem kui veidratel ja arusaamatutel põhjustel.

Pealegi pole teised mängijad, eriti need, kes on mängu päris raha investee-



rinud, just kõige sõbralikumad. Jah, sarnaselt „Shadowguniga” on tegemist võidumaksepõhise mänguga, kus saab osta kogemuspunkte ja seeläbi paremaks saada. Niisugust asja ei tohiks ükski õige MOBA endale lubada.

MARTIN METS

Heroes of Order & Chaos

Hind: tasuta

Müügil: Google Play

Millega mängida: Android (testitud Google Nexus 7-ga), iOS

KOKKUVÖTE

„Heroes of Order & Chaos” on päris okei mobiili-MOBA, kuni see tõrgeteta töötab. Ja võidumaksest ei saa me päris mööda ka siin.

HINNE



OSTUJUHT

Sülearvutid

1 HP Envy 4
[digi] nr 89 ★★★★★
Heas mõttes universaalne sülearvuti. Saab kasutada laual, saab süles, seda jaksab kaasas kanda.



2 Samsung NP530 U3C
[digi] nr 89 ★★★★★
Väike ja väle. Lauaarvutit asendamata ei sobi, aga tudengile ei oska paremat soovida.



3 Acer Aspire Timeline U
[digi] nr 89 ★★★★★
Täiesti uskumatu, kuidas nii väikesesse ja õhukesse korpusesse on ära mahtunud sellist jõudlust pakkuv sisu!



Tahvelarvutid

1 Archos 101 XS
[digi] nr 94 ★★★★★
Väga ilus, elegantne ja omalaadne tahvli ning klaviatuuri kooslus, mis teeb oma tööd ka hästi.



2 Google Nexus 7 16 GB
[digi] nr 90 ★★★★★
Esimene Androidiga tahvelarvuti, mis iPadile realselt konkurentsi pakub. Mõnusa suurusega, hästi ehitatud.



3 Samsung Galaxy Note 10.1
[digi] nr 90 ★★★★★
Samsung on otsustanud teha midagi teistmoodi ja see tasub end ära. Seda ei pea võrdlema iPadiga.



Kallid kaamerad

1 Nikon D5200 + 18-55 mm VR
[digi] nr 94 ★★★★★
Parima pildikvaliteediga peegelkaamera, mida vähem kui 1000 euro eest osta.



2 Olympus OM-D E-M5 + ED 12-50mm f/3.5-6.3 EZ
[digi] nr 93 ★★★★★
Kõige parem kombinatsioon pildi kvaliteedist ja kaamera võimalustest.



3 Fujifilm X-Pro1
[digi] nr 89 ★★★★★
Väga, väga hea pildikvaliteediga kaamera, mis eeldab, et sa tema puuduste ja töömeetoditega lepid.



Odavad kaamerad

1 Fujifilm XF1
[digi] nr 94 ★★★★★
Taas üks kompaktkamera, mille pildid on tõeliselt head ning mille kohandamiseks ei pea menüüdes seiklema.



2 Samsung Galaxy Camera GC100
[digi] nr 93 ★★★★★
Mitte parim kompaktkamera, kuid parim võrku ühendatav kaamera.



3 Canon PowerShot D20
[digi] nr 88 ★★★★★
Canon PowerShot D20 teeb selgeid pilte nii vee all kui ka vee peal. Selle kaameraga pilte teha on puhas rõõm.



Kuvarid

1 ViewSonic VA2248
[digi] nr 79 ★★★★★
Kõige odavam ja väheste võimalustega, kuid vägagi rahuldava pildiga kuvar.



2 Dell E2211H
[digi] nr 79 ★★★★★
Väga hea hinna ja kvaliteedi suhe. Kui tehnilised näitajad sulle midagi ei ütle, siis võta E2211H.



3 LG DM2780D-PZ
[digi] nr 81 ★★★★★
Kallis, kuid siiski konkurentidest märgatavalt odavam 3D-kuvar, mis asendab väiksemas ruumis ka telerit.



Mobiiltelefonid

1 LG Google Nexus 4
[digi] nr 94 ★★★★★
Nexus 4 on niigi ülimalt moodne, kiire ja kena Androidi-telefon, aga selle hinna eest veel lausa topelt hea.



