

Testime kahte uut
Samsungi nutikella



Kaamera, mis kogu
su elu jäädvustab



Garminil on nüüd ka
nutikas käevõru



Adidas tegi tõsise
nutikella sportlasele



Nr 109, mai 2014 ■ Hind 3.49 €

[digi]

Suur test:
kõik praegu
olulised
tahvelarvutid



Samsung S5 vs HTC One

Fotograafi sõber
Lightroom on nüüd
ka iPadis, testime



Võrdluses neli
tarka klaviatuuri

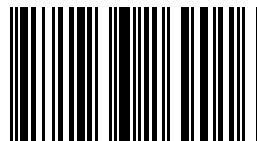
Androidile



Kui mängus meeldib
sulle surma saada:
Dark Souls 2



ISSN: 9771736269016



Uus Ultra kutsub kaasa!

Kerged, võimsad ja vabad – just sellised on uued Ordi Ultra sülearvutid. Varustuses väga kiired Inteli 4. põlvkonna protsessorid, Inteli WiDi tehnoloogiaga WiFi kaart ja tervelt 9 tundi akuaega. Vali Ultra, seiklused ootavad!

Ordi Ultra i4GH+

- 14" HD (1366x768) LED matt ekraan
- 4 GB DDR3 operatiivmälu
- Intel Core i3-4010U
- 500 GB HDD
- Kaal: 1,7 kg
- Aku: kuni 9 tundi
- Windows 8.1
- EST klaviatuur

559 €

Ordi Ultra i5GS+

- 14" HD (1366x768) LED matt ekraan
- 8 GB DDR3 operatiivmälu
- Intel Core i5-4200U
- 120 GB SSD
- Kaal: 1,7 kg
- Aku: kuni 9 tundi
- Windows 8.1
- EST klaviatuur

655 €



Ordi soovib
Windows

TOIMETAJA VEERG

Sammu- lugejatest



Henrik Roonemaa

peatoimetaja

Viimasel ajal on tõeliselt moodi läinud iga-sugused moodsad sammulugejad. Ma täpselt enam ei mäletagi, millise tootega see algas, aga igatahes oli Fitbit üks esimesi uue aja sammulugejaid, mis sünkis endasse kogutud info läbi arvuti hiljem internetti ja sinna joonistusi siis pikema aja vältel graafikud sellest, mis päeval sa kui mitu sammu jalutanud oled ja kas seda on rohkem või vähem kui su sõpradel.

Edasi käivitus tootearendus ja nüüd oleme me jõudnud nii kaugele, et selliseid sammulugejaid on turul vist juba kümnete kaupa, nad mõõdavad lisaks sammudele ka su une kvaliteeti ja kes teab mida veel ning muidugi talletavad selle kõik internetti, et sul oleks hiljem seda tore vaadata.

Hetkel tundub mulle, et nutikad käevõrud on mööduv faas ja ehk ei ole igaks juhuk mõtet osta

Küllap me teeme varsti nende grupite ka, aga hetkel tundub mulle, et see on mööduv faas ja nende ostmisega peaks ettevaatlik olema. Juba praegu loevad samamoodi samme näiteks iPhone 5S, uued Samsungi telefonid ja uus HTC One oskas samme lausa otse Fitbiti appi sünkida.

Tundub väga tõenäoline, et sellised eraldi käevõrud pikalt turul vastu ei pea ja nende funktsionaalsus pannakse kiiresti telefonide sisse. Sellisel juhul oleks tark ju oma mõned kümned eurod säästa, kas pole? Miks mitte panna need mõne päris targa trennividina ehk nutika pulsikella ostmise fondi. Üks selliseid on meil ka selles [digi] testis.



28

Narrative Clip ehk pisike kaamera, mis jäädvustab kogu su elu.

VÄRSKE KRAAM

9 ■ Uudised

Nokia esimene Windows Phone 8.1

12 ■ Mängu-uudised

Nägemist, Maa!

14 ■ Top

Windows Phone 8.1 kümme uuendust

16 ■ Mida peidab endas...

Gramofon?

18 ■ Arvamus

Magus unelm

20 ■ Tulevik / Minevik

Sotsiaalne meedia sotsiaalseks reaalsuseks / Arvutihir tuli, et jääda

24 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Militaarvormis ärimees / Andmed õhku

JÄRELE PROOVITUD

26 ■ Samsung Galaxy S5 ja HTC One M8

Must ja valge koer

28 ■ Narrative Clip

Ela oma elu, ära logi seda

30 ■ Samsung Gear Fit ja Samsung Gear 2

Pikk tee on veel minna

32 ■ Lightroom for iPad

Geneeriline fotorakendus

34 ■ Garmin Vivofit

Kell, mis sunnib kõndima

36 ■ Prestigio MultiPhone PAP7500

Hea ja kurja võitlus

37 ■ Muku Shutter

Ülim enekamasin

37 ■ FM-saatja

Väike, aga usumatult tubli

38 ■ Adidas miCoach SMART RUN

Eratreener sinu randmel

40 ■ Taxify

Ja takso tuleb teile

40 ■ TV3 Play - Eesti

Televisioon tahvlis

41 ■ Twilight

Aeg magama minna

41 ■ Hacker's Keyboard

Arvuti klaviatuur tahvlisse



74
Knack: üks löök, miljon korda

VÖRDLUSTESTID

42 ■ Suur test

Kõige parem tahvelarvuti täpselt täna

52 ■ Väike test

Svaibi nagu jaksad

KUIDAS ...

56 ■ ... teha vaikset arvutit?

Sest muidu sa ei kuule oma keha

57 ■ ... Gmailist kaugelt välja logida?

Kas või teisest maailma otsast

58 ■ ... uude arvutisse kiiresti programmid installida?

Et olla efektiivsem ja elus edukam

59 ■ ... ja miks IP aadresse määrata?

Sest klamüüdiat sa juba määrad

60 ■ ... oma teler multimeedia-keskuseks muuta?

Kusagilt tuleb ju torrenteid vaadata

61 ■ ... privaatset interneti surfata?

Ei meie ei tea, mida sa seal teha tahad

62 ■ ... osta hübriidkaamerat?

See 1000 eurot pole ju mingi raha

64 ■ ... akupakiga nutitelefoni kasutusaega pikendada?

Ära murese, see on meeste tavaline mure

SELLEST DIGIST TAHAKSIN

Toimetaja Henriku valik

Mis?

Adidase spordikell

Miks?

Ma pole kaotanud lootust, et tehakse vidin, mis mu eest trenni teeb

Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?

Lk 38

PLAY

66 ■ Dark Souls 2

Hingetuna langen su käte vahele...

69 ■ South Park: The Stick of Truth

Poisikeste mängud

70 ■ Diablo 3: Reaper of Souls

Korrastatud kurjus

72 ■ Day Z Mod: Epoch ja Epoch Napf

„DayZi“ saaga jätkub

74 ■ Knack

Üks löök, miljon korda

75 ■ Broken Age: Act I

Nagu vanasti seiklusi tehti

76 ■ Bioshock Infinite: Burial at Sea – Episode 1 ja 2

Üks maailm, mitu mängu

77 ■ Yesterday

Mineviku võimas alkeemia

77 ■ Haunted

Tondid mõõdunud aegadest

78 ■ Luftrausers

Pilvede all... koos sadade reaktiivlennukitega

78 ■ Mercenary Kings

1980ndate märulifilm pikslitehnikas

79 ■ Gun Warrior

Veritasa mänguri arvelt

79 ■ Wanted Guns

Kes peitub preestrirüüs?

VEEL

80 ■ Ostujuht

Soodne aeg SSD soetamiseks

82 ■ Pikk test

Seitse miljonit

VÕITJAD

Märtsis tahtsime teada, millisel MMO-l on läbi aegade olnud kõige rohkem kasutajaid. Üllataval kombel plegi õigeks vastuseks „World of Warcraft“, vaid hoopis armastatud ja vihatud „Runescape“, millel on üle 200 miljoni registreeritud kasutaja, mis on „World of Warcraftist“ kaugel ees ära.

Gigabyte Aivia Krypton hiiremati võitis:

■ Kristian Helk

Mängude plakatid:

- Lauri Põlluveer
- Mikk Tamm
- Mihkel Künnapas
- Ülari Laurson
- Meelis Karema
- Joonas Aas

Auhinnad saab maikuu jooksul kätte [digi] toimetusest Jõe 9, Tallinn.

Tellijale ajakiri 29% soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil: levi@presshouse.ee
- veebis aadressil: www.telli.ee

E-arve püsimate lepinguga 2,99 €
Aastatellimus 29 €
Poolaastatellimus 16 €

[digi]

Address: Jõe 9, 10151 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185
e-post digi@presshouse.ee

Toimetused

Peatoimetaja Henrik Roonemaa (henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee),
Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)

Reklaam

Rauno Salumets (rauno.salumets@presshouse.ee, tel 5333 8989)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.
Väljaandja Presshouse OÜ Trükk AS Printall

© Presshouse OÜ Digi avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.

- e-posti aadressil digi@presshouse.ee
- aadressil [digi], Jõe 9, Tallinn.

Kuidas mikromaksetest jagu saada?

Tere. Mikromaksetes suruvad üha enam peavoolu. Eriti kummaline on, et makstes põhimängu eest korraliku summa, piintakse sind veel ka mikromaksetega. Mängijad lüüstakse, kuna sageli on mäng ebaaus ja sunnib sind raha loovutama. Küsimus on, miks mängu tootjad seda teed lähevad? Mängu tootjad on õige termin, kuna mängulooteks neid nimetada ei saa. Vastus on lihtne. Selle aasta jaanuaris tootsid (iOS ja Androidi) rakenduste poodides 79% kasumist just mikromakset. Kui kellelegi need ei meeldi, siis siin paar nõuannet, kuidas neid vältida.

Google Play's on reegel, et kui midagi on tasuta, siis see tavaliselt tasuta ikka ei ole. Mikromaksetele viitab viisakas lause „Offers in-app purchases“. Steami poes aga sellist kindlat märget pole, kuid mängu siltidega free to play ja microtransactions tasub vältida. Samuti on Steamis allatõmmatav sisu ehk Downloadable Content (DLC) nime tahtud mikromakset. Ehk võid site eraldi pikkema loo teha samal teemal? Ja tulevikus võiks teie mängutestide mängude hinna juures ka olla mikromaksetele viitav märge. Kindlasti kõigile muidugi mikromakset vastukarva ei ole, aga piisava info korral võib inimese õigete otsuseid ise teha. Karmo

[DIGI] VASTUS: Mikromakset on vist tõesti kõige tüütum asi peale sääski ja puuke. Kui nüüd lähemalt järele mõelda, siis võrdlus puugiga on päris asjakohane, kas pole. See on sul hea ettepanek, et me mikromaksete teemast veidi kirjutaksime, vastav ülesanne on juba kirjutajale edasi antud ja lugu on ilmselt oodata lähemal ajal.

Gmailist varukoopia Outlookiga

Tere. Kirjutasite Gmaili varundamise võimalusest. Ma lisaks veel, et kuna Gmail toetab ammusest ajast IMAP-i, siis on läbi selle väga lihtne varundamist teha näiteks Outlookiga. Gmailis võib isegi eelnevalt olulise ebaolulisest eraldada (label) ja salvendada eraldi arhiiviks .PST faili. Parimat, Teet

[DIGI] VASTUS: Tõepoolest, kes Outlooki veel kasutab, saab niimoodi Gmaili varundada küll. Hea idee, aitäh!

Testige Hiina imetefone

Tere [digi]. Loomulikult hoian silma peal ka uutel telefonidel. Hangiksin meeleldi uue jällegi [digi] soovitusel, aga seekord peaks see olema veekindel, seega mingi Sony mudel. Oma veekindluse nõudeid võiksin taganeda, kui leiaksin mõne muu superhea pakumise. Hiljuti meedias oli juttu, et eestlased tellivad väga palju juba otse Hiinast. Näiteks banggood.com pakub meil pakutavate tipp-telefonidega võrdväärsed mudelid hinnaga 200 - 225 euroga (saatekuluga). Mulle isegi

meeldivad nende tootjate nimed, nagu THL, iNew, Zopo, locean, Xiaocai, jne. Olekski äge teistest erineda. Kas ka [digi] võtaks neid Hiina telefoni pakumisi uurida?

Kas on võimalik, et need telefonid ongi nii head nagu seal tunduvad hinna, tehniliste andmete ja ostjate tagasiside põhjal? Kas need töötaksid ka Eestis täisfunktsionaalsuses, kas on ohtu, et toll võib kauba konfiskeerida, palju peab tollimaksu maksuma? Loodan, et [digi] ei pea kütürutama Eesti mobiilsideoperaatori ees ja saate seda teemat objektiivselt käsitleda. Tervitades, Eero

[DIGI] VASTUS: Operaatorite ees me kütürutama tõepoolest ei pea ja su idee Hiinast tulnud telefonide testimiseks on väga huvitav. Me peame natuke mõtlema-uurima, kuidas see teostatav on, sest sellele hinnale tulevad üsna kindlasti tollimaksud lisaks ja siis on nelja telefoni test juba päris kallis lõbu. Uurime, võib-olla tahavad hiinlased meile testimudeleid saata, hehe.

PLAY

Veel üks partii?

Ma just deinstalleisin „Hearthstone“! Ma kavatsen seda hinnata ühe punktiga välist. Kuidas? Miks? See on ju ühe maailma parimad stüudio (Blizzard) tehtud suurepärase ja tasuta mäng! Hoiatuseks. Et sa ei tahaks seda mängida.



Kaardid, mängulaud ja meemaksooned on Blizzardil kuulsad detailid ja mustad.

Kaardid, mängulaud ja meemaksooned on Blizzardil kuulsad detailid ja mustad.

Kaardid, mängulaud ja meemaksooned on Blizzardil kuulsad detailid ja mustad.

Kaardid, mängulaud ja meemaksooned on Blizzardil kuulsad detailid ja mustad.

Kaardid, mängulaud ja meemaksooned on Blizzardil kuulsad detailid ja mustad.

Kaardid, mängulaud ja meemaksooned on Blizzardil kuulsad detailid ja mustad.

„Hearthstone“i arvustus oli ajuvaba

Tervist [digi]. Olen teie lugeja juba mitmeid aastaid. Mulle meeldib teie ajakirjanduslik stiil ja ülevaade maailma tehnikauudistest. Loen igapäevaselt tehnikaga seotud uudiseid ja ajakirjasa olev ei ole mulle uudis, kuid [digi] vaatenurk on hea ja omapärane. Tore on lugeda Eesti inimeste vaatenurka maailma uudistele.

Ajapikku on olnud mõni artikkel, mis võib-olla pole niivõrd hästi kirjutatud ja on jätnud segased tunded, kuid üldjuhul olen väga rahul teie ajakirjandusliku sisuga. KUNI viimase numbrini! Nimelt Jorgen Matsi arvustus mängust „Hearthstone: Heroes of Warcraft“.

Vabandust väljenduse pärast aga nii ajakirjanduslikult ebaprofessionaalset artiklit pole ma juba ammu näinud. See, kuidas ta sellele mängule läheneb on kurvastavalt nõrk. Ja kõige rohkem häiris mind selle artikli lõpp, kus ta ütleb, et kustutas mängu ja

läks trenni tegema, päris maailmas, päris inimestega.

No kuulge, iga jumala mängu kohta võiks samad laused kirjutada. Kui sa kirjutad mänguvarvestust siis sa ju mõistad, et tegu pole päris maailmaga ja sa ei saa sellega asja võrrelda. Tekkis tunne, et ta sai mängu peale vihaseks ja unustas kogu adekvaatse sisu ning lihtsalt valas oma frustratsiooni artiklis välja.

Kõige olulisem punkt üldse mängu puhul jäi täielikult mainimata. Nimelt see, et mäng on nüüd iPadil peal, tuleb ka iPhone'i ja Android peale. See et mäng ehitatakse kõigile platvormidele on täiesti uus lähenemine ja on väga suure edu toonud mängule kaasa. See et ta andis 1/5st on lihtsalt ajuvaba. Maailma tipparvustused andsid kõik 9/10 või isegi 10/10.

Aga tundub, et härra Matsi on meie uus kriitik, kes suurepäraselt promob mängu Eesti maastikule... Lihtsalt niivõrd kahtu, et seda võrd suurepärase ja läbimõeldud ja revolutsioonilise mängu visatakse [digi]s prügikasti. Jätab väga halva maigu teie ajakirjale ja kahtlen kas üldse tahan seda edasi lugeda, kui niivõrd ebakvaliteetset sisu saan kogeda.

Loodan väga, et tuleb uus arvustus sellest mängust, mis arvestab neid pisidetaile mis teevad sellest mängust suurepärase strateegia ja nüansside rohke teose. Uut arvustust oodates, teie lugeja Tyikme

[DIGI] VASTUS: Selle arvustuse kohta saime päris palju tagasisidet ning peame vist tõesti korraks lahti seletama, miks siis ikkagi „Hearthstone“ sai ühe punkti. Kui seda arvustust lugeda, siis tegelikult on ju räägitud, et tegu on põhimõtteliselt hea mänguga ning see hinnang sai antud puhtalt provokatsioonina.

Me teame, et see mäng on saanud kõigil väga häid hindeid, kuid ikkagi jäi meie arvustaja jaoks õhku, kui hea selline sõltuvusttekitav mäng tegelikult ikkagi on või on see kõigest illusioonide väga heast mängust, kus võitute ja kaotuste suhe teatud tasemele jõudes on 50:50 ning loteriimaik jääb kõigele juurde. Umbes nagu tavalises õnnemängus. Meie ka ei tea, mis on õige vastus ja iga lugeja peab sellele küsimusele enda peas ise vastama. iPad-i versioon on nüüd tõesti olemas, aga artikli kirjutamise ajal see veel väljas ei olnud.

JÄRGMISE KUU AUHIND

See kuu töi meile nii palju lugejakirju, et pidime nende mahtu ajakirjas terve lehekülje võrra suurendama ja ikka jäi puudu. Väga meeldiv üllatus, teie tagasiside ja ideed on meile väga olulised.

Seega, digi@presshouse.ee ootab ka selle numbriga teie mõtteid ja nagu ikka, anname parimale auhinna. Kirjutage aga!

“VITAMINERAL ANNAB MULLE KIIREKS PÄEVAKS VAJALIKUD VITAMIINID JA MINERAALID”

Rasmus Rändvee, muusik



Power on võimas vitamiinijook. Nagu täiskiirusel värvasse lendav jalgpall.

- Sisaldab **B-grupi** vitamiine (**B3, B5, B6, B12**), C-vitamiini ning magneesiumi, mis aitavad kaasa normaalsele energiavahetusele ning annavad oma panuse väsimuse ja kurnatuse vähendamiseks.
- **Tsink** paneb öla alla normaalsele makrotoitainete ja süsivesikute ainevahetusele ning valgusünteesile.
- **Kaltsium** on hea abimees lihaste normaalseks toimimiseks.



Mental on mõttega jook. Et aju töotaks nagu kellavärk ja uusi ideid pudeneks nagu küpseid õunu.

- Toetab närvisüsteemi normaalsel talitlust **B-grupi** vitamiinide (**B3, B7, B12**) ja magneesiumiga.
- **B5-vitamiin** aitab kaasa normaalsele vaimsele jõudlusele.
- **Kaltsium** aitab kaasa normaalsele närviülekandele ja lihaste tööle.

alecoq.ee/vitaminal

TOODETES ON KASUTATUD AINULT PUUVILJASUHKRUT.

OLYMPUS PEN
EXPRESS CREATIVITY



OM-D E-M10 KIT - 699 €

Uus, superõhuke E-M10 on kauni disainiga, kerge süsteemikaamera, mis on oma klassi võimsaim. E-M10 edestab DSLR-kaameraid nii mõõtmete kui ka pildistamiskvaliteedi poolest! Kaamera kere + 14-42mm f3.5-5.6



PEN mini E-PM2 KIT - 299 €

Profitasemel fotod tunduvat väiksema ja kergema kaameraga. Ülikiire autofookus ja puutekraan, mida puudutades saab nii fokuseerida kui ka pildistada. Kaamera kere + 14-42mm f3.5-5.6.



Stylus 1 - 599 €

Superõhuke. Väga võimas. i.ZUIKO DIGITAL suumobjektivid, millel on 10,7x suurendus (28-300mm) ja valgusjõuline 1:2,8 ava. Lisaks suur CMOS-sensor, mis on selle kategooria kaamerate puhul lausa ennekuulmatu.



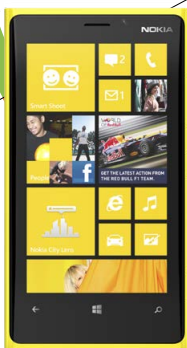
OM-D E-M1 Pro KIT - 2199 €

Uus E-M1 on kõige täiuslikum kompaktne süsteemikaamera, mis seni toodetud. See sisaldab selliseid täppistehnoloogiaid, nagu parendatud Live MOS-sensor ja TruePic VII pildiprotsessor. Kaamera kere + 12-40mm f2.8 PRO

UUS JA VANAD

Nokia esimene Windows Phone 8.1

Microsoft kuulutas välja enda mobiiloperatsioonisüsteemi uue versiooni 8.1, mis toob väga mitmeid olulisi uuendusi ja Nokia tõi selle peale kohe välja enda Lumia 930 nutitelefon, kus see peal jooksma hakkab. Keegi teine enam väga Windows Phone'iga telefone ei teegi ju. Lumia 930 on tänapäeva mõistes heas mõttes tavaliste näitajatega: sel on 5-tolline FullHD ekraan, Snapdragon 800 neljatuumaline 2,2 GHz protsessor, 20 Mpx PureView kaamera ja kõik olulised ühendused. Kallitele Lumiatele omaselt on see raske (167 g), aga ka koostekvaliteet on Nokiale omaselt korralik. Saadaval on see alates juunist.



Nokia Lumia 920

Lumia 930 eelkäija maksab hetkel poes 300 eurot ning selle eest saab 4,5tollise 1280 x 720 IPS-LCD ekraani. Suurim erinevus võrreldes Lumia 1020ga oli kaameras, Lumia 920 kaamera polnud PureView, vaid oli 8,7 Mpx kaamera. Lumia telefonid on mitmetel turgudel päris edukad olnud, kuid kallima otsa mudelid pole olnud nii populaarsed.



Samsung Ativ S

Samsung tõi mullu müüki suure hulga Windowsi Ativ seadmeid, mis on kiirelt lihtsalt õhku haihtunud. Nutitefonidest on neilt Windows Phone'iga ainsana Eestis saadaval veel Samsung Ativ S, mis maksab umbes 250 eurot. Sel on 4,8tolline S-AMOLED ekraan, kuhu on mahutatud 1280 x 720 piksliit, ja kahetuumaline 1,5 GHz Snapdragon S4 Plus MSM8960 protsessor.



Huawei Ascend W1

Huawei pidi hakkama suure hooga Windows Phone'i telefone tegema, kuid Eestis on müügis veel ainult üks mudel, sajaeurone Ascend W1. Sel on 4tolline (480 x 800) ekraan, kahetuumaline 1,2 GHz Snapdragon protsessor ja 5 Mpx kaamera. Tegu on ju päris hea hinna-kvaliteedi suhtega. Mis muidugi pole oluline, kui keegi seda ikkagi ei osta.

VÄRSKED KÜSIMUSED

3 küsimust Mobiilse elu paketi kohta

? Miks see EMT Mobiilse elu pakett nii huvitav on, et sellest [digi] niimoodi eraldi kirjutama peab?

D Tegemist on Eesti esimese sellise mobiilipaketiga, mida meie [digi] oleme kaua aega oodanud ja küsinud. Erinevalt teistest mobiilipakettidest saab siin ühe paketi külge siduda mitu erinevat seadet ehk su telefon, tahvelarvuti, fotoaparaat ja muud SIM-kaardiga seadmed saavad kõik kasutada ühte paketti. Mobiilse elu liitumisega koos võid ühe SIM-kaardi asemel võtta kuni seitse ja need kõik erinevatesse seadmetesse laduda, kusjuures kõik need seadmed kasutavad ühte sinu poolt liitumisel ette antud kuu andmesidemahtu.

? Kas see on hinna poolest mõistlikum kui oma seadmetele erinevad liitumised võtta?

D Seda pead sa ise arvutama, aga väga tõenäoliselt on. EMT kodulehel saad selle paketi endale ise konfigurida: valida seadmed (iga seade maksab 1,49 eurot kuus, telefonid on veidi kallimad), andmemahu ning lisaks sisaldub pakettis ka kõneminuteid ja SMS-e rohkem kui sa jaksad ära kasutada.

? Vaatan, et seal on võimalus ka SIM-kaart nutikella jaoks valida. Kas mõni nutikell on siis juba SIM-kaardi toega?

D Tuleb välja, et mõned isegi on, aga tuntuimatest küll mitte ühtegi. Nii Samsungi kui ka Sony kella ja Pebble vajavad kõik tööks ikkagi veel mobiiltelefoni. Ehk on EMT seal andnud tehnoloogiale väikse avansi.

Kolm „mininutitelefonit“

Viimase aja kombe kohaselt saavad kõikide firmade lipulaevad endast ka miniversioonid. Võrdleme kiiresti kolme kõige uuemat.



| | Samsung Galaxy S4 Mini | LG G Pro Lite | LG G2 Mini |
|------------|--|---|---|
| Ekraan | 4,3tolline (540 x 960) S-AMOLED ★★★★ | 5,5tolline (540 x 960) IPS ★★★ | 4,7tolline (540 x 960) IPS ★★★★ |
| Protsessor | kahetuumaline Snapdragon 400 1,7 GHz ★★★★★ | kahetuumaline MediaTek MT6577 1 GHz ★★★★★ | neljatuumaline Snapdragon 400 1,2 GHz ★★★★★ |
| Mälu | 1,5 GB / 8 GB ★★★★★ | 1 GB / 8 GB ★★★★★ | 1 GB / 8 GB ★★★★★ |
| 4G | jah ★★★★★ | ei ★★★★★ | jah ★★★★★ |
| Kaamera | 8 Mpx ★★★★ | 8 Mpx ★★★★ | 8 Mpx ★★★★ |
| Hind | 300 eurot ★★★★★ | 270 eurot ★★★★★ | 300 eurot ★★★★★ |
| Kokku | ★★★★ | ★★★ | ★★★★ |

NUMBRID KASTIS

18 000

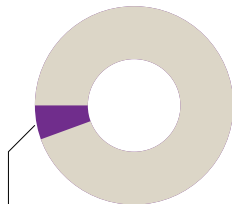
WiFi-võrku kaardistas üks ettevõtte märtsikuus Tallinnas

62

protsenti on turvalised

31

protsenti avatud juurdepääsuga



7 protsenti nõrga turvalisusega

500 000 000

dollarit arvatakse olevat interneti suure turvaugu Heartbleedi kahjudeks kokku

500 000 000

dollarit läks maailmale maksma ka kurikuulus internetiuss W.32 Nimda

13

aastat tagasi oli see

13

aastat tagasi oli Nokial valmis Symbianil põhinev tahvelarvuti

Seda nad teha oskavad

Nokia kõige paremateks nutitelefonideks on viimasel ajal olnud odava otsa Lumiad, mis pakuvad kiiret Windows Phone'i ja korraliku koostekvaliteeti. Ka uus Nokia Lumia 630 jätkab sama rada, umbes 200 euro eest saab 4,5tollise (480 x 854) IPS-ekraaniga telefoni, millel on 5 Mpx kaamera, 8 GB sisemälu, Snapdragon 400 neljatuumaline 1,2 GHz protsessor ja uus Windows Phone 8.1. Saadaval peaks see olema nagu uus lipulaev Lumia 930 juunist ning näitude järgi tundub, et tegu on väga korraliku odavama keskklassi telefoniga.



Hiinlased tulevad

Xiaomi, Hiina kõige suurem nutitelefonide tootja, andis teada, et nad leienevad kümnele uuele turule ning tõenäoliselt on see järgmine Hiina tootja, mille telefone saad ka Eestist osta ühel päeval. Hetkel tegutsevad nad paaril Aasia turul, kuid peagi saab nende kuulu järgi päris hea hinna ja kvaliteedi suhtega telefone osta ka näiteks Türgis, Venemaal, Brasiilias ja Mehhikos. Lisaks on saab nende brändinimeks lihtalt Mi, täpselt nagu nende populaarsemate telefonide seeria nimi on.





Selline näeb hetkel välja kobakas, mis laeb mobiiltelefoni aku täis kõigest 30 sekundiga. Iisraeli idufirma StoreDot katsetab praegu oma tehnoloogiat Samsungi Galaxy-seeria telefonidega, ent nad ütlevad, et ülejäägmisel aastal on müügil juba kõiki telefone toetav kiirlaadija.

FOTO: SCANPIX

1000

tükki ehitati neid ja siis projekt lõpetati, sest turul polnud nende vastu huvi

52 000 000

inimese nägu peaks olema FBI nägude andmebaasis arvel järgmiseks aastaks

29 200

uut mobiiltelefoni ostsid turu-uuringute firma GfK Retail and Technology andmetel Eesti inimesed märtsis

11,4

protsenti enam on see kui veebruaris

9100

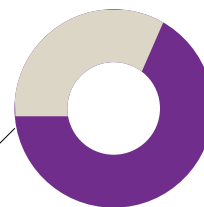
neist oli tavatelefonid

20 100

nutitelefonid

4

tollisest ekraanist väiksemaid Tele2 väitel enam praktiliselt ei osteta



44 protsenti Twitteris konto teinud inimestest pole seal kunagi säutsunud

40

protsenti neist, kes on säutsunud, tegid seda viimati rohkem kui aasta tagasi

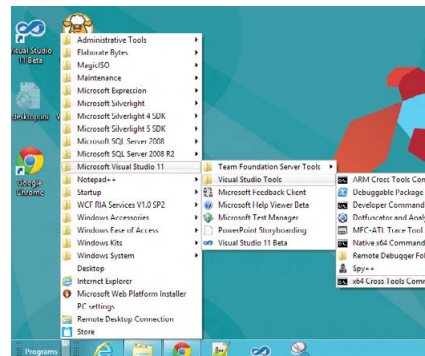
Sõber on nurga taga

Facebook on näinud kurja vaeva sellega, et inimesed enam näost-näku ei suhtleks. Nüüd tahab aga Facebook seda pea peale pöörata, kui toodi välja teenus Nearby Friends, mis annab sulle teada, kui mõni su sõber on su lähedal. Esimese hooga tundub see tore, aga kas sa oled valmis pärast kinoskäiku ükskõik millise oma 500 sõbraga kokku pörkama? Õnneks on võimalus siiski seda teenust ka mitte aktiveerida või määrata grupid, kes su asukohta näevad. Saame näha, kui paljud inimesed seda tegelikult kasutama hakkavad.



Start-nupu saaga

Windows 8 on juba nüüdseks paar aastat mänginud peitust Start-nupuga, kuid nüüd tuleb sellele lõpp. Augustis ilmuv Windows 8.1 uuendusega tuuakse Microsofti vastuolulisse operatsioonisüsteemi see kauaigatsetud ja palavalt armastatud menüünupp tagasi. Uus Start-nupp saab olema segu klassikaliselt Windowsi Start-nupust ja Windows 8 Live Tile lahendusest.



Aprill 2014

- 1 South Par: The Stick of Truth
- 2 Eatch Dogs
- 3 The Elder Scrolls Online
- 4 Dar Souls 2
- 5 Diablo 3: Reaper of Souls
- 6 Grand Theft Auto V
- 7 Wildstar
- 8 FIFA 14
- 9 Total War: Rome 2
- 10 Battlefield 4



Aega läks, aga lõpuks ometi jõuab meie tsivilisatsioon (oma nime all) ka tähtede juurde.

Nägemist, Maa!

„Civilizationi“ käigustrateegiamängud on viimasel ajal olnud armasta-või-vihka tüüpi. Plajudele need meeldivad, paljud pole uuendustega rahul, palju rääkisid, et lisapakkidega muutus „Civ 5“ väga heaks, võib-olla sarja parimaks osaks üldse.

Olgu kuidas on, aga kuulusari saab nüüd uue järje ning huvitaval kombel on ootused suuremaval kui kunagi varem, sest

„Civilization: Beyond Earth“ on mõtteline järg ühele kõigi aegade parimale strateegiamängule „Alpha Centauri“, mis peaks ilmuma juba selle aasta suve lõpus-sügise alguses.

Paljuski sarnaneb „Civ: Beyond Earth“ viimasele „Civilizationile“, nii kaardi ülesehituselt, kuuenurkse ruudustiku kui ka lahingute poolest. Samas on sisse toodud ka olulised uuen-

dused ning palju loeb see, millised valikud sa teed mängu alguses. Milline organisatsioon sind planeete avastama saatis, mis tüüpi laeva ja millise varustusega. Samuti pole tehnoloogiapuu enam lineaarne, vaid pigem võrgustik, kus tuleb ise valida üks suund, mis paljuski teised välis- tab. „Civilization: Beyond Earth“ on igaljuhul hetke kõige oodat- tuim strateegiamäng.

KALENDER

Mai näitab, kas „Watch Dogs“ oli seda haipi väärt



20 Transistor
„Bastionit“ teate? Super- hea ja auhindadega üleküllatud indie-mäng. „Transistor“ on selle tegijate uus mäng, sci-fi märulirohke, mis töötab tulla vähe- malt sama hea.



20 Wolfenstein: The New Order
FPSide vanaisa on tagasi ja ül- lataval kombel ei tundugi see mäng olema lihtsalt augutäide, vaid paljulubav, mõnusalt vana- koolihõnguline tulistamine.



27 Watch Dogs
See pole pelgalt „GTA“ kloon, „Watch Dogs“ näitab tu- leviku (või juba tänapäeva?), kus ohtlikumaiks relvaks pole mitte tulirelv, vaid oskuslik nuti- telefoni kasutamine.



30 Mario Kart 8
Mario leiutas lõbusad kardikihutamised, mida on tä- napäevaks kloonitud kümneid kordi. Nüüd jõuab see seeria es- makordselt küllaltki traditsiooni- lisel kujul WiiU peale.

ÜHE LAUSEGA

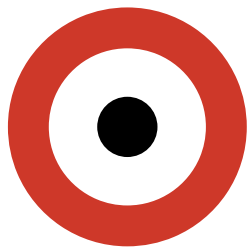
„**BORDERLANDS: THE PRE- SEQUAL**“ on uus rollikasuge- metega FPS, mis on nagu ni- migi ütleb eellugu (ja ka järg?) ning ilmub see arvuile, PlayS- tation 3-le ja Xbox 360-le.

CCP TÛHISTAS SEITSE AAS- TAT arenduses olnud vampii- riteemalise MMO „World of Darkness“, kuna nad ei olnud selle kvaliteediga rahul.

„**TOMB RAIDER 2**“ on tule- mas, kuid Lara järgmist tagasi- tulekut tuleb oodata vähemalt 2015. aastani.

„**DAWNGUARD**“, Electronic Artsi esimene MOBA on nüüd- sest avatud beetas ja igaüks võib seda järele proovida.

„**H1Z1**“ on Sony vaste „DayZ- le“, mis ilmub nii PS4-le kui ka arvutile ning rõhub võimaluse- le rohkem ehitada kui üksnes sombide eest ära hiilida.



KLICK

SINU DIGIPOOD



360 kraadi ulatuses pööratav ja volditav disain

UUS! HP Pavilion x360

kuumakse alates
10.92
hind 399.-

| | | | | | | |
|--|------------------------------------|------------------------------|--------------------|---------------------------|----------------------|---------------------------|
| puutetundlik 11.6" ekraan | Intel Dual-Core N2820 | Windows 8.1 | mälu 4GB | kõvaketas 500GB | kaal 1,4kg | aku tööaeg 5:42 |
|--|------------------------------------|------------------------------|--------------------|---------------------------|----------------------|---------------------------|

- CoolSense nutikas jahutus • kõvaketta kaitsesüsteem HP ProtectTools
- spetsiaalselt Windows 8 jaoks optimeeritud uus puuteplaat
- WiFi • Bluetooth 4.0 • USB3.0 • 2xUSB2.0 • HDMI



1 tööta



2 mängi



3 naudi filme



4 ole liikumises

1 Maksimaalne paindlikkus.

Kasuta sülearvuti asendit töötamiseks, pööra ümber seisvaks asendiks filmide vaatamiseks, muuda telgi asendiks mängimiseks ja tahvelarvuti asendisse liikumises olles.

2 Nelja asendi vahel on kerge vahetada.

HP Pavilion x360 muudab automaatselt süsteemi sätteid ja lukustab klaviatuuri oma kohale. 3 suunaline güroskoop + kiirendusmõõtur tagavad kiire ja perfektse asendite vahetuse.

3 BeatsAudio helikvaliteet.

Kaks kõlarit on optimeeritud selliselt, et heli oleks parim igas kasutatavas asendis. Beats ja HP on disaininud Pavilion x360 eesmärgiga pakkuda parimat ja rikkalikku heli.

vaata lisaks

www.KLICK.ee/x360

Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus.

Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. **UNO järelmaksu pakkujaks on Kaupmehe Järelmaks OÜ.** Krediidi kulukuse määr on 25.56% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500€, intressiga 10.9%, tagastamise tähtaeg 3 aastat, lepingutasu 24,90€.

Arvutus on ligikaudne ning võib erineda Teile pakutavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järelmaksu infoa aadressil www.klick.ee/jarelmaks.



„Halo“ mängude sulnis virtuaalne assistent Cortana hakkab peagi abistama kõiki Windows Phone'i omanikke.

Windows Phone 8.1 kümme uuendust

1 Cortana
Apple'il on Siri, Google'il on Google Now ning nüüd on Microsoftil Cortana – häälassistent, kes sind kogu aeg kuulab ning proovib igale su küsimusele ammendava vastuse anda. See on Microsofti jaoks suur samm edasi ning nende väitel, kes seda juba proovida on saanud, on see päris hea. Jääme huviga ootama.

2 Internet Explorer 11
Brauser muutub oluliselt targemaks ning lisandub ka privaatbrausimise võimalus, peale mitme uue veebitehnoloogia toe.

3 Teadeteriba
Telefoni ülaservast allatõmmatav teadeteriba kannab nime Action

Center ja see on midagi, mida Windows Phone'i kasutajad on juba väga ammu oodanud. See on midagi, mis teeb Windowsiga telefonid oluliselt funktsionaalsemaks.

4 Uus pood
Windows Phone Store on uue poe nimi (praegu on see Marketplace), mis on varasemast ülevaatlikum, ilusam ja inforikkam ning teeb rakenduste leidmise ja installimise mugavamaks.

5 Tark WiFi ja multitasking
WP 8.1 oskab ise end ühendada usaldusväärsetesse WiFi võrkudesse ning multitasking, eriti mis puutub rakenduste sulgemisse, on tehtud mugavamaks.

6 Igor Mangi klaviatuur
Swype'i mõnus ja kiire klaviatuur meeldib meile kõigile ja nüüd saab ka Windows Phone 8.1 endale sarnase klaviatuuri, nimeks on sel Work Flow.

7 Eraldi volüümikontroll
Kui näiteks Androidis saad ise määrata, milline on helina valjusus ja kui palju YouTube'i videod häält teevad, siis Windows Phone'iga seda siiani teha ei saanud. Kuni selle uuenduseni, mis seda võimaldama hakkab.

8 Kahe SIM-kaardi tugi on ka
Jah, nüüdsest hakkavad valmima ka kahe SIM-kaardi toega Windows Phone telefonid, varem polnud

tarkvara veel selleks valmis.

9 Sõrmejäljelugeja
Praegu pole veel teada küll ühtegi Windows Phone'iga nutitelefon, millel on saab olema sõrmejäljelugeja, kuid Windows Phone 8.1-s on selle tugi juba sisse ehitatud. Seega on ainult aja küsimus, millal ka vastavad telefonid tulevad. Pigem varem kui hiljem.

10 Millal?
Täpset kuupäeva pole Microsoft veel öelnud, millal Windows Phone 8.1 välja tuleb, kuid kõik viitab sellele, et see juhtub mai lõpus või juuni alguses, kui on lubatud, et välja tulevad ka uued Windows Phone 8.1 telefonid Nokialt. Arendusversiooni on aga paari trikiga võimalik juba igaühel alla tõmmata.

10 asja, mis vajavad telerites paremaks tegemist

1 Miks on puldil nii palju nuppe?

See küsimus vaevab iga teleriohustajat vist juba mitukümmend aastat, aga teleritööstus pole sellest hoolimata suutnud lahendada küsimust. Vastupidi, selline tunne on, et nuppe tuleb järjest juurde. Ja vaja on neist heal juhul viit kuni kümnet.

2 Pult ei sobi nutiteleri juhtimiseks

Proovigu, mis nad proovivad, aga pult ei sobi tegelikult nutiteleri juhtimiseks. On suur vahe, kas sa üritad YouTube'ist asju leida näiteks iPadi või teleripuldiga. Väga suur vahe.

3 Nutitelerid on ikka veel aeglased

See on veider, aga kui igas korralikus nutitelefoni on sama resolutsiooniga ekraan kui teleris ehk Full HD ja telefonidel jookseb tarkvara kiiresti, siis isegi kallitel nutiteleritel ei ole see kaugeltki nii sujuv.

4 Teler ei ole personaalne seade

Teleritootjad üritavad teleritest teha personaalseid seadmeid, aga nad ei ole seda, nad on ühised seadmed. Keset elutuba seisev teler ei ole oma sotsiaalmeedia ja muu säärase vaatamise koht.

5 Igaüks pusib ise

Telerid vajavad avatud ökosüsteemi, mitte seda, et iga tootja arendab ise oma versiooni nutitelerist ning üritab lisaks ekraanile meile läbi selle hakata ka lisaväärtusteenuseid müüma. Nad ei oska seda teha ega hakka ilmselt kunagi oskama.

6 Telerid on liiga väikesed

Ja nüüd midagi täiesti teisest ooperist: normaalse hinnaga saab liiga väikese teleri. Vaiksel hakkab sisu juba Full HD-ks kiskuma ja millalgi ehk tuleb ka 4K ning meie arvates on 55 tolli absoluutne miinimum, alla selle ei tasu üldse telerit osta. Normaalne oleks õhuke ja kitsa servaga 65 tolli või suuremgi.

