

Testime nelja uut
hiirt mängurile



Sony veekindel
tahvelarvuti Z



Proovisime üliterava
ekraaniga lugerit



Nokia Lumia 620
on hea odavtelefon



Nr 98, juuni 2013 ■ Hind 3.49 €

[digi]

Omal nahal proovitud: kasutasime 8-tollist telefoni



12 vihasta kaamerat



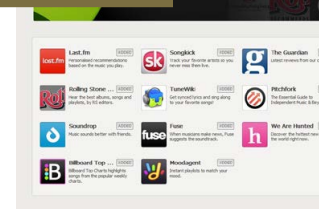
- ! Testis täiesti uued mudelid
- ! Hinnad 189 eurost 1199 euroni
- ! Meil esimesena uus Fuji X100s

- ! Samuti Nikoni kallid kompaktd
- ? Kas nii väike saab olla nii hea?!
- ! Seekord testil kolm võitjat

Kuidas Instagramis kõigist paremaid pilte teha?



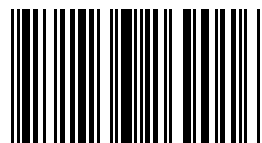
Õpetame Spotify'st head muusikat üles leidma



Kõige tähtsam mäng sel kuul on Gears of War: Judgment



ISSN: 9771736269016



FUJIFILM

X



On aeg vaadata, millest sa seni oled ilma olnud.

X20

X20 Fusing optilise tehnoloogiaga pildiotsija on tehnika uusim sõna, mis kuvab kogu vajaliku info reaajas ja tagab täpsema ning kirkama pildi, kui see varem võimalik on olnud. Maailma kiireima 0,06-sekundilise autofookusega ja suur 2/3 tolline X-Trans CMOS II sensor ning uus EXR Processor II toovad su pildid faasituvastuse autofookuse abil ülteravasse fookusesse ning jäädvustavad sinu poolt soovitu enneolematu detailsusega. Kiiremini, kaunimalt ja mis kõige olulisem - fotona, millist ainult sina suudad teha. Selline on X20'e clamus. Just selle pildiotsija taga avaneb su eest täiesti uus maailm.



Photo Point
www.photopoint.ee

fotoluks
valgustab Sind fotoalal
www.fotoluks.ee

X20

fujifilm-x.com/x20/

Sensor : 2/3-inch X-Trans CMOS II / Lens : Fujinon 4x optical zoom lens [f=7.1-28.4mm/28-112mm (35mm format equivalent)/F2.0(Wide)-F2.8(Telephoto)] / Aperture : F2.0-F11(Wide) F2.8-F11(Telephoto) / 1/3 EV step / Sensitivity : ISO 100-12800 (AUTO:Control available up to ISO 3200) / Viewfinder : Advanced Optical Viewfinder



TOIMETAJA VEERG

Head kaamerat pole olemas



Henrik Roonemaa
peatoimetaja

Iga kord, kui [digi] fotokaamerate testi tehakse, olen ma lootusrikkalt selles protsessis kaasas, lootes leida midagi uut ja lõpuks ometi endale sobivat.

Kunagi oli selleks peegelkaamera, siis hübriidkaamera ja nüüd mõtlen, et tegelikult võiks mul ehk olla hoopis üks väga väike, aga väga hea kaamera, mis siis ka kaasas oleks, kui mul teda vaja on. Minusuguse pühapäevapildistaja jaoks ongi kaamera põhiline miinus see asjaolu, et ta ei ole kunagi kaasas, sest keegi pole viitsinud võtta ja nii on mul endiselt suur osa toredaid pilte mälestusväärsetest hetkedest telefonis.

Ühest küljest pole see halb, sest mul on

Milleks mul see kaamera siis on, kui enamus pilte on ikkagi just telefoniga tehtud?

neist hetkedest pildid ju olemas, aga teisalt, milleks mul see kaamera siis on? Võib-olla oleksin ma võinud selle raha siis millelegi muule kulutada. Sellest, et peegelkaamera on mulle mõttetult suur, sain ma juba aru. Nüüd tundub, et ka hübriid on mõttetult suur, kuigi jopetaskusse ta mahub. Aga objektive vahetada ma tal ikkagi ei viitsi, nii et mis mõtet mul siis on seda omada, kui ma tema võimalusi ära ei kasuta?

Nüüd juurdlen ma selle üle, kas Nikon Coolpix A kõigi oma probleemide juures võiks olla ideaalne kaamera. Teeb ülihead pilte ja mahub taskusse. Kõlab ju hästi? Aga ma kardan, et ka see ei oleks mul kunagi kaasas. Ehk peaksin ma lihtsalt alla andma ja telefonipiltide kergelt luitunud välimusega leppima?

44

Tahvelarvutiga võib nüüd ka vannis käia.



VÄRSKE KRAAM

7 ■ Uudised

Nokia kerge uuenduskuur

12 ■ Tulevik / Minevik

Töö teeb masinast inimese / MUD ja BBS

14 ■ Top

10 kevadist uudist Google'ilt

16 ■ Mida peidab endas...

Xbox One?

20 ■ Mängu-uudised

Lihtsalt legendaarne

22 ■ Arvamus

Õpitud abituse

24 ■ Naistekas

Värsked maasikad kokteiliks!

26 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Uued Intelid on kohal / Kilovatt kanget võimu

JÄRELE PROOVITUD

28 ■ Nokia Lumia 620

Tasub kaaluda

30 ■ Asus Fonepad 16 GB

3G saad kauba peale

31 ■ Samsung Chronos NP770Z5E

Kodune jõujaam

32 ■ Prestigio MultiPad 2 UltraDuo 8.0 3G

Internet kõikjal kaasas

33 ■ Samsung Galaxy Note 8 16 GB

Elu 8-tollise telefoniga

34 ■ CAT B25

Pommikindel lolifoon

36 ■ Kobo Aura HD

Viimane aeg luksuslugeriks

38 ■ Logitech G230

Kole, odav ja hea

39 ■ LG Optimus L7 II

Väike samm edasi

42 ■ Cyanogen Mod 10.1

Parem Android kui Android

44 ■ Sony Xperia Tablet Z

Sony maailm

46 ■ SwiftKey ja Swype Keyboard

Kuidas telefoniga raamatut kirjutada?

47 ■ Itsdagram

Kui kuidagi ei saa...

47 ■ Smart Statusbar

Mis toimub?



85

Vesi kütab kirgi. Märulit jätkub kauemaks.

VÕRDLUSTESTID

48 ■ Suur test

Ilma kaamerata välja ei lähe

60 ■ Väike test

Logitech vastamisi uute tulijatega

KUIDAS ...

64 ■ ... Windows XP surm üle elada?

Parem varakult valmis olla

66 ■ ... luua arvutile korralik jahutussüsteem?

Kuum olgu tunne, mitte arvuti

68 ■ ... Instagramis häid pilte teha ja üles leida?

Instagram on lahe

70 ■ ... Spotify rakendusi kasutada?

Parema muusikaelamuse nimel

72 ■ ... telefonist Linuxit käivitada?

Midagi edasijõudnutele

SELLEST DIGIST TAHAKSIN

Toimetaja Sveni valik

Mis?

Nikon Coolpix A

Miks?

Teist nii unikaalset kaamerat pole olemas. Ainult sellega pildistakski!

Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?

Lk 51

PLAY

74 ■ Gears of War: Judgment

Aeg kohtu ette astuda

77 ■ Far Cry 3: Blood Dragon

Lühike öö neoondžunglis

79 ■ Slender: The Arrival

Vana õudus uues kuues

80 ■ Sly Cooper: Thieves in Time

Ajatu pesukaru eri aegades

82 ■ Adam's Venture triloogia

Nurjunud revolutsioonid

83 ■ Don't Starve

Kõht on nii tühi

84 ■ Scarlet Blade

Al Bundy märg unenägu

85 ■ Mars: War Logs

Väike, aga tegus

86 ■ Luigi's Mansion: Dark Moon

Tondipüüdja vastu tahtmist

87 ■ Rocketbirds: Hardboiled Chicken

Ka kanad lendavad

87 ■ Shank 2

Nuga on nüristunud

VEEL

88 ■ Ostujuht

Minu kiidulaul Eesti lillepotile

90 ■ Pikk test

Mida sellega teha?

VÕITJAD

Maikuus küsime, millise uuenduse tõi endaga arkaadkihitamistesse kaasa „Race Driver: Grid“. Õige vastus oli muidugi, et aja tagasikerimise võimaluse nimega Flash-back.

„GRID 2“ võitis:

■ Janar Velleste

Mängude plakatid:

- Kristjan Jäärats
- Erlend Leppoja
- Simo Sild
- Kaspar Kople
- Erik Richard Salumäe
- Tanel Kosk
- Asso Kasuk

Auhinnad saab juunikuu jooksul kätte [digi] toimetusest Jõe 9, Tallinn.

Tellijale ajakiri 29% soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil:
levi@presshouse.ee
- veebis aadressil: www.telli.ee

Otsekorraldus 2,49 €
Aastatellimus 29 €
Poolaastatellimus 16 €

[digi]

Address: Jõe 9, 10151 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185
e-post digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja Henrik Roonemaa
(henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee),
Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)

Reklaam

Rauno Salumets
(rauno.salumets@presshouse.ee, tel 5333 8989)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.
Väljaandja Presshouse OÜ Trükk Unipress

© Presshouse OÜ Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.

[digi] väited häirivad mind

Alustan oma kirja ühe väga häiriva väitega [digi] maikuu numbris, kus Samsung Galaxy S4 testis on mainitud, et sellel on konkurentidest parem kaamera. Rohkem megapiksleid ei tähenda paremat kaamerat, kuulduste järgi teeb see pimedates oludes oluliselt halvemaid pilte kui näiteks Nokia Lumia 920 ja HTC One. Seega oleks üks soov näha tulevikus põhjalikku telefonikaamerate testi võimalikult paljudes oludes. Kõike paremat ning edu soovides,

LEEME

[DIGI] VASTUS: Tõsine kiri nõuab tõsist vastust. Me pole kunagi arvanud, et rohkem megapiksleid tähendab automaatselt paremat kaamerat. Galaxy S4 kaamera on konkurentidest parem sellepärast, et ta teeb enamusest neist paremaid pilte. Jah, Lumia 920 on ilmselt parem (me päris kõrvuti võrrelda ei saanud). HTC One'i kaamera osas pole veel maailmas üksmeelset seisukohta kujunenud, hämaras võib ta parem olla, aga normaalses oludes teda siiski nii väga heaks ei loeta. Üleüldse, mis pimedas pildistamise jutt see viimasel ajal käib? Tegu on mõnede mobiiltootjate haibiga, mida inimesed kriitika vabalt levitavad. Jah, hämaras on tore pilti teha, aga see ei saa olla kaamera hindamise põhiliseks kriteeriumiks, peamine asi on ikka normaalses oludes võimalikult hea pilt kätte saada!

Aitab QR-koodidest!

Tere! Mind on juba pikka aega närvi ajanud üks asi – ajakirjadesse ja ajalehtedesse topitakse QR-koode. See on normaalne, aga QR-koodi skännimine on ju mõttetu, kui avaneb suur ja kole lauaarvutiversioon, mida mõõda peab ringi kolama ja õigeid kohti otsima. Mida teie arvate sellest? Ilusat suve,

ANDRI

[DIGI] VASTUS: Me arvame, et sul on täiesti õigus. Kõik peaksid nii mõtlema, nagu sina.

Parrot või telefon?

Tere [digi] toimetus! Ma arvan, et ma ei pea teid hakkama kiitma, nii et asun kohe teema juurde. Mul on plaanis osta lähemal ajal Parrot AR.Droon v2. Paraku minu telefon selle rakendust ei toeta. On mul mingeid alternatiive?

ERIK

[DIGI] VASTUS: Me ei tea, et nii ägedaid oleks. Vaheta parem telefon välja.

Testige tolmuimejaid!

Minu soov oleks lugeda [digi]st akudel töötavate tolmuimejate testi, sest te ise tekitasite minus selle vastu suurt huvi ja targa kodu kohta võiksite alati midagi kirjutada. Jõudu ja jaksu soovides,

TANEL

KUU KIRI



Kuidas maale internetti saada?

Kirjutate teile seoses murega, millega lootsin, et ei pea kunagi tegelema hakkama. Nimelt vahetan lähiajal elukohta ja kolin linnast 5 km kaugusele välja. Probleem on selles, et antud piirkonnas pole toetatud ei Elioni DigiTV ega ka Starmani teenused (televisioon/internet). Televisiooni muret saab loomulikult kergelt lahendada, kuid põhimureks on siiski internet. Kuna olen senimaani harjunud Elioni ülikire internetiga, siis on meel üsnagi kurb, et sellest tuleb nüüd loobuda. Interneti kasutan üsnagi erinevate tegevuste jaoks – surfamine, video striimimine, muusika kuulamine, torrentite allalaadimine ja loomulikult ka töö tegemine läbi VPNi.

Olen viimased kaks päeva veetnud tunde erinevate teenuspakkujate kodulehtedel ja uurinud sobivaid lahendusi, kuid kõikidel on oma plussid ja miinused, mis ei ole viinud mind otsustamisprotsessis grammigi edasi. Valikud on 3G, 4G, Kõu, ZuumTV, WiMax jne. Kuna 4G antud piirkonnas levib, siis mõtlesingi kohe selle peale, kuid EMT poolt mõistliku hinnaga paketid on kõik mahupiiranguga, mis võib osutuda problemaatiliseks. Ilma piiranguta paketi eest tuleb aga lauale laduda 120 eurot kuus, mis on ilmselgelt liiga kallid.

Ehk on teil jagada hüva nõu? Või veelgi parem, kuna teenused muutuvad iga aastaga järjest paremaks (enamus vähemalt), ehk teete ülevaate erinevatest lahendustest? Plussid ja miinused? Hinna ja kvaliteedi suhe? Millise interneti-elustiiliga inimestele millised kõige paremini sobivad?

TÄNUD, TIMO

[DIGI] VASTUS: Kuna sa kolid suhteliselt linna lähedale, on üsna tõenäoline, et mõne mobiiloperaatori 3G (või veel parem, 4G) levik ka su koduni ulatub. Hetkel on ikkagi kõige mõistlikum just 3G-d või 4G-d kasutada, sest hinna-kiiruse suhe on kõige parem. WiMax ja Kõu on ka endiselt olemas, kuid kiirused vaid kuni paari megabiti ringis, mis ei ole mõistlik. Vaata, kelle 4G või 3G sul kodu ümber kõige paremini levib ja võta selle operaatori pakett. Kui mahust puudu jääb, võta kaks paketti, ikka on odavam ja kiirem kui muud lahendused. Elisa näiteks pakub 40 euro eest kuus ka absoluutselt ilma mahupiiranguta paketti, nii et meie soovitus oleks alustada just sellest. Kuna su küsimus oli väga asjalik ja tabas õiget hetke – enne suve on ilmselt paljudel see küsimus – siis anname sulle auhinnaks Logitechi hiire. Auhind ootab sind toimetuses, tule järgi!

[DIGI] VASTUS: Töö selle nimel juba käib. Me pole kolm kuud oma kontorit koristanud ja kogume tolmu, et varsti masinaid testima asuda.

Soovitage kõrvaklappe

Kas teil on ka plaanis teha keskklassi kõrvaklappide testi või oskate midagi mulle soovitada odavamapoolset? Mul oleks midagi hädasti vaja, kuid teil on testides kahjuks ainult

üle 100 euro kõrvaklapid ning poest suvalisi ka ei julge osta. Põhikasutuseks oleks mängimine ja Skype, oleks hea, kui mikrofon oleks korralik. Mis firmasid pigem eelistada? OLIVER

[DIGI] VASTUS: Vaata käesoleva ajakirja leheküljele 38: sealt leiad Logitech G230 arvustuse. Nende hind on umbes 50 eurot ja meie toimetaja Martin ütleb, et selle raha eest on nad väga head.

PENTAX

A RICOH COMPANY

SUVISTEKS SEIKLUSTEKS VALMIS. MAA PEAL JA VEE ALL. IGA ILMAGA.

SEIKLUSKINDEL PENTAX WG ON TRUU KAASLANE KA KÕIGE EKSTREEMSEMAS OLUKORRAS – VEE-, KUKKUMIS- JA SURVEKINDEL (kuni 100KG) NING KÜLMAKINDEL (kuni -10°C).



14 MEGAPIKSLIT • 5× OPTILINE SUUM • 2.7" LCD • HD VIDEO
LED LISAVALGUSTID • VEEKINDLUS 10M (kuni 2H) • **SOODUSHIND 179€** (199€)



16 MEGAPIKSLIT • 4× OPTILINE SUUM • 3" LCD • FULL-HD VIDEO
LED LISAVALGUSTID • VEEKINDLUS 14M (kuni 2H) • HIND **299€**
GPS, KOMPASSI JA BAROMEETRIGA MUDELITE HIND **349€**



VAATA LÄHEMALT PHOTOPPOINT.EE JA PENTAX.EE
TASUTA INFOTELEFON **800 FOTO** (3686)

Soodushinnad kehtivad kuni 30.06.2013.



UUS JA VANAD

Nokia kerge uuenduskuur

Äsja välja kuulutatud Nokia Lumia 925 on nüüdseks juba pool aastat vana Windows Phone 8 nutitelefoni Lumia 920 kerge uuendus. Kerge selles mõttes, et kui Lumia 920 kaalus 185 grammi ja selle läbimõõt oli 10,7 mm, siis uus alumiiniumist korpusega Lumia 925 kaalub 139 grammi ja selle paksus piirdub 8,5 mm. Lumia 925-l on 4,5tolline (1280 x 768) AMOLED-ekraan ja Snapdragon S4 kiibistikul jooksev kahetuumaline 1,5 GHz protsessor on standard. Kaamera on endiselt sama nagu eelkäijal, 8,7 Mpx PureView koos Carl Zeissi optika ja topelt-LED-välguga. Müüki peaks Lumia 925 jõudma juunis.



Nokia Lumia 920

Umbes 550 eurot maksev Lumia 920 oli, nagu öeldud, üks üsna raske tükk, kuid tegelikkuses ei ole see oma järeltulijast väga erinev, üksnes kaal ja disain on teinud läbi muutused. Sel on 4,5tolline IPS LCD-ekraan sama eraldusvõimega, sama kaamera ja sama protsessor. Kallim hind ja kehvem disain teevad selle ostmise Lumia 925 kõrval mõttetuks.



HTC Windows Phone 8X

HTC tegi kohe Windows Phone 8 väljatulekuks nii möödaminnes väga hea telefoni, mis kaalus 130 grammi ja mille läbimõõt oli 10,1 mm. 4,3 tolline (1280 x 720) Super LCD 2 ekraan ja Lumia 925/920-ga sama protsessor ning 8 Mpx kaamera teevad sellest tänase päevani ühe parima WP8 telefoni. Arvestades veel seda, et hind on langenud juba 400 euro peale.



Huawei Ascend W1

Huawei pidi tulema oma odavate WP telefonidega turgu vallutama juba ammu, kuid praegu on meil müügil kõigest üks mudel, Ascend W1. 4tollise (800 x 480) LCD-ekraani, 4 GB sisemälu, kahetuumalise 1,2 GHz protsessori ja 5 Mpx kaameraga telefon ongi selle eest aga üliodav, makstes kõigest 170 eurot ehk kolm korda vähem kui Lumia 925.

VÄRSKED KÜSIMUSED

3 küsimust

800 MHz 4G kohta



Lugesin kusagilt, et esimese 800 MHz 4G-võrgu loa Eestis sai

EMT. Mida see kõik tähendab?



See tähendab lühidalt öeldes seda, et 4G hakkab väga kiiresti levi- ma ka linnadest väljapoole maa- piirkondadesse, sest 800 MHz kui suhteliselt madal sagedus le- vib hästi üle suuremate terri- tooriumide. EMT plaanib juu- ni keskpäigaks katta 4G-ga 95 protsenti Eesti territooriumist ja sagedusloa tingimused näevad muuhulgas ette, et andmete al- lalaadimise kiirus levialas peab olema vähemalt 5 Mbps.



Seega ma võin siis 16. juuni hommikul ärgates minna oma telefo- niga metsa 4G-levi otsima?



Põhimõtteliselt küll. Tegelikult võid isegi va- rem, sest EMT lülitab juba suurel määral valmis ehi- tatud 800 MHz võrgu sisse siis, kui sagedusloa ametlikult kät- te saab ja [digi] ilmumise ajaks peaks see tõenäoliselt juba juht- unud olema. Muidugi peab sul olema EMT 4G-pakett ja tele- fon või netipulk, mis 800 MHz 4G-d toetab ja valdav enamus 4G-telefone seda ka teeb. Pane tähele, et iPhone 5 seda saged- dust ei toeta.



Ja mis teistest operaatoritest saab? Kas ma peangi EMT kliendiks hakkama?



Ei pea. Kaks litsentsi on veel välja andmata ja lähevad lähemas tule- vikus oksjonile, ehk saavad siis Elisa ja Tele2 ka oma load kätte.

Kolm pildihoiukohta

Millise veebigalerii hoolde usaldada oma pildid?



Konsool	500px	Flickr	Picasa Web Albums
Tasuta konto maht	Piiramatu ★★★★★	1 TB ★★★★★	1 GB (väiksemad kui 2048 x 2048 ei lähe arvesse) ★★★★★
Tasuta konto piirangud	20 üleslaadimist nädalas, 10 korraga ★★★★★	Reklaamid ★★★★★	Pildi suurus kuni 20 MB ★★★★★
Jagamise võimalused	Jah ★★★★★	Jah ★★★★★	Ainult Google+ ★★★★★
Albumid	Jah ★★★★★	Jah ★★★★★	Jah ★★★★★
Mobiilirakendus	Jah ★★★★★	Jah ★★★★★	Jah (Google+) ★★★★★
Tasuline konto	25 või 75 dollarit aastas ★★★★★	50 või 500 dollarit aastas ★★★★★	Ei ★★★
Hinne	★★★★★	★★★★★	★★★★★

NUMBRID KASTIS

418 600 000

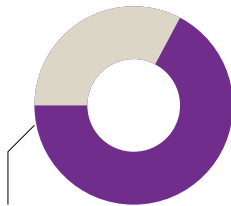
telefoni müüdi maailmas tänava esimese kolme kuuga

51,6

protsenti neist olid nutitelefoniid

1.

korda ajaloos müüdi nutitelefone rohkem kui tavalisi telefone



70 protsenti EMT-s müüdavatest telefonidest on nüüd nutitelefoniid

75

protsenti neist Androidiga

10

aastaks tahab Nepaali valitsus mägironijal Daniel Hughesil keelata oma riigis mägedel ronimise

5

aastaks riiki sisenemise

1.

korda ajaloos tegi Hughes nimelt Mount Everesti tipust nutitelefoniiga videoülekande

Odav HTC One

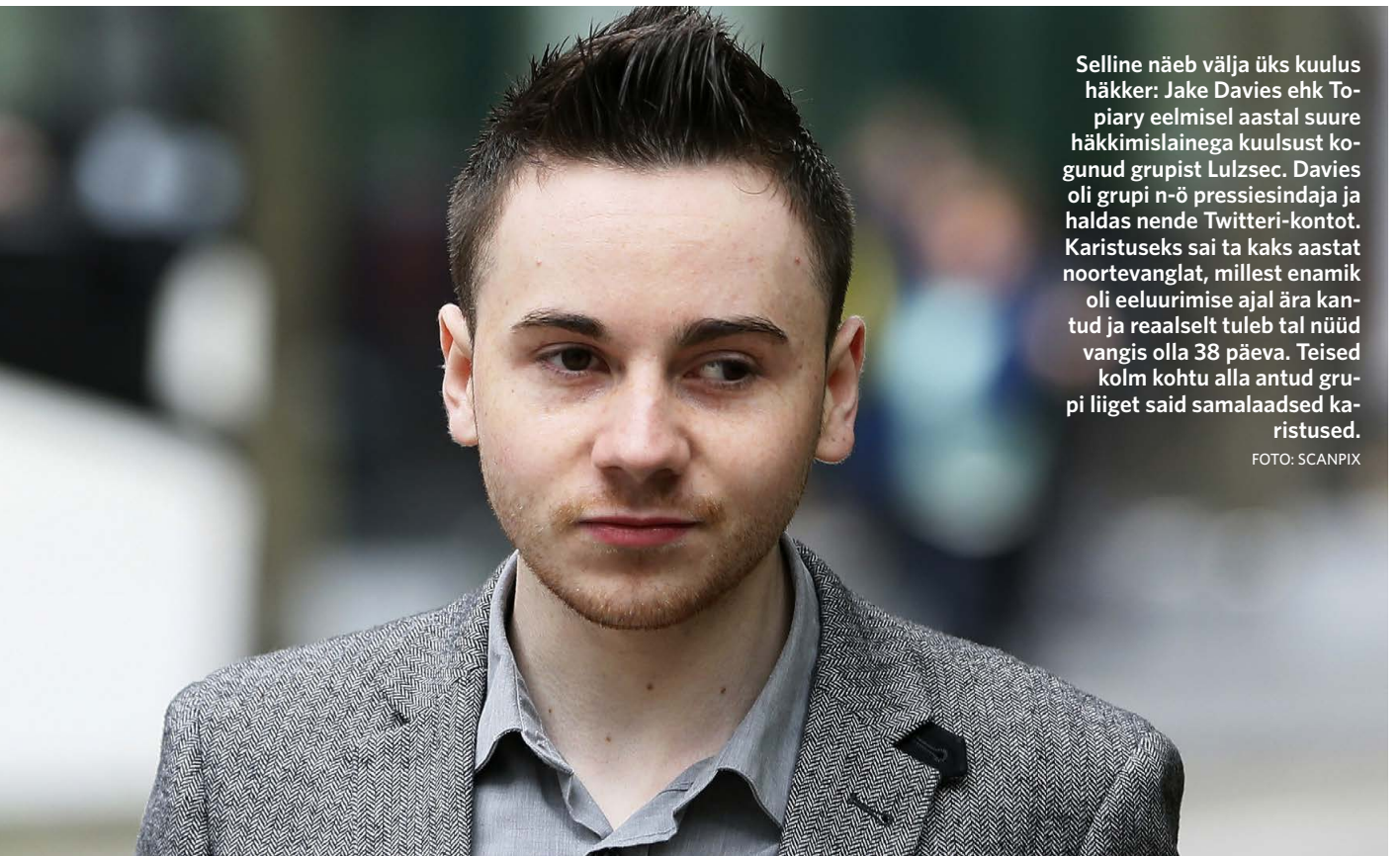
Pole raha HTC tippmudeli One jaoks? Pole hullu, HTC toob välja ka odavama versiooni, nimega Desire 600, millega saad endale umbes 150 eurot odavamalt BlinkFeediga kodulekraani. Sel on 4,5tolline (460 x 960) Super LCD 2 ekraan, Qualcomm Snapdragon 200 neljatuumaline 1,2 GHz protsessor, 8 GB sisemälu, 8 Mpx kaamera ja kahe SIM-kaardi tugi. Müügile peaks see koos veel odavama versiooniga Desire 200 saabuma millalgi suve keskel.



Galaktika algajatele

Samsungist tuleb Androidi telefone nii palju, et paralleel Väandra ja saelaudedga on isegi kohatu. Galaxy Core on 4,3tollise (800 x 480) ekraaniga 200 eurot maksev telefon, mis sobib hästi esimeseks nutitelefoniiks ja on konkurendiks LG Optimus L7 II või Nokia Lumia 620-le. Kahetuumaline 1,2 GHz protsessor, 1 GB muutmälu, 8 GB andmete jaoks ja 5 Mpx kaamera teeb sellest suve alguses müüki jõudvast Android 4.2-ga telefonist keskklassi madalamas otsas üsna tavalise standardtoote.





Selline näeb välja üks kuulus häkker: Jake Davies ehk Topiary eelmisel aastal suure häkkimislainega kuulsust kogunud grupist Lulzsec. Davies oli grupi n-ö pressiesindaja ja haldas nende Twitteri-kontot. Karistuseks sai ta kaks aastat noortevanglat, millest enamik oli eeluurimise ajal ära kantud ja realselt tuleb tal nüüd vangis olla 38 päeva. Teised kolm kohtu alla antud grupi liiget said samalaadsed karistused.

FOTO: SCANPIX

2000

dollarit maksva litsentsi oleks ta pidanud selleks ametlikult hankima

671 400

dollarini tõusis ühe erilise Apple 1 arvuti hind hiljutisel oksjonil

1

vaid 6-st maailmas järele jäänud töötavast Apple 1 arvutist on see

1976.

aastal ehitasid neid arvuteid garaazis Steve Jobs ja Steve Wozniak

666,66

dollarit oli selle müügihinnaks tollal

40

aastat vanaks sai maikuu Ethernet ehk lihtsalt arvutivõrk, nagu me teda tunneme

125 000

dollarit andis NASA uurimisprojektile, mille kaugemaks eesmärgiks on välja töötada toitu printiv 3D-printer

40

Gbp/s kiiruse saavutasid Saksa insenerid juhtmevaba ühendust üle 1 km vahemaa testides

100

tundi videot laetakse nüüd YouTube'i üles igas minutis

Valge on uus must

Seda on juba vist kõik teinud, alustades Apple'i ja Samsungiga, kuid nüüd on järg ka LG ja Nexuse sarja käes – Nexus 4-st tuleb välja valge versioon! Kõik tehnilised näitajad jäävad täpselt samaks, mis on originaaltelefonil, vahetub ainult üks värv teise vastu. Müüki jõuab see Aasias mai viimastel päevadel ning Euroopas eeldatavasti juuni keskel. Nii et kes veel seni on Nexus 4 ostmisega viivitanud, saavad endale nüüd hoopis trendikas värvitoonis telefoni.



Retro! Retro!

Razer teeb kumarduse vana-kooli arkaadikangidele, sest Atrox tuleb välja juba õige pea. Tegemist on mitu aastat aktiivses beetas olnud ja kaua aega lubatud kangiga, mis on mõeldud eelkõige võitlusemängude mängimiseks. Xbox 360-le mõeldud karp on väga suures ulatuses modifitseeritav, mis peaks olema võitlusemängude spetside väga mookamööda. Hind jääb esialgsel andmetel natukene alla 200 euro.



LÜHIDALT



Tippumodeli väikevend

Samsungi uudistega saaksime tõenäoliselt katta terve ajakirja, kuid sel küljel piirdume ainult Galaxy S4 Miniga ehk Samsungi tippumodeli väiksema vennaga. Sel on veel täpsustamata neljatuumaline 1,7 GHz protsessor, kõige uuem Android, 1,5 GB muutmälu, 8 GB andmete jaoks, 8 Mpx kaamera, 4G, Glonass ja 4,3tolline (540 x 960) AMOLED-ekraan. Kuna aga Galaxy S4 Mini hinda pole veel öeldud, siis on raske ennustada, kui hea diil see on.



Hiline saabuja

Inteli protsessoripere Haswell toob endaga kaasa kiiremate ja voolusäästlikumate sülearvutite laine, kuid Fujitsu panustab eelmise põlvkonna kiipidele, elustades enda E-seeria äriklassi Li-febookid. Valikus on 13,3tolline E733, 14tolline E743 ja 15,6tolline E753, mis kõik kasutavad Core i5 protsessorit ja neil on 500 GB kõvaketas. Ja noh, aga ärimehi ei huvitagi tehnika viimane sõna.



Ülikiire üliodavaks

LG L-seeria Androidi telefonid pole olnud just kõige paremad, kuid ehk läheb paremini F-seeria telefonidega, mis on odavad, kuid mille ühiseks nimetajaks on 4G-ühendus, ka kõige lahemal versioonil Optimus F3.

Eestisse saabub esimesena Optimus F5, millel on 4,3tolline (540 x 960) IPS-ekraan, Android 4.1, kahe tuumaline 1,2 GHz protsessor ja 8 GB andmeruumi. Aga odav telefon, millega mõnusalt saaks 4G-ga videot striimida, oleks päris lahe, kui see suudaks seda kenasti ära jooksutada. Hind on kahjuks veel sadaladus.



Vee alla pildistama?

Kõik me teame, et Sony Xperia Z on väga lahe telefon ja et see on veekindel. Mida see veekindel aga tähendab? Sellel olevad sertifikaadid IP55 ja IP57 tähenavad, et see on tolmuindel ja veekindel kuni poole meetri sügavuses 30 minutit. Aga kui sellest on sulle vähe, siis nüüd toob Sony välja selle telefoni ekstreemvariandi – Xperia ZR. Juulis müüki tulev telefon on ülla-

tuslikult põhimudelist odavam, põhjuseks väiksem ekraanidagonaal (4,6tollit), madalam eraldusvõime (1280 x 720) kui ka tagasihoidlikum andmemahutus (8 GB). Ülejäänud asjad on kas täpselt samad või samast klassist, nii protsessor, kaamera kui ka 4G-ühendus.

Ekstreemseks teeb Xperia ZR-i aga vastavus ka IP58 sertifikaadile, mis lubab seda hoida

1,5 meetri sügavusel vee all kuni 30 minutit ja seda loetakse juba väga korraliku veekindluse näitajaks. Lubatakse, et tegu on telefoniga, millega on täiesti võimalik vee all pilte teha, kas siis vannis või meres. Lisaks sobib see telefon neile, kellele Xperia Z olematu värvivalik moka-mööda pole – Xperia ZR jõuab müügile nii mustas, valges, roosas kui ka rohelises värvitoonis.

LÜHIDALT



Akuga lauaarvuti?

Keeruline on defineerida seda, mis täpselt on HP Envy Rove. On see akult töötav lauaarvuti või lihtsalt üks väga suur suur tahvelarvuti? Tegemine on igaljuhul 20tollise kõik-ühes seadmega, mis tuleb koos akuga. See töötab Intel Core neljanda põlvkonna protsessoril, selles on 1 TB kõvaketta ja 8 GB SSD-ketta hübriid ning sellel jookseb muidugi mõista Windows 8. Saadaval on Envy Rove alates juuli lõpust ja hinnad algavad 999 eurost.



Üllatus Apple'ilt

Apple tõi välja uue versiooni iPod Touchist, mis on tehniliselt andmetelt nõrgem kui nende 2012. aasta mudelid, kuid seetõttu ka ligi sada eurot odavam. Sel on 16 GB ruumi andmete jaoks (eelmistel mudelitel oli 32 või 64 GB) ja selle tagakorpusele on kadunud kaamera. Muu on sama, sel on 4tolline Retina ekraan, kahetuumaline A5 protsessor ja ka mõtted on samad.

Mittevajalikud uuendused

Nintendo Wii U mängukonsoolil ei ole just kõige paremad päevad, kui viisakalt ja pehmelt väljenduda. Nüüd tuli teade, et konsooli kallim, Premium ehk 32 GB versioon, tuleb müüki ka valges värvitoonis ja et Wii U pult ehk see kuulus tahvel saab 2550 mAh lisaaku koos kiirlaadimisdokiga. Uuendus on küll tore, kuid Nintendo peaks siiski tegelema olulisemate probleemidega ehk vaatama, et nende konsoolile ka teiste arendajate mängud jõuaks. Ja et nende enda lubatud mängud sinna võimalikult ruttu saabus.





LÜHIDALT



Kanep grafeeni aseina

Lähituleviku imematerjal grafeen omab hulgaliselt väärtuslike omadusi, paraku on sellel ka üks negatiivne omadus: number hinnalipikul. Alberta ülikooli teadlased on aga avastanud viisi, kuidas grafeenilaadset ainet on võimalik lihtsalt ja odavalt produtseerida kanepi tööstuslikul tootmisel üle jäävast materjalist. Need superkondensaatorid ületavad oma energiatiheduselt bensiini kuni neli korda ning nüüd on vaja välja mõelda, kuidas seda suures koguses toota.

Aatom aitab kosmosesse

Keemilised raketid on päris pikalt aidanud inventari orbiidile toimetada, kuid madala energiatiheduse tõttu ei kõlba nad palju rohkemaks kui Maa lähimbruses ringi kärutamiseks. Washingtoni ülikool ja Redmondis asub MSNW nimeline ettevõtte on NASA rahadega välja töötanud tuumafüüsioonil põhineva mootori kontseptsiooni, mis võimaldaks umbes liivatera suuruse kütusekogusega saada sama palju tõukejõudu kui nelja liitri traditsioonilise kütusega.

Töö teeb masinast inimese

Digimaailma arenguid jälgides ning erinevaid tulevikuvisiioone maalides jäetakse tihti peale kahe silma vahele progressi algus ja lõpp – inimese. Võrreldes tehnoloogia ülikiire arenguga seisab inimese kui liigi areng peaaegu paigal: me ei ole viimase paarikümne aasta jooksul muutunud ei tugevamaks, targa ega osavamaks. Erinevalt masinatest.

Texases asuva Rice'i ülikooli arvutiteaduse professor Moshe Vardi pakub kõige tõenäolisemaks tulevikustenaariumiks välja selle, et kolmekümne aasta pärast on enamus töid jäetud robotite teha, kuna nii on odavam, kvaliteetsem ja turvalisem. Liikumine selles suunas on juba alanud. Isesõitvad autod ei ole enam ammu mingi uudis ning tänapäeva elektroonika tootmine ilma masinate abita oleks suisa võimatu. Aga mis saab siis, kui odavam on kipsplaat seina lasta panna robotil?

See mure ei ole uus – omal ajal oli see põhiline argumentiks masinapurustajate liikumises osalejatele, kuid ajalugu näitas midagi muud: kadunud töökohtade asemele ilmusid uued, tootmine muutus palju odavamaks ning läbi selle tekkisid inimestel uued vajadused, mida keegi rahuldama pidi. Masinapurustajate mure oli suuresti alusetu, kuna tegemist oli pigem töökohtade optimeerimisega kui nende inimeste asendamisega.

Seekordne tööstusrevolutsioon saab olema ilmselt teistsugune, kuna masinatega asendatakse justnimelt inimese ise. Kuidas see olukord laheneb, õnnestub meil ilmselt peatselt oma silmaga kaeda, kuid seni-

ka soovitaks omalt poolt elluastujatel kaaluda tõsiselt omale ametite valimist, mis eeldavad loovust, abstraktset mõtlemist ning oskust masinatega hästi läbi saada.

Seekordse revolutsiooni käigus asendatakse masinatega inimese ise



ISTOCKPHOTO

Kvantkaamerad mobiilidele

Ammu see oli, kui ainuüksi kolmemegapiksiline mobiilikaamera oli saavutus, mille olemasolu tundus elitaarsena. Megapiksiline hulk on tänaste ränipõhiste sensorite lagi, millest läbimurdeks on uuringukeskus InVisage pakunud uudse kvant-punkt lahenduse QuantumFilm. See annaks senistest kaamerasensoritest kuni neli korda suurema valgustundlikkuse.



Tark plastmass

Plastmassist on võimalik toota ükskõik mida. Paraku tihti peale on need ükskõik midas kohmakad ning olles ise kaalult kerged, võtavad palju ruumi, muutes kogu seonduva logistika parajaks peavaluks. Disainer Carl de Smet on leiutanud viisi, kuidas sellest murest üle saada: tehnoloogia, mis lubab tooted pärast kuumutamist kokku kähardada ning hiljem elektri abil tagasi algsele kujule viia.



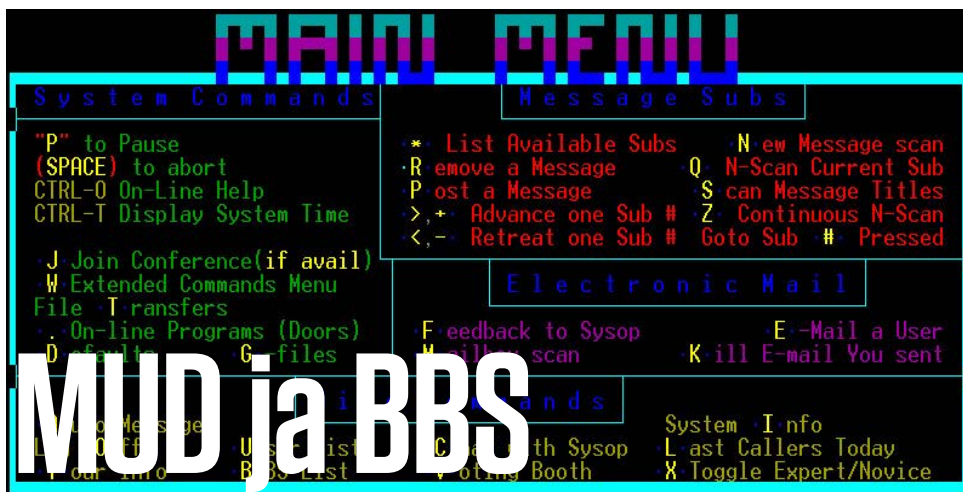
MINEVIK 1978

KAS TEADSID, ET ...

Fakte teksti- põhiste seikluste kohta

Mängida saab praegugi veel

Need, kes 90ndatel MUD-maania maha magasid või kes veel siis liiga noored olid, saavad praegugi veel tagantjärele mudamaitse suhu, sest populaarsemad mängud on endiselt veel võrgus saadaval ja mängitava. Eestlaste seas üheks populaarsemaks oli MUME (Multi-User Middle-Earth, mis on liinil alates aastast 1991. Vt <http://mume.org>.



1978. aasta on see aasta, mis on eriti tähenduslik kõikidele moodsatele MMORPG (*Massive Multiplayer Online Role-Playing Game*) ehk võrgurollimängude mängijatele. Kuigi võrgus mitmekesi mängitavaid tekstipõhiseid mängu oli ka varem olemas, siis just MUD1 oli see, mis saavutas tohutu populaarsuse. MUD ehk *Multi-User Dungeon* on võrgus asuv virtuaalmaailm, milles saavad koos tegutseda üle interneti sinna sisse loginud mängijad.

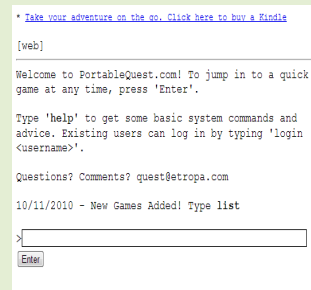
MUD ehk hellitava nimega „muda“, nagu kohalikud mängijad seda nimetasid, on rollimäng, milles iga mängija saab mängida mõnda fantaasiamaailmas maailmas, kogub varustust, omandab uusi oskusi ja lahendab

mitmeid mõistatusi või ülesandeid. Kõlab tuttavalt, eks? MUD1 oli tänapäevaste võrgurollimängude eelkäija, ainult selle vahega, et MUD on tekstipõhine. Käsud sisestatakse käsuviihale ja kogu tegevuse kohta käiv info esitatakse mängijale tekstina. Nn mudad tekitasid omal ajal samasugust sõltuvust nagu praegusedki arvutimängud ja lühendit MUD tõlgendati naljatlevalt ka kui *Multi Undergraduate Destroyer* e tudengihävitatja.

Teine võrgunduse seisukohalt väga oluline nähtus, mis 1978. aastal alguse sai, oli BBS ehk *Bulletin Board System*. See oli esimene ulatuslikult levinud süsteem, mis võimaldas modeemikasutajatel suhtluskeskkonda sisse logida ja seal sõnumeid

vahetada, teateid postitada, uudiseid lugeda ning faile alla laadida. Mitmetes BBSides oli võimalus ka mängida ja teiste kasutajatega võistelda. Piiratud kasutajaskonna jaoks oli BBS üles seatud varemgi, kuid esimene avalik BBS alustas tööd 16. veebruaril 1978, selleks oli Chicago linnas tegutsev CBBS.

BBSide populaarsus langes 90ndatel, kui internet levima hakkas ning internetifoorumid asendasid peagi suhtluskeskkonnana piiratud kasutusvõimalustega BBSid. BBSide peamiseks probleemiks oli see, et kuna BBSiga ühendumine toimus üle telefoniliini, siis sai samaaegselt BBSi külge ühenduda ainult teatud kindel arv kasutajaid, teised pidid seni oma järke ootama, kuni mõni liin vabaneb.



Kindle ja tekstimängud

Kindle, see populaarne e-raamatute lugemislaad on küll viimane, mida võiks ette kujutada mänguseadmena, ent üks sort mängu, mis Kindle'i jaoks sobivad, on just tekstipõhised seiklusemängud. Amazoni Kindle'i veebipoes on saadaval mitmeid tekstipõhiseid mängu, ent kui sa osta ei raatsi, siis toksi oma Kindle'i brauserisse www.portablequest.com ja mängi selle kaudu.

Tärgipõhised mängud

Kui tekstipõhised mängud tunduvad igavad või rasked, siis on terve hulk mängu, mis ei ole tekstipõhised, kuid milles kasutatakse samasugust klaviatuuriilist sisestatavat käskude loogikat, kuid milles kaart ja tegevus joonistatakse ekraanile tärgide (kirjatähed, sümbolid ja erimärgid) abil. Need ei vaja võimsat arvutit, kuid pakuvad ometi meelelahutust päevadeks ja nädalateks. Otsi internetist mängu märksõnaga *roguelike* või alusta kohe neist ühe tuntuimaga, milleks on „NetHack“. Vt <http://www.nethack.org>

1978: Põnev aasta, mil andsid palju kõneainet nii surnute kui ka vastsündinutega toimunud iseäralikud lood

VEIDRIKUD



Sekeldused surnuga

Keegi ettevõtlik mees kaevas üles Charlie Chaplini kirstu ja nõudis leselt selle eest lunaraha. Politsei nabas ta siiski kinni ja Charlie maeti uuesti maha.

TEADUS



Katseklaasilaps

Suurbritannias sündib Louise Joy Brown, maailma esimene kehavälise viljastamise teel sündinud inimene. Tema oma laps sündis täiesti loomulikul teel.

GEOGRAAFIA



Külma mandri laps

Emilio Marcos Palma on esimene inimene, kes on sündinud Antarktika kontinendil. Pärast teda on seal sündinud veel kümme last.



SCANPIX

Kas see ei meenuta teile mitte stseeni kuulsast filmist „Melanhoolia“?

10 kevadist uudist Google'ilt

- 1 Uus Maps**
Populaarne kaardirakendus Maps sai täiesti uue välimuse ja peab ütleva, et see muudatus läks küll asja ette. Uus kaart on vanast palju ilusam, sujuvam, kiirem ja targem, suumimine sisse ja välja käib väga mõnusa ja Google Earth on otse brauserisse integreeritud, nii et suumi välja kas või planeet Maa vaatesse.
- 2 Uus Plus**
Google ei anna võistluses Facebookiga alla, vaid rühbib aina edasi. Google Plus sai jälle täiesti uue disaini ning seekord intelligentsema: sõltuvalt ekraani eraldusvõimest on näha kaks või kolm veergu infoga, pildid ja videod tõmmatakse automaatselt laiemaks ja nii edasi. Jah, see on ilusam ja mugavam kui Facebook. Ei, endiselt meie sõpradest pea keegi ei kasuta seda.
- 3 Fotod lähevad automaatselt ilusaks**
Uus Plus oskab su üles laetud fotosid automaatselt ilusaks teha ja Google väidab, et tegu on senistest oluliselt parema *auto enhance* algoritmiga, mis krutib fotosid delikaatselt paremaks ega pinguta samal ajal üle. Mõnenädalase katsetuse järel saame me sellega nõustuda.
- 4 Tuhandest fotost mõnikümme**
Google Plus proovib nüüd sinu eest teha ka valiku, millised mõnikümme näiteks suurest hulgast reisifotodest alles jätta. Ta jätab välja udused ja korduvad fotod, otsib pildidelt kuulsaid vaatamisväärsusi, inimesi ja isegi su pereliikmeid ning hindab fotode esteetilist ilu. Ükskõik, mida ta teeb, 30 fotot on igal juhul parem kui 1000.
- 5 Uus Hangouts**
Nagu Facebookil, on nüüd ka Google'il vaid üks vestlusprogramm ehk Hangouts. See on saadaval nii allalaetavana, brauseris kasutamiseks kui ka telefonile (iOS ja Android) ning kõik platvormid süngivad ennast automaatselt. Videokõnede tugi on ka olemas, SMS ja häälkõnesid (veel?) mitte.
- 6 Galaxy S4 päris Androidiga**
USAs tuleb suvel müügile algupärase Android 4.2-ga Samsung Galaxy S4. Võib-olla kunagi meil ka. Hind on tavapärase S4 hind.
- 7 Spotify konkurent**
USAs tuli välja muusikastrimimise teenus Google Play Music All Access ehk sisuliselt konkurent Spotify'le ja Rdiole.
- 8 „OK Google“**
Millalgi lähemas tulevikus saab hakata nii Chrome'is kui Androidis otsinguid tegema ilma nupule vajutamata: ütleva vaid „OK Google“ ja sõnasta oma otsing.
- 9 Raha saab e-kirjaga saata**
USA-s tuli välja teenus, millega saab Gmailis kirjade külge raha siduda: vajuta kirja koostamisel dollari märki ja Google Wallet ajab asja su eest korda.
- 10 Kus on Google Glass?**
Tähelepanuväärselt saab pidada ka asjaolu, et Google Glass prillide kohta ei räägitud kogu üritusel sõnagi. Kas see tähendab, et tegemist ei ole Google'i jaoks siiski nii olulise projektiga, nagu võiks arvata? Ei tea, eks näeme.