2 Sony Xperia Tipo
[digi] nr 93 ★★★★★
Sony Xperia Tipo võid julgelt oma esimeseks Androidi-telefoniks valida küll.



3 Samsung Galaxy Note II
[digi] nr 92 ★★★★★
Sisuliselt on tegu suureks venitatud Galaxy S3-ga, aga see on hea asi, sest S3 on väga hea telefon.

ISIKLIK KOGEMUS

30 000 sammu päevas

Üsna üleöö on moodi läinud iga-sugused kantavad arvutid ja seadmed, mis jälgivad su iga-päevast elu-olu, süngivad selle pilve, annavad statistikat, ülevaateid ja soovitusi ning võrdlevad sind su sõpradega.

Jawbone Up on näiteks üks selline - käevõru, mis peab arvet su liikumise ja magamise ning isegi toitumise üle. Nutitelefonid on meil kõigil niikuinii taskus, mis sellistel seadmetel viga pidevalt infot läbi nende interneti laadida. Lubadus on neil kõigil üks: kui sul on parem ülevaade oma tegemistest, on sul ka suurem võimalus oma elu paremaks muuta. Kõigepealt mõõdad, siis teed otuseid. Ja no teiseks, nad on lihtsalt lahedad.

Üldiselt tuleb siiski öelda, et enamik selliseid seadmeid ei ole su elu mõõtmise alal just eriti tigidad tegijad. Nad kõik loevad samme, mõni, näiteks Fitbit One, oskab eristada ka trepist ülesronimist. Mitmed neist peavad arvet su uneaja üle ning mõned proovivad automaatselt aru saada, millist trenni sa teed, ja süngivad ka selle su andmete juurde, aga need ei olevat veel eriti head. Arenduses on käevõru nimega Amiigo, mis lubab

pea eksimatult tuvastada, kas sa jooksed, tõstad kangi, söidad jalgrattaga vms, aga nende toode jõuab heal juhul turule millalgi käesoleva aasta jooksul ja seega praegu arvesse ei lähe. Pealegi pole ju teada, kui eksimatu ta tegelikult on.

Seega on tegemist väga algusjärgus olevate toodetega ning turg pole kaugelki veel välja kujunenud. Võib vahest liialdamata öelda, et oleme seisus, kus ideid on palju (miks ei võiks säärased käevõrud jälgida mingi nipiga pidevalt kõiki su terviseandmeid), aga reaalselt valmis on ikkagi ainult pilveühendusega sammulugejad, millest mõned kallimad mõõdavad ka seda, kui palju ja kui hästi sa magad.

Mida siis peab tegema inime-ne, kes tahab sellist uut ja väljakujunemata ideed testida? Mul tekkis huvi, kui usaldusväärsed sellised seadmed on ning kas see, et mu sammud süngitakse pidevalt internetti ja ma saan end kuidagi oma sõpradega võrrelda või nendega võistelda, annab mingit lisaväärtust või mitte. Kuna pidev käevõru kandmine ei tundunud tore mõte, jäi üle valida Jawbone'i asemel teine tuntum selliste seadmete



tootja, Fitbit. Pealegi, nagu ma Facebookist nägin, on mul mitmeid tuttavaid, kes just Fitbiti kasutavad.

Valida oli kahe vahel: suurem, kallim ja targem Fitbit One või odavam ja lihtsam Zip. Vahe on selles, et One jälgib ka magamist ja saab aru, kui sa trepist üles ronid, Zip loeb lihtsalt samme ja kõiki. Kuna Zip oli kõvas-ti odavam, pilvelõhkujaid Eestis pole ja magamisega saan ka ise hakkama, otsustasin raha säästa ja esialgu Zipi peal proovida, kas sellisel vidinal üldse mingit mõtet on. Amazonis maksis ta 50 naela pluss saatetulu (One'i hinnaks 80 naela), aga plussiks ka asjaolu, et patareid peavad vastu ligi pool aastat, One'i sees olevat akut tuleb aga iga mõne päeva tagant laadida.