7 Jälle uus ja parem

Teleritootjad kuulutavad iga aastal uhkusega, et nende uue põlvkonna mudelid on radikaalselt paremad kui eelmise aasta omad. Aga kui sa ostsid eelmisel aastal neilt kalli teleri? Natuke loll tunne või mis?

8 HDMI 1 või 2 komponent?

Teleri sisenditega majandamine ei ole normaalsele inimesele jõukohane. Jah, meie, selle ajakirja lugejad ja tegijad saame hakkama, aga milleks peaks hakama kellelegi seletama, et "siis



vali HDMI 2 ja võta teine pult ja lülita digiboks sisse ja siis kõlarid...?"

9 Telefonist telerisse on keeruline minna

Jah, Chromecast on olemas ja Apple TV ka, aga ikkagi ei käi nutiseadmelt pildi telerisse saamine elegantse lihtsuse, vaid vä-

helt paari-kolme puldiga majandades.

10 Nad on eaturvalised

Sellest on vähe räägitud, aga nutitelerite tarkvara on tegelikult auke täis nagu šveitsi juust. Ja neil on ju peal kaamerad ja mikrofonid ja nad on netti ühendatud. Õudne mõeldagi.

TOP 5

Pole ju ühtegi normaalset telefoni!

1 Samsung on liiga plastmassist

Kas sa maksaks hea meelega 700 eurot väga plastmassise telefoni eest? See on ikka ropult palju raha, kui mõtlema hakata.

2 Sony'd on liiga suured

Xperia Z, Z1 ja Z2 on väga head telefonid, aga natuke liiga suured. Z1 Compact on lahendus, aga see on jälle natuke liiga väike. Oeh.



3 HTC ei ole lahe

Uus HTC One teeb justkui kõik õigesti, aga tal ei ole mingit iseloomu. Pluss ta on kallis. Ja raske. Ja kaamera võiks parem olla, kui juba niisugune suur ja kallis telefon osta.

4 Nexus 5 on probleemne

Alla 400 euro maksev Nexus 5 on vaata et poole odavam kui mõni teine tippklassi telefon ja

õige suurusega ja igatpidi tore, aga tal on sees liiga väike aku. Miks ometi?!

5 LG-l on sada häda ja kümme veel

LG-st ärme hakka üldse rääkima. Juba mõte nende koledale ja bugisele Androidile ning vähemalt G2 sees olnud naljakalt kehvale kaamerale teeb pahaseks. Samas, potentsiaali ju nagu oleks, sest Nexus 5 on nende tehtud.

UUDISTE EDETABEL

1 Google Translate muutus targemaks

Google Translate tõlkimisteenuse leheküljele lisati nupp „Improve this translation“, mis teebki täpselt seda ehk muudab tõlke paremaks. Kes meist seda Google'i tõlget kirunud poleks, eks? Sellega saab nüüdsest kogu teksti ise muuta ja nõnda ka teiste jaoks tõlkeid paremaks muuta. Google arvates peaks uus funktsioon oluliselt tõlkekvaliteeti parendama.

2 Veel üks spordikell

LG tõi turule spordikella, mis on sarnane toode Nike Fuelbandiga ja FitBitiga. Seda saab ühendada juhtmevabalt iPhone'i või Androidi telefoniga vastava rakenduse abil. Välimus on sel tagasihoidlik, see on tehtud plastist ja kummist ning selle ekraanile kuvatakse läbitud sammude arv ja teavitused telefonist.

3 OpenSSLis avastatud suur turvaauk

Populaarsest OpenSSL krüptograafiatarvarast on avastatud suur Heartbleedi nimeline turvaauk, mille läbi saab iga soovija jälgi jätmata ligi vigase tarkvara poolt turvatud süsteemide mälu. Vigased on tarkvara versioonid 1.0.1-st 1.0.1f-ni, mida tuleks esimesel võimalusel uuendada.

4 Windows XP turuosa ikka veel 30%

8. aprillil 2014 lõppes Windows XP tootetugi ja kasutajad ei saa enam turvauendusi. Hoolimata Microsofti korduvatelt pingutustest on Windows XP turuosa ikka veel 30% ja Windows 8.1, millele tarkvaragigant kasutajaid püüab meelitada, kasutab vaid 4,3 protsenti.

5 90% uudistest kirjutavad aastaks 2030 robotid

Arvutiteaduste professor Dr. Kristian Hammond ennustab, et aastaks 2030 kirjutavad 90% peavoolumeedia uudistest mitte inimesed, vaid arvutialgoritmid. Selle uudise kirjutas veel inimene.

Mida peidab endas Gramofon?

Milline vaimukas nimi!

Tõepoolest vaimukas, kas pole? Nii tore oleks ju öelda sõpradele, et see väike must kast on Gramofon ja siis vaadata, kuidas nad hämmelduvad. Aga sel nimel on põhjus ka – tegemist on WiFi-ruuterite tootja Fon uue tootega, mis on korraga WiFi-ruuter ja muusikastriimer. Ehk kokku siis Gramofon.



Gramofonist kõlaritesse

Lisaks tavalisele võrgupistikule on Gramofoni küljes ka heliväljund, millega saab ta ühendada oma muusikakeskuse külge. Umbes samamoodi toimib Apple AirPort Express, mis on korraga nii WiFi-ruuter(b/g/n) kui ka muusikastriimer.

Spotify ja netiraadiod

Kui Gramofon varsti müügile jõuab, on tema peamiseks tõmbenumbriks Spotify tugi. Muusikat ei striimita sinna üle Bluetoothi, mis tähendab, et telefon ei pea olema Gramofoni vahetus läheduses, vaid Gramofon striimib seda netist ise, telefoniga saab teda lihtsalt juhtida. Toetatud on nii iOS kui ka Android. Fon plaanib hiljem Gramofoni veel terve hulga muusikateenuste toe lisada, aga esialgu on ainult Spotify ja WahWah, lisaks toimib ta DLNA-mängijana.

Logi sisse Facebookiga

Gramofon on ka sotsiaalne WiFi-ruuter. Kui sõbrad sulle külla tulevad, saavad nad su võrku oma Facebooki-kontoga logida, sa ei pea neile kusagilt ruuteri alt pikka ja keerulist parooli välja otsima. Ühtlasi saavad nad oma Spotify'ist ka läbi Gramofoni muusikat mängida, nii et kõik võivad oma telefonid välja võtta ja teistele oma muusikamaitset peale suruda.



Amazon astub konsoolisõtta

Kuulujutud selle ümber, et Amazon teeb enda mängukonsooli, on ringelnud juba ligi aasta ja seda on huviga mitmel põhjusel jälgitud. Esiteks selle pärast, et see on Amazon – firma, kellel on suured ressursid ning võime pakkuda enda konsoolile väga palju lisaväärtust kõige muu meedia näol, mida firma pakub.

Teiseks sellepärast, et kõik siiani turule tulnud Androidi mängukonsoolid on pigem olnud ebaõnnestumised, kas need on olnud lihtsalt viletsad, kehva koostekvaliteediga või siis on mängude valik olnud olematu. Lisaks on turul veel suur hulk Androidi põhiseid jullasid, näiteks Chromecast, mis peaksid su teleri targemaks tegema, aga nendega on ka nii nagu on – osad on päris head, aga mingit revolutsiooni toimumud ei ole.

Nüüd siis tõi Amazon välja enda Fire TV, mis on juba müügil. Eelkõige on see tark digiboks-striimija, suutes esitada Amazoni enda pakutatavat meediat ja telekanaleid. Maksab see kõigest sada dollarit. Kui aga maksad 40 dollarit juurde, siis saad ka mängupuldi. Tõsi küll, kes seda katsunud on, need pole väimustusse sattunud ja pigem on olnud kuulda väiteid, et päris mängukonsoolide pultide üle nad enam kunagi ei virise, kui alternatiivid on sellise kvaliteediga.

Mängundus on sel karbil niisiis kõigest boonus, kuid Amazon võtab seda päris tõsiselt, neil on oma mängustuudio, kuhu nad on juba palganud nimeks arendajaid ning erinevalt Ouyast on sellel juba praegu saadaval eksklusiivsed mängud, mida võib nimetada päris mängudeks. Näiteks „Sev Zero“, mis on segu madinast ja tornitõrjest. Lisaks tulevad sellele ka peagi ülipopulaarsed Telltale'i sarjad „The Walking Dead“, „The Wolf Among Us“ ja „Game of Thrones“. Selge on see, et see karp kuskile ei kao, erinevalt nendest kõigest teistest Androidil põhinevatest konsoolidest, mida me ehk aasta pärast ei mäletagi. Küll aga on see karp meie jaoks liialt USA-keskne, et seda põhjust osta oleks, kuna enamikke teenuseid tarbida siin ei saa.



Androidiga Philipsi teler – parim kahest maailmast

Full HD resolutsiooniga 8100 ja 8200 seeria Philipsi telerid ning Ultra HD resolutsiooniga 8800 seeria telerid on esimesed Android operatsioonisüsteemiga varustatud telerid Euroopas, mis annavad võimaluse muuta nii telerivaatamis- kui mängukogemus targemaks ja kiiremaks, kombineerides nii Google Play™ piiramatud rakendused kui Philipsi Smart TV võimalused – videolaenutuse Netflix, muusika voogesituse Spotify, sadade online telekanalitega Cloud TV ja palju-palju muud. Dropboxi kasutajatel võimaldab Cloud Explorer näidata oma pilvemassiividesse salvestatud sisu suurel Android teleriekraanil. Tundlik Android operatsioonisüsteem ja võimas quad-core või isegi hex-core (8800 seeria) protsessorid võimaldavad Philips teleritel pakkuda uusi kogemusi telerivaatamise, mängimise, videolaenutuse või uute rakenduste vallas.

Tippklassi pildikvaliteet. Uued Androidiga Philipsi 8000 seeria telerid on saadaval 48 ja 55 tollise diagonaaliga. 800 Hz Perfect Motion Rate, millele lisandub Full-HD resolutsioon (8100, 8200 seeria) või 1000 Hz Perfect Motion Rate Ultra HD resolutsiooniga (8800 seeria) tagavad suurepärase teravuse ka pildi kiirel liikumisel.

Uute võimalustega 8800 seeria Ultra HD telerid. Uutel Philipsi 8800 seeria Ultra HD teleritel on lisaks Ultra Resolution funktsioon, mis võimaldab üleskskeerida sisu reaaliajaks erksaks 4K/Ultra HD resolutsiooniga pildiks, säilitades suure teravuse ja detailsuse. Lisaks tuvastavad Philipsi 8800 seeria telerid automaatselt tänu sisseehitatud kaamerale vaatajad ruumis ja seadistavad pildi teravuse olenevalt vaatajate kaugusele telerist.

Kuni 4-külgne Ambilight. Philips 8000 seeria telerid pakuvad kuni neljakülgset Ambilight halovalgust. Uue Ambilight mängurežiimiga saavad mängijad veelgi parema mängukogemuse, kuna mängufunktsioon kuvab halovalguse teleri taha seinale ja külgedele pakkudes uusi elamusi ka kiiretes action- või sportmängudes. Ambilighti toetab erakordse elamuse saamisel 3D. Integreeritud Ambilight+hue juhtpaneel teleriekraanil võimaldab kontrollida Philips hue lampide režiime, laiendades sellega Ambilight kogemuse kogu tuppa.

Mugav ja sujuv sidumise nutiseadmetega. Androidiga varustatud Philipsi telerid liiguvad lähemale nutitelefonide ja Androidil töötavatele tahvelarvutitele, säilitades probleemivaba ühenduvuse ka Apple iOS seadmetega. Lisaks laiale valikule ühenduvusliidestele, toetavad uued telerid ka Philipsi TV Remote nutirakendust, Wi-Fi Miracast™ ja SimplyShare'i, mis võimaldavad juhtmevaba streamingut teleri ja nutiseadme vahel.



PHILIPS

Magus unelm

Me ise usume, et me elame väga moodsas e-riigis, mille lahendused teevad kõigile teistele silmad ette ja ilma milleta pole normaalne elu üldse võimalik. Aga kas see ikka kindlasti on nii?

Diplomaadid ütlevad, et Eestit tuntakse välismaal kui väikest riiki, mis oskab ennast hea reklaamiga elusuuruselt suuremaks müüa. Kõlab hapult, kuid tegelikult on see mõeldud tunnustusena.

Väikestel ei olegi ju muud võimalust suurte maailmas elada. Kuid oluline on alati vähemalt ise meelde jätta, milline osa reklaamijutust oli sulatõsi ning kus sisaldus ka kübeke fantaasiat. Vaadake siis korra üle Eesti IT-tiigri maine ja küsime endalt, kas oleme ikka ärkvel või siirdunud osaliselt unelmate maailma.

Eesti on tuntud e-riigina, mis tähendab, et riigi teenuseid saab kasutada internetis ning ka riigi sisemine asjakorraldus käib mööda netikanalaid. Siin pole ruumi vaielda - nii see lihtsalt on. Kuid palju räägitakse ka sellest, kuidas kogu maailm kadestab Eesti e-teenuseid. Kui see tõesti nii on, siis miks pole teised riigid tormanud Eestilt lahendusi üle võtma? Eks

Oluline on alati vähemalt ise meelde jätta, milline osa jutust on sulatõsi ning kus sisaldub ka kübeke fantaasiat. Vaadake näiteks Eesti e-tiigri mainet

takistusi ju on... aga kui see tõesti nii atraktiivne oleks? Lisaks meeldib meile mõelda, et e-riik teeb Eesti rikkamaks - kuid materjali selle väite toetuseks napib. Näiteks Maailmapanga ärisõbralikkuse indeksi järgi on Eesti tagapool Leedust ning kohe Läti kõrval. Ostujõultki on

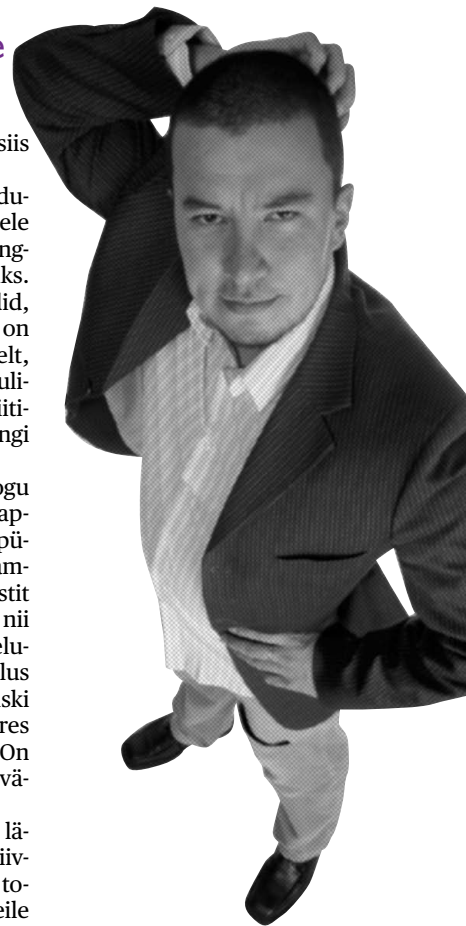
leedukad meist ees. Kus see kasu ennast siis täpselt peidab?

Üks müütilisemaid sündmusi Eesti IT-eduloos on 2007. aasta küberrünnakud, mille viidates on Eesti tõusnud maailma poliitriingondades tõsiseks kübersõja-arvamusliidriks. Kuid maailmakuulsad küberturbeekspertid, teiste seas Bruce Schneier ja Kevin Poulsen, on suhtunud neisse rünnetesse väga irooniliselt, pidades neid pigem tähtsusetuks küberhuligaansuseks, ja naeruvääristanud Eesti poliitike jutte kübersõjast. On nende jutus mingi tõetera?

Paar aastat murdis Eesti taas raginaga kogu maailma huviorbiiti uudisega, et 1. klassi lapsed hakkavad õppima IT-asjanduse kõige pühamat ja olulisemat baasteadmist - programmeerimist. See vapustus ei vaibu ning Eestit tuuakse siiani IT-hariduse osas eeskujuks nii ajakirjanduses kui hariduspoliitika aruteludes. Kõik on väga kena... Kuid reaalses elus on nii, et programmeerimist õpetatakse siiski vaid mürdosale koolilastest ning sedagi suures osas vaid õpetajate enda missioonitundest. On üksikuid eriprojekte, kuid need jõuavad vähesteni.

Ülaltoodu ei tähenda, et me oleksime läbikukkjad või peaksime loobuma positiivsest suhtumisest. Kuid ilusatel unelmatel ei tohiks lasta end uinutada. Kas e-riik toob meile ikka piisavalt tulu? Kas meie küberturbe alane kompetents on ikka maailmatasemel? Kas koolilapsed ikka on infoühiskonnaks nii hästi ette valmistatud?

Mina vastuseid ei tea, kuid kui jätame need küsimused küsimata, et jätkata magustes unelmates mõnulemist, võime midagi olulist maha magada.



Mart Parve
kolumnist

KUU PLUSSID

+ Ninjad!
Alates mai algusest saab esitada taotluse .ninja lõpuga domeeni registreerimiseks. Kas on vaja selgitada, miks see äge on? Hea küll! See on äge, sest... ninjad! Selge?



+ Huvasti, rändlustasud!
Europarlament kiitis heaks regulatsiooni, mille järgi võeti eesmärgiks saavutada 2016. aastaks olukord, kus ELi sees saab mobiiltelefonidega rääkida ja andmeid vahetada sama hinnaga nagu kodus.

+ EMT-lt vidinafänni superpakett
EMT võimaldab nüüd ühte andmesidepaketti kuni seitsme seadme vahel jagada. M-internetiga nutikell, tahvelarvuti, auto meelelahutusüsteem ja nii edasi.

TSITAADID

„Kui kõik mõtlevad alati, et küll keegi teine tegeleb sellega, siis see ei tööta. Mida rohkem inimesi koodi kontrollib, seda vähem tuleb vigasid ette.“

Programmeerija Robin Seggelmann, kelle näpuviga põhjustas ajaloo ühe tõsisema turvaauku Heartbleed, ütleb et rohkem inimesi ja firmasid peaksid osalema avatud lähtekoodiga tarkvara valmistamisel, selle asemel, et teiste seljas liugu lastes tasuta vilju nautida.

Kantavate vidinate tõetund



Martin Mets
toimetaja

Mul on sportimisega nii, et suudan trenni teha ainult mingi aja järjest. Käin jooksmas paar kuud... siis saabub mõõn. Käin ujumas paar kuud paar korda nädalas, jälle ei viitsi. Küll oleks hea, kui oleks mingi asi, mis sunniks mind end liigutama, sest tegelikult on ju ennast liigutada ja endorfiiniuimas olla väga mõnus.

Tehnikamaailm vajab kogu aeg midagi, mille laineharjal liikuda ja millest pasundada. Olgu siis selleks netbookid, nutitele-

fonid, tahvelarvutid või siis viimase näitena kõiksugused kantavad vidinad, alates lihtsatest sammulugejatest/käevõrudest kuni põhjalike spordinutikelladeni välja.

Polar Loopi kandsin ma mitu kuud ja mulle väga meeldis see, kuid ühel hetkel see lihtsalt oli mul käe peal ja ma ei viitsinud enam isegi oma samme ja aktiivsust isegi veebi kasutajaliidest vaadata. Gear Fit oli nädala, aga selle tarkvara on mitterahuldav, isegi lihtsalt telefonis Endomondo on lähedam. Nüüd kohe võtan ette Adidase miCoachi, millesse mul on päris palju usku, kuid samas see võib olla minu jaoks liiga palju.

Tahaks lihtsalt sellist seadet, mis annaks selle piisava tõuke, et end liigutada ja mis ei nõuaks samal ajal liiga palju mu tähelepanu. Kas keegi teeb nüüd sellise ka valmis? Või tuleb lihtsalt uus asi peale?

Südameveri

Laineid löi avatud lähtekoodiga turbetarkvara OpenSSL turvaauk koosnimega Heartbleed, mis võimaldas murda sisse kasutajate kontodele veebiteenustes, kangutada lahti infokanaleid ning teha palju kurja.



TAGASISIDE

Mida räägitakse netineutraalsusest?

Maailma suurimad internetiühenduse pakkujad avaldavad aina häälekamalt soovi küsida lisaks oma klientidele raha ka sisuteenuste firmadelt. Näiteks kui Youtube tahab, et ta videod endiselt kvaliteetselt tarbijani jõuaksid, siis – maksu internetiteenuse pakkujale raha! Paljud internetiaktivistid on tagajalgadel ning nõuavad, et nett peab olema neutraalne ja igatsorti sisu võrdset läbi laskma.

Koomiline telefonivõrdlus

Edukaima interneti kuulutusteportaali Craigslist asutaja Graig Newmark soovib võrrelda netineutraalsust telefonineutraalsusega. Selleks võiksid kujutleda, et helistad Juhani Pizzasse, kuid kuuled sõnumit, mis ütleb, et pead paar minutit ootel passima, aga kui soovid, ühendatakse sind kohe Pizza Hutiga. See pole ju aus, sest sina helistasid Juhani Pizzasse ja tahad just seda pitsat.

Laseme turul tegutseda!

George Masoni ülikooli teadur Brent Skorup kirjutab ajakirjas Wired, et Youtube'i-taolistel interneti sisuteenuste firmadel peaks olema lubatud maksta internetiteenuse pakkujatele, et nende mahukas, võrke koormav sisu kvaliteetselt tarbijani jõuaks. Nii saavad interneti teenusepakkujad arendada võimsamaid võrke, ilma tarbija seljast seitset nahka koorimata. Keegi peab selle värki ju kinni maksma!



ISTOCKPHOTO

KUU MIINUSED

Türgi Twitteri-keel

Türgi autokraadistunud peaminister Recep Erdoganile ei meeldinud, et teda Twitteris kritiseeritakse ning ta piiras türklaste ligipääsu sellele. Kes vähegi viitsis, hiiis keelust mööda.

Facebook muudab reeglid

Nägid tublisti vaeva, et näiteks enda hobiklubi Facebooki-lehele palju fänne saada ja seda siis hiljem infokanalina kasutada? Tutkit, brat. Facebook tegi reeglid ümber ja nüüd tuleb maksta.



LÜHIDALT



Geriljainkvisitsioon

Sellal, kui hõbepaberimütsimehed riigijärgseid kallas näguta, on kurjategijad püüdnud luureagentuuride võtteid oma vankrite ette hakanud rakendada. Näiteks on Suurbritannias tekkinud grupeeringud, mis kaugjuhitavate droonide ning infrapunakaamerate abil otsivad kanepikasvatajaid, et neid hiljem siis saagikogumise perioodil mõnuainest tühjaks tõsta. Esmapiilgul võib see tunduda vaata et tervitatava nähtusena, kuid suuremas plaanis võib olla tegemist väga ohtliku pretseendiga.

Asi selles on, et igapähele meist on paar luukeret kapis, inimesed on läbi aegade patustunud endale tihti peale sellest arugi andmata. Ilmselt oled lugenud lugusid inimestest, kes haiguslehel olles postitavad Facebooki pilte sellest, kuidas nad Costa de Solis öölokaalis värvilisi jookke rüüpavad? Kujutage nüüd ette, kui mõni „detektiiv“ hakkab selliseid juhtumeid omakasu huvides aktiivselt otsima? Tegemist on omamoodi geriljainkvisitsiooniga või teisisõnu lihtlabase väljapressimisega, mis infoajastul on muutunud hirmuäratavalt lihtsaks ettevõtmiseks.



SCANPIX

Kas see härra laigib hetkel Facebookis Oculus Riftiga pilte või hoopiski mängib?

Sotsiaalne meedia sotsiaalseks reaalsuseks

Tehistõelisus ehk virtuaalne reaalsus on olnud tehnoloogia-visionääride eesmärk juba pea arvutite algusest alates. Ometigi on esimesed arvestatavad sammud selle massidesse viimisel tehtud alles viimastel aastatel ja kuumim nimi selles valdkonnas on Oculus VR oma Oculus Rifti nimelise tootega. Jutt käib siis virtuaalmaailma nägemiseks vajalikust riistvarast. Ometigi tuli kõigile üllatuseks see kui

Facebook teatas firma omandamisest.

Esmapiilgul võib see tunduda suure potentsiaaliga lahenduse lõpu algusena, tulevikulootuste mandumisena kuhugi „Farmville’i“ digitaalsete maisiridade vahele. Tegelikkus siiski pole ilmselt kaugel nii süngetes toonides.

Kui vaadata sotsiaalse meedia viimase aja saavutusi, siis tegelikult on asi suurest võtnud

oma tarbijakonnast kõik, mida võtta on võimalik ning aeg on edasi liikuda lihtlabasest infoseinast kaugemale, kuhugi kus sotsiaalne meedia ei tähenda palju sotsiaalsust ja sinna otsa näpuotsaga meediat. Oculus Rift võib olla see võluvits, mis meedia näpuotsast teeb kamalu ning suures plaanis aitab nii Oculusit kui ka Facebooki. Ja mängud ei kao sealt kuhugi, arvaku „Minecrafti“ looja Notch mida iganes.

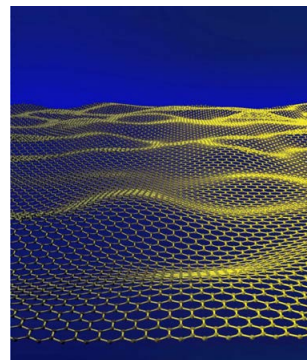
Poliitika ja äri

Rahvusvahelised ettevõtted omavad eelarveid, mis ületavad juba arvestatavate riikide omi ning tänu sellele on neil paljudes valdkondades rohkem sõnaõigust kui enamusel ÜRO liikmetel. Päril huvitava indikatsiooni asja kohta on andnud Krimmi annekteerimine. Erinevad internetifirmad on selle koha pealt võtnud üsna erinevaid seisukohti: Facebook ja Venemaa enda VK (vana nimega VKontakte) arvab, et see kuulub Ukrainale, sellal kui Venemaa muud tegijad arvavad, et see on juba Venemaa osa.

Wikipedia peab seda piirkonda vaidluseluseks ning Yandex püüab istuda mõlemal toolil, andes päringule erineva vastuse sõltuvalt sellest, kas küsida Venemaalt või väljaspoolt seda. Väga võimalik, et juba paar aasta pärast maksabki Mark Zuckerbergi tunnustus rohkem kui ÜRO seisukohavõtt.

Infrapunane

Kas tead, miks on infrapunased prillid ja kaamerad võrdlemisi kobakad ning kallid? Sellepärast, et nad kasutavad tehnoloogiat, mis nõuab kogu süsteemi jahutamist. Michigani ülikooli teadlased on välja töötanud meetodid, mis lubaks seda kasutada ka pisemates seadmetes, näiteks mobiiltelefonides. Loomulikult on see seotud grafeeniga, mille omadused on elektroonikatööstuse jaoks maagilised.



Fakte arvutihiirte kohta

1 Juhtkuul oli juba kõvasti varem maailmas olemas

Esimene arvutitele X- ja Y-koordinaate edastav seade ei olnud teips mitte härra Engelberti arvutihiir, vaid hoopis juba 1946. aastal Briti kuningliku laevastiku teadusteenistuse jaoks loodud juhtkuul. Tegemist tänapäeva juhtkuulidele sarnase, ent suurema ja kohmakama kaadervärgiga, millega sai analoogarvutitele ette anda sihtmärke koordinaate. Juhtkuul oli mõeldud asendamaks seni kasutusel olnud juhtkangi. Kulus veel 20 aastat, enne kui kellelgi tuli pähe mõte see seade tagurpidi pöörata ja seda laual edasi-tagasi nihutama hakata.

2 Lasersilm vs optiline andur, kumb tehnoloogia jääb peale?

Kuulikestega arvutihiired on ajalugu, tänapäeval on kõik hiired optilise anduriga või lasersilmaga. Optilise anduriga hiired kasutavad nähtavat valgust, tavaliselt kas punast või valget, aga vahel ka sinist. Valgusallikaks on neil väike LED-tuluke ja need ei tööta kuigi hästi peegeldaval pinnal. Laseri puhul on kasutusel silmale nähtamatu infrapuna- ja valgelase valgus ja need hiired töötavad praktiliselt igat sorti pindadel. Laserhiirte kasutamisel ka parim tundlikkus ja täpsus, mis on oluline just mängureile ja kujundajatele.

3 3D-hiired proovisid ka kunagi meie südameid võit

Ekraani kursori liigutamiseks ei ole tingimata vaja hiirt laual hoida. On olemas terve rida nn 3D-hiiri, mis võimaldavad kursorit juhtida kätt õhus vabalt liigutades. Eestiski on müügil olnud traditsioonilist hiirt meenutav Logitech MX Air, ent sisuliselt on ruumiline hiir ju ka Wii mängukonsooli pult, millega saab ekraanil poksida või näiteks tennis mängida.

Sellistes hiirtes kasutatakse selle asukoha ja liikumise tuvastamiseks tavaliselt kas akseleroomeetreid või ultrahelisensoreid.

Arvutihiir tuli, et jääda

1968 oli arvutustehnika ajaloos järjekordne põnev aasta. Näiteks algas sel aastal vaidlus struktureeritud programmeerimise üle, kus ühel pool olid GOTO lausendi pooldajad, teisel pool aga legendaarne Edsger Wybe Dijkstra, kelle arvates selline stiil ainult soodustab laiska ja lohakat koodi kirjutamist. Tähtsamatest firmadest ei saa kindlasti mainimata jätta Intelit, mis asutati just sel aastal. Kui Intelit poleks olnud, oleks meie arvutimaailm praegu hoopis teistsugune. Tõenäoliselt vähemalt 80% [digi] lugejate arvutites just Inteli kiibistik või protsessor.

Inteli asutamisest veel suuremgi mõjuga oli aga üks tol ajal suhteliselt tähelepanematu

sündmus, kus ameerika leiutaja Douglas Carl Engelbert tutvustas avalikkusele seninähtamatut seadeldist, mis koosnes arvuti külge kaabliga ühendatud karbikesest, mis laual nihutades edastas oma koordinaadid ja liikumistee arvutile. Teisisõnu – leiutaja demonstreeris maailma esimest arvutihiirt. Hiireks nimetas leiutaja seda vidinat juba päris esimestest mudelitest peale, kuid 1970. aastal talle selle leiutamise eest antud patent kandis palju peenemat nime: X-Y Position Indicator for a Display System.

Engelberti hiirel kuulikest kõhu all veel polnud, seal oli kasutusel X- ja Y-telje koordinaate edastavad rattakesed. Samal

aastal müügile tulnud Telefunkeni arvutihiirt Rollkugel RKS 100-86 peetakse esimeseks kuulikest kasutatavaks hiire mudeliks. Telefunken oli oma hiirt arendanud Engelbertiga paralleelselt, kuid hiire leiutajana teatakse rohkem siiski Engelberti. Oma osa selles on kindlasti ka 1968. aasta 9. detsembril peetud maailma läbi aegade kõige ägedamaks esitluseks nimetatud demonstratsiooni, kus otsepeiliselt näidati revolutsioonilist koostlust: tööd mitme aknaga, hüperteksti ja graafikat, tekstitöötlust, versioonihaldust, mitme kasutaja ühistööd sama dokumendi kallal ning otse loomulikult ka arvutihiirt. Kõike seda videokonverentsi formaadis aastal 1968!

1968: Samal ajal, kui insenerid panid kokku esimest arvutihiirt, käis mujal kõva mürgeldamine



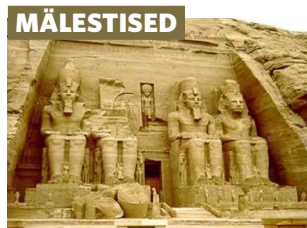
300 miljonit jeeni

Just nii palju raha varastab Tokyos üksainus politseirõivais kodanik, kes meelitab rahaveoautost välja pangatöötajad ja sõidab sellega ise minema.



2001: Kosmoseodüsseia

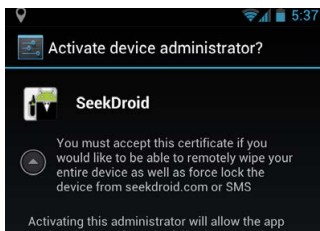
Linastub Stanly Kubricku kuuluis film, milles on tähtsal kohal tehisintellekt, arvuti HAL 9000, kes inimesele aktiivselt vastu hakkab.



Templi kolimine

Tammi ehituse tõttu vee alla jääda töötav Abu Simbeli tempel Egiptuses lõigatakse juppideks, viiakse uude kohta ja panakse tükk-tükilt jälle kokku.

LÜHIDALT



Telefoni tapalüüti

Google, Apple, Microsoft ja tegelikult pea kõik suuremad tegijad nutitelefonide äris on alla kirjutanud nutitelefonide vargusvastasele lepingule. See tähendab, et alates juulist 2015 on pea kõigis nutitelefonides kohustuslik võimalus andmeid üle võrgu kustutada või telefon sootuks telliseks muuta, et võimalikul vargal poleks sellega midagi peale hakata. Loodetavasti säilib see võimalus ka siis, kui telefonile on tehaseseadete taastamine tehtud. Võitlus varastega on kindlasti võidujoos ajaga, sest küllap mõeldakse ka sellele nende poolt vasturohi.



Nike lõpetab FuelBandi tootmise

Nike astus esimeste seas nutikate käevõrude vankri peale ning nüüd, kui sel vankril on juba metsik hoog sees, on Nike üks esimesi, kes selle pealt maha hüppab. Nimelt lõpetab Nike FuelBand treeningukäevõru tootmise ja saadab ka hulga inimesi koju, kes seda arendasid. Kas siis kantavad vidinad on olnud kõigest üks suur mull? Võib-olla, aga eelkõige tuleb siin vaadata nende lihtsamate võrude otsa, mille ülesannetega saavad hakkama ka nutitelefonid.



Seebikarbid on veel elus

Viimasel ajal kohtab uudiseid selle kohta, et kompaktkameraid veel ikka toodetakse, aina vähem ning kui uudiseid tuleb, siis on äärmiselt vähe juttu sellest, millised on nende kaamerate fotoalased tehnilised näitajad. Sama on ka Nikoni uue Coolpix S810c kaameraga. Sel on WiFi-ühendus ja sel on 3,7tolline puutetundlik ekraan. See kasutab Androidi ja sellele saab juurde tõmmata Google Play'st rakendusi. Mõistagi on see võrreldes eelkäijaga väiksem ja tehniliselt natukene võimekam, aga kui palju täpsem, pole vist isegi oluline. Vähemalt me teame, et kompaktkameraid siiani toodetakse. Müügile jõuab see suve alguseks hinnaga umbes 300 eurot. Ehk siis pool korraliku nutitelefoni hinnast.

Printimine on taas lahe

Iisraeli idufirma Zuta Labsil on Kickstarteris põnev projekt, mis peaks printimise taas põnevaks muutma. Põnevaks, aga mitte praktiliseks. Igaljuhul on nende tooteks The Mini Mobile Robotic Printer ehk täpselt selline asi: väike printer, mis mööda paberit ringi sibab ja endast trükimusta maha jätab. Sellega peaks olema eriti hea nutitelefonidest ja tahvelarvutitest printida ning see mahub mõistagi taskusse.



Nuppudeta nutikell

Samsung tõi koos oma uue liipulaeva Galaxy S5-ga välja ka kolm nutikella ja midagi sarnast teeb tõenäoliselt ka LG. Juba on lekinud esimesed andmed LG järgmise tipptelefoni G3 kohta (ekraan on sel 2K ehk 2560 x 1440!) ja tõenäoliselt tuleb koos sellega välja ka kuskil umbes juulis G Watch ehk LG enda esimene nutikell, mis põhineb Google'i nutikella opsüsteemil Android Watch.



TAMREX

Trikki ei ole – nii hea pakkumine ongi! Tegutse!

***SNICKERS WORKWEAR
TÖÖPÜKSTE OSTUGA
SAAD TASUTA LOGOPUSA
(pusa väärtus 36.- €)**

***Osta SNICKERS Workwear
tööpüksid saad**

KINGITUSEKS

TASUTA

SNICKERS Workwear logopusa
art 2400/0795
suurus S-XL
TAVAHIND 36.- €

*** TASUTA**

SNICKERS logopusa

Klassikalise lõikega kvaliteetne ja mugav pusa.
Valmistatud pesemiskindlast ja pehmest kangast.
Materjal: 80% puuvill, 20% polüester; 330g/m²; eelpestud
Värv: helehall/tumesinine
art 2400/0795

TAVAHIND **36.- €**



Pakkumine kehtib kõigi SNICKERS Workwear tavahinnaga pükste ostmisel.

**SNICKERS Workwear
Rip-Stop lühikesed
tööpüksid
ripptaskutega**

art 3023/0400

57.- €



art 3923/1804

83.- €



**SNICKERS Workwear
Rip-Stop 3/4 pikkusega
tööpüksid ripptaskutega**

**SNICKERS
Workwear
CoolTwill
tööpüksid**

art 3311/1818

62.- €



**SNICKERS Workwear
XTR Canvas+
tööpüksid
ripptaskutega**

art 3244/0404

122.- €



**SNICKERS
Workwear
Rip-Stop püksid
ripptaskutega**

art 3213/5804

79.- €



**SNICKERS Workwear DuraTwill
tööpüksid ripptaskutega**

art 3212/7404, 3212/1604, 3212/1704, 3212/3204

83.- €



TAMREX OHUTUSE OÜ

Tel 654 9900 Faks 654 9901 e-post: tamrex@tamrex.ee www.tamrex.ee

TALLINN Laki 5, Pärnu mnt 130, Kätusepapi 35 | TARTU Aardla 114, Ringtee 37a | PÄRNU Riia mnt 169a, Savi 3 | RAKVERE Pikk 2 | VIJANDI Riia mnt 42a | JÕHVI Tartu mnt 30 | VÕRU Pliiri 2 | VALGA Vabaduse 39 | NARVA Tallinna mnt 19c | HAAPSALU Ehitajate tee 2a | PAIDE Pikk 2

Hinnad sisaldavad käibemaksu 20% ja kehtivad kuni kaupade jätkub!

Militaarvormis ärimees

Aprillinumbris tutvustasime militaarkompuutrit Getacilt ja ega õhkkond maailma poliitikas pole senini pingetes järeleandmisi teinud. Nii on ka meie tänane katsealune järjekordne arvutimaailma sõjard - Dell Latitude E6420 XFR.

Nagu nimestki näha, on selle *rugged*-klassi masina sisu pärit ühest Delli parimaks hinnatud äriklassi sülearvutist Latitude E6420, mis on rietatud vastupidavasse ja ilmastikukindlasse Ballistic Armor nimele universaalsele univormile.

See soomusrüü on kombineeritud Delli poolt ultrapolümeermaterjaliks PR-72 nimetatud plastist (mille koostist ma leida ei suutnud), metallist (magneesiumsulam) ja kummist ja talub kenasti nii kukkumist kui lööke. Rahva seas tekitab ikka parajat elevust, kui arvutile hooga ringid peale keerutada ja ta siis õhku visa-

Arvuti kukub kui kummipall põrgates maha, kuid kaant avades on ta jälle töövalmis. Ainult varbal oli üsna valus

ta. Ning ta kukub kui kummipall põrgates maha (tabades varvast on see äärmiselt ebameeldiv, omast käest teada) ja kaant avades on pilt ees ning arvuti töövalmis.

Tagamaks militaarsertifikaate on ta läbinud laia spektri erinevaid vastupidavusstandardite teste, sealhulgas IP-65 (testitud luukide tihenduse osas), MIL-STD-810G (testitud kukkumise, löökide ja vibratsiooni kindluses, vihma-, tolm- ja liivajugade vastu, niiskuse ja soolase udu kindluses, kõrguskindluses, temperatuuri ning päikeseradiatsiooni kindluses ning plahvatusohtlike keskkondade ohutuse osas), MIL-STD-461F (testitud elektromagnetkiirguse interferentsi osas) ning UL 1604 (testitud ohtliku keskkonna osas - (Class 1, Division 2, Zones A, B, C, D)). Lubatud temperatuurivahemik on töös -29°C kuni 63°C, välja lülitatuna aga -51°C kuni 71°C.

Nagu eelpool sai mainitud, põhineb

XFR populaarsel äriklassi lahendusel Latitude E6420. See kasutab küll juba kaks põlve vanu Sandy Bridge'i põlvkonna protsessoreid ja kiibistikke, kuid *rugged* masina juures on oluline ta töökindlus ja järeleproovitus, mitte et me selles leiaksime uusimat tehnoloogiat.

Arvuti nagu Lego

Antud mudelit ajas ringi i5 protsessor, aga arvutit on võimalik tellida ka kiirema i7 protsessoriga. Sama kehtib ka graafika kohta - meie testialusel oli Inteli integreeritud HD 3000 lahendus, kuid masinat saab ka Nvidia profiklassi GPU-ga NVS 4200M kaardiga.

Operatiivmälu oli tal 8 GB DDR3-1333, mis on täiesti piisav profirakenduseks. Massmälu kasutati 128 GB SSD, kuid seda saab asendada suurema 2,5-tollise SSD-ga. Loomulikult saaks ka masinasse panna tavalise 2,5-tollise ja 7 mm paksusega kõvaketta, kuid siis unustagem ära igasugune löögi-, põrutus- ja vibratsioonikindlus - kõvakettad sellist kohtlemist ei armasta.

Kuid suuremahulist kõvaketast saab kasutada (mitte ainult välise USB-lahendusega). Nimelt on masinal Media Bay, kuhu saab lisavarustusena tellida juba mainitud kõvakettaid, optilist seadet, lisaakut (3-elementiline 30 Wh, mis lisab umbes 3,5 - 4 tundi kasutusajaga) ja pärandportide (Serial-COM, LPT, RJ-11 jm) moodulit.

Arvuti pea-aku on 6-elementiline 60 Wh mahutavusega ExpressCharge tehnoloogiat kasutav aku, mida saab tühjast olekust 80% mahuni kiirllaadida vaid ühe tunniga. Väikese Media Bay lisa-aku kõrval on valikus ka põhja alla kinnitatakse 12-elementiline *rugged slim* aku mahutavusega 84 Wh. Erinevad akulahendused lubavad tagada arvuti pideva, katkematu tööreežiimi.

