

iPad Air 2 on veel
õhem ja kiirem



Esimene Huawei,
mis meile meeldib



Testime jälle uut
Adidase kella



Milleks on hea
PlayStation TV?



Nr 116, detsember 2014 ■ Hind 3.90 €

[digi]

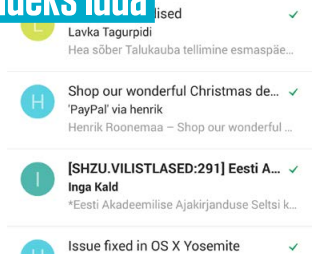


Uskumatult terav ekraan

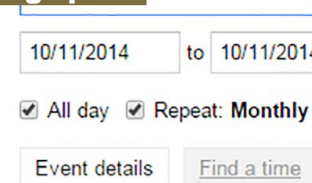
- ! Testime 5K-ekraaniga iMaci
- ! Kindlasti kasulik foto- ja videoproffidele, aga kas ka koju?



Kuidas Google Inbox proovib e-posti uueks luua



Kuidas kasutada Google Calendari nagu proff



Muidugi mängime me uut „Call of Duty”i



ISSN: 9771736269016



FUJIFILM

X



On aeg vaadata, millest sa seni oled ilma olnud. X30

X30 Fusing optilise tehnoloogiaga pildiotsija on tehnika uusim sõna, mis kuvab kogu vajaliku info reaalajas ja tagab täpsema ning kirkama pildi, kui see varem võimalik on olnud. Maailma kiireima 0,06-sekundilise autofookusega ja suur 2/3 tolline X-Trans CMOS II sensor ning uus EXR Processor II toovad su pildid faasituvastuse autofookuse abil ülitervasse fookusesse ning jäädvustavad sinu poolt soovitu enneolematu detailsusega. Kiiremini, kaunimalt ja mis kõige olulisem - fotona, millist ainult sina suudad teha. Selline on X30' e elamus. Just selle pildiotsija taga avaneb su eest täiesti uus maailm.



www.photopoint.ee



www.fotoluks.ee

X30

fujifilm-x.com/x30/

Sensor : 2/3-inch X-Trans CMOS II / Lens : Fujinon 4x optical zoom lens [f=7.1-28.4mm/28-112mm (35mm format equivalent)/F2.0(Wide)-F2.8(Telephoto)] / Aperture : F2.0-F11(Wide) F2.8-F11(Telephoto)
1/3 EV step / Sensitivity : ISO 100-12800 (AUTO:Control available up to ISO 3200) /
Viewfinder : Advanced Optical Viewfinder



TÕESTATUD.

IS 300h ON OMASUGUSTE SEAS SÄÄSTLIKUIM.

Lexus **IS 300h** hübriid on tunnistatud säästlikumaks autoks *premium*-autode kütusekulude testis! Briti ajakirja *What Car?* poolt Suurbritannia teedel ja reaalses sõidutingimustes mõõdetud Lexus **IS 300h** hübriidi kütusekulu oli 4,7 l/100 km. Selle tulemusega seljatas Lexus IS kõik diiselmootoriga konkurendid!

IS 300h hübriidi tõestatult säästlikku mootorit kasutavad ka sportsedaan **GS 300h** ning uhiuus linnamaastur **NX 300h**.

Lähemalt saab artiklit uurida whatcar.ee



LEXUS IS 300h

Lexus IS 300h kombineeritud CO₂ emissioon on 99 g/km.

Lexus GS 300h kombineeritud kütusekulu on 4,8 l/100 km. Kombineeritud CO₂ emissioon on 110 g/km.

Lexus NX 300h kombineeritud kütusekulu on 5,1 l/100 km. Kombineeritud CO₂ emissioon on 117 g/km.

REGISTREERUGE PROOVISÕIDULE TEL +372 619 0010
LEXUS TALLINN, PETERBURI TEE 1, 11415 TALLINN, INFO@UNELMAUTO.EE

LEXUSTALLINN.EE  Lexus Eesti



TOIMETAJA VEERG

Palju õnne, aasta on läbi



Henrik Roonemaa

peatoimetaja

Väga ootamatult selgus seda [digi] ette valmistades, et tegu on aasta viimase numbriga ning me peaksime seetõttu välja andma aasta parimate toodete auhinnad. Need on meil mitterahalised ja isegi mittefüüsilised, puhas tunnustus lihtsalt, aga sellest hoolimata on tegu väga tõsise asjaga.

Igal aastal loeme me siis uuesti läbi kõik aasta jooksul ilmunud ajakirjad, paneme kirja kõik häid hindeid saanud tooted ning jagame nad siis kategooriatesse. Huvitav on see, et mõnes kategoorias saame kümme kandidaati, millest tuleb kolm järele jätta. Mõnes aga saame vaid üks-kaks ja siis tuleb mõnele pisut kehvemale tootele tema vead andestada ja ta ikka kolme hulka tõsta.

Ma jätan teile mõistatada, millised valdkonnad oli meil üle- ja millised alarahvastatud, aga nagu te ise käesolevat ajakirja lugedes veenduda võite, saime auhinnad kõigis kategooriates kenasti kokku.

Mõnes kategoorias saame kümme kandidaati aasta parima toote kohale, mõnes aga vaid üks-kaks

Mõned üldistused ka. Nutitelefoni jaoks oli meeletu aasta. Tippudelid vanasid vaata et poole aastaga ning aasta vanused telefonid on praeguseks juba täiesti iidised. Hea meel on, et lauarvutite alal on hakanud asjad jälle paremaks minema. Selle peamiseks põhjuseks on uued 4K-kuvarid, mis on juba kättesaadavad normaalse hinnaga. iMac üllatas lausa 5K-ekraaniga.

Kaks asja veel. Äppide ajastu on läbi. Ja kantavate seadmete ajastu on ees. Kohtumiseni uuel aastal!

VÄRSKE KRAAM

- 9 ■ Uudised**
Kindlam pilt kui ei kunagi varem
- 18 ■ Top**
Aasta plussid ja miinused
- 22 ■ Arvamus**
Naeruväärsed prohvetid
- 24 ■ Tulevik /minevik**
Robokalüps tuleb / Robotite ajastu algus
- 26 ■ Veiko Tamme imeline maailm**
Mängurite säravad mõõgad pimedas öös

JÄRELE PROOVITUD

- 28 ■ iMac 27 Retina 5K**
Ekraani lummuses
- 30 ■ iPad Air 2 16 GB WiFi**
Õhem, kiirem, parem
- 32 ■ Lingvist**
Keeleõpe tugitoolis
- 34 ■ Huawei Ascend Mate7**
Huawei on nüüd tipus
- 36 ■ Roccat Tyon**
Uus hiirtevalitseja
- 39 ■ Facebook Groups**
Mõtetu ja rumal rakendus
- 40 ■ Nokia Lumia 735**
Kadunukese selfi
- 42 ■ Adidas miCoach Fit Smart**
Jooksme umbropsu
- 44 ■ Elisa E-raamat**
Raamatukogu telefonis
- 44 ■ Amazon**
Osta elevant ära!
- 46 ■ Google Inbox**
Inbox tahab e-posti täiesti ümber korraldada
- 48 ■ PlayStation TV**
Hea idee, poolik teostus

KOKKUVÕTE

- 52 ■ Aasta parimad 2014**

KUIDAS

- 68 ■ ... VLCga sõbraks saada?**
- 69 ■ ... mitme ajavööndi kella näha?**
- 70 ■ ... Google'i kalendrist viimast võtta?**
- 72 ■ ... teksti automaatselt sisestada?**
- 74 ■ ... telefoni automaatselt lahti lukustada**

PLAY

- 76 ■ Call of Duty: Advanced Warfare**
Sõda, nüüd ka hüpetega!
- 79 ■ Borderlands: The Pre-Sequel**
Generatsioonide vahe vahel
- 80 ■ Sunset Overdrive**
Hüperväriline vägivald
- 82 ■ The Evil Within**
Resident Evil Within
- 84 ■ The Long Dark**
Surmava looduse jääne ilu
- 85 ■ This War of Mine**
Ellujäämise strateegia
- 86 ■ The Binding of Isaac: Rebirth**
Tagasi lapsepõlve
- 87 ■ The Samaritan Paradox**
Lugu pööraste paljastustega
- 87 ■ A Golden Wake**
Lugu elu keerdkäikudest

VEEL

- 88 ■ Ostujuht**
Otsustusvõimetu peatoimetaja ostab telefoni
- 90 ■ Pikk test**
Uus test: nutikodu

TERE TULEMAST PILVEKONTORISSE!

Nüüd saad uue Ordi arvutiga kaasa parima pilvepaketi ja parima kontoritarkvara.

PILVEKONTORI PAKKUMINE*

arvutiga kaasa
+ Office 365 Personal
+ 10 TB pilveketast

ORDI ECO 142GS+

- 14" matt HD LED ekraan
- Kiire 120 GB SSD ketas
- EST klaviatuur
- Kaal 1,7 kg, aku 5 tundi
- Windows 8.1



299 €

Ordi soovib Windows

* Küsi lisa: Ordi pilvekontori pakkumine kehtib mitmele Ordi süle- ja lauarvutile. Pakkumine on mõeldud eraklientidele.

KUU KIRI

Väline graafikakaart sülearvutile?

Tere [digi] meeskond. Olen hinge ja südamega mängur ning aasta alguses sai endale soetatud Alienware rüperaal. Üldiselt olen masinaga rahul, kuid sooviksin minna üle 4-5K monitorile. Kahjuks on pudelikaelaks keskpärane videokaart 765M. Minu soov oleks osta üks väga võimas videokaart, kuid mitte sülearvutisse, vaid eraldiseisvana. Tean, et selline lahendus on võimalik. Kui vastupidavad on sellised tooted nagu Vi-Dock (jahutussüsteem, toide, pörutuskindlus)? Kas neil on ka piiranguid videokaardi valiku osas, et näiteks ei saa kasutada SLI-kaarte, ei mahu lihtsalt ära? Tervitades ja ikka tänades, Tambet

[DIGI] VASTUS: Piiranguid ei ole peale selle, et kaart ära mahub ja toitesüsteem koormusega hakkama saab. Konkreetsete mudelite jahutust ja töökindlust on ras-

ke kommenteerida, Eestis neid meie teada saada ei ole. Välise lahenduse puhul on pigem probleemiks see, et sul on tarvis kas Thunderbolti või ExpressCard porti. Thunderbolt on väljaspool Maci-maailma haruldane ja ka ExpressCard pesa ei peeta vajalikuks sageli lisada, sest need leiavad nii vähe kasutust. SLI on meie arvates tänapäeval juba üsna mõttetu, märksa mõistlikum on hankida sama raha eest üks võimsam kaart.

Kutsume üles kõiki lugejaid, kes on välist graafikakaarti kasutanud, meile oma kogemustest kirjutama ja rääkima, kui töökindel selline süsteem on ja kui hästi see nende arvates end õigustab.

Sulle, Tambet, anname teema tõstatamise eest auhinnaks akupanga, millega saad mobiilseadmeid teel olles laadida. Auhinna saad kätte toimetuse kontorist.

Kumb kuvar?

Kuna plaan on välja vahetada oma vana monitor siis paluks spetsialisti selgitust kahe viimase numbriga järeleproovitud ja testitud kraami kohta. Novembrikuu väike test monitoridest annab esikoha Samsungi S27D850T mudelile. Oktoobrikuu numbris proovis Veiko Tamm mudelit U28D590D ja andis sellele viis tähti. Nagu aru saan siis S27D850T on IPS paneeliga, aga kas see kaalub üles 4K vs 2.5K, 10bit vs 8bit, 28" vs. 27", 32W vs. 55W? Miks tõukas S27D850T trioonilt kuu aega ostujuhi esikohta hoidnud mudeli U28D590D? Ehk oskab teil keegi nõu anda kumb monitor oleks sobilikum CAD rakendusele PNY Quadro K600 kaardiga? Tervitades, Ain

[DIGI] VASTUS: Meil oli kuvaritega seis üsna kehv ja eelmisel kuul, kui mitu kuvarit korraga tuli, läksime hoogu ja asendasime kõik vanad mudelid, sh ka hiljutise U28D590D. See ei olnud nii mõeldud, parandame ära. CAD-rakenduste igapäevase kasutajana peaksid sa oma vajadusi ise teadma. 10bitine värvitöötlus on hea, aga kas sul ikka on seda tarvis? PLS, nagu ka IPS, annab tuntava vaatenurga eelise, millest on kasu aga igal juhul.

Windows XP

Tere! Olen jätkuvalt selle opsüsteemi kasutaja. Hiljuti sain järjekordse uuenduse. Olen kuulnud, et uuendusi tuleb 2019. aastani. On ta siis surnud või ei? Ette tänades, Heiki

[DIGI] VASTUS: On surnud. 2019. aastani

saab ainult XP POS süsteemi uuendusi, aga selleks on vaja teatavat väikest häkki. Me ei soovita seda teha.

Kus on lauaarvutid?

Ikka enam kuulen, et lauaarvutid surevad välja, aga siiski on neid olemas ja nii mõnigi tahab osta endale lauaarvutit. Ehk toimetuse mahutab ühe lauaarvutite testi kaante vahele ära. Parimat soovides, Erki

[DIGI] VASTUS: Need, kes tahavad lauaarvutit, panevad selle ise komponentidest kokku. Kõigi teiste jaoks on parem osta sülearvuti. Vaevalt, et me enam lauaarvuteid komplektina testi võtame.

Valed robotid

[digi] on väga lahe ajakiri, eriti meeldivad mulle võrdlustestid. Erinevad loominguilised listid *à la* 5 tähtsat robotit on lahedad, aga... kuidas saab rääkida robotitest ilma R2D2-d ja C3PO-d mainimata? Holger

[DIGI] VASTUS: Need olid meil kohe kuundal ja seitsmendal kohal. Jäid napilt ukse taha. Järgmine kord pääsevad sisse.

JÄRGMISE KUU AUHIND

Jõulud on kohe käes ja varsti ka juba aasta 2015. Kirjutage meile, millest me võiksim järgmisel aastal kirjutada ja millest me kirjutame teenimatult vähe? Parima ja põnevaima kirja autor saab taas premeeritud. Aga millega... see on üllatus.

VÕITJAD

Eelmine kord tahtsime teada, mitme autoga saab sõita PS4-mängus „DriveClub”? Õige vastus on, et praegu saab sõita 55 autoga, millest viis just hiljuti tasuta uuendusega lisati.

PlayStation 4 mängu „DriveClub” võitis:

■ Leo Kristopher Piel

Mängude plakatid:

- Rain Köstner
- Imre Saks
- Kevin Saareots
- Niklas Joorits
- Kalle Kivimägi

Auhinnad saab detsembri jooksul kätte [digi] toimetusest Jõe 9, Tallinn.

Tellijale ajakiri 29% soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil: levi@presshouse.ee
- veebis aadressil: www.telli.ee

E-arve püsimate lepinguga 2,99 €
Aastatellimus 29 €
Poolaastatellimus 16 €

[digi]

Address: Jõe 9, 10151 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185
e-post digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja Henrik Roonemaa (henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee), Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)

Reklaam

Rauno Salumets (rauno.salumets@presshouse.ee, tel 5333 8989)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.
Väljaandja Presshouse OÜ Trükk AS Printall

© Presshouse OÜ Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine üksikok millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.



TOYOTA

ALWAYS A
BETTER WAY

ARMU AUTOSÕITU UUESTI

Leia oma põhjus armumiseks toyota.ee/hybrid



TOYOTA HÜBRIIDIDE
KUUMAKSE ALATES **144 €** 3-AASTASE
TASUTA KASKOGA

TOYOTA
HYBRID

Kombineeritud kütusekulu 3,31 / 100 km, kombineeritud CO₂ emissioon 75 g/km. Näidisarvutus baasmodeli soovituslikust edasimüügihinna lähtuvalt: Toyota Liisingu aastase fikseerimata kampaaniaintressiga Yaris' ele - 0,99% + 3 kuu EURIBOR - on 16 250 € maksva sõiduki (netohind) finantseerimisel 15% sissemaks, 60-kuulise perioodi, 35% jääkmaksumuse, läbisõidupiiiranguga 20 000 km/aastas ja 200 € lepingutasuga kliendi võit tavaintressiga võrreldes kogu liisinguperioodilt 543,04 €. Kuumakse on sellisel juhul alates 142,97 € ja krediidikulukuse määr 1,62% aastas. Krediidi kogusumma on 16 938,79 €. Toyota Liisingu fikseerimata tavaintressi - 2,0% + 3 kuu EURIBOR - puhul on samadel tingimustel kuumakse alates 149,33 € ja krediidikulukuse määr 2,48% aastas. Krediidi kogusumma on tavaintressi korral 17 356,77 €. Kasutusse võetav krediidisumma on nii kampaania- kui tavaintressi korral 13 812,5 €. Krediidi kogusumma arvutamisel on arvesse võetud krediidisummat, intressikulu, lepingutasu ning ei ole arvestatud võimalikke sõiduki registreerimiskulusid, riigilõive, hindamisakti tasu ega finantseerimise eeltingimuseks oleva kasko- ja liikluskindlustuse makse suurust. Kampaania kehtib Toyota Liisinguga ning kestab kuni 31.12.2014. Finantsteeuse pakkuja on Nordea Finance Estonia AS. Tutvuge liisingutingimustega toyota.ee ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. Kindlustust pakub ERGO Insurance SE. Tutvuge kindlustustingimustega toyota.ee/kindlustus ning konsulteerige spetsialistiga. Kindlustusmakse on kalkuleeritud arvestusega, et kindlustusleping sõlmitakse kolmeks aastaks. Pakkumine kehtib kuni 31.12.2014.

TOYOTA
LIISING &
KINDLUSTUS



TOYOTA



Mida sa sellel aastal endale kingid?

Siin on sulle Synology pilvelahendus

Synology DS214+

Täiuslik NAS lahendus koju või kontorisse



FAILJAGAMINE IGAL PLATVORMIL

- Töötab nii Windows, Mac kui Linux arvutitega
- Tasuta app nii Android kui iOS nutitelefonidele, DS file



RIKKALIK TARKVARA

- Sünkrooni faile telefonide ja arvutite vahel
- Vaata filme, striimi muusikat, jaga fotosid



KIIRE JA VÕIMAS

- Dual-core CPU koos ujuvkoma võimekusega, USB 3.0
- Lugemiskiirus: 208MB/s; kirjutuskiirus 153MB/s



Vaata ka teisi populaarseid mudeleid koju, nagu DS213j, DS214, DS214play, DS713+ või suuremaid: www.synology.ee

Edasimüüjad



Pressiauhinnad



Töötab nutitelefonidega



UUS JA VANAD

Kindlam pilt kui ei kunagi varem

Sony'lt on saanud kõige kiirema arengutsükliga kaameratootja. Täiskaaderkaameratest tulevad uued mudelid tavaliselt üle aasta, kuid Sony eelmisest mudelist on möödas vaid aasta, kui juba on saadaval uus Alpha 7 II. Kõige huvitavamaks uuenduseks on viiesuunaline pildistabilisaator, mis on täiskaaderkaamerate seas esimene omataoline. 24megapiksline sensor on sama nagu A7 mudelis, kuid autofookus on 30% kiirem. Kaamera pide on suurem, päästikunupp on vahetanud asukohta ja lisandunud on esikülje valikuratas. Paremad on ka uue mudeli videovõimalused ja nüüd on kaameras XAV S tugi.



Sony A7

Vanemal mudelil on sama sensor, kuid kere ergonomika ei ole nii hea ning keresisene pildistabilisaator puudub sootuks, seetõttu ei sobi vana mudel nii hästi vanemate objektiviidega kasutamiseks. A7 on saadaval ka 36megapiksline A7R ja parandatud tundlikkusega A7S. A7 hind on hetkel veel võrreldav A7 II omaga, ent loota on, et see peagi langeb.



Nikon D750

Alles mõne kuu eest välja hõigatud Nikon D750 sensor on samuti 24megapiksline, kuid ISO ulatus on uuest Sony'lt suurem. Kallutatav ekraan on 3,2" vs Sony 3" ning pildiotsija on samuti optiline nagu Canonilgi. Nikonil on neist kaameraist ainsana sisseehitatud välklamp. 6,5 k/s sarivõtte on parem kui Sony uuel täisaaderkaameral A 7 II.



Canon 6D

Canoni viimane täiskaaderkaamera on juba kaks aastat vana. Erinevalt uuest A7 II-st ei ole 20 megapiksline 6D ekraan kallutatav ning maksimaalne säriaeg on 1/4000 sekundit Sony 1/8000 sekundi vastu. Sony A7 II pildiotsija on elektrooniline, Canonil on see optiline. Canon 6D on Sony'lt veidi suurem ning tuntuvalt, tervelt 180 grammi võrra raskem.

VÄRSKED KÜSIMUSED

3 küsimust tasulise YouTube'i kohta

? Mida tähendab tasuline YouTube? Kas ilma rahata enam ei saagi videosid vaadata?

D Saab ikka, aga maailma suurim videokeskond käivitas tõesti ka tasulise paketi nimega Music Key. Seni on YouTube ise ja seal olevate videote autorid saanud raha eelkõige reklaamide näitamisega. Eestiski YouTube'i videosid vaadates näeb nn preroll'e ehk päris video ees mängivaid reklaamiklippe.

? Mida siis tasu eest makstes teisiti näeb?

D Nagu nimi ütleb, on Music Key mõeldud muusikavideote vaatamiseks. YouTube'l pole veel päris selge, kas peale ametlike muusikavideote ka näiteks fännivideod tasulise teenuse alla lähevad, seepärast on teenus alles beetas.

Agas kes maksab, see näeb videosid ilma reklaamideta ja võimalus on neid salvestada ilma netiühendusega vaatamiseks või siis, kui telefoni ekraan on kinni.

? Palju see löbu maksab?

D Esialgu on hind 8 eurot kuus, hiljem 10 eurot. Aga kuna tegu on veel beetaga, kuhu YouTube ise suuremad muusikavaatajad kutsuvad, siis on Music Key saadaval ainult seitsmes riigis, lähim neist on Soome.

Olgu üle öeldud, et tasuline Music Key ei piira ega mõjuta kuidagi videote tasuta vaatamist, seal on lihtsalt ikka reklaamid ja vanaviisi, nagu see aastaid on juba olnud.

Kolm uut ja põnevat telefoni

Samsung kuulutas välja enda kaks uut, metallist korpusega nutitelefonid ja Microsoft esimese Lumia, mis ei kannu Nokia nime. Viskame kiire pilgu peale.



	Samsung Galaxy A5	Microsoft Lumia 535	Samsung Galaxy A3
Ekraan	5tolline (720 x 1280) Super AMOLED ★★★★★	5tolline (540 x 960) IPS ★★★	4,5tolline (540 x 960) Super AMOLED ★★★★★
Protsessor	Snapdragon 410, neljatuumaline 1,2 GHz ★★★★★	Snapdragon 200, neljatuumaline 1,2 GHz ★★★★★	Snapdragon 410, neljatuumaline 1,2 GHz ★★★★★
Kaamera	5 Mpx ees, 13 Mpx taga, LED-välguga ★★★★★	5 Mpx ees, 5 Mpx taga, LED-välguga ★★★★★	5 Mpx ees, 8 Mpx taga, LED-välguga ★★★★★
Mälu	2 GB muutmälu, 16 GB sisemälu ★★★★★	1 GB muutmälu, 8 GB sisemälu ★★★★★	1 GB muutmälu, 16 GB sisemälu ★★★★★
Hind	pole teada	umbes 120 eurot ★★★★★	pole teada
Kokku	★★★★★	★★★★☆	★★★★☆

NUMBRID KASTIS

400

võrgustiku Tor pool anonümiseeritud veebisaiti võtsid võimud maha ülemaailmses haarangus

1

miljonit dollarit bitcoinides konfiskeeriti, samuti narkootikume, kulda ja hõbedat

17

inimest arreteeriti

55

erinevat hämaras internetis tegutsenud virtuaalset turuplatsi pannakse selle operatsiooni lõppedes kinni

36 500

dollarit teenis USA väikelinn Alamogordo prügihunnikust üles kaevatud Atari-mängude müügist

100

mängu läks müüki, mis kõik maeti maha 1983. aastal ja millest hiljuti tehti ka dokumentaalfilm

31

aastat olid need mängud maapöues lebanud

1400

dollarit keskmiselt oli kõige populaarsemate mängude hind: selleks oli maailma ajaloo üks halvimaid mänge „E.T.“

8

kortsus, aga siiski avamata „E.T.“ pakendit leiti prügist ja need läksid ka müüki

4K-kaameraga droon

DJI on üks tuntumaid droonitootjaid (Phantom, eks) ja nüüd toovad nad välja drooni nimega Inspire 1, mis on võimeline salvestama 4K-videot ja tegema 12 Mpx pilte. Seda ligi 2500 eurot maksvat drooni saab juhtida kahe puldiga (üks juhib drooni, teine kaamerat), pildistamisel saab kasutada ka valangut (3,5 või 7 k/s), 4K-videot saab salvestada kuni 30 k/s ja aku peab vastu 18 minutit lendu. Droon kaalub umbes kolm kilogrammi, liigub kiirusel kuni 22 m/s ja on saadaval juba peagi.



Veel teravamad ekraanid

Alles tutvustas Hiina tootja Meizu enda uut supertelefoni MX4, kuid juba kuulutasid nad välja uue lipulaeva MX4 Pro, mis läheb ekraani teravusega veel sammu edasi. Kui näiteks LG ekraani eraldusvõime on 1440 x 2560, siis 5,5tollise ekraaniga MX4 Pro läheb sealt natukene veel edasi – 1536 x 2560. Ka kasutab see hoopis Samsungi kaheksatuumalist protsessorit ja sel on 64 GB mälu.



See rusuhunnik on kõik, mis jäi järele oktoobri viimasel päeval USAs Mojave kõrbesse kukkunud Virgin Galactic SpaceShip 2 kosmoselaevast, mis katsetelennul alla kukkus. Üks piloot hukkus ja teine sai raskelt vigastada. [digi] toimetused tunnustab kõiki, kes uute piiride alustamiseks nimel oma eluga riskivad ja inimkonda edasi viivad. SCANPIX



78

muud mängu ka

227

dollarit oli nende keskmiseks hinnaks

0,7

mm on LG uue 5,3-tollise nutitelefoni ekrani serva laius, mis on uus maailmarekord

0,76

mm on tavalise pangakaardi paksus näiteks

15

protsendi turuosa piiri ületasid Windows 8 ja 8.1

20

protsendi piirist allapoole kukkus Windows XP, kusjuures viimase paari kuuga oli kukkumine eriti kiire, sest sügisel ostsid inimesed palju uusi Windows 8-ga arvuteid

1

WiFi-leviala 150 inimese kohta on maailmas kokku

11

inimese kohta on üks leviala Suurbritannias

1.

kohal selles tabelis on siiski Prantsusmaa, järgnevad USA, Suurbritannia ja Hiina

47 700 000

WiFi-leviala peaks maailmas kokku olema selle aasta lõpuks

340 000 000

peaks neid olema mõne aasta pärast

Ära kaota asju

Viimasel ajal on tulnud välja hulganisti vidinaid, mis aiatavad sul meeles pidada, kus su vajalikud asjad on, nagu näiteks majavõtmed. Üks ägedamaid paistab olema The Tile, paned väikese võtmehooldaja moodi vidina enda väärtasja külge ja iPhone'i rakendus teab üle Bluetoothi, kus su asjad täpselt asuvad. Huvitav on siin see, et ka teised sama rakenduse kasutajad aitavad sul enda teadmata sinu asju leida.



Suur ja odav ekraan

Huawei kuulutas välja Honor 3C nutitelefoni, millel on 5tolline 720p ekraan ja mis maksab kõigest umbes 140 eurot. Sellise hinnaga ja sellise ekrainiga telefoni polegi ühelgi tootjal, umbes sama odaval Microsoft Lumia on sama suure ekraini tihedus kõigest 540 x 960. Ka muude näitajate kohalt pole see kehv Androidi telefon, sel on 2 GB muutmälu, neljatuumaline protsessor, aga selgeks miinuseks on 4G-andmeside puudumine. Loodetavasti jõuab see ka meil ühel heal päeval müügile.



expert



KAS SIIN HÄID LAPSI KA ON?

Eriti häid lapsi ja hingelt noori, ootavad meeli ergutavad kingitused Expertis!



459 €

SONY PLAYSTATION PS4
500GB + GTA V



459 €

SONY PLAYSTATION PS4
500GB + DRIVECLUB



419 €

SONY PLAYSTATION PS4
500GB MUST



419 €

SONY PLAYSTATION PS4
500GB VALGE

Kauplustes
lisaks lai valik
Sony PS3 ja
PS4 mängu!



59.90 €

SONY PS4 DUALSHOCK MUST

49.90 €

ROOL THRUSTMASTER T60
PS3

59.90 €

SONY PS4 DUALSHOCK VALGE

109 €

ROOL THRUSTMASTER T80RS
PS4/PS3

59.90 €

SONY PS4 KAAMERA

THIS IS FOR
THE PLAYERS



SAADAVAL
KA E-POES!

www.expert.ee



SONY

MÄNGU-UUDISED

EESTI TOP 10

- 1 FIFA 15
- 2 Grand Theft Auto V
- 3 Call of Duty: Modern Warfare
- 4 Assassin's Creed: Unity
- 5 Far Cry 4
- 6 World of Warcraft: Warlords of Draenor
- 7 Borderlands: The Pre-Sequel
- 8 NBA 2K15
- 9 Assassin's Creed: Rogue
- 10 DriveClub

ÜHE LAUSEGA

„JUST CAUSE 3“, korralikult ülevõlli märuliga väga suur avatud maailma mäng, ilmub järgmisel aastal ja lubatakse, et mikromakseid ei tule.

„BLOODBORNE“, PlayStation 4-le ilmub mäng „Dark Soulsi“ sarja tegijalt, lükati edasi 27. märtsi peale järgmisel aastal.

MOBA-D ON KÜLL POPID, kuid uutele tulijatele ruumi väga pole, nii et Electronic Artsi oli sunnitud enda mängu „Dawngate“ arenduse lõpetama.

LUCASARTSI JA DISNEY 1990ndate ja isegi varasem klassikaline mänguvaramu jõudis lõpuks Gog.comi müügile ja lisa on tulemas.

„GAME OF THRONES“, Telltale'i kuulsal teleseriaalil põhinev seiklusmäng, ilmub veel sel aastal.



Kui see sinine tiivuline saaks ainult aega tagasi kerida... ahjaa, selline trikk pidi ka tulema.

Välk selgest taevast

Blizzard on tuntud oma väga kvaliteetsete ja suurejoonelis- te mängude poolest – „Diablo“, „Starcraft“, „World of Warcraft“. Varsti on neil tulemas oma MOBA ka, „Heroes of the Storm“, mis kõik varasemad maailmad ja tegelased kokku te- gab. Just, uusi maailmu ja täiesti uusi mängu teevad nad haru- harva, kuid just nüüd kuulutasid

nad sellise välja.

„Overwatch“ on tulistamis- mitmikmäng, mida oleks ehk kõige lihtsam võrrelda „Team Fortressiga“, see on tiimi- ja klassipõhine, samamoodi multi- kalik, väga helgetes ning pehmetes toonides. Igal klassil, või siin- kohal tuleks öelda kangelastel, on omad võimed, millega lahingu käiku muuta ja tundes Bliz-

zardit, siis võib arvata, et selle koha pealt näeme põnevaid ülla- tusi ja ehk isegi enneolematuid võimalusi, kuid kindlasti samas väga tasakaalus mitmikmän- gu. Ilmub see tõenäoliselt mil- lalgi järgmisel aastal, vähemalt aasta alguses lubatakse avalikku beetat. Kas tegu on aga tasuta mänguga või tuleb selle eest ka maksta, see on veel saladus.

KALENDER

Uuele aastale vastu ilusate autode ja Lara Croftiga



2 The Crew

Ubisofti sotsiaalne kihuta- mine läbi USA, mis isegi tundub päris hea olema esmamuljete ja beetaversiooni põhjal. Võimalik, et isegi selle aasta kõige parem automäng lõpuks.



4 Dead State

Jälle postapokalüptili- ne käigupõhine rollikas, nagu oli just äsjane „Wasteland 2“, aga võimalusega ka ise ehitada asju. Samas Early Accessi põhjal ei tasuks enda hinge kinni hoida.



9 Lara Croft and the Temple of Osiris

„Tomb Raideri“ kõrvalsari, mil- les Lara Croft seikleb isomeet- riliseks pealtvaates, keskendub rohkem märulile ja saab koos- töös läbida kuni neljakesi.



18 Metal Gear Solid V: Ground Zeroes

Kevaldel ilmus „Ground Zeroes“ konsoolidele, aga nüüd, üle roh- kem kui kümne aasta, leiab see legendaarne sari tagasitee ka arvutile.



Jolla teeb nüüd ka tahvelarvuti

Jolla oli see firma, mis asutati pärast seda, kui need inimesed, kes Nokias tegelesid N9 nutitelefoniga ja selle MeeGo Linuxil põhineva operatsioonisüsteemiga, firmast kinga said. Peagi kuulutasid nad välja MeeGo edasiarendatud operatsioonisüsteemi Sailfish ja töid turule Jollaphone nutitelefoniga. Viimane jättis inimesed siiski üsna ükskõikseks ja seda vaatasid huviga üksnes mõned tehnoloogiasõbrad ja hipsterid kui põnevat alternatiivi kõigele muule, mis turul on saada.

Nüüd aga kuulutasid nad välja oma tahvelarvuti ja mõistagi põhineb ka see samal Sailfish operatsioonisüsteemil. Konks on aga selles, et seda tahvelarvutit ei ole veel masstootmiseks olemas, vaid nad tegid Indiegogo ühisrahastuskampaania, et see teoks teha. Üllataval kombel kukkus see neil väga hästi välja, nad tahtsid koguda 380 000 USA dollarit, aga kahe päevaga said nad kokku juba miljoni.

Mis imeasi see siis on? Jolla Tablet on 7,85tollise IPS-ekraaniga (2048 x 1536), Intel Atom 1,8 GHz neljatuumalise protsessoriga, 2 GB muutmälu ja 32 GB andmemahuga tahvel, mis kaalub 384 grammi. Ei midagi erilist, eks, samade näitajatega on pea kõik teised tänapäevased uued ja korralikud tahvelarvutid. Eriliseks teeb selle siiski Sailfish 2.0 operatsioonisüsteem ja selles liikumise lihtne loogika, kuid just see teeb aga meid ka ettevaatlikuks, olles sama operatsioonisüsteemi telefonis kogenud.

Loodetavasti see tahvel ei ole enam niivõrd poolik ja toores, ei vaja äppide jooksutamiseks häkkimist ja selles saab üldsegi kasutada enamikke tänapäeval vajaminevaid rakendusi. Igaljuhul me ootame huviga, milline see tahvel olema saab, kui see järgmisel aastal välja tuleb, eeldatavalt 249 dollari suuruse hinnaga. Jolla on siiski tehnikamaailmas anomaalia, millele on raske tõeliselt edu ennustada. Turunduslikult aga on see ühisrahastamise praegu väga hästi välja mängitud.

SONY

PARIM
kingitus
Sony'lt

8:30



SAADAVAL
KA E-POEST
www.sonycenter.ee

57⁹⁹

Projektoriga kellraadio

Kellraadio ICF-C1PJ kuvab projektoriga kellaaja seinalle või lakke



SAADAVAL
KA E-POEST
www.sonycenter.ee

249[€]

SmartWatch 3

Nutikell SmartWatch 3 SWR50
musta kummirihmaga



SAADAVAL
KA E-POEST
www.sonycenter.ee

379[€]

Xperia Z3 tablet Compact

16GB wifi versioon (must ja valge)
Saadaval ka 16GB 4G versioon (must) hinnaga 479€



SAADAVAL
KA E-POEST
www.sonycenter.ee

429[€]

PS4 koos GTA V mänguga

Mängukonsool PlayStation 4
koos mänguga Grand Theft Auto V

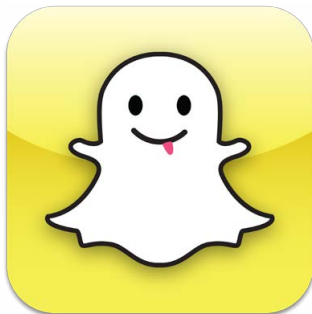
Nüüd avatud uus e-pood
www.sonycenter.ee

Sony Center

www.sonycenter.ee

Kristiine Solaris

LÜHIDALT



Snapcash

Populaarne suhtlusrakendus Snapchat võttis lisas võimaluse mobiilirakenduse vahendusel raha saata. Pärast pangakaardi andmete sisestamist pole vaja muud teha kui lihtsalt tippida dollarimärk ja summa ning juba see liigubki sinu rahakotist ära kaaslase arvele. Snapchat arvab, et tegemist on tore ja lõbusa algatusega, ülejäänud internet aga ootab huviga, kelle privaatpiltide eest kõige suurem summa välja käiakse.



Kukkumiskindel klaas

Järgnev uudis peaks panema kõrvu kikitama kõik, kel plaanis soetada mobiiltelefon või tahvelarvuti. Tuntud kriimustuskindla klaasi tootja Corning andis teada, et neil on valminud Gorilla Glass katteklasi versioon 4, mis on ligi kaks korda vastupidavam kukkumisele. Järgmist nutiseadet ostes loe kohe väga-väga hoolikalt, millise põlvkonna Gorilla Glass sellel on. Kevadest tulevatel seadmetel võiks ehk juba uus klaas olla, oleks kindlam tunne kohe.



E-Ink käekell

Võiks arvata, et me oleme käekellanduses juba kõike näinud, kui ei, tundub, et siiski mitte. Jaapani rahvarahastussaidil Ma-kuake saab toetada FES Watch käekella, mille teeb unikaalseks see, et kellas on kasutatud E-Ink tehnoloogiat. Selles ei oleks midagi erilist, sest seda kasutab ka miljonite lemmik Pebble, kuid

FES Watchil on E-Ink tehnoloogia kasutatud mitte ainult kella sihverplaadil, vaid ka käerihmal.

Nupuvajutusega saab muuta terve kella mustast valgeks ja vastupidi, võimalik on valida ka mustriliste käerihmade vahel. Tootjad lubavad, et edaspidi saavad kasutajad luua ise nii uue sihverplaadi kui ka kella-

rihma. Kella disainis Tokyo idufirma Fashion-entertainments, kelle arvates ei ole kella moeaksessuaarina veel piisavalt osatud ära kasutada.

Paraku on FES Watchi näol tegemist pelgalt moesõnumiga, sest nutikellale omaseid funktsioone siit ei leia. Kell näitab ainult aega ja on niisama ilus.

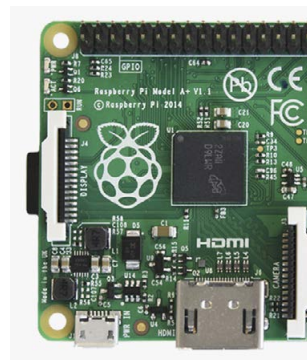
Kasulik võtmehoidja

Kes oleks võinud arvata, et ka võtmehoidja saab uuesti leiutada? Motorola tuli välja Keylink võtmehoidjaga, mida saab kasutada telefoni leidmiseks: nimelt paneb Keylinki nupuvajutus telefoni helisema kuni 30 meetri kauguselt. Saab ka teistpidi, telefoniga üles leida võtmehoidja ja selle küljes olevad võtmed. Keylinki saab kasutada ka turvasadmena, mille läheduses olles telefon lahti lukustatakse.



Uus ja veelgi väiksem

Populaarsest Raspberry Pi hobi-aruutist on väljas uuem ja senisest veelgi pisem ning väiksema volutarbega mudel Raspberry Pi Model A+. Broadcomi BCM2835 kiip on sama ning operatiivmälu maht jääb muutumatuks, olles endiselt 256 MB, ent kaardipesa on MicroSD, kahe asemel on neli USB porti ning need ei tolkne enam üle serva. A+ võtab senisest ka 0,5-1 W võrra vähem voolu.



RICOH

imagine. change.

PhotoPoint

Ostes ilmastikukindla K-3 kaamera,
ostame Sinu vana Pentax digipeegli

200–400€
eest tagasi

Vaata täpseid tagasiostu hindu ja tingimusi

WWW.PHOTOPOINT.EE/K-3

või küsi Photopointi kauplustest.

Pakkumine kehtib kuni
31.12.2014.



WWW.PHOTOPOINT.EE/K-3

PENTAX K-3 — Sina määrad piirid.

Magneesiumsulamist 92 tihendiga ilmastikukindel Pentax K-3 on valmis seiklema iga ilmaga. Lõpuks saad sa pildistada kõik need pildid, millest oled unistanud, aga mis halva ilma tõttu seni tegemata on jäänud. Pildistamiseks sobib nüüd ka kõige ekstreemsem ilm! 24 megapiksliiga CMOS sensor, 27 teravustamis-punktiga autofookus ning eriliselt täpne särimootmise sensor tagavad iga sessiooni õnnestumise. Auhinnatud vastupidav Pentax K-3 loob sinu fotograafiale uued piirid.