Zipi tööleseadmine oli väga lihtne: arvutisse tuleb vastav

tarkvara installida, Fitbit.com'i keskkonnas konto teha ning arvuti külge panna ka väike USB-vastuvõtja. Kui ma satun Zipiga sellest arvutist kuue meetri raadiusesse ehk iga kord, kui ma koju jõuan, süngib ta andmed ära. iPhone'iga saaks ka üle Bluetoothi, aga mul on Android.

Ja kuidas on? Päris tore on, eelkõige võistlusmoment. Põhimõtteliselt võistlen mõne tuttava vga selles, kes nädala jooksul rohkem samme astub, ja mul on rõõm teatada, et hetkel ma juhin. Fitbiti abiga tean, et olen viimase kuu aja jooksul astunud iga päev umbes 10 000 sammu, ühe päeva rekordiks on 30 000 (selle saavutamiseks pidin õhtul hotellis veel mööda koridore 200 sammu astuma, sest tuppa jõudes oli ees 29 800, aga hartsart oli väga suur). Fitbit töötab!

HENRIK ROONEMAA

Kõlarid ja kõrvaklapid

1

Corsair Vengeance 2000

[digi] nr 91 ★★★★★

Corsair Vengeance 2000 on parimad juhtmeta virtuaalselt ruumilist heli tekitavad klapid.



2

Braven 650

[digi] nr 93 ★★★★★

Kui sul on vaja kõlarit, siis on Braveni mudelid ühed paremad, mida praegu osta.



3

Samsung DA-E750

[digi] nr 95 ★★★★★

Kallis, aga väga ilus ning kvaliteetne kõlaridokk, mis mängib muusikat maha mis iganes allikast.



Muud vidinad

1

Raspberry Pi Model B

[digi] nr 95 ★★★★★

Väike voolutarbega odav arvuti, millest saab vähese vaevaga teha koduse meediamängija või failiserveri.

UUS!



2

Amazon Kindle Paperwhite

[digi] nr 95 ★★★★★

Paperwhite on praeguse E Ink tehnoloogia tiptase.

UUS!



3

Kobo Glo

[digi] nr 95 ★★★★★

Valgustusega ekraan ning kasutamise lihtsus ja mugavus kaaluvad hinna üles.

UUS!





+																					
0																					
-																					

PÄEVIK

Ja ongi kõik ...

31. jaanuar

Nonii, lõpuks jõudis Windows Phone 7.8 uuendus minu telefoni ja pärast Zune'i arvuti küljes käimist sai see ka telefonil jooksmas pandud. Tuleb tunnistada, et silmaga nähtavalt see suurt midagi muud peale võimaluse ekraanil pisemaid ikooni näha ei paku. Menüü otsetee on sarnaselt WP8-ga kolinud ekraani paremast ülaservast kõikide ikoonide alla ehk tegelikult see näebki välja täpselt nagu Windows Phone 8, ainult selle vahega, et see ei ole seda.

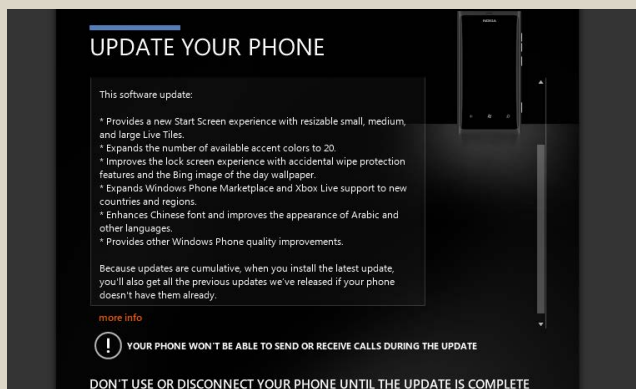
Mida siis sellest kõigest arvata? Kindlasti tore, et see olemas on, ja minu meelest on Lumia 800 veel siiani teatud sihtgrupile hea valik, kuid Androidi või iOS-i pealt tulijaile jääb see suure tõenäosusega kitsaks.

