

Kinnitan: J. ROSKA,
Kindral-major,
Kaitseliidu ülem
20. III. 28.

Kaitseliidupäeva võistluste määrused

1928. a.



Kaitseliidupäeva võistluste määrused 1928. a.

I. Üldmäärused.

1. Võistluste liigitus.

1. Kergejõustik — eri, A, B, üld- ja vanemate kaitseliitlaste klassis.

2. Sõjalise iseloomuga individuaal ja meeskondade vahelised mitme- ja rännakvõistlused ühes klassis.

3. Individuaal- ja meeskondade vahelised laskvõistlused ühes klassis.

4. Mängud (võrk-, pesa- ja jalgpall) ühes klassis.

5. Kõievedu ühes klassis.

6. Sõudevõistlused ühes klassis.

7. Individuaal ja meeskondade vahelised noorte võistlused ühes klassis.

1. Kergejõustik.

Erikläss:

1. Jooksud: 100, 400, 1.500 m.
2. Hüpped: kõrgus, kaugushooga.
3. Tõuked, visked, heited: kuul (7,257 kg), ketas, oda.

A klass:

1. Jooksud: 100, 400 m takistusjooks, 1500 m.
2. Hüpped: kõrgus, kaugus, teivas, hooga.
3. Tõuked: visked, heited: kuul (7,257 kg), ketas, oda.

B klass:

1. Jooksud: 60, 200 m takistusjooks, 1000 m teatejooks 4X100 m.
2. Hüpped: kõrgus, kaugus, hooga.
3. Tõuked: visked, heited, kuul (5,44 kg), ketas, pesapalli kaugusviske.

Vanemate kaitseliitlaste klass.

1. Jooksud: 500 m.

2. Hüpped: kaugus hooga.

3. Tõuked, visked: kuul (7,257 kg), kurnikaika kaugusviske.

Üldklass.

1. Jooksud: Teatejooks 5X1000 m.

2. Sõjalise iseloomuga individuaal- ja meeskondadevahelised, mitme- ja rännakvõistlused.

A. Individuaalvõistlusalad.

1. Orienteerumisjooks umbes 6 km.
2. Granaadi kaugustabavusviske.
3. Teivaskaugushüpe.
4. 25 km jalgrattasõit.
5. Sõjaline kolmevõistlus (1000 m jooks, laskmine, granaadi kaugusviske).

B. Meeskondadevahelised võistlusalad.

1. Sõjaline viievõistlus: riietumine, 100 m takistusjooks, granaadi kaugusviske, laskmine, 3 km rännak.

2. 8 km jao rännakvõistlus.

3. Kombineeritud teatejooks 5X200 m:

I vahetus — k. klp. „Madsen“.

II „ — r. klp. „Maksimi“ kaks lindikasti à 250 padr.

III „ — padruni tsinkkast 300 padruniga.

IV „ arstipaun.

V „ paket.

3. Laskmine.

A. Individuaalvõistlusalad.

1. Vintpüssidest.
2. Püstolitest päälikutele.
3. Raskekuulipildujatest.

4. Spordipüssidest.

B. Meeskondadevahelised võistlusalad:

1. Vintpüssidest.

2. Spordipüssidest.

4. Mängud.

1. Võrkpall.

2. Pesapall.

3. Jalgpall.

5. Köievedu.

6. Sõudevõistlused.

7. Noorte võistlused.

A. Individuaalvõistlusalad.

1. 20 m kartulijooks.

2. Ronimisvõistlused.

B. Meeskondadevahelised võistlusalad: ...
võistlusalad.

1. Korvpalli kaugusviske.

2. Lõkketegemisvõistlus.

2. Võistlustest osavõtmine.

§ 1.

1928.a. kaitseliidupäeva kergejõustiku, sõjalise iseloomuga ja rühmalade võistlustest võivad osa võtta kõik kaitseliitlased, kes vastavad kaitseliidu spordimäärustes ette nähtud nõuetele.

Üksikmehe võistluslaskmisest sõjaväe ja spordipüssidest, meeskondadevahelisest võistlustest sõjaväe- ja spordipüssidest ning üksikmehe võistluslaskmisest rasketest kuulipildujatest võivad osa võtta nii päälikud kui ka malevlased.

Püstolitest laskmisest võivad osa võtta kõik päälikud ja nende abid, peale käesoleva paragrafi eelviimases lõigus ülesloetute.

Laskevõistlustest ei ole lubatud osa võtta: malevate päälikutel, malevate instruktoritel ja teistel kaitseliidus palgalistel kohtadel teenivatel isikutel, kes tegutsevad väljaõppe alal, välja arvatud need, kes omavad eelmistest võistlustest rändauhinnaid ja kel need veel kaitsta on.

Üksikvõistlustest osavõtjatele on lubatud võistelda ka meeskondade koosseisus ja ümberpöörult.

§ 2.

Kaitseliidupäeva võistlustel võib iga malev olla esindatud:

a) Kergejõustiku ja sõjalise iseloomuga individuaal võistlusaladel igas klassis — 6 võistl.

b) iga rühma- ja meeskondadevahelistel võistlusaladel ning teatejooksudes ühe meeskonnaga:

1. B klassi teatejooks 4×100 m — 4 meest ja 1 varumees;

2. üldklassi teatejooks — 5 meest ja 1 varumees;

3. sõjaline viievõistlus — 3 meest ja 1 varumees;

4. jao rännakvõistlus — 10 meest ja 2 varumees;

5. teatejooks rakmetes 5×200 m — 5 meest ja 1 varumees.

c) Mängudes ringkondade eelvõistluste võitjad malevad:

1. jalgpall — 11 meest ja 2 varumeest;

2. pesapall — 9 meest ja 1 varumees;

3. võrkpall — 6 meest ja 1 varumees;

4. köievedu — 6 meest ja 2 varumeest.

d) Sõudevõistlused — 3 meest.

e) Laskmises:

1. üksikmehe võistluslaskmine sõjaväepüssidest — 6 meest ja 1 varumees;

2. meeskondadevaheline võistluslaskmine sõjaväepüssidest — 8 meest ja 2 varumeest

3. üksik- ja meeskondadevaheline võistluslaskmine spordipüssidest — 4 meest ja 1 var.

4. päälikutevaheline võistluslaskmine püstolitest — 6 meest ja 1 varumees;

5. üksikmehe võistluslaskmine rasketest kuulipildujatest — 3 meest ja 1 varumees.

f) Noorte võistlused:

1. Igal individuaal võistlusalal — 6 noor.

2. Meeskondadevahelistel võistlusaladel:

a) korvpalli kaugusviskes — 3 noorega;

b) lõkketegemisvõistluses — 5 noorega.

Märkus: Mängude ja köieveo eelvõistlused viiakse läbi käesolevate määruste par. 92—100 kohas.

3. Võistlejate liigitus.

§ 3.

1928.a. kaitseliidupäeva võistlustel on võimaldatud päälikutel ja malevlastel esineda kergejõustikus nende saavutuste ja jõu kohaselt.

Selleks on võistlejad liigitatud eri-, A, B, üld- ja vanemate kaitseliitlaste klassidesse.

Võistlejate liigitamisel on aluseks võetud: eri-, A ja B klassides päälikute ja malevlaste saavutused spordialal, vanemate kaitseliitlaste klassis — vanadus.

§ 4.

Eri- ja A klassis võistlejad allpool tähendatud võistlusaladel kõik päälikud ja malevlased, kui nad nendel aladel alljärgnevaid tagajärgi avalikkudel sportliikudel võistlustel on saavutanud:

Ala nimetus	Erikläss	A klass
1. 60 meetri jooks	7,4 sek. ja vähem	7,9 sek. kuni eri kl. norm.
2. 100 " "	11,7 " " "	12,2 " " " " "
3. 200 " "	24,5 " " "	25,7 " " " " "
4. 400 " "	56,5 " " "	59,2 " " " " "
5. 1000 " "	2,45,0 " " "	2,57,5 " " " " "
6. 1500 " "	4,26,0 " " "	4,46,0 " " " " "
7. Kaugushüpe hooga	6,25 m ja rohkem	5,75 m " " " " "
8. Kõrgushüpe hooga	1,60 " " "	1,50 " " " " "
9. Teivashüpe	3,00 " " "	2,70 " " " " "
10. Kuulitõuge (5,44 kg).....	15,00 " " "	13,00 " " " " "
11. " (7 257 kg).....	11,60 " " "	10,50 " " " " "
12. Kettaheide	36,50 " " "	30,00 " " " " "
13. Odaviske	50,00 " " "	35,00 " " " " "
14. Pesapalli kaugusvisked (granaadi tagajärg).....	—	55,00 " " " " "

Märkus: 200 ja 400 m tagajärjed on mõeldudandvad takistusjooksudes.

Märkus: Avalikkude võistluste mõiste alla kuuluvad kõik rahvusvahel., üleriiklikud, Eesti kaitseliidu ja kaitsväe, seltsidevahelised, maakonna ja malevate spordivõistlused.

§ 5.

B klassis võistlevad päälükud ja malevlased, kes par. 4 loetletud tagajärgi avalikkudel võistlustel ei ole saavutanud.

Klassidele määratud teatejooksudes on maksavad samad määrused.

§ 6.

Vanemate kaitseliitlaste klassis võistlevad päälükud ja malevlased 36. eluaastast alates, kui nad avalikkudel võistlustel viimase kolme aasta jooksul eri- ja A klasside norme ei ole saavutanud.

§ 7.

Üldklassi teatejooksus 5×1000 võistlevad pealükud ja malevlased, vaatamata nende poolt varem saavutatud tagajärgede ja vanaduse peale.

§ 8.

Iga võistleja võib võistelda ühel alal ainult ühes klassis.

Nõrgema klassi võistleja võib soovikorral võistelda tugevamas klassis.

§ 9.

Mängude meeskondade koosseisudes on lubatud kaasa võistelda ainult kahel rahvusvahelikkudest võistlustest osa võtnud ja Eesti meistriks tulnud meeskonna koosseisus kaasa mänginud mängijal. Selle määruse suhtes võetakse arvesse neli viimast aastat, s. o. 1925. a., 1926. a., 1927. a., 1928. a. Arvesse ei võeta kaitseliidu,

kaitsväe, politsei, koolinoorsoo ja üliõpilaskonna rahvusvahelised ja meister-võistlused.

4. Võistlusteks ülesandmine.

§ 10.

Võistlusteks ülesandmine on ainult nimekirjaline. Nimekirjad peavad olema kokku seatud kindlaksmääratud vormide järele.

Et nimekirjad ja nende vormid on tarvilised ainult maleva-staapidel ja võistlusi korraldaval maleval, siis ei ole nad toodud käesoleva raamatu lisas.

Võistlejate nimekirjad saata Pärnu maleva staapi kaks nädalat enne võistluste algust.

Parandused nimekirjades on lubatud. Need saata Pärnu maleva staapi malevate esindajatega üks päev enne kaitseliidu-päeva võistluste algust.

§ 11.

Eraldi nimekirjad võistlustest osavõtmise kohta tulevad esitada:

1. Kergejõustikus individuaal-aladel: a) eriklassis, b) A klassis, c) B klassis, d) vanemate kaitseliitlaste klassis (vorm nr. nr. 2—5).

Teatejooksudes ühine nimekiri, ära tähendades igast jooksust osavõtja meeskonna nimeline koosseis ja reservid (vorm nr. 6).

2. Sõjalise iseloomuga võistlustaladel: a) individuaal-aladel — ühine nimekiri — orienteerumisjooksust, granaadi kaugus- tabavusviskest, teivaskaugushüpest, individuaals. sõjalisest kolmevõistlusest ja jalgratta-

sõidust osavõtjate peale (vorm nr. 7); b) meeskondade vahelistel võistlustel ühine nimekiri meeskondade vahelisest sõjalisest viievõistlusest ja rännakvõistlusest osavõtjate peale (koosseisud nimelised ühes varumeestega) (vorm nr. 8).

3. Mängudes ja kõieveos nimekirjad:

a) võrkpallist, b) pesapallist, c) jalgpallist ja d) kõieveost osavõtjate peale (nimelised koosseisud reservidega) (vorm nr. 9).

Nimekirjades ära tähendada, mis värvi trikoodes ja pükstes meeskond esineb.

4. Sõudevõistlustes.

5. Noorte võistlustes:

a) individuaal-aladel — ühine nimekiri 20 m kartulijooksust ja ronimisvõistlustest osavõtjatele

b) meeskondade vahelistel võistlustel ühine nimekiri meeskondade vahel. korvpalli, kaugusviske ja lökketegemise võistlustest osavõtjatele.

5. Laskevõistluste nimekirjad:

a) laskevõistlustest osavõtjate üldnimekiri (vorm Nr. 11)

b) eraldi igal laskealal võistlejate nimekirjad (vormid Nr. Nr. 12, 13, 14, 15). Viimastest nimekirjadest pärast võistlusi saadetakse üks eksemplar täidetult ja vahekohtunikkude poolt allakirjutatult malevale tagasi.