Ekraan on arvutil peegeldusvaba 14" (täpsemalt 13,6") WXGA 1336 x 768 lahu-



| Mudel | Dell 6420 XFR | Getac V110 |
|--|---------------|---------------|
| 3DMark2001SE V.3.30 (3DMarks) | 15107 | 20656 |
| 3DMark2006 V.1.2.0 (3DMarks) | 4448 | 6397 |
| PCMark 2005 V.1.2.0 (PC-Marks) | 12533 | N/A |
| CPU | 8922 | 9021 |
| Operatiivmälu, RAM | 6781 | 8199 |
| HDD | 43018 | 56921 |
| Graafika | 4511 | 6115 |
| PCMark 7 v.1.4.0 (PCMarks) | 4051 | 4633 |
| Lightweight score | 4939 | 3599 |
| Computation score | 9708 | 10065 |
| HDD score | 4007 | 5298 |
| Productivity score | 3698 | 2785 |
| Entertainment score | 2662 | 3364 |
| Creativity score | 7990 | 7797 |
| Super Pi 1.5XS | | |
| 1M kohta, sek | 12,792 | 13,275 |
| 2M kohta, sek | 28,782 | 30,093 |
| FinalWire AIDA64 Extreme Edition V.3.00.2536 | | |
| Mälu lugemine (MB/s) | 19298 | 20560 |
| Mälu kirjutamine (MB/s) | 20090 | 23730 |
| Mälu kopeerimine (MB/s) | 19319 | 20886 |
| Mälu latentsus (ns) | 79,6 | 71,2 |
| CPU Queen | 20038 | 18555 |
| CPU PhotoWorxx | 8548 | 10891 |
| CPU Zlib (MB/s) | 119,7 | 111,8 |
| CPU AES | 5789 | 5894 |
| CPU Hash (MB/s) | 1077 | 1328 |
| CPU VP8 | 2902 | 2856 |
| FPU Julia | 7051 | 9407 |
| FPU Mandel | 3593 | 4719 |
| FPU SinJulia | 1970 | 1655 |
| SiSoft Sandra 2013.01.19.23 | | |
| Dhrystone iSSE 4.2 (GIPS) | 47 | 51,86 |
| Whetstone iSSE3 (GFLOPS) | 36,13 | 33,43 |
| NuclearMC Ver.2.0.0.1 (Mark) | 11767 | 11667 |
| ALU Speed (Mark) | 6238 | 7071 |
| FPU Speed (Mark) | 9045 | 9408 |
| MultiCore Speed (Mark) | 14366 | 13827 |
| SunSpider V.0.9.1 (ms) | 133,7 +/- 16% | 112,1 +/- 15% |
| Flash Benchmark '08 | 17617 | 16980 |
| wPrime Ver.2.09 (32M, sek) | 18,486 | 19,92 |



Jõudluse poolest Delli üle kurta ei saa. Testitulemused on lähedased eelmises numbris testitud Getacile



tusega ning kasutab Delli DirectVue tehnoloogiat, mis parendab loetavust ka eredas päikesevalguses. Soovi korral saab tellida ka survetundliku puuteekraaniga mudelit.

Arvuti ExpressCard/54 slotti oli Max installeerinud OmniKey ID-kaardi lugeja, mis kenasti töötas, ainult masina enda koostisosana olev SmartCard Reader sai selle ülesandega sama eduliselt hakkama. Kuid nüüd saaks ju kahte ID-kaarti korraga kasutada ja meie fantaasiasilma ette kerksid kohe filmidest nähtud kaadrid, kus kaks tippohvitseri korraga oma kaartidega tuumarakettide stardikoodi sisestavad.

Hind on muidugi kõrge

Klaviatuuri klahvid on kerge kummikattega ja tagantvalgustusega, puutepaneel on mitmikpuute tundlikkusega. Võrgutoe tagavad Gigabit Ethernet, abgn WiFi, Bluetooth 3.0 ja GSM/HSDPA+ mobiilside moodul koos GPS-iga. Ning nagu äriklassile kohane, on ka XFR dokitav E-Port XFR dokkimisjaamaga.

Jõudluse poolest masina üle kurta ei saa - kui võrrelda tema tulemusi kaks põlve uuema Haswell CPU-ga varustatud eelmises numbris testitud Getac V110 omadega, siis on suures plaanis tulemused üsna lähedased, osades testides (just kus

Dell Latitude E6420 XFR

Hind: alates 2500 €

Müügil: Max 1-2-3

Protsessor: Intel Core i5 2520M 3,2 GHz

Mälu: 8 GB DDR3-1333

Kõvaketas: 128 GB SSD

Graafikakaart: Intel HD Graphics 3000

Ekraan: 13,6 tolli WXGA 1366 x 768

Ühendused: Gigabit Ethernet, WiFi (a/b/g/n), Bluetooth 3.0, GSM/HSDPA, A-GPS, 3 x USB 2.0, 1 x USB 2.0/e-SATA, VGA, HDMI, RJ-45, ExpressCard/54, mälukaardilugeja, veebikaamera, dokk E-Port XFR

OS: Windows 7 Pro

Mõõtmed: 35,6 x 29,6 x 5,5 cm

Kaal: 3,99 kg

CPU taksagedus on määrav) näitab paremaid tulemusi Dell, osades testides (mis CPU modernsemast arhitektuurist kasu oskavad löigata) on peal Getac. Ent oma ettenähtud kasutajaskonna jaoks ei jää kummagi arvuti ressurssidest vajaka.

Laiadesse massidesse levikut piirab loomulikult hind, ka XFR hinnad algavad sõltuvalt konfiguratsioonist 2500 eurost. Ent kus just selline vastupidavus on vajalik, tasub see hind end kiirelt ära - tavalisi sülearvuteid kulutaksime me sama aja-aga ehk kümneid läbi.

LÜHIPROOV



Akasa Cirro S

Hind: 36,25 €

Müügil: Ordi

HDD: tugi kuni 4 TB HDD-le, FAT/NTFS/exFAT

Ühendused: USB 2.0, WiFi 802.11 b/g/n

Mõõtmed: 8,8 x 4,2 x 1,4 cm

Andmed õhku

Traadist pesunöörid ei rõõmusta meid enam ammu - tulevik on traadita ühenduste päralt ja tõepoolest pole ju mugav, kui väline andmemahuti ripub telefoni või tahvli küljes nagu raudkuul ahelaga vangi jala küljes.

Mobiilne seade eeldab mobiilsust, mugavust ringi kolada ja siiski samal ajal oma vajalikkuda nautida. Ning paljudel uu- tel seadmetel ongi probleeme niisama vä- lise ketta taha ühendamisel - ei pista sa iPhone'ile niisama USB-ketast sappa.

Selleks on Akasa leiutanud vahva pi- sikese WiFi-andmejaoturi (WiFi Storage Sharer) Cirro S. Pisike 9 x 4 cm ja veidi üle sentimeetri paks karbik saab ühe pordi kaudu toidet (näiteks laua- või süle- arvuti USB-pordist), teise taha aga ühen- datakse väline USB-liidesega andmekand- ja: USB-mälupulk, väline USB-kettaseade (mitte suurema mahuga kui 4 TB) või muud säärast. Silmas peab aga pidama, et suurte 3,5-tolliste lauaarvutiketastega seade võib nõuda lisatoidet oma toiteploki kaudu.

Cirro abil saab faile liigutada mõlemas suunas - nii välisest seadmetest telefoni kui vastupidi, laadida faile maha välismahutis- se. Kui kõik on okei, annavad sellest märki värvilised tulukesed ja nüüd võib asu- da tegelema oma mobiiliseadmega. Esmalt aga veendu, et su seade teda toetab: toeta- tud on operatsioonisüsteemid Windows XP, Vista, 7 ja 8; Android versioonist 2.1 või kõr- gem nutitelefonid ja 3.0 või kõrgem tahve- larvutite jaoks ning iOS 4.0 või kõrgem iP- hone/iPad jaoks.

MEIE HINDED



Fantastiine. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoia eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

Must ja valge koer

Kevad tõi kaks uut tippklassi Androidi-telefoni, millest kumbki pole päris uus, vaid eelmiste, häid hindeid saanud mudelite järglased: Samsung Galaxy S5 ja HTC One M8. Must ja valge koer. Miks nii?

Must ja valge koer sellepärast, et nad on korraga ühesugused ja väga erinevad. Mõlemad on telefonid, mõlemad on suured, mõlemad on kallid ja mõlemad lubavad teha samu asju ehk olla võimsad, kiired, hea ekraani ja hea kaamera ning hea akuga.

Me võiks mõlemast telefonist kirjutada nelja lehekülje pikkuse loo, võrrelda korpusi, kaameraid, protsessoreid, tarkvara ja nii edasi. Aga see ei ole vajalik, sest kõik, kes vähegi telefonimaailmal on silma peal hoidnud, tunnevad ju neid telefone. Samsung on hingelt ikka Samsung ja HTC on hingelt HTC.

Nad on mõlemad suure plaanis väga oma eelkäijate moodi, pigem täiendatud ja parandatud väljaanded kui täiesti uued tooted, aga samas see ongi tänapäeval telefonidega nii. See, kes keskendume sellele, mis on muutunud ja mida sellest arvata.

Alustame Samsungist, sest sellega on asi lihtne. Muidugi on Galaxy S5 väga S4 moodi, eelkõige väljast. Samsung on endiselt plastmassist ning see lohukestega ja pehme kummine tagakaas näeb pildidel parem välja kui päriselus. Samas on see väliselt vast kõige suurem asi, mis uut telefoni vanast eristab ja ühtlasi teeb tema käes hoidmise päris mõnusaks: S5 püsib kindlalt pihus, ei ole libe ega ähvarda põrandale kukkuda.

Suurem ja kiirem

Samsungi ekraan on nüüd 0,1 tolli võrra suurem ehk 5,1-tollise diagonaaliga, kaamera on 16-megapiksline, teeb 4K-videot ja oskab kasutada ka faasipõhist teravustamist, mis Samsungi väitel võimaldab teravustada 0,3 sekundiga. S5 on saanud ka kiirema protsessori ja veidi suurema aku.

Ühtlasi on tal iPhone'i eeskujul nüüd ka sõrmejäljelugeja, mis aga ei toimi nii hästi kui iPhone'il: ei piisa sellest, et sõrm sinna peale panna, vaid sõrm tuleb kodunupust üle libistada ja see on veidi tüütu. Harjumuspärane Delayed Lock äpi lahendus toimus minu jaoks ikkagi palju mugavamalt.

Ja veel, mis väga oluline, telefon on nüüd veekindel. Või pigem tuleks öelda pritsmekindel, sest päris vee alla pole mõtet nii kalli telefoniga igaks juhuks minna, aga vihmas-lõrtsis-

lumes saab ta kindlasti hakkama ja küllap elab üle ka mõne WC-potti kukkumise.

Suuremad muutused on aset leidnud telefoni sees, kus Samsungi versiooni Androidist ehk TouchWizi on kõvasti tagasi tõmmatud. See on nüüd lihtsam, maitsekam, tagasihoidlikum ja igati parem kui eelmised versioonid, nii et üks Samsungi suuri miinuseid on kadumas.

Testiperioodi ajal juhtus küll nii, et ta jäi nädalase kasutuse puhul päev-päevalt aeglasemaks, kuni lõpuks vajas telefon restarti, aga see võis tuleneda ka mõnest telefonis olnud äppist, mis Samsungiga läbi ei saanud. Igatahes, üldiselt töötab Samsung hästi ja kiiresti ning igasugust mõttetud koormavat koli on telefonis kõvasti vähem kui varem. Ja see on väga, väga hea asi.

Peab lihtsalt õnnestuma

HTC puhul on asi keerulisem. Neil on väga vaja, et see telefon oleks turul edukas, sest nad on kahjumis ja uus One peaks nad sealt välja tõmbama.

Neil oli tegelikult juba eelmist One'i väga vaja ja kuigi see sai kriitikutelt üldiselt kiita, ei saanud teda piisavalt suur müügiedu. Seega on nad uude One'i pannud sisse kogu oma oskuse teha head Androidi-telefoni ja üldiselt on nad sellega õnnestunud.

Juba eelmise One'i üleni alumiiniumist korpus oli iPhone'i kõrval üks ilusamaid, mis üldse mobiiltelefonile kunagi tehtud ning uus One jätkab seda traditsiooni. Ekraan on nüüd suurem, 4,7 tolli asemel 5 tolli, aku veidi suurem ning telefon ise selle tulemusena 17 grammi raskem: kokku 160 grammi.

Vastuoluline UltraPixel 4-megapiksline kaamera on jäänud samaks, aga esipaneelile on pandud 5-megapiksline kaamera, sest, teate ju küll, kõigile meeldib tänapäeval enekaidsid teha. Kadunud on eelmise One'i optiline stabilisator, selle asemel on tagumise kaamera kohal eraldi sügavuseandur, mis võimaldab fotodel hiljem teravussügavust muuta.

Kui kaamera, mida mõned armastasid ja mõned vihkasid välja arvata, siis oli eelmisel HTC One'il vaid üks suurem viga ja see oli aku, mis sai väga kiiresti tühjaks. Hea meel on tõdeda, et selle probleemi on HTC nüüd lah-



Juba eelmise HTC One'i korpus oli iPhone'i kõrval üks ilusamaid üldse ning uus telefon jätkab seda traditsiooni

danud. Uue telefoni aku on 2300 mAh asemel 2600 mAh, aga see peab nüüd üsna muretult vastu hilise õhtuni.

Samsungi 2800 mAh kestab veel muretumalt veel hilisema õhtuni, aga kindlasti ei ole aku enam probleemiks, miks HTC One'i mitte osta.

Kõik oleks nagu paigas

Ühtlasi on uus One saanud ka ekraanile normaalsed Androidi puuetundlikud nupud, eelmisel olid mäletatavasti valed nupud vales kohas. Nii et jälle hea uudis.

HTC arusaam Androidist ehk Sense on jõudnud järjekordse versioonini ning sellele pole

midagi ette heita: ilus, lihtne, kiire, kõik sujub imeliselt hästi.

Niisiis on HTC igati parem telefon kui Samsung, eks? Jah, aga tal on mingi seletamatu probleem, mida ma ei oska sõnadesse panna. Kõik on väga tore ja hea, aga ometi ei läheks ma seda telefoni ostma.

Kui keegi sunniks mind valima, siis ma võtaks pigem Samsungi, sest teda on parem käes hoida, ta on kergem ja üldiselt parema kaameraga. Aga asi ei ole ka ainult selles, vaid veel ühes teises asjas ka.

HTC on nagu see inimene, kes püüab olla tore ja lahe ja teeb alati kõik õigesti: tal on hea töökoht ja ilus auto ning imekena abikaasa ja kaks toredat last, ta käib jõusaalis ja jookseb maratone ja tal on heast ülikoolist vähemalt magistrakraad, ta teab toidust ja veinist ja poliitikast ja kultuurist, aga vaat miskipärast on temaga ikkagi koos igav olla.

Mõned inimesed lihtsalt on sellised ja tuleb välja, et mõned telefonid võivad ka olla. Täpselt nagu Bluri „Charmless Man“.

HENRIK ROONEMAA

Samsung Galaxy S5

Hind: 695-699 €

Müügil: küsi operaatoritelt

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protsessor: Snapdragon 801, neljatuumaline, 2,5 GHz

Mälu: 2 GB

Ekraan: 5,1 tolli, 1920 x 1080 Super AMOLED, Gorilla Glass 3

Kaamera: 16 Mpx, autofookus, LED välg, 4K video, esipaneelil 2 Mpx

Ühendused: WiFi a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0 A2DP, USB, IR port, GPS, GLONASS, sõrmejäljelugeja

Mõõtmed: 14,2 x 7,3 x 0,81 cm

Kaal: 145 g

OS: Android 4.4.2

KOKKUVÕTE

Võrreldes Galaxy S4-ga mingeid põhjalikke uuendusi ei ole, aga ta on kerge, kiire, suur, plastmassist ja hea kaameraga ehk täiesti tõupuhas Samsung.

HINNE



HTC One M8

Hind: pole veel teada

Müügil: küsi operaatoritelt

Võrgud: 2G, 3G, 4G

Protsessor: Snapdragon 801, neljatuumaline, 2,3 GHz

Mälu: 2 GB

Ekraan: 5 tolli, 1920 x 1080 LCD, Gorilla Glass 3

Kaamera: 4 Mpx, autofookus, dual LED välg, Full HD video, esipaneelil 5 Mpx

Ühendused: WiFi a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0 A2DP, USB, IR port, GPS, GLONASS

Mõõtmed: 14,6 x 7,6 x 0,94 cm

Kaal: 160 g

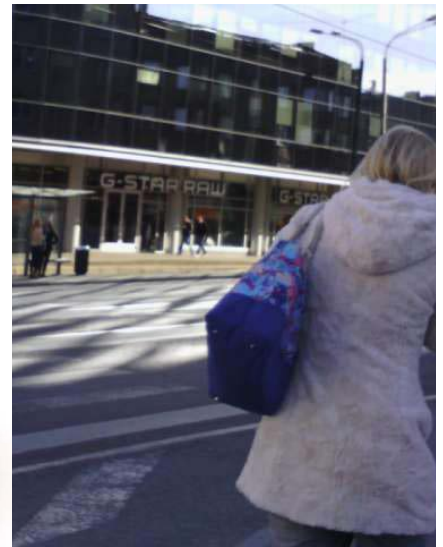
OS: Android 4.4.2

KOKKUVÕTE

Eelmise One'i vigade parandus: aku peab nüüd hästi, ekraan on suurem, nupud õiges kohas. Miskipärast valib aga enamusi inimesi ikka Samsungi.

HINNE





Tuleb välja, et ma olen mingi päev tänaval jalutamas käinud.

Ela oma elu, ära logi seda

Kas sa tahaks, et sul käiks iga päev kannul fotograaf, kes iga poole minuti tagant su elust pilti teeks ja kõik need fotod su jaoks hiljem vaatamiseks säilitaks? Kui see tundub tore mõte, aga pole raha, et piltnikku palgata, osta Narrative Clip.

Tegu on üks Rootsi idufirma Kickstarteri-projektiga, mis loomulikult kordades ja kordades üle märgiti ehk suur hulk inimesi tahtis endale Narrative Clipi osta. Tegemist on umbes postmargisuuruse pisikesega kaameraga, mille sa võid kinnitada oma pintsakurevääri külge või mantli nõõpauku ning mis teeb tõepoolest iga 30 sekundi tagant foto, mida iganes ta siis sel hetkel parasjagu ka ei näeks.

mine tuletab meelde põnevaid inimesi ja olukordi. Serveriruumi eest maksad sa firmale 9 dollarit kuus.

Reaalsus on aga see, et esiteks on need pildid üsna kehvakased ja teiseks unustad sa hiljemalt kolmandal päeval Narrative Clipi kaasa võtta või laadida. Või, mis veel hullem, see kaob ära koos su isiklike fotodega. Testis kukkus ta taskuserva küljest igatahes mitu korda päevas ära.

Miks ei ole Bluetoothi?

Eraldi probleem on veel ka see, et tal ei ole mingit juhtmevaba ühendust, ei WiFi ega Bluetoothi ja fotode kätte saamiseks tulebki ta ühendada tavalise USB-kaabliga arvuti külge. See protsess on tüütu ja fotode üleslaadimine võtab ka parasjagu kaua aega, nii et kui ta just ära ei kao või koju ei unune, siis on üsna kindel, et sa varsti ei viitsi enam igal õhtul seda rituaali korrata ja pisike kaamera jääb ikkagi kuhugi riiulisse vedelema.

Oma elu logimise mõte on põnev, aga see teostus ei vääri seda raha, mida tema eest küsitakse. Ausalt öeldes ei vääri ta üldse mingit raha, sest ebapraktilisi ja tüütuid momente on tema juures liht-

Narrative Clip

Hind: umbes 200 €

Müügil: getnarrative.com

Kaamera: 5 Mpx

Sensord: GPS, akseleromeeter, magnetomeeter

Mälu: 8 GB

Ühendused: micro USB

Mõõtmed: 3,6 x 3,6 x 0,9 cm

Kaal: 20 g

salt liiga palju. Kui midagi parandada, siis alustada võiks sellest, et järgmisele versioonile juhtmevaba ühendus sisse ehitada, et vähemalt fotode üleslaadimine automaatselt käiks.

Aga see, et Narrative Clip nii halb on, on tegelikult väga hea. Esiteks jääb sulle 200 eurot alles ning teiseks annab see lootust, et inimesed ei tahagi oma elu logida ja oma igapäevase elu hetki tüütu järjekindlusega internetti salvestada. Hea on ju mõelda, et me elame oma elu ikkagi neile hetkedele, kus me päriselt viibime, nagu inimesed tegema peaksid.

HENRIK ROONEMAA

Oma elu logimise mõte on põnev, aga see teostus ei vääri seda hinda. Tegelikult ei vääri ta eriti mingit hinda

Kui sa hiljem Narrative Clipi arvuti külge ühendad, tõmbab spetsiaalne programm sealt pildid ära ja laadib nende serverisse, kust sa neid oma nutitelefoni või tahvelarvutiga hiljem vaadata saad. Ideaalis võiks aastate jooksul niimoodi tekkida põnev fotokogu su igapäevastest asjaajamistest, omamoodi välismälu, mille sirvi-

KOKKUVÕTE

Elu logimise kaamera, mis ei tee eriti häid pilte ja mida on märkimisväärselt tüütu kasutada. Ja kas sa ikka pead oma elu tõepoolest logima? Ehk mitte.

HINNE



PUSAD
AL **19.99**

BLUE INC
L O N D O N

T-SÄRGID
AL **7.99**

TEKSAD
AL **25.99**

AINULT MEESTELE

ROCCA AL MARE
KESKUS, 1. KORRUS

 **BLUEINCESTI**



Pikk tee on veel minna

Kui diskussioon nutikellade vajalikkuse üle alles kogub hoogu, siis Samsungil on neid juba väljas päris mitu. Meile sattus neid testi kohe kaks tükki, tavaline nutikell Gear 2 ja spetsiaalselt sportimiseks mõeldud ja isegi märksa huvitavam mudel Gear Fit.

Alustamegi viimasest, sest sellega on Samsung tunginud täiesti uuele territooriumile. Riistvara poolest on Samsung hakkama saanud tõesti väga hea kella. Gear Fit on mugav, veekindel, kumera, selge ilusa S-AMOLED ekraaniga, mida saab vaadata nii horisontaalselt kui ka vertikaalselt. Sel on optiline andur pulsi mõõtmiseks, sammulugeja ning kui see on ühendatud uuema mõne Samsungi telefoniga, siis see suudab ka läbi telefoni GPSi läbitud vahemaad arvestada ning muidugi näitab see ka aega. Nutikelladest eristavad seda piiratud võimalused telefo-

niga suhtlemisel, kõnedele ei saa vastata, aga siiski muusikat saab kontrollida, telefoni otsida ja valitud rakenduste teavitusi saab näha.

Kui esmapilgul tundub kõik väga hea ja kella aku peab vastu juba arvestatavad kolm päeva, siis kõik, mis on seotud telefoni ühendamise ja sportimisega, on Samsungil kas põhjalikult läbi mõtlemata või ebaõnnestunud.

Kolm rakendust, kaks kontot

Mina testisin seda Galaxy S5-ga (lisaks ühildub see veel paari nende uuema telefoniga). Esmalt tuleb teha Samsung Apps konto, alla tömmata Gear Fit Manager, mille abil kell ühendada ja valida rakendused, mis saadavad teavitusi kella; seejärel minna S Health rakendusse, teha endale konto ning saad lõpuks asuda kella kasutama. Kolm rakendust ja kaks kontot.

Kuna ka S5-l on sammulugeja, siis selleks, et näha kella registreeritud samme,

Samsung Gear Fit

Hind: 199 €

Müügil: küsi poodidest

Ekraan: 1,84tolline 432 x 128 piksli tumer Super AMOLED

Ühendus: Bluetooth Low Energy, USB

Kaal: 27 g

tuleb eraldi määrata see, et loetakse kellast saabunud samme ning seda saab sünkida kas käsitsi või määrata ajaline intervall, millal seda teha. Minimaalselt on selleks kolm tundi. Kusjuures kellas tuleb sammulugeja ise aktiveerida, erinevalt kõigist teistest turul saadaolevatest sarnastest kelladest/käevõrudest. Testis näitas see Polar Loopi sammulugejaga umbes sama sammude arvu, erinevus ei olnud oluline. Enne uuendust polnudki muid võimalik telefonis näidata kella sammude arvu.

Pulsilugeja suutis mul esialgu pulssi lu-

Esmapilgul tundub kõik väga kena, aga siis selgub, et palju on läbi mõtlemata või hoopis ebaõnnestunud

KOKKUVÕTE

Samsung Gear Fitil on veel pikk tee minna. Riistvara oleks justkui valmis, kuid ülejäänud on kõik põhjalikult läbi mõtlemata.

HINNE





Gear 2 nutikell on eelmise nutikella edasiarendus ja see on eelmisest väga palju parem versioon

geda kenasti. Jooksma minnes (trennivahetus on kõigest jooksmine, matkamine, rattasõit ja kõndimine) tuleb harjutust alustada ja sulle kuvatakse kenasti aega ja läbitud vahemaad, kuid kell suudab ekrani sees hoida maksimaalselt viis minutit, nii et selle vaatamiseks tuleb teha randmeliigutus, mis selle sisse lülitab ja enamasti ei toimi, või kella nuppu vajutada. Kell mõõdab pulssi ka jooksmise ajal ja see tundub olema pädev, kuid mingeid pulsivahemikke ise määrata ei saa. Veidral kombel mul pärast jooksmist ei õnnestunud korraga enam higisel käel pulssi lugeda ja esitleti vaid erinevaid veateateid.

Riistvara okei, tarkvara halb

Ja veel veidramaks läheb. Ma tegin küll S Health konto, kuid ainus koht, kus seda vaadata saab, ongi telefonist. Erinevalt kõigist teistest sarnastest seadmetest ei ole sel mingit veebileidest, kus graafikuna su tulemusi esitataks. On lihtsalt konto, aga mul pole aimugi, kuhu need andmed lähevad. Veelgi hullem oli see, et pärast telefonist vaadates olid mitmel jooksul mitmesajameetrised lõigud lugemata jäänud, nagu oleksin müstiliselt teleporteerunud. Isegi Endomondoga pole mul sellest asja mitte kunagi juhtunud.

Gear Fit on riistvaraliselt väga korralik sportlik nutikell, kuid selle tarkvaras on veel mitmeid apse, mida kõiki siinkohal pole ruumi ette lugeda, aga no vähemalt on see tarkvara kiire ja sujuv. Kind-

lasti Samsung veel parandab seda, kuid praegusel hetkel ma ei näe, et mul oleks sellest sportlikust nutikellast rohkem kasu kui Endomonost. Kuna kellal endal GPSi pole, siis peab mul telefon niikuinii trennis kaasas olema. Ma väga tahaksin, et see kell mulle rohkem meeldiks, kuid niikaua, kuni tarkvaraline pool on toores ega ei paku oluliselt enamast kui kümned sarnased telefonirakendused, ma sellel kellal enda jaoks kasutust ei näe.

Gear 2 nutikell on edasiarendus Samsungi esimesest nutikellast Gear, mis sai kõvasti võtta pea iga nurga alt. Küll pidas selle aku vähe ja ei olnud see veekindel ja tarkvara oli kehv. Nüüd võime aga tõdeda, et Samsung on poole aastaga teinud valmis väga-väga palju parema nutikella. Aku peab sellel kaks-kolm päeva, see on veekindel, Super AMOLED ekraan on väga hea ning funktsionaalsust on oluliselt rohkem kui varem. Ka näeb kell oluliselt soliidsem välja ja lisaks on olemas vahetatavad kellarihmad.

Milleks seda vaja on?

Suureks uuenduseks on ka see, et Gear 2 kasutab Samsungi enda Tizeni operatsioonisüsteemi. Ääremärkusena: Gear Fit ei kasuta ei Androidi ega Tizenit, vaid mingit kolmandat enda arendatud tarkvara, nii et ka kõik rakendused tuleb sellele täiesti eraldi arendada. Tizen tundub esmapilgul tore, kuid samas on näha, et see on siiski toores. Mõnes kohas neljai-

Samsung Gear 2

Hind: 299 €

Müügil: küsi poodidest

Ekraan: 1,63tolline 320 x 320 pikslit Super AMOLED

Ühendus: Bluetooth Low Energy, USB, infrapunaliides

Operatsioonisüsteem: Tizen

Sisemälu: 4 GB

Kaamera: 2 Mpx

Kaal: 27 g

kooniline ruudustik õigustab end, mõnes kohas aga mitte ja tahaks ühte-kahte ikooni, et kella oleks lihtsam kasutada.

Telefoniga ühendumine on lihtne ja võimalusi, mida teha, on päris palju. Alates kõnedele vastamisest kuni selleni, et saad kellaga kehvasid pilte teha, sinna muusikat kopeerida, teavitusi saata ja telefoni tuleb mõistagi installida jälle uus rakendus: Gear Manager.

Tasub ära märkida, et olemas on ka Gear Neo nutikell, mis on Gear 2-st odavam, kuid võimaluste poolest sellele väga alla ei jää. Gear 2 on küll eelkäijast oluline edasiminekuks, kuid see ei tähenda, et sul seda veel vaja läheks. See miski, mis paneks meid endale nutikella kangesti tahtma, on nende juures veel puudu, aga see-est on väga tore olla nende sünni ja arengu juures.

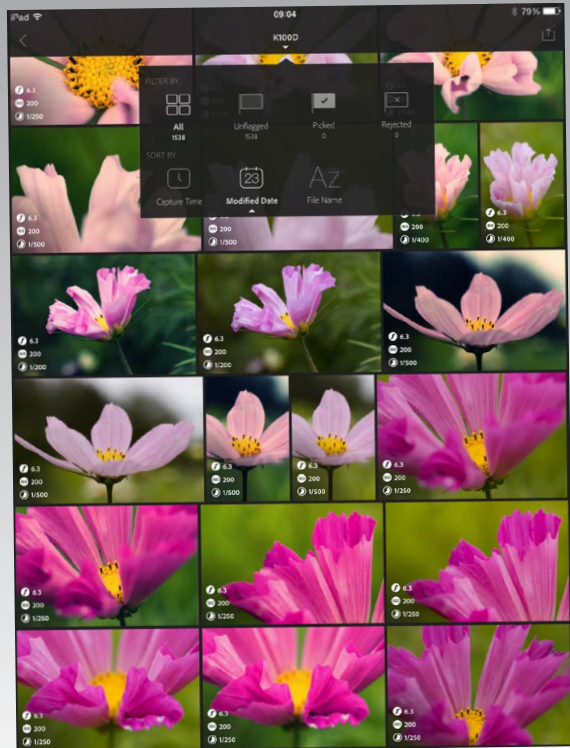
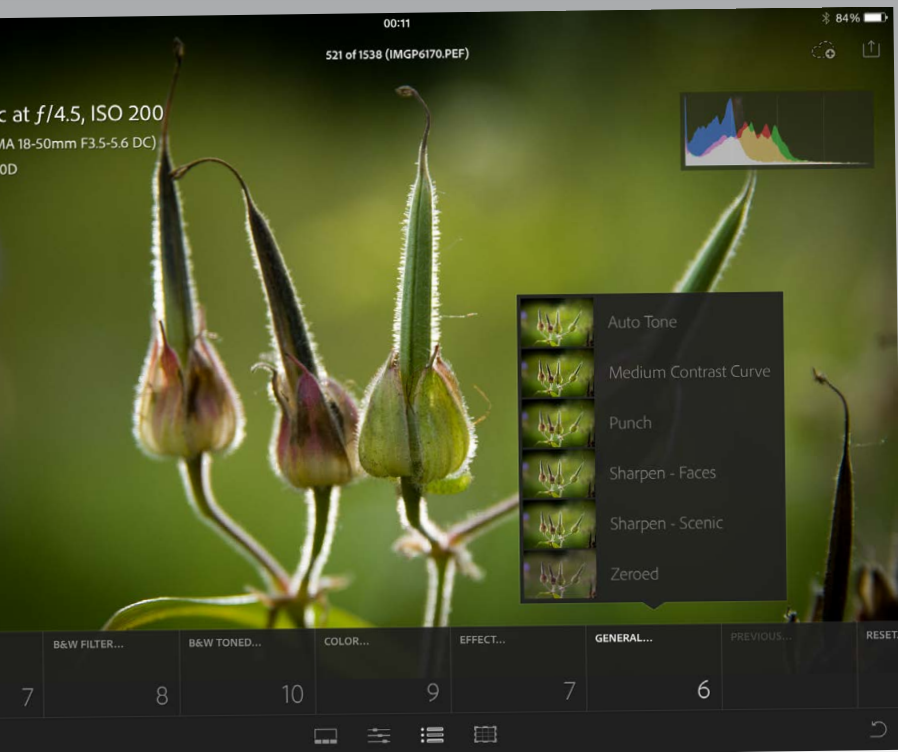
MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Samsung Gear 2 on suur edasiminekuks eelmise versiooniga ja Tizeni operatsioonisüsteem on paljulubav, kuid tõenäoliselt vaja sul seda ikka veel ei lähe.

HINNE





Geneeriline fotorakendus

Maailmas on kaks asja, mida alati hinge kinni pidades oodatakse: USA presidendivalimiste tulemus ja Adobe'i uus tarkvara. Selle aasta suursündmuseks pidi saama Lightroomi iPadi-versioon, millest pidi saama maailma parim rakendus.

Enne kui rakendusest endast juttu teha, on tarvis ära klaarida kaks asja. Esiteks see, et Lightroom ei ole lihtsalt eraldi iPadi-rakendus, mille sa eraldi installid. Jah, installida sa seda saad, ent kasutamiseks on sul vaja Adobe Creative Cloud liikmelisust. Odavaim variant selle hankimiseks on loo kirjutamise hetkel veel kehtiv fotograafidele mõeldud pakkumine 9,99 eurot kuus koos aastase kohustusega. Adobe CC liikmeks olemine annab õiguse kasutada arvutis Photoshop CC ja Lightroom 5 ning iPadis uut Lightroomi. Adobe CC liige olemata ei saa sa iPadi Lightroomi kasutada.

Ainult koos pilveteenusega

Teine, mida kindlasti teadma peaks, on see, et tegemist ei ole universaalse ja iseseisva fototöötlusrakendusega nagu seda on Lightroom arvutis. Selleks, et töötada oma piltidega, on sul ikkagi vaja arvutit ja seal olevat Lightroomi. Nimelt on piltide saamiseks iPadi Lightroomi on ainult kaks võimalust - kas kasutada iPadi kaamerat ja selle pildiarhiivi Camera Roll või sünkroonida arvutis Lightroomiga juba

mõned olemasolevad kollektsioonid. Arvutist sünkroonimise jaoks on sul vaja Lightroom 5.4 versiooni, see tuleb Adobe CC paketi kaasa.

Piltide sünkroonimiseks pead sa arvutis Lightroomis Adobe'i kontole sisse logi-

See ei ole Lightroom nagu me seda ootasime. See on täiesti tavaline fototöötlusrakendus

ma ja tegema uue kollektsiooni. Vähemalt minul ei õnnestunud vanu LR5 kollektsioone sünkroonida saada. Peagi ilmub uus kollektsioon iPadi Lightroomi. Kollektsioone saab luua ka iPadis, ka need sünkroonitakse arvutisse.

Suuremate kollektsioonide sünkroonimine võtab omajagu aega, sest see ei käi üle kohtvõrgu, vaid läbi Adobe serverite, nii et kui sul on tarvis kiiresti mõned pildid iPadi saada, ära korruga üle paar-

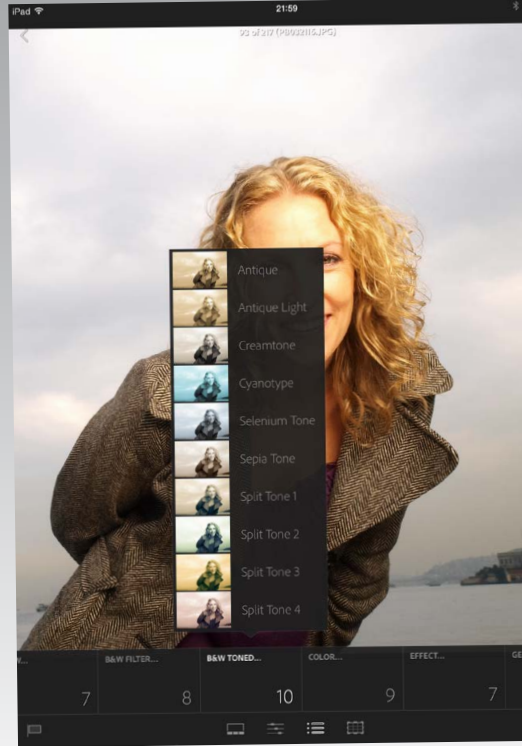
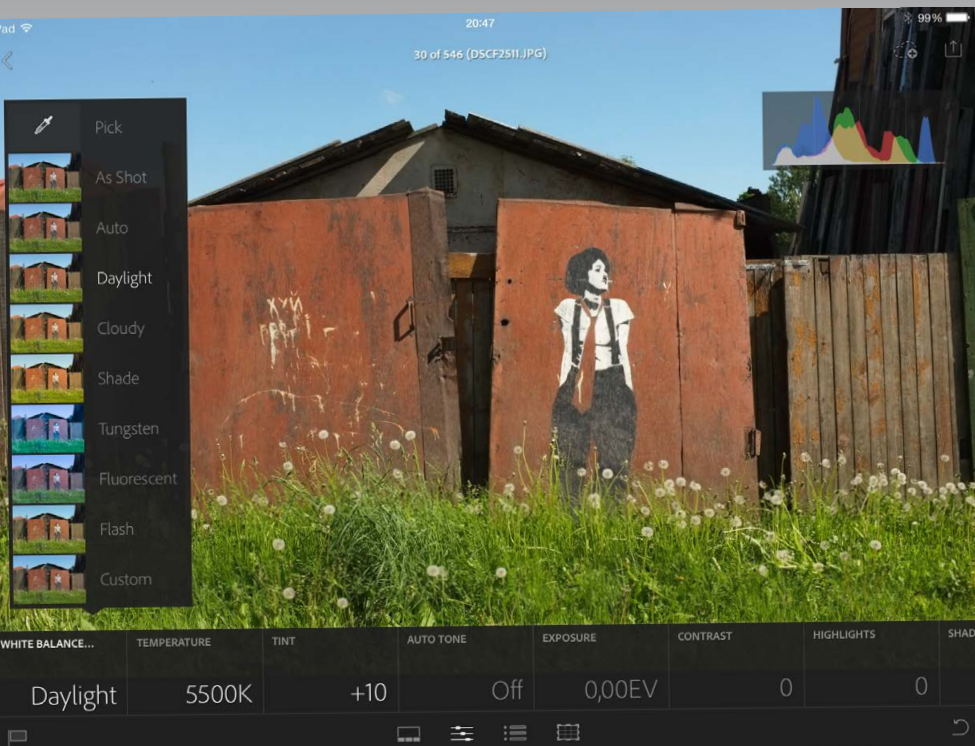
ikümne kuni saja lisa. Adobe'i väitel on sünkroonitavate piltide maht piiratud vaid sinu iPadi sisemälu mahuga, nende poolset piirangut ei olevat.

Töö ei käi algfailidega

iPadi kopeeritakse piltide Smart Preview versioonid, mille maksimaalne küljepikkus on 2560 pikslit ja millel on vähendatud kvaliteet, ent milles olemas kogu metainfo ja näha juba varem arvutis Lightroomis rakendatud töötlus. Smart Preview kasutamine tagab ka selle, et sa saad töödelda ka oma kaamera RAW-faile, kui arvuti Lightroom neid juba korra avada on osanud.

Kuna kõik käib läbi pilve, siis on sul igast failist ikkagi ainult üks versioon ning iPadis tehtud muudatused ilmuvad ka arvutisse. Töö alustamine iPadi Lightroomiga eeldab veidi pusimist ja kannatlikkust, ent kui pildid kord juba iPadis on, siis on edasine töö nendega hõlbus.

Kahjuks valmistab mobiilne Lightroom just selles osas kõige suurema pettumuse. Baastööriistad nagu särikompensatsioon, värviküllastuse, kontrasti, heleduse,



varju ja heledate toonide muutmise liugurid on olemas, ent puudu on mitmed arvutiversioonist tuttavad tööriistad, nagu näiteks tooniköver, objektiiv moonutuse korrigeerimine, müravähendus, punktparandus, kloonimine, histogrammi nihutamine, üleminekufiltrid ja palju muud.

Kus on fotograafi töövahendid?

iPadi versioonis on palju tavapäraseid vahendeid, mida võib leida igast paremast fototöötlusrakendusest, ent spetsiaalselt just fotograafi jaoks kasulikke vahendeid ei ole. Ometigi on need just need, mis teevad Lightroomist Lightroomi.

Rakendusest leiab terve rea filtreid, nii must-valgeid kui ka instagrammisarnaseid, sealhulgas nurkade tumendamine ja muud, kuid miskipärast ei sünkronita arvuti Lightroomis loodud kohandatud sätekomplekte. Võib-olla on see sellepärast, et seal võib olla kasutatud iPadi-versioonis mitte saadavaid töövahendeid, ent igal juhul jätab see kuidagi magede mulje. Kui kohandatud säte mittedünaamilisest on võimalik veel ehk kuidagi aru saada, siis seda, miks ei kuvata iPadi versioonis võtmesõnu või tärnireitingut, on küll märksa keerulisem õigustada.

Puuetundlikkust on osatud ära kasutada vaid poolikult ja kasutajaliides on algeeline. Näppude kokku viimine või laiali lükkamine töötab ühe pildi raames suumina, kuid ei tööta näiteks pildi vaatest galeriis-

se naasmiseks, selleks on vaja üles otsida ülevalt nurgast imepisike nooleke. Mõõda pildi serva libistamine võiks aktiveerida näiteks pööramise tööriista, kuid praegu peab selleks minema eraldi menüüsse.

Tööriistad on välja toodud ekraani all-servas paikneva ribale, ent kuna riba pikus on fikseeritud ja seda ekraani serva taha kerida ei saa, avaneb iga tööriista menüü just täpselt sinna, kuhu ta ise tahab, näiteks ekraani keskele. Kui sa parasjagu üritad pildi jaoks sobivat efekti otsida, avastad, et menüü avaneb otse keset ekraani, varjates keskse objekti, näiteks inimese näo. Lahenduseks oleks hõljuvad menüüid või menüüid, mis avanevad ekraani serva, aga ei, selle peale pole Adobe tulnud.