10 fakti Jolla kohta

1 Nokia N9 pärand
Mäletate veel paljulubavat Nokia MeeGo operatsioonisüsteemiga nutitelefoni N9, mille Nokia ise üsna ruttu maha kandis ja Windowsile üle läks? N9 põhiarendajad lahkusid/koondati õige pea pärast seda Nokias ja tegid uue firma Jolla, mille eesmärgiks oli nende arvates enneaegselt mahakantud operatsioonisüsteemi elus hoida.

2 Saage tuttavaks, Sailfish OS!
Linuxil põhinevast MeeGo-st sai nüüd Jolla käe all Sailfish OS, mis on eelkõige mõeldud nutitelefondidesse, kuid sobib kasutamiseks ka tahvelarvutites ja ehk mujalgi. Näiteks nutitelerites ja targa maja lahendustes.

3 Ühildub Androidi rakendustega
Kuidas on võimalik üldse tänapäeval võistelda suurte operatsioonisüsteemidega, millel on ülitugevad ökosüsteemid? Asi on tegelikult palju lihtsam, Sailfish lubab kasutada nii MeeGo originaalrakendusi, Androidi rakendusi ja ka muidugi Sailfishi jaoks spetsiaalselt arendatud rakendusi. Ongi probleem lahendatud!

4 Oma telefon
Mai lõpus tutvustas Jolla oma esimest telefoni, mille nimi

ongi lihtsalt Sailfish. Tegemist on veel prototüübiga ja suure töönaõusega see telefon päris sellisel kujul selle aasta lõpus müüki ei jõua.

5 Illus ja sile
Sailfish on otseselt MeeGo varemtele ehitatud segu Androidi funktsionaalsusest ja Windows Phone 8 ilust ja sujuvusest. Või vähemalt väidavad niimoodi need, kes on saanud telefoni ise käes hoida.

6 Numbrid kastis
Näitajate järgi on tegu üsna tüüpilise tipulähedase riistvaraga. Sel on 4,5tolline ekraan (tõenäoliselt 1280 x 720 piksli), kahetuumaline protsessor, 16 GB sisemälu, 8 Mpx kaamera, NFC, mälukaartitugi ja 4G-andmeside. Aku saab olema vahetatav, kuid selle mahutavus ei ole veel teada.

7 Ära katsu, viipa!
Telefon toetab žeste ja viipamist, ekraan on loomulikult puutetundlik, kuid eraldi füüsilisi nuppe ekraanil tegutsemiseks ei ole.

8 Teine pool
The Other Half ehk teine pool on Jolla turundusmoto, mille tõsi küll, vahepeal on jõudnud ka Samsung kasutusele võtta. Nende uue Galaxy S4 reklaam-



lauseks on ju Life Companion ehk elukaaslane.

9 Nokia juured
Et Sailfishi telefoni Nokia juured ikka selgelt välja paistaksid, siis saab telefonile oma maitsemeelega ühilduvas värvitoonis korpuse valida, värvitoonide valik peaks ületama vikerkaare pakutavat. Aga... trikk on selles, et see vahetatav korpusekate, mille nimi ongi The Other Half, võib sisaldada ka tark- või riistvara ja see jätab ukse lah-

ti väga põnevateks erilahendusteks, mida me hakkame nägema siis, kui telefonid välja tulevad..

10 Mida toob tulevik?
Jolla edu või ebaedu on väga raske ette ennustada. Ühelt poolt vajab turg hädasti uusi tulilijaid juurde, kas või selleks, et mobiilioperaatoritel oleks argumente, mille abil Google'i või Apple'iga kaubelda. Teiselt poolt on kõik kinni Jolla enda taga, kui mõnusalt on nende telefon ja tarkvara ikkagi lõpuks kasutatav.

TOP 5

Top 5 Eesti säutsujat

1 @JenniRH, 30 598 jälgijat
14-aastaselt Eesti tüdrukul Jennifer Heinsalul on õnnestunud kokku koguda uskumatuna näiv üle 30 000 jälgija Twitteris, aga samas tuleb tähele panna, et ta ise jälgib samal ajal veel rohkem inimesi ehk 31 997.

2 @IlvesToomas, 14 851 jälgijat
Teisel kohal Eesti populaarsei-

mate säutsujate edetabelis on president Toomas Hendrik Ilves. Väga huvitav on aga vaadata, keda president ise jälgib, see annab hästi aimu sellest, mida ja keda meie president ise oluliselt peab.

3 @beat_service, 14 740 jälgijat
Kolmandal kohal on päris meie oma träansimees - DJ ja produtsent Madis Sillamo, vaata ka be-

atservicemusic.com. Igatahes kõva saavutus oma asjaga niimoodi rahvusvahelisele areenile minna.

4 @ArminIlisson, 14 411 jälgijat
Neljandal kohal on mõistatus, sest Postimehes ilmunud artikli andmetel oli selle eestlasel veel hiljuti üle 14 000 jälgija, praegu-



seks on aga tema konto Twitterist sootuks kadunud.

5 @mihkelraud, 14 238 jälgijat

Mikkel Raud tutvustamist ei vaja, olgu siin parem temalt üks kasulik infokild: „Tallinna prima *croissant*’i leiab väiline Vanal-Lõuna tänaval asuvast pagariärist Pagar võtaks.“

UUDISTE EDETABEL

1 Enamik telefoni-dest on nutikad

Üle 70% EMT-s müüdavatest telefonidest on nutitelefonid. Edetabelit juhivad LG Optimus L7 ja edetabeli teisele positsioonile on üllatuslikult jõudnud alles aprilli lõpus müügile saabunud Samsungi uus tippmodel Galaxy S4.

2 Autode tuled peagi silmi ei pimesta

Saksamaa autotootja Audi on välja arendanud esilaterna, mis enam vastutulijatel silmi ei pimesta. Tegemist on Audi Matrix Beam LED tehnoloogiaga. Tulede võimsust reguleerivad autole paigaldatud kaamerad. Tuli kohandab end vastavalt ümbritsevale keskkonnale. Valgustus on erinev, kui vastu tuleb jalakäija, mootorratas, sõidu- või veoauto.

3 Mobiilirakendus, mis murrab virtuaalreaalsuse piire

„TownEscape“ on mäng, mis muudab igaühe kodulinna mänguväljaks. Lisaks, mängijad ei kontrolli virtuaalset mängukangelast oma nutitelefonide või tahvelarvutite ekraanidel, vaid on ise mängus sees.

Eesmärk on leida linnast virtuaalne auhind ja põgeneda teiste osalejate eest. See on mõeldud Androidi ja iOSi kasutajatele ning tuleb välja augustis 2013. Hetkel otsib finantseeringut IndieGoGo lehel.

4 Handbrake 0.9.9 väljas

Populaarne avatud lähtekoodiga multiplatvorm videotranskooder Handbrake väljastas pärast aastast pausi uue versiooni 0.9.9, mis sisaldab mitmeid olulisi uuendusi. Programm võimaldab kasutajatel konvertida video mitmetesse formaatidesse, kasutades endale sobivaid filtreid.

5 Google Mapi uus versioon

Väljas on uus Gmaps veebiversioon, kus on täiustatud otsingualgoritmi ja kaardile vajutades soovitatakse lähedal asuvaid asutusi ja teekonda, kuidas sinna saada.

Mida peidab endas Xbox One?

Uue generatsiooni konsool

Microsofti uue konsooli ja Xbox 360 järglase nimi ei ole Xbox 720, Xbox Infinity või lihtsalt Xbox, vaid ninanipsuna hoopis Xbox One. Välja tuleb see kas oktoobri lõpus või novembri alguses ning esialgu veel hinda pole teada, kuigi spekulieritakse, et see võib olla umbes 400-450 eurot. Kohe öeldi ära, et tagasiühilduvust ei ole ehk Xbox 360 mängu sellega mängida ei saa, kuid praegust Xbox Live'i kontot saab kasutada ning skoorid ja saavutused tuuakse ka Xbox One'i peale üle.

Aga mängud?

Mängudest on räägitud vähe ja enamik sellekohast infot peaks saabuma juuni alguses E3 tehnikamesilt. Välja on kuulutatud aga paar eksklusiivmängu peale kohustusliku uue „Call of Duty“ ja „Battlefield 4“, nendeks on võidusõidusimulaator „Forza Motorsport 5“, märuliseiklus Alan Wake'i tegijalt „Quantum Break“ ja FPS-hakkimismadin „Ryse“ Crytekilt. Muide, Xbox One nõuab peaaegu pidevat võrguühendust, kuigi üksikmänge saab 24 tundi mängida ka ilma internetita ja mängud on seotud sinu Xbox Live'i kontoga, kust see tuleb raha eest lahti lukustada, kui tahad mängu edasi müüa.



USA-keskne meelelahutuskeskus

Pressiüritusel räägiti peaaeglikult sellest, kuivõrd hea kõikühes meelelahutuskeskusega on tegu. Kuna sel on peale HDMI-väljundi ka HDMI-sisend, siis saab Xbox One'i ühendada enda digiboksiga ja vaadata läbi selle telerit või veel suurt hulka tasuta teenuseid, millest enamik suure tõenäosusega meil, vähemalt lähiajal, ei tööta.

Karbi sisemus

Xbox One on väga sarnane Playstation 4-ga, sel on kaheksatuumaline AMD protsessor, 8 GB DDR3 mälu, Blu-ray lugeja ning 500 GB kõvaketas. USB 3.0 porte on kolm, Kinectil on Full HD kaamera. Korraga on käigus kolm operatsioonisüsteemi, XboxOS, Windowsi kernel ja nende vahelüli, mis teeb mängude, teleprogrammide ja rakenduste vahel liikumise kiireks.

Kuulab sind kogu aeg

Kinect on nüüd kohustuslik lisavarustus ja see on kõigil Xbox One'idel kohe kaasas. See peaks olema varasemast oluliselt kvaliteetsem ja sel on Siri-laadne häälkäskluste süsteem. Tegelikult kuulab Xbox One sind isegi siis, kui see on välja lülitatud, sest selle saab häälkäsklustega sisse lülitada. Kui hästi see kõik töötab, see selgub täpselt alles sügisel.

Ultratiim on uuenenud!

**Ordi Ultra valikusse lisandus kaks kergemat ja võimsamat
Intel i3 ja i5 protsessoriga *ultrabooki!***

**Uus Ordi Ultra i3GH+
Uus Ordi Ultra i5GS+**

- 14" HD mattekraan
- Aku: kuni 7,5 tundi
- Kaal: 1,7 kg
- EST klaviatuur
- Windows 8

579 € / 699 €



Ordi soovib
Windows 8

Microsoft

LÜHIDALT



Mini-Leica tuleb juunis

Kes tahab kaamera peale rohkem raha kulutada kui praegused kompaktkamerad seda võimaldavad, siis oodaku ära juuni keskpaik, mil ilmavalgust peaks nägema 16,1-megapiksline Leica Mini M. Hinnaks väidetavalt umbes 2500 eurot, küljes 28-70 mm f/3.5-6.4 objektiiv, mis ei ole vahetatav. Korpus on alumiiniumist ning elektroonilise pildiotsija saab mingi raha eest eraldi juurde osta.



Painduv mobiiliekraan on kohal

LG lubab varsti välja tuua maailma esimese 5-tollise painduva ja purunematu OLED-ekraani mobiiltelefonidele. Ekraani serv on vaid 1 mm paks, mis tähendab, et edaspidi võime hakata nägema telefone, millel ekraan ulatub sõna otseses mõttes servast servani. Kunas LG esimese sellise telefoni turule toob, saab näha, aga kindel on, et painduva ekraani ralli käib LG ja Samsungi vahel täie hooga.



August toob targa ukseeluku

Huvitava nimega USA idufirma August toob aasta lõpuks müügile kaasaegse intelligentse ukseeluku, mis lõpuks ometi ehk vastab sind tüütust kohustusest iga päev hunnikut metalli võtmete näol kaasas tassida.

August on Bluetoothiga ukseeluk, mille avamiseks ja sulgemiseks saab käske anda iOS-i või Androidi-seadmelt. Kuna ta on ikkagi intelligentne, siis muidugi saab inimestele telefoni n-ö võtmeid saata ja neid ka tühistada, võtmed võivad olla kehitud konkreetse ajani ja siis au-

tomaatselt lõppeda. Võtme külge saab panna ka automaatse meeldetuletuse, nii et kui keegi ukse oma telefoniga avab, saab ta ekraanile näiteks valvekoodi või meeldetuletuse, et liili tuleb kasta.

Firma ise lubab, et nad on kõvasti vaeva näinud ka ühenduse turvalisusega, ehitades tavalise Bluetoothi peale mingit sorti turvalise kihi. Samuti uurivad nad võimalusi avada ust ka muude Bluetooth-seadmete abil või lausa spetsiaalse dongliga, mida võib näiteks lapsele anda.

Augusti sisse käib kaks patareid, mis peavad vastu pool aastat kuni aasta ja kui suurem jama käes, saab ukse endiselt ka päris võtmeaga lahti. Lukk peaks olema ühilduv 90 protsendi praeguste ukseelukudega ja seda saab igaüks ise paigaldada. Hinnaks umbes 200 dollarit.

Kahjuks käib kõik see jutt hetkel USA kohta ja kuna uudis on väga värske, siis ei ole mingit infot selle kohta, kas Augustit ka Euroopas müüma hakatakse või kas ta üldse siin levinud ukseelukudega ühildub.

Kämblasuurune arvuti

Gigabyte tõi välja kämblasuuruse miniarvuti nimega BR1X, millel suurust vaid 3 x 11 x 11 cm ning mida saab üsna hästi oma kätte järgi kohandada, tellides sinna sisse i3, i5 või i7 protsessori ning vajaliku hulga mälu ja SSD-pinda. Miniarvutil on küljes kaks USB 3.0 port, HDMI ja Mini DisplayPort. Kõige olulisem on see, et kahjuks leiab BR1Xist ka ventilaatori. Tehke selline asi hääletu või ärge tehke üldse!



Nokia kaotas Soomes esikoha

Soomes müüs Samsung aasta esimese kahe kuuga esimest korda rohkem telefone kui Nokia. Soome turg pidas isegi kaua vastu, sest kui vaadata ülemaailmset statistikat, läks Samsung Nokias mööda juba 2012. aasta alguses. Igatahes oli jaanuariveebruari arvestuses Samsung Soomes 36 protsendi peal, Nokia 33 protsendiga teine ja Apple 14 protsendiga kolmas.



Uus CLA. Hunt lammaste seas.

Mercedes-Benzi CLA on neljaukseline kupee, mis kõigest seninähtust olemuslikult erinev. Sünnipäraselt julge, silmatorkavalt elav, aerodünaamiliselt püüdmatu. Tõeline hunt lammaste seas ootab Sind proovisõidule.



Mercedes-Benz
The best or nothing.

CO₂-emissioon sõltuvalt tüübilt 109 - 144 g / km ja keskmine kütusekulu 4,2 - 6,2 l / 100 km.

SILBERAUTO

Silberauto Eesti AS esindused: Tallinn, Järvevana tee 11, tel 626 6000 Tartu, Ringtee 61, tel 730 0720 Pärnu, Riia mnt 231a, tel 445 1990 Rakvere, Haljala tee 1, tel 660 0152 www.mercedes-benz.ee
Mercedes-Benz peaesindus Eestis AS Silberauto: Tallinn, Järvevana tee 11

EESTI TOP 10

Mai 2013

- 1 GRID 2
- 2 Bioshock Infinite
- 3 Starcraft II: Heart of the Swarm
- 4 Tomb Raider
- 5 Far Cry 3: Blood Dragon
- 6 Call of Juarez: Gunslinger
- 7 Gears of War: Judgment
- 8 Assassin's Creed 3
- 9 Star Trek
- 10 F1 Race Stars



720p ja 60 k/s demovideo näeb väga hea välja, kuid mäng ise PS3 peal nii sujuvalt ei sõida.

Lihtsalt legendaarne

Aasta lõpus, vastu jõule, tuleb lõpuks välja teadagi Sony uus mängukonsool Playstation 4. Samal ajal ilmub ka selle suurim vastane, ei, me ei pea silmas mitte uut Xboxi, vaid hoopis Playstation 3-le ilmutavat uut võidusõidusimulaatorit „Gran Turismo 6“. Tõsi, sarja autori Kazunori Yamauchi sõnul on PS4 versioon kaalumisel.

„Gran Turismo 6“ saab täiesti uue mängumootori, kuid kogu eelmise osa sisu tuuakse automaatselt üle, lisaks veel uued autod (kokku üle 1200) ja seitse uut rada (kokku 33 rada üle 70 versioonis), lisaks lubatakse veel iga kuu üht rada juurde. Lubatakse parandada ära mitu eelmise mängu probleemi, eelkõige tulevad lihtsamad me-

nüüd ja kiiremad laadimisajad. Uus mootor lubab ka dünaamilisemat kogemust ning muuhulgas puulehti, mis mõjutavad sõidetavust. Kas jääb sarnane vahe GT5 premium-autode (detailsem autosisemus jne) ja tava-autode vahel, see pole veel teada. Sony on lubanud, et „Gran Turismo 6“ demo on kõigile kättesaadav juba alates juulist.

ÜHE LAUSEGA

ELUSIMULAATOR „THE SIMS 4“ ilmub juba järgmisel aastal, esialgu ainult arvutile.

„WOLFENSTEIN: THE NEW ORDER“ on tuntud FPSi sarja uus mäng, kus tegevus toimub pärast üleloomulike võimetege natside võitu.

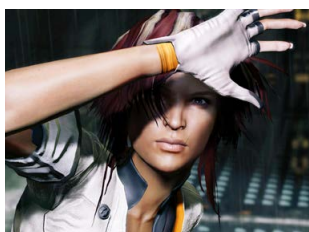
1990NDATE ÜKS LAHEDA-MAID FPSE „Shadow Warrior“ tuleb tagasi uusversiooniga, valmistajaks on sama Poola arendaja, kes tegi „Hard Reseti“.

„METAL GEAR RISING: REVENGEANCE“ ilmub üllatuslikult ka arvutile, õige pea.

ELECTRONIC ARTS TOOB oma Frostbite mängumootori mobiilidele, aga mitte Nintendo WiiU-le, mis tähendab, et sellele platvormile ei tule paljud uued EA mängud, sh „Battlefield 4“ ja uus „Mass Effect“.

KALENDER

Juunis Playstation 3 särab tõeliselt, viimaseid kordi



7 Remember Me
Omapärane segu platvormimisest, avastamisest, hiilimisest ja käsitsivõitlusest, „Remember Me“ on seiklusmädin, mille keskmes on vastaste mälestustega manipuleerimine.



14 The Last of Us
„The Last of Us“ on Playstation 3 suurejooneline elujäämisõudukas-seiklus, mille valmistajaks on paljukiidetud „Unchartedi“ sarja arendaja Naughty Dog.



25 Company of Heroes 2
Järg paljukiidetud 2006. aasta reaalastrateegiale, mis seekord keskendub Teise maailmasõja idarindele, kus kõige saatuslikumaks aspektiks saavad keerulised ilmaolud.

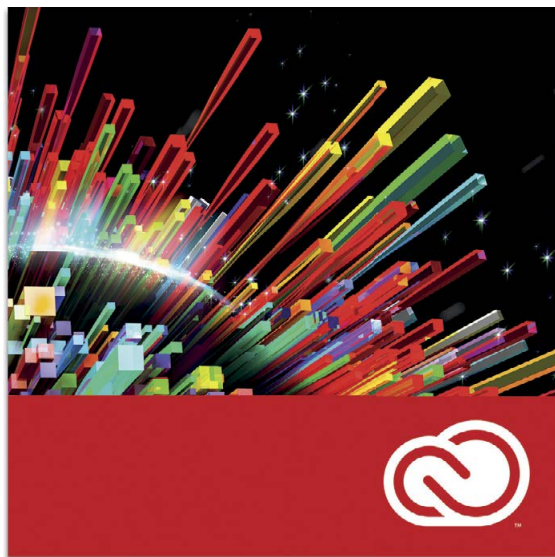


28 State of Decay
Avatud maailma sombiimärul, mis keskendub sarnaselt „DayZ-le“ rohkem varjumisele ja vastaste vältimisele ning elus-püsimele, kuivõrd otsekohesele haamer-pähe-kinni madinale.

Adobe® Creative Cloud™

Asutustele ja ettevõtetele

Täielik loovate tööriistade komplekt, mis sisaldab kõiki* uusi Adobe CC tooteid ning lisatooted — tööruhmadele sobiva pakettina **ainult 45,49 € eest kuus****.



- ✓ Maailma parimad tööriistad ja teenused, mille abil saab teha koostööd ning luua ja avaldada enda loomingut kõikjal.
- ✓ Üks soodne ja lihtsalt hallatav liikmelisus annab juurdepääsu kõikidele* uutele Adobe CC rakendustele ning ka lisatööriistadele nagu Adobe Acrobat® XI, Photoshop® Lightroom®, Fireworks® ja Flash® Builder® Premium ning erinevatele lisateenustele nagu Behance®, ProSite jpm.
- ✓ Adobe Business Catalyst® veebilehtede avaldamiseks ja majutuseks.
- ✓ Adobe Digital Publishing Suite Single Edition abil saab luua hämmastavaid digitaalseid väljaandeid iPad seadmetesse ilma koodi kirjutamata.
- ✓ Kõik see koos tasuta uuendustega.
- ✓ Igale tööruhma liikmele 100 GB pilvepõhist salvestusruumi, jagamis- ja koostöövõimalused ning seadmete sünkroniseerimine.

Paindlik. Nagu Sinu tööruhm.

Adobe Creative Cloud for Teams lihtsustab loovtöökäes vajaliku tarkvara hankimist ja haldamist, võimaldades määrata kasutusõigusi lihtsalt kui tööruhma liikmed vahetuvad. Litsentside haldus ja arveldus on täielikult keskmestatud. Parim selle kõige juures on, et uuenduste pärast ei ole vaja muretseda — tööruhmadele mõeldud Creative Cloud abil saab kasutada kõiki uusi võimalusi kohe, kui need valmivad, et tööruhm püsiks kaasaegne.



Eripakkumine: Omades Creative Suite 3 või uuemaid üksiktooteid, komplekte või juba omades Creative Cloud toodet, saab Creative Cloud liikmelisusega liituda rohkem kui **40% soodsamalt, ainult 45,49 € eest kuus****.

Endiselt on saadaval ka tavalised Adobe Creative Suite 6 tooted ja nende uuendused versioonidelt CS5 ja CS5.5.

Liitu või küsi lisa sertifitseeritud edasimüüjatelt või registreeru Adobe CS6 tooteid ja Creative Cloud pakkumist tutvustavale seminarile Tallinnas, Tartus või veebis: www.gttarkvara.ee/CreativeCloud

* Adobe InCopy® CC kasutusõigus ei kaasne Creative Cloud liikmelisusega.

** Creative Cloud liitumisel on vajalik aastane leping koos kogu lepinguperioodi eest tasumisega lepingu sõlmimisel, pakkumine kehtib esimese aasta liikmelisuse kohta.

Kõik hinnad sisaldavad käibemaksu.



Soft.ee

tel. 609 0361; e-post: e-pood@e-pood.ee
www.soft.ee



tel. 669 1120; e-post: soft@soft.ee
www.gttarkvara.ee

Õpitud abitus

Pärismaailmas valikutes orienteerumine tundub pärast virtuaalmaailma hüvedega harjumist algeline ja kahtlane, sest siin pole sul abiks kollektiivset aju.

Üldiselt pole Madalmaade ilm eriti kiita. Küll sajab nädal aega järjest vihma, küll on mitu nädalat järjest külmemgi kui põhjamaises Eestis. Kuid eriti just varakevadesse jagub iga aasta paar päeva, kus päike praeb temperatuuri üle 20 kraadi.

Just ühel sellisel kaunil kevadpäeval jalutasingi Amsterdami kanalite vahel. Mis võiks olla mõnusam jätk päevale, kui istuda ühe hea raamatu seltsis kaldapealsele ning lasta ajal lennata, mõtlesin - ning nagu tellimise peale olidki jalad kandnud mu ühe antikvariaadi ette.

Peaaegu tunni jagu hiljem astusin poest taas välja. Ilma raamatuta. Ma ei olnud tuhandeid köiteid sisaldavast, keldrisse ja ärklikorrusele ulatuvast mammut-antikvariaadist ühtegi raa-

matut välja valida suutnud. Olles küll nii mõndagi kapsast peos keerutanud ja lehitsenud, panin nad kõik riulisse tagasi, sest ükski ei tundunud piisavalt veenva valikuna. Alles välja tagasi jõudnult koitis, miks. „Päris“ raamatupoes, erinevalt internetiomaast, puuduvad ju arvustused, hinnad ja soovitusel. Pärast viit aastat eranditult ainult netist raamatute hankimist lihtsalt ei osanudki enam pörsast kotis osta.

Irooniline. Paar nädalat enne seda olin oma tunnijagu netis ringi kamminud, et üks mõnus ja intelligentne spioonipõnevik leida - midagi „Šaakali päeva“ sarnast. Pärast põhjalikku tutvumist Goodreads.com raamatusõprade soovitusliku musterkasutajate soovustega ja Amazoni raamatuostjate arvustustega õnnestuski leida üks paljulubav teos. Mis juba peale esimest sadat lehekülge virtuaalsesse prügikasti lendas, sest oli tulvil just sellist Mehhiko seebiseriaalilikkust suheteklaarimist ja ebareaalset matšomängimist, mida ma ühe põneviku juures mingil tingimusel näha ei taha.

Soovitusüsteemid on muide päris kavalaks timmitud. Goodreadsil saad näiteks lugeda nende kasutajate soovitusi, kellega sul on samad lemmikraamatud; nii Goodreadsil kui ka Amazonis hinnatakse nii arvustusi kui ka nende kirjutajaid. Ometi oleks liig väita, et need süsteemid ülemäära hästi toimivad. Kunagi sai ringi reisides lihtsalt meelega ühe tunduvasse hotelli sisse jalutatud ning, kui hind sobis, ühe hooga ka sisse mõllitud. Enam nii ei julgeks - pole ju arvustusi lugenud. Hiljuti sain ühes Booking.com lehel häid arvustusi pälvitud majutuskohas lausa naeruväärselt halva kogemuse osaliseks. Hotell oli nii halb, et võis jääda mulje nagu oleks tegu „Varjatud kaameraga“ naljasaate salvestusega. Kirjutasin ka vastava arvustuse, kuid mõni päev hiljem helistati Booking.com firmast ja paluti, et ma oma arvustuse ümber teeksin. Hotelli inimestele see ei meeldivat.

Siiski teen oma reisi- ja ostuplaane endiselt internetis. Abitus on juba nii hästi kätte õpitud! Kuid tagasi mõeldes tundub, et mõne raamatu oleks võinud sealt Amsterdami antikvariaadist siiski ära osta.



Mart Parve

kolumnist

Soovitusüsteemide nutikus jätab kohati soovida, kuid ometi on need juba väga heaks abimeheks, mille abil oma valikuid teha

KUU PLUSSID



Netflix ja piraatlus

Statistika näitab, et riikides, kus voogedastusteenus Netflix on kättesaadav, on telesarjade piraatkoopiade allalaadimist vähem kui riikides, kus see kättesaadav pole.



Austraalia ja ODF

Austraalia valitsus otsustas, et valitsusasutustes kasutatav tarkvara peab toetama Open Document Format vormingus dokumente.



Parem ühilduvus

Opera brauser v15 kasutab vana Presto renderdusmootori asemel nüüd WebKiti. See teeb elu lihtsamaks nii kasutajate kui ka arendajate jaoks.

TSITAADID

„Kuna nii paljud inimesed teevad kõikjal pilti, pole enam olemas sellist asja nagu professionaalne fotograaf.“

Niimoodi väitis Yahoo esileedi, varemgi kuldsuuna silma paistnud Marissa Mayer. Hiljem ta küll vabandas ja väitis, et see lause oli kontekstist välja rebitud, aga vanarahvas ütles ikka, et mis meelel, see keelel.

„Mis mõtet on päästa planeeti, kui inimkond kannatab?“

Sellise filosoofilise mõtteavaldusega tuli lagedale ExxonMobile korporatsiooni tegevjuht Rex Tillerson, kes andis sellega mõista, et keskkonnaaktivistide välja pakutud programm süsihappegaasi emissioonide vähendamise kohta on tema arvates utoopiline.

Valgustatusnoodled



Martin Mets
toimetaja

Tihti ma Toompeale ei satu, kuid ühel kenal suvepäeval oli sinna asja. Kitsaid tänavaid täitsid sajad turistid ning kuuld oli läbisegi soome, hispaania, saksa, inglise ja mitmeid esimesel hetkel identifitseerimatuid keeli. Noogutasin omaette heakskiitvalt, et turiste on nii palju, neile tundub kõik see põnev, mida nad näevad ja et nad kõike agardalt üles pildistavad.

Ja siis tabasid mind valgustatusnoodled. Hakkasin vaatama, millega turistid pildistavad. Muidugi võib arvata, et turistid ehk inimesed, kes on reisil, pildistavad palju telefonidega. Ja nii see oligi. Mis mind aga üllatas oli see, et kompaktkameraid või kallimaid kaameraid ei olnud peaaegu üldse näha.

Olgu, paar tükki ikka hakkas silma, aga rohkem oli näha inimesi, kes tegid pilti iPadi või Androidi tahvelarvutiga või tahvelarvuti-nutitelefonihübriidiga. See oli paras üllatus, sest pean tunnistama, et kui olen siin tahvelarvuteid testinud, siis on nende kaamerate kvaliteedi tähtsus olnud küll kuskil eelviimase asja kandis. Nüüd tuleb aga välja, et päris inimesed päriselt kasutavadki tahvelarvuteid pildistamiseks.

TAGASISIDE

Mida arvatakse Xbox One'ist?

— Microsoft näitas korraga liiga palju

Techradar kirjutab, et Xbox One näitas korraga liiga palju ja et Sony sentimeeter-sentimeetri haaval Playstation 4-ilt saladusloori mahatõmbamine võib olla kavalam idee. PS4 sai suhteliselt hea vastuvõtu ja mängud nägid head välja, mis peakski olema peamine. Microsoft aga näitas enda konsooli aga oluliselt detailsemalt, jäädes ühes võtmepunktis ehk mälus Sony'le alla ja rääkides palju teleprogrammide ja rakendustest, mis jättis suurt hulka inimesi külmaks.

— Segased signaalid

IGN kirjutab, et Microsoft on ajanud asja väga segaseks. Kuidas täpselt toimub kasutatavaid mänge mängimine? Kas Kinecti kaamera järgi hakatakse sulle esitama spetsiifilist reklaami? Kas konsool ikkagi peab kogu aeg võrgus olema? Raske on üldse aru saada, kellele on Xbox One suunatud. Kas see on digiboks, mis mängib mänge või mängukonsool, mille keskmeks on meelelahutus laiemas mõttes? Ka hulk spordimänge, Remedy mängu trailer ja uus „Call of Duty“ pole nagu suuremad asjad argumentid selles vaidluses.

+ Väike samm mängurite, suur elutoa jaoks

Telegraph arvab, et Xbox One ei ole midagi revolutsioonilist üksnes mänguritele. Elutuppa võib see tuua täiesti uue hingamise, juhul kui kõik just enam-vähem nii töötabki. Kui uus Kinect tõesti teeks seda, mida sa ütled talle ja oleks arukas. Arvestades seda, kui killustatud on kõik me teleri ümber, siis võib Xbox One olla tõesti see üks seade, mis elutoa päästab.



KUU MIINUSED

— Drupal.org häkitud

Populaarse veebivahenduse vahendi Drupali kommuuni veebisait drupal.org kasutajakontodele pääsesid ligi selleks volitamata isikud. Juhtub ka paremates peredes.



— Kumma otsaga nad mõtlevad?

Valge Maja tegi pimedate õiguste tagamiseks veebipetsiooni, kuid pimedad ei saanud seal oma häält anda, sest seal kasutatud captcha-tehnoloogia on nende jaoks ületamatu takistus.

— Start-nupp

Microsoft lubab Start-nupu Windows 8sse tagasi tuua, kuid selle alt ei hakka ikkagi avanema endist Start-menüüd, vaid see viskab sind taas sellele nõmedale avakuvale.

Värsked maasikad kokteiliks!

Naistekas vaatas ringi blenderiturul ja reastas kallima hinnaklassi segamiskannud, et teada saada, milles oleks parim värsked maasikad mõnusaks kosutavaks suvejoogiks vuristada.



Stollar BBL550



Kenwood BL770



Philips HR 2096/00

Mis see on?	Müstilise „ikon™“ märgistusega blender Kinetix lõiketerade ja kruusisüsteemiga, mis tagab ühtlase tulemuse. Terad liubuvad kruusi seintele, mistõttu ei jää toit külge sinna, kuhu ta jääma ei pea.	Valatud metallist korpus näeb stiilne välja ja sellel blenderil on mahukas 1,6liitrine klaaskann. Kalleim valikust, kuid see-eest enim lisavidinaid ja võimalusi.	Suurima kannuga blender, mille mootorivõimsus on küll vaid 800 W. ProBlend tehnoloogia, mis järelikult kuidagi erineb teiste blenderite segamistehnoloogiast. Kaasa antakse spaatel.
Lisainfo	Eriti laiad lõiketerad purustavad isegi jääd. Mootor on 1000vattise võimsusega, kann liitrine, viis erinevat pöörlemiskiirust ja pulssseerimise režiim.	Viis pöörlemiskiirust + pulssrežiim, kaasa tuleb 400 ml klaasist veski, 4 erinevat programmi (jäälle, suppidele, smuutidele, kastmetele)	Purustab kõike - puuviljadest jääni. Erinevad pöörlemiskiirused ja pulssrežiim, kuueharuline lõiketera, nõudepesumasinast pestav.
Hind	139 € (kampaaniahind), Euro-nics	143 €, OnOff	105 €, Euro-nics

3D-prinditud Lego-päikesepillid

3D-printimise tehnoloogia on juba mõni aeg olemas ning kuigi esimese hooga ei tuleks selle pealegi, et seda päikesepillide tegemiseks kasutada, siis kutid firmast Protos just seda teevad. Need ülilahedad Lego-stiilis päikesepillid luuakse siia ilma just kallist 3D-printerit kasutades, aga kui miski üldse omadussõna „hipster“ silti väärriks, siis need prillid.



Riieta kaamera suvevärvidesse

Ameerika aksessuaaridebränd Sarah Frances Kuhn on kutsunud popid disainerid kampa ja loonud kevadsuvised kollektsiooni oma legendaarseid kaamerakaelarihmasid. Näiteks blogija ja tänavastiilifotograaf Tommy Ton ja Dana Lorenz Fallon Jewelry kaubamärgi tagant kujundasid selle stiilse kaelarihma, mis maksab SFK lehel „ainult“ 105 dollarit.





„Minu Prantsusmaa“ autor Eia Uus kirjutas raamatu iPhone'iga

1

Diktofon (ehk iPhone).

Kuna alati pole pliiatsipaberit käepärast, „kirjutan“ suuliselt oma diktofonile pikki monolooge, mille hiljem raamatutekstiks ümber trükin. Parimad mõtted ju tulevadki jalutades või mõnusas olustikus viibides, mitte kodus kirjutuslaua ja arvuti taga.

2

Telefon (ehk iPhone).

Ma armastan tehnikat! Kuna paljud sõbrad töötavad Eestist kaugel, saan nendega vestelda nii suuliselt kui ka kirjalikult kõikvõimalike rakenduste abil (WhatsApp jt). Eriti meeldib mulle, et saan tänaval või looduses telefonist videopildiga skaipida: „Näe, vaata, ilutulestik!“ ja eemal viibides sõber näeb seda, mis mina. Tehnika tõepoolest ühendab.

3

Fotoaparaat (ehk iPhone).

Ma pildistan (ja filmin) väga palju. Enamik pilte mu telefonis võivad teistele näida jaburalt mõttetud, sest paljud pildid teen visuaalse märkmena kirjutamise asemel. Näiteks see udune pilt mingist raagus põõsast meenutab üht taati ja seda, kuidas ta mulle Hiiumaal elu mõtte lahti seletas. Üks pilt tõesti räägib tuhat sõna!

4

Pleier (ehk iPhone).

Tundub uskumatu, kui palju muusikat mahub minu pisikesse telefoni, lisaks otsatu-piiritu YouTube, internetiraadiod jne. Pole laulu ilmas, mida ma ei saaks otsekohe kuulata!

5

Luger (ehk iPhone).

Raamatud saan osta sel hetkel, kui nad kusagil maailmas ilmuvad. Juba kuu pärast iPhone'i hankimist ei saanud ma aru, kuidas enne elasin. Ta on mulle kõik: äratuskell, kalkulaator ja taskulamp, GPS, mu pank (saan arveid maksta seistes või maailma kõige rahvarohkemal ristmikul).



KÖÖK

Lae oma telefoni õllealusega

Epiphany One Puck pole küll tehniliselt kõrgividin, sest süüa sellega valmistada ei saa, kuid tegu on millegi nii lahedaga, et ei saanud jagamata jätta. Nimelt on tegu klaasialusega, mis ühtlasi laeb su mobiiltelefoni. Ja kusjuures sa ei pea seda isegi mitte seinale torkama. Vidin töötab Stirling mootoril, mis on olemas juba 19. sajandist ja mis töötavad muundades soojust (või külma) energiaks. One Puck on prototüüp ja kutid, kes selle valmistasid, ei ole täpselt teada andnud, kaua aega võtab, et telefoniaku täis saaks.



Praegu korjavad nad Kickstarteris raha, et One Puck tootmisest lasta ja järgmiseks kevadeks peaks alus turul olema.

KUU NUMBER

100

korda kiirem 4G-võrgust saab olema 5G-võrk, mis loodetavasti saab kommertskasutuseks valmis aastaks 2020. 5G kasutab kõrgsageduslaineid, mida seni arvatati olevat mitte võimelised andmeid mobiilivõrkude jaoks piisavalt kaugele kandma.

KUU RAKENDUS

Firma nimega Wander tõi maikuus AppStore'i uue rakenduse **Days**, mis läheneb revolutsiooniliselt fotode jagamisele. Nimelt on tegu äpiga, mis salvestab kõik sel päeval tehtud pildid ning sorteerib need näiteks „Teisipäeva“ kausta. Nipp on aga selles, et sa ei pea lisama filtreid (Days ootab rangelt mittetöödeldud ja seega ehedamaid fotohetki) ning pildid ei lähe laivi reaalajas, vaid päeva lõpus. Lisaks muudab Days fotod, mis on tehtud järjest, automaatselt GIF-iks, mida kasutaja saab hiljem ise soovi korral lõikuda. Samuti saab eemaldada fotod, mida avalikustada ei taha (ja telefonigaleriis on need ikka alles). Hetkel kahjuks on tegu vaid iPhone'i rakendusega.

Uued Intelid on kohal

2. juunil ilmutas Intel maailmas oma järjekordse protsessoriperekonna Haswell. Tegemist on järjekordse „tak“-iga Inteli „tik-tak“ süsteemis, kus „tik!“ peenendab eelmist arhitektuuri, „tak“ aga toob samadel nanomeetritel uue mikroarhitektuuri.

Haswell on Core arhitektuuri neljas põlvkond ja nagu eellane Ivy Bridge, on ta 22 nm tehnoloogias ning kasutab uudseid 3D Tri-Gate FinFET transistore. Haswell toob kaasa uue käsitliku Haswell New Instructions (HNI), milles suurim uuendus on Advanced Vector Extensions 2 (AVX2), Intel Transactional Synchronization Extensions (TSX) ja FMA3 uuenduste lisamine.

Palju uusi numbraid

CPU konveierliin on endiselt 14 staadiumiline, kuid *cache*-mälu disain on uus. Pardal on tal 128 kB L1 *cache* iga tuuma kohta, 1 MB L2 *cache* tuuma kohta ja kuni 32 MB jagatud L3 *cache*.

Üheks suureks plussiks on 4K video tugi kõigis tema versioonides. Seda pakkus enne vaid kallis Nvidia

Protsessoripesa poolest ei ühildu Haswell varasemate Sandy Bridge ja Ivy Bridge Socket 1155 pesade ja vastavate emaplaatidega. Pesa poolest hakkab Intel pakkuma kolme võimalust. Esiteks lauaarvutitele mõeldud Socket 1050 Haswell-DT, teiseks mobiilsete arvutite versioon rPGA 947 ühendusega Haswell-MB ning kolmandaks BGA-1364 versioon omakorda kolmes alaliigis. 47 W ja 57 W Haswell-H on mõeldud AIO ja Mini-ITX tüüpi arvutitele; 13,5 W ja 15 W Haswell-ULT (Ultra Low TDP) ultrabookide tarvis ning 10 W Haswell-ULX (*Ultra Low Extreme*) tahvelarvutite ja mõningate eriti säästlike ultrabookide jaoks.

ULT ja ULX protsessorid on ainult kahe tuumalised, ülejäänusid saab näha nii kahe kui neljatuumalistena ja vastavalt kui HyperThreading on lubatud, siis virtuaalselt nelja- ja kaheksatuumalistena. Mobiilsetes protsessorites tunneb nelja reaalselt tuuma mudeli nime laiendustest MX, MQ ja HQ, lii-

des U viitab aga 2 (4 virtuaalset HT-ga) tuumale.

Nagu eelmistel põlvkondadel, nii toob ka Haswell kaks CPU-d lahtiste kordajatega - i7-4770K ja i5-4670K. Meenutagem, et efektiivne taksagedus saadakse baaskella (*Base Clock*) ja kordaja korrutisena (näiteks 35 x 100 = 3500 MHz ehk 3,5 GHz). Ent kui varasematel protsessoritel tõi kaasa baaskella ülekirendamise ka muude CPU-siseste komponentide (mälu- ja PCIeX kontrollid, IO jm) ülekirendamise, mida need eriti ei talunud (*max* 5%), siis Haswellil on need lahutatud CPU tuumadest ja baaskella saab muuta laias vahemikus (100 - 166 MHz).

Praeguseks hetkeks on katsetused näidanud, et veel esialgu eriti kaugele minna ei saa - üle 125 MHz muutub süsteem ebastabiilseks. Haswelli jaoks on Intel teinud uue 80-seeria kiibistiku koodnimega Lynx Point, mida pakutakse versioonides Z87 ja Z85 entusiastide ja mängurite tippmasinate jaoks, H87 *mainstream*-arvutitele, Q87 ja Q85 äriklassile ja odavotsa jaoks B85. Uus kiibistik toetab maksimaalselt kuut SATA 3 liidest ja kuni kuut kiireimat USB 3.0 porti.

Esimene masin lõpetas koostöö

Kui muud uuendused on tarbija jaoks nii ja naa, siis Haswelli pakutatud integreeritud graafikaprotsessor (koodnimega Denlow graphics) on juba asi omaette. Ka siin pakub Intel taas kolme varianti: GT3, GT2 ja GT1.5. Kiireim neist on GT3e ehk Intel Iris Pro 5200, talle järgnemas GT3u ehk Intel Iris 5100 ja 5000. Neid näeb aga ainult mobiilsetes ning AIO jaoks mõeldud R-seeria protsessorites.

GT2 ilmub ka kolmes versioonis - Intel HD 4600, HD 4400 ja HD 4200. Minu testiseadmed omasid mõlemad pardal HD 4600 graafikat. GT1.5 (HD 2x00) peaks olema i3 CPU-de jaoks, mida lansserimise hetkel veel pakkumises pole ja mis saavad tänavu veidi hiljem. Üheks suureks plussiks on neil 4K video tugi kõigis versioonides - 4096 x 2304, 4096 x 2160 ja 3840 x 2160. Seda pakkus ühe väljundi kaudu vaid

Ordi Power

Hind: 1759 €

Müügil: Ordi

Protsessor: Intel Core i7-4770K 3,5 GHz

Mälu: 16GB (2 x 8 GB) Corsair Vengeance 1600 MHz

Emaplaat: MSI Z87-GD65 GAMING (MS-7845), Intel Lynx Point Z87, Intel Haswell

Graafikakaart: MSI GeForce GTX 680 2 GB GDDR5 1,08 GHz

SSD: 256 GB SATA-3 Samsung SSD 840 PRO

HDD: 2 TB Seagate SATA-3

Optiline seade: Samsung DVD-RW

Võrguliides: Killer e2200 Gigabit Ethernet Controller

Toiteplakk: 850 W Chieftec APS-850C

Korpus: Chieftec DX-02B-OP

Nvidia kallis hiiglane GeForce GTX Titan. Graafikamootoritest toetab Haswelli graafika uusimaid DirectX 11.1, OpenGL 4.2 ning OpenCL 1.2.

Versioon 1.0 Ordi masinast, mis mulle saabus, oli tegelikult Inteli DZ87KLT75K emaplaadiga, mis oli aga nn *Engineering Sample* ja mis lõpetas minuga koostöö peale esimest BIOS-is (tegelikult selle uusim asendaja UEFI) käiku. Kuid ma sain kiirelt neilt asemele Taiwani suurtootja MSI emaplaadi Z87-GD65 GAMING. See asi töötas!

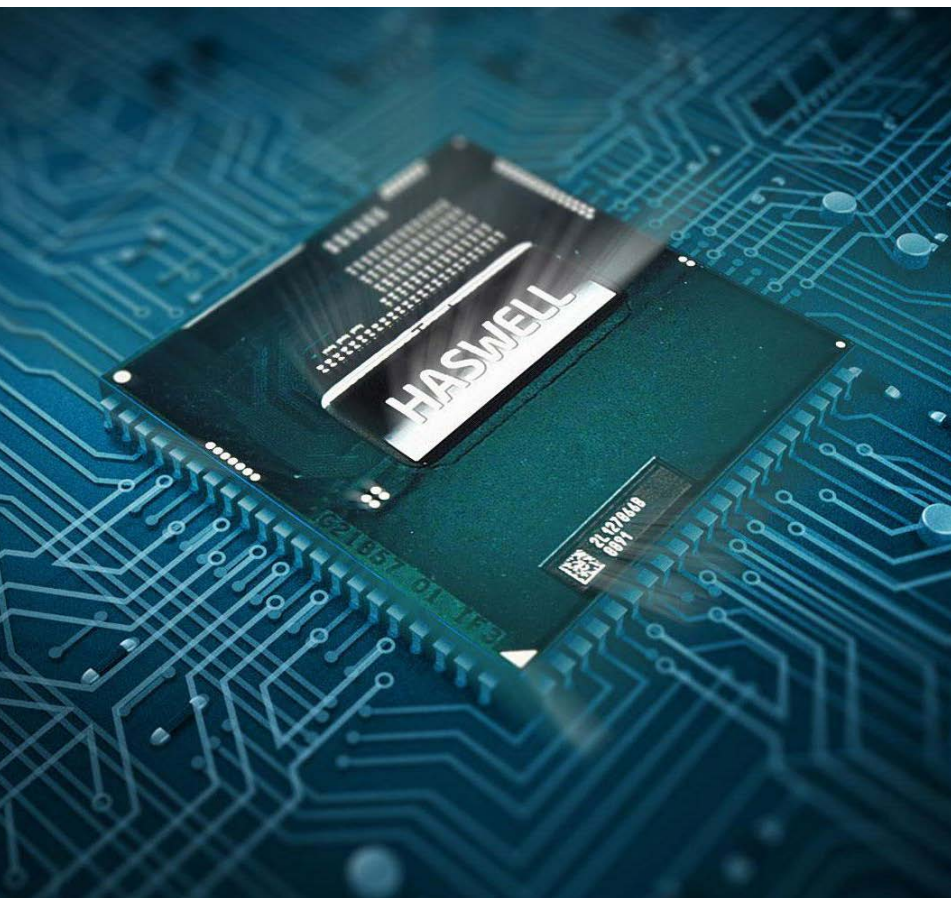
Kuna aga tegu oli taas tehaseäidisega, polnud tal kaasas mingeid draivereid ega muud abimaterjali. Veebist aga leida veel ilmumata ja infoembargo all olevale emaplaadile miskit osutus lootusetuks. Kuid abi sain Inteli emaplaadi CD-l olnud draiveritest.

Võrgukaardi ja heli sain ma aga MSI eelmiselt tippmängurite emaplaadilt Z77-GD76 GAMING ja lõpuks polnud seadmehalduris enam ainsatki hüüumarki ning sai asuda testimise juurde.