6. veebruar

Sain Nokia Lumia 820 testi ja Eestis on see ka nüüdsest müügil, umbes 450 euroga. Lumia 920 peaks aga siinmail müügile tulema aprillis. Võrreldes Lumia 800-ga on 820-l suurem ekraan, ehkki eraldusvõime jäi samaks; see on tuntavalt raskem ja sellel on 4G, mis ka meil töötab. Kahtlemata on Lumia 820 riistvaraliselt võimas telefon, pikemalt saab selle kohta lugeda rubriigist „Järele proovitud“.

18. veebruar

On aeg rohkem kui aasta kestnud eksperiment Lumia 800 ja Windows Phone'iga lõppenuks



Lõpuks kohal, kauaoodatud ikoonisuurust muudev uuendus.

Windows Phone 7.8 on kosmeetiline, aga vajalik uuendus

lugeda. Ajal, mil kõik räägivad Androidist ja ka iPhone'i pealt tuleb inimesi Androidi juurde (tagasi), võin julgelt öelda, et WP-telefoniga saab hakkama küll, kuigi rakenduste puudusest ei saa ikkagi üle ega ümber. Võib öelda, et peaaegu iga asja jaoks on midagi olemas ja Instagramist ma tegelikult puudust ei tunnegi, kuid originaalrakendused, mis töötavad Androidis ja iOS-is, teevad oma tööd lihtsalt mugavamalt ja paremini.

Algus oli, tõsi küll, raske. Suurimaks kitsaskohaks oli WiFi hotspot'i puudumine, mille sai tööle alles uuendusega augustis ja umbes samal ajal sai ka sel-

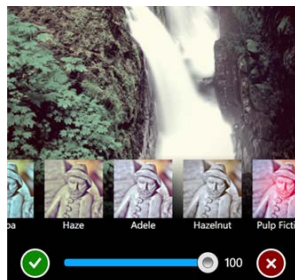
geks, et WP8 vanadele Lumiatele ei tule. Nüüd pikendas WP 7.8 selle eluiga, kuigi tõenäoliselt jääb see Lumia 800 viimaseks oluliseks uuenduseks.

Kuigi uued Lumiad müüvad päris hästi ja ka Lumia 800 müüs Eestis arvestatavalt (kui hind 250 euro peale langes), siis pessimismi süvendab minus ootasin märksa suuremat sammu edasi kui ainult avakraani uus lahendus ja natuke pudipadi uuendusi. Arengus on see Androidist ja iOS-ist vähemalt ühe sammu jagu maas.

Seda, mille me järgmiseks pikka testi võtame, me veel ei tea, kuid kindlasti saate juba järgmisest numbrist lugeda, millise põneva telefoni (või mõne muu seadme) pikemaajalist kasutamist me enda peal katsetama hakkame.

MARTIN METS

KUU RAKENDUS



Fotoroom

See nimi tuletab meelde 1990ndaid, kui poest sai osta Adibassi või PLIMA tosse. Fotoroom on järjekordne Instagrami asendaja Windows Phone'idele ja on võimusterohkem kui siiani seda turgu valitsenud Lomogram. Võimusterohkem tähendab seda, et näiteks saab veebi üleslaadimiseks ka konto teha, ent kahjuks on see rakendus ka ebastabiilsem ja aeglasem, vähemalt minu telefonis. Samas tasub proovida.

KUU NIPP

Ehk tasub ära?

Viimaseks nipiks jääb see, et kui plaanid endale osta uut Windows Phone 8 telefoni, siis mõtle, kas ehk piisab sulle odavast ja nendest mitte eriti kehvast Lumia 800-st. Hinna, kvaliteedi ja võimaluste suhte poolest tasub see end ära.