Seda rida võiks jätkata veel pikalt. Võtame näiteks pildi muudatuste lähtestamise. Oletame, et läksid tuunimisega liiga hoogu ja rikkusid pildi ära. Kellel meist seda ei juhtuks? Jube hea oleks ühe näpu-liigutusega kõik nullida ja otsast alustada. Selgub, et lähtestamise valik on vaid kahel töökuval neljast. Kärpimise ja õgvendamise kuvad seda näiteks pole. Isegi piltide kollektsioonist kustutada on tüütu, sest seda peab tegema üksikult.

Lightroomi iPadi versioon on tõsine pettumus kõigi nende jaoks, kes lootsid, et see on vahva töövahend ja et seda kasutades saab ainult kaamera ja tahvelarvuti-ga varustatult pildistama minna ning ta-

Lightroom for iPad

Hind: tasuta, kuid nõuab Adobe CC paketti

Nõuded süsteemile: iPad 2 või uuem, iOS 7 või uuem

gasi tulla juba valmis töödeldud piltidega. Ei saa, sest puudu on väga elementaarsed fotograafi jaoks vajalikud vahendid. Isegi sohvall lesimiseks ja piltide mugavaks sortimiseks see ei sobi, sest ainus metainfo, mida sa pildile külge saad panna, on lipuke. Ei mingit reitingut ega võtmesõnu ega muud metainfot.

Jääme uuendust ootama

Lightroomi iPadi esimene versioon ei paku mitte midagi erilist, mis eristaks seda tuhandetest teistest fototöötlusrakendustest. Jah, sa saad sünkronida arvutis olevaid kollektsioone ja see tõepoolest on kasulik, aga töötlusvõimaluste osas on Adobe küll lati alt hooga läbi jooksanud. Selle rakenduse õige nimi võiks olla Lightroom Light, Lightroom for Kids või miskit muud, mis annaks aimu, kellele see mõeldud on. Oleks tegemist ükskõik milise teise firma fototöötlusrakendusega, siis võiks seda tubli alguse eest kiita, ent Adobe'i võimeid teades ei saa teha muud, kui hinnata seda mitterahuldavaga.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Puuduvad paljud fotograafi jaoks olulised töövahendid. Isegi piltide sortimiseks see õieti ei sobi. Vilets töö maailma parima fototöötlustarkvara tegijalt.

HINNE





Kell, mis sunnib kõndima

Sammulugeja ei kõla just põnevalt. Aga „personaalne utsitaja“? Viimasel ajal on sellised käevõrumõodus utsitajad hoogsalt tõusev trend – igal firmal on oma. Tõsi, Eestis liiga suurt valikut polettidelt ei leia, aga Garminu uus Vivofit on täiesti saadaval.

Sisult on nad kõik sarnased – liikumisan-
dur eristab niisama käega vehkimise sam-
mudest ning loeb viimased täpselt kokku.
Erinevused on pigem pisisjades, aga pisi-
asjad ongi teatavasti olulised.

Jõud on peidus pilves

Garmini valikus on olemas väga korraki-
tud nuti-spordikellad ja nii pole firmal ol-
nud mingit soovi konkureerida iseenda-
ga. Mis tähendab, et Vivofit on üks väga
lakooniline vidin, mis ei tee küll palju, aga
see-eest piisavalt. Lisaks liikumisan-
duri-
le on Vivofitil ANT+ ja oskus suhelda näi-
teks pulsivõõga. Komplektis on kaasas ka
USB-porti sobiv Bluetooth-adapter arvu-
tiga ühendamiseks, uuemate Androidide
või iOS-asjadega ei tohiks olla probleemi.
Rihmasid saab vahetada ja neid on saada-
val ka erinevates toonides, kui must tun-
dub liiga must.

Vivofiti ekraanil on alati pilt ees. Tõsi,

**Vivofit on tegelikult üks
üsna lakooniline vidin, mis
ei tee küll palju, aga see-eest
täiesti piisavalt**

tegemist on passiivse peegeldavat tüüpi
LCD-ekraaniga, aga peab mainima, et kiri
on erakordselt hästi loetav, kui vähegi val-
gust on.

Ekraanile saab püsivalt kuvada päris
palju infot – loomulikult käidud sammud,
käimata sammud (ehk eesmärk), läbitud
kilomeetrid, kulutatud kalorit, kellaeg,
kuupäev ja südamelöökid tsoonid. Vii-
mane eeldab pulsivõõ olemasolu.

Vivofiti saab kasutada ka täiesti iseseis-
valt, aga muidugi on taolise seadme tõe-
line jõud peidus ikkagi analüüsitarkvaras

Garmin Vivofit

Hind: 119 € (149 € komplekt pulsivõõga)

Müügil: Garmin.ee

Ekraan: passiivne kahevärviline LCD

Sensordid: liikumissensor, ANT+ ühendus

Mõõtmed: 2,1 x 1,1 cm

Kaal: 25,5 g

või pilvekeskkonnas, mis Garminu puhul
kannab nime Connect. Connecti saab si-
sestada kõikvõimalikku infot, mis seotud
liikumisega (ja sugugi mitte ainult Vivofi-
tist), hiljem seda infot igast küljest uurida
ja järeldada.

Connectiga saab ka Vivofitti seadista-
da, näiteks valida, milliseid ekraane kuva-
da ja nii edasi.

Vivofiti ainus ja varjatu eesmärk on
sundida oma kandjat liikuma – muidugi

KOKKUVÕTE

**Garmin Vivofit ei ole niivõrd nutikell, kuivõrd nutikas sammulugeja ja samas
ühildub ta ka pulsivõõdega. Teatud tingimustes vägagi kasutatav vidin.**

HINNE





eeldusel, et kandja ise on koostööaldis. Aga mitte lihtsalt tuimalt mingit eelseadistatud sammunumbrit kuvades, vaid tuginedes ikkagi konkreetsele isikule harjumustele. Kui sa näiteks käid ühel päeval 5500 sammu, siis järgmise päeva normiks arvab Vivofit sobivat mitte 10 000, vaid 5800.

Kui see läheb ludinal, siis tõstetakse latti natukesehaaval veelgi, vastupidisel juhul aga kästakse teha vaid pool rehkendust ehk näiteks 5200 sammu. Ekraanil annab süvenevast liikumispuudusest märku punane joon, mis süttib siis, kui juba terve tund on kannikatel veedetud. Ja läheb iga veerandtunniga pikemaks. Ainus võimalus ekraani puhtaks saada on natuke kõndida, kuni Vivofit jälle rahule jääb.

Pilt tekib pika aja jooksul

Kui aga ka ööseks utsitaja omale käele jätta, saab mõõta magamise efektiivsust või õigemini seda, palju vagusi lamamise asemel rapsiti. Ja ka seda infot loomulikult Connecti vahendusel süstematiseeritult analüüsida. Palju sellest muidugi kasu on, aga igatahes põnev oli oma öiseid tegemisi uurida ikka, vähemalt alguses.

Kuna tegemist on kerge jubinaga, mida võib käe peal hoida 24/7 ja mis kogu aeg mõõdab, siis joonistub pike-ma aja vältel välja tegelikult päris huvitav pilt - palju-miljal päevade jooksul käidud, kaloreid tarbitud, ööde jooksul magatud.

Miks aga peaks Vivofitti eelistama konkurentidele? Näiteks kas või selle pärast, et seda ei pea kunagi laadima. Jah, nii uskumatu kui see ka ei tundu, aga patareidest piisab Garminiga väitel vähemalt aastaks. Ja see on 50 meetri sügavuseni veekindel. ANT+ ja pidevalt seesolevast ekraanist rääkimata.

Kes tunneb, et tahaks lihtsalt rohkem käia ja mitte laadida, siis võib Garmin Vivofit olla just see õige trenditreenner küll. Ja kui käimine enam pinget ei paku, siis pulsivöö ümber ja miks mitte hoopis ujudes tervise poole.

GLEN PILVRE



Full HD
1080

SM
dlna®



Synology®

DS214play

parim 2-kettaline NAS server filmide vaatamiseks



KIIRE JA VÕIMAS

- Kahetuumaline Intel protsessor, 1 GB mälu
- 1080p Full HD video ümbervormindamine reaajas



FAILIJAGAMINE IGAL PLATVORMIL

- Töötab nii Windows, Mac kui Linux arvutitega
- Maksimaalne andmemaht 4 TB (andmekaitsega)



RIKKALIK TARKVARA

- Sünkroniseeri faile mahupiiranguta Cloud Station'iga
- Vaata filme, strilimi muusikat, jaga fotosid

Edasimüüjad:



Synology distribuutor Eestis, Lätis ja Leedus on SCALEWIRELESS OÜ.
info@scalewireless.com | www.scalewireless.com | telefon +372 475 7001
www.facebook.com/scalewireless

Hea ja kurja võitlus

Prestigio seadmetega on nagu kulli ja kirja viskamisega – sa ei või iial teada, kas karbist tuleb välja korralik ja normaalne seade või midagi, mida sa tahaksid kohe poodi tagasi viia. Viidetoline MultiPhone 7500 näitab, et on veel kolmaski võimalus.



Hinda arvestades on telefon riistvara osas on telefon igati korralik: 260-270 euro eest saab 2 GB operatiivmälu, 32 GB sisemälu, NFC ja Full HD ekraani. Ühtegi teist telefoni samaväärse riistvaraga sama hinna eest müügil pole. Telefonis on Mediatek MT6589T kiibistik, mis ei suuda uuemale Exynossele või Snapdragon 800/801-le konkurentsi pakkuda, ent mis on hinda arvestades siiski täiesti kobe. Jõudluselt on MultiPhone 7500 umbes Nexus 4 ja Galaxy S3 klassist, jäädes mõnedes testides alla, mõnedes aga napilt peale.

Ekraan on suurepärane

1080 x 1920 lahutusvõimega erkaan terav ja selge, kontrast on hea. Vahe Prestigio vanemate telefonide ja tahvlite tuhmide ekraanidega on tohutu. Seda ekraani ei oleks häbi panna ka kaks korda kallima telefoni külge. Ekraani alumises osas on heledus õige veidi suurem ja täisekraanil videot vaadates torkab see silma, muul ajal eriti ei häiri. 32 GB sisemälust on reaalselt kasutada umbes 25 GB ja loodetavasti selles piisab, sest mälukaardipesa telefonil pole.

Märkimisväärselt vajakajäämistest tuleb veel mainida 4G puudumist, kuid telefoni hinda meenutades ei hakka selle pärast nurisema. Riistvara tõeliselt nõrgaks kohaks on kaamera. 13 megapiksli on rohkem kui sensor välja kannab ja pildid on mudased ja detailivaesed.

Puhas Android

Androidi on Prestigio siiski hoidnud puhta - kõik, mida Android 4.2.2st ootaks, on siin olemas, midagi välja roogitud pole.

Põhimõtteliselt oleks tegemist igati tore telefoniga, kui poleks seda kohta, kus marketingitiim arendustööd üle sõitis. Selle, et Prestigio seadmed igal käivitusel reklaami näitavad, võiks veel leppida, sest no kui sageli sa ikka telefoni taaskäivitad, eks, ent sellega, et Prestigio on

Prestigio MultiPhone PAP7500

| |
|--|
| Hind: umbes 260 eurot |
| Müügil: küsi tehnikakauplustest |
| Võrgud: 2G / 3G / 3,5G |
| Protsessor: Mediatek MT6589T 1,5 GHz, neljatuumaline |
| Mälu: 2 GB operatiivmälu, 32 GB sisemälu |
| Ekraan: 5 tolli, 1080 x 1920 piksli, 441 ppi |
| Kaamera: 13 Mpx, 720p videosalvestus, autofookus, LED-välg, esipaneelil 8 Mpx |
| Ühendused: USB, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth, A-GPS |
| Operatsioonisüsteem: Android 4.2.2 |
| Mõõtmed: 14,4 x 7,1 x 1 cm |
| Kaal: 146 g |

Mõistlik riistvara ja puhas Android on ära rikutud tootja tarkvaraga, mis sind iga jumala päev tüütab

otsustanud eelpalgaldada oma rakenduse, mis iga jumala päev sulle kuvab märguannet, et nüüd oleks aeg installida mingid suvalised rakendused, mida sul üldse vaja pole, vaat sellega leppida ei saa.

Pealesunnitavate rakenduste hulgas on terve rida mõttetuid mängu, SugarSync, Deezer, valuutateisendaja, Google Currents, Vine ja muud. Isegi kui sa viimaks murduvad ja selle pahna telefoni installid, ei kao igapäevane teavitus ära. Endiselt palub telefon sul igal hommikul installida viirusetõrjerakendus, seda hoolimata sellest, et sa eile selle juba installisid.

Selleks on vaja erilist sorti geniaalsust, et võtta hea asi ja teha see üheainsa näpuliigutusega kasutaja jaoks äärmiselt ebameeldivaks. Heameelega tahaks selle telefoni kohe ära ruutida, aga see on ju nii obskuurne mudel, et vaevalt, et see õnnestuks. Kui sa oled nõus iga päev meeldetuletust eirama, siis saad suhteliselt hea hinna eest päris hea telefoni.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Riistvara on hinnatundliku kasutaja jaoks viimase peal. Full HD! 2 GB! Puhas Android on ära rikutud tootja reklaamidega, mida kuidagi keelata ei saa.

HINNE



Ülim enekamasin

Tõenäoliselt on „enekas“ ajaloo kõige koledam eestikeelne uudissõna. Palju ilusam oleks lihtsalt „selfi“ öelda, sest niikuinii kõik ütlevad. Igatahes, tuleb välja, et väga moes on endast ise telefoniga pilti teha. Muku Shuttr teeb selle palju mugavamaks.

Peamine probleem selfide puhul on ju teatavasti see, et sa pead telefoni kätte võtma ja siis käe väga pikalt välja sirutama ja pardinäo pähe tegema, mistõttu kõik su selfid jäävad ühesugused ja veidradsid.

Teine variant on neid teha läbi peegli, aga see pole ka ju enam eriti originaalne, terve Instagram on neid täis.

Appi tuleb Muku Shuttr ehk pisike võtmehoidja suurune vidin, mis ühendatakse Bluetoothiga telefoni külge ja mis toimib kaugpäästikuna.

Ja nii lihtne see asi ongi: Shuttri peal on üks suur nupp, millele vajutades teeb telefon pilti. Selfide tegemi-



seks avab see ju täiesti uue maailma, nüüd võib telefon olla sinust kuni kümne meetri kaugusel ja Shuttriga saab ikkagi pilti tehtud. Seega, mida rohkem Mukusid Eestis müüakse, seda põnevamad selfid Instagramis olema saavad ja vähemalt mina ootan seda aega küll põnevusega.

Shuttr toimib nii iOS kui ka Androidiga, kuigi ei pruugi toimida kõigi Androididega ja mõned telefonid võivad vajada spetsiaalset appi.

Katsetamise asi või vaata järgi mukulabs.com kodulehelt. Tal on sees vahetatav patarei, mis firma sõnul peaks normaalse kasu-

Muku Shuttr

Hind: umbes 40 €

Müügil: severon.ee

Ühendus: Bluetooth

Möödmed: 6,1 x 2,6 x 0,6 cm

Kaal: 10 g

tuse korral kestma paar aastat ja rohkem mitte midagi. Ühe suure nupuga seadmed on alati lahedad ja Shuttr on seda kahtlemata.

Ah jaa, väike auk on tal ka servas, kust saadki võtmehoidja rõnga läbi panna. Ja karbis on kaasas ka pisike plastmassist jalg, mille najale oma telefon pildi tegemise ajaks toetada, et kõik ikka kenasti sirge saaks..

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÖTE

Geniaalne väike vidin, mis teeb vaid ühte asja, aga teeb seda väga hästi: tegemist on mobiiltelefoni kaamera jaoks mõeldud kaugpäästikuga.

HINNE



Väike, aga uskumatult tubli

FM Transmittereid, mille ülesanne on telefonist võetud heli FM-sageduseks teisendada, et näiteks autoradio saaks selle vastu võtta, on maailmas toodetud juba pikemat aega, neid leidub igas kaliibriga, igas suuruses ja hinnaga. Aga see siin on üsna eriline.

Olles enne proovinud erinevaid sigaretsiütajasse torgatavaid transmittereid, on seda eBay'st leitud üsna suvalist vidinat väga mugav kasutada. Ei mingit juhtmetega mässamist ja sigaretsiütaja auk autos jääb ka kenasti vabaks, torika sinna kas või telefonilaadija.

Vidin kinnitatakse kõrvaklapiaku, kahe nupuga leitakse tühi raadiokanal (Tallinnas näiteks 107,6 MHz), autoradio keeratakse sama kanali peale ning voila! - ühendus on loodud.

Transmitteri aku peab vastu umbes kaks tundi ning seda saab laadida mikro-USB juhtmega, sellesamaga näiteks, millega autos telefonigi laed. Transmitteri disain on mõeldud küll iPhone'i jaoks (ta lihtsalt on sellise kujuga, mis iPhone'i peale sobib), kuid toimib absoluutselt iga meediamängijaga, millel on kõrva-



klapiak. Kvaliteet on täpselt sama nagu FM-raadiol ja isegi parem, kui algmaterjal on korraliku kvaliteediga. Ja miks piirduda autoga, sama asi toimib hästi ükskõik millise raadioga, millel FM-sagedus olemas. Mina kasutasin seda näiteks suvilas vana Vene raadioga (FM-toega) ning vidin töötas laitmatult. Heli levib umbes kümne meetri raadiuses, nii et kui ees sõitva auto omanik oma raadio samale sagedusele krutib, saab ka tema sama programmi kuulata.

FM Transmitter

Hind: umbes 5 €

Müügil: ebay.com (täpne link bit.ly/1iglaD7)

FM-sageduste vahemik: 87,5 - 108,0 MHz

Tööulatus: 5 m

Ekraan: LCD, taustvalgustusega

Ühendused: 3,5 mm pistik, micro USB laadimiseks

Möödmed: 5,8 x 2 x 0,9 cm

Muu: sisseehitatud aku

Aga eriline on see FM-vidin oma hinnast: see maksab vaid viis eurot ehk ta on kordades odavam kui Eestis üldiselt müüdavad sarnased asjad. Kordades!

RAUNO SALUMETS

KOKKUVÖTE

Tavaline FM Transmitter, mis oma disainilt sobib iPhone'i peale, kuid tegelikult toimib kõigi seadmetega, millel kõrvaklapiak. Maksab viis eurot!

HINNE



Eratreener sinu randmel

Enamus neist, kes otsustanud tõsiselt kardiotrenniga tegelema hakata, on muretsenud endale ka pulsikella. Kuid pulsikella tulemuslikuks tarvitamiseks on paraku tarvis tõsiseid spordimetoodika- ja füsioloogiatega ülikoolitasemel.

Need, kellel puuduvad sellised teadmised või hea treener, ei oska kella näitudega midagi kasulikku peale hakata. Saage tuttavaks Adidas miCoach SMART RUN pulsikellaga - esimese nutiseadmega, mis proovib olla sinu virtuaalne eratreener. Kella nutikuse allikas on miCoach pilvteenus, mis oskab panna kasutajale kokku personaalseid, harjutaja võimete, eesmärkide, vanuse ja muude näitajatega kooskõlas olevaid trennikavasid, mida saab WiFi kaudu kella sünkroniseerida. Kavad torkavad muide silma tänapäevasusega, flirtides muuhulgas näiteks hetke moeröögatuse CrossFit'i meetodikaga.

Ühenda kell klappidega

Tennis hakkab kell harjutajat vastavalt kavale juhendama: jookse kiiremini, jookse aeglasemalt, tee seda harjutust, tee teist harjutust, nüüd puhka. Tähelepanu nõuab kell vibreerimise abil. Jõusaaliharjutusi oskab ta muide oma sihverplaadilt videona näidata, kui mõni peaks olema meelest läinud.

Lisaks juhendamisele jätab kell trenni jooksul muidugi meelde kiiruse, pulsisageduse ja muud näitajad ning oskab neid hiljem arvutist treeninglogina kuvada. Selleks, et kellast maksimumi võtta, tuleks ta ühendada Bluetooth-kõrvklappidega, sest esiteks saab siis kuulata hääljuhendamist ja teiseks kasutada kella ka MP3-mängijana.

Kiiruse ja asukoha jälgimiseks on miCoach'il GPS. Lisaks on jooksmise sammusageduse mõõtmiseks kella sisse paigutatud ka akseleromeeter. Selle funktsiooni jaoks nõuab enamus teisi kellasisi jalgakülge käivat lisaandurit. Muidugi mõõdab miCoach ka pulssi.

Pulsivöö on täpsem, kell on okei

Kui traditsiooniliselt mõõdavad pulsikellad südame löögisagedust EKG-meetodil pulsivöö abil, siis miCoach saab pulsi kätte ilma vööta, vaadates kella tagakülje optilise anduriga kapillaarveresooni. Pulsivöö on tohutult täpsem, kuid ka miCoach-i tehnoloogia saab oma ülesandega üsna hästi hakkama. Edukaks pulsimõõtmiseks tuleb kellarihm üsna tihedalt kinni veda-

Lisaks juhendamisele jätab kell trenni jooksul meelde kiiruse, pulsisageduse ja muud näitajad ja oskab neid hiljem arvutis kuvada

da ning ka juhendis öeldakse, et randme liikumine võib mõõtmist häirida. Jõusaaliskatses kaduski signaal alatasa.

Koostekvaliteediilt on aparaat väga hea ja materjalid on mõnusad, ette võiks vahel heita vaid ekraani kehva punktiti-

Adidas miCoach SMART RUN

Hind: 399 €

Müügil: küsi poodidest

Mälu: 4 GB (3 GB muusika jaoks)

Ekraan: 1,45 tolli TFT, 184 x 184 pikselit

Ühenduvus: Bluetooth, Wifi, USB

OS: Android 4.1.1

Sensord: GPS, optiline südamelöögisageduse andur, akseleromeeter

Kaal: 80,5 g

dust ning seda, et märjana lakkab puutekraan töötamast. Kuigi kella peab käe peal kandma väga tihedalt, teeb lai silikoonrihm selle üsna mugavaks.

MART PARVE

KOKKUVÖTE

Adidas miCoach on üllatavalt hästi väljakukunud eksperiment teha täiesti uue suunilusega spordi-nutikell.

HINNE





Photopointis suur valik Prestigio nutiseadmeid



259€

Järelmaks 7.88€
(48 kuud, 378.24€)

MultiPhone 7600 DUO

Suur ekraan, suured võimalused. Tahvelarvuti võimsus, ja rohkemgi, telefoni kestas! 6" 1280x720 selge ning ere IPS ekraan, 1.5GHz neljatuumaline protsessor, 1GB RAM, 4GB mälu, microSD, WiFi, Bluetooth, GPS, 8MP kaamera esi- ja 13MP tagapaneelil, FM raadio, NFC, ooteaeg 414h, kõneaeg 14h, 8.4mm õhuke korpus. Komplektis nahkvutlar.



149€

Järelmaks 4.83€
(48 kuud, 231.84€)

GeoVision 7777

Naviseade ning Android 4.0 tahvelarvuti koos TV digi-tüüneriga ühes seadmes. 7" 800x480 ekraan, 1.2GHz protsessor, 8GB mälu, kuni 32GB microSD, iGo Primo tarkvara kogu Euroopa iGo Primo kaartidega, kaamera esi- ja tagapaneelil liikluse salvestamiseks, WiFi, HDMI, välise 3G modemi võimalus.



99€

MultiPad 2 Pro Duo 7.0

Nõelaterava IPS ekraaniga Android 4.1 Jelly Bean tahvelarvuti. 7" 1280x800 IPS ekraan, 1.5GHz kahetuumaline protsessor, kahetuumaline graafika-protsessor, 8GB mälu, kuni 32GB microSD, WiFi, välise 3G modemi kasutamise võimalus, asendisensor, 2MP kaamera taga- ja 0.3MP esipaneelil. Komplektis nahkvutlar.



99€

Roadrunner 510

Full-HD sõidukaamera sinu autosel! Mis ka ei juhtuks, saab sellest kaamerast Teie parim tunnistaja, kuna salvestab kõrglahutusega videot. 5MP CMOS sensor, 180° pööratav ja 120° vaatenurgaga objektiiv, 4x digitaalne suum, 2.7" pööratav ekraan, mikrofon ning kõlar, toiteallikas autolaadija ja integreeritud liitumaku.

Uuri lisa Photopointi veebipoest photopoint.ee/prestigio

Tasuta infotelefon **800 FOTO** (3686)

Kui ostad Photopoint.ee veebipoest vähemalt 49€ eest kaupa, toimetame ostud Sinuni **tasuta**

Photopoint Ülemiste Keskus
Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
Avatud E-P 10-21

Photopoint Kristiine keskus
Tallinn, Endla 45
Avatud E-P 10-21

Photopoint Rocca al Mare
Tallinn, Paldiski mnt 102
Avatud E-P 10-21

Photopoint Tartu Kaubamaja
Tartu, Riia 1
Avatud E-L 9-21, P 10-19

Photopoint Lõunakeskus
Tartu, Ringtee 75
Avatud E-P 10-21

Photopoint Eeden
Tartu, Kalda tee 1c
Avatud E-P 9-21



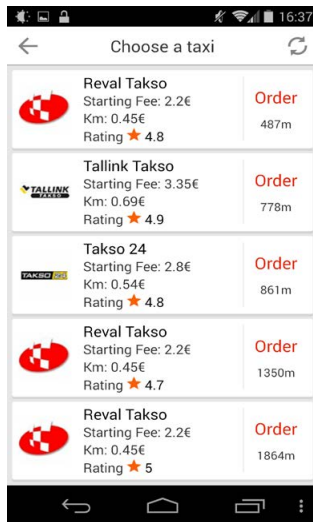
facebook.com/photopoint.ee

Järelmaksu teenuse pakkujaks on Svea Finance AS. Tutvu teenuse tingimustega kaupmehe klienditeenindaja juures, vajadusel konsulteerri asjatundjaga. Krediidil kulukuse määr on 21.65% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500€, sissemaks 0%, tagastamise tähtaeg 2 aastat, intress 9.9% aastas, järelmaksu lisatasu 0.2% kuus, lepingutasu 24.99€, pakkumised kehtivad kuni 31.05.2014.

Ja takso tuleb teile

Kui mõni valdkond on noppimiseks küps, siis varem või hiljem ilmub välja mõni idufirma ja nopib selle ära. Ehk rebib koos juurtega minevikust välja ja viib tulevikku. Eesti firma Taxify teeb seda taksondusega.

Muidugi võib vanal heal moel kiisule helistada, aga nendega läheb alati aega. Mõnikord tuleb kõnejärjekorras oodata, siis tuleb neile aadress öelda ja jälle oodata, kuni nad vaba takso otsivad. Aga kui sa oled koosolekul või miks mitte sõprade külas ja tahaksid selle asemel veel juttu rääkida, et toru otsas ripuda? Ja kui see kõik juhtub olema Tallinnas reede või laupäeva hilisõhtul? Siis ripud sa mitme taksofirma toru otsas vaata et pool tundi, enne kui auto saad. Igatahes, palju mõnusam on äppi kasutada,



kui kiisule helistada. Taksoäppe oleme varem ka proovinud, aga Taxify eristub neist kõigest sellega, et on ilus, lihtne ja toimib suurepäraselt. Tuvastab kaardilt su aadressi (mõnikord täpselt, mõnikord pead käsitsi täpsustama), näitab sulle seejärel lähedalasuvaid taksoid, kusjuures selgelt on näha, mis firma takso on tegu, palju sõit maksab ja mis on kasutajate antud keskmine hinne sellele taksole. Eriti uhkelt on praegu taksofirmade valikus

Taxify

OS: iOS, Android
Hind: Tasuta
Testitud telefonil: Nexus 5

esindatud Reval takso, aga leiab ka näiteks Tallinki, Tulika, Tako24 ja teiste firmade autosid. Teenus toimib Tallinnas ja Tartus. Kui soovid takso tellida, peab taksojuht oma telefonis su tellimuse kinnitama ja siis näed juba kaardi pealt reaajas, kus su tellitud takso parajasti asub.

Samas on äpis arenguruumi, ei ole võimalik öelda, et soovid universaalkerega takso (lapsevankri mahutamiseks) või auto asemel bussi, kuhu mahuks rohkem inimesi.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Taxify on kõige parem takso tellimise rakendus, milles kõik toimib hästi, üksnes paari lisavõimalust oleks veel vaja.

HINNE

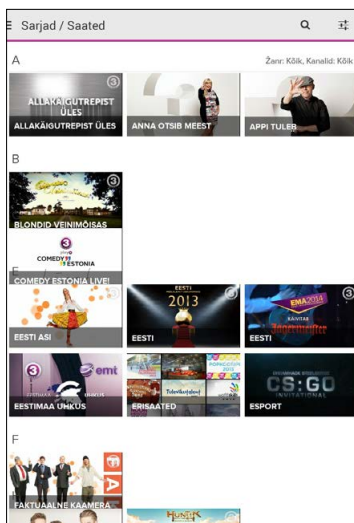


Television tahvlis

Mida aeg edasi, seda keerulisemaks läheb tavaliste telejaame elu ja vaatajanumbrid on juba aastaid langenud. Seega on loogiline, et ka nad trügivad internetti, kus on vaatajad. Alates veebruari keskelt on TV3 saadete järelvaatamise rakendus olemas ka Androidile.

Rakendus on ilus ja lihtne, suurte ruutudega saab valida saadete ja uudiste vahel, eilse päeva uudistesaadete lõigud on ilusti olemas ning pane ainult mängima. Saadete valik on päris lai ja mõistagi on see suurel määral piiratud omasaadetega, kuid valikus on ka sarju piiri tagant, millest vähemalt osasid aga teistpidi ei saa vaadata väljaspool Eestit.

Video ja heli kvaliteet on okei, väga hea selle kohta öelda ei saa, aga eks see on kompromiss niikuinii. Rakendus



töötab kenasti horisontaalselt ja vertikaalselt. Huvitava kombel on rakenduse juures Google Play's palju kirumist, et videod ei mängi või on rakendus muudmoodi kasutuskõlbamatu. Meil Google Nexus 7 tahvelarvutil ega Samsung Galaxy S5 nutitefonis ei esinenud mitte ühtegi probleemi.

Kui puudustest rääkida, siis „Lemmikute“ alla lähevad lihtsalt need saated, mida sa vaadanud

TV3 Play - Eesti

OS: iOS, Android
Hind: tasuta
Testitud seadmel: Nexus 7 (2012), Samsung Galaxy S5

oled. Võiks aga saada ju lihtsalt lisada sinna saateid hilisemaks vaatamiseks, mitte et peaksid lihtsalt nende peale vajutama.

Teiseks võiks rakendus paremini meele pidada, millises kohas sul mingi saate vaatamine pooleli jäi. Kui vajutud pausi, siis see jääb meelde, aga lihtsalt rakendusest väljudes ei jää. Ei ole ju mõnus hakata poolelijäänud saadet läbi lappama, et leida kohta, kus eelmine kord vaatamine katkes.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

TV3 Play Eesti rakendus on alustuseks täiesti okei, kuid nüüd oleks vaja veel edasi vaeva näha ja kasutamist mugavamaks teha.

HINNE



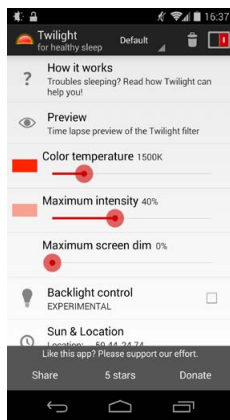
Aeg magama minna

Kui sa ei ole selline inimene, kes paneb punkt kell 17 õhtul arvuti kinni ja seda enne järgmist hommikut ei ava, on sul vaja programmi nimega f.lux. See sätib ekraani värvustemperatuuri pärast päikeseloojangut soojemaks, et harjutada su aju mõttega, et on õhtu ja varsti tuleb magama minna. Külml sinine toonaalsus häirib aju ega lase tal päevarütmist välja tulla.

Agas palju rohkem kui arvuteid, vaatame me pärast pimeduse saabumist ju telefone ja tahvelarvuteid. Androidile f.luxi ei ole, iOSi jaoks on, aga peab olema tehtud jailbreak. Aga Androidi jaoks on hoopis tasuta Twilight, mis saab ise aru, kus sa asud ja kunas päike loojub ning keerab siis ekraani värvustasakaalu soojemaks, et su silmadel ja ajul mõnusam oleks. Seda, kui soojaks värvus keeratakse, saad loomulikult ise sättida.

Rohkem midagi ei olegi - tõmba Twilight, seadista ära ja kõik. Ja ajul on mõnusam, seda võin omast kogemusest kinnitada.

HENRIK ROONEMAA



Twilight

OS: iOS, Android

Hind: Tasuta

Testitud telefonil: Nexus 5

HINNE



Arvuti klaviatuur

Oled tüdinud nendest tänapäevastest tarkadest klaviatuuridest nagu Swype ja tahaksid enda tahvelarvutisse vana head arvutiklaviatuuri? Mingil veidral põhjusel? See on muidugi võimalik, üheks selliseks lahenduseks on pretensioonika nimega rakendus Hacker's Keyboard, mis manabki sulle ette arvutist tuttava klahvistiku.

Olemas on kõik arvutist tuttavd klahvid ja mõistagi tavaline QWERTY-asetus. Olemas on nii Tab, Esc, Ctrl ja Alt ning lisaks veel ka noolenupud seal, kus sa nendega harjunud oled vanast ajast. Tõsi, eesti keele tuge sel ei ole ehk täpitahti otse klahvistikule ei saa, kuid täpitahted saab kätte ikka. Ja kõik see töötab, täpselt nii, nagu arvutis ja midagi siin müstilise häkkimisega seotud ei ole, kuigi arendajad ise väidavad, et eriti mõnus on see klaviatuur neile, kel on vaja kuskil terminalis mässata. Võib-olla see tõesti nii on. Trükkimise kiiruses aga jääd sa selle klaviatuuriga Swype'ile ja selle analoogidele kindlasti alla.

MARTIN METS



Hacker's Keyboard

OS: iOS, Android

Hind: tasuta

Testitud seadmel: Nexus 7 (2012)

HINNE



PAINTBALLI MÄNGIMA!

Paintballitakso lahingubaas Tallinnas Õismäel, palju huvitavaid kohti üle Eesti!

sekluslikud SÜNNIPÄEVAD
 motiveerivad FIRMA- või KLIENDIÜRITUSED
 ekstreemsed POISSMEESTEPEOD
 huvitavad KOOLI- ja KLASSIREISID
 adrenaliinirohked LAHINGUD SÕPRADEGA



PAINTBALLI TAKSO

WWW.PAINTBALLI TAKSO.EE
 info@paintballitakso.ee

+372 521 1140
 Kiired küsimused ja vastused!

PAINTBALLI TAKSO
 Jälgi meid Facebook'is!

AASTARINGSELT KÕIKJAL EESTIS
 Küsi meilt või paku ise koht välja!

★ SUUR TEST



Kõige parem tahvelarvuti täpselt täna

Kevadel töid oma uued ja uhked tahvelarvutid välja Sony ja Samsung, seega on paras aeg teha üks suur tahvelarvutite test ja võrrelda neid kõikide teiste, hetkel parimate saadaolevate tahvlitega. Kas aga saab üldse võrrelda võrreldamatut?

Nutitelefoniidega tundub olema viimase aasta-kahe jooksul asi selgeks saanud – Android on iOSi operatsioonisüsteemist oma funktsionaalsuse ning paindlikkuse poolest eest ära rebinud ning järsku on Apple avastanud end veidra rollist, olles tagaajaja ning proovides tuua oma telefoni neid võimalusi, mis Google'i omal juba olemas on. Rääkimata Windows Phone'ist, mis tundub alles oma järgmise 8.1 versiooniga lõpuks valmis saavat.

Tahvelarvutite maailma aga need võrdlused üks-üheselt üle ei kandu, hoolimata sellest, et operatsioonisüsteemid on ju samad, kui Microsoft oma Windows 8.1-ga välja arvata. Mille poolest siis tahvelarvutid on erinevad? Me kasutame neid lihtsalt teistmoodi, teistsuguste asjade tegemiseks ja siiani on meie arvates iPad olnud endiselt parem valik Androidi tahvlite ees, mis on küll viimastel aastatel nii riistvaraliselt Apple'i iPadidest ette rebunud kui tarkvaraliselt järele jõudnud.

Testi võtsime seitse tahvelarvutit ning mõistagi jõudsid sinna mõlemad iPadid, suur 9,7tollise ekraaniga iPad Air ja väike, 7,9tollise ekraaniga iPad Mini, mis on mõlemad kuulsa Retina ekraaniga. Sony

tõi äsja välja oma uue Xperia Tablet Z2, mille eelkäija oli eelmisel aastal kõige parem suur 10tollise Androidiga tahvelarvuti, ilma mingi kahtluseta. Kui palju on uus parem, sest see ju peab parem olema?

Samsungi tahvelarvutitesse olen mina

Me võrdleme suuri ja väikseid tahvleid, iPade ja Androidi tahvleid ehk võrdleme võrreldamatuid

suhtunud siiani üsna külmalt. Nende Tab seeria masinad on lihtsalt olnud nii geneerilised ja keskpärased, et raske on olnud nende juures midagi sellist leida, mis neid tõeliselt eristaks ning ega ka kirju ja tüütu tarkvarakoorem pole neile head teinud. Uued Samsungi tahvlid on aga täiesti teisest puust.

Esiteks on nende uus tippmudel Samsung Galaxy Note Pro 12.2 ülisuure 12tollise ekraani ja ülrikõrge eraldusvõimega ning see ainuüksi teeb selle juba väga

huvitavaks ning 10tollisel Galaxy Tab Pro 10.1-l on samamoodi ekraan, millel on 2560 x 1600 pikslit pardal. Lisaks tundub, et Samsung on see aasta oluliselt tarkvara poolt tagasi tõmmanud, täpselt nagu nende uue tippnutitelefoni Galaxy S5-ga.

Google'i Nexus 7 tahvelarvuteid oleme me juba nimetanud maailma parimateks ning seetõttu ei saanud me ka nende 2013. aasta versiooni sellest testist välja jätta. Suurim küsimus siin on seesama, mis eelmine aasta seda tahvlit testides – kas seitsmetolline ekraan on tänapäeval, suurte ekraanidega nutitelefoni ajastul, jäämas liiga väikseks?

Nagu me juba ütlesime, siis me tegelikult puhtobjektiivselt võttes võrdleme siin võrreldamatut, sest kuidas panna üksteisest mõõtu võtma 7- ja 12tollist tahvelarvutit? Proovime sellele küsimusele igaljuhul vastuse leida. Et võrreldamatute võrdlemine veel keerulisemaks teha, siis tahtsime testi ka üht Windowsiga tahvlit ja selleks sattus 8-tollise ekraaniga Lenovo Miix 2.

Võtsime tahvlid ette ja hakkasime neid kasutama, üks peab ju nendest kõige rohkem meile meeldima.

MARTIN METS

iPadi Airi tasub osta, sest võid kindel olla, et olulised rakendused jõuavad esmalt sinna



Ikka veel kõige parem

Kui kõik samamoodi edasi läheb, siis on see tõenäoliselt viimane kord, kui iPad meie testis esikoha saab, aga tänasel päeval on iPad Air ikkagi veel kõige parem tahvelarvuti. Ikka veel.

Mullu vastu talve müüki jõudnud Apple'i tahvel pole tehniliselt kõige parem siin testis, sel pole kõige parem protsessor, ka Androidi maailma tahvlid on jõudnud ekraani eraldusvõime võistluses neile järele, ühendusvõimalusi on vähem ja kui tahad rohkem sisemälu ja 4G-andmesidet, siis pead baasversioonile kõvasti peale maksma.

Aga miks siis on iPad Air kõige parem? Peaksime vist alustama sellest, mis on Androidi ja iOSi üks põhilisemaid erinevusi... Nimmelt on see selles, et nendele operatsioonisüsteemidele rakenduste arendajatel on silme ees kahte tüüpi kasutajad, iPadi omad on need, kellelt saab küsida otse raha ja Androidi omad on need, kellelt tuleb eelkõige küsida raha reklaamiga või siis mängude puhul rakendustesisestest maksetega.

See on tekitanud olukorra, kus väga paljud põnevamad mängud ja rakendused tu-

iPad Air (16 GB)

Hind: 489 €

Müügil: IM Arvutid

Tehniline info: vaata testi lõpus tabelist

levad esmalt välja iOSile ja hiljem võib-olla millalgi ka Androidile. Milleks tahvlit kasutatakse? Filmide vaatamiseks, uudiste lugemiseks, mängimiseks, võib-olla ka üksjagu töö tegemiseks?

Adobe Lightroom ja Microsoft Office on kaks viimase aja näidet olulistest rakendustest, mis on tulnud just nimelt iPadile. Polegi isegi nii oluline, kui head need rakendused on, vaid loeb see, et need tulevad just sinna kõigepealt ja ehk millalgi ka Androidile.

Rääkimata mängudest, mänguarendajate seas, kes tahavad teha midagi enamast „Flappy Birdist“ ja „Angry Birdist“, nende jaoks on iOS selge prioriteet, sest arusaam on (jällegi ükskõik, kas see vastab ka tõele, sest erandeid saaksime tuua lõputult), et iOSi kasutajad on nõus mängude/rakenduste

eest kohe maksma.

Näiteid oleks siin tuua palju, aga kui just viimase aja olulisemaid asju nimetada, siis väga põneva lahendusega „Hitman Go“ ja Telltale'i ülikiietud mängusarjad „The Walking Dead“ ja „The Wolf Among Us“ jõuavad kohe pärast väljatulekut iPadi. Need pole jõudnud isegi veel PlayStation 4 ja Xbox One'i peale.

Mis on nende rakenduste ja mängude puhul veel oluline on see, et need on just sellised, mis on mõeldud kasutamiseks tahvelarvutis, mitte nutitelefonis ja just seetõttu ei ole samadel operatsioonisüsteemidel kahel erinevat tüüpi riistvaral erinev seis. Nutitelefones on Android peal, tahvlites aga iOS. Android küll liigub tahvlite puhul iOSile pidevalt lähemale rakenduste kohalt, kuid vahe on ikkagi veel sees, saame näha, kas ka järgmise korrani.