PENTAX K-3

ILMASTIKUKINDEL 92 TIHENDIGA KORPUS
MADALPÄÄSFILTRITA 24 MEGAPIKSLIGA SENSOR
MOIRÉ VÄHENDAMISE FUNKTSIOON
27 TERAVUSTAMISPUNKTIGA AUTOFOOKUS
KIIRE SARIVÕTE 8.3 KAADRI SEKUNDIS
86 000 PIKSLIGA RGB SÄRIMOOTMISSENSOR





Just nii hoogsalt vallutab Londoni finantskeskus Eesti päritolu idufirma Transferwise. Lõpp peidetud kuludele!

Aasta plussid

1 4K mõistliku hinnaga
Kui varem tuli 4K-kuvarite ja -telerite eest maksta hingeanda, siis nüüd on hakanud jää liikuma. Alles meil oli testis Samsungi 4K-kuvar, mis maksis 500 eurot ja mis oli täiesti pädev, 4K-telerite hinnad on kukkunud juba alla tuhande euro piiri. Mõistagi erinevus on siin see, et korraliku graafika-kaardi puhul on sul arvtis 4K-st kasu juba praegu, teleri puhul aga on see natukene kaheldav.

2 Eesti on veel enam e-teenuste kaardil
Netflixi meil endiselt ei ole, aga tänavu saime kõige enam kaardile Google'i teenuste osas. Äppe oleme Play poest saanud juba ammu osta, aga lõp-lev aasta tõi meile ka nende filmipoe, raamatupoe ja hillisügis ka Google Play Music striimingu-teenuse.

3 Head väikesed telefonid
Eelmistel aastatel on telefonitootjad meid narritanud lipulaevade mini-versioonidega, mis kannavad küll sama nime, kuid on tehniliselt kaks põlvkonda maas. Enam mitte. Uus igati tervitatav trend on telefone, mis on vormilt väikesed, aga sisult suured: Sony Z1 ja

Z3 Compact, Samsung Alpha ja iPhone 6.

4 Konsoolidel on läinud hästi
PlayStation 4 on novembri keskpaigaks müünud üle 13 miljoni ja oma esimese eluaasta jooksul ei ole ühelgi konsoolil nii hästi läinud. Xbox One on müünud poole vähem, kuid sama aja jooksul on see müünud ikkagi paremini kui selle eelkäija Xbox 360. Nii et kõigil, kes on suurelt jutlustanud sellest, et suurte mängukonsoolide päevad on loetud, peavad oma sõnu sööma.

5 E-residentsus ehk uus plaan
Aastaid ei ole Eesti kuulsa e-riigi arendamiseks olnud nii ambitsioonikat plaani kui e-residentsus. Kui kõik läheb plaanipäraselt, saavad meie e-teenuseid hakata kasutama miljonid välismaalased, kes pole Eesti kodanikud või kes pole üldse mitte kuidagi Eestiga seotud: teha siia firmasid, suhelda meie maksuametiga, digiallkirjastada dokumente ja nii edasi.

6 Eesti idufirmad on väga edukad
Eesti idufirmasid saadab endiselt maailmas edu ja tunnustus. Ilmselt üks edukamaid on Transferwise,

mis on hinnatud maagilise miljardi dollari maksumusega. Aga näiteks Taxify laieneb täie hooga, endine Marinexplore ehk nüüdne Planet OS analüüsib lugematust hulgast saadud meie planeedi kohta käivaid sensoriandmeid, Sten Tamkivi Teleporti on nimetatud viimase aja üheks kõige huvitavamaks uueks idufirmaks, GrabCAD müüdi suure raha eest maha, Fortumo muudkui laieneb ja seda nimekirja võiks jätkata.

7 Start-menüü on tagasi
Microsofti on tabanud krooniline otsustamatuse, ta ei suuda nimelt ära otsustada, kas Start-menüü tuleks ajaloo prügikasti visata või mitte. Mõnes Windowsi versioonis on nii, teises naa, kolmandas on midagi vahepelset. Windows 10 eelvaateversioon toob selle jälle normaalsel moel tagasi. Loodetavasti ei mõtle Microsoft järgmise versiooniga taas ringi.

8 Virtuaalreaalsus on massidesse jõudmas
Facebook ostis Oculus Rifti, Samsungi toob kohe välja telefonipõhise peakomplekti, Google viskas kõigi nende üle nalja papist Cardboardiga, mis tegelikult toimib hämmastavalt hästi ja nii edasi. Aastakümneid pigem unistuste hulka kuulunud

virtuaalreaalsus jõudis tänavu oma esimeste iseseisvate sammudeni ja talle kuulub kindlasti suur tulevik.

9 Seadused jõuavad ajale järgi
Pikka aega konservatiivset joont hoidnud seadusandjad ja regulatsioonide eest vastutavad ametnikud astuvad samme ajaga kaasas käimiseks. Euroopa Liidus ühtlustati roamingutasud ja lennukites hakatakse lubama mobiilseadmete kasutamist. Oligi viimane aeg, sest mõlema puhul oleks vanaviisi edasi olemist läinud üha keerulisemaks põhjendada.

10 Head Hiina telefonid
OnePlus One odav ja hea Androidi telefon löi sel aastal kõvasti laieneid. Kui varem olid Hiina telefonid küll tihti peale paberil päris heade näitajatega, siis koostekvaliteet ja tarkvara jättis tihti peale soovida.

Nüüd aga on asi muutunud ja ka teised tegijad, näiteks Oppo, Xiaomi ja Huawei, on välja tulnud selliste telefonidega, mis ei jää Lõuna-Korea Samsungile ja LG-le märgatavalt alla. Või isegi enamgi, Huawei selles numbris testitud Ascend Mate 7 on lausa suurepäraselt hea.

Tänavune aasta jäi viimaseks eestlaste poolt pikalt armastatud Nokia telefonibrändile. Nüüdsest on nende asemel Lumiad, aga samas mine tea, mida tulevik Nokiale toob.

Aasta miinused

1

Nuhkimis-skandaalid ei ole saanud lahendust

Edward Snowden kükitab endiselt kusažil Moskvas, Julian Assange peidab end ikka veel Londonis Ecuadori saatkonnas ning me keegi ei ole eriti targemad selles osas, kui avatud või suletud internet siis ikkagi on, kes mida jälgib või peaks saama jälgida ja nii edasi. Pauk käis, aga tulemust ei ole.

2

Privaatsüsteema pole ka saanud lahendust

Tänavu ei jõudnud me ka eriti lähemale lahendusele internetikasutajate privaatsuse osas. Apple võttis küll väga tugeva privaatsust pooldava ja isegi propageeriva positsiooni, aga see debatt, kui palju me oma andmetest erafirmadele usaldame ja mida nad nendega teha võivad, on täiesti algusjärgus. Viimase asjana näiteks selgus, et taksoäpi Uber tegijatel on vaba voli reaajas jälgida, milline inimene kus nende autoga sõidab. Päris hirmus.

3

Konsoolidel ei ole häid eksklusiivmänge

PlayStation 4-l ja Xbox One'il on läinud küll hästi, kuid nii hästi pole läinud nende mängudel, sest tõsiselt häid ja eksklusiivseid mänge peaaegu ei olegi olnud. On küll mänge, mis on üsna head, aga kui hakata lähemalt uurima, siis ei ole ühtegi sellist nime, mille pärast kindlasti tasuks just see või too mängukonsool osta. Pigem on siin isegi edu Nintendo Wii U'l, millel on rohkem eksklusiivseid mänge ja odavam hind, et ostu ostsustamine lihtsam oleks.

4

Eestlased ei saa endiselt aru mobiil-ID kasulikkusest

Swedbanki statistika kohaselt

kasutab mobiil-ID teenust vaid 25% internetipanga eraklientidest. Ülejäänud pruugivad endiselt paroolikaarti või PIN-kalkulaatorit. Kurb on see, et inimesed on jätkavad ebaturvalisemate lahenduste kasutamist ainult sellepärast, et nad on nii harjunud. See on sama, kui jätta uks lukku panemata, sest nii on harjutud. Mobiil-ID on igas mõttes paroolikaardist mugavam.

5

Suured turvaaukud

Heartbleed, Shellshock, Dropboxi ja Gmaili paroolide vargused ning internetti lekkinud kuulsuste fotod on vaid mõned turvaapsud möödunud aastast. Tarkvaratootjate ja rakenduste autorite vastutus on aasta-aastalt järjest suurem. Enam ei ole tegemist mõne üksiku firma jalutama läinud rahaga, nüüd on selgelt ohus miljonite inimeste privaatsus.

6

Head aega, Nokia telefonid

Tänavune aasta jäi viimaseks ühele kuulsale telefonibrändile: Nokiale. Aasta lõpus tuli välja juba Nokia ära ostnud Microsofti enda nimeline nutitelefon ning Nokia nime enam nutitefonidelt ei leia. Samas ei või välistada, et

see tuleb millalgi tagasi. Uue tahvelarvuti nad juba novembri lõpus kuulutasid välja, telefonini ei ole siit enam pikk samm.

7

Nutikellad ei saa hoogu sisse

Nuitekellade ümber on olnud palju kisa, aga vähe villa. Endiselt on tegemist asjakestega, mis tuleb igal õhtul laadima panna, kuid mis ikkagi veel ei päästa sind mobiiltelefoni vaatamast. Mõnel tootjal on juba käsil nutikellade kolmas põlvkond, kuid arenguhüpet ei ole näha, ikka on tegemist rohkem mänguasja kui töövahendiga.

8

Sülearvutite ekraanid on endiselt kehvad

Tahtsid aastal 2014 osta mõistliku hinna ja hea ekraaniga sülearvutit? Unista edasi... 500 eurot maksvatel sülearvutitel on juba tundub et pikki aastaid olnud ekraani standard lahutusvõimeks 1366 x 768, mis on võrreldes sellega, mis toimub nutitelefoni maailmas, ikka lausa kohutav. Korralikud FullHD ekraaniga sülearvutid hakkavad 700-800 eurost ja oleks aeg, et järgmisel aastal toimuks hüpe selles vallas. FullHD pole enam ammu mingi luksuskaup.

9

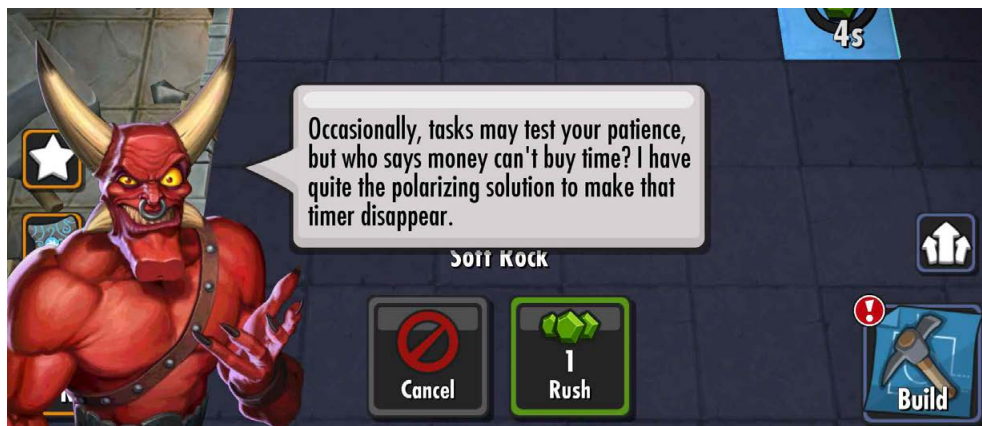
NFC pole kasulikuks osutunud

Veel eelmisel aastal märgiti iga uue telefoni juures müügiargumendina NFC-võimekuse olemasolu, ent enam ei räägi sellest keegi, sest NFCga ei ole igapäevaelus praktiliselt mitte kui midagi peale hakata. Maksta ei saa, ühistranspordis pileti-na kasutada ei saa, end kaupluses kliendikaardi asemel sellega tuvastada ei saa... Hea tehnoloogia, mis miskipärast ei suutnud saavutada kriitilist massi. Võibolla kuuleme sellest paari aasta pärast uuesti, ent seniks head aega, NFC!

10

Skisofreeniline free to play

See on keeruline ja frustreriv teema, aga üldiselt on kõik see, mis toimub nutitelefoni mängude maailmas, üks paras õudus. Peame silmas mikromakseid, mis paljusid mängu lihtsalt lõhuvad ja need naeruväärseks teevad. Mängitavus pole oluline, vaid oluline on äriskeem selle taga, et inimesi sundida neid väikseid makseid tegema. Samas on olukord ka skisofreeniline, sest äpi-poes on keeruline isegi paari eurot enda mängu eest küsida.



„Dungeon Keeperi“ mobiiliversiooni huumor, mis näitab väga võikalt, millise taseme on mikromakset mobiilmängudes saavutanud. Enam väga madalamale minna ei saa.

UUDISTE EDETABEL

1 Google Play Music nüüd ka Eestis

Google Play Music teenus on saadaval nüüd ka Eestis. Kui liituda enne järgmise aasta 7. jaanuari, siis on ühe kuu hinnaks vaid 4,99 eurot. Samuti on võimalus täiendada enda kogu ja laadida üles ka enda arvutis peituv muusika.

2 Nokia bränd kaob peagi

Microsoft lõob peagi Nokia brändile viimased kirstunae-lad, valmistades välja tooma Microsoft Lumia telefone. Seega hiljuti välja tulnud Nokia Lumia 735 ja Lumia 830 on ilmselt viimased, mis Nokia nime kannavad.

3 Sidefirmad uurivad millimeeterlainela kasutuselevõtu võimalikkust

Enamik sideteenuseid kasutavad praegu sagedust alla 6 gigaherti, kõrgemad sagedused ei levi eriti kaugele. Samas saab kõrgetel sagedustel kanda edasi rohkem infot, mida on järjest andmenäljasemal maailmal just vaja. Kuid tehnika arenedes suudetakse signaali saata juba 200 meetri kaugusele, millest piisaks tihedalt asustatud linnade katmiseks.

4 Võta oma arvuti kooli kaasa

Digitalistu Eesti koolides on aegunud, selgub projekti Creative Classroom raames läbi viidud kooliküsitlusest. Haridustehnoloogi Mart Laanpere sõnul ei ole koolide arvutiparkide uuendamise enamikele omavalitsustele taskukohane, mistõttu saab pidada ainuõigeks lahenduseks õpilaste personaalsete nutiseadmete kasutamist õppimiseks.

5 Paysera on saadaval kõigile Balti pankade klientidele

E-raha asutus Paysera on lõpetanud saamas kättesaadavaks kõikide pankade klientidele Balti riikides, sest nüüd saab maksta kaupade ja teenuste eest internetis, samuti teha rahaülekandeid Paysera kontode kaudu.

Mida peidab endas Nokia N1 tahvel?

Me oleme seda juba kusagil näinud

Esimene asi, mida Nokia N1 tahvelarvutit käes hoides tähele paneb, on tema märkimisväärne väline sarnasus iPad Miniga. Peale selle, et nad oma alumiiniumist kestades äravahetamiseni sarnased välja näevad, on nad pea millimeetri täpsusega ühe suured, ainult Nokia on õige veidi õhem ja 13 grammi kergem. Muidu aga on N1 täiesti nagu iPad Mini suust kukkunud. Hind on 250 dollarit pluss kohalikud maksud, nii et Eestis ilmselt pisut alla 300 euro, kui ta ehk millalgi järgmisel aastal siin müügile tuleb. Uus iPad Mini on 400 eurot, eelmise põlvkonna Mini 300 eurot.

Hea ekraan

Nokia N1-s on 7,9-tolline IPS LCD ekraan, mille resolutsioon on 1536 x 2048 pikselit. iPad Minis on, üllatus küll, täpselt samade näitajatega ekraan. Aga Nokial on Gorilla Glass 3, iPadis ei ole.

Android Nokia moodi

N1-s jookseb Android 5.0, mis iseenesest on juba päris suur saavutus, sest maailmas ei ole just palju uusima Androidiga tahvelarvuteid. Nokia on selle aga oma nägu teinud, kasutades omaenda Z Launcherit ehk tarkvara, mis peaks äppide käivitamise tegema lihtsamaks kui muidu: joonista aga sõrmega ekraanile äpi esitähnt ning arvuti pakub kohe võimalikud variandid, mida käivitada. Lisaks organiseerib ta äppe su harjumuste järgi: näiteks hommikul näidatakse ühtesid, õhtupoole teisi, mida sa just sel ajal oled harjunud kasutama.

Inteli protsessor

Nokia tahvelarvuti ei töötagi ootuspärasel Snapdragon protsessoril, vaid seal on sees Intel Atom Z3580 neljatuumaline 2,3 GHz 64-bitine protsessor. Ega meil sellega kogemusi ei ole, aga see peaks vähemasti kirjade järgi olema sama kiire kui Snapdragon 805 ehk väga kiire. Graafika kaart on PowerVR G6430 ehk sama mis iPhone 5S ja iPad Mini 3 sees. Mälu on 2 GB ja andmete salvestamiseks ruumi 32 GB.

Kaks kaamerat

N1 tagaküljel on 8-megapiksline kaamera, esiküljel 5-megapiksline. Nende kvaliteedi kohta ei ole võimalik enne seadme nägemist midagi öelda.

Uut tüüpi USB

Nokia N1 on üks esimesi seadmeid, millel on uus C-tüüpi USB-ühendus ehk lõpuks ometi USB-kaabel, mis läheb pessa mõlematpidi nagu Apple'i seadmete kaabel. Väike, aga oluline uuendus.





KLICK
SINU DIGIPOOD



Mitmekordista oma telefoni aku tööaega!

Tänapäeva kiires ühiskonnas, kus e-mailide lugemine, sõnumite saatmine, mängimine ja internetis surfamine on saanud normaalseks ja igapäevaseks tegevuseks, võib olulisel hetkel tühjaks saanud mobiiltelefon põhjustada rohkesti kahju ja pahameelt.

Selle mure lahendamiseks on KLICK'il pakkuda Sulle kvaliteetne kriipimiskindlas korpuses Romossi akupank ja seda nelja erineva mahuga. Vahet pole, kas oled matkal, bussis, linnas või merel, Sinu telefon on alati laetud - olenemata sellest, kas kellelgi on laadijat või isegi elektrit. Peale selle saad laadida oma MP3-mängijat, GPS-i või teisi USB-kaudu laetavaid seadmeid.

Akupanga kasutamine on imelihtne. Laed selle oma tavalise mobiililaadijaga täis ja pistad kotti. Kui mobiiltelefon oma viimaste jõuvarudega sulle märku annab, et ta enam vastu ei pea, ühendad selle akupangaga. Kui vaja, võid telefoni edasi kasutada, kui mitte, võid selle taskusse või kotti laadima panna ja oma igapäevaseid tegevusi jätkata.

Kuna Romossi akupankades on kasutatud ülimalt kvaliteetseid Samsungi elemente, siis võid kindel olla, et saad endale truu abimehe. Kõigil akupankadel on üle- ja alaipeingekaitse, kraapimiskindel korpus, ülekuumenemiskaitse.

Väiksemaid akupankasid saad kaasas kanda taskus ja need sobivad Sulle just siis kui sa pole kindel, kas Su telefoni aku öhtuni vastu peab. Vajalikul hetkel saad mobiili täis laadida ja oma tegevusi jätkata.

Suuremad akupangad sobivad sulle just siis, kui sul on vaja ette võtta pikem reis või matk. Tavalise mobiiltelefoni aku võid kasvõi iga päev täis laadida ja seda nädal või rohkemgi. Peale selle sobivad suuremad akupangad ka tahvelarvutite laadimiseks, sest neil on 2.1 amprine USB pesa. See on just täpselt niipalju, et tahvelarvuti ära toita.



Romoss on firma, kes erinevalt teistest konkurentidest on keskendunud täielikult akupankadele ja erinevatele laadijatele. Tänu sellele on nende tooted veatud ja hea disainiga. Tooted jätkavad oma tööd ka pärast pikaajalist kasutamist.

Tule poodi ja leia oma vajadustele vastav akupank.

Romoss Sailing 1

• 2600 mAh
• taskulamp • 1A

1.5
KORDA*

19.99



29.99

Romoss Sailing 2

• 5200 mAh
• taskulamp • 1A

3
KORDA*



Romoss Sailing 3

• 7800 mAh
• taskulamp • 1A ja 2.1A

4.5
KORDA*

39.99



49.99

Romoss Sailing 5
• 13000 mAh • 1A ja 2.1A

8
KORDA*



Romoss Sailing 6

• 20800 mAh
• 1A ja 2.1A

12
KORDA*

69.99

* Näiteks on kasutatud iPhone 5s telefoni. Tegelik laadimiskordade arv võib olenevalt telefoni margist ja muutuda.

www.klick.ee osta kodust lahkumata

Naeruväärsed prohvetid

Üks ammune tähelepanek ütleb, et me hindame tehnoloogia mõju lähemas ajahorisondis üle, samal ajal kui pikemas perspektiivis paratamatult hoopis alahindame seda. Kõigest mõnekümne aasta eest kirja pandud tulevikuvisionid tunduvad nüüd üpris naljakad ja räägivad palju rohkem toonasest olustikust kui tänasest, mida nad ennustada püüdsid.

Tuleviku ennustamine on tänamatu töö ja pakub meile oma lootusetus vildakuses tagantjärele ammendamatu tõgamismaterjali.

Ennustustöö naeruväärseks äpardumiseks ei ole aga mahukat visiooni ilmtingimata üldse kokku keerata tarviski. Piisab kui su hääletoru on jäme, kui kogu maailm sind kuulab ning sa ütled midagi, mis juba varsti risti vastupidisel kujul tõeks saab.

Kõige kuulsamad on tehnoloogiavallas sellised rumalused, millega tulevad lagedale sekto-

võte tõmbab ka täna ligi arvatavasti kõige rohkem äpardusprohvetlust. Ju on põhjuseks nii Apple'i omanäolisus kui ka nende suurus. Rütmit väljas nähtust on lihtsam vääriti tõlgendada ning mida suurem on märklaud, seda sagedamini võetakse vaevaks ennustada.

Meie naer on loomulikult õigustatud - oluliselt ja kahtlemata intelligentselt inimeselt nii ilmselge möödapanek ongi hüsteeriliselt naljakas. Ent võta korraks aeg maha ja kujuta ette alternatiivi ja sa näed kui lootusetu on nende positsioon.

Millegi tõeliselt revolutsioonilise saabumisel on konkurentide ainus vabadus valida, kui palju ja kui reljeefselt nad välja ütlevad. Jutu suund saab olla vaid üks - eitada, pisendada, tähelepanu hajutada. Kui nad oma tegelikud mõtted välja ütleksid, oleks katastroof suuruse järgu võrra hullem. Need mehed juhivad ajaloo kulgu, olgugi et piiratud ajas ja ruumis.

Kui Microsofti või Nokia juht oleks iPhone'i saabumisel teatanud, et „tõepoolest, me oleme kümme aastat nina nokkinud ja meile tõmmati just kott pähe“, siis võimendaks see nende läbikukkumist ja puhkus konkurendile veelgi enam tuult tiibadesse. Nad jääksid kohe ilma oma tööst, nende ettevõtte sukelduks börsil nina ees ja nad läheks ajalukku veel naljakamatena.

Nende ainus võimalus ongi damage control - osta aega juurde, lollita lihtsameelseid ja palveta, et see poleks lõpp.

Naergem, kuid empaatilisel.



Tõnu Runnel

kolumnist

Kui Nokia või Microsofti juht oleks öelnud, et neile tõmmati just kott pähe, siis oleksid tagajärjed ju veelgi hullemad ja konkurentidel veelgi lihtsam

ri suurimate ettevõtete juhid. Kõik me teame neid kaht legendaarseimat pärlit. 1977. aastal ütles Ken Olson, Digital Equipmenti president, et „pole ühtki põhjust, miks keegi peaks oma koju arvutit tahtma“. Kolm kümnendit hiljem naeris Microsofti juhtinud Steve Ballmer tele-eetris välja värskest ilma valgust näinud iPhone'i ja ütles sinna otsa mitu ennustust, mida ta enam tagasi võtta ei saanud. Mõlemad fopaad seonduvad Apple'iga ja see ette-

KUU PLUSSID



Mobiili-sõbralikkus

Google plaanib otsingumootori tulemuste reastamisel hakata arvesse võtma ka veebisaitide mobiilisõbralikkust. Mida sõbralikum, seda kõrgema koha veebisait saab.



5K hinnasõda

Dell oli sunnitud Ultrasharp 27 Ultra HD 5K kuvari hinda langetama 500 dollari võrra, kuna sama raha eest tuli müüki uus iMac. Tarbija võidab.



Kiirem 3D-printimine

Esimese suure IT-firma astub 3D-printerite turule HP, kes väidab, et nende varsti müüki tulev tehnoloogia on praegusest parem ja kiirem ning et konkurentidel läheb raskeks.

TSITAADID

„See tähendab, et e-Eesti on veidi muut.“

Maanteeameti peadirektori asetäitja Lauri Lugna rääkis sellest, et inimesed ei kasuta e-teenuseid, kuna nad ei vaevu oma ID-kaardi PIN-koode ära õppima. No kui laisk võib olla?

„Me ei taha, et inimestel halb hakkaks.“

Take-Two Interactive'i juht Strauss Zelnick väidab, et virtuaalreaalsus ei ole veel päris valmis, kuna virtuaalreaalsuse peakomplektid tekitavad paljudel inimestel merehaigust ja neil läheb süda kiiresti pahaks.

Kickstarteri needus



Martin Mets
toimetaja

Kickstarter (aga ka teised ühisrahasutusplatvormid) said populaarseks juba eelmisel ja üleelmisel aastal, kuid just see aasta on need teinud inimesi aina skeptilisemaks nende suhtes. Põhjuseid on mitu. Kickstarteris on olnud päris palju kõrge lennuga edulugusid, aga lõplikud tooted, mis sealt tulnud on... pole tihti just inimesi õnnelikuks teinud.

Pebble on siin vast isegi erand, aga Ouya mängukonsool on kindlasti olnud läbikukkumine, selleni välja, et seda sai enne

poest osta, kui see suudeti toetajatele kohale toimetada. Probleeme oli ka Click & Grow nutiteimepottidega.

Mängude kohalt on olnud läbikukkumisi ja pahaseid toetajaid veelgi enam. Küll on olnud mänge, mis pole kunagi valmis saanud, äsja anti teada, et kosmosesimulaator „Elite: Dangerous“ saab olema üksnes võrgus mängitav, kuigi alguses polnud sellest juttugi. Usaldust on ühisrahasutamises tänaseks palju vähem kui aasta-kaks tagasi.

See muidugi ei takista mul aeg-ajalt põnevatele projektidele raha andmast, aga siin on jällegi usaldus väga oluline.

Näiteks äsja kuulutati välja „Thimbleweed Parki“ projekt ehk 1990ndate stiilis seiklusmäng, mille tegijaks on „Maniac Mansioni“ ja „Monkey Islandi“ tegijad. Seda ma julgen toetada, aga tänasel päeval mingeid imelisi vidinaid tundmatutelt nimedelt... väga enam mitte.

— Kiirus vs turvalisus

McAfee läbi viidud uuringu kohaselt lülitab ligi kolmandik süsteemidministratooreist kiirema võrguühenduse tagamiseks tulemüürist turvafunktsioone, sh spämmifiltrit välja.



TAGASISIDE

Mida arvatakse Android 5.0 Lollipop kohta?

Suurim Androidi värskendus üle mitme aasta

Just niimoodi sõnastab Engadget Androidi uue versiooni olemuse. See on tohutu uuendus, seda igas mõttes. Uus pole mitte ainult disainikeel, vaid ka kõik see, mis kapoti all toimub. Android 5 teeb ka vanemad seadmed kiiremaks ja turvalisemaks ja parandab pea kõike, mis seni valesti on olnud, sh toob intelligentsemad teavitused.

Oli ootamist väärt

Phonearena analüüsib uue Androidi kõiki aspekte ja leiab, et kuigi uus versioon lasi end kaua oodata, oli asi seda väärt. Kõige suuremat muutused on leidnud aset operatsioonisüsteemi südames, liisandunud on 64bitiste Java rakenduste tugi, riistvara kasutamine on tõhusam ja sama riistvara peal on kasutuskogemus nüüd sujuvam. Kiiduväärt on ka mitme kasutaja seadistamise võimalus, mis varem oli reserveeritud tahvelarvutite jaoks.

Ambitsioonikas ja kiiksudega

The Verge kirjutab, et kuigi siin-seal on näha jälgi Androidi ebaühtlasest arenguloost ning sama asja tegemiseks on endiselt mitu võimalust, on uus versioon siiski palju loogilisem ja pakub ühtlasemat ja ennustatavat kasutuskogemust. Teisest küljest on Google mõne asjaga jälle märgist mööda lasknud, pingutades üle värvide ja animatsioonidega ning mitte suutes taas kord pakkuda normaalset kiirlülite süsteemi.



KUU MIINUSED

— Kaval pahavara

Avaldati uurimus, mille järgi on üha rohkem pahavara hakanud varastama mitte üksikuid paroole, vaid paroolihaldurite paroole, et pääseda korraka ligi kõikidele sinu paroolidele.

— Kurjad koopiad

Statistka järgi on 97% parimatest Androidi ja 87% parimatest iOS tasuta rakendustest koopiad, mis näevad välja nagu päris, ent tegelikult levivad viirused.



Robokalüps tuleb

Me oleme korduvalt rääkinud tulevikust võrdlemisi helges võtmes. Et asi tasa-kaalus püsiks kaeme ka ühte süngemat võimalust.

Üle-eelmise sajandi algus tõi koos tööpinkide ja manufaktuuridega kaasa progressi vältimatut kõrvalnähtust: masinapurustajate ehk ludiitide liikumise. Selle liikmed uskusid, et tööstuse levikuga kaasnev suurusjärgudesse ulatuv efektiivsuse tõus võtab nende laual leiva.

Ajalugu näitas, et seda siiski ei juhtunud: pigem löi see uusi töökohti otsestelt või kaudselt juurde valdkondades, mida kuni selle ajani ei eksisteerinud: mehaanika, logistika, turundus, erinevad haldused, haridus, meditsiin ja nii edasi. Suures plaanis oli tööstusrevolutsiooni tulemuseks odavamad kaubad ning hüved, mis seniajani olid kättesaadavad vaid rikastele.

Põhjus, miks masinad lihtinimesi vaesusesse ei mõistnud oli lihtne: masinad olid ülitõhusad tegema ühte või teist üliirutiinset tööd ning mitte midagi muud. Erinevalt inimestest ei olnud masinad kohanemisvõimelised ja ilma inimesteta olid nad lihtsalt väga kallid, kasutult seisvad, tööriistad.

Kerime aega paarsada aastat edasi.

Selle kahe sajandi jooksul on tehtud täiendavaid avastusi, tundmatuseeni on muutunud maailma majandus, terved riigid on tekkinud ja seejärel kaardilt haihtunud. Ludiitide hirm on ikka ja jälle osutunud alusetuks ning põhjus on alati olnud üks ja sama – mitte ükski masin ei ole olnud suuteline asendada oma loojat tema universaalsuses. Veel.

Umbes lähema kümne aasta jooksul on masinad suutelised asendada inimesi enamustes rutiinsetes toimingutes. Isesõitvad auto teevad juba praegu proovisõite, vanadekodudes ning restoranides katsetatakse robotteenindajatega, suur osa börsitehingutest tehakse tarkvara vahendusel, masinad tõlgivad juba praegult tekste paremini kui enamus inimesi. Ning enam ei püüta masinatega olla paremad mingites kindlatest situatsioonides, vaid kogu aeg. Väidetavalt on masinad võimelised olema paremad neljal alal viiest ning visionäärid kujutavad ette tulevikku, kus masinad hoolitsevad kõikide rutiinsete tegevuste eest, vabastades inimese loomulike tegevuste jaoks.

Vaevalt küll. Sotsiaalmeedia näitab, et neli viiendikku inimkonnast ei loo suurt midagi ning tegeleb põhiliselt tarbimise, jagamise ning väheinformeeritud meelsuse väljendamisega. Ehk teisisõnu – nende asendamine masinatega võtab neil sellegi tühise funktsiooni, mis neile praeguseks on jäänud, muutes nad suuresti kasututeks. On ka väheusutav, et loominguiline pool, keda robotid asendada ei suuda, soovivad nendega oma töö vilju jagada. Ehk teisisõnu, kui sa ei taha ennast leida ennast tulevikuühiskonna heidikutega hulgast, on sul veel viimased aastad omandada midagi, mida masinad sult ära võtta ei suuda, sest varsti sul seda võimalust enam ei pruugi olla. Inimeste ja robotite konflikti olemuseks ei saa mitte inimesi tapvad robotid, vaid inimesed, kellest on saanud robotid. Eelmise põlvkonna vanad ja kasutatud robotid.



ISTOCKPHOTO

Vananev vabavara

Aastate viisi on vabavara nagu meepott meelitanud endaga tegelema ambitsioonikaid tarkvaraarendajaid, kelle jaoks see on võimalus ennast teostada. Paraku näitavad kõik märgid, et noorem põlvkond on pigem majanduslikult motiveeritud ning tegeleb vabavara asemel pigem idufirmadega. Sestap on tekkinud olukord, kus isegi laialdast kasutust leidvate tarkvaraprojektide osaliste nimetada on vähenenud mõne inimeseni ning neistki suur osa on jõudmas ikka, mida enamus inimesi pensionipõlves nimetab. Ehk teisisõnu tarkvaraarenduse maastik hakkab lähitulevikus oluliselt muutuma ja raha tuleb välja käia sagedamini.



Hipsteritele ei meeldi vabavara arendada, tuleb välja.

Nanotehnoloogiline otsingumootor

Google, tuntud eelkõige kui interneti otsingumootor, on suur ning ambitsioonikas ettevõtte, mille haarmed on aetud pea kõikjale. Üks ettevõtte uurimislaboris käiv projekt püüab välja arendada tabletti, mis aitaks tuvastada kõiki olulisemaid tõbesid. Tablet laseb verre erinevaid imepisesi nanoosakesi, mis koguvad enda külge erinevaid antikehi ning mui markereid, mille abil saab probleeme terviseiga juba väga varajases faasis tuvastada. Kui nanoosakese korjeld on osutunud edukaks, siis annab ta sellest anduritele teada ning tableti neelanu saab õigeaegselt pöörduda tohtri poole. Eks ole seegi otsingumootor.

Robotite ajastu algus



1961. aastast on pärit mitmed asjad, ilma milleta paljud oma igapäevast elu ette ei kujutaks, näiteks karastusjook Sprite, šampoon Head & Shoulders ja vaalium, ent samal aastal nägid ilmavalgust ka palju olulise-mad leiutised.

1961. aastal alustas tööd esimene digitaalselt programmeeritav tööstusrobot UNIMATE. Roboti loojaks oli George Charles Devol Jr, kes alustas selle kallal tööd juba 1950ndail. UNIMATE oli robot selle tehnilises tähenduses, tegemist oli mehhaanilise robotikäega, mis hõl-bustas tehaseleeruliste või ohtlike tööde tegemist. Devolil olid töötavad prototüübid juba varemgi, kuid alles 1960. aastal õnnestus tal esimene robotkäsi maha müüa. Ostjaks oli General

Motors, kes rakendas UNIMATE-i tööle survevalu ja punktkeevitustööde juures.

Tänapäeval on mõeldamatu elu ilma tööstusrobotiteta, need leiavad rakendust pea igas valdkonnas. Just tänu UNIMATEist alguse saanud robotirevolutsioonile on meil praegu taskus nutitelefonid. Tööstusrobotid on toonud inimkonnale reaalselt kasu, samas kui inimese- või lemmikloomasarnaste robotite loomine piirdub esialgu veel suuresti meelelahutusega.

UNIMATE ei olnud siiski kõige esimene roboti definitsioonile vastav seadeldis. Juba 1938. aastal ehitas Griffith P. Taylor mehhaanilise robotikäe, mis võimaldas muu hulgas ka esemede haarata ja haaratud eset ümber telje pöörata, kuid seda ro-

botit tuli programmeerida perforolindi abil.

Tööstusrobotid peavad olema töökindlad, kiired ja täpsed, kuid vaat et kõige olulisemaks parameetriks on roboti puhul selle korduvus ehk liikumise usaldusväärsus: iga operatsioonitsükkel peab algama ja lõppema täpselt samas kohas.

Huvitav fakt tööstusrobotite juures on see, et iga kord ei pea roboti liikumist ette programmeerima, vaid on võimalik teha ka nii, et inimene võtab robotkäe, juhib selle läbi soovitud asendite õige nurga all õigesse kohta ning tarkvara salvestab liikumistee automaatselt.

Praegu on maailmas hinnanguliselt rohkem tööstusroboteid kui eesti rahvusest inimesi – veidi enam kui 1,15 miljonit.

KAS TEADSID, ET ...

Fakte robotite kohta

Robot

See sõna tuli esmakordselt kasutusele Tšehhi kirjaniku Karel Čapeki 1920. aasta näidendis „R.U.R“ ehk „Rossumi Univer-saalsed Robotid“, kuid sõna väljamõtlemiseks ei olnud mitte Karel Čapek ise, nagu sageli arvatakse. Kareli enda väitel on sõna väljamõtlemiseks hoopiski tema vend Josef Čapek. Josef pakus välja tšehhikeelse sõna, mis tähistab kellegi heaks tehtavat rasket tööd ja seda robotid tegelikult ju teevadki.

Inimene mängib robotit

Ulmejuttudes ja -filmides on väga levinud süžee, kus robot mängib inimest, pettes oma välimuse ja käitumismaneeridega kõiki kuni viimse hetkeni. Ent ajaloost on teada ka juhtum, kus inimene on mänginud robotit ja seda mitte filmis vaid päriselt. 1770. aastal ehitas saksa insener Wolfgang von Kempelen maleroboti nimega Türklane. Inimesesarnane kuju liigutas laual malendeid ja enamasti võitis oma vastaseid. Tegemist ei olnud siiski keeruka automaatikaga, vaid tegelikult oli malelaua sees peidus maletaja, kes kuju salaja juhtis.

Maletava Türklast järgi on nime saanud ka Amazoni teenus Mechanical Turk, kus klient saab osta tuhandete vabatahtlike aega, kes väikese tasu eest lihtsaid teenuseid osutavad.

Jooksev robot

Inimese- või loomasarnased robotid on olnud pikka roboti-ka üheks suunaks. Kõigi muude probleemide hulgas, mida see endaga kaasa toob on ka see, et masinat on panna märksa keerulisem liikuma jalgadel kui rattaste. Jalgadel komberdav robotid on kuni viimase ajani olnud kohmakad ja aeglased, kuid mitte enam. Firma Boston Dynamics on välja töötanud maastikul raskuste kandmiseks mõeldud muulataolised robotid, mis liiguvad edasi neljal jalal. Hetkel kuulubki jalgadel liikuvate robotite kiiruserekord Boston Dynamicsi robotile Cheetahele, mis on võimeline kappama 45 km/h.

1961: Suurte avastuste, mehiste kangelastegude ja õnnelike õnnetuste aasta

KOSMOS



Primaadid kosmoses

Ameeriklased saadavad kosmosesse šimpansi nimega Ham, venelased aga kosmonaudi nimega Juri Gagarin. Gagarinist saab legend.

TUUMARELVAD



Õnnelikud õnnetused

USAs kukuvad kahekuulise vahenga alla kaks tuumarelvit kandvat lennukit. Õnneks jäävad tuumarelvad terveks ning detoneerimisprotsess ei käivitu.

MEDITSIIN



Karmid mehed

Nõukogude Antarktika uurimise- jaama arst Leonid Rogozov teeb ise endale pimesoolelõikuse, sest ühtegi teist arsti käepärast pole. Varsti on ta juba terve.



Mängurite säravad mõõgad pimedas öös

Omajagu aastaid tagasi mäletan ma aega, mil turu-uurijad kraaksusid surma lauaarvutitele ja kuulutasid peatset helget tulevikku ainult sülearvutite jaoks. Läks veel veidi ja juba kiresid needsamad spetsialistid kadu ka sülearvutitele.

Siis pidi kohe-kohe kogu tarbijaskond üle minema tahvlitele ja nutifonidele ning muud moodi arvutid on igaveseks ajalugu. Nagu tarbijaskonna keskmine rahuldub kiirtoidukohtade pakutavaga, nagu oma külatarest kolme kilomeetri kaugusele poekesse sõitmiseks piisab odavast parsast, nii saab tööpoolset pihuseadmega hakkama, et postitada iga tunni järel lõustaraamatusse oma järjekordne selfi või kiisuvideo.

Kuid kõigele vaatamata on jäänud alles elitaarne kasutajaskond, kelle jaoks eksisteerivad Michelin'i tärnidega gurmeerestoranid, kellele toodavad supersportautosid Ferrari ja Lamborghini, kes tahavad enamat.

Lauaarvutid ei ole surnud

Selliseid kasutajaid leiame ka arvutimaailma toodete tarbijate hulgast. Neile ei piisa pisikesest lukuaukust, mille kaudu vir-

tuaalmaailma piiluda. Neile jääb väheseks pihukirveste (kuigi oluliselt kasvanud) jõudlus. Olgu need graafika- või videoprofid, rääkimata tegelike, 3D-mängude fännidest.

Kusjuures viimaste kasutajaskond kasvab ja vananeb. See pole enam poisikes-te mängumaa. Võrgu-MMO-de mängurite keskmine vanus lööb juba lahti 35 aasta piiri ning näiteks USAs on nende mängurite hulk, kel reaalelus levelit (loe: eluaas-



MSI NightBlade

Hind: 1235 €

Müügil: Arvutitark

Protsessor: Intel Core i7-4770K 3,5 GHz

Kiibistik: Intel Lynx Point Z87

Emaplaat: MSI Z87I Gaming AC (MS-7887)

RAM: 8 GB (2 x 4 GB) DDR3-1866

Kõvaketas: 2 x 128 GB SATA3 mSSD + 1 TB SATA3 HDD

Graafikakaart: AMD Radeon R9-290X 4 GB + Intel HD 4600

Optiline seade: DVD-kirjutaja

Võrguadapter: Killer e2200 Gigabit Ethernet Controller

WiFi: Intel Dual Band Wireless-AC 7260

Toiteplokk: 600 W 80PLUS Gold

Mõõtmed: 34,6 x 27,7 x 17,6 cm

taid) üle 50, juba pea 25 protsenti. Aga nende mängude jaoks ei sobi ükski taskuseade. Ning süler, mis suudaks enam-vähem asjaga hakkama saada, maksab ikka alates 1500 eurost.

Nii ongi korralike lauarvutite komponentide turg pärast langust end kogumas ja vaadates firmade tulevikuprognose käib sel alal arendustöö usinalt edasi. Kuid kui omal ajal ehitas enamuses fänne oma pilli ise, uurides kuid veebist neid kõige paremaid ja optimaalsemaid komponente, siis kuigi mängurite hulk praegu kasvab, ei tee seda nende IT-alased oskused ja teadmised. Jah, meil oli mitmeid profiklassi mänguriarvutite tootjaid, kuid nende arvutite hind oli samas kirvesuurusjärgus nagu Ferraridel autode seas.

Suur arvuti väikeses korpuses

Abistamiseks siin tehniliselt täiuslike lahenduste loomisel tarbijat on mitmed tuntud komponentide tootjad astunud veel samu edasi ja pakuvad analoogiliselt maailma suurimate sülearvutite tootjatega (Quanta, Clevo, Compal ja teised), kelle nime me keegi ei tunne peale spetsialistide, paljaid luukeresid (*barebone*). Sülearmaailmas tähendas see sisuliselt valmis arvutit, millele kohalik tootja (meil näiteks Ordi) lisas ostja soovi kohaselt protsessori, mälu ja kõvaketta ning müüs seda oma nime all. Tegelikult teevad sama ka maailmabrändid HP, Dell ja teised - pole neil kellegil oma tehaseid, kus nullist masin luuakse.

Nüüd on sama teed astunud ka MSI, Asus ja Asrock, kellel on pakkuda oma mänguriarvuti *barebone*-toorikuid, kuhu kohalik arvutifirma valib vastavalt ostja soovile ja rahakotile CPU, operatiivmälu, ketta tüübi ja mahu ning graafikakaardi ja juba testitud

jahutusvõimsuse ning muude omadustega pill on valmis uut kasutajat teenima hakkama. Esimese pääsukesena siit vallast saatis mulle (küll juba lõpuni komplekteerituna) testida MSI otse oma Hollandi peakorterist.

Pääsukesel turunimi on NightBlade ehk öine mõök ja kogu see krempel on mahutatud pisikesse Mini-ITX korpusesse. Umbes 35 x 28 x 18 cm korpuses, mis näeb väga lahe välja, on sees pea sama võimsus kui minu paar korda suuremas arvutis - maksimaalsetel seadritel kaotas ta mu arvutile (i7-4790K, 16GB, 750GB SSD, GTX 970) „The Secret Worlds“ vaid 5 k/s.

Palju odavam kui sülearvuti

Üheks kiirusele juurde andvaks faktoriks on masinas kaks 128 GB mSSD, mis on liidestatud RAID 0 kiireks peletiseks. Ja mängus oskas ta olla siiski üsna vaikne - ainult koormustestides (wPrime, mis koormab kõik CPU tuumad 100 protsenti töösse) alustas CPU jahuti mõne aja pärast omajagu kuuldavast melu esitamist. Kuid siin on lahendus olemas - MSI pole kasutanud tippklassi jahutit, ja ütleme ausalt, tavalistes koormustestides polnuks seda ka vaja.

Neile, kes ei taha emaplaadil oleva Killer gigabitise võrguliideseni netikaablit vedada, on süsteemi integreeritud Inteli toodanguna uusim WiFi 802.11ac standardi traadita võrgu kontroller. Ning 600 W 80+ Gold toiteplokk on ka oma hinda väärt.

Parematest Eesti maaletootjate valikuse on NightBlade juba ilmunud ning toorik peaks olema tellitav umbes 290 € eest. Kui nüüd lisame minu testialuse komponendid (i7-4770K 320 €, 8 GB RAM 80 €, 2 x 128 GB

Üheks kiirusele juurde andvaks faktoriks on kaks masinas olevat SSD-ketast, kumbki 128 GB suurusega

SSD 140 €, 1 TB WD Blue 55 € ja R9-290X graafika 350 €), siis kokku saame 1235 eurot. Ning sellise „Ferrari“ eest kompaktses vormingus pole seda palju - olen koostanud samaväärseid mängumasinaid ja need on tulnud kallimad ning sama jõudluse lähedane sülearvuti hind tuleks 1000 eurot kallim.

Kokkuvõtteks - tehniline lahendus hindele viis pluss, komponendid hindele neli (juba on saabunud uuemad ja paremad juhipid, kuid mudel on olnud ka kaua teel), väärtus kasutajale viis. Kui soovid võtta viimast, siis telli NightBlade uusima Z87 kiibistiku ja i7-4790K protsessoriga ning graafikaks Nvidia GTX 900 seeria.

LÜHIPROOV

Sadam infomerel seilavatele mobiilsetele asjadele

Aina suurem osa arvutikasutajatest liigub mobiilsuse poole ja kes neist pole just mängurid või tippdisainerid, -graafikamehed vms töölisti jõujaamu vajavad kasutajad, neil saabki või jääbki ainsaks targaks masinaks sülearvuti.



Jah tahvlid ja nutifonid trügivad samuti turuliidrieks, ent kui on vaja vähegi suuremat tööd ette võtta, on ikkagi suuremat masinat lisaks vaja.

Sülearvutite hind on drastiliselt kukkunud ja odavamad maksavad juba kaugel alla 300 euro, aga nende puuduseks on niru ekraanilahutus - kas HD (720p, 1366 x 768) või äärmisel juhul HD+ (1600 x 900). Full HD (1920 x 1080) leiame odavaimas variandis alles 780 eurot maksvalt sülearvutilt.

Ning teine probleem sülearvutite (eriti just moekamate, kergete ja õhukeste Ultrabookide) juures on nende liideste vähesus ning puuduv optiline seade. Jah, saab osta välise USB-seadme, aga taas kiusab USB-portide vähesus.

Aga nüüd saab soetada selle USB-dokkimisjaama, kust leiab ka kahe kuvari toe (DVI ja HDMI liidesed, *max* lahutusega 2048 x 1152), Gigabit Etherneti, kaks USB 3.0 ning neli USB 2.0 porti, 2.1 heliväljundi kõlarite või kõrvaklappide jaoks ja mikrofonisendi.

Kõik oma välised seadmed saame me hoida doki taga ja arvuti liitmiseks piisab vaid ühest USB-kaablist. Energiavajadus töös on seadmel 14,43 W, ooteseisundis 1,95 W. Ordi pakub teda hinnaga 96 eurot, mis pole just väga odav, kuid kui me liidame näiteks kaks Full HD kuvarit (leiame neid juba alates 85 euro eest), saame me kokkuvõtteks soliidsel pordirikka kolme ekraaniga töökoha ikkagi poole raha eest, mida muidu ainult Full HD süleri eest oleks pidanud lauale laduma.

MEIE HINDED



Fantastiline. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plüsse ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoia eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märki lisame soodsaima hinnaga toodetele.

Ekraani lummuses

Kaua ikka võib kesta olukord, et su telefoni ekraani tihedus on sama või parem kui su lauaarvutil. Apple on otsustanud olukorra lahendada 5K-ekraaniga iMaci abil.

See on tõepoolest uskumatu, et lauaarvutite kuvarete resolutsioonid nii kaua sellisel tasemel on püsinud. Full HD või 1920 x 1200 pikselit on suurte kuvarete puhul isegi hea saavutus, enamuse meie lugejaid ilmselt vaatab madalama resolutsiooniga pilti. Sülearvutitest ärme parem räägigi.

Ja samal ajal on näiteks LG G3 5,5-tollise ekraani resolutsioon 1440 x 2560 pikselit! Full HD pole enam ammu mingi ime ja 720p puhul hakkame juba nina kirtsutama, et teksti servat olevat karvased.

Ekraanid on hõredad

Muidugi võib öelda, et telefoni või tahvelarvutit vaadatakse palju lähemalt kui suurt kuvart ja seetõttu suure kuvarete resolutsioon ei peagi nii hirmus tihe olema, aga see ei ole päris nii. Tegelikult istume me ka oma lauaarvutite ja sülearvutite ekraanidele palju lähemal kui me tahaks mõelda. Mõõtko ära, kui ei usu. Mina mõtsin: telefoni vaatamisel umbes 40 cm kauguselt, lauaarvuti ekraani 70-75 cm kauguselt.

See oli odav viis teada saada, et lauaarvutite ekraanid on liiga hõredad. Kallim viis on minna poodi, osta 2699 euro eest uus 5K-ekraaniga iMac, sättida see lauale üles ja siis jääda, suu lahti, seda pilti jöllitama.

Õelda, et uue iMaci pilt on terav oleks nagu öelda, et tabasco on terav. Ta on ikka väga, väga terav. Tekst nagu hõljuks ekraani kohal, kõik menüüd, ikoonid, kirjad ja muu säärane on nii uskumatult ilus vaadata, et ma alguses lihtsalt istusin selle arvuti ees ega liigutanud hiirki. Ei raatsinud lihtsalt.

Keeruline lugu resolutsioonidega

Apple on kandnud hoolt selle eest, et ka väga kõrge resolutsiooni juures oleks OS X hästi kasutatav. Windowsiga see nii lihtne ei ole. Konkreetseks selle iMaci puhul tähendab see, et ikoonid, tekstid ja muu ekraanil paistab täpselt sama suur kui 2560 x 1440 resolutsiooni puhul, aga kuna ekraanil on 5120 x 2880 füüsilist pikselit ehk neli korda rohkem kui 2560 x 1440 ekraani puhul, siis on ka see sama suurena paistev pilt neli korda tihedam. OS X kannab hoolt selle eest, et sisse ehk fotod ja videod näidatakse muude elementide kõrval oma õiges resolutsioonis. Muide, võrreldes Full HD pildi-

ga on siin lausa seitse korda rohkem pikseleid.

Kes tahab, võib oma iMaci sundida näitama ka päris 5120 x 2880 pikselit, see teeb kõik üsna pisikeseks, aga samas on ekraan nii tihe ja nii hea, et erilist probleemi see ei tekita: kõik on endiselt hästi loetav ja jälgitav.

Uue iMaci staar ongi ekraan, sest sisu on üsna sama nagu eelmise põlvkonna mudeli puhul ja välimus enamvähem täpselt sama. See asjaolu tekitab mõned momendid, mida tasub tähele panna.

Esiteks, kas kellelgi on 5K-ekraanist ka reaalselt kasu peale selle, et kõik on väga ilus vaadata? 2700 eurot on siiski suur raha. Vastus on, et peamiselt on kasu neil, kes tegelevad palju foto- ja videotöötusega. 5K-ekraan on nii tihe, et võid 4K-video täies suuruses montaažiprogrammis ekraanile kuvada ja servades jääb veel ruumi üle tööriistakoonide ja menüüde jaoks. Sama lugu on fotodega.

Peamiselt on selle iMaci 5K-ekraanist kasu neil, kes tegelevad palju fototöötuse ning video kokkuloikamisega. Siia ekraanile mahub 4K-video ära nii, et ruumi jääb veel ülegi

Kui 5K-ekraanilt lihtsalt sisu tarbida, siis enamuses programmides sa seda vahet ju ei märka. 4K- videot ei liigu veel eriti palju (aga mõned testklipid olid siiski erakordselt toredad vaadata). Kui lihtsalt fotosid vaadata, siis 70 cm kauguselt enam vahet ei tee, kas vaatad 5K-ekraani või vanema iMaci 2560 x 1440 ekraani.

Teiseks, kui ekraanil on neli korda rohkem pikseleid, siis see nõuab protsessorilt ja graafikakaardilt ka palju jõudlust, kas 5K-iMac jaksab neid pikseleid liigutada? Üldine vastus on, et jah. Meil ei tulnud testis ette mingeid probleeme ei niisama veebis surfamise ega fotode töötlemisega. Videot ei proovinud teha, aga foorumitest võib lugeda, et üldiselt soovitakse profidele kallimat Intel i7 protsessoriga



tippudelit. Üks kasutajagrupp on siiski veel, kellest me pole üldse juttu teinud: mängurid. iMacis on sees küll Radeon R9 M290X 2GB GDDR5 graafikakaart, aga see on just nimelt M290X ehk peamiselt sülearvutitesse mõeldud mobiiliversioon, mitte suure lauaarvuti sisse käiv jõujaam.

Samas näitas ta üllatavalt häid tulemusi. Maksimaalse resolutsiooni 5120 x 2880 juures ja kõige kangemate seadistustega jooksis „Diablo 3“ umbes 30 kaadrit sekundis, aga aegajalt kukkus see 20 kanti. „The Witcher 2“ ei olnud selle resolutsiooni juures mängitav. Aga 5120 x 2880 oli ka iMacilt liiga palju küsitud, 2560 x 1440 juures jooksid nad mõlemad täitsa normaalselt. Nii et 5K-iMac pole mänguarvuti, aga on arvuti, millega saab täitsa hästi mängida.

Ehk on liiga vara?

Nii mitmeski mõttes on 5K-ekraaniga iMac lollikindel ost, kui sa sellist arvutit või kuvarit otsid. Turul on laiemalt saada veel vaid üks sarnane 5K-kuvar, see on Dellilt ja see maksab

2500 eurot. Ehk iMaci puhul saad fantastiliselt hea ekraani ning arvuti justkui kauba peale. Peale selle on iMac ületüldiselt ju väga hea: ilus, kvaliteetne, vaikne, lihtne kasutada, piisavalt võimas isegi mängimiseks ja nii edasi. Samas on aga 2560 x 1440 resolutsiooniga samsugused iMacid 600-800 eurot odavamad ja neil pole ka mitte midagi häda. Vastupidi, nad on ka väga head arvutid.

Veel üks asjaolu, millega arvestada, on see, et Intelilt on ilmselt lähema aasta jooksul välja tulemas kaks uut protsessoripõlvkonda Broadwell ja Skylake, mis protsessorite jõudlust hüppeliselt kasvatavad. Praegused Haswellid hakkavad oma maise teekonna lõppu jõudma. Äkki ei ole väga tark mõte osta nii kallist arvutit just praegu? Äkki peaks uued protsessorid ära ootama?

Samas on selge see, et ka praegusel kujul ei ole 5K-iMaciga absoluutselt mitte midagi halvasti. Vastupidi, kõik on absoluutselt väga hästi. Aga võib juhtuda, et vähem kui aasta aja pärast on veel palju paremini.

HENRIK ROONEMAA

iMac 27 Retina 5K

Hind: 2699 €

Müügil: IM Arvutid

Protsessor: Intel Core i5, 3,5 GHz, neljatuumaline

Ekraan: 27 tolli, 5120 x 2880 pikselit

Mälu: 8 GB

Kõvaketas: 1 TB Fusion Drive
Graafikakaart: AMD Radeon R9 M290X 2GB GDDR5

Ühendused: 4 x USB 3, 2 x Thunderbolt 2, mälukaardipesa, Gigabit Ethernet, helipistik, WiFi a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0

OS: OS X 10.10

Mõõtmed: 65 x 51,6 x 20x3 cm

Kaal: 9,54 kg

KOKKUVÕTE

Esimene 5K-ekraaniga kõik-ühes koduarvuti ning oh milline ekraan see on. Kõik on nõelterav, värvid on laitmatud, vaatenurgad suured. Kallis muidugi.

HINNE



Õhem, kiirem, parem

Eelmine iPad Air on juba aasta aega vana. Tal pole küll mitte midagi häda ja turul pole ühtegi temast paremat, kuid sellest hoolimata tõi Apple välja uue Airi. Uus Air 2 on veel õhulisem ja tal on sõrmejäljelugeja.

Kui lähemalt vaadata, on Air 2 tõeline suursaavutus, sest vaid aasta ajaga teha selline hüpe iPadi riistvaras on muljet-avaldav.

Air 2 sees on uus Apple A8X protsessor, mis on eelmise Airi protsessorist kuni 40 protsenti kiirem ning Apple väidab, et uue iPadi graafikakaart on lausa kuni 2,5 korda eelmisest kiirem. Kui teda eelmise iPad Airiga kõrvuti kasutada, siis on see kiiruse vahe küll selgelt näha, aga samas tuleb tunnistada, et ka iPad Air on väga kiire. Raske oli seda kasutades aasta aja jooksul leida kohta, kus ta närviavajalt aeglane oleks olnud.

Kõige enam peaksid uuest protsessorist hakkama kasu lõikama mängutegijad, nii et ootame uusi ja eriti hea 3D-graafi-

kaga mängu, mida Air 2 peale mängida saaks. Praegu aga tuleb rahulduda teadmise-ega, et mida iganes sa iPadi peal seni tegid, seda saad nüüd ka tuntuvalt kiiremini teha.

Ei ole enam raske

Hämmastav on aga see, et kuigi Apple tegi iPadi nii palju kiiremaks, suutsid nad ta samal ajal teha ka päris märkimisväärselt väiksemaks. Ekraan on ikka täpselt sama suur kui iPadil kogu aeg on olnud, aga korpus on nüüd 18 protsenti õhem ehk kõigest 6,1 mm varasema 7,5 mm asemel. iPadi kaal on samal ajal langenud 32 grammi ehk ta kaalub nüüd 437 grammi ning aku on seoses selle kõigega läinud pisut väiksemaks, kuid peab endiselt vastu umbes kümme tundi.

Air on nüüd tõeliselt õhuke ja kerge. Eelmiste iPadide puhul on nende kaal mind lõpuks härma hakanud, sest käed väsisid mingil hetkel ära, aga Air 2 säästetud grammi on küll asja ette läinud. Teda on käes hoida kõvasti lihtsam ja mugavam kui eelmisi suuri iP-ade.

Ära osta 16 GB

Kolmas suurem uuendus on sõrmejäljelugeja lisandumine. Nüüd saab iPadi (ka uut iPad Mini) avada täpselt samamoodi sõrmejäljega nagu Apple'i telefone ning see on väga mugav ja kiire. Samas ei pruugi see paljude inimeste jaoks olla suur argument, sest iPadid on tihti kodused seadmed, kus neid kasutab mitu inimest ja ekraanilukke ei kasutata kindlasti üldse nii sageli kui telefonidel. Samas saab sõrmejäljega nüüd ka iTunesi poes autentida ning ka sõltumata tegijate äpid saavad hakata seda maksmisel

iPad Air 2 16 GB WiFi

Hind: alates 509 €
Müügil: IM Arvutid
Protsessor: Apple A8X, kolmetuumaline, 1,5 GHz
Mälu: 16 GB, 2 GB RAM
Ekraan: 9,7 tolli, 1536 x 2048 pikselit LED IPS LCD
Kaamera: 8 MP, 3264 x 2448 pikselit, autotfookus, esipaneelil 1,2 MP
Ühendused: WiFi a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0 A2DP EDR, A-GPS ja GLONASS (ai-nult 4G versioonil), USB 2.0
OS: iOS 8
Mõõtmed: 24 x 17 x 0,61 cm
Kaal: 437 g

Kuigi Apple tegi iPadi palju kiiremaks, suutsid nad ta samal ajal teha ka palju õhemaks ja kergemaks

kasutama, nii et ehk saab sõrmejäljeluge-just siin kasu olema.

Neljas uuendus on ekraani alal. iPadil nagu telefonidelgi on nüüd kõik ekraani-komponendid üksteisega kokku ehitatud ehk likvideeritud on klaasi ja ekraani vaheline õhuvähe ning selle tulemusena on ekraan veidi parem kui eelmisel iPadil. Värvid on kirkamad, kontrast parem, puuetundlikkus tundlikum. Ja ekraanil on nüüd ka peegeldustevastane kate, mis natuke aitab. Lauspäikese käes mitte, aga ka laelambid ei peegelda enam nii hästi vastu kui varem.

Kõik on niisiis veidi kiirem ja veidi parem. Kui sul on juba iPad Air, ei ole mingit erilist põhjust seda välja vahetada. Küllap järgmine iPad tuleb jälle kiirem. Aga kui oled mõelnud vahetusele, siis Air 2-st paremat tahvelarvutit praegu saada ei ole. Seda nii riistvara, tarkvara kui saadaolevate äppide mõttes. Aga ära osta 16 GB versiooni, selle mälu saab kohe täis, kui äppe hakkad installima. **HENRIK ROONEMAA**

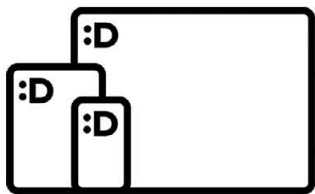


KOKKUVÕTE

iPadile ei saa muud hinnet anda kui 5, sest paremat turul ei ole. Air 2 on eelmisest Airist õhem, kergem, kiirem, parema ekraaniga ja tal on sõrmejäljelugeja.

HINNE





:DIGILEHED

Iga nädal
loosime
ühe GoPro
kaamera

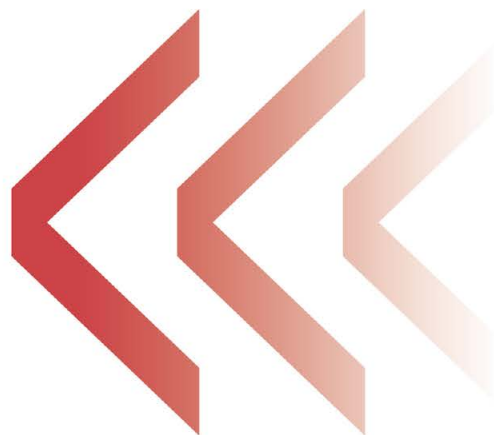


SINU 3000 DIGIHOBUST

Sa annad gaasi ja möödakäijad
pööravad pead.
Sa räägid ja Sind kuulatakse.
Kõik algab siit...

Loe digilehti **AASTA LÕPUNI TASUTA**,
edasi vaid 3,99 € kuus ja **VÕIDA** metsik
DODGE RAM 1500 terveks kuuks
+ 500 € eest kütust Olerexilt!

Vaata kohe: epl.ee/DIGI



Küsi lisainfot klienditugi@lehed.ee või 680 4444

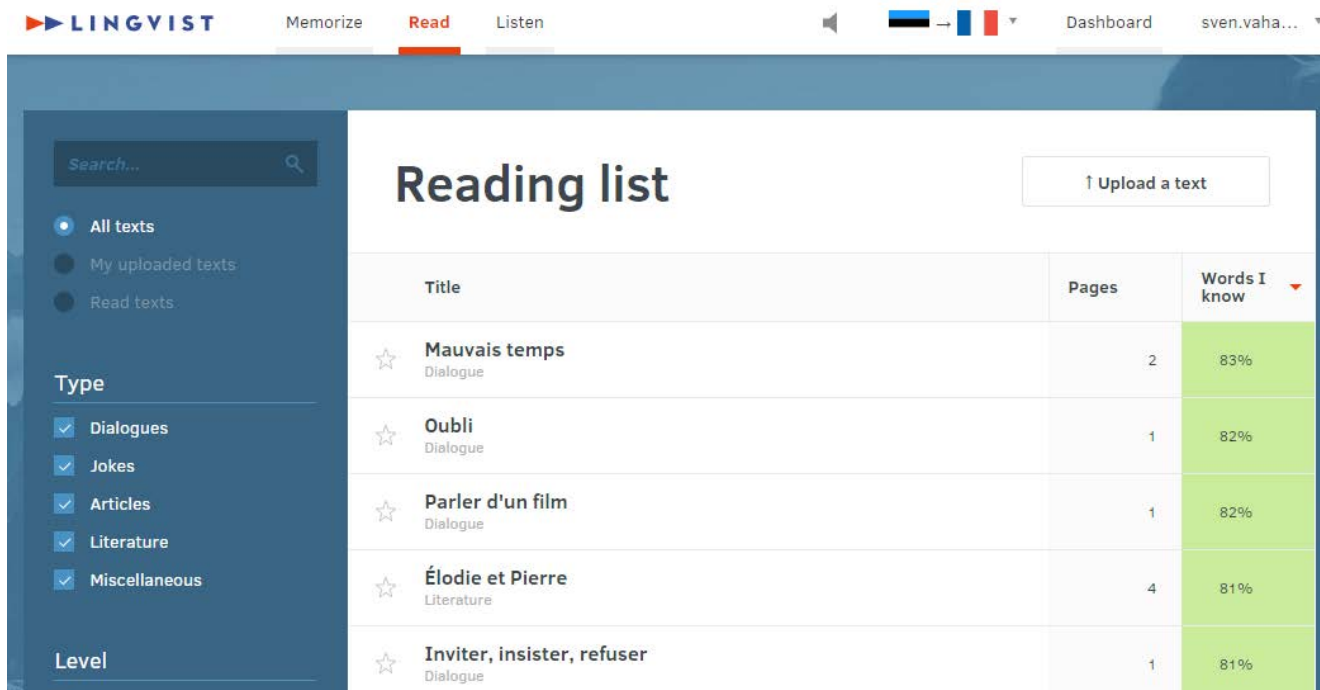
EESTI EKSPRESS



Eesti Päevaleht

MaaLeht





Keeleõpe tugitoolis

Harva, kui saame arvustada Eesti oma poiste ja tüdrukute kätetööd ja veelgi harvem, kui see juhtub olema midagi, mis pole mõeldud mitte meelelahutuseks, vaid enesearendamiseks. Lingvist on uutmoodi veebipõhine keeleõppekeskkond.

Lingvist on praegu veel beetastaadiumis olev õpikeskkond, kuid see on kättesaadav kõigile soovijatele, selleks tuleb end veebisaidil kirja panna ja kutset ootama jääda. Esialgu on saadaval vaid moodul prantsuse ja inglise keele õppimiseks, kuid järgmisel aastal lubatakse lisada veel teisi keeli. Lingvisti kõige suuremaks plussiks on see, et see on täielikult eestikeelne. Selgitused, tõlked ja abitektid on kõik eesti keeles.

Lause-lause haaval

Keeleõpe toimub programmiga lausete kaupa, millest pakutakse sulle algul mõistatamiseks ja hiljem meenutamiseks ühte lausest välja jäetud sõna. Sul on lause eestikeelne tõlge ning keset lauset lünk, kuhu pead kirjutama prantsuskeelse (või ingliskeelse, kui oled valinud selle keele) sõna. Alguses on sul arvamiseks lihtsad sõnad ja paarisonalised fraasid, ent mida kaugemale sa jõuad, seda pikemaks lähevad lau-

sed ja keerulisemaks sõnad. Sa võid üritada korraga meelde jätta ühe sõna asemel terve lause, keegi sind ei keela, kuid programm seda sinult ei eelda, edenemise aluseks on ikkagi sõnade õige meenutamine.

Lingvisti kohta on kostnud arvamust, et ette söödetavad sõnad on liiga juhuslikud ja näiteks tegusõnade vormide õppimises ei ole mingit loogikat. See on tõsi, Lingvist ei võta ette tegusõna, näiteks sõna „olema“ ega õpeta sulle kõiki selle vorme nagu seda õpikuis sageli tehakse. Mina olen, sina oled, meie oleme... Sel puudub mõte, sest reaalses kõnes on vorme, mida kasutatakse märksa sagedamini kui teisi. Pealegi, päris keel ongi juhuslik ja ennustamatu. Võimalus verbi vorme tabelina näha siiski on, kui see sulle huvi peaks pakkuma.

Elades ise praegu prantsuskeelses keelekeskkonnas pean tõdema, et Lingvisti sõnavalik on üpris praktiline. Nii mõnikord on juhtunud, et loen metroos või

tänaval plakatilt sõnu, mida olen just eelmisel õhtul Lingvistiga korranud. Mõnede sõnade valik on küll veider, aga elava keele õppimine ongi alati üllatusi täis protsess. Pole võimalik luua süsteemi, mis kõigi õppijate huvidega ja neil ettetulevate keelesituatsioonidega täpselt ühtiks.

Parem kui teised?

Mulle meeldib Lingvist kõvasti enam kui Duolingo või Memrise. Ma ei tea, mis täpselt see on, mida Lingvist õigesti teeb, aga nad on pihta saanud mingile nõksule. Siin pole medaleid, saavutusi, mänge ega muud tilulilu ja jumal tänatud. On vaid laused, lüngad ja hästi sisse loetud prantsuskeelne tekst. Juurde saab kuulata helifaile ja lugeda tekste ning edene-mist näitab kuvatav statistika õpitud sõnade kohta. Kuid kui sul pole kunagi olnud kannatust õpikust keelt õppida, siis proovi Lingvisti. See töötab.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Lihne, ent hästi töötav keeleõppekeskkond. Ebatraditsiooniline, kuid tõhus lähenemine. Kindlasti väärt järgi proovimist.

HINNE



Parimad talvekindad saad **TAMREX** ist!

IGA TÖÖ JAOKS
LEIDUVAD
SOBIVAD KINDAD
-
MEIE AITAME
SUL VALIDA

Soojad ja paksud
tekstiilkindad
art 44-333

2.90 €



TAMREX WinterPRO 6000 talvised soffkindad kitsenahast

art 44-383

SOODUSHIND 14.- €

TAVAHIND 16.50 €

Õhukesed ja eriti mugavad töökindad talvise polüestervoodriga. Väga vastupidavad pehme kitsenahk ja nailonist käeselg tagavad suurepärase mugavuse. Hea puutetundlikkus ja nägus disain. Suurepärased kindad ka vabal ajal kandmiseks.

Lateksvahuga
soojad töökindad
art 44-328

4.20 €



Seanahast pehmed
talvised töökindad
art 44-3001

5.30 €



Kitsenahast
pehmed talvised
töökindad
art 44-301

6.20 €



Kitsenahast talvised
soffkindad
art 44-302

7.90 €



Sooja Thinsulate
voodriga ja täielikult
veekindlad kvaliteetkindad
art 44-385

25 €



Loomanahast Hi-Vis
talvised töökindad
art 44-409

10.- €



-15%

LAPLAND valged
kitsenahast
talvekindad
art 44-389

18.- €



Sooja Thinsulate
voodriga mugavad
kvaliteetkindad
art 44-384

19.90 €

Hinnad sisaldavad käibemaksu 20% ja kehtivad kuni 28.02.2015 või kuni kaup on jätkub!

TAMREX OHUTUSE OÜ

Tel 654 9900 Faks 654 9901 e-post: tamrex@tamrex.ee www.tamrex.ee

TALLINN Laki 5, Pärnu mnt 130, Katusepapi 35 | TARTU Aardla 114, Ringtee 37a | PÄRNU Riia mnt 169a, Savi 3 | RAKVERE Pikk 2 | VILJANDI Riia mnt 42a | JÕHVI Tartu mnt 30 | VÕRU Piiri 2 | VALGA Vabaduse 39 | NARVA Tallinna mnt 19c | HAAPSALU Ehitajate tee 2a | PAIDE Pikk 2

Huawei on nüüd tipus

Huawei on üks neist Hiina uutest telefonitootjatest, kes koputas kõvasti sellele uksele, kus Samsung pidu pidas ja nõudis sisselaskmist. Turvamees teatas, et Huawei pole listis ja käskis neil minema kaduda. Suur viga.

Nii umbes aasta-paar tagasi pani Huawei püsti oma peo ja kuigi alguses tundusid asjad seal aeglaselt minevat, on nüüd korraga seis hoopis teine. Huawei Ascend Mate 7 on esimene Huawei telefon, mida me oleme proovinud ning mille kohta me oleme valmis väga häid sõnu ütleva.

See on suur, kuuetollise Full HD ekraaniga telefon, mis kaalub üle 180 grammi ning mis seetõttu ei lase end niisama lihtsalt unustada. Sa märkad seda, kui ta su praegusesse autohoidikusse ära ei mahu. Sa märkad seda, kui kükitad, et saapapaela siduda ning korruga tunned, et teksade taskus jäi midagi ette. Ascend Mate 7 kasutades on asjad üsna halvasti senikaua, kuni sa teda kaasas kannad, aga nad on kohe väga hästi niipea, kui sa telefoni kätte võtad, et teda kasutada.

Esimene eelistus

Kuuetollisel ekraanil on oma plussid: kõik on sellel lihtsalt nii palju suurem ja ilusam. Väiksema ekraaniga tahvelarvuti nagu Nexus 7 või isegi iPad Mini võib kuuetollise telefoni omanik ilmselt ära unustada. Mul oli Huaweiid testides samal ajal käepärast Nexus 7, kaks iPadi, 5K-ekraaniga iMac ning MacBook Air ning üsna pea avastasin ma, et kui midagi vaja netist vaadata, võtan automaatselt kätte just telefoni.

Mate 7 on väga hästi ehitatud. Korpus on ümbritsetud metallraamiga, nupud käivad mõnusalt, midagi ei logise ega nagise. See pole mingi hiinakas selle sõna halvast mõttes, Huawei võib kvaliteedi poolest vabalt võistelda maailma parimatega.

Veider protsessor

Teistel telefonidel tavapärase Qualcommi protsessori asemel on tal midagi veidrat nimega HiSilicon Kirin 925, aga see saab hästi hakkama. Mingit erakordset jõudlusevahet uute Snapdragonitega ei suutnud me tuvastada ei tavaäppidest ega mängudes. Huawei kaamera on ka korralik. iPhone'idel on parem (eriti hämaras) ja võib-olla mõnel veel, aga Huawei on tõesti igati korralik. Aku on hiigelsuur: 4100 mAh ning peab hommikust õhtuni raud-



kindlalt vastu, üldjuhul ka järgmise päeva lõunani.

Kui vanasti oli Huaweiide probleemiks tarkvara, mis nädalase kasutamise järel aeglaselt ja vigaseks muutus, siis nüüd me täpselt nädalaga midagi sellist ei tuvastanud. Aga see on endiselt asjaolu, mis sunnib ettevaatusele: me paraku ei tea, mida tarkvara kahe või nelja nädala jooksul teeb.

See tore sõrmejäljelugeja

Aga Mate 7 puhul on kaks asja, mis teevad muidu tavalisest suurest Androidi-latakast erilise telefoni. Esiteks, see on ainus mitte-Apple'i telefon, mille sõrmejäljelugeja töötab ülimalt hästi. Paned vaid sõrme telefoni tagaküljel asuvasse lohukesse ja telefon avaneb sekundi murdosa vältel. Isegi ekraani ei pea enne sisse lülitama, võta vaid telefon kätte ja ta ongi kasutusvalmis. See kõik toimib nii müstilisel hästi, et on täiesti sõltuvusttekitav. Raske oli tavalise telefoni peale tagasi minna.

Ja teiseks: ta maksab 469 eurot. Konkurendid iPhone 6 Plus ja Samsung Note 4 maksavad 200 kuni 400 eurot rohkem!

Huawei Ascend Mate 7

Hind: 469 € (püsikliendile)

Müügil: Elisa

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protsessor: HiSilicon Kirin 925, neljatuumaline, 1,8 GHz

Mälu: 2 GB (32 GB versioonil 3 GB), microSD pesa

Ekraan: 6 tolli, 1920 x 1080 pikselit IPS LCD, Gorilla Glass 3

Kaamera: 13 MP, 4128 x 3096 pikselit, autotofookus, LED-välg, esipaneelil 5 MP

Ühendused: WiFi (a/b/g/n), USB 2.0, Bluetooth 4.0 A2DP EDR LE, A-GPS, Glonass, sõrmejäljelugeja

Aku: 4100 mAh

OS: Android 4.4.4

Mõõtmed: 15,7 x 8,1 x 0,79 cm

Kaal: 185 g

Aga Mate 7 pole mitte lihtsalt väga hea telefon selle hinna eest, ta on üldse väga hea telefon. Madal hind on veel üks argument. Ta oleks ka 650 euro eest väga hea telefon.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Ainus mitte-Apple'i telefon, mille sõrmejäljelugeja töötab kiiresti ja hästi. Vääriline konkurent parimatele Androidi-telefonidele. Hind on suur argument.

HINNE





Uus **Apollo e-luger 2** nüüd müügil!

Apollo e-luger 2

139€



Ainuke Eesti e-raamatute
poega e-luger

Apollo e-lugeriga saad igal ajahetkel
kõige uuemad e-raamatud enne
oma sõpru alla laadida.

www.apollo.ee

APOLLO

Kogu elamusi



Uus hiirtevalitseja

Viimastel aastatel on mänguritele mõeldud hiirte areng takerdunud, need on juba saanud piisavalt täpseks ja mugavaks. Vaatame, kas Roccati kõige värskem hiir Tyon suudab millegagi üllatada või midagi uudset pakkuda?

Kui Roccat neli-viis aastat tagasi oma kvaliteetsete mängurividinatega välja tuli, löid nad päris palju laineid. Nüüd aga on ka nende veskid vaikselt jahvatama hakanud ja uut tipphiirt tuli oodata päris kaua – jah, Tyon on Roccati uus absoluutne tippmudel, mis küll on mõeldud üksnes paremakäeliste mänguritele.

Nii stiililt kui ka tunnetuselt on Tyon sarnane kõikide varasemate Roccati hiirtega. See on üsna suur, nii et käsi toetub sellele, mitte ei ole täiesti hiire peal ning hiir on plastmassine, aga seda üsna mõnusalt ja mitte odavalt. Mõlemad servad on kaetud paremaks haaramiseks krobeline plastiga.

Vapustav värvimuusika

Mõistagi on see suurejooneline ja efektne valgusšöuga, LED-ribad on nii rullikus kui ka hiire alaservas. Kui esimeste Roccati hiirte puhul ei saanud seda valgustust välja lülitada, siis nüüd saab soovi korral ka seda teha. Värvivariante ja valgustuslaade on kokku lugematul hulgal.

Kuna see on tipphiir, siis on sel 8200 dpi täpsusega lasersensor ning kokku on viis astet, mille vahel saab seda käigu pealt muuta. Siin tuleb kasuks see, et Roccat on lõpuks teinud tõesti hästi seadistatava tarkvara, näiteks võid määrata ainult kaks täpsusastet viiest, mida korra-

ga kasutada. Või siis hüpata viie erineva vahel. Tarkvara juures häirib ainult see, et muudatuste lükkamine hiirde võtab palju aega, tarkvara ka kohati hangub.

Kui viitsid õppida

Nuppe ja võimalusi on sel hiirel igaljuhul rohkem, kui ma suutsin ära kasutada ja näiteks selle poolest erineb see ka Steelseries Senseist. Kas see sulle vajalik on, seda pead ise vaatama. Lisanupud on vasaku ja parema klahvi juures, lisaks kaks pöidlannuppu ja veel nupp, mida saad vajutada pöidla alaservaga. Vaikimisi on see Easy-Shift funtsiooni nupp, mis veel kõikide teistele nuppudele lisafunktsioonid annab.

Ja... pöidla kohal on veel väike kang, mida on väga mõnus pöidlaga vajutada ja saab mängudes kasutada mõne pideva operatsiooni läbiviimiseks, näiteks FPSis granaadi viskamiseks. Väga kindla käigu ja vajutuse õnnestumine on 100% garanteeritud.

Mängudes ei ole Tyon'i esinemise midagi ette heita, kõik on veatu ja vead jäävad mänguri enda südametunnistusele. Nupud on kindla käigu, tagasiside ja klõpsuga, suurepärase. Lihtsalt hiire kõik võimalused ja nupud vajavad parajat harjutamist, et neid selgeks saada.

Kui sa oled valmis neid selgeks saama,

Roccat Tyon

Hind: 99.99 €

Müügil: Photopoint

Sensor: laser

Täpsus 8200 dpi

Nuppe: 16

Andmesidekiirus: 1000 Hz

Kiirendus: 30 G

Ühendus: USB

Kaabel: 1,8 m

Mõõtmed: 13,5 x 7,8 x 4 cm

Kaal: 126 g

Pöidla kohal on veel väike kang, mida on mõnus näiteks FPSides kasutada granaadi kiireks viskamiseks

siis on see tõenäoliselt kõige enim seadistatavam ja võimekaim mängurihiir, mis meil üldse saada on. Kui sa aga hiire ilutulestikku ja standardist enam hülka nuppe ei hinda, siis on Steelseries Sensei endiselt parem ja ka kümme eurot odavam valik.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Roccat Tyon on väga paljude võimalustega ja efektne hiir, kuid tagasihoidlikum ja mitte vähem võimekam Steelseries Sensei on odavam.