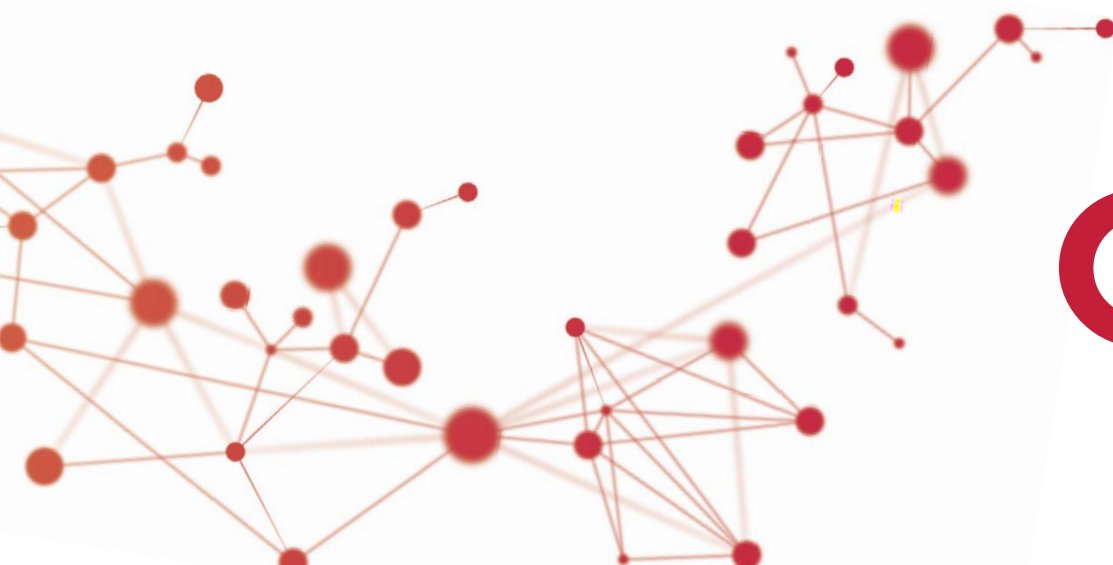


Me oleme nüüd CGI.

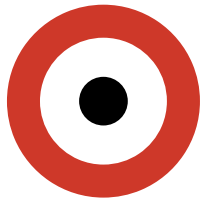
IT- ja äriteenuseid pakkuv Logica kannab nüüd ametlikult CGI nime.

CGI unistus on luua töökeskkond, kus me naudime koos töötamist ja omanikena saaksime ehitada ettevõtet, mille üle võime uhkust tunda.

www.facebook.com/CGIEesti



CGI



KLICK
SINU DIGIPOOD



Võimas sisu uues mitmevärvilises kuues!



HP Pavilion g6-2380sa

- kuni 1696MB Intel HD 4000 graafika • DVD-kirjutaja
- WIFI • 2xUSB3.0 • 1xUSB2.0 • HDMI • VGA

- Antud arvuti südameks on Inteli kõige uuem ja väga võimas Core i5-3230M protsessor (3,2GHz), mis tagab ka suurt võimsust nõudvate rakenduste muretu töö.
- Teie andmeid kõvakettal kaitseb HP ProtectTools tehnoloogia, milles kiirendusandur ennetab põrutusi ja vajadusel peatab kõvaketta töö sulgedes lugemisea kaitseasendisse. Antud tehnoloogia aitab vähendada kõvaketta probleeme kuni 50%.
- 8GB DDR3 1600MHz kiire ja meeletu mälu maht tagab muretu töö ka lähituleviku programmidega.
- 1000GB kõvaketas on väga mahukas, millele saad mahutada näiteks 250 000 muusikapala või siis 200 000 fotot.
- Tunnustatud ajakiri *Laptop Magazine* on valinud HP Pavilion g6 parimaks tehinguks, mida täna turult leida võid.
- Kõrge kvaliteedi kinnituseks annab HP 3 aastase garantii.

599.-

kuumakse alates 15.16€
48 kuud

~~849€~~

-29%

Mahatõmmatud hindade näol on tegemist toodete tavahindadega. Kampania kestab 01.03.2013 - 31.03.2013. Kaupa on piiratud koguses. Koik pildid on illustriivsed.

Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus. Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. Järelmaksu pakkujaks on Swebank Lising AS. Krediidikulukuse määr on 15,01% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500 €, sissemaks 10%, tagastamise tähtaeg 2 aastat, intress 9,9% aastas, lepingutasu 19 €. Määr on arvestatud eeldusel, et põhiosa ja intress makstakse tagasi igakuiste annuiteetmaksetena. Arvutus on ligikaudne ja võib erineda Teile pakutavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järelmaksu infoa aadressil www.klick.ee/jarelmaks.