Ma meele ei kavatsegi siin üles lugeda iPad Airi tehnilisi andmeid ega neid teistega võrrelda. Oluline on see, et iPad Air on kerge, kiire, hea ekraaniga ja seda on mugav kasutada ning see ongi see, mis kokkuvõttes loeb.

KOKKUVÕTE

iPad Air on kõige parem tahvelarvuti, sest iOS on siiani parim tahvelarvutite operatsioonisüsteem. Ja Air ise on ka hea.

HINNE





Peale vaadates näeb
Sony Xperia Z2 välja
nagu eelkäija ja
suuresti see nii ongi

Ma juba tunnen teda

Eelmisel aastal lõi Sony Xperia Z Tablet lai- neid. Kui sa tahtsid, siis see tegi seda otseses mõttes, sest see oli veekindel ja see tundus olema väga oluline uuendus. Tõenäoliselt vist oli ka, sest veekindel tehnikavidin on ju parem kui mitteveekindel. Lisaks oli see ebanormaalselt õhukene ja selle juures väga või- mas.

Kuna Sony meid tollal nii palju üllatas, siis see aasta on üllatus oluliselt väiksem. On tunne, et ma juba tean seda tahvelarvu- tit ning palju on selle juures jäänudki samaks. Ekraan on endiselt 10-tolline ja eraldusvõi- me on FullHD ehk 1920 x 1080 pikslit. Olu- line uuendus on sama, mida on Sony on tei- nud enda nutitelefonidega ehk enam pole TFT LCD ekraani, vaid kasutatakse paremaid IPS-paneele ja seda ka siin.

Mäletan, eelmine aasta ma kurtsin, et randa selle tahvliga minna ei saa. Vesi pole probleem, aga päikese käes pole ekraanilt suurt midagi näha. Nüüd on asi palju parem. Mine või suvel sellega randa, kui tahtmist peaks olema.

Huvitaval kombel on tahvli korpuse tagu-

Sony Xperia Tablet Z2

Hind: 629 €

Müügil: EMT

Tehniline info: vaata testi lõpus tabelist

mine külg mingist veidrast materjalist, nagu lamineeritud papp või midagi taolist, pole va- rem sellist materjali üldse tahvlite juures ko- hanud, aga erinevalt eelmise aasta versioo- nist pole tahvel enam nii libe, vaid püsib palju paremini ja kindlamalt käes.

Kui muid asju võrrelda, siis polegi Sony nagu midagi oluliselt muutnud, protsessor on mõistagi parem ja kiirem, neljatuumali- ne 2,3 GHz Snapdragon 801 MSM8974-AB ehk praktiliselt kõige parem mobiiliprotses- sor täna üldse, kuid isegi tehniliste näitajate tabelist suuri muid uuendusi ei leia.

Kaamerad on endiselt tahvli kohta päris okeid ja sama kehtib ka kõlarite kohta, filme ja YouTube'ist kehva kvaliteediga muusikat kannatab kuulata küll, kuid erilisi eeliseid siin teiste tahvlitega ei ole.

Mis teeb siis Sony tahvli paremaks kui tei- sed Androidiga tahvliid. Vee- ja tolmukindlad teised ei ole ja lisaks on Sony tarkvara võrrel- des Samsungiga ikkagi veel puhtam ja mõ- nusam kasutada. Samsungi kasutajaliides on küll oluliselt parem ja korrastatud ja lihtsami- ni arusaadavam kui varasemalt, aga Sony on ikkagi veel peal.

Lisaks on Xperia Tablet Z2 väga hea aku- kestusega ehk mõnes mõttes on plussid sar- nased Sony nutitelefonidega, mis meile väga meeldivad. Tegelikult see ongi otsekui üks suureks venitatud Sony nutitelefoni, kuigi ma pole päris kindel, kas sellist fakti saab võt- ta kui komplimenti. iPad Air ei tundu olema laia- ksis venitatud iPhone 5S.

Seega on seis sama, mis eelmine aasta. Kui tahta täna osta parimat 10tollist tahve- larvutit, siis esimesena vaataksin ma endi- selt Sony poole, hoolimata sellest, et hind on sellel päris krõbe, kuid odavad ei ole ka sel- le testi otsesed 10tollise ekraaniga konkure- rendid, näiteks Samsung Galaxy Tab Pro 10.1 maksab sama palju.

KOKKUVÕTE

Sony Xperia Tablet Z2 ei ole suur edasimineku võrreldes eelmise aastaga, kuid ekraan on parem ning vee- ja tolmukindlus on konkurentsieelised endiselt.

HINNE





**Retina ekraan
lõob kõige paremini
särama iPad Mini
8tollisel ekraanil**

Väike või suur ekraan?

Paar kuud tagasi kirjutas oma arvustuses Sven Vahar, et kui osta iPadi, siis juba võtta uus Retina ekraaniga iPad Mini. Selle kõige suurem eelis iPad Airi ees on sada eurot odavam hind, sest muud tehnilised näitajad on sel praktiliselt samad suure, 9,7tollise ekraaniga iPad Airiga.

Mulle aga tundub aina enam, mida aeg edasi, et see suur ekraan on seda raha väärt. Testis ma kasutasin palju rohkem ja palju parema meelega suure ekraaniga tahvelarvuteid kui väiksema ekraaniga tahvleid. Ma ei teinud seda valikut teadlikult, vaid lihtsalt kuidagi juhtus nii. Mul endal on isiklik tahvelarvuti siiani esimene Google Nexus 7 ja mis siin salata, suurema osa ajast see seisab riiulis, lihtsalt niisama. On mingid kindlad kasutusstenaariumid, kus ma selle välja võtan ja see on parem kui mu 5,2tollise ekraaniga nutitelefoni, aga tihtipeale lihtsalt see liigutus, et nüüd vahetada enda nutitelefoni riiulis seisu tahvelarvuti vastu välja on liiga suur pingutus, et seda 1,8tollise ekraani suuruse võitu nautida. Suurt tahvlit ma kasutan märksa parema meelega, kui need mulle testi satuvad,

iPad Mini Retina display

Hind: 399 €

Müügil: IM Arvutid

Tehniline info: vaata testi lõpus tabelist

lihtsalt siin on see võit ekraani suuruse arvult oluliselt hoomatavam.

Siin on ka see põhjus, miks iPad Air on minu arvates parem kui iPad Mini. Pane lihtsalt need lauale kõrvuti, pane film mõlemas mängima ja vaata, kumma sa tahad endale kätte võtta? iPad mini on jah sama kiire ja mõnus kasutada kui Airi ning lisaks on see väga kerge, kuigi mitte nii kerge kui natuke väiksema ekraaniga uus Google Nexus 7. Muidugi, see kõik on väga individuaalne, aga selle testi kontekstis on loogiline, et iPad Air on eespool. Kuigi jah, Retina eraldusvõime nii väiksel ekraanil on tõesti midagi sellist, mida tahakski vaatama jääda. Sellele pole veel Androidi maailm midagi võrdväärset vastu panna osanud, seal hakkavad sama kõrged eraldusvõimed alles alates 10-tollis-

test masinatest.

Me oleme iPade siin testis kiitnud, kuid tuleb siiski aru anda, et neile, kelle jaoks on Androidi operatsioonisüsteemi avatus ja mitmekülgsus olulised või siis näiteks võimalus mälukaarti lisada, sest jah, 16 GB sise-mälu võib jääda väga kiiresti kitsaks, siis on Android parem valik. iPadide puhul lähedavad suurema sisemälu versioonid müstiliselt kalliks, samal ajal kui enamikes Androidi tahvlites (tuntuma erandina on muidugi Google Nexus 7) saab osta juurde lihtsalt üliodava microSD-mälukaardi ning mure lihtsalt lahendatud.

Sama kehtib mobiilse andmeside kohta, 4G võimekust ja võimalust suvel tahvliga internetis ükskõik kus olla on Androidi puhul oluliselt odavam, iPadide puhul tuleb jällegi poeriulist võtta oluliselt kallim mudel sest kõige odavamad (ja siin testitud) mudelitel sellist luksusasja ei ole. Kui midagi järgmistest iPadidest tahta, siis just seda, et mobiilne andmeside oleks baasmudelites sees. Aeg on sellest WiFi vs mobiilne side paradigmast välja tulla.

KOKKUVÕTE

iPad Mini Retina ekraan näeb suurepärase välja, kuid meie eelistaksime endiselt iPad Airi suuremat ekraani.

HINNE



Suur-suur ekraan

Kui enamik tahvelarvutite tootjaid pole teinud sel aastal olulist hüpet edasi, siis Samsung on seda teinud ja väga mitmel moel. Nagu ma juba sissejuhatuses kirjutasin, Samsungi tahvlid pole mulle kunagi ülemäära sümpatiseerinud just selle absoluutse keskpärasuse tõttu, siis nüüd on asjad muutunud.

Galaxy Note Pro 12.2 on tahvli kohta üli-suure 12,2tollise ekraaniga ning sel on 2560 x 1600 eraldusvõime. Ekraani paneel pole IPS, kuid nende Super Clear LCD tehnoloogia paneel on ka täiesti mõnus ja üsna heade vaatenurkadega. Kõige olulisem on, et see on täiesti uus kvaliteet Samsungi jaoks, sest sel on igati kõige parem tehnoloogia sees, mis leida annab. Sama Snapdragon 801 kiire protsessor, mis Sony Xperia Tablet Z2-lgi. Korralikud kaamerad ja korralik heli. Kõik vajaminevad ühendused on olemas. Tehniliselt väga hea seade, kuigi koostekvaliteet võiks sellise hinna juures veel parem olla.

Veel olulisem on aga see, mida Samsung on teinud enda Androidi kasutajaliidese-ga. Tundub, et nurinat on kuulda võetud ning juba kogu kasutajaliidese tonaalsus on rahu-



likum, pole enam kirev ja nii karjuvalt värviline. Selle ülesehitus on selgem, oma kasutatarkvara on vähem. Kuskil ilmus just isegi uuring, kus öeldi, et inimesed ei kasuta enamasti Samsungi ja LG kaasa pandud tarkvara pea üldse.

See on parim tahvelarvuti, mille Samsung on üldse teinud. Tõsi küll, see pole absoluutselt parim, sest hind on ikkagi röögatult kõrge, 200 eurot enam kui ühelgi teisel tahvilil

Samsung Galaxy Note Pro 12.2

Hind: 849 €

Müügil: Elion

Tehniline info: vaata testi lõpus tabelist

siin testis ning 12-tollit seadet pole üldse nii mõnus kaasas vedada kui väiksemat ja kergetamat.

KOKKUVÕTE

Samsung Galaxy Note Pro 12.2 on suur ja tarkvara on kena, kuid see on kallis ja kaasaskandmiseks võrreldes konkurentidega ebamugav.

HINNE



Väikseks hakkab jääma

Pole midagi teha, seitsmetolliste tahvelarvutite hiilgeaeg jäi 2012. aastasse, kui Google koostöös Asusega enda ülikavalalt hinnastatud Nexus 7 välja töid. Ka tänasel päeval on mõistagi 250 eurot selliste tehniliste näitajatega tahvelarvuti eest väga hea diil, kuid see miski, mis Nexus 7 eriliseks tegi, pole enam nii eriline.

Süüdistada saab muidugi selle aja jooksul popiks saanud suure ekraaniga nutitelefone ja nagu ma eelpool kirjutasin, olen ka mina siin üks ohver ning ma pole oma tutvusringkonnas sugugi ainus, kes on oma Nexus 7 riivulisse jätnud või sootuks maha müünud.

Jah, see on endiselt väga hea tahvel, kui sa tahad just 7tollise ekraaniga tahvlit, ekraan ise ongi kõige parem müügimees selle puhul, kena 7tolline IPS FullHD, lisaks näeb tahvel ka ise väga soliidne ja kena välja.

Ühes asjas teeb see aga kõigile teistele siin testis olevatele Androidi tahvlitele siiski ära - Androidi enda poolest. Nagu ka nutitelefonides, nii on ka tahvelarvutites puhas Android ikkagi selgem, ülevaatlikum ja parem kui see, mida tootjad on selle peale ise

kokku ehitanud.

Kallima versiooni eest tuleb maksta sada eurot enam, selle eest saab 32 GB sisemälu ja 4G andmeside. Minul jäi vana Nexus 7-l 16 GB mälu väheks, välja aitasid pilveteenused, sest nagu teada, siis mälukaartipesa pole ka uuel Nexus 7-l.

Hinna-kvaliteedi suhe on endiselt parim, kuid 7tolline ekraan hakkab väikseks jääma



Google Nexus 7 2013

Hind: 249 €

Müügil: Klick

Tehniline info: vaata testi lõpus tabelist

HINNE



KOKKUVÕTE

Google Nexus 7 on endiselt parim ja väga taskukohane valik, kui sa tahad just 7tollist tahvlit. Aga vaata, et see sul riivulisse ei jää.

Kuhu kadus keskpärasus?

Galaxy Tab Pro 10.1 on otsene konkurent Sony Xperia Z2-le, sest mõlemad on 10-tollise ekraaniga ja mõlemad maksavad täpselt sama palju – 629 eurot. Oluline vahe on ekraani eraldusvõimes, mis Samsungil on 2560 x 1600 Sony FullHD vastu.

Sarnaselt Note Pro 12.2-ga on ka Tab Pro 10.1 suur üllatus, sest ka see on tehniliselt sama hea varustusega, mingeid kompromisse pole tehtud, ja tarkvara on Samsungil tõesti täiskasvanuks saanud. Nagu ütlesin, mitte veel nii kena kui Sony'l või puhas Android, lähenemine on natukene omamoodi, aga siiski, edusammud on suurepärased. Peale selle on see kasutajaliides väga ergas ning sujuv, mis on kõige olulisem.

Mis on aga selle juures halvas mõttes eriline on see sama Note 3-st tuttav võlts nahaimitatsioon ja plastmass, mis teevad selle tahvli kuidagi keigarlikult luksuslikuks, ilma et see tegelikult luksuslik tundub. See on see koht, kus Samsung on endiselt teinud väga veidra valiku ja pean tunnistama, et mulle pole see absoluutselt vastuvõetav. Kui müüdu on kõik selle tahvli juures kas väga hea või



Müüdu suurepärase tahvelarvuti rikub ära Samsungi nahaimitatsiooniga võltsluksus

suurepärase, siis see nahaimitatsioon rikub kogu pildi ära. See tundub lihtsalt... niivõrd vale olema. Ärge enam tehke nii.

Samsung Galaxy Tab Pro 10.1

Hind: 629 €

Müügil: Elion

Tehniline info: vaata testi lõpus tabelist

KOKKUVÕTE

Samsung Galaxy Tab Pro 10.1 pakub suurepärast tehnilist kvaliteeti ja varasemast paremat tarkvara, kuid nahaimitatsioon on vale valik.

HINNE



See õnnetu rakendustepood

Kui ma käisin 2012. aasta varasügisel Windows 8 esitlusel, siis pandi seal rõhku kahele asjale. Nende kurikuulsate elavate ruutudega kasutajaliides ning Windowsi oma rakendustepood. Kui tavaarvutis pole need nii olulised, siis tahvliis peaksid just need nimelt esile tulema, on ju kogu see Windows 8 kasutajaliides tehtud eelkõige tahvli jaoks. Võtsime Windowsi 8-tollise tahvli Lenovo Miix 2 ette ja uurisime, kui hea seda siis kasutada on.

Jah, kasutajaliidest on mõnus kasutada, see on kiire ja tahvliis asjade ajamiseks ka piisavalt ülevaatlik, kuid millega on väga kurvasti, see on rakendustepood, kus viliseb ainult tuul. Mul oli tunne, et pooli rakendusi ma nägin juba sel samal esitlusel aastal 2012.

Lisaks on 8-tollise IPS-ekraani eraldusvõime kõigest 1200 x 800, mida on ikka konkurentidega võrreldes vähe mis vähe. See eest on sisemälu 64 GB, mida Androidi tahvli puhul näeb haruharva, aga siin ei tasu kohe rõõmust lake hüpata, sest nimelt võtab Windows 8.1 sellest suure osa enda alla ja pole võimatu, et sellest jääb sulle ikkagi vä-

heks. Selge on see, et Windowsi tahvleid pole loodetud edu saanud, kuigi need pole kehvad.

Neid toodi välja hulk koos Windows 8 väljatulekuga 2012. aasta sügisel ja hulk koos Windows 8.1 väljatulekuga eelmise aasta sügisel, kuid poodides näeb neid juba tänasel päeval pigem üsna harva. Ka põhjusega, sest päris õiget tasakaalu tahvli ja arvuti vahel pole Microsoft suutnud saavutada.

Windows 8 rakendustepood on üks väga kurb koht, kus ulub tuul



Lenovo IdeaPad MIIX2-8

Hind: umbes 300 €

Müügil: küsi poodidest

Tehniline info: vaata testi lõpus tabelist

KOKKUVÕTE

Lenovo IdeaPad MIIX2-8 on musternäide Windowsiga tahvlist, kus rakendustepood on tühi ja õiget kasutusstenaariumit on raske välja mõelda.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Me saime teada, et iPad on meie arvates endiselt kõige parem tahvelarvuti, ükskõik, kas siis väikese või suure ekraaniga. Oluline on siin see, et iOS on tahvliks praegu elujõulisem kui nutitelefoni, natuke isegi paradoksaalselt veidralt kombel. Kui sa tahad täna endale osta tahvli, siis võta pigem iPad.

Androidiga tahvliid on ka head, kuid liht-

salt kvaliteetrakenduste valik ja see, millisele platvormile rakendused homme välja tulevad, annab iOSile eelise. Suurima hüppe on edasi teinud huvitaval kombel Samsung. Kui sul varem olid nende suhtes eelarvamused, siis tõenäoliselt need enam ei kehti. Sony uus Tablet Z2 on suurepärase, kuid edasiminek on olnud võrreldes eelmise versiooniga eel-

kõige ekraani kohalt.

Suurte ja väikeste ekraanide võitluses on tundub et peale jäänud suured ekraanid. Google Nexus 7 ei ole enam nii ahvatlev valik kui varem, kuigi hinna ja kvaliteedi suhtelt on see endiselt kõige parem tahvelarvuti üldse.

Windowsiga tahvliid on küll olemas, kuid otsest põhjust nende poole vaadata pole.

| | iPad Air (16 GB) | Sony Xperia Tablet Z2 | iPad Mini Retina display | Samsung Galaxy Note Pro 12.2 | Google Nexus 7 2013 | Samsung Galaxy Tab Pro 10.1 | Lenovo Idea-Pad MiIX2-8 |
|-----------------|--|--|--|--|--|--|---|
| Ekraan | 9,7tolline IPS (2048 x 1536) | 10,1tolline IPS (1920 x 1080) | 7,9tolline IPS (2048 x 1536) | 12,2tolline (2560 x 1600) Super Clear LCD | 7tolline (1920 x 1080) IPS | 10,1tolline (2560 x 1600) Super Clear LCD | 8tolline (1280 x 800) IPS |
| Protsessor | Apple A7 (64-bit) kahetuumaline 1,2 GHz | Snapdragon 801 MSM8974-AB neljatuumaline 2,3 GHz | Apple A7 (64-bit) kahetuumaline 1,3 GHz | Snapdragon 801 MSM8974-AB neljatuumaline 2,3 GHz | Snapdragon S4 Pro, neljatuumaline 1,5 GHz | Snapdragon 801 MSM8974-AB neljatuumaline 2,3 GHz | Intel Atom Z3740 1,33 GHz |
| Muutmälu | 1 GB | 3 GB | 1 GB | 3 GB | 2 GB | 2 GB | 2 GB |
| Sisemälu | 16 GB | 16 GB | 16 GB | 32 GB | 16 GB | 16 GB | 64 GB |
| Mälukaardi-pesa | ei | jah | ei | jah | ei | jah | jah |
| Kaamera | 5 Mpx / 1,2 Mpx | 8,1 Mpx / 2,2 Mpx | 5 Mpx / 1,2 Mpx | 8 Mpx / 2 Mpx | 5 Mpx / 1,2 Mpx | 8 Mpx / 2 Mpx | 5 Mpx / 2 Mpx |
| 4G | ei (kallimatel versioonidel on) | jah | ei (kallimatel versioonidel on) | jah | ei (kallimatel versioonidel on) | jah | ei |
| Ühendused | Bluetooth 4.0, GPS, WiFi (a, b, g, n, n 5GHz), | Bluetooth 4.0, GPS, WiFi (a, b, g, n, n 5GHz), USB, dokk | Bluetooth 4.0, GPS, WiFi (a, b, g, n, n 5GHz), | Bluetooth 4.0, GPS, WiFi (a, b, g, n, n 5GHz), USB 3.0 | Bluetooth 4.0, GPS, WiFi (a, b, g, n, n 5GHz), USB | Bluetooth 4.0, GPS, WiFi (a, b, g, n, n 5GHz), USB | Bluetooth 4.0, GPS, WiFi (b, g, n), USB |
| OS | iOS 7 | Android 4.4 | iOS 7 | Android 4.4 | Android 4.4 | Android 4.4 | Windows 8.1 |
| Mõõdud | 240 x 169,5 x 7,5 mm | 266 x 172 x 6,4 mm | 200 x 134,7 x 7,5 mm | 295,6 x 204 x 7,95 mm | 200 x 114 x 8,65 mm | 243,1 x 171,4 x 7,3 mm | 132 x 216 x 7,6 mm |
| Kaal | 478 g | 439 g | 341 g | 753 g | 299 g | 469 g | 350 g |
| Hind | 489€ | 629€ | 399€ | 849€ | 249€ | 629€ | Umbes 300 € |
| Müügil | IM Arvutid | EMT | IM Arvutid | Elion | Klick | Elion | küsi poodidest |
| Hinne | 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 3 |
| Koht | 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. |

1

iPad Air (16 GB)

iPad Air on kõige parem tahvelarvuti, sest iOS on siiani parim tahvelarvutite operatsioonisüsteem.

Ja Air ise on ka hea.



2

Sony Xperia Tablet Z2

Sony Xperia Tablet Z2 ei ole suur edasiminek võrreldes eelmise aastaga, kuid ekraan on parem ning vee- ja tolmukindlus on konkurentsieelised endiselt.



3

iPad Mini Retina display

iPad Mini Retina ekraan näeb suurepärase välja, kuid meie eelistaksime endiselt iPad Airi suuremat ekraani.



Nutimaja – tark maja targale inimesele

Tööpäev on pikale veninud. Kodu on külm ja pime. Esikus komistad ja põrutad vastu kappi.

Nutimajas seda ei juhtu. Kui koju tuled, süttivad tuled, tubades on paras temperatuur, saun on köetud ja muru kastetud.

See on maja, mida võib pidada lausa hoolitsevaks pereliikmeks. Ta hoiab elamisel silma peal, kui kedagi kodus ei ole, annab teada häiretest ja võtab vastu korraldusi telefoni, e-posti või interneti kaudu.

Nii võib toimida ka sinu kontor, töökoda, terve büroohoone. Kõik hooned ja rajatised, mida sa kasutad, saab ühendada üheks nutikaks tervikuks, mis teeb su elu lihtsaks, mugavaks ja turvaliseks.

Küte, jahutus ja ventilatsioon

Meie kliimas on vaja nii kütta kui ka jahutada. Magada tahame jahedas, arvuti taga istuda või telekat vaadata soojas toas.

Pahatihti juhtub nii, et küte on seadistatud näiteks 22°-le, ent ventilatsioon ja jahutus unustatud 18°-le. Kuna kumbki süsteem soovitud tulemust ei saavuta, töötavad mõlemad täie võimsusega. Tagajärjeks suured energiaarved.

Nutimajas sellist probleemi ei teki, sest kõik süsteemid suhtlevad omavahel.

- Kütte ja ventilatsiooni/jahutuse koostöö.
- Kütteseadmeid juhivad personaalne ilmajaam.
- Ruumpõhine soojuse ja jahutuse jaotus.
- Ventilatsioon tegutseb vastavalt CO2 sisaldusele ruumis.

Turvalisus

Kas oled kindel, et majast lahkudes on tuled kustutatud, üleliigsed elektritarbijad välja lülitatud, kõik ukсед lukus? Arvad, et piisab sneprist? Aga kui võti ununeb tuppas?

Nutimajas pole võtmeid vaja – biomeetriline lukk avaneb sõrmejälge tuvastades.

Maja valvesse pannes kustuvad valgustid automaatselt, lülituvad välja pistikupesad, kuhu võivad olla ühendatud ülearused seadmed, lukustuvad iga hoone välisüksed, ventilatsioon kahaneb vajalikule miinimumile.

Mis tagab nutimaja turvalisuse?

- Kütte-, ventilatsiooni- ja elektrisüsteemiga ühendatud valvesüsteem.
- Biomeetrilised lukustussüsteemid.
- Liikumisandurid.
- Suitsuandurid.
- Paanikanupud.
- Videovalve.
- Alarm.

Multimeedia

Kõikjal on kasutusel muusikakeskused, DVD-mängijad, projektorid, kaabel-, digi-, sat-TV, tava- ja veebiraadio jm – valik on tohutu.

Multimeedia juhtimine on otsekui täppisteadus – nõuab mitme puldi osavat klõbistamist. Ja nagu kiuste ei leia kunagi just seda õiget nuppu.

Nutimajas saab kogu multimeediat juhtida nutitelefone või tahvelarvuti kaudu, valides vaid oma lemmiku. Edasi tegutseb juhtsüsteem.

Valgustus

Nutimaja juhivad valgustust liikumisandurite, loodusliku valguse ning varem seadistatud valgustseenide abil. Nt teleka vaatamiseks lähevad seinalambid poolhämäraks, käsitöö tegemiseks tuleb heledamat valgust.

Abiruumides süttivad ja kustuvad lambid automaatselt. Iga lambile saab sättida režiimi, mis tingimustes kui palju valgust see annab.

Muud võimalused

- Koos töötav turva-, heli- ja valgussüsteem. Kui liikumisandurid tuvastavad, et öösel kondab aias soovimatuid tegelasi, süttib hoovivalgustus ja kõlaritest kostab omaniku salvestatud karm sõnum.
- Hoovi ja või kasvuhoone automaatkastmine. Andur tuvastab kastmisvajaduse, kui mullaniiskus langeb alla nõutud taseme.
- Kasvuhoone küte ja õhutamine.
- Kardinate juhtimine. Suvel kuuma päikesega kardinate sulguvad, kuid talvel avanevad ja lasevad päikesesoojust tuppas.
- Ujumisbasseini vee filtreerimise ja soojendamise automaatika.

Leiame lisalahendusi

Nutimaja on just nii nutikas, nagu ise soovid. Kui oled välja mõelnud midagi, mis siit puudub, kuid tahaksid oma majas näha, räägi meile sellest. Koos leiame lahenduse!

Mõtle koos majaga!

Nutimaja reguleerib temperatuuri, juhib valgust ja meelelahutust, pakub turvatunnet ja aitab säästa.

Sinu majast saab pereliige.



Svaibi nagu jaksad

Kas sa tead, mida tähendab sõna „svaipima“? Me pole päris kindlad, kas see üldse ametlikult eesti keeles olemas on, aga peaks olema. Sest kui sa oled kord õppinud Androidis klaviatuuril svaipima, ei hakka sa enam kunagi toksima.

„Svaipima“ tuleneb inglisekeelsest sõnast „swipe“ ja tähendab pühkimist. Kui seda kasutatakse klaviatuuride puhul, siis tähendab see seda, et telefoni või tahvelarvuti puutetundlikul ekraanil ei pea teksti sisestamiseks sõrmeotstega virtuaalsel klaviatuuril virtuaalseid nuppe toksima. Selle asemel paned sa sõrme sellele tähele, millega sõna algab ning liigutad seda siis mööda klaviatuuri järgmitele tähtedele ning lõpuks saab telefon aru, mis sõna sa sisestada tahtsid.

Svaipimine teeb puutetundlikul ekraanil teksti sisestamise kiiremaks, mugavamaks ja ka täpsemaks. Jah, sellega peab esmalt natuke harjuma ja seda harjutama, kuid kui asi käpas, läheb sõnumite sisestamine telefoni endisest oluliselt lõbusamalt. Üldiselt on nii, et kes seda korra proovinud on, ei taha enam naljalt toksimisele tagasi minna.

Svaipimine on peamiselt levinud And-

roidis, sest iOSi turvakaalutlused ei luba seal kasutada ühtegi teist klaviatuuri peale Apple'i enda oma. Androidile võib aga igaüks valmistada oma klaviatuuri ja iga kasutaja võib neid Google Play poest oma telefoni kas või sadade kaupa laadida. See kõik on toonud palju innovatsiooni virtuaalste klaviatuuride maailma ja igasuguseid veidraid klaviatuurikatsetusi, kuid svaipimine on neist üks paremaid.

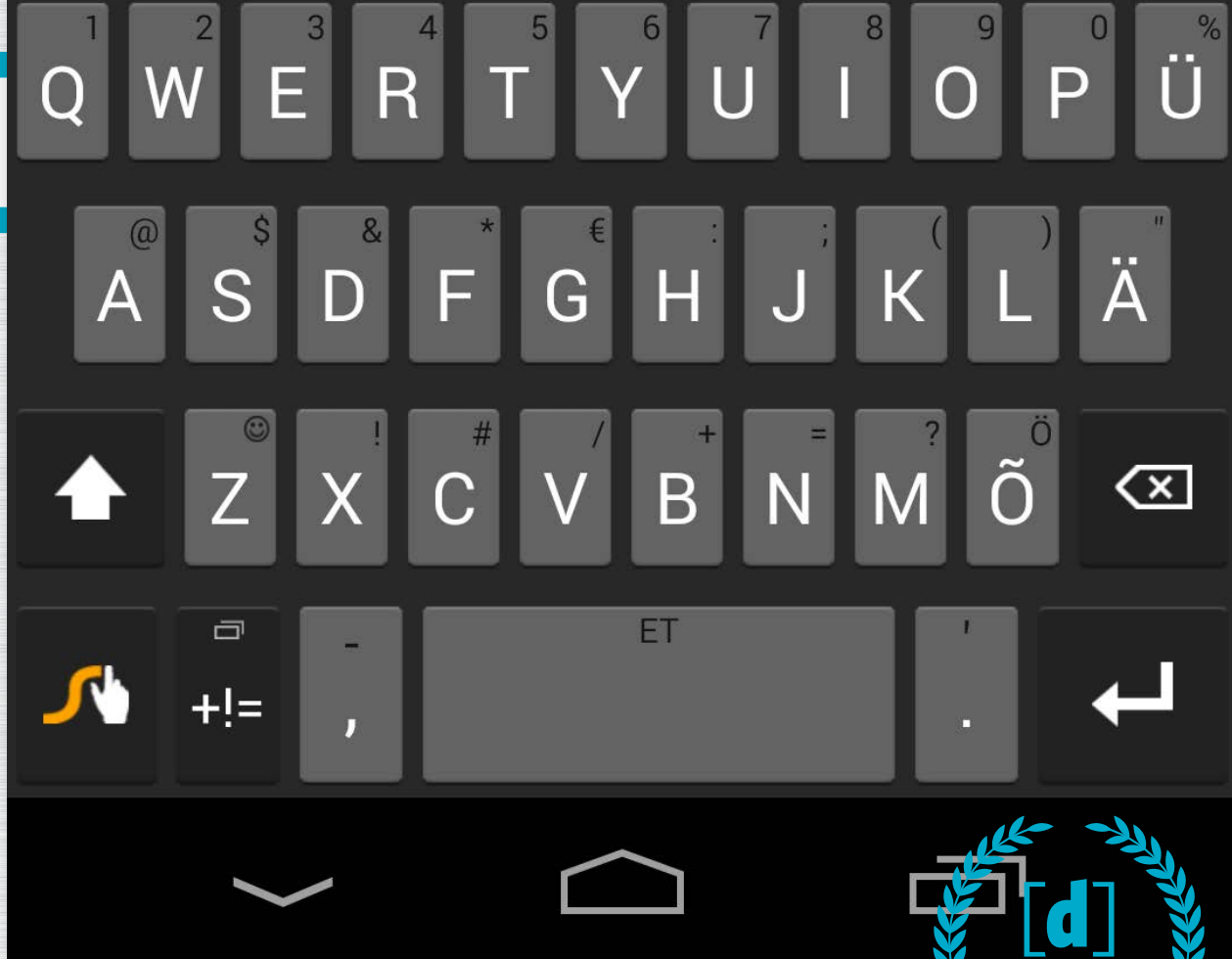
Svaipimist võimaldavaid klaviatuure on palju, aga meie siin peame jälgima, et nad oskaksid eesti keelt. Svaipides võrd-

leb telefon kogu aeg sinu sõrme liikumist mööda tähti võimalike sõnadega, mis sellest võiks kokku tulla ja selleks on tal vaja ju teada, millised sõnad erinevates keeltes olemas on. Me valisimegi oma testi neli klaviatuuri, mis svaipides eesti keelt tuvastada oskavad. Muiide, ka Google'i enda klaviatuur on nüüd Androidi poes ametlikult saadaval ja seegi toetab svaipimist ja on väga hea, aga eesti keele tuge tal veel esialgu ei ole, nii et see jäi meie testist välja.

Kuidas klaviatuure testitakse? Aga loomulikult kirjutades, mis muud. Võtsime oma Nexus 5 telefonis märkmerakenduse lahti ja muudkui kirjutasime ja kirjutasime. Samuti proovisime kõiki klaviatuure kasutada käigult, näiteks tänaval jalutades või trammis sõites. Ehk tegime nendega täpselt neid asju, mida ka sina teeks. Õpi svaipima, sa ei kahetse seda!

HENRIK ROONEMAA

Svaipimine teeb puutetundlikul ekraanil teksti sisestamise kiiremaks, mugavamaks ja täpsemaks



Swype on svaipimise kuningas

Swype on svaipimisklaviatuuride alal üks vanimaid tegijaid, kuid esmalt oli ta saadaval vaid eelinstallituna teatud telefonidesse, sest firma litsentseeris oma tehnoloogiat mobiiltootjatele nagu Samsung, Nokia, Motorola ja teised. Umbes täpselt aasta aega tagasi tuli aga tema Androidi-versioon beetast välja ning sellest ajast peale võib ametlikult öelda, et Swype on Androidil igapähele saadaval.

Nende pikk ajalugu ja pikad kogemused klaviatuuride tegemisel on igal sammul näha. Swype'i klaviatuur on puhta ja selge kujundusega, vaikimisi installitud kujunduse puhul on kõik klahvid eraldi nagu moodsatel sülearvutitel. Ta ei karga silma ja samas on kõik vajalik kenasti näha.

Sama kehtib ka seadistuste kohta. Kui mõnel teisel siin testis oleval klaviatuuril on seadistamisvõimalusi vist lausa sadade kaupa ja neid tuleb otsida erinevatest kohtadest, siis Swype'i puhul on kõik lihtne ja selge. Saad muuta klaviatuuri välimust ja kõrgust ning kümnekonna linnukesega igasuguseid muid seadistusi, kuid kedagi hulluks ei tohiks see võimaluste nimekiri küll ajada. Swype on leidnud hea tasakaalu konfigureeritavuse ja lihtsuse vahel.

Uusi ning sulle omaseid sõnu oskab ta õppida Facebookist, Twitterist ja Gmailist ning loomulikult ka su sisestatud sõnu oma sõnaraamatusse lisada. Kui teed Swype konto, saad ka oma sõnaraamatu automaatselt pilve varundada, nii et kui võtad mõne järgmise Androidi-seadme, kandub su sõnaraamat sinna automaatselt üle.

Peale selle, et Swype näeb ilus ja lihtne välja, on ta siin testis teistest parem ka oma põhiülesande täitmisel: temaga on kõige parem svaipides kirjutada. Vähemalt eesti keele puhul on see nii, inglise keelega võivad teised ka väga hästi hakkama saada, seda me nii pikalt ei proovinud. Aga igatahes, eestikeelseid sõnu oskab Swype ära tunda ja välja pakkuda teistest kaugelt kõige paremini. Kui paljudel teistel klaviatuuridel tuleb svaipimist alustada ja lõpetada täpselt neil tähtedel, millega sõna algab ja lõppeb, siis Swype'i puhul tundub, et sa võid sinna pöidlaga sirgeldada lihtsalt midagi, mis tähtedele umbes pihta saab, kuid ta oskab sellest ikkagi oma järeldused teha ja õige sõna välja pakkuda.

Loomulikult ei ole Swype veatu ning peamine probleem tekib sellest, et ta on sõnade ära tundmises nii hea, et sa muutud lo-

Swype

Hind: 2,91 €, 1 kuu prooviversioon tasuta

hakaks, vaatad sõnumi kirjutamise ajal juba hajameelselt aknast välja ning liigutad oma põialt nii suures veapiiris, et Swype jääb juba hätta. Sellisel hetkel tuleb tempo veidi maha võtta ja ikkagi sõnumi kirjutamisele keskenduda, siis saab Swype'iga jälle sõbraks.

Paar väiksemat päris probleemi on ka. Esiteks ei toimi kahe keele korraga kasutamine kaugeltki nii hästi kui näiteks SwiftKey's. Swiftkey'le võid öelda, et korraga on kasutuses näiteks eesti ja inglise keel ja ta teeb neil üllatavalt hästi käigu pealt vahet, Swype aga mitte, nii et targem on hoida üks keel korraga aktiivne. Samas, kui pikalt tühikule vajutada, saab sisestuskeelt kiiresti valida.

Teine probleem on see, et Swype ei kasuta kõnetuvastuseks mitte Google'i mootorit, vaid enda omanikfirma teenust nimega Dragon Dictation. Google'i kõnetuvastus on sellest parem ja kiirem, kuigi eesti keelest ei saa kumbki aru.

KOKKUVÕTE

Ilus tagaishoidlik välimust, head seadistusvõimalused ning, mis kõige tähtsam, eesti keeles svaipimine läheb Swype'iga ikka päris lõbusalt.

HINNE



Kaks keelt korraga pole probleem

SwiftKey on Swype'i suur konkurent ja kui internetis arvustusi lugeda, siis ongi nendega nii, et kord on üks peal ja teine all ja siis jälle vastupidi. Mõned inimesed kirjutavad, et Swype on igal juhul parem, teised on sama kindlalt veendunud, et SwiftKey on number üks.

Välimuse poolest on need kaks üsna erinevad. Kui Swype on puhas ja selge, lihtsate kandiliste nuppudega, siis SwiftKey äratuntavaks jooneks on natuke veidrads, pooleldi ümarmarguste nurkadega klahvid. Ei tea, kas see on pelgalt kujunduselement või on nad veendunud, et sellisel klahvistikul on parem trükkida, aga igatahes eristuvad nad sellega teistest. Ka SwiftKey oskab sarnaselt Swype'ile su sõnaraamatut pilve varundada ning su sotsiaalmeediakontodelt, lühisõnumitest ja mujaltki sulle omaseid fraase, nimesid ja muid sõnu õppida.

SwiftKey seadistusvõimalused on üsna laialdased. Sarnaselt Swype'ile saab muuta suurust, teda keskelt pooleks lüüa ning ekraani serva vasakule või paremale väiksemalt kuvada, kuid lisaks võid SwiftKey ka üldse ek-

SwiftKey

Hind: 3,99 €, 1 kuu prooviversioon tasuta

raani alaosast lahti sikutada ning ekraanil suvalisse kohta tõsta. Samuti on olemas klaviatuurile erinevad kujundused, kuigi SwiftKey puhul tähendab see vaid värvide muutust.

SwiftKey üheks tugevuseks on mitme keele paralleelne kasutamine. Ütled talle näiteks, et olgu korraga kasutusel eesti ja inglise keel ning ta saab svaiptides müstiliselt hästi aru, kummas keeles sa parajasti kirjutad. Samuti on tore, et kõnetuvastusnupp viib otse Google'i mootorisse.

Samas jääb vähemalt eesti keele puhul SwiftKey sõnatuvastus Swype'i omale märgatavalt alla. Lühemate sõnade puhul toimib see isegi üsna hästi, aga pikemate puhul jookseb tal juhe kokku ning ta pakub mingi täiesti vale sõna. Swype kuvab sellises olukorras mitu erinevate sõnade varianti, SwiftKey aga jääb endale ja oma valele sõnale kindlaks ning alternatiive eriti välja ei paku.

KOKKUVÕTE

Swype'i suur konkurent, mis on igast küljest tore ja viisakas, aga eesti keele tuvastamisel jääb Swype'ile alla. Väga hea kahe keele korraga kasutamiseks.

Konfigureeri nagu jaksad

Multiling O eristub konkurentidest kahel moel. Esiteks on ta tõeline polüglott, sest kui näiteks Swype ja SwiftKey oskavad toime tulla pisut üle 60 keelega, siis Multiling O tunneb oma nimele väärikselt üle 130 keele. Nii et kui sa peaksid tahtma saata sõnumeid mõnele väiksele rahvakillule kusagil Amazonase džunglis, on üsna tõenäoline, et Multiling O abil pole mingi probleem see oma telefoni svaipeida.

Teiseks on Multiling O absurdelt põhjalikult konfigureeritav. Tahad muuta vabalt klaviatuuri suurust või klahvide suurust? Pole probleemi. Klahvide vahet? Palun väga. Tahad mingeid klahve oma suva järgi ringi tõsta? Miks mitte. Tahad ta ekraanil suvalisse kohta tõsta või poolläbipaistvana kuhugi hõljuma jätta? Multiling O oskab seda. Isegi telefonil asuvad päris nupud saab tema puhul seadistada teatud asju tegema, näiteks kasutusolevaid keeli vahetama.

Veel üks märkimisväärne asjaolu on see, et Multiling O ei vaja su telefonis mingeid erilisi õigusi, näiteks ei küsi ta isegi luba, et internetti minna. Jah, ühest küljest ei ole siis

Multiling O (new beta)

Hind: tasuta

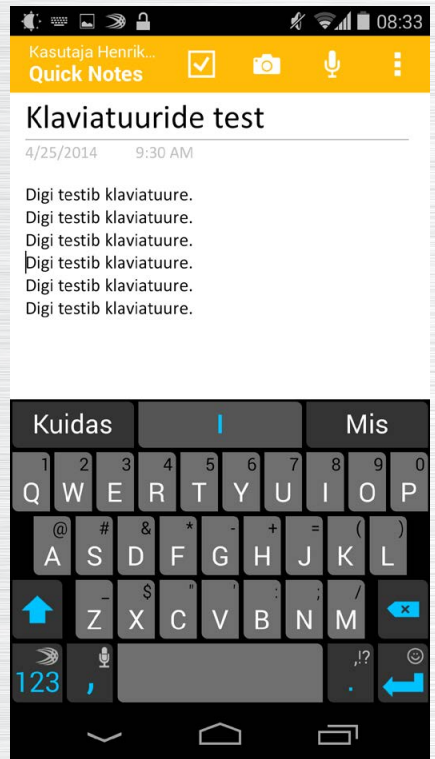
mingit isikliku sõnaraamatu pilve varundamist, aga samas võid olla kindel, et su isiklike andmeid ei saadeta ega süngita mitte kuhugi. Kes oma turvalisust väga tähtsaks peab, võtku see teadmiseks.