Reaalselt vahed suured ei ole

Võrdluseks kõrvale võetud Ivy Bridge i7-3770K (samuti GTX 680 graafikakaardi) kasutas siiski kiiremaid mälusid 2400 MHz vs 1600 MHz. Varasematest uurimistest on teada, et see annab näha vaid sünteetilistes testides ja reaalse elu testides on vahe mälu osas minimaalne. Ja nii ongi i7-3770K ja i7-4770K tulemused väga lähedased, kohati aga 3770K-l paremad.

Hoopis põnevam leid oli i5-4670K. Kui



Ivy Bridge i5-3570K jäi ikka oluliselt oma vanemast vennast maha, siis i5-4670K näitas end superheast küljest. Üsna reaalse kasutuse hindajana tuntud PCMark puhul kaotas i5 tipp-CPU-le 2005 versiooni puhul 3,6%, PCMark 7 juures aga vaid 1,1%! 3DMark1 Performance testis jäi i5 üldskooris alla ainult 7,6%, Super Pi miljoni koha arvutamises võitis i7 ka ainult 3,4%-ga. I7 SiSoft Sandra täisarvujõudluseks Dhrystone iSSE4-s oli 128,78 GIPS (miljardit operatsiooni sekundis), i5-1 aga 127,82. Küll näitas vahet ujukomajõudlus - i7-197,49 GFLOPS, i5-1 57,6 GFLOPS.

Uus integreeritud graafika

Mitmetes mängumootoritel baseeruvates graafikatestides (Resident Evil 6 Benchmark, Unigine Tropics, Unigine Heaven, Unigine Sanctuary) tegid uue i7 selja prügiseks nii uus i5 kui vana i7-3770K. Siin võib muidugi tegemist olla nii emaplaadi kui uute draiverite toorusega, midagi absoluutset väita on veel vara.

Kuid kel siht silme ees juuni alul uut masinat soetada või vana uuendada, ta suks mõelda umbes 100 eurot odavamana i5-4670K peale ja kasutada vabanenud sajakas kõvemale graafikakaardile.

HD 4600 graafikakaardil veel tippu asja ei ole, aga mu üllatuseks suutis see käima saada „The Secret World“

Kui ma seejärel viskasin masinast välja GTX 680 ja ühendasin kuvari emaplaadi DVI-sse ja hakkasin testimas HD 4600, siis tippu tal veel asja pole. Ent minu suureks üllatuseks suutis ta käima saada MMO „The Secret World“, mille käes surevad ka muidu kõvemad mänguarvutid.

Madalama kvaliteediga pilt ja 1600 x 900 lahutus ning mäng jooksis. 25 - 30 k/s pole just teab mis, ent mängitav. Enamuse sülearvutite lahutusele 1366 x 768 minnes aga sain ma juba 35 - 40 k/s. See on juba Nvidia GT 650M graafikaga samas liivakastis.

Seega - kel tiksub masinas Sandy Bridge või Ivy Bridge, neil uuendama tormata pole mõtet. Uut arvutit ostes ei tee ta paha, ent sülearvutites on suisa kohustuslik, eriti kui arvestada, et Intel lubab Haswelliga kuni 50% säästlikumat akult töötamist (ja koos sellega kasutusaega).

LÜHIPROOV



Kilovatt kanget võimu

Veidi enne ajakirja trükkiminekut sain testi ühe Anteci lipulaevadest - Antec HCP-1000 Platinum. HCP tuleb lühendist High Current Pro ehk see toiteplokk on mõeldud suurt voolutugevust taluma.

Sihtgrupina näeb Antec tiptaseme graafilisi (tihti mitme graafikakaardiga) tööjaamu, superkiireid mänguarvuteid ning arvutiala tippsportlasi - ülekiirendajaid.

Plokk omab sertifikaate 80 PLUS® PLATINUM ja ErP Lot 6: 2013 ning pakub 94% efektiivsust. Teades meie elektrihindasid, annab see aastas (eriti 24/7 töötavate arvutite korral) vägagi suure säästu.

Illustreerime seda näitega: oletame, et meil töötab arvuti 24/7 keskmise energiakuluga 250 W. Selline arvuti tarbib aastas 2190 kWh elektrit ning tavaliste odavplokide umbes 65% kasutegurit juures neelab ta seinast 3370 kWh energiat, mis 0,6 €/kWh hinna juures teeb 2022 eurot aastas. 80% kasuteguriga plokk vajaks vaid 2738 kWh ja 1643 eurot, 94% aga ainult 2330 kWh ning 1398 eurot. Seega toob 80+ plokk 23% säästu, kõrgefektiivsed plokid aga pakuvad juba üle 40% kokkuhoidu.

Kui arvutil on saba seinas ja see on välja lülitatud, tarbib see ikkagi veidi voolu. Paljudel parimatel plokkidel on see 1-2 W, HCP-1000 aga saab hakkama vaid 0,6 W-ga.

Kõik väljundliidesed on modulaarsed ja neid jagub: 20+4 pin emaplaadi toide, 8 pin EPS 12 V, 4+4 pin ATX/EPS, 6 x 6+2 PCI-ex, 9 x SATA, 6 x Molex, flopi ning OC-Link. Antud plokk on juba valmis peatselt saabuvatele emaplaadi liidestele ning ilma mingi üleminepata toetab kolme graafikakaardi lahendust.

MEIE HINDED



Fantastiline. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi temas nagu on, ent miinused on selgelt rohkem kui plussed ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoia eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

Tasub kaaluda

Kui teise põlvkonna Nokia Lumiad välja kuulutati, siis muutusid järsku kõige põnevamaks hoopis selle odavama otsa Windows Phone 8 telefonid, Lumia 520, 620 ja 720. Põhjus on lihtne, kallimas segmendis ei suuda WP8 telefonid Androidiga võistelda.

Meilgi juba testitud Lumia 820 ja 920 on küll täiesti okeid telefonid, Nokiale omase korraliku koostekvaliteediga, kuid Windows Phone 8 pole selles kategoorias tänasel päeval Androidile ega iOSile mingi konkurent, vahe võimalustes, mugavuses ja kvaliteetsetes rakendustes on lihtsalt niivõrd suur. Miks võtta piiratud operatsioonisüsteemiga telefon, kui peaaegu kõik 500 eurot maksvad telefonid on kvaliteetseid?

Sellist asja Androidiga juba ei saa

Odavamas otsas on aga natuke lihtsam ja ootused telefonile pole nii suured, peale selle on odavad Androidid siiani kehvade ekraanide ja suhteliselt aeglase kasutajaliidestega. Selles osas on Windows Phone 8 stabiilsem, joostes sujuvalt nii 200 kui ka 500 eurot maksval telefonil. Küsimus on selles, kus on õige tasakaal telefoni koostekvaliteedi ja operatsioonisüsteemi võimaluste vahel.

Nokia Lumia 620 nägi esimestel promopiltidel välja plastmassine ja üksjagu odav. Kui telefon käes, siis oli sekundi pealt selge, et selle raha eest nii kvaliteetset riistvara Androidi maailmast ei leia. 3,7tolline (480 x 800) Clear-Back TFT-ekraan on selge ja on väga hästi loetav ka otseses päikesevalguses. Kergelt kummisest plastmassist, ei oskagi seda paremini kirjeldada, materjalist korpus on kvaliteetne, nupud on kõik õiges kohas, kaamera jaoks on eraldi päästik, kokku klassikaliselt hea Nokia riistvara.

Nokia on kõik õigesti teinud

Telefoni olulised tehnilised näitajad - Snapdragon S4 Plus kiibistik 1 GHz kahetuumalise protsessoriga, 512 MB muutmälu, 8 GB sisemälu, 5 Mpx LED-välguga kaamera, 21,1 Mbit/s andme- side ja NFC - teevad Lumia 620 selle raha ehk natuke üle 200 euro eest suurepäraseks diiliks. Kaamera pole küll Carl Zeissi optikaga, kuid jällegi, 200eurose telefoni kohta kaamera kvaliteedi üle kurta ei saa ja sama kallid Androidid on üldiselt pikema päästikuviiitusega ja veel pikema fookuseerimisajaga.

Nii et Nokia on omalt poolt kõik teinud ning pea kõik kivid tuleb üles korjata Microsofti ja Windows Phone 8 kapsaaiast. Ainsaks Nokia ki-

viks võiks pidada keskmist akukestust, selline tänases mõttes juba väikese ekraaniga telefon võiks ikkagi kauem vastu pidada kui kaks päeva, oleks ju võinud hinda ja telefoni kaalu natukene kergitada ja aku suurema mahutavusega teha.

Aga see vastuoluline Windows Phone... Kahtlemata on selles operatsioonisüsteemis palju sellist, mis mulle meeldib, see on kiire ja sujuv ning kui rakendusi pole ülemäära, siis ka väga mugavalt hallatav, eriti WP8 puhul, kus avaekraanile mahub rohkem ja erinevas mõõ- dus ikoone.

Kui sinu rakendustevalik koosneb 10 enamlevinud rakendusest, siis on kõik korras ja 620 väga mõistlik

Minu silmis suurimaks probleemiks on endiselt kvaliteetrakenduste vähesus ja rakenduste samaaegne jooksutamise ehk *multitasking*. Kõik rakendused ei toimi taustal, üksnes need, mis on saanud Microsoftilt erilise heakskiidu. Näiteks nüüd töötab Endomondo koos GPSiga ka taustal, aga paljud asjad ei tööta üldse.

10 rakendust on piisav?

Näiteks Soundcloudi rakendus, mida oleks loogiline taustale mängima jätta, ei ole üldse nõus töötama muudmoodi kui üksnes avakuval ja sa ei tohi sellelt isegi mitte lahkuda. Ühesõnaga, kunagi ei või teada, kuidas mõni uus rakendus võib Windows Phone'is käituda. Muide, teaderiba ei ole, kuid kuuldavasti olevat plaanis olnud see teha, kuid see jäi ajapuuduse taha. Võiks ju nüüd selle mõne uuendusega koos ära teha.

Kui aga sinu rakendustevalik koosneb viiest-kümnest enimkasutatavast rakendusest ja seal sees on Twitter, Skype, Facebook (mõnes mõttes on WP Facebooki rakendus kõige parem, see on heas mõttes arhailine, ilma reklaami, Timeline'i ja *reply'deta*) ja veel mõned väga üldlevinud rakendused, siis on kõik korras.



Kaardi- ja navirakendused on Nokiale omaselt head, kuigi nüüd on Microsoft sundinud need brändima Here Mapsiks

Kaardi- ja navigatsioonirakendused on endiselt Nokiale omaselt head, kuigi koos sellega, et Nokia kaardid on nüüd kõikidel Windows Phone'i-ga telefonidel, on Microsoft sundinud need ümber brändima Here Mapsiks jne. Liitreaalsuslahendus Here City Lens ehk linnajuht täiesti töötab, läbi kaamera vaadates näidatakse sulle, kus asuvad poed, restoranid ja muud põnevad kohad.

Tallinnas see toimib igaljuhul üsna kenasti, kuigi mitte veel päris täiuslikult. Lumia 620-1 on sees ka NFC kiip ja kaasa tuleb ka Nokia enda NFC käskluste kirjutamise rakendus, mis pole küll nii põhjalik kui mõned Androidi rakendused, kuid lihtsamad käsud, veebilehtedele suunamised ja telefoni sätete muutmised saab sellega ära teha.

Lumia 620 ei ole kindlasti selline telefon, mille ma endale ostaksin või soovitaksin nei-

le, kes tahavad enda nutitelefoni maksimumi võtta. Kuid ma näen suurt hulka inimesi, kellele see eestikeelse kasutajaliidesega nutitelefoni suurepäraselt sobiks. Neile, kes tahavad lihtsat, aga mitte kallist, kuid samal ajal töötavat nutitelefoni, millele oleks hea kaamera.

Kas Lumia 620 on sulle?

Kelle jaoks Android on liiga keeruline, ebaühtlane, aeglane ja kole. Kellele ei lähe korda need Windows Phone'i puudused, mis tehnikaentusiastidele silma kargavad. Või kelle jaoks odavad Androidid ei tundu kvaliteetsed, sest olgem ausad, enamasti on need sellised, nagu oleks ekraan nätsuga aku külge kinnitatud. Seega, neile võib olla Lumia 620 (aga võib-olla ka 520 või 720) väga mõistlik valik ja seda tasuks kaaluda.

MARTIN METS

Nokia Lumia 620

Hind: kliendile 225-229 €

Müügil: Tele2/EMT/Elisa

Protsessor: Qualcomm Snapdragon S4 Plus MSM8227, kahetuumaline 1 GHz

Mälu: 512 MB mälu, 8 GB sisemälu, micro-SD mälukaart kuni 64 GB

Ekraan: 3,8-tolline (480 x 800 pikslit, mahutundlik TFT)

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, micro-USB, Bluetooth 3.0, WiFi a/b/g/n, GPS, Glonass, NFC

Andmeside: 21,1 Mbit/s alla, 5,76 Mbit/s üles

Kaamera: 5 Mpx, LED-välg, Full HD videosalvestus 30 k/s, ees 0,3 Mpx kaamera

Operatsioonisüsteem: Windows Phone 8

Aku: 1300 mAh

Muu: kompass, liikumis-, valgus-, lähedussensor

Mõõtmed: 115,4 x 61,1 x 11 mm

Kaal: 127 g

KOKKUVÕTE

Lumia 620 on ilus, kvaliteetne ja 200 euro eest piisavalt võimekas nutitelefoni neile, kes ei taha nutitelefoni saada kõike võimalikuks.

HINNE



3G saad kauba peale

Me oleme [digi] juba pikka aega pidanud Google Nexus 7 maailma parimaks odavaks Androidi-tahvliks. Asus aga, kes ka Nexus 7 valmistab, on nüüd välja toonud oma versiooni sellest ja see kannab nime Fonepad.

Peale vaadates on Nexus 7 ja Fonepad ära vahetamiseni sarnased. Nad on sama suured ja näevad samasugused välja. Asus on aga Fonepadil asendanud Nexus 7 kummise tagakaane metalsega, mis mõnede arvates muudab Fonepadi välimuse Nexusest kallimaks ja luksuslikumaks, aga samas teeb käeshoidmise meie arvates ebakindlamaks.

Esimene Inteliga Android?

Suuremad erinevused on aga sisus. Asus on Nvidia Tegra 3 protsessori asemel teinud väga üllatava valiku ning otsustanud Inteli ühetuumalise Atomi-protsessori kasuks. Tegemine peaks olema maailma esimese või ühe esimese turule toodud Androidi-seadmega, mis jookseb ARMi asemel Inteli X86 protsessoril. Seega võib mõnes mõttes Fonepadi vaadata ka mitte niivõrd kui tahvelarvutit, vaid kui tőestust, et Intel võis küll väikeste, odavate ja voolusäästlike protsessorite maailma kõvasti hiljaks jääda, kuid on nüüd vähemalt mingil kujul seal kohal ja saab päris hästi hakkama.

See „päris hästi“ tähendab, et kuigi paberil on Fonepadi Atom nõrgem kui Nexus 7 sees olev Tegra 3, töötab Fonepad tegelikult päris sujuvalt ja saab enamike ülesannetega hästi hakkama. Tavaliised ülesanded, nagu veebi brausimine või sotsiaalvõrgustikes hängimine ei tekitata Fonepadile mingeid probleeme, küll aga ei pruugi Fonepad suuremat võimsust nõudvate 3D-mängudega just eriti hästi hakkama saada, nii et kui sul on huvi nende vastu, suhtu Fonepadi ettevaatlikult. Akuga käib Inteli protsessor samuti üsna säästlikult ringi, nii et päev normaalset või paar päeva tagasihoidlikumat kasutust peab Fonepad ilusti vastu.

Teine suurem erinevus on see, et ainult WiFi Nexus 7 hinna eest on Fonepadis ka 3G-tugi. See on tegelikult päris oluline uuendus, sest 3G-ga Nexus 7 maksab veidi üle 300 euro, nii et hinnavahe on tuntuva. Tõsi, kallimal Nexusel on ka 32 GB mälu Fonepadi 16 GB vastu, aga see-eest on Fonepadil mälukaardipesa, mida Nexusel ei ole.

Seega, kui sul on vaja 3G-toega odavat

Kui sul on vaja 3G-toega odavat tahvelarvutit ja sa sellega mängida ei kavatse, on Fonepad hea

7-tollist Androidiga tahvelarvutit ja sa sellega eriti vingeid mängida ei kavatse, siis on Fonepad täiesti omal kohal. Minul jäi näiteks Nexus 7 täiesti kasutult seisma sellest hetkest, kui ma võtsin igapäevakasutusse suure 5-tollise telefoni, sest sellega oli ka juba päris hea neid samu asju teha, aga kui sul on väiksem telefon, siis võib Fonepadi või Nexus 7 sugune tahvelarvuti päris mõistlik mõte olla. Kui aga 3G-d vaja ei ole, valiksime meie ikkagi Nexusi, sest uuem Android, mõnus kummine tagakaas ja mängimiseks paremini sobiv protsessor on tõsised argumendid just tema kasuks.

Sellega saab ka helistada!

Fonepadiga, muide, saab tegelikult ka helistada ehk et tegemist on täiesti funktsionaalse telefoniga, aga samamoodi nagu käesolevas ajakirjas testitud 8-tolline



Asus Fonepad 16 GB

Hind: 249 € (kliendihind)

Müügil: EMT

Protsessor: Intel Atom Z2420, 1,2 GHz

Ekraan: 7 tolli IPS LCD, 1280 x 800 piksliit

Mälu: 16 GB, microSD pesa

Kaamera: esipaneelil 1,2 Mpx

Ühendused: 3G, USB, WiFi b/g/n, Bluetooth, kõrvaklapipesa

OS: Android 4.1

Mõõtmed: 16,9 x 12 x 1 cm

Kaal: 340 g

Samsungi tahvelarvuti, on ka 7-tolline Fonepad ilmselt enamuse jaoks igapäevase telefonina kasutamiseks siiski liiga suur, nii et väga vähe on ilmselt neid, kellele ta sobiks ainsaks telefoniks.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÖTE

Sisuliselt on tegemist Nexus 7-ga, millel sama hinna eest on 3G-tugi, aga veidi nõrgem protsessor, mis uuemate 3D-mängudega eriti hästi hakkama ei saa.

HINNE



Kodune jõujaam

Samsung on end sülearvutite turul tõestanud. Kui nende esimest sülearvutit aastaid tagasi võtsime ka meie vastu umbusuga, siis nüüd on juba ette teada, millise kvaliteedi Samsung tagab. Chronos on silmini toorest jõudu täis.

Esimene asi, mis selle arvuti juures silma torkab, on hea ja kaasaegne ekraan. Full HD ekraanilahutus oleks juba iseenesest hõiskamist väärt, kuid tavapärastest viltsestest TN-tehnoloogiat kasutavatest ekraanidest parem värviesitus seda enam.

See on ekraan, millega saab juba tööd teha. Kirjutamiseks muidugi pole sellist tarvis, kuid teatud laadi kujundus- ja projekteerimistööd, mis ülitäpset värviesitust ei nõua, saab sellel ekraanil väga mugavalt tehtud. Kui ma oma isiklikus väikeses sülearvutis hoian Neatbeansi osad külgsuunalised ruumipuudusel kinni, siis selles arvutis saab tööloa taastada täpselt samal kujul nagu lauaarvutiski.

Graafikakaart on arvutil samuti hea. Chronos ei näe üldse välja mänguriarvuti moodi, kuid uue põlvkonna graafikakaart võimaldab sel mängida tõsiselt 3D-

mänge. „Borderlands 2“ on 1920 x 1080 lahutusel peaaegu kõrgeima kvaliteediseadistustega täiesti mängitav. Tõsisemas määris on näha, et jõudu napib, kuid alati on võimalus mängu väiksema ekraani jaoks seadistada ja lasta arvutil see üle ekraani venitada. See töötab muide üsna hästi. Võimalik, et uuemate 3D-mängudega nii hästi ei lähe, aga arvestades seda, et tegu pole mänguriarvutiga, on tulemus ikkagi hea.

Peaaegu kõik on viimase peal

Kuumaks läheb arvuti ainult põhja alt, randmetugi püsib jahedana. Haldustarkvara on suurepärase ja jahutuse eest hoolitseva algoritmi mõistlik. Niipea kui koormus lõpeb, lõpetab ventilaator ka sahistamise. Päril vait see ei jää, kuid selle heli on piisavalt nõrk, et mitte häirida.



Samsung Chronos NP770Z5E

Hind: 1299 €

Müügil: Klick

Protsessor: Intel Quad Core i7-3635QM 2,4-3,4GHz

Ekraan: 15,6 tolli, 1920 x 1080 pikslit

Graafika: AMD Radeon HD 8870M 2 GB

Mälu: 8 GB

Kõvaketas: 1 TB

Ühendused: 3 x USB 3.0, 2 x USB 2.0, Bluetooth 4.0, WiFi, 3,5 mm helipistikud, HDMI, VGA, WiDi

Muu: sisseehitatud veebikaamera, mälu-kaardilugeja

Kaal: 2,35 kg

Mõõtmed: 37,6 x 25 x 2,1 cm

Operatsioonisüsteem: Windows 8

Ainsa ebakohana torkab silma kõvaketas, kuid õnneks enamasti seda tähele ei pane

Ekraaniheleduse ja voolutarbe eest hoolitsev rakendus on samuti asjalik, sellega saab jooksvalt jälgida arvuti voolutarvet. Vaikmisi on see umbes 40-42 W, kuid ökokorežiimis langeb see hoobilt 10 W võrra. Nii võimsa arvuti ja sellise ekraani puhul on see tulemus hea.

Tehnilises mõttes kõige nõrgemaks lüliks on kõvaketas. Selle mudelil on 1 TB 5400 p/m kõvaketas koos 8 MB puhvermäliga. See on aeglane. Arvutis on küll kasutusel Inteli IntelliMemory tehnoloogia, mis andmeid puhverdab ja sellega oluliselt kiirendab rakenduste laadimist ja arvuti ärkamist, kuid suurte andmemahutudega töötamisel on kõvaketta aeglus ikkagi märgatav. See ei ole enamasti probleemiks ja kui korraga pole vaja kümneid gigabaitte liigutada, siis ei pruugi seda tähelegi panna, kuid ikkagi, mõne lisaeuro eest oleks saanud arvutisse pista juba 7200 p/m kõvaketta.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Suur ja lahmakas, kuid võimas sülearvuti. Full HD eraldusvõimega ekraan on hea ning jõudlust jagub ka 3D-mängude jaoks.

HINNE



Internet kõikjal kaasas

See tahvelarvuti meenutab metallist tagakülje ja sümeetrilise esikülje raamiga eksimatult iPadi. iPadist on asi siiski kaugel, tegu on Prestigio tahvelarvutiga, mis, üllatust-üllatust, on päris viisakas. 3G-võimekust ei leia mitte igast nii odavast tahvelseadmest.

Tahvelarvuti näeb välja ja tundub kätte võttes üllatavalt kobe. See on kompliment Prestigiole, kes kahjuks mõnikord hinna madalal hoidmise huvides just koostekvaliteedilt kokku hoiab. Mõneti ebatavaline on USB-pesa asukoht vasakul küljel üleval nurgas, kuid tuleb tunnistada, et kaabliga ühendatud tahvlit on tänu sellele parem käes või süles hoida kui sellist, kus USB-kaabel alumisest servast välja ulatub.

Ei mingeid üllatusi

Midagi väga üllatavat MultiPadi juures pole ja see on pigem hea, sest odavate seadmete puhul tähendab üllatus tavaliselt midagi negatiivset. Tehniliste näitajate poolest on tegemist üsna keskpärase seadmega, mis tahvelarvuti soovitatav miinimumnõuded täidab, kuid millest ei maksa oodata midagi väga erilist. 1,2 GHz kahetuumaline protsessor veab välja veebisirvimise, Facebooki ja meilinduse, kuid mängude osas tuleb piirduda lihtsamatega. „Angry Birds“? Jah. 3D-seiklusmängud? Mitte eriti.

3D-seiklusmängude mängimisel („Dungeon Hunter 4“, „Eternity Warrior“) hakkab pilt hakkima isegi siis, kui seadistatud on madal pildikvaliteet. Mängida saab, kuid mind ajab selline madal kaardisagedus iiveldama.

Mitte ülekantud tähenduses, vaid otse-otse, silmad hakkavad valutama ja süda läheb pahaks. Seda, milliseid mängu selle tahvelarvutiga rahuldavalt mängida saab, peab igaüks katse-eksituse meetodil ise järele proovima. Kalliskivide ritta ladumise või Tetrisi kujundite sobitamisega MultiPadi probleemi pole, nii et kui sinu mänguisu sellega piirdubki, siis sellega MultiPad sind hätta ei jäta.

Käib kah!

Ekraan, see tahvelarvuti vaat et kõige olulisem osa, on MultiPadi keskmiselt hea. See pole väga hea IPS-ekraan, kuid käib kah. Jah, „käib kah“ on õige väljend, sest suure osa kasutajate jaoks ei ole sel häda midagi, kuid pepsimid kasutajad, kes tõeliselt heade ekraanidega harjunud, ei tahaks seda kaua kasutada, sest kuigi vaatenurk on hea, on ekraanil jahe sinakas

toon ja teravus jätab soovida. Ekraanilahutus 1024 x 768 ei sobi nii suurel ekraanil kokku väikeste kirjudega, mis paraku on kas konarlikud või udused, vastavalt sellele, kas väikese tähesuurusega tekstile rakendatakse silumist või mitte. See aga on rakenduseti erinev.

Siiski on sellel Prestigio tahvelarvutil midagi sellist, mida sellest hinnaklassist naljalt ei leia, nimelt 3G tugi. Paned SIM-kaardi sisse ja andmeside toimib. Ei ole enam vaja WiFiga kohvikuid otsida, võid brauseri lahti lüüa ka bussis või pargis. Isegi helistada saab, telefonirakendus on täiesti olemas.

Rääkida on vilets, sest sisseehitatud mikrofon korjab üles kõvasti müra, kuid erakorralistel juhtudel aitab hädast välja.

SVEN VAHAR



Siiski on sellel Prestigio tahvil midagi sellist, mida selle hinna eest naljalt ei leia: 3G-ühenduse võimalus

Prestigio MultiPad 2 UltraDuo 8.0 3G

Hind: 229 €

Müügil: Küsi arvutipoodidest

Protsessor: kahetuumaline 1,2 GHz, ARM Cortex-A9, neljatuumaline Mali 400 graafikakiip

Mälu: 1 GB operatiivmälu, 8 GB sisemälu, mälukaardipesa

Ekraan: 8 tolli, 1024 x 768 pikslit, IPS

Kaamera: esipaneelil 0,3 Mpx, tagapaneelil 2 Mpx

Ühendused: USB, Wi-Fi 802.11b/g/n, GPS, 3G

Operatsioonisüsteem: Android 4.1

Mootmed: 20,4 x 15,8 x 0,9 cm

Kaal: 453 g

KOKKUVÕTE

Korralik tahvelarvuti, millel võimsusest jääb veidi vajaka. 3G on tore lisavõimalus, kuid vaid veidi kallimal Asus Fonepadil on samuti 3G ja parem ekraan.

HINNE



Elu 8-tollise telefoniga

Kui kusagil on olemas kõigi asjade jumal, siis ilmselt on tema templiks Samsungi kontorid kusagil Lõuna-Koreas, kus inimeste eesmärgiks hommikul tööle tulles näib olevat tema pidev kummardamine.

Tõepoolest, maailmast oligi puudu üks vajalik asi ehk 8-tollise ekraaniga Androidi-telefon, aga enam mitte, sest Samsung Galaxy Note 8 ongi just täpselt see.

Väljumiselt on ta üsna sarnane Samsungi teiste Galaxy-seeria telefonidega ehk ta näeb välja umbes nagu poole suuremaks venitatud Galaxy S4 (või S3, mis seal vahet on). Korpus on plastmassist ja mitte-midagiütlevalt, nagu S4-l (või S3-l, mis seal vahet on), aga kui S4-le ma heitsin igavust ja iseloomupuudust kõvasti ette, siis Note 8-l on sama väljumise juures iseloomu rohkem kui Anu Saagimil, sest see on lihtsalt nii hull mõte.

Mõned tähelepanekud

8-tollise nutitelefoniaga saab päriselt heelistada. Minu sõrmed ulatusid tal vaevalt-vaevalt ümbert kinni võtma, aga tõepoolest oli siiski võimalik see endale kõrva äärde tõsta ja teiste inimestega kõneleda.

Ta mahtus mu veidi välja veninud tekstide esitaskusse vägagi täpselt, aga siis ma kartsin kogu aeg, et tänaval vastu tulevad inimesed küsivad, kas mul on taskus 8-tolline nutitelefoni või olen ma teel Eurovisiooni lavale ballaadi nimega „Kuula“ laulma. Pealegi oli niimoodi väga raske trepist üles ronida.

Küllap tegelikult Samsung ei arvagi, et inimesed väga tahavad Galaxy Note 8 just telefonina kasutada

Kõige suurem probleem tekkis temaga aga autos, sest selgus, et erinevalt püksidisaineritest ei olnud mu auto sisekujundaja tulnud mõttele, et keegi võiks ühel päeval tahta sinna kuhugi torgata 8-tollise nutitelefoni. Seda polnud lihtsalt mitte kusagile panna.

Igatahes tundub mulle nüüd, et 8-tolline nutitelefoni on päris rumal mõte. 5-tolline on päris tore ja võib-olla ka näiteks 6-tolline oleks päris tore, aga kusagil tuleb piir vastu ja see on kindlasti enne ka-

heksat tolli.

Küllap tegelikult Samsung ei arvagi, et inimesed tahavad Note 8 telefonina kasutada. Aga kuna nad on Samsung, siis nad lihtsalt torkasid selle võimaluse oma uude tahvelarvutisse igaks juhuks sisse, kas või sellepärast, et järjekordset Androidi-tahvilit nägevatel tehnoloogiaajakirjanikel oleks üks päevgi veidi lõbusam.

Kui sul on tingimata vaja üsna võimsat ja korralikult tehtud 8-tollist Androidi-tahvilit, millel on kaasas pliats ja terve hulk keskmiselt mõttetut Samsungi lisatarkvara, siis on Note 8 täitsa kobe valik.

Igaks juhuks tasub aga meeles pidada, et umbes täpselt samasugune iPad Mini maksab 30 eurot vähem ning et 3G ja 32 GB mälu Nexus 7 on ligi paarsada eurot odavam (tõsi küll, ka veidi väiksem ja aeglasema protsessoriga).

HENRIK ROONEMAA

Samsung Galaxy Note 8 16 GB

Hind: 499 €

Müügil: Flex

Protsessor: ARM Cortex-A9 1,6 GHz, neljatuumaline

Ekraan: 8 tolli TFT LCD, 1280 x 800 piksli

Mälu: 16 GB, microSD pesa

Kaamera: 5 Mpx, autofookus, esipaneelil 1,3 Mpx

Ühendused: 3G, USB, WiFi a/b/g/n, Bluetooth 4.0 A2DP, kõrvaklapipesa

OS: Android 4.1.2

Mõõtmed: 13,6 x 21,1 x 0,8 cm

Kaal: 338 g

Erinevalt püksidisaineritest ei olnud auto sisekujundaja mõelnud sellele, et ma tahan sinna 8-tollise telefoni panna



KOKKUVÕTE

Kobe ja korralik, aga samas ka kobeda ja korraliku hinnaga 8-tolline Androidi-tahvelarvuti, mille kõige lõbusam funktsioon on selle kasutamine telefonina.

HINNE



Pommikindel lollföön

Sellel telefonil on täpselt kaks head omadust - see on vastupidav ja helistada saab kah. YouTube'ist leiab eksperimente silla pealt allaviskamise, Ukraina augulistel teedel auto taga pörkamise ja muude kreatiivsete löhkumiskatsete kohta.

Soovides selles plaanis veidigi originaalne olla lasin ta [digi] testi käigus koos oma töötunkedega pesumasinas läbi - *no problemas!* Ja mõistagi sobib B25 aksessuaarina rõhutada, et sul on nii tööil kui ka vabal ajal kopp kindlalt käpas, aga tõesti, sellega tema funktsionaalsus ka piirdub.

Kesta sees olev kaksik-SIM telefon pärineb ajast, mil traktori oluline ühiskondlik roll oli rehepeksumasinat ringi ajada: pärand-operatsioonisüsteem ja mitte-laiendatavus tähendab, et telefoni kardetavasti pikaks elueaks on sul täpselt üks mäng (pildimosaiigi kokkupanek kaheksast tükist), kalender, äratuskell ja võimalus e-posti kontrollida. Teoreetiliselt on telefonis veebibrauser, aga ainus veebileht, mida see kuvama nõustus, oli mu iidne koduleht aastast 1996. Ülejäänud produtseerisid hoiatuse tundmatute skriptide kohta ja sellele järgneva lõpliku „Memory full“ vea.

Ootasin midagi erilist

Ma oleks oodanud temalt vähemalt mingeid erivõimeid, mida töömaal või metsas vaja võiks minna - GPS, lood, laser-kaugusemõõdik... täisnurk vähemalt? Kalkulaator, mis aitab tolle millimeetriteks teisendada? Aga ei, need on asendatud äärmiselt praktilise vaikehelinaga milleks on... diiselmootori käivitamine ja podisemine!

Kõne helitugevus nii kõrva juures kui ka valjuhääldirežiimis ei tekita tunit, et ma sellega mürases keskkonnas keskmisest paremini räägitud saaksin. See-eest on sisetulevale kõnele vastates võimalik seadete alt valida tööd imiteeriv taustamüra (kahetsusväärset on needki

CAT B25

Hind: 99 € (kliendihind)

Müügil: Tele2

Võrgud: 2G 900/1900 MHz

Ekraan: 2 tolli, 320 x 240 pikselit

Kaamera: 2 Mpx

Mälu: 78 MB, mälukaardi pesa

Ühendused: USB, Bluetooth

Teoreetiliselt on telefonis veebibrauser, aga see täidab rohkem sümbolset rolli ega tee mitte midagi

standardsed ehk olemas on restoran, ent puudu on traktor, saemehed jne).

Kuidas puhtaks saab? Juhendi kohaselt tuleks telefoni õli või kosmeetikavahenditega (!) saastumise korral puhastada „kergelt niisutatud lapiga“, mille all ei ole ilmselt mõeldud kergelt bensini või lahustiga niisutatud lappi. Tunkedega-pesumasinasse trikk õnnestus vähemalt sellel ühel korral, samas eeldab veekindlus avade sulgetust ja USB-pordi kate jäi vähemalt tekstemplaril servast veidi irvitama...

Juhend lihtsalt valetab

Õige töömees juhendit mõistagi ei loe ja õigesti teeb, sest ilmselt on selle sisu kopeeritud B15 nutitelefoni omast ja võib jätta eksliku mulje, nagu telefonil oleks siiski ka WiFi ja GPS-võimekus.

Kellele siis B25 sobida võiks? Kui vajad pommikindlat telefoni, mis säilitab kõnevoime sõltumata olukorrast, sind ei sega kobakas ja raskena tunduv korpus ning oled iidse funktsionaalsuse eest nõus maksma kaks korda rohkem kui tänapäevase odavama otsa telefoni eest, siis ma kujutan hästi ette olukordi, kus B25 võib päästa sinu elu, tiiki vajuma hakanud ekskavaatori või vähemalt tööpäeva. Kui loodad aga kuulsalt nime tagant hästi läbi mõeldud seadet leida, saad selgelt petta.

PEETER MARVET

SONY A450

See telefon on üsna vee- ja kukkumiskindel, aga see on ka kõik. Sisu on lootusetult vananenud, isegi 3G-d ei ole ja hind on sellise asja kohta kallis.

HINNE



Ülisuur valik kõrvaklappe, üle 200 mudeli kohe laos



56.00

- 15%

Sennheiser HD-429

Stiilse ergonomiline disainiga ja võimsa heliga, ülekõrva suuruses klapid



289.00

Monster Inspiration

Aktiivse müravähenduse ja võimsa bassiesitusega kõrvaklapid. Kokkuklapitav konstruktsioon.



159.00

Audio-Technica ATH-M50 RED

Ülipopulaarse ATH-M50 stuudioklappide punast värvi limiteeritud eriväljalase

Palju uut ja väga hea hinnaga tehnikat



590.00
2 tk.

TAGA Harmony Platinum v2 F-120

Fantastiliselt hea heli ja parima hinna-kvaliteedisuhtega suured, ning võimsad pörandakõlarid



299.00

HDI Dune Base 3D

3D toega HD meediamängija. Esitab pea kõiki audio/videofaile, kõvakettalt või otse kohtvõrgust



135.00

- 13%

Yamaha NS-AW592

Hea heliga niiskuskindlad kõlarid tuppa, aeda või terrassile. Ipx3 / 55-20000 Hz / 16+2.5cm elemendid

Üle 120 sooduspakkumise, hinnad all kuni - 40%

Suur A/V ressiivrite soodusmüük



Paljud Yamaha, Denon,
Pioneer ressiivrid
kuni **-25%**



450.00

- 28%

Denon CEOL Piccolo + Spotify Premium pakett 3 kuud tasuta

Võimas ja võimalusterohke võrguühendusega muusikakeskus
2 x 65W / võrgühendus / WiFi / DLNA / internetiraadio / Airplay /
USB / iPhone/iPod dokk / Spotify / saadaval mustas ja valges toonis

WWW.SOUNDSHOP.EE

Tel. 55 130 99 mail@soundshop.ee

SOUND SHOP

Viimane aeg luksuslugeriks

E-lugeriid said just hoo sisse, aga juba nad surevad välja. Inimeste huvi nende vastu on erakordselt suur jõulude ajal, kuid hiljem palju madalam. Ka turu-uuringufirmade andmetel jäi e-lugeriite kuldaeg üle-eelmisesse aastasse.

Neid trende arvestades on ikkagi süm-paatne näha, et tootjad raatsivad arenda-da ja müügil tuua uusi ja paremaid lu-gereid. Kanada tootja Kobo uus Aura HD püüab olla luksuslikum kui kõik teised konkurendid.

Sellel on suur 6,8-tolline ekraan, mis on teistest lugeritest kobakam, kuid lu-gemiseks parem. Aura HD puhul näibki Kobo olevat teinud kõik kompromissid parema lugemiselamuse saamiseks, mis tähendab paratamatult veidi suuremat masinat ja ka kõrgemat hinda.

Et suuremat lugerit käes hoida, on Aura HD tagaküljel kaetud ebasümmeetri-

liste kantidega. Need annavad tagakülje-le isikupärase ilme, kuid korpus on tege-likult seadme kõige kehvem osa. Käega katsudes tundub plast odav ja libe ning see salvestab väga hästi näpujälgi.

Silmatorvakv ekraan

Kõige silmatorvakvam on seadme puhul ekraan, mille 1440 x 1080 resolutsioon te-kitab 265 punkti tolli kohta. See pole päris iPadi Retina ekraan, kuid silmnähtavalt rohkem kui näiteks Kindle Paperwhite'il. Pisike, 8- või 7-punktiline kiri on terav ja selgelt loetav. Lugerit menüüd ja ekraa-nitekstid ongi ilmselt selle hea loetavuse näitamiseks üsna peenes kirjas.

Kobo pakub e-raamatufännile peale te-rava pildi ka teisi präänikuid, näiteks või-malust oma käe järgi teksti kohendada. Ühe näpuvajutusega saab valida 10 erine-

Kobo Aura HD

Hind: 199 €

Müügil: Rahva Raamat

Protsessor: 1 GHz

Ekraan: 6,8 tolli WXGA+ Pearl E Ink Sc-reen, 1440 x 1080 (265 dpi) reguleeritava külglugustusega

Ühendused: WiFi 802.11 b/g/n, micro-USB

Mälu: 4 GB, võimalus lisada kuni 32 GB micro-SD kaart

Aku: kuni 2 kuud

Toetatud failitüübid: epub, pdf, mobi, jpg, gif, png, tiff, txt, html, xhtml, rtf, cbz, cbr

Mõõtmed: 17,6 x 12,8 x 1,2 cm

Kaal: 240 g

Kobo ekraan on märgatavalt tihedam ja teravam kui näiteks Kindle Paperwhite'il



va kirjatüübi vahel ja muuta kirja suurust, reavahe kõrgust ning äärisoid teksti kõr-val. Lisaks on alammenüüs tõsisele fanaa-tikule võimalus muuta tähtede raskust ja teravust ning võrrelda tehtud muudatusi vana teksti kõrval.

Ühtlane taustavalgus

Prääniku kõrval plaksus piitsana aga tõsi-asi, et mõnede Eesti e-raamatu kirjatüü-pi ja reavahet muuta ei saagi. Ei tea, kas probleem on Digira e-raamatute failis või Kobos, kuid näiteks Krisostomusest oste-tud e-raamatud allusid lugeri seadistus-võimalustele paremini.

Nagu oodata võiks, saab seadmega raa-matuid ka hämaras lugeda. ComfortLight tehnoloogia töötab sarnaselt konkurenti-de omaga, kuid võrreldes PaperWhite'i või Nook Glowlightiga on Aura HD valgus silmnähtavalt ühtlasem.

Aura HD hind peegeldab suuremat ekraani ja paremat detailitüpsust, sest see ületab seni kallimate lugerite oma. 170-dollarine luger on Rahva Raamatus müügil 200 euroga, mis on hulga kal-lim kui Eestisse tellides 150-eurone Kin-dle Paperwhite. Kes aga tõesti lugerist pal-ju e-raamatuid loeb, see võiks 50 eurot kallima Kobo Aura HD osta. Seni, kuni e-lugereid veel üldse müüakse.

HANS LÕUGAS, EESTI PÄVALEHT

KOKKUVÕTE

Kobo Aura HD on loodud agarale lugejale: see on suurem, võimsam, säravam ja kallim kui konkurendid. Aga ta jõudis kohale just viimasel hetkel.

HINNE





Sirje perega 1982



Sirje perega 2013

Perekond on oluline.

Mine koos perekonnaga kruisile ja tunne rõõmu lähedaste inimeste seltskonnast. Unustamatud elamused.

Info ja broneerimine 17 808 (85 senti kõne + operaatori tasu) või www.tallink.ee



 **TALLINK**
All together now

Kole, odav ja hea

Mänguriklappide juures on helikvaliteedi kõrval oluliseks asjaks mugavus, sest mängusessioonid võivad ju venida päris pikaks. Logitechi klappid on minu jaoks alati olnud ebamugavad, kuid uued odavama otsa klappid G230 on arenenud soodsas suunas.

Logitech tuli kevade lõpus välja suure hulga uute mängurividinatega ja need klappid ei ole kogu sellest kambast just kõige silmatorkavam saavutus. Näiteks tulid välja ka oluliselt kallimad ruumilise heliga mänguriklappid G430, kuid mulle tundub tegelikkuses G230 oluliselt parem diil. Kohe seletan, miks.

Välja näevad need nagu kõik viimase aja Logitechi kõrvaklappid - nurgelised klappid, plastmassist võru ning kummine ja jäme mikrofon. Visuaalselt mitte just kõige kütkestavam kraam, Logitech võiks oma klappide disaini tänapäevasemaks muuta ja puna-must värvivalik sunnib skaalal armasta-vihka seisukohta võtma. Ma arvan, et mõned aastad nooremata oleks need mulle väga lähedad tundunud, kuid enam mitte nii väga.

Kas nad on ikka peas?

Üllatuslikult on tegu väga kergete klappidega, mida pole peas õieti tundagi, erinevalt mitmetest varasematest Logitechi klappidest, ja see mõnus esmamulje loob juba hea aluse edasiseks sõbralikuks läbisaamiseks. Mulle on alati meeldinud stereomänguklappid kui oluliselt universaalsamad kuulamistööriistad ja sellepärast on ka minu praegused klappid Steelseries Siberia V2, mille hinna- ja helikvaliteediklass on nendest hoopis kõrgemal.

Päris säästuklappideks aga G230 nimetada ei saa, sest koostekvaliteet on olulistes punktides hea. Klappide välisküljed on küll plastmassised, kuid kõik, mis pead puutub, on kaetud mõnusa tekstiiliga, mis meenutab mugavat ja õhku läbilaskvat sportivarustust. Kaabel on samuti tekstiilist ja pult tundub õige, piisavalt suur ketas heli reguleerimiseks ja nupp mikrofonisisselülitamiseks ja ongi kõik.

Kust nii hea heli tuleb?

Helikvaliteet on nende klappide trump. Väga selge, parajalt terav ning bass on üllatavalt puhas. Kardan, et mõnede mängurite jaoks ehk liigagi puhas. „Crysis 3“ plahvatused ja relvalasud ei kumise ebaoloomulikult ja neil pole mudast kõrvalmaitset. Ja dialoog kõlab üsna kenasti.

Kõik see teeb aga pikemad mängusessioonid mugavamaks ja kui mõnede klappide puhul on neid raske pikalt kasutada, siis G230 juures tänu puhtale helile seda probleemi pole, ka heli jääb kuuldavalt selgeks nii väga vaikselt kui ka väga valjult kuulates. Mikrofon andis testides täiesti rahuldavad ja puhtad tulemused. Kõrva katvad klappid ei kaota väliseid hääli täielikult, teisest toast on teleri summutatud heli endiselt kuulda.

Helikvaliteet on küll nende klappide trump. Väga selge, parajalt terav ning bass on üllatavalt puhta kõlaga

Logitech G230 on väga head stereokla-



Logitech G230

Hind: umbes 45 €

Müügil: küsi poodidest

Ühendus: 2x 3,5 mm

Tarkvara: Windows 7/8, Linux

Moodul: 40 mm

Sagedusvahemik: 20 Hz - 20 KHz

Takistus: 32 oomi

Tundlikkus: 90 dB

Mikrofoni sagedusvahemik: 50 Hz - 20 KHz

pid piiratud elarvega mängurile, need ei ole just ülemäära võimalusterohked ja disain on jäänud mitme aasta taha kinni, kuid peas hoida on neid mõnus ja heli on hinda arvestades kvaliteetne ja puhas.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Logitech G230 mänguriklappid ei ole kindlasti mitte veatud, kuid need pisivead on sellist helikvaliteeti ja hinda arvestades andestatavad.

HINNE



Väike samm edasi

Odava Androidi tegemine on alati tähendanud seda, et mõned kurvid tuleb sirgeks sõita, nii on see ka LG Optimus L7 II puhul. Protsessor on tagasihoidlik ja ruumi 4 GB.

Võiks korraldada pimetesti, kus Samsungi ja LG telefonidelt võetakse ära logod ning siis tuleb need telefonid vastavalt emmakumma leeri identifitseerida. Optimus L7 II puhul on seda praktiliselt võimatu teha, tegu on tüüpilise Lõuna-Korea disainiga, kusjuures korpuse tagakülg on nüüd nii libe et telefon on nagu äsjapüütud kala, mis tahab käest minema hüpata. Aga vähemalt tundub kvaliteetne ja peale vajutades ei vetru ega kääksu kuskilt, erinevalt näiteks Optimus L9-st.

Võrreldes vana L7-ga on kõik parem, nii ekraani kvaliteet (natuke ülekeeratud värvidega IPS, aga selle hinna eest väga hea ekraan), rohkem on sisemälu (varem 2,4 GB), protsessor on parem ja ka kaamera on parem. Protsessor on küll parem, aga natukene vaeva nõudvamate rakenduste jaoks jääb see siiski silmnähtavalt hätta.

LG on Androidi sikutanud ja kohendanud, nende Optimus UI 3.0 kasutajaliides on hellokittylik, ülevooluvalt rõõmus ja lõbus, aga ka praktiliste pisikeste viguritega, mida teised teha ei oska, näiteks kodulekraani saab horisontaalseks pöörata. Kaamera on enam-vähem, kuid HD-videt sellega salvestada ei saa. Aku on küll suure mahutavusega, kahjuks kasutuses seda tunda pole, kaks päeva ühte jutti on maksimum.

LG Optimus L7 II on hea ekraaniga Android 200 euro eest ja hea ekraan on midagi sellist, mida Androidide odavama otsa juures kohtab harva. Aga ... see on just koht, kus tasuks mõelda, kas näiteks Nokia Lumia 620 ja Windows Phone 8 oleksid mõistlikum valik, sest nii telefoni kui ka kasutajaliidese disainis, operatsioonisüsteemi stabiilsuses ja tehnilistes näitajates on selge vahe Nokia kasuks. Muidugi, Androidi lõpututest võimalustest tuleb sellisel juhul loobuda.

MARTIN METS

LG Optimus L7 II ekraan on selline, mida Androidide odavama otsa juures kohtab kahjuks päris harva

KOKKUVÕTE

Keskklassi odama otsa Android, millel on hea ekraan ja märkamatu kest.

LG Optimus L7 II

Hind: 229 €

Müügil: Elisa

Protsessor: Qualcomm Snapdragon S4 Play MSM8225, kahetuumaline 1 GHz

Mälu: 768 MB mälu, 4 GB sisemälu, micro-SD mälukaart kuni 32 GB

Ekraan: 4,3tolline (480 x 800 pikslit, IPS LCD, 217 ppi)

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, micro-USB, Bluetooth, WiFi b/g/n, GPS

Andmeside: 7,2 Mbit/s alla, 5,76 Mbit/s üles

Kaamera: 8 Mpx, LED-välg, 0,3 Mpix ees

Operatsioonisüsteem: Android 4.1.2

Aku: 2460 mAh

Mõõtmed: 121,5 x 66,6 x 9,7 mm

Kaal: 116 g



HINNE



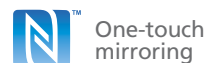
TÄIUSLIK PAAR

SONY
make.believe



Komplektis uus Sony teler ja Xperia™ nutitelefon*

Osta Sony Centerist teler, registreeri oma ost aadressil www.sony.eu/braviapromotion 15 päeva jooksul peale ostu sooritamist ja saad omale Sony Xperia™ nutitelefoni.



*Ostes Sony KDL-55W905 või KDL-46W905 teleri saad Xperia™ Z. Ostes Sony KDL-55W805 või KDL-47W805 teleri saad Xperia™ L.

Eripakkumine kehtib 29. maist kuni 14. juulini 2013. Reegleid vaata www.sony.eu/braviapromotion.

Sony Center

www.sonycenter.ee

Kristiine Solaris Tasku

Kuidas võtta kontor kaasa sinna, kus on mõnusam olla

Virtuaalne privaattvõrk – asendamatu abimees kaugtöötajale

Päike käib juba kõrges kaares, tõuseb vara ja loojub hilja. Varsti on merevesi küllalt soe, et varvas vette kasta. Suvilas kasvab tegemata tööde nimekiri aina pikemaks. Kes meist tahaks sellisel ajal kontoris viibida? Ent olgu ilm kui ilus tahes, kontoritöö tuleb ikka ära teha.

Tänapäeval, kui kogu maailm katab mobiilne andmeside, kui süle- ja tahvelarvuti on pigem reegel kui erand, kui suurema osa ametlikest toimingutest saab teha ID-kaardi abil, ei ole inimesed enam kontori külge ketti pandud.

Küll aga vajab kaugtööd tegev inimene turvalist juurdepääsu ettevõtte sisevõrgule ja serveriressursile.

Kaitse ohtude eest

Paraku on kaugtööga kaasnevad ohud üha suuremad. Infopleke, nakatatud võrgud, andmete rikkumine jms läheb nii ettevõtetele kui ka valitsustele igal aastal maksma miljardeid dollareid.

Turvatud suhtlus ettevõtte võrkude, partnerite, koondiste ja mobiilsete töötajate vahel on muutunud olulisemaks kui iial varem.

Muuda oma ühendus turvaliseks

Fortinet VPN tehnoloogia võimaldab ettevõttel luua turvalised ühendused ja andmete privaatsuse mitme võrgu ja hosti vahel, kasutades IPSec ja turvasoklite kihi (SSL – Secure Socket Layer) VPN protokolle. Mõlemad VPN teenused kasutavad võrguliikluse krüptimise ja dekrüptimise kiirendamiseks spetsiaalseid FortiASIC™ võrguprotsessoreid. Kui liiklus on dekrüptitud, saab kogu VPN tunnelit läbiva liikluse peal kasutada erinevaid ohutuvastusmeetodeid, sh viirusetõrje, ründetõrje, aplikatsioonikontroll, meilifilter, veebifilter.

Paindlik ja turvaline rakendamine

IPSec VPN tunneldamist teostatakse tavaliselt OSI mudeli 3. või madalamal kihil. Et tagada kaugligipääs, loob For-

tiGate® krüpteeritud ühenduse kaugsõlme ja sisevõrgu vahel.

SSL VPN konfiguratsioon on lihtsam üles seada ja kasutusele võtta, kuna need toimivad OSI mudeli kõrgeimates kihtides, sõltumata kasutatavast võrgu arhitektuurist. Kuna SSL protokoll on juba enamikku veebilehitsejatest sisse ehitatud kui HTTPS, ei ole lõppkasutaja masina lisakonfigureerimine tavaliselt vajalik. Mugav on ka see, et nii SSL kui IPSec tunnelid saavad toimida ühe FortiGate seadme peal samaaegselt.

Võrreldamatu sooritus

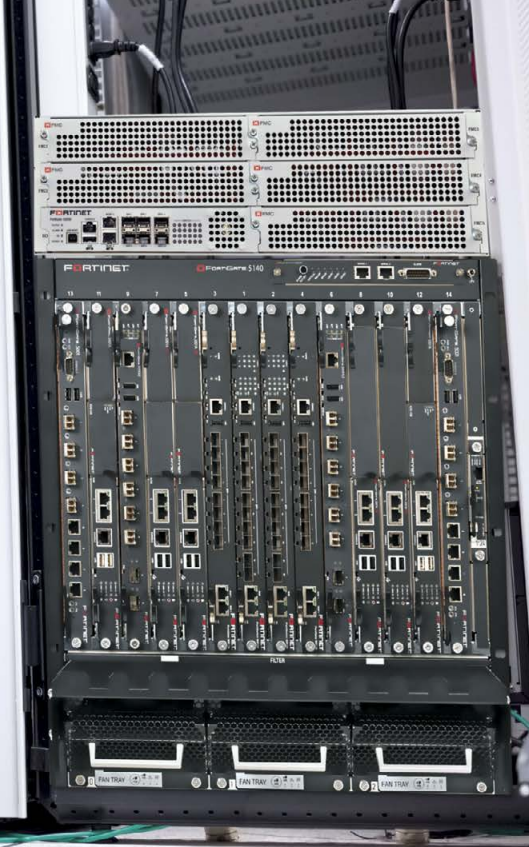
Fortinet IPSec ja SSL VPN tehnoloogiad FortiGate platvormidel on tihedalt integreeritud teiste turvafunktsioonidega, nagu viirusetõrje, veebifilter ja ründetõrje, pakkudes täielikumat kaitset kui ainult VPN-i jaoks mõeldud seadmed.

FortiGate VPN lahendused skaleeruvad kohandumaks igas suuruses organisatsioonide vajadustega, alates SOHO/ROBO ja väikeettevõtetest kuni suurte ettevõtete ja teenusepakkujateni välja. FortiManager™ keskse halduse seadmed pakuvad võimekust hallata ühelt konsoolilt keerukaid VPN lahendusi, mis hõlmavad tuhandeid FortiGate süsteeme.

TAHAD PROOVIDA?!

Töökindla ja turvalise kaugtöö ning kõik teised Fortineti lahendused juhatab kätte Võrguvara.

www.vorguvara.ee

The Fortinet logo, featuring the word "FORTINET" in a bold, black, sans-serif font. The letter "O" is replaced by a red square with a white grid pattern.

The threats stop here.

Every day, Fortinet protects the networks of many of the largest and most successful organizations in the world. We deliver complete content protection to block hidden threats. Our consolidated security technologies combine application control with identity-based policy enforcement. Learn how you can increase security, improve performance, and lower costs.

Visit us at www.fortinet.com to find out how you can protect your network today.

Healthcare
Government & Defense
Utilities

MULTI-THREAT SECURITY

Service Providers
Financial Services
Retail

The Fortinet logo, featuring the word "FORTINET" in a bold, black, sans-serif font. The letter "O" is replaced by a red square with a white grid pattern.

Real Time Network Protection

Parem Android kui Android

Androidi püsivara CyanogenMod pälvis meie ajakirja 2011. aasta auhinna tarkvara kategoorias, siis oli tegemist versiooniga 7. Nüüdseks on CM kohe-kohe jõudmas versioonini 10.1 ning on paras aeg teha ülevaade uue versiooni võimalustest.

CyanogenMod on üks populaarsemaid alternatiivseid Androidi versioone. Selle põhjuseks on eelkõige asjaolu, et erinevalt paljudest teistest mugandatud püsivara versioonidest püsib CM suhteliselt truu algsele Androidi versioonile ning lisab sinna vaid üksikuid täiendusi. CM-i näol on tegemist parandatud, kuid mitte muudetud Androidiga.

Täiesti puhas Android

CM 10.1st on kõige suurem kasu neil, kelle telefonil on endiselt peal mõni vanem Androidi versioon, 4.0.4, 4.1.2 või mõni muu ning pole ka enam lootust, et tootja sellele uuemat raatsib luua. CM 10 rajanes veel Androidi versioonil 4.1.2, kuid 10.1 rajaneb juba versioonil 4.2. Kuna CM kasutab alusena puhast Androidi, siis lähevad selle paigaldamisel loomulikult kaduma kõik telefoni tootjafirma lisatud täiendused ja parandused.

Mina testisin CM 10.1 aprillikuist M3 versiooni Nexus 4 peal ja kuna sellel jooksis juba eelnevalt puhas Android 4.2, siis olid paljud CM 10.1 pakutavad lisavõimalused mul telefonis niigi olemas, kuid juurde tuli ka mitmeid kasulikke täiendusi.

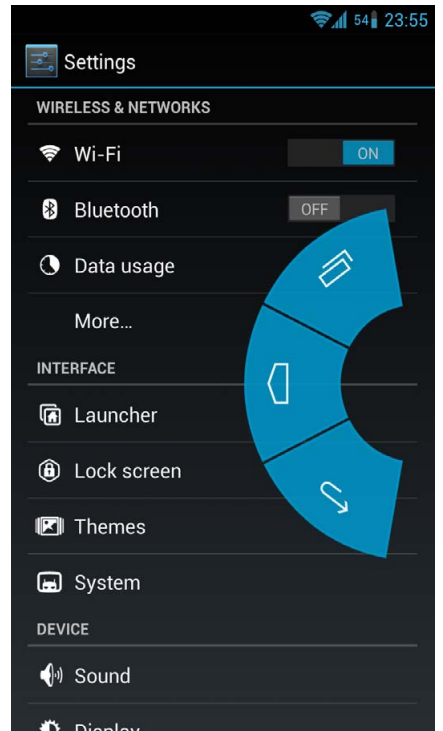
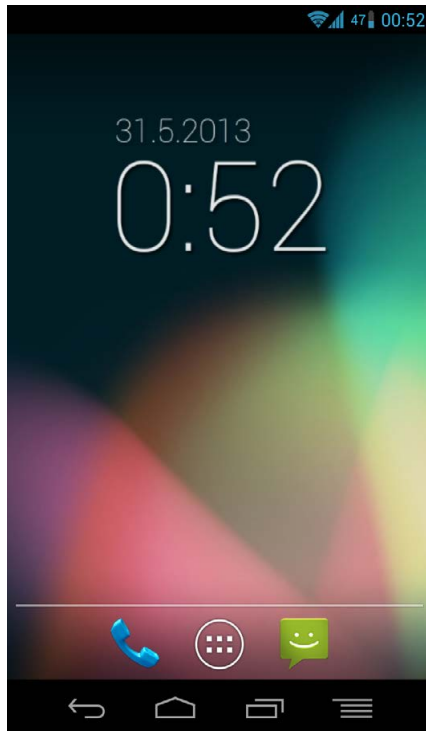
Need olulised pisiasjad

Esimese asjana lisasin ma olekureale akuprotsenti kuvava ikooni. Täiesti arusaamatu, miks seda Androidis vaikumisi sees pole.

Teise asjana lisasin Nexus 4 ekraanil kuvatavale nupureale neljandaks nupuks menüünupu. Ma olen seda teistel telefonidel harjunud kasutama, sest vahel on rakendustes see nupp all, vahest üleval ja vahest pole seda üldse, sest rakenduse autor eeldab, et telefonil on selleks olemas füüsiline nupp.

Oma käe järgi seatud

Kolmandaks muutsin ära Google Now kiirtee, sest seda kasutan ma harva. Nexus 4-l kargab alt navigeerimisribalt sõrmega otse üles libistades välja Google Now, aga mul pole sellele suurt kasutust. CM võimaldab selle asemele midagi muud seada. Mina asetasin sinna hääletule režiimile lülitumise kiirtee.



CyanogenMod ei riku sinu telefoni ära isegi siis, kui sul on Google Nexus 4, vastupidi, annab hoopis juurde

mile lülitumise kiirtee.

Kõige vahvam uuendus on siiski sektorimenüü, mille saab suvalisest ekraani servast välja kutsuda ning mis asendab navigeerimisribal olevaid nuppe. Nii ei pea enam tagasinupu tonksamiseks põialt ekraani alla serva viima, vaid selle nupu saab välja tellida ekraani servalt avanevast menüüst.

Harjudes ära sellise paindlikkusega ja võimalustega kasutamismugavus oma käe järgi sättida on väga raske minna tagasi püsivara juurde, mis seda ei paku. CM-i puhul ongi peamised muudatused

Cyanogen Mod 10.1
Veebileht: www.cyanogenmod.com
Hind: tasuta
Testitud telefonil: Google Nexus 4
Toetatud seadmed: vt www.cyanogenmod.com/devices

kasutajaliidese toimimise loogikas, kuid on ka kapiotialuseid kange, mida omatahtsi nihutada saab. Nii on võimalik kohandada protsessori juhtprotsessi režiim vastavalt kas äkilisemaks või laisemaks, mis aitab kaasa vastavalt kas telefoni erksusele ja jõudlusele või suurendab aku vastupidavust.

Ent ka ilma seadistusi muutmata suurenes minu tavalise telefonikasutuse juures aku aeg vähemalt kolmandiku võrra, mis leevendas Nexus 4 põhihüda - viletsat aku aega - märgatavalt.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

CM 10.1 on viimistletud püsivara, mis võimaldab telefoni oma käe järgi sättida. Selle pealt on raske tagasi minna piiratud võimalustega püsivara juurde.

HINNE



Suurte kontorikombainide juures on aina määravam kasutusmugavus ja hea tarkvara – nii on ka Konica Minolta uue põlvkonna kontorikombainiga **Bizhub C224e**, mis on saanud uuenenud sõbraliku kasutajaliidese ja parema tarkvara erinevate tööülesannete täitmiseks.

Konica Minolta Bizhub C224e

Kui aastaid tagasi küsiti veel ka mustvalgeid, siis nüüd enam peale värviliste kombainide eriti kontorisse ei tahetagi. Värvilise Bizhubi kasutajaliides on samuti värviline ja puuteekraan suur nagu tahvlitel – 9-tolline ja multipuudetundlik, reageerides juba kergele puudutusele. Kasutajaliideses on palju programmeeritavaid ja seadistatavaid osasid – saab määrata, mis õigused on kasutajal ja mis tekstid põhimenüü nuppudel.

Värvitrüki kättesaadavuse pärast pole vaja muretseda – kui vaja, võib mõnelele kasutajatele anda vaid mustvalge trüki õigused ja arvutisse installida vaid mustvalge printer draiveri.

Nii nagu vanemad mudelid, nii toetab ka uus kombain ID-kaardiga autentimist või kontaktivaba (ukse-) kaardiga tuvastamist. Kuna kombaini ekraan on suur, saab ka oma meilipostkasti tuua kombainiekraanile, vaadata postkasti sisu ja printida välja nii e-kirju kui nende lisandeid otse kombainist.

Kui vanas kasutajaliideses olid kerimispupud, siis uus on kasutajasõbralik nagu mobiiliplatvormid: kerida saab ek-

raanil sõrmega viibates. Uus asi on veel ka “printerihelinad” – nupuvajutusteks ja menüühelideks saab valida valmis helinakomplektide seast sobivaid.

Igale kasutajale võib printer 250 GB kõvakettast eraldada oma tüki – dokumentide ja skännide hoidmiseks. Kuid veelgi olulisem on kõvakettaruumi kasutamise võimalus näiteks korporatiivsete blankettide ja ühiskasutatavate piltide või dokumentide hoidmiseks – nii on alati kõik printerikasutajal kohe olemas ja ei pea eraldi arvuti juurde minema.

Kontorikombaini sisemuses enam revolutsioonilisi muutusi viimasel ajal toimunud pole, sest prinditehnoloogia on viimistletud üsna täiuslikuks. 22 lehte minutis on omas klassis hea kiirus, kvaliteedi arvelt pole seda kiirust liigselt suurendama hakatud. Samas on uuendatud toonereid – polümeeriseeritud uue põlvkonna toonereid suudavad veelgi ühtlasemalt ja täpsemalt kujutist paberile tekitada.

Kuna kombainide kvaliteet on juba piisav ka suurte bannerite (ehk pikkade

paberilehtede) väljatrükiks ja trükiteenuseid pakkuvat firmat pole alati vaja, siis on Bizhubil olemas küljesöödusahtel, kust saab sisestada küll A4 laiusega, kuid kuni 1,2 meetrit pika paberilehe.

Kui enne sai öeldud, et sisemuses pole tehnoloogias enam suuri muudatusi toimunud, siis väliselt on siiski uue kombaini juures tehtud pisemaid kohendusi tunda: tegemist on tunduvalt vaiksema, vähendatud müraga seadmega. Ning vaba elektrituru tingimustes on ka see oluline, et elektrit võtab uus toode vähem kui eelmised samast seeriast masinad.

Toonerite vahetamise ja hoolduse saab aga täielikult Konica Minolta hooleks jätta – vajadusel lisatakse kombainile GSM-moodul, mis paberisöödu rikke või mõne tarkivu otsasaamisel esindusse teate saadab. Firma oma võrku pole vaja teenindusteadetega koormata – kõik käib üle mobiilse andmeside. Kuller toob kohe vajaliku asja kohale.

KONICA MINOLTA BIZ

Olulisemad omadused:

- kuni 22 lk minutis printimisel ja paljundades, mustvalgelt ja värviliselt
- valikuline ühekordse läbimisega kahepoolne skaneerimine: kuni 160 lehte minutis
- 9-tolline värviline multipuuteekraan ja tahvlitele sarnane kasutajaliides
- printeriäppid lisafunktsioonideks: näiteks OCR, vormid jm
- universaalne printeridraiver
- keskkonnasõbralik toner, mis pole loodusele ohtlik
- skaneerimine e-posti aadressile, FTP-kontole, Scan-to-me ja Scan-to-Home mugavusfunktsioonid
- sööturi math 3650 lehte
- valikuliselt võimalus luua kuni 80-leheküljelisi brošüüre, kuni 50-leheliste trükiste klammerdamine jm
- turvalisus vastab IEEE 2600.1 standardile
- madal energiatarve



Sony maailm



Sony on tahvliga varemgi üritanud, mäletate seda kahe ekraaniga kokkuvolditavat veidrust, mida toetas umbes kolm rakendust? Uus Xperia Tablet Z on aga palju rohkem standardtoode, kuigi veekindel ja maailma kõige õhem 10-tolline tahvelarvuti.

Sony asjad kuuluvad Sony maailma. Sony teleriga sobib kõige paremini Sony kodukino. Sony suure konsooliga sobib kokku Sony taskukonsool. Sony tahvelarvutist on kõige enam kasu, kui sul on Sony teler. Näiteks saab ainult Sony telerisse reaaliajajas saata selle tahvelarvuti ekraanikuva, kuigi seda ma ise testida ei saanud.

Tablet Z on tõesti õhuke (6,9 mm) ja väga ilus, aga pean tunnistama, et veekindlust ma väga tõsiselt ei testinud. Kes nüüd arvab, et see veekindel ja 4G-and-

Omas klassis ei olegi Sony Tablet Z-l ühtegi päris tõsist vastast ega konkurenti, see õigustab maksimumpunkte

mesidega ekraan on ideaalne rannakaaslane ja võib-olla isegi määrab sulle päikesekreemi seljale, see peab eksima, sest eredas päikesevalguses on ekraan lootusetult loetamatu.

Käes istub Tablet Z aga 10-tollise tahvli kohta suurepäraselt, see on kerge, ekraani servades on sõrmejagu ruumi sõrmedele ja näpujälg see ei kogu. Veekindlus tähendab seda, et kõik pordid ja avad tuleb küünega lahti kangutada ja see on alati kahe otsaga asi. Sama oli nutitelefoniidega, veekindel Xperia Z versus veekindlusetu Xperia ZL, kas kehvemini ligipääsetavad pordid on veekindlust väärt? Vastuse peab igauks ise välja mõtlema.

Üks paralleel veel Xperia tipptelefonidega, kasutajaliidese sujuvus ei ole alati ideaalne, mitte ka just viivituste, vaid väikeste kõhklustega. Aku peab vastu tahvelarvutile tavalised kümme või natuke vähem tundi aktiivset kasutust.

Infrapuna on minu lemmik

Ühendustest pole põhimõtteliselt puudu midagi, isegi dokiga ühendamise võimalus on olemas. Minu eriliseks lemmikuks sai infrapunaliiides, kulus 20 sekundit, et saada kontroll endä üsna elatanud LG teleri üle, lisaks võimaldab puldirakendus teha ka makrosid - nii saad käivitada ja anda käsklusi korraga mitmele seadmele. Stereokõlarid teevad sellega filmide vaatamise ja muusika kuulamise täiesti talutavaks, tegelikult, ei tulegi pähe, et kunagi ühestki tahvlist paremat heli kuulnud.

Kuidas positioneerida Tablet Z-i teiste tippudega? iPad 4 on omaette maailm koos paigaltammuva iOSiga ja polegi otseselt võrreldav. Samsungilt nagu päris sarnast tippu polegi võtta, 10tolline Tab 2 on ikkagi klass allpool.

Konkurente ei olegi

Jäävad järele Samsungi tehtud Nexus 10 ja Asuse Padfone Infinity. Padfone on muidugi erilahendus ja hoolimata sellest, et tulevikus asjad just nii või laias laastus sedamoodi kombineeritult töötama hakkavadki, pole see täna ikkagi veel päris mugav ja ideaalne lahendus. Ülikõrge ekraani eraldusvõimega (2560 x 1600) ja umbes 400 eurot maksev Nexus 10 on aga konkurent, kuigi omad puudused on sellelgi.

Sony Xperia Tablet Z

Hind: 599-629 €

Müügil: küsi oma mobiilioperaatorilt

Protsessor: neljatuumaline 1,5 GHz Qualcomm APQ8064+MDM9215M

Mälu: 2 GB muutmälu, 16 GB sisemälu, microSD mälukaardi tugi

Ekraan: 10,1tolline (1920 x 1200 piksli TFT)

Ühendused: 4G, 3,5 mm audioväljund, microUSB, Bluetooth 4.0, WiFi a/b/g/n, WiFi Direct, GPS, Glonass, infrapuna, NFC, DLNA, MHL

Kaamera: 8 Mpx (16x suum) taga, 2,2 Mpx ees

Operatsioonisüsteem: Android 4.1

Muu: IP57 (veekindel) ja IP55 (tolmukindel)

Mõõtmed: 172 x 266 x 6,9 mm

Kaal: 495 g

Disain pole Nexus 10-l niivõrd elegantne, infrapuna ja mälukaardituge pole, heli peaks olema kehvem, loomulikult pole ka veekindlust ja lisaks sellele seda ikka veel meil ei müüda. Kui raha ei taha Tablet Z-i peale kulutada, siis tasub Nexus 10 väljamaalt tellida. Omas klassis polegi Tablet Z-il ühtegi tõsiseltvõetavat vastast ja see õigustab ka maksimumpunkte. Samas, mul on eelaimdus, et sarnaselt väga hea nutitelefoni Xperia Z jääb ka Tablet Z sinna suhteliselt väikesesse Sony maailma, kus elavad inimesed, kes põhimõtteliselt ostavad Sony asju ja suure müügimeenu osaliseks see ei saa.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Sony Xperia Tablet Z on parim Androidiga 10tolline tahvelarvuti, ainsaks tõsiseks konkurendiks on hinnaga lõöv, aga teiste puudustega Nexus 10.

HINNE



Elion soovitab:

Nikon D3200 18-55 mm

D3200 peegelkaamera 24,2 Mpix CMOS sensor annab kinnitust piltide detailsusele, mis teeb võimalikuks selle, et kvaliteetsed fotod saab hiljem suurelt välja printida. Nii saate portreefotod pereliikmetest, meeldejäädavad reisielamused või kaunid loodusfotod seinale riputada, ilma et peaksite kartma väljatrüki kvaliteedi pärast.

Mobiilne juhtimissüsteem

D3200 peegelkaameral on juhtmevaba ühendamise adapter, mis lubab teil fotoaparati nutitelefoni või tahvelarvutiga juhtida. See on asendamatu abimees, kui kaamera on statiivi peal paigal ja te tahate, et ta teeks pilti ka siis, kui te kaamera juures parasjagu ise ei viibi. Nii saate lihtsa vaevaga teha ilma aegvõtet kasutamata grupipilte või pildistada näiteks äikest. Samuti saate ise eemal olles ja üritusest aktiivselt osa võttes teha sellest piltjäädvustusi. Selleks piisab vaid kui vajutate päästikut oma mobiilist.

Alati fookuses

Kaameral on 11 automaatse teravustamise punkti, mis tähendab, et fokuseerimine on väga kiire ja täpne isegi siis, kui pildistatav objekt liigub, on kaadri keskosast väljas või ilmub hoopis ootamatult ekraanile. Sama olukord on FullHD kvaliteedis video salvestamisel – kaamera hoiab video olulisimat osa kogu aeg fookuses, isegi kui ta liigub kaadris edasi-tagasi.

Karel Kask

Elioni audio-video valdkonnajuht
pood.elion.ee

- 24,2 Mpix CMOS sensor teeb kõrgkvaliteedilisi pilte
- FullHD kvaliteedis videosalvestus
- 4 kaadrit sekundis pildistamine
- 11 punktine automaatteravustamine teeb pildistamise kiireks ja täpseks
- Nutikas automaatne (AF) teravustamine D-videote jaoks

**Kiire, täpne,
võimas –
peegelkaamera
asjaarmastajale**



Nikon

Nikon D3200 18-55mm

pood.elion.ee

Telefoniga raamatut kirjutama!

Kes on Androidi peal korra seda tüüpi klaviatuuri proovinud, kus virtuaalsete klahvikeste ükshaaval toksimise asemel tuleb vaid sõrme ühelt klahvilt teisele libistades sõnu moodustada, see enam vanamoodi tagasi ei taha.

Ja miks peakski. Need uut tüüpi klaviatuurid on vanadest oluliselt kiiremad, täpsemad ja mugavamad. Kirjutamine lausa lendab käes ning enam ei ole eriline vaev isegi veidi pikemaid sõnumeid kirjutada.

Lisaks on tore veel see, et väikese treeningu järel saab lühemaid sõnumeid kirjutada lausa ilma telefonile peale vaatamata (mäletate, kunagi ammu olid ka sellised ajad?) ning mõnel inimesel on kindlasti hea meel kuulda, et neil klaviatuuridel on võimalik ka svipsis peaga päris edukalt sõnumeid vormida. Mõnel muidugi tõusevad selle mõtte peale juuksekarvad püsti ja õigusega.

Telefoniga ei pea enam ainult hädapäraseid sõnumeid tippima, nüüd võid kirjutada lausa terve raamatu

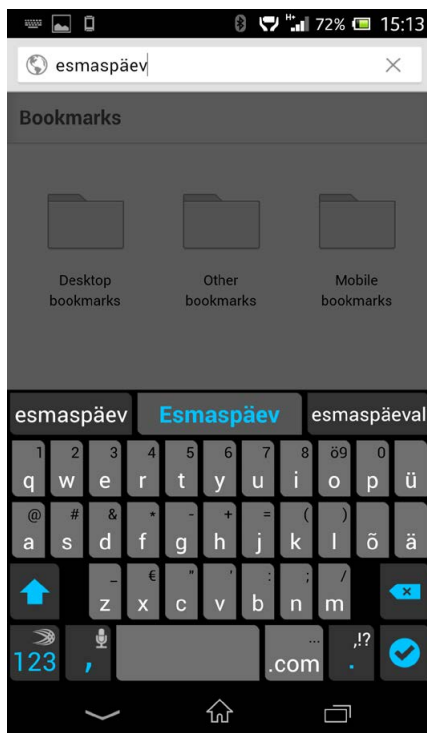
Valida on kahe suurema ja kuulsama vahel: SwiftKey ja Swype. Mõlemad neist on head, mõlemad oskavad muuhulgas ka eesti keelt ja, mis peamine, mõlemad on oluliselt paremad kui tavalised telefonidega kaasa pandud klaviatuurid. SwiftKey oli juba varem olemas, Swype jõudis aga Androidi-poodi alles hiljuti.

Pealtnäha sarnased

Põhimõtteliselt on nad mõlemad ju sarnased ja teevad sama asja: libista aga sõrme üle klahvide ja sõnad ilmuvad ekraanile nagu võluväel. Mõlemad neist oskavad eesti keelt, mõlemad õpivad soovi korral sõnu su Facebookist, Twitterist ja e-postist ning SwiftKey ka lühisõnumitest. Swype SMSidest õppida ei oska, aga selleks saab installida tasuta rakenduse SMS to Swype, mis selle töö ära teeb.

Samas on neil ka mõned olulised erinevused. SwiftKey oskab automaatselt tuvastada, mis keeles sa parajasti sõnumit kirjutama asusid ja pakub edaspidi just selle keele sõnu. Swype'i puhul peab näiteks inglisekeelset sõnumit kirjutama asudes näppu esmalt tühikul hoidma, sealt avaneva menüü kaudu keele ära vahetama ja alles siis saab kirjutada. See on väike, aga oluline vahe mugavuses.

SwiftKey'st on ka eraldi tahvelarvutitele mõeldud versioon, mis arvestab sel-



SwiftKey

OS: Android

Hind: 3,99 €

Testitud seadmel: Sony Xperia Z, Nexus 4, Nexus 7

HINNE

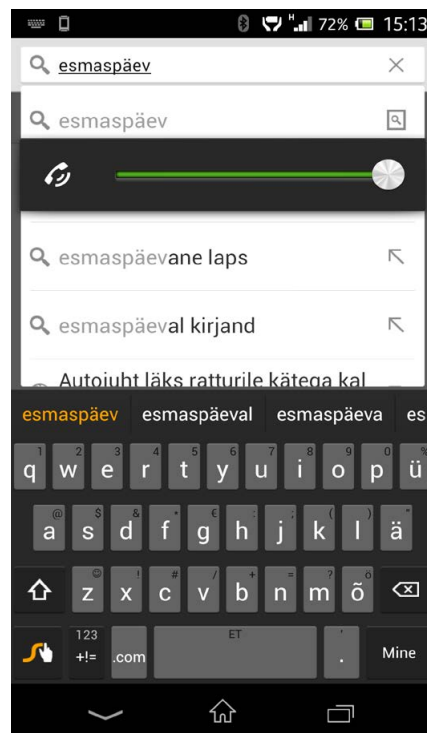


lega, et tahvelarvutite ekraanid on suuremad ja võimaldab klaviatuuri ekraanil näiteks poolitada, et mugavam trükkida oleks. Swype venitab end lihtsalt suurel ekraanil suuremaks ja nii võib tähtede vahel sõudmine päris pikaks kujuneda.

Swype'il on parem eesti keel

SwiftKey oskab kasutada Google'i ülihead kõnetuvastust, Swype sunnib kasutama enda omanikfirma Nuance Communicationsi Dragon Dictations mootorit, mis on oluliselt kehvem.

Tundub, nagu oleks valikut nende kahe vahel lihtne teha, eksole? Milleks valida



Swype Keyboard

OS: Android

Hind: 0,76 €

Testitud seadmel: Sony Xperia Z, Nexus 4, Nexus 7

HINNE



Swype, kui SwiftKey on nii palju parem?

Tegelikult on asi nii, et Swype on vähe-malt eesti keeles kasutades lihtsalt parem: klahvid on sellise kujuga, et neile on lihtsam pihta saada ja sõnade äraarvamine kõvasti täpsem ja veatum kui SwiftKey'l. Seetõttu oleme meie [digis] just Swype'i kasutajateks jäänud ja loodame, et tulevased tarkvarauuendused tema mõned ebaumugavused ära parandavad.

Õnneks ei pea sa pelgalt meie hinnangu uskuma, mõlemast on saadaval tasuta 30-päevased prooviversioonid, nii et kui tahad, laadi endale mõlemad ja katseta ise.

HENRIK ROONEMAA

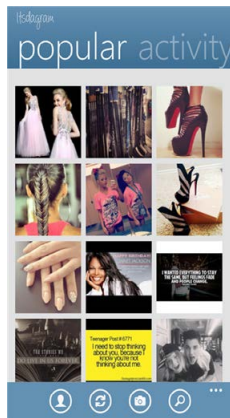
Kui kuidagi ei saa...

Windows Phone'i operatsioonisüsteemi üheks suurimaks probleemiks on rakenduste puudumine, eriti just kvaliteetsete originaalrakenduste puudumine.

Kogu Google'i Androidil väga mõnusalt kasutatavad rakendused on näiteks puudu, ametlik ja korralikult töötav Dropbox jne. Puudu on ka Instagram, kuid nüüd on valmis tehtud täiesti korralik ja töötav mitteametlik rakendus Itsdagram. Mitteametlik ei tähenda seda, et tegemist oleks koopiaga ja lihtsalt sarnase teenusega, vaid tegu ongi päris Instagramiga. Võrreldes Androidi/iOSi versiooniga on võimalusi natuke vähem, kuid sarnaselt kogu Windows Phone'i rakenduste loogikale on Itsdagram tasuline. Olemas on ka tasuta versioon, kuid selle funktsionaalsus on veelgi enam piiratud.

Muidugi, kuulujuttude põhjal peaks Instagram ka ametlikult millalgi WP8 peale jõudma, kuid millal see juhtuda võib, seda ei tea keegi.

MARTIN METS



Itsdagram

OS: Windows Phone 8

Hind: 1,49 €

Testitud seadmel: Nokia Lumia 620

HINNE



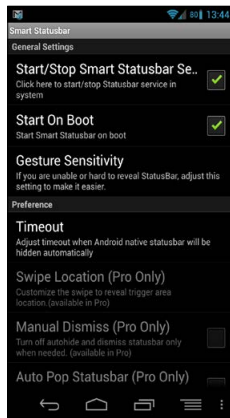
Mis toimub?

Androidi ekraani ülaservas olev olekuriba on üks igavesti kasulik asi, seal näeb kella, uusi teateid ja kõike muud, millel on oluline silm peal hoida. Paraku kaob see tähtis riba täisekraanirakenduste ajal ära ja selleks, et kas või korraks kella vaadata, pead sa rakendusest välja hüppama. See ei ole muidugi teab mis keeruline, kuid mõned rakendused katkestavad selle peale töö ja sa pead otsast peale alustama.

Smart Statusbar on tilluke rakendus, mis muudab ekraani ülaserava aktiivseks ka siis, kui mõni rakendus täisekraanil töötab. Selle aktiivse riba puudutamisel ja sikutamisel ilmub olekuriba nähtavale täisekraanirakenduse tööd katkestamata.

Tundlikkus on reguleeritav ja rakendus pakub kogunisi võimalust harjutada, et sa ei peaks kriitilisel hetkel niisama rapsima hakkama. Iga telefoni ja iga püsivaraga see ei tööta ja vahel on sõrmega pihta saamine raske, kuid kui töötab, siis hästi.

SVEN VAHAR



Smart Statusbar

Hinne: 5

OS: Android

Hind: Tasuta

Testitud seadmel: Google Nexus 4 (CM 10.1)

HINNE



Centralized media centre and stream content to multiple devices

Cool and quiet design

Hassle-free system installation with mobile devices



DiskStation DS213j

Nutikas ja turvaline pilvelahendus

DiskStation DS213j on paljude funktsioonidega koduserver, mis töötab suurepäraselt koos iPhone või Android nutitelefoni ning tahvelarvutitega. Salvesta, jaga, striimi - Sinu andmed, alati Sinuga!

Synology®

- Salvestab kuni 8 TB
- 1 Gbit/s võrguliides
- Kiire USB 3.0 standard
- Lihtne paigaldada, kerge hallata
- Kõik ühes faili-, foto-, musika- ja videoserver
- App Store ja Google Play tasuta rakendused



DSM 4.2

SCALEWIRELESS soovib: ArkMC nüüd Eesti keeles!

Arkuda Media Center on sertifitseeritud UPnP/DLNA multimeedia tarkvara iOS (iPhone, iPad, iPod Touch) ja Android seadmetele (kõik nutitelefoni ja tabletid), mis võimaldab lihtsalt jagada, striimida ja mängida oma muusikat, vaadata pilte ja videoid kodus WiFi võrgus.

- YouTube tugi (Android), lae alla ja mängi hiljem
- Töötab Xbox360 ja PlayStation 3 konsoolidega
- Vaata iPad/iPhone filme suurelt ekraanilt
- Ümbersuunamine teistele pleieritele
- Kõik ühes: DMP, DMR, DMS, DMC



SCALEWIRELESS is the only distributor of Synology servers in Estonia, Latvia and Lithuania. If you are interested of becoming our reseller or solutions partner, please contact our Tallinn office by e-mail info@scalewireless.com or by phone +372 4757 001.

www.facebook.com/scalewireless

★ SUUR TEST



SONY DSC-HX50, ISO 80



NIKON COOLPIX S9500, ISO 800



Ajakirjakõlbuliku pildi tegemiseks ei pea olema tingimata peegelkaamera. See pilt siin on tehtud Fujifilm X20 kaameraga. Kui see kõlbab ajakirja, siis kõlbab koduseks printimiseks juba ammugi.



Ilma kaamerata välja ei lähe

Igal aastal teeb [digi] ülevaate kompaktkamerate turu hetkeseisust, nii ka tänavu. Kaamerate valik poes võtab silme eest kirjuks. Järgnevatelt lehekülgedelt leiad läbilõike kaameravalikust paarisaja kuni enam kui tuhandeuroste mudeliteni. Iga maitse ja rahakoti jaoks leidub sobiv kaamera.

Viimasel paaril aastal on kaamerate kindlapiirilistesse rühmadesse jagamine keeruliselt muutunud. Kui varem oli asi selge - olid suured, rasked, aga see-eest head peegelkaamerad ning neile vastandusid väikesed, kerged ja viletsa pildikvaliteediga kompaktkaamerad, mida seebikaripideks hüüti, siis nüüd on vahe tegemine muutunud keeruliseks.

Kiiluna end nende kahe grupi vahele surunud hübriidkaamerad on oma eluõigust tõestanud ja nende populaarsus kasvab üha. Asi on selle võrra segasem, et ka suuruse- ja kaaluvahe kipub neil rühmadel ära kaduma. Mõni hübriidkaamera on pea sama väike kui suurem kompaktkamera ja mõni oma olemuselt kompaktkamera on suurem kui nii mõnigi hübriidkaamera.

Sel aastal tõmbasime valikupiiri vaheatastavate ja sisse-ehitatud objektiividega kaamerate vahele. Seepärast ei leia seltest testist hübriidkaameraid, olgu need nii väikesed kui tahes. Neid me testisime aasta alguses ja seal turul suuremat muutust praeguseks toimunud ei ole ka, see

test kehtib endiselt.

Käesolevasse testi valisime selle aasta uued mudelid kaameratest, mis on kõik ühes tükis - kaamera koos objektiiviga. Ka selle kriteeriumi piiridesse mahuvad väga erinevad kaamerad, alates 1199 eurot maksvast Fujifilmi X100Sist kuni 189 eurot maksva Canon IXUS 140ni.

Selleks, et võrdlus ebavõrdne poleks, jätsime kallimad kaamerad üldisest pingereast välja, kuid lugeda tasub nende kohta ka neil, kel nii kallist kaamerat plaanis osta pole. Kaamerate puhul kajastab tihti hind siiski ka saadavat kvaliteeti ja mugavust ning vahel võib osutada mõttekaks kulutada alguses rohkem raha kui pärast närve neid hüguseid ja lahjasid pilte vaadates.

Peamiseks trendiks selle aasta kaamerate juures on kindlasti WiFi. Eelmisel aastal oli suures testis vaid üks WiFiga kaamera, nüüd on neid tervelt kuus. Mõnedel mudelitel (Canon) on see mõeldud selleks, et pilte selle abil kaamerast telefoni või arvutisse toimetada, kuid teistel (Panasonic) võimaldab WiFi koos telefoni

installitud rakendusega telefonist kaamera ekraanil toimuvat näha ning selle abil ka pilti teha.

Meie läbilõikelisest valikust on seekord puudu Samsungi kompaktkaamerad. Samsung panustab peamiselt oma hübriidkaameratele ning nende uuemaid kompaktkaameraid müüakse väga väheses kohtades. Välja jäid ka eelmise aasta mudel Canoni S110 ning Fujifilmi XF1, mis on meie ajakirjast juba läbi käinud, kuid need võib mõtteliselt asetada Nikon P330 kõrvale, seda nii hinnaklassilt kui ka pildikvaliteedilt.

Käisime kaameratega ringi ja pildistasime seda, mis meile igapäevaste toimetamiste ja tegevuste käigus ette jäi. Tegime pilte toas ja pööningul, aiakohvikus, mere ääres, laadal ja vanalinnas. Mõni kaamera, mis paberilt andmeid vaadates väga uhke tundus, valmistas pildistades ja pärast pilte vaadates pettumuse, mõni teine aga, millest ei oleks osanud midagi väga oodatagi, ületas kõiki meie ootusi. Keerake lehte ja lugege kõigest juba täpsemalt edasi.

SVEN VAHAR



Alates avast F4 on objektiiv väga terav ka lähivõtete jaoks. Just peeneid detaile on selle sensoriga kõige parem pildistada, need jäävad lihtsalt nii head.



Kompromissitu kvaliteet

Fujifilmi X100S ja Nikoni Coolpix A on olnud seni selle aasta ühed oodatuid kaamerad. Mõlemad on väga erilised ja väga kallid kaamerad. Kumma neist peaks peegelkaamera kaasa tarimisest väsinud fotoentusiast valima?

Palju laineid löönud Fujifilmi retrovälimusega X100 kaamera jäi eelmisel aastal Fujifilmi enda X-Pro1 ja X-E1 varju, seda eelkõige sellepärast, et neil kahel uuel mudelil oli kasutuses X-Trans sensor, mis lubas varasemast palju paremat teravust ja eraldusvõimet. Õnneks võttis Fujifilm X100 kasutajaid kuulda ja tõi välja uuendatud mudeli X100S koos sama sensoriga nagu see on nende tippmudelil X-Pro1.

Väljastest muudatustest torkab silma vaid tagaküljele lisandunud kiirmenüü-nupp ning teravustamispunkti valikunupp, mis nüüd on liikunud valikuratta kohale. Kaamera mõõdud on samad, nii et vana X100 vutlari saab uue kaamera jaoks muretult kasutusse võtta. Väga tere-tulnud on teravustamisrežiimi liugkangil AF-S ja AF-C kohtade vahetamine, nüüd on AF-S kõige alumine valik ning see ei nihku enam nii hõpsalt paigast nagu varemalmudelil.

Sisemistest muudatustest on kõige olu-

Fujifilm X100S

Hind: 1199 €

Müügil: Fotoluks

Tehniline info: vaata testi lõpust

lisem kindlasti kõvasti parandatud teravustamissüsteem. Teravustamine on tõesti märgatavalt kiirem kui X100-l ning kiirem ka kui Coolpix A-l, jäädes ometigi alla nii Sony RX100-le, Pentax MX-1-le kui ka teistele kiiretele kompaktilidele.

Uudse lahendusena on kaameras kasutusel nn digitaalne poolitusekraan, mis võimaldab käsitsi teravustamise režiimis kaadri keskosas kahte kujutist käsitsi paika timmida. Pisimuudatusi on veelgi ja need kõik on sellised, mis revolutsiooniliselt uut funktsionaalsust ei too, kuid parandavad ära vana mudeli probleemseid kohad.

Coolpix A on Nikonis jaoks täiesti uus

kontseptsioon. See on Sony RX100st veidi suurem ja Fujifilmi X200st veidi väiksem, täpselt selline, mida veel jaki taskusse mahutab. Väliselt ei erista kaamerat tavalisest kompaktkamerast mitte miski ja kuskil üritusel sellega ette ritta trügides võib vahel kuklas tunda mõne peegelkaamera omaniku kurja pilku - sellise kaameraga tuled pildistama, kõnn!

Paremat pilti ei oska tahtagi

Neil pole õrna aimugi, et kaamerast tulevad pildid on paremad kui nende oma odava komplektobjektiiviga odava peegelkaameraga tehtud pildid.

Nimelt on Coolpix A sees samasugune sensor nagu edasijõudnuile mõeldud peegelkaameral Nikon D7000. Igapäevases pildistamises tähendab see seda, et tundlikkus ISO 100 kuni 1600 on praktiliselt puhas.

Vähese pildimüra osas on Nikon Coolpix A koos Fujifilmi X100Sga konkurent-

KOKKUVÕTE

Suurepärase kaamera täiendatud versioon. Parandatud on kõik X100 vead, uus sensor annab pildidele juurde hulganisti detailsust ja teravust.

HINNE



Miljö ja olulistikupiltide jaoks on kaamera imehea. Ka inimesi saab pildistada sundimatus õhkkonnas, lihtsalt üle laua juttu ajades.



Fikseeritud fookuskaugusega 18 mm (28 mm) objektiiiv sunnib otsima teistsuguseid motive. Laeva lähedalt üles võtta ei saa, aga taevaga koos saab.



situd liidrid. Neil mõlemal kaameral pole mitte lihtsalt suurem sensor kui teistel, vaid kummagi kaamera sensor on juba iseenesestki väga hea, aja jooksul läbi proovitud ja testitud ning mõlemate kaamerate pildid kannatavad võrdluse välja ükskõik millise teise APS-C sensoriga peegelkaamera piltidega.

Pildikvaliteet on mõlemal kaameral suurepärane. Mõlemal on värvid rikkalikud ja mahlakad, dünaamiline ulatus suur ja pilt on selge, terav ja peaaegu kombatavalt ruumiline. Fujifilmi ja Nikoni värvieelistused on mõneti erinevad, X100S eelistab soojemaid ja hubasemaid toone, Coolpix A aga pigem värskemaid ja raasuke jahedamaid toone.

Nikoni puhul on teravustamiskiirusega kohati probleeme, kiirelt muutuvast olukorras just selle õige hetke tabamine alati ei õnnestu ja inimesi pildistades tuleb olukorda ette aimata, muidu ei jõua teravustamine järele. Samuti juhtus meil kordu-

Nikon Coolpix A

Hind: 1149 €

Müügil: küsi fotokauplustest

Tehniline info: vaata testi lõpust

valt, et kaamera soostus tegema sootuks fookusest väljas pildi. Seda nalja X100Sga ei juhtunud kunagi. Muidugi ei saa spordikaameraks neist kumbagi lugeda.

Objektiiv seab omad piirangud

Mõlemal kaameral on objektiiiv fikseeritud fookuskaugusega, Nikonil on selleks 18 mm (35 mm ekv. 28 mm), Fujifilmil 23 mm (35 mm).

Coolpix A on hea linnavaadete ja siseruumides toimuva pildistamiseks, sellega saab teha ka väga huvitavaid lähivõtteid, sest vaatenurk on lai ja kaadrisse mahub palju ümbritsevat, mis pildile teksti annab. Võimatu on kaameraga teha

eemalt detailpilte: näed puu otsas oravat - suumida ei saa, tahad pildistada laval bändi solisti - suumida ei saa. X100S on igapäevaseks pildistamiseks sõbralikum, Coolpix A nõuab rohkem kadreerimisostust.

Valik nende kahe vahel on keeruline ja sõltub suuresti isiklikest eelistustest. Mõlemad pakuvad fenomenaalset pildikvaliteeti, kuid Coolpix A on praktilisem, sest selle saab lõkkeõhtule minnes pista flii si taskusse ja rattaga sõites kas või sadulakotti, ent X100Si tuleb eraldi hoida. Ka reisil tuleb X100Si järgi vaadata - kus see on, kas kotis või kaelas. Hommikul jooksma minnes võib Coolpix A pista võõrkotikesse telefoni kõrvale, sest mine tea, ehk näed teel midagi huvitavat, X100Siga seda nalja teha ei saa. Teisest küljest on X100S vaieldamatult stiilsem ja fotograafi jaoks mugavam. Meil on raske üht kaamerat teisest ettepoole tõsta, sest nad mõlemad on lihtsalt niivõrd lahedad ja unikaalsed.

KOKKUVÕTE

Unikaalne kaamera, teist sellesarnast pole olemas. Kompaktkaamera, mille pildidel on peegelkaamera kvaliteet.

HINNE





Valguse ja varju tabamine ning värvide leidmine on selle kaamera jaoks lihtne. Pildistamine selle kaameraga on puhas nauding.

Parima hinna-kvaliteedi suhtega

Kallite, kuid ka väga heade kaamerate ja tavaliste kompaktkaamerate vahele hakkab tekkima uus kiht kaameraid, mis ei ole hübriidkaamerad, kuid mis on siiski head ning mille hind vanduma ei pane. Sony RX100 ja Fujifilm X20 on just täpselt sellised kaamerad.

Eelmisel aastal jättis Fujifilmi X10 meie väga hea mulje. Selle aasta mudel X20 on veelgi parem. Uuel mudelil on parandatud kaks meid kõige enam häirunud asja: teravustamiskiirus on oluliselt parem ning optiline pildiotsija on muudetud vähetõhusast lisavõimalusest kasulikuks tööriistaks. X10-l sai optilise pildiotsija abil ainult umbkaudu kadreerida, siis X20-l näeb seal ka fookuspunkti ja peamist pildiinfot: ava, säriaega ja režiimi. ISO väärtust seal küll pole, kuid võrreldes X10ga on edasimineku suur.

Heleda suvepäikese käes pildistades osutus ligi kolmveerandil juhtudest mõtekaks kadreerida just optilise pildiotsija abil, mis sellest, et selle katvus on vaid 85%, see oli igal juhul parem kui silmi kisitada ekraanilt midagi välja lugeda üritada.

Retrostiilis kaamera välimus on identne eelmise mudeliga - kõik kangid ja nu-

Fujifilm X20

Hind: 549 €

Müügil: Fotoluks

Tehniline info: vaata testi lõpust

pod on sama koha peal ning täpselt sama on ka objektiiv. Uus on sensor kaamera sees, see on sama tüüpi TransX sensor nagu see on Fujifilmi parimates kaamerates X-Pro 1 ja X100S. Sensor on sama tüüpi, kuid mitte sama suur. See tähendab seda, et hea teravus ja detailsus on olemas, kuid pikslite kvaliteet ja pildi puhtus ei ole siiski võrreldav Fujifilmi tippmudelite omaga. Sestap on X20 oma olemuselt siiski kompaktkamera, kuigi väga hea kompaktkamera.

Sony RX100 on tegelikult juba ligi aasta vana, kuid [digisse] pole see seni miskipärast jõudnud. Ent kuna kaamera on kuu-

lus ja sellest räägitakse kui maailma parimast kompaktkamerast, tegime erandi ja võtsime RX100 võrdlusele koos uuema kaameratega. RX100st pole senimaini välja tulnud uut mudelit, seega on see kaamera seni ainulaadne.

Ainulaadsed kaamerad

Milles RX100 ainulaadsus seisneb? Eelkõige selles, et kompaktkamera mõõtu korpus on 1" sensor, mis on sama suur kui Nikon 1 seeria kaameratelgi. Nikon 1 kaamerad on suurend ega mahu mitte mingi valemiga põuetaskusse, kuid RX100 mahub. Sestap ongi RX100 üsna unikaalne kaamera, mis ühendab endas kompaktkamera mugavuse ja kallimate kaamerate pildikvaliteedi.

Pilti teeb RX100 tõesti kiiduväärselt hästi. Pildikvaliteedi vahe väiksema sensoriga kaameratega võrreldes on selgelt näha ning niipea kui tundlikkust on

KOKKUVÕTE

Vahva ja sõbralik kaamera, mis sobib nii algajale kui ka edasijõudnule. Tore välimus ja hea pildikvaliteet on väga meeldiv kombinatsioon.

HINNE





Sellistes oludes ületab RX100 kõiki teisi kompaktkameraid, sest nii mõnusaid üleminekuid teised kaamerad lihtsalt teha ei suuda.



Heas valguses tehtud lähivõtetel on väga palju detaili, kõik 20 megapiksliit pääsevad täiel määral mõjule.

vaja tõsta baasväärtusest kõrgemale, ei ole RX100-le kompaktiliste hulgas vastast. Coolpix A ja X100S on loomulikult omaette klass, kuid nende kahe tipu ja ülejäänud kaamerate vahel troonib uhkes üksinduses RX100.

Hea valguse korral on pilt ideaalilähedane ja kõik 20 megapiksliit pääsevad mõjule. Nii kurb kui see tõdemus ka paljude jaoks pole, kuid kui sul on mõni vana põlvkonna algajataseme peegelkaamera, näiteks Canon EOS 400D, Nikon D40 või edasijõudnuile mõeldud Pentax 10D, siis pakub RX100 enamikes olukordades sama head ja parematki pildikvaliteeti. Kui sa kunagi tundlikkust üle ISO 1600 ei vajagi, siis võid oma vana peegelkaamera kohe maha müüa ja RX100 osta, sellega saad tehtud kõik suguvõsa kokkutuleku pildid, aias lille- ja mesimummupildid ning reisil tänava- ja loodusvaated, sest RX100 lihtsalt on niivõrd universaal-

Sony RX100

Hind: 679 €

Müügil: Sony Center

Tehniline info: vaata testi lõpust

ne kaamera.

Pildikvaliteet on hea ka X20-l, Fujile omased sõbralikud toonid ja mõnus roheline on siin täiesti olemas. Suvised päikesega tehtud pildid on erksad ja mõnusaalt soojad. Tehaseseadistuste eripäraks on see, et taevas ja pilved üritatakse alati hoida detailirikad ning vajadusel säritab kaamera pigem muu osa kaadrist tumedamaks kui laseb taeval ära põleda. See on kaalutletud valik, sest hiljem on lihtsam varjualadest värvi ja detaili taas esile tuua kui ärapälenud taevast taastada. Taevad ja pilved on X20-ga lihtsalt vaimustavalt head. Väga paljude jaoks ei ole

X20 ja RX100 vahel nii suurt erinevust, et see oleks väärt enam kui sadat lisaeurot.

Mõistus vs tunded

X20ga pildistamine on meeldiv kogemus. Jah, RX100 on mõnes asjas tehniliselt parem ja selle suurema sensori kvaliteet on ikkagi tunne, et sa käid ringi kompaktkameraaga, kuid X20ga on tunne, et sul on käes päris fotoaparaat.

Utilitaarses mõttes, puhtpraktilist igapäevast rakendust silmas pidades on RX100 loomulikult parem valik, sest see on väiksem ja selle pildikvaliteet on nõudliku kasutaja jaoks üldjuhul parem, kuid emotsionaalses plaanis on X20 RX100st igast asendist üle, siin pole isegi millegi üle vaielda. RX100 võtad sa kätte siis, kui sul on vaja pilti teha, aga X20 võtad sa kätte siis, kui sul tingimata ei ole vaja, aga sa ikkagi mõtled, et klõpsiks õige natuke.

KOKKUVÕTE

Väga kompaktnen ja võimekas kaamera, millega võid oma vana peegelkaamera muretult asendada. See kaamera mahub sulle alati kotti kaasa.

HINNE





Nikoni vastulöök

Viiekordse suumiga kaamera kohta on P330 suur, sest 20kordse suumiga Panasonicu TZ40 on täpselt sama suur ja 20kordse suumiga Sony WX300 on veelgi väiksem. Kaameras on küll tavalistest kompaktkameratest veidi suurem sensor, kuid kaamera suuruses see rolli ei mängi, sest veelgi suurema sensoriga ja pisut valgusjõulisema objektiiiviga Sony RX100 on P330ga sama mõõtu.

P330 on mõõdukalt kiire, kuigi mitte näiteks nii kiire kui Pentax MX-1 või Canon SX280 HS ning paljud sagedamini kasutatavatest funktsioonidest on nappudega kaamera kerele välja toodud. Menüüdesse on vaja sukelduda harva. Värvustasakaalu ja särimõõtmise režiimi jaoks nuppu pole, kuid need saab seadistada Fn-nupu alla. Väga läbimõeldud võimalus on seegi, et Fn-nupu toimimist saab muuta Fn-nupu vajutuse peale väljahüppavast menüüst, selleks pole tarvis peamenüüsse minna.

Nikon Coolpix P330

Hind: 399 €

Müügil: Photopoint

Tehniline info: vaata testi lõpust

Üllatuse valmistab P330 pildikvaliteet, mis on parem kui nii väikeselt sensorilt oodata võiks. Baastundlikkusel on parima kvaliteediga JPEG-failid puhtad, neis puudub pehmus ja üksikute pikslite kokkumäkerdamisel tekivad mudru (vt Sony kompaktid). Üle ISO 800 tuleb pehmus sisse, sest siis peab kaamera hakkama väikese sensori pildiga juba loominguiliselt ümber käima, kuid ikkagi on tulemus hea, võttes arvesse seda, et tegemist on kompaktkameraga. Baastundlikkusel kannatab P330 rahulikult välja võrdluse ka Sony RX100ga. Nikoni otsus eelmise aasta mudeli P310ga võrreldes megapiksleid vähenda-

da, mitte suurendada, on olnud õige. Sony'l on rohkem megapiksleid, kuid näiteks makro-võtte detailsuses ei jää P330 Sony'le milleski alla. Laias otsas valgusjõuline objektiiiv (F1,8) annab võimaluse teha rahuldavaid pilte ka hämaras. Testipilt hämaras kangialuses laisklevast hallist kassist tuli välja märksa parem, kui me oleksime oodanud.

P330 on selle aasta üllatus. See on 200 eurot odavam kui RX100 ja 150 eurot odavam kui X20, kuid pole neist sugugi nii palju viliisam kui hinnavahe arvata laseks.

P330 ainsaks tõelisteks konkurentideks on eelmisel aastal välja tulnud Canon S110 ja Fujifilm XF1. S-seeriat oleme me varem [digis] ka kiitnud ja XF1 jättis samuti väga hea mulje, nüüd on sellesse heade kompakside gruppi liisandunud veel ka Nikon P330.

P330 on kaamera, mis on justkui kogemata kallimast hinnaklassist odavamasse eksinud. Selle üle saab ainult rõõmustada.

KOKKUVÕTE

Kui viiekordsest suumist sulle piisab, siis on P330 selle aasta uutest keskmise hinnaga kompaktkameratest parim valik.

HINNE





Kõva kümnevõistleja

Supersuumide hulgas on valik alati hea olnud, igal tootjal on valikus vähemalt üks kompaktkamera mõõtu supersuum. Neil kaameratel on olemas oma kindel nišš ja alati leidub inimesi, kes ei ostagi kaamerat, kui sel pole vähemalt kümnekordset suumi. Tavaline põhjendus on selline, et „mul on vaja kaugelt pildistada“. Kui on vaja, siis on vaja.

Kui on vaja eemalt pildistada, siis võiks Canoni PowerShot SX280 HS või SX270 HS olla just see kaamera, millega seda teha. SX280 HS ja SX270 HS erinevus seisneb ainult GPS-kiibis, mis SX280 HS-l on olemas, SX270 HS-l aga mitte. Muus osas on tegetmist identsete kaameratega, nii et kui paar-kümmend eurot hinnavahet sinu jaoks loeb, osta SX270 HS, kõik muu, ka pildikvaliteet, on sel sama.

Põhjuseks, miks Canoni SX-seeria supersuum ka sel aastal teistest samalaadsetest ettepoole tuleb asetada, on kaamera piltide

Canon SX280 HS

Hind: 379 €

Müügil: Overall

Tehniline info: vaata testi lõpust

ühtlaselt hea kvaliteet ja kaamera tegutsemise kiirus. See viimane torkab võrdluses selgelt silma. Kaamera käivitub kiirelt, olles sisuliselt sekundi-poolteisega pildistamiseks valmis ja selle aja sisse jääb ka juba teravustamise aeg! Kiire on ka suum, kahekümnekordse vahemiku läbimiseks kulub vähem kui kolm sekundit.

Ringi jalutades ja midagi huvitavat märgates võib kindel olla, et selle kaameraga saab pildi kiiresti kätte. Canon on suviste väliürituste jaoks justkui loodud. Ei jää pildistamata ei laadaletil nähtud huvitavad suveniirid ega teiselpool staadionit esinevad rahvatantsijad.

Päikese käes on värvid kirkad ja erksad, kuid automaatrežiimidel kipub kaamera väga kergesti heledaid alasid valgeks põletama. Si-
seruumides, kus valgust napimalt, kannatab värviküllastus ning värvid on tuhmimad. Kui panna kõrvuti toas tehtud SX280 HS-i ja Fujifilm X100Si pilt, siis on näha, mille pärast on üks kaamera teisest kolm korda kallim, kuid kui kõrvutada SX280 kompaktkameratega, siis pole Canonil häbeneneda mitte kui midagi.

Vähem kui 400 eurot maksvate kaameratega hulgas on SX280 kindlasti üks parimaid supersuume. Sel puuduvad mõned edasijõudnu elu mugavamaks tegevad asjad nagu näiteks särikompensatsiooni valikuratas, mis on olemas Sony HX50-l, kuid samas on Canon ka Sony'ist odavam.

Libe korpus ei lase kaamerat käes hoida nii mugavalt kui sooviks, kuid see ei kaalu kõike muud head üles. Lihtsalt veendu, et kasutad alati randmerihma.

KOKKUVÕTE

Hea kaamera, mis ei jäta sind hätta üheski olukorras. Pildistad kaugelt või lähedalt, hea tulemuse saad ikka kätte.

HINNE



Tõeline raskekaallane

Pentax MX-1 on kompaktkamera kohta uskumatult suur ja raske. Kompaktiks on seda isegi imelik nimetada, sest kaalult ja suuruselt läheb see juba rohkem Fujifilmi X20 klassi. Sellest, mis säärase disainiotsuse on tinginud, pole aru saada, sest sensor on kaameras väike, 1/1,7" ehk täpselt sama, mis on Canon S100 sees ning neljakordne suum pole samuti midagi, millega hõisata, sest kõvasti väiksemal Sony WX300-l on kahekümne-kordne suum. Tõsi, laiemas otsas on objektiiv valgusjõuga F1,8, kuid täpselt sama objektiiv on ka poole võrra vähem kaaluval (240 g vs 391 g) Sony RX100-l. Välimuselt meenutab MX-1 tõesti omaaegset Pentax MX peegelkaamerat, kuid siiski oleks kaamera võinud olla väiksem ja kergem.

Taskusse seda kaamerat juba niisama lihtsalt ei pista. Omajagu ruumi võtab välja keeratav ekraan, mis on ühtlasi ka selle testi ainus. Suur korpus võimaldab kaamerat kindlamalt hoida, kuid tugeva matkakaameraga siiski tegu pole, sest MX-1 objektiivi ees pole ei automaatselt sulguvat katet, nagu see on kõigil teistel kompaktil, ega kaasas korki,

Pentax MX-1

Hind: 499 €

Müügil: Photopoint

Tehniline info: vaata testi lõpust



nagu seda on Fujifilm X100S-l ja X20-l.

Pildistada on kaameraga siiski hea, rõõmu teeb kaamera erk reageerimine. Ainus uimane asi kaamera juures on suum, mis uimerdab läbi neljakordse suumivahemiku üpris aeglaselt, kuid kõik muu on särtsakas. Teravustamine on kiire ja pärast pildistamist on kaamera kohe valmis uueks võtteks. Kaardile kirjutamine toimub kiirelt, seda ka RAW-failide puhul.

MX-1 pildikvaliteet on hea. Sensor on küll väike, kuid Pentax on leidnud hea tasakaalu pildi teravuse ja detailsuse vahel ning kuigi puudub säärane selgus nagu seda on suurema sensoriga Sony RX100-l, on see ikkagi

tunduvalt parem kui konkureerivatel väikese sensoriga kompaktil. Ka lähivõtte on päris hea, võimaldades pilti teha isegi 1 cm kauguselt. Nikon P330 kõrval on MX-1 teine selline kaamera, millega on makrovõtteid kõige lihtsam teha. Kui su hobiks on lillede, müntide või muude asjade lähedalt pildistamine, siis on MX-1 vaat et kõige sobivam kaamera, sest pööratav ekraan võimaldab mugavalt pildistada ka statiivilt või ilma, et peaksid end ebamugavasse asendisse väänama.

MX-1 probleemiks on see, et hoolimata oma headusest on see ka üsna kallis ja kui olla juba valmis välja käima 500 eurot, siis võiks sama hästi juba osta Fujifilmi X20.

KOKKUVÕTE

Hea, kuid suur ja mõneti kohmakas kaamera. Lähivõtteid on sellega hea teha ja väljakeeratav ekraan aitab mõnikord hädast välja.

HINNE



Istub kätte kui valatult

Sony HX50 on kogu testi vaat et kõige paremini kätte istuv kaamera, sest selle esikülje pide on piisavalt suur ja nõgus ning tagaküljel on pöidla jaoks kummeeritud lohk.

Kaamera on kopsakam kui teised supersuumid ja nii mõnelegi pildistajale võib korpuse paksuse vahe olla just selleks otustavaks kaaluks, et kas kaamera mahub talle mugavalt taskusse või mitte. Seistes laual kõrvuti Sony enda WX300ga näib HX50 lausa hiiglasena.

Kiitma peab kaamera juures täpselt neid samu asju, mida eelmisel aastal eelmise mudeli puhul. Pildid on selged ja kontrastsed, värvid vaikeseadistustes pigem rõhutatult julged kui kahvatud. Ka siseruumides ja kehvatemates valgusoludes teeb Sony selliseid pilte, mida julgeks ka Facebooki või mujale veebi üles riputada.

Pilditöötluse põhimõte on Sony'l sama nagu tal see alati on olnud: rõhk on meeldival üldplaani, mitte detailidel. 20 megapiksliit on kahe võrra rohkem kui eelmise aasta mudelil ja see jätab mulje kvaliteetsest ja heast pildist. Enamasti petab see ka ära ja kui ainus

Sony Cybershot DSC-HX50V

Hind: 430 €

Müügil: Sony Center

Tehniline info: vaata testi lõpust



kasutus piltidele ongi ainult reispiltide vahendamine ja nende veebigaleriisse üles riputamine, siis pole rohkem vajagi, HX50 sobib selleks imehästi.

Kaamera oskab tundlikkuse töustes head üldmuljet väga hästi säilitada, kuid kärpimist kannatavad Sony failid vähem kui Canoni omad. Vahe Canoni 12megapikselse ja Sony 20megapikselse sensori vahel hakkab välja tulema niipea, kui baastundlikkusel enam pildistada ei saa.

Just sel põhjusel ei ole Sony kaamera nii universaalne kui Canoni SX280 HS. HX50V-l on endiselt trumpe - hea ergonoomika, särikompensatsiooni valikuratas ja valguking

- kuid meil on tunne, et kui sa oled juba piisavalt äss kasutaja, et neid lisavõimalusi igapäevaselt kasutada, siis oleks mõistlikum vaadata ikkagi juba järgmise kvaliteediklassiga kaamerate poole ja valida juba mõni Sony enda hübriidkaamera.

HX50V ei oleks meie esimeseks ostusoovituseks, kuid supersuumidest ei ole see sugugi ka mitte kõige viletsam valik. Sony oskab hoida kõiki olulisi parameetreid tasakaalus, kuid tehes kõike rahudavalt, ei tee see kaamera mitte ühtegi asja kõige paremini.

Kindlasti pole põhjust sellest kaamerast hoiduda, kui see sulle poes meeldima hakkab, sest ega tal otseselt midagi viga ju ei ole.

KOKKUVÕTE

Kõige mugavam kaamera pikal fotomatkal käes hoidmiseks. Igas asjas tubli, kuid mitte üheski hiiglav. Selle kaamera ost on kindla peale minek.

HINNE



Teleskoop rinnataskus

Teine Sony meie testis on samuti super-suum, mille müügiargumendiks on selle väike suurus. WX300 on tõepoolest tilluke, see on testi väiksuselt teine kaamera ning see on vaid mõne millimeetri jagu paksem kui Canon IXUS 140. Canon IXUS-seeria on olnud alati väikeste kaamerate etaloniks ning see, et Sony on suutnud teha nii väikese kaamera, mil on kahekümnekordne suum, on iseenesest juba kõneainet väärt.

Väikese korpuse miinuseks on vilets ergonomika, WX300 on koos Canon IXUS 140ga testi kõige libedamad ja viletsamini käes istuvad kaamerad. Korpus on üleni metallist ja kuigi esiküljel on väike nõgu sõrmede jaoks, pole tagaküljel ei ühtegi lohku ega kummilapatsit, millest pöidlaga kinni haarata. Selle kaamera puhul on randmerihm kohustuslik, kui ei soovi veidi enam kui 300 eurot maksvat kaamerat üle vaateplatvormi serva pillata.

Pilti teeb see väike kaamera hästi. Nii selles mõttes hästi, et kiirelt ja täpselt kui ka selles mõttes, et tulemus on täiesti rahuldav. Heas valguses, päeval väljas pildistades

Sony Cyber-shot DSC-WX300

Hind: 339 €

Müügil: Sony Center

Tehniline info: vaata testi lõpust



ei ole pildikvaliteedi kohta öelda mitte ühtegi halba sõna. Üle säritama kaamera ei tiku, värvid on enamjaolt tasakaalus, ehk veidi liiga erksad, kuid seda siiski mõõdukuse piires. Pilvealuses taevas heledamad sinised toonid ka jäävad siniseks, mitte ei värvu ebalooslikuks rohekaks või ei kao sootuks valgesse ära. Ka nahatoonid on üsna neutraalsed ja inimesi pildistades ei pea pärast järeltöötleses punnitama, et soovimatuid värvivarjundeid kaotada.

Hämaramas käitub WX300 nagu suuremgi Sony, HS50V, säilitades värviküllastuse ja kontrasti abil meeldiva üldplaan. Nagu ka HS50V kaotab WX300 tundlikkuse tõus-

tes Canonitele, ISO 1600 on detailsuse osas viletsam kui IXUS 140-l, kuid tuleb tunnistada, et tervikut vaadates on Sony pilt just tänu värviküllastuse säilitamisele meeldivam ja annab atmosfääri paremini edasi.

Edasijõudnud kasutajatele see kaamera tõenäoliselt siiski huvi ei paku, sest käsitsirežiimidest on valida ainult P, muid saada pole.

Hinna poolest jääb kaamera soodsamate klassi ja võrreldes peaaegu sama palju maksuva Nikon S9500ga on selle ees eeliseks kui mitte miski muu, siis väiksem korpus. Taskusse mahub WX300 imehästi ja see on ühe supersuuri jaoks tõsine pluss.

KOKKUVÕTE

Ilma manuaalrežiimideta, kuid hea pildikvaliteediga ja väikesesse korpusesse mahutatud suure suumivahemikuga mõnus kaamera.

HINNE



Sihi ja pildista

Nikoni Coolpix S9500 on selleaastase testi supersuumidest kõige lihtsakoelisem, sellel puuduvad käsitsirežiimid sootuks. Pole isegi P-režiimi, ava- või säriprioriteedirežiimist rääkimata. Valida on vaid kas rohelise automaatrežiimi või eelmääratud stseenirežiimide vahel. Neist omakorda on valida kahe vahel - automaatse stseeni valikuga ja kasutaja poolt valitava stseeniga režiim. Selles osas on Coolpix S9500 veelgi vähemate seadistusvõimalustega kui Canon IXUS 140.

Kui Canon SX280 HSI WiFit poleks, oleks S9500-l üks trump rohkem, kuid Canon on ainult 40 eurot kallim, kuid märksa paremate seadistusvõimalustega. Supersuumide osas on S9500 kõige lihtsakoelisem, see on tõesti mõeldud ainult sellise kasutaja jaoks, kes sihib ja vajutab päästikule. Kui tahad lisaks sellele veel midagi muud teha, on mõistlikum vaadata mõne teise kaamera poole.

Pilti S9500 muidugi teeb, klõpsud tege mata ei jää ja seni, kuni automaatika olukorda kontrollib, on tulemus rahuldav. Väljas ilusa ilmaga pildistades ei ole enamikel moodsatel kompaktil suurt vahet ja ka

Nikon Coolpix S9500

Hind: 339 €

Müügil: Fotoluks

Tehniline info: vaata testi lõpust



S9500 suudab tagada mahlakad värvid ja õiget värvi sinise taevas. Panasonic TZ40ga võrreldes on vahe eriti suur, Nikon on värvi ja kontrasti paikasaamises Panasonicust kõvasti ees.

Siseruumides on kaamera väga karmas välklampi kasutama ja kuna kõik režiimid on automaatrežiimid, siis kipub välklamp välja kargama pidevalt. Välklampi saab keelata, kuid seda tuleb teha iga režiimi jaoks eraldi, seega on suur osa muuseumis või kirikus pildistamisest lihtsalt võitlus välklambiga.

Kuigi detailsus kannatab kaamerale kõvasti - 18 megapiksli pole nii väikese sensori puhul mitte kuidagi õigustatud - saab kaame-

ra värvide loomulike hoidmisega hakkama üsna hästi, paremini kui näiteks Sony HX50V. Statiivilt ISO 1600 pildistades on üldplaan väga nägus, isegi kui pikslimuster kriitikat ei kannata. Käest pildistamisel on halb see, et Auto ISO maksimaalne väärtus on vaid 800, millest aga alati ei piisa. Käsitsi iga kord peamenüüst ISO väärtust muuta on tülikas.

S9500 teeb kõik selleks, et sa pildistaksid automaatrežiimil ja võimalusel välklambiga. Kui sul selle vastu midagi pole, siis saad S9500 näol soodsas supersuuri. Kui tahad kaamera üle kontrolli saada, pead ostma midagi muud.

KOKKUVÕTE

Kaamera lihtsate vajadustega inimesele. Kui fotoasjandus sind ei huvita, kuid suure suumiga kaamerat tahad, osta S9500, see ongi just sinu jaoks mõeldud.

HINNE



Tagasihoidlik ja vagur

Testi kõige odavam kaamera Canon IXUS 140 on ühtlasi ka testi kõige väiksem, kuid vahe teistega ei ole sugugi nii suur, et see peaks ostmisel määravaks saama. Suuruselt järgmine on Sony WX300, mis on vaid mõned millimeetrid paksem ja veidi raskem, kuid juba hoopis paremate võimalustega. IXUS 140 on kaamera inimesele, kes ei taha või ei viitsi kaamerat tundma õppida, kuid tahab teha paremaid pilte, kui seda mobiiltelefoniga teha saaks.

Võrreldes eelmise aasta testis olnud mudeliga IXUS 125 HS on erinevusi vähe. Maksimalne tundlikkus on nüüd ISO 3200 asemel ISO 1600 (kaamera nimes puudub HS ehk *High Sensitivity*), kuid see-eest on lisatud Wi-Fi-moodul. See toimib niimoodi, et kaamera loob omanimelise tugijaama, mille külge saab sülearvuti või mobiiltelefoniga ühenduda ning kust siis vastava rakenduse abil saab kaamerast pilte otse alla laadida.

Nii saavad nutitelefonide omanikud IXUS 140ga tehtud pilte ka ilma arvuti abita interneti üles laadida, vaja on vaid eelnevalt installida Canon CameraWindow rakendus.

Canon IXUS 140

Hind: 189 €

Müügil: Overall

Tehniline info: vaata testi lõpust



Mälukaardilugeja või USB-kaabli võib selle kaameraga reisile minnes koju jätta.

Pildistamisrežiime on sisuliselt ainult kaks: P ja automatrežiim. Sinna viimase alla tuleb liigitada ka kõik stseenivalikud, sest needki teevad otsuse kasutaja eest. Täielikku kontrolli kaamera käitumise üle pole võimalik saavutada, sestap peab selle kaamera ostja Canonit usaldama.

Enamasti võib seda ka teha, sest pea igast olukorras tagab kaamera vähemalt mingsugusegi enam-vähem viisaka pildi. IXUS 140 armastab väga heledat, heledaks säratakse kõik kaadrid nii sees kui ka väljas pildistades. Selle käigus luituvad ka värvid ja kaamerast

tulev pilt on kahvatu. ISO 1600 on talutav ja kui olukord seda nõuab, ei maksa peljata selle kasutamist. Siiski tahaks pildidele järeletootluses veidi rohkem elu sisse puhuda.

Probleem IXUSega on selles, et kuna mobiiltelefonide kaamerad lähevad üha paremaks, siis ei ole nutitelefonide omanikul seda kaamerat eriti mõtet osta. Kui sul aga ei ole veel nutitelefon, siis oleks ehk mõtet need 200 eurot panna juurde hoopis telefoni ostmiseks mõeldud rahale ja osta selle võrra parem telefon? Eelmisel aastal me seda soovitada poleks veel julgenud, aga praegu juba küll.

KOKKUVÕTE

Kaamera on väga lihtne ja väga väike, kuid pildid on säratud. Sündmuste jäädvustamiseks sobib, muudest ambitsioonidest tuleb juba eos loobuda.

HINNE



Tehnika viimane sõna

Supersuumide seltskonda sobitub ka Panasonic TZ40, millel samuti küljes kõik kohustuslikud vidinad - kahekümnekordne optiline suum, GPS, panoraamvõte, Full HD videosalvestus ja veel muudki, näiteks puutetundlik ekraan ja ekraanil kuvatav lood ning kompass.

TZ40 on vaikeseadistustes kõikidest kaameratest kõige informatiivsem, selle ekraan näeb välja nagu hävituslennuki juhtpaneel, nii kui kaamerat liigutad, hakkavad ekraanil vilkuma ja välkuma jooned ja numbrid, ellu ärkab kompass ja värelema hakkab horisonti ja kaldenurka jälgiv lood.

Tehnilises mõttes on see kaamera väga vinge, pole asja või funktsiooni, mida siia sisse poleks mahutatud. Võimalusterohkuse üheks näiteks on seegi, et režiimivaliku ketale on välja toodud kaks kohandatut sätete komplekti, vastavalt C1 ja C2. Teine kaamera, millel need lausa rattakesele välja toodud on, on Fujifilmi X20, kuid supersuumide hulgas teist sellist ei leia.

Sisseehitatud WiFi pakub samuti mitmeid vahvaid võimalusi, näiteks telefoni kaudu pil-

Panasonic LUMIX DMC-TZ40

Hind: 399 €

Müügil: Photopoint

Tehniline info: vaata testi lõpust



distamist. Kaamera pilt koos olulisemate juhtnuppudega kuvatakse nutitelefonide ekraanile ja sa saad kaamerat selle kaudu juhtida ning pilti teha või videot salvestada. Suurepärane võimalus pildistada raskesti ligipääsetavates kohtades, kus sa ise kaamerat käes hoida ja peale passida ei saa.

Ent ainult tehnilisest andekusest ei piisa, loeb ka pildide kvaliteet ja see on Panasonicu meistritel töötuhinas paraku kahe silma vahel jäänud. Ka hea ilmaga väljas tehtud pildid on paremal juhul keskpärase ega paista mitte millegi poolest silma. Värvid on luitunud ja kahvatu, sisse saab lülitada küll pisut erksama värvirežiimi, kuid selle mõju on

väike. Nii päikese käes kui ka toas lambivalgel tehtud pildid on kõik kontrastitud ja lame-dad. Ilusad pildid tulevad teatud mõõdetud valgusoludes, kus pole liiga palju otsest valgust ega ka liiga hämar, kuid sellist värvi- ja särikindlust nagu seda pakuvad Sony HX50V ja Canon SX280 HS Panasonic kohe kuidagi pakkuda ei suuda.

Igal võimalusel laksab Panasonic väiklambiga ja see tõesti parandab värviesitust, kuid see pole lahendus tegelikule probleemile. Lähedalt vaadates on pilt pehme ja hägune. Seda on pea kõikide kompakside pilt (välja arvatud Nikon P330 ja Pentax MX-1), kuid Panasonicu oma kohe eriti.

KOKKUVÕTE

Tehnilistele lahendustele on pööratud rohkem tähelepanu kui pildikvaliteedile, mis on paremate konkurentidega võrreldes nõrk.

HINNE



ANDMED JA TULEMUSED

Hind (eurot)	Nikon Coolpix A	Fujifilm X100S	Sony Cyber-shot DSC-RX100	Fujifilm X20	Nikon Coolpix P330	Canon Powershot SX280 HS	Pentax MX-1	Sony Cyber-shot DSC-HX50V	Sony Cyber-shot DSC-WX300	Nikon Coolpix S9500	Canon IXUS 140	Panasonic Lumix DMC-TZ40
Müügil	1149	1199	679	549	399	379	499	430	339	339	189	399
Megapiksleid	16	16	20	12	12	12	12	20	18	18	Overall	Photopoint
Objektiiv (35 mm ekv)	28	35	28-100	28-112	24-120	25-500	28-112	24-720	25-500	25-550	28-224	24-480
Suum (kordad)	-	-	3,6	4	5	20	4	30	20	22	8	20
Säriajad (s)	1/2000-30, bulb	1/4000-30, bulb	1/2000-30	1/4000-30	1/4000-60	1/3200-15	1/8000-30 s, bulb	1/4000-30	1/1600-4	1/1500-1 s (4 s režiimil Fi-reworks)	1/2000-15 s	1/2000-15 s
Lähim teravust, kaugus (cm)	10	10	5	1	3	5	1	5	5	1	1	3
Videorežiim	1920 x 1080p 30/25 k/s, 1280 x 720p 30/24 k/s	1920 x 1080 60/30 k/s	1920 x 1080p 60 k/s, 1920 x 1080i 60 k/s, 1440 x 1080p 30 k/s, 640 x 480 30 k/s	1920 x 1080 60/30 k/s, 1280 x 720 60 k/s, 640 x 480 30 k/s	1920 x 1080i 60/50 k/s, 1920 x 1080p 30/25 k/s, 1280 x 720p 30/25 k/s, 640 x 480 30/25 k/s	1920 x 1080 60/30 k/s, 1280 x 720 30 k/s, 640 x 480 30 k/s, 120 k/s, 320 x 240 240 k/s	1920 x 1080 30 k/s, 1280 x 720 60/30 k/s	1920 x 1080p 60 k/s, 1920 x 1080i 60 k/s, 1440 x 1080i 60 k/s, 1440 x 1080i 60 k/s, 1440 x 1080i 60 k/s, 1440 x 1080i 60 k/s, 1440 x 1080i 60 k/s	1920 x 1080i 50 k/s, 1440 x 1080i 30 k/s, 720p 30/25 k/s, 640 x 480 k/s	1920 x 1080p 30 k/s, 1280 x 720p 30 k/s, 1920 x 1080i 60 k/s, 1440 x 1080i 60 k/s, 1440 x 1080i 60 k/s, 1440 x 1080i 60 k/s	1280 x 720p 25 k/s, 640 x 480 30 k/s	1920 x 1080 50p/50i, 1280 x 720 50p, 640 x 480 25p, 320 x 240 220 k/s
RAW	jah	jah	jah	jah	jah	ei	jah	ei	ei	ei	ei	ei
Sarivõte (k/s)	4	5	10	12	10 (10 kaadrit)	5 (7 kaadrit)	1 (6 kaadrit)	10	10	7,5 (5 kaadrit)	0,8	10
Mälukaart	SD	SD	SD, Memory Stick	SD	SD	SD	SD	SD, Memory Stick	SD, Memory Stick	SD	SD	SD
Stabiilsaator	-	-	optiline	optiline	optiline	optiline	sensori nihutamise	optiline	optiline	optiline	optiline	optiline
Ekraan (toll, piksliit)	3, 921 000	2,8, 461 000	3, 1 220 000	2,8, 461 000	3, 921 000	3, 461 000	3, 921 000	3, 921 000	3, 461 000	3, 614 000	3, 461 000	3, 921 000
ISO	100-6400 (laiend, 25600)	200-6400 (laiend, 25600)	125-6400 (laiend, 25600)	100-3200 (laiend, 12800)	80-3200 (laiend, 12800)	80-6400	100-12800	80-3200 (laiend, 12800)	80-3200 (laiend, 12800)	125-1600 (laiend, 3200)	100-1600	100-6400
Möõtmed (cm)	11,1 x 6,4 x 4	12,5 x 7,4 x 5,4	10 x 5,8 x 3,6	11,7 x 6,9 x 5,7	10,3 x 5,8 x 3,2	10,6 x 6,3 x 3,3	12,2 x 6 x 5,1	10,8 x 6,4 x 3,8	9,6 x 5,5 x 2,6	11 x 6 x 3,1	9,5 x 5,6 x 2,1	10,8 x 5,9 x 2,8
Kaal (g)	299	445	240	353	200	233	391	272	166	205	133	198
Muu	APS-C sensor, fikseeritud fookuskaugusega objektiiiv, F2,8 välguking, HDMI	APS-C sensor, fikseeritud fookuskaugusega objektiiiv, F2,0 optiline pliditsia, välguking, HDMI	1" sensor, F1,8, HDMI	HDMI, optiline pliditsia, välguking, F2,0	GPS, HDMI	GPS, WiFi, HDMI	Kallutatav ekraan, HDMI, Fi,8	Välguking, WiFi, HDMI	WiFi, HDMI	GPS, WiFi, POI (vaatamisväärsused), HDMI	WiFi, GPS mobiili kaudu	GPS, WiFi, puuetundlik ekraan, HDMI
Hinne	5	5	5	5	5	4	4	4	3	3	3	3
Koht				1.		2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.

Logitech vastamisi uute tulijatega

Käes on õige aeg järjekordseks mängurihiirte testiks, sest paras kogus 2013. aasta uudismudeleid on meile juba lauale tekkinud ning oleks aeg need üle vaadata. Testi võtsime neli keskklassihiirt, mille hind jääb laias laastus 50-75 euro vahele. Kes on parim?

Seda testi ajendas tegema meie kontorisse saabunud suur hulk Logitechi mängurividinaid. Logitech on teadagi mängurividinate tootmises tõsiselt vana kala, tõi küll, kelle uimed pole viimastel aastatel enam nii nooruslikult välkunud kui viis-kümme aastat tagasi. Viimasel ajal on aga nad üritanud tagasi tulla ja sel aastal kohe eriti hoogsalt, aasta alguses kuulutati välja umbes kümme uut hiirt, kõrvaklapipääri ja klaviatuuri.

Kuidas läheb veteranil?

Kas neid ponnistusi saadab ka edu? Nende odavama otsa kõrvaklapid G230 (vaata arvustust lk 38) on igaljuhul õnnestunud, hoolimata ühest suurest probleemist - disain. Etteruttavalt võib öelda, et sama probleem, kuigi natukene teises võtmes,

on ka Logitechil hiirtega. Logitechi hiired muide ei ole veel füüsiliselt Eestis tehnikapoodides müügil, vaid peaksid siia jõudma aasta kolmandas kvartalis.

Mängurividinate turul oleme viimase aasta-viie jooksul näinud palju uusi tulijaid, nii täiesti uusi firmasid, näiteks Steelseries, ACE, Roccat, kui ka vanu tuntud tehnoloogiafirmasid, kes on enda tootmisliinile ka mängurihiired ja -klaviatuurid lasknud.

Põhjus on lihtne, mängurividinate oluliselt suurem lisaväärtus kui tavalistel hiirtel ja klaviatuuridel ning igaüks soovib pirukast endale võimalikult suurt tüki lõigata. Sellisteks näideteks on Corsair ja Gigabyte, kellelt mõlemalt on meil ka väga värsked hiired testis.

Hiirte testi fookus on FPSidel ehk esi-

mese isiku vaates tulistamismängudel ja põhiliseks testimänguks on siiani selle aasta parim FPS „Crysis 3“. Nagu ikka, hindame seda, kui hästi hiired kätte sobivad, kui täpsed need tunduvad ning kui hea ja võimalusterohke on kaasatulev tarkvara.

Soliidsust, palun

Ja lõpuks ka disain, sest mida aasta edasi, seda rohkem tahaks näha mängurihiiri, mille disainerid pole oma lähteülesandeks seadnud mingit müstilist keskmist mängurit, kes armastavad vilkuvaid tulukesi ja kellasi-vilesid. Mul on tunne, et sellised tegelased eksisteerivad üksnes kuskil firmade PR-osakonna suurtel valgetel tahvlitel ja nad leiutatakse mingi välkkoosoleku käigus.

MARTIN METS



Valgete purjede all

Nagu oleme varemgi öelnud, siis Corsairi Vengeance mängurivideinate sari on üldiselt siiani päris hästi välja tulnud ja meile meeldinud. Siiani aga oleme testinud üksnes nende kõrvaklappe ja klaviatuure, esimene mängurihirte põlvkond jäi aga meil üle vaatamata. Nüüd on käes juba teise põlvkonna aeg, mille FPS-ide tarbeks mõeldud hiireks on Vengeance M65 (MMO-de ja RTS-ide jaoks on M95).

Vengeance M65 on selle testi kõige julgema disainiga hiir, mille väljanägemine on küll äravahetamiseni sarnane eelmise aasta mudeliga M60. Õhulised valged, purjeid meenutavad plastmassribade alt paistab külm metall, hiire tagumine ots on otsekui ära lõigatud, üldmulje on väga hea. Üllataval kombel on hiire pealispind väga libe ja veel üllatavam on, et see ei häiri. Üksnes paremakäelistele mõeldud hiire pöidlatugi on haakuv nagu peene teraga liivapaber ja seetõttu ei libise käsi mitte kuskile. Rullik on väga hea ning selle käik on selge nõksuga.

Kahe pöidlanupuga on natuke keerulisem,

käepoolset nuppu on väga mugav klõpsida, kuid kaugema jaoks tuleb pöidlaga natukene küünitada. Hiire lasersensori täpsus on maksimaalselt 8200 dpi, aga nagu varemgi öeldud, enamasti pole sellist täpsust vaja, mina näiteks mängin enamasti 4000 dpi peal ja see tundub piisav – see, palju hiirt tuleb matil liigutada ja see, palju kursor liigub, on minu jaoks nii õiges tasakaalus.

Kõrgema täpsuse puhul tuleb hiirt füüsiliselt lihtsalt nii vähe liigutada ja seda väga täpselt selgeks õppida on keeruline. Samas on kindlasti neid, kes sellega hakkama saavad. Selle jutuga tahtsin jõuda pöidlatoe juures oleva snaiprinupuni, seda all hoides vähendatakse täpsust ehk FPSis snaiprina sihtides saab tegelikult täpseni vastast tabada. Järele proovitud ja täiesti toimib, kuigi natukene harjumatu on sihtides veel ühte liisaklikki teha.

Kõiki neid täpsusi saab muidugi tarkvara-ga endale meelepäraseks timmida, kuigi tarkvara näiteks Steelseriese väga suurte võimalustega ei konkureeri. Luua saab profiile ja

Corsair Vengeance M65

Hind: 82 €

Müügil: Ox.ee

makroid, muuta andmeedastuskiirust, testida hiiremati kvaliteeti, seadistada kõiki nuppe ja ega rohkem midagi polegi. Enamikele sellest piisab, aga kellele meeldib tõesti KÕIKE seadistada, sellele jääb tarkvara lahjaks ja peaks pigem Steelseriese poole vaatama.

Mängudes käitus hiir väga hästi ja täpselt ning selles kohas pole midagi ette heita ja tekstiilist kaabel on mõnus. See on ka põhjus, miks M65 on meil testis esimene, sest disaini üle ma tahaksin lõpetuseks natukene võtta. M65 on julge disainiga, nagu ma ütlesin, kuid see snaiprinupp on nagu lihasõõja tai-metoitlaste piknikul ja ma ei pea silmas selle funktsiooni. Valge hiir (olemas ka must versioon) ja helesinine LED rulliku all on kena, kuid punane ja sihikumärgiga nupp on lihtsalt kole ja kehv valik.

KOKKUVÕTE

Corsair M65 on omapärase disainiga täpne ja tubli hiir, millel on originaalne snaiprifunktsioon, mis näeb hiire küljel väga ebalaha välja.

HINNE



Hiir Supermani koduplaneedilt

Alustame sellega, millega eelmise hiire juures lõpetasime. Selge, et hiire nimi on Krypton ja Gigabyte'i mängurisarja nimi on Aivia, kuid milleks peab selle äärmiselt kohutava kirjastiiliga väga suurelt hiire seljale maalima? Seda on väga raske mõista. Mingil veidral kombel olevat see hiir veel mingeid disainiauhindu ka saanud, aga jäägu see nende väljaandjate südametunnistusele. Vähamalt mängides käsi varjab selle ära.

Kõige totakam on olukorra juures see, et Aivia Krypton on tegelikult väga hea hiir, mis oma põhitööd teeb peaaegu laitmatult. Kui Gigabyte'i varasemad hiired olid pigem sellise säästuhiire kvaliteediga, siis see siin on juba tõsine katsetus, mis on erinevalt M65-st rohkem oma äranägemise järgi seadistatav. Mõlemakäehiirel saad vahetada isegi hiire alust, kas vastavalt paremaks libisemiseks või haakumiseks ning kaasas on ka raskused, millega saab muuta ka hiire gravitatsioonikeset, et see sobiks paremini vasaku- või paremakäelisele.

Kryptonil on samamoodi 8200 dpi laser-sensor ja tekstiilist kaabel, nagu ühel korra-



Gigabyte Aivia Krypton

Hind: 76 €

Müügil: Ox.ee

likul hiirel olema peabki. Mängudes käitub hiir stabiilselt, võib-olla kahel-kolmel juhul mitme tunni kohta tuli sisse mõni väärtus, kuid suures osas on Krypton täiesti rahuldav. Tarkvara on laias laastus sama võimekas

kui Corsairil, kuigi Ghost makrote tegemise mootor annab rohkem seadistamisruumi.

Kasutuses tundub Corsairi M65 esimesest hetkest paremini käe alla sobituvat, kuid samas harjus Kryptoniga ka päris ruttu ära. Kaalukausi Corsairi kasuks kallutas lõpuks ikkagi kasutusmugavus ja disain, sest M65 väike snaiprinupp pole võrreldav Gigabyte'i suure nimelatakaga. Muidugi, kui see viimane sulle üldsegi korda ei lähe, siis on Gigabyte isegi parem valik.

KOKKUVÕTE

Gigabyte Aivia Krypton on väga võimekas ja mängudes stabiilne hiir, kuid disainivalik on täielikult arusaamatu.

HINNE



Armas ja kallis

G100s on Logitechi hiirtevalikus kõige tagasihoidlikum valik, kuid midagi on temas ka päris sümpaatset. Mõõtmel on see teistest hiirtest väiksem ja tundub, nagu oleks tegu juhtmevaba ja kompaktselt hiirega, mida kaasas vedada sülearvutiga.

Aga ei, kaabel on olemas ja kahjuks on see tavalisest kummist, nagu ka G400s-il. See valik on seda veidram, et kõigil korralikel mängurihiirtel on tänapäeval tekstiilist takerdumisvastane kaabel ja see on isegi selle hiirega sama palju maksval kõrvaklapipaaril G230, millest räägime lähemalt selle leheküljel 38.

G100s-i optiline sensor on täpsusega kuni 2500 dpi. Paljude jaoks on see piisav, eriti kui tegu pole just väga kõvatuumalise mänguriiga. Palju loeb ka mängu eraldusvõime ja see, millist tüüpi mängu mängitakse. FPSide puhul on 2500 üldiselt seal piiri peal. Kummaliste turundusnimedega optiline sensor töötab maksimumi juures päris hästi, erinevalt sellest, mida teeb G400s 4000 dpi juures.

Mõnes mõttes mulle tundub, et hoolimata kehvast disainivalikust (diip elektronske-



Logitech G100s

Hind: umbes 52 €

Müügil: küsi poodidest

mimuster seljal) ja mitte kõige suuremast täpsusest on see mingitel juhtudel päris hea hiir, kuigi vähem kui 50 euro eest saab näiteks Steeleserieselt juba minimalistliku ja täpsema Kinzu v2.

Ehk sel hiirel on sama probleem, mis Logitechi G400s-il, see on liiga kallid nende võimaluste eest, mida see pakub. Logitech oleks nagu oma hinnapoliitikaga kuskile enda hiilgeaegadesse kinni jäänud ja ei vaata absoluutselt seda, mis toimub ümberringi ja millise kvaliteediga hiiri teised, peamiselt uued tulijad pakuvad. Veidral kombel käib see just eelkõige hiire kohta, sest eelnimetatud G230 klappid on täpselt õige hinna-kvaliteedi suhtega.

KOKKUVÕTE

Selles hiires on midagi sümpaatset, kuid kaine pilguga peale vaadates on selge, et sama hinna eest saab palju parema hiire.

HINNE



Vana kala noorte tiigis

Logitech G400s on mitmel põhjusel veider mängurihiir ja selle valikud teevad mind natukene nõutuks. Alustame sellest, et see maksab laias laastus sama palju kui Corsairi ja Gigabyte'i hiir, kuid kasutab nende lasersensori asemel optilist sensorit, mille täpsus on 4000 dpi.

Nagu ma varem ütlesin, 4000 dpi on mulle mängimiseks täiesti paras ja ma arvan, et enamikele teistele mänguritele ka, kuid siin tuleb mängu vahe optilise ja lasersensori omaduste vahel.

Kuigi üldine tööpõhimõte on sama, siis on lasersensor täpsem, eriti kõrgemate eraldusvõimete puhul ja erinevatel pindadel käitub see samuti paremini. See tuleb ka Logitechi hiire puhul välja, madalamate eraldusvõimete juures on hiir väga täpne, kuid maksimumi juures tekib aeg-ajalt tõrkeid.

Üksnes paremakäeliste mõeldud hiir on konservatiivse kujuga, klassikaline suur kere ja kõrge kühm, millele on mugav käsi tervenisti peale asetada. Pöidlakupud on mugavad, lähem nupp on suurem ja kaugem väiksem. Pöidla haare aga pole nii hea kui



Logitech G400s

Hind: umbes 73 €

Müügil: küsi poodidest

Corsairil või Gigabyte'il, vaid oluliselt libedam. Rullik on parajalt ujuv ja ebakonkreetne. Disain ise aga on jällegi natukene arusaamatu, suur G täht on okei, aga tervet hiirt katab veider elektronskeemi meenutav muster, mis

hiirt mitte kuidagi ägedamaks ei tee. Logitech Gaming Software on samuti konservatiivne ja võimaldab teha veelgi vähem kui Corsairi oma, kuid olemas on eraldi profiilid eri mängude jaoks konkreetselt. Samas, mulle nende kasutamine ei istunud.

Logitechi suurim viga on siiski hind, kui G400s maksab sama palju kui Corsairi ja Gigabyte'i hiir, siis pole midagi teha. Logitechi tooted on alati keskmisest natuke kallimad olnud, kuid siinkohal maksab see neile kätte.

KOKKUVÕTE

Logitechi hiir on kallis ja jääb samas hinnaklassis konkurentidele alla. Ja muster hiire seljal vajab jällegi disainipolitsei sekkumist.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Kes iegi seda testi diagonaalis lugese, pani suure tõenäosusega tähele, et palju juttu ja eelkõige kriitikat sai mängurihiire disaini. Ma ei taha kuidagi hiire põhitööd ja ergonomikat ja kõike muud väga olulist vähetähtsustada ning lihtsalt norida visuaalse poole kallal, kuid ega mööda ka sellest vaadata ei saa.

Tahaks sellist mängurihiirt, mida poleks häbi endal laua peal hoida ja kui ma mängurihiiri soovitan, siis paratamatult pean seda silmas pidama.

Nagu sissejuhatuseski öeldud, on mängutööstusel väga veider ettekujutus sellest,

mida mängurid tahavad. Erandeid muidugi leidub, Steelseriesel on väga minimalistlikke ja lahedaid hiiri (aga ka nende ületuunitud ja kirevaid eriversioone, kui keegi neist hoolib).

Iegi tuntud ülepingutataval Razeril on stiilseid hiiri ja Corsairi mängurividinad on üldiselt täiesti viisakad. Vengeance M65 puhul tegelikult üldine disainilahendus on väga lahe, lihtsalt see üks nupp ei sobi sinna pildile.

Kuigi funktsionaalsusel pole Corsair selle testi tipp, seda on Gigabyte'i Aivia Krypton, siis realses kasutuses meeldis mulle Corsair

lihtsalt rohkem. Gigabyte on ka hea, tõenäoliselt Krypton ongi nende esimene mängurihiir, mille kohta võib täie tõsidusega midagi sellist öelda.

Logitech aga valmistas oma uue pesakonnaga pettumuse, mille läbivaks jooneks on liiga kõrge hind. G100s ja G400s asemel saab osta sama hinnaga või vähemagi eest hiired teistelt firmadelt, mis tegelikult on paremad kui Logitechi omad.

Siin tuleks kunagisel superhiire valmistajal oma poliitika järgmiseks aastaks tõsise pilguga üle vaadata.

VÕITJAD

1

Corsair Vengeance M65

M65 on omapärase disainiga täpne ja tubli hiir, millel on originaalne snaiprifunktsioon, mis näeb hiire küljel väga ebalahke välja.



2

Gigabyte Aivia Krypton

Gigabyte Aivia Krypton on väga võimekas ja mängudes stabiilne hiir, kuid disainivalik on täielikult arusaamatu.



3

Logitech G100s

Selles hiires on midagi sümpaatset, kuid kaine pilguga peale vaadates on selge, et sama hinna eest saab palju parema hiire.



Kuidas ...

Windows XP surm üle elada?

Windows XP ametliku matuseni on jäänud vähem kui aasta, kuid surmateade on juba laiali saadetud. Microsoft lõpetab Windows XP toe 8. aprillil 2014. aastal. Mida teha, kui sul on endiselt veel kasutuses Windows XP operatsioonisüsteemiga arvuti?

1

Mis täpselt juhtub?

Sinu Windows XP operatsioonisüsteemiga arvuti jääb endiselt tööle ja sa saad sellega edasi teha kõike, mida sa oled seni teinud, kuid Microsoft lõpetab ametliku tootetoe. See tähendab seda, et Windows XP jaoks ei tule kriitiliste turvaaukude parandusi, täiustusi ega ka muid funktsionaalsust täiendavaid programmpakette.

2

Mida see sinu jaoks tähendab?

Kui keegi peaks avastama Windows XP süsteemis uue turvaauku, siis võib sinu arvuti jääda kaitseta. On asju, mida saab paigata ja parandada teiste tootjate tarkvaraga, nt korraliku viirusetõrjerakendusega, mis valvab ja hoiab silma peal süsteemi olulistel komponentidel või tulemüüri, mis tõkestab teatud sorti võrguühendused, kuid on asju, mida sellisel moel on väga raske kaitsta.

Arvestades seda, et Windows XP turuosa paratamatult pidevalt väheneb, kaob mingil hetkel ka turvatarkvara tootjatel huvi seda vananevat operatsioonisüsteemi toetada, eriti kui sellele enam tootjapoolset ametlikku tuge ka pole.

3

Kas muu tarkvara jääb tööle?

Kui sul praegu arvutisse installitud rakendused töötavad, siis jäävad need töötama ka edaspidi. Windowsi ei ole teadaolevalt sisse ehitatud päästikut, mis pärast tootetoe lõppemist teiste rakenduste tööd takistaks. Samamoodi nagu jäid pärast tootetoe lõppemist tööle Windowsi vanemad versioonid Windows 98 ja Windows 2000, jääb eeldatavalt tööle ka Windows XP ja sellele mõeldud rakendused.

4

Mis saab programmiuuendestest?

Seni kuni programmi arendajad uuendusi pakuvad, seni sa neid ka saad. Võib juhtuda, et programmi Windows XP versioonile ei tule teatud lii-

ki funktsionaalsust toovaid uuendusi, kuna Windows XP ei toeta vajalikke süsteemifunktsioone.

Näiteks Internet Explorer 9 ja 10 toovad Internet Explorer 8ga võrreldes terve rea uuendusi, sh ka riistvaralise renderdamise toe, mis teeb teatud puhkudel lehe kuvamise kiiremaks ja sujuvamaks, kuid need programiversioonid ei ole Windows XP jaoks saadaval. Sama lugu võib olla ka teiste programmidega.



5

Aga Microsoft Office?

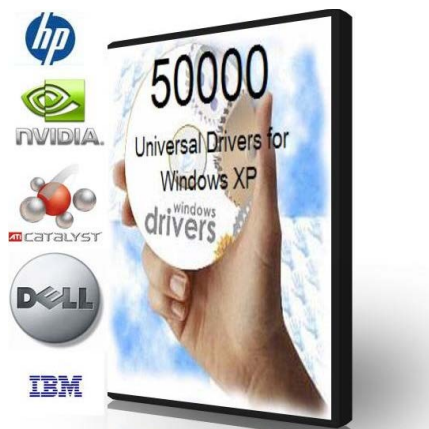
Tootetugi lõpeb ka Microsoft Office'i versiooni 2003 jaoks. See tähendab täpselt sama nagu Windows XPgi toe lõppemine - enam ei tule turvapaiku ega täiendusi. MS Office turvaaukudel rajanevaid ründeid palju pole, kui varasemast mõned juhtumid on siiski teada. Sellistel puhkudel kasutatakse tavaliselt ära mõne failivormingu iseärasust ning sunnitakse programmi faili avamisel tegema veel mingeid operatsioone peale faili sisu kuvamise.

6

Uuemad mängud?

Mängudega on lugu seni veel hea, paljud mängud toetavad veel DirectX 9, mis on viimane Windows XP jaoks mõeldud DirectX'i versioon. On ka juba mängu, mis nõuavad minimaalselt DirectX 10, mida Windows XP jaoks saadaval enam pole ja nende hulk suureneb üha, kuid kriitiline olukord siiski veel pole. Selle juures tuleb aga siiski mainida, et enamuse mängurite jaoks pole Windows XP enam teema, sest nad on niikuinii juba üle

kolinud Windows 7 peale, seda peamiselt sel lihtsal põhjusel, et need arvutid, millega koos kunagi Windows XP kaasa tuli, on mängimise jaoks juba lootusetult vananenud ja kõik, kes on viimastel aastatel parema mänguvalikute saamise huvides uue arvuti ostnud, on kaasa saanud ka Windows 7.



7

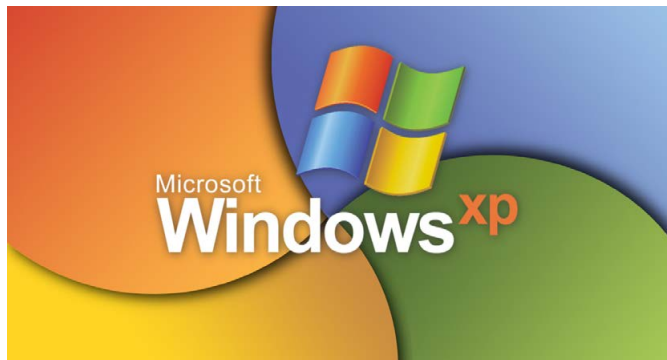
Seadmed ja draiverid?

Uuematel seadmetel ei pruugi enam Windows XP draivereid olla. Enamasti küll on, kuid enne uue seadme soetamist tasub seda igaks juhuks kontrollida. Uute graafikakaartide jaoks seni veel on saadaval Windows XP draiverid, kuid alati tasub enne seadme väljavahetamist uema vastu veenduda, kas see Windows XP all täisfunktsionaalsuses tööle läheks.

8

Kas on põhjust Windows välja vahetada?

Kui arvuti on sinu jaoks oluline ja sa kasutad seda igapäevaselt kas töötamiseks või meelelahutuseks, siis oleks oluline hoida operatsioonisüsteem nii turvalisena kui vähegi võimalik. Isegi siis, kui sul kõik töötab ja sa oled rahul, peaksid hakkama ette mõtlema, et mida sa teed siis, kui sinu arvuti muutub ebatuvaks. Kas sa oled nõus riskima sellega, et sinu töövahend, millega sa raha teenid, oleks ebatuv?



9 Kuidas Windows välja vahetada?

Väga paljudel, kes Windows XPd kasutavad, on arvuti pärit veel sellest ajast, millal arvuteid koos XPga müüdi. See jääb aga tavaliselt aastasse 2006-2007. Sellisele arvutile ei pruugi saadagi installida Windows 7 või Windows 8. Piiranguks võib saada eelkõige kõvakettaruumi ja mälumahu väiksus.

Vanemate arvutite omanikel võib ainsaks väljapääsuks olla osta uus arvuti. Võib osta ka mõne aasta vanuse kasutatud arvuti. Meie [digi] oleme soovinud osta liisingust tagasi tulnud äriklassi arvuteid, mis tulevad koos operatsioonisüsteemiga ning mis on eelnevalt puhastatud ja kontrollitud. Sellise lauarvuti võib saada 130-150 euro eest ning sülearvuti 200-250 euro eest. Üheks kohaks, kust selliseid arvuteid osta saab ning mida [digi] soovitada julgeb, on <http://leiunurk.elion.ee>.

Kui on tegemist uema arvutiga, siis tasub osta selliseid Windows 7 või Windows 8 versioone, mis lubaksid uuendamist Windows XP pealt. Sellist Windows 8 versiooni on võimalik osta ka veebist aadressil <http://windows.microsoft.com/et-ee/windows/download-shop>.

10 Millist Windowsi eelistada?

Uue arvutiga tuleb kaasa kas Windows 7 või Windows 8, kasutatud arvutit ostes võib saada Windows Vista. Ei Windows Vistat ega Windows 8 pole põhjust karta. Windows Vista oli konarlik ja vilets oma esialgses versioonis, kuid hilisemad paranduspaketid on Vista teinud korralikuks operatsioonisüsteemiks ja Vista SP2ga arvuti ostmist ei maksa peljata. Ka Windows 8, mis vastakaid tundeid tekitab, on kasutusloogikalt sarnane Windows 7ga ning üksikud tüütavad elemendid, nagu näiteks Start-kuva, saab ära keelata nii, et sa sinna kunagi ei satugi.

Suve jooksul beetaversioonina kättesaadavaks tehtav ning arvutavalt sügiseks valmiv Windows 8 esimene värskenduspakett Windows 8.1 parandab mõned asjad, mille pärast Windows 8 on sarjatud: võimaldab mööda minna Start-ekraanist ning toob tagasi Start-nupu (kuid mitte Start-menüü). Tasuta lisarakenduste (nt Classic Shell) abil saab aga juba praegu Windows 8 muuta taas kasutajasõbralikuks.

11 Mida teha enne Windowsi väljavahetamist?

Sul on veel aega, kuid juba praegu peaksid tegema plaani Windows XP väljavahetamiseks. Pead enda jaoks läbi mõtlema järgmised asjad.

1. Kas sinu arvuti sobib uema Windowsi jaoks või pead selle välja vahetama?
2. Kas sinu jaoks olulised rakendused töötavad uema Windowsiga?
3. Kas sinu arvuti lisaseadmed (printer, skanner jt) töötavad uue Windowsiga?
4. Kuidas andmed ja rakenduste seadistused uude Windowsisse üle tõsta?

Mõtlemata ja variante uurimata hakata tasub varakult, sest kui sa ühel hommikul avastad, et turvaparandusteta arvutiga on midagi kahtlast lahti, siis võib olla juba hilja.

SVEN VAHAR



Uued Philipsi 6000 seeria telerid

Selle aasta veebruaris tutvustas Philips mitmeid uuendusi oma tooteseeriates. Philipsi 5000, 6000, 7000 ja teistes Philipsi seeriates ilmusid uued, 2013. aasta mudelid, mis on saanud mitmeid lisafunktsioone ja võimalusi.

Kõik uued 6000 seeria telerid on varustatud kõige tänapäevasega - Full HD, Smart TV, 3D, Skype, Ambilight ja muud, mis toovad telerisse terve maailma täis erinevat meelelahutust.

6000 seeria uued telerid on vastavalt 42, 47, 55 ja 60 tollised. Need vaid 32,5 mm paksused telerid (60 tollisel teleril 33,5 mm) annavad tänu oma heale raamita disainile lisaks ka uude vaatamiselamuse, kuna televiisori raam ei sega niivõrd teleri vaatamist. Lisades sellele kahesuunalise Ambilight tehnoloogia, mis kuvab teleri taha ekraanipildi kuma, saame hämaras ruumis tõelise vaatamiselamuse. Pixel Precise HD kuvab ka kiiretes märulistseeni detailid selgelt ning laitmatult.

Kõik 6000 seeria telerid on varustatud 3D tehnoloogiaga, mis on tavapärase 3D tehnoloogiaga lisaks varustatud Premium 3D Depth-ga, mis võimaldab kasutajatel seadistada pildi sügavust 3D pildidel. Samuti on võimalus vaadata tavapäraseid 2D filme kolmedimensioonilisena.

Smart TV, Skype ja muud lisad annavad võimaluse kogu oma suhtlusvõrgustikuga kogu aeg suhelda. Seda ka ilma arvutit sisse lülitamata, sest 6000 seeria Philipsi telerid võimaldavad kogu suhtlusvõrgustikuga suhelda otse teleekraanilt.

Uue 6000 seeria teleri kaugjuhtimispult on oma tagaküljel varustatud tavapärase klaviatuuriga, millega on palju lihtsam teleri kasutamine ja suhtlusvõrgustikus tekstide sisestamine. Kuigi pult kasutab ise signaaliedastamiseks raadiosignaali, millega ei pea teleri juhtimiseks pulti telerile suunama, on teleril säilinud ka infrapuna kiirguse andur, mis teeb võimalikuks ka teiste pultidega teleri juhtimise.

Telerid on varustatud ka uude kahe mängijaga mängurežiimiga, mis võimaldab jaotatud ekraanil ekraanikuva 3D-s täisekraanil näidata nii, et mõlemad mängijad näevad 3D-passiivprillidega vaid oma osa mängust.

Erinevad interneti ühendused (sh WiFi) võimaldavad kogu Smart TV võimalusi kasutada ja kergesti ühenduda teiste seadmetega kodus. Erinevad tehnoloogiad, nagu MyRemote rakendus, millega saab oma nutitefoni või tahvelarvutiga juhtida telerit või Wi-Fi Miracast ja SimplyShare, mis võimaldavad pilte, filme ja teleripilti saata oma koduvõrgus, olgu siis tahvelarvutisse või mobiilseadmesse, teevad 6000 seeria telerist tõelise meelelahutuskeskuse. Lisaks on võimalik USB-ga ühendatud välisele kõvakettele salvestada saateid ning neid pärast järelvaadata.

Philipsi 6000 telerid oma A+ energiklassiga tarbivad ooterežiimis alla 0,1 W.



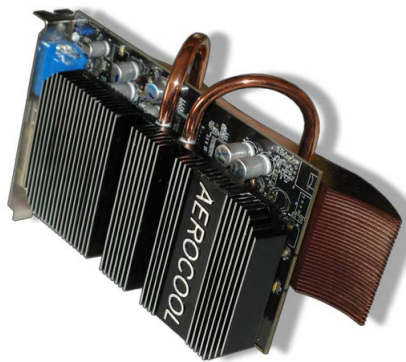
PHILIPS

Discover the Difference

Kuidas ...

Luua arvutile korralik jahutussüsteem?

Eelmises [digi] vaatlesime me toiteploki valikut, kuid arvutis on veel üks sageli alahinnatud osa – jahutussüsteem. Korralik jahutus tagab tõrgeteta töö, komponentide eluea pikenemise ja mis samuti oluline (eriti kui tegu elutoa multimeediaarvutiga) – vaikuse.



oluliselt paremad ja nii ongi keerukamad jahutussüsteemid vedelike baasil.



materjalist (tavaliselt vask või alumiinium) kinni joodetud torukest, milles on veidike kergelt aurustuvat vedelikku ning millest on õhk välja pumbatud. Kui toru osa, mis asub kuummaallika ligidal, neelab soojust, siis vedelik aurustub ja aur liigub toru teise, jahedasse otsa, kus see taas kondenseerub ja annab soojust ümbritsevasse keskkonda ära. Taas tekkinud vedelik liigub tagasi kuumasse ning tsükkel kordub. Tegemist on nagu miniatuurse soojuspumbaga analoogselt elektrijaamas toimivale soojusvaheti tsirkulatsioonile. Selline torude ja metall-lehekeste süsteem on eriti efektiivne ja kiire soojuste äratranspordimise viis. Sellele konstruktsioo-

1 Mis on kuum?

Kõigepealt teeme selgeks, mida me jahutama hakkame. Kaks tähtsaimat kuumuse allikat arvutis on protsessor ja graafikakaart (uue-mates mitte-tippmängurimasinates on need kaks tihti ühes kiibis koos). Tipp-protsessorid on kaasajal üle 100 W, graafikaprotsessorid aga isegi juba 300 W võimsustarbiga ja üsna suur osa tarbitavast võimsusest eraldub soojusena. Kolmas jahutusosa on korpus tervikuna, kus ventilaatorite arv võib kokku olla isegi kümne ringis. Odava lahenduse korral võib tarbija rahulduda sellega, mis kaasa on pandud – protsessoril on tavaliselt stock-jahuti kaasas, graafikakaardile on samuti tootja juba jahuti selga ehitatud ja veidigi paremad korpused omavad kaasajal ühte-kahte ventilaatorit.

2 Õhk või vesi?

Gaaside soojusmahutavus on väike ja nad pole ka head soojusjuhid, seega on paremaks soojuse ära kandmiseks maksimaalselt suurendatud jahutusradiaatori efektiivset pinda. Selleks liidestatakse massiivsele vasest (mis on hõbedajärel paremuselt teine soojusjuht) suurte peente alumiiniumist labadega konstruktsioon. Alumiinium on jälle võimelt soojust ümbritsevasse keskkonda kiirata paljude materjalide seas tipus. Vedelike (ja eriti vee) soojusmahutavus kui ka soojusjuhtivus on

3 Õhkjahutus

Jahutusradiaatorid ei suutnud enam eralduva soojustega hakkama saada ja nii ilmusid esmalt entusiastide arendusel, hiljem juba suuremate tootjate radiaatoritele ventilaatorid. Seda nii protsessori- kui graafikakaardiaatorite jaoks. Ventilaatori oluliseks puuduseks on tema oskus teha häält (eriti pisema läbimõõduga ventilaatorid kõrgetel pööretel). Vahepeal olid need lärmiallikad sedavõrd kisasootlikud, et nende kõrvale tööle pandud võimas tolmuimeja neist üle karjuda ei suutnud. Oluks on hakatud küll kontrolli alla saama, ent tõeliselt efektiivsed ja vaiksed lahendused on tihti oma hinnalt poole protsessori enese hinnas. Ka Inteli enese karbitoodetega kaasas pandud jahutid on juba üsna head, kuid parimate tootjatega need ei võistle. Nimetaksin mõningaid paremaid tootjaid, kelle toodetega petta ei saa, seda nii jahutuse kui ka vaikuse osas: Prolimatech, Thermalright, Be quiet!, Enermax, Xigmatek, Scythe, Arctic, Noctua, CoolerMaster jpm.

4 Soojatorud

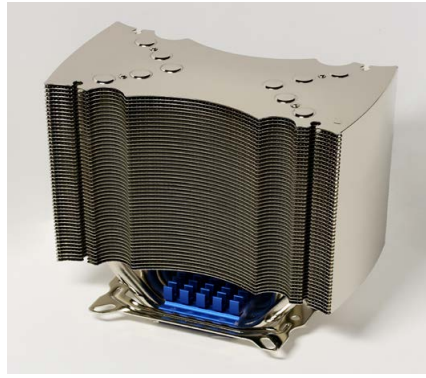
Paljud modernsed ja täiuslikumad jahutussüsteemid sisaldavad endas nelja kuni kaheksat soojustoru. Need kujutavad endast heast soojusjuhist



nile lisatakse siis ventilaator (või isegi kaks ventilaatorit – üks jahutusploki sisse puhuma, teine kuumat õhku välja imema), mis on suured (100 või 120 mm) ja ka madalatel pööretel efektiivsed. Kallimad ja keerukamad lahendused pakuvad kaasa ka kas tagapaneeli või korpuse esiosasse toodud pöörete regulaatori, mis võimaldab kasutajal kas paremaks jahutuseks suurendada pööreid või vaikuse tagamiseks neid maha keerata.

5 Vesijahutus

Mingil moel meenutab vesijahutus soojatorude lahendust, ainult siin ei kuumutata vedelikku aurustumiseni, vaid pumbatakse seda pidevalt läbi kiibil asetseva hea soojusjuhtivusega metallist jahutusploki torude kaudu eemal



asetsevasse soojuseraldisse, mida jahutavad sinna asetatud ventilaatorid. See jahutussüsteem on oma olemuselt sarnane automootorite jahutusega, kus mootoriplokis soojust neelav vesi liigub masina esiosas paiknevasse radiaatorisse, kus teda nii liikumisel tekiv kui ka ventilaatori poolt sundtekitatud õhuvool maha jahutab. Paljudel on siiani valearvamus, nagu oleks vesijahutus täiesti hääletu. Nii see pole (selline on vaid lisaventilaatoriteta soojatorudega süsteem), sest oma häält teeb nii vedelikupump kui ka jahutusosa ventilaatorid. Küll aga saab seal ventilaatorina kasutada veelgi suurema läbimõõduga (140 mm või enamgi) ja aeglasemate pööretega ventilaatoreid.

Tavalistes vesijahutites kasutatakse nagu nimestki näha üht suurima soojusmahtuvusega vedelikku – vett. Sinna lisatakse aga mõningaid komponente nagu korrosioonivastaseid ja pH taset reguleerivaid kemikale ning bakterite/vetikate arengut pärssivaid ühendeid. Algselt oli vesijahutus puhtalt entusiastide-ülekiirendajate käsitöö ja alles uue aastatuhande alguses hakkasid seda pakuma ka jahutitootjad. Tuntumatest tootjatest nimetaksin siin CoolerMasterit, Antecit, Enermaxi, Arcticut ja Corsairi. Odavamad vesijahutused algavad 50 euro hinnaklassist, kallimad ulatuvad aga üle 150 euro.

6 Ekstreemjahutus

Mida madalam on kiibi temperatuur, seda vähem juhtub „uitavaid vigasid“, seda stabiilselt see töötab ja seda kõrgemat takti see talub. Tavalise õhk- või vesijahutusega on aga temperatuuri alampiirkis ümbritseva õhu temperatuur, see on juba termodünaamika seadus-

tega paigas, et jahedamalt soojemale energiale ei liigu. Kui on soov saavutada veelgi madalamat temperatuuri, siis kasutatakse nn kompressorjahuteid, kus jahutusagendina on mõni kergesti veelduv gaas (varasemalt mürginne ammoniaak, nüüd erinevad freoonid). See aurustub jahutusplokis ja veeldatakse uuesti teises osas. Tegu on külmkapi analoogiga ja kompressorjahutiga saab temperatuuri alandada -50 kraadi kanti. Kuid see pole veel rekordide jahtijaile piisav – nemad kasutavad jahutusagendina vedelat lämmastikku, mille keemistemperatuur on -196 kraadi ja mida suletud süsteemis hoida ei saagi. Kogu protsessi vältel on vaja teda pidevalt juurde kallata, kuid sellistes tingimustes on saadud ka ülikõrgeid tulemusi. Tavalise taktiga 3,5 GHz Intel i7-3770K on Eestiski tööle saanud üle 7 GHz taktil.



7 Graafikajahutus

Graafikakaartide protsessorite ehk GPUde jahutuseks on kasutusel kõik samad vahendid, mil-

lest me ülal protsessorite juures juba rääkisime. Arvestama peab vaid kaardi pisemate mõõtmetega ja eri kaartide eri kuju ja kinnituskohadega. Täiskompleksed vesijahutussüsteemid pakuvadki jahutusplokkide nii CPU kui ka GPU jaoks ja nad on ühendatud ühtsesse vereringesse. Kuna pea kõik graafika-kaardid on kaasajal ventilaatoritega, siis elutoa multimeediaarvutite vaikuse huvides on ehitatud ka ventilaatorivabu soojatorulahendus, mis on absoluutselt hääletud.



8 Korpusejahutus

Viimane jahutuse osa on arvutisise temperatuuri alandamine. Kuigi CPU ja GPU jahutid ajavad neilt kuumuse minema, ei kao see iseenesest kuskile ja korpuse sisene temperatuur tõuseb. Ja koos sellega ka kiipide minimaalne temperatuur. Selleks, et soe õhk minema viia, on korpustel tagaosas suured ventilaatorid, mis kuumat õhku välja viskavad ja esiosas teised, mis väljast jahedat õhku sisse puhuvad. Kui arvutis on palju tavalisi kõvakettaid tihedas plokis, siis sinna vahele õhku puhuma on ventilaator ketaste eluea pikendamise nimel väga teretulnud.

VEIKO TAMM

Kasutad ikka veel Windows XP'd? Too oma vana arvuti meile, saad hea hinnaga Windows 7'ga arvuti!

Garantii 2 aastat!

Nobe ja kompaktne lauaarvuti HP® dc7700 igapäevasteks kontoritoiminguteks!

- ✓ Core2Duo E6400
- ✓ Garantii 2 aastat +9.- €
- ✓ Windows 7 alates 29.- €
- ✓ LCD-monitorid alates 36.- €



€119.-

Arvuti aidas taastoodetud arvuti:

- ✓ Puhastatud
- ✓ Kontrollitud
- ✓ Garantii vähemalt 1 aasta
- ✓ Värske legaalne tarkvara
- ✓ Kõik sülearvutid ka uue akuga
- ✓ Kõik sülearvutid ka uue HDD ja SSD'ga

✓ Äriklassi sülearvutid
Lenovo® ThinkPad®, Dell® Latitude® alates

€159.-



Arvutiait.ee

- Luha 19, Tallinn -
Tel. 6461 341

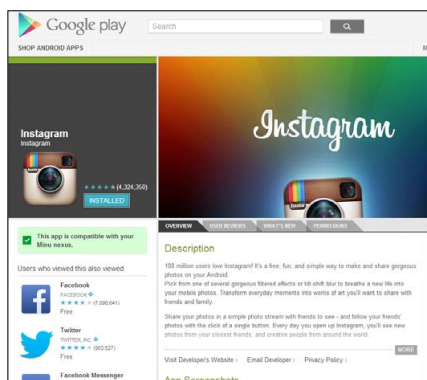
Arvutid on olnud kasutusel keskmiselt 3 a, seejärel meie poolt kontrollitud ja 100% töökorras! Saadame teele SmartPosti & ELS-iga

Microsoft
REGISTERED
Refurbisher

Kuidas...

Instagramis häid pilte teha ja üles leida?

Osade arvates on Instagram vaid hulk efektfiltreid, millega fotovõhikud kehvade telefonikaamerate fotosid veelgi koledamaks muudavad. Teiste arust on Instagram fotokunstile uue hingamise andnud. Allpool õpetamegi, kuidas Instagramist viimast võtta.

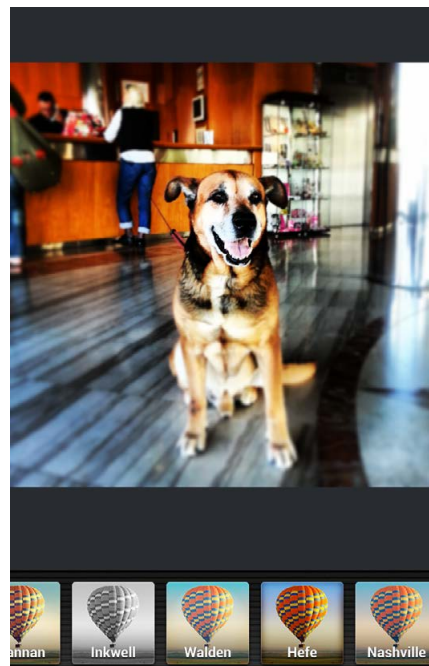


1 Paigalda rakendus
Paigalda oma nutitelefoni (või tahvelarvutisse või Androidiga nutikaamerasse) Instagrami rakendus, loo kasutajakonto ja logi sisse. Instagram on seni ametlikult saadaval ainult iOS-i ja Androidiga seadmetele; kuulujutud lubavad peatselt ka Windows Phone 8 tuge - eks saab näha.



2 Püsti või pikali, vahet pole
Tee pilti! Rakenduse allservas olev ikoon aktiveerib kaamera ning saadki hakata pilti tegema. Pildid võid teha hoides telefoni mugavas püs-

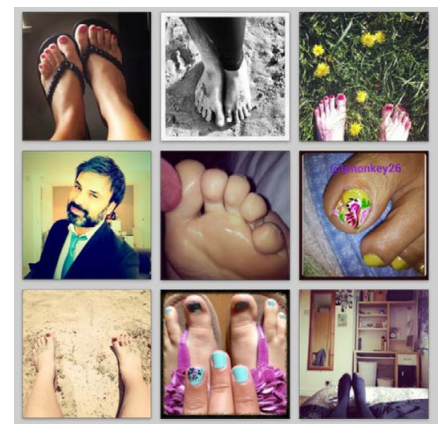
tiendis, sest niikuinii löikab Instagram kõik pildid ruudukujuliseks. Kuid tegelikult ei pea sa pilti üldse Instagrami rakenduses tegema. Kui oled vajutanud kaameraikoonile ja rakendus on pilditegemise režiimis, on võtte tegemise nupu kõrval teine nupp, millele vajutades saad valida telefoni galeriist varem tehtud foto, ekraani kuvatõmmise, joonistusprogrammiga valminud taiese või ükskõik millise muu pildi.



3 Tuuni mõõdukalt
Tuuni - aga mitte ülemäära! Instagrami üks võluvamaid omadusi on sisse-ehitatud efektid, millega saab fotod vähese vaevaga timmida „vanaaegseks“ või muudmoodi lahedaks. Tüüpiliselt üsna kehvakese kvaliteediga telefonikaamera-fotodele annavad need efektid mõnikord palju juurde, aga ainult siis, kui jääda mingilgi määral mäitsekuse piiridesse. Profinipp: tilgakujulise ikooni alt saab imiteerida fookusest väljasolekut ehk peegelkaameralikku kaunist „udu“ või siis nn *tilt-shift*

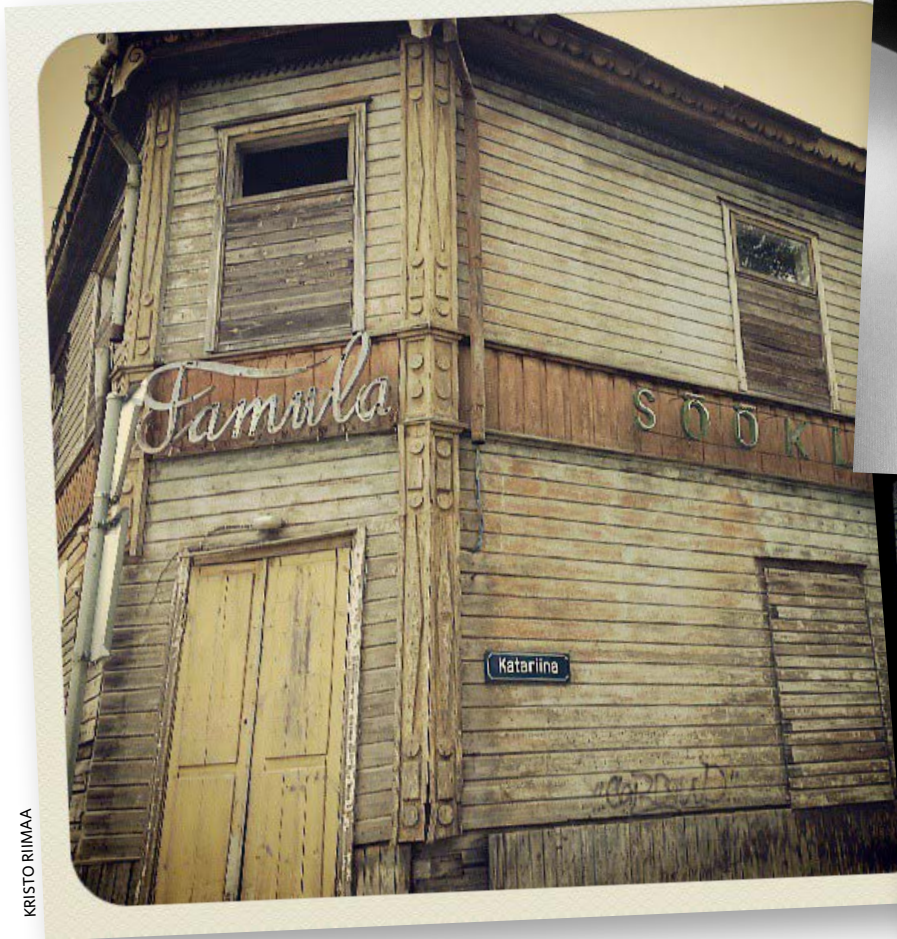
efekti, mille keset saab näpuga mööda pilti ringi vedada.

4 Vaata teiste töid
Käi Instagramis kui fotonäitusel. Instagramis näitab oma mobiilkaamera loomingut palju vahvaid fotograafe; nad tuleb lihtsalt üles leida. Selleks leia mõni äge pilt ja vaata, keda jälgivad omakorda need, keda jälgib pildi autor jne. Niimoodi mööda võrgustikku edasi turnides võid leida fantastilisi Instagrami-kunstnikke.



5 Lisa märksõnad
Märgista pildid *hashtag*-idega. Kui kirjutad oma foto kirjeldusse või siis teise foto kommentaaridesse sõnu, mille ees on #-märk, muutuvad need märksõnad klikitavaks ja otsitavaks. Näiteks kui sisestad otsingusse märksõna #estonia, näed kõiki fotosid, mida nende autorid või vaatajad on pidanud Eestiga seotuks ja vastavalt märgistanud. See on ka hea võimalus leida jälgimiseks fotograafe, kellega jagad ühist huvi - näiteks #skate alt tuleb riburada lahedaid rulafänne välja.

6 Osale aktiivselt
Jälgi, laigi ja kommi. Instagram on sotsiaalvõrgustik, kus sõnade asemel on pildid. Kehtivad tavalised sotsiaalvõrgustiku reeglid: saab valida välja jälgitavad (olgu sõbrad või lihtsalt hu-



KRISTO RIIMAA



MART PARVE



HOLGER VÄGA



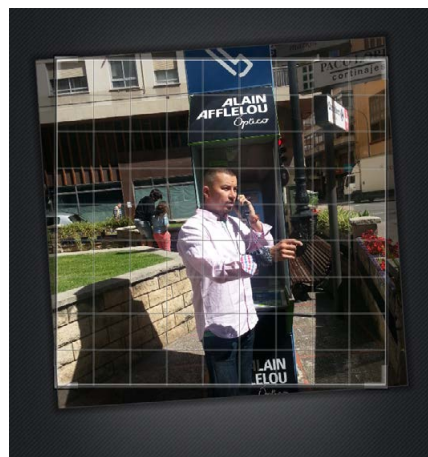
hawi_, okaidro, pinseeker1, thartikainen, oojamaa

vitavad pildistajad) ning siis laikida ja kommenteerida nende postitatud.

üks suur tugevus – see on alati kaasas. See- ga tasubki just sellele tugevusele rõhuda ja proovida teha pilti seal, kusiganes parajasti midagi huvitavana tundub. Rõhk sõnal „huvitavana“. Tasub kaaluda, kas on ikka tarvis üles pildistada Instagrami kahe miljardis hingemattav päikeseloojang.

9 Mine lähemale

Pildista lähedalt. Telefonikaamera eristusvõime on kehv ning pildid on telefoniekraanil pisikesed. Sestap on Instagramis enamasti kõige kenamad need pildid, kus kompositsiooni keskes on suur objekt või siis on pildistatud suuri, eristuvaid objekte. Kaunis loodusvaade võib küll silmale kena tunduda, kuid telefonikaamera kaudu telefoniekraanile jõudnult on sageli tegu vaid segase kribu-krabuga.



mi spontaansus kui ka peegelkaamerapildi detailsus ja jääb vaid totakas mulje.

7 Liida võrgustikud

Seo teiste sotsvõrkudega. Instagrami saab ühendada Facebooki, Twitteri, Foursquare'i ja teistega, nii et sinu postitatud pildid ilmuvad ka neisse keskkondadesse.

10 Jälgi valguse mängu

Otsi valgust. Telefonikaamera ei oska hämaras pildistada. Kõige kenamad pildid tulevad heas või siis vähemalt kontrastses valguses.

8 Pildista kõikjal

Kasuta telefonikaamera põhitugevust. Telefonikaameral on peegelkaamera ees vähemalt

11 Mängi ausalt

Ära tee sohki. Paljud postitavad Instagrami peegelkaameraga tehtud tehniliselt väga kvaliteetseid pilte. Tulemusena lähevad kaotsi nii Instagrami

12 Väike sohki on lubatud

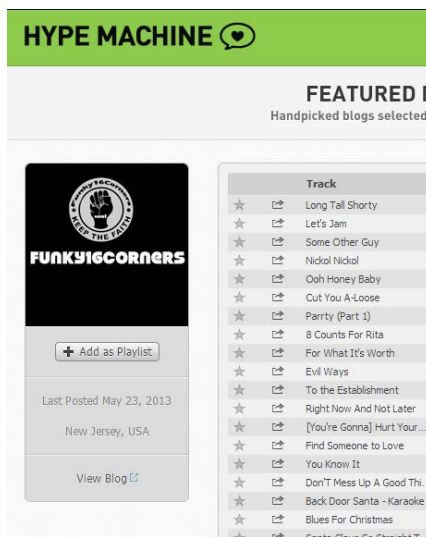
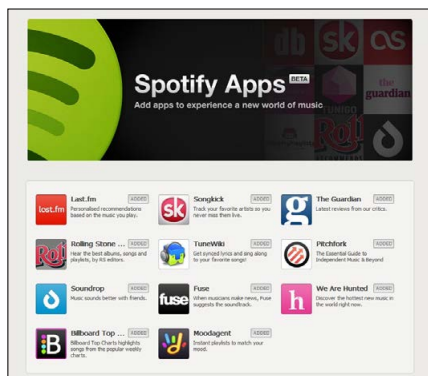
Tee sohki. Instagrami rakendus pakub pildi timmimiseks üsna vähe võimalusi – isegi horisonti ei saa otseks ajada, vaid pilt pöörduv ainult 90 kraadi kaupa. Nii Androidile kui ka iOS-le on väga hea fotorakendus Snapspeed, mis võimaldab pilti päris palju tohterdada. Siis võib selle pildi omakorda Instagramis lahti võtta ja sealt postitada.

MART PARVE

Kuidas...

Spotify rakendusi kasutada?

Eelmisel kuul võrdlesime uusi Eestis kättesaadavaid muusika striimimise teenuseid ja kuulutasime võitjaks Spotify. Mida me aga eriti ei maininud, olid Spotify'sse sisse ehitatud rakendused, mis tema kasutamise veelgi mõnusamaks teevad.



1 Mis rakendused?
Kuna Spotify's ja teistes striimiguteenustes on ikkagi üle 20 miljoni loo, on loogiline, et nende hulgast sulle meeldivate ülesleidmine võiks olla kuidagi lihtsam kui pelgalt otsingukasti õige nime trükkimine. Miks ei võiks nad ise välja pakkuda näiteks hetke popimaid lugusid? DJ-de ja muusikablogijate valikut? Muusikakriitike viimase aja lemmiklaate? Ja samuti, miks ei võiks need teenused anda lisainfot muusika kohta, nagu laulusõnad või muu säärane? Võikski ning Spotify ja Deezer seda teevadki, võimaldades arendajatel kirjutada nende teenustega kokku sobivaid rakendusi ehk äppe. Meie keskendumine käesolevas loos Spotify'le kui testi võitjale, aga üldiselt käib kõik üsna samamoodi ka Deezeri puhul.

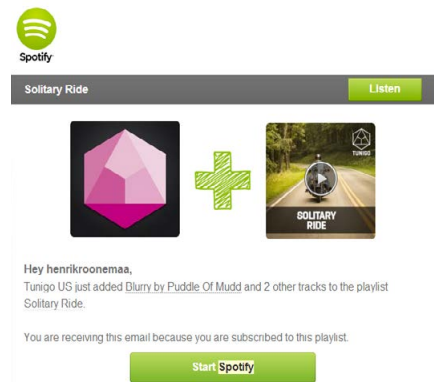
2 Kust ma need leiain?
Lihtne. Pane Spotify rakendus käima ning vasakust veerust leiadki alajaotuse „APPS“. Vajuta seal lingile „App Finder“ ning sulle avaneb valik rakendustest, mida sa saad oma Spotify'sse installida.

3 Hakkame valima
Rakendusi on muidugi mustmiljon ning kõiki neid sul vaja pole, aga esmalt oleks ilmselt tark mõte vaadata alajaotust „Top Apps“, kus on üksteise järel rivis populaarsemad rakendused. Kui soovid, saad seda nimistut veel kitsendada, vajutades kirja „All Apps“ järel olevale pisikesele kolmnurgale. Edasi pole muud keerulist kui leida endale sobiv rakendus ja vajutada selle juures olevat sinist nuppu „Add“. Seepeale tekib vastav rakendus sulle ka „APPS“ jaotuse alla vasakusse veergu ning sealt pääsedki oma äppidele ligi.

4 Aga soovitage midagi
Nagu öeldud, rakendusi on palju ja meil on raske sinu muusikamaitset teadmata midagi soovitada, aga populaarsemate rakenduste nimekirja on hea koht, kust alustada. Tunigo näiteks võimaldab sul valida etteantud *playlist*'ide vahel, mis sobivad nende koostajate arvates teatud olukordadeks või tujuks, näiteks autosõiduks, hommikuseks tööleminemiseks, õppimiseks, trenniks ja nii edasi. Samuti leiab Tunigost terve hulga top 100 lugudest koosnevat *playlist*'e erinevate žanride kaupa. Indie-muusika sõbrad võiksid ehk installida Pitchforki rakenduse, mis võimaldab sulle kuulsa muusikakriitikasaidi arvustatud uusi plaate kohe ühe nupuvajutusega Spotify's mängima panna. Kes on rohkem muusikaajakirja Rolling Stone austaja, võiks ehk nende rakenduse installida ja nende kokku pandud erinevat *playlist*'e uurida. Üks huvitav rakendus on Hype Machine, mis koondab erinevate muusikablogijate valikuid ehk sisuliselt koostavad muusikas kõrvuni sees olevad inimesed sulle iga päev oma ilmselt hea maitse järgi *playlist*'e, mis on ju väga tore. Kui sa aga usaldad arvuteid rohkem kui inimesi, installi Last.fm rakendus, mis oskab sulle muusikat soovitada selle järgi, mida sa varem kuulanud oled.

5 Tähelepanu, telefoniomanikud!
Ühte asja peaks Spotify rakendusi kasutades kindlasti teadma: het-

kel veel ei ole Spotify nutitelefoni rakendustes võimalik enda äppe kasutada ehk sealt muusikat otsida. Seega, kui sa tahad äppidest leitud muusikat ka arvutist eemal olles kuulata, on tark vajutada nuppu „Add as Playlist“, sest *playlist*'id kanduvad ka telefoni üle ja neid saab sinna ilma netiühenduseta kasutamiseks alla laadida.



6 Tasuta uuendused
Kui sa mõned lemmik-*playlist*'id leiad ja enda Spotify'sse lisad, siis hakkad varsti märkama, et need täienevad aeg-ajalt. See ei kehti muidugi ainult rakendustest leitud *playlist*'ide kohta, vaid ta näiteks suvaliste inimeste koostatud *playlist*'ide kohta, aga igatahes on tore hommikul üles ärghates avastada, et kellegi väikesed töökad näpud on vahepeal jälle mõned uued lood juurde pannud ja sul on, mida kuulata. Spotify saadab selle kohta ka e-kirja ning Spotify rakenduse aknasse üles paremale tekib ruupori juurde punane märg, kui kuusagil midagi uut on juhtunud.

7 Kuidas rakendustest lahti saada?
Kui mõni rakendus sind ära tüütab, on temast lahti saamine väga lihtne: tee tema nimel hiirega paremklõkk ja vajuta kirjale „Remove“ ning oledki temast vaba.

8 Kas ma saan ise äppi teha?
Jah, saad. See pole väga keeruline, kui sulle on tuttavad HTML5, CSS ja JavaScript. Mine aadressile developer.spotify.com ja uuri sealt edasi.

HENRIK ROONEMAA



KLICK
SINU DIGIPOOD



HP soovib: opsüsteemi Windows 8.

Parim võimsuse ja hinna suhe!

HP Pavilion g6-2300sy sobib Sinule kui soovid võimast sülearvutit, kus oleks piisavalt ruumi mängudele, muusikale ja filmidele.



-33%

- Tunnustatud ajakiri Laptop Magazine on valinud HP Pavilion g6 parimaks tehinguks, mida täna turult leida võid.
- Võimas 6350MB AMD Radeon HD 7670M (2GB eraldiseisev videomälu) graafikakiirendi tagab, et saad muretult nautida suurt graafikavõimsust nõudvaid arvutimänge ja muid graafika võimsust vajavaid rakendusi.
- Antud arvuti südameks on uus ülivõimas Intel Core i5-3230M 2,6-3,2GHz protsessor, mis tagab enam kui piisava võimsuse kõikideks arvutiga tehtavateks toiminguteks.
- CoolSense 2.0 tehnoloogia tagab parema jahutuse. Arvuti siseste komponentide paigutus on muudetud, kasutatakse uusi ja efektiivseid soojusjuhtivaid elemente. CoolSense 2.0 tarkvara ja riistvara kohandab automaatselt jahutuse töörežiimi, et vältida arvuti ülekuumenemist ja pakkuda kasutajale mugavamat kasutuskogemust.
- Teie andmeid kõvakettal kaitseb HP ProtectTools tehnoloogia, milles kiirendusandur ennetab põrutusi ja vajadusel peatab kõvaketta töö sulgedes lugemispea kaitseasendisse. Antud tehnoloogia aitab vähendada kõvaketta probleeme kuni 50%.

ekraan 15.6"	Intel Core i5 3230M	mälu 8GB	kõvaketas 1000GB
Windows 8	aku tööaeg 6:45	kaal 2,48kg	garantii 3a

• DVD-kirjutaja • WIFI • 2xUSB3.0 • 1xUSB2.0 • HDMI • VGA

599.-
kuumakse alates 15.16€
48 kuud
~~899€~~

www.klick.ee osta kodust lahkumata.
Kaup kätte 2-7 tööpäevaga. Kiire ja mugav järelmaks.

Kaunis, kiire, sujuv Windows 8

Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus. Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. Järelmaksu pakkujaks on Swedbank Liising AS. Krediidi kulukuse määr on 15,01% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500 €, sissemaks 10%, tagastamise tähtaeg 2 aastat, intress 9,9% aastas, lepingutasu 19 €. Määr on arvestatud eeldusel, et põhiosa ja intress makstakse tagasi igakuiste annuiteetmaksetena. Arvutus on ligikaudne ja võib erineda Teile pakutavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järelmaksu infoga aadressil www.klick.ee/jarelmaks.

Maksetingimused ja hinnad näid on tegemist toodete avalikud hinnad. Kampania kehtib 01.06.2013 - 30.06.2013. Kaupa on piiratud koguses. Kõik pildid on illustreerivad.

Kuidas ...

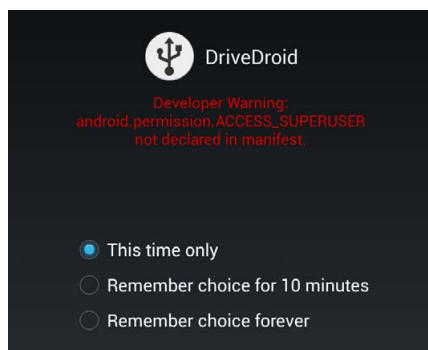
telefonist Linuxit käivitada?

Igal pädevkasutajal on streikivate ja käivitumast keelduvate arvutite parandamiseks lausahtlis CD-plaat mõne Linuxi distributsiooniga või mä lupulk vajalike tööriistadega. Mä lupulga või plaadi asemel saab aga väga edukalt kasutada hoopis nutitelefoni.

1 Telefon mä lupulga asemel
Telefoni eelis mä lupulga asemel on peamiselt see, et telefon on sul ju kogu aeg kaasas, aga mä lupulk käivituv Linuxi tömmisega ei pruugi olla. Teine eelis on see, et telefoni abil saad sa ka jooksvalt alla laadida sellise tömmise, mida sul parasjagu vaja on, sa ei pea selleks tagasi oma arvuti juurde minema.

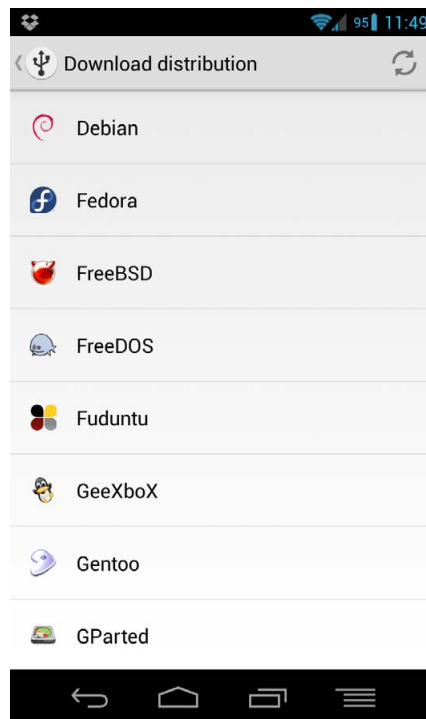
2 DriveDroid aitab hädast välja
DriveDroid on rakendus, mis oskab sinu telefoni alla laaditud plaaditömmiseid üle USB-kaabli arvutile kätesaadavaks teha nii, et arvuti sellelt operatsioonisüsteemi laadida suudab. Enne DriveDroidi installimist peaksid veenduma, et su telefon rakenduse nõuetele vastab. Esiteks peab sul olema telefonis hangitud juurkasutaja õigused. Kui sa oled sedasorti arvutikasutaja, kes on varem mä lupulgalt või plaadilt käivitavate tööriistadega arvuteid päästnud, siis on sul tõenäoliselt juurkasutaja õigused telefonis hangitud. Kui ei, siis otsi internetist juhiseid oma telefoni jaoks.

Teiseks peab sinu telefoni püsivara toetama UMS-ühendusrežiimi. Enamus õnneks toetavad. Kolmandaks peab sul olema telefonis piisavalt ruumi, et soovitud tömmiseid alla laadida. Kui sa soovid alla laadida ja kasutada päris ehtsat Live-CD tömmist koos Ubuntu töölauga, siis on sul vaja vähemalt 800 MB vaba ruumi.



3 Installe ja seadista
Laadi Play veebipoest DriveDroid alla. Pärast käivitamist kontrollib rakendus ise vajalike õiguste olemasolu ja kui sinu telefonil neid pole, siis teavitab sind sellest. Esimese asjana palub DriveDroid sul telefon viia soovitud USB-re-

žiimi. Selleks on UMS-režiim (*USB Mass Storage*). Seda saad teha DriveDroidi enda seadistustest. Tonksa avakuval sätete ikooni ja seal omakorda jaotises „System-wide settings“ rida „USB Mode“. Avanenud valikust vali „Mass Storage“.



4 Laadi alla tömmised
Välju sätete kuvalt ja mine tagasi eelmisele kuvale. Nüüd on sul vaja alla laadida mõni operatsioonisüsteemi tömmis. Sa võid seda teha kas telefoni abil või eelnevalt arvutis. Viimasel juhul pead sa selle ise telefoni üle kopeerima ning rakendusele ette näitama, millisest kaustast neid leida võib. Kõik tömmised ei toeta USB-seadmelt käivitamist, kuid need, mida DriveDroid ise alla laadimiseks pakub, toetavad. Kui sinu lemmikdistributsiooni selles valikus pole, siis laadi ISO või IMG fail ise alla, kuid laadi selline, mille nimes on sees Live või millest sa tead, et see on mõeldud käivitamiseks ja töötamiseks. Sel juhul on kindel, et sa saad töötava tömmise koos valmis operatsioonisüsteemiga, mitte aga pelgalt installeri.

Tonksa allalaadimisikooni. Laadi alla mõni selline tömmis, millega sa oled eelne-

valt tööd teinud ja mis on sulle tuttav, näiteks Ubuntu. Rakenduse autor soovib testimiseks proovida SliTaz nimelist tömmist, sest selle allalaadimismaht on väga väike ja sa saad kiirelt proovida, kas selline telefonist arvuti operatsioonisüsteemi käivitamine sinu seadmetel töötab.

Tömmiste hulgas on valida ka mõned kasulikud spetsiifiliseks kasutuseks mõeldud tömmised, nagu kõvaketta partitsioneerimise jaoks mõeldud Gparted ja kõvaketta kloonimiseks mõeldud Clonezilla.

Vali tömmis ja laadi see alla. Sõltuvalt sinu telefoni internetiühenduse kiirusest võib see võtta kuni paarikümne minuti, sestap on mõistlik seda teha enne kui pead hakkama kiiruga arvutit päästma.

5 Aktiveeri
Naase avakuvale. Seal näed allalaaditud tömmiste nimekirja. Tonksa soovitud tömmisel ja aktiveeri see. Aktiveerimisel on näha kaks ikooni, neist lukuga ikoon ühendab tömmise kirjutuskaitstud režiimis.

6 Käivita arvuti USB-seadmelt
Käivita või taaskäivita arvuti nii, et see laadiks operatsioonisüsteemi mitte kõvakettalt, vaid USB-seadmelt. Laadimisjärjekorda saab muuta arvuti BIOSe menüüst, kuid paljudel arvutitel on võimalus käivitamisel teatud klahviga valida seade, millelt operatsioonisüsteemi otsida. Sülearvutitel võib selleks olla klahv F12, mitmetel Inteli emaplaadiga lauarvutitel aga on selleks klahviks F10. Vali käivitusmenüüst Linux CD. Käivitusmenüüs nähtav nimi võib olla erinev vastavalt tömmisele, mille sa telefonis oled aktiveerinud.

7 Ei tööta?
Kõikide telefonidega DriveDroid veel ei tööta, teadaolevalt on probleeme näiteks HTC One S ja X mudelitega. Tegelikult ei ole probleem küll telefonides endis, vaid pigem püsivaras. Paigaldades telefonile mõne teise püsivara, näiteks populaarse CyanogenModi viimase versiooni, saad edaspidi DriveDroidi kasutada.

Loe läbi ka rakenduse sees kuvatav abitekst, mida näed avakuvalt küsimärgiga ikoonil tonksates. Seal on kasulikke näpunäiteid juhuks, kui arvuti ikkagi ei taha telefoni ära tunda.

SVEN VAHAR

Kas teadsid et, EMT pakub turul kiireimat mobiilset internetti?

Tehnilise Järelevalve Amet mõõtis aprillis mobiilse interneti teenuse kvaliteeti suuremates asulates üle Eesti, et anda tarbijale objektiivset infot teenuse levialade ja andmesidekiiruste kohta. Parima tulemuse saavutas EMT, kelle mobiilse interneti kiirused olid oluliselt paremad kui konkurentidel.

TJA sõnul sõltub mobiilse andmeside teenuse kiirus ja kvaliteet paljuski sellest, millist tehnoloogiat sidevõrkude rajamisel ja arendamisel kasutatakse ning milline on võrgu tihedus. EMT on kõige rohkem paigaldanud 4G LTE tugijaamasid, mis annab hetkel parima stardipositsiooni kiire mobiilse andmeside pakkumiseks. Kokku on EMT paigaldanud 340 4G/LTE tugijaama. Just LTE võrgu tihedus on mõjutanud keskmiste andmesidekiiruste kujunemist kõige enam. EMT mõõdetud allalaadimiskiirusest 37% ületasid 50 Mbit/s, Elisal 6% ja Tele2-l 14%.

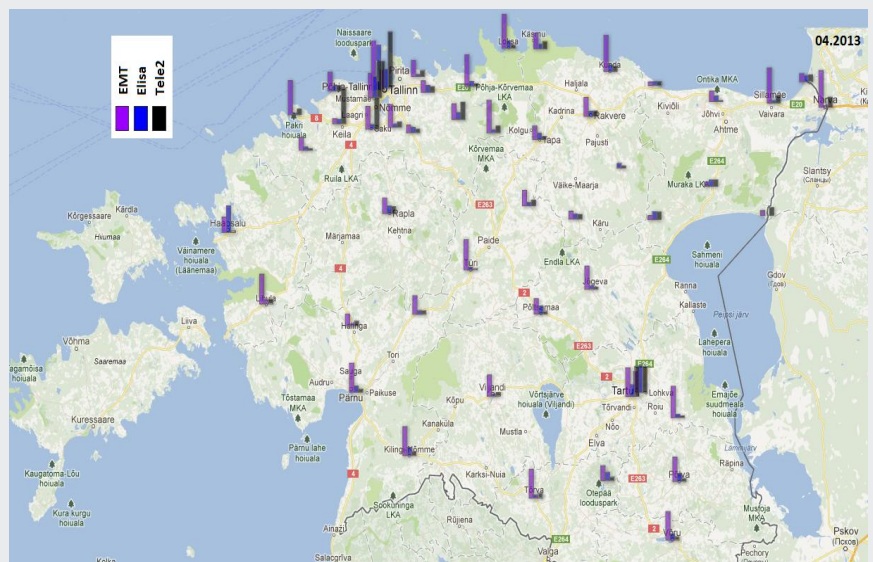
Kiire internet ja nutitelefoni

Kiire ja kvaliteetse interneti olemasolu on võimaldanud EMT-l ainsa operaatorina Eestis pakkuda klientidele 4G kiirust ka nutitelefoni. Täna kasutatakse nutitelefoni vahendusel üha enam erinevaid suhtluskeskkondi, surfatakse internetis ja tehakse tööd e-kirjadega ning koos nutitelefoni laialdase kasutusele võtmisega alustavad paljud kliendid sideteenuse valikut just internetiteenusest lähtuvalt. 4G LTE võimaldab ligikaudu 5 korda suuremat allalaadimiskiirust, kui 3G tehnoloogia edasiarendus DC-HSPA+, mida mõne operaatori poolt Eestis 4G nime all reklaamitakse.

EMT 4G võrgus jäävad igapäevased praktilised 4G kiirused 20 – 60 Mbit vahele, millega ka nõudlik mobiilne kasutaja võiks olla üsna rahul.

Kuidas valida paketti ja telefoni

EMT nutitelefoni valikus on saadaval juba kümnekond 4G telefonimudelit, mille hinnad algavad 369 eurost ning telefonide valik täieneb pidevalt. Kõige lihtsam on endale sobiv leida 4G telefon kui minna EMT e-poodi ning valikus selekteerida 4G toega telefonid. Paketivalikul tuleks lähtuda oma kasutamisharjumustest – kui oled vaid e-meilide ja uudiste lugeja ning piltide vaataja, siis tuleks valida



Allalaadimiskiirused mõõtepunktidest.

	EMT	Tele2	Elisa
Keskmine allalaadimiskiirus	42 Mbit/s	19,1 Mbit/s	15,3 Mbit/s
Keskmine ülesalaadimiskiirus	20,7 Mbit/s	5,3 Mbit/s	5,5 Mbit/s
Maksimaalne allalaadimiskiirus	üle 100 Mbit/s	üle 100 Mbit/s	Avaldamata
Üle 50Mbit/s saavutatud allaadimiste %	37%	14%	6%
LTE tugijaamade arv 2013.alguses	300	150	35

väiksem pakett L+4G, kui aga oled pidev interneti kasutaja, siis on EMT-l pakkuja XXL+4G pakett. EMT Internet telefonis 4G pakettid sisaldavad boonuseks kõneminuteid ja sõnumeid, mis summeeruvad kasutaja kõnepaketi mahule ning annavad kiire interneti kõrval veelgi suurema vabaduse suhtlemiseks kõnede ja sõnumite vahendusel. Nutitelefoni uute 4G internetipakettide hind, mis sisaldavad lisaks kõnesid ja sõnumeid, algab 16,96 eurost.

Nutitelefoni mobiilsesse e-teenindusse

Mobiilses iseteeninduses (m-teenindus) on võimalik vaadata oma jooksva kuu teenus-

te kasutamist või 3 kuu arvelduste ülevaadet, maksta arveid, vaadata või muuta mobiilikasutaja andmeid, tutvuda heade pakkumistega või muuta teenuste mahtusid otse oma nutitelefoni. M-teenindusest leiab ka EMT kontaktandmed ja esinduste info. M-teenindus juhatub ka lähima esinduseni näidates seda kaardilt kasutaja nutitelefoni.

M-teenindus täieneb pidevalt ning tulevikus lisab EMT sinna uusi võimalusi ja teenuseid nii nutitelefoni kui ka tahvelarvuti kasutajate jaoks. Mobiilsesse e-teenindusse saab sisse logida Mobiil-IDga või EMT e-teeninduse paroolidega.

Aeg kohtu ette astuda

Videomängu tegemine on keeruline. Eriti veel siis, kui on juba kolm head eelkäijat. Ma olin väga skeptiline, kui kuulsin „Gears of War: Judgmenti“ valmimisest. Mängu kolmas osa ju lõpetas saaga põhiloo ära. Seega ei jäänud mängutegijatele palju väljapääse.

Iga konsool vajab oma nägu. Midagi, mis tõmbaks ligi kindlat sihtgruppi. Inimesi, kes hakkavad oma rahakoti arvel edasiste mängude loomist toetama. Milline on mäng, mis meeldiks kõigile? Mida tahavad mängida tõsised mängurid ja inimesed, kes mängude abil lihtsalt igavust peletavad? Ma usun, et keegi ei pahanda, kui toon näitena välja „Gears of Wari“ seeria. Mängu esimene osa ilmus juba 2006. aastal ning on tänaseks saavutanud teatava kultusstaatus.

„Gears of Wari“ suurim pluss on tasa-kaal märulist pungil lahingute ja eepilise loo vahel. Esmapilgul võib sisu tunduda pealiskaudne. See on aga hoolikalt läbi mõeldud skeem, et mängitavusega inimesi enda poolele meelitada ja seejärel panna neid iga hetkega üha rohkem mängu sisse süvenema. Teisisõnu „Gears of Wari“ mängu võib läbida mitmeti: tegelaste emotsionaalselt kaasa elades, huviga oodates, mis järgmiseks juhtuma hakkab või siis lihtsalt nautida hästi ehitatud sõjapidamise mehaanikat loosse süvenemata.

Vaga pind, sügav põhi

„Gears of Waril“ on teatav sügavus, mis ei paista esmapilgul välja, kuid omab olulist rolli. Mis aga juhtub, kui sellest valemist eemaldada eepiline lugu ja vaatamängulisus? Meile jääb alles mäng nimega „Gears of War: Judgment“. Võrreldes eelmiste osadega on „Judgmenti“ lugu primitiivne, et mitte öelda lausa igav. Kolonel Baird, eelmistest mängudest tuntud oma irooniliste ja nutikate kommentaaridega, on „Judgmentis“ nagu suu peale kukkunud. Täiesti vastupidine sellele karakterile, kellega me mängu eelmise kolme osa vältel harjunud oleme.

Samamoodi on näotuks nuditud ka seersant Cole. See arvatavasti ei häiri mängijaid, kes „Gears of Wari“ esma-



Kui keskenduda ainult mängitavusele, on kõik nagu vanasti. Vähemalt midagigi.

Lugu, mis varasemates osades oli mitmekihiline võileib, kui nüüd paljas leib, mil pole isegi võid peal

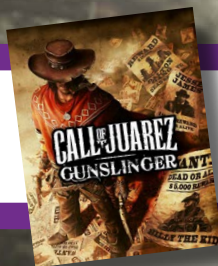
kordselt mängivad, aga pikaajase sarga fanaatiku kulm läheb sellise jura peale küll kortsu. Läbi terve mängu on tegelaste omavahelised dialoogid emotsioonitud ja igavad. Raske on selliste napisõnaliste lõikestseenide kaudu üldse kellelegi kaasa elada.

Kogu lugu on minimaalse draamaga ja ei pane just kõige paremini kaasa mõtlema. Tegevus on üles ehitatud kohtuistungiga ümber, kus tegelased selgitavad toimunut ja käskude eiramist. Peategelasi on

kokku neli ja neil kõigil on võimalus rääkida enda nägemust toimunust. Mängu sisse on peidetud ka lisaülesandeid, mis tunnistustesse jooksvalt lisa toovad.

Näiteks peab mängima mõne fragmendi mängust ainult pumppüssiga või näiteks on mõnes osas nähtavus halvenenud tänu liivatormile. Peidetud missioonid on mõnus vaheldus ja nende läbimine lubab mängijatel punkte kiiremini teenida. Punktide eest on võimalik avada lisaepisood „Aftermath“.

Mul ei ole muidugi võimalik seda tõestada, aga ma olen enam kui kindel, et „Aftermath“ pidi algselt olema „Gears of War 3“ allalaetav lisa, kuid jäi mingil põhjusel avaldamata, sest „Aftermath“ on täiesti teistsuguse olustikuga. Teiseks, „Judgment“ ise on läbitav umbes viie tunniga. Pisut napp tänapäevaseid mängustandardeid arvesse võttes.



Vasta ja võida!

Millises „Call of Juarez“ mängus on olnud mitu peategelast? Saada õige vastus enne 25. juunit aadressile play@digi.ee ja võid võita Gamestarilt „Call of Juarez: Gunslinger“!

Üksnes matsodest meestest ja suurtest relvadest ei piisa, vaja on ka lugu ja emotsioone, mis meil nendega samastuda aitavad.



Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



Dead to Rights: Retribution



Mad World



Kellele uus osa kätte ei istu, need saavad kaasa ka sarja esimese osa... mis on parem.

„Judgment“ on juhitavuselt seeriale truuks jäänud. Miks parandada midagi, mis juba töötab? Mäng allub kasutajale väga hästi. Kaamera, varjumissüsteem, relvade kasutamine, üldine liikumine – selle kõigega saab mäng suurepäraselt hakkama. Küll on aga muutusi nuppude osas. Kontrollimise konfiguratsioone on võrreldes eelmiste osadega pisut muudetud. Esmakordsele „Gears of Wariga“ tutvujale ei tohiks see probleeme tekitada. Kahjuks on lood teisiti mängu varasemate osade fännidega. Tahes tahtmata on mingid liigutused varasematest mängudest näppudesse sisse kulunud. Olles harjumuste ohver, lasin iga kord kogemata lendu ühe granaadi, kui tahtsin vaadata, kus mu tiimikaaslased paiknevad.

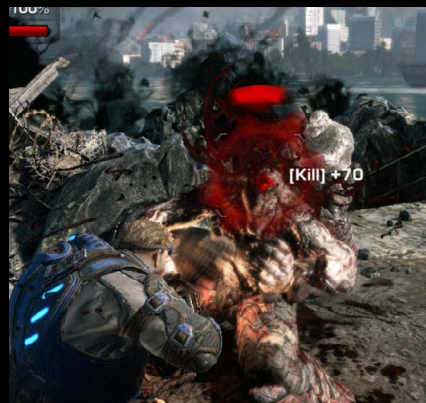
Karbis on ka kraapekaart, mis võimaldab „Gears of Wari“ esimese osa tasuta alla laadida. Kindlasti on enamustel fännidel see ammu riulis olemas. Siiski ei saa mainimata jätta, et selline žest on liigutatav. Arvestades veel fakti, et „Judgmenti“ tegelaste lisakostüümide hinnad lähevad välja 400 Microsofti punktini. Kui teil on mingil põhjusel esimene osa vahele jäänud, siis nüüd on võimalus seda mängu koos „Judgmentiga“ proovida. Sealt edasi saab mängija juba ise vaadata, kumb rohkem meeldima hakkab.

Koos mängides omandavad mängud alati uue väärtuse ja kuna „Judgment“ on pigem kehvapoolse sisuga, siis võib sõprade vaheline jutuaamine olla isegi nauditavam kui mängu enda dialoogid. Kogu lugu on võimalik läbi mängida kuni nelja mängija mitmikmängus. Julgen seda loomulikult soovitada, sest arvuti juhitud tiimikaaslaste nutikus ei ole võrreldav päris inimeste omaga.

See kuulus mitmikmäng

Mitmikmängus on lisaks koostöö võimale olemas ka teiste mängijatega mõtutamine. Kõik enda eest, meeskondade vaheline verevalamine, vallutamine ja ülevõtmine. Viimane on seeria jaoks uus laad ja mitmikmängu omadest ka kõige ägedam. Üks meeskond mängib inimestega ning teine locustitega. Ära on kaotatud Hord- ja Beast mode.

Sellest on kahju, kuna need kaks olid lõbusad ja omanäolised. Enda eest ja tiimiga surmamatš on tänapäeval enamikel mängudel olemas ja ei näita erilist omapära välja. Ülevõtmine on päris isikupärane ja kasutab ära „Gears of Wari“ tugevaid külgi. Samuti leiavad seal kõige enam rakendust uuenenud mitmikmängu võimalused. Lõhkekehade kiire kasutamine, platvormide vahel hüppamine ja ravitoi-



Kahjuks on mitmikmäng verevalamise käigus kaotanud parimad mängulaadid.

Gears of War: Judgment

Hind: 63,99 €

Müügil: Progames

Millega mängida? Xbox 360

mega granaadid. Strateegia ja meeskonnatöö on olulise tähtsusega. Niisama ringi lahmida ja punkte koguda võib ka üksi kõigi vastu mängides.

Erinevaid mitmikmängukaarte on vähe. Kokku kaheksa, kuid laadide vahel kahjuks neljakaupa ära jaotatud. See võib tähendada vaid seda, et õige pea hakkab ilmuma suuremas koguses juurde ostetavaid kaarte. Mängija võib enda tegelasele ja relvale valida erinevat väljanägemist, kuid enamus lahedaid kujundusi nõuavad reaalse raha kulutamist.

„Gears of War“ on tänaseni olnud suurepärase sari, tänu oma pingelisusele, eepilisele vaatamängulisusele ja pidevalt arenevale loole. „Judgmentis“ on sisu kahjuks tagasihoidlik. Videolõigud jäta- vad täiesti suvalise mulje ja midagi jähmatama panevat selles mängus ei ole. Kes- sisust püüab korvata keskmisest suurem vastaste arv. Kahjuks muudab see „Judgmenti“ sisutihjaks tulistamismänguks.

JAN PILLAV

KOKKUVÕTE

„Gears of War: Judgmenti“ tasub proovida, aga kindlasti ei tohi selle põhjal kogu seeriale hinnangut anda. Parim asi on kaasa tulev esimese osa kood.

HINNE



Lühike öö neoondžunglis

Ma arvan, et lugejad peaksid teadma kahte asja – ma ei mänginud „Far Cry 3” ja mulle meeldivad kaheksakümnendate märulifilmid. Väga. Seega „Blood Dragon”, kaheksakümnendate ulme võtmes lisapak „Far Cry 3-le”, on justkui minule tehtud.

Mis üleüldse on „Far Cry 3: Blood Dragon”? Nime põhjal võiks arvata, et tava-pärane lisapak ühele talve populaarsematest avatud maailmaga tulistamistest. Mängu põhiosa ongi otse „Far Cry 3-st” üle võetud – avatud maailm, punktide vabastamine, hulkuvad loomad... aga viguriga.

Juba algus vihjab kaheksakümnendatele – Ubisofti logo ilmub justkui VHS kassetilt – koos moonutuste ja kõige muuga, mis väljaveninud videokasseti juurde käib. Edasi tutvustatakse meid peategelasega. Rex Power Colt on küborg, kelle hääleks on ajastutruult Michael Biehn. Hoolikalt renderdatud 3D-vaheklipid „Far Cry 3-st” on asendatud pikseldatud 2D-videtega, mis sobiksid väga vabalt ka mõnda Playstation 1 ajastu väljalaskesse.

Loomade evolutsioon

Loomad ja mängumaailm on saanud liivi, mis täis krooni ja neoni, haigest on saanud küberhaid, pantritest laserpantrid ja nii edasi. Kuid nagu nimele kohane, on maailm täis dinosauruseid meenutavaid, Blood Dragon nime kandvaid hiidsisalike, kes igal võimalusel ründavad nii mängijat kui ka vastaseid. Õnneks on nad küllaltki rumalad ning mõne vastase rinnust kaevatud kübersüdamega saab neid meelitada just sinna, kuhu parajasti vaja.

Nagu ka seda tüüpi filmidel heaks kombeks, pole lugu eriti keeruline. Sõbrad kübersõdurid Rex Power Colt ja Spider peavad minema peatama maailmavallutusplaani, peamiselt relvade ja plahvatus-tega, laskmata armastusel end peatada.

Hääl näitlemine on just piisavalt juustune, kuid muusika väärrib täiesti eraldi äramärkimist, jäädes kogu mängu vältel lõbusalt nostalgilise ja päriselt ägeda vahemaile. Arvutiversiooni karbiversioonis tuleb kaasa ka *soundtrack*-CD, mis teeb 15 eurose ostu veel ahvatlevamaks!

Huumorimeel on hea ja halb. Kuigi mängus huumorit teha on keeruline, saab viimane kolmandik sellega hästi hakkama ja stiiliseeritud maailm ja lugu kulmineeruvad väga hästi. Küll aga on suurem osa mängu algusest ja repliikidest pingutatud ning jääb mulje, nagu oleks kaks huumorisuunda vägisi kokku surutud. Sundida



Kas veredraakonid on draakonid või saurused? Igaljuhul on nad sinu vere janulised.



Mõttetead ja aforismid, kõik tegelased on vähemalt kõrgema klassi kuldsuud.

mängija tegema tüütuid asju ja siis öelda, et „Vaata, kas pole mitte tüütu” ei ole naljakas. Pikk montaaž-treening paanifloötide saatel ja päeva päästmine iseendasse uskudes aga on. Nagu ka kõige naljakamad märulifilmid vähemalt jätavad mulje, et nad on tehtud täie tõsidusega.

Hea diil

Selle umbes viietunnise seikluse saab kätte 15 euroga ning selle jaoks ei ole vaja „Far Cry 3”! Loodetavasti lähevad ka teised arendajad seda teed ning teevad veidi eksperimentaalsemaid lisapakke, mis

Far Cry 3: Blood Dragon

Hind: 15,99 €

Müügil: Gamestar

Millega mängida? Arvuti, PS3, Xbox 360 (testitud)

Selliseid iseseisvaid lisapakke, mis põhimängu peale keeravad, võiks firmad julgeda rohkem teha

lihtsalt kasutavad suuremate kassahittide materjale ja tööriistu. See on suurepärase võimalus neile, kes ei soovi süveneda „Far Cry 3” kvaliteetsesse, kuid ehk veidi tüüpilisse mängumaailma, eriti neile, kes armastavad halba ulmet. Küll aga on seda keerulisem soovitada neile, kes on juba kümnendite tunde „Far Cry 3” maailmas veetnud ja sellest juba tüdinunud.

RAINER PETERSON

KOKKUVÕTE

„Far Cry 3: Blood Dragon” on huumorit täis FPS, mis peaks kõigi 1980ndate aastate märulifilmisõprade südameid soendama.

HINNE



Kellelt veel kui mitte esimest kursust lõpetavalt IT-tudengilt teada saada, kuidas siis möödus esimene aasta peale sissesaamist ja kas tasub IT-d ikka valida ja uut sel aastal sisse astuda. Vastavad esimeste kursuste praegu veel viimaseid lõpueksameid tegevad IT-tudengid.

IT-d õppida on hea

FRED MORITZ, IT Kolledž

Fred töötab sisseastumise ajal (veebi-)disainerina, kui tuli kätte aeg endale sobiv kool leida. “Mul oli tohutu soov hakata enda loodud disaini realiseerima, mis suunas mind IT eriala suunas,” meenutab ta.

Pärts kindel ta oma valikus esialgu polnud. Lisaks IT-le tegi veel katsed ka inglise keele ning meedia erialadele.

“Olin mitmeid kordi kuulnud, et IT Kolledž on tõusvate koolide seas ja seal saab hea praktilise hariduse,” põhjendab ta valikut, kuigi otsus tuli sel ajal üpris raskelt, sest õhus oli palju küsimusi – kas minna õppima sõpradega samasse kooli, pürgida kõrge mainega kooli või hoopis sihtida praktilisi oskuseid pakuvate koolide poole?

IT Kolledžisse sissesaamine oli siiski lihtne – erinevalt teistest koolidest, kus määrasid sissesaamise riigieksamite tulemused, oli vaja vaid keskmist hinnet. Matemaatika riigieksam andis lisapunkte. Katseid või intervjuusid polnud.

“Kandideerimise aeg sai läbi ja tulemused läksid lukku ning – põmm – olingi koolis sees!” ütleb Fred, et nii lihtne see tema jaoks oligi.

Esimesed päevad olid koolis väga huvitavad: “Kaartidega avanevad ukSED, mis panid mind tähtsana tundma. Suured arvutiklassid. Spetsiifilised laborid.”

“Mul polnud IT Kolledžisse sisse astudes ühtegi tuttavat, kes oleks rääkinud koolielust, seega arvasin, et jään veidi hätta” räägib Fred oma esimestest ja nagu hiljem selgub, asjatutest hirmudest. “Ma ei kujutanud tol hetkel ette, et IT Kolledži kommunoon on nii sõbralik ja aivalmis. Samuti kartsin, et minu teadmised pole selle eriala õppimiseks piisavad. Õnneks on õppeained väga põhjalikult koostatud ning kõik vajalik on hästi lahti seletatud. Sain esimeste nädalatega väga palju uusi tuttavaid.”

Kõige raskemaks lähevad Fredi arvates asjad siis, kui programmide maha jääda. Hea nipp on planeerida endale õpirühmadega õppepäevi ette, et kõik oleks ühel tasemel.

“Ja kellel on mure hommikuti üles saamisega, siis tema jaoks on meie koolis loengutest videosalvestused,” ütleb Fred.

Nüüd, esimese kursuse lõpus tundub tehtud erialavalik Fredi arvates õige, sest IT Kolledž paneb tema sõnul pea hästi tööle. Tema soovitus sisseastujatele on, et kindlasti tuleb läbi mõelda, kas oluline on praktiliste teadmiste omandamine või pigem teoreetiline lähenemine.

HARRI SAAR, Tartu Ülikool

Harri õpib informaatikat ehk arvutiteadust Tartu Ülikoolis. Eelmisel aastal sisse astudes tundus talle just see eriala üks lihtsamaid, kuhu sisse saada. Vastu võeti gümnaasiumi lõpueksamite tulemuste põhjal ja kõige rohkemate riigieelarveliste õppekohtadega inimeste tung sinna suur ei olnudki. “Aga iga aastaga nõudmised kõrgenevad, sest IT muutub aina populaarsemaks,” arvab Harri, et see sisseastumine ei pruugi järgmistel

aastatel enam nii lihtsalt käia.

Hari sõnul purunes müüt sellest, et igal pool on ees ootamas rasvaste patsis juustega introverdid. IT-d õppisid siiski täiesti tavalised tudengid nagu igas teises aines. “Erinevus on vaid selles, et inimesed on ratsionaalsamad ja arvutitega rohkem sina peal,” arvab Harri. “Muide, matemaatika-informaatika teaduskonnas leidub ka palju neidusid.”

Raske on IT-d õppides see, et peab tõesti õppima ehk asjast aru saama ilma peatükke vahele jätmata, teab Harri ja selgitab: “See tähendab, et kui jääd aines maha, siis tuleb kurja vaeva näha, et järgi jõuda. Eriti keeruliseks läheb nendel tudengitel, kes esimesel semestril ei läbi kõiki aineid. Kevadel peavad need ained järgi tegema ja lisaks tulevad veel uued ained.”

Informaatika eriala valikut Harri nüüd, aasta hiljem ei kahetse. Valik on õige: “Informaatikat õppides sa tõesti omandad uusi teadmisi ja oskusi, mida saab kohe rakendada kasvõi kodus arvuti taga olles,” põhjendab ta.

MAARJA-LIISA TAMMEPÖLD, IT Kolledž

IT ala valis Maarja-Liisa, kuna oli teada, et see hõlmab pea-aegu kõiki eluvaldkondi. “Räägitakse küll, et see on raske, aga ma soovisin ennast proovile panna, sest see eriala tasub end hiljem ära,” räägib ta oma valiku põhjustest. “Ükskõik, mis muud eriala õpid, varem või hiljem puutud suuremal või vähemal määral IT-ga kokku.”

Maarja-Liisa õpib IT Kolledžis IT süsteemide administreeerimist. Gümnaasiumis oli tal küllaltki kõrge keskmine hinne ja ka matemaatika riigieksam sai tehtud, seega polnud sissesaamine keeruline. Esimesel aastal olid üldisemad ained nagu matemaatika, füüsika, IT sotsiaalsed, professionaalsed ja eetilised aspektid. Kohe ei asunud keerulisemate IT-alade kallale. Selgus, et ka kõik teised alustavad samamoodi koos nullist peale ja



Eesti tuleviku heaks



Euroopa Liit
Euroopa
Regionaalarengu Fond

IT-HARIDUST TOETAVAD PROGRAMMID

Eestis on loodud mitu IKT haridust toetavat programmi:

IKT PROGRAMM

“Eesti info- ja kommunikatsiooni-tehnoloogia kõrghariduse ning teadus- ja arendustegevuse riiklik programm 2011–2015” (IKTP) on ülikoolide, IKT sektori ja riigi koostööprogramm, mille eesmärgiks on tõsta kõrghariduse kvaliteeti IKT valdkonnas ja arendada koostööd erinevate osapoolte vahel.

HITSA.ee/pohitegevused/ikt-programm

IT AKADEEMIA

Eesti IT Akadeemia on riigi, ülikoolide ja IKT ettevõtete koostööprogramm vajaliku tööjõu tagamiseks ning eelduste loomiseks IKT abil saavutatavaks majanduskasvuks läbi rahvusvaheliselt konkurentsivõimelisel tasemel hariduse pakkumise.

HITSA.ee/pohitegevused/it-akadeemia

on tunda ühtekuuluvustunnet.

“Kõige keerulisem oli minu jaoks füüsika, programmeerimise algkursus Javas ja loogika,” meenutab Maarja-Liisa. “Programmeerimine oli keeruline, kuna polnud sellega varem kokku puutunud. Sellest saab aga jagu, kui kohe alguses korralikult ülesandeid teha ning iseseisvalt juurde õppida.”

Et aga füüsikast läbi saada, tuli korralikult tunnis kaasa töötada. Lihtne oli midagi maha magada.

Maarja-Liisa on erialavalikuga rahul ning kavatseb kindlasti kooli lõpetada. Sisseastujatele soovib ta matemaatika riigeksami võimalikult hästi ära teha, hoolega füüsikat õppida ning kui aega on, siis Internetist programmeerimist iseseisvalt juurde õppida.

VILLEM MESILA, Tallinna Tehnikaülikool

Pärast kooli lõpetamist polnud Villemil kindlat plaani, mida õppima minna. TTÜ informaatika eriala jättis aga positiivse mulje oma mitmekülgse õppekavaga: lisaks eriala-ainetele oli seal ka matemaatikat, füüsikat, mõõtmist, õigusõpetust, keskonnakaitset ja muud.

“Võrreldes gümnaasiumiga on tunde vähem ja iseseisvat tööd rohkem,” on tema esimesed muljed esimesest õppeaastast. “Esimestel nädalatel tundus kõik väga lihtne ja võis tekki-da petlik tunne, nagu polekski vaja õppida.”

Oma erialavalikuga on Villem rahul, sest eriala on huvitav ja annab head võimalused tulevikus tööd saada. Sisseastujatele on tal lihtne soovitus: valida just see eriala, mis kõige rohkem huvi pakub. Muud kosmoseteadust siin polegi.

INFO SISSEASTUMISE KOHTA

TARTU ÜLIKOOL

Bakalaureuse ja magistriõpe: **Informaatika**
Bakalaureuse ja magistriõpe: **Arvutitehnika**
Dokumentide vastuvõtt: 24.06–05.07
Internetis: <http://www.ut.ee/et/sisseastumine>
<http://www.sais.ee>

EESTI INFOTEHNOLOOGIA KOLLEDŽ

Rakenduskõrgharidusõpe: **IT süsteemide administree-rimine** (päeva- ja kaugõpe), **IT süsteemide arendus** (päeva- ja kaugõpe), **infosüsteemide analüüs** (õhtuõpe)
Dokumentide vastuvõtt: 27.06–12.07 (päeva- ja õhtu-õpe), 09.–16.09 (kaugõpe)
Internetis: <http://www.itcollege.ee>, <http://www.sais.ee>

TALLINNA ÜLIKOOL

Magistriõpe: **Haridustehnoloogia, infotehnoloogia, informaatikaõpetaja**
Bakalaureuseõpe: **Informaatika**
Dokumentide vastuvõtt: 28.06–09.07
Internetis: <http://www.ut.ee/et/sisseastumine>
<http://www.sais.ee>

TALLINNA TEHNICAÜLIKOOL

Magistriõpe: **Arvutisüsteemid, Informaatika, Küber-kaitse, Tele-kommunikatsioon, Äriinfotehnoloogia, E-riigi tehnoloogiad ja teenused, Elektroonika ja kommunikatsioon**
Bakalaureuseõpe: **Informaatika, telekommunikatsioon, äriinfotehnoloogia, elektroonika ja telekommunikatsioon**
Dokumentide vastuvõtt: 26.06–05.07
Internetis: <http://www.ttu.ee/sisseastujale>
<http://www.sais.ee>



Vana õudus uues kuues

Netifoorumist sündinud müüt koletust Slender Manist on endiselt elus. See on järg elmisel aastal ilma teinud ühetasemelisele õudusmängule.

„Slender: The Arrivals“ on ühe taseme asemel viis ja lugu räägib naisest, kes otsib taga oma kadunud sõbrannat. Imeilusa graafikaga esimene peatükk ja uut mooritorit täie jõuga ära kasutatav teine peatükk lehekülgede korjamisega on täis tõhusaid hirmutajaid ja õuduselemente. Pinge ei kustu, hirm ei kao ja õudus ei väsi. Teiste peatükkide kohta ei saa kahjuks sama öelda.

Kolmas peatükk mägede vahel paikneva kaevanduse tunnelites pakub täiesti uut lähenemist. Vastaseks polegi ainult pintsakus näota kuju, vaid juurde on lisatud ka moonduvad näoga poisike. Kolmas peatükk ongi ehe näide sellest, kuidas asja suureks ajamine kaotab ära ka kõige elementaarsema õuduse. Pinge asendub sundusega leida üles kõik generaatorid ja õudus muutub tüütuks kui tead, et mängu etteantud reeglid sageli ei tööta ja Slender ning väike näota poiss suruvad sind kogu aeg ebaõiglaselt nurka. Neljas ja viies peatükk ei korda sama viga ja pakuvad taas tõelist elamust. Mängunarratiivi seisukohalt on lugu vastavuses mängumehaanikaga hetkeni, mil kaotad loo enda ära.

Lugu oli esimese mängu juures lühike, selge ja konkreetne. Sa oled pimedas metsas ja pead lehekülgi korjata ellu jääma. Uue mängu puhul on lugu muutunud suuremaks nagu ka kõik muu, see tahab rääkida lugu, mis jääks kõlama ja mis mängijat huvitaks, kuid ausalt öeldes ei teadnud ma pärast kaht peatükki ka kõige elementaarsemaid loodetaile.

Eraldi tooks välja proloogi, kus näeme esimest korda ka õhtupäikese käes ilutsevat metsaalust. Majakese poole kõndides hakkab päike loojuma ja kohale jõudes on kottipime. Pimedus on aga kõikehaarav ja üsnagi ahis-tav. Taskulamp näitab ainult kitsast koridori. Kõik muu on haigutavas pimeduses. Laastatud majas ringi käies ja seintele soditud pahaendeli-si joonistusi lugedes hakkab mängu pingeline aura tööle. Raske on unustada ka maja pesuruumis olnud raadiot, kust hakkas sisselülitamise järel kostuma vägagi sobilik rõõmsameelne, aga vali pala. Proovi siis sellise muusika saatel majas ringi käia.

RA RAGNAR NOVOD

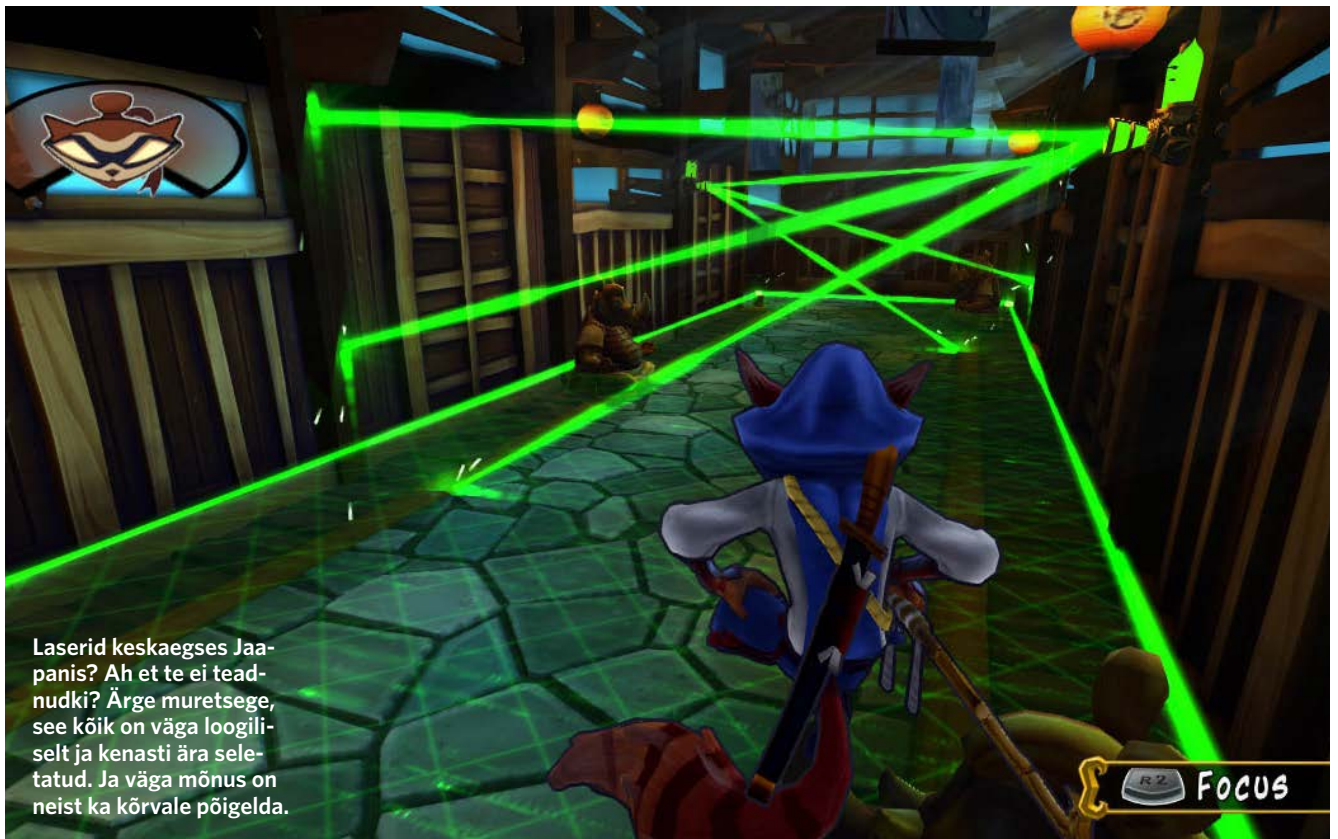
Slender: The Arrival

Hind: 8 €

Müügil: www.slenderarrival.com

Millega mängida? Arvuti





Laserid keskaegses Jaapanis? Ah et te ei teadnudki? Ärge muretsege, see kõik on väga loogiliselt ja kenasti ära seletatud. Ja väga mõnus on neist ka kõrvale põigelda.

Ajatu pesukaru eri aegades

Vargast pesukaru Sly Cooper võib olla Playstationi üks paremini hoitud saladusi. Omanimelise platvormikasarja neljas osa alapealkirjaga „Thieves in Time“ on jätkuvalt väga hea, kuid ka sellega ei õnnestu tal kahjuks kõige tuntumate sarjade sekka trügida.

„Sly Cooperi“ sari sai alguse Playstation 2 peal juba 2002. aastal, millele tulid järjed 2004. ja 2005. aastal, mis kõik on „The Sly Collectionina“ saadaval ka PS3-le. Ühest küljest on tegu tavalise, värviliste tegelastega 3D-platvormikaga, kuid eriline on see nii mängitavuselt kui ka kogu mängu ülesehituselt.

Sly Cooper põlvneb väarikast, või noh, igaljuhul kuulsast varaste suguvõsast ja seetõttu koosneb ka mäng palju ümber hiilimise ja varastamise.

Näpata ja hiilida

Pea igale tegelasele on võimalik selja taha hiilida ja ta paljaks varastada, paljud missioonid ongi üles ehitatud üksnes hiilimisele, kus sinu nägemine juba viib sind tagasi algusesse. Vastastega võib ka otse-

„Sly Cooper: Thieves in Time“ on 3D-platvormikas, milliseid eriti palju enam ei tehta. Haara võimalusest!

võitlusse astuda ja nad on võidetavad juhul, kui neid liiga palju pole. Kolm-neli on teinekord juba palju.

Ka kogu mäng on üles ehitatud omapäraselt, sest koosneb viiest sõlmmaailmast, väiksematest avatud maailmadest, kuhu on laiali poetatud nii missioonid kui ka kogutavad esemed. Mitmed missioonid viivad sind ka sellest maailmast välja. Mängitavaid tegelasi on palju, kuid põhi-

tuumiku moodustavad endiselt peale Sly lõomamehest jõehobu Murrey ja ratas- toolis tehnikaspets, kilpkonn Bentley.

Erinevalt paljudest platvormikatest on „Sly Cooperi“ mängudel tihke lugu, iga sõlmmaailm koosneb omakorda mitmest missioonipuntrast, mis teenivad mingit suuremat eesmärki - kui on vaja keegi vangist vabastada, siis kõigepealt tee luuret, leia selleks vajalikud vahendid, täida mõned eeldused ja lõpuks vii operatsioon läbi. Teenitud ehk siis varastatud raha eest saab osta oma peiduurkas uusi võimeid ja vidinaid. Mäng ei ole raske, surumist tuleb ette harva, hiilimismissioonidel ja keerulisemates minimängudes natukene sagedamini.

Lugu jätkub täpselt sealt, kus kolmas osa pooleli jäi. Amneesiat teesklev Sly

KOKKUVÕTE

„Sly Cooper: Thieves in Time“ on sarja vääriline vaheldusrikas hiilimisplatvormikas, mis väärrib rohkemat tähelepanu kui see tõenäoliselt saab.

HINNE





Sly Cooper: Thieves in Time

Hind: 24,95 €

Müügil: PSN

Millega mängida? PS3, Vita (mõlemad testitud)

on võitnud Interpoli agendi Carmelita Foxi südame, kuid vana kirm varastamise ja prügikastides tuhnimise järel ei taha kuhu-
gi kaduda. Kui Sly korra kiusatusesele järel annab, siis lõpeb see
ajas rändamisega ja maandumisega keskaegses Jaapanis, Metsi-
kus Läänes, ürgajas ja mujalgi. Igast ajastust leitakse üks Sly esi-
vanem, kes on ka mängitav ja kellel on enda erioskused. Lõbusa-
maiks tegelaseks on mõistagi ürgajast leitav proto-pesukaru Bob.

Elutoas ja bussis

„Thieves in Time“ on sarja esimene mäng, mille arendajaks ei ole
Sucker Punch („Infamous“), vaid hoopis Sanzaru, kes ka eelmis-
test mängudest kogumiku tegi. Tegu on ka ristostetava mänguga
ehk ostes selle PS3-le, saab tasuta kaasa Vita versiooni ja vastupi-
di. Vitale on selline mäng mõistagi kasuks, kuid miinuseks on sa-
geli langev kaardrisagedus ja lõbutapvad laadimisajad, mis teevad
soovitavaks mänguplatvormiks PS3. Vitast on aga ka kasu, sest
seda saab kasutada PS3 mängu „skännimiseks“ ja peidetud vidi-
nate leidmiseks. Mis on reaalsuses siiski tüütu.

PS3 peal näeb mäng välja kena, kuigi pole tehniliselt min-
gi suursaavutus, olles samm edasi HD-kogumiku tasemest. Maa-
ilmad on kirjud ja stilistiliselt erinevad, silmale kenad vaadata,
kuid eriti hästi, võiks öelda, et sarjale omaselt hästi, on sisse loe-
tud dialogid, mida on ka ohtralt. Vita versioonil on probleeme
ka tekstuuride laadimisega ja seetõttu on kaugelt keerulisem näi-
teks märgata kogutavaid esemeid.

„Sly Cooper: Thieves in Time“ on kaasahaarav ja ajatu platvor-
mikas, mis ei küsi mängija vanust. Sellesarnaseid mängu ei tehta
enam väga palju ja eriti ei tehta neid PS3-le ja Xbox 360-le, kuhu
maanduvad veidrjad, lihtsad ja labased Move'i ja Kinecti kustu-
matud suurteosed. Nintendo ja Mariode maailmast võib veel mi-
dagi sellist leida, kuid mujalt mitte. Arvestades seda, et tegu pole
ka täishinnaga mänguga (kuid pikkust ja lugu on täismängu eest),
siis minu käest saab see kindla soovitusena, hoolimata Vita versioo-
ni tehnilistest puudujääkidest.

MARTIN METS

OLE LIIDER.



GRID 2

MÜÜGIL ALATES 31.05



CODEMASTERS
RACING

Videomängude ametlik maaletooja

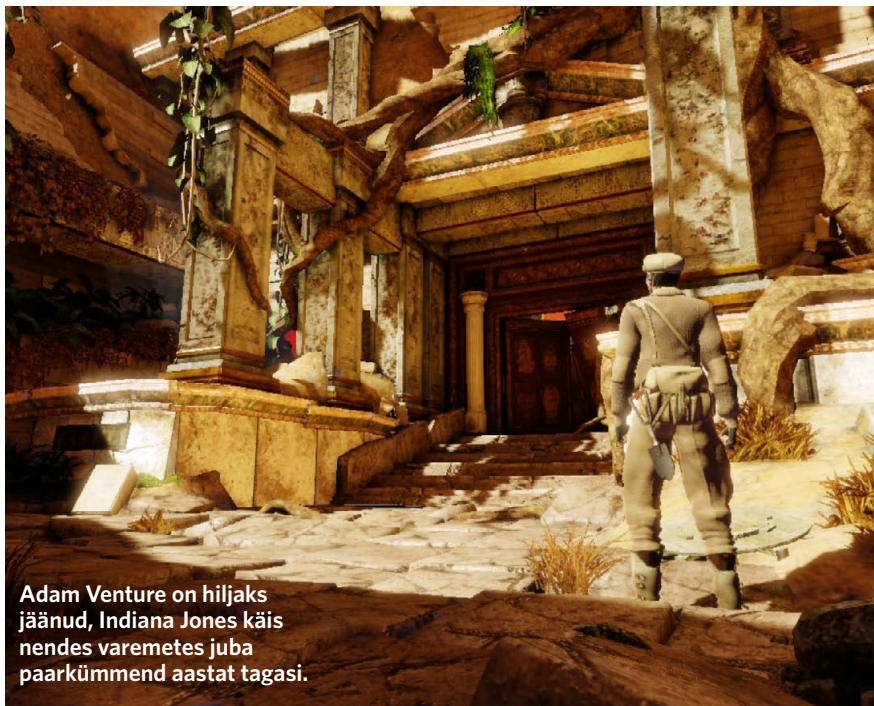
GAMESTAR
LET THE GAMES BEGIN!



ALATI PARIM MÄNGUDE VALIK



Külasta ka meie veebipoodi:
www.gamestar.ee



Adam Venture on hiljaks jäänud, Indiana Jones käis nendes varemetes juba paarkümmend aastat tagasi.



Oeh, kastid! Neist pole kunagi puudust.



„Su dialoog on kehvemini sisse loetud!“

Nurjunud revolutsioonid

Kui Hollandi studio Vertigo Games debüteeris 2009. aastal oma Unreal 3 mootorile tehtud seiklusseria „Adam's Venture“ esimese episoodiga, oli sel raske kohta leida. Võib-olla üritati ehitada silda märuli ja seiklusžanri vahele, kuid õnnetul kombel läks kõik untsu.

Esiteks on 1920ndatel toimuva sarja läbiv lugu täis klišeed ja totter. „Episode 1: The Search for the Lost Gardenis“ uuritakse Eedeni aia sissepääsu ehk et ennast täis peategelane, Indiana Jonesi kaasaegne seikleja Adam Venture, roomab pidevalt koobastes.

Pikemas „Episode 2: Solomon's Secrets“ põgenetakse vangistusest ja jõutakse kuningas Soolomoni lossi, saades vahepeal ka päikese alla. Nii sarja eeloo kui lõpplahendusega „Episode 3: Revelationis“ hävitatakse öel suurkorporatsioon.

B-kategooria näitlejad

Tegelased, nii head kui halvad, on pinnapealsed ja oma kohutava dialoogi ning hääletöödega ärritavad. Muusika on parem. Tegevuspaigad Inglismaal, Prantsusmaal ja Mesopotaamias on harva visuaalselt midagi väärt, sest nii kunstiliselt kui ka tehniliselt on mäng nõrk.

Mängitavus on jama. Hiire tuge pole ja kogu juhtimine käib klaviatuuriga. Kulgemine toimub põhiliselt mööda kitsast ko-

„Adam's Venture“ triloogia võiks olla lahe vahelüli Lara Crofti ja hiireklikiseikluste vahel. Rõhk sõnal „võiks“

Adam's Venture triloogia

Hind: 14,89 €

Müügil: Gamersgate.com

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: 2 GHz protsessor, 1 GB mälu, Nvidia 6200 / ATI R520 graafikakaart

ridorid. Ka kaameranurgad on tihti nigelad ja seega tunnevad end võõrastavalt nii hiireklikiseikluste kui ka „Tomb Raideri“ stiilis märulite austajad.

Mõistatused on läbivaldavad. Esimeses osas liigselt domineerivad keskkonna-

ja ebalahedad matemaatikapõhised ülesanded saavad järgnevatel episoodides küll mitmekesisemaid lisaks, kuid igavaks ja liigselt korduvateks jäävad need siiski. Lisaks on tihti arusaamatu, mida on üldse teha vaja.

Pikslid purunevad

Ja siis veel vead! Graafikavigu on hulga, puudu ei tule ka helivigadest. Esimesel episoodil on raskusi salvestuse meelepidamisega. Isegi teiseks osaks ei suudetud sujuvat kulgemist tagada. Esineda võib lausa kaks edasiliikumist takistavat põrnikat - korra ühel luureseksioonil muutumata jääv kaameranurk ning mujal veeületamiseks vajaliku palgi õhkuhahitumine. Automaatse salvestuspunkti taastamine neis paikades õnneks aitab.

Iga „Adam's Venture“ triloogia episood on lühike ja täis rikkis aspekte ning aastate jooksul sisse toodud parendused jäid marginaalseteks, pärssides kogu elamuse stardist finišini mannetuks.

LEHO LAHTVEE

KOKKUVÕTE

Ebaoriginaalne. Igavad ja vähevarieeruvad pusled. Kesine mängitavus. Kehv pilt. Väga halb lugu, kõne ja dialoog. Vast on kaks punkti liiga lahkegi?

HINNE



Kõht on niiii tühi

Viimasel ajal on aina popimaks saanud ellujäämismängud, mille taha on kogunenud mängurid, kes pea aina neid mängivadki. „Minecraft“ tõenäoliselt tutvustamist ei vaja, „Terraria“ muutub aina popimaks ja uueks täheks selles taevases on „Don't Starve“.

„Don't Starve'i“ valmistajaks on Klei Entertainment, kes on varem teinud hoopis teist tüüpi, aga väga häid mängu, näiteks „Shank“ ja „Mark of the Ninja“. Tegemine on 2D ellujäämismänguga, mille pilt on siiski igat pidi pööratav ja suunitav, kus tuleb elada päev päeva kaupa ja hoolitseda selle eest, et kõht oleks täis ja vaimne tervis üksida ringi hulkudes ise jalutama ei läheks.

Juhuslikult genereeritud mängu peategelaseks on teadlasest härrasmees Wilson (aja jooksul lukustuvad lahti veel seitse mängitavat tegelast), kes kaks kätt taskus satub müstilisele maale. Nüüd tuleb hakata üles korjama kõike ettejuhtuvat - kuiva rohtu, oksaraage, lilli, porgandeid, kive, sõnnikut - ja hakata nendest tegema tööriistu, riideid ja mis kõige olulisem, asju, millega saab kõhtu täita. Rohust, sõnnikust ja palkidest saab teha farmi; rohest, oksaraagudest ja porgandist jänesepüüni-se ja nii edasi.

Kes seal pimeduses kõnnib?

Õõ ja pimedus on mängija vaenlased, õõseks tuleb teha lõke, kui soovid magada, või tõrvikuga mööda metsa ringi joosta. Magamine, puhkamine ja maailmas ringjõlkuvate kollide vältimine on aga olulised, et vaimne tervis säiliks ja hallutsinatsioonid ekraanile hõljuma ei tuleks.

„Don't Starve'i“ teeb põnevaks ettearvamatus ja see, et mäng sinu käe hoidmise ja õige teotsa kättejhatamisega ei tegele. Olles valmistanud teadusmasina, millega saab luua uute esemete prototüüpe, näidatakse sulle küll ära, mida on uute asjade loomiseks vaja, kuid kõik maailmas toimuv nõuab katsetamist ja viikide lugemist.

Sain korduvalt lihtsalt surma, kuna tegelesin asjadega, millega ei peaks tegelema. Kui olin järjest palju puid raiunud, ärkas üks puu ellu ja lõpetas minu elu. Kuidas ma pidin seda teadma? Surmuaias kaevasin haudasid lahti, sest seal te leiab alati väärt kraami. Olles seda liiga palju teinud tuli ühest hauast välja kummitus, kelle eest põgenesin nii kaua kuni nalga surin. Kuidas ma pidin seda teadma?

Või kui olin juba tubli 20 päeva elus püsinud, siis saabus ühel hetkel talv, milleks ma polnud üldse valmis ja külm surm saa-



Sead! Ämblikud! Mammutid! Seened! Puud! Rohi! Ja kõigiga tuleb hästi läbi saada.



„Don't Starve“ sul kätt hoida ei kavatse, vaata ise, kuidas libasigade ja kõndivate puude maal kõhu täis saad

Don't Starve

Hind: 13,99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: 1,7 GHz protsessor, 1 GB mälu, 256 MB mäluga graafikakaart

bus ruttu. Jälle, ma ei teadnud seda ette. Just selline määramatus, oma ebaõnnestumistest õppimine, pidev katsetamine ja teadmine, et iga liigutus võib jääda viimaseks, teeb „Don't Starve'i“ äärmiselt kaasahaaravaks ja omapäraseks mänguks, millesarnaseid võiks olla oluliselt rohkem. Mänge, kus meid algusest kuni lõputiitriteni käekõrval veetakse, on niigi liiga palju.

See on alles algus...

Sümpaatne on veel see, et mängu beeta oli Steamis tükk aega kõigile proovimiseks kättesaadav ja mängijad said mängu loomisele kaasa elada ja ise arendamiseks osaleda. Lisaks lubab arendaja, et mängu tehakse aktiivselt edasi ja täiustatakse veel vähemalt pool aastat.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„Don't Starve“ on õnnestunud ellujäämismäng, kus katsetamine ja ebaõnnestumine muutuvad nii kaasahaaravaks, et vähe jääb aega teistele mängudele.

HINNE



Al Bundy märg unenägu

27. märtsil tõi Aeria Games Ameerikas ja Euroopas turule järjekordse F2P (Free to Play ehk tasuta ja kuumaksuta) MMO-mängu nimega „Scarlet Blade“. See on Korea arendaja LivePlex mängu „Queen's Blade“ kohandus „valgele mehele“.

Jah, just nimelt mehele - mäng kannab reitingut M (Mature) ja püüab oma võrku haarata „Tuvikeste“ kuulsa Al Bundy mentaliteediga meessoost isendeid. *Boobs ja Butts!* Seda mängus jagub ja juba kuid kiirendavad ka ühe suurima MMO-portaali mmorpg.com reklaamipaaniid hentai anime tüüpi peaaegu alasti plikadest.

Maale tungisid kallale Naraki nime kandvad tulnukad ja inimkonna jäänu- sed, kes võitlevad Maa nimel, on jagune- nud kahte leeri: seadusekuulekad, reli- gioossed ning kambavaimule allutatud Kuninglikud Valvurid ja vabameeseld ning individualistlikud Vabad Rüütliid.

Klišeesupp

Suure tulnukamadina käigus on mehed pea kadunud (kohtad vaid mõnd üksikut vanaldast veteranipässi) ja nii ongi kogu lõõming naispere kanda, kes selleks ots- tarbeks on arendanud kloonitehnoloogiat. Sina oledki üks selline kloon, Arkana. Teg- elast luues saad valida kuue klassi vahel: Punisher, Medic, Shadow Walker, Senti- nel, Defender ja Whipper, mis kujutavad üsna tüüpilisi massirollika klasse.

Pärast lühitreeningut saadetakse sind laia maailma madistama (ja kogemus- punkte koguma, et end üles leveldada). Ülesanded on kaasaja nüristunud massi- rollikatele tüüpiliselt lihtsad: tapa viis kol- li, nüüd tapa veel 10 kolli, aga nüüd löö neid kolle maha, kuni saad kokku 15 saba või sarve või kiipi vms. Sekka (kui vaja paika vahetada) ka mõni „Otsi üles härra Huu“ või „Leia mulle kaks lillekest“.

Kui ise ei viitsi mängida...

Ja kui veel sellest vähe, et su ülesanne- te piirkonnad ja vajalikud kollid on kaar- dil tähistatud, siis on IQ-alla-saapanumb- ri mängijal ülesannete paneelis võimalik klõkkida lingitaval kolli/sihtmärgi nime peal ning su tegelane jookseb/sõidab ise kohale. Lahingud koosnevad peajasjalikult numberklahvide tagumisest vastavalt sel- lele, millal nad taas aktiveeruvad.

Mängus saab moodustada gruppe ja üle-tsooni kisas hõigutakse pidevalt „Otsin tanki/ravijat vms“. Milleks, ma veel ei tea - esimese tsooni raskeima grupi-dun-



Al Bundy ja NO MA'AM kiidavad heaks, kuid kas see on piisav? Tundub, et mitte.

Scarlet Blade

Hind: tasuta

Müügil: scarletblade.aeriagames.com

Millega mängida: Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: Kahetuu- maline 2,5 GHz protsessor, 2 GB mälu, vähemalt Geforce 8600GT või Radeon HD4450 graafikakaart

geoni, kuhu alles lvl 22 sisse saab ja mille lõpuboss on lvl 25 eliitmoob, jooksin ma sooloss kiirelt pikali, olles alles 22 saanud. 24. tasemele jõudmine vajas paari päeva ja siis oli ka huvi otsas.

Mängus on suur rõhk ka PvP-l ja la- hinguareenid pakuvad vaenutsevatele osapooltele võimalust pidada lahinguid alates 1 vs 1 kuni 80 vs 80. Kavalad turus- tajad tahavad ju kuskilt teenida ja selleks on mängus „kolapood“, kus kaubeldakse Aeria punktide (AP) eest, mida saab kohu- tava vaevaga ka mängus teenida, aga ra- hakotti luftitades saad 1 dollari eest 101 AP-d. Enam-vähem korralik kola mak- sab aga tuhandetes. Pisikese koti ja pan- ga laiendusi saab samuti AP eest (ja üks lisakott on kohe proovima meelitamiseks

„Scarlet Blade“ rõhub ainult ühele asjale, olgu, võib-olla ka kahele, aga sellest ei piisa, kui sisu selle taga on madalam kui muru

tasuta olemas), aga siin mängus pole see piisav, vaid kestab kuu ja maksa taas või oled liigest varutud kolast ilma.

Mäng on kõva seksuaalse tooniga (küll mitte veel tõsine hentai-porno) ja kaitse- rüüd on mini-bikiinid - ja mida kõrgema taseme rüüd, seda vähem ta tissi-ja-kanni katab. Rüüsid seljast korjates täiesti alasti siiski koorida end ei saa, minimaalne tri- koo jääb ikka alles.

Aga kes tahab tõega päris paljalt ringi sibada - palun - makske 20 dollarit ja saa- te osta ka aluspesu eemaldaja. Selliseid tegelasi ikka kohtab ja mingi nišš tundub mängul olevat (Al Bundy ja Co). Eks see ainus argument olegi, muus osas on hul- ga paremaid asju ka tasuta MMO-de seas.

VEIKO TAMM

KOKKUVÕTE

„Scarlet Blade“ on lihtsakoelise ülesehitusega võidumaksega massirollikas, millel kaine pilguga vaadates plusse ei ole.

HINNE



Väike, aga tegus

Mis juhtuks, kui liita kokku „Rage'i“ kõrbestunud maailm, „Assassin's Creedi“ võitlussüsteem, „Mass Effecti“ lugu ja tege-
laste karmat mõjutavad valikud? Tulemuseks on „Mars: War Logs“.

Pärast Marsi pinna, kliima ja seal asunud kolooniad hävitanud katastroofilist sündmust terve sajand tagasi on punasel planeedil võimust võtnud kaks suuremat jõudu: vanu traditsiooni hindav Abundance ja peamiselt uuest põlvkonnast koosnev Aurora.

Kel janu, sel jalad

Marsi kõige väärtuslikum vara on selle ka-
hanevad veevarud ja see, kes kontrollib vett, kontrollib ka planeedil olevaid jõude. Aurora ja Abundance on sõjas. Auroral on aga üks eelis - nende seas on technomancerid, kes suudavad kasutada Marsilt leitud artefakte, mis annavad neile poolmaagilise jõu. Umbes nagu biotilised võimed „Mass Effectis“.

Sõjajärgse trauma all kannatav nooruk satub Aurora vangilaagrisse ja pärast vägagi kohutavat, aga luhtunud katset tema elu järele, sõbruneb nooruk müstilise sõjavangiga Roy Temperance.

Roy ongi mängu peategelaseks. See omalaadse soenguga elunäinud veteran teab täpselt, kuidas ja kellega rääkida, et saavutada oma eesmärk. Võitluses karastunud ja luuramises vilunud Roy on mängija poolt täiustatav - relvad, soomusrüü ja technomanceri võimed. Vestluste ja mängija valikute tagajärjel moodustub Roy karakter - hea või halb.

Neutraalset pinda väga ei ole või vähemalt ei saa sellisel moraalsel teekonnal mängu läbida nii nagu väga must-valgel eetilisel tasandil. Graafiliselt, disainilt, helitööl, lavastuselt ja kunstiliselt jääb

KOKKUVÕTE

Frank Herberti „Dune'i“ romaanidest ja David Lynch'i filmiadptsiooni visuaalsest maailmast snitti võtnud „Mars: War Logs“ pole uudne, kuid vahel polegi see üldse õnnestumiseks vajalik.

HINNE



„Mars: War Logs“ maha kõikidest eelmaitud suurmängudest. See polegi olnud mängustuudio Spiders eesmärk. Spiders panustab kiirele ja tõhusale võitlusele, lihtsale ja selgele mehaanikale ning huvitava ja loominguliselt nõudvale enesetäiustussüsteemile.

Vastustuse koorem

Lisaks veel moraalne vastutus loo arengu jooksul tehtud valikute osas ning teadmine, et sinu otsused on olulised. Mitte küll nii olulised kui näiteks „Mass Effectis“, kuid omas must-valges lähemises moraalse käitumise osas õnnestub „Mars: War Logs“ täielikult. Vaatamata mängumaailmast tuntud ja varem mitmeid kordi pa-

Mars: War Logs

Hind: 19,99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: Kahetuuma-
line 2,2 GHz, 2 GB mälu, 512 MB mälu ja
Shader 4.0 toega graafikakaart

remini teostatud elementidele muudab „Mars: War Logs“ need siiski enda omaks ja ei proovi teha võimatut - ületada ületamatut. Lugu, maailm, tegelased ja Marsi legendaarium on huvitavad ja igal juhul jagub põnevust tundideks.

RA RAGNAR NOVOD

100% koostisainetest on looduslikku päritolu!



Koertel ja kummitustel on palju ühist. Näiteks nad mõlemad kardavad tolmuimejaid.

Tondipüüdja vastu tahtmist

Kui Nintendo WiiU uute mängude põllul puhub tuul, siis 3DS on palju viljakam. Üks suurim Nintendo enda välja antud mäng on „Luigi’s Mansion: Dark Moon“, järg 2001. aasta GameCube’i mängule, mille peategelaseks Mario asemel tema argpüksist vend Luigi.

Võiks arvata, et tegemist 3D-platvormimänguga - mida ikka Mario vendadelt oodata? Aga ei, „Luigi’s Mansionil“ on rohkem ühist Telltale’i uuemate kliikiseikluste kui „Super Mario 3D Landiga“. Esimeses osas vabastas Luigi suure tondilossi kummitustest, kuid müstilisel moel on Tume Kuu, mis neid kontrolli all hoidis, kildudeks kukkunud.

Tondijaht võib alata

Nüüd on maailm täis pahuraid vaime, ja hoolimata vastuseisust, peab Luigi taas-kord haarama Professor E. Gaddi Poltergust 5000 (uhke nimi seljale kinnitatud tolmuimejale), taskulambi ning leidma kõik plehku pannud kummitused.

Nintendo 3DS on väga hea platvorm sellele mängule. Kui esimeses mängus oli üks suur loss, siis seekord on neid rohkem ning need omakorda jagunevad väikesteks tubadeks. 3D-efekt aga töötab väikestes ruumides väga hästi ja on tunne, nagu vaataks läbi ekraani nukumajja. Saladused hakkavad kergemini silma ja platvormimise lõigud on kergemini läbitavad.

Põhiline osa mängust kulgeb nagu tase hiireklikiseiklusest. Igas toas on lahendada väike mõistatus, mille tulemusena



Mõnikord aitab kui lihtsalt muret kurta.

Luigi’s Mansion: Dark Moon

Hind: 39,90 €

Müügil: Euronics

Millega mängida? Nintendo 3DS

saab kinni püüda paar kummitust. Selleks tuleb kasutada Poltergusti ja manipuleerida ja kombineerida toas olevaid asju. Iga loss on jagatud väikesteks paarkümmend minutit pikkadeks missioonideks. Lisaks veel ka mitmikmäng, kus suures tornis saab koos sõpradega vaime püüda nii üle interneti kui ka ühes toas istudes.

„Luigi’s Mansion 2“ näeb välja nii hea kui üks 3D-mäng 3DSil näha võib - hoolimata madalast eraldusvõimest on toad täis detaile ja saladusi ning siin-seal leiab valgus- ja atmosfäärieffekte ja nagu mainitud - üks väheseid mängu läbi aegade, kus 3D-efekt midagi mängule lisab.

Korduv töö

Luigi ise sobib väga hästi oma rolli hirmunud tondipüüdjana. Aeg-ajalt enda rahunemiseks vilistades ja värisedes ning väga loomulikult reageerides sellele, mis tema ümber toimub. Kui midagi ette heita, siis ehk mängu pikkust. Mitte et mäng liiga lühike oleks, ei, vastupidi. Pärast kolmandat lossi hakkab tunduma, et mäng võiks otsad kokku tõmmata, sest kuigi väikeseid vigureid mängitavusse tuuakse välja lõpu-ni, kordub põhiosa ehk tontide püüdmine üsna samal viisil.

3DSi omanikel ei tohiks mingit põhjust olla, miks seda mängu mitte omada. Mängimist on nii üksi kui ka mitmekesi pikaks ajaks ning see on ka heaks näiteks, kuidas 3D-d hästi teha. Pealegi - Mario on fookuses olnud piisavalt pikalt - käes on Luigi aasta!

RAINER PETERSON

KOKKUVÕTE

„Luigi’s Mansion: Dark Moon“ on lõbus ja heade 3D-efektidega seiklus-pusleplatvormikas, mida võib julgelt soovitada igale Nintendo 3DSi omanikule.

HINNE



Ka kanad lendavad

Ratloopi Singapuri stuudio 2D *sidescroller* „Rocketbirds: Revolution!“ näitas end brauseri Flash-mänguna juba 2009. aastal, kuid kõvasti täiendatud versioon „Hardboiled Chicken“ on järgemööda leidnud tee arvutisse, Playstation 3 ja ka PS Vita peale.



Kui tiivulised hakkavad *onliner*eid ja kuule pilduda, siis tuleb plagama pista.

Albatropolis, Põhja-Koread (veidi ka Nõukogude Liitu ja Hiinat) meenutavas paigas pesitsevad antropomorfseid linnud. Üks koleda minevikuga supersõdur kanalane võtab ette vägivaldse vaenu tee valitseva totalitaarse korra vastu ning

pritsima hakkab palju, enamasti pingviinide, verd. „Rocketbirds: Hardboiled Chicken“ pole aga puhas jookse-hüppa-küüki-tulista. On keskkonnapuslesid, lennumadinaid *jet-pack*’iga ja vaenlaste üle kontrolli võtmist.

Rocketbirds: Hardboiled Chicken

Hind: 7,95 €

Müügil: Gamersgate.com

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, PS Vita

15 missiooniga üksikosa kõrval on ka kahekesi lahendamiseks kümme koostöötaset. Paar tundi eraldiseisvat lugu tibu päästmisest pisemate sõduritiivuliste rollides toimub aga vaid väikeste muudatustega üksikosa kaartidel, mistõttu on lõbu vähem. Mängu omapärane visuaalne stiil on lahe. Mäng töötab PhyreEngine peal ja toetatud on ka stereoskoopiline 3D. Rokkpalad bändilt New World Revolution sobivad taustamuusikaks hästi.

LEHO LAHTVEE

HINNE



Nuga on nüristunud

Esimene „Shank“ oli superäge üllatus. Kuigi järg jätkab samas vaimus, pole tulemus enam nii märkimisväärne. „Shank 2“ ei ole halb, lihtsalt sisu napib, sest Klei Entertainment panustas rohkem loometööd tol ajal uue „Mark of the Ninja“ arendusse.



Järjele kohaselt on plahvatused suuremad ja uhkemad, kuid sisu jääb vähemaks.

Jätkub megakõvamehe Shanki, ja ühes missioonis ka ta sõbranna, verine 2D *sidescroller*-retk. Seekord taotakse uut võimu haaranud türanni ja tolle käsilasi. Endiselt on koomiksilaadne kunstiline stiil efektne ja ilus. Erinevaid suuri ja väike-

seid vastaseid (isegi loomad ja naised) on rohkem ning relvi ja nippe nende kolkimiseks hulgi. Asukohad on kenad ja tasemed neis huvitavad. Kuid puudusi jagub pea sama palju. Üksikosa on lühike, vaid kaheksa kaarti võtavad mõne tunni. Kom-

Shank 2

Hind: 9,50 €

Müügil: Gamersgate.co.uk

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

bodel põhinevat võitlussüsteemi muudeti, kuid paremus on kaheldav. Enam ei ole looga koostöö osa, ükski või sõbraga saab mängida vaid kolme tillukest eluspüsimekaarti, kus vaenlased lainetena tervise ja kaitstavate kastide kallale kipuvad. Nii „Shank“ kui ka „Rocketbirds“ lõhnavad 80-90ndate märulifilmide järele. Klišeerikka retro austajatel tasub pilk heita ka ainult võrguosaga *sidescroller*-madinalle „The Showdown Effect“.

LEHO LAHTVEE

HINNE



OSTUJUHT

Sülearvutid

1 Samsung Chronos NP770Z5E
[digi] nr 98 ★★★★★
Suur ja lahmakas, kuid ka igati võimas sülearvuti.



UUS!

2 Lenovo X1 Carbon
[digi] nr 96 ★★★★★
See on sülearvuti mehele, kel on kingad, käekell ja väljakujunenud maailmapilt.



3 Samsung NP540U3C-A01EE
[digi] nr 96 ★★★★★
Neile, kes ei taha kulutada üheksanda seeria peale, kuid tahavad ultrabooki.



Tahvelarvutid

1 Sony Xperia Tablet Z
[digi] nr 98 ★★★★★
Parim Androidiga 10tolline tahvelarvuti, ainsaks konkurendiks hinnaga lööv, aga teiste puudustega Nexus 10.



UUS!

2 Archos 101 XS
[digi] nr 94 ★★★★★
Väga ilus, elegantne ja omalaadne tahvli ning klaviatuuri kooslus, mis teeb oma tööd ka hästi.



3 Samsung Galaxy Note 8 16 GB
[digi] nr 98 ★★★★★
Kobe ja korralik, aga samas ka kobe hinnaga 8-tolline tahvelarvuti.



UUS!

Kallid kaamerad

1 Fujifilm X100S
[digi] nr 98 ★★★★★
Suurepärase kaamera täiendatud versioon. Parandatud on kõik X100 vead.



UUS!

2 Nikon Coolpix A
[digi] nr 98 ★★★★★
Unikaalne kaamera, teist sellesarjast pole olemas. Kompakt, mille pilditel on peegelkaamera kvaliteet.



UUS!

3 Nikon D5200 + 18-55 mm VR
[digi] nr 94 ★★★★★
Parima pildikvaliteediga peegelkaamera, mida vähem kui 1000 euro eest osta.



Odavad kaamerad

1 Nikon Coolpix P330
[digi] nr 98 ★★★★★
Kui viiekordsest suumist sulle piisab, siis on P330 selle aasta keskmise hinnaga kompaktkaameratest parim.



UUS!

2 Fujifilm XF1
[digi] nr 94 ★★★★★
Taas üks kompaktkaamera, mille pildid on tõeliselt head ning mille kohandamiseks ei pea menüüdes seiklema.



3 Canon SX280 HS
[digi] nr 98 ★★★★★
Hea kaamera, mis ei jäta sind hätta üheski olukorras. Pildistad kaugelt või lähedalt, hea tulemuse saad ikka kätte.



UUS!

Kuvarid

1 ViewSonic VA2248
[digi] nr 79 ★★★★★
Kõige odavam ja väheste võimalustega, kuid vägagi rahuldava pildiga kuvar.



2 Dell E2211H
[digi] nr 79 ★★★★★
Väga hea hinna ja kvaliteedi suhe. Kui tehnilised näitajad sulle midagi ei ütle, siis võta E2211H.



3 LG DM2780D-PZ
[digi] nr 81 ★★★★★
Kallis, kuid siiski konkurentidest märgatavalt odavam 3D-kuvar, mis asendab väiksemas ruumis ka telerit.



Mobiiltelefonid

1 Samsung Galaxy S4
[digi] nr 97 ★★★★★
Ilmselt parim nutitefon, mis praegu saada. Kiire, Full HD ekraan, ülimalt hea kaamera.



2 Sony Xperia ZL
[digi] nr 97 ★★★★★
Viietollise FullHD ekraaniga väga hea telefon, mille aku peab kaua vastu ja hind on tippmudelitest madalam.



3 LG Optimus G
[digi] nr 97 ★★★★★
4G, väga hea jõudlus ja suur mälumahu. Hetkel parim hinnatundlikule, kuid nõudlikule kasutajale.



ISIKLIK KOGEMUS

Minu kiidulaul Eesti lillepotile

2011. aasta sügisel esinesin ühel konverentsil ja nagu ikka konverentsidel, anti ka mulle pärast esinemist väike kingikotike. Selle sisu oli aga üsna ebatavaline: kotist vaatas vastu Eesti oma innovatsioon ehk Click & Grow lillepott.

Muidugi olin ma vidinafännina väga liigutatud ja tormasin kohe koju seda üles seadma. Esimene tunne lillepotti lahti pakkides oli üsna segane: ühest küljest tundus ta lahe ja ilus, teisest küljest nägi aga päris elus oluliselt kehvem ja odavam välja kui seni veebist nähtud ilusad fotod seda oletada oleks lubanud. Valge plastmass tundus kuidagi odav ja imelik, poti peale käivad kaaned jätsid veidi logiseva ja ka mitte eriti šiki mulje. Pealegi ei kippunud ta esimesel hetkel tööle hakkama, nii et ma pidin patareisalvega jupp aega jukerdama, enne kui roheline tuluke vilkuma hakkas.

Siis jällegi ei juhtunud tükk aega midagi. Käes oli ikkagi juba septembri lõpp ning ilmselt ei olnud minu potilille seemnetel piisavalt valgust, et nina kiiresti mullast välja ajada ja kasvama asuda. Mõõdusid nädalad, aga lõpuks hakkas tunduma, et mi-

dagi sealt ikkagi sirgub. Kui käte jõudis kevad, hakkas aga talve jooksul potist välja ilmunud muru mühinal kasvama ja üsna pea oligi mul aknalaual päris vägev roheline puhmas, mis ajas arglikult välja ka esimese roosa õie. See oli kevadel 2012 ehk pistut üle aasta tagasi.

Minu suureks üllatuseks jätkas puhmas kasvamist ning keeldus allumast aastaegade diktaadile. Ma ei teagi, kas ta oleks pidanud mingil hetkel ära surema või mitte, aga igatahes ei näidanud ta mingeid sellekohaseid märke. Jah, lõpuks oli ta veidi puitunud ja üsna kole harali tuust, aga ikkagi elus. Kusjuures ma polnud kogu vahepealse aja teinud muud, kui ainult potti vett lisanud. Mitte mingit muud sekkumist Click & Grow ei vajanud, isegi patareid ei saanud tühjaks. Paaril korral sai vesi potis täitsa otsa ja siis oli taim end üsna longu lasknud, aga pärast vee lisamist ajas end jälle püsti ja jätkas oma maist teekonda.

Mai lõpus võtsime aga kodus vastu raske otsuse see poolteist aastat sirgunud taim siiski ära visata ja uus kassett asemele hankida. Nagu öeldud, ta oli lõpuks ikka üsna kole, pealegi va-



jas lillepott hädasti puhastamist ja meil endal tekkis kodus soov ilutaime asemele hoopiski söödav koriander hankida.

Nüüd ongi mul aknalaual koriandriseemnetega Click & Grow ning ma ootan huviga, kunas esimesed taimekesed nina mullast välja pistavad. Patareid läksid potti samad, mis 2011. aasta septembris ja muud ma tegema ei pidanudki – lihtsalt uus taimekassett sisse ja valmis.

Ausalt, see on muljetavaldav, et Click & Grow teeb täpselt

sed, mida ta lubab ja siia maani veatult. Seda ei juhtu just tihti, et ühe pisike idufirma esimene toode end pikaajalises kasutuses nii heast küljest näitab. Mina igatahes reserveerin endale Click & Grow veebilehelt nende kaks uut potti ka. Seda, millega nad Kickstarteris 625 000 dollarit kokku said ja mis peaks mulle kõõgiriulil ürte kasvata-ma hakkama. Potid peaksin käte saama jälle septembris, ootan põnevusega.

HENRIK ROONEMAA

Kõlarid ja kõrvaklapid

1 Logitech G230
[digi] nr 98 ★★★★★
Ei ole kindlasti mitte veatud, kuid need on helikvaliteeti ja hinda arvestades andestatavad.



UUS!

2 Braven 650
[digi] nr 93 ★★★★★
Kui sul on vaja kõlarit, siis on Braveni mudelid ühed paremad, mida praegu osta.

3 Samsung DA-E750
[digi] nr 95 ★★★★★
Kallis, aga väga ilus ning kvaliteetne kõlaridokk, mis mängib muusikat maha mis iganes allikast.



Muud vidinad

1 Raspberry Pi Model B
[digi] nr 95 ★★★★★
Väikse voolutarbega odav arvuti, millest saab vähese vaevaga teha kodus meediamängija või failiserveri.

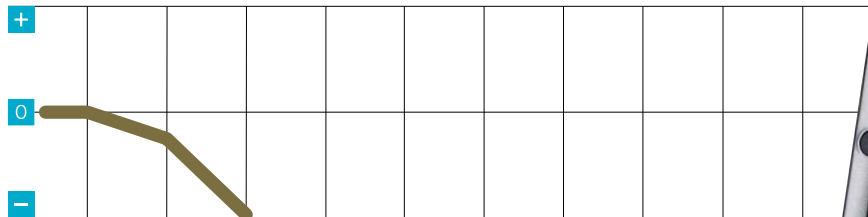


2 Amazon Kindle Paperwhite
[digi] nr 95 ★★★★★
Paperwhite on praeguse E Ink tehnoloogia tiptase.



3 Kobo Glo
[digi] nr 95 ★★★★★
Valgustusega ekraan ning kasutamise lihtsus ja mugavus kaaluvad hinna üles.





PÄEVIK

Ei kõlba kuhugi

13. mai

Eelmisel kuul jäi järjejutt katki selle juures, et ekraan muutus müstilisel kombel koledaks ja täpiliselt, mäletate? Olles seda asja nüüd lähemalt uurinud, olen jõudnud järeldusele, et jah, mõned neist täppidest ja vagudest ongi kriimustused. Ma ei ole seda tahvelarvutit pannud ekraaniga vastu lauda, pole seda hoidnud kotis võtmetega samas sahtlis ega üldse midagi kahtlast teinud. Olen seda hoidnud kogu aeg nagu pilpa peal ja tema, sunnik, ikka võtab kuskilt täkked külge.

16. mai

Ahhaa, saadaval on rakenduste värskendused! Paraku olin ma nii rumal, et lasin tervel portsul värskendustel installima hakata samal ajal ise veebi sirvides. Oi kui vaevaline see kõik on! Iga vähegi elavam taustaprotsess võtab Colorovot hinge kinni. Veebilehti samal ajal kerida ei saa ja isegi süsteemi menüü ei tööta. Või noh, töötab, aga kohtu- ja valgus- ja pika reageerimisajaga. Masendav.

21. mai

Kuna see tahvelarvuti on selline, mida ma heameelega enam kätte ei võtaks, siis tulin ma end arust jube heale mõttele – teen sellest elektroonilise pildiraami! Panen tahvlisse portsu pilte, tahvli panen alusega lauale seisma ja las näitab. See paraku aga osutus rumalaks mõtteks. Voo-



Säti kuidas tahad, ikka ei ole ei ilus ega mugav.

Odava tahvli ainus pluss on selle hind. Kõik muu kas ajab närvi või ajab veel rohkem närvi

lupistiku ja USB-kaabli pesad on küll tahvelarvuti pikema külje nurgas, kuid suvalist olemasolevat alust ma kasutada ei saa, sest kui sinna nurkpaistik ühendada, siis jääb see alt servast nii palju välja, et tahvel ei istu enam kenasti pesasse. Ma kasutasin ühte suvalist kohaliku käsitöona valminud alust, aga selgus, et mul oleks vaja midagi, mis oleks kitsama hoidikuga ja lauast veidi kõrgemal. Eritellimusel ei hakka ma ometi selle tahvli jaoks midagi ostma!

Palju suurem probleem on aga hoopis see, et isegi kui mul oleks sobiv alus, ei tahaks ma seda seadet pildiraamina kasutada, sest ekraan on niivõrd vilets. Kõik pildid on lahnade värvidega, külmad ja kontrastivaesed. Ainus, mida sellest tahvist võiks teha, on ehk laual seisev kell-kalender, aga see kulutab rohkem voolu kui poest ostetud elektrooniline lauakell.

30. mai

Ma ei taha selle tahvliga enam üldse tegemist teha. Ei ole ühtegi asja, mis oleks selle peal nauditav. Nägemist!

31. mai

Ahjaa, oleksin peaaegu unustanud, mul on müüa üks väike tore tahvelarvuti. Kerge ja sümpaatset halli värvi. Kes tahab?

SVEN VAHAR



KUU RAKENDUS

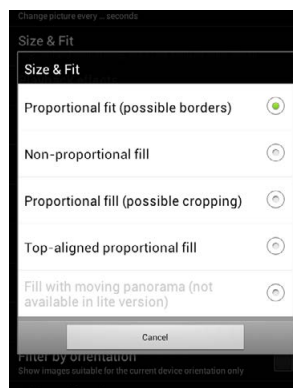
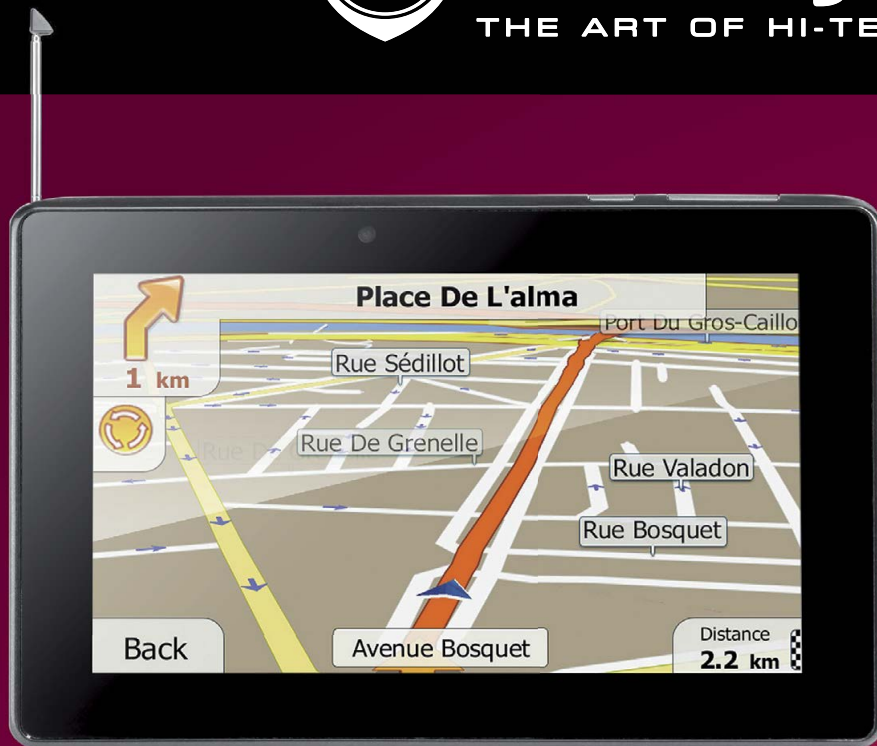


Photo Slides

Juhul kui sa siiski soovid oma tahvelarvutist teha digitaalse pildiraami, siis üks populaarne ja suhteliselt heade võimalustega rakendus on Photo Slides. Sellest on olemas tasuta versioon ja tasuline, kuid ka tasuta versioon ajab asja ära.

Rakendus oskab ekraani lükkumise eest kaitsta ja seda saab seadistada pilte esitama ainult siis, kui väline vooluallikas on ühendatud ning töö lõpetama, kui seade läheb üle akutoitele.

Üheks tasuta versiooni võimaluseks on võtta pilte mitte ainult tahvelarvuti enda sisemälestusest või mälukaardilt, vaid ka võrgukettalt. Tasuta versioonis on võrgust piltide näitamine piiratud 20 pildiga.



GEOVISION 7777 on navigatsiooniseade, tahvelarvuti ja auto videoregistraator ühes seadmes koos. Naudi piiramatult internetis surfamist ja populaarsemaid rakendusi. Pildista ja salvesta liikluses toimuvat. Kuula raadiot või vaata telekanaleid.

GEOVISION 7777
7" iGO Primo Full EU kaardid
Android 4.0 Ice Cream
Sandwich | WiFi | DVB-T | FM |
Sisemälu 8GB

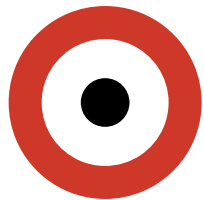
Digitaalne auto video-kaamera ROADRUNNER 710X on valmis töötama palju keerukamas keskkonnas, kui seda on auto. Seade on veekindel kuni 10m, pörutuskindel, töötab temperatuuridel -20 kuni +60 °C.

ROADRUNNER 710X-ga saad teha peaaegu kõike: salvesta jalgrattasõitu, suusatamist, mägironimist, sukeldumist, jooksmist ja veel paljutki muud.

ROADRUNNER 710X
Full HD 1080P | 4x digitaalne zoom | 5MP CMOS sensor | Vaatenurk 120° | Kaasas: auto-, jalgratta-, peakinnitus.



www.prestigio.com



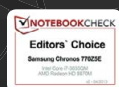
KLICK
SINU DIGIPOOD

Samsung
New SERIES 7 Chronos

Tõenäoliselt parim sülearvuti maailmas

Samsung Chronos 770Z5E

ekraan 15.6" FullHD	Intel Core i7 3635QM	mälu 8GB	kõvaketas 1000GB
Windows 8	aku tööaeg 11:30	kaal 2,35kg	garantii 3a



Notebookcheck.net on täna maailmas suurim ja professionaalseim sõltumata sülearvuti teste kajastav veebiportaal, kes on hinnanud Samsung Chronose parimaks multimeedia sülearvutiks maailmas.

- 2GB GDDR5 AMD Radeon HD 8870M graafikakiirendi
- WIFI • Bluetooth 4.0 • 2xUSB3.0 • 2xUSB2.0 • HDMI • VGA

⊙ Kiirem kui kunagi varem

RAMaccelerator tehnoloogia koos Inteli uue i7 neljatuumalise protsessoriga.

⊙ Nutikas IntelliMemory tehnoloogia

Samsungi eksklusiivne IntelliMemory tehnoloogia tagab kuni 1,5 korda parema jõudluse programmide käivitamisel, veebis surfamisel ja video töötusel.

⊙ Veatu multimeediaelamus

Tõeliselt eriliseks teeb arvuti 2GB GDDR5 AMD Radeon HD 8870M graafikakiirendi, mis on täna üks maailma võimsamaid. Ülikiire kiirendi tagab veatult särava visuaalse tulemuse videoklippide toimetamisel, filmide vaatamisel või mängimisel, ilma puhverdamise või viivitusteta.

⊙ Arvuti aku kogu päevaks

Samsung on lisanud sellele mudelile eriti võimsa 8 elemendiga liitium polümeer aku, mille tööaeg on koguni 11,5 tundi, seda üheainsa laadimisega.

⊙ Elutruu täisresolutsiooniga ekraan

15,6-tolline täisresolutsiooniga ekraan SuperBrighti (300-nitine) kujutise parandamise tarkvaraga on 50% eredam kui tavaline ekraan ning 40% selgem.

⊙ Nüüd saad pilti juhtmevabalt edastada

Üle õhu saatmine toetab kuni FullHD eraldust. Lisaks vajad telerit, millel on WiDi valmidus või eraldi vastuvõtjat teleri lähedale.

⊙ Esmaklassiline heli JBL® kõlaritega

Nautige kahe suure ja võimsa 4W JBL® stereokõlari erakordselt selget ja realistlikku ruumilist heli.

⊙ Ergonoomiline klaviatuur taustvalgustusega

Taustvalgustusega klaviatuur kohandub automaatselt valgusoludele. Öösel või pimedas töötades suurendab see klahvide heledust, tagades optimaalse mugavuse ja kasutuslihtsuse.



1299,-

kuumakse alates 32.88€
48 kuud

➤➤➤ vaata lähemalt: www.klick.ee/chronos

www.klick.ee osta kodust lahkumata.
Kaup kätte 2-7 tööpäevaga. Kiire ja mugav järelmaks.

Mahatõmmatud hindade näol on tegemist toodete tavahindadega.
Kampaania kestab 01.06.2013 - 30.06.2013.
Kaupa on piiratud koguses. Kõik pildid on illustratiivsed.



Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus. Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. Järelmaksu pakkujaks on Swedbank Liising AS. Krediidi kulukuse määr on 15,01% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500 €, sissemaks 10%, tagastamise tähtaeg 2 aastat, intress 9,9% aastas, lepingutasu 19 €. Määr on arvestatud eeldusel, et põhiosa ja intress makstakse tagasi igakuiste annuiteetmaksetena. Arvutus on ligikaudne ja võib erineda Teile pakutatavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järelmaksu infoa aadressil www.klick.ee/jarelmaks.