HINNE





MOBIILNE ELU

Case Logic on 30 aasta vältel pakkunud parimaid lahendusi elektronikaseadmete kaitsmiseks. Leia ka oma elektronikale kvaliteetne ja vastupidav Case Logic kott!

Case Logic tooted saadaval hästivarustatud kauplustes. Uuri toodete kohta lisaks: www.caselogic.com



KAAMERA



reddot award 2014
winner



SÜLEARVUTI



TELLI NÜÜD

Naisteleht

TUTVUMIS-
HINNAGA

0,37
€/number

ja lenda kasvõi
Brasiiliasse!

 Travel

Tellijate vahel loosime välja
GOTRAVELI KINKEKAARDI
väärtusega **1500 €**

NAISTELEHE TELLIMISEKS

- mine aadressile www.telli.ee
- saada e-kiri levi@presshouse.ee
- helista tööpäeviti **660 97 97**

Tellides Naistelehe e-arve püsimakse lepinguga, maksad esimesel kuul **2,99 €**, teisel kuul saad maksevabastust. Auhinna loosimises osalevad kõik, kellel on seisuga 27. detsember 2014 kehtiv Naistelehe tellimus. Võitja kuulutame välja 31. detsembri Naistelehes. Lisainfo www.telli.ee või tel. **660 97 97**.

Mõttetu ja rumal rakendus

Facebookil on mure. Ta tahab sinu telefonis olla võimalikult nähtaval kohal, aga tal ei ole midagi uut välja pakkuda. Sestap teeb Facebook uusi rakendusi, lootuses et sa mõne neist oma telefoni ekraanile näpuvajutuse kaugusele paned.

Facebook Messenger eraldisesiva rakendusena on juba tükk aega olemas ja kuigi suur osa kasutajast näib seda vihkvat, mina seda armastan. Tõsiselt. See on tunduvalt mugavam kiireks jutustamiseks kui Facebooki rakenduse või veebilehe avamine ja seal kogu muu müra sees navigeerida.

Lihtsalt veel üks rakendus, millega saad Facebooki kasutada. Ja isegi mitte tervet Facebooki

Laadisin ahjusooja Facebook Groups rakenduse alla lootuses, et see on sama hea ja sama mugav ning võimaldab mul lemmikgruppide jälgida ilma, et ajajoonete ilmuvad titepildid või „naljakad“ videod mind segaksid. Aga ei.

Ongi ainult grupid

Groups on kasutajaliides ainult Facebooki gruppide jaoks, muu on sealt kõik välja jäetud. Kui ma tõepoolest tahan ainult grupis suhelda ilma muud nägemata, siis seda rakendus teosti ka võimaldab. Paraku on see ka kõik, mida teha saab. Palju

rohkem on asju, mida teha ei saa.

Ei saa postitust muuta ega kustutada. Ei saa postituses grupiliikmeid nime kaudu sildistada. Grupi administraatori haldustoiminguid teha ei saa.

Gruppe saab eraldi ikoonidena telefoni ekraanile panna, kuid need pole Messengeri sarnased ujuvad mullikesed, vaid lihtsalt kiirtee rakenduse avamiseks õige grupiga. See aga tähendab, et ikooni peale ei kuvata ka lugemate teadete arvu ja see on üsna kasutu.

Puder ja kapsad

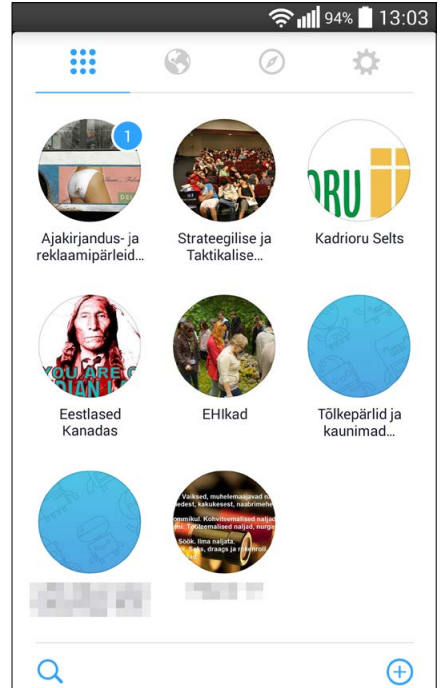
Üldsegi, mis puutub märguannetesse lugemate teadete kohta, siis on see üks puder ja kapsad. Kui Groups rakendusel on midagi öelda, tuleb üles süsteemisalve teatis.

See ei kao ära, kui Groups lahti teha ja seal see teatis läbi lugeda. Ei, sa pead selle spetsiaalselt minema viipama või ülevalt puudutamiseks avama. Mis muidugi käivitab uuesti Groups'i ja viib sind teateni, mida sa oled juba lugenud.

Groups'is teadete lugemine ei kustuta neid Facebooki põhirakendusest ega ka vastupidi. Kogu aeg pead maadlema topeltheadetega või emmas-kummas rakenduses need välja lülitama.

Kes säärase rakenduse üldse internetti lubas? Facebook on vist meeleehtel.

SVEN VAHAR



Facebook Groups

OS: Android

Hind: tasuta

Proovitud telefonil: LG G2

KOKKUVÕTE

Poolik, halvasti läbi mõeldud rakendus, mis pigem segab kui aitab. Oota paar versiooni uuendust ära ja proovi siis.

HINNE



Kasutad ikka veel Windows XP'd? Too oma vana arvuti meile, saad hea hinnaga Windows 7'ga arvuti!

Microsoft
REGISTERED
Refurbisher

✓ Äriklassi HP lauaarvutid koos Windows 7 operatsioonisüsteemiga alates

€119.-



Al. 36.-

✓ 24" Wide LED ViewSonic Vg2439wm eriti hea hinnaga Sinu vana monitori ostame tagasi!

€109.-



✓ Äriklassi sülearvutid Lenovo ThinkPad, Dell Latitude alates

€169.-



Arvutiaidas taastoodetud arvuti:

✓ Puhastatud & kontrollitud ✓ Garantii vähemalt 1 aasta, lauaarvutite garantii pikendatav 2 aastani ✓ Värske legaalse Windows 7 operatsioonisüsteemiga ✓ Kõik sülearvutid ka uue akuga ✓ Kõik arvutid on saadaval ka uue HDD või SSD'ga

Arvutiait.ee

- Luha 19, Tallinn -
Tel. 6461 341

Arvutid on olnud kasutusel keskmiselt 3 a, seejärel meie poolt kontrollitud ja 100% töökorras! Saadame teele SmartPosti & kulleriga, 14 päevne tagastusõigus.



Teeb täiesti korralikke pilte valges, heade värvidega, ei midagi üleloomulikku, aga kõik on täiesti okei

Kadunukese selfi

See on nüüd ajalooline ja nostalgiline hetk, meie testis on Nokia telefon. Väga võimalik, et sellise nime all me Nokia telefone rohkem ei testigi, sest Microsoft on Nokia brändist loobumas. Lumia 735 on selfitefon, vaatame siis sellele ja viimasele Nokiale näkku.

Natukene on irooniline, et Nokia viimane telefon on selfitefon, proov kaasa joosta sellega, mis on populaarne. Teate, mis veel sai omal ajal populaarseks? Android. Viimaste aastate Nokia ebaõnnele tagasi vaadates tuleb tõdeda, et nende esimesed nutitefonid olid täiesti konkurentsivõimelised, 5800 XpressMusic näiteks ei jäänudki esimesele iPhone'ile väga alla. Aga murrang ja allaandmine toimus Symbian 3-ga, kohe pärast seda oleks tulnud midagi muuta õiges suunas, näiteks Androidi peale üle minna.

Edev oranž telefon

Selfidega on kõigil armastamise-vihkamise suhe ja mina pole neid varem nii palju kui selle telefoniga testides kunagi teinud. Suur annus edevust on aga selles kindlasti ja ega see pole tingimata paha, Lumia 735 on ka väga edev telefon. Libedast ja siledast plastmassist, lisaks on meie testitefon tõesti edevat oranži värvi korpusega, millega on võimatu mitte silma paista.

Selfitefon tähendab siis seda, et esikülje kaamera on hea ja endast pilti tehes saad hea eelvaate, milline tulemus ka tuleb, mitte ei pea mitmeid kordi umbropu pilte tegema, kuigi isegi kunstiline võlu

võib selles suurem ja märksa üllatavam olla. Niisiis, ees on 5 Mpx kaamera, ilma välguta.

Ajalooline mudel

Teeb täiesti korralikke pilte valges, heade värvidega, ei midagi üleloomulikult head, korralik telefonikaamera, lihtsalt ees. Kui tahad mängida, siis saad lisada ka filtreid, kuid samas väga palju funktsioone pole ja see on täiesti kasutamata võimalus. Kui juba välja reklaamida selfitefon, siis võiks ka tarkvara seda rohkem toetada, mitte lihtsalt hea kaamera. Tagumine kaamera teeb natukene paremaid pilte.

Kui selfindus kõrvale jätta, siis on Lumia 735 tegelikult hea telefon täiesti niisama, sel on 4,7tolline HD ekraan OLED-ekraan, Windows Phone'i jaoks piisavalt kiire protsessor (kuigi tippudest väga kaugel) ja kõik mõistlikud ühendused on olemas, kaasa arvatud 4G ja NFC. Androidi maailmas alla 300 euro saab ka HD-ekraaniga telefone, kas või Motorola Moto G, aga kui tahad just Nokiat ja Windows Phone'i, siis pole siin otseselt põhjuseid, miks seda telefoni mitte osta. Mälu on küll vähe, 8 GB, kuid mälukaardipesa on olemas.

Nokia Lumia 735

Hind: 279 €

Müügil: EMT

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protsessor: Snapdragon 400, neljatuumaline 1,2 GHz

Mälu: 1 GB mälu, 8 GB sisemälu, microSD mälukaart kuni 128 GB

Ekraan: 4,7tolline (720 x 1280 pikslit, OLED)

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, micro-USB, Bluetooth 4.0, WiFi b/g/n, GPS, Glonass, NFC

Kaamera: 6,7 Mpx taga, 5 Mpx ees

Operatsioonisüsteem: Windows Phone 8.1

Aku: 2220 mAh

Mõõtmed: 134,7 x 68,5 x 8,9 mm

Kaal: 134 g

Selfitefonina on Lumia 735 nii hea või halb kui üks selfitefon olla saab, kuid lihtsalt keskklassinutitefonina on see täiesti arvestatav ja ühe viimase Nokia nime kandva telefonina läheb see ka ajalukku.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Selfida või mitte selfida, selles pole küsimus. Lumia 735 on täiesti korralik Windows Phone'iga keskklassitefon.

HINNE

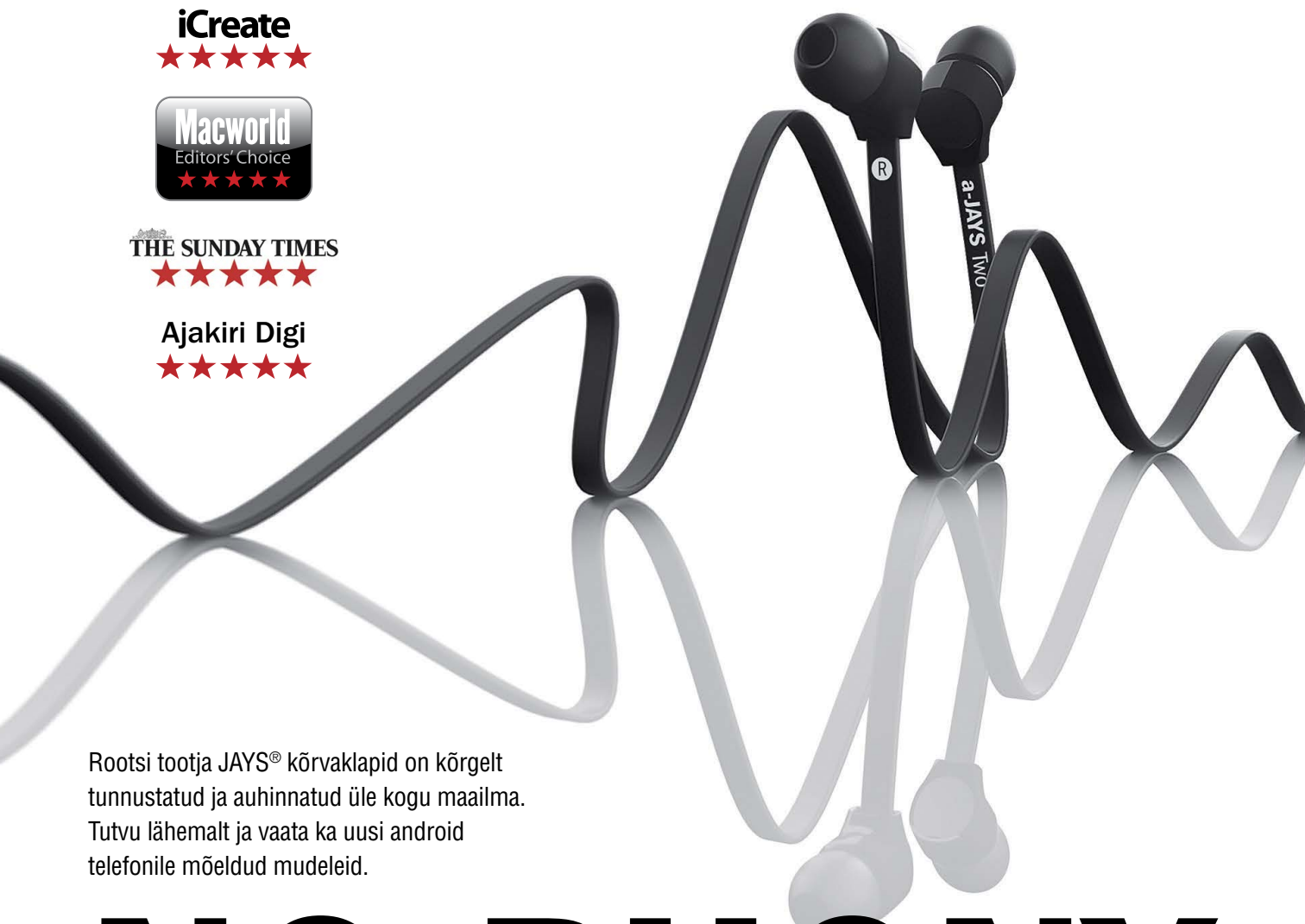


iCreate
★★★★★

Macworld
Editors' Choice
★★★★★

THE SUNDAY TIMES
★★★★★

Ajakiri Digi
★★★★★



Rootsi tootja JAYS® kõrvaklapid on kõrgelt tunnustatud ja auhinnatud üle kogu maailma. Tutvu lähemalt ja vaata ka uusi android telefonile mõeldud mudeleid.

NO PHONY

Uuenduslik tootearendus ja esmaklassiline helikvaliteet.

JAYS®

Edasimüüjad: IM Arvutid Salongid, Ordi, ValiHeli.ee, www.soundshop.ee, EMT ja Elion.

JAYS-i esindaja Eestis: AS Mamear, info@mamear.ee, www.mamear.ee





Jooksme umbropsu

Mõned kuud tagasi testisime Adidase miCoach Fit Smart Run nutikella, mis oli eelkõige mõeldud jooksutrennisõpradele ja kiitsime seda. Nüüd on väljas selle lihtsam versioon, kus jooksmist enam nimes ei mainita ja muutunud on palju muudki.

Fit Smart on samasuguse kummise ja laia rihmaga kell nagu Fit Smart Runi, kuid ekraanid on täiesti erinevad. Kui eelkäijal oli suur LCD-ekraan, siis Fit Smartil polegi ekraani näha ja kui on vaja mingit info kuvada, siis tehakse seda LED-tulukesetega ja selle kõrval on kolm nuppu, kaks valikute jaoks ja üks nende kinnitamiseks. Koheselt kaob ära üks Smart Runi probleemidest ehk lühike akukestvus, trenni saab selle kellaga teha üle kümne tunni, Smart Runi 3-4 tunni vastu. Samas on info väga hästi loetav, selge ja arusaadav.

Need kaks olulist asja

Jooksmiseks mõeldud trennividal peaks olema kaks asja - pulsimõõtja ja GPS. Fit Smartil on olemas ainult esimene ja see loeb pulssi jällegi ilma pulsvõõta otse randmelt. Nagu oleme juba varemgi kirjutanud, siis see on täiesti töötav lahendus, kuigi mitte ülitäpne, kuid amatööridele jooksmiseks ajab asja täiesti ära ning eksimisvahemik ei ole nende jaoks oluline.

Küll aga tähendab see seda, et kellarilm peab olema korralikult ja kindlalt käe ümber, logiseva ja paigast nihkumata rihmaga nii pulssi ei loe. Fit Smart on mõeldud kandmiseks ainult trenni ajal

ja sellega ei saa jälgida enda päevast aktiivsust ja samme, nagu seda teevad paljud teised nutikellad ja tervisevõrud põhitööna.

Kuigi GPSi pole, siis on Fit Smartis sees akselomeeter, mis suudab läbitud jooksteekonda määrata. Meie testide järgi küll mitte väga täpselt, sada meetrit kilomeetri kohta eksis see pidevalt.

Kui sa aga tahad täpsemalt oma teekonda teada ja seda ka hiljem miCoach keskkonnas kaardilt vaadata, tuleb telefoni alla tömmata miCoach Train and Run rakendus ning see enda telefoniga siduda (Fit Smart töötab ka ilma telefonita) ja siis oskab kell telefoni GPSi ära kasutada. See muidugi tähendab seda, et telefon tuleb ikkagi jooksurajale kaasa vedada ja ega me seda hea meelega ei tee.

Fit Smart kuvab sulle trenni ajal värvikoodidega ka sinu pulsivahemikku, kuid selle paikapanemine on veider, selleks tuleb esmalt joosta ja siis kell arvutab ise välja sulle sobilikud pulsivahemikud, lausa viis tükki, igatüel oma värvikood. Läbi rakenduse saab siiski lisada ka enda füüsilised mõõdud ja seda selle põhjal teha.

Kui andmed on kellast miCoach treeningkeskkonda üles laetud, siis saad ka-

Adidas miCoach Fit Smart

Hind: umbes 200 €

Müügil: küsi poodidest

Ühendus: Bluetooth 4.0, USB (dokiga)

Ekraan: LED

Rakendus: miCoach Train and Run (iOS, Android, Windows Phone)

sutada kõiki samu võimalusi, mida Smart Run kellagagi. Sulle antakse nõu, kuidas treenida, saad eesmärgi seada ja enda treeninguid Endomondosse või mujale importida. Üksnes kasutaja tuleb endal esmalt miCoach'i registreerida.

Kallim on parem

Fit Smart on saab kõikide asjadega kenasti hakkama, kuid GPSi puudumine on ikkagi suur miinus, mis sunnib sind endiselt telefoni kasutama. Mäletatavasti oli Smart Runis ka WiFi-ühendus, nii et isegi andmete sünkimiseks polnud telefoni vaja. Samas on see oluliselt odavam kui Smart Run. Kui ma peaksin valima, siis jääksin mugavuse ja võimaluste poolest endiselt Smart Runi kasutajaks.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Adidas miCoach Smart Run on ilma GPSita jooksukell, mis vajab tüütut telefoni sekkendamist, kuid töötab kõiges, mida sellega ette võtad.

HINNE

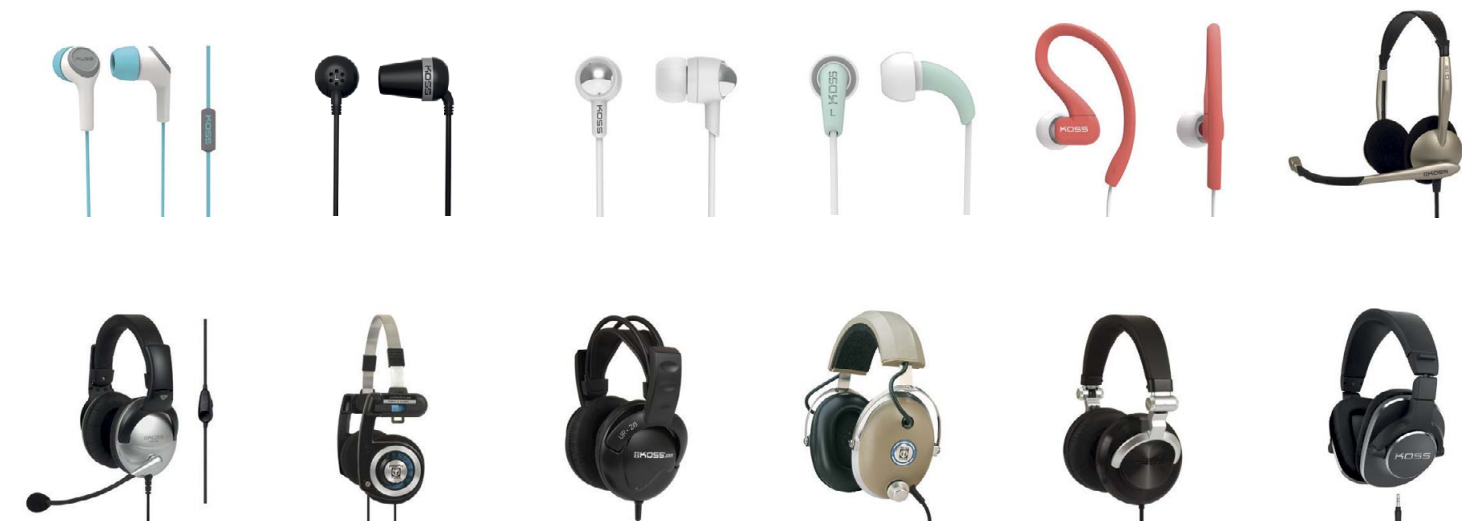




Juba üle poole sajandi on KOSS toonud inimesed muusikale lähemale. Kõik algas John C. Koss armastusest muusika vastu, mis väljendus trompetit mängides. John C. Koss arendas maailma esimesed stereokõrvaklapid SP/3 aastal 1958. Sellest hetkest alates on KOSS Stereophones loonud mitmeid legendaarseid mudeleid nagu ülal kujutatud PortaPRO.

PortaPRO nägi ilmavalgust esimest korda 1984. aastal ja on püsinud tootmises ning muusikasõprade suure lemmikuna tänase päevani.

KOSS annab kõrvaklappidele eluagse garantii!



Millised on sinu järgmised KOSS kõrvaklapid?

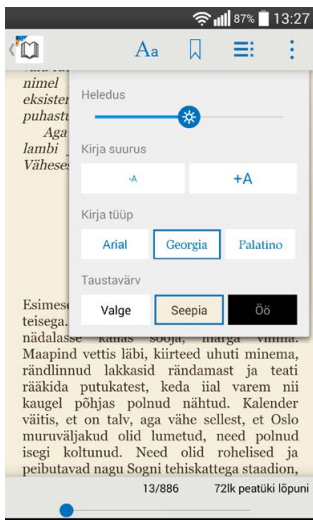
KOSS kõrvaklapid on saadaval hästivarustatud kauplustes ja MyFitness spordiklubides.

Raamatukogu telefonis

Elisa e-raamatute rakendus on ühtlasi nii raamatupood kui lugemistarkvara. Igakuise tasu eest saab lugeda piiramatul arvil e-raamatuid. Kui lihtne on nutiseadmesse eestikeelseid raamatuid saada?

Ülimalt lihtne. Liitumine teenusega ei ole keeruline ning sa ei pea selleks olema Elisa klient. Liitud, nõustud iga kuu maksma 8,99 eurot ja installid rakenduse telefoni või tahvelarvutisse, kokku kulub umbes 5 minutit ja võidki hakata lugema. Raamatu ostmist kui sellist ei toimu. Valid raamatu välja, puudutad nuppu Alustan lugemist ja raamat laaditakse alla.

Alla laaditud raamatute riivulis on raamatud kaanepilditi kahekaupa reas. Kui sul on juba paarkümmend raamatut, on raamaturiiv



ebaülevaatlik, sest korraga mahub neid ekraanile umbes 6. Samuti ei eristu seal viimati loetud raamatud. Ka ei saa loetud raamatuid arhiivi lükata.

Lugemisirakendus on lihtsavõitu, valida on kolme kirjatüüpi ja valge, musta ning seepiakarva tausta vahel. Tähesuurust saab muuta, kuid mitte reavahet. Lehekülgede keeramine käib ainult paremalt vasakule viipamisega, alt üles ja ülevalt alla liigutusega lehti keerat ei saa.

Elisa E-raamat

OS: Android, iOS

Hind: tasuta

Proovitud telefonil: LG G2, Nexus 4

Täiesti mõistetamatu on piirang üks järjehoidja raamatu kohta. Tahaksin Nadja koogiraamatus kolm retsepti ära märkida, aga ei saa, saan ainult ühe. Miks, kulla Elisa? Sellest saan ma veel aru, et teksti kopeerimine on ära keelatud, aga miks ma raamatust pilte suumida ei saa? Skeemide ja kaartide puhul on see väiksema ekraaniga telefonil hädavajalik.

Elisa E-raamatu teenuse osa mulle meeldib, kuid lugemiselamuse peaks järgmistel versioonidega kindlasti paremaks tegema.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Lugemisirakendus ise on algeline ja raamaturiivli haldamise võimalused puuduvad sootuks. Igakuise tasu eest ligipääs kogu poele on siiski hea pakkumine.

HINNE

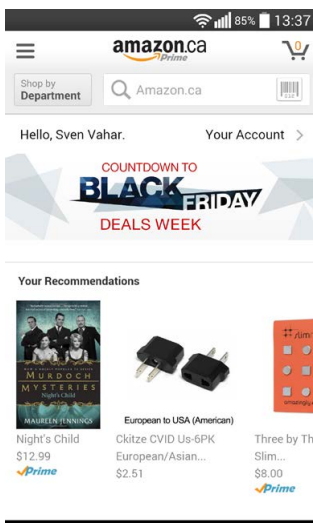


Osta elevant ära!

Amazonist sisseostude tegemiseks ei ole tingimata tarvis nende veebilehele minna. Amazoni mobiilirakendusega saab teha kõike sama, mida arvutiski. Mitmeski mõttes on see isegi tunduvalt mugavam.

Amazoni mobiilirakendus ei ole veebilehe nuditud versioon, vastupidi, seal on kõik kiirem ja lihtsam kui läbi brauseri sirvides. Korraga mahub ekraanile vähem asju, ent samas on ka segavat pudipadi palju vähem. Mõnes osas on veebirakendus veebilehest isegi parem, sest rakenduses on võimalik otsida triipkoodi järgi. Skannid kauba triipkoodi sisse ja Amazon näitab, kui palju see sulle sealtes tellides maksma läheks.

Ostmine käib on rakenduse kaudu samamoodi nagu veebiski ning telli-



muste oleku jälgimine, saadetise asukoha uu- rimine, toodete arvustamine ja muu on kõik olemas ka rakenduses. Rakenduse teeb veebilehest mugavamaks see, et siin on võimalik vaid ühe näpuliigutusega vahetada erinevate Amazoni poodide vahel. Eriti Euroopa Liidust tellides on väga mugav võrrelda pak- kumisi näiteks UK ja Prantsusmaa või Saksa- maa Amazonis ning tellida seal, kust odavam. Lihtsalt ava menüü, vali teine riik ja oledki teises

Amazon

OS: Android

Hind: tasuta

Proovitud telefonil: LG G2

poes.

Kui sa oled liitunud mõne Amazoni teenusega või sa saad sellega liituda, siis on see rakenduse menüüs kohe ka näha, olgu selleks siis Instant Video või hiljuti lansseeritud piltide varundamisteenus.

Olin algul Amazoni rakenduse suhtes umbusklik, sest kogemuse on näidanud, et rakendused kipuvad olema veebileh- tedega võrreldes pooliku funktsionaalsu- tega, ent Amazoni rakenduse kohta seda küll öelda ei saa. Seda on veebist muga- vam kasutada.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Ostlemine on mugavam kui päris veebipoes. Triipkoodi skannimine on suurepärane võimalus kiirelt hindu võrrelda.

HINNE



Otsid kingitust, mis oleks praktiline, mõistliku hinnaga ja ka kvaliteetne?

Tegelikult on väga hea jõuluringitus vähekasutatud äriklassi sülearvuti!



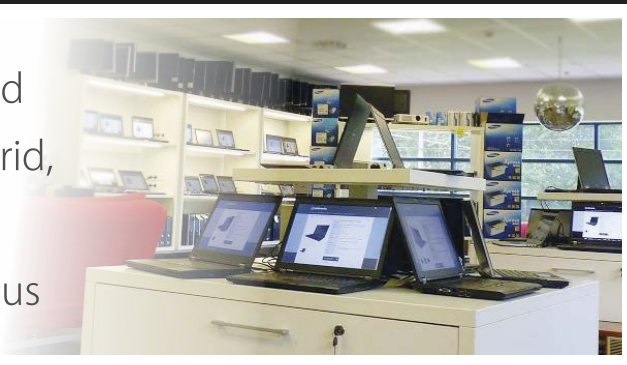
HIND
345€
(koos km-ga)

Jõulupakkumine!

Lenovo ThinkPad T420

Intel i5-2540M 2,6GHz, 4GB RAM, 320GB HDD, DVD-kirjutaja, Windows 7 Pro, garantii 1 aasta

Meilt leiad alati parima hinnaga kvaliteetsed sülearvutid, monitorid, projektorid, ressiiverid, lauaarvutid, kõlarid, võimendid jpm. Lisaks iganädalased oksjonid ja järelmaksuvõimalus



Electronics OÜ

Sõpruse pst 25, Tallinn

+372 56 44 524

info@elektroonika.ee

Tellimine ja lisainfo

Indrek Lõhmus

+372 56 44 524

indrek@elektroonika24.ee

Täname kõiki meie era- ja ärikliente, vallaasutusi, koole ja laseteadu ning soovime kaunist jõuluaega!



elektroonika24
KASUTATUD IT JA AUDIO POOD

www.elektroonika24.ee

DELL

lenovo

hp

Technics

YAMAHA

NAD

Pioneer

JVC

Inbox tahab e-posti täiesti ümber korraldada

Katsetesse ümber mõtestada e-posti tuleb alati suhtudea suure skepsisega. E-post on lihtsalt nii kõikehaarav ning laialt levinud teenus, et seal ka kõige väiksema asja muutmine võib põhjustada ülemaailmse kaose. Aga Google proovib ikkagi.

Nad on juba mitu korda proovinud ka. Kunaagi katsetasid nad teenusega Wave, mis pidi e-posti üldse maa pealt ära kaotama. Nii muidugi ei läinud, sest paari miljardi inimese harjumusi muuta pole sugugi lihtne.

Seejärel tekkisid Gmaili teenusesse teemaatilised sakid ehk tabid, kuhu kirjad automaatselt jagunevad, et sisendkausta koormust vähendada. Nüüd on väljas selle edasiarendus, aga samal ajal ka täiesti uus lähenemine e-postile, millel nimeks lihtsalt Inbox.

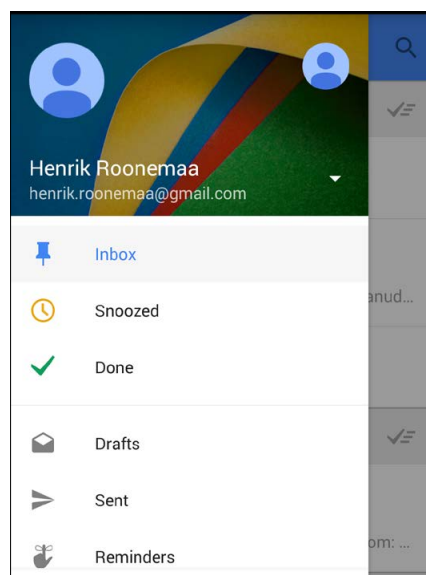
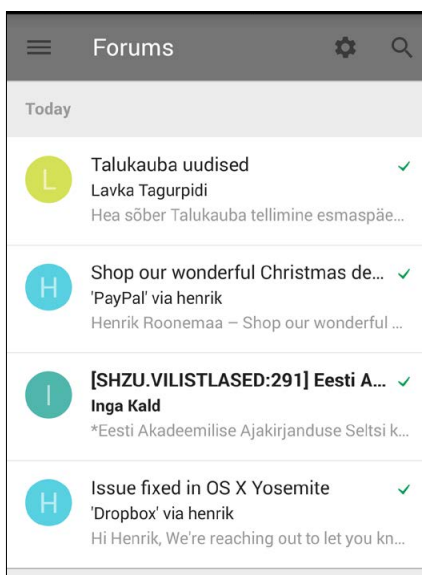
„Sulle on liiga palju e-kirju“

Inbox on korraga vana ja uus. Tema eesmärk on aidata sul sisendkausta ummistavate ja sinna kuhjivate e-kirjadega paremini hakkama saada. Inbox töötab nii nutiseadmetel Androidi ja iOSiga kui ka päris arvutis, kuid ainult Chrome'i brauseriga.

Kuigi tegemist ei ole kaugeltki valmis teenusega, vaid areneva beetaversiooniga, tundub et peamiselt on ta siiski mõeldud nutiseadmete jaoks. Inboxi üks kõige mõnusamaid omadusi on see, et sa saad e-kirju pühkida kas vasakule või paremale ehk neist ühe näpuliigutusega lahti saada. Kui pühid paremale, arhiveerib Inbox kirja ning see kaob sisendkaustast eest ära. Kui pühid vasakule, saad kirja ajutiselt sisendkaustast eemaldada ning määrata, mis kuupäeval ja mis kellaajal ta sinna tagasi peaks ilmuma. Mobiiliseadmel muide saab määrata ka, et kiri ilmub sisendkausta tagasi siis, kui oled mõnes konkreetses kohas.

See pühkimine teeb Inboxiga kirjade haldamise väga mõnusaks. Ta on kohe kuidagi nii tehtud, et ka mitu kuud sisendkaustas passinud kirjadega on lihtne midagi ette võtta: kas arhiveerida või uuendada. Inboxi mõte, nagu nimigi ütleb, on teha sisendkausta haldamine kergemaks ja seda ta väga hästi ka teeb.

Teine Inboxi uuendus on see, et ta kõi-



dab sarnased kirjad kimpudesse kokku. See toimib umbes nagu Gmaili sakkide puhul, aga on veel jõulisem. Vaikimisi on need kimbud Travel, Purchases, Finance, Social, Updates, Forums ja Promos, aga neid saab ka ise kustutada, muuta ja lisada. See toimib üsna hästi ning kõigist ühes kimbust olevatest kirjadest saab ka ühe vajutusega lahti, kui sul neid vaja lugeda ega säilitada pole.

Virtuaalsed nõopnõelad

Eriti vajalikud kirjad saab eraldi tähistada ehk neile virtuaalse nõopnõela külge panna ning nõopnõelastatud kirju saab kõiki koos vaadata ilma, et teised kirjad segaks. See aitab kiiresti ülevaate saada, millised on kõige olulisemad e-kirjad, millega hetkel tegeleda tuleks.

Veel üks hea asi on see, et kirjadele saab külge panna märkmeid, lihtsalt oma vaba tekstiga. Mina kasutan Inboxi peamiselt sihipärase tööriistana, kui on vaja e-kirjad ette võtta ning tekkinud järjekord

Google Inbox

OS: iOS, Android, veebibrauser

Hind: tasuta

Testitud telefonil: Sony Xperä Z1

likvideerida. See töö läheb Inboxiga väga kiiresti ja mõnusalt. Päris igapäevaseks e-postikliendiks pole veel teda võtnud, aga ilmselt seisab see ees.

Praegu on Inbox beetas ning sinna saab ligi vaid kutsetega. Nii et kui mõnel su tuttavatel Inbox on, võid talt kutset küsida. Samas tuleb tähele panna, et ta nõuab päris korralikku harjumist ja õppimist, nii et igäihele ta hetkel veel kindlasti mõeldud ei ole. Ja veel: Inboxi külge saab hetkel liita vaid gmail.com aadresse, muudega ta ei toimi. Aga tavalise Gmailiga oskab end üsna ilusti sünkida: mis Inboxi loetuks märgitud ja arhiveeritud, on seda pärsast ka päris Gmailis.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Google'i katse meid tihti enda alla matvate e-kirjade parema haldamise korraldamiseks ning üldjoontes toimib see vägagi hästi. Nõuab veidi harjumist.

HINNE



**UUED
TOOTED**

Lase
muusikal
kõlada!



CX 1.00

- Võimas helielamus sügava ja mahlaka bassiga. Ühildub kõikide seadmetega.

42.- EUR



CX 3.00

- Hämmastavalt detailne heli taasesitus ja täiuslik bassiesitus väga kompaktses kestas. Ühildub kõikide seadmetega.

52.- EUR



CX 5.00

- Heli tippkvaliteet ning parim bassiesitus. Apple ja Android seadmete versioonid mikrofoni ning juhtnuppudega.

82.- EUR



Hea idee, poolik teostus

PlayStation TV tundub idees vaat et kõige ägedam Sony mänguvidin viimasest ajast üldse – sellega saab PlayStation 4 mängu ja filme striimida, paljusid Vita ja vanu PlayStationi mängu mängida ning näitab see sajaeurone karp ka koha kätte Androidi konsolidele.

See imepisike, umbes krediitkaardimõõtu karp on tegelikult oma olemuselt PlayStation Vita, millelt on eemaldatud ekraan ja nupud ja mõistagi pole see mõeldud kaasaskandmiseks, vaid teleri kõrvale paigutamiseks. PlayStation TV tuli Vita TV nime all müügile Jaapanis juba aasta tagasi, kuid Euroopa ja Ameerika jaoks on see ümberbränditud lihtsalt PlayStation TV-ks. Sellest on tegelikult kahju, Sony alahinnatud ja kehvalt müünud taskukonsool vajaks hädasti sellist sünergiat, aga see selleks.

Telefoni kasutajaliides teleril

PS TV-d saab kasutada koos PS3/PS4 DualShock 3 ja 4 pultidega, kuid baasvarustuses neid karbis kaasas pole. Komplektina müüakse seda aga üksnes vana DualShock 3 puldiga. Kui sul aga on üks neist pultidest (koos laadimisjuhtmega, mida samuti karbis pole) juba kodus olemas, võid kohe HDMI-kaabli (mida karbis pole) mikrokonsoolile järele lükata ja alustada mängimisega.

Või siiski mitte, PlayStation TV-l on ainult 1 GB sisemälu, mis tähendab, et juur-

de tuleb osta ka Vita mälukaart, mis tundub oma kalli hinna poolest. 8 GB kaart maksab 25 eurot, 16 GB kaart 40 eurot. Karbil on olemas ka Vita mängukaardi pesa, mis teeb olukorda natukene lihtsamaks.

Minu meelest kõige suurem viga PlayStation TV juures on see, et see kasutab täpselt sama kasutajaliidest, mida Vita taskukonsool. Kujutage nüüd ette, kui 5-tollisele puutetundlikule ekraanile mõeldud kasutajaliides venitada FullHD teleri ekraanile, kus puutetundlikkusest kasu pole. Mõistagi saab ekraanil edukalt liikuda, kuid kui sa varem pole Vitat kasutanud, siis vajab selle loogika selgeksaamiseks natukene aega.

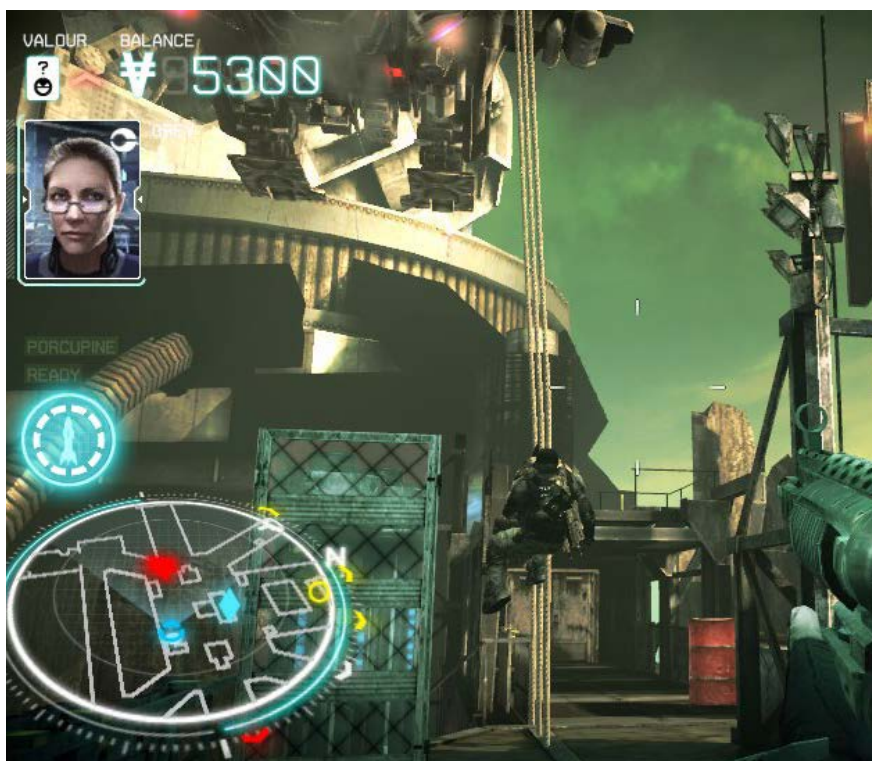
Ekraanile mahub korruga liiga vähe ikoone ja infot, teadaanded kuvatakse tohutu suurte akendega ja kõik ikoonid ja tekst on väga karvased. Sony oleks võinud siin oluliselt rohkem vaeva näha ja kasutajaliidest natukene telerisõbralikumaks tuunida ja ka selle eraldusvõimet natukene tõsta.

Nüüd siis mängimine. Kõige lihtsam on PSNist ostetud vanade PS1 ja PS2 klas-

sikutega, need lähevad PlayStation TV peal kõik ilusti käima. Keerulisem lugu on Vita mängudega, siis tuleb näpuga järele ajada, kas mäng toetab seda karpi või mitte. Kui ei toeta, siis see ei lähe isegi mitte käima. Aga õnneks suuremad ja olulisemad nimed on toetatud, nagu näiteks „Uncharted: Golden Abyss“ ja „Killzone: Mercenary“ ning puldiga on need ilusti mängitavad. Pultidega saab ka puutetundlikkust imiteerida kange all hoides, kuid see on pigem tüütu ja ebavajalik.

Striimib mängu ja ei striimi ka

PS TV üks müügiargumente on PS4 mängude striimimine. Oletame, et sul on kaks telerit, ühe taha on ühendatud PS4 ja teise taha paned PlayStation TV. Kui need on samas võrgus, siis leiad vastava rakenduse kaudu automaatselt PS4 üles ja sulle kuvatakse selle pilt ekraanile. Siin on kõige olulisem see, et sul peab olema enam-vähem viibevabaks mängimiseks korralik ruuter (n, uuemat ac-d ei toeta ei PS4 ega PS TV) ja ka siis ei pruugi tulemus olla ideaalne ja päris PS4 pildikvaliteeti kätte ei saa niikuinii, kuna videosignaali su-

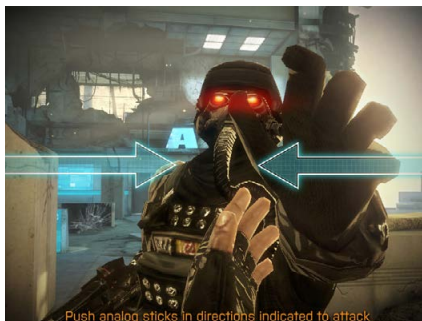


Kui sul on juba PlayStation Vita olemas, siis sellel karbil sinu jaoks erilist mõtet ei ole. Kui sul on PS4 ja suudad luua head tingimused striimiks, siis võib-olla küll

rutakse 1080p pealt kokku PS TV jaoks 720p-ks.

Kuna PS TV-l on ka võrgukaabli pesa, siis on võimalik ka üle kaabli striimida ja see on juba üsna ideaalilähedane, kuigi kiiremates mängudes võib esineda frustratsiooni. Nagu mängude striimimise puhul ikka, siis mida aeglasem mäng, seda paremini toimib. „DriveClub“ ei olnud hea, aga „Assassin's Creed: Unity“ oli juba okei.

Tore on see, et korraga saab kasutada PS TV-ga juhtnõuvalt kuni nelja pulti ja seda nii vanu PSNi mängu mängides kui ka PS4 mängu striimides. Erinevalt PS4-st aga ei saa koos puldiga sisse logida ka uus kasutaja, et näiteks koostöömängus trofeesid taga ajada, vaid teine mängija lisatakse lihtsalt külalisena. Filmide striimimine arvutist ja PS3-st (praegu pole veel PS4 toetatud) toimib kenasti, saad filme ka PS TV-sse kopeerida, täpselt nagu Vita



peal, kuid arvesta sellega, et formaatide tugi on tagasihoidlik, videofailidest näiteks ainult saab maha mängida MP4-faile. Mõistagi kõik meediaga seotud teenused, mis mujal maailmas on kasutatavad või mida varsti sellele juurde lubatakse, meid regiooni piirangute tõttu ei puuduta.

Kellele seda vaja on?

Niisiis, asjad töötavad, kuigi mitte päris ideaalselt. Kellele seda karpi vaja oleks? Kui sul on juba PlayStation Vita olemas, siis sel mõtet pole. Kui sul on PS4 olemas ja suudad luua striimimiseks ideaalsed tingimused, siis miks mitte, kui tõesti tahad võimalust kordamööda kahe teleri taga mängida. Lihtsalt filmide striimimiseks on see kallis ja väheste võimalustega.

Pigem on sel karbil kõige rohkem mõtet siis, kui sul veel ei ole PlayStation 4, aga sul on näiteks PS3 ja kehtiv PlayStation Plus teenus, millega saad tasuta juur-

PlayStation TV

Hind: 109 €

Müügil: Euronics

Operatsioonisüsteem: Playstation Vita OS

Protsessor: neljatuumaline ARM Cortex A9

Muutmälu: 512 MB, 128 MB VRAM

Mälu: 1 GB, laiendatav PS Vita mälukaardiga kuni 64 GB

Ühendused: HDMI, USB, Bluetooth, LAN, WiFi

Toetatud puldid: DualShock 3, DualShock 4

Mängud: PS Vita Card, PSN

Mõõtmed: 65 x 105 x 13,6 mm

Kaal: 110 g

de ka Vita mängu ja päris paljud uued PS4 tasuta indie-mängud on ju Vita peal. Siis on see sul suhteliselt odav võimalus neid mängu mängida ja lisaks ei pea sa ka pulti juurde ostma. Või sul ei ole üldse kodus ühtegi Sony konsooli, kuid tahaksid näiteks mängida vanu PS1 ja PS2 mängu, mis maksavad Sony digipoes 5-10 eurot. Sel juhul saad suhteliselt hea hinnaga endale konsooli, mis jooksub mitte küll kõige uuemaid, aga samas klassikalisi mängu ja lisaks hulka Vita mängu. Mikrokonsoolina on see igaljuhul parem valik kui ükskõik milline Androidi konsool, näiteks Ouya, mille hind on umbes sama. **MARTIN METS**

KOKKUVÕTE

PlayStation TV idee on suurepärase, kuid kasutajaliides peaks olema parem ja Vita mängude tugi suurem. Kellelegi on see aga väga hea pakkumine.

HINNE



Äriklassi WiFi on saadaval ka mõistliku hinnaga

Pea igaüks, kes üritanud firma kontoris kasutada kodukasutuseks mõeldud WiFi seadmeid, on avastanud, et ega see väga hästi toimi küll.

Koduseadmed on mõeldud töötama üksikuna ning väheste klientidega korraga ning jäävad tüüpilises kontorikeskkonnas üsna kiiresti hätta. On suur vahe, kas tegemist on koduse keskkonnaga, kus seadmeid maksimaalselt kümnekond ning korraga töös pole neist rohkem kui paar, või firma kontoriga, kus erinevaid seadmeid igal töötajal vähemalt paar (sülearvuti ja nutitelefon) ja kümned seadmed tahavad korraga võrku kasutada.

Enamasti jääb kontoris piisava leviala tekitamiseks ühest WiFi pääsupunktist ka väheseks. Võib küll lihtsalt teise pääsupunkti võrku lisada, kuid see tekitab tihti rohkem probleeme kui lahendab. Nende probleemide vältimiseks ja klientidele optimaalse ühenduse pakkumiseks oleks pääsupunktidel vaja omavahel infot vahetada - missugune on nende koormus, kuidas kliendid liiguvad, kas on enast juba autentitud jpm - kuid see funktsionaalsus koduseadmetel puudub.

Ettevõttele mõeldud WiFi lahendustel on aga üks eriti väiksemate ettevõtete jaoks oluline puudus - nende hind. Jõudlus jagada eetriaeg õiglaselt paljude seadmete vahel, tulla toime pidevalt muutuvate koormustega, tegelda eetri turvamisega ning oskus integreeruda muude ettevõtte IT süsteemidega ei tule kätte odavalt.

Aruba Networks on aga näinud siiski võimalust teatud kompromisside tegemisega tuua turule seadmed, mis toovad ettevõtete vajadustele vastava WiFi seni kättesaamatuks jäänud hinnaklassi. Uutelt 103 seeria pääsupunktidelt ei maksa oodata küll tippklassi jõudlust ning uusimate ja kiireimate standardite tuge, kuid kõiges muus on tegemist täiesti täisverelise Aruba WiFi pääsupunktiga ja tarkvaras on olemas kõik suuremate vendade funktsioonid.

Nii on 103 seerial näiteks olemas Advanced Cellular

Coexistence (ACC), mis võimaldab vältida 3G/4G antennisüsteemide põhjustatud probleeme (väga tavaline ka meie kontorihoonetes). Samuti on olemas Aruba poolt patenteeritud ClientMatch™ tehnoloogia tugi, mis võimaldab kliente suunata kasutama neile hetkel just parimat pääsupunkti ning seda isegi VOIP kõnede pidamiseks piisavalt lühikeste katkestustega. On olemas nii raadiospektri analüüsi võimalus parimate kanalite valimiseks, kui ka liikluse filtreerimise tugi pahavara jms vältimiseks. Ning otse loomulikult on olemas põhjalikud QoS funktsioonid, WPA Enterprise autentimine, PoE toide ja palju muud sellist, mida ettevõttele mõeldud WiFi lahendus sisaldama peab.

Aruba Instant režiimis (mudel IAP-103) piisab parimate kontrolleri baasil WiFi võrkudega võistleva lahenduse tekitamiseks lihtsalt pääsupunktide ostmisest. Kontrolleri funktsioone täidab Instant tarkvaraga pääsupunkt ning kui selliseid on võrgus mitu, on kontroller ka dubleeritud. See võimaldab vältida kalli kontrolleri riistvara soetamise vajadust, kuid on samas vaba ka alternatiivsete "kontroller pilves" lahenduste puudustest jättes kõik võrku puudutavad andmed turvaliselt sisevõrku.

Milles siis kompromissid üldse seisnevad? Tegemist on "kõigest" 802.11n standardi 2x2:2 MIMO pääsupunktigaandes 802.11 füüsilise kihi kiiruseks 300Mb/s raadio kohta. Samas on 103 seerial olemas kaks paralleelselt kasutatavat raadiot, mis võimaldavad samaaegselt töötada nii 2,4GHz kui ka 5GHz sagedusalas. Numbrid pole piisavad rekordkiirustest rääkimisteks ning protsessori jõudlus väga suure hulga klientide teenendamiseks (suured avalikud asutused, supermarketid jms), kuid täiesti piisavad tüüpilise kontori, väiksemate kaupluste jpm kohtade jaoks. Ja see ongi kõik? Jah, kõiges muus on tegemist aga parimat töökindlust ja valdkonna liidri tehnoloogiat pakkuva Aruba WiFi lahendusega.

Leiutad ise IT-lahendusi?



Tahad normaalseid töötingimusi?
Wifi levib igasse nurka, internet toimib ja
serverist andmete laadimine käib sekundiga.

Küsi järele: võrguvara.ee

A golden laurel wreath encircles the text. Above the text, five golden stars of varying sizes are arranged in a slight arc. The background features a radial pattern of dark grey lines emanating from the center.

**DIGI
aasta
parimad
2014**



Järjekordne aasta on läbi saamas ja nagu ikka, anname ka seekord aasta viimases numbris välja meie toimetuse valitud parimate toodete auhinnad. Nagu juba traditsiooniks saanud, panime pead kokku, raalisime välja kõigi aasta jooksul ajakirjas testides käinud toodetest kõige paremad, kõige erilised, kõige paljulubavamad, kõige märgilisemad ehk kõige rohkem sellised, mis lõppevast aastast meelde jäävad.

Kategooriaid oleme me igal aastal vastavalt vajadusele ümber teinud, sest ajad muutuvad ning paljud hiljuti veel olulised olnud tooted ei ole seda enam sugugi. Keda huvitaks enam praegu näiteks MP3-mängijad või auto-GPS-id? Jah, müügil need kadunud pole ja teatav oma nišs neil kindlasti veel mõneks ajaks on, aga nende arengus ei toimu midagi eriti huvitavat ning tootjate tähelepanu neil ei ole, nii et seetõttu me neid ka oma ajakirjas enam esile ei tõsta.

See pilt, mis järgnevatelt lehekülgedelt vastu vaatab, on tehnoloogiapilt aastast 2014. Kõik need tooted on meie testidest läbi käinud ja seetõttu võib juhtuda, et mõningaid 2014. aasta potentsiaalselt olulisi tooteid nende hulgas ei ole. Näiteks mõningaid nutikellu, Google'i prille ja nii edasi. Me valisime siia tooted, mida oleme ise võimalikult pika aja jooksul proovinud, et oskaksime neid hinnata ja teistega võrdlusesse panna.

Nagu te ise neid hinnanguid lugedes näete, on juurde tekkinud mõned uued kategooriad, eelkõige peame siin silmas kantavate seadmete kategooriat. Nende tõsisem tulek jääb ilmselt järgmisesse-ülejärgmisesse aastasse, aga juba praegu on eestlasi tabanud teatav intelligentsete randmevõõde hullust, mis inimeste samme loevad, une kvaliteeti mõõdavad ja nii edasi. Mitmeid neist me ka aasta jooksul proovisime ja nad on tee meie parimate hulka leidnud.

Aasta staarideks olid kahtlemata nutitelefoniid, sest vist üheski teises meie ajakirja kajastatavas valdkonnas ei toimunud nii peadpööravalt kiiret arengut kui just nutitelefoniid hulgas. Aasta lõpuks saame tõdeda, et nutitelefoniid on vist nii-öelda valmis saanud, edaspidine areng jääb aeglasemaks, aga vaatame siis austusega tagasi neile tootjatele, kes sellest hullumeelsest nutitelefoni-aastast suutsid täie mõistuse ja elujõuga läbi tulla. Neid ei olegi nii palju.

Teatavad arengud on toimumas (või vähemalt võimalikud arengud) ka arvutite maailmas. Me nägime esimesi katsetusi Androidi sülearvutisse panemise alal ja kes teab, äkki panakse iOS ka millalgi päris sülearvuti moodi masinasse.

Head lugemist!

Vaatame austusega tagasi neile telefoni- tootjatele, kes 2014. aastast täie mõistuse ja elujõuga läbi tulid

Kallid nutitelefonid



1 iPhone 6 ja 6 Plus

Tippklassi nutitelefonide hulgast parimat valida oli tänavu raskem kui kunagi varem, sest vahed telefonide vahel on väga väikesed. Aasta pakkus suurel hulgal väga häid telefone, aga me anname esikoha siiski kahele uuele iPhone'ile. Neid peabki koos vaatama, sest tegelikult on tegu suures ulatuses ühe ja sama telefoniga, lihtsalt üks on suurem, teine väiksem. iPhone on endiselt see telefon, mis on mitmes asjas kõige parem: kõige ilusam, kõige parema kaameraga ning üsna unikaalne sõrmejäljelugeja toob nii kasutusmugavust kui ka uusi teenuseid nagu Apple Pay. iPhone on see telefon, mille ilmselt enamus ostaks, kui ta nii kallis ei oleks.



2 Sony Z3 ja Z3 Compact

Me oleme Sony telefone terve aasta kiitnud ja siin on järjekordne tõendus nende headusest: teine koht ehk parim Androidi-telefon. Nii suurem Z3 kui väiksem Z3 Compact paistavad silma oma kena disaini, üldiselt hea kaamera ning veekindluse poolest. Ja veel: nende akud peavad kaks päeva vastu, see on suur saavutus. Raske on leida Androidi-telefoni, mis oleks omas hinnaklassis parem kui Sony Z-seeria. Loodame, et meie jätkuv toetus kuidagi ka nende müügiesitus kajastuma hakkab, sest kahju oleks ühte head tegijat kaotada.



3 Huawei Ascend Mate 7

Huawei telefoni jõudmine aasta parimate hulka on märgiline. Siin oleks võinud olla Samsung kas või oma uue Note 4-ga, aga on Huawei. Ascend Mate 7 on väga hea telefon. Mitte väga hea telefon selle hinna eest, vaid väga hea telefon ja punkt. Ilus. Kvaliteetselt ehitatud. Kiire. Korraliku kaameraga. Enam-vähem viisaka tarkvaraga. Ning sõrmejäljelugejaga, mis töötab sama hästi või paremini kui Apple'i oma. See viimane on aplausi väärt saavutus. Ja ikkagi: selline telefon vähem kui 500 euro eest on liiga hea, et tõsi olla. Kui Huawei headus ka ajaproovile vastu peab, võib ta aasta pärast esikohal olla.

Mõistliku hinnaga nutitelefonid



1 Motorola Moto G (4G)

See on täpselt selline mõistliku hinnaga nutitefon, nagu see olema peab. Maksab natuke rohkem kui 200 eurot, selle eest saab 4,5tollise 720p IPS-ekraani, Snapdragon 400 protsessori, enam-vähem kaamera ja Androidi, mis on üsna Androidi moodi. Kõik töötab, kõik on hea. Sisemälu on küll ainult 8 GB, kuid see on laiendatav. Moto G puhul tasub tähele panna, et meie soovime osta just eelmise aasta mudeli 4G-versiooni, mis tuli välja see aasta, mitte uut MotoG-d, millel 4G-d vähemalt praegu veel ei ole. Kui 4G pole mingil põhjusel sinu jaoks argument, siis võid julgelt võtta ka uue Moto G ja oled tõenäoliselt ka sellega väga rahul.



2 Just5 Spacer

See Läti telefon ei ole siin üksnes selle pärast, et raske on 140 euro eest paremat telefoni teha, see on rohkem siin märgiliselt. See aasta tuli peale väga mitmeid odavate Androidide tegijaid (OnePlus One, eks), kelle telefonid olid... täiesti korralikud. Veel aasta alguses oleks ka meile tundunud pea uskumatu, et selle raha eest saab korraliku 5-tollise IPS-ekraaniga (jah, eraldusviime oli madal 540 x 960) telefoni, millele selle hinna ees polegi midagi ette heita ja mille koostekvaliteet tundub olema... täiesti korralik. Ja lisaks on selliste odavate telefonide suur pluss, et need ei kipu väga Androidi kallale minema ja jätavad selle üsna puutumata.



3 Nokia Lumia 630

Odavad Nokia Lumiad on olnud väga head telefonid ning eelmisel aastal lõi Lumia 520 suuri laineid, olles kuuldavasti kõige paremini müünud Lumia brändi kandev telefon üldse. Selle aasta Lumia 530 oli aga pigem pettumus ning kõige parem valik odavamast otsast oleks pigem umbes 160 eurot maksev Lumia 630, mis sai endale ka kõik Windows Phone 8.1 väga vajalikud uuendused. See on 4-tollise ekraaniga telefon, mis on mõnusatest materjalidest ja hea koostekvaliteediga ning mille juures on samuti arvestades selle hinda üsna raske vigu leida. 4G-d selle hinna eest ei saa ja kaamera võiks ka ikkagi parem olla, kuid selle eest on telefoni kasutamine suljuv ja mugav.

Tahvel- arvutid



1 iPad Air 2
Apple on teinud tahvelarvutite valmistamise kunstivormiks. Nad on pihta saanud nõksule, milline peab olema maailma parim tahvelarvuti. Teist aastat järjest tunnistame aasta parimaks iPad Airi, sedapuhku mudeli Air 2. Imeõhuke korpus, ülihea ekraan ja orgaanilise tervikuna toimiv operatsioonisüsteem annavad kokku suurepärase kasutuskogemuse. Võtad kätte ega taha käest panna. Sõrmejäljelugeja töötab hästi, protsessor on hea jõudlusega ja ekraan läigib oluliselt vähem kui vanemal versioonil. Ka kaamera on parem kui eelmise aasta mudelil. Air 2 on väärt tahvelarvuti isegi inimesele, kellel on kodus laual PC ja telefonis Android.



2 iPad Mini 2 ja 3
Tahvelarvutite pooldajate leer jaguneb kaheks – need, kes tahavad A4 suurust ekraani ja need, kelle arvates peab tahvelarvuti olema pigem raamatu mõõtu. Kui iPad Air 2 on maailma parim tahvelarvuti esimese leeri jaoks, siis iPad Mini 2 ning 3 on seda teise leeri jaoks. Nii palju, kui me ka Androidiga väiksemas mõõdus tahvelarvuteid oleme kasutanud, ei ole ükski neist nii hea ekraani, jõudluse või disainiga. Retina-ekraan oli kaunis juba suure iPadi peal, kuid Mini väiksemad mõõtmed rõhutavad seda veelgi. Vahe esimese põlvkonnaga Miniga on tohutu. Mini 3 lisab sõrmejäljelugeja, kuid on muus osas sisuliselt sama seade.



3 Samsung Galaxy Tab S 10.5
Veendunud Androidi pooldajatele võime kinnitada, et jah, ka nende jaoks on olemas vähemalt üks väga hea tahvelarvuti, milleks sel aastal on Samsung Galaxy Tab S suurem, 10,5tolline versioon. See on Samsungi seni parim tahvelarvuti üldse ja kindlasti läbi aegade üks parimaid Androidiga tahvelarvuteid. Ekraan on fenomenaalne, selle lahutus on suurem kui iPad Airil ning muudeski parameetrites on Tab S iPad Air 2-l saba peal või isegi sammu võrra ees. Samsungi plastikust korpus ei ole siiski iPadiga võrreldav ning Android tervikuna on konarlikum kui iOS. See pole Samsungi süü, rohkete valikuvõimaluste eest lihtsalt tuleb milleski järgi anda.

Sülearvutid



1 MacBook Pro 13 Retina

Microsoft üritas Windowsi 8 turuletuleku puhul sülearvutite tootjaid raskest unest äratada ning üksteise järel näitasid nad igasuguseid hübriidarvuteid, mille ekraan käis küljest ära, pöörles ja keerles. Aga praegu peab ütlema, et neist vahvatest hübriididest ei ole eriti midagi saanud ning kui me peaks praegu head sülearvutit ostma, kulutaks raha just 13-tollisele Retina-ekraaniga MacBookile. PC-maailmas sellele võrdväärset ei ole, 15-tolline MacBook jäägu neile, kes selle võimsust ja suurst ära kasutada suudavad ning Air on pea sama raske, aga nõrgem kui 13-tolline Pro. See on arvuti, kus kõik on erakordselt õigesti ja midagi pole valesti.



2 Dell Inspiron 15 3542

Dellile oleme me ette heitnud igavust ja hinna mittevastavust arvuti võimetele. Selle aasta parimate hulka peame me aga kindlasti arvamata selle Delli, sest keskmise hinnaklassi jääv arvuti on suure arvuti kohta igati hea ja õnnestunud disainiga ning mõistliku hinna juures on arvutisse peidetud moodne sisu. Miks me selle aasta parimate hulka valisime, kui saadaval on ka peeneid tagurpidi keeratavaid puutetundliku ekraaniga arvuteid? Aga sellepärast, et Dell Inspiron 15 3542 on suurepärase koduarvuti tavalisele inimesele. Tööarvutiks võiks võtta MacBooki, kergemaks kasutuseks HP Slatebooki, ent Dell on parim klassikaline sülearvuti.



3 HP Slatebook 14

Androidiga sülearvuti kontseptsioon pole uus, ent kõik varasemad katsed on jäänud poolikuks. Slatebook 14 on esimene, mis näeb välja nagu arvuti ja töötab suures osas nagu arvuti. Slatebook võib olla uue ajastu märgiks. Kas see seda ka on, on veel vara öelda. Arvuti ei pea enam olema Windows või Mac. HP on suurtest tootjatest esimene, kes julges riskida millegi uuega ja meie arvates sai ta sellega hästi hakkama. Slatebook on arvuti julgetele inimestele. See ei ole veel päris valmis, ent me anname HP-le heameelega usalduskrediiti tuleviku tarbeks. Uks on lahti tehtud. Järgmisel aastal saame teada, kes on järgmine julge.

Kuvarid



1 iMac Retina 5K

Jah, me teame, et see ei ole tegelikult lihtsalt kuvar, aga vaatame seda asja nii – see on väga hea kuvar, millega saad lisavarustusena kaasa ka väga hea arvuti. Apple jättis 4K eraldusvõime vahele ja hüppas kohe 5K peale ehk sel 27-tollise ekraaniga iMaci eraldusvõime on 5120 x 2880 pikslit. 5K ekraanil on ka täiesti oma loogika olemas, mõnus on 4K-videt monteerida ja samal ajal jääb veel ruumi üle ka menüüde ja muu püdi-pädi jaoks. Hind on muidugi kalline, meil maksab see 2700 eurot, kuid samas, lihtsalt niisama sellise kvaliteediga kuvar maksabki umbes sellist hinda.



2 Samsung S27D850T

See Samsungi QHD-kuvar võitis meie sügise kuvaritest ja tõenäoliselt ongi see üks parimaid 2560 x 1440 eraldusvõimega PLS/IPS-kuvareid, mida alla 500 euro võib Eestist poest leida. Sobib mängimiseks, sobib tööks, kõik põhilised funktsioonid on olemas ning erinevalt vanematest QHD-kuvaritest toetab see ka jagatud ekraani ja Picture-in-Picture pildiesituslaadi. Niisiis, hinna ja kvaliteedi suhe on väga hea ning põhjus enda vana FullHD kuvar vanadekodusse saata täiesti olemas.



3 Samsung U28D590D

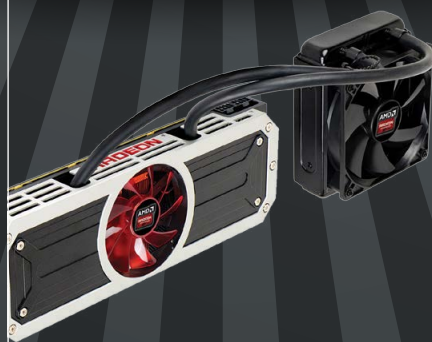
Korralikud 4K-kuvarid maksavad umbes 1700-1800 eurot, aga see Samsungi kuvar maksab natukene alla 500 euro. Nõks on siin mõistagi selles, et tegu pole „korraliku“ kuvariga – see kasutab vanamoodsat TN-paneeli, aga selle eest sellist, millel on TN-paneeli kohta väga head näitajad. Samuti on see erinevalt varasematest odavatest 4K-kuvaritest märksa targem, sest selle puhul suudab arvuti näha 4K-kuvarit ühe ekraanina, mitte kahena, nagu vanasti. Kui tahad kohe ja odavalt 4K-rongile hüpata, siis võta see kuvar.

Graafika- kaardid



1 Nvidia GeForce GTX 970

Mõned viimased aastad pole arengud graafikakaartide vallas just väga olulised olnud. Areng on olnud kogu aeg mõistagi olemas, kuid areng oli kinni selles, milleks häid graafikakaarte kasutatakse ehk mängudes. Siiani oli kolme-nelja aasta tagune tippkaart või sellele lähedane graafikakaart veel täiesti okei, kõik uuemad mängud jooksid ära. Nüüd aga hakkab see muutuma ja uute mängude nõudmised tänu uute konsoolide väljatulekule on hüppeliselt kasvanud ning QHD ja 4K-kuvarid muutuvad aina populaarsemaks ja nende hinnad pole enam ülikõrged. Kui tahad selleks valmis olla, siis osta endale GTX 970 graafikakaart.



2 AMD Radeon R9 295X2

Kui aga raha probleemiks ei ole, siis hüppa kohe selle aasta kõige-kõigemaa graafikakaardi juurde, milleks ei olegi üllataval kombel Nvidia paljuhaibitud Titan, vaid hoopis AMD Radeon R9 295X2, mille eest tuleb välja käia olenevalt tootjast ja jahutuse spetsifikast umbes tuhat eurot. Sel kaardil on kaks GPU-d (R9 290X) ja sisseehitatud vesijahutus. Hoolimata graafilisest ülivõimekusest on sel kaardil mõne tootja puhul natukene probleeme nii müra kui ka liigse soojaeraldusega, kuid kui see probleemiks pole, siis võid juba tänasel päeval enamikke mängu 4K-eraldusvõimega mängima asuda.



3 AMD Radeon R7 260X

Kolmandale kohale jätsime ühe mõistliku hinnaga graafikakaardi sellest aastast ka. Kui Nvidia väga hea algtaseme graafikakaart sellest aastast GTX 750 Ti maksab kuskil 135-140 euro kandis, siis sama graafikajõudlusega AMD ekvivalent on Radeon R7 260X, mis maksab kõigest umbes 110 eurot. Kellele veel AMD uus R5/7/9 nime-tussüsteem on segane, siis neile selgituseks, et R7 260X on oma põhiolemuselt vana Radeon 7790, mis on lihtsalt üleküürendatud ja on võimeline keskmiste sätetega enamikke uusi mängu Full HD-s ära jooksutama.

Kaamerad



1 Panasonic Lumix DMC-GH4
Panasonicu aasta parimaks kuulutamise võib tulla üllatusena, ent meie arvates on nad suutnud kätt kõige paremini aja pulsil hoida. Lisaks kvaliteetsele pildile tahab kasutaja ka kvaliteetset videot. GH4 on väga õnnestunud kombinatsioon korralikust fotokaamerast ja juba ka nõudlike videoprojektide jaoks sobivast filmikaamerast. See kaamera ei salvesta mitte lihtsalt kvaliteetset videot, vaid 4K videot. Panasonic on selle kaameraga lõõnud kaks kärbest ühe hoobiga ja teinud kaamera, mis sobib tõeliselt hästi nii foto- kui videoprojektide jaoks. See kaamera pole kulutus, see on investeering.



2 Fujifilm X-T1
See on mööduval aastal vaieldamatult kõige enam laineid löönud hübriidkaamera. Selles tipnevad Fujifilmi viimase nelja aasta pingutused ja tulemuseks on suurepärase pildikvaliteediga suhteliselt väike ja kerge kaamera. Mitmed professionaalid on oma suuremate Canon'i või Nikon'i kaameratest loobunud ja otsustanud just selle kaamera kasuks. X-T1 pole ideaalne ega sobi igasse fotograafia valdkonda, ent sellest on lühikese ajaga saanud kaamera, mis on tõstnud lati uuele tasemele ning see on kaamera, millega võrreldakse teiste tootjate kaameraid, mitte vastupidi, nagu veel mõne aasta eest oli. See on suurepärase saavutus.



3 Sony DSC-RX100 III
Ka sel aastal toimus põnevam areng väiksemate kaamerate segmendis. Jah, Nikonil ja Canonil tulid välja uued ja paremad peegelkaamerad, aga ei midagi pörutavat. Seevastu kompaktsemate kaamerate areng jätkub. Sony RX100 III on ülipopulaarse taskukaamera kolmas versioon, millesse seekord on suudetud mahutada ka elektrooniline pildiotsija. Kaamera on kallis, ent kõik, kes sellega on pildistanud, tunnistavad, et just see on ühendav lüli kahe nii erineva maailma - väga head kvaliteeti pakkuvate suuremate kaamerate ja väikeste, ent kehvema pildikvaliteediga kaamerate vahel. Parima suuruse ja pildikvaliteedi suhtega kaamera.

Kantavad seadmed



1 Fitbit Flex

Fitbit Flex on diskreetne ja lihtne sammulugeja, selle jaoks on saadaval erinevat värvi rihmad ja tänu oma tagasihoidlikule välimusele saab seda sobitada praktiliselt iga rõivastusstiiliga. Veelgi enam – kui sulle ei meeldi kummirihmad, saad sa seadme rihmast välja võtta ja sellele ise käevõru meisterdada. Flexi rakendust saab siduda teiste trennirakendustega, sh Endomondoga, nii et sulle jääb vabadus oma kalorikulu- või kaaluandmeid vaadata ja töödelda ka mõne muu vahendiga peale Fitbiti enda pakutava. Trennifanaatikule jääb Fitbit Flexi võimalustest väheks, ent igapäevaselt oma aktiivsust jälgida tahvale inimesele on just Fitbit parim valik.



2 Garmin Vivofit

Garmini nutikas käevõru on uniikaalne oma tervelt aastase akuajaga ning teistest parema veekindlusega. Passiivekraan annab jooksvalt infot käidud sammude, kulutatud kalori- te või läbitud vahemaa kohta. Sobiva pulsivöö olemasolul saad sa sellelt jälgida ka pulssi. Vivofit ei ole nii edeva moega kui nii mõnigi teine nutivõru, kuid see pole ka nii kobakas nagu pulsikell. Vivofit on hea valik mõõdukalt trenni tegevale inimesele, kellele enam sammude lugemisest ei piisa, kuid kel pole vajadust osta kaks-kolm korda kallim pulsikell. Treeningperioodi vahel saab seda kasutada ka käekellana. Garmini nutivõru on aasta parimate seas tunnustuse ära teeninud.



3 Adidas miCoach Smart Run

Adidas suutis enda pulsikellaga tõesti üllatada, miCoach Smart Run on väga mõistlik spordividiin amatööridele, kes tahab lihtsalt paremini ja targemini joosta. See on väga hea väljanägemisega pulsikell, mis loeb pulssi su randmelt, selles on GPS teekonna salvestamiseks, kõigkõeldavad ajavõtuvahendid ning lisaks sisemälu ja Bluetooth, et muusikat kuulata. Ja mis kõige parem, Adidas miCoach teenuses saad endale eesmärgi seada ning saad sealt virtuaalse personaaltreeneri teenuse pealekauba. Nõrkadeks külgedeks on aku, mis peab küll vastu maratoni jooksmise, ja kallis hind, sest see maksab umbes 350 eurot.

Muud vidinad



1 Chromecast

Paljud firmad üritavad praegu telerivaatamist kuidagi nutiajastusse tõsta, aga edusammud on vähesed. Mõnikümmend eurot maksev Chromecast oli märkimisväärne samm sel teel, mida me tahame aastaauhinnaga tunnustada. Vähemasti YouTube'i ja paljude teiste nutitelefonitappide pildi saamine telerisse pole kunagi lihtsam ja odavam olnud. Chromecast ei tee kõike, aga seda, mida ta teeb, teeb ta lihtsalt ja kindlalt.



2 Parrot Rolling Spider ja Jumping Sumo

Hobifotograafid lendavad küll õues ringi tuhandeeuroste või kallimate droonidega, aga prantslaste Parrot ajab järjekindlalt hoopis teist rida: droonid võivad olla ka mõistliku hinnaga mänguasjad. Selles on nad maailma parimad, sest nüüd saab droonijuhtimise lõbu proovida juba vähem kui saja euro eest ning see kõik on lihtne, üsna töökindel ja lõbus. Mõne aasta eest poleks keegi osanud unistadagi, et lendav droon maksab alla saja euro ja on kättesaadav pea igaühele.



3 Fiiio X3

Me ei testi MP3-mängijaid enam eriti tihti, sest enamusi inimesi kuulab muusikat otse arvutist või nutitelefoni ning mitte MP3- või FLAC-faile, vaid striiminguteenuseid nagu Spotify ja teised. Aga kuula korra sama laulu nutitelefoni Spotify'lt ja Fiiio X3-st ning sa hakkad neid asju teises valguses nägema. Fiiio X3 avab ukse täiesti uude maailma. Ebamugavamasse, aga nii palju ilusamasse.



4 Solowheel

Mitte kellegli pole võimalik Segway'ga sõites lahe välja näha, see on fakt. Sa võid olla maailma kõige lähedam inimene, aga niipea, kui sa Segway selga ronid, näed sa välja nagu kahemeetrine totu. Solowheel ehk ilma lenkstangita ja ühe rattaga su põlvede vahel käiv Segway-laadne sõiduk ei tee ka kedagi lähedamaks, aga tal on vähemalt Segway ees hulk eelseid. Ta on kordades odavam, ta saab endaga tuppa kaasa võtta nagu pisikese kohvri ning ta võib lihtsalt autosse visata, et kusagil inimestest eemal sõitmas käia, kui kardad mittelahe välja näha.

5 Garmin VIRB Elite

Aasta lõpus tuli välja uus GoPro 4, millest saab lähemalt lugeda meie järgmisest numbrist, kuid kevadises seikluskaamerate testis andsi me parima koha Garmini esimesele seikluskaamerale, mis paistis seikluskaamera kasutaja hingega kõige paremini sina peal olevat. Kui teised tootjad on eelkõige võtnud väikese kaamara ja proovinud sellele piltlikult öeldes seiklust külge kruvima hakata, siis Garmin pani kokku kõik asjad, mida ta hästi oskab ja tagatipuks lisas veel kaamera. Need asjad on GPS, ANT+ sensorite tugi, baromeetriline altimeeter, säästlik, taustvalguseta värviline LCD-ekraan ja juhtmevaba ühenduvus Garmini (spordi-) GPSSide ja -kelladega.

6 +ID

Me ei tea, mis neist praeguseks saanud on, aga aasta alguses ture tulnud eestlaste tehtud minimalistlik ID-kaardilugeja +ID oli tõeline pärl. Keegi ei taha kaasas tassida suurt ja koledat tavalist ID-kaardilugejat, aga +ID mahub lihtsalt taskusse. Kardetavasti sai nende suurema edu takistuseks asjaolu, et mobiil-ID on veel mugavam ja lihtsam kui +ID ning et Aasiast pärit firmad hakkasid samal ajal sarnaseid lugereid pakkuma kordades odavamalt, aga Eesti tööstusdisain väärrib tunnustamist ning seda me siinkohal ka teeme.

Mängud



1 Mario Kart 8

See aasta on mängude kohalt pigem üllatustevara olnud ja kui siin tabelis kaks järgnevat kohta kvalifitseeruvad üllatusena, siis „Mario Kart 8“ pakkus ühe vähese tõesti oodatud ja suure mänguna just täpselt seda, mida see pakkuma pidigi; täpselt seda, mida kõik ootasid. Väga lõbusat kardisõitu, mida saab neljakesi ühe ekraani taga mängida, see näeb täpselt nii hea välja kui Nintendo Wii U peal ükski mäng välja näha saab ja lõbufaktor on laes. Kuigi seda *power-up*’idega kardisõiduvalemit on teised proovinud järele teha ja kohati isegi üsna õnnestunult, siis parimaid ja üllatavamaid radasid suudab pakkuda siiski ainult originaal.



2 Wasteland 2

Järg 26 aasta vanusele grupipõhisele rollikale oli tõeline üllatus, sest selle mängu puhul on iga nurga alt näha, et see on tehtud hoolle ja armastusega. Muidugi ainult sellest ei piisa, aga „Wasteland 2“ on väga hea vanakooli võtmes rollikas tänapäevasele mängurile, kus kogu postapokaliptiline maailm on suurepäraselt loodud ning loovestmise ja mängusiseste valikute ning nende tagajärgede kohalt sel aastal „Wasteland 2-le“ vastast ei ole. Tõsi, mängul olid eelkõige graafikaga väljatulekuhetkel mõned probleemid ja ka mõned teised tehnilised vead, kuid nüüdseks peaks need kõrvaldatud olema.



3 Middle-earth: Shadow of Mordor

„Shadow of Mordoril“ on kindlasti omad puudused, kui meie hindame väga kõrgelt selle tugevusi. Kõik teised selle aasta suured avatud maailma mängud („Watch Dogs“, „Assassin’s Creed: Unity“) on kinni olnud väljakujunenud avatud maailma valemis ja pole suutnud seda muuta. „Shadow of Mordoril“ see aga õnnestus – nende dünaamiline, vastavalt just nimelt sinu mängu käigule muutuv Nemesis vastastesüsteem, kus vastaste bossidel on omad tugevused ja nõrkused ning ühest neist saab su viha-vaenlane, on midagi väga värskendavat. Ennustame, et paljud mängud võtavad sellelaadse süsteemi lähiajal kasutusse.

Ühe STV Go! kasutaja-konto ja kuutasuga saad teenust kasutada korraka kolmes erinevas seadmes.



Siin on mõned STV Go! boonused!

Muuda oma elu lihtsamaks

Kas oled juba kuulnud STV Go!-st? Tegu on teenusega, mis muudab su elu palju lihtsamaks (ja põnevamaks). Nüüd on sul võimalik vaadata oma lemmikteleasaateid ning -sarju pea kõigist nutiseadmetest, olenemata sellest, millises Eestimaa punktis sa parajasti asud – vajad vaid internetiühendust! Kõlab hästi, kas pole?

STV Go! abil saad vaadata populaarseimate telekanalite programmi otse või just sulle sobival ajal ning kohas, kasutades kordusTV-d ja salvestamist. Teenus töötab sõltumata sellest, millise internetiteenuse pakkuja klient oled.

Erinevalt varasemast, saad nüüd vaadata reaaliajaks kõige populaarsemaid telekanaleid, põnevamaid spordisündmusi ning aktuaalseid teleasaateid, ilma et peaksid kanalite vahetamiseks nutiseadmesse erinevaid telekanalite äppe laadima. STV Go! on kättesaadav peaaegu igas ekraaniga nutiseadmes, mida oma seadmevalikust leida võid. Teenus toimib Android ja iOS nutitelefonides-tahvlites ning Windows ja Mac OS operatsioonisüsteemiga arvutites.



Sa tahaks väga vaadata oma lemmikfilmi, aga samal ajal on eetris ka põnevust pakkuv saade? Kasuta kordusTV-d.

KordusTV võimaldab sul Eesti telekanalite toodetud kodumaist teleprogrammi järelvaadata terve nädala jagu. Nii ei pea sa kohalikke superstaare telekava järgi vaatama, vaid nad ilmuvad siis, kui sina seda soovid.



Oled oma lemmiksarja ajal sõbrannal külas. Võta appi salvestamine.

Kui soovid mõnda filmi, saadet või sarja kindlasti vaadata, kuid ei saa sellel ajal STV Go! teenust kasutada või teleri ees olla, siis kasuta salvestamise võimalust. Nii ei jää midagi huvipakkuvat või olulist vaatamata.



Tahaks midagi head vaadata – Klõpsa lahti telekava.

STV Go! telekava pakub ülevaadet telekanalite järgneva seitsme päeva programmist – nii saad ennast hästi kursis hoida teleprogrammis pakutavaga.



Kardad, et su "saatemälu" võib alt vedada? Tee tutvust meelepeadega.




Kui leiad telekavast mõne saate, mida kindlasti soovid saatekavas märgitud algusajal vaadata, siis kasuta meelepead – see tuletab sulle saate algust meelde ka siis, kui STV Go! äpp ei ole avatud.

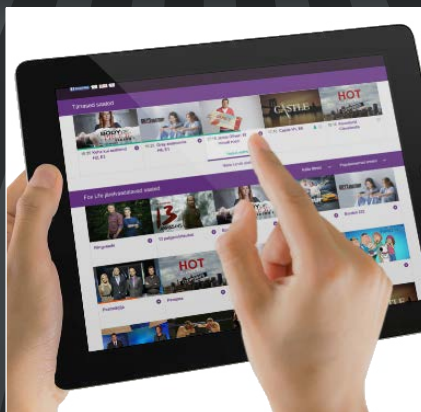
Proovi 14 päeva tasuta – allalaadimine võtab vaid paar sekundit!




Uuri lisa: stvgo.ee

Äpid

Choose a taxi		
	Reval Takso Starting Fee: 2.2€ Km: 0.45€ Rating ★ 4.8	Order 487m
	Tallink Takso Starting Fee: 3.35€ Km: 0.69€ Rating ★ 4.9	Order 778m
	Takso 24 Starting Fee: 2.8€ Km: 0.54€ Rating ★ 4.8	Order 861m



Project Grudly	
Julie Roseplum	15:23
and here's mine 😊	
Julie	
* designs from Joel - pending	
* last content changes from Carlos - done ✓	
* ping Mary on launch date - agreed. we'll go for 17 th	
* print - scheduled for 10th	
Paul Greenlamp	15:25
Scott, please review this, we need to sign it this week. (Looks 📄 for me)	
 Contract Grudly and Bulome.pdf	

1 Taxify

Äppe ilmus lõppeval aastal kindlasti mustmiljon, aga väga vähesed said neist Eestis nii kiiresti nii laialdase populaarsuse kui Taxify. Järsku selgus, et nutitelefoniga inimesed ei helistagi enam taksofirmadesse, vaid kiidavad kõik sotsiaalmeedias üksteise võidu uut ja ägedat Eesti äppi nimega Taxify. Ja mis veelgi imelikum, taksojuhid kiitsid ka. Harva juhtub, et kui äpp turule tuleb, siis meeldib see kõigile ja väga, aga Taxify'ga umbes nii läks. Nad muutsid taksode tellimise tüütut vana süsteemi tuhandete eestlaste jaoks ja selle eest neile suur tänu.

2 Telepilt nutiseadmes

Esimesena tuli sellega välja Starman, aga aasta lõpus jõudis Elion järgi. Telepilt on nüüd igaühel vaadatav ka nutiseadmes, kes aga vastava liitumise teeb ja äpi endale telefoni või tahvelarvutisse tõmbab. Eks kunagi pidi see ju juhtuma, et nutiseadmest saab televiisor ja uudiseid, seriaale või spordivõistluse ülekandeid võib vaadata ükskõik kus asudes. Kes veel ei teadnud, siis võtke teadmiseks: 2014. aastal Eestis juhtuski.

3 Fleep

Meile [digi] toimetuses ei meeldi üksteisega ühenduse pidamiseks enam kasutada Skype'i, sest see on liiga kohmakas, keeruline ning on kogu aeg mobiilseadmetel liiga kehvasti töötanud. Umbes nii arvas ka seltskond Skype'ist lahkunud inimesi, kes tänavu selle asemele Fleepi välja töid. Meiegi kasutame nüüd seda ja oleme väga rahul. Kõnesid küll teha ei saa, aga sõnumivahtuseks omavahel suurepärase programm. Jõudu Eesti asjale!



GoPro, HERO and the GoPro logo are trademarks or registered trademarks of GoPro, Inc.

- KNOG VIDEO LIGHTS -

QUDOS TO YOU

400 LUUMENIT / 40M VEEKINDLUST/ 4 TUNDI TÖÖAEGA

Soovid filmida kui päike on juba loojumas? Hoolitse selle eest, et sul oleks õige valgus. Knog [qudos] on maailma esimene lisavalgus GoPro® ja teistele ekstreemkaameratele.

KNOG.COM.AU



[qudos]
ACTION
by **knog.**



Kuidas ...

VLCga sõbraks saada?

VLC on üks populaarsemaid video mahamängimiseks mõeldud programme, kuid enamus kasutajaid ei oska sellega muud teha kui vaid Play ja Stop nuppe vajutada. Ära sina ole selline. Loe, kuidas VLC oma heaks paremini tööle panna.

1

Kuvatõmmis

Küllap oled kogunud, et arvutiekraanil mängivast videost ei saa alati PrtScr klahviga ega tavaliste kuvatõmmiste programmidega pilti teha, sest video kuvatakse ekraanile sellisel moel, mis on tavalisele kuvatõmmise funktsioonile kättesaamatu.

Videopilt kuvatakse ekraanile n-ö peale, see kuvatakse pärast seda, kui Windows on töölaua juba ekraanile valmis joonistanud. Sellest ka videomängijate sätetes nähtav ingliskeelne termin overlay. Videorakendus saadab videopildi otse graafikakaardi mällu, kus seda töödetakse eraldi. See annab kiirusevõitu, sest nii ei ole tarvis tegeleda ülejäänud graafilise kasutajaliidese elementide koordinaatidega, ega peidetud ja nähtavate alade arvutamisega. Seepärast jääb vahel video mahamängimisel ekraanitõmmist tehase video asemel must ruut, sest kuvatõmmise programmid lisavad videot ei näe, kuna see on ülejäänud töölaualast eraldatud riistvara tasemel.

Kõige parema kuvatõmmise videost saab alati teha videot maha mängiva programmi abi. Kõik programmid seda ei toeta, kuid VLCs on selline võimalus sisse ehitatud.

Kuvatõmmise tegemiseks on menüüs **Video** käsk **Snapshot**. Vaikimisi paigutatakse kuvatõmmised kausta C:\Users\nimi\Pictures, ent sa saad seda muuta valides menüüst **Tools** käsi **Preferences** ning muutes salvestusteade jaotises **Video** väljal **Video snapshots > Directory**.

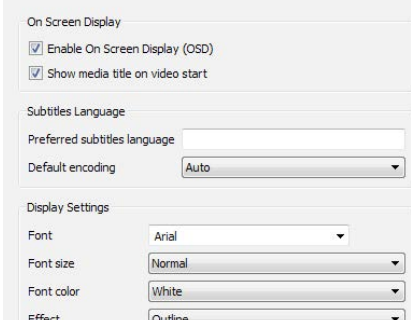
2

Subtiitrite nihutamine

VLC oskab automaatselt subtiitreid kuvada ning neid saab kiirklahviga Ctrl+H sisse ja välja lülitada. Vahel võib aga juhtuda, et subtiitrid kuvatakse videos millegi olulise peale, näiteks on tegemist filmiga, milles on palju sisseehitatud selgitavat teksti, mille sinna peale kuvatakse subtiitrid enda alla peidavad. Sellisel juhul oleks hea, kui subtiitreid saaks veidi ülespoole või allapoole nihutada.

Subtiitrite nihutamise võimalus kuulub marjaks ära ka siis, kui video serva ja akna

Subtitles & On Screen Display Settings



piiri vahele jääb piisavalt palju ruumi. Sel juhul saad sa subtiitrid pildi pealt üldse ära nihutada.

Subtiitrite nihutamise valiku leiad sätete alt jaotisest **Subtitles & OSD**.

3

Subtiitrite eristamine taustast

Samast menüüst, kust saab muuta subtiitrite kõrgust, saab muuta ka nende värvi ja suurust. Mõne video puhul ei pruugi olla valged subtiitrid heledal taustal just kõige paremini nähtavad ning näiteks arvatist pilti telerisse näidates võib olla probleemiks ka subtiitrite teksti liiga väike suurus. Ava menüüst **Tools** käsk **Preferences** ja lõpeta lahti jaotis **Subtitles & OSD** ning vali valge asemel mõni muu värv. Suurust ei saa muuta punkti või piksli täpsusega, kuid vaikimisi pakutavad suurusvahemikud annavad üsna märgatava efekti.

4

Subtiitrite sünkronimine

Mõnede videote puhul on probleemiks subtiitrite ja pildi ajaline kattumatus. Seda juhtub vahel siis, kui subtiitrid on tehtud teises vormingus salvestatud kuid sama video jaoks või kui subtiitrid on loodud video jaoks, mille algusei ajastus ei klapi päris hästi sinu käes oleva failiga. Tüüpiline on see, et subtiitrid on sekundi-paari jagu ettepoole või tahapoole nihkes. On ka faile, mille puhul subtiitrid on algul paigas, ent lähevad nihkesse video käigus, näi-

teks siis, kui vahelõigud või võimalikud reklaampausid on välja lõigatud erinevalt kui selles failis, mida kasutas subtiitritegija. Sellise vea parandamine on äärmiselt lihtne.

Kiirklahv **H** (lihtsalt vajuta klahvi **H** video vaatamise ajal) suurendab subtiitrite ilmumise viivitust 50 millisekundi võrra. Klahv **G** vähendab viivitust, ehk sunnib subtiitreid varem ilmuma kui subtiitrifailis kirjas olev ajastusinfo seda ette näeb. Subtiitrite sekundi võrra varem või hiljem näitamiseks suurenda nihe 1000 ms peale.



5

Heli sünkronimine

Nihkes võivad olla ka pilt ja heli. See juhtub siis, kui videopilt ja heliriba on salvestatud erinevatest allikatest ja halvasti sünkroonitud. See on veelgi häirivam kui veidi nihkes olevad subtiitrid, sest aju tajub väga hästi isegi mõnemillisekundilist erinevust suu liikumise ja sealt kostuva heli vahel.

Heli varasemaks nihutamiseks on kiirklahv **K** ning heli nihutamiseks hilisemaks on kiirklahv **J**. Need ei ole heli aeglustamiseks ega kiirendamiseks, vaid õigel kiirusel jooksva heliriba pildi suhtes nihutamiseks. Ainult heli pildiga võrreldes kiirendada ei saa.

6

Ajas hüppamine ja kiirendamine

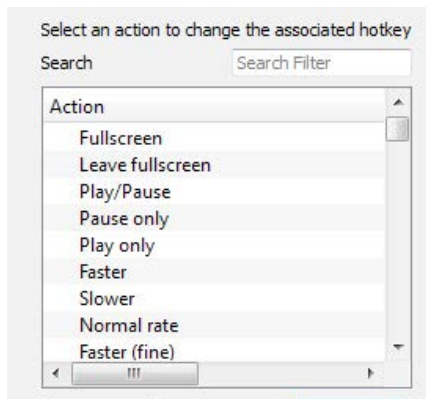
VLC võimaldab sul videos muuvalt edasi hüppata. Kui sa tead, millisele ajahetkele soovid hüppata, vajuta **Ctrl+T** või vali **Playback** menüüst käsk **Jump to specific time** ning sisesta dialoogiaknas

soovitud aeg.

Igavatest kohtadest ülehüppamiseks saad kasutada paremale-vasakule nooleklahve kombineerituna klahvidega Shift, Ctrl, Alt ja Ctrl+Alt. Shift+nool hüppab 3 sekundi võrra vastavalt kas edasi või tagasi, Alt+nool hüppab 10 sekundi võrra, Ctrl+nool 30 sekundi jagu ning Ctrl+Alt+nool 300 sekundi ehk 5 minuti jagu edasi või tagasi.

Video mahamängimist saab ka kiirendada või aeglustada. Need valikud leiad menüüst **Playback**, kus on käsud alates kiirusest **Slower** ehk aeglasem kuni **Faster** ehk kiirem. Reaalselt tähendab see hüppamist kiiruste neli korda aeglasem kuni neli korda kiirem vahel.

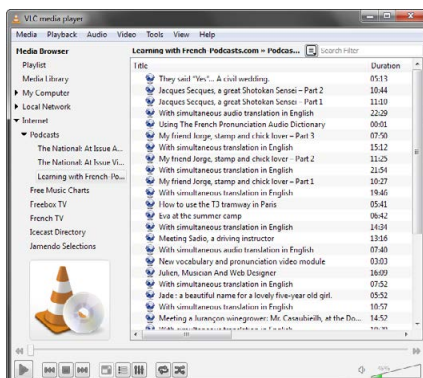
Kiirust saab muuta ka menüüsse minemata. Edinemist kuvava ajatleje mõlemas otsas on topeltnooltega nupud. Neil vajutamine vastavalt kas kiirendab või aeglustab mahamängimist 0,5 korda iga vajutamise kohta. Veelgi peenemalt saab kiirust reguleerida VLC akna allservas oleva liuguri abil. Selle abil saad valida näiteks aeglustuse 0,96 või kiirenduse 1,35.



7 Kiirklahvid ja ajahüppe intervall

Kui sul on tarvis videos pidevalt edasi jagasi hüppata, näiteks siis, kui sa sul vaja läbi vaadata videomaterjal, mida pead analüüsima ja tähelepanelikult uurima, siis on hea teada, et sul on võimalik muuta ajahüppe intervall selleks, nagu sa ise soovid. See võimalus on vaikimisi peidetud, ent seda on võimalik välja tuua.

Ava sätted ning klõpsa akna alumises vasakus servas olevas jaotises **Show settings** valikut **All**. See toob nähtavale ka vaikimisi peidetud valikud. Programmi loojad on eeldanud, et keskmisel kasutajal neid tarvis ei lähe ning pole soovinud kasutajaliidest lisavalikutega liiga kirjuks muuta. Vali menüüst **Interface** alajaotis **Hotkey settings**. Avaneb kuva, kus saad muuta nii kiirklahve kui ka ajahüppe intervalli. Pea meeles, et sisestavad väärtused on antud sekundites.



7 Taskuhääling

Kuigi VLC on tuntud eelkõige videomängijana, oskab see maha mängida ka tervet rida muusikavorminguid ning – kuna see nii interneti- kui muusikavõimekus on programmis juba olemas – seda saab kasutada ka taskuhäälingute (podcast) kuulamiseks.

Ava VLC esitusloend menüüst **View** käsuga **Playlist** või kiirklahviga Ctrl+L ning navigaatori vasakul servas menüüs **Internet** käsu **Podcasts**. Klõpsa hiirega rea taga olevat plussmärki ja kopeeri avanevasse dialoogiboksi taskuhäälingu aadress. Taskuhäälingu aadressiks sobib sinu lemmiktaskuhäälingu veebisaidil oleva RSS-voos aadress. Tavaliselt saab selle aadressi kätte RSS-nupul klõpsates ja seejärel brauseri aadressiribal kuvatava aadressi kopeerides.

8 Video konvertimine

Lisaks mahamängimisele oskab VLC ka videot talle arusaadavatesse vormingutesse konvertida. See on lisaks teise vormingusse viimisele kasulik näiteks siis, kui sa soovid suurema videofaali väiksemaks ümber salvestada või kui sa soovid eraldi video ja subtiitrid failid üheks failiks salvestada, kus subtiitrid on videopildile peale laotud.

Vali **File** menüüst käsk **Convert/Save**. Vahekaardile **File** klõpsa nuppu **Add** ja lisa konvertitav videofail. Eraldiseisva subtiitrid faili korral lisa märgi ruut **Use a subtitles file** ja näita programmile ette ka see fail. Klõpsa nuppu **Convert/Save**. Kirjuta väljale **Destination file** loodava faili tee ja nimi ning klõpsa jaotises **Settings** lahti konvertimise profiili sätted. Subtiitrite pildile peale keevitamiseks märgi vahekaardil **Subtitles** nii ruut **Subtitles** kui ka ruut **Overlay subtitles to the video**. Klõpsa nuppu **save** ja eelmises dialoogiaknas nuppu **Start**. VLC alustab konvertimist, mis võtab sõltuvalt faili suurusest ja arvuti kiirusest omajagu aega. See käib oluliselt kiiremini kui video läbivaatamine, kuid vari siiski kannatust.

SVEN VAHAR

KIIRKURSUS

Kuidas ...

mitme ajavööndi kella näha?

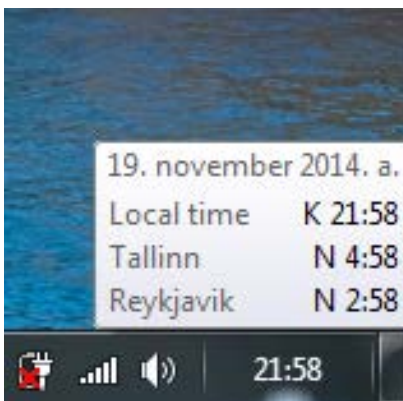


1 Reisiböbra alatine peavalu

Mäletad, kui sa viimane kord reisil käisid ja kodustega skaibivestlust üritasid pidada? Enne helistamist pidite omavahel kokku leppima, mis kell täpselt ühendust võtta, sest sinul oli alles öhtupoolik, kodus aga juba südaöö.

2 Lahendus on juba olemas

Selleks, et oleks parem ajavööndite vahel aega arvestada, saad süsteemisalve seada teiste ajavööndite kella. Klõpsa süsteemisalvel oleval kellas ja klõpsa linki **Change date and time settings** ja vali vahekaart **Additional Clocks**. Seal saad valida kuni kaks lisaajavööndit.



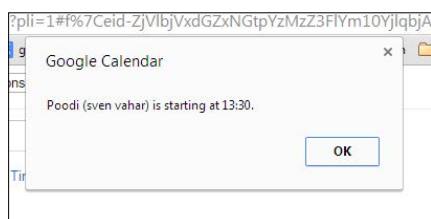
3 Valmis!

Iga kord, kui tahad teada, mis teises ajavööndis kell on, lihtsalt klõpsa hiirega kellaajal või hoiu hiirekursorit selle kohal ja näedki, mis kodus või võõrsil kell parasjagu on.

Kuidas ...

Google'i kalendrist viimast võtta?

Iga Google'i kontoga tuleb kaasa tasuta kalendriteenus. Kui sul on olemas Gmaili meiliaadress, on sul olemas ka kalender, millega sa saad oma igapäevaseid kohustusi mugavalt kontrolli all hoida.



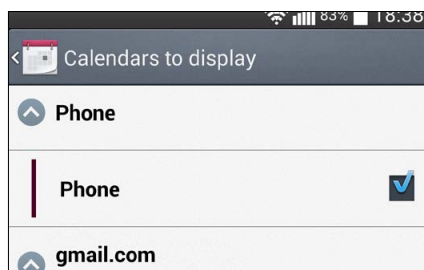
1 Mul on kalender?
 Paljud, kes küll kasutavad Google'i otsimootorit ja Gmaili, ei teagi, et neil on võimalik kasutada ka tasuta kalendriteenust. See on seotud sinu Google'i kontoga ja selle leiab aadressilt google.com/calendar. Sa ei pea selle aktiveerimiseks midagi tegema, lihtsalt lähed sellele aadressile ja ongi olemas! Sündmuste lisamiseks kalendrisse klõpsa lihtsalt soovitud päeval ja sisesta sündmuse üksikasjad.
 Vaikimisi luuakse kalendrisse kogu päeva kestvad sündmused, ent kellaajaliste sündmuste lisamiseks klõpsa linki **Edit event** või kirjuta kohe kellaaeg sisestusväljale: 13:30 Lõunasöök Karli ja Katiga.

2 Meeldetuletused
 Vaikimisi on iga sündmuse meeldetuletuse ajaks 10 minutit enne sündmust, kuid sa saad seda muuta või eemaldada. Sündmuse loomisel või juba loodud sündmuse muutmise vaates on sündmusele värvikoodi kinnistamise all rida **Notifications**. Kellaajaliste sündmuste puhul on seal ajaks määratud 10 minutit, kuid sõltuvalt sündmusest ei pruugi see olla piisav, näiteks, kui tahad saada meeldetuletust selle kohta, et peaksid hakkama bussi/rongi/lennuki peale minema. Selle asemel, et panna kalendrisse teavitust minema hakkamise kohta (kell 10 astun toast välja) pane parem bussi väljumisaeg ja määra meeldetuletuse ajaks näiteks 1 tund enne sündmust.
 Meeldetuletusi ei pea olema üks, vaid neid võib olla mitu, näiteks juhul, kui sa juhtud olema hajameelne ja kipud meeldetuletusi ära unustama. Uue meeldetuletuse lisamiseks klõpsa sündmuse vaates linki **Add a notification** ning salvesta uus, sedapuhku teisel ajal rakenduv meeldetuletus.

Meeldetuletusi ei pea olema üks, vaid neid võib olla mitu, näiteks juhul, kui sa juhtud olema hajameelne ja kipud meeldetuletusi ära unustama. Uue meeldetuletuse lisamiseks klõpsa sündmuse vaates linki **Add a notification** ning salvesta uus, sedapuhku teisel ajal rakenduv meeldetuletus.

Seda, kuidas meeldetuletusi kuvatakse, sa muuta ei saa. Kui sul on Google kalender lahiti, siis kuvatakse meeldetuletus brauseri aknas. Kui kalender on sünkronitud nutitelefonile, siis tekib sinna teavitus ja su telefon annab sellest märku helisignaaliga või märgutulukesega, vastavalt kuidas see telefonis seadistatud on.

Kui sellest ei piisa, siis on sul võimalik tellida teavitusi ka e-kirja või SMSi teel. Kuna kalender on seotud sinu Google'i kontoga, teab süsteem sinu e-posti aadressi ja sa ei pea tegema muud kui lihtsalt valida meeldetuletuse üksikasjas valiku **Pop-up** asemel valik **Email**.

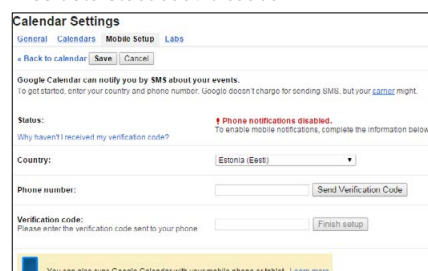


3 Telefoniga sünkronimine
 Üks ülihea Google'i kalendri pakutav võimalus on seda telefoniga sünkronida. Kui oled telefonis seadistanud Google'i konto, siis on neid võimalik näha ka telefonis. Sõltuvalt telefonis kasutusel olevast kalendrirakendusest ei pruugi need aga automaatselt nähtavale ilmuda, vaid sa pead need eraldi lubama. Google'i enda kalendrirakendus kuvab liisakalendrid automaatselt, ent kui telefonis on vaikimisi kalendrirakenduseks seadistatud tootjafirma kohandatud kalender või kui oled installinud mõne muu kalendrirakenduse, siis võib osutada vajalikuks kalendrid käsitsi lisada.
 Ava oma telefoni kalendrirakendus ja leia sealt sätete menüü. Konkreetset juhust on keeruline anda, kuid paljudel Androidi rakendustel avaneb see kolme punktiga tähistatud ikooni alt. Kuid näiteks Google'i enda kalendrirakenduse viimasel versioonil on see peidus hoopis külmenüüs, mille avamiseks tuleb

pea vasakult servast näpuga välja libistada. Kõik sinu kontole ligipääsetavad kalendrid ilmuvad sinna automaatselt, sina pead lihtsalt valida, milliseid oma kalendris välja näidata.

4 Meeldetuletused ilma telefoniga sünkronimata
 Kui sinu telefonis Google'i kalendri rakendust pole või kui kasutad nutitelefonil asemel tavalist mobiiltelefoni, siis on sul ikkagi võimalik kalendrisündmuste kohta teavitusi saada. Google pakub sündmuste teatiste SMSiga saatmise teenust.

Ava kalendri vaates ülevalt paremalt nurgast hammasratta alt avanev menüü ja klõpsa käsku **Settings**. Edasi klõpsa linki **Calendars**. Vali loetelust sobiv kalender ja klõpsa selle taga olevat linki **Edit notifications**. Keri lehel alla kuni näed jaotist **Choose how you would like to be kept up-to-date**. Seal märgi veerus SMS ruudud seda tüüpi teavituste juures, mille kohta sa SMSiga meeldetuletust soovid saada.



Selleks peab sul olema eelnevalt telefonil andmed seadistatud. Seda saad teha lingi **Set up your mobile phone** alt või kalendri sätete lehel lingi **Mobile Setup** alt.

Pead arvestama sellega, et kuigi Google SMSi saatmise eest raha ei küsi, võib see sulle maksma minna, kui sul on pakett, kus maksad sõnumite saamise eest.

5 Mitu kalendrit
 Sul on võimalik luua ja paralleelselt kasutada mitut kalendrit. Igal Google'i kontol on oma kalender ja kui sul on isiklik e-posti aadress ja töö e-posti aadress mõlemad Gmaili teenuse kül-

jes, on neil mõlemal ka oma kalender. Kalendrite vahel lülitumiseks klõpsa kalendrivaates üleval paremal nurgas olev ümargune sinu kontot tähistav ikoon. Seal on näha kõik Google'i kontod, kuhu oled sellest brauserist sisse loginud. Kui seal midagi ei paista, siis klõpsa nuppu **Add account** ja logi sisse. Seejärel saad sa kalendrite vahel sama menüü kaudu lülitada.

Sa võid luua ka oma aktiivse konto juurde täiesti uue kalendri, näiteks sellise, mida sõpradega või töökaaslastega jagada. Uue kalendri lisamiseks klõpsa kalendrivaates vasakus veerus jaotise **My Calendars** juures olevat kolmnugakujulist rippmenüü ikooni ja vali käsk **Create new calendar**.

Anna uuele kalendrile nimi ja soovi korral lühikirjeldus ja klõpsa nuppu **Create calendar**. Järgmine kord uut sündmust lisades saad sa valida, millisesse kalendrisse sa selle lisad. NB! Sündmuse lisamisel brauseris kuvatakse valikus ainult aktiivse kontoga seotud kalendrid.

6 Ühine kalender ja ühised sündmused

Iga üksiku kalendrisündmuse saab anda ühiskasutusse väga lihtsalt. Ava sündmus ja sisesta sündmuse üksikasjades jaotises **Add guests** selle inimese e-posti aadress, kellele sa soovid juurdepääsu anda.

Terve kalendri ühiskasutusse andmiseks klõpsa vasakust veerust taas lahti kalendrite nimekiri, klõpsa lahti soovitud kalendri juures olev rippmenüü ja valis sealt käsk **Calendar settings**. Avanenud lehel klõpsa linki **Share this Calendar** ja lisa jaotises **Share with specific people** kaastööliste meiliaadressid.

7 Avalik kalender

Google'i kalendrit on võimalik teha ka täiesti avalikuks, see on hea võimalus teha oma asutuse või ürituse kalender veebis avalikult kättesaadavaks ilma, et sa peaksid asutuse veebilehele spetsiaalseid lisamooduleid otsima.

Kalendri avalikustamiseks mine konkreetse kalendri sätetesse ja märgi seal ruut **Make this calendar public**. Nüüd saad oma kalendrile avalikult linkida ning see tuleb välja ka Google'i otsingumootorist.

Kalendri veebilehele lisamiseks tarviliku koodi leiad sa kalendri sätete lehel.

8 Korduvad sündmused

Kindlasti on sul mõned kalendrisündmused, mis toimuvad kindla intervalliga. Näiteks igal teisipäeval ja neljapäeval on kell kuus õhtul trenn ning kord kuus tuleb maksta arveid. Sündmuse kordumist saab määrata sündmuse üksikasjade juurest.

Kui kord nädalas või kuus toimuvate sündmustega on lihtne, sest nende jaoks on eraldi märkeruudud, siis võimalus luua sündmuse, mis korduvad näiteks iga 30 päeva tagant, on kalendris peidetud. Erinevus igakuise ja iga 30 päeva tagant toimuva sündmuse vahel on selles, et 30 päeva pärast ei pruugi olla ju täpselt sama kuupäev.

Kindla päevade intervalliga sündmuse loomiseks ava sündmuse üksikasjad, klõpsa sündmuse kordumise real linki **Edit** ja vali avanevas dialoogiaknas valik **Daily** ehk igapäevaselt korduv sündmus. Alles pärast seda tekib juurde uus valik, kus saad valida päevade arvu.

9 Sündmuse loomine e-kirjast

Kui sulle tuleb tähtis e-kiri, milles on info ürituse kohta või asja kohta, mida sa pead kindlaks tähtjaks ära tegema, saad sa Gmailist kirja kalendrissekaneks muuta. Ava kiri, millest sa soovid kalendrissekanet teha ja klõpsa lahti kirja kohal olev menüü **More**. Vali sealt käsk **Create event**. Sind suunatakse sündmuse loomise kuvale, kus on eeltäidetud juba sündmuse nimi, milleks on e-kirja teema ning sündmuse kirjeldus, kuhu on juba kantud e-kirja sisu. Sul jääb üle vaid kuupäev paika sättida ja salvestusnuppu vajutada.

SVEN VAHAR



Vildist tasku Macbookile

Stiilseimad Jõulukingid

VILT...
DESIGN



iPhone nahast ümbrised



Puutetundlikud kindad

Ole soojas ning samal ajal online, kindaid käest võtmata!

Tooteid leiab ka ValgeKlaar esinduspoest ning Büroomaailmast
e-pood www.vilt.ee



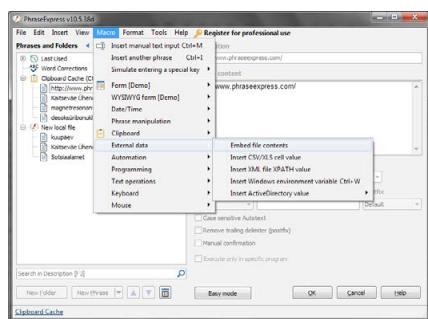
Kuidas...

teksti automaatselt sisestada?

Ükskõik, millist tööd sa arvutiga teed, vahel on vaja sisestada tüütult pikki fraase, nimesi või terminid, mis kirjutades kogu aeg valesti kipuvad minema. Õnneks on olemas vahendid, mis võimaldavad pikemate tekstilõikude korduvat sisestamist automatiseerida.

1 Milles probleem?
Igapäevases kirjavahetuses, kooli- või kontoritöö juures on alati terve rida vormeleid, fraase või muid tekstijuppe, mida tuleb iga kord täpselt samal kujul kirjutada. Selleks võib olla sinu õppeasutuse nimi, olgu selleks siis Kaitseväge Ühendatud Õppeasutus või Infotehnoloogia Kolledž, selleks võib olla sinu uurimustöös sageli esinev termin, näiteks desoksüribonukleiinhape või magnetresonantstomograafia või ka lihtsalt mõni keerukas kaubakood või märksõna. Kui sa pead pikka nime, fraasi või sõna samas lõigus juba kolmandat korda kasutama, küllap hakkad soovima, et saaksid seda kuidagi lihtsamalt sisse tippida.

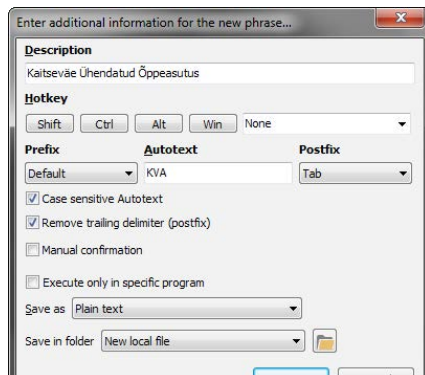
2 Kopeerida saab ju ka?
Saab muidugi, aga selleks pead sa selle sõna kuskilt enne võtma või kasutama lõikelauahaldurit. Ent niipea, kui sa vahepeal midagi muud lõikepuhvrise kopeerid, pead varem kopeeritud fraasi taas üles otsima. Kõik see võtab aega. Palju lihtsam on defineerida lühend, näiteks KVA, millest tekstis saaks automaatselt „Kaitseväge Ühendatud Õppeasutus“ või „Kvaliteetne villane pesu Abrukalt“.



3 Installe PhraseExpress
Just sedalaadi korduvate fraaside sisestamise hõlbustamiseks on mõeldud programm nimega PhraseExpress. Sa leiad selle aadressilt phraseexpress.com. Laadi programm alla ja installe. Saadaval on ka portable-versioon, mis ei nõua installimist, vaid mille võib Zip-arhiivist soovitud kausta lahti pakkida ja kohe kasutama asuda.

PhraseExpress oskab asendada defineeritud

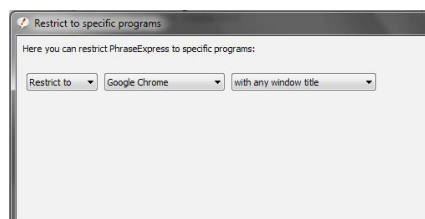
ritud lühendi pikema fraasiga kõikjal, kus sa seda kirjutad. Lisaks sellele on programmil veel ohtralt võimalusi: on võimalik luua makrosi, lisada automaatselt kuupäeva ja palju muud.



4 Selekteeri ja loo uus lühend
PhraseExpress jääb tööle süsteemisalve, kust sa saad selle ikooni abil alati välja kutsuda. Esimese automaatraasi defineerimiseks kirjuta esmalt soovitud fraas pikalt välja. Sa võid seda teha e-kirjas, Wordi dokumendis või Notepadis, programmi jaoks ei ole vahet, tema tegeleb aktiivses aknas selekteeritud tekstiga. Seejärel klõpsa süsteemisalves PhraseExpressi ikooni ja vali käsk **New Phrase**. Fraasi sisu võtab programm automaatselt sinu selekteeritud tekstist, sinul jääb üle vaid sisestada kirjeldus, mille järgi sa nimekirjas selle fraasi hiljem ära tunned ja lühendi, mille teksti sisestamisel programm selle automaatselt selekteeritud tekstiga asendab.

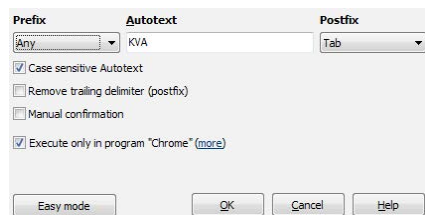
5 Lisamine liidese kaudu
Fraase saab lisada ja hallata ka programmi eraldi avades. Avamiseks topeltklõpsa süsteemisalves programmi ikoonil. Seal on näha lõikepuhvi ajalugu ja uute fraaside loend. Sa saad lühendeid omistada ka varem kopeeritud tekstijuppidele, kuid võid sisestada ka uue. Klõpsa nuppu **New Phrase** ja sisesta vajalikud üksikasjad.

Igale fraasile saab lühendi asemel kinnistada ka kiirklahvi, mida vajutades fraas teksti lisatakse.



6 Rakendusespetsiifilised fraasid
Iga fraasi juures on võimalik määrata, kas automaatasendamine toimub kõikjal või ainult teatud programides. Näiteks kui sa kasutad fraasi ainult uurimustöös, võid määrata, et asendamine toimuks ainult Wordis, kuid mitte brauseris. See võimaldab sul lühendit muretult mujal muus kontekstis kasutada ilma, et peaks kartma automaatika sekkumist.

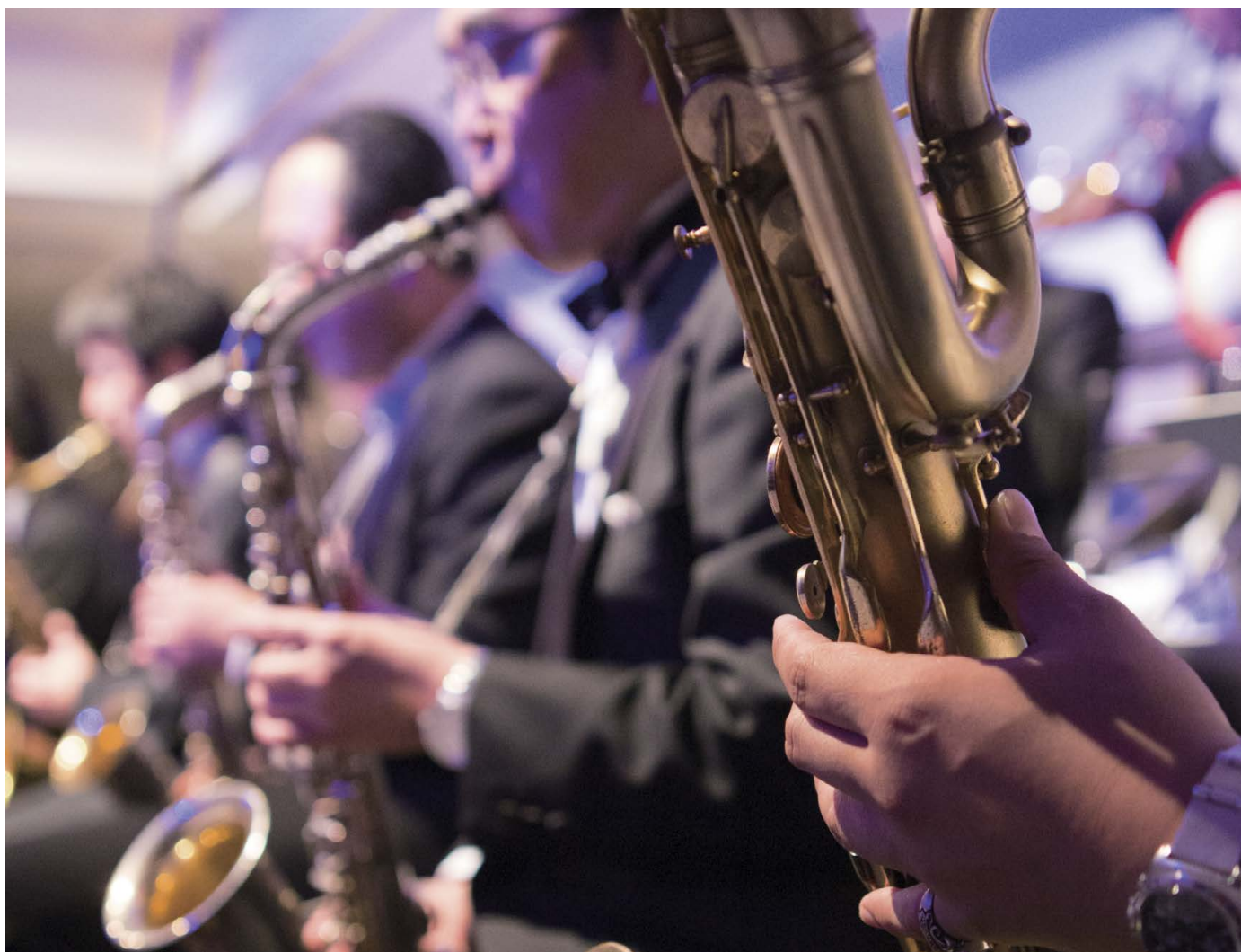
Aktiveeri loendis fraasi ja märgi paremal paanil ruut **Execute only in program**. PhraseExpress kuvab nimekirja töötavatest programmidest, mille hulgast sa saad valida.



7 Et kogemata ei juhtuks
Selleks, et sa sa tekstilühendit mujal kontekstis kirjutades kogemata ei asendaks, on fraasidel vaikimisi eraldaja, mille sisestamisel asendamine toimub. Vaikimisi on selleks tühik, tabulaator või reavahetus. Seda saab muuta ekspertrežiimis. Klõpsa nuppu **Expert mode**. Fraasi lühendi juurde ilmuvad rippmenüüd **Prefix** ja **Postfix**. Need kirjeldavad, et asendamine toimub ainult siis, kui lühendile eelneb **Prefix** menüüst valitud sümbol ja järgneb **Postfix** menüüst valitud sümbol. Nii saad piirata fraaside asendamist ainult kindla kontekstiga, näiteks tagada, et asendataks ainult eraldiseisev lühend, mitte aga sama lühend, mis juhtub olema teise sõna osa.

SVEN VAHAR

SIGMA



Esimene F1.8se püsiavaga suumobjektiiv maailmas.
Selline on uus ja valgusjõuline normaalsuum APS-C
sensoriga peegelkaameratele. Reegleid loob Sigma.

A Art

18-35mm F1.8 DC HSM

sigma-global.com



www.fotoluks.ee

Tallinn: Pärnu mnt 134 (t: 655 6748) | Solaris (t: 663 1319) | Viru keskus (t: 610 13 17) | Kristiine keskus (t: 665 0355)
Tartu, Ülikooli 6a (t: 730 9540) | Fotoluks AS | info@fotoluks.ee | tel: 655 6045

fotoluks
valgustab Sind fotoalal



Kuidas ...

telefoni automaatselt lahti lukustada?

Lukustuskuva koos PINi, parooli või turvamustriga tagab selle, et võõras ei saaks sinu telefonis ringi sorida, ent kodus on see pigem tülik kui abiks. Õpetame, kuidas kodus olles lukust ajutiselt loobuda.



1 Kuidas see käib? Kodus puudub tihtipeale vajadus seda kellegi eest kaitsta. Iseasi, et kui sa oma pereliikmeid ei usalda, siis muidugi tasub lukustuskuva ka kodus peal hoida, ent kui seda muret pole, oleks ju mugavam, kui sa kodus saaksid telefoni avada kiirelt ilma iga kord PINi sisse toksimata või mustrit joonistamata. Õnneks on seda lihtne automatiseerida. Kõige tavalisem on siduda lukustuskuva koduse WiFi jaamaga või Bluetooth seadmega. Kui oled oma koduse WiFi küljes, siis lukustuskuva puudub, kui ei ole, siis on lukk peal.

2 PIN või parool? Kui kasutad telefoni lukustamiseks PINi või parooli, siis pääsed lihtsamalt, sest neid rakendusi, mis neid autentimisvahendeid toetavad, on mitmeid. Üheks selliseks on Play veebipoest saada olev **Safe Areas**. Installeeri see, anna rakendusele laiendatud õigused (ilma sellele see ei toimi), sisesta PIN või parool ja kuulu ta parasjagu ühendatud WiFi jaam turvaliseks alaks. NB! Rakendust saab maha installida rakenduse enda menüüst, mitte Play rakendustepoest.

3 Lihtsam, kuid tasuline variant Mustri või näotuvastuse puhul on tarvis kahte asja: juurkasutaja õigusi ja rakendust, mis seda ära oskab kasutada. Väga hea rakendus, mis sellega hakkama suudab saada, on **SkipLock**. Selle täisver-

sioon maksab 4 eurot, ent sa saad enne ostmist 4 päeva tasuta prooviaega. Rakendust on äärmiselt lihtne kasutada. Kävita see, kui oled koduse WiFi levialas, anna rakendusele eriõigused, kui ta neid küsib ja rakendus pakub selle automaatselt lukuvaba alana välja. Ka siin tuleb rakendus maha installida selle enda menüüst.

4 Kõige paindlikum variant Kui sa raha maksta ei raatsi, siis on võimalik kasutada mitmeid automatiseerimisrakendusi. Need kipuvad sageli olema keerukad ja pikka õppimisprotsessiga, kuid üheks lihtsamini kasutatavaks ja just selleks otstarbeks paremini sobivaks rakenduseks on **Llama - Location profiles**. Llama saab hakkama ka turvamustri ja näotuvastusega. Installeeri rakendus Play poest ja käivita.

5 Ignoreeri valmisprofiile ja kohti Llama on mõeldud asukohapõhiseks automatiseerimiseks, selleks kasutab rakendus mobiilimastide nähtavust. Sa saad rakendusele selgeks õpetada oma kodu- ja töökohad ning vastavalt sellele muuta telefoni sätteid, näiteks helivaljust. Ekraaniluku kaotamiseks aga mobiilimastidega kohatuvastus ei sobi, sest sul on sama levi ka maja ees tänaval, samas kui WiFi leviala lõpeb juba koridoris.

Sestap on esimeseks sammuks keelata kõik vaikimisi sündmused. Mine lehele **Events**, hoiä nappu igal sündmustekomplektil ja vali avanevast kontekstimenüüst käsk **Disable**. Sa võid need muidugi ka keh-tima jätta, kui leiad mõne neist endale kasuliku olevat.

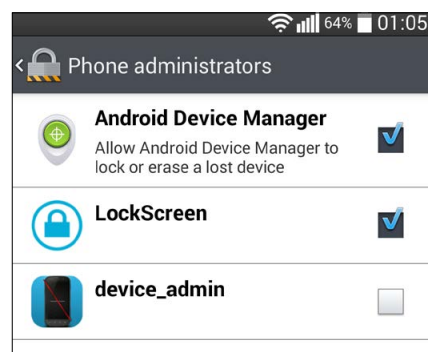
6 Loo uus sündmus Olles endiselt lehel **Events** puuduta all ikooniribal + märki. Anna loodavale sündmusele nimeks näiteks „Kodune WiFi“ ja puuduta nappu **Add Condition**. Vali käsk **WiFi Network Connected**. Leia sealt koduse WiFi jaama nimi ja märgi see. Seejärel vali **OK**.

Nüüd vali käsk **Add Action**, avanevast loetelust sealt käsk **Screen Lock** ning sealt oma-

korda **Disable screen lock after unlock**. Sellega oled loonud skripti, mis rakendub siis, kui sul telefon on ühenduses sinu koduse WiFi jaamaga.

Järgmiseks pead sa kirjeldama ka seda, mis juhtub siis, kui sa koduse WiFi jaama küljest lahti ühendud. Mine tagasi lehele **Events** ja puuduta taas + märgiga ikooni. Anna uuele sündmusele nimi, näiteks „Kodunt ära“ ja lisa taas tingimus nupuga **Add Condition**. Nüüd vali **WiFi Network Disconnected** ja näita taas ette koduse WiFi jaama nimi. Lisa tegevus puudutades nappu **Add Action** ning vali-des taas käsu **Screen Lock**. Sedapuhku tahad sa lukku peale panna, sestap vali käsk **Enable screen lock**.

Kui tegid kõik õigesti, haldab Llama sinu telefoni lukustuskuva edasi juba ise. Niipea, kui oled koduse WiFi küljes, võetakse lukk maha ja niipea, kui lahkud, läheb lukk peale. Kui sa soovid ka sisselülitamata WiFiga lukustuskuvast loobuda, pead juba kasutama mõnda muud tunnust, näiteks Bluetoothi või mobiililevi põhjal tuvastatud asukohta.



7 Mahainstallimine Llama mahainstallimine on keerukam kui tavaliselt. Selleks avada telefoni sätete menüü, leia jaotis **Security** ja valis sealt käsk **Device administrators** või **Phone administrators**. Seal on näha kõik eriõigustes rakendused. Tühjenda Llama juures olev märkeruut. Alles nüüd saad Llama Play rakendustepoest maha installida. Kui ikka ei õnnestu, taaskäivita pärast rakenduselõiguste eemaldamist telefon ja proovi uuesti.

SVEN VAHAR

Kiire mobiilne internet annab hea kasutuskogemuse

Ajal, mil üha enam tarbitakse videosisu ja interaktiivseid rakendusi, on hea stabiilne kiirus eriti oluline, kuna tagab sisu kiirema jõudmise seadmesse. Suurem kiirus annab parema kasutuskogemuse, kuna huvipakkuvad videod, uudised, e-kirjad või suuremahuline failisisu jõuab kohale (nii üleslaadimisel kui allalaadimisel) viivituseeta. Eriti on see tuntav just TV või videosisu vaatamisel nutitelefoni või mõne muu seadmega. Suurem internetikiirus võimaldab teenusepakkujatel lõppkliendini viia võimalikult kvaliteetset sisu. Näiteks kontrollib Youtube kasutaja internetiühenduse kiirust ja pakub vastavalt ühenduse kiirusele ka pildi kvaliteedi.

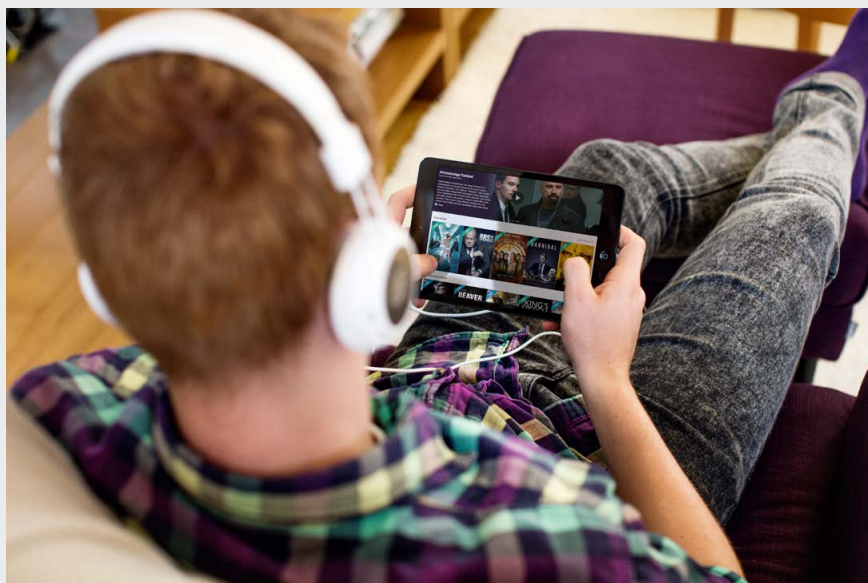
EMT kasutatavad sagedused tagavad võimeka võrgu ja suured kiirused

Tehnilise Järelevalve Ameti 2014. aasta mõõtmiste alusel pakub kiireimat interneti EMT, kelle mobiilse interneti keskmised kiirused olid oluliselt paremad kui konkurentidel.

Tarbija tunnetab just keskimisi realselt saavutatavaid kiirusi ning need on talle olulised stabiilse kiire ühenduse tagamiseks ja soovitud sisu tarbimiseks.

EMT strateegia on ehitada 4G võrku kolmel sagedusel, 2600, 1800 ja 800 MHz. Sagedustel 2600MHz ja 1800MHz on kasutusel ribalaius 20 Mhz ja sagedusel 800 Mhz ribalaius 10 MHz- mis tähendab, et kahel esimesel sagedusel on võrgu võimekus kaks korda suurem kui 800 Mhz võrgus. Võimekust näitab ühelt poolt saavutatav allalaadimiskiirus, teisalt maht - klientide arv, kes piirkonnas teenust kasutada saavad. Samas on kõrgetel sagedustel väiksem leviulatus ja takistuste läbimise võime. Seejärel on EMT käivitanud 2600MHz tugijaamu kesklinnades ja väga suure kasutusega piirkondades, kus tugijaamad on ka väga tihedalt.

800MHz tugijaamu on paigaldatud hõreasutusega piirkondadesse, kus kasutajaid on vähe



	EMT	Tele2	Elisa
Keskmine allalaadimiskiirus	51,6 Mbit/s	15,1 Mbit/s	29,7 Mbit/s
Keskmine üleslaadimiskiirus	28,1 Mbit/s	8,9 Mbit/s	16,7 Mbit/s

Tehnilise Järelevalve Ameti 2014. mõõtmistulemused üle Eesti

ja kus pole vaja suurt võrgumahtu, aga signaal peab levima kaugemale, sest väiksema kasutusvajaduse tõttu on pandud jaamu harvemini. Samuti on EMT lisanud linnadesse täiendavalt ka 800 MHz sagedust siselevi tugevdamiseks. Ainult 800MHz võrku linnadesse ehitada ei ole pikas perspektiivis kasutajasõbralik, sest kiirust ja mahtu jääb väheks.

1800MHz on vahepealne sagedus, mida EMT kasutab linnades ja vajadusel ka maal täiendava mahu lisamiseks. EMT kombineerib võrguehituses nii madalaid kui kõrgeid sagedusi, et tagada nii kiirus kui maht – nii maal kui tihedasti asustatud piirkondades, nii sees kui väljas. Loo me parimat kasutajakogemust kõikidele klientidele.

Kiire internet kõikides seadmetes - igal ajal, igal pool

Kiire ja kvaliteetse internetivõrgu olemasolu on võimaldanud EMT-l pakkuda klientidele 4G parimaid kiirusi kõikides seadmetes ja asukohast sõltumata. Täna kasutatakse just nutitelefoni ja tahvlite vahendusel üha enam erinevaid suhtluskeskondi, surfatakse internetis ja tehakse tööd e-kirjadega ja mahukate failidega ning koos nutitelefoni laialdase kasutusele võtmisega alustavad paljud kliendid sideteenuse valikut just internetiteenusest lähtuvalt.

EMT 4G võrgus jäävad igapäevased praktilised kiirused 30 – 60 Mbit vahele, millega ka nõudlik mobiilne kasutaja rahul on. EMT kvaliteetse kiire 4G internetiga on kaetud kogu Eesti.

Sõda, nüüd ka hüpatega!

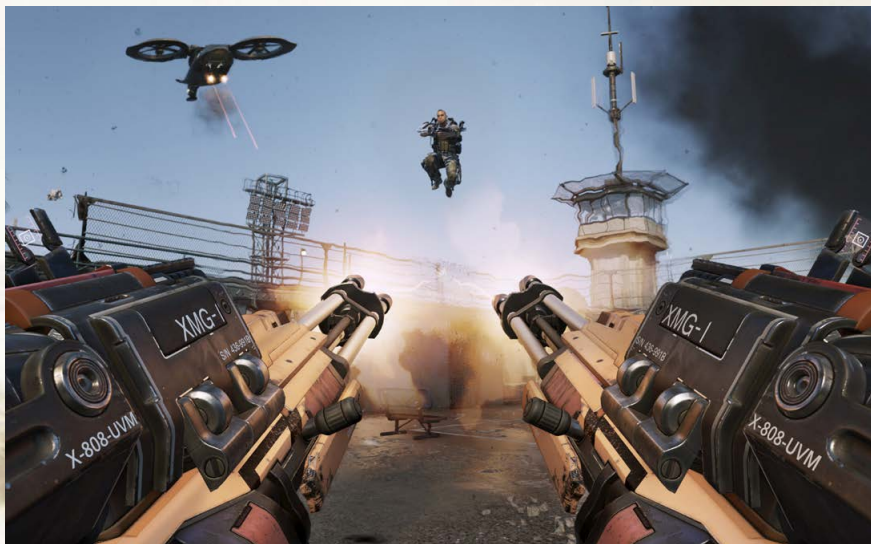
See, et uue „Call of Duty“ ilmumine on iga-aastane meelelahutussündmus, pole enam mingi uudis. Et aastatagune episood „Ghosts“ nii inspiratsioonituks ja katkiseks osutus, oli pisut üllatavam. „Advanced Warfare“ viib sõjapidamise veel kaugemale tulevikku.

Leiame end reamees Mitchelli saabastest, kes Lõuna-Koreas sõides kaotab parima sõbra ja vasaku käe. Kodumaale naastes kohtub Mitchell sõbra isa Jonathan Ironsiga (Kevin Spacey), kes pakub peategelelasele tulevikku oma eraturvafirmas. Supermarketis kärude lükkamisest on asi kaugel, suurkorporatsioon Atlas tegeleb lisaks kõigele muule kõrgetasemelise palgaarmee arendamisega. Mitchell saab külge tehiskäe ning eksoskeleti, mille abil hakkab erinevates maailma osades missioone täitma. Ajastus klappib hästi, sest pead tõstab just rahvusvaheline terroriorganisatsioon, kelle eesotsas on keegi härra Hades.

Kehaväline torustik

Kui „Ghosts“ oli „Call of Duty“ seeria loojutustamise madalpunkt, siis „Advanced Warfare“ tõstab taseme kõrgemale. See pole kahjuks suurem asi näitaja ja tuleb tunnistada, et oleme näinud paremat. Kevin Spacey teeb suurepärase rolli, kus peale hääle laenab mängule ka oma välimust. Kahjuks küll ei eristu tema karakter eriti selgelt tema kuulsast Frank Underwoodist sarjas „House of Cards“ ja loo esituse tase on võrdlemisi ebaühtlane – põnevad Hollywoodi kvaliteedis jupid vahetuvad igavate etteaimatavate osadega.

Agas kes see „Call of Duty“ loo pärast mängib! Kampania tutvustab meile tulevikusõduri sõltuvust tema kehavälisest robotluustikust, mis toob mängu salvetäie uusi oskusi. Kõige tähtsam neist on topelthüpe, mis muudab mängu harjumatuult kolmemõõtmeliseks. Nii saab näiteks kivi tagant üles hüpata, et vaenlastele taeva suunast tina anda või neile jalad ees pähe lajutada. Peale selle lubavad reaktiivtõukurid teha kiireid sõioste igas suunas, mis mulle küll ausalt öeldes pigem närvidel käis.



Topelthüpevate sõdurite vastu on vaja ka vähekene rohkem tulejõudu.

„Advanced Warfare“ suudab pakkuda uut selle seeria kontekstis, aga mujal oleme seda kõike juba näinud

Paljud muud lähituleviku relvad ja vidinad ei muuda mängus väga palju. Laserrelvad on võimsad ja ei taha laskemoona, aga mitmikmängus reedab kiir koheselt sinu positsiooni. Sensorgranaadid aitavad vaenlasi läbi seinte näha ning neid saab loopida ka käsitsi juhitatavelt droonidelt. Eksoskeletonidele on terve valik oskusi, alates nähtamatusest kuni õhus hõljumiseni, mida saab tavaliselt vaid korra elus kasutada.

Mitmikmängus on paljud „Ghosts“

uuendused nüüd lõpuks korralikult mängu toodud. Kaartide disain on elegantne ning mitmedki neist muutuvad mängu käigus, näiteks tuleb merelt tsunami või avaneb mõni värav, mis muudab kontrollpunktide asukohta. Alles on võimalus sõdurite välimust oma maitse järgi modifitseerida, põlvekaitsetest päikseprillideni. Iseenesest on see ju tore, aga tiimipõhise lahingu käigus on raske aru saada, kes on kelle poolt, kui kõik näevad samasuguselt mittemidagiütleval väljal.

Segane, kuid lõbus

Topelthüpped muudavad mitmikmängu varasemaga võrreldes palju tempokamaks ja kaootilisemaks. „Call of Duty“ mängitavus on alati olnud kiire ja energiline, nüüd on see aetud üle völli. Ilmselt aitab see adrenaliinisurakas mängu paremini eristada realistlikumatest sõjasimu-



Vasta ja võida!

Millised kolm mängu on sinu lemmikud aastast 2014? Saada nende nimed enne 25. detsembrit aadressile play@digi.ee ja võid võita „Grand Theft Auto V“ vabalt valitud platvormil.

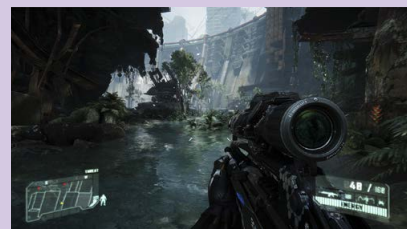


Kas tulevikus ka päriselt sõduritel selline kaadervärk keha ümber on, jääb siiski küsitavaks. Aga näeb ju üsna lahe välja.

Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



Titanfall



Crysis 3



Kevin Spacey juhatab vägesid ja see tuleb tal päris hästi välja.

Mitmikmäng on märulirohke ja lõbus, aga nüüd tuleb rohkem üles vaadata.

laatoritest, aga eriti lähivõitlus on nüüd muutunud kuidagi liiga segaseks. Sõdurid hüppavad üle üksteise peade ja teevad nugaodega keksides üksteise ümber ringe, kuni üks surnult maha langeb. Kindlasti on võimalik selles omapärasel tantsus osavaks saada, aga ülejäänud mängu intuitsiivusega võrreldes torkab see inelt silma.

Väikesed arengud

Graafiliselt tuleb tunnustada kõige rohkem vahevideoid, kus varemsalvestatud videod näevad kohati nii realistlikud välja, et suutsid minu ära petta. Mängu sees on ka näha just näomuskliite osavat digitaliseerimist, nii et Kevin Spacey kulmukortsutused naljalt kaduma ei lähe. Kuigi „Call of Duty“ visuaalne pool peaks uue konsooligeneratsiooni tulekuga olema paremaks muutunud, kohtasin ma arvutil mitmeid graafilisi probleeme - tekstuu-

rid ei laadinud, kokutamised, ebaühtlane kaadrisagedus ja nii edasi. Väidetavalt on kogu heliefekte puudutav mootor ümber ehitatud. Heliefektid on tõepoolest veenavad ja teravad, aga muutus eelmiste osadega võrreldes ei ole liiga suur.

Kui „Ghosts“ kritiseerimine oli natuke nagu maaslamaja löömine, siis „Advanced Warfare“ on tublisti poolkükakile tõusnud. Mäng ei ole katki, stoori on mängitav, mitmikmängu on toodud ka tegelikku muutusi - need ei ole väikesed saavutused. Paraku ei tõuse see mäng va-

Mitmikmängu on toodud ka tegelikke muutusi ja juba see ainuüksi on selle sarja kohta väga suur saavutus

Call of Duty: Advanced Warfare

Hind: 54.99 - 64.99 €

Müügil: Gamestar

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS4, Xbox One, PS3, Xbox 360

Mängu nautimiseks on vaja: Intel i5 protsessor, 8 GB mälu, Nvidia GTX 760 või võrdväärne graafikakaart

rasemate episoodidega võrreldes esile. Tahes-tahtmata tekib mõte, et kuhu „Call of Duty“ seeria peaks edasi liikuma? Mängitavuse tempo läheb järjest kiiremaks ja rohkem üle võlli, nii et seeria tagasiiviimine Teise maailmasõja aegadesse ajaks fännid haigutama. Liiga suur tulevikuvideinate lootmine aga muudab sõjatemaatika liiga ulmeliseks. Tahaks loota, et aasta pärast näeme midagi originaalsemat.

REIN ZOBEL II

KOKKUVÕTE

Täiesti pädev „Call of Duty“ mäng, mis tänu topelthüpetele suudab natuke muuta mitmikmängu olemust.

HINNE



Generatsioonide vahe vahel

Uued konsolidid on olnud väljas juba üle aasta, aga vanu süsteeme pole veel ajaloo prügikasti saadetud. Aga enne kui mõned vanad seerid tänapäevastele platvormidele jõuavad, tuleb neid ikka meelde tuletada. „Borderlands: The Pre-Sequel“ on täpselt selleks.

Tundub, et 2K andis oma Austraalia üksusele üsna vabad käed, peamine et lõpuks mingi mäng käes oleks, mis mahub etteantud aja- ja eelarvevahemikku. Tulemus sobib üsna hästi „Borderlandsi“ maailma, seda peapeale pööramata, lisades üht-teist ja peaks mõned otsesed konkurendid muretsema panema. Teisiti öeldes, see on madalama eelarvega, kuid kohati parem ja lõbusam versioon ülehaibitud „Destiny“st“.

Eel- või siis järellugu?

„Borderlands: The Pre-Sequel“ leiab aset esimese ja teise mängu vahepeal ning oma loos keskendub teise osa põhipaha, Handsome Jacki, halvale teele pöördumisele. Kahjuks aga pole Handsome Jack eriti huvitav tegelane ja lugu on üsna etteamatav kõigile, kes on eelmisi osasid mänginud. Sellegipoolest suudetakse siin sinna peita mõni huvitav loomoment ja nali, millest „Borderlands 2“ juures puudu jäi. Ja noh, et kogu Kuu on miskipärast lihtsalt Austraalia kosmoses.

Suurem osa ajast veedetaksegi Pandora Kuul, kus nagu arvata võib, on täiesti teine gravitatsioon ning peab muretsema õhuvarude pärast. Õnneks aga on õhuvante pea igal pool, vastased kukutavad surses õhukanistreid ja õhupakid muutuvad mängu edenedes aina suuremaks ja lisavad erinevaid võimeid. Samas on lõbus purustada vastaste maske ja vaadata, kuidas nende õhuvarud vähenema hakkavad.

Su nägu kõlab tuttavalt

Võimete süsteem ja karakteri muutmine on jäänud identseks teise osaga. Tasemete eest saadud punktidega saab lahti lukustada arengupuid, mis võivad karakterit päris erinevatesse suundadesse, sõltuvalt kuidas kellelegi mängida meeldib. Kui mängu edenedes tundub, et kuskil algusepoole sai veidi rappa mindud valikutega, siis igal hetkel saab kõik punktid uuesti laduda, küll väikese tasu eest.

Karakterid ise on üsna võrreldavad eelmiste osadega, kõik spetsialiseerunud erinevatele relvadele ja kes lähil-, kes kaugvõitlusele, kõik oma erivõimega, kuid täiesti uus on Claptrapi klass. Kuna Clap-



Kauboi... tüdruk Kuul, mis on tegelikult üks suur Austraalia? Miks mitte?

rap, nimega Fragtrap, on robot, siis ta ei pea üldse muretsema õhu eest, ning tema erivõimed on iga kord juhuslikud. Lõbus vigur seeriaga tuttavatele.

Kuna see on nõnda generatsioonide vahepeale on jäänud, siis tegelikult kõige parem viis seda mängida on arvutil. Nõnda kaovad pikad laadimisajad ja udusevõitu tekstuurid. Tegelikult on „The Pre-Sequel“ tervikuna palju parem mäng kui võis karta ja loogiline oleks. Tõsi, ta ei tee midagi väga uut ega veena kedagi, kellele siiani see seeria meeldinud pole, või kes eelmistesse osadesse ja lisadesse sadu tunde matnud ja juba läbi on põlenud.

Need tegelased tahavad hoolitseda selle eest, et su hapnikuvaru otsa lõppeks.

Borderlands: The Pre-Sequel

Hind: 44.99 - 49.99 €

Müügil: Progames

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

Mängu nautimiseks on vaja: neljatuumaline 2,3 GHz protsessor, 2 GB mälu, NVIDIA GeForce GTX 560 / AMD Radeon HD 5850 graafikakaart

See mäng oleks vabalt võinud olla palju kehvem ja see oleks andeks antud. Aga see on hoopiski päris hea!

Aga kõige parem on muidugi, et „Borderlands: The Pre-Sequelil“ on nii palju ühist „Destiny“ga“ ning teeb neid asju, mida „Destiny“ küll lubas, aga ei suutnud. Alates suurtest tasemetest, erinevatest gravitatsioonidest, suurte variatsioonidega relvadest kuni varieeruvate ja lõbusate missioonideni välja. Mängida saab küll ainult maksimaalselt neljakesi, kuid muud eelised kaaluvad selle üles.

RAINER PETERSON

KOKKUVÕTE

Mäng, mis on lihtsalt väga hea. Ei midagi uuenduslikku, väikeseid vigu siin-seal, kuid teeb kõike korralikult. Seeria fännidele kohustuslik.

HINNE





Hüpervärviline vägivald

Huumor mängudes on keeruline teema. Nii mõnigi mäng üritab olla naljakas, kuid õnnestub see vähestel, veel harvemini hästi. „Sunset Overdrive“ püüab seda nii kõigest väest, ent paraku esmamulje põhjal võib see mõned mängijad ära peletada.

Paberil tundub, et „Sunset Overdrive“ võib linnukese teha igasse viimase kümne aasta populaarseima mängumehhanika kasti. Avatud maailm, palju väga erinevaid ja ägedaid relvi, väga dünaamiline liikumine ja ronimine, tegelase uuendamine, palju lõbusaid kõrvalmissioone ja isegi mitmikmäng.

Kõike seda on palju, tõsi, aga kohe alguses pörkab „Sunset Overdrive“ kokku mängude suurima vaenlase ja patuga – veniv algus. Sisuliselt esimesed kaks-kolm tundi käiakse läbi kõik mängumehhanikad. Kuidas hüpata, kuidas tulistada, kuidas mööda seinu joosta. Hea küll, mõni nendest asjadest on vähe haruldasem, aga suuremat osa õpetatavatest asjadest mõistab pea iga mängur, kes tänapäeval

Sunset Overdrive

Hind: 59.90 €

Müügil: Euronics

Millega mängida? Xbox One

korra mõne mängu ja puldi on kätte võtnud.

Natuke proovitakse seda õppeperioodi leevendada huumoriga. Aga jätkuvalt, kui sa teed oma viletsa mängumehhanika üle nalja, ei tähenda, et see kuidagi paremaks muutuks. Õnneks pärast paari esimest tundi tüdineb ka mäng ise kelkimisest, et nad on „Big Lebowski“ ja „Breaking Bad“ näinud ja lugu võtab pöörde paremuse poole ning eeldatakse,

et mängija teab, kuidas pulti kasutada.

„Sunset Overdrive“ lugu pole otsestelt väga märkimisväärne. Mängija on töö suures energiajoogitehases, mis osutub hoopis sedavõrd sõltuvusttekitavaks, et joojad muutuvad oma joogihimus kollideks. Mängija peab siis koos erinevate teiste ellujäänute gruppidega maailma päästma, võideldes nii sombistunud energiajoogisõprade kui ka joogitehase maskottide ja muude loomadega.

Aga õnneks need teised tegelased on kohati märksa värvikamad kui võiks arvata. Kohe algul tuleb tegemist teha hellitatud kuid tarkade kolledžiopilastega, kes lõksus laste mängumaal, aga kuigi kõik tunduvad mingit sorti stereotüübina, lahenevad nende üksiklood mingi väike-

KOKKUVÕTE

Mäng neile, kellele meeldivad värvid, koomiksid ja täpsuse asemel stiilsus. Kahju, et selleks peab väga tüütust algusest läbi pressima.

HINNE





Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



Saints Row 4



Ratchet & Clank seeria



se viguriga. Need on kohad, kus naljad ja kirjutamine tõesti hästi töötab ja neid momente tuleb mängu edenedes aina juurde.

Aga siiski mängu staar on liikumine. Ja liikuma peab. Mööda seinu jooksmine, mööda piirdeid ja ääri libisemine, autodel ja varjudel hüppamine täidab stiilimöödi- kut, mis lubab kasutada relvade võimsamaid lisasid. Aga lisaks sellele tundub see nii kuradima äge.

Niisama tänaval käimine on üsna tuim ja aeglane, tihti peale jõuavad vastased maas kiirelt ümber piirata ja kümne- te kaupa lihtsalt jõuga maha võtta. See- pärast tulebki alati liikuda, alati hüpata. Automaatne sihik võtab esimesed kollid kohe sihikule ja õnneks relvad on ka nii disainitud, et täpsus pole suur probleem,

Lõbus ja naljakas avatud maailma mäng, mis hoolimata rabadast algusest maandub jalgadele

ega üldiselt ka eesmärk.

Stiilus ongi „Sunset Overdrive“i trump. Julged värvid maailmas, erkoran- žid majad, sinine taevaskõõ, plahvatused, mis koomiksilikke sõnamulle moodustavad... ja muusika. Niisama ringi joostes on maailm täiesti vaikne. Aga kui stiilimöödi- k täitub, hakkavad mängima bassid ja rida reallt muud instrumentid, kuni kostab hoogne tänapäevane garaažipunk.

Kõik see istub koos väga hästi.

Isegi lahedamate avatud maailma mängude komistuskivi, missioonidisain, on tehtud nii, et vähemasti ei jää muljet, et jooksed maailma ühest otsast teise lihtsalt kellegi vidinaid toomas. Või vähemalt on seal mingi vigur, bossivõitlus või auhin- naks uus võimeli relvadele või maailmas liikumiseks, et jääb mulje, et see oli asja eest.

Kahju, et „Sunset Overdrive“ peidab oma parimad osad mitme tunni üsna tüü- tu ja mittetöötava alguse taha. Aga kes seal jaksab edasi murda, see leiab, et see liikuv koomiks on üks parimaid ava- tud maailmaga mängu. Ja ajal, kus neid on ühe nädala jooksul välja tulemas mit- meid, on see päris suur asi.

RAINER PETERSON

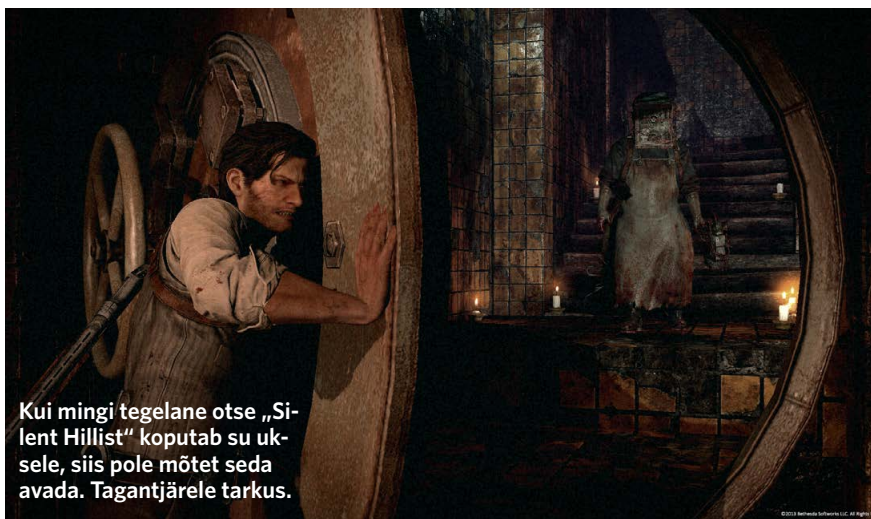


UUS!

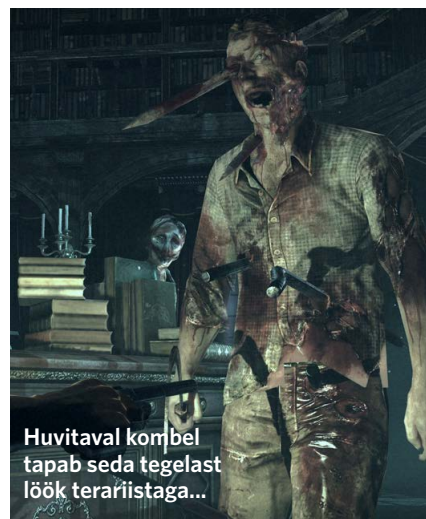
KÕIK, MIDA ON VAJA TEADA ENDA KAITSMISEST VAENULIKE KOLETISTE JA VASTASMÄNGIJATE EEST!

ÕPI EHTAMA KINDLUST, TURVIST JA RELVI, SEADMA LÖKSE, ALISTAMA VAENLASI KAHEVÕITLUSES NING RAJAMA TEED PÖRGUSSE JA LÖPPU.

EGMONT
WWW.EGMONT.EE



Kui mingi tegelane otse „Silent Hillist“ koputab su uksele, siis pole mõtet seda avada. Tagantjärele tarkus.



Huvitaval kombel tapab seda tegelast löök terariistaga...

Resident Evil Within

Kas keegi teist mäletab aega, kus polnud videomänguajakirju, internetti ega taskuhäälanguid (vähemalt mitte Eestis). Mänguritele jäi puhas avastamise rõõm. Seoses sellega ei lähe mul iialgi meelest, kuidas ma „Resident Evilis“ kohtusin oma esimese sombiga.

Kes ta on? Kui tugev ta on? Kas ma saan temast käepäraste relvadega võitu? Need mõtted keerlesid minu peas, kui ma haarasin oma virtuaalse püstoli järele. Sellest hetkest on antud seeria üks minu vaieldamatu lemmik. Nüüd juba kümme aastat hiljem „The Evil Within“ nimelises mängus, elasin ma sarnaseid tundeid uuesti läbi. Külma värinad segatud lapseliku äratundmise rõõmuga. Mängu looja härra Shinji Mikami on ilmselgelt meister ja tajub väga hästi, millised elemendid on *survival horror* mängus vajalikud.

Surnud žanri elluäratamine

Survival horror - tänaseks juba peaaegu et unustatud žanr. Mänguliik, kus mängija vastaseks ei ole mitte ainult kollid, monstroomid, üleloomulikud jõud, vaid ka teadatus, meeleheide ning abitustunne. Eriti just see viimane. Olulised pole hirmuäratavad vastased ja üleloomulikult jubedad tasemed, vaid pigem olukorrad, mis näivad mängijale esmapilgul alistaamatud.

Sellised, kus mängija peab võitlema, et ellu jääda. Reeglina on mängija vastastest väiksem, nõrgem, aeglasem ning alarelvastatud. Hirmutunne ja adrenaliin tulevad seeläbi abitusest. Antud mäng saab eelpool kirjeldatud atmosfääri loomisega

Vanakooli ellujäämisõudukas tänapäevases vormis. Kellele need vanasti meeldisid, siis tasub kohe osta

The Evil Within

Hind: 56.99 - 63.99 €

Müügil: Progames

Millega mängida? Arvuti, PS4, Xbox One, PS3, Xbox 360 (testitud)

ideaalselt hakkama.

„The Evil Within“ tegevuse toimumispaika on keeruline selgitada, ilma andmata reetvaid vihjeid mängu lõpu kohta. Peategelane Sebastian Castellanos, elukutselt detektiiv, saab ülesandeks sõita oma meeskonnaga Beaconi hullumaja, kus on hiljuti toimunud palju groteskseid mõrvu.

Kohale jõudes avastavad uurijad, eest sõna otseses mõttes hullumaja. Kõik haigla töötajad ja patsiendid on mõrvatud ning tegelaste ümber hakkavad toimuma

müstilised sündmused. Mängu kulgedes küsib Sebastian korduvalt iseendaltki, kas ta on mõistust kaotamas? Tema ümber toimuv ning tegevuspaikade vahetumine on kõike muud kui reaalne.

Väike, aga taibukas

Et sellises maailmas ellu jääda, tuleb kasutada oma teravat mõistust. Sebastiani kasutuses on küll erinevad relvad, aga seevastu laskemoon on rariteet. On hetki, kus vastaseid on liiga palju või on nad sinust kordades suuremad. Sellisel juhul on pigem mõttekas, kas ilma lahingusse astumata põgeneda, meelitada vastaseid ühekaupa grupist eemale või kasutada oma hiilimisoskuseid.

Kuna *survival horror* on tänaseks väga haruldane nähtus, siis on võimalus, et antud mäng ei saavuta kunagi suurt populaarsust või edu. Müüginumbrid ei saa kindlasti olema võrreldavad uue „Call of Duty“ või „GTA V-ga“. Õnneks pole see ka tähtis. *Survival Horror* on suutnud ennast tänaseni elus hoida ja pole pildilt veel kuhugi kadunud. „The Evil Within“ näitab, et antud žanrit on võimalik ka tänapäeva standardite juures tuimast märulist puhataks raputada ja esitada mängijatele sama ehedal kujul nagu seda tehti vanasti.

JAN PILLAV

KOKKUVÕTE

„The Evil Within“ on *survival horror* eelkõige neile, kellele meeldisid vanad „Resident Evilid“. Kõik teised võivad rohkem või vähem pettuda.

HINNE



ASSASSIN'S CREED UNITY



ALATES 14.11.14

18
www.pegi.info

XBOX ONE

PS4

UPLAY

PC DVD

UBISOFT

© 2014 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "U" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS4" is a trademark of the same company.

ASSASSIN'S CREED ROGUE



ALATES 14.11.14

18
www.pegi.info

XBOX 360

PS3

UPLAY

UBISOFT

© 2014 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "U" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" is a trademark of the same company.

FARCRY 4



ALATES 18.11.14

18
www.pegi.info

PS3

PS4

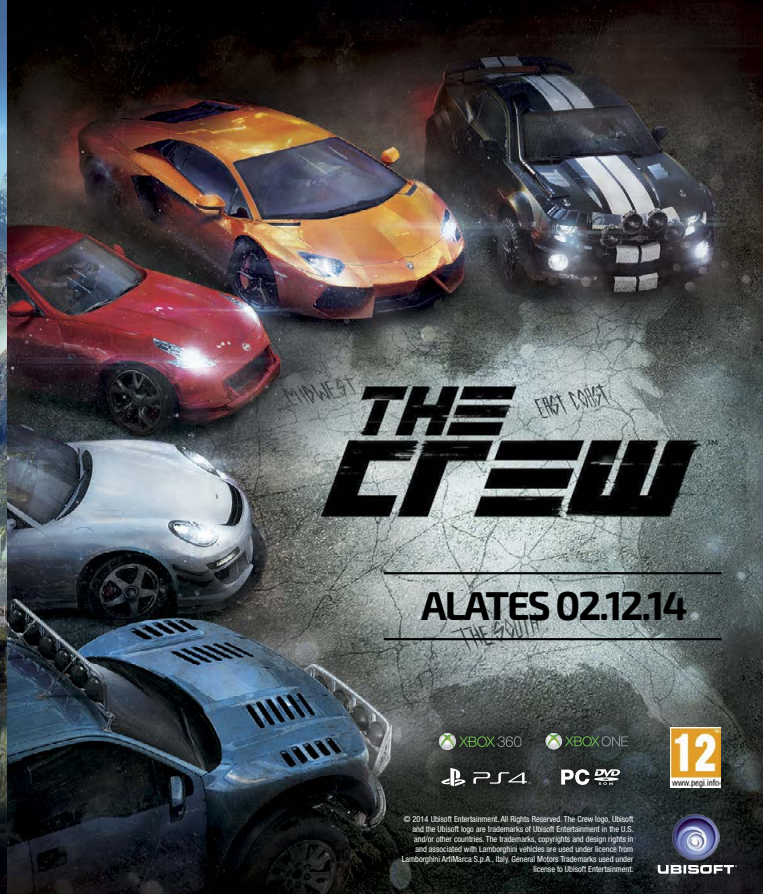
XBOX 360

XBOX ONE

PC DVD

UBISOFT

© 2014 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. FarCry, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. "U" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS4" is a trademark of the same company.



THE CREW

ALATES 02.12.14

XBOX 360

XBOX ONE

PS4

PC DVD

12
www.pegi.info

UBISOFT

© 2014 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. The Crew logo, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. The trademarks, copyrights and design rights in and associated with Lamborghini vehicles are used under license from Lamborghini Automobili S.p.A., Italy. General Motors Trademarks used under license to Ubisoft Entertainment.

GAMESTAR
LET THE GAMES BEGIN!



EURONICS

PRISMA

expert



ALATI PARIM MÄNGUDE VALIK

Videomängude ametlik maaletooja

Külasta ka meie veebipoodi www.gamestar.ee

Surmava looduse jäine ilu

Esimene kord kui surin langesid lumehelbed mu külmadele põskedele ja ere tähistaevas paistis mustendavas öös kaunina. Teine kord jõudsin jäise tuule käes keset kottpimedat metsa astuda ainult paar sammu kui minu ümber hakkasid paistma heledad silmapaarid.

Kolmas kord kui surin pidasin vastu hea mitu päeva - mul oli külm, olin näljane, haige ning väänasin kukkudes isegi jala välja. Ühel hommikul ma enam üles ei tõusnud. Ekraanile kerkis kiri „Sa pidasid vastu 3 päeva!“ ning seejärel sain kohe uuesti alustada. Iga kord visatakse mind (mehe või naisena) erinevatesse alguspunktidesse ja iga kord on minu ees tohutu lumine maastik täis mägesid ja sügavad orgusid, mis lausa õhkavad protseduuriliselt muutuvast salapärast ning avastamata paikadest. Nii tulebki siseneda lumme mattunud loodusesse ja leida omal algatusel kõik eluks vajalikud vahendid alates toidust, veest ja soojast ning lõpetades konservavaja, riiete ning küttepuudega.

Lumesombisid ei olegi

„The Long Dark“ on esimese isiku vaates avatud maailmaga ellujäämisõudusmäng, mis sarnaneb ideeliselt paljudele teistele samas stiilis loodud mängudele nagu endiselt Steam Early Accessis redutav „The Forest“, kuid mängutööstuses kaua aega tegutsenud arendajatest („Far Cry 3“, „God of War“, „Company of Heroes“) koosneva iseseisva stuudio Hinterland esimeses mängus puuduvad näiteks koletised, kannibalid, sombid ja verised monstrumid.

Mängija ainsaks vaenlaseks on kalk ja tundetu loodus ning selle mõju inimesele - jääne ilmastik, verejanulised kiskjad, nälg, janu, haigused, väsimus, magamatus, vigastused, pidev hirm surnuks külmumise ees ning muidugi ka teised inimesed, kes on valmis sooja saamise või peotäie leiva nimel igasugusteks jubedusteks.

Kõike veel ei saa

Mängu varajases versioonis on avamata veel loopõhine osa, kus hakkavad olema kokku puuted ka teiste inimestega ja ilmselt avaneb ka terve hulk väga mõjukaid valikuid. Loo järgi on meie maailma tabanud ökoloogilised ja geoloogilised katastroofid, mille tagajärjel on loodus mattunud igavesse talve ning kõik elektroonilised vahendid on lakanud töötamast.



Kui kohutavalt külm ei oleks ja kõht poleks tühi, oleks siin lõkke ääres tore istuda.

The Long Dark (Steam Early Access)

Hind: 19.99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: neljatuumaline protsessor, 8 GB mälu, Nvidia GTX 555 graafikakaart 1 GB mälu

Tõeline karmi, aga samas väga ilusa keskkonna kontrast toimib väga hästi ja sunnib elus püsima



RA RAGNAR NOVOD

Ühe sellise anomaalia käigus on lennuk sunnitud hädamaanduma ning mängu peategelane peab ellu jääma keskkonnas, kus inimene pole enam toiduahela tipus. „The Long Dark“ on visuaalses ja graafilises mõistes nagu väga täpsete ja kaunite pintslitõmmetega valminud õilmaal, mis muudab iga päikesetõusu ja -loojangu poolt valgustatud tiheda metsaga kaetud maastiku täiesti omaette vaatepildiks.

KOKKUVÕTE

„The Long Dark“ on nagu režissöör Joe Carnahani psühholoogiline thriller „The Grey“ - kohutav olelusvõitlus väga vaenulikus (ja külmas) keskkonnas.

HINNE

H I N D A M A T A



Ellujäämise strateegia

Kui palju on olnud sõjamänge, kus mängija pole sunnitud ainult sõduri rolli? Vastus oleks, et mitte just väga palju. „This War of Mine“ üks neist vähestest.

Ligi neli aastat kestnud Sarajevo piiramisest inspireeritud sünye, sügavate moraalsete valikutega ja keeruline ellujäämisõudus „This War of Mine“ keskendub ainult tsiviiliskute kannatustele ja nende moraalsele lange-misele keset sõda, kus oleme mängudes harjunud relv käes ringi jooksmas. Tegu oleks justkui külgvaates 2D strateegia-mänguga. Visuaalselt on sisse piiratud linna ja majade läbilõiget kujutatud nagu realistlikult ani-meeritud sõemaali.

Lugu leiab aset kodusõtta sattunud riigis, mille elanikud on lõksus pideva turmtule all kannatavas linnas. Mängija käsutuses on erinevate taustadega kolm-neli tegelast, kes on kõik sattunud otsima varjualust ühes suures mahajäetud majas. Igal öösel tuleb ühe tegelase eluga riskides saata ta teisi maju läbi otsima, et leida süüa ja juua ning materjale näiteks pliidi, voodi või enesekaitseks mõeldud tulirelvade jaoks. Teiste majade läbi otsimine pole lihtne, sest need on kas pooleldi kokku varisenud või pesitsevad nendes rüüstajad, kes on karmid iga sissetungijat maha laskma. Vahel on võimalik nendega läbi rääkida ja asju vahetada, vahel jälle mitte. Igas olukorras on taktika ülioluline, sest surres ei saa uuesti proovida.

Inimeste arv võib langeda üheni juba esimese kümne päeva jooksul või püsida kahe ja nelja vahel. Nullini jõudes on mäng kohe läbi. Uuesti alustades on muutuvad kõik väiksed detailid nii palju, et iga kogemus tundub nagu täiesti uus. Mängu olemus sõltub strateegiast, taktikast ja valikutest tegelaste heaolu nimel.

Kas jätaksid ühe tegelase nalga, et jätkuks toitu võimekamatele? Kas rööviksid varuosi, toitu ja ravimeid inimestelt, kellel on neid endalgi hädasti vaja? Valikute piiratus ning arusaamatult käituvad tegelased rikuvad küll täielikku sisse elamist, aga mängu painajalik õhkkond peaks veel kauaks ajaks kummitama jääma.

RA RAGNAR NOVOD

This War of Mine

Hind: 18.99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja:

neljatuumaline protsessor, 4 GB mälu, Nvidia GeForce GTX 260 või AMD Radeon HD 5770 graafikakaart 1 GB mälu

HINNE



progames

www.progames.ee

IDEED OTSAS?
ÄRA TORMA MÖÖDA POODE
RINGI, TULE ASTU LÄBI
PROGAMES KAUPLUSEST
ROCCA AL MARE KESKUSES,
TARTU LÕUNAKESKUSES VÕI
VAATA WWW.PROGAMES.EE

NBA 2K15

DRIVECLUB

MINECRAFT

CALL OF DUTY
ADVANCED WARFARE

W 2K15

grand
theft
auto
V

www.facebook.com/ProGames.ee



Bossid küll korduvad, aga sinu võimed on enamasti unikaalsed, mis teeb ka sama bossiga võitlemise kordumatuks.

Tagasi lapsepõlve

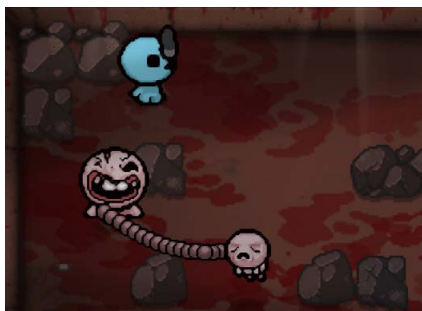
„Rebirth“ on 2011. aastal ilmunud „The Binding of Isaacu“ uusversioon, mis sisaldab endas peale järgmisel aastal ilmunud „Wrath of the Lamb“ lisapaki nii palju uut, et tegu on praktiliselt järjega väga heale mängule, mis on tehtud veel paremaks.

„The Binding of Isaac: Rebirth“ on *roguelike* tulistamismäng, kus suur rõhk on leitavatel vidinatel - sa saad väikest Isaacut, kes põgeneb enda usuhullu ema eest, täiustada kõikvõimalike passiivsete ja aktiivsete oskuste ning erivõimetegega. Enda maja all keldrisse ja sealt iga suvaliselt genereeritud tasemega aina sügavamale pageva Isaacu (või teiste mängitavate tegelaste) põhirelvaks on tema pisarad, millega vastaseid tulistada.

See pole pikk mäng?

Mängu läbimine kestab pool tundi või tund, kuid just tänu nendele võimetele, mis üksteise otsa kuhjuvad, on iga läbimäng täiesti erinev. Sa võid endale saada Isaacu, kes tulistab pisarete asemel silmist laserit, oskab lennata ja kelle ümber tiirleb mitu väikest abilist, kel veel igaühel on omad võimed. Ja kuna tegu on *roguelike*'iga, siis tähendab surm automaatselt uut starti, kui sul mõnda seda vältivat erivõimet pole.

Võrreldes originaaliga on muutunud palju ja loomulikult on ohtralt värskeid vastaseid ja oskusi. Olulisem muudatus on aga see, et mäng pole tehtud enam Flashis, tänu millele on see jõudnud PS4 ja Vita (PS Plusi omanikele oli see no-



Selliseid veidraid tegelasi on veel palju...

The Binding of Isaac: Rebirth

Hind: 14.95 €

Müügil: PSN, Steam

Millega mängida? Arvuti, PS4, Vita (testitud)

vembris tasuta) peale ning nüüd on võimalik ka progressi salvestada. Lisaks on võitlusareenid suuremad, nendes on rohkem vastaseid ja olemas on ka koostöömäng, kus üks tegelane kehasub Isaaciks ja teine tema abiliseks.

Kaks raskusastet pakuvad nüüd rohkem väljakutset ning kui esimest korda

näed lõputitreid ja hullunud ema seljatad, siis mäng alles hakkab ja läheb veel sügavamale koos uute tasemetega edasi ning erinevaid lõppe on lausa 16.

Ei lähe labaseks

Visuaalselt töötab pikseldatud graafika väga hästi ja see jookseb isegi Vita peal sujuvalt 60 kaadrit sekundis. „The Binding of Isaac“ on oma olemuselt üsna vulgaarne ja see on pildiliselt väga hästi, koos väga sügavate kujunditega edasi antud. Kui tihti peale on mängudes peldikuhuumor lihtsalt labane ja nõme, siis see mäng oskab seda teha väga väljapeetult, andes sellele kõigele mingi omapärase kujundliku tähenduse, mistõttu see tundub täiesti kohane ja on lihtsast labasusest kaugel.

„The Binding of Isaac: Rebirth“ on nii mäng kui üks mäng olla saab - selles on vaja oskusi, planeerimist, kiiret reaktiivset, õnne ja see premeerib sind õnnestunud valikute puhul väga rahuldustpakkuvalt ning suudab enda küljes hoida väga väga kaua. Kui sul on tüdimus ees keskpärastest ja enda naba imetlevatest, riske mitte võtta julgevatest AAA-mängudest, siis see on täpselt see mäng, kuhu enda aega panustada.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„The Binding of Isaac“ on väga õnnestunud *roguelike* tulistamise uusversioon, mis on oma eelkäijast veel oluliselt paremgi. Tungivalt soovitatav.

HINNE



Lugu pööraste paljastustega

Pikseldatud graafikaga hiireklikiseiklustel „The Samaritan Paradox“ ja „A Golden Wake“ on hulga ühist. Mõlemad on tehtud põhiliselt ühe mehe poolt AGS mootorile, paigutatud väga ajastutruult eelmisesse sajandisse ning on oma suunitlusega täiskasvanutele.



Mida raputavat saab juhtuda Rootsi väikeses linnas? Või isegi suuremas?

„The Samaritan Paradoxi“ peategelane on oma doktoritööga maadlev krüptoloogist. Avastades ja teatades koodi leidmisest ühest raamatust, palgatakse ta otsima ja uurima surnud kirjaniku viimast teost. Olles rahahädas ning oma elu ja tööga ummikus, tuleb kohati ohtlikuks arenev seiklus sangar Ordile ikkagi kasuks. Mis kõik välja tuleb, ja mida ei saa reeta, on raputavat.

Rootsis aset leidvas kurvapoolses draamaseikluses on emotsionaalsust, põnevust, pinevust ja rõhuvat karmust, kuid ka helgemaid kiiri. Lannie Neely fantastiline taustamuusika - kord kurbliku klaveriga, siis seikluslik, teinekord pinget kruviv - ja suurepäraseid kõned aitavad kütkestavale loole igati kaasa. Kui millegi üle norida, siis veidi pildi üle, sest tubade erinev suurus jätab ebaühtlase mulje.

The Samaritan Paradox

Hind: 7.99 €

Müügil: Gog.com

Kuid see on tõesti norimine, sest tasakaaluks on taustadeks ka pikslikunsti meistriteoseid. Enamik mõistatusi on selged, kuid näiteks „A Golden Wake“ost“ on mäng oluliselt raskem. Ka on ajastuspuusid siin mõni tavapärasest rohkem.

„The Samaritan Paradoxi“ taga seisab Faravid Interactive ehk põhiliselt ühe mehe armee Petter Ljungqvist. Levitajapoolse käe ulatas indie-seikluseid maailmale vahendav Inglise stuudio Screen7, tänu millele sai mäng hääled ja kokkuvõttes veelgi parem.

LEHO LAHTVEE

HINNE



Lugu elu keerdkäikudest

Mõlemad siinsed mängud on indie-seikluste kogukonna tuntud nimedelt ja kamraadlus peegeldub sarnastest ikoonidest lõputiitriteni. Kuid tegevuspaigad on erinevad - 1984. aasta sombune Rootsi vahetub „A Golden Wake“is“ 1920ndade päikeselise Florida vastu.



Milline ilm oleks üldse maa ja mängude ostmiseks halb?

Alfie Banks on kinnisvaramaakler, kes reisib töökaotuse järel Florida kinnisvarabuumist ampsu võtma. Edu saadab Alfiet kohe, kuigi toimumisaastate jooksul langeb ka mõni kahtlase väärtusega otsus. Müügimehe tööd on mängus õnneks vähe, pigem tuleb Alfiet suunata igasuguste olukordade lahendamisel.

Tegevuskohti on rohkelt, enamasti Miami ümbruses, lisaks ka paar põhja- ja lõu-

napoolsemat punkti. Mitmed paigad ja tegelased on reaalsed, arvestatud on nende välimust ja elulugusid. Kuigi pikseldatud, on pilt kunstiliselt superkena.

„Väga hea“ hinnang käib ka kõige muu, nagu jazziliku taustamuusika, näitlejatööde, ajastukohase dialoogi, loo ja puslede kohta. Mõistatused on üldiselt kergemad ja kohati on eemärkide saavutamiseks alternatiive. Juhtimine on lihtne

A Golden Wake

Hind: 11.89 €

Müügil: Gog.com

kummalgi siinsel mängul - parem hiireklikk vaatab, vasak kasutab, mitte midagi keerulist.

„A Golden Wake“ - tõeline vanakoolistilise seiklus, mida veab ka 15 aastat vana arvuti - on Francisco Gonzaleze ehk Grundislaw Gamesi kädetöö. Levitajana toetas Wadjet Eye Games, mille tublidusest oleme korduvalt kirjutanud, ning nagu tolle seiklustele kohaseks saanud, on ka „A Golden Wake“il“ kommenteeritud mänguviisi võimalus, lisades niigi suurepärasele mängule lisaväärtust.

LEHO LAHTVEE

HINNE



OSTUJUHT

Sülearvutid

- 1 Dell Inspiron 15 3542**
[digi] nr 113 ★★★★★
Hea ekraaniga, nägus ja suhteliselt õhuke suur sülearvuti, millel pole ühtegi suuremat puudust.
- 2 Acer Aspire V3 371**
[digi] nr 113 ★★★★★
Acer oskab teha väikesi sülearvuteid ja seegi mudel pole erand. Arvuti on hea jõudlusega, kompaktna ja ilus.
- 3 Ordi Enduro i455WS+**
[digi] nr 113 ★★★★★
Sobib mitte ainult koolitöödeks, vaid ka mängimiseks. SSD-ketas ja oht-ralt mälu tagavad mõnusa kasutuskogemuse.



Tahvelarvutid

- 1 iPad Air 2 16 GB WiFi**
[digi] nr 116 ★★★★★
Air 2 on eelmisest Airist õhem, kergem, kiirem, parema ekraaniga ja tal on sõrmejäljelugeja.
- 2 Samsung Galaxy Tab S (10.5)**
[digi] nr 112 ★★★★★
Ilma kõhklusteta parim, mis Samsungil on kunagi üldse pakkuda olnud.
- 3 Archos 70B Titanium**
[digi] nr 106 ★★★★★
Ulmeliselt hea hinnaga tahvelarvuti, mis saab kõigea hakkama, mis talle mõistuse piires ette anda.



UUS!

Kallid kaamerad

- 1 Panasonic Lumix DMC-GH4 + 14-140mm kit**
[digi] nr 114 ★★★★★
Korralik, 4K videot toetav professionaalsete võimalustega kaamera.
- 2 Fujifilm X-T1 + Fujinon XF 18-55mm F2.8-4R**
[digi] nr 111 ★★★★★
X-T1 ei ole ideaalne, kuid see on parem kui sama kallis peegelkaamera.
- 3 Pentax K-S1 + 18-55 kit**
[digi] nr 115 ★★★★★
Lõbus väike digipeegel, mille käsitsemise mugavuse üle võib küll norida, aga mis teeb väga häid pilte.



Odavad kaamerad

- 1 Fujifilm XQ1**
[digi] nr 110 ★★★★★
Hetkel poest saada olevatest kompaktkameratest parima hinna ja kvaliteedi suhtega.
- 2 Ricoh WG-4 GPS**
[digi] nr 113 ★★★★★
Kannatab välja rohkem kui keskmine matkasell. Värvid on head, kuid hea pildi saamiseks on vaja head valgust.
- 3 Nikon Coolpix P600**
[digi] nr 112 ★★★★★
Pildikvaliteet on võrreldav hea kompaktkamera omaga, suumiulatus annab kõigile teistele silmad ette.



Kuvarid

- 1 iMac 27 Retina 5K**
[digi] nr 116 ★★★★★
Esimene 5K-ekraaniga kõik-ühes koduarvuti ning oh milline ekraan see on. Kõik on nõelaterav, värvid on laitmatud.
- 2 Samsung S27D850T**
[digi] nr 115 ★★★★★
Mõistliku hinnaga ja hea värviesitusega, kuid mustad ääred rikuvad natuke värvitaju.
- 3 Samsung U28D590D**
[digi] nr 114 ★★★★★
Väga hea hinnaga 4K-kuvar, mis pole küll IPS-paneeliga, kuid mis sellest hoolimata näitab küllaltki head pilti.



Nutitelefoniid

- 1 Huawei Ascend Mate 7**
[digi] nr 116 ★★★★★
Ainus mitte-Apple'i telefon, mille sõrmejäljelugeja töötab kiiresti ja hästi. Vääriline konkurent parimatele.
- 2 Samsung Galaxy Note 4**
[digi] nr 115 ★★★★★
Parim Samsung, mis praegu saada. Kvaliteetselt ehitatud, ei kägise ning nagise. Suuruse tõttu pole aga igaühele.
- 3 iPhone 6**
[digi] nr 114 ★★★★★
iPhone 6 ja 6 Plus on väga, väga head telefonid. Kiired, ilusad, heade kaamerate, kaua pidavate akudega.



ISIKLIK KOGEMUS

Otsustusvõimetu peatoimetaja ostab telefoni

Ma ei olegi mitu kuud ühtegi kirjutamisvõime seadet ostnud. Ma ei oska valida. [digi] peatoimetajana on mul seda raske tunnistada, sest minu töö ongi ju teile kirjutada, millist seadet valida ja miks. Aga siin ma istun juba mitmendat kuud ega suuda otsustada, millist telefoni osta.

Kasutan praegu Sony Xperia Z1 ja ausalt öeldes tundus uskumatu, kui ma praegu järgi vaatasin, et ta tuli turule eelmise aasta septembris. Ainult aasta aega tagasi! Selline tunne on, nagu oleks sellest möödas vähemalt kaks aastat. Telefonide areng on olnud nii meelelt kiire, et Z1 on praeguseks ikka täielik vana. Selle aasta jooksul on mu käest läbi käinud terve galerii häid ja veel paremaid telefone, mis ka kõik on kusagile ajaloo hämarustesse kadunud.

Sony Z1 on muidu eeskujulik telefon, aga ma tunnen, et on aeg teha vahetust. Ekraan polnud tal kunagi väga hea, aga nüüd on seda konkurentide kõrval ikka juba valus vaadata. Kaameraga sama lugu: uued telefonid teevad nii palju paremaid pilte. Kiiruse ja aku osas etteheiteid ei ole, aga eelkõige kaamerakvaliteet on minu jaoks väga

tähtis, ma peaaegu ei kasutagi enam päris kaamerat.

Siiani oli keeruline see, et ma ei osanud otsustada, kas peaksin ostma mõne uutest iPhone'idest või hoopis Sony Z3 või Z3 Compacti. Kõik väga head telefonid, väga head kaamerad, hästi kestvate akudega. Paraku ka kõigil oma plussid ja miinused.

iPhone'id on väga kallid, 64 GB mäluaga 6 Plusi eest peaksin välja käima ligi 1000 eurot, aga kui ma iPhone'i ostaks, siis just selle. Samas on nende väärtus järelturul kõrge ehk kui ma kunagi oma iPhone'i müüa tahaksin, saaksin hea raha. Aga mulle ei meeldi iOS 8 kaugelki nii palju kui Android, minuarust on iOS klaustrofoobne ning Android on näiteks teadete (notifications) kuvamise ja organiseerimise osas kõvasti parem.

Sony'd on oluliselt odavamad, nad on veekindlad ning Android jookseb nende peal väga hästi. Aga ma ei oska valida, kas suurem ja kallim Z3 või väiksem ja odavam Compact. Sisu poolest samad telefonid, aga hinnavahe 150 eurot. Pealegi, Sony'de hind kukub üsna kiiresti, hetkel on Z3 juba alla 600 euro, kuu aega ta-



gasi oli veel 50 eurot kallim. See hinnalangus tekitab kiusatuse veel oodata: äkki võetakse enne jõule veel näiteks 100 eurot hinnast maha. Ja veel: mu kogemus ütleb, et nad on mõlemad füüsiliselt paraku nõrgad, oht klaasi või korpusesse mõra saada tundub üsna suur.

Kui ma parajasti olin Apple'i ja Sony vahel otsustamas, sain testimiseks uue Huawei Ascend Mate7 ja nüüd on otsustamine veel keerulisem. Huawei maksab kõigest 460 eurot, aga on suur, hea, kiire, suure akuga ning normaalse kaameraga. Ja tal on sõrmejäljelugeja, mis töötab nii hästi, et tekitab sõltuvust. Aga samas on ta veel suurem kui iP-

hone 6 Plus, ei ole veekindel, kardab ka kindlasti muljumist ja kriimustusi ning on, noh, Huawei. Pole õrna aimugi, kuidas ta aasta-kaks vastu peab.

Nii ma siis istun ja mõtlen ning räägin ja pildistan vana Sony Z1-ga, mis tegelikult ei olegi ju nii hirmus vana. Ja ma mõtlen, et kui juba minul, kes ma olen aasta jooksul kõiki uusi telefone ise proovinud, on nii raske valida, siis kuidas veel tavaline klient peaks käituma. Aga võib-olla ongi hoopis lihtsam valida, kui infot on vähem? Kindel on see, et nutitelefoni valik on praegu parem kui kunagi varem. Liiga hea isegi.

HENRIK ROONEMAA

Kõlarid ja kõrvaklapid

1 Sennheiser CX 3.00
[digi] nr 115 ★★★★★
50 euro eest tõenäoliselt ühed parimad kõrvasisesed klapid ja vibratsioonisummutus on päris hea.



2 Yurbuds Inspire 400
[digi] nr 114 ★★★★★
Parimad klapid, seisavad suurepäraselt kõrvas ja edastavad väga head heli. Kaabel võib muusikat häirida.



3 Sony MDR-AS700BT
[digi] nr 114 ★★★★★
Parim heli, püsivad hästi peas ja juhtmevabadus on ikka väga mõnus.



Muud vidinad

1 Parrot Rolling Spider
[digi] nr 114 ★★★★★
Lõbus ja odav väike droon, mis lendab, ronib ja sõidab ning mille ainsaks miinuseks on liialt vähe kestev aku.

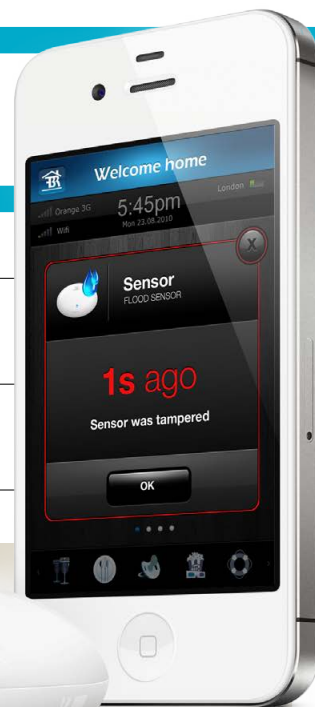


2 Parrot Jumping Sumo
[digi] nr 113 ★★★★★
Hüppav ja ringisõitev robotmänguasi kuulsalt lendava drooni teinud prantslastelt, koos prantslaslike veidrustega.



3 Apollo e-luger
[digi] nr 113 ★★★★★
Eestikeelne luger, mis võimaldab osta e-poest otse seadmest. Arvutit pole vajagi, soeta luger ja hakka lugema!





+																					
0																					
-																					

PÄEVIK

Elu nutikodus

Sellest numbrist alustame [digi] uue pika testiga. Aastate jooksul oleme me pikalt testinud küll igasuguseid asju, aga need on ikka olnud konkreetsed seadmed: telefonid, mängukonsoolid, arvutid ja nii edasi. Seekord on aga asjad teisiti.

Järgnevate kuude jooksul testime me nutikodu kui tervet lahendust. Katsetame ise omal nahal järgi, kuidas on oma kodu targaks teha: mis on võimalik, mis on mõttekas, kas sellest kõigest ka mingit kasu on ning kas ilma insenerihariduseta inimesene selle ülespanekuga tööpoolest ka hakkama saab.

Nutikodu lahendusi ja süsteeme on maailmas palju. Meie testis on avatud standardil Z-Wave põhinev süsteem, mis peamiselt koosneb Poola firma Fibaro seadmetest ja mida Eestis esindab firma InDome. Aga lisaks Fibaro seadmetele on komplektis ka mõningaid teisi, neist kirjutame edaspidi lähemalt.

26. märts

Saan pressiteate, kus öeldakse, et Fibaro seadmetega nutikodu hind on juba alla 500 euro ehk nutikodu ei pea enam olema väga rikaste lõbu. Asi hakkab mind natuke huvitama, kuid endiselt on mul meeles see tunne, kui ma sain aru, et Elioni nutikodu on mu korteri jaoks mõttetu. Kirjutan neile, et vaataks Fibarot lähemalt ning 7. aprillil leiangi end InDome'i kontorist. Nende



Sellised rõõmsad silmad vaatavad mind nüüd kodus igal pool. Fibaro liikumisandurid.

Pärast kodukeskuse üles seadmist ja konfigureerimist oli toss väljas. Projekt seisis jälle päevi

esindaja räägib ja näitab lahendusi vist lõpuks oma kaks tundi ning lahkun sealt tundega, et Z-Wave'iga ongi kõik võimalik.

24. september

Päris jupp aega läks miskipärast mööda, aga InDome'i inime kaib nüüd mööda mu kor-

terit ringi ja räägib, mida kõike võiks siin teha. Tuled, mis süttivad ise, kui liikumisandur kedagi liikumas tabab. Valve. Suitsuandurid. Intelligentsed termostaadid radiaatoritele. Niiskusandur pesumasina taha vannitoa põrandale. Nutikad lülitid, nutikad pistikud. Kõlab uhkelt, ütlen ma julgelt, hakkame aga pihta.

20. oktoober

Veel ligi kuu aega on mööda läinud, aga nüüd on mulle nutikodu komplekt kokku pandud. Suur kast igasugu anduritega on mu ees laual ja ma hakkam selle kõige ülesseadmisega pihta. Esimese asjana tuleb püsti panna suurema WiFi-ruuteri suurune

keskseade ja see võrku ühendada. See on lihtne, ruutereid olen ma võrku pannud elu jooksul kümneid. Kaabel külge, brauser lahti ja olengi Fibaro kodukeskuse administreerimise lehel. Seal määran esiteks, millised toad mu korteris on, siis arvuti teab.

23. oktoober

Pärast kodukeskuse üles seadmist ja konfigureerimist oli toss väljas. Projekt seisis jälle mitu päeva. Nüüd aga võtan andurikasti jälle ette ning hakkam oma nutikodu ehitama. Ausalt hakkam. Enne teen lihtsalt ühe kohvi, mõtlen asja korralikult läbi ja siis ehitam. Ja siis kirjutan. Järgmisel kuul.

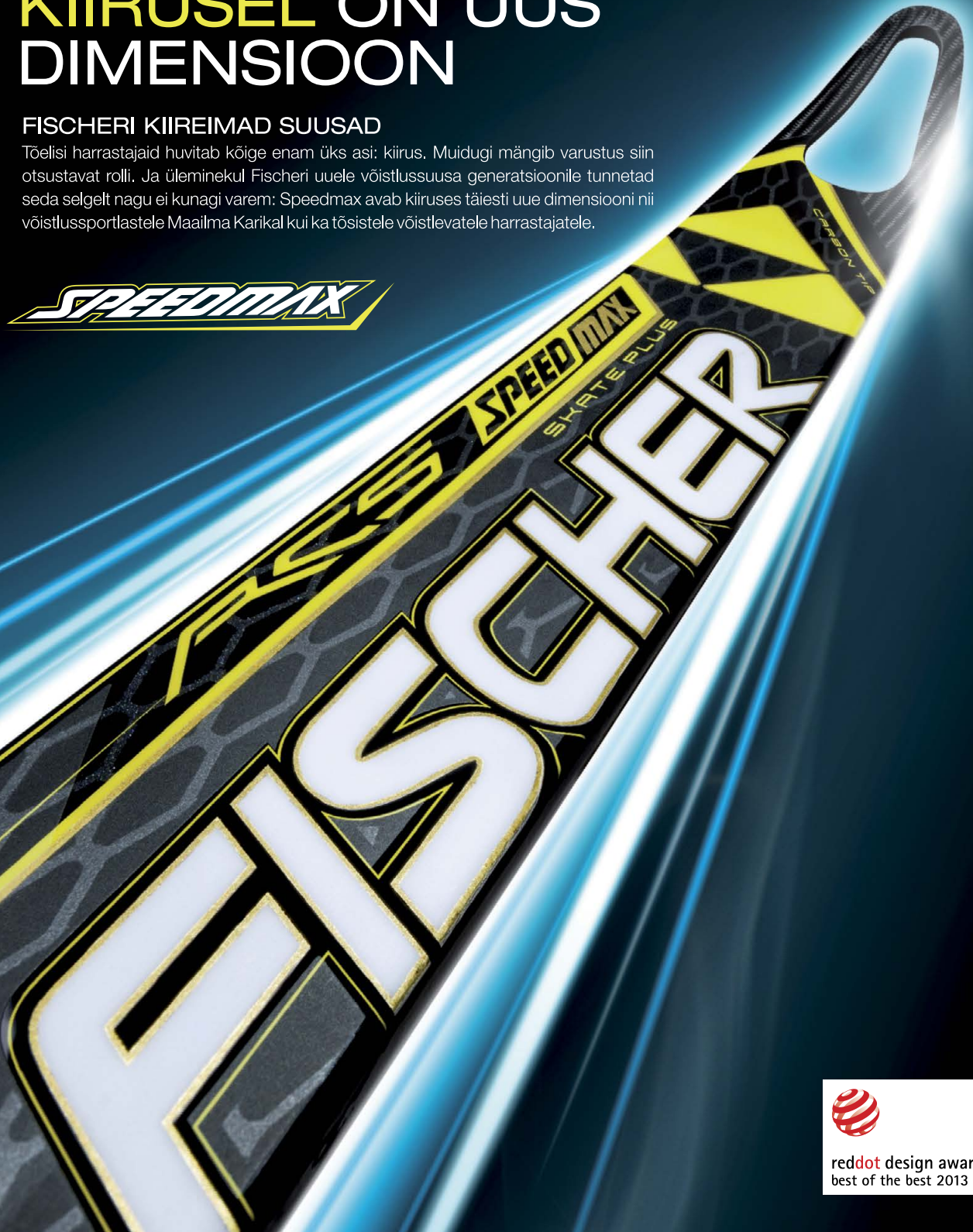


KIIRUSEL ON UUS DIMENSIOON

FISCHERI KIIREIMAD SUUSAD

Tõelisi harrastajaid huvitab kõige enam üks asi: kiirus. Muidugi mängib varustus siin otsustavat rolli. Ja üleminekul Fischeri uuele võistlussuusa generatsioonile tunnetad seda selgelt nagu ei kunagi varem: Speedmax avab kiiruses täiesti uue dimensiooni nii võistlussportlastele Maailma Karikal kui ka tõsistele võistlevatele harrastajatele.

SPEEDMAX



FISCHER suusavarustus nüüd poodides kohal!
HAWAII EXPRESS, A & T SPORT, RADEMAR, MARATONSPORT, X-SPORT

<http://www.fischersports.com/ee>



KLICK

SINU DIGIPOOD



Kvaliteetne, turvaline, kiire ja stiilne!



HP ProBook 455 G2 SE

HP ProBook 455 G2 SE puhul on tegu äriklassi sülearvutiga, mis tähendab parimat kvaliteeti, turvalisust ja esmaklassilist jõudlust.

Uus HP ProBook on kvaliteetses korpuses, mis kaitseb tundlikke komponente, tagab kerge kaalu ja hea jahutuse. HP ProBook 455 G2 seeria on läbinud tervelt 115 000 tundi erinevaid teste ja uuringuid, et tagada maksimaalne vastupidavus igas olukorras.

15.6"	AMD Quad-Core A8-7100	8GB	1000GB	8:00	2,2kg	Windows 8.1
-------	-----------------------	-----	--------	------	-------	-------------

◉ Võimas neljatuumaline protsessor

Kõige uuem ja võimas neljatuumaline AMD® Quad-Core A8-7100 protsessor töötab taktisagedusega 1,8-3,0GHz. Kui ei vajata suurt jõudlust siis kasutatakse voolu säästmise eesmärgil madalamat taktisagedust ja kui vajadus siis kõrgemat. Sellisel tagatakse parem aku vastupidavus.

◉ Silmasõbralik ekraan

HP ProBook 455G2 mudeli teeb eriliseks mittepeegelduva pinnaga 15,6-tolline kõrgresolutsiooniga ekraan, mis on kaetud spetsiaalse kihiga vältimaks erinevate valgusallikate peegeldust ekraanilt tagasi. Matt töötusega ekraaniga saate nautida selget pilti ka välistes oludes.

◉ Kasutusmugavus ja turvalisus

Turvalisele ja mugavale kasutamisele aitab kaasa sõrmejäljelugeja. Vaid ühe sõrmetõmbega ligipääs operatsioonisüsteemi, oma meilidele, sotsiaalvõrgustikku jne.

◉ Eesriidlik andmekaitse

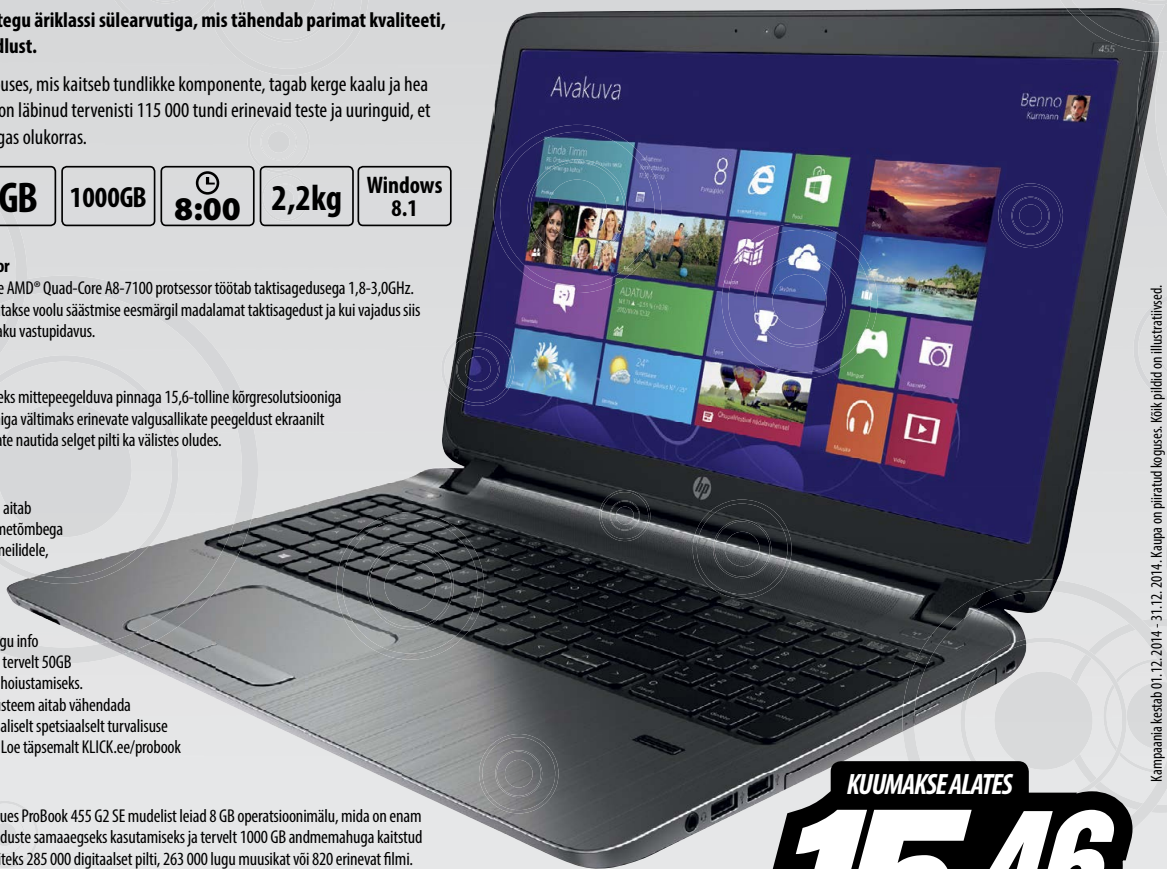
TPM 1.2 riistvaralise kiibi abil saab kogu info arvutis täielikult krüpteerida. TASUTA tervelt 50GB Box pilveteenus turvaliseks andmete hoiustamiseks. HP 3D DriveGuard kõvaketta kaitsesüsteem aitab vähendada kõvaketta probleeme kuni 50%. Hulgaliselt spetsiaalselt turvalisuse suurendamiseks mõeldud rakendus. Loe täpsemalt Klick.ee/probook

◉ Suur mälumaht

Spetsiaalselt KLICK'i jaoks toodetud uues ProBook 455 G2 SE mudelist leiad 8 GB operatsioonimälu, mida on enam kui piisavalt mitmete erinevate rakenduste samaaegseks kasutamiseks ja tervelt 1000 GB andmemahuga kaitsitud kõvaketta. Sellele saad mahutada näiteks 285 000 digitaalset pilti, 263 000 lugu muusikat või 820 erinevat filmi.

◉ Vastupidav taustvalgustusega pritsmekindel klaviatuur

HP äriklassi vastupidav klaviatuur pakub kirjutades paremat täpsust ja kiirust tänu lühikesele klahvi kõrgusele. Pritsmekindel klaviatuur aitab kaitsta arvuti tundlikke komponente väiksemate veekoguste eest, mis võivad klaviatuurile sattuda. Klaviatuuri alusplind ei vetru, klahvid on valmistatud tugevast ja mitte libisevast materjalist ja klahvide vahe on sobivama suurusega tagamaks ergonomilise kasutuse. Valge taustvalgustus on isab oluliselt kasutusmugavust vähemvalgustatud tingimustes.



KUUMAKSE ALATES
15.46
499.-

Tehnilised omadused

- mittepeegelduva pinnaga ekraan • pritsmekindel klaviatuur • sõrmejäljelugeja • kõvaketta kaitsesüsteem 3D DriveGuard
- AMD Radeon R5 graafika • DVD-kirjutaja • WiFi • Bluetooth 4.0 • 2xUSB3.0 • 2xUSB2.0 • HDMI • VGA

➤➤➤ vaata lisaks: Klick.ee/probook

www.klick.ee
osta kodust lahkumata

Tähelepanu: Järeilmaks on finantskohustus.

Enne järeilmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga.

UNO järeilmaksu pakkujaks on Kaupmehe Järeilmaks OÜ. Krediidikulukuse määr on 34.92% aastas järgmistel näidistingimustel: järeilmaksu summa 500€, intressiga 15.4%, tagastamise tähtaeg 3 aastat, lepingutasu 24.90€.

Arvutus on ligikaudne ning võib erineda Teile pakutavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järeilmaksu infoga aadressil www.klick.ee/jareilmaks.