Ja veel üks asi – Multiling O on võtnud endale eesmärgiks olla väga väike ja väle. See tähendab, et Swype'i ka SwiftKey nõutava mõnekümne megabaidi asemel võtab tema telefonis ruumi vaid mõne megabaidi jagu ning toimib hästi ja kiiresti ka odavamal ja nõrgemal riistvaral.

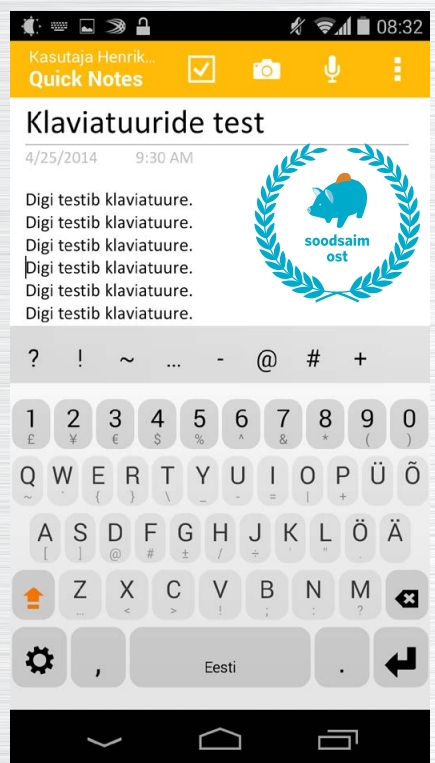
Kuidas on aga tema põhitöö ehk sõnatuvastusega? Nii ja naa. Üldiselt toimib see üsna hästi, aga sellist vabadust svaiptomise-ga eksida nagu Swype'i puhul temas siiski ei ole, pead üsna täpne olema. Samas, keegi ei keela sul veetmast paari kuud ja konfigureerimast teda just täpselt nii suureks ja sellise kujuga, et sa enam mitte kunagi ei eksi.

KOKKUVÕTE

Oskab poole rohkem keeli kui teised ning on lõpmatult, lausa absurdelt konfigureeritav. Eesti keele tuvastus töötab ka täitsa talutavalt.



HINNE



HINNE



Vana ja väsinud

SlideIT on swaipimisklaviatuuride alal ka üks vanemaid tegijaid. Kui internetis ringi vaadata, siis enamuse arvustusi ja muljeid jääb aastatesse 2011-2012 ning pärast seda on SlideIT teemal olnud eetris üsna vaikne.

Välimisel on ta väga Swype'i sarnane: tooni annavad tumedad värvid ja üksteisest veidi eraldi seisvad kandilised nupud.

Klaviatuuri enda välimust ja seadistusi otsestelt väga palju muuta ei saa, aga suurust saab igas suunas vabalt siiski sättida. Vaikimisi võtab ta ruumi umbes püstisel telefonil poole ekraani jagu, aga kui ta väiksemaks teha, läheb swaipimine juba päris keeruliseks.

Google Play poest saab alla laadida terve hulga enamjaolt väga koledaid kujundusi, näiteks võid sa teha oma klaviatuuri kriiskavalt lillaks, nii et see näeb välja nagu mõned jäledamad Winampi *skin*'id olid kümme aastat tagasi. Samas on saadaval ka eraldi programm *skin*'ide ise ehitamiseks, nii et kui tahad, võid nullist alustada ja teha oma klaviatuurile just täpselt sellise välimuse, nagu ise soovid.

SlideIT üks parimaid ja unikaalsemaid

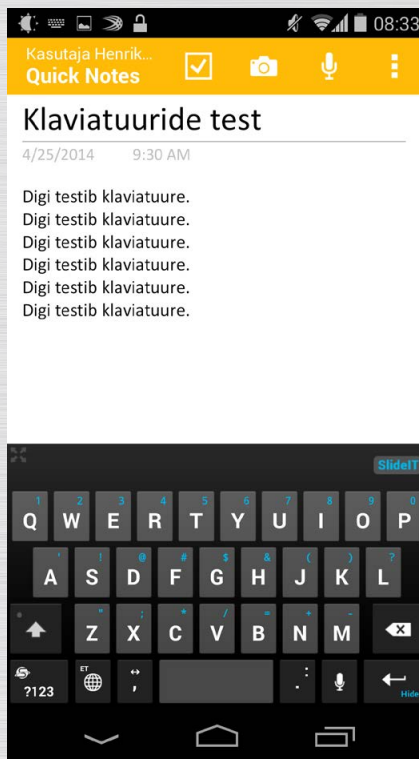
SlideIT

Hind: 3,99 €, 15 päeva versioon tasuta

omadusi on hoopis see, et mikrofoninuppu vajutades saad valida, millist kõnetuvastusmootorit soovid kasutada ehk kui sul on telefoni installitud näiteks eesti keele kõnetuvastuse rakendus Kõnele, võid SlideIT abiga telefonile puhast eesti keelt dikteerida ja see muudetakse üsnagi täpselt siis telefoni ekraanil tekstiks.

Eesti keeles swaipimiseks on saadaval kaks erinevat varianti: täpitähtedega klaviatuur ja ilma. Kui täpitähed ka lisada, siis muutuvad klahvid juba üsna pisikeseks ning kirjutamine on natuke ebamugav, seetõttu soovitaks pigem ilma täpitähtedeta ehk suuremate klahvidega varianti. Aga jällegi, sellist vabadust eksida nagu Swype'i puhul siit ei leia, näpp peab alustama ja lõpetama üsna täpselt õige klahvi peal.

SlideIT kõige suurem probleem on see, et tal ei ole teiste ees otseselt ühtegi eelist, kui see kõnetuvastuse asi välja arvata. Swaipimiseks on Swype ja SwiftKey paremad, konfigureerimiseks ja obskuursete keelte jaoks on Multiling O parem.



KOKKUVÕTE

Teised teevad kõike seda, mida SlideIT oskab, paremini või võimaldavad rohkem asju oma käe järgi sättida. Pole otseselt ühtegi konkurentsieelist.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Androidile pakutavate klaviatuuride hulk on Google Play poes muljetavaldavalt suur ning neid leidub igasuguseid, nii tavalisemaid kui päris ebatavalisi. Meid huvitasid see kuu swaipimist võimaldavad klaviatuurid, mis tuneksid ka eestikeelseid sõnu ja seega kiirendaksid puuetundlikul ekraanil trükkimise protsessi märkimisväärselt.

Peab tunnustama, et suurt rohkem kui meie välja valitud neli neid seal ei olegi, aga sellest piisab. Õigemini piisab vaid ühest ehk sellest, mis sulle kõige paremini sobib. Meie arvates on enamuse inimeste jaoks selleks

üheks Swype, mis lihtsalt tunneb eesti keelt kõige paremini.

Kui sul on vaja tihti mitmes keeles suhelda, võib SwiftKey su jaoks parem valik olla, aga ausalt öeldes on ka Swype'iga piisavalt lihtne keelt vahetada: hoia pisut tühikut all ja ongi valmis.

Multiling O-l on mitu head ja eristuvat ideed: ta on väike ja kiire, ei laadi su andmeid interneti, on lõpmatult konfigureeritav ning oskab poole rohkem keeli kui teised. Aga neljanda koha saanud SlideIT on seal küll rohkem kohatäiteks, sest mingit head põhjust,

miks juba mainitud kolmele teda eelistada, ei ole.

Ükski neist klaviatuuridest ei ole täiuslik, sest nad kõik ikkagi eksivad ning panevad kasutajat aeg-ajalt frustratsioonist vanduma, kui mõni pikk lause on jälle valesti läinud. Samuti ei ole nad väga kiired uuenema ning tarkust juurde saama, aga siin võib olla põhjus selles, et inglise keeles toimivad nad kõik piisavalt hästi ning mingi veidra eesti keele pärast ei hakka ükski suurfirma end liigutama. Isegi SlideIT-d on alla laaditud viis-kuus korda rohkem kui Eestis üldse on elanikke.

VÕITJAD

1 Swype
Kena välimusega, lihtne kasutada ja seadistada ning, mis kõige tähtsam, oskab swaipides eesti keeles sõnu kõige paremini ära tunda.



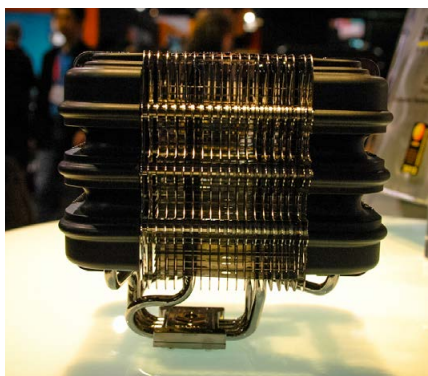
2 SwiftKey
Swype'i suur konkurent, mis aga eesti keelega nii hästi hakkama ei saa. Väga hea kahe keele paralleelselt kasutamiseks.

3 Multiling O (new beta)
Eristub teistest mitmel moel: väga hästi konfigureeritav, võtab telefonis vähem ruumi, töötab ka aeglasemal riistvaral, oskab 130 keelt.

Kuidas ...

teha vaikset arvutit?

Mida võimsam on arvuti, seda rohkem tuleb teda jahutada, aga sellega kaasneb uut sorti piin – mürareostus. Tegelikult saab nutikalt endale teha ka tõeliselt vaikse arvuti ja seda me sel kuul hakkamegi tegema.



1

Võimsus, kuumus, lärm

Kui arvutid hakkasid muutuma võimsamaks ja komponendid energianumemaks, hakkas süsteeme kiusama temperatuuriprobleem. Noorem põlvkond ehk ei teagi, et veel kuni esimeste Pentiumiteni polnud protsessoritel mingeid jahuteid, isegi mitte radiaatoreid. Praegusel ajal on aga isegi emaplaadi kiibistiku kividel „karlssonid“ seljas. Kõige enim kuumust eraldasid äärmiselt suure arvutusjõudlusega ja samas isegi üle 300 W energiatarbega graafikakaardid. Ja nende jahutite hääl oli juba midagi – Nvidia 5800 GTX kisa oli võrreldav tolmuimeja omaga (sellest on omajagu videoid veebis). Nüüd aga, kus arvutid on multimeedia- või mängukeskustena liikunud elutuppa on aina enam tähelepanu hakatud pöörama vaikusele, samas mitte loobudes vajalikust jõudlusest.

2

Kust tuleb lärm?

Peamiseks lärm allikaks on iga komponent, millel on jahutuseks ventilaator peal ja nendeks on protsessor, graafikakaart, emaplaadi kiip ning toiteplokk ja korpuse ventilaator(id). Parimaks lahenduseks on seega loomulikult ilma ventilaatorita lahendus, mida kutsutakse ka passiivjahutuseks. Enamus häid lahendusi nii aktiiv- kui passiivjahutuses sisaldab soojatorusid.

Need on tavaliselt U-kujulised kinni joodetud vasktorud, milles on kergelt aurustuv

vedelik, mis siis jahuti „tallas“ aurub ja need aarud kondenseeruvad torude ülaosas ning voolavad taas tagasi. Aurumissoojus on oluliselt suurem soojusvaheti tavalisest soojusmahtuvusest ja tagab hea jahutuse. Parimatel protsessorijahutitel on isegi kaheksa soojatoru. Jahuti tald on vasest, mis on parima soojusjuhtivusega metall (tavatemperatuuridel) ning jahutusribid alumiiniumist.

Alumiiniumil on võrreldes vasega oluliselt väiksem kaal ja jahutimaterjalidest parim soojuse väljakiirgamise võime. Kuid sellele vaatamata kaalub korralik võimas jahuti juba pea kilo, mis on küllil asendis korralik koormus emaplaadile. Kalliste graafikakaartide jahutussüsteem sisaldab samuti soojatorusid ning kuna sinna pole võimalik väga suure diameetriga ventilaatoreid panna, siis kasutatakse kahte või kolme ventilaatorit.

3

Kui palju õhku vaja on?

Hea jahutuse tagamiseks on vajalik piisav õhuvool, mida ingliskeelsel taval mõeldetakse kuupjalgades minutis. Õhuvool sõltub peamiselt kahest parameetrist – ventilaatori pöörlemiskiirusest ja ventilaatorilabade pikkusest (ehk siis ventilaatori läbimõõdust). Mida suurem on pöörlemiskiirus, seda suurem on aga ka „vile“, mida tekitab. Seega on sama õhuvoolu tagamisel 120 mm ja aeglasem ventilaator vaiksem kui 92 mm ja kiirem.

Samas on aga 120 mm või isegi 140 mm ventilaatoriga protsessorijahuti oma mõõtetel suur ja tavalisse *Mini-tower* korpusesse ei pruugi ta ära mahtudagi. Lisaks kahele eelmainitule määrab jahutusvõimet ja häälekust ka labade kuju ja nende töönurk. Emaplaadiga on lugu lihtsam – üldjuhul neile ventilaatorit ei panda ja see on vaid kõige „vingemate“, ülekiirendajatele mõeldud isenditel. Ka toiteplokkid sisaldavad ventilaatoreid ja nende kohta kehtivad samad reeglid.

4

Piisab suurest tiivikust?

Taas mida suurem ventilaator, seda vaiksem, kuid see ajab taas plokki suureks. Mõningad ekstra-vaiksed plokkid aga on „intelligentsed“ – ne-

mad oma ventilaatorit enne teatavat koormust (ja sellega kaasnevat kuumust) isegi käima ei pane. Tuntuim ja parim vaikuse poolest (ning pea kõigis muudes parameetrites) on tootja Seasonic, kellel on isegi 420 W täispassiivsed „vurrivabad“ toiteplokkid.

Korpuseventilaatorite kohta kehtib taas eelpool räägitud, kuid alati peab vaatama, millise suurusega ventilaatoreid saab sinna kinnitada. Osa ventilaatoreid on korpustel sage li juba küljes, osad tuleb vajadusel ise juurde osta. Vihasematel korpustel on isegi võimalik kokku kümme või enam lisaventilaatorit paigaldada ning taas – rohkem aeglasemalt pöörlevaid ventilaatoreid tagab sama, ent oluliselt vaiksema jahutuse.

Ventilaatorite paigaldamisel peab aga uurima, millises suunas nad õhku puhuvad. Harilikult paigaldatakse korpuse esiossa, kus asuvad kettaseadmed, õhku sisse imevad ning tagaossa ja üles ja alla väljapuhuvad ventilaatorid. Korraliku korpuse koos ventilaatorilahendustega disainimine on suur tehniline teadustöö – neid uuritakse termokaamerate ja sadade anduritega ning see selgitab ka, mis vade on „juustlahendusel“ ja korralikul disainertööl. Ja see loomulikult avaldub ka hinnas – „sapaka“ raha eest ikka kuidagi Ferrarit ei saa.



5

Aga jahutaks vedelikuga?

Alustame analoogidest. Kui meil punnivõrril on mootori jahutuseks samuti õhkjahutuseks metallribid, siis juba võimsamad tsiklid, autodes rääkimata, sellega enam hakkama ei saa. Lahen-



duseks on mootoriploki „vesijahutus“ (milles kaasajal küll miski antifriisne vedelik voolab), mis kogub endasse soojust ning viib selle auto esiosas paiknevasse radiaatorisse, mida taas ventilaatoriga jahutatakse.

Sama on ka arvutis. Lihtsamad jahutuslahendused koosnevad vaid protsessori veidi massiivsemast jahutusploki, milles voolab torude kaudu sisse jahe vedelik ja välja kuum vedelik, mis suundub eraldi eemal asuvasse (ja sageli lausa korpusevälisesse) jahutustorni, mida tavaliselt suure diameetriga ventilaatoriga jahutatakse. Lisaks on selles lahenduses (nagu ka autodel) vedelikupaak ning vedelikupump, mis tagab jahutusvedeliku piisava kiirusega ringluse.

Jahutusvedelikuks on harilikult tavaline destilleeritud vesi, millele lisatakse antikorroosioonilisi ja antibakteriaalseid lisandeid. Tavaline kraanivesi, eriti kare, võib põhjustada lubjakivi settimist kõige kuumematesse osadesse (jahutusploki torustik) ja selle ummistumist. Keerukamad vesijahutuse süsteemid sisaldavad aga lisaks ka jahutusplokte graafikiibi ja emaplaadi kiibistiku jaoks. Nad tagavad kogu süsteemi piisava vaikuse ja eeskujuliku jahutuse, kuid see on saavutatav vaid oluliselt kõrgema hinnaga.

6 Kes on parimad tootjad? Nagu öeldud – suurim müra pärineb ventilaatoritest, ja üks võiks öelda parimate tootjatest siin vallas on vaieldamatult Noctua. Tema ven-



tilaatoreid kasutavad paljud jahutite ja korpuste tootjad. Ja üheks kavalaks lahenduseks on soetada väga hea jahutiplokk ning lisada sinna Noctua ventilaatorid. Mina kasutan ise ThermalRighti Venomous X Silent Edition koos kahe 120 mm Noctua ventilaatoriga. Kõikladest nimedest mainigem veel NoiseBlocker, Enermaxi, be quiet! it ja Corsairi.

Soodsamas hinnaklassis leiame veel Alpenfön'i, Arctic Coolingu, CoolerMasteri jpm. Graafikakaartide osas pakuvad häid lahendusi Asus, MSI ja Gigabyte, kuid taas võib soetada ka odavama kaardi ja selle jahutuse välja vahetada nimeka tootja lahendusega. Toiteplokkidest nimetagem juba mainitud Seasonicut, Corsairi, Antecit, Enermaxi. Vesijahutuse vallas leiame tipust Corsairi, Enermaxi ja CoolerMasteri. Head lisainfot leiab aga veebist: www.quietpc.com ja www.silentpcpreview.com

VEIKO TAMM

KIIRKURSUS

Kuidas ...

Gmailist kaugelt välja logida?

1 Gmail ununes lahti

Võib juhtuda, et sul oli sõbra arvutis vaja avada oma Gmaili postkast. Või kasutasite reisil sellise ajaloolise asutuse nagu internetikohvik teenuseid, kus logisite oma Gmaili kontoga sisse. Või meenub kodus, et unustasid lahti oma tööarvuti, kus on avatud igale möödakõndivale kolleegile teie Gmaili postkast. Igal juhul võib tulla ette olukord, kus on vaja oma Google'i kontost välja lugeda n-ö kaugelt, kust ise „Logi välja“ nupuni ei ulatu.

Toimingud sellel kontol

Sin funktsiooniribalt levald sulle meilikonto viimase tegevuse ja üksikühe millise seansisessiooni tegevuse kohta. Lisateave

Paistab, et foto konto pole avatud üheki tõeses asukohta. Kuid võib olla seansis, millest ta ei ole välja logitud.

Väljalogimine kõikidest teistest seanssidest

Hiljutised toimingud:

| Juurepääsu tüüp [?] (Brauser, mobiil, POP3 jna.) | Asukoht (IP-adresse) [?] | Kuupäev/ kellaaeg (Kuvatakse teie ajavööndis) |
|---|----------------------------|--|
| Brauser (Chrome) Kuva üksikasjad | * Eesti (82.131.74.249) | 22:38 (0 minuti eest) |
| iMAP (iPhone Mail) Kuva üksikasjad | Eesti (82.131.74.249) | 22:29 (8 minuti eest) |
| iMAP (iPhone Mail) Kuva üksikasjad | Fraisi (217.71.44.201) | 19:50 (2,5 tunni eest) |
| iMAP (iPhone Mail) Kuva üksikasjad | Eesti (195.250.160.34) | 19:44 (2,5 tunni eest) |
| iMAP (iPhone Mail) Kuva üksikasjad | Eesti (195.250.160.34) | 16:48 (5 tunni eest) |
| Brauser (Chrome) Kuva üksikasjad | Eesti (195.250.160.34) | 16:30 (6 tunni eest) |
| Brauser (Chrome) Kuva üksikasjad | Eesti (195.250.160.34) | 15:55 (6 tunni eest) |
| iMAP (iPhone Mail) Kuva üksikasjad | Eesti (217.71.44.99) | 14:44 (7 tunni eest) |
| Brauser (Chrome) Kuva üksikasjad | Eesti (195.250.160.34) | 13:59 (8 tunni eest) |
| Brauser (Chrome) Kuva üksikasjad | Fraisi (195.250.160.34) | 13:16 (8 tunni eest) |

Märkumise eelistus: Ebahariliku tegevuse korral hoiatuse kuvamine. muudmine

2 Logi kõikjalt välja

Lahenduseks tuleb kõigepealt oma Gmaili postkast avada ja kerida alla, kohe päris lõppu. Seal all paremal nurgas on kiri, mis ütleb, millal viimati su kontoga mingi tegevus toimus. Klõpsates kirjal „Üksikasjad“ (või ingliskeelse kasutajaliidese puhul „Details“) näete üsna üksikasjalikku raportit selle kohta, kes ja kus teie Gmaili on vaadanud. Kohe lehe ülal ongi nupp „Väljalogimine kõikidest teistest seanssidest“, millele vajutades võid olla muretu, et kuskil mujal keegi su kirju ei näe.

3 Kiire turvaanalüüs

Tabel näitab ridadena ka seda, mis tüüpi seadmest Gmaili hiljuti on vaadatud (brauser Chrome, iPhone vms), mis IP-adressilt ja mis riigist ning mis kell. Tavaolukorras peaksid ise igale reale seletuse leidma. Kui näed mõnda rida ja te ei oska seletada, kuidas sellisest kohast, seadmest või ajal postkasti on vaadatud, on põhjust kahtlustav olla. Lisaks hoiatab ka Google ise, kui ühte meiliposti vaadatakse korraga mitmest kohast.

Kuidas ...

uude arvutisse kiiresti programmid installida?

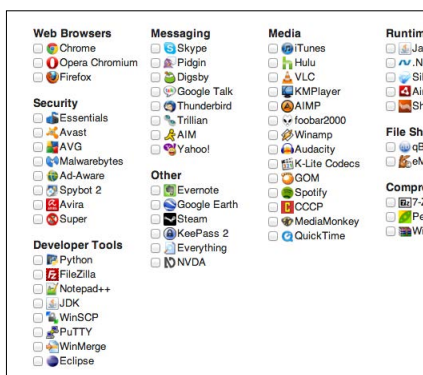
Meie aju püsivõime on teadmine, et aeg-ajalt on mõistlik oma arvuti puhtaks teha ja uus tühi Windows installida, sest nii on arvuti kiirem. Ainus tüütus on üks-haaval vajalike programmide installimine, aga selle vastu on õnneks nüüd rohi.

1 Mida installida on vaja?

Arvuti ilma programmideta on nagu auto ilma istmeteta. Sõita tehniliselt saab, aga see on ülimalt ebamugav, nii ei jõua kuhugi ja selleks pole auto mõeldud.

Täpne loend programmide, mida arvutis vaja on, on ilmselt igal inimesel erinev. Aga põhilised tööriistad kattuvad tihti. See on nagu menüü – igaüks meist toitub pisut oma maitse järgi, aga meil kõigil on vaja põhilisi toitaineid.

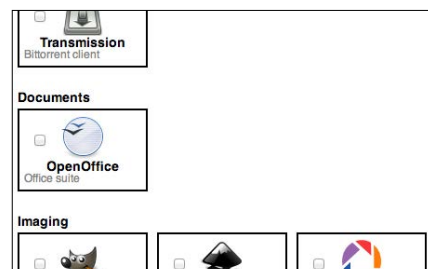
Just selle põhilise vajaduse katmiseks tulebki appi väike programm nimega Ninite, mis asub veebiaadressil www.ninite.com.



tüütute küsimusteta ja laseb sul eluga edasi minna.

5 Kui värsket kraami on?

Hea on see, et Ninite ei pane su arvutisse programme, mille ta on mingil varasemal ajal kokku krabanud ja alles hoidnud. Ei, saad iga programmi kõige värskemal versioonil.



6 Aga pahavara? Reklaamid?

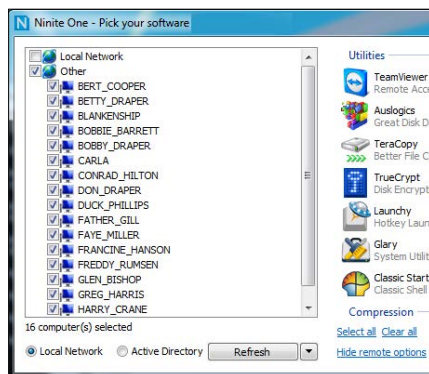
Pole ime, kui mingit näiteks brauserit installides küsitakse sinult, et kas sa tahaksid oma arvutisse ka seda täiesti fantastilist ja erakordset tööriistariba, mis su eelupeale muudab. Iga mõistlik inimene teab, et see on n-ö reklaamvara või kasutu lisakoormus, mida installida ei tuleks. Ninite ütleb installerites kõigile selistele küsimustele „ei“.

7 Aga mul on 32/64/...-bitine arvuti?

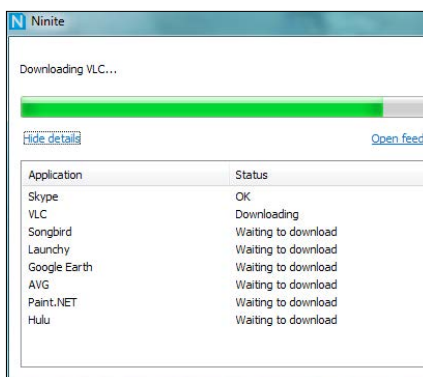
Ninite arvestab ka paigaldavat programmi valides ka sinu arvutiga ehk 64-bitisele Windowsile pannakse just õige programm, kui selline valik teha tuleb. Lisaks arvestab Ninite süsteemi keelega ja võtab võimalusel samas keeles programmi.

8 Kes programme uuendama hakkab?

Ninite aitab ka siin! Lihtsalt lase veidi aja tagant käima seesama algupärane Ninite'i installer, mis su arvutisse kõik need programmid pani. Ninite käib arvutis olevad programmid läbi ja vaatab, kas midagi annab uuendada. Pole ime, et Ninite IT-juhtide ja süsadmännide seas levinud on.



ka Firefox'i, tööriistade alt Teamviewer'i või TrueCrypt'i, Meedia alt iTunes'i, VLC või WinAmp'i, pilvetest Dropboxi ja Google Drive'i, pilditööstusest Gimp'i või IrfanView, kontoritarvarast Microsoft Office'i (trial), OpenOffice'i ja Adobe Readeri, turvateenus- tust AVG ja Avasti ja seda loetelu võiks jätkata pikalt. Muidugi on igas kategoorias valikut palju rohkem kui siin välja toodud.



4 Kas tegu on Custom või Typical installiga?

Tavaliselt programme installides tuleb sul vastata paljudele tüütutele küsimustele. Miks näiteks on vaja otustada, kas programm installida Custom või Typical režiimis? Üldjuhul on see täiesti tähtsusetu. Kui sa käivität Ninite'i installerit, siis rohkem klikke teha pole vaja. Ninite töötab soovitud programmid, installib need ilma

2 Mida sellega teha saab?

Sisuliselt aitab Ninite sul ilma tüütute klikkideta arvutisse installida sobivad programmid. Selleks tuleb Ninite'i kodulehel etteantud valikut välja valida sinu jaoks sobivad programmid. Kui oled valiku teinud, saad arvutisse tõmmata just selle valiku põhjal koostatud Ninite'i installeri. Lase see käima ja Ninite paigaldab sulle kõik valitud programmid ilma, et sa peaksid ise vajutama kümneid või sadu kordi „Next“.

3 Mis menüüs pakutakse?

Valikus on kümneid, kokku ilmselt sadakond levinumat programmi. Need on jaotatud 13 arusaadavasse kategooriasse. Toome mõned näited. Brauserite alt võid võtta nii Chrome'i kui

192.168.1.73
192.168.1.73
192.168.1.24
192.168.1.51
192.168.1.49
192.168.1.10

Kuidas ...

ja miks

IP-aadresse määrata?

Et oma kodus majapidamises tehnikat taltsutada, tuleb osata pisut koduvõrku juhtida. Kindla IP-aadressi määramine on abiks näiteks WiFi-printeri kasutamisel. Sel kuul näitame, kuidas seda ise teha.

1

Mis värk IP-aadressidega on?

Ükskõik, kas sul on kodus kaabliga ühendatud arvutid või WiFi-ruuter, saavad kõik uued võrku ühendatud seadmed omale IP-aadressi tõenäoliselt automaatselt. IP-aadress on praegu neljast rühmast numbritest koosnev aadress, näiteks 192.168.0.135. Igal võrgus oleval seadmel – arvutil, nutitelefonil, tahvelarvutil, nutikal digikaameral, nutitelerial, võrguprinteril – on omaette aadress. Peagi muutuvad IP-aadressid pikemaks ja keerulisemaks, aga see on juba omaette teema. Nagu öeldud, väga tõenäoliselt saab sinu koduvõrgus iga masin omale aadressi automaatselt. Just nii töötavad näiteks internetiteenuse pakkujate poolt antud võrguseadmed. Vali WiFi-võrk, sisesta parool ja *voilà*, ongi korras.

sa ise selle peale mõtlema. Aga olukord on erinev, kui sa otsustad oma koduvõrku panna mõne seadme, mida teiste masinatega kasutada vaja. Võtame näiteks võrguprinteri, mille kaudu saaks faile välja trükkida üle WiFi. Kui võrguprinteri arvutis installimine mingi ime läbi väga lihtsalt ei lähe, tuleb üldjuhul teada printeri IP-aadressi. Selle järgi saabki siis printeri installida.

Aga parimates koduskeski juhtub vahel voolukatkestusi, mis tähendab ruuterile taaskäivitust. Jälle liituvad kõik seadmed võrguga ja saavad automaatselt IP-aadressi. Ja võrguprinter saab nii tõenäoliselt uue aadressi, mis tähendab, et arvuti ei leia vana aadressi järgi installitud printeri üles ja kogu vaevaga tuleb algusest peale alata.

musele pole, kuna kodus olevad ruuterid ja muud seadmed kipuvad veidi erineva.

Igatahes tuleks esmalt ühe variandina proovida seda teha ruuteris. Näiteks Elioni klientidele pakutud SpeedTouchis tuleb veebibrauseris avada ruuter, minna „Home Network“ ja sealt edasi „Devices“. Edasi on rida koduvõrku ühendatud seadmeid, kust tuleb valid vastav masin (näiteks võrguprinter). Seda avades saab teha linnukese „Always use the same address“ ehk kasuta sama aadressi. Teistel ruuteritel on valik sarnases kohas.

Kui ei ole, on teine võimalus IP-aadress määrata seadmes ehk näiteks võrguprinteris. Näiteks saaks võrguprinteris panna selle aadressiks 192.168.0.55 ja siis ei saa ruuter seda ise kuidagi ära muuta. Tõsi küll, jama-de vältimiseks tuleb arvestada paari asjaga. Esiteks peab aadress jääma ruuteri jaoks sobivasse vahemikku (vihje saad teiste arvutite IP-aadresside vahemikust) ja ei tohi ühegi teise olemasoleva seadme aadressiga kattuda.

4

Milleks see aadresside määramine veel hea on?

Muidugi pole sellest kasu üksnes võrguprinterite jaoks, vaid igasuguste masinate jaoks, mille poole tahad kodus võrgus sagedamini pöörduda. Püsiva IP-aadressi määramisest on kasu ka võrku ühendatud kõvaketta, koduserveri või ka nutitelieri puhul.

3

Kuidas püsivat IP-aadressi panna?

Just seda ongi vaja teha: võrguprinterile tuleks panna püsiv IP-aadress, mis voolukatkestuse või muu tõrke korral ei muutuks. Aga ühest vastust küsi-

2

Millal see halb on?

99% juhtudest on selline automaatne IP-aadresside määramine hea ja mugav, sest siis ei pea



Kuidas..

oma teler multimeedia-keskuseks muuta?

Nutika televiisori jaoks ei pea sugugi olema Smart TV omanik. Koduse multimeediakeskuse saab teha ka mõnesaja eurose karbi abil ilma uuele telerile suurt hulka raha kulutamata.



1

Milline karp valida?

Kavalate telerite puhul ei saa üle ega ümber Samsungist. Seda hea põhjusega, kuna ääretult suure osa turust moodustavad just selle firma Smart TV funktsiooniga telerid. Mida siis teha, kui televiisor ei ole õnnistatud juba tehasest vastava võimalusega?

Üks variante on Smart Media Player, mille nimigi annab mõista, et sellega saab mängida enamlevinud videofaile (MKV, MP4 või MPEG2 formaadis) ning kuvada telesignaali läbi Samsungile omase kasutajaliides.

HomeSync nime kandev toode on aga mõnevõrra põnevam, kuna sellesse on paigaldatud 1 TB mahutav kõvaketas ning kahe tuumaline protsessor. Androidil toimiv karbik on mõeldud eelkõige meediafaile jagamiseks Galaxy seeria seadmete vahel ning toimib seega nii meediakeskuseks kui ka lisaseadmena oma nutitelefonile.

Võrdlemisi levinud on Western Digita-

li Live TV meediakarp, mis taasesitab filme nii koduselt võrgukettalt kui ka Netflixist, YouTube'ist ja mängib muusikat Spotify'st.



2

Millised on alternatiivid?

Meediakeskus ei pea sugugi eraldiseisev karp olema. Viimasel ajal on üha rohkem kõneainet pakkunud HDMI-pulgad, mis on mõõtmetelt pisut suuremad kui klassikalised mä lupulgad.

Aasia veebipoest tellitud meediapulk omab üldjuhul mõnd kahe- või neljatuumalist protsessorit ja põhineb Androidi operatsioonisüsteemil. Sõrmedele loodud tarkvara ei ole puldiga just kõige mugavam juhtida, ent tuttav keskkond on äärmiselt paindlik. Piiriks on sisuliselt Google Play poe rakenduste valik.

Google ise toodab Chromecast nimelist HDMI-pulka, kuid see on mõeldud kasutamiseks koos nutitelefoniga või arvutiga ning sead-

mel puudub nii-öelda keskne kasutajaliides. Chromecast sobib hästi aga YouTube'i videotel näitamiseks televiisori ekraanil.

3

Aga Apple TV või Roku?

Välismaistel veebilehtedel kohtab neid nimesid väga tihti ja seda õigustatult. Oma koduturul on tegemist väga võimekate seadmetega, mille abil on võimalik vaadata nii ESPN ja NBA spordikanaleid kui ka telesaateid Hulust. Rõhk taaskord sõnal „koduturg“.

Eestis on Apple TV kasulik vidin neile, kel on olemas juba rohkem kui üks õunafirma logoga toode. Tänu AirPlay'le saab telefonist, tahvlit või arvutist saata mis tahes videoid pisikesse meediakarbikesse või siis peegeldada kogu ekraanil nähtav, kasutades televiisorit nõnda lisamonitorina.

Apple TV suurimaks puudujäägiks (lisaks sellele, et paljud teenused töötavad vaid USA-s) on puudulik koodekrite tugi. Sisuliselt saab vaadata üksnes iTunesi poest soetatud või laenutatud videoid ning sääraastest terminitest nagu Xvid või MKV võib kasutaja kahjuks vaid und näha.

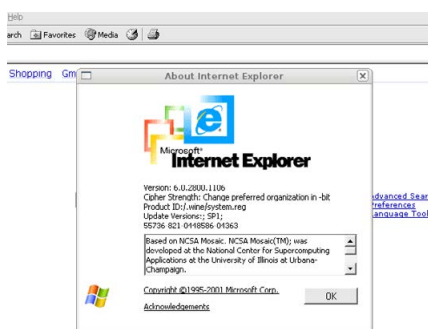
Erinevalt Apple TV-st pääseb Rokuga ligi ka boksi külge ühendatud USB-pulkadele või kõvaketastele, ent ümarat musta meediakeskust Eesti kauplustest ei leia. Kuid huvitavaks teeb Roku tema pult. Nimelt on selle küljes tavaline helipistik, kuhu saab ühendada oma kõrvaklapid. Koheselt vaigistatakse heli televiisoris ning signaal edastatakse klappidesse. See on kasulik, kui soovid televiisorit öösel vaadata ja teisi mitte häirida.

KRISTJAN TERASE

Kuidas...

privaatselt internetis surfata?

Privaatsus on tänapäeval kahe otsaga asi. Ühed on käega löönud ja ütlevad, et privaatsust pole niikuinii ja kes tahab, saab ikka pealt kuulata. Teised aga näevad, et kunagi varem pole olnud nii mugavaid vahendeid internetis privaatseks surfamiseks.



ajutisi faile.

Milleks see hea on? Privaatne ehk inkognito režiim on kasulik näiteks siis, kui sa tavaliselt interneti kasutades oled mugavusest pidevalt Google'i kontosse ja Facebooki sisse logitud. Suur osa veebilehti sisaldab nende teenusepakujate elemente (mõtle Like-nupule!), mis muide sinu viibimise sellele lehele salvestavad. Aga kuidas näeb internet väljast, kui Facebook ei tea sind? Seda näed privaatkna. Teine asi on teha Google'ga otse otse privaatrežiimis ja võrrelda, kas saad erinevaid või põnevamaid tulemusi. Mõned lennukompaniid on ka pakunud kallimaid hindu nendele inimestele, kes brauseriajaloo põhjal on varem piletihindu uurimas käinud. Privaatrežiimis oled nagu võõras.

da, et Facebook su külastusi jälgiks, Google su eelistusi oma reklaamides kasutaks, LinkedIn sinu CV-de vaatamisi salvestaks jne.

Popp on ka Ghostery, mis samuti „nähtamatut“ veebi jälgib. Ghostery identifitseerib ja laseb blokeerida erinevad veebilehtedel olevad trækkerid ja mehhanismid, mis su külastusi jälgivad ja salvestavad. Ghostery kaitseb sind ligi 500 reklaamivõrgustiku eest, kes su külastuste salvestamisega raha teenivad.

1 Aja O

Põhiline on see, et kasutaksid värsket ehk kaasagset veebilehitsejat. Kui su arvutis töötavad ikka veel Windows XP ja Internet Explorer 6, siis pole mõtet privaatsusest rääkida, sest sul on palju tõsisemaid muresid.

Kõige mitmekülgsem on muidugi Chrome – see toimib igal platvormil, sellele on saadaval tohutult plugin'aid ehk pistikprogramme ja Google arendab seda ise väga agaralt. Alternatiiviks on Firefox, mille kasutajaskond ja seetõttu ka uudsete võimaluste lisandumise tempo kahanevad. Kui kasutad Mac'i, on väga hea valik ka Safari, mis võib kohati isegi Chrome'le silmad ette anda.

2 Privaatrežiim

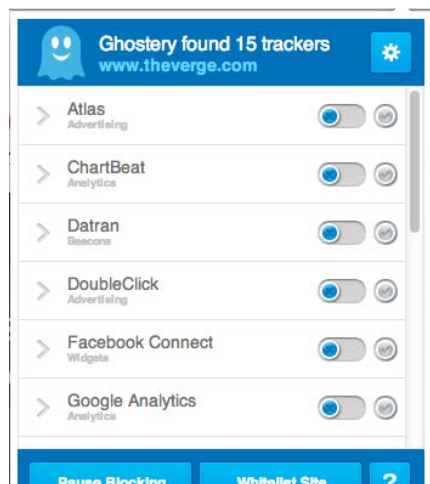
Kõige lihtsam viis privaatrežiimis surfamiseks on avadagi privaatne aken. Chrome's on selle nimi „inkognito aken“, Firefoxis „Private window“ ja Safaris „Private browsing“. Kui avada selline brauseriakene, siis säilib sirvimisajalugu ja kõik ajutised andmed seni, kuni aken suletakse. Firefox ei salvesta privaatrežiimis külastusajalugu, otsinguajalugu, allalaadimiste või veebivormide täitmise ajalugu, küpsiseid ega



3 Lisa paar pistikut

Kui privaatrežiim võib olla veidi ebamugav (paned akna kinni ja kõik ajalugu kaob), siis Chrome'i pistikprogrammidega saad teha oma igapäevast surfamist anonüümsemaks.

AVG PrivacyFix on kõik-ühes lahendus sotsiaalkõrgustike ja reklaamiserveritega võitluseks. Paari nupuvajutusega saad välti-



4 Üks samm sügavamale

Eelnevad võtted ei muuda sind internetis anonüümseks – tööandja või kelle iganes võrgus sa internetis käid, saab ikka su internetikasutust jälgida. Kui tahad oma internetiliiklust ka selles osas privaatseks teha, on laias laastus kaks varianti. Esimene võimalus on rentida konto mõnes VPN serveris, nii käib kõik su internetiliiklus krüpteerituna läbi selle serveri. Teine võimalus on juba sukeluda nn tu-meveebi, milleks on vajalik Tori brauser.

Kuidas...

osta hübriidkaamerat?

Väikesemõdulised hübriidkaamerad on alternatiiviks peegelkaameratele, millel on küll palju funktsioone, kuid mille keerukus ja suurus ei tundu enam mõnusad. Mis need on ja kuidas endale õige kaamera valida?

1 Milleks meile hübriid?
2003. aastal avalikustas Canon hõbedakarva peegelkaamera EOS 300D. See oli esimene digipeegel, mille hind koos komplekti kuuluva objektiiviga jäi alla maagilise tuhande dollari piiri. Kümme aastat hiljem on fotokommuuni Flickr enimkasutatud „kaamera“ hoopiski mobiiltelefon.

Kuigi nutitelefonid ei astu veel suurte fotoaparaatide kandadele, näitab statistika ilmekalt, et tarbija on telefonis peituvat pildiotsijaga enam kui rahul. Niisugune trend ohustab eelkõige kompaktkameraid – väikese pildisensori ja fikseeritud objektiiviga aparate, mille hind jääb üldjuhul mõnesaja euro juurde ning mis on suunatud lihtsusele.

Kaameratootjatele niisugune muudatus tarbija eelistustes loomulikult ei meeldi, mistõttu on viimastel aastatel üha rohkem kõneainet pakkunud hübriidkaamerad. Need on fotoaparaadid, mis sarnanevad omadustelt profitoodele paari väikese mõõduisega. Nimelt ei leia nende seest peeglit ning mõõtetel on nad hulga pisemad.

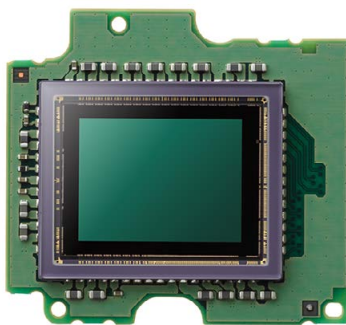


2 Üks kaamera, mitu objektiivi?
Tegelikult jõudis esimene hübriidkaamera müügile juba 2004. aastal. Kolm aastat hiljem läks Leica M keermega Epson R-D1 pensionile. Kuid pretsedent oli loodud. Ühtäkki said fotograafid valida endale kaamera, mis oli kompaktna, kaalus vaid 560 grammi ja millel oli oma aja kohta arvestatav pildisensor. Kõige tipuks võis R-D1 ette kinnitada mis tahes M-seeria objektiivi Saksa-amaa tipptootja valikust.

Hübriidide idees nägid jumet Olympus

ja Panasonic, kes avalikustasid 2008. aastal MFT ehk micro four thirds süsteemi. Selles kasutati peegelkaamerast pärit 18 x 13,5 millimeetrist pildisensorit ning uut tüüpi keermega objektiive, mis tänu standardi eripärale olid samuti pisemad.

Erinevate adapterite abil saab MFT kaameratega kasutada paljusid teiste tootjate objektiive. Parimal juhul toimib ka autofookus, kuid suurt rõõmu valmistab ka M4/3 keermega üleminek, mille külge saab kinnitada ammustest aegadest pärit Heliose või Jupiteri objektiive.



3 Tähtis on sensor
Optika on kahtlemata oluline mis tahes kaamera puhul, ent hübriidkaamera valimisel tasub kindlasti uurida selle fotosensori tüüpi. Laias laastus ei ole määrav mitte pakendil lubatud megapiksli arv, vaid pildipüüdja füüsiline suurus. Mida suurem on sensor, seda rohkem valgusinformatsiooni suudab kaamera ka hämaras salvestada ning seda parem on lõpptulemus.

Kui pimedas pildistamise ja selle tähtsuse üle võib vaielda, siis hübriidkaamera konstruktsiooni tõttu on valguse maksimaalne püüdmise ääretult oluline. Erinevalt peegelkaamerast, kus fookusseerimiseks koondub valgus spetsiaalsesse sensorisse, määrab enamuse hübriidkaamerad objekt kauguse kontrastide võrdlemise teel. Samal meetodil toimub mõõdistamine imepisikestes telefontaamerates.

Päevasel ajal on kaasaegsed hübriidkaamerad pea sama nobedad kui peeglikaamerad, ent pimedas nihkub kiirusevahe suuremate fotokate kasuks. Erandiks on kallimad hübriidid nagu näiteks Olympus OM-D EM-1, mille autofookus toimib faasituvaastuse mee-

todil.

Panasonic ja Olympuse konkurendid Fuji, Pentax, Samsung, Canon ja teisedki kasutavad oma toodetes aga APS-C tüüpi sensorit, mis on mõõtetel pisut suurem. Sony ja Leica tippklassi mudelites kasutatakse täiskaadersensorit, mis tähendabki seda, et digitaalne fotoelement on sama suur kui 35 millimeetrine filmikaader.



4 Puhas elektroonika
Kuna hübriidkaameratel puudub peegel ja optiline pildiotsija, siis tuleb kadreerimisel tugineda peamiselt välisele vedelkristallekraanile. Kui peegelkaameras saab pildistaja sõna otseses mõttes vaadata oma silmaga läbi objektiivi, siis hübriidides on suur roll elektroonikal.

Lisaks välisele ekraanile võib kasutada ka elektroonilist pildiotsijat, kuhu kuvatakse vähendatud kujul sama informatsioon, mis mõnetollisele displeile. Üldjuhul ei ole sealt nähtav kujutis sama selge kui peegelkaameras, kuid päikese käes on selle kasutamine sageli vältimatu. Nimelt kipub vedelkristallekraanitugeva valgusega tuhmuma.

Siiski on hübriidkaameratel omad eelised. Kuna pildiotsijas näidatakse välise ekraani vähendatud kujutist, siis pääseb selle abil ligi kõikidele kaamera funktsioonidele. Alustades menüüdest ja lõpetades digitaalsuurendusega pildistamise ajal. See on omandus, mis tuleb kasuks käsitsi fookusseerimisel ning ei kahjusta seejuures tehtava foto lõplikku kvaliteeti.

Võrreldes algusaastatega on hübriidkaamerate foto ja video kvaliteet märgatavalt paranenud. Üha rohkem harrastajaid kasutab videomaterjali jäädvustamiseks just hüb-



riidkaamerat selle heade pildiomaduste tõttu. Näiteks hiljaaegu avalikustatud Panasonic GH4 jäädvustab ka 4K-formaadis videot.

5 Mille järgi hübriidi valida?

Kuid enne sobiva aparraadi valimist tuleb esmalt selgeks teha, kas hübriidkaamera on ikka parim valik. Spordivõistluse talletamiseks või kunstipäraste ja hämaras üles võetud piltide jaoks tuleks kindlasti kaaluda peegelkaamera soetamist.

Kaameratüübist olenemata kulgeb edasine samadel põhimõtetel, alustades eelarvest ning lõpetades aparraadi suuruse, nuppude asetuse ning tehniliste omadustega, sest hiljem hangitava lisavarustuse ja objektiviide kogumaksumus võib kiirelt ületada kaamera ostuhinna.

Arvestades et hübriidkaamerad said jalad



alla vaid viis aastat tagasi, pole sugugi halb mõte ka ootamine, kuna aja möödudes odavamad väga kvaliteetse täiskaadersensoriga mudelite hinnad ning välja tulla veelgi pisemate ja kergemate toodetega.

Võib öelda, et nutitelefoni pealetung ei tee liiga profi- ja poolprofitoodele. Küll aga seab kaameramoodulite tormiline areng kahtluse alla odavapoolsete kompaktkaamerate vajalikkuse. On vägagi võimalik, et aasta või kahe pärast muutuvad hübriidkaamerad sedavõrd soodsaks, et nõudlus üliodavate „seebikarpide“ järele langeb märgatavalt. Seniks aga on hübriidide näol tegemist väga arvestatava tootega asjaarmastajatele, kes hindavad kõrgelt kvaliteeti ning võimalikult suurt kontrolli pildistamise üle. Parima mudeli leidmiseks tasub aga tutvuda arvustus- teega ning küsida nõu asjatundjalt fotopoes.

KRISTJAN TERASE



Kuidas ...

akupakiga nutitelefoni kasutusaega pikendada?

Pakase taandumise ja lindude saabumisega on väliolud muutunud selliseks, et meie laiuskraadi inimene saab nutiseadme taskusse panna ja minna õue. Õues aga pole elektrit ja telefoni aku on nõrk. Appi tuleb akupakk!

1 Ilma elektrita ei saa
Kui kaasaskantavad seadmed (sülearvutid jms) ilmusid, oligi nende peamine edevus suhteliselt väikestes mõõtmetes ja kompaktsuses, mis lubas neid endaga punktist A punkti B kaasa tarida. Nii A kui ka B kohas pidi olema meil aga seinakontakt, et riistapuu ka toidet saaks. Jah, neil oli küll ka aku, ent spetsiaalseid mobiilkomponente tollal polnud ja aku pealt töötades oli hea, kui tunnikest-poolteist tööd teha sai.

Aega läks ja mobiilsus hakkas muutuma üheks olulisemaks näitajaks – seadme kaal, gabariidid ja kasutusaeg. Ning teisalt hakkasid mobiiltelefonid tavalisi välja tõrjuma ning kaasajal kohtab saba-seinas telefoni vaid mõnes üksikus kontoris. Nutikas tehnoloogia võimaldas aina pikemat laadimiste vahelist kasutusaega, mis ületas juba nädalatki. Kuid need olid n-õ lollföönid. Nutitelefoni (mis tegelikult kujutavad endast kõnevõimalusega pisiarvuteid) hakkas taas oluliseks muutuma riistapuu jõudlus ning ekraani suurus – kahe-tolliselt ekraanilt aeglase ühetuumalise protsessoriga telefonis modernset veebilehte lugeda on ikka ülim vaev.

2 Laadija kohustuslik
Loomulikult olid tootjad varmad mobiilseadmete jaoks uusi tehnoloogilisi lahendusi looma – nii suurendati protsessorituumade arvu (kaasaja tippudel on see juba kaheksa) ja ekraani mõõtmed ületavad telefonidel juba viit tolli,

tahvliitel aga on tavaline 10-12 tolli. See omakorda suurendas aga seadmete energiapuudust ning autonoomsel režiimil töötades kukkus kasutusaeg suurel koormusel taas vaid mõningate tundideni.

Kaasajal ei kujuta keegi enam ette, et ta lendaks komanderingusse paariks-kolmeks päevaks ja ei võtaks laadijat kaasa. Kuid laadijaga oled sa „ketis“ seinapistiku juures ja mitte just eriti lühidalt. Ning mõningatel juhtudel pole seda pistikutki võtta – lennuki pardal turistiklassis, lennujaamas kohas, kus on mugav istuda (harilikult leidub neid vaid mis-kis seinäärses kohas tolmumejate jaoks). Mis siin aitaks?

3 Milline on lahendus?
Varasematel aegadel olid sellistel liikuvatel kasutajatel ostetud varuakud, kuid praegu pole enamusel levinumatest telefonidest akud vahetatavad. Kuid kus häda kõige suurem, seal abi kõige lähem. Kui ma viimati Ordit väisasin, pisteti mulle pihku pisike valge karbik – arva ära, mis see on? Lahti ei käi ja ühes otssas kolm USB-porti.

Tegemist on seadmega EZ Cool Power Bank MiniWalker JSP PB-615 (uuh, oli alles nimelohe), mis kujutab 12 000 mAh mahutavusega laetavat varuakut. Laadimiseks on keskmine Micro-USB 5V/1A ning kahel pool on USB väljundpordid: üks neist 5V/1A, teine 5V/2,1A. Viimase kaudu saab lisavõhma anda mitte ainult „pihukirvestele“, vaid sealtkaudu saaks elu sisse ka tavaline sülearvuti.



Loomulikult on suure süleri akuga võrreldes tal vaid kuuendik mahtu, ent näiteks Asus Taichi omast on see maht suisa kolmandik. Mõõtmed on tal 150 x 73 x 10 mm ja kaal 213 grammi. See on ka Ordi valikust kalleim akupank – 28,50 eurot.

Poole pisema mahuga (5600 mAh) Overmax CubeEnergy sisseehitatud taskulambiga maksab 25 eurot, sama mahutavusega EZ Cooli JSP PB-5600 aga saab juba 19,50 euro eest. Ning kõige pisemad pesamunad akupankade valikust on neil kaks Frontieri toodet: 2200 mAh mahutavusega DJ019 hinnaga ainult 11 eurot ja 3000 mAh mahutavuse ja LED-taskulambiga DJ018 hinnaga 13 eurot. Mõlemad kaaluvad vaid 75 grammi.

VEIKO TAMM

Mis on HD-kõne (*HD-Voice*) ja kuidas see tõstab kõne kvaliteeti?

HD-kõne (*HD Voice*) tagab mobiilikõnede tegemisel kvaliteetse ja puhta heli, mis saavutatakse tänu taustamüra summutamisele ja laiema sagedusriba kasutusele. HD-kõne ehk Wideband AMR (WB AMR) korral on kasutusel sagedusriba 50-7000Hz tavapärase 300-3400Hz asemel. Seepärast väheneb märgatavalt taustamüra ning kõned on oluliselt selgemad ja puhtamad. Tavakõne HD-kõneks muutuse kogemus on võrreldav üleminekuga kõrglahutusega TV-le (HDTV) - parem arusaadavus kõnest – toimub kõnetuvastus, parem kuuldavus ja taustamüra summutamine – puhtam heli ja loomulikum kõla.

Miks HD-kõne?

HD-kõne eristub tavakõnest kõige paremini mürarikas keskkonnas, kus taustamüra minimeerub tänu selle summutamisele. Näiteks ühistranspordis, tiheda liiklusega tänavatel, avatud kontorid, avalikel üritustel - kõik rahvarohked kohad, kus kõnede tegemine on raskestatud. Samuti märkab vahet tavakõne ja HD-kõne kvaliteedis avatud kontorid, kus kolleegid vestlevad, klõbistavad klaviatuuriga, räägivad konverentskõnesid. Sellisel juhul summutatakse taustamüra selliselt, et teine pool kuuleb taustal toimuvat vähe või ei kuule seda üldse.

100 operaatorit 71 riigis

EMT avab innovaatilise ja kvaliteetse HD-kõne funktsionaalsuse esimese operaatorina Eestis oma klientidele alates aprillikuu lõpust. Täna pakuvad maailmas 100 operaatorit 71 riigis HD-kõne funktsionaalsust, nende hulgas ka TeliaSonera operaatorid Soomes, Rootsis, Norras ja Taanis.

Erinevad kliendiuringud näidanud, et 80% kasutajatest, kes on kogunud HD-kõne kvaliteeti, eelistavad edaspidi HD-kõne toega seadet.

HD-kõne eeldused ja tingimused

HD-kõne nõuab AMR-WB tehnoloogiat nii terminalides kui ka raadio- ja tuumikvõrgus ning mõlemad kasutajad peavad olema sama operaatori võrgus. Erinevate operaatorite vahel

HD-kõne ei toimi isegi siis, kui ka vastuvõtja ja operaator HD-kõnet toetab. Kui omadus on võrgus olemas, siis rakendub see kohe kõikidele kasutajatele sõltumata teenusepaketi-

Kuidas saada HD-kõne kasutajaks?

Esimese operaatorina Eestis lisab EMT 3G võrgus HD-kõne funktsionaalsuse kõikidele oma klientidele sh kõikidele era- ja äriklientide-

le, kõnekaardi klientidele ning Diili klientidele. Nii helistaja kui ka vastaja nutitelefoni peavad toetama HD-kõnet ja olema EMT 3G võrgus.

Täna on turul juba üle saja mobiiltelefoni, mis toetavad HD-kõnet, nende hulgas on enamus uuematest nutitelefonidest. EMT e-poes on HD-kõne omadus nutitelefoni juures eraldi välja toodud.





Hingetuna langen su käte vahele...

„See on tunduvalt raskem kui eelmine osa, ma ei tea, kuidas sa küll hakkama saad!“ Sellised olid minu äsja 60 tunnise „Dark Souls 2“ lõpetanud sõbra julgustavad sõnad, mis viitasid faktile, et minu jaoks on tegu esimese „Souls“ seeriasse kuuluva mänguga.

Tollel hetkel oli minul selja taga kõigest kuus tundi mänguaega, keskmise näitajaga neli surma tunnis. Esimesed kaks saabusid mängu esimestel minutitel, kuna otustasin koheselt järgi proovida, kas mul on võimalik järsakult alla kukkuda. Peale positiivse vastuse saamist läksin kõrge rohu sisse ning üritasin paljaste rusikatega seal peituvate pisikeste trollidega võidelda. Neile see ei meeldinud, seega taaskord tundsin suus vere maitset ja silmade ees läks mustaks. Tere taas, surm!

Raskem või kergem?

„Dark Souls 2“ on otsene järg aastal 2011 ilmunud rollimängule „Dark Souls“. Mõlemad on mängurite seas kurikuulsad oma kõrge raskustaseme poolest. Lubades eksimustele võimalikult vähe ruumi, sunnivad nad mängijaid olema kannatlikud. Kõlava sõjamõirgega, mõök kõrgel käes lahingusse tormamine ei too selles mängus mitte kunagi kasu.

Sellise taktika puhul leiab mängija end vaid paar hetke hiljem vaatamas ekraani, millel ilutsevad suurelt punakat karva sõnad, mis moodustavad lause „Sa oled surnud!“ Siiski, kui pole tegu karastunud „Dark Soulsi“ veteraniga või lihtsalt ülimalt osava ja ettevaatliku mänguriga, tuleb selle ekraani korduva tutvumisega lihtsalt ära harjuda. Ent kannatlikkus on voorus ja suudab surmade arvu kindla peale madalamana hoida.

Võrreldes eelmise osaga on „Dark Souls 2“ puhul läbi viidud nii mõnigi väiksem või suurem muudatus, mis omakorda on kaasa toonud küsimuse, mille vastamisega paljudel kasutajatel raskusi on – kas „Dark Souls 2“ ikka on raskem kui ta eelkäija või on siiski eelmise mängu režiisööri kõrvalejäämine toonud kaasa niivõrd palju muutusi, et mäng on kaotanud oma tõelise väärtuse?



Oskuslik mängija võib ohverdada kilbi, et mõõka paremini kahe käega hoida.

**Kannatlikkus on voorus
ja tänu sellele on võimalik
surmade arvu üsna
madalal hoida**

Üks kõige suurem muudatus on see, et enam ei ole võimalik vaenlasi lõputult „farmida“, kuna pärast seda, kui nad on umbes 15 korda järjest naha peale saanud, otsustavad nad enam mitte ilmuda. Mängijad, kelle eesmärgiks on vaenlased nende hingedest lõplikult lahutada, leiavad lõpuks eest tühjad koridorid, kus mõõkade ja raudturviste kolina on asendanud uluv tuul.

Mängu tegijad õigustasid sellist lüket väitega, et nii on ka kõige kehvematel

mängijatel võimalik bossideni jõuda, sest pärast mõningast pusimist on tee väiksematest vaenlastest tühjaks tehtud.

Tasa ja targu

Mängu põhitööd on siiski jäänud samaks. Mängija on kogu maailma vastu. Siin ja seal on mõni üksik abivalmis (või äärmisel juhul neutraalne NPC), kelle käest saab midagi osta, kuid laias laastus on kasulik, kui mõök on teritatud ja alati haardeulatuses.

Vaenlasi on mõõdukas koguses ja kui mängijal õnnestub vaenlane tappa, saab ta endale varalakhunu hinged. Nagu ka varasemas mängus, on ka siin hinged kõige A ja O. Nende eest saab enda tegelase oskuste uusi tasemeid lahti lukustada, endale varustust osta, relvi ja turviseid tugevdata ning muud säärast.

Lisaks on võimalik bosside hinged spet-



Enda seljatagust ei tasu kunagi katmata jätta, parem hoida vaenlaste kamp korraga nina all.

Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



„Dark Souls“



„Monster Hunter“ seeria



Osad vaenlased suudavad mängija lausa kilomeetri kauguselt üles leida.

siaalsete relvade ja kilpide vastu vahetada, ent sellist löbu võimaldavad vaid teatud tegelased, kes tuleb eelnevalt üles leida. Samuti tuleb olla ettevaatlik, sest enda tegelase surma korral on oht, et kõik senini kokku kogutud hinged lähevad kaotsi.

Nende tagasisaamiseks on vaid üks võimalus - tuleb joosta sinna, kus eelnevalt vaenlase mõõgaotsa maitsta sai, enda vereplekki katsuda ning hinged jooksevad tagasi taskusse. Kui aga teel vereplekini peaks surm taaskord tulema, on kõik eelnevad hinged jäädavalt kadunud.

Silmailu hõbe, mängitavus kuld

Jätkuvalt hoiavad mängutegijad au sees mõtteviisi, mille kohaselt on esmatähtsal kohal mängitavus ning kõik muu tuleb pärast seda. Seda iseloomustab kõige ilmekamalt fakt, et mängu lugu on õhkörn ning tema primaarne ülesanne on põhjendada mängija taparännakut. Mängija tegelane vaevleb needuse all, mille purustamiseks on kokku vaja koguda teatud hulk hingi. Ainsaks võimaluseks on marsida üle kogu maa, kustutada vaenlaste eluküünlad ja võtta nende hinged.

Ka visuaalne külg on mängul teisejärguline. Siin ja seal võib kohata lohakaid

tekstuure, samuti pole arendajad viitsinud vaeva näha ja on jätnud tegelaste suu kõnelemise ajal animeerimata. Väga kiirelt saab tuttavaks nähtus, mil kõnelev NPC vaatab mängijale puise näoga otsa, samal ajal kui tema hääles on esindatud mitmed erinevad emotsioonid. Õnneks suudab oskuslik häälnäitlemine, lisaks suurepärasele muusikavalikule, väga hästi edasi kanda mängu lootusetusehõngulist atmosfääri.

Mis tapab, teeb tugevaks

Ometigi ei tähenda eelnevalt mainitud visuaalse külje puudujäägid, et mäng oleks kole. Rauast on suudetud välja pigistada nii mõnigi üleliigne piksel ja kuigi lõppprodukt ei vasta eelnevalt väljastatud arengujärgus olevate videomaterjalidega, on silmailu piisavalt. Mängu maailm, mis kannab nime Drangleici kuningriik, ma-

Mängu lugu on õhkörn, ent põhjendab mängija pikka ja vaevalist taparännakut piisavalt



Vaenlased pesitsevad nii sügavates kae-vudes kui ka kõrgel pilvede vahel.

Dark Souls 2

Hind: 49.99 €

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? PS3, Xbox 360 (testitud)

nab oma erinevate piirkondadega silme ette kirju ja mitmekülgse pildi. Kaadrisagedus on samuti stabiilne, vähemalt minu silmad ei suutnud Xboxi versioonis minigeid tõrkeid täheldada. Levivad kuuldu-sed, et PS3 versioon on sujuvam, seega valikuvõimalus on olemas.

„Dark Souls 2“ ei ole igähele; see on ilmselgelt nišimäng. Kui enda vigadest õppimine ja ühe seksiooni mitmekordne läbimine ei kõla eemaletõukavalt, ta-suks oma pilkused selle mängu poole su-nata. „Dark Souls 2“ õpetab mängijale kannatlikkust ja, teatud määrani, video-mänge üldiselt paremini mängima. Minu teekond algas küll konarlikult, mäng oli minu vastu halastamatu, ent ma koha-nesin ja ületasin teele asetatud takistu-sed. Isegi korduvad surmad ei takistanud mind nautimast igat mänguga mööda saa-detud minutit.

STEN KOHLMANN

KOKKUVÕTE

„Dark Souls 2“ ei ole igähele, kuid see õpetab mängijale kannatlikkust ning premeerib seda oskuslikult.

HINNE



Poisikeste mängud

On imetusvärne, et roppuste poolest tuntud joonissari „South Park“ on ilmunud juba 17 aastat. On vähem imetusvärne, et sarjateemalist rollimängu „The Stick of Truth“ on tehtud alates 2009. aastast, nii et vahepeal tundus, et mäng kunagi valmis ei saagi.

Aga pärast mitmekordset ilmunisaja edasilükkamist ja levitajafirma pankrotti sai „South Park: The Stick of Truth“ lõpuks ikkagi valmis. Mängija kehastab hiljuti South Parki mägikülakesse kolunud jõmp-sikat, kes ühineb sarjast tuntud tegelaste loodud fantaasiamaailmaga, valib omale ühe neljast klassist - võitleja, varas, võlur või juut - ja hakkab eepilistes sündmustes tähtsat rolli mängima.

Pärasoolemaagia

Sarja fännid leiavad mängust nii mõndaagi - väikelinn on detailtruuvalt ellu äratatud, ülesanded, mis täita tuleb, on sageli inspireeritud (või kopeeritud) sarja episoodide tegevustikust ja tegelaste taustaloost. Kuid tegu on rohkema kui interaktiivse fännitarkvaraga - „Stick of Truthi“ lugu on pikk ja seiklus toimib ka rollimänguna. Seda kõike läbi pruunilaigulise huumoriprisma - peategelane osutub ettekuulutatud väljavalituks oma kõhutuu-letalentide tõttu, seiklused viivad anaalsondidega kosmoselaevale ja teele satub ka natsi-sombi abordijäänuseid. Mängu on kirjutanud „South Parki“ taga olevad mehed ja nad ei hoi end tagasi.

Lahingud on käigupõhised ja toimivad muust maailmast eraldiseisvana. Sarja peategelased liituvad mängijaga ja kõigil on värvikad erivõimed. Väärub eraldi kiidusõnu, kui suurepäraselt poiste mängu paralleeluniversum toimib fantaasiamainguna ja kui oskuslikult on „The Stick of Truth“ leidnud kahe maailma vahelise tasakaalu.

Teistmoodi võlumaailm

Näiteks on suurejooneliste loitsude ja oskuste taga sageli igapäevased lahendused - Taaveti ling on tehtud sokist, tulepal-li manamiseks otsitakse välja välgumihkel ja deodorant. Võlurid kannavad isa hommikumantlit ja lahingu venides hakkavad haldjad telefoniga mängima, samal ajal hädaldades, et nad võiks hoopis kodus telekat vaadata. Paraku kipuvad lahingud üsna palju korduma ja sadu kordi sama animatsiooni vaadata ei ole väga huvitav, ükskõik kui lahe see animatsioon ka ei oleks.

Mäng näeb välja täpselt nagu „South



Iga „South Parki“ põhitegelane esindab mingisugust fantaasiamaingumängu arhetüüpi



Tegelastel oskusi jagub, kuid pikapeale võivad need tüütuks muutuda.

Parki“ sari. Iseenesest ei ole see kompliment, aga mida muud tasuks „South Parki“ mängust oodata? Mängu paneb elama rollimänguna aga suurepärase muusika, on selle suurepärase helitaust, mis on ilmselgelt inspiratsiooni saanud nii „Skyrimist“ kui ka teistest tuntud fantaasiamaingudest. Dialoogi on sisse loonud sarja näitlejad, peamiselt siis Matt Stone ja Trey Parker ise.

Läks õnneks

On vähe sarjade järgi tehtud häid mängu ja selle valem järgi võib „South Park:

South Park: The Stick of Truth

Hind: 24.99 - 54.99 €

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

Mängu nautimiseks on vaja: Intel Core 2 Duo 2 GHz protsessor, 4 GB mälu, nVidia GeForce 9800GT või AMD Radeon HD 4870 (512 MB mälu, Shader Model 4.0) graafikakaart

On vähe telesarjade ja joonisfilmide põhjal tehtud häid mängu ja selle valem järgi on „South Park: The Stick of Truth“ õnnestumine

The Stick of Truthi“ lugeda õnnestumiseks. Kui sa „South Parki“ huumorist väga ei hooli, aga tahad head fantaasiamaailma rollimängu, võib selle ehk vahele jätta. Kuid kui sulle meeldib nii „South Park“ kui rollimängud, on sul seekord tõesti vedanud.

REIN ZOBEL II

KOKKUVÕTE

„South Park: The Stick of Truthi“ näol on tegu lõbusa seiklusega, mis rõõmustab sarja fänne ja ka kannatlikumaid rollimängureid.

HINNE





Korrastatud kurjus

„Diablo 3“ sai 2012. aastal välja tulles kõvasti puid alla. Küll ei töötanud serverid, raskusaste oli ebaühtlane, kollidelt saadud kraam ei olnud motiveeriv ja nii edasi. Kuigi mäng ise ei olnud üldse halb, varjutasid selle väärtust paljud veidrused.

Ei saa öelda, et mängijaid kuulda ei oleks võetud. Esimene lisapakk „Reaper of Souls“ tõi mängu uue episoodi ja tegelasklassi, aga muudatused mängu olemuses väärivad märksa rohkem tähelepanu. Palju nurinat põhjustas see, et kui mängijad peaks omavahel parimat kraami ostma-müüma-vahetama, oli tõenäosus mängu ennast mängides midagi väärtuslikku saada kaduvväike.

Vahetult enne lisapaki ilmumist pandi lõplikult kinni oksjonimajad ja muudeti põhjalikult varandusesüsteemi. Ja see muudatus tõepoolest toimib! Järsku on lõputu kollide hävitamine jällegi motiveeriv ja mängija tunneb, kuidas tema tegelane mängides pidevalt tugevamaks muutub.

Teine suur muutus seisneb raskusastmetes. Kui varem pidi kogu stoori neli korda läbi mängima, et oma tegelane

maksimumtasemeni viia, siis nüüd saab mängija ise valida, mis raskusastme kollid tema tasemele vastavad, et neilt mõõtu võtta. Peale selle on mängus nüüd seikluslaad, mis lubab erinevates kohtades seigelda ilma samu stoorilõike lõputult läbi kuulamata. Seikluslaadi juhuslikke ülesandeid täites teenib aga punkte, mille eest saab seigelda juhuslikult genereeritud koobastes, mille lõpus ootab loomulikult suur kuri deemon.

Sirpidega vikatimees?

See kõik võib diablovõõrale natuke segasena kõlada, aga loeb see, et mängu käik on nüüd märksa rahuldavam ja vähem korduv. Kahjuks hävitas see kõrvalnähtusena igasuguse mängijatevahelise kaubavahetuse, sest varustus on seotud mängija kontoga ja kui monstrumite käest

midagi huvitavat saad, võib seda anda vaid lühikese aja jooksul olemasolevatele grupikaaslastele.

Aga mis siis „Reaper of Soulsi“ uut on? Lugu läheb edasi pärast Diablo tapmist. Taevane ingel Malthael pöörab pahaks ja hakkab deemonlike jõududega suserdama, et kõik põrguvürstid maailma tagasi tuua. Mängija rändab Westmarchi linnas ja kõikvõimalikes sürraalsetes asupaikades, et teda ja tema käsilasi mättasse lüüa. Lõpus seda ka tehakse. Küll aga mis-ki pärast selgub siis, et nüüd võivad ikkagi ka kõik teised kurjad deemonid ka heast peast ellu ärgata.

Niisiis ei ole lugu just „Reaper of Soulsi“ tugevaim külj. Kahjuks ei ole ka võitluspaikades graafika ega atmosfääri mõttes just väga palju uut. Keskaegsed linnatänavad, sood ja hüljatud taevased kuningrii-



Uus episood on hästi disainitud, aga mitte väga mälestusväärne.

„Diablo 3“ mängimine on pärast lisaepisoodi ilmumist selline, nagu see oleks pidanud kohe olema

gid on juba originaalmängus nähtud ja ei mõju keskkonnavahetusena väga huvitava. Muidugi leidub seal kõvasti uusi kolle, kes samuti millegi uudsega ei raba ei välimuse ega taktika mõttes, aga pakuvad veteranidele ikkagi vaheldust.

Uueks - kuuendaks - tegelasklassiks on ristisõdija, kes meenutab oma olemuselt „Diablo 2-st“ tuttavat paladini. See raudrүүis sõdalane särab just lähivõitluses, kus paljud tema oskused on seotud kas kilbiga

või siis kahekäerelvadega, samuti tugevdab ta ennast ja oma meeskonnakaaslaste aurade ja loitsudega. Ristisõdija on tere-tulnud lisa „Diablo 3“ võitlejate rivi, sest koos barbariga aitab ta kollid pudedamate meeskonnakaaslaste kukilt eemale juhtida, samas on teda nauditav mängida.

Sellist „Diablot“ me tahtsimegi

Lisapakki ületab ennast jällegi muusika vallas, kus harjumuspärase võitlusrütmi-de vahele ilmuvad sümfooniad, mis tungivad lahingumürast esile ja annavad seik-lustele üsna omapärase atmosfääri.

„Diablo 3“ mängimine on pärast „Reaper of Soulsi“ lisapaki ilmumist selline, nagu ta oleks kohe algusest peale olema pidanud - tempokas, lõbus ja nakkusoh-tlik. Küll aga võiks lisaepisood olla isiku-pärasem, sest juba vahetult pärast män-

Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



Path of Exile



The Incredible Adventures of Van Helsing



Eesmärgiks on hästivarustatud tegelane.

Diablo 3: Reaper of Souls

Hind: 44,99 €

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: Intel Core 2 Duo 2,4 GHz protsessor, 2 GB mälu, vähemalt nVidia GeForce 260 või ATI Radeon HD 4870 graafikakaart

gimist on raske meenutada, mis kohad ja kollid need täpselt olid, kellega seal ma-distatud sai. Kui kogu hala „Diablo 3“ oksjonimajade ja kohustusliku interneti-tühenduse üle originaalmängust eemale peletas, siis nüüd on õige aeg proovida. Kuigi pidev internetiühendus on ikkagi nõutud.

REIN ZOBEL II

KOKKUVÕTE

„Reaper of Souls“ parandab palju „Diablo 3“ vigu ja muudab mänguelamuse märksa nauditavamaks.

HINNE





„DayZi“ saaga jätkub

[digi] märtsinumbris kirjutasime me „Arma 2“ tasuta *mod*'ist „DayZ“. Nüüd on taas põhjust krihvel pihku haarata ja tahvlile taas ridasid vedada – seekord *mod*'i *mod*'ist nimega „DayZ Epoch“ (ja selle lisakaardist Napf). Aga esmalt veidi teemaga seonduvaid uudiseid.

„DayZ“ eraldiseisev mäng ehk *standalone* on varajasesst alfaversioni müügist hoolimata veel kaugustes, kuid pommuudisena teatas tuntud AAA-klassi mängutootja SOE (Sony Online Entertainment) oma postapokalüptilise sombimängu ilmutamisest. Nimeks tal „HIZI“ ja tegevus toimub viirusest laastatud Ameerikas.

Tuhanded ohud

Visuaalselt on tegu „DayZ-iga“ pea ära vahetamiseni sarnase mänguga, kuid see on tõeliselt MMO – ühes serveris saab üheaegselt seigelda tuhandeid mängijaid. Ning lisagem, et *free-to-play* mäng hakkab kasutama üht parimat mootorit, ForgeLight, mida kasutab ka SOE *shooter*-MMO „Planetside 2“. Saab näha, kui hea ta olema saab, kuid lootused on suured, sest Sony'l on taga suured rahad ning tohtu arendajate armee.

Aga nüüd siis Epochist. Stoori järgi toimub DayZ Epochi tegevus aastaid hiljem algse „vanilla“ „DayZ“ Great Infectioni aegadest. Inimkond on aeglaselt taastuma ja

Day Z Mod: Epoch ja Epoch Napf

Hind: tasuta

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti

tsivilisatsioonikoldeid üles ehitamas, kuid viiruseikaldus pole veel täielikult möödunud. Kõnnumaadel möllavad endiselt sombide hordid ja bandiidid sooritavad oma rüüsteretki. Kuid kõnnumaadel on end sisse seadnud üksikud kaupmeeste laagrid (mis on üldjuhul ümbritsetud turvatsoonidega, kus sind maha lüüa ei saa.

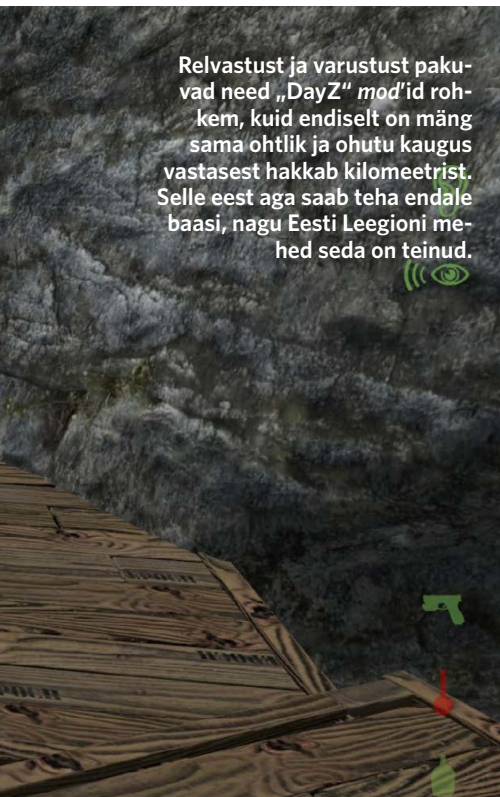
Sealsed kaupmehed ostavad kulla ja hõbeda eest meiesuguste stalkerite kokku korjatud kola – relvi, laskemoona, transpordivahendeid, toitu, materjale jms ning müüvad neid samuti. See on meeldivaks võimaluseks kokku ajada kola ja see maha müüa, et osta oma lemmikrelv, millega end tugevalt tunnend (kellel meist DMR, kelle M40A3, kes aga paugutab suisa M240 Scope kuulipildujaga).

Kui põhimängu suurim seljakott oli 24-kohaline, siis Epochis mahutab suurim – Large Gunbag – 60 eset. Lisandunud on suur valik relvi ja eriti transpordivahendeid. Osta on võimalik lahingukoptereid Apache Longbow ja Black Hawk, erinevaid soomukeid kuni tank M1A1 Abramsini välja. Sellise klassi tehnikat saab aga ainult Hero Vendori (või Bandit Vendori) käest, milleks on vajalik, et su Humanity skoor oleks kas üle 5000 või bandiitide puhul alla 5000.

Külm sõda

Hero müüb USA/NATO relvastust, Bandit aga NSVL/Venemaa oma. Napfis on aga lisandunud ka õhk-õhk/õhk-maa tüüpi raketitega varustatud hävituslennukid, nt A-10 ja F-35 jt. Mis täpselt bandiitidel pakuda ma ei tea, sest korraga mõlemaga „sõber“ olla ju ei saa. Humanity korjamine on üsna vaevanõudev – iga sombi kill annab 5 punkti (headshoti puhul 10). Bandiitide nottimine on tulusam – 50 punkti killist.

Relvastust ja varustust pakuvad need „DayZ“ mod'id rohkem, kuid endiselt on mäng sama ohtlik ja ohutu kaugus vastasest hakkab kilomeetrist. Selle eest aga saab teha endale baasi, nagu Eesti Leegioni mehed seda on teinud.



Vanillaga võrreldes on mängu lisanud NPC bandiitide laagrid, tavalises Epochis on need statsionaarsed, Napfis aga patrullivad nad tekkekohast eemale ja kasutavad ka transpordivahendeid kuni kopteriteni välja. Ja nende AI on valus - lasevad nad väga täpselt ja kasutavad nii tankirusikaid kui ka Stinger-rakette.

Just paar päeva tagasi lendasin ma enda arust ohutus kauguses (ca 1 km) nende laagrist kopteriga mööda, kui käis ilmakärgatus ja Stinger lasi mu lennuvahendi ribadeks. Õnnestus küll langevarjuga maanduda - nii kaugelt nad snaipritega pihta ei saanud (siin on vari ka juhitud ja saad õnne korral eest ära „vingerdada“), kuigi kuule lendas vingudes karjakaupa mööda.

Hakka aga ehitama

Üheks suurimaks võimaluseks on täiusdatud meisterdamine - parimana neist saad sa ehitada kindlustusi ja tugibaase. Mina ei tea siiani ühtki ehitamist võimaldavat MMO-d, kus sa mitte ei ehita nullist oma rajatise, vaid sa saad modifitseerida olemasolevaid. Meie Eesti Leegioni baas ongi massiivses betoonrajatises, mille sissepääsud peale ühe on betoonmüüritistega kinni ehitatud ja vaid üks sissepääs on avatava koodlukuga raukusega suletav. Kuid uks on piisavalt suur, et isegi tank

sealt (kuigi imenapilt) sisse pääses. Samuti sulgesime katuseukse, kus saab kopterit suhteliselt ohutult hoida.

Suhteliselt, sest piisava moonavaruga saaks täpne snaipeer ta lõhkekuulidega õhku lasta, aga see on ikka tunnipikkune töö. Baasidesse saab paigaldada faktiliselt hävitamatuid seife, kus siis oma väärtuslikumat kola hoida. Kogu ostetav transport on võtmetega ja lukustatav - kui sa oled ta lukku pannud, siis ei saa teda ära ajada ega tema pagasist midagi pihta panna. Küll aga saab näiteks alt ära virutada kõik rattad ja samuti piisava moonaga masina õhku lasta.

Kui esmane Epoch kasutas sama Chernorusi kaarti nagu vanillagi (suurusega 12 x 12 km), siis parim mod Epochist - Napf - on neli korda pindalalt suurem mõotmetega 24 x 24 km. Ka siin on tegemist reaalse topograafiaga, kuid sedakorda on aluseks Šveitsis asuva Napfi mäe ümbrus, mis on välja lõigatud ja sellest on moodustatud suur saar. Võrreldes Chernorusiga on siin rohkem kõnnumaad ja palju rohkem mägesid ning kohanimed pole enam venekeelsed.

Pikk jalutuskäik

Kui Chernorusis alustas uus mängija (või surmasaanu) palja kanni ja kahe sideme-ga kuskil mererannas, siis Napfis avastad

sa end korraga õhus lendamas võimalusega avada langevari. Tavaliselt toimub see kusagil mereäärses piirkonnas ja kiirelt tuleb registreerida alguses kiirelt all poremas nurgas vilksav kohanimi - hiljem seda ei korrata - ja kusagilt enne linnasille vaadata ei saa. Aga esimene linnake võib olla oi kui kaugel. Kuid siin on kohe varustuses kompass, pisike seljakott (10-kohaline), üks konserv ja joogipurk ning Makarovi püstol (millega ehk tapaks kedagi kiiremini temaga vastu pead visates).

Server mahutab taas 40-50 mängijat ja neid on tuhandeid, eri reeglistike ja ajatsoonidega (meenutagem, et mäng kasutab reaajalist päeva ja öö tsükli, ja öö ON pime). Meie valikuks on meile ligem server Riias - DayZ Epoch LV 4 NAPF (IP: 84.237.147.72:2326). LV 4 mahutab kuni 40 mängijat ja serveri raskusaste on Veteran. Seega keegi siin kätt ei hoia ja lusikaga putru suhu ei paku.

Kui kasutada eelmises loos viidatud Play.withSIX või DayZ Commanderit, siis filtriga LV leiab kaheksa vaste seast ainsa LV 4. Ning meie Leegioni liikmeid tunneb ära EST liite järgi nime taga ja andke teada soovist meiega liituda. Kel huvi, soetage „ARMA 2 Combined Operations“ ja „DayZ“ ning Epoch on tasuta modid.

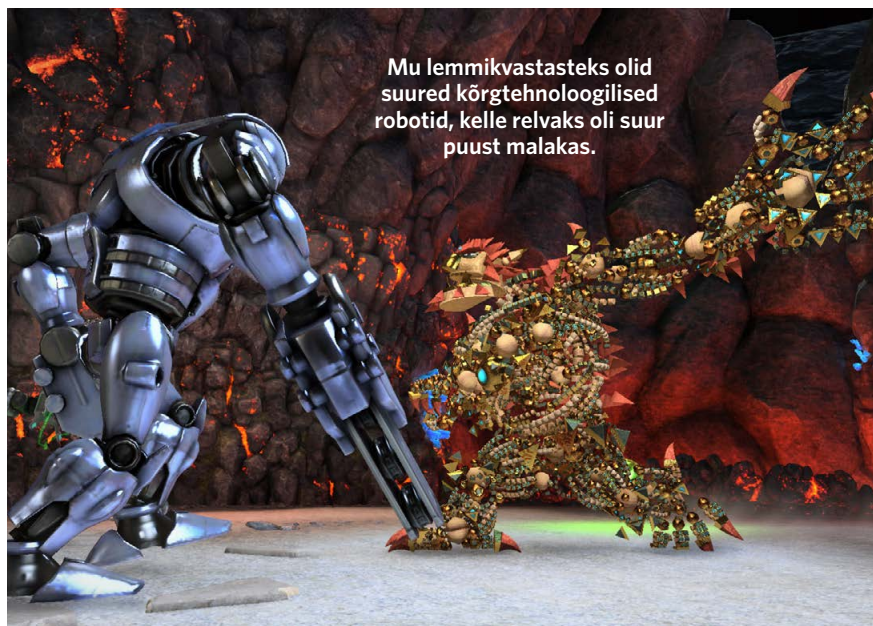
VEIKO TAMM

KOKKUVÕTE

Kui sulle meeldis „DayZ“, siis võtta kindlasti ette ka selle kaks modi Epoch ja Epoch Napf, mis teevad selle hea mängu veelgi mitmekesisemaks.

HINNE





Mu lemmikvastasteks olid suured kõrgtehnoloogilised robotid, kelle relvaks oli suur puust malakas.



Knack saab ka erivõimeid, kui metalli või puitu enda külge tõmbab, kuid see ei anna midagi juurde.

Üks löök, miljon korda

3D-märiliseiklus-platvormikas „Knack“ tuli välja koos PlayStation 4-ga, kuid algselt pidi see kuulu järgi ilmuma PS3-le. Nagu ikka, siis kipuvad mitmed uute konsoolide mängud olema kiiresti kokku pandud ning nende kvaliteedist närib ajahammas üsna kiiresti läbi.

Knack on üks väga veider tegelane ja seda üldse mitte heas mõttes. Inimesed ja goblinid kaevavad üksteise võidu maapõest välja *relic*-eid ehk kummalisi jõuallikaid, mille on maha jätnud ammu kadunud tsivilisatsioon. Ühest sellisest koopast leiabki ontlik doktorihärra Knacki - sügava mehehäälega väikse olendi, kes suudab end nende reliikviade abil suuremaks kasvata.

Ta lihtsalt ei meeldi mulle

Mängu võimalik et suurim probleem ongi see, et Knack ei ole ühelgi tasandil süm-paatne tegelane, hoolimata sellest, et ta on abivalmis, heatahtlik ja muidu igatpidi tore. Lihtsalt ei ole mitte midagi, mis paneks mängijat tõesti sellest tegelasest hoolima, talle kaasa elama või kuidagigi samastuma.

Mängitavus on äärmiselt minimalistlik, Knacki arsenalis on üks löök, võimalus hüpata, eest põigelda ning kasutada kolme superrelva, mis vajab päikesekivide korjamist ning lõhkumist. Kuna viimaseid saab kasutada üsna harva, siis tuleb goblinitele ja kurjadele robotitele kere peale anda selle sama ühe löögiga, mis



Knack

Hind: 59.90 €

Müügil: Euronics

Millega mängida? PS4

teeb mängu väga üksluiseks. Mängu teises pooles oli mul tõsiseid raskusi, et sundida seda end mängima ja üle ühe episoodi korraga ma enamasti ei suutnudki.

Kuigi mäng jookseb FullHD-s 60 k/s, siis võiks kaugelt vaadates selle vabalt mõne PS3 mänguga segamini ajada ja tõelist PS4 kvaliteeti oodata ei maksa. Arusaadav ka, kuna mäng ju pidi esialgu PS3-le ilmuma. Ka on maailm suhteliselt tühi, peidetud saladusi küll on, kuid nende leidmine pole mingi probleem. Leita-

vate vidinate eest saab küll ehitada endale seadmeid ja abivahendeid ja võimeid täiustada, kuid mängu lõpuks jõuad sa kokku koguda neist kõigest paar ja kõigi kogumine eeldaks mängu teistkordset läbimist või vidinate vahetamist sõpradega.

Sulnis sõjajumal

Veidral kombel on üle kümne tunni pikkusel „Knackil“ palju sarnasusi „God of Wariga“, olles otsekui selle lastesõbralik versioon, näiteks on ka kaamera fikseeritud ja rõhk on, nagu öeldud, lähivõitluses.

Samas Kratose maailmaga võrreldavat mitmekesisust ega filmilikke plaane siit otsida ei maksa. Võrdlused „Ratcheti ja Clanki“ sarja või „Sly Cooperiga“ on kohatud, need on oluliselt mitmekesisemad ja mis kõige tähtsam, palju lõbusamad mängud palju toredamate tegelastega.

Kellele siis Knack sobib? Pakuksin, et pigem lastele, sest mina ilmselgelt (hoolimata sellest, et mulle lõbusad 3D-platvormikad meeldivad) sihtgrupp ei ole. Selles mängus verd ja roppusi ei lenda, võib julgelt selle pere nooremate kätte usaldada.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„Knack“ jääb lahjaks pea iga nurga alt, kuid suurimaks patuks on ikkagi väga ühekülgne madin ja peategelane, kes kuidagi ei sümptiseeri.

HINNE



Nagu vanasti seiklusi tehti

„Broken Age“ oli esimene tõeline Kickstarteri edulugu, mis näitas, et selle ühisrahastusplatvormi abil saab mängu arendada. Nüüd on Tim Schaferi esimene seiklummäng pärast 1998. aasta suurepärase „Grim Fandango“ valmis ja uurime, kas see vastab ka ootustele.

„Broken Age“ on jagatud kaheks vaatuks, sarnaselt uue „Broken Sword 5-ga“, esimene ilmus selle aasta alguses ja teist on oodata aasta lõpuks. Kaheks osaks on jagatud ka mäng ise, ühes kontrollid sa veidras kosmoselaevas noort poissi Shay'd, teises aga tüdrukut nimega Vella väikeses külas, mis on tuntud kuulsate pararge poolest.

Paralleelsed elud

Nende lood on sarnased, nad mõlemad on ebaharilikud kangelased, kes tahavad välja murda maailmast ja selle reeglitest, milles nad elavad, kui nad näevad, et vanaviisi enam edasi minna pole võimalik. Kosmoselaeva automaatsed kaitsemehhanismid ja särava päikesenäoga tehisingelligents pakuvad teismelisele Shay'le päevast-päeva „põnevaid ohuolukordi ja tähtsaid missioone“, mille naeruväärsusest on peategelane juba ammu aru saanud. Vella aga ei suuda mõista, miks tema koduküla on nii allaheitlik järvekoletis Mog Chotrale, kellele tuleb korra aastas neitsid ohverdada, mis on tüdrukutele arusaamatul kombel ka auasi. Kas poleks targem koletisega hoopis võidelda?

Seiklummänguna on „Broken Age“ üdini traditsiooniline ja teeb maani kumarduse 1990ndate keskpaiga hittidele, mis samas aastal 2014 ei pruugi nii lihtsasti ligipääsetavad olla kui praeguse aja peavoolumängud. Kompromissina ei ole „Broken Age“ eriti keeruline, paljud mõistatused saab lahendatud lihtsalt tegelastega rääkides ja õigeid valikuid tehes, ülejäänud on varustusepõhised. Siin jällegi liigset (ega kavalalt eksitavat) kola menuusse koguda ei saa, lihtsalt korja kõik üles, mida sa saad korjata ja ühel hetkel neid ka kasutada. Üle kümne asja sul korragi varustusepaunas ei ole.

Pintsliga maalitud

Graafikaga on aga mäng tabanud kümnesse või vähemalt sellele väga lähedale. Visuaalne stiil on lummas ja selgelt teistest mängudest eristuv. Taustad on elavad, piisava hulga detailidega ning tegevuspäid tõesti kutsuvad end avastama ning tegelaste natukene puine liikumine tegelikult sobitub isegi sellesse valemisse.



See on parim ja segasem linn pilvede vahel pärast „Bioshock Infinite“ Columbiat.



Seiklummängud jagunevad tavaliselt kaheks, ühed üritavad olla tumedates toonides ja kõhedad, teised aga proovivad lüüa huumoriga. „Broken Age“ kuulub teise kategooriasse ja päris tihti ongi mäng naljakas, kuid mulle tundub, et kõik need naljad on kuidagi eriti pehmed ja nendega on kindla peale välja mindud. Tahaks rohkem provotseerivat huumorit ja peeneid vihjeid, mida dialoogivalikutega mängud peaksid pakkuma („Monkey Island“, eks), kuid see on kasutamata jäetud võimalus.

Broken Age: Act I

Hind: 22.99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti

Nalja saab, kuid kõik naljad on pehmed ja kindla peale välja mindud. Ei midagi provotseerivat ega peent

Esimene vaatus ei ole just pikk, kõigest neli-viis tundi ning mõistagi jääb seiklus pooleli seal, kui just kõik äärmiselt huvitavaks läheb ja pea peale pööratakse. Selles mõttes on kaheks osaks jaotatud mängud ikkagi halb lahendus, sest palju detaile on järgmise osa ajaks juba meelest läinud. Aga seiklummänguna võib seda siiski soovitada kõigile, kellele vanakooli seiklused on mookamööda. Puud ikka vaiku oksendamada panna igas mängus ei saa.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„Broken Age“ esimene vaatus on lühike ja ohutult lõbus, kuid visuaalne stiil ja loo ülesehitus teevad selle mängimise vääriliseks.

HINNE



Üks maailm, mitu mängu

Poleks arvanudki, et kui kirjutan ühel hetkel „Bioshocki“ mängu kohta arvustuse, siis osutub see ühtlasi ka kogu seeria luigelauluks. Nimelt suleti paar kuud tagasi mängud loonud Irrational Games. Senisel kujul „Bioshocki“ mängge ei pruugi me enam kunagi näha.

„Bioshocki“ näol on tegu viimase kümne aasta ühtede olulisemate teostega, sest need tõestasid, et videomängud võivad olla midagi palju enam kui pelgalt meelelahutus. Nüüd, kus seeria lõpeb jäädavalt, ilmub kahes osas loopõhine lisa koondnimetusega „Burial at Sea“.

Kui „Bioshock Infinite“ justkui lõpetas loo ning samas avas lõpmatu arvu võimalusi loomaks järgesid, siis „Burial at Sea“ eesmärk ei ole anda mitte ainult lõpetus või siis venitada lõpuga veel natuke, vaid lisaosadega näidata, et kõiki „Bioshocki“ mängge seob üks suur lugu, kus on üks peategelane ja üks missioon.

Seeria igas osas on omad konstandid ja muutujad, mis neid üksteisest eristavad, kuid maailm ja mõnes mõttes ka tegelaskond on neis üks ja sama. Alati kordub ka soov päästa oma armastatu ja teha seda, mis on õige.

„Burial at Sea“ esimene episood viib meid üllatuslikult tagasi Rapture'i veealusesse linnakesse. Koos *film noir*-iliku Bookeri ja Elisabethiga suundume utopia rüüpsesse hinge, leidmaks kaduma läinud laps. Teise episoodi peategelaseks on ainult Elisabeth. Sellest sündis omakorda täiesti teistsugune versioon „Bioshocki“ mängust. Sisulised valikud on küll kadunud, aga edasi on arendatud mehaanikat uuendavaid võimalusi.

Elisabethiga võib kogu mängu läbi hiilida nii, et vaenlastega kokkupuude on minimaalne ning esimest korda üldse ei pea mängija hordide kaupa langenud utopia ohvreid tapma. Võimalus on kasutada täiesti uusi hiilimisvõimeid või meid ja uusi relvi, nagu näiteks uinutinooli neelav amb. Kahtlemata on „Burial at Sea“ parim osa justnimelt lugu. Sarnaselt põhimängudele tekitavad tekitavad ka siin karakterarendused ja süžeevõrded lausa külmavärinaid.

„Burial at Sea“ võtab käsile kõik „Bioshocki“ tegelased ja näitab, kuidas nad on omavahel seotud ning tõestab, et veealune Rapture, taivalik Columbia, prohvet Comstock, Elisabeth, Booker, Andrew Ryan, Frank Fontaine (Atlas) ja Jack kuuluvad ühte narratiivi. Üks maailm ja üks mäng. Esmakordselt mõistsin, et kogu sel-



Ahh, veealune Rapture, kes meist ei tahaks sinna *film noir* stiilis tagasi minna?

Bioshock Infinite: Burial at Sea – Episode 1 ja 2

Hind: 14.99 € (üks episood)

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

Mängu nautimiseks on vaja: neljatuumaline protsessor, 4 GB mälu, vähemalt AMD Radeon HD 6950 / NVIDIA GeForce GTX 560 graafikakaart

le ekstravagantse visuaali, suurte ideede ja keerulise loo taga peitub läbi aja ja ruumi alternatiivsetes maailmades pesitsev lugu armastusest oma lapse vastu. Kohustuslik kõigile, kellele vähemalt mõni „Bioshocki“ mäng on meeldinud ja arvestage seda, et „Bioshock Infinite“ on nende liisaepisoodide mängimiseks vajalik eeldus.

RA RAGNAR NOVOD



Elisabeth on tagasi, kuid midagi on ta juures muutunud. Kes leiab erinevused?

KOKKUVÕTE

„Bioshock Infinite“i lisaepisoodid on tõesti olulised, sest loovad raamistiku kogu sarjale. Kui see on tõesti lõpp, siis see on väga ilus finaal.

HINNE



Mineviku võimas alkeemia

Seiklustrioloogiate tutvustamist alustasime humoorikate „Runaway“ ja „Ankhi“ seeriatega, vastavalt Péndulo ja Deck13 stuudiotest. Paar aastat tagasi tuli mõlemalt firmalt hiireklikeseiklused, mida me pole seni jõudnud kajastada, kuid on seda väärt.



Kellele George Stobbart ja Nico Collard südamelähedased on, siis võtke mäng ette.

„Yesterday“ on Pendulo esimene mitteko-möödia. Üleloomulike sugemetega müsteeerium satanismist, alkeemiast, sarimõrvadest, sadismist ja manipuleerimisest on süngel. Tõrts huumorit on, kuid üldpilti see ei muuda. Hoopis olulisem on, et natuke head inspiratsiooni paistab olevat andnud üks parimaid seikluseid üldse - esimene „Broken Sword“.

Mitmes maailma nurgas ja meenutuste kaudu viiel ajaperioodil kulgev lugu jälgib kolme juhitavat tegelast, peamiselt mälu-kaotusega Johni. Tema amneesia pole aga kliše ja seob stoorikilde ning puante kenasti.

Kuigi aimatav, et majanduskriisi tõtu oli „Yesterday“ eelarve firma varasematest mängudest väiksem, on see hästi

Yesterday

Hind: 19.95 €

Müügil: Gamersgate.com

Millega mängida? Arvuti (testitud), Android, iPad

maskeeritud ja kvaliteet ei kannata. Visuaalne stiil on efektne ja ilus, Pendulole omane multikalikus on seotud koomikslike kastidega. Tempo varieerub mõnusalt ja kiire huvipunktide vahelise liikumise tõttu joutamist pole. Hääletööd on valdavalt head, nagu ka muusika, kuigi päris tihti loob „Yesterday“ sobilikku õhkkonda hoopis vaikusega. Pusled vajavad parajalt nuputamist, kuid saab ka mängusiseid vihjeid.

LEHO LAHTVEE

HINNE



Tondid möödunud aegadest

Viimane [digi] tutvustatud Deck13 mäng oli ülihalb seiklus „Jack Keane 2: The Fire Within“. Nagu näha, algas Deck13 seikluste mandumine juba varem. „Hauntedi“ igavapoolsel lool ja kesisel käsikirjal on raske huvi üleval hoida, olles vaid harva naljakas.



Kui sul on kummitused kõikjal kaasas, kas siis on tark pühakotta sisse marssida?

Mary satub ühel õhtul 19. sajandei lõpu Londonis kurja kavatsusega teadlasdaami võrku. Põgenemisel avastab ta oma võime näha kummitusi - kasulik võime, arvestades seda, et piinava südametunnistusega kodunt plehku pistnuna on ta üksi. Loo arenedes kogub neiu enda ümber lausa kuus vaimu.

Nagu suur osa Deck13 mängu, kasu-

tab ka „Haunted“ OGRE mootorit. Nimi õigustab end, sest 3D pilt on kole nagu koll. Visuaalne esitus on nii halb, et tihti pole arugi saada, kuhu liikuda saab. Oma rolli selles etendab ärritavalt hüplik perspektiiv. Erinevalt „Yesterday“st on animatsioonid kehavad ja kirsiks on jõudluse-ühilduvuse probleem mitmetuumaliste protsessoritega. Hääletööd on kõi-

Haunted

Hind: 39.95 €

Müügil: Gamersgate.com

Millega mängida? Arvuti

kuva kvaliteediga, kuid muusikataust on kohati sobiv. Nii mõnedki mõistatused nõuavad väljaspool karpi mõtlemist, sest vihjesüsteem annab tihti kasutuid nõuan-deid.

Lõpetades positiivse noodiga - kuna igal kummitusel on oma võimed, on nende käsutamine puslede lahendamiseks huvitav. Samas on sedagi mängudisaini paremini kasutatud indie-seiklustes „Nanobots“ ja „Puzzle Bots“.

LEHO LAHTVEE

HINNE



Pilvede all... koos sadade reaktiivlennukitega

„Luftrausers“ on kaasakiskuv 2D-märul, kus sa juhid ründelennukit ning pead taevaletuse puhastama teistest tiivulistest ja tsepliinidest ning mere vaenulikest ristlejatest ja allveelaevadest. Ja see tuleb Vlimebeerilt, kes tegi iOSi hiti „Ridiculous Fishing“.



Graafika on lihtne näiliselt, laevade varjud sillerdavad vees ja pilved on dünaamilised.

„Luftrausers“ on nagu *roguelike*, sul on üks lennuk ning kui sind alla tulistatakse, hakkab kõik otsast pihta. Kontroll on natuke ujuv, kuid omapärane, lisaks saad tulistada üksnes selles suunas, kus on su lennuki nina. Kui oled piisavalt vastaseid alla tulistanud, saad juba enda lennukit täiendada, relvana kasutada laserit, automaatselt pomme alla visata või hoopiski sellele tuumareaktori paigaldada - kui

sind alla lastakse, võtad sa ka kõik teised kaasa. Huvitaval kombel muutub ka taustamuusika vastavalt sellele, milliseid juppe kasutad. Sel on ka halb külg, sest kui leiad enda jaoks ideaalse varustuse, siis hakkab muusika korduma.

Lahinguid peetakse samal kaardil, kuid missioonid tulevad ja lähevad, näiteks lase alla 10 lennukit järjest, uputa allveelaev või tulista tsepliini alla. Tösi,

Luftrausers

Hind: 8.95 €

Müügil: PSN

Millega mängida? Arvuti, PS3, Vita (testitud)

paari päevaga olid mul kõik missioonid juba tehtud ja see ongi „Luftrausersi“ kõige nõrgem külg - väga kauks seda mängu ei jätku, aga ka hinna juures on sellega arvestatud. Visuaalne stiil on äärmiselt lahe, lisaks lukustuvad lahti uued stiilid ja eriti raske mängulaad, kus juba 30-40 sekundit vastu pidada on üliraske tavamängu 5-10 minuti kõrval. Edetabelite sõprade peale on mõeldud ning enda oskusi saab võrrelda ka maailmaga.

MARTIN METS

HINNE



1980ndate märulifilm pikslitehnikas

„Mercenary Kings“ teeb kummarduse vanakooli *run and gun* mängudele. Jooksed, hüppad ja tulistad, nagu „Metal Slugi“ loendamatud osad. Äsja PS4 PS Plusiga tasuta saadud mäng on oma kontseptsioonilt küll kaasakiskuv, kuid kahjuks seda mängida nii lõbus ei ole.



Pilt on muide parem kui viimasel „Call of Duty'1“ ja plahvatusi on ka rohkem.

Idees on „Mercenary Kings“ suurepärane. Äge pikseldatud graafika, vanakooli mängitavus, võimalus kuni neljakesi jagatud ekraanil mängida ning tohutu suur võimalus enda relvi tuunida, tee kas või WC-potist leegiheitja, põhimõtteliselt nagu „Borderlandsi“ lõputu kustumiseerimine. Küll aga pole kontroll nii hea, sest kuigi tulistamine on paigas, siis hüppamine on kleev-piksliised jalad tõusevad õhku nagu

oleksid need maa külge liimitud. Ja hüpata tuleb selles mängus väga palju, sest kogu kampaania on väga väga pikk ning mäng on kindlasti üle keskmise raske.

Missioonidele suundutakse kodubaasist, kus saab end leitud toormaterjalide abil vastavatele isikutelt relvi või varustust osta. Oleks nagu tore, aga samas teeb see mängu aeglaseks. Missioonide taustaks olev lugu on labane nagu 1980nda-

Mercenary Kings

Hind: 17.95 €

Müügil: PSN

Millega mängida? Arvuti, PS4 (testitud), Vita (varsti)

te märulifilmidele kohane ning missioonid ise on ajalimiidiga. Mingit viidet selle kohta, kuhu sa suunduma pead, pole. Puhas vanakool. Kui siia lisada veel see, et kui kaardil edasi liigud, siis tekivad paljud vastased lihtsalt tagasi, siis saavad nostalgiahuvilised siit täislaaku. Kõigile teistele aga teadmiseks, et ülesanded on korduvad, bossivõitlused tihtipeale ülemäära tüütud ning kuigi ma tahaksin seda mängu mängida väga palju, siis miski ei tõmba sinna enam tagasi.

MARTIN METS

HINNE



Veritasu mänguri arvelt

„Call of Juarezi“ sari naasis eelmisel aastal „Gunslingeriga“ juurte juurde ja puhus taas lõkkele vesternihuvi. Et Metsikus Läänes märuldamismänge pole palju, vaatame mänguarheoloogidena paari vanemat tulistamismängu arvutile.



Ligadi-logadi stoorile sekundeerivad ligadi-logadi tegelaste tekstuurid.

Mõlemad mängud esitavad eurooplaste nägemust Metsikust Läänest. Frontline Studiose 2005. aasta „Gun Warrior“ tuleb samalt maalt, kus tuli „Call of Juarez“ - Poolast. Tõsi, mängufirmal on kontorid ka USAs, kuid arendustöö toimub meie

kontinendil. „Gun Warriori“ kätemaksumuline peategelane on relvaosav farmer, kes otsib venna tapjat. See kokkuvõttev lause on aga huvitavam, kui mängus jutustatav lugu. Mängu ligadi-logadi stoori on tegevusega seotud vaevuaimatavalt.

Gun Warrior

Millega mängida? Arvuti

Nimetatud tegevus on kohutava mängitavusega tulistamine, mis toimub vaid neljal lühikesel kaardil. Kaks võtavad aset linnades, üks rongil. Viimane on duelliturnee, kus ei saa ka liikuda.

Pilt, heli ja kõne ei saaks olla halvemad. Üllilühike „Gun Warriori“ pole ainult halvim Metsiku Lääne tulistamismäng, vaid mahub vabalt ka kõikide FPSide arvestuses halvima tosina sisse. Seetõttu ei määri me oma lugejate kaitseks ka hinda ega müügikohta.

LEHO LAHTVEE

HINNE



Kes peitub preestrirüüs?

Sarnaselt esimeste „Call of Juarezidega“ on „Wanted Gunsil“ peategelaseks musta minevikuga preester. Kui pärast pikki rahuaastaid visatakse sõjakirves taas Devlini aeda, ei jää endisel patusel pätil üle muud, kui uuesti relvade järgi haarata.



Perspektiiv on lahe ainult visuaalselt, mänguna see puudub pea täielikult.

„Wanted Gunsil“ on kaks juhtvaadet. Põhiline on ülalt alla linnuvaade. Pealtvaatele sekundeerib läbi silmade tulistamine, kus liikumine rööbastel.

Mõlemal juhul on mängitavus kesine, mida kohati raskendab veelgi vigade tõttu etteaimatu tehisintellekt. AI kõrval on

nigelad ka pilt ja heliefektid. Vesternlik muusika saab oma rolliga aga isegi hakkama.

Oma kulda ja hiljem tüdart ajab Devlin taga 16 kaardi jooksul kõrbelinnadest küladeni, saluunis ja rantsos, preerias ja kaevandustunnelites. Relvatäristuse kõr-

Wanted Guns

Millega mängida? Arvuti

val on nii ratsutamise kui ka luuresektioone. Kuid vaatamata üritamisele ei suuda „Wanted Guns“ olla ei huvitav ega piisavalt vaheldusrikas.

Hispaania Nerlaska Studio ja Rootsia Iridion Interactive AB (nimemuutuse järel Legendo Entertainment AB) koostöö vili nägi ilmavalgust 2003. aastal, kuid eri piirkondades eri aegadel on „Wanted Gunsil“ olnud mitmeid levitajaid ja mõnel pool esineb mäng „Wanted Dead or Alive“ nime all.

LEHO LAHTVEE

HINNE



OSTUJUHT

Sülearvutid

1 Apple MacBook Pro 13 tolli Retina display
[digi] nr 105 ★★★★★
Peaaegu sama kerge nagu Air, aga protsessor on võimsam ja ekraan on Retina.



2 Acer Aspire V5-473
[digi] nr 101 ★★★★★
Ükskõik, mida sa oled arvutiga tegema harjunud, selle arvutiga saad sa seda teha.



3 MacBook Air 2013
[digi] nr 100 ★★★★★
Selle hinnaga ei paku mitte keegi ilusamat, kvaliteetsemat, parema akuea ja muude näitajatega sülearvutit.



Tahvelarvutid

2 iPad Air (16 GB)
[digi] nr 109 ★★★★★
Kõige parem tahvelarvuti, sest iOS on siiani parim tahvelarvutite operatsioonisüsteem. Ja Air ise on ka hea.



1 Archos 70B Titanium
[digi] nr 106 ★★★★★
Ulmeliselt hea hinnaga tahvelarvuti, mis saab kõigega hakkama, mis talle mõistuse piires ette anda.



3 Sony Xperia Tablet Z2
[digi] nr 109 ★★★★★
Ei ole suur edasimineku võrreldes eelmise aastaga, kuid ekraan on parem pluss vee- ja tolmukindlus.



Kallid kaamerad

1 Fujifilm X100S
[digi] nr 98 ★★★★★
Suurepärase kaamera täiendatud versioon. Parandatud on kõik X100 vead.



2 Sony A7
[digi] nr 106 ★★★★★
Sony A7 on unikaalne kaamera ja pakub oma hinna kohta uskumatult palju.



3 Sony DSC-RX100 II
[digi] nr 104 ★★★★★
Oma suuruse juures väga hea, kuid ühtlasi ka parajalt kallis kaamera. Mõtle hoolega, enne kui ostma tõttad.



Odavad kaamerad

1 Garmin VIRB Elite
[digi] nr 107 ★★★★★
Olemas kõik head asjad, mis ühes SEIKLUSkaameras peaks olema garminlikult robustse ja viimistletud stiiliga.



2 GoPro HERO3+ Black Ed.
[digi] nr 107 ★★★★★
Pildikvaliteet ja videofunktsionaalsus on erakordsed ning profikaamerana paremat pole. Puudu suurem aku ja GPS.



3 Canon PowerShot S120
[digi] nr 106 ★★★★★
S120 on oma suuruse juures väga heade võimaluste ja pildikvaliteetidega kaamera.



Kuvarid

1 ViewSonic VA2248
[digi] nr 79 ★★★★★
Kõige odavam ja vähete võimalustega, kuid vägagi rahuldava pildiga kuvar.



2 Dell E2211H
[digi] nr 79 ★★★★★
Väga hea hinna ja kvaliteedi suhe. Kui tehnilised näitajad sulle midagi ei ütle, siis võta E2211H.



3 LG DM2780D-PZ
[digi] nr 81 ★★★★★
Kallis, kuid siiski konkurentidest märgatavalt odavam 3D-kuvar, mis asendab väiksemas ruumis ka telerit.



Mobiiltelefonid

1 Samsung Galaxy S5
[digi] nr 109 ★★★★★
Võrreldes Galaxy S4-ga mingeid põhjalikke uuendusi ei ole, aga ta on kerge, kiire, suur, plastmassist.



2 HTC One M8
[digi] nr 109 ★★★★★
Aku peab nüüd hästi, ekraan on suurem, nupud õiges kohas. Miskipärast valib aga enamus ikka Samsungi.



3 Sony Xperia Z1 Compact
[digi] nr 107 ★★★★★
Väike, võimas, kiire ja veekindel. Ainus Androidi-telefon turul, mis on normaalse suuruse ja väga hea sisuga.



ISIKLIK KOGEMUS

Soodne aeg SSD-ketta soetamiseks

Ma olen alati imestanud, kuidas saavad inimesed hakkama väikeste kõvaketastega. MacBook Airi ja teiste väikeste kõvaketastega sülearvutite kasutajad, ae, kuidas te oma failid arvutisse ära mahutate? Ruumist puudu ei tule? Minul küll tuleks. SSD on uutes arvutites juba normiks saamas, aga häda on selles, et tavaline pakkumine on 128 GB, heal juhul 256 GB SSD-ketas.

Mulle sellest ei piisaks, sest mulle meeldib sülearvutis kaasas kanda ka osa oma fotoarhiivist. Olulisem arhiiv, kuhu ma ka aeg-ajalt isiklikke pilte lisan, on umbes 80 GB, ent ajakirja jaoks tehtud kaamerateid pilte on kogunenud juba paarisaja gigabaidi jagu ja mulle meeldiks, kui mul oleks ka sellest osa alati võrdlusmomendi jaoks kaasas. Sestap on mul sülearvutis olnud alati ka suured kõvakettad, viimased aastad on selleks olnud 750 GB kõvaketas.

Ent nüüd on aeg siiski nii kaugel, et tavalise kõvaketta aeglus hakkas ikkagi mulle juba tõsiselt närvidele käima. Või õigemini on see mulle juba tükk aega närvidele käinud, ent suuremahuliste SSD-de hinnad on olnud nii müstiliselt kõrged, et ma pole

lihtsalt raatsinud SSD-d osta. Hindadel olen ma siiski kogu aeg silma peal hoidnud ja soodsat hetke oodanud.

Paari nädala eest see õige hetk viimaks saabus. Avastasin, et ühes kohalikus arvutipoes on müügil 480 GB Cruciali SSD kõigest 200 euro eest. Arvutasin ja leidsin, et poole gigabaidi kiire salvestusmahu eest on see juba üsna mõistlik hind. Nii ostsingi oma sülearvutile uue kõvaketta.

Tegemist on vanema M500 mudeliga, väljas on ka juba M550, kuid minu kasutuse jaoks seal väga vahet pole, seda enam, et mu sülearvutil on niikuinii ainult SATA 2 liides, mitte SATA 3, mida see kõvaketas toetab. Täiskiirust ma sealt kätte ei saa, aga normaalse otsiaja ja minu vanast kõvakettast mitu korda parema andmeedastuskiiruse saan ikka.

Cruciali puhul on hea see, et kuigi SSD-ketas on 7 mm paksune, antakse kaasa raam 9,5 mm kõvakettasahkli jaoks. Samsung oma 256 GB EVO 840ga, mis mul teises arvutis on, seda kaasa ei pane, ning vanemat sorti sülearvuti sahtlis hakkab see loksuma ja logisema. Tei-



480 GB M500 ei ole maailma kiireim SSD, ent mahu ja hinna suhe on hea.

sest küljest oli Samsungil kaasas tarkvara kõvaketta tervise kontrollimiseks ja süsteemi üle tõstmiseks vanalt kõvakettalt SSD peale, Crucialil tarkvara pole.

Crucial lubab mu kõvaketta kohta, et see peaks vastu pidama vähemalt 72 TB jagu kirjutamist. See teeb 40 GB iga päev viie aasta jooksul. Säärast tampi kõvaketas kindlasti mu käest ei saa, isegi uinakurežiimi olen ma ära keelanud. Pealegi ma kahtlustan, et ta sureb mul enne viit aastat niikuinii ära, tõenäoliselt sellepärast, et pörotan selle koos sülearvutiga vastu maad või miskit. Selle pärast ma siiski ette eriti ei muretse, kõvaketas on niikuinii kuluartikkel ja va-

rukoopiad on mul tehtud. Pealegi võib arvata, et kahe-kolme aasta pärast tahaks ma niikuinii juba kas kiiremat või mahukamat SSD-ketast.

Seni olen ma uue SSD-ga väga rahul. Pidin veidi oma failimajandust ümber korraldama ja valima, mida oma vanal kõvakettal olnud 500st gigabaidist uuele kettale üle kannan, ent kokkuvõttes arvan, et mul õnnestus teha väga hea kompromiss kiiruse ja suuruse vahel. Tont seda teab, kuidas Cruciali M500 pikas kasutuses vastu peab, ent esimesed kogemused on positiivsed ja selle hinna eest võiks neid osta lausa mitu.

SVEN VAHAR

Kõlarid ja kõrvaklapid

1 Sony PlayStation Wireless Stereo Headset 2.0
[digi] nr 108 ★★★★★
Väga head klapid Sony uuele ja vanale konsoolile väga mõistliku hinnaga.



2 Logitech G230
[digi] nr 98 ★★★★★
Ei ole kindlasti mitte veatud, kuid need on helikvaliteeti ja hinda arvestades andestavad.



3 Microlab MD212
[digi] nr 99 ★★★★★
Ei paku mingit imehelikvaliteeti, kuid suvel lõkke ääres telefonist YouTube'i kuulamiseks kõlbab see väga hästi.



Muud vidinad

1 Muku Shutter
[digi] nr 109 ★★★★★
Geniaalne väike vidin, mis teeb vaid ühte asja, aga teeb seda väga hästi.

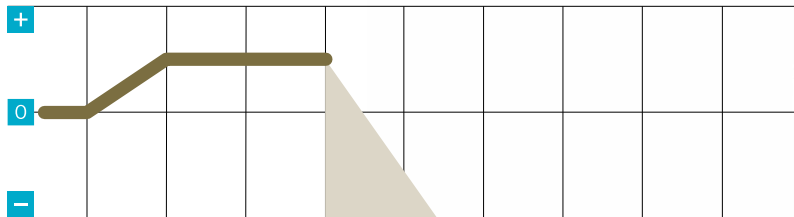


2 Parrot Flower Power
[digi] nr 106 ★★★★★
Kui sind huvitab, mida kodused taimed tegelikult tahavad, siis on see seade omal kohal.



3 PlayStation 4
[digi] nr 104 ★★★★★
PlayStation 4 on kõige lihtsam valik, kui sa pead valima uue generatsiooni konsoolide vahel.





PÄEVIK

Seitse miljonit

9. aprill

„The Last of Us: Remastered“ jõuab suvel PlayStation 4-le, nii et kuulujutud osutustki tõeks. PS4 versioonis on kaasas kõik DLC-d ja lisaugu „Left Behind“ ning see jookseb mõistagi 1080p, kuigi kaadrisagedus on veel täpsustamata.

See on eriti hea uudis neile, kes eelmise konsooligenretsiooni veetsid Xbox 360 seltsis ning on nüüd selle PlayStation 4 vastu välja vahetanud. Samuti paistab, et „The Last of Usist“ vändatakse ka täispikk film.

17. aprill

Sony andis teada, et müüdnud on juba seitse miljonit PlayStation 4. See on rohkem kui Xbox One, aga laias plaanis, on seda pal-

PS4-sid on müüdnud praeguseks 7 miljonit, PS3-sid oli sama ajaga müüdnud täpselt poole vähem

ju või vähe? PlayStation 3 start aastal 2006 oli konarlik ning see suutis müüa sama ajaga samuti novembrist kuni aprilli alguseni 3,62 miljonit konsooli ehk poole vähem.

Hinnavahe muidugi on tohutu, PS4 on pea poole odavam kui PS3 siis, kui see välja tuli. Män-

25 000 dollarit maksva telekaga saad „Uncharted 3“ mängida.

ge on kindlasti lihtsam ja ka oluliselt odavam PS4-le arendada, nii arhitektuuri poolest kui ka arenduskonsooli hinna poolest. PS3 arenduskonsool maksis algusaastatel 20 000 dollarit, PS4 oma aga kõigest 2500 dollarit.

Siin paneb aga Microsoft Sony'le ära, sest iga poest ostetud Xbox One'i saab keerata spetsiaalsesse arendusrežiimi.

18. aprill

Aasta alguses tutvustas Sony enda PlayStation Now mängude striimimise teenust ja öeldi, et seda saab teha ka Bravia uute teleritega ehk konsoolimängude mängimiseks polegi konsoo-

li vaja, kõigest vastavat telerit ja lihtsalt pulti. Me oleme selle striimimise suhtes veel natuke skeptilised, kunagi pole teada, kui hästi see täpselt sinu internetiühendusega toimib, aga nüüd tõi Sony välja enda Bravia uue tootesarja, millel on PlayStation Now tugi.

Need on 4K-telerid, mille hinnavahe on 2100 dollarist kuni 25000 dollarini. Kas ka pult selle raha eest kaasa antakse, pole veel teada, aga arvestades hinna soolasust võiks see nii ju olla. Või tegelikult, Sony oleks võinud PS4 juba sellise raha eest telerisse sisse ehitada, see oleks äge.

MARTIN METS



KUU MÄNG

Daylight

Aprill oli vaikne kuu ja väga olulisi mängu välja ei tulnudki, seega anname kuu mängu tiitli seekord aprilli viimastel päevadel ilmuvale „Daylightile“, mis tuleb peale PS4 välja ka arvutile. Tegu on „Outlasti“ sarnase õudusmänguga, kus peategelane ärkab haiglast ning peab põgenema ohtude eest, ainsateks abivahenditeks on mobiiltelefon ja kiired jalad. Tasemed on juhuslikud, mis peaks korduva läbimise muutma oluliselt põnevamaks.



[digi]

Ainus tehnikaajakiri, mida vajad.

Telli tutvumishinnaga ja võida

 **PS4**™



Uue põlvkonna mängukonsooli **PLAYSTATION 4** loosimises osalevad kõik, kel on 20. augusti seisuga kehtiv [digi] tellimus. Võitja kuulutame välja ajakirja septembrinumbris. Lisainfo ja kampaania tingimused leiad aadressilt www.telli.ee.

1 KUU TASUTA!

Tellides [digi] e-arve püsिमakse lepinguga, maksad esimesel kahel kuul vaid ühe kuu eest!

[digi] tellimiseks: » Mine aadressile www.telli.ee » Saada e-kiri levi@presshouse.ee » Helista tööpäeviti 660 97 97

Sony Center

Kui loosiõnn ei naeratanud, siis PLAYSTATION 4 mängukonsooli koos parima valiku lisavarustuse ja mängudega leiad Sony Centeri kauplustest Kristiine ja Solarise keskustes! www.sonycenter.ee



KLICK

SINU DIGIPOOD

lenovo® FOR
THOSE
WHO DO.™

Lenovo B590

| | | | |
|------------------------|----------------------------------|------------------------|---------------------------|
| ekraan 15.6" | Intel Celeron 1005M | Windows 8.1. | aku tööaeg 7:00 |
| mälu 4GB | kõvaketas 500GB | kaal 2,42kg | |

- antud Intel M-seeria protsessor on võimsam kui Intel Pentium 2117U • mittepeegelduva pinnaga ekraan
- väga vaikne ja jahe • sõrmejäljekindel tugevast plastist korpus
- Intel graafika • DVD-kirjutaja • WiFi • Bluetooth 4.0
- HDMI • VGA • 1xUSB3.0 • 2xUSB2.0

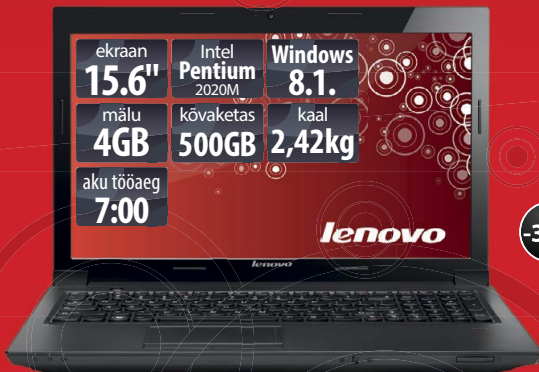


kuumakse alates

9.22

hind 333.-
tavahind 499.-

-33%



-36%

Lenovo B590

- antud Intel M-seeria protsessor on võimsam kui Intel Core i3-3217U või i3-4010U • mittepeegelduva pinnaga ekraan
- väga vaikne ja jahe • sõrmejäljekindel tugevast plastist korpus
- Intel graafika • DVD-kirjutaja • WiFi • Bluetooth 4.0
- HDMI • VGA • 1xUSB3.0 • 2xUSB2.0

kuumakse alates
10.40
hind 379.-
tavahind 599.-



-25%

Lenovo B590

- antud Intel M-seeria protsessor on võimsam kui Intel Core i3-3217U või i3-4010U • mittepeegelduva pinnaga ekraan
- väga vaikne ja jahe • sõrmejäljekindel tugevast plastist korpus
- Intel graafika • DVD-kirjutaja • WiFi • Bluetooth 4.0
- HDMI • VGA • 1xUSB3.0 • 2xUSB2.0

kuumakse alates
8.34
hind 299.-
tavahind 399.-

www.klick.ee osta kodust lahkumata

Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus. Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. **UNO järelmaksu pakkujaks on Kaupmehe Järelmaks OÜ.** Krediidil kulukuse määr on 25.56% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500€, intressiga 10.9%, tagastamise tähtaeg 3 aastat, lepingutasu 24.90€. Arvutus on ligikaudne ning võib erineda Teile pakutavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järelmaksu infoga aadressil www.klick.ee/jarelmaks.