Enne võistluste algust Pärnu maleva päälük eelpool toodud nimekirjade põhjal seab kokku kolmes eksemplaris iga laskeala peale:

1) võistlejate üldnimekiri (vormid Nr. Nr. 16, 17, 18 ja 19)

2) lasketabamuste märkimislehed (vormid Nr. Nr. 20, 21, 22 ja 23),

3) võistlejaid jälgijate vahekohtunikkude märkustelehed (vormid Nr. Nr. 24, 25, 26 ja 27).

§ 12.

Peale § 11-es tähendatud nimekirjade esitada veel võistejate üldnimekiri maleva kõikide võistlejate peale. (vorm Nr. 1).

§ 13.

Kõik nimekirjad esitada kahes eksemplaris.

§ 14.

Kui mõni malev esitab võistlejaid üle ettenähtud normi, tõmmatakse nimekirjast ülenormi esitatud (viimased) maha.

§ 15.

Maleva päälükud on vastutavad selle eest, et ülesantud võistlejad võistlevad õigetes klassides.

§ 16.

Kui selgub, et võistleja ei ole õigustatud ülesantud klassis võistleva, kõrvaldatakse see

võistleja kõikidelt kaitseliidupäeva võistlusaladelt.

Kui see võistleja auhindu saavutanud, lähevad auhinnad üle järgmistele auhindade peale pretendeerijatele võistlejatele.

Samuti toimetatakse teatejooksu suhtes B klassis ja mängudes, s. o. terve meeskond kõrvaldatakse, kusjuures aga teistel meeskonna võistlejatel, välja arvatud eksija, õigust edasi võistlemiseks ära ei võeta.

§ 17.

Et ühelajal korraldatavatest võistlusaladest osavõtmine ühe ja nendesamade võistlejate poolt takistavalt mõjub võistlusekäigu peale, tuleb võistlejatel ja malevatel arvestada võistluste päevakorraga nimekirjade kokkuseadmistel ja esitamisel.

5. Vahekohtunikkude kolleegium.

§ 18.

Kaitseliidupäeva võistluste käiku juhib 7-liikmeline vahekohtunikkude kolleegium.

Kolleegiumi ülesandeks on kaitseliidupäeva võistluste käigu juhtimine ja järelvalve, protestide vastuvõtmine, otsuste tegemine ja sellest protesteerijatele teatavaks tegemine.

§ 19.

Kolleegium koosneb: esimehest, esimehe kahest abist, sekretärist, selle abist ja kahest ametita liikmest. Kolleegiumi esimehe ja tema kaaks abi valib kaitseliidu spordikeskkubi juhatus ja esitab kinnitamiseks kaitseliidu ülemale.

Kolleegiumi teiste liikmetena kuuluvad kolleegiumi koosseisu kergejõustiku, laskmise, sõjalise iseloomuga ja rümalade (mängud, kõievedu) ülemkohtunikud, kes ametid oma vahel ära jagavad.

§ 20.

Vahekohtunikkude kolleegium algab oma tegevust esimese võistluse päevaga ja lõpetab võistluse viimasel päeval peale viimase sissetulnud protesti lahendamist.

§ 21.

Vahekohtunikkude kolleegiumil on õigus protestide lahendamise ajal eriteadlasi koopteerida.

Koopteeritud isikud otsuste tegemisel kaasa ei hääleta.

§ 22.

Kolleegiumi koosolekud on otsusevõimulised, kui vähemalt viis liiget koos on, nende seas esimees ehk üks tema abidest.

§ 23.

Kolleegiumi koosolekutel tehakse otsus liht häälteenamusega. Häälte poolekslangemisel on otsustav kolleegiumi esimehe, tema äraolekul teda asendaja abi hääel.

Kolleegiumi liikmete nõudmisel on esimees kohustatud toimetama hääletamist kinniselt.

§ 24.

Kui mõni kolleegiumi liige on sunnitud ühel või teisel põhjusel kolleegiumist ära jääma, astub asemele lahkunud liikme poolt esitatud ala järgmine kandidaat, s. o. selle ala ülemkohtunik või tema abi.

§ 25.

Kolleegiumi liikmete kohused:

- 1. esimees juhatab kolleegiumi koosolekuid ja teeb märkusi sissetulnud protestidele vastavalt koosoleku otsusele;
- 2. esimehe esimene abi täidab esimehe kohuseid selle äraolekul;
- 3. esimehe teine abi täidab esimehe kohuseid esimehe ja esimese abi äraolekul;
- 4. sekretär toimetab kolleegiumi kirjavahetust ja kirjutab koosoleku protokollid. Kolleegiumi töö lõpetamisel annab kirjavahetuse ja protokollid kaitseliidupäeva võistlusi korraldajale malevale;
- 5. sekretäri abi täidab sekretäri kohuseid selle äraolekul;
- 6. ametita liikmete peale võib esimees panna eriülesannete täitmise.

§ 26.

Kolleegium peab iga 24 tunni jooksul ära pidama vähemalt ühe koosoleku.

Kõik koosolekud ja tehtud otsused peavad olema protokolleeritud selleks määratud raamatusse.

Protokolli kinnitavad koosolekust osavõtnud kolleegiumi liikmed oma allkirjadega.

6. V a h e k o h u s .

§ 27.

Vahekohus moodustatakse iga võistlusala (kergejõustik, sõjalise iseloomuga võistlus, laskmine ja mängud) jaoks eraldi.

Iga võistlusala vahekohus koosneb selle ala vahekohtunikkudest.

Vahekohtu ülesanne on võistluskäigu juhtimine nende võistluserialade võistlusmääruste kohaselt ja võitjatele auhindade määramine.

§ 28.

Võistlusalade vahekohtud moodustab Pärnu malev, malevate esindajatest kohtunikkudest, ja väljaspoolt kaitseliitu kutsutud asjatundjatest isikutest. Iga võistlusala vahekohtu koosseisu peavad kuuluma kohtunikud vähemalt kahest malevast.

Iga malev saadab kaitseliidupäeva võistlustele kaks kohtunikku, kellede nimed malevate

päälikud teatavad kaks nädalat enne võistluste algust Pärnu maleva päälikule, ära tähendades, mis alal nad soovivad vahekohtunikuna toimida.

Võistlusalade vahekohtute koosseisus on:

- 1. kergejõustikus — vastavalt kaitseliidu spordivõistluste määrustes ettenähtud koosseisus.
- 2. Sõjalise iseloomuga individuaal ja meeskondade vahelistel mitme- ja rännakvõistlustel — seitsmeliikmeline vahekohus, koosseisus: esimees, 2 abi, sekretär, tema abi ja 2 ametita liiget. Abikohtunikud tarviduse järele, kaitseliidupäeva võistlusi korraldaja maleva korraldusel ja äranägemisel.
- 3. Rühmadel (mängud, köievedu) — viieliikmeline vahekohus, koosseisus: esimees, 1 abi, sekretär, abi ja ametita liige. Rühmavõistluste vahekohus moodustatakse mängude ja köieveo kohtunikkudest. Abikohtunikud tarviduse järele võistlusi korraldaja maleva äranägemisel.
- 4. Laskmises — viieliikmeline vahekohus, koosseisus: esimees, abi, sekretär, abi ja ametita liige. Laskmise vahekohtu koosseisu kuuluvad: esimehena ülemkohtunik (kõikide laskevõistluste juhataja) kõikide laskealade vanemad vahekohtunikud, kes ülejäänud ametid oma vahel ära jaotavad.

Vahekohtunikud tarviduse järele korraldaja maleva äranägemisel. Ülemkohtuniku (vahekohtu esimehe) kinnitab Kaitseliidu ülem kuu aega enne võistlusi.

Ülemkohtunik määrab Pärnu maleva pääliku poolt temale esitatud laskekohtunikkude nimekirja järele nädal aega enne võistlusi igale laskealale vanema vahekohtuniku.

Igal laskealal võistluste läbiviimiseks tarviliku arvu vahekohtunikke nimetab Pärnu maleva päälik järgmise arvestuse põhjal:

- 1. üks vahekohtunik iga kolme võistleja järelvalveks;
- 2. üks vahekohtunik iga kolme märklaua juure tabamuste märkimisteks;
- 3. üks vahekohtunik iga viie mehe peale padrunite väljaajamiseks.

§ 29.

Vahekohtu liikmete kohused:

- 1. esimees on oma võistluseriala ülemkohtunik. Tema juhatab oma eriala võistluste käiku ja vahekohtu koosolekuid, võtab vastu proteste ja ühes täiendava ning selgitava materjaliga saadab edasi vahekohtunikkude kolleegiumile;
- 2. esimehe esimene abi täidab esimehe ja ülemkohtuniku kohuseid selle äraolekul;
- 3. esimehe teine abi täidab esimehe kohuseid esimehe ja esimese abi äraolekul;

4. sekretär peab oma eriala võistlusprotokolle, toimetab kogu kirjavahetust ja kirjutab koosoleku protokollid. Võistluste lõpul annab kõik kirjavahetuse ja protokollid kaitseliidupäeva üldsekretärile üle;

5. sekretäri abi asetab sekretäri selle äraolekul;

6. ametita liikmete peale võib esimees panna eriülesannete täitmise.

§ 30.

Vahekohtu koosolekud on otsusvõimulised, kui vähemalt 3, sõjalise iseloomuga võistlusaladel — 4, liiget koos on, nende seas esimees või tema abi.

Vahekohtu koosolekutel tehakse otsused lihthääletenamusega. Häälte poolekslangemisel otsustab esimehe või tema äraolekul teda asendaja abi häääl.

Vahekohtu liikmete nõudmisel on esimees kohustatud hääletamist toimetama kinniselt.

§ 31.

Vahekohtu esimehel (ülemkohtunikul) on õigus kutsuda vahekohtu koosolekutest osa võtma ka abikohtunikke ja eriteadlasi.

Eriteadlased otsuste tegemisel kaasa ei hääleta.

§ 32.

Iga võistlusala vahekohtule valitakse kolm kandidaati, kes kogust lahkunud liikmete asemele astuvad ja nende kohuseid täitma hakkavad.

7. Esindus.

§ 33.

Iga malev saadab kaitseliidupäevale oma huvide kaitseks kaks esindajat, kelledest üks täidab esindaja ja teine abi kohuseid.

Esindaja ja tema abi peavad olema varustatud maleva pääliku poolt väljaantud ametliku kirjaliku volitusega, mis kohale jõudmisel võistluste üldsekretärile ära antakse.

8. Protestid.

§ 34.

Põhjendatult protesteerida võib iga võistleja, maleva esindaja ja selle abi ning kohtunik, kaasvõistlejate, vahekohtunikkude, võistlusi korraldaja maleva ja auhinnamõistjate kogu, mitte määruste kohase esinemise vastu.

§ 35.

Protesteerimine sünnib kirjalikult: võistlejad — maleva esindaja või selle abi kaudu, esindajad ja kohtunikud otsekohe vastava eriala auhinnamõistjate kogu ees, kes protesti ühes täiendava ja selgitava materjaliga vahekohtunikkude kolleegiumile esitab.

§ 36.

Protesti võib avaldada enne võistlust, võistluse ajal ja pärast võistlust.

Pärast võistlust peab protest olema esitatud hiljemalt 3 tunni jooksul peale võistluse lõppu, vastasel korral loetakse see iganenuks.

§ 37.

Sissetulnud proteste lahendab vahekohtunikkude kolleegium hiljemalt 6 tunni jooksul. Otsusest teatatakse maleva esindajale.

Kui 6 tunni jooksul, protesti sisseandmise ajast lugedes, otsust ei järgne, on maleva esindajal õigus protesti korrata, seda esitades kohe vahekohtunikkude kolleegiumile.

§ 38.

Vahekohtunikkude kolleegiumi otsused on lõpulikud.

9. Punktide arvestamine.

§ 39.

Kaitseliidupäeva võistlustel arvestatakse punkte järgmiselt:

1. Riigivanema jäädavalt rändauhinna otsustamisel võetakse arvesse punktid :

a) kergejõustikus — kuus esimest kohta, kusjuures eriklassi saavutusi arvesse ei võeta. A. ja üldklasside punktid võetakse ühekordselt (koefitsient 1) I-6, II-5, III-4, IV-3, V-2 ja VI-1 punkt; B klassi punktid võetakse kahekordselt (koefitsient 2) s. o. I-12, II-10, III-8 punkti jne.; vanemate kaitseliitlaste klassi punktid arvestatakse järgmiselt: 36-45 aasta vanuste kaitseliitlaste poolt saavutatud kohad kahekordselt (koefitsient 2) s. o. I-12, II-10, III-8 p. jne.; 46 aastat vanad ja vanemad — kolmekordselt (koefitsient 3) I-18, II-15, III-12 punkti jne.

b) Sõjalise iseloomuga individuaal ja meeskondade vahelistel mitme- ja rännakvõistlustel — 6 esimest kohta, kusjuures individuaal alad arvestatakse kolmekordselt (koefitsient 3) ja meeskondade võistlusalad viiekordselt (koefitsient 5).

c) laskmises vintpüssidest ja püstolitest — 6 esimest kohta, kusjuures individuaal võistlusalad arvestatakse kolmekordselt, meeskondade võistlusalad — viiekordselt.

d) Mängudes — 3 esimest kohta (koefitsient 1) s. o. I koht 3 p. II-2 ja III-1.

e) Kõieveos — 3 esimest kohta — ühekordselt (koefitsient 1) s. o. I k. — 3 p., II-2 p. III-1 p.

2. Kaitseliidu ülema kergejõustiku rändauhinna otsustamisel

võetakse arvesse A, B, üld- ja vanemate kaitseliitlaste klassides igatüüpi ja igal alal 6 esimest kohta, kusjuures B klass ning kergejõustiku teatejooksu punktid võetakse kahekordselt. Vanemate kaitseliitlaste klassi punktid arvestatakse samuti kui riigivanema auhinna juures.

3. Ringkonna rändauhinna otsustamisel arvestatakse punkte samuti ja samade alade järele kui riigivanema auhinna otsustamisel.

10. Auhiinad.

§ 40.

Kaitseliidupäeva võistluste võitjad saavad auhindu ja diplome järgmiselt:

1. Kergejõustikus: a) eriklassis: igal alal esimesed kolm — auhiinad.

b) A, B ja vanemate kaitseliitlaste klassis: igal individuaalal esimesed kolm — auhiinad, järgmised kolm — diplomid. Teatejooksudes 3 esimest kohta: esimene koht — rändauhind ja puust kilp (jäädav), 2-ne ja 3-as koht — puust kilp (jäädav). Meeskondade võistlejad — diplomid.

2. Sõjalise iseloomuga individuaal-võistlusel:

1) Orienteerumisjooksus — kuus esimest — auhiinad ja järgmised kuus — diplomid (esimene saab veel rändauhinna ja diplomi).

2) Granaadi kaugus-tabavusviskes — kolm esimest — auhiinad, järgmised 3 — diplomid.

3) Teivas-kaugushüppes — kolm esimest — auhiinad, järgmised kolm — diplomid.

4) 25 klm. jalgrattasõidus kuus esimest — auhiinad, järgmised kuus — diplomid (esimene saab veel rändauhinna ja diplomi).

5) Sõjalises kolmevõistluses kuus esimest — auhiinad, järgmised kuus — diplomid (esimene ja teine saavad veel rändauhiinad ja diplomid).

3. Sõjalise iseloomuga meeskondade vahelistel võistlusel:

1) Sõjalises viievõistluses — kolm esimest meeskonda:

I meeskond — rändauhind ja kilp (jäädav), võistlejad — auhiinad;

II meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — diplomid;

III meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — diplomid.

2) Rännakvõistluses — kolm esimest meeskonda:

I meeskond — 2 rändauhinna ja 2 kilpi (jäädav), võistlejad — auhiinad;

II meeskond — rändauhind ja kilp (jäädav), võistlejad — auhiinad;

III meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — diplomid.

3) Kombineeritud teatejooksus 5 x 200 m. rakmetes — kolm esimest meeskonda:

I meeskond — rändauhind ja kilp (jäädav), võistlejad — auhiinad;

II meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — diplomid;

III meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — diplomid.

4. Laskmises.

1) Üksiklaskmises sõjaväe vintpüssidest — I — kaks rändauhinna, isiklik auhind ja diploma; II — VI — auhiinad; VII — XII — diplomid.

2) Üksiklaskmises sportpüssidest — esimesed kuus — auhiinad, järgmised kuus — diplomid.

3) Päälikutevahelises laskmises püstolitest — I — rändauhind, isiklik auhind ja diploma; II — VI isiklikud auhiinad.

4) Üksiklaskmises rask. kuulipildujatest: I — rändauhind, isiklik auhind ja diploma; II — VI — isiklikud auhiinad.

5) Meeskondade vahelises laskmises sõjaväe vintpüssidest: I meesk. — 2 rändauhinna, 2 kilpi (jäädav), igale võistlejale isiklik auhind; II, III, IV, V, VI meesk. — igale meeskonnale kilp, võistlejatele diplomid.

6) Meeskondade vahelises laskmises spordipüssidest — I meeskond — rändauhinna ja kilbi (jäädav), võistlejad — diplomid.

5. Mängudes.

Võrk, pesa- ja jalgpallis omandavad:

I meeskonnad rändauhiinad ja kilbid, II ja III meeskonnad — kilbid.

Kõik võitjate meeskondade mängijad — diplomid.

6. Kõiveeos.

I meeskond omandab rändauhinna ja kilbi.

II ja III meeskonnad omandavad kilbid.

Kõik võistlejad — diplomid

Märkus: rändauhindade nimekiri ja võitmise tingimused on avaldatud määruste juure lisatud rändauhindade statuudis.

11. Võistlejate riietus, varustus, relvad ja laskemoon.

§ 41.

Kergejõustiku võistlustest osavõtjad peavad olema riietatud korralikkusesse sportülikondadesse, s. o. trikoo, lühikesed spordipüksid, kontsadaeta naelkingad, harilikud või spordisaapad.

Iga kergejõustiku võistleja peab olema varustatud oma maleva eraldusmärgiga (lipp, vapp,

või maleva nimi tähtedega), mis kinnitatud rinnale kõrgemal võistleja rinna numbrit.

§ 42.

Igale kergejõustiku ja sõjalise iseloomuga individuaal ja sv. meeskondadevahelistest võistlusaladest osavõtjale antakse kaitseliidupäeva võistlusi korraldava maleva poolt välja kaks ühesugust võistleja loosi järjekorra numbrit, milledest üks kinnitada rinnale ja teine selga nelja nõelaga. Märki mitte kinnitada püksisäärele, varukale, j.n.e.

§ 43.

Kõikidest sõjalise iseloomuga ja laskevõistlusaladest osavõtjad peavad olema riietatud ja varustatud järgmiselt:

a) Sunduslik riietus.

1. aluspesu (särg või trikoo ja aluspüksid);
2. kaitseliidu kuub ja püksid, nende puudumisel harilik kuub ja püksid;
3. püksitraksid või püksirihm;
4. sokid või jalarätid;
5. sääregasaapad, poolsaapad sääresidemetega või säärttega.

Sõjalise iseloomuga individuaal ja meeskondadevahelistel võistlustel saapad peavad olema kontsadega. Jalgpalli (ka nublakateta) maadluse-, jooksu-, poksi-, võimlemise j.n.e. kerged saapad on keelatud. Samuti ei ole lubatud iga-sugused kingad.

6. Kaitseliidumüts.

7. Käeside.

b) Sunduslik varustus:

1. Vintpüss täägita.
2. Võõrihm.
3. Kaks padrunitaskut 45 lahingpadruniga.

Laskevõistlustel on laskemoonaks see arv padruneid, mis võistlustel väljalaskmiseks ette nähtud. Spordipüssidest laskmisel padrunitaskuid ei kanta.

Laskevõistlustel võib võistlusrelvadena kasutada:

a) Vene, Jaapani või Inglise sõjaväepüsse, nii malevate poolt väljaantud kui ka isiklikke;

b) püstoleid — 9 m/m, „F. N.“ süsteemi browninguid, milledega kaitseliit varustatud;

d) väikekaliibrilistest püssidest võib tarvitada ükskõik mis süsteemi 22-kaliibrilist (5—6 m/m) üksiklaadimisega spordipüssi; automaatlaadija ning optiline sihik ei ole lubatud;

e) raskeid kuulipildujaid — seda süsteemi, millega võistleja malev varustatud. Need malevad, kellele raskeid kuulipildujaid välja antud ei ole, võivad ise võistlejate ettevalmistamiseks ja võistluseks neid laenata teistest malevatest või sõjaväe osadest.

Võistlusrelva materjalosa juures võib teha ainult neid muudatusi ja parandusi, missugused lubatud Kaitseliidu Ülema poolt ja avaldatud viimase käsukirjas.

Laskevõistlustest osavõtjaid varustab kõige tarvismineva laskemoonaga Kaitseliidu peastaap. Sõjalise iseloomuga võistlustel tarvismineva laskemoonaga varustab omi võistlejaid iga malev. Spordipüssidest laskmisel tarvitatakse „long rifle“ padruneid.

Märkus: Sõjalisel kolme- ja meeskondadevahelisel viievõistlusel on igal võistlejal sunduslikule varustusele lisaks üks „Mills“ granaat sütikuta, mille võistleja paigutab keha ümber oma äranägemise järele.

§ 44.

Kui võistlusel selgub, et võistleja riietus ja rakmed ei vasta § 43-es loeteldud tingimustele, kõrvaldatakse see võistleja võistlusest. Kui see selgub peale võistlust ja võistleja on omandanud auhinna, läheb auhind üle jägmisele võistlejale.

Meeskonna võistlustel langeb välja terve meeskond.

§ 45.

Mängudes peavad ühe meeskonna mängijad olema ühesuguses tressis, s. o. ei tohi erineda üksteisest trikoode, nii ka pükste värvi poolest (jalgpallis erandina värvavaht).

Jalanõudeks võrk- ja pesapallis naelteta ja kontsadeta spordisaapad või kingad; jalgpallis võimalust mööda sukasääred ja jalgpallisaa-pad.

§ 46.

Kõieveos esinevad ühe meeskonna mehed ühesuguses tressis, s. o. ei tohi erineda üksteisest trikoode kui ka pükste värvi poolest.

Riietus: varukateta trikoo ja lühikesed spordipüksid.

Jalanõudeks — kingad või saapad, millel ei tohi olla erilist kontsa. Talla all ei tohi olla erilisi naelu, plaate, õõnsusi ja kühmi.

12. Juhiseid esindajaile, kohtunikele ja võistlejaile.

§ 47.

Pärnu jõudes peab iga maleva esindaja kaitseliidupäeva võistluste sekretäri juure ilmuma (kelle asukoht Pärnu maleva staabis), kes temale välja annab järjekorra numbrid, läbipääsud, eeskavad ja kohtunikkude tunnusmärgid.

§ 48.

Kohtunikud ja võistlejad peavad aegsalt ilmuma võistluskohale, et nende hiljaksjäämine eeskava täitmisel mingisugust segadust ei sünnitaks (hiljemalt 15 min. enne võistluste algust).

Kui ülesantud võistleja mingil põhjusel võist-

lusest ei saa osa võtta, peab maleva esindaja sellest aegsasti teatama vastava ala sekretärile.

§ 49.

Kui võistleja kahekordse kuuldava kutsumise järele võistluspaiigale ei ilmu, ei või ta sellest võistlusest osa võtta.

Märkus: Vastava võistlusala ülemkohtunikul on õigus selles suhtes erandit teha neile võistlejaile, kes osa võtavad ühel ja samal ajal korraldatavatest aladest, kui võistleja aegsasti esineb sellekohase palvega vastava ala ülemkohtunikule.

§ 50.

Võistlusväljal peavad võistlejad ja kohtunikud esinema vääriliselt kaitseliidu ja spordi põhimõtetele. Võistlejad olgu sobivalt riides ja hoiatagu, et rahva silma ees riideid liig palju ei kohendataks. Samuti hoitagu ebaviisakate sõnade ning tegude eest. Kirumine, ebaviisakas toonis protesteerimine j.n.e. mis halvasti esinemise peale mõjuvad, on keelatud.

Suitsetamine võistlusväljal on keelatud.

§ 51.

Võistluskäigu takistamise ja võistlusväljal asjata sekeldamise ärahoidmiseks võivad võistlusväljal viibida ainult need esindajad, kohtunikud ja võistlejad, kes väljal käivate võistlusaladega seotud on. Teiste järgnevate alade kohtunikud ja võistlejad ilmuvad väljale ainult peakorraldaja kutsel.

Peale võistlusalade täitmist lahkuvad ülemalnimetatud isikud võistlusväljalt.

Märkus: § 51 ei ole maksev vahekohtunikude kolleegiumi kohta.

II Erimäärused.

1. Kergejõustik.

§ 52.

Kergejõustiku võistlused peetakse kaitseliidu spordivõistluste määruste kohaselt.

A klassi 400 m ja B klassi 200 m takistusjookse teostatakse spordivälja ringteel. Mõlemates jooksudes on igale jooksurajale asetatud 4 tõket. 400 m jooksus on takistused paigutatud iga 100 m järele ja 200 jooksus — iga 50 m järele. Takistusteks on: esimene takistus — vits barjeer 0,90 m kõrge. Sellest takistusest tuleb üle hüpata või ronida (haug- ja pöördhüpped on keelatud). Teine takistus — tasakaalu palk. Tasakaalu palk on ümmargune ja 4 m pikk, asetatud kas 0,50 m kõrgustele jalgadele või pikki jooksuteed üle 3,00 m laia kraavi. Palgist võib võistleja üle minna kõndides, jookstes või ronides (küpukil), s. o. alates stardipoolsest otsast ja lõpetades vastaspoolse otsaga. Üle-

minemisel ei tohi võistleja ükski kehaosa puudutada maapinda. Tee peal palgilt maha astumine ja siis uuesti palgile asumine selle keskkohalt on keelatud. Kõrvalabi, kaasvõitleja toetamine, toetuskepid j.n.e. ei ole lubatud. Juhusel, kui võistleja üleminemisel tasakaalu kaotab, palgilt maha astub või kukub, ehk mõne kehaosaga maad puudutab enne palgi lõpuotsani jõudmist, peab tema üleminemist uuesti algama palgi stardipoolsest otsast. Kolmas takistus — ronimise tõke. Tõkke kõrgus 2. m. Tõkkest peab võistleja üle ronima või hüppama, kuid mitte alt või kõrvalt läbi jooksmata (kõrvaliste abinõude, teivaste j.n.e. tarvitamine on keelatud). Neljas takistus — madal tõke. See on risti üle jooksutee 0,50 m kõrgustele jalgadele asetatud palk, mille alt võistleja peab läbi ronima.

Mõlemates jooksudes koha määrab jooksu peale ärakulunud aeg.

Vanemate kaitseliitlaste klassis ettenähtud kurnikaika kaugusviskes on kurnikaika pikkus 0,65 m ja raskus 1,5 kg. Võistlusel on lubatud tarvitada ainult võistluskorraldajate poolt antud kurnikaikaid. Võistlused peetakse granaadi kaugusviske määruste kohaselt.

2. Sõjalise iseloomuga individuaal ja meeskondadevahelised mitme- ja rännakvõistlused.

A. Individuaal võistlusalad.

1. Orienteerumisjooks.

§ 53.

Orienteerumisjooks teostatakse rakmetes ja võistlejatele teadmatul murdmaastikul. Riietus ja rakmed käesolevate määruste §§ 42, 43 kohaselt.

§ 54.

Võistluste koha valib välja ja määrab kindlaks kaitseliidu peastaap.

§ 55.

Stardis antakse igale võistlejale kaart ja kompass. Kaardil on punasega märgitud start ja kontrollpunktid, väljaarvatud üks kontrollpunkt ja finiš, mis võistlejale eelmisest kontrollpunktist teatatakse kirjalikult ning selle teate põhjal peab võistleja ise kindlaks määrama, esiteks kontrollpunkti ja siis finiši asukoha kaardil ja teiseks nad üles otsima maastikul.

Tutvumiseks kaardiga antakse igale võistlejale 3 min. aega. Keelatud on igasugune seletuste ja abi andmine kõrvaliste isikute poolt. Samuti ei anna seletusi korraldajad ja kohtunikud.

§ 56.

Võistlejad lastakse stardist välja iga 5 min. järele loosi järjekorras. (Siia juure on arvatud ka kaardiga tutvumise aeg 3 min.)

§ 57.

Orienteerumisjooksu teel on paigutatud kontrollpunktid. Võistleja kaardi ja kompassiga orienteerides peab kindalaks tegema kontrollpunktide asukohad ja nendest läbi jooksma.

Kontrollpunkti ja finiši asukohad, mis võistlejale stardis väljaantud kaardil märkimata, antakse võistlejale teada kirjalikult ühes kontrollpunktidest.

Kontrollpunkt, kus välja antakse kirjalik teadaanne eelviimase, s. o. kaardil märkimata, kontrollpunkti ja finiši kohta, on kaardil ära märgitud erilise leppemärgiga.

Tõenduseks, et võistleja kõik kontrollpunktid on leidnud ja läbi jooksnud, saab tema kontrollpunktist vastava tõenduse.

Saadud tõenduse esitab võistleja finiši kohunikule.

§ 58.

Kontrollpunktidest võib võistleja läbi jooksta kas NoNo järjekorras ehk väljaspool järjekorda oma äranägemise järele.

Võistleja peab stardist väljamineku riietes ja rakmetes ka finiši jõudma.

2. Granaadi kaugus — tabavusviske.

§ 59.

Granaadi kaugus-tabavusviske sünnib rakmetes. Granaat „Mills“. Riietus ja rakmed käesolevate määruste §§ 42, 43 kohaselt.

§ 60.

Granaadi kaugus-tabavusvisket toimetatakse kaitseliidu spordivõistluste määruste kohaselt. Püssi hoidmise viis vaba, s. o. püssi ei tohi ära panna, kuid võib kanda rihmal, seljas, käes, toetada püssi otsaga maapinnale jne.

§ 61.

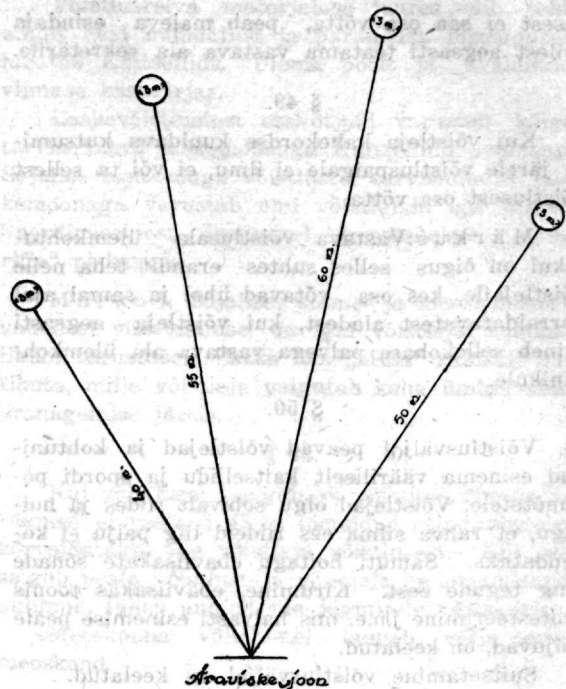
Igale võistlejale antakse heitmiseks 8 „Mills“ granaati, millised on ära viske joone juures hunnikusse laotud.

Ära viskejoonest 60 m pikkusel ribal on maa peale märgitud 4 ringi, iga ringi läbim. 3 m (kui kohapealsed olud lubavad, siis kaevatakse ringide asemele 0,25 m sügavad augud). Ringid on asetatud järgmiselt: Esimene ring ära viskejoonest 40 m kaugusel. Teine ring — esimesest paremal ja ära viskejoonest 55 m kaugusel. Kolmas ring — teisest ringist paremal ja ära viskejoonest 60 m kaugusel. (Vaata joonestus nr. 1). Neljas ring — kolmandast ringist paremal ja ära viskejoonest 50 m kaugusel.

Iga ringi keskele on 0,5 m pikkuse varda otsa asetatud värviline lipp.

§ 62.

Igale võistlejale antakse 8 „Mills“ granaati, millised võistleja kahe minuti jooksul peab mär-



Joonestus nr. 1.

ki heitma. Punkte annavad tabamused järgmiselt: iga tabamus esimesse ringi 1 punkti, teise — 3 p., kolmandasse — 4 p., neljandasse — 2 p.

Tabamusteks loetakse: a) märgitud ringidesse või aukudesse kukkunud ja sinna peatuma jäänud granaadid, b) märgitud ringidesse või aukudesse kukkunud ja sealt väljahüpanud granaadid, c) väljaspool märgitud ringe või auke kukkunud, kuid sinna sisse veerenud või hüpanud granaadid. Tabamusteks ei loeta märgitud ringide ehk aukude äärtele peatama jäänud granaadid.

Märkus: Kui granaat, kukkudes ringi või auku, sealt rikošeteerides tabab veel teisi auke ja ringe, märgitakse ainult esimesena tabatud ringi või augu tagajärg.

§ 63.

Koha määrab 8 granaadi viskest saavutatud punktide kogusumma.

Juhusel, kui kahel või rohkem võistlejal on ühevõrra punkte, määrab kohad ringidesse ehk aukudesse kukkunud granaatide arv, s. o. kes suurema arvu granaatidega märke tabanud.

3. Teivaskaugushüpe rakmetes.

§ 64.

Teivaskaugushüpe sünnib rakmetes. Riietus ja rakmed käesolevate määruste §§ 42, 43 kohaselt. Püssi hoidmise viis vaba (rihmal, seljas, kaelas j.n.e.)

§ 65.

Hüpet teostatakse kaugushüppe või teivas-hüppe teel. Mahatulemine sünnib 30 cm sügavuselt, 3 m laiuselt ja 6—7 m pikkuselt pehmeks tehtud sama tasapinnaga maale.

Iga võistlusest osavõtja hüppab kolm korda, kuna lõpuvõistlusest osavõtjad hüppavad veel kolm lisakorda. Lõputagajärjeks loetakse eel- või lõpuvõistluse parim saavutus. Juhusel, kui kahel või rohkem võistlejal ühesugune tagajärg, korraldatakse vahehüpped (igale üks hüpe) kuni lõpuliiku tagajärje selgumiseni.

§ 66.

Hüppe kaugus mõõdetakse pingutuslaua mahatulemise poolsest äärest või selle pikendusest kuni lähema jäljeni, mida hüppaja kehaosa, rakmed, riietus või relv mahatuleku kohal järele jättis.

§ 67.

Hüpe loetakse teostatuks: a) kui võistleja jalad hüppamiseks maast kerkinud, b) kui võistleja pingutuslauast või selle jatku joonest üle ehk läbi jooksnud.

Märkus: Hüppeteiba murdumisel antakse uus hüpe.

4. 25 km jalgrattasõit.

§ 68.

25 km jalgrattasõit sünnib rakmetes, maanteel, kusjuures otsemaa 12,5 km sõidetakse edasi ja tagasi. Riietus ja rakmed käesolevate määruste §§ 42, 43 kohaselt. Püssi ja padrunite paigutamine on vaba, võistleja keha ümber.

§ 69.

Jalgratas peab olema harilik, tänava sõiduratas, vabajooksuga, topelt kummidega, s. o. mantel ja kummi eraldi. Võidusõiduratas ei ole lubatud.

§ 70.

Stardist lastakse võistlejad välja kohapealsete olude kohaselt. Võistleja asub starti, jalgratast kätega hoides enese kõrval. Mõlemad jalad peavad olema maa peal. Starteri paugu järele hüppab võistleja rattale ja sõidab. Võistlusmaa pöördepunktis on kontrollpunkt, kust iga võistleja peab läbi sõitma (paremalt vasakule). Kontrollpunktis märgitakse läbisõitnud võistleja NoNo üles. Et hõlbustada kontrollpunktil ülesmärkimist, peab iga võistleja kinnitama temale väljaantud kahest ühesugusest numbrist ühe rinnale ja teise seljale. Võistlus loetakse lõppenuks silmapilgust, mil võistleja läbistas finiši. Paremus arvestamine sünnib aja järele.

5. Individuaal sõjaline kolmevõistlus.

§ 71.

Sõjalist kolmevõistlust toimetatakse rakmetes. Rakmed, riietus ja relvad käesolevate määruste §§ 42, 43 kohaselt.

§ 72.

Sõjaline kolmevõistlus koosneb: a) 1000 m jooksumist, b) laskmisest 150 m peale, d) granaadi kaugusviskest.

Võistleja on asetatud tuleliinile, s. o. 150 m kaugusel ülisseatud 150 m-st normaalmärklauast, seljaga märklaua poole. Starteri poolt antud paugu järele pannakse stopperid (sekundimõõtjad) käima ja ühtlasi algab võistleja liikumist oma äranägemise järele kas jookstes või käies võistluskorraldajate poolt kättenäidatud suunas.

Liikumise suunas 500 m kaugusel väljamineku kohast on värvilise lipuga äramärgitud pöördepunkt. Jõudes pöördepunktini peab võistleja sellest vasakut kätt ümber minema ja tulnud teed tagasi liikuma, s. o. märklaua suunas. Liikumisel varjumist arvesse ei võeta. Jõudes tuleliinile, laadib võistleja püssi 5 padruniga temal kaasasolevast padrunite tagavarast ja laseb 5 lasku vaabasendist käelt temale korraldajate poolt kätte näidatud märklaua (iga võistleja jaoks on eraldi märklaud). Peale viimast lasku suleb võistleja luku, ja ilma, et kesti üles korjaks, tõuseb püsti ja heidab temaga kaasasoleva „Mills“ granaadi (oma äranägemise järele kas hooga või hoota) äraviskejoonelt võistluskorraldajate poolt temale kättenäidatud suunas. Granaadi mahakukkumise silmap. lüüakse stopperid seisma. Kui võistleja granaati visates äraviskejoonest ühe jalaga üle astub, arvatakse viske tagajärjest 1 m maha. Kahe jalaga üleastumisel viske tagajärge arvesse ei võeta. Granaadiheite juures on püssihoidmise ja kandmise viis vaba, s. o. püss võib olla käes, seljas, riimal, kaelas, totuda püssiga maapinnale jne. Püssi ei ole lubatud ära panna.

§ 73.

Tagajärjed arvestatakse võistluse peale ära kulunud aja järele s. o. silmapilgust, mil liikumine algab ja lõpeb silmapilguga, mil granaat maad puudutab. Üldisest ajast arvatakse maha aja peale ümberarvatud laskmise ja granaadiviske tagajärjed järgmiselt:

a) laskmine — iga tabamus 3 sek., korraldud tabatud ringi numbri peale. Näit., üks tabamus 7-sse ringi — võistleja saab ajaedu 21 sek. (3X7) ehk 3 tabamust $\frac{1}{10}$, $\frac{1}{7}$, $\frac{1}{5}$ kogusumma 66 sek. [(3X10)+(3X7)+(3X5)]. 0 tabamust lisab ajale 1 min. juure.

b) Granaadi kaugusviske — iga täismeeter kaugust annab 1 sek. ajaedu. Pooli-

kud meetrid arvestatakse järgmiselt: 1 kuni 49, 9 cm. arvesse ei võeta; 50 kuni 99,9 cm. arvestatakse ühe meetri eest. Näit., granaadi kaugus 35,87 seega ajaedu 36 sek.

Lõputagajärg kujuneks välja järgmiselt:

Üldine aeg võistluse täitmisel — 5 min. 32 sek.

Tabamusi laskmises 4 — 1/10, 1/8, 1/3, 1/1; seega ajaedu 66 sek. - 1 m. 06 sek. Granaadiviske tagajärg 36.70 mtr., seega ajaedu 37 sek. Kokku ajaedu 1 m. 43 sek. Lõputulemus: 5 min. 32 sek. — 1 min. 43 sek. — 3 min. 49 sek.

§ 74.

Juhul, kui kahel ehk rohkem võistlejal on ühesugune tagajärg, otsustab koha lasketagajärg.

Kui lasketagajärg paremust ei selgita, otsustab koha granaadiviske tagajärg.

§ 75.

Stardist väljalaskmine sünnib vastavalt kohapealsetele oludele ja võistlejate arvule.

B. Meeskondade vahelised võistlusalad.

1. Sõjaline viievõistlus.

§ 76.

Meeskondade vaheline sõjaline viievõistlus koosneb: 1) riietumisest, 2) 100 m takistusjooksust, 3) granaadi kaugusviskest, 4) laskmisest, 5) 3 klm. rännakust.

§ 77.

Meeskond koosneb kolmest mehest. Muudatusi teha meeskonna koosseisus võistluse kestel ei ole lubatud. Võistlustel meeskonna ühe võistleja väljalangemisega langeb terve meeskond välja.

§ 78.

Riided ja rakmed käesolevate määruste §§ 42, 43 kohaselt.

Igal võistlejal peab kaasas olema üks „Mills“ granaat.

§ 79.

Koha määrab võistluse peale äratarvitatud aeg, s. o. alates silmapilgust, mil võistlus (riietumine) algab ja lõpetades silmapilguga, mil meeskonna viimane mees 3 k finiši läbib.

Üldisest ajast arvatakse maha aja peale ümberarvatud granaadi kaugusviske ja laskmise tagajärjed.

§ 80.

Juhusel, kui kahel ehk rohkem meeskonnal on ühesugune tagajärg, otsustab koha lasketagajärg. Kui see ka paremust ei selgita, võetakse arvesse granaadiviske tagajärg.

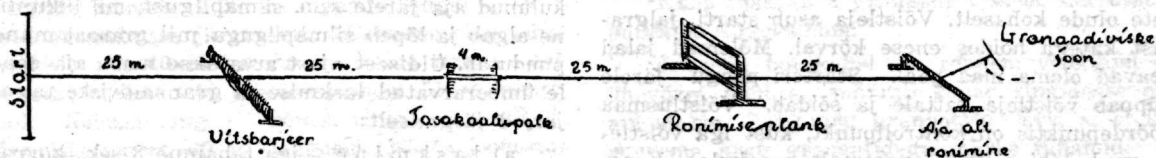
§ 81.

Võistluskäigu kirjeldus: meeskonnad lastakse stardist välja kas ühe- või paarikaupa, nii kuidas kohapealsed olud seda lubavad.

Meeskonna kolm meest, riietatud spordiriietesse, s. o. spordipüksid ja trikoo, kingadeta, asuvad võistluste korraldajate poolt kättenäidatud kohale starti. Riided ja rakmed paneb iga võistleja oma ette korralikult üksteise peale, kusjuures riide järjekord hunnikus on vaba. Starteri poolt antud signaali järele hakkavad kõik kolm võistlejat riietuma ja pannakse ühtlasi ka stopperid (sekundinäitajad) käima. Riietumise järjekord on vaba, kuid kõik riided ja rakmed peavad korralikult kinni haagitud ja nõõbitud olema, mis ka kohtunikud kontrollivad. Kui mõni võistleja lubab enesele mitte ausat esinemist, näit.: õmbleb nõõbid nõõpaukudele, vöörihma kuue külge jne., kõrvaldatakse terve meeskond võistlusest. Riietumisel võivad ühe meeskonna võistlejad üksteist abistada.

On võistlejad riietunud, algab takistusjooks (jooksu võivad alata mehed ka üksikult, mitte koos).

Ju. viievõistluse 100 m takistusjooks.



Joon. nr. 2.

Stardi joonest 100 m pikkusel ja 2,40 m laiusel ribal on igale meeskonnale ette asetatud 4 takistust, s. o. iga 25 m peal üks (vaata joonest nr. 2).

Esimene takistus — vitsbarjeer 0,90

m kõrge, millest võistlejatel tuleb üle ronida või hüpata (oma äranägemise järele). Teine takistus — tasakaalupalk. Olenedes kohapealsetest oludest on tasakaalupalk kas asetatud 0,50 m kõrgustele jalgadele või piki jooksuteed üle

kraavi. Tasakaalupalk on ümmargune, 4 m pikk. Sellest palgist peavad kõik võistlejad üle minema, s. o. alates stardipoolsest palgi otsast ja lõpetades selle vastaspoolse otsaga. Palgist võib üle minna kas käies, jookstes või roomates (käpukil). Üleminemisel ei tohi võistleja ükski kehaosa puudutada maapinda. Teepeal palgilt mahaastumine ja siis uuesti palgile asumine selle kesk-kohalt on keelatud. Kõrvalabi, kaasvõistleja toetamine, toetuskepid j.n.e. ei ole lubatud. Tasakaalupalgist üleminekul on lubatud toetuda püssiga palgile. Kui võistleja üleminemisel tasakaalu kaotab ja palgilt maha kukub enne palgi lõpuotsani jõudmist, on tema kohustatud ülemine- mist uuesti algama stardipoolsest otsast.

Kolmas takistus — ronimise tõke. Tõkke kõrgus 2 m. Tõkkest peab iga võistleja üle ronima, mitte alt või kõrvalt läbi jooksmata. Üleronimisel võivad ühe meeskonna võistlejad üks-teist abistada, teiselt poolt tõket võib abistada ainult üleroninud mees.

Neljas takistus — madal tõke. See on risti üle jooksutee 0,50 m kõrguste jalgadele asetatud palk, mille alt võistlejad peavad läbi ronima. Läbironimisel võivad ühe meeskonna võistlejad üksteist abistada, s. o. läbironinud võistleja võib järgmiselt ronijalt tõkke alt vastu võtta selle rakmed, teda tõmmata j.n.e. Abistamine üle tõkke on keelatud.

Peale tõkke alt läbironimist heidavad võistlejad võistluskorraldajate poolt kättenäidatud joonelt ja suunas nendega kaasasoleva „Mills“ granaadi oma äranägemise järele kas hooga või hoota. Granaadiviske sünnib kaitseliidu granaadiviske määruste kohaselt. Meeskonna tagajär-jeks granaadi kaugusviskes märgitakse meeskonna poolt saavutatud meetrite summa, mis aja peale ümber arvatakse, kus iga täismeeter kaugust annab 1 sek. ajaedu. Poolikud meetrid arvestatakse järgmiselt: 1 kuni 49,9 cm. arvesse ei võeta; 50 kuni 99,9 cm. arvestatakse ühe meetri eest. Saavutatud tagajärg (aeg) arvatakse üldisest ajast maha.

Peale granaadiheitmist algab rännak. Granaadiheite kohast umbes 1,5 k kaugusel on lasketiir, kus laskmine sünnib.

Lasketiiru jõudes asuvad võistlejad korraldajate poolt kättenäidatud tulejoonele, laadivad püssid igaüks 5 padrunita nendega kaasasolevast padrunita tagavarast. Ühe meeskonna kolm võistlejat lasevad ühte 150 m normaallauda, mis tulejoonelt asub 150 m kaugusel. Laskmine käelt. Asend (lamades, põlvelt, püsti) võistleja valikul. Peale viimast lasku suleb võistleja luku ja ilma, et kesti üles korjaks, tõuseb püsti ja jätkab rännakut vastupidises suunas, s. o. võistluse alguse suunas. Rännaku lõpp (finiš) on võistluse alguse kohaga ühel väljal. Stopperid lüüakse kinni, kui meeskonna viimane võistleja on läbistanud finiši.

Rännaku kestel võivad ühe meeskonna võistlejad üksteist abistada, s. o. rakmed enese peale võtta, käe alt kaasa vedada j.n.e., kuid lasketiiru jõud-misel peavad iga võistlejal rakmed enesega kaasa olema.

Meeskonna lasketagajärjeks märgitakse kolme võistleja poolt väljalastatud silmade kogusumma, ümber arvatud aja peale, mis üldisest ajast maha arvatakse.

Ümberarvamisel annab iga silm ajaedu 5 sek. 0 tabamust lisab ajale juure 5 min.

Lõputulemus oleks näit. järgmine:

Üldine aeg võistluse täitmiseks oli 30 min. 25 sek.

Granaadi kaugusviske: I võistl. — 45 m, II — võistl. 38 m, III — võistl. 32 m, kokku 115 m. Seega ajaedu 1 min. 55 sek.

Laskmine: I võistl. — 1/10 1/7 1/6 1/5 - 34 silma; II võistl. — 1/8 1/5 1/2 1/2 - 17 silma; III võistl. — 1/9 1/9 1/6 1/4 1/1 - 29 silma. Kogusumma 80 silma. 5 s. \times 80 - 400 s. - 6 m. 40 sek. Seega ajaedu 6 min. 40 sek.

Kokku üldine ajaedu 1 m. 55 sek. + 6 m. 40 sek. - 8 min. 35 sek. Seega lõputagajärg 21 min. 50 sek.

Kui meeskond või üks tema võistlejatest jätab mõne ala täitmata, langeb meeskond võistlusest välja.

2. Jao rännakvõistlus.

§ 82.

Võistlusmeeskond koosneb ühest laskurjaost, s. o. 1 jaopäälilik, 1 jaopääliku abi ja 8 malevlast. Jaopäälilikuks peab tingimata olema üks pääliku-test, vaatamata sellele, missuguse pääliku kohal tema kaitseliidus teenib.

§ 83.

Meeskonna riietus ja rakmed käesolevate määruste §§ 42, 43 kohaselt.

§ 84.

Võistlusmaa pikkus umbes 8 km. Otsemaa 4 km käiakse või jookstakse edasi ja tagasi. Pöördepunktis saab iga meeskonda kuuluv mees vastava tõenduse, mis finiši jõudmisel finiši kohtunikule ära antakse. Pöördepunktist mööduvad võistlejad paremalt vasakule.

§ 85.

Meeskonnad lastakse välja 5-minutiliste vaheaegadega. Meeskond liigub kolonnis ühekaupa või trobikonnas. Jaopäälilik liigub seal, kus tema parem jao liikumist juhtida.

§ 86.

Vastastikku võivad ühe jao mehed üksteist abistada, s. o. üksteise relvi ja rakmeid enese peale võtta, käealt toetades kaasa vedada j.n.e.

Igasugune väljaspoolt abiandmine ja selle vastuvõtmine on keelatud.

§ 87.

Igast võistlusjaost võib maha jääda 2 meest, kuid nende seas ei tohi olla jaopäälilik.

Kui jaost jääb maha rohkem kui kaks meest või jaopäälilik, tühistatakse jao tagajärg.

Märkus: Jaol on õigus soovikorral võistelda ka 8 mehelises koosseisus, kuid siis peavad kõik mehed finiši jõudma.

§ 88.

Jagu peab finišist läbi jooksma kas kolmnis, trobikonnas või ühekaupa. Distantis esimese ja kaheksanda mehe vahel ei tohi olla rohkem kui 50 m. Meeskonna ajaks märgitakse kaheksanda mehe aeg.

Kui terve jagu (10 võistlejat) jõuab finiši koos 50 m distantisil, saab ta ajaedu 1 min. Kui jõuab finiši 9 meest koos, saab jagu ajaedu 30 s. Jagu peab stardist väljaminekul kaasasolevates riietes ja rakmetes jõudma ka finiši.

Paremuse arvestamine sünnib aja järele.

3. Teatejooks rakmetes 5×200 m.

§ 89.

Meeskond koosneb viiest mehest. Meeskonnana riietus ja rakmed käesolevate määruste §§ 42, 43 kohaselt.

§ 90.

Teatejooks viiakse läbi kaitseliidu spordivõistluste määruste kohaselt (kergejõustiku teatejooks), kusjuures teateks on: I vahetusel — k.-klp. „Madsen“, II — 2 r.-klp. „Maksimi“ lindi kasti à 250 padr. igatüks, III — padruni kast (Vene tsink 300 padruniga, kinnine) IV — sanitarpaun, V — paket (ümbrik).

§ 91.

Teade loetakse edasiantuks, kui teate üleandja üks kehaosadest on riivanud või üle läinud temale lähemast vahetuspiirjoonest.

Paremuse ja koha otsustab aeg.

III. Mängud.

§ 92.

Kaitseliidupäeval, Pärnus, mängudes kohtavad ringkondade eelvõistluste võitjad meeskonnad.

Eelvõistluste läbiviimiseks jaguneb kogu maa 3 võistlusringkonda:

a) Põhja-Eesti — kuhu kuuluvad: Tallinna, Lääne, Viru, Narva Harju ja Saaremaa malevad.

b) Lõuna-Eesti — kuhu kuuluvad: Tartu, Tartumaa, Valga, Võru ja Petseri malevad.

d) Edela-Eesti — kuhu kuuluvad: Sakala-maa, Järva, Pärnu ja Pärnumaa malevad.

§ 93.

Eel- ja lõpuvõistlused viiakse läbi ühe miinuse süsteemis.

§ 94.

Ringkondade eelvõistlused peavad olema läbi viidud 1. juuniks 1928. a.

§ 95.

Eelvõistluste korraldajad:

a) Põhja-Eestis — Narva malev.

b) Lõuna-Eestis — Tartu malev.

d) Edela-Eestis — Pärnu malev.

§ 96.

Meeskondade koosseisud käesolevate määruste § 2 kohaselt.

§ 97.

Meeskondade riietus käesolevate määruste § 45 kohaselt.

§ 98.

Võrk- ja jalgpalli võistlusi peetakse ühe miinuse süsteemis Eesti Käsi- ja Jalgpalliliitude poolt väljaantud määruste kohaselt.

Pesapalli võistlused ühe miinuse süsteemis 1927. a. „Kaitse Kodu!“ nr. 7 avaldatud määruste kohaselt.

IV. Kõievedu.

§ 99.

Kõieveo eel- ja lõpuvõistlused peetakse samuti kui §§ 92, 93, 94, 95 tähendatud mängude võistlused.

§ 100.

Meeskonna suurus 6 meest. Võistlustingimused kaitseliidu spordimääruste kohaselt.

§ 101.

Meeskondade riietus käesolevate määruste § 46 kohaselt.

V. Sõudevõistlused.

§ 102.

Kaitseliidupäeva sõudevõistlused peetakse ära Pärnu jõel kaitseliidupäeva üldkavas ettenähtud päeval ja kellaajal.

§ 103.

Sõudevõistlusi peetakse eriauhindade peale. Saavutatud punkte üldpunktide arvu juure ei arvata.

§ 104.

Sõudevõistlustest võib osa võtta iga malev ühe meeskonnaga (à 3 mehega).

§ 105

Võistluste kavas: meeskondadevaheline 1500 m. sõudevõistlus harilikudel sõudepaatidel 2 sõudjaga ja ühe tüürimehga.

§ 106

Kõik võistlejad peavad olema sõudeülikondades, s. o. kingad, lühikesed püksid ja trikoo, meeskonna järjekorra nr. nr. rinnal ja selja peal. Mütsikesed on lubatud, kuid ei ole sunduslikud.

Paadid antakse kaitseliidupäeva korraldava maleva poolt ja loositakse võistlejate vahel välja. Oma paadid ei ole lubatud.

Võistlejad lastakse stardist välja kohapealsete olude kohaselt vähemalt paarikaupa.

Kaasvõistlejate takistamine, s. o. nende sõiduvette ette sõitmine jne. on keelatud.

§ 107

Auhindu antakse välja kolmele esimesele meeskonnale: esimesele meeskonnale auhind, võistlejatele isiklikud auhinnad, teisele ja kolmandale meeskonnale kilbid, võistlejatele diplomid.

§ 108.

Kohtunikud kaitseliidupäeva korraldaja maleva määramisel.

VI. Laskevõistlused.

1. Erimäärused.

§ 109.

Võistluste koht. Kõik laskmised viiakse läbi Pärnu maleva korraldusel Pärnu garnisoni lasketiirudes ja laskeplatsidel, vaatamata ilmastikule.

§ 110.

Laskmise järjekord. Igale üksikvõistlejale ja grupile määratakse loosimise tagajärgede kohaselt laskmise aeg ja koht. Kui grupp või üksikvõistleja määratud ajal kohale ei ilmu ja ärajäämist põhjendada ei suuda, langeb ta võistlustest välja.

Kui võistleja hiljaksjäämine põhjendatud, võimaldatakse temale võistlustest osa võtta. Küsimuse otsustab laskeala ülemkohtunik.

§ 111.

Laskemoona väljaandmine. Laskemoona väljaandmine tuleliinil sünnib selleks määratud vahekohtunikude poolt. Muu laskemoona tarvitamine on keelatud.

§ 112.

Relva laadimine. Relva laadida ja tuld avada võib ainult vahekohtuniku käskluse (signaali) järel. Sõjaväe- ja spordipüssidest laskmise juures võib püssi rihma toetamiseks kasutada, kuid see peab püssi küljes mõlema otsaga kinni olema.

§ 113.

Lasketakistused. „Tõrkujate“ padrunite asemele, mis vahekohtunikule teatavaks tehakse hüüdega „tõrge“, antakse välja uus padrun.

§ 114.

Eksilasud. Eksikombel antud lask, mis läheb võistleja püssist selle järele, kui luba laskmise algamiseks antud, loetakse võistluslasuks ja uut padrunit selle asemele ei anta.

Ainult sel korral, kui teine isik või mõni muu, võistlejast või tema relvast olenematu asjaolu on põhjustanud nurjaläinud lasu, on võistlejal õigus saada uue padruni.

§ 115.

Eksikombel laskmine. Kui keegi võistleja läheb vöörasse märklauda (kõik lasud), siis kukub tema võistlusest välja. Sellel võistlejal aga, kelle märklauda vööras laskis, tuleb ümber lasta, kui kuulilaukude järele kindlasti otsustada ei saa, missugused on vöörad ja missugused oma tabamused.

Kui võistleja on lasknud eksikombel mõne üksiku lasu vöörasse märklauda, siis võib see võistleja, kelle märklauda on lastud, lugeda paremad tabamused omale, kui kuulidest puuritud aukude järele või muude tundemärkide põhjal ei saa kindlaks teha, missugused tabamused just kuuluvad teisele võistlejale. Võistlejal, kes laskis vöörasse märklauda, loetakse ainult neid tabamusi, mis tema enda märklauas.

§ 116.

Ülemäärased lasud. Kui mõne võistleja märklauas leitakse rohkemal arvul tabamusi kui vaja ja pole tõenäolik, et mõned teised võistlejad oleks sinna lasknud, jäetakse neist paremad arvestamata.

§ 117.

Tabamuste ülesmärkimine. Tabamused märklaudades märgitakse vähemalt kahe vahekohtuniku poolt värvilise pliiatiga ja augud märklehtedel kleebitakse kinni, kuna aukudesse puust märklaudadel liüakse puupulgakesed.

Kui kuul tabas kaht ringi eraldavat ringjoont, siis loeb see ring, millele kuulilaugu keskkoht ligemal.

§ 118.

Tagajärgede hindamine. Kahe või rohkem võistlejate ühesuuruste tulemuste korral loetakse paremaks võistlejat, kellel enam tabamusi ringides; kui nende arv ühesugune, võidab see, kellel enam tabamusi mustas sõõris; on nende tabamuste arv ühesugune, siis

see, kellel enam tabamusi kümnelises ringis; kui ka see ühesugune, siis otsustatakse paremuse üle enamtabamiste järele 9, 8, 7 j.n.e. ringides.

Lõputulemuste kohta seatakse kokku protokoll, millele kirjutavad alla: peavahekohtunik ja vastava ala vanem ning nooremad vahekohtunikud.

§ 119.

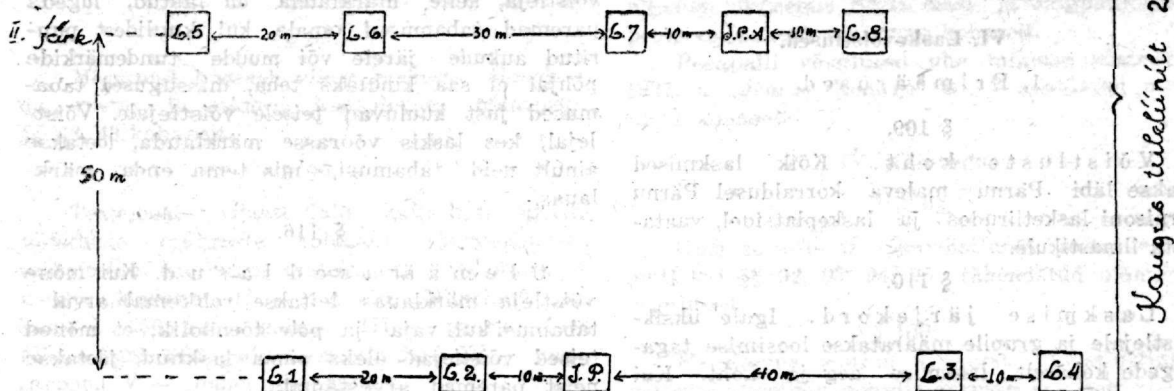
Tagajärgede teadaandmine. Laskmiste tagajärjed antakse teada otsekohe pärast võistluse lõppu.

Pärast võistlusi antakse vahekohtuniku poolt allakirjutatud ja laskja nimega varustatud märklehed vastava maleva esindajale võistlustest osavõtjatele edasiandmiseks.

§ 120.

Käesolevates määrustes mitte ette nähtud üksikasju ja võistluse kestvusel üleskerkinud küsimusi lahendab vahekohtus koha peal.

Grupid vahelise võistluse märklaudade asetusskeem



Joon. nr. 3.

Märkide seletus: L. — laskur (maastikul lamades laskja laskuri kaju L. E. joon. 55).

J. P. A. — jaopääliku abi (maastikul lamava laskuri kaju L. E. I. joon. 54).

J. P. — jaopäälilik (rinnakuju L. E. I. joon. 51).

f) Laskeasend: Lastakse käelt, võistleja poolt valitud asendist (lamades, põlvelt, istudes või püsti). Laskmise juures võib kasutada püssirihma, viimast püssi küljest lahti võtmata.

g) Tabamuste näitamine: Proovilasud näidatakse üksikult. Võistlusseeriade ülesmärkimine sünnib iga väljalastud seeria järele ja selle tulemused antakse võistlejatele teada, enne kui nad järgmise seeria laskmisele asuvad.

§ 122.

2. Meeskondadevaheline võistlus sõjaväepüssidest laskmises.

Meeskondadevahelise võistluse

2. Lasketingimused.

§ 121.

1. Üksikmehe võistlustingimused sõjaväepüssidest laskmises.

a) Kaugus: 300 meetrit.

b) Märklaud: 300 meetri kümneringiline normaallaud.

c) Proovilasud: igale võistlejale lubatakse 4 proovilasuku, mida välja võib lasta võistleja poolt valitud asendist. Kes proovilasuke ei soovi, võib nendest ära ütelda.

d) Padrunite arv: 15 padrunit; 3 seeriat à 5 padrunit.

e) Laskmise aeg: proovilasud antakse piiramata aja jooksul. Iga seeria tuleb välja lasta 5 minuti jooksul ühes laadimisega ja asendi võtmisega.

se üldiseloomustus. Meeskonnavõistlusel esineb laskurite grupp oma pääliku juhatusel all ja kujutab enesest lahingüksust — laskurjagu järgmises koosseisus: 1 jaopäälilik, 1 jaopääliku abi ja 6 laskurit; laskuritena võivad võistlustest osa võtta ka päälikud. Jaopääliku ja ta abi kohal peab olema üks päälikutest või pääliku abidest.

200—300-meetrilisele kaugusele on paigutatud pea, rinna ja maastikul lamava laskuri kaju de grupp, mis kujutab enesest pealetungivat laskurjagu. (Vaata joonis nr. 3.)

Täitmine. Võistleja jagu asub 50 mtr. tuleliini taga. Signaali järele „Pealetung“ asu-

takse jaopääliku juhatusel tulelinile, mille piirid ära näidatud hästi silmatorkavate eraldusmärkidega. Laskmine sünnib lamades asendist kas käelt või toelt. Iga laskuri tarvis on toed enim valmis tehtud; positsiooni organiseerimise töid ei tehta. Signaalist „pealetung“ kuni tulistamise alguseni antakse 3 minutit aega igasuguste eeltööde tegemiseks (kauguste hindamine, märkide kättenäitamine, tulejaotus jne.). Laskmine algab signaali järele „tuld“. Tulistamise vältus 3 min. Laskmise ajal jaopäälikul ja tema abil on lubatud laskmist juhtida.

Kui laskmine lõppes enne lõpusignaali, siis jaopäälük teatab sellest vahekohtunikule hüüdega „lõpp“.

Padrunite arv. 80 tükki iga jao peale. Padrunite jaotus laskurite vahel sünnib jaopääliku määramise järele. Padrunid antakse võistlejatele välja enne signaali „pealetung“. Padrunite ümberjaotamine laskmise ajal on lubatud.

Hinne. Paremuse hinnatakse tabatud kuulude järele, kusjuures :

1) I (lähema) viiru kuju tabamine annab 1 silma.

2) II (kaugema) viiru kuju tabamine annab 2 silma.

3) jaopääliku abi kuju tabamine annab 3 s.

4) jaopääliku kuju tabamine annab 4 silma.

(Silmi annab kujude tabamine, kusjuures kuulude arv kujus osa ei etenda.)

Kui kahel meeskonnal silmade arv ühesugune, siis määrab paremuse kindlaks märkiläinud kuulude arv.

On ka see ühesugune, siis loetakse paremaks see meeskond, kes kiiremini laskmise läbi viinud. Aeg loetakse esimese paugu väljalaskmisest kuni jaopääliku hüüdeni „lõpp!“ ehk lõpusignaalinii (kui laskmist enne seda ei lõpetatud).

§ 123.

2. Üksikmehe võistlustingimused spordipüssidest laskmises.

2. Üksikmehe võistlustingimused spordipüssidest laskmises.

Kaugus mtr.	Laskeasend ja aeg	Märklaud	Üldine padrun arv	Tabamuste näitamine ja märkimine	Lasketulemuste hindamine
50	Võistleja laseb alguses viis lasku püsti, siis viis lasku istukile või põlvelt ja lõpuks viis lasku lamades käelt. Püssrihma ei ole lubatud tarvitada. Iga viielasulise seeria laskmiseks antakse 3 minutit.	50 mtr. spordipüssi kümneringiline märklaud, iga ringi laius 1 cm.; neli keskmist ringi on mustad.	15	Tabamused märgitakse üles iga seeria (5 lasu) järele, kuid näidatakse võistluse lõppedes.	Paremaks laskuriks loetakse, kes saavutanud kõige rohkem silmi. Ühesuuruse silmade arvu juures, kes rohkem püsti, siis põlvelt või istukile lastes, saavutanud silmi. Kui ka siin ühesuurune arv silmi, siis kellel rohkem, 10, 9, 8, ringis jne.

Võistluse alates lastakse 3 katselasku, millele tagajärjed näidatakse iga lasu järele.

§ 124.

3. Gruppidevaheline võistlus spordipüssidest.

Erilasknisi spordipüssidest gruppidevaheliseks võistluseks ei peeta. Malevate paremuse järjekorra määrab siin ära nende poolt spordipüsside üksikmehe võistlustel saavutatud silmade kogusumma.

Esimesele kohale tuleb see malev, kes kõige rohkem silmi saavutanud. Teisele, kolmandale ja järgmistele kohtadele tulevad malevad üldise silmade arvu järele. Ühesuuruse silmade arvu juures loetakse paremaks see malev, kes püsti-asendil laskmises rohkem silmi lasknud.

§ 125.

4. Päälikutevahelise võistluse tingimused püstolitest laskmises.

Kaugus: 25 meetrit.

Märklaud: 50 cm lähimööduga kümneringiline märklaud; ringide laius 2,5 cm, neli sisemist ringi (7, 8, 9, 10) mustad.

Proovilasud: Igale võistlejale on lubatud 3 proovilasku, mida võib lasta vabast asendist piiramata aja jooksul. Kes proovilaske ei soovi, võib nendest ära ütelda.

Padrunite arv: 3 padrunit. proovilas-kudes ja 15 tükki võistlemiseks.

Laskmise aeg: Võistlusseeria lastakse 5 minuti jooksul.

Laskeasend: Püsti käelt (käsi võib olla väljasirutatud kui ka tagasitõmmatud; käe-

vars kuni küünarnukini võib vastu keha surutud olla); laskjat kätt ega püstolit ei tohi teise käega toetada.

Tabamuste näitamine: Proovilaske näidatakse üksikult; võistluslaske terve seeria (15 tk.) laskmise järele.

§ 126.

5. Üksikmehe võistlustingimused raskest kuulipildujast laskmises.

Võistluse läbiviimine: 500 kuni 600 meetri kaugusele on üles seatud 6 raskekuulipilduja märklauda mitmesugustel intervallidel (intervallid mitte vähem 10 m ja kaugustel märgid vaata L.E. II. V. joon. 76.) Igale võistlejale antakse üks lint 150 padruniga. Laskmise aeg on piiramatu. Võistlejale abiks on laadija, kes kaasa aitab ainult laadimisele, kuna tema muust tegevusest osa ei võta. Laskmist toimetab sihtur iseseisvalt (valib tulistamise viisi, määrab valangute pikkuse, tule kiiruse jne.). Kui laskmine läbi, sihtur avab kaane ja tõstab luku välja (kepsust lahutamata) kuulipilduja kuklale.

Hinne. Võistlejate paremus loetakse keskmise tabavuse kiiruse järele: laskmise peale tarvitatud aeg jagatult tabatud märkide peale. Laskmise ajaks loetakse aeg esimesest paugust kuni momendini, mil lukk kuklale paigutatud. Kui tabamise kiirus mitmel võistlejal ühesugune, siis otsustab paremuse märkiläinud kuulide arv.

Lasketakistustest loevad ainult need, mis on tingitud laskemoonast või kuulipildujast, välja arvatud tõrkujad padrunid ja vääratused. Takistusest teatab võistleja hüüdega „takistus“. Aeg sellest hüüdest kuni tule uuesti avamiseni arvatakse laskmise peale kulutatud ajast maha. Kui takistus ei leia vahekohtu poolt tunnistamist, loeb selle kõrvaldamise peale kulutatud aeg.

VII. Noorte võistlused.

§ 127.

Kaitseliidupäeva noorte võistlustest võib osa võtta „Kotkapoegade“ vanem grupp (13—17 a.).

Iga malev võib esitatud saada igal individuaal võistluslalal 6 noorega, meeskondade vahelistel võistluslaladel ühe meeskonnaga.

Noorte võistlused peetakse eriauhindade peale; nende poolt saavutatud punkte üldpunktide arvu juure ei arvata.

§ 128.

Võistluste kavas: A) individuaalaladel — 1.) 20 m kartulijooks, 2) ronimise võistlus. B) Meeskondade vahel. võistluslaladel —

1.) korvpalli kaugusviske, 2) lõkke tegemise võistlus.

A. Individuaalvõistluslalad.

1.) 20 m kartulijooks.

§ 129.

Võistlejad on harilikus kergejõustiku riides: trikoo, püksid ja kingad, loosi järjekorra number rinnal.

Jooks sünnib spordiväljal. Igale jooksjale on määratud vähemalt 1 m laiune ja 20 m pikkune jooksuriba, millele on paigutatud iga 5 m järele puust klots, s. o. jooksutee tervel pikkusel kokku 4 klotsi. Võistlejad lastakse stardist välja kohapealsete olude kohaselt.

Starteri märguande järele algab jooks. Iga võistleja peab tema jooksurajal asuvad klotsid üksahaaval stardi joonele koguma ja siis jooksu stardist vastaspoolsel jooksutee otsal lõpetama, s. o. finišis. Klotside kogumine stardi joonele sünnib järgmiselt: võistleja võtab oma äranägemise järele ükskõik missuguse tema jooksurajal asuva klotsi, jookseb sellega stardijoonele, jätab selle sinna maha ja jookseb järgmise järele jne. kuni kõik klotsid on stardi joonele kogutud, siis lõpetab võistleja jooksu finišis. Koha määrab võistluse peale ära kulunud aeg. Juhusel, kui kahel või rohkem võistlejal on ühesuurune aeg, korraldatakse neile ümberjooks.

Klotse ei tohi eemalt stardijoonele visata, vaid nad peavad sinna korralikult asetatud saama. (Klotside asetus jooksurajal v. joon. nr. 4).

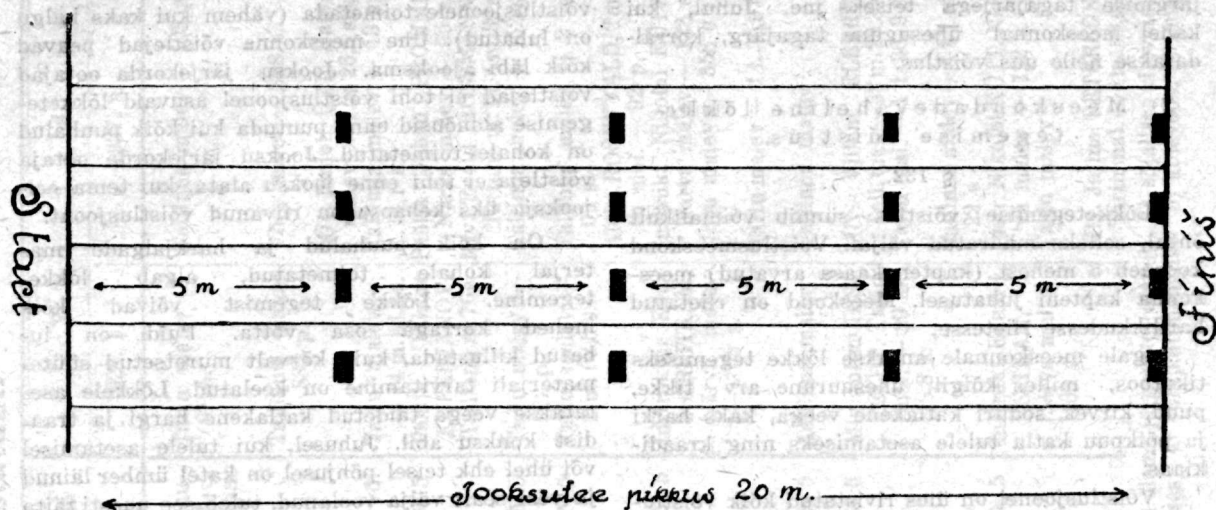
2) Ronimise võistlused.

§ 130.

Võistlejad on harilikudes spordiriides: trikoo, püksid (lühikesed või pikad) ja võimlemise kingad, loosi järjekorra number rinnal.

Ronimine sünnib kohapealsete olude kohaselt kas spordiväljal või võimlas latti mööda, mille pikkus vähemalt 5 m. Ronimise latil on tehtud värviga või värvilise niidiga märgid: esimene märk — ronimise algus, 1.50 m maapinnast, teine märk — ronimise lõpp, esimesest märgist 3,5 m kõrgemal.

Võistluste käik: võistlejad asuvad loosi järjekorras neile kindlaks määratud lattide juure. Haaravad mõlema käega esimese märgi kohalt latist kinni. Kui võistleja on kasvuliselt sedavõrd pikk, et latist kinnihaaramisel tema käed ei ole üles poole välja sirutatud, peab tema jalgu kõverdades alla laskuma, et käed oleksid täiesti välja sirutatud. Kui võistleja on kasvult seevõrra lühikene, et tema ei ulata esimese märgi kohalt latist kinni haarama, on temale lubatud sellest kinnihaaramiseks üles hüppata, kusjuures lati külge hüpe sünnib starteri sellekohaste märgu-



Joon N: 4

sõnade järele: 1) kohtadele, 2) latist kinni (selle märgusõna järele haaravad võistlejad lattidest kinni, pikakasvulised laskuvad alla ja lühikesed hüppavad lati külge, kõikidel peavad käed väljasirutatud olema), 3) edasi. Viimase märgusõna järele pannakse kohtunikkude poolt stopperid käima ja võistlejad algavad ronimist latti mööda ülerev käte ja jalgade abil. Pikakasvulised, alla laskunud võistlejad ei tohi jalgadega maa küljest hoogu anda, samuti ei tohi lati külge hüpanud võistleja enne viimast märgusõna jalgadega latti puudutada. Kui võistleja ühegi keha osaga teist (ülem.) märki puudutab, lüüakse sekundimõõtjad seisma ja starteri korralduse järele laskuvad võistlejad latti mööda alla. Koha määrab ronimise peale ära kulunud aeg. Kui kahel või rohkem võistlejal ühesugune tagajärg, korraldatakse neile uus võistlus.

Igasuguste ronimist soodustavate kleepainete tarvitamine, näit. pigi, colophonium jne. on keelatud.

B. Meeskondadevahelised võistlusalad.

1) Korvpalli kaugusviske.

§ 131.

Meeskond koosneb 3 noorest, kes riietatud kergejõustiku riietesse (trikoo, spordipüksid ja võimlemise kingad). Visket toimetatakse harilikku korvpalliga.

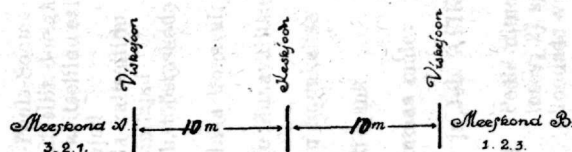
Võistluspaigale on maa peale lubjaga või saepuruga märgitud umbes 5 cm laiune ja 1,50 m pikkune keskjoon, milles kummagile poole 10 m kaugusel keskjoonest on märgitud viskejooned sama pikad ja laiad kui keskjoon.

Meeskonnad lähevad kokku loosi järele. Iga meeskonna võistleja teeb ühe viske. Ühel võist-

lejal teist asendada, s. o. teise asemel visket teha, ei ole lubatud.

Võistlus sünnib järgmiselt:

Meeskonnad asuvad neile loosiga kindlaks määratud viskekohtadele (vaata joon. nr. 5) paarikaupa üks-teise vastu. Kui meeskondi on mitte paaris arv, siis võistleb viimane meeskond temale loosiga määratud vastasega. Esimese viske juures on viskaja varbad asetatud viskejoonele. Teiste viskete juures — palli kukkumise kohal. Viske sünnib mõlema käega üle pea vastasmeeskonna suunas (samuti kui jalgpalli sisseviske). Valeviske puhul antakse visketegijale uus viske, kuid karistuseks asetatakse ta endisest viskekohtast 2 m tagasi. Võistlust algavad kaks üks-teise vastu seisjat meeskonda korraga, s. o. mõlemi meeskondade 1-sed mehed asuvad oma viskejoonele näoga üks-teise vastu ja teevad igaüks oma meeskonna palliga viske vastasmeeskonna suunas. Kohale, kuhu visatud pall kukuks, asub vastasmeeskonna 2. viskaja ja teeb sealt viske tagasi jne. kuni kõik võistlejad on ühe viske teinud. Viimase kukkumise kohta ja keskjoone vahe mõõdetakse ära ning tagajärg kantakse võistlusprotokollile. Meeskond, kelle poole viimane viske keskjoonele kõige lähemale jäi, tuleb esimeseks,



Joon N: 5.

järgmise tagajärjega teiseks jne. Juhul, kui kahel meeskonnal ühesugune tagajärg, korraldatakse neile uus võistlus.

2) Meeskondade vaheline lõkke-tegemise võistlus.

§ 132.

Lõkketegemise võistlus sünnib võimalikult õhtul, selleks määratud väljal. Võistlusmeeskond koosneb 5 mehest (kapten kaasa arvatud) meeskonna kapteni juhatusel. Meeskond on riietatud harilikudesse riietesse.

Igale meeskonnale antakse lõkke tegemiseks tikutoos, milles kõigil ühesuurune arv tikke, puud, kirves, sõduri katlakene veega, kaks harki ja põikpuu katla tulele asetamiseks ning kraadiklaas.

Võistlusjoonel on üles rivistatud kõik võistlustest osavõtjad meeskonnad.

Sealsamas asuvad iga meeskonna juures tikud, kirves, katlakene veega ja kraadiklaas ja tükk traati. Meeskondade seljataga suurem nõu tagavara veega.

Võistlusjoonest 30 m kaugusel asuvad lõkketegemiseks puud ja puust hargid ning põikpuud harkjalgade tegemiseks. Iga meeskond toob lõkketegemiseks kaheksa halgu, kaks puust harki ning põikpuu.

Starteri poolt antud märguande järele lüüakse stopperid käima ja ühtlasi algavad meeskonnad tegevust. Iga meeskonna esimeseks ülesandeks on toimetada lõkketegemiseks tarviline puud ja harkjalgade materjal võistlusjoonele, mis sünnib üksikult, s. o. ühe meeskonna võistlejad mitte korraga ei jookse puid tooma, vaid ühekaupa, üks võistleja ei tohi teise eest jooksta, samuti ei ole võistlejal lubatud korraga puid ja harkjala materjali ega rohkem kui kaks halgu

võistlusjoonele toimetada (vähem kui kaks halgu on lubatud). Ühe meeskonna võistlejad peavad kõik läbi jooksuma. Jooksu järjekorda ootajad võistlejad ei tohi võistlusjoonel asuvaid lõkketegemise abinõusid enne puutuda kui kõik puuhalad on kohale toimetatud. Jooksu järjekorda ootaja võistleja ei tohi enne jooksu alata, kui tema eeljooksja üks kehaosa on riivanud võistlusjoont.

On kõik puuhalad ja harkjalgade materjal kohale toimetatud, algab lõkketegemine. Lõkke tegemist võivad kõik mehed korraga osa võtta. Puid on lubatud killustada, kuid kõrvalt muretsed süütematerjali tarvitamine on keelatud. Lõkkele asetatakse veega täidetud katlakene hargi ja traadist konksu abil. Juhusel, kui tulele asetamisel või ühel ehk teisel põhjusel on katel ümber läinud ja vesi sealt välja voolanud, tuleb see uuesti täita veega kuni märgitud jooneni meeskonna seljatega asuvast veenõust.

Võistlus loetakse lõppenuks, kui katlas asuv kraadiklaas näitab 50°C. veesoojust. Siis lüüakse stopperid kinni.

Juhusel, kui kahel või rohkem meeskonnal on ühesugune tagajärg, otsustab koha lõkketegemiseks kulunud tuletikkude arv (vähemus).

§ 133.

Auhindu antakse välja järgmiselt:

1. Individuaal võistlusaladel — esimesed kuus võitjat saavad auhinnad, järgmised kuus diplomid.
2. Meeskondade vahelistel võistlustel — esimesed meeskonnad auhinnad, esimeste meeskondade võistlejad auhinnad, teisele ja kolmandale meeskonnale kilbid, võistlejatele diplomid.

Kaitseliidupäeva rändauhindade nimekiri ja statuut.

№	Auhinna annetaja.	Auhinna kirjeldus.	Missuguse ala peale ja kellele määratud.	Annetamise aasta.	Auhinna võitmise tingimused.	V õ i t j a d.	
						1926. a.	1927. a.
1	Riigivanem	Nahkmapp, hõbeplaati-dega	Parimale maleva kaitseliidupäeval	1926. a.	Jäädavalt rändav auhind. Võidab malev, kes kõige rohkem punkte saavutab.	Tartu malev — 97 p.	Tallinna malev — 103 p.
2	Kindral LAIDONER	Hõbekarikas	Parimale laskurmeeskonnale.	1926. a.	Jäädavalt rändav	Tallinna malev — 882 p.	Võru malev — 358 s.
3	Sõjaminister	Hõbekaljajakapp	Parimale sõjal. kolmevõistlejale	1927. a.	Võita 3 korda		Miv. Rudolf ÜTT, Narva malev — 4 m. 26,6 sek. Tallinna malev — 13 m. 14,1 s.
4	Siseminister	Suur hõbekaljajakapp (kullatud)	Parimale 5000 m. (5×1000) teatej. meesk.	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. vaheldamisi	Tartu malev — 14 m. 54,4 s.	Päälik Johan PROMMI, Narva malev — 55 s.
5	Rahaminister	Hõbekarikas sangaga	Parimale laskurpääikule laskmis. püstolit.	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. vaheldamisi	Päälik Viktor KUPERJANOV, Tallinna m. 76 s.	Miv. Evald ROSSMANN, Tartum. m. 1 t. 1 m. 30 s.
7	Kindralstaabi ülem	Hõbesigarikarp	Parimale jalgratturile 25 km. ja grattasõidus	1927. a.	Võita 3 korda	Tartu malev — 222 p.	Tallinna malev — 152 p.
7	Kaitseliidu ülem	Võitja kuju lipuga graaniitusel	Parimale malevale kergeõustikus	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. vaheldamisi	Tartu malev — 222 p.	Tallinna malev — 2 m. 03,5 s.
8	Konstantin PÄTS	2. jooksja kuju granit-alusel	Parimale 1000 m. (5×200) teatejooksu meesk.	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. vaheldamisi	Tartu malev — 2 m. 03,5 s.	Tallinna malev — 2 m. 03,5 s.
9	Laskeinspektor	Sarv	Parimale laskurile rask. kuulipildujatest	1927. a.	Võita 3 korda		Aleks. ROSENVALD, Tartu mal. — 92 p.
10	Läti-Poola-Soome kaitseliit. delegats.	Hõbepang thes kulbaga	Parimale laskurile vintpüssidest	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. vaheldamisi	Instruktor Eduard REITKAM, [Järva malev — 122 s.	Instrukt. Nikolai KÜTT, Narva malev — 122 s.
11	Läti kaitseliidu esindajad	Suur hõbekarikas	Parimale laskurimeesk.	1927. a.	Võita 3 korda	[— 163 s.	Võru malev — 358 s.
12	Poola kaitseliidu esindajad	Hõbekarikas	Parimale rännakvõistl. meeskonnale	1927. a.	Võita 3 korda	Tartu malev — 1 t. 36,9 s.	Tartu malev — 1 t. 36,9 s.
13	Kaub.-tööstuskoda	Hõbekarikas	Parimale jalgpalli meeskonnale	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. vaheldamisi	Tallinna malev	Tallinna malev
14	Tallinna linnaval.	Suur hõbekarikas	Parimale orienteerumise jooksjale	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. vaheldamisi	Miv. Julius TIIS-FELDT, Tartu [mal. — 29 m. [18,8 s.	Miv. Villem ELBERG, Tall. mal. — 53 m. 28,3 s. Tartu mal. — 1 t. 36,9 s.
15	Tartu linnavalitsus	Nahkmapp (album)	Parimale rännakvõistl. meeskonnale	1927. a.	Võita 3 korda		Tallinna malev — 1 t. 1 m. 22 s.
16	Tartu kodukaitse	Külvajate kuju	II kohale tulijate rännakvõistl. meeskonnale	1927. a.	Võita 3 korda	Instruktor Eduard REITKAM, [Järva mal. — 163 s.	Tallinna malev — 1 t. 1 m. 22 s.
17	Eesti pank	Boyle serviis	II kohale tulijate rännakvõistl. meeskonnale	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. vaheldamisi		Instr. Nikolai KÜTT, Narva malev — 122 s.
18	Tartumaa malev	Hõbekarikas	Parimale laskurile sv. vintpüssidest	1927. a.	Võita 3 korda		Tartu malev
19	Eily ja Joh. AVIK	Hõbekaljajakapp	Parimale pesapalli meeskonnale	1927. a.	Võita 3 korda		Miv. Julius PETERSON, Tartu mal. — 4 m. 38,4 s.

M ä r k u s: Peale nimekirjas tähendatud rändauhindade 1928. a. Kaitseliidupäeval saavad veel rändauhinnad olema järgmistel aladel: 1) sõjalises vilevõistluses; 2) spordipüssidest individuaalaskmises; 3) spordipüssidest meeskondadevahelises laskmises; 4) võrkpallimängus; 5) kõiveos; 6) ringkondade vaheline rändauhind. (Põhja-Lõuna-Edela ringkonnad).

Sisustik.

I. Üldmäärused.

1. Võistluste liigitus	3
2. Võistlustest osavõtmine	4
3. Võistlejate liigitus	4
4. Võistlusteks ülesandmine	5
5. Vahekohtunikude kolleegium	6
6. Vahekohus	7
7. Esitus	8
8. Protestid	8
9. Punktide arvestamine	8
10. Auhinnad	9
11. Võistlejate riietus, varustus, relvad ja laskemoon	9
12. Juhised esindajatele, kohtunikudele ja võistlejatele	10

II. Erimäärused.

1. Kergejõustik	11
2. Sõjalise iseloomuga võistlusalad	11

A. Individuaalvõistlused.

1. Orienteerimisjooks	11
2. Granaadi kaugus-tabavusviske	12
3. Teivas kaugushüpe rakmetes	12
4. 25 km jalgrattasõit	13
5. Individuaal sõjaline kolmevõistlus	13

B. Meeskondadevahelised võistlused.

1. Sõjaline viievõistlus	14
2. Jao rännakvõistlus	15
3. Teatejooks rakmetes 5×200 m	16

III. Mängud	16
-----------------------	----

IV. Kõievedu	16
------------------------	----

V. Sõudevõistlused	16
------------------------------	----

VI. Laskevõistlused.

1. Erimäärused	17
2. Lasktingimused	18
Üksikmehe võistlused sõjaväepüssidest laskmises	18
Meeskondadevaheline võistlus sõjaväepüssidest laskmises	18
Üksikmehe ja grupid vahelised võistlused spordipüssidest laskmises	19
Päälüktevahelised võistlused revolvritest laskmises	19
Üksikmehe võistlused r. klp. laskmises	20

VII. Noorte võistlused.

A. Individuaalvõistlusalad	20
1. 20 m kartulijooks	20
2. Ronimisevõistlused	20
B. Meeskondadevahelised võistlused	21
1. Korvpalli kaugusviske	21
2. Lõkketegemise võistlus	22

Kaitseliidupäeva rändauhindade nimekiri ja statuut	23
--	----

19	Клуб 18 лет ВЛК	Норвежский клуб
18	Тяжелоатлетический клуб	Норвежский клуб
17	Еврейский клуб	Борисовский клуб
16	Тяжелоатлетический клуб	Киевский клуб
15	Тяжелоатлетический клуб	Киевский клуб
14	Тяжелоатлетический клуб	Киевский клуб
13	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
12	Тяжелоатлетический клуб	Киевский клуб
11	Тяжелоатлетический клуб	Киевский клуб
10	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
9	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
8	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
7	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
6	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
5	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
4	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
3	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
2	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб
1	Клуб 18 лет ВЛК	Киевский клуб