

Microsofti telefoni-Windows on tagasi



Testime Nikoni uut D7000 kaamerat



Kinect teeb mängud täitsa uueks



Uputame ja togime Samsungi matkafoni



Nr 69, jaanuar 2011 ■ Hind 42.90 kr; 2.74 €

[digi]

Kõrv vastu arvutit: testis 2.1 arvutikõlarid



Testime fotolaboreid

Eestikeelsed e-raamatud on kohal: kuidas neid lugeda?



See ei ole foto, see on arvutimäng: Gran Turismo 5 on lõpuks väljas



Kas World of Warcrafti uus lisapakett rikub meie elu?



Top 10 ennustust äsja alanud aastaks

ISSN: 9771736269016



Kingime tellijale tuliuue linnadžiibi!



Telli meie valikust vähemalt üks ajakiri ja võida **linnadžiip Dacia Duster. Päriseks!** Mida rohkem ajakirju tellid, seda suurem on võiduvõimalus.

Head ajakirjad hea hinnaga (kuuhinnad otsekorraldusega)



Parim kink on ajakirja tellimus!

Kui oled tellimuse vormistanud, saadame sulle kauni kaardi, mille saad tähtpäeval kingisaajale üle anda.

Ajakirjade tellimiseks:

- mine aadressile www.telli.ee
- saada e-kiri levi@presshouse.ee
- helista 660 97 97.

 **Abc Motors**

Dacia Dusteriga saad tutvuda
Abc Motorsis, Paldiski mnt 105.

Pakkumine kehtib kuni 31.01.2011
Kampaania tingimused leiad www.telli.ee

TOIMETAJA VEERG

Tere tulemast!



Henrik Roonemaa

peatoimetaja

Tere tulemast aastasse 2011! See on see aasta, kui Android vallutab lõplikult maailma, me kõik hakkame internetis käima üle 4G-mobiiliühenduste ja ilmub iPad 2. Või vähemalt nii me praegu ennustame (lk 16).

Te näete seda kindlasti ka alanud aasta jooksul [digi], et süle- ja lauarvutid kaotavad järjest oma tähtsust ning senisest veel olulisemaks muutuvad igasugused kaasaskantavad seadmed nagu telefonid, tahvelarvutid jne. Ei ole võimatu, et alanud aasta jooksul näeme sülearvutite kadu ja lauarvutite taastõusu, sest võib-olla leiavad inimesed, et nad ei viitsi paarikilost sülearvutit igal pool kaasas vedada, kui nad väljaspool tööst tõeaga saavad väga hästi hakkama nutitelefoni ja/või tahvelarvutiga.

Meie pöörame tänavu aga harjumuspärasest rohkem tähelepanu teleritele, sest telerite interneti viimine on praegu täies hoos, olgu see Apple TV, Google TV või tootjate enda poolt teleritesse sisse ehitat

See on see aasta, kui Android vallutab lõplikult maailma, me hakkame internetis käima üle 4G-mobiiliühenduste ja ilmub iPad 2

tud tarkvara kaudu. Telerist saab kiiresti internetiühendusega arvuti ja võib-olla just 2011. aasta lõpus tundub meile imelik mõelda, et kunagi anti välja telekavasid ja terved perekonnad pidid end kindlaks ajaks teleri ette sättima. Palju mõnusam oleks ju kas või „Aktuaalset Kaamerat“ vaadata 1080p netistriimina kui praeguse madalaresolutsioonilise otseülekandena.

Meie juba ootame seda aastat väga.



42

Üle pika aja testib [digi] jälle arvutikõlareid, sest on jõulud ja me tahame lugejatele heameelt valmistada

VÄRSKE KRAAM

7 ■ Uudised

Nexus S: uusim Androidi-telefon

14 ■ Tulevik / Minevik

Viis aastat hiljem: paremad akud ja 3D-hologrammid. Ilmavalgust nägi v1.0 Photo-shop

16 ■ Top

10 asja, mis meie arvates juhtuvad aastal 2011

18 ■ Naistekas

Välisest kõvaketast otsimas

20 ■ Arvamus

Õlut patsiga poistele!

22 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Rohelised said revanši

JÄRELE PROOVITUD

24 ■ Nikon D7000 + 18-105mm F3.5-5.6 VR KIT

Nikoni uus põlvkond

26 ■ Microsoft Kinect

Microsofti Xbox 360 õppis ära viipekeele!

28 ■ AVM Fritz!WLAN Repeater N/G

WiFi ulatub ka nurga taha

29 ■ Logitech K800

Totaalne muutumine, Logitechi eri

29 ■ Logitech Z515

Logitechi juhtmeta kõlar krõbiseb ja krabiseb

30 ■ Samsung GT-B2710

Uputasime ja kukutasime

31 ■ Sony α55 + DT 18-55mm f/3.5-5.6 SAM

Kümme pilti korraga

32 ■ LG E900

Windows Mobile ongi hea?!

33 ■ Gigabyte M6900

Käbi kukkus seekord kannust päris kaugele

33 ■ Logitech G700

Sünge must talleke, aga vähemalt saba pole taga



54

Kordame veelkord: see El OLE foto. See on mäng.

VÕITJAD

Tänu kõigile, kes enda eelmise aasta kolme enim meeldinud mängu nimed meile saatsid. [Digi] lugejate 2010. aasta lemmikmängud leiata leheküljelt 10.

Mängurihiire Razer Lachesis 5600 võitis:

- Ralf Kalm



Mängude plakatid:

- Ervo Ehalaas
- Sten-Martin Seeder
- Kaspar Reinsalu
- Imre Villmann
- Olavi Petraudze
- Mario Pildre

Auhinnad saab jaanuarikuu jooksul kätte [digi] toimetusest Liimi 1, Tallinn.

VÖRDLUSTESTID

34 ■ Suur test

Kus lasta pilte välja trükkida?

42 ■ Väike test

Testis kolm korda viis kõlarit

KUIDAS ...

46 ■ ... kasutada OnLive'i pilvemänguteenust?

3D-mängud ka vanas ja kehvast arvutis

47 ■ ... telefoniga dokumente skannida?

Sest ... sest ... okei, me ei tea. Lihtsalt saab

48 ■ ... lugeda e-raamatuid

Tammsaarega juhtus nii nagu Troni filmis

50 ■ ... 15 minutiga pilte töödelda

Teine osa!

52 ■ ...telefonist veebikaamera teha

Pane telefon linnumaja juurde: jõuluime!

SELLEST DIGIST TAHAKSIN

Kaasautor Johannes Tralla valik Mis?

Microsoft Kinect

Miks?

Ma ühendaks selle oma robottolmuimejaga, mida mul ka veel ei ole.

Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?

Lk 26

52 ■ ... arvutist otse telefoni kirjutada

Suur klaviatuur ja väike ekraan

53 ■ ... Xbox ja mälu pulgad

Digidoktorit tunnend headest nõuanetest

PLAY

54 ■ Gran Turismo 5

Teleport autofänni virtuaalparadiisi

57 ■ Assassin's Creed: Brotherhood

Vennaskonna uued liikmed

58 ■ World of Warcraft: Cataclysm

Nüüd uue maitsega!

60 ■ Gray Matter

Hallolluse sügavad saladused

61 ■ James Bond 007: Blood Stone

James Bond, ilma filmita ...

62 ■ The Sly Collection

Pesukaru kolm koerustükk

63 ■ Retro

1997: Kõige paremad mängud

VEEL

64 ■ Ostujuht

Telepilt alati taskus kaasas

66 ■ Pikk test

Ma ei usu oma silmi

Tellijale ajakiri 15% soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil: levi@presshouse.ee
- veebis aadressil www.telli.ee

Aastatellimus 25.50€
Otsekorraldus 2.11€ krooni kuus.

[digi]

Address: Liimi 1, 10621 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185 e-post digi@presshouse.ee

Toimetused

Peatoimetaja Henrik Roonemaa (henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee), Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)
Keeletoimetaja Piret Reidla (piret.reidla@presshouse.ee)

Reklaam

Raimo Kõrts (raimo.korts@presshouse.ee, tel 661 6186)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja Presshouse OÜ Trükk Unipress

© Presshouse OÜ Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.

Testige ka tavainimesele jõukohase hinnaga tooteid

Kõigepealt tahaks öelda, et [digi] näol on tegu suurepärase ajakirjaga, kuigi aeg-ajalt sooviks näha rohkem teste tavalisele inimesele ehk telefonid hinnaklassis kuni 3000 krooni, sülearvutid (ja miks mitte ka endiselt lauaarvutid) kuni 8000 krooni jne. Üldiselt on tegu siiski väljapaistva ja väga vajaliku ajakirjaga.

Kõige rohkem ootan aga ajakirjas mängu- teste, eriti nüüd - ja detsembrikuus jõudsite lõpuks selleni, mida ootas juba novembris - ehk „FIFA 11ni“. Olen siinkohal teiega nõus, et tegu on väga hea mängu ja kõva edasiarendusega eelnevast.

IVAR

Suured tänud Logmeini ja Gameboosteri eest

Olen [digi] tellija olnud selle ilmumisest saadik ja kiidan teie järjepidevat head kvaliteeti.

Tahan teid tänada minu jaoks ülimalt ka-



suks tuleva abimehe Logmein.com eest, mida mainisite oktoobri [digi]. See on mul kokku hoidnud ilmselt juba sajad tuhandet närvirakud ning nii mõnegi kopika raha, sest telefonitsi on ikka märksa raskem miskit juhendada, eriti veel, kui keegi on osanud endale eestikeelse Windowsi peale panna.

Teise hea asjana pean kiitma ka Gameboosteri programmi, mis pani minu vana sülearvuti peal osad mängud lausa lendama. Esimest korda proovides kontrollisin, et ega ei ole töölt kogemata kellegi teise kiiremat ja uemat arvutit kaasa haaranud.

HARRO

Samsung toetab DLNAd!

Palun ärge testige asju, mida te testida ei oska. Mis jutt see on, et Samsungi telerid ei toeta DLNAd ja vajavad arvutisse Allshare'i programmi? Allshare'i programm pole kohustuslik. Kõik Samsungi Internet TV toega telerid toetavad ka tavalist DLNAd (näiteks Windows 7 Media Playeri DLNAd) ja mängivad MKV, FLAc jne. Teiseks, kus on telerite testis teleripaneelide reageerimisaeg? Väga paljud kasutavad konsooli ja enamike uute telerite reageerimisaeg on lubamatult suur, et mängida. Teler ei pea ammu ainult häid värve näitama.

KUU KIRI



Digi-TV, Mac ja netikohvikud

Kõigepealt siis eestlaslikud kiitused, teie tehtud ajakirja pole olnud kunagi igav lugeda, alati leiab midagi, mis tähelepanu väärrib. Aja jooksul on mul tekkinud mõni küsimus, millele võiksite vastuseid otsida ja lugejatega jagada.

Esiteks televisioon. Juba mitu kuud vaatame kõik digi-TVd, kes pikemat ja kes lühemat aega. Minul on tekkinud telerit vaadates tihti küsimus, millal ühtlustub pil-diformaat (16 : 9, 4 : 3) ja kas on mingi lihtne meetod, kuidas õpetada televiisor ja digiboks aru saama, kui laiu või kitsaid inimesi tuleb ekraanil näidata.

Lisaks formaaditeemale tuleks käsitleda ka resolutsiooni, osade kanalite enamik saateid (isegi vanemad filmid) on väga head ja nauditavad vaadata, teisalt liiguvad ekraanil (ka paari aasta vanusel filmil) sakkiliste näojoontega iludused ja tekib vajadus minna helendavast ekraanist kilomeetri kaugusele. Võrrelge erinevaid eestimaiseid telekanaleid ja teenusepakkujaid ning juhatage inimesed jalgadega kvaliteetsema telet-pildi poolt hääletama.

Teine teema, mis mind huvitab, on mobiiltelefoni ja Maci koostööle panemine. Millised on parimad võimalused interneti, kontaktide, kalendri jagamiseks? Võimalu-

si on palju ja kallist otsast on üks parimaid variante kindlasti Apple'i omatoodang, aga mis sobiks odavamast ja robustsemast otsast, midagi sellise hinnaga, et julgeks ka metsa, merele või saekaatrisse kaasa võtta.

Kolmas teema on netikohvikute (eba-) turvalisusest ja ülikiiretest kodustest internetiirustest tingitud. Kui asi on võimalik, siis võiks inimesi õpetada kasutama koduga VPN-ühendust turvalisemaks surfamiseks. Samas võiks selgitada, kui turvaline on üle GSMi toimiv andmeside. Ehk kui palju turvalisem on netikohviku WiFi asemel kasutada mobiilset interneti? Nii palju siis praeguseks tekkinud küsimusi. Rõõmsaid tööhетки teile! Kristjan

[DIGI] VASTUS: Aitäh pika kirja eest, Kristjan. Me saime sult kolm väga head ideed lugude kirjutamiseks ning võtame need alanud aastal kindlasti kõik ka ette. Eriti põnev on teleriteema ja selle lahkamiseks kavatseme tõesti nüüd uuel aastal senisest palju rohkem energiat kulutada. Nii enda kui ka Eesti Energia oma. Sulle aga tõesti suured tänud nähtud vaeva ja heade mõtete eest ning eelmises numbris auhin-naks lubatud Skype'i stardikomplekt kuulub õigusega sulle. Tule sellele järele.

Teine asi, palun las hr Martin Mets seletab, mille poolest on iPod Touch Cowoni J3-est parem. Kui J3-el on parem heli, gorillaklaasist ekraan, parem aku, suurem fii-vormingute tugi ega ole seda nõmedat valget juhet. Pole ka iTunesi sõltuvust Cowoni tootel, mis on kõige nõmedam programm maailmas. Enamikes netis olevatest ülevaadetes leitakse, et Cowon teeb pika puuga Apple'ile ära. Soovin kindlasti vastust. Tervitades, **MADIS**

[DIGI] VASTUS: Sinu kommentaarid telerite testi kohta anname tegijatele edasi, aga Cowoni osas vastas seda testinud Martin, et Cowon J3 on küll tore MP3-mängija, kuid kaugelkii mitte veatu, täpselt nagu me kirjutasi-me. iPod Touchiga tuleb kaasa iOS ja selle pea lõpmatud võimalused, mis on peale korraliku heli ja Cowonist selgema ekraani ka põhjuseks, miks sellele rohkem punkte andsi-me. Kui kellelgi aga tekib valge juhe aller-giat, siis on muidugi Cowon J3 parem valik.

Ootame Sind!



Photopointist leiad Eesti parima valiku Canoni tooteid. Tule ja vali endale sobilik kaamera või objektiiiv! Sinu Canoni ametlik maaletooja – Photopoint.



Canon Powershot SX30 IS digikaamera Photopointis kuni jaanuari lõpuni soodushinnaga!

14,1 megapiksline CCD sensor, DIGIC 4 pildiprotsessor, 35x optiline USM suum, optiline pildistabilisaator, 2,7 tolline PureColor II pööratav LCD ekraan, HD video ja manuaalrežiimid!

Soodushind: **449€** Tavahind: **509€** Järelmaks: **23.30€** (24 kuud, kokku 559.20€)



Hoia ennast digi- ja fotomaailmas toimuvaga kursis ning loe alati uutest toodetest esimesena blog.photopoint.ee

[facebook .com/photopoint.ee](https://www.facebook.com/photopoint.ee)

Photopointi veebipood [WWW.PHOTOPOINT.EE](http://www.photopoint.ee)

**PHOTOPOINT
ÜLEMISTE KESKUS**
Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
Avatud E-P 10-21

**PHOTOPOINT
KRISTINE KESKUS**
Tallinn, Endla 45
Avatud E-P 10-21

**PHOTOPOINT
PÄRNU MNT**
Tallinn, Pärnu mnt 139
Avatud E-R 10-20, L 10-18

**PHOTOPOINT
ROCCA AL MARE**
Tallinn, Paldiski mnt 102
Avatud E-P 10-21

**PHOTOPOINT
TARTU KAUBAMAJA**
Tartu, Riia 1
Avatud E-L 9-21, P 10-19

**PHOTOPOINT
LÕUNAKESKUS**
Tartu, Ringtee 75
Avatud E-P 10-21

**PHOTOPOINT
EEDEN**
Tartu, Kalda tee 1c
Avatud E-P 9-21

**PHOTOPOINT
ASTRI**
Narva, Tallinna mnt 41
Avatud E-L 10-20, P 10-18

Tasuta infotelefon **800 FOTO** (800 3686)

Küsi müüjatelt alati soodsaid **0% SISSEMAKSEGA** järelmaksutingimusi!

UUS JA VANAD

Nexus S: uusim Androidi-telefon

Google tõi vana aasta lõpus välja uue oma margitud telefoni Nexus S ning kuigi see Euroopasse veel jõudnud ei ole, on vähemalt osad testijad kuulutanud selle juba praegu maailma parimaks Androidi-telefoniks. Riistvaraliselt pole temas midagi eriti uut, kui välja avata NFC ehk Near Field Communicati-
oni kiip, mis tulevikus näiteks makseid peaks võimaldama, aga millega esialgu veel midagi teha pole ning Android 2.3 ehk uusim versioon, mida teistes telefonides veel pole.



Samsung Galaxy S

Google Nexus S on tegelikult Samsungi tehtud telefon, nii et sarnasused Samsungi enda Galaxy S-iga ei ole juhuslikud. Androidi-fännidele ei meeldi Samsungi enda poolt Androidile peale joonistatud TouchWiz kasutajaliides ja seda Nexus S-il ei ole. Nexus S on umbes 1 mm võrra õhem kui Galaxy S, kuid ka 11 grammi võrra raskem. Sisu on aga sarnane.



HTC Desire HD

Alles Desire HD jõudis müügile ja nüüd me juba räägime, et Nexus S on võib-olla parem. Iga tahes lööb Desire HD endiselt ekraanisuurusega (sama resolutsiooni juures on Desire HD ekraan 4,3 tolli Nexus S-i 4 tolli vastu) ja kaheksamegapikslise kaameraga viiemegapikslise vastu. Samas kaalub Desire HD koguni 164 grammi Nexus S-i 129 grammi vastu.



iPhone 4

Androidi-seadmeid on turule muidugi väga palju, aga eks nad konkureerivad mõnes mõttes ikka kõik just iPhone'iga. iPhone lööb siin ekraani resolutsiooniga: 960 x 640 pikslit on kaugelt rohkem kui konkurentidel ning kuigi me Nexus S-i pole ise näinud, võime juba praegu olla üsna kindlad, et iPhone on ka disaini ja materjalide poolest kõigest üle.

VÄRSKED KÜSIMUSED



ISTOCKPHOTO

3 küsimust 4G kohta



Mis asi see 4G on?



4G tähistab mobiilsidevõrkude uut põlvkonda ja Eestis on kasutusele võetud 4G-tehnoloogia nimega LTE (Long Term Evolution), mille on välja mõelnud ja teinud sama seltskond, kes töid meieni 3G ja 3,5G. Nii et kõige lihtsamalt öeldes on 4G praegu Eestis olevate 3G-võrkude edasiarendus, mis võimaldab senisest palju kiiremat andmesidet.



Kui kiiret siis?



Teoreetiline maksimum on 100 Mbps, kuid nagu praegustegi mobiilsete andmesidevõrkudega, ei saa sellist kiirust realselt kuidagi kätte. Mobiilioperaatorid ise ütlevad, et reaalsed kiirused on vahemikus 20–80 Mbps, aga seegi on ju ikka täiesti uskumatu: 80 Mbps taskus.



Mida sellega teha saab?



Praegu on avatud vaid üks võrk: EMT-I on levi mõnes kohas Tallinnas, aga 3,5G-võrkude uuen-damine ja 4G-levi tekitamine ei ole kaugelki nii keeruline kui oli 2G-lt 3G-le üleminek, nii et tõenäoliselt hakkavad nii EMT kui ka teised operaatorid 2011. aastal suure kiiruga 4G-levialasid laiendama. Esialgu telefone ei ole, 4G kasutamiseks on vaja arvuti külge käivat USB netipulka. Mida 80 Mbps netiühendusega teha, sellele küsimusele pead sa ise vastuse leidma. 4G pakub lihtsalt netiühendust.

Brauserite uued versioonid

Brauserimaailmas on vast kõige olulisemaks uuenduseks olnud värske ilmega Internet Explorer 9. Võrdleme seda konkurentidega (v.a Firefoxiga).



Brauser	Google Chrome 8	Internet Explorer 9	Opera 11
Kuvand	Kiiresti arenev, popp ja noortepärane. ★★★★★	Vana kala, kes proovib olla popp ja noortepärane. ★★★★★	Tugev omas nišis, kus teeb head tööd. ★★★★★
Viimase versiooni uuendused?	Chrome Web Store, sissehingatud PDF-lugeja ja palju muud ★★★★★	Näeb välja ja käitub nagu Chrome'i ja Firefoxi ristand ★★★★★	Laiendused, täiendatud sakid ja palju muud ★★★★★
Kiirus	Väga kiire ★★★★★	Kõige kiirem IE ★★★★★	Mitte nii kiire, aga enam-vähem ★★★★★
Turvalisus	Karta tuleb eelkõige Google'it ennast ★★★★★	Oluliselt paranenud ★★★★★	Kasutajad väga ei kurda ★★★★★
Brauseri osakaal Eestis	13% ★★★★★	34% ★★★★★	6% ★★★★★
Hinne kokku	★★★★★	★★★★★	★★★★★

NUMBRID KASTIS

3 300 000

eksemplari müüs „World of Warcrafti“ laiendus „Cataclysm“ esimese 24 tunni jooksul

1.

kohale arvutimängude müügiesis tõi ta sellega

2 800 000

oli eelmine rekord, mis kuulus ka WoWile: selle tegi „Wrath of the Lich King“

35 000 000 000

dollarit on aastaks 2014 mobiilirakenduste turu maht, ennustab IDC

10 900 000 000

korda laeti mobiilirakendusi alla 2010. aastal

76 900 000 000

korral tõi see 2014. aastaks

50

protsenti võrra tõstis arvutimälude tihedust Samsung oma uue RDIMM tehnoloogiaga

18

kuu jooksul lõppeb IDC ennustuse kohaselt arvutite ajastu ning mobiiliseadmete müük ületab esimest korda arvutite müügi

100

protsenti [digi] lugejaid aga kurvastab, sest Samsung ütleb, et uuendus on suunatud eelkõige serveriturule

50 000 000

korda on alla laetud soomlaste kuulsat mobiilmängu „Angry Birds“

Kuvar olgu ikka õhuke

See on nüüd kindel, tulevikus on kuvarid õhukesed nagu paber, LG on igatahes sinnapoole teel. Nende kõige õhem LED-kuvar kannab nime E90, selle pakus on kõigest 7,2 mm (jalga siia ei arvestata).

Eesti turule jõuab E90 müügi juba jaanuaris. LG E90 kuvari kõigest kahemillisekundiline reaktsiooniaeg tagab selge ja terava pildi. E90 juures on kasutatud EZ-kaabeldust.



Google'i prototüüp

Google Chrome OS hakkab peagi valmis saama, selle puhul andis Google testijatele enda operatsioonisüsteemiga varustatud miniarvuti. Mis selle tehnilised nõuded on? Vahet pole, sest see just ongi Chrome OSi üks põhimõtteid. Ja tõesti, tegu ei ole halva tehinguga, sest miks me peaksime Facebooki ja uudiste lugemiseks kasutama miniarvutit, mille peal on Windowsi tohutu funktsionaalsus.





25aastane David Anton Rootsis, Malmöst tahab „World of Warcraft: Cataclysmi“ järjekorras seistes uuele mängule esimesena käpa peale panna.

FOTO: SCANPIX

200 000 000

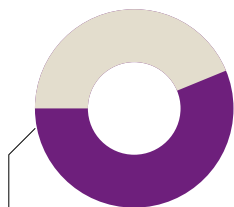
minutit päevas kulutavad inimesed kokku selle mängimiseks

35

tänavu turule tulevas tahvelarvutis peaks vähemalt olema kasutuses Inteli Atomi platvorm, ütleb suur protsessoritootja

12

suurt tootjat nagu Toshiba, Dell, Fujitsu, Lenovo, Asus, Acer jne on Inteli juhi sõnul nendega ühes paadis



66,2 protsenti USA muusikaturust on nüüd iTunesi käes

13,3

protsenti ehk teine koht on Amazoni käes

11.

riik maailmas, kus avati 4G-mobiilvõrk, on Eesti

20-80

Mbps on üle 4G-võrgu saavutatavad andmesidekiirused

100

Mbps on teoreetiline maksimumkiirus

Minikõlarid on lahedad

Pisikesi kõlareid on meilt testist läbi käinud nii mõnedki ja meie kogemus on nendega igaati positiivne, üksnes juhtmevabu kõlareid tuleb lihti laadida või uute patareidega täita. Aluratek ongi valimis saanud uued, laheda väljanägemisega kõlarid absoluutselt mitte laheda nimega AUW01F, mis mängib muusikat üle mälu pulgamõõtu USB-saatja. Kõlarite tööraadius on umbes 20 meetrit.



Värsk spioonivarustus

Kui töötad algaja spioonina või lihtsalt soovid filmida teisi, ilma et nad sellest teada saaksid, siis on viimane aeg endale osta Hidden Camera Glasses. Täpselt, prillide sisse, kahe klaasi vahele, on peidetud väikene kaamera, mis VGA-resolutsiooniga filmib kõike toimuvat üles kuni kaks tundi ühtejutti. Laadida tuleb prille see-eest kolm tundi ja failid saab kätte sisse ehitatud SD-mälukaardilt või üle USB.



TOP 10

[digi] lugejate lemmikud 2010

- 1 Call of Duty: Black Ops
- 2 Starcraft II: Wings of Liberty
- 3 Battlefield: Bad Company 2
- 4 Red Dead Redemption
- 5 Mafia II
- 6 Assassin's Creed 2
- 7 Mass Effect 2
- 8 F1 2010
- 9 Medal of Honor
- 10 World of Warcraft: Cataclysm



Kui eelmine osa algas rongiõnnetusega, siis nüüd saavad Drake'i süül lennukid taevast alla.

Kaardistamata kõrb

Kuulujutud ringlesid juba tükk aega, kuid nüüd on siis asi kindel. Kaks aastat tagasi [digi] aasta mängu auhinnaga pärjatud „Uncharted 2: Among Thievesi” pikisilmi oodatud järg kannab pealkirja „Uncharted 3: Drake's Deception” ja see il-

mub 1. novembril 2011. Muidugi mõista koos 3D-toega.

Jällegi suunduvad peategelased eesotsas Nathan Drake'i ja tema mentori Victor Sullivani otsima kadunud linna, mis seekord asub keset hiiglasliku nimetühja kõrbe. Esimete vi-

dote-reklaamide järgi paistab, et mängitavust oluliselt ei muudeta, sest miks rikkuda seda, mis töötab – teada on ainult, et eelkõige täiustatakse hiilimist, ronimist ja käsivõitlust. „Unchartedi” filmi hakatakse aga üles võtma tõenäoliselt juba suvel.

ÜHE LAUSEGA

AVATUD MAAILMA MADIN

„Prototype” saab 2012. aastal teise osa.

BLIZZARD KINNITAS AMETLIKULT

uue, järgmise põlve massiivse olemasolu koodnimega „Titan”.

„MASS EFFECT 3” ILMUB

2011. aasta jõuludeks nii arvutitele, PS3-le kui ka Xbox 360-le.

„RESISTANCE 3”, PS3 üliedu-

ka FPSi sarja järgmine osa, ilmub 6. septembril 2011.

XBOX 360 EKSKLUSIIVNE

KIHUTAMISMÄNG „Forza Motorsport 4” ilmub järgmise aasta sügisel.

„DEUS EX: HUMAN REVOLUTION” PIDI

ilmuma veel 2010. aastal, kuid lükkus edasi üsna segasesse tulevikku.

KALENDER

Jaauar polegi nii rahulik nagu me kartsime



18 MindJack

Kolmanda isiku vaates tulistamine konsoolidele, mille tegevus toimub paarikümne aasta pärast, kus valitsused on nõrgenenud ja korrumppeerunud suurfirmad juhivad maailma.



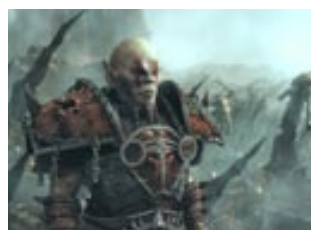
18 LittleBigPlanet 2

Kui esimene „LittleBigPlanet” tekitas palju kära ja võitis hulgaliselt südameid omalaadse sisu loomise ja üle võrgu jagamisega, siis teine osa tundub tulema kuidagi kahvatum.



25 Dead Space 2

„Dead Space'i” õudus-tulistamissarjast on saanud vaikselt EA üks põnevamaid projekte. Lisaks kosmosejaamas tulnukate rappimisele pakutakse seekord ka mitmikmängu.



25 Two Worlds II

Euroopas ilmus poelettidele see rollimäng arvutimängurite rõõmuks küll juba sügisel, kuid nüüd jõudis pidu ka muu maailma ja Playstation 3 ning Xbox 360 õuele.

KURADITOSIN HOLLI

★ POW

- ✓ KERGE
- ✓ ELEGANTNE
- ✓ TÖÖ
- ✓ KOOL
- ✓ SÕBRAD
- ✓ FOTOD
- ✓ VIDEOD



www.ordi.ee
Ordi soovitab
Windows® 7
Home Premiumit

499 €

7807 EEK

Ordi Enduro 2335XL+

13,3" HD (1366x768) LED ekraan, 500GB kõvaketas, 4GB DDR3 operatiivmälu, Intel SU2300 - madala
voolutarbega protsessor, kaal 2kg, graafikakaart GMA X4500M, HDMI, E-Sata, EST või RUS klaviatuur, Wifi,
aku kuni 4 tundi, Windows® 7 Home Premium, Office 2010 Starter, viirusetõrje 1 aastaks, garantii 2 aastat



ORDI



UUDISTE EDETEL



1 Opera 11 on väljas

Opera 11 on nüüd ametlikult väljas. Uus versioon toob mitu uuendust, näiteks kaartide grupeerimine, lisaprogrammid, visuaalsed hiiereviiped ning parem turvalisuse taseme näitamine aadressireal. Opera 11 on muide 30 protsenti väiksema failisuurusega kui Opera 10.60 ehk siis tegeletakse ka optimeerimisega.

2 Esimene kahetuumalise protsessori-ga telefon

Lisaks kahetuumalisele protsessorile on LG Staril ka neljatolline ekraan. Huvitav, kui kaua selle aku vastu peab ja kas kasutades juhett kontaktist välja võib tömmata?

3 Teeme Ubuntu paremaks

ostatic.com - Ubuntu ajurünnaku lehele (<http://brains-torm.ubuntu.com>) on lisatud peaaegu 20 000 ideed, mida võiks kasutada, et Ubuntu paremaks muuta. Eraldi on välja toodud ka seitse enim häält saanud ideed.

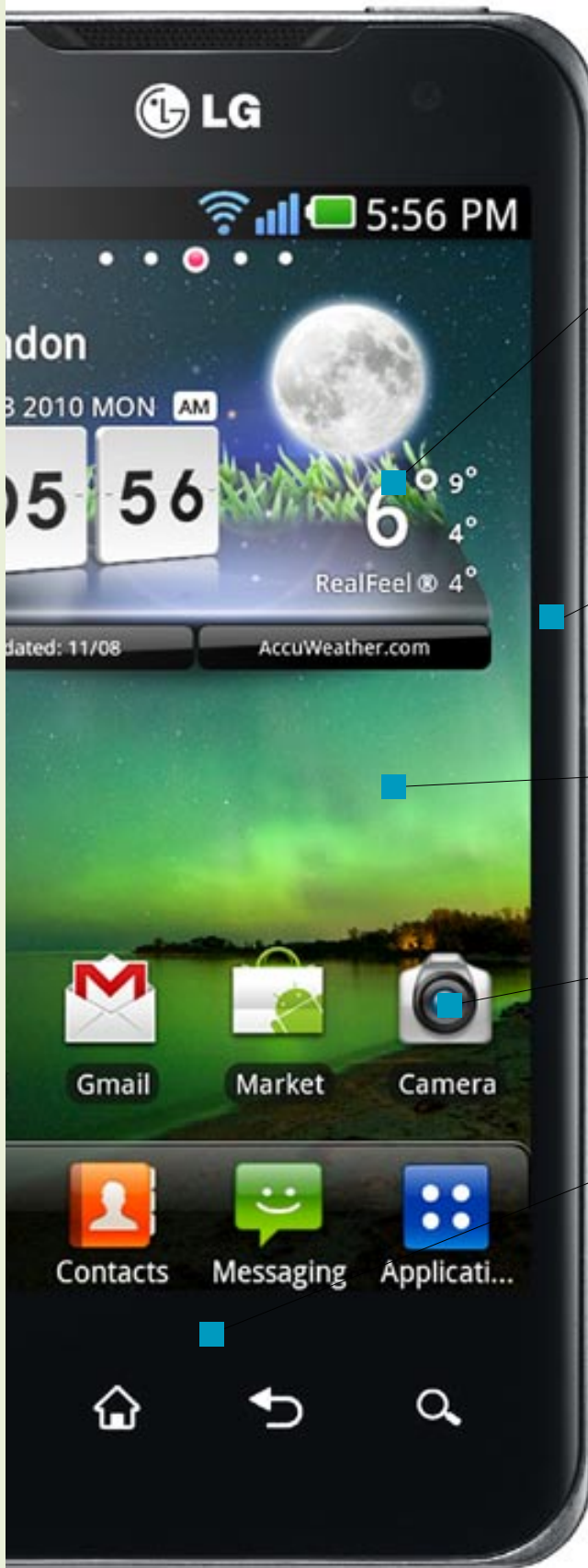
4 FBI-l oma tagaüksed

Endine OpenBSD programmeerija Gregory Perry tuli välja infoga, et FBI maksis talale ja mitmele teisele arendajale selle eest, nad kirjutaksid FreeBSDsse sisse mitu „tagaüks“ FBI jaoks.

5 Bakterid vs. kõvaketas

Sinu soolestiku bakterid suudavad salvestada rohkem infot kui sinu arvuti kõvaketas! Näiteks gramm *E. coli* suudab teoreetiliselt endasse miljon GB infot salvestada.

Mida peidab endas LG uus nutitelefon?



Uus protsessor

LG Optimus 2X on maailma esimene kahetuumalise protsessoriga nutitelefon. Protsessoris on NVIDIA Tegra 2, mis jookseb 1 GHz kiirusel, kuid kaks tuuma peaks andma tavaliste protsessorite ees tugeva eelise. Kui tugeva, selgub testidest, aga [digi] trükkimineku ajaks polnud teste veel saadaval.

Full HD telerisse

Mida sellise protsessoriga taskus siis peale hakata? Optimus 2X suudab näiteks mängida maha 1080p ehk Full HD videot ja läbi HDMI-kaabli seda ka telerisse saata. Nokia N8 puhul kiideti ka palju HD-video mahamängimist, kuid seal oli piiriks 720p.

Suur ekraan

Võimsal telefonil on ka suur ekraan: neljatollise WVGA ehk 800 x 480 pikslit resolutsiooniga.

Kaks kaamerat

Telefoni tagaküljel on megapiksline kaamera, esiküljel videokõnede jaoks ja muuks sääraseks 1,3 megapiksline.

Tavaline Android

Optimus 2X peal jookseb Android 2.2, kuid LG on lubanud selle peatselt kõige uuema, Android 2.3 vastu vahetada.

DIGI.EE KÕRGEIMALT HINNATUD UUDISED AJAVAHEMIKUL 14.-21.12.2010

SONY
make.believe

Sony Center



Kui tehnika, siis Sony - kui Sony, siis Sony Center!

Sony Center kauplustest saad täiusliku pildi ja heli elamuse omale koju kaasa võtta.
Meilt leiad parima valiku Sony tooteid ja sind nõustavad oma ala asjatundjad.
Tule vaata, proovi ja küsi - meilt saad alati parima pakkumise.

Sony Center Kristiine

Endla 45, Tallinn
tel +372 66 505 66
E-P 10.00 - 21.00

Sony Center Solaris

Estonia pst. 9, Tallinn
tel +372 66 313 66
E-P 10.00 - 21.00

Sony Center Tasku

Turu 2, Tartu
tel +372 73 055 30
E-L 10.00 - 21.00
P 10.00 - 18.00

BRAVIA

HANDYCAM

VAIO

α

Cyber-shot

WALKMAN

PSP

PS

Sony Ericsson

www.sonycenter.ee



LÜHIDALT



Moodsa muusiku töövahend

Misa Digital Instruments pakub peatselt oma kudedele omapärast futuristlikku muusikariista nimega Kitara. Tegu on kitarrilaadse seadmega, millel pole keeli ja mille kaela puutetundlikud sensorid saavad infot instrumendi protsessoris. Sõrmitsemiseks on seadmel puutetundlik ekraan, mis võimaldab jälgida kõiki muusiku sõrmi.

Laiendatud reaalsus

Laiendatud reaalsus on kahtlemata tulevikutehnoloogiate üks perspektiivikamatest suundadest, mille esimesi vilju on võimalik maitsta juba praegu. Quest Visuali iPhone'i programm nimega Word Lense (sõnalääts) võimaldab telefoni kaamerana kasutades filmida tänavasilte, menüüsid ja muid teksti sisaldavaid objekte ning tarkvara tuvastab automaatselt sõnumi ja paigutab tõlke pildil algse teksti asemele.



Aita mind, Obi-Wan, mul saab aku kohe tühjaks ja ma hakkan üle kuumenema!

Viis aastat hiljem: paremad akud ja 3D-hologrammid

Filmis „Avatar” kaevasid inimesed gaasihiiglaste kuul sininahaliste na vide pahameeleks salapärasest maaki nimega unobtanium. Unobtanium on tegelikult tehnikas kasutatav üldtermin materjalide ja tehnoloogiate kohta, mille leiutamine on ainult aja küsimus ja mille olemasoluga võib muid tulevikulahendusi viie aasta pärast arvestada. IBM pakub omalt poolt välja lühikese nimekirja lahendustest, millega tasub viie aasta pärast arvestada.

Paremad akud: viie aasta pärast

ilmuvad turule akud, mis on kuni kümme korda suurema mahtvusega.

3D-hologrammid: vaid viie aasta jooksul ilmuvad turule seadmed, mille abil printsess Leia saab Obi-Wan Kenobile teada anda, et viimane on tema ainuke lootus.

Soojuse taaskasutamine: ülekuumenemine on elektroonika surm, ent lähitulevikus saab tehnoloogia vabanevat termilist energiat taaskasutada, jahutades seadmeid ja vähendades

nende energiakulu.

Personaliseeritud navigeerimine: tuleviku navigatsiooniseadmed (GPSid) ei näita mitte ainult teed, vaid annavad teada teeoludest, parkimiskohtadest, ummikuteist ja muust olulisest.

Vabatahtlikud katsejõesed: erinevad andurid mobiiltelefonides ja koduseadmetes võimaldavad soovi korral inimestel jätta endast jälje teadlaste andmebaasidesse. Kogutud andmed võimaldavad viimastel luua praktilisi uusi lahendusi.

Kõndiv robot

Tänapäeva humanoidsete robotite võime ühest kohast teise liikuda on võrreldav kurvis pidurdava teo kiirusega. Selle põhjus on lihtne: robotid nihutavad jalga jala ette, samas kui inimene „kukub”, säilitades püstise asendi vaid jalgadega järele liikudes. Tokyo ülikooli ISI laboratoorium üritab seda nippi robotitelegi õpetada. Muidu tugev robotatlet meenutab oma esimesi samme astuvat imikut.



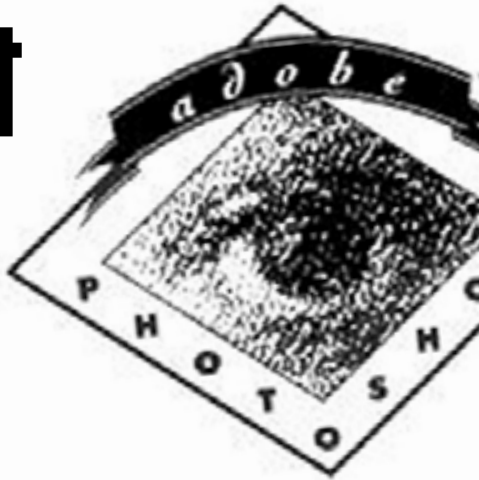
Robotite kurb elu: välja näed vinge, aga käid nagu tita.

Laserrelvad kahurite vastu

Lähima aastakümne jooksul sõjajardite kätte jõudvad laser- ja relssrelvad võivad oluliselt muuta sõjandust. Iisraeli armee katsed näitasid, et laseriga on võimalik õhus tavalisest kahurist tulistatud mürsku kahjutuks teha, mis näitab, et praegune üleolek õhus võib üsna pea muutuda kulukaks lõbuks, sest lennukitelt heidetud/tulistatud moon ei pruugigi vaenlast tabada.



Ilmavalgust nägi v1.0 Photoshop



1990. aastal käis arvutimaailmas elav sagimine, sel aastal tulid müüki näiteks Macintosh Classic ja Commodore Amiga 1500 ning ärimaailmas võeti kasutusele esimene PowerPC-põhine server RS/6000.

Neist kahtlemata olulistest sündmustest vaat et veelgi olulisemaks tuleb pidada ühe tänaseni elujõulise programmi esimese versiooni sündi. Nimelt valmis 1990. aasta veebruaris Photoshop v1.0. Jah, toosama Photoshop, mida kasutavad miljonid kujundajad ja ambitsioonikad amatöörid ja mis on läbi aastate püsinud piraattarkvara edetabelites jätkuvalt kõrgel kohal. Toosama Photoshop on juba 21 aastat vana. Versioon 1.0 ja tegelikult ka veel versioon 2.0 töötasid ainult Macintoshi peal,

esimene Windowsi versioon oli 2.5 ja see sai valmis alles aastal 1994.

Photoshopi edu üheks saladuseks on see, et kohe päris esimestest versioonidest alates lisati programmile võimalused, mida vajavad oma töös professionaalid. CMYKi tugi tekkis juba versiooniga 2.0 aastal 1991 ja 16bitiste värvikanalite tugi aastal 1992. See ning korralike konkurentide puudumine on taganud Photoshopi püsima jäämise praeguseni, samas kui enamik tollest ajast pärit rakendusid on ammu välja surnud. Kes enam mäletaks tollaaegseid poppe programme nagu Quattro Pro või Q&A?

Aastal 2003 muutis Adobe Photoshopi versioonide nimeskeemi ning sealt alates on

uued versioonid tähistatud lühendiga CS (Creative Suite). Siisegi edasi ja 2010 aastal turule toodud Photoshop CS5 on tegelikult Photoshopi 12. versioon.

Photoshop oli algselt ühe perekonna algatus. 1987. aastal kirjutas Thomas Knoll ajaviiteks omaenda tarbeks programmi juppe digitaalsete kujutiste töötlemiseks ning sinna see oleks jäänudki, kui tema vend John poleks teda tagant ütsitanud neist terviklikku pilditöötlusprogrammi looma.

Oma programmi üritasid vennad Knollid pakkuda muu hulgas ka tollal tuntud tegijale Aldusele, kuid too ei pidanud seda tähelepanu vääriks. Adobe haaras aga võimalusest kinni ning edasine on juba ajalugu.

KAS TEADSID, ET ...

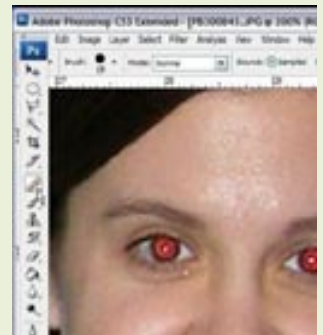
Kirevaid kilde Photoshopi kohta

1 Võitlus valeraha vastu

2003. aastal müüki tulnud Photoshop CS sisaldas uudset funktsiooni, mille üle kasutajatel kontrolli polnud: Photoshop sai aru, kui töödeldav pilt oli rahatähe kujutis ja keeldus seda töötlemast. Photoshop keeldus isegi raha skannimast. See süsteem töötas dollarite puhul, kuid Eesti raha skannimise vastu polnud Photoshopil mitte kõige vähematki.

2 Photoshopi tennis

Seda on võimalik harrastada mitmetel veebilehtedel (layertennis.com, photoshop-pingpong.com jt). Idee on lihtne: üks kasutaja pakub välja pildi, seejärel teine kasutaja muudab või töötleb seda ja annab faili tagasi. Seejärel töötleb seda oma korda esimene kasutaja ning põrgatab faili teisele tagasi. Nii mängitakse ühe faili kallal kordamööda kindlaksmääratud arv kordi. Lõpptulemus sõltub mängijate loovusest ja oskustest.



3 Odavamast kallimasse programmi

2001. aastal lõi Adobe Photoshopist väiksema ja nuditud versiooni nimega Photoshop Elements, mis oli mõeldud neile kasutajatele, kel raha Photoshopi ostmiseks ei jagunud. Enamjaolt liikusid läbiproovitud võimalused kallimast programmist piiratud kujul odavamasse, kuid aastal 2005 võttis PS CS2 oma väiksemalt vennalt Elementsilt üle ühe uue tööriista, mida Photoshopis seni polnud. Selleks oli kompaktkameraaga tehtud fotodel nii tavaliste punaste silmade parandamise tööriist.

1990: Samal aastal, kui vennad Knollid Photoshopi lõi, veetsid teised aega teistmoodi

TELEVISION



Jeeves and Wooster

Alustas telesari „Jeeves and Wooster”, peaosades Hugh Laurie ja Stephen Fry. See sari tegi need toredad Briti härrasmehed tuntuks ka Eestis.

EESTI



Hüvasti, sotsialism

Tollane Ülemnõukogu tunnistas riigi nimena kehtetuks Eesti Nõukogude Sotsialistlik Vabariik ning kehtestas ametlikuks nimeks Eesti Vabariik.

KOSMOS



Hubble'i teleskoop

25. aprillil viidi orbiidile Hubble'i kosmoseteleskoop, mis töötab praeguseni. Teda on käidud korduvalt köpitsemas, aga päris ära lagunenud Hubble veel pole.



ISTOCKPHOTO

10 asja, mis meie arvates juhtuvad aastal 2011

1 Android kasvab suureks
Tänavu saab maailmas arvuliselt kokku olema rohkem Androidiga seadmeid kui Apple iOSiga seadmeid ja see tähendab, et Android on täiskasvanuks saanud.

2 Nutitelefon alla 5000 krooni
Väga hea nutitelefon hind kukub alla 5000 krooni, vabandust, alla 320 euro. Juba praegu saab nutitelefone ka mõne tuhande krooni eest, aga hea mudeli eest tuleb ikka maksta 7000 krooni ja enamgi.

3 Canon ja Nikon astuvad sammu edasi
Praegu on Canon ja Nikon ainsad suured kaamera-

tootjad, kes pole astunud hübridikaamerate maailma. Ennustame, et alanud aastal on nad sunnitud mingi säärase sammu siiski tegema.

4 4G levib Eestis
Algselt tahtsime kirjutada, et Eestis avatakse esimene 4G-võrk, aga selle tegi EMT juba vana aasta sees ära. Ennustame siis turvaliselt, et tänavu jõuab 4G kõigisse Eesti linnadesse ja ehk juba maakohadessegi.

5 Chrome OSi tõehetk
Mida Google Chrome OSiga saavutada tahab, peab selguma alanud aastal: kas ta pannakse kuidagi Androidiga kokku või saab temast kontorites kasutatav operatsioonisüsteem.

6 Nokia tõehetk
Chrome OSist olulisemgi on see, et alanud aastal võiks selguda, milline on Nokia saatus. Kas Nokia telefonidesse tuleb Windows Phone 7 või saab Symbian uue, normaalse ja tänapäevase välimuse või läheb kõik kiiresti allamäge - midagi peab juhtuma.

7 HTML5 võidab Flashi
Alanud aastal näeme, kui kiiresti suudab HTML5 Flashilt *online*-videote turu käest ära võtta. Vihje: väga, väga kiiresti.

8 E-raamatute tuleku aasta
Aasta lõpus sai ka Eesti omale e-raamatupoe: www.digikogu.ee. Ilm-

selt just tänavu muutuvad eestikeelsed e-raamatud üsna laialt kättesaadavaks ja nende müük muutub tehnilistest katseteks ka äriks. Me vähemalt loodame.

9 Gigabitine netiühendus koju
Lõppu midagi julgemat ka: ennustame lootusrikkalt, et just 2011. aastal hakatakse Eestis esimest korda pakkuma koju ka gigabitist internetiühendust.

10 SSD võidab HDD
Kui mitte enne, siis aasta lõpupoole ootame enamikke uusi sülearvuteid testi juba SSD-kestatega. Maailm kolib HDD-lt kiiresti ära, sest SSD-d on kiiremad ning nende hind muutub alanud aasta jooksul paremaks.

5 head reisisaiti

1 „from battambang to siem reap“ või „from bangkok to koh chang“ või „where to buy handicraft in kuala lumpur“ päringud Google'ist andsid meie peatoimetaja hiljutisel reisil kõige paremaid ja kindlamaid tulemusi. Milleks piirduda reisiinfo otsimisel ühe foorumiga, kui saab korraga neist kõigest otsida.

www.google.com

2 TripAdvisor on muidugi maailma kuulsamaid reisisaite ja õigusega: siit leiab usaldusväärset infot nii hotellide kui ka restoranide kohta üle kogu maailma ja viisakas oleks teistele reisijatele mõeldes ka oma kogemusi läbi TripAdvisor'i jagada.

www.tripadvisor.com



3 Eesti kõige popim reisiportal on muidugi www.trip.ee ning siit võib peale reisiinfo leida ka endale reisikaaslase (see pole mingi nali, inimesed otsivad Tripi foorumis endale reisikaaslasi kogu aeg), hea hinnaga korralikku reisi- ja matkavarustust ja nii edasi.

www.trip.ee

4 Agoda on peamiselt Kagu-Aasia turule keskendunud hotellibroneerimise süsteem, kust leiab tõepoolest häid pakkumisi ja häid hindu pea kõigisse selle kandi linnadesse ja ka kolgastesse. Katsetatud, toimib hästi ja usaldusväärset.

www.agoda.com

5 Hipmunk on üsna uus ja palju kiitust saanud veebipõhine lennupiletite otsimise ja broneerimise süsteem, mis erinevalt tavalistest saitidest annab lennupiletite otsingutulemused edasi visuaalselt: saad kohe aru, mis kell ja millise hinnaga oleks kõige mõistlikum lennata.

www.hipmunk.com

10 IT-alast sõna Sõnase võistluselt

1 Andik
Mida te pakute, mis võiks olla andik? Kas see seostub kandiduga? Või andamiga? On see midagi, mida arvutile ohverdada? Sõna välja pakkujat arvatavasti ei ole veel vastand. Ainult et meil juba on ju faili jaoks hea lühike suupärane sõna: fail.

2 Kajam
Siin pole erilist raskust arvata, kust see sõna pärineb: ilmselt on sõna väljamõtletud seostanud selle kajaga ja miks mitte: kajam peaks tähendama blogi ehk ajaveebi.

3 Krakk
See on üks hea sõna. Meenutab krakki, kraahi ning krüptozooloogidele Krakenit ja tähendabki midagi kõige kolme vahepealset: tehnilise süsteemi äkilist kokkuvarisemist. Digiretsepti ja muude säärase juhtumite juures oleksime seda mullu saanud Eestis kõvasti kasutada küll.

4 Infi või etron
Taas kaks uut sõna kirjeldamiseks midagi, mille jaoks eesti keeles juba on laialt levinud ja hea omakeelne sõna: arvuti. Rohkem te neid sõnu enam ilmselt kunagi kusagilt ei loe ka.

5 Sülar, sülep, rüperaal
Valige oma lemmik ja ha-



SCANPIX

Lipsudega mehed kuulutasid välja uued sõnad.

kake aga kasutama. Meie arvates pole sülearvuti ka midagi viga ja me jääme selle juurde.

6 Mitlus, mitlema
Need sõnad riivavad küll kõrva, aga kui mõelda, mis on alternatiivid, tundub mitlus täiesti normaalne sõna. Praegu me ütleme selle kohta kas multitasking või mitmetegumilisus, seda viimast on isegi raske korektselt kirjutada, saati siis veel välja öelda.

7 Meitla
Kas te olete juba näinud uut filmi „Meitla“? See räägib maailma suurimast ja kõige

populaarsemast meilist Facebook ja selle loojast Mark Zuckerbergist.

8 Koosajastama
Sünkroniseerimine ja sünkimine on küll tihti kasutuses, aga ega nad ilusad sõnad ei ole. Elagu koosajastamine.

9 Mobifon, helistin, teben
Kõik need peaksid asendama telefonit.

10 Teele
Kahtlemata meie lemmik. Geniaalne sõna, proovi nii teises kui ka kolmandas vältes. Mida see tähendab? GPS!

TOP 5

2011. aasta oodatuid mängud

1 Grand Theft Auto V
Siiani ei ole sellest veel midagi käega kinnihoitavat teada, aga [digi] ennustab, et GTA sarja järgmine plahvatuslik osa ilmub 2011. aasta lõpus ja kuulutatakse õige pea välja.

2 Diablo 3
Kas ikka „Diablo 3“ sel aastal ilmub, päris kindel pole, aga Blizzard'i lekinud mängukava järgi rõõmustab kauaooda-

tud hakkimisrollikas meid jõulude paiku.

3 Mass Effect 3
Mõlemad esimesed osad on olnud omal ajal tugevad aasta mängu kandidaadid. Nüüd on käes aga võimsa ja vaba kulgemisega kosmoseoperi viimane vaatus.

4 Crisis 2
Loomulikult ei saa juba

aasta esimeses pooles ilmuv uus „Crysis“ koos täiesti uue CryEngine 3 graafikamootoriga meid alt vedada.

5 Max Payne 3
Unustage ära Duke Nukem, mis ka sel aastal lõpuks enda uue mänguga maha saab. [digi] ütleb, et 2011. aasta kõige šefim märulikangelane on Max Payne. Ja üldse võiks olla mäng „Duke Nukem vs. Max Payne“.

Välist kõvaketast otsimas

Käisin ühes tehnikapoes väliseid kõvakettaid vaatamas. „Kas teil midagi ilusat ka on?” uurisin. „Ei,” vastas müüjapoiss ülbelt. „Me rõhume kvaliteedile!” Sinna poodi rohkem enam ei lähe. Võtsin sellekuiuseks ülesandeks leida ilus ja kvaliteetne väline kõvaketas, mida ei pea häbelikult kotti peitma.



Kõvakettad	Silicon Power Armor A50	Western Digital MY Passport	Verbatim
Mis see on?	640 GB, kukkumiskindel, USB-ühendus, kaalub 300 grammi	320 GB väline kõvaketas, kauni punase kesta sees. USB-ühendus, automaatne varundamine, parooli kasutamise võimalus, töötab vooladapterita	320 GB väline kõvaketas, sinine kest, USB-ühendus, kaalub vaid 165 grammi
Arvamus	Stiilse kuldse kesta sisse on pakitud tõeline vägilane, mis vastab lausa sõjaväestandardile US MIL-STD—810F, mis lahtiseletatuna tähendab, et kui ketas maha kukub, ei juhtu temaga midagi. Kaalub küll natuke rohkem kui tema kaaslased, kuid on põrutuskindel. Lisaks mahutab peaaegu sama hinna eest topelt andmeid	320 GB on küll natuke vähe, kuid see, et kõvaketas näeb ilus välja ja seda on mugav kaasas kanda ning kasutada (ei vaja eraldi elektrit!), kaaluvad mahupiirangu üles. Pealegi on see väike, kerge ja ilus	Ketta väiksus, kergus ja kaasaskandmise mugavus teevad sellest kindlasti hea abilise andmete transportimisel. Kahjuks ei saa kasutada parooli
Müüb:	ONFOFF 1098 krooni / 70,17 €	Euronics 1149 krooni / 73,43 €	Photopoint 1499 krooni / 95,80 €
Hinne kokku	★★★★★	★★★★	★★★

Energiasäästlik valguskulptuur kirjutuslauale

Kui soovid kirjutuslauale valgustit, mis näeks välja ilus ja oleks ka igati asjalik, siis on Equo laualambid just sulle. Nad näevad pigem välja kui moodsad skulptuurid, graatsiliselt üle laua sirgudes, lisaks on nad energiasäästlikud ja kasutavad LED-valgusteid, mis annavad töötamiseks piisavalt eredat ja selget valgust.



Jah, see on tõesti lamp. Disainlamp. Hea lamp.

Sohvasse uppunud

Jaapani disainer Daisuke Motogi kujundas Lost in Sofa nimelise tugitooli, kuhu saab asju peita. Daisuke sõnade kohaselt tuli tal idee pärast seda, kui oli taas tulutult teleripultit taga otsinud ning leidnud selle lõpuks sohvapatjade vahelt. Seega – kellel on üldse lauda tarvis! Tugitooli saab torgata raamatuid, pulte, isegi kunststiili. Kui sind huvitavad veel Daisuke Motogi tööd, siis külasta tema kodulehekülge.





Filmi- ja kirjanaise Kadri Kõusaare asendamatud tehnikavidinad

1

Macbook Pro sülearvuti

Ameerikas olles võrdlesin lihtsalt ja ausalt, mis mak-
savad korraliku mälu, resolutsiooni ja protsessoriga
sülearvutid. Mac oli ju odavam kui PC! See revol-
utsioon toimus vist umbes kaks aastat tagasi, kui MacBook Prode
hinnad odavamaks tehti. Nõnda saigi teoks minu Maci-maailma
astumine. Olen väga õnnelik ja rahul! Halleluuja! Oma eelmises
arvutis ei saanud ma neid videoid isegi vaadata, mida ma praegu
monteerin ja töötlen.

2

Nokia 6500 mobiiltelefon

Mobiiltelefonide osas olen üsna vähenõudlik. Kõi-
ge olulisem on aku vastupidavus ja korralik ooteaeg.
Kasutan telefoni ainult rääkimiseks, sõnumite saat-
miseks ja äratuseks. Üks telefon kestab julgelt kolm-neli aastat,
isegi rohkem. iPhone on ahvatlev, aga Eestis totakalt kallis. Mu
esimene telefon oli 1996. aastal Ericsson, sealt edasi olen ainult
Nokiate peal olnud.

3

Nikon D90 kaamera

Vast üks paremaid hinna ja kvaliteedi suhtega pee-
gelkaameraid. Olen rahul! Ootan revolutsiooni, mil
kas Nikon või Canon tuleb turule peegelkaameraga,
mille Full-HD videol toimib ka autofookus. Kui tahad liikuvat ob-
jektid filmida, on ikka raske fookusega jännata. Pärnis filmis on selle
jaoks kenasti *focus puller* :)

4

Creative Zen MP3-mängija

Otsustasin selle kasuks, sest esiteks maksis ta vähe-
malt siis, 2008. aastal, vähem kui samasuguse ma-
huga iPod. Teiseks saab *playlist*'e kohapeal teha, mit-
te ei pea varem kuskil programmis sehkendama, ja lisaks on siin
veel raadio. Aeg-ajalt jookseb ta kokku, kuigi mitte tihedamini kui
kord kvartalis, ja siis peab kirjaklambriga reset-nuppu torkima.
Muidu aga vahva ja tugev väike elukas!

5

Vana hea Zenit

Olen sellele tuttavatelt objektive ja filtreid peale lae-
nanud, teeb korralikke pilte ja hea kaasa võtta hullu-
desse kohtadesse, nagu kõrbe-, kanuu- või agulimat-
kad. Et kui vette kukub, liiva täis läheb või ära varastatakse, pole
majanduslik kahju suur.



KÖÖK

Canoni läätsekruus

Fotograafidele on lõpuks loodud
isiklik kohvikruus, mis näeb täp-
selt välja nagu Canoni 24-105
mm lääts. Sel on isegi läätsekat-
test kaas ja autofookuse nupp!
Ilmselt vaatavad kõik sulle tä-
naval järele, kui hommikul töö-
le ruttad ja fotokaläätsest kohvi
rүүpad, kuid kõik su fotonohiku-
test sõbrad on kindlasti kadedu-
sest rohelised! Võid neid juha-
tada photojojo.com leheküljele,
kus Canoni läätsekruus maksab
24 dollarit, kuid sealt on võima-
lik tellida ka Nikoni läätsekruusi,
mis on natuke kallim – 30 dolla-
rit. Võib-olla sellepärast, et väi-
detavalt on Nikoni kruusiga töö-
poolest võimalik suumida.



Nii näid sa kõigile päris rikas.



ISTOCKPHOTO

Talviselt tummine tomati-hakklihasupp, mida on hea kruusi panna

VAJA LÄHEB:

3 purki purustatud tomateid,
tomatipastat, 300 g veisehakk-
liha, 2 tsillipipart, 1 punane pap-
rika, 1 porgand, 1 sibul, 4-5
küünt küüslauku, natukene vett

VALMISTAMINE:

Haki sibul-porgand ja viska
koos hakkliha potti. Prae roh-
kes oliiviõlis läbi, siis lisa haki-
tud tsilli, küüslauk ja paprika.
Sega hoolikalt, vala juurde pu-
rustatud tomatid. Sortsuta juur-
de ka kõvasti tomatipastat, no

üks 150 ml kindlasti. Vastavalt
maitsele lisa vett – kui tahad
paksemat leent, siis ära vee-
ga liialda.

Maitsesta – näiteks sidruni-
pipra ja Marks & Spenceri tsilli-
laimi kastmega. Supp so-
bib suurepäraselt kaasa võtta,
kui lähed talvisesse loodusesse
matkama ning sobib sama hästi
süüa ka Canoni läätsekruusist.

Mõtle, kui mõnus on raba-
tornis jalgu kõlgutada, kruusist
suppi rүүbata ja talvist loodust
imetleda ...

Õlut patsiga poistele!

Läinud kuude jooksul juhtus lausa kaks korda midagi eestlaste jaoks üsna harjumatu ja arusaamatut – interneti- ja mobiiliühendus läks korraks ära. Appi!

Hakatuses passis üllatunud rahvastik ühel kenal hommikul kontorites arvutite ees ning imestas, kuhu see Elioni internet ometigi jäänud on, ning nagu sellest veel vähe oleks olnud, järgnes peagi päev, kus EMT telefonidega eriti helistada, sõnumeid saata ja m-internetti kasutada ei saanud.

Suur osa eestimaalastest seisis esimest korda elus vastakuti senitundmatu, pahaendelise elukaga, mil nimeks tuumikvõrk. Mõistagi teadsid võib-olla vaid tosinkond neist, mis see tuumikvõrk on, kuid nagu välja tuli, on just

Suur osa eestimaalastest seisis esimest korda elus vastakuti senitundmatu, pahaendelise elukaga, mil nimeks tuumikvõrk. Nagu välja tuli, on just selle eluka võimuses keelata neile harjunud internetti ja mobiilivõrku

selle tuumikvõrgu võimuses keelata neile harjunud internetti ja mobiilivõrku. Inimesed olid segaduses, pahased ja ärritunud.

Minuni see frustratsioon aga ei jõudnud. Kui veendusin kontoris, et internetti ei ole, proovisin korraks käivitada Elisa netipulka, aga sellel pole ju meie Mustamäe tee toimetuses levi. Lõin käega ning asusin nende toimetuste kallale, mille jaoks internetti tarviski pole. Mobiilikriis tabas mind aga kesk kodukontoripäeva

ning lasigi paremini süveneda neisse analüüsi-ülesannetesse, mille pärast ma tol päeval vaikset kodusõnne üldse eelistanud olin.

Sellise stoilise suhtumisega sain vist hakama peamiselt tänu mõnele Lääne-Euroopas resideeritud aastale. Toona oli meie Belgia-kodus Coditeli-nimelise firma internet, mis läks iga paari päeva tagant paariks tunniks ära. Arvestades, et töötasin Belgias Eesti ettevõtete jaoks ning internet oli minu jaoks ülioluline, olin mõistagi väga ärritunud ning proovisin neile helistada. Coditel oli avaldanud vaid kaks telefoninumbrit – üks müügiosakonna ning teine tehnilise toe oma. Müügiosakonnas võeti varmselt vastu, kuid teatati, et tehniliste probleemidega nemad ei tegele ning ma pean helistama tehnilise toe numbrile. See oli aga tasuline ning et seal keegi kunagi vastu ei võtnud, osutus see lihtsalt ülikalliks viisiks seda kehva muusikat kuulata, mida nad ooterežiimis mängisid.

Lõpuks vihastasin, maksin tohutu kalli leppetrahi nende kehvast teenusest loobumise eest ja võtsin teise pakkumise interneti. Kiiresti selgus, et see oli veel kehvem. Soovimata oma olukorda veelgi halvendada, õppisingi elama vahelduvinternetiga. Kui internet töötamise lõpetas, tähendas see lihtsalt märguannet, et kätte oli jõudnud aeg värskendada oma produktiivsust väikese jalutuskäiguga.

Hiljutine Eestis-nähtud võrkude katkiminek viis mu mõttele, et tegelikult polegi ma isiklikult sellist asja Eestis vist veel kogunud, vähemalt mitte viimase kümne aasta jooksul. Ärrituse asemel tekkis kindel plaan teha mõnele internetiteenusepakkuja või mobiilioperaatori patsiga poisile paar õlut välja, kui teda kõrtsus näen. Tänu hea, kvaliteetse teenuse eest!



Mart Parve
kolumnist

KUU PLUSSID

+ Esimene 4G-võrk avatud
EMT avas Eestis esimese 4G-võrgu ja kuigi levi on ainult paaris kohas Tallinnas ja modem maksab ligi 6000 krooni, on algus tehtud. 2011. aasta jooksul levib 4G ilmselt enamikesse linnadesse.



+ Osta e-raamat
Detsembris avati ka www.digikogu.ee ehk esimese uuema eestikeelse kirjanduse e-pood. Kõik Kindle'ite, iPadide jms omanikud saavad nüüd ka Eesti raamatuid lugeda ja võib-olla on sellega päästetud eestikeelne kirjasõna.

+ Veel parem tasuta viirusetõrje
Microsoft Security Essentials ehk populaarne viirusetõrjeprogramm jõudis 2. versioonini. Kõik võiks programmi nüüd uuendada, sest uus versioon on, teate, veel parem.

TSITAADID

„Oli selgelt näha, et see on võimalik ja sagedustest ilma jäämine ei ole variant. Minu arvates neid ka oli vaja teha, et oma olukorda kindlustada.”

Elisa Eesti juht Sami Seppänen põhjendab, miks Elisa tegi 4G-lu- bade konkursile mitu pakkumist

„6000 tugijaama rajamine ühe aastaga on üsna ebarealistlik. Meil pole Eestis kamba peale ka nii palju tugijaamu kokku.”

EMT arendus- ja tehnoloogiadirektor Tõnu Grünberg kommenteerib Elisa kahte pakkumist, kus ühes lubati rajada 6000 ja teises 6001 4G-tugijaama

Rohkem digikirjandust mulle, palun!



Martin Mets

toimetaja

Mulle meeldib väga raamatuid lugeda, ainult viimasel ajal pole ma seda ka endale segastel põhjustel just eriti tihti teinud. Kuid viimasel ajal tundub, et on lootust, et see asi hakkab vaikselt muutuma.

Paar kuud tagasi Sony e-lugejat näppides avastasin, et tegu on ikka päris toredate asjapuu- ga. Kohe kadusid mitu eelarva-

must – silmadel oli mugav ja oli selge, et seadet ei ole vaja just väga tihti laadida ja see on kerge, reisil väga mugav võimalus lugeda. Põhjus, miks ma endale kohe seda vidinat ära ei ostnud, oli lihtne – kuskilt oli vaja sinna sisse ka raamatuid saada. Või noh, digitaalsel kujul kirjandusteoseid, sest raamat ütleksin ikka ainult paberist ja papist lugemisvara kohta.

Digitaalse raamatukogu ehk digikogu.ee avamisega tundub aga, et võib endale lõpuks e-lugeja ära osta. Kuigi valik pole veel äraütle mata suur ja on natukene üheülbaline, siis on lootust, et sinna lisandub rohkem ajaloo-, tehnika-, krimi- ja välismaa klassikalist ilukirjandust ehk kõike seda, mida hea meele- ga loeksin.

TAGASISIDE

Mida arvatakse Google Nexus S mobiiltelefonist

– „Poole perse” strateegia

Wired tsiteerib MKM Partnersi analüütikut Tero Kuttine- ni, kes ei saa oma sõnul üldse aru, mida Google Nexus S-iga saa- vutada püüab. Tema sõnul tuli telefon müügile ka vael ajal: jõu- ludeks olid kõik suured telefonitootjad niikuinii palju eripakkumisi teinud ning korraliku Androidi-telefoni sai 0–50 dollari eest, Nexus S aga maksis 200 dollarit. „Ma ei saa aru, mida Google teeb,” ütles Kuttinen. „Nad teevad tarkvara väga hästi, aga ma ei saa aru, miks nad valisid sellise poole persega riistvarastrateegia.”

+ Parim Androidi-versioon seni üldse

Wiredi testija Mathew Honan ütleb oma artikli kokkuvõt- teks, et tegu on suurepärase telefoniga, mida võib julgelt soovi- tada. Android 2.3 on seni parim Androidi-versioon ja kuigi prob- leeme endiselt on, lähedavad asjad paremaks ning selge on see, et Google'i pilvestrateegia töötab: hetkega on kõik su andmed uues telefonis olemas ja telefon ise tundub tõepoolest nagu osake inter- netist (erinevalt iOSi seadmest).

– Inetu, vigane ja aeglane

Joel Henderson kirjutab oma veebilehel Sixarm.com, et Ne- xus S on inetu, bugine ja aeglane ning seetõttu ei ole tegu millegi erilisega. Telefon tundub käes odav, telefonil olevad nupud on võr- reldes teiste Androidi-telefonidega ümber tõstetud ja see tekitab segadust, Android 2.3 värvigamma on kole ning nii kasutajaliides kui ka andmeside aeglased (võrreldes 4G-ga).

+ Parim Androidi-telefon, mis praegu saada

Engadget ütleb oma testi kokkuvõtteks, et tegu on kõige pa- rema Androidi-telefoniga, mis praegu üldse saada. Jah, tal on mitu probleemi, aga kokkuvõttes on siiski tegu tehnika viimase sõna- ga, telefon on hea ja kiire ning kuigi võib olla kindel, et kohe vars- ti tuleb välja mõni uuem ja parem Androidiga telefon, on Nexus S praegu number üks.



KUU MIINUSED

– Google peksab segast

Midagi on vist Google'is lahti. Chro- me OSi strateegia on pehmelt öeldes segane, Google TV vae- leb kasutajavaenulikkuse prob- leemide käes, paremad töötajad lahkuvad Facebooki.



– Tüli 4G-konkursil

Muidugi ei saanud 4G-konkurssi läbi viia ilma JOKKimise ja imelike pakkumisteta, mis pi- did ühele või teisele firmale või- tu kindlustama. Õnneks sai lõ- puks ka Tele2 oma litsentsi kätte ja võivad hakata võrku ehitama.

– Lollakad jõulukaardid

Lugupeetud firmad ja organisatsioonid. Ärge enam kunagi saatke meile rämpsposti oma totakate „lõbu- sate” online-jõulukaartide näol. Need ei ole naljakad ja need liht- salt raiskavad elektrit.

Rohelised said revanši

Nagu tavaks, seavad firmad oma mesimagusaid nänne turule just jõuluajaks ja pole see teisiti ka graafikakaartide maailmas. Ent meie pisike Eesti on pommiak ja jääb selleks, me saame anda teile ülevaate 2010. aasta vingematest kaartidest alles nüüd, jaanuaris.

Nagu ma olen varem maininud, on AMD saanud juba eelise nii müügis kui ka kiirustes, ja varasem sabassõrkija on nüüd see, kes paneb tähiseid. Kuigi Nvidia üritas miskit muuta GTX 480 kaardiga, ei suutnud see riistapuu teha midagi kaua aega trooninud AMD Radeon HD 5870 vastu - ta oli küll kuratlikult kuum, lärakas ja püüdis kõigest hingest, ent jäi mängudes alla AMD tippudele.

Salaluure töötab täie hooga

Nii sai AMD isegi võimaluse üllitada vahepeal oma uue Kariibi mere saarte protsesoriseeria, mille esimestest pääsukestest (Bart XT ja Pro ehk HD 6870 ja 6850) on meil juba juttu olnud. Kuigi mitte konkurendid AMD enda HD 5870 kaardile ega Nvidia GTX 480-le, olid nad oma hinna ja jõudluse suhtega meeldivaks valikuks hinnatundlikumale kliendile. Nvidia tundus olevat kui mitte surnud, siis koomas.

Kuid salaluure töötab, ja nii teadsid

mõlemad suurfirmit, et teine plaanib vastulööki. Kes on esimene, kes toob lauale oma kaardid, kel on varrukas veel mõni peidetud äss? Nii saabusidki müügile kaks kaarti AMD poolelt - Radeon HD 6970 ja 6950 ning ainus võitleja Nvidiast - GTX 580. Nad ongi tipud, megad, oi-teab-mis! Kui 68x0 jättis mind mu Gigabyte'i Super-OverClocked 5870 juures külmaks, siis juba HD 6850 pani mind kõrva liigutama - AMD on teinud midagi kiiret, ja see on ainult „50”. Kui aga masinasse sai „70”, oli asi juba nutune - endine liider sai lüüa pea igas testis. Vahe polnud küll suur, aga meistritiitlit saab kanda vaid üks.

Mida oli siis uutel kividel pakkuda? Kui vanad olid Barti-põlvkonnast, siis uued 69x0 on juba koodnime Cayman kandvad. Kiip (389 mm²) on suur, aga ta kannab pardal ka 2,64 miljardit transistori ning tema teoreetiliseks jõudluseks hin-

natakse 2,7 TFLOPS (ehk 2700 miljardit ujukomaoperatsiooni sekundis). Noorem vennike 6950 pidada hakkama saama ainult 2,25 TFLOPSiga.

Liideseid rohkem kui vaja

Aga mida on uut pakkuda 6900-seerial - suurim hops edasi on kahe kolmnurga arvutamine ühe kellatsükli jooksul. Seni oli piir ainult üks. Mida me leiame nendelt AMD uutelt kaartidelt? Tavakasutaja jaoks sama - kui mitte arvestada suurenenud jõudlust DirectX 11 mängudes, mida meil senini pole. Liideste arv on siiani suur, nagu AMD-l viimasel ajal tavaks: DL-DVI (Dual-Link DVI, mis on vajalik lahutuste juures 2560x 1440 ja üles), tavaline DVI, HDMI ja kaks Mini-DisplayPorti (mis on väidetavalt tulevik ja neelab kõik



Vaid paaris vanas DirectX 8 testis suutis GTX 580 veidi alla jääda AMD-le, aga edasi oli ainult puhas võit Nvidiale



Mudel	GTX 580	GTX 480 NVIDIA	HD6970	HD 6950	HD6870	HD 6850 ATI
3DMark2001SE V.3.30 (3DMarks)						
1280 x 1024	47995	49038	48699	47622	48906	48579
1280 x 1024 AA4 Triple Buffering	45855	46703	45719	45211	46168	46079
2560 x 1600	42736	43628	43732	42507	43213	42854
2560 x 1600 AA4 Triple Buffering	40643	40919	41020	39685	40175	39377
3DMark2006 V1.11 (3DMarks)						
1280 x 1024	22395	21870	22048	21650	20918	20179
1280 x 1024 AA4 AF8	21439	20492	21091	20456	18991	17467
2560 x 1600	20103	18434	19621	18584	16758	14990
2560 x 1600 AA4 AF8	16974	14615	16312	14989	12926	11198
3DMark Vantage V1.0.2.1 (3DMarks)						
1280 x 1024 3DMark Score	23254	21620	20481	18681	16778	14107
1280 x 1024 GPU Score	24256	17970	20432	18083	15789	12760
1280 x 1024 CPU Score	20691	55330	20630	20640	20664	20650
1280 x 1024 AA4 AF8 GPU Score	22516	16605	18130	15907	13531	10806
2560 x 1600 GPU Score	8982	6418	8077	6964	5839	4751
2560 x 1600 AA4 AF8 GPU Score	8464	6015	7199	6183	5079	4105
3DMark2011 V1.0.0.0 (3DMarks)						
Performance Mode 1280 x 720 Trilinear AF2	5964		5179	4665		
Graphic score	5813		4892	4353		
Physics Score	7261		7587	7641		
Combined Score	5566		5000	4458		
Extreme Mode 1920 1080 AA4 AF16	1962		1800	1585		
Graphic score	1784		1627	1426		
Physics Score	7071		7491	7430		
Combined Score	2134		1992	1779		
Unigine Tropics Demo Benchmark v1.1						
Score (DX9, 1280x1024, AA4)	3105	2752	3106	2701	2617	2136
FPS (DX9, 1280x1024, AA4)	123.3	109.2	123.3	107.2	103.9	84.8
Score (DX10.1, 1280x1024, AA4)	2724	2415	2147	1928	2594	2152
FPS (DX10.1, 1280x1024, AA4)	108.1	97.3	85.2	76.5	103	85.4
Unigine Heaven Benchmark v1.0						
Score (DX9, 1280x1024, AA4)	2565	1910	2465	2162	2071	1726
FPS (DX9, 1280x1024, AA4)	101.8	75.8	97.8	85.8	82.2	68.5
Score (DX10, 1280x1024, AA4)	2440	1839	2051	1822	2033	1728
FPS (DX10, 1280x1024, AA4)	96.9	73	81.4	72.3	80.7	68.6
Score (DX11, 1280x1024, AA4)	1643	1308	1308	1165	1143	978
FPS (DX11, 1280x1024, AA4)	65.2	51.9	51.9	46.2	45.3	38.8
Unreal Tournament 3 Benchmark v0.2.0.45						
CTF Coret-bot 1280 x 1024 (FPS)	346.4	247.28	263.14	283.48	237	311.45
CTF Coret-bot 1280 x 1024 DX10 (FPS)	335.84	319.5	258.14	268.7	337.6	275.54
CTF Coret-bot 2560 x 1600 (FPS)	254.56	224.29	221.15	177.74	159.71	154.15
CTF Coret-bot 2560 x 1600 DX10 (FPS)	246.09	211.12	200.79	179.12	159.15	141.53

vana). Oleks nagu üüber?

Siis tegi Nvidia tiivalehituse, või kuidas seda nimetada. Ta tõi turule taas uue kaardi GTX 580. Sellest on ka juba olemas soodsama hinnaga GTX 570, kuid meie turule polnud teda artikli kirjutamise ajal veel saabunud.

Kaarti õhku lasta ei saa

Mis asi see on? Kogu Nvidia Fermi koodnime kandvate GPUde juures mitte mis-kiit maailmamuutvat. Kuid Nvidia on kasutanud aega optimeerimaks oma algselt GF100 nime kandvat protsessorit just niimelt energiasuuna/jõudluse osas. Ma mäletan GTX 480 jauramist ülima koormuse all (FurMark 1.8.2) ning ta ligi 100kraadist temperatuuri. GTX 580 liikus vaid 85 kraadini ja sealt üle ei suutnud ma teda meelitada.

Ahjaa, testid. Vaid paaris vanas DirectX8 testis suutis ta veidi alla jääda AMDle. Aga edasi oli ainult puhas võit – olgu see DirectX 10 või DirectX 11, siin polnud GTX 580-le vastast. Ta oli kiireim ja võrreldes GTX 480 kaardiga ei ta hakanud lõugama ka maksimumkoormuse all. See 480 viga oli liigagi hästi meeles, ja

GTX 580 temperatuur liikus vaid 85 kraadini ja sealt üle ei suutnud ma teda enam mitte kuidagi meelitada

GTX 580-l pidi üldse olema sisse-ehitatud kaitsemehhanism ülekuumenemise vastu, mis isegi segijoonud *overclocker*-itel ei lase oma kaarti pilbasteks lasta. Mõistus ennekõike!

Parim maailmas on GTX 580

Ja nüüd – igas testis, igas lahutuses on meil taas uus võitja – GTX 580! Praegu kiireim graafikakaart, mida te osta saaksite. Bugatti Veyron arvutimaailmas? Jah!

Kes tahab hetkel olla kiireim, selle valikuks on Nvidia GTX 580, ja võimalusel kaks tükki SLIs (või kolm või neli). Kuigi küsimus tekib – milleks? Kui kuvar ei luba üle 60 (72) Hz, siis pole kasu ju 100+ FPS-ist.

Ent kes tahab parimat maailmas, praegu on selleks GTX 580!

LÜHIPROOV



Western Digital My Passport Essential

Hind: 1990 krooni

Müüb: Ordi

Mudel: WDBACX0010BBK-EESN

Vorm: 2,5 tolli, väline

Liides: SATA II, USB 2.0, USB 3.0

Mõõtmed: 11 x 8,3 x 1,8 cm

Kaal: 140 g

Garantiaeg: 2 aastat

Olen väike, aga samas tubli

Sellest ajast, kui ma kirjutasin esimesest USB 3.0 ülikiire liidesega välises seadmest, on juba omajagu aega möödas. Tollal näitas Gigabyte oma Rooma-üritusel üht esimes-test välise USB 3.0 kettakarbi prototüüpidest ja saatis ühe ka testi.

Nüüd avastasin ma Ordist neile saabunud välise ketta, pisikes nägusa, suure – tervelt 1 TB – ja kiireima USB 3.0 liidesega. USB 3.0 lubab eelmise standardiga USB 2.0 võrreldes kümnekordset kiirust – tervelt 4,8 Gbps vana 480 Mbps asemel.

Seda me nägime ka uue seadmega vana USB 2.0 taga (sõltuvalt testist veidi üle 30 MB/s). Ent kui ma ühendasin ketta arvuti USB 3.0 porti, andis ta välja testist sõltuvalt 70–90 MB/s, mis on sellise ketta kiirus ka tavalises SATA-pordis. Kui juba varasemalt ilmunud 3,5tolliste suurte ketastega USB 3.0 seadmed said hakkama veidi paremate kiirustega, siis vajasisid nad lisatoiteplokkid ning olid lihtsalt suured. Kes aga ostab selle lootuses pirakat ketast oma sülearvutisse paigutada – ärge lõhkuge asja! Nii palju info ei mahu tavaformaati ja see terabadiine 2,5tolline ketas on 12,5 mm paks ega mahu enamikku sülearvutisse lihtsalt ära.

MEIE HINDED



Fantastiline. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoia eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

Nikoni uus põlvkond

„Kaua tehtud, kaunikene,“ teab vanarahvas rääkida. Nikoni uut edasijõudnute kaamerat D7000 oodati juba pikisilmi. Ootamine tasus end kuhjaga ära ja uus kaamera on kasulikke uuendusi täis.

Üheks esimeseks silmatorkavaks D7000 uuenduseks D90ga võrreldes on 100% vaateväljaga pildiotsija, sama pakuvad selles hinnaklassis vaid Pentaxi vanem K-7 ja selleaastane K-5. Väga värskendav on, kui ei pea enam kaadrisse jätma serva taha kõhutunde järgi lõtku.

Samuti on suurendatud AF-punktide arvu 39ni ja need katavad ära juba märksa suurema osa kaadrist.

Sporti ma D7000 pildistama kahjuks ei sattunud, kuid inimeste ja igapäevaolukordade pildistamisel töötas alati autofookus kindlalt ja kiirelt, kuid servmised punktid on siiski pisut nürimad kui keskmised, eriti, kui kontrast on väike. Teisalt tuleb kaamera kiituseks öelda, et fookuse suutis see leida ka väga hämarates oludes. Enamik olukordi, kus kaamera fookust ei leidnud, olid kas pea olematu kontrastiga või konkreetse objektiivi fookusvahemikust kogemata välja jäävad (näiteks liiga ligidal olevad) objektid.

Video on juba poolel teel

Viderežiimi autofookus on adekvaatne, kui subjekt väga palju ei siiple, enamiku ajast on AF enesekindel, kuid kohatist saagimise ikkagi vältida ei õnnestu. Ainult video salvestamiseks on siit paar lehekülge edasi arvustatud Sony α55 parem valik.

Kaamera maatriksmõõdistamine on väga usaldusväärne. Nikoni mõõdistus on üldse kobe, aga selle kaameraga tuli küll esmakordselt tunne, et võib järjest päris pikalt tulistada ilma, et oleks vaja vahepeal tingimata ekraanilt pilti kontrollida ja midagi ette võtta. Tõenäoliselt ei ole selle kaamera ostjad täisautomaatrežiimil pildistajad, aga kui tahtmine peaks tulema, siis laske käia, kaamera ei vea alt.

M-režiimil pildistamisel häirib aga see, et ei ole võimalik muuta kõiki kolme olulist parameetrit ilma kaamerat silma juurest langetamata. Ava ja säri on kohe esimese ja tagumise ratta all, aga ISO tuleb lülida ikkagi ekraani kõrval nupureas alt teise nupu kaudu, mis tähendab paratamatult kaamera silma juurest langetamist. Ent see polekski midagi, kui ISO saaks seadistada mõne muu mugava nupu alla, kuid ei saa. See on üllatav, sest Nikoni odavamatel kaameratel saab, aga D7000 mitte. Nagu ka D-O-I on ka D7000 ISO nupp kaamera vasakus

servas alt teine nupp, mis on absoluutselt ajuvaba koht, sest selle vajutamiseks peab käe objektiivi alt ära võtma ja kaamera päris alla langetama, mitte lihtsalt korraks silmast eemale viima. See on nüüd küll asi, milles Nikon võiks Canonilt või Pentaxilt õppust võtta.

Suurepärane sensor

Agas võib-olla polegi D7000 pedantse ja kõike kontrolliva M-pildistaja jaoks mõeldud, sest sensor suudab andestada ka pildid, mis muidu hukka läheksid, seda nii tumedas kui ka heledas otsas. Kaamera seadistustega mängides õnnestus mul kord pildistada seeria valede seadistustega ning tulemuseks oli metsik ülesäri. Tavaliselt oleksin ma need pildid ära kustutanud, aga huvi pärast proovisin järeltöötlust ja oma üllatuseks sain piisavalt palju tagasi timmida, et pilt vaadatav oleks. Vastupidise reha otsa astusin ka korra ka, kui välklamp ei olnud järgmise kaadri jaoks end veel valmis laadinud ning tulemuseks oli praktiliselt must siluett akna taustal.

Kaamera andestab juhuslikud apsud nii heledamas kui ka tumedamas otsas, varjudest saab detaili ja värvi välja tuua

Järeltöötluses õnnestus mul aga varjualadest detailid üsna vähese müraga tagasi saada ja isegi värvid taastada. Punane oli küll nihkes, aga see oleks muidu hukka läinud pildi puhul juba normimine.

Tundlikkusest rääkides ei saa mööda sellest, et Nikon on järjekordselt ennast ületanud. ISO 1600 pildistamine ei tohiks probleemiks olla isegi paadunud pikslipiilujatele. Läksin meelega pimedat toruga kirikusse ISO 1600 peal pildistama ja pärast pilte vaadates pidin tundlikkuse üle kontrollima, et ega ma ometi eksinud pole, sest pildid lihtsalt olid nii puhtad. Mina ei kõhkleks ISO piiriks ka 3200 seadmast, sest ka sel tundlikkusel on mura peen tekstuur, mitte ebamäärased värvilaigud.

Selles osas võtab D7000 pildistajalt küll hul-



ga muret kaelast ära. Välgu ja valgusjõulise fiksi võib nüüd vahel ka kotist välja tõsta ja koju jätta. Värvipuhtus on ISO 1600 juures veel täiesti hea, kuid sealt edasi hakkab silmanähtavalt langema. Väklambiallergiaga fotograafide jaoks on D7000 kindlasti hetkel üks parimaid mõistliku hinnaga kaameraid üldse.

Katik on mõnusalt pehme ja vaikne, ei kolk-su ega krigise. Kaameral on ka Quiet-režiim, mis eraldab päästiku ja peeglikolksu kaheks operatsiooniks, kus peegel lastakse tagasi alles pärast päästikunupu lahtilaskmist. Lihtsalt klakk-klakk asemel on nüüd klakk - jalutad kaamera eemale ja lased päästiku lahti - klakk. Absoluutvaljust see režiim ei vähenda, ainult hajutab.

Üks päris tõsine mure mul selle kaameraga siiski oli. Pildid lihtsalt ei olnud teravad, tee või tina. Internetist uurides selgus, et paljudel on sama mure. Oma osa mängib siin kindlasti sensori tohutu resolutsioon, mis esiteks eeldab head optikat ja teiseks ka kindlasti paremat pildistamistehnikat.

Ent asi pole ainult selles. Minu kätte sattunud eksemplaril oli teravustamisviga ning fookuspunkt kaadris ei langenud kokku terava alaga pildil. See on läbi aegade esimene kaamera, millega mul see probleem on tekkinud. Õnneks on D7000 võimalik menüüst objektiivide jaoks

määrata kuni 12 objektiivi jaoks täpsustusparameetrid ja minul läks seda ka vaja. Kui levinud see probleem on ja kas hilisemad partiid sellest vabad on, näitab aeg.

Ent kui see välja jätta, siis pildistada on selle kaamera lausa lust. Kaamera reageerib kiirelt, pildiotsija on suurepärase, kaks mälukaartipesa on väga mugav, eriti, kui vanast kaamerast on üle jäänud ainult väikeseid mälukaarte, mida uus 16megapiksline sensor metsiku kiirusega täidab.

Nikon igasse peresse

Kui tahad osta parima hinna-võimaluste suhtega Nikonit, siis on selleks D7000, osta või pimesi. Kui sa pole eriline spordifotograaf ega käi ka linde pildistamas, vaid tahad lihtsalt oma vana D80 uuema mudeliga asendada, siis osta kindlasti D7000, mitte D90. Kui sul on praegu D300/D300s, siis oota parem ära suure töönaosusega järgmisel aastal tulev D400. Keeruline valik neil, kel on D90 juba olemas. D7000 pakub kasulikke uuendusi, paremat autofookust ja puhtamat kõrget tundlikkust, kuid vahe ei ole ka nii üüratu. Kui oled amatöör ega teeni pildistamisega raha ning kui su D90 veel töötab, siis ära torma ostma, investeeri raha parem uutesse objektiividesse.

SVEN VAHAR

Nikon D7000 + 18-105mm F3.5-5.6 VR KIT

Müügil: Fotoluks

Hind: 1533,24 € (23 990 krooni)

Sensor: 16,2 megapiksliit, APS-C, CMOS, 14-bit A/D konverter

Teravustamine: TTL, 39 punkti, AF abivalgus

Tundlikkus: ISO 100-6400, laiendatav kuni 25 600

Säriaja vahemik:

1/8000-30 sek, aegvõte, X-Sync 1/250 sek

Sarivõte: 1 kuni 5 k/sek, kiirrežiim 6 k/sek

Pildiotsija: kaadri katvus 100%, suurendus 0,94

Ekraan: 3tolline TFT LCD, 921 600 piksliit

Failivormingud: JPG, NEF (12- või 14bitine, kadudega/kadudeta), NEF+JPG

Videosalvestus: 1920 x 1080, 1280 x 720 30 k/s, H.264/MPEG-4, Linear PCM audio

Muu: seadistatav iseavaja, kasutaja režiimid, GPS liidese pesa, USB 2.0, A/V väljund, Type C HDMI, distantspäästiku pesa, 3,5 mm mikrofonipesa

Mõõtmed: 13,2 x 10,5 x 7,7 cm

Kaal: 780 g (koos akuga)

KOKKUVÕTE

Enamiku edasijõudnud fotograafide jaoks ideaalne kaamera. Sellest kaamerast saab standard, mille järgi kõiki teisi mõõtma hakatakse.

HINNE



Microsofti Xbox 360 õppis ära viipekeele!

Mängutööstuse gigandid jooksid eelmisel aastal jalad villi, et selgitada, kumma konsooli lisaseade on lahedam. Playstation Move'i puhul tõdesime, et see on tore, kuid millegi revolutsioonilisega tegu ei ole. Kinecti puhul aga saame rääkida uuenduslikkusest.

Jah, kui puldita juhtimissüsteem pole revolutsiooniline, siis mis üldse saab olla revolutsiooniline, eks? Kui Microsoft kutub selle reklaamiks ja turunduseks hinnanguliselt ligi pool miljardit eurot, siis nad ju peavad ka ise uskuma sellesse, et tegu on ühe tõeliselt hea tootega. Aasta lõpuks on hinnanguliselt müüdud üle nelja miljoni Kinecti, mis näitab, et reklaam on kandnud vilja.

Kinect on motoriseeritud jala peal paiknev sensorite ja mikrofoni komplekt, mis skännib su keha nii infrapunaga kui ka 3D-kaameraga, et igast sinu liigutusest aru saada. Seade tuleb paigaldada kas teleri

Kinecti kasutatava toa miinimumnõuded on kuus ruutmeetrit vaba ruumi, et asju lõhkumata mängida

peale või selle ette ning alustada kalibreerimisest, mille käigus mootoriga jalg leiab ise enda jaoks kõige parema vaatenurga, ja mis on arusaadavalt pikem ja põhjalikum kui Move'il.

Liikumine on tervislik

Kinectiga tasub mängida püsti seistes. Kui istudes kalibreerimine teha, siis kipuvad sensorid su kehaosasid segamini ajama ja kui see ei saa aru, milline on su parem käsi, siis head nahka mängudest ei saa. Häälkäsklused on praegu olemas ainult inglise keeles. Kui ekraanil on mikrofoni ikoon, siis saab öelda seadmele menüüs sisaldavaid sõnu ja vastav menüü avanebki. Kalibreerimisel arvestatakse isegi seda, milline on sinu toa taustamüra.

Parema käega saab nüüd Xboxi menüüs (v.a seadistusmenüü) ringi liikuda, jätad käe ehk ekraanil kursori soovitud kohta seisma, hoiad kätt paigal ja valik avanebki. Kinect on kallim kui Move, aga siinkohal tasub vaadata asja natukene teise nurga alt - selleks, et kaks mängijat saaks



Mitmikmängu mängitakse nüüd kõrvuti, ilma pulditada hüpatas ja kätt viibutades.



Jalgpallis jõuab enamik sööte imeväel kohale, kuid väravat nii lihtne lüüa ei olegi.

ühe konsooli taga mängida, pole ju vaja kahte pulti. Pole vaja kohe üldse midagi peale suure ja lageda elutoa (muide on välja öeldud, et toa miinimumnõuded on kuus ruutmeetrit vaba ruumi), kus on piisavalt ruumi kahele inimesele hüppamiseks, liikumiseks ja vehkimiseks.

Kinectile on praeguseks välja tulnud umbes 20 mängu ja veel vähemalt samapaljut teadaolevalt ka veel valmistatakse. Enamik nendest mängudest on mõeldud üksnes Kinectile ja see peaks ka päris hästi näitama selle omapära, seetõttu ei saa (vähemalt praeguse seisuga) Kinecti tuge

endale ka vanemad Xbox 360 mängud.

Teistpidi lähevad aga praegu turul olevad Kinecti mängud kuidagi liiga ühte auku, hoolimata näilisest eristumisest, ja mänguvalik just ootusest värisema ei pane. Proovisime viite üksnes Kinecti jaoks mõeldud mängu. „Kinect Adventures” on mäng, mis antakse enamasti Kinectiga kaasa.

Tegu on lihtsa minimängude kogumikuga, mis mõeldud eelkõige pere noorematele ja näitab, mida sisaldab Kinecti võimalustepagas. Sõida kummipaadiga, juhi seda ja hüppa-karga või lase ennast



Microsoft Kinect

Hind: umbes 160 eurot / 2500 krooni

Müügil: küsi poodidest



„Kinect Adventures” on lihtne minimängude kogumik, mis näitab, mida sisaldab Kinecti võimalustepagas

Kinect ahvib täpselt niimoodi järele igat sinu liigutust, sest sina oledki ju nüüd pult!

paigaldada veealusesse klaaspaaki ning koordineerimisharjutuse käigus kata käega kurjade kalade tekitatud auke, et vesi sisse ei voolaks. Lõbu on laialt ... vähemalt natukeseks ajaks.

Olete kunagi väikesena hoidnud käes nähtamatut rooli ja teeselnud, et sõidate autoga ning juurde teinud valju häälega „pörr-pörr”? „Kinect Joy Ride’iga” on see

nüüd reaalsus - hoiad nähtamatut rooli käes ja keerad seda uljalt. Tõesti, asi töötab. „Dance Central” on aga „Rock Bandide” looja Harmonixi muusika ... või õigemini tantsumäng, kus nootide tabamise asemel tuleb jälgendada ekraanil tehtavaid tantsuliigutusi.

Kaks spordimängu - „Kinect Sports” ja „Motionsports” - pakuvad hulka spor-

Tõsiemale (ja kannatamatule) mängurile jääb Kinect kitsaks ja eks ta neile päris mõeldud ka ei ole

dimänge, mõni tehtud paremini, mõni kehvemini. Keegel, poks, rannavõrkpall, lauatennis, jalgpall, ratsutamine, suusatamine ja nii edasi, tegevust kui palju. Poks näiteks võtab tõesti väga võhmale. Spordimängud on hea võimalus võrrelda Kinecti Move’iga, sest mõni mäng kattub, näiteks rannavõrkpall ja lauatennis. Sony saab minu käest siin kerge eelise täpsuse ja kõrgema reaalsuseastme tõttu.

Pigem pühapäevamängurile

Tõsisemale (ja kannatamatule) mängurile jääb Kinect kitsaks ja eks ta päris neile ka mõeldud ei ole. Menüüdes ja mängudes esineb väikeseseid viibeid - käe liigutuse ja ekraanil toimuva liigutuse vahele jääb väikene vahe. Samuti võib kannatamatuks muuta aeglane käežestide abil menüüdes liikumine ja tõsiasi, et iga viibet, ükskõik kui hästi Kinect on kalibreeritud, seade ikkagi nii, nagu sa tahaksid, ei loe.

Nendele, kellel on Xbox olemas, Kinect mööda selga kindlasti maha ei voola, lõpuks igaüks endale sobilikku mängu kindlasti leiab. Teistel tasub enne vastava konsooli ostu poes mängu ise järele proovida, sest konsooliga viipekeeles suhtlemine on lõbus, kuid kui kauaks seda lõbu jätkub, see ju sõltub sinust enesest ja sellest, kui põnevaid mängu Kinectile edaspidi välja mõelda suudetakse. Potentsiaali on Kinectil kuhjaga ja aina põnevam on jälgida, kuhu liigub suhtlemine konsoolidega edasi.

MARTIN METS

SONY A450

Xbox 360 lisaseade Kinect on mängumaailma kauaoodatud uuendus, mis pakub tundide kaupa mängulõbu kogu perele ja paari pisiprobleemi.

HINNE



WiFi ulatub ka nurga taha

Pahatihti on nii, et traadita internet ei ulatu just sinna, kus seda kõige rohkem vaja oleks. Olgu mureks betoonseinad või lihtsalt pikk vahemaa teie ja WiFi-ruuteri vahel, WiFi levi aitab kohale tuua repiiteri-nimeline seade.

Starman tõi detsembri lõpus müügile AVM Fritz!WLAN Repeater N/G nimelise pisikese, vaevalt kämblasuuruse abilise, mis seinakontakti pistetuna parandab traadita interneti leviala kvaliteeti ja ulatust. [digi] äratas seade huvi paari uni-kaalse lisafunktsiooni tõttu.

Tegu on repiiteri või järguriga, nagu mõned eesti keele eestvedajad sellist seadet tõlkinud on. Piltlikult öeldes on tegu võimendiga, mis juba nõrgenema asunud WiFi signaali uuesti korda teeb. Esiteks on tegu väga läheda disainiga esemega - selle asemel, et kolida tuppa järjekordset teh-

nikakola, millele tuleb kuhugi koht leida ning tolknev juhe ära peita, läheb seade otse seinakontakti ning mingeid lisajuhtmed vaha pole.

Fritz!WLAN Repeater saab hakkama ka kiire WiFi n-standardiga ning seda nii 2,4 GHz kui ka 5 GHz sagedusalas. Ühilduvus on tagatud suvalise WiFi-seadmega, mis sul võib kodus juba olemas olla.

Läheb laksust tööle

Seadistamiseks mitu võimalust. Esiteks tuleb repiiterile leida hea asukoht. See on poolel teel soovitud ühenduskoha ja WiFi-seadme vahel. Repiiter suudab tagada stabiilse ühenduse ja kiiruse vaid paigas, kus traadita interneti levi on veel stabiilne ja ühenduskiirus hea.

Kõige lihtsam on see tööle saada WPS kiirühenduse abil. Kui WiFi-ruuter seda toetab, siis piisab repiiteri seinakontakti ühendamisest ning mõne aja pärast ekraanile ilmunud WPS kiirühenduse nupule vajutamisest (ekraan on puutetundlik) ning ka ruuteril WPS-nupu vajutamisest. Edasi saavad kaks seadet juba isekeskis tuttavaks, vahetavad paroolid ja võrguinfo. Edukalt ühendamisest annab repiiter ekraanil märku.

Osav ja mitmekülgne

Ühendada saab ka veebilidese või automaatse seadistusviisardi abil. Pärast ühenduse loomist on seade veebilidese kaudu lihtsalt seadistatav. Kui midagi läheb totaalselt untsu, saab repiiteri ekraani näpuga toksides teha seadmete alglaadimise. Viimane tegevus on küll natuke kohmakas - tasub juhendis näpuga järele ajada.

Pelgalt WiFi-leviala parandamise või laiendamiseks seadme funktsionaalsus aga ei piirdu. Kõi-

AVM Fritz!WLAN Repeater N/G

Hind: 99 €

Müügil: küsige Starmanist

Ekraan: puutetundlik LED maatriks, 7 x 15 pikslit

Traadita võrk: IEEE 802.11 a/b/g/n

Turvaprotokollid: 64/128-bit WEP, WPA, WPA2

Võimsus: 100 mW (2,4 GHz), 200 mW (5 GHz)

Heliväljundid: S/P-DIF (digitaal), 3,5 mm liiniväljund (analoog)

UHF saatja: 87,5 kuni 108 MHz (miniatuurne FM saatejaam)

Voolutarve: 4-5 W

Mõõtmed: 101 x 76 x 76 mm

Kaal: 150 grammi

Seade oskab muudki kasulikkude peale interneti saab selle abil edastada raadiosagedusel muusikat

ge lähedam lisavõimalus on see, et seade võimaldab edastada muusikat ja heli kaabli või FM-raadiosageduse kaudu. Kaabelühenduseks on repiiteril nii analoog- kui ka digitaalheliväljund. FM-raadiosageduste kasutamiseks on repiiterisse sisseehitatud väikese võimsusega UHF-saatja, mille sagedus on veebilidese vabalt valitav. Nii saad edastada muusikat kodusele FM raadiovastuvõtjale või ka korraldada naabritele halva üllatuse, kes tahab Vikerraadiost hommikuvõimlemist kuulata.

Lihtsustab võrgu haldamist

Repiiter on hea lahendus suuremale korterile või tervele eramajale ühe ja sama WiFi-leviala loomiseks. Erinevalt mitme erineva WiFi-ruuteri ostust „pikendab” repiiter juba olemasolevat traadita interneti leviala, nii et pole vaja seada eraldi paroole ega jälgida, kummas maja otsas millisesse võrku ennast ühendada tuleb.

ANDO URBAS



KOKKUVÕTE

Nutikas seade, mis lahendab hoobilt ära suuremale alale WiFi pakkumise probleemi. Leviala saab venitada suuremaks, aga võrke juurde pole vaja teha.

HINNE



Totaalne muutumine, Logitechi eri

Logitechi klaviatuur K800 on nii röögatult kallis, et mõte selle ostmisest tundub naeruväärne. Pärast kuuajalist kasutamist olen aga meelt muutmas. Ma ei hakka valetama, esimese nädala võitlesin selle klaviatuuriga, aga nüüd olen seda hakanud armastama.

Kuigi kasutan igapäevaseks vana diNovot (mitte Edge'i) ja armastan seniini UltraXi, siis K800 tundus eba-logitechilik, totraalt ümar, pehme, arusaamatu ja iseloomutu. Näpud ei leidnud kumera servaga klahvide seast õigeid üles ja randmetuigi tundus olevat vale suuruse ja kaldega.



siin on olemas õiged kohtadel Ins-Del, Home-End ja PgUp-PgDn paarid, et F-klahvide vahel on vahed ja et Logitech pole hakanud leiutama mingit imepaitutust nagu paljud seda tänapäeval teevad, vaid et mu aastate jooksul kogunenud lihasmälu siin ilma ümberõpetata töötab.

Kuid mingil hetkel harjusin K800ga ära ning sellest ajast alates muutus klaviatuur minu jaoks läbipaistvaks, nähtamatuks. See on saavutus, sest mitte iga klaviatuuriga nii ei lähe. Klaviatuur ei tohi sind sundida mõtlema, kuidas, kuhu ja kui kõvasti vajutada. K800 käik on väga kerge ja raskema käega inimesele ei pruugi see meeldida. Mulle meeldib. Meeldib ka see, et

Selle klaviatuuriga on hästi mõnus kirjutada ning selle voores avalduvad alles aja jooksul. Näiteks on klaviatuuri tagumine osa ühtlaselt raske ning klaviatuuri ühe sõrmega eemale togides liigub see ühtlaselt, mitte viltu, kergem nurk eespool. Pisi, aga klaviatuurifriigi jaoks kohutavalt oluline. Või siis jalad, mis laual asjadesse

Logitech K800

Hind: 108 eurot / 1700 krooni

Müügil: küsige arvutikauplustest

Ühendus: Micro-USB, Unified-raadio-saatja

Muu: klaviatuurivalgustus, akuindikaator, sisse-väljalülitamise nupp

takerdudes iseenesest kokku ei lange. Või siis mahe klaviatuurivalgustus, mis süttib siis, kui käed klaviatuurile asetada. Klaviatuuri saab laadida üle standardse micro-USB kaabli, ja kui aku täis laetud, saab kasutada ilma kaablita. Kohutavalt mugav.

Kuid hind ... Olgem ausad, K800 ostmiseks peaks olema väga klaviatuurifriik või siis inimene, kelle igapäevatöö kirjutamises seisnebki.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Klaviatuur, mis vajab harjumist, kuid mis võib lõpuks suisa käe külge kasvada. Hinna poolest ülemise otsa mudel, aga see peaks sind teenima mitu aastat.

HINNE



Logitechi juhtmeta kõlar krõbiseb ja krabiseb

Selge see, et enamik sülearvuti kõlareid muusika kuulamiseks just ei sobi ja seda puudust on Logitech üritanud korduvalt korvata, seekord juhtmeta kõlariga Z515, mille järele saab ühendada ka enda nutitelefoni, tahvelarvuti või MP3-mängija.

Lihne kõlar leiab tänuväärselt USB-saatja abil sülearvuti üles terve maja piires, kuid ühenduse kvaliteedis on selgeid puudujääke - mõnikord satuvad muusika sisse krõbinad ja krabinad. See ei juhtu ainult siis, kui Z515 on maja teises otsas, vaid see võib juhtuda ka siis, kui kõlar on arvutist meetri kaugusel.



See kõlar pole mõeldud konkureerida korralike arvutikõlaritega, vaid on mõeldud üksnes sülearvuti tagasihoidlike võimaluste täiustamiseks. Plastkorpusel küljes on kolm nuppu ja sees on peidus kaks väikest kõlarit, mistõttu ei saa oodata külmavärinaid tekitavat bassi, kuid väheses koguses seda siiski on.

Üldiselt on heli natukene elusam ja teravam kui see, mis keskmisest sülearvutist kuulda võib, aga ei ole ka midagi otseselt üllatavat. Kas see aga sadat eurot

väärt on, see on iseasi. Kõlari aku täislaadimine kestab päris kaua, kuid selle kuue tunni jooksul saab muidugi seda kasutada. Kuus tundi laadimist tähendab aga kuni kümme tundi muusika mängimist ja minu meelest see päris proportsioonis nüüd küll ei ole.

Võimalusi lisavad aga A2DP Bluetooth, mille abil saab näiteks enda nutitelefoni sellega ühendada ja 3,5 mm helisisend,

Logitech Z515

Hind: 104 eurot / 1625 krooni

Müügil: Ox.ee

Sagedusvahemik: 122 - 20 000 Hz

Ühendus: 2,4 GHz juhtmevaba, kuni 15 meetrit, A2DP Bluetooth, 3,5 mm sisend

Toitekaabel: 1,8 m

millega saab vastava kaabli olemasolul kõlarist kuulata muusikat näiteks enda MP3-mängijast. Boonusena saab kaasa ka kandekoti.

Kui aga sülearvuti töötuppa jätta ja kõlar näiteks kööki söögitegemise kõrvale kaasa võtta ja seal selle abil muusikat või raadiot kuulata, siis tundub see isegi enda olemasolu õigustavat.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Logitech Z515 ei paku heli poolest midagi jalustrabavat, vaid talutavat ja natukene ülemakstud võimalust heli mööda maja sobilikku kohta laiali vedada.

HINNE



Uputasime ja kukutasime

Samsung B2100 oli meie arust üks 2009. aasta paremaid telefone. See on seiklustelefon, mida võib julgelt kaasa võtta metsa, mägironimisele või kanuumatkale, kartmata, et olulisel hetkel kõned tegema jääksid. Nüüd on meil testida selle järglane B2710.



Tegu on peaaegu sama telefoniga kui B2100, olulisemate muudatustena on sellele lisandunud GPS ja kuhu on natukene jämedam. GPSi all pean ma silmas ikka päris GPSi, mis näitab su asukohta Google Mapi abil akna all või õues mõnemeetrise täpsusega, mitte kasutat aGPSi.

Lihtsalt öeldes on niigi hea ja vastupidava ehitusega seiklustelefon muutunud veelgi paremaks, kuid hind on jäänud enam-vähem samaks.

Kohe väga kindel

Fakt, et B2710 on vee-, tolmu ja kukkumiskindel, andis meile harvaesineva võimaluse telefoniga eba viisakamalt ümber käia ja nii pudenes see mu käte vahelt põrandale ja tee peale päris sageli. Tulemus - ei mitte ühtegi kriimu ega mõra. Veekindluse tõttu on telefonil ainult kaks lahtikäivat kohta - akukate (sinna käib ka SIM- ja mälukaart) ja USB-port laadimiseks ja muusika kuulamiseks ning mõlemad on ääristatud tihendiga.

Veekindluse testimiseks täitsin ämbri veega ja kaevasin selle otsapidi lumehange ning jätsin paariks tunniks seisma. Kui ämbri peale oli tekkinud jääkiht, siis tegin sinna sisse väikse augu, millest poetasin katsealuse jääkülma vette ujuma.

Kümne minuti pärast võtsin telefoni veest välja, pühkisin ruttu pabertaskurätikuga puhataks ja võtsin veel natuke märja telefoniga eduka testikõne - kuulda oli ilusti nii mind kui ka mu vestluskaaslast ning viimasedki kahtlused Samsungi seiklus-

Samsung GT-B2710

Hind: 140 eurot / 2190 krooni

Müügil: Elion

Võrgud: GSM 850/900/1800/1900, UMTS 2100/900

Ekraan: 2tolline (240 x 320 piksliit)

Kaamera: 2 MP

Ühendused: Bluetooth, GPS, USB

Mälu: 30 MB, MicroSD kuni 16 GB

Muu: Taskulamp, MP3-mängija

Möötm: 120,7 x 53 x 17,9 mm

Kaal: 115 g

Veekindluse testimiseks uputasime Samsungi seiklustelefoni kümneks minutiks jääkülma vette

telefoni veekindluse üle olid kadunud.

Veider on see, et telefonides on viimasel ajal taskulamp pea et kadunud (ärme räägi siin nutitelefoni ebapraktilistest taskulambirakendustest, eks). Sel telefonil on aga võimas taskulamp, millest oli kohe kasu detsembritorri Monika ajal.

Sellega sain elektrikatkestuse ajal mööda maja orienteeruda ja kottpimedast kuurist puid ahju alla tuua. Milleks mul peaks veel kunagi taskulampi koos pideva patareide vahetamisega vaja minema?

Lae kaks korda kuus

Ja aku ... telefon oli mul käes kaks nädalat, selle jooksul laadisin seda ühe korra, kuid ka helistasin, kasutasin mitmeid-mitmeid kordi GPSi ja võimsat taskulampi. Kordan veel, laadisin seda ainult ühe korra. Nutitelefonile oleks selle aja jooksul kümme korda seinale külge ühendada, ilma naljata.

Telefoni puhul saab ette heita üksnes menüü kehva eesti keelt, mis sisaldab julmi toortõlkeid ja peadpööritavaid lühendamisi ning mis teeb muudu keskmise keerukusega menüü veelgi suuremaks puntraks. Mobiil-ID taha võib aga teha linnukese.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Kellel on vaja väga mõistliku hinnaga telefoni natukeneagi ekstreemsematesse tingimustesse, siis oleks rumal mitte valida Samsung GT-B2710.

HINNE



Kümme pilti korraga

Sony α 55 on kahtlemata 2010. aasta üks tehnoloogiliselt huvitavamaid kaameraid. Samal ajal kui Canon ja Nikon kindluse mõttes endiselt mööda tuntud ja turvalist rada sammuvad, seikleb ja eksperimenteerib Sony uute lahendustega. Edukalt, sealjuures.

Sony α 55 on väike kaamera, selline tüüpiline „naistekas”, mis on meesterahvas käes ilmselgelt liiga tilluke. Pideme sügavus ja sõrmenõgu on siiski piisavalt head, et kaamerat saaks ka pikemat aega käes hoida. Sisu on kaameral siiski peegelkaamera oma, kahe erandiga. Esiteks on peegel poolläbipaistev ja fikseeritud, lastes osa valgust läbi, võimaldades samaaegset teravustamise ja otsevaate pilti, mis tagab sujuva autofookuse filmimisrežiimil. Ma pole eriline videofänn ja kaameratega eelistan ikkagi ainult pildistada, kuid pean

10 kaadrit sekundis sarivõte on selle kaamera jaoks kätitegu. See on väga muljetavaldav saavutus

tunnistama, et α 55 teravustamine videorežiimil on tõepoolest imeliselt sujuv, annab silmad ette käesolevas numbris järele proovitud hulga kallimale Nikon D7000le. Kahjuks jääb teravustamismootori hääli videole peale.

Hoida jahedas!

Iroonilisel kombel on muidu ülihea videorežiimiga seotud ka kaamera üks rumalmaid probleeme. Nimelt kipub sensor 10-15 minuti filmimise jooksul üle kuumenema, kui filmida sisselülitatud stabilisatoriga.

Teine seda peegelkaamerast eristav faktor on elektrooniline pildiotsija, mis on väikesevõitu, kuid millele saab reaajas kuvada loodi ja horisondi, mida traditsioonilise optilise pildiotsijaga ei saa. Üks asi veel - värviesitus pildiotsijas ja suurel ekraanil erinevad nagu öö ja päev pildiotsija kahjuks. Seega on kaamera ikkagi pigem sobilik välise ekraaniga pildistajatele.

Lubatud 10 kaadrit sekundis annab α 55 vabalt välja. Fookuse hoidmine selle jooksul ei pruugi alati olla perfektned, kuid salvestuskiirus on muljetavaldav.

Pildikvaliteet eristatult - ei head ega halba - ei too. Heas valguses on pil-

did selged ja ilusad, viletsas valguses teeb kaamera üsna head tööd kuni tundlikkuseni 3200, kuid Sonyle omaselt on müravähendus agressiivne ja JPG kompressioon tugevavõitu ning värvühtlus kaob silmanähtavalt. 1 : 1 kärpeid neist piltidest ei teeks, kuid väljaprinte ISO 3200 kaadristest võib teha rahuliku südamega.

Osta kohe ka varuaku

Kaamera nõrkuseks on vilets aku. Ametlikult antakse kestvuseks umbes 380 kaadrit, aga praktikas hakkab akuindikaator ärevalt vilkuma juba pikalt enne seda. Päev otsa kaamera ringi käia ja pidevalt klõpsida ei õnnestu, pärastlõunaks saab aku lihtsalt tühjaks.

Hoolimata puudustest on Sony α 55 väga lahe kaamera ja amatööri jaoks hetkel vaat et paremini realiseeritud videorežiimiga peegelkaamera. Kui Sony suured α -seeria kaamerad pole ei liha ega kala ega sobi õigupoolest kellelegi, siis α 55 on ideaalne valik digikompakti pealt üle tuleva hobikasutaja jaoks.

SVEN VAHAR



Sony α 55 + DT 18-55mm f/3.5-5.6 SAM

Müügil: Sony Center

Hind: u 930 eurot / 14 500 krooni

Sensor: 16,2 megapiksli, APS-C, CMOS

Teravustamine: TTL, 15 punkti, AF abilvalgus

Tundlikkus: ISO 100-12 800, erirežiimil kuni 25 600

Säriaja vahemik:

1/4000-30 sek, aegvõte

Pildiotsija: elektrooniline, kaadri katvus 100%

Ekraan: pööratav 3tolline TFT LCD, 921 600 piksli

Failivormingud: JPG, ARW, ARW+JPG

Videosalvestus: 1920 x 1080 60 k/s, 1440 x 1080 30 k/s, MPEG-4 AVC/H.264

Muu: 10 k/s sarivõte, AF videorežiimis, GPS, USB 2.0, Type C HDMI, distantspäästiku pesa, 3,5 mm mikrofonipesa

Mõõtmed: 12,4 x 9,2 x 8,5 cm

Kaal: 500 g (koos akuga)

KOKKUVÕTE

Videorežiim on üle prahi ja 10 kaadrit sekundis on imetlusväärne tulemus ning kui sa korraga palju ei pildista, siis on kaamera kindlasti ostmist väärt.

HINNE



Windows Mobile ongi hea?!

Huvitav, miks tundub inimestele nii uskumatu, et Microsoft võib teha midagi head. Kõik, kellega ma uuest Windows 7 Phone'ist rääkinud olen, väljendavad oma siirast imestust selle üle, kui hea see on.

Loomulikult ma ise ka. „Kohe täitsa üllatavalt hea on see,” ütlesin ma kolleeg Svenile, kui olin Microsofti uut mobiiltelefonide operatsioonisüsteemi LG telefonis E900 paar päeva proovinud. Imelik tõesti, miks see nii üllatav peaks olema,

Microsoft on ju suur, kuulus, võimas ja rikas firma ja meie nüüd imestame, et näe, tegidki hea asja, justkui oleks E900 välja tulnud mõne Lõuna-Eesti kooli noorte elektroonikute huviringist.

Microsoftis on üldse midagi kummalist toimumas. Ka Xboxi uuendus Kinect on kuulu järgi väga hea ja isegi revolutsiooniline ning haarab inimesi jäägitult (ma pole seda ise proovinud).

LG-lt korralik telefon

LGs seevastu ei ole midagi üllatavat toimumas, sest nende tooted on viimasel ajal niikui nii päris head olnud ja erand ei ole ka E900. Ega sellest telefonist endast eriti palju rääkida ei ole - tegu on musta värvi, suure puuetundliku ekraani ja 1 GHz protsessoriga nutitelefoni, nagu neid on turul praegu kümneid. E900 on täiesti korralik nutitelefoni ning omasuguste seas kindlasti paremiku hulgas. Kõik on lihtne ja loogiline, toimib hästi ja mingeid erilisi lollusi ei ole tehtud, kuid samas ei paista ta millegi tohutult erilise silma.

Windows Phone 7 seevastu on huvitavam arvustusobjekt. Pärast eelmise Windows Mobile'i pikaaegset, ent sihikindlat hääbumist ei olnud ilmselt palju neid, kes oleksid uuel telefoni-Windowsilt midagi erilist oodanud, aga Microsoft on teinud väga korralikku tööd. Windows Phone 7 on kiire, lihtne kasutada ja seadistada, piisavalt hästi laiendatav ning et Microsoft on telefonitootjatele kehtestanud Windows Phone 7 jaoks konkreetsed riistvarareeglid, siis on lootust, et väga kehva Windows Phone 7 telefoni me ei näegi. Kohe esimesest hetkest peale on Windows Phone 7 igati käepärane ja see on Microsofti poolt väga suur saavutus.

LG E900

Hind: pole veel teada
Müüb: pole veel teada
Võrgud: GSM 850/900/1800/1900, 3G HSDPA 900/1900/2100 MHz
Protsessor: 1 GHz Qualcomm Snapdragon
Ekraan: 3,8 tolli WVGA
Mälu: 16 GB (SD-kaardi pesa puudub)
Ühendused: WiFi b/g/n, USB, GPS, 3,5 mm audiopistik, FM-raadio
Kaamera: 5 megapiksliit, autofookus, LED-välg
Mõõtmed: 12,5 x 6 x 1,2 cm
Kaal: 157 g

Windows Phone 7 on kiire, lihtne ja mugav kasutada, hõlbus seadistada ning kätte võttes on temaga ümber käimine kõigi jaoks kohe esmapilgul mõistetav

Mõnus on see, kuidas nad on nii sotsiaalvõrgustikud kui ka telefoniraamatu nupu „People” alla kokku toonud, kuidas „Photos” alt saab näha ka oma sõprade Facebooki-pilte ja nii edasi. Kõik on olemas ja toimib: ka kaardid, Twitter (eraldi rakendusega), täiesti normaalne ja kiire brauser, järjest kasvav rakendustepood, isegi Skype on vist millalgi tulemas.

Nagu ilma mööblita korter

Samas tundub Windows Phone 7 veel praegu nagu valmis korter, kus veel köögmööblit pole ja mõni diivan on ka puudu. Kohati tekitab kasutajaliides segadust, Copy/Paste ei tööta, rakendused ei multaski korralikult jne. Alanud aasta peaks Windows Phone 7-le tooma paar suurt uuendust ja on täiesti võimalik, et aasta lõpuks on Windows Phone 7 väga kõva operatsioonisüsteem. Öige algus on tehtud, ootame põnevusega, mis saab edasi.

HENRIK ROONEMAA



KOKKUVÕTE

LG on teinud keskmiselt korraliku, kiire ja mõnusa nutitelefoni, milles aga pole iseenesest midagi erilist. Eriline on Windows Phone 7, millest on palju oodata.

HINNE



Käbi kukkus seekord kännust päris kaugele

Eelmisel kuul kiitsime taevani Gigabyte'i taskukohast, ent võimalusterohket mänguriklaviatuuri Aivia. Selle tuules on valminud ka kaks mängimiseks mõeldud hiirt M6980 ja M6900, millest viimase ka testimiseks kätte haarasime.

Optilise sensoriga mängurihiiri kohtab tänapäeval harva ja sellel on ka oma põhjus - lasersensoriga hiired kipuvad paremad olema. Kuigi hiirega mängudes päris hätta ei jää, siis kõige usaldusväärsema ja täpsema abimehega just tegu pole.

Üdini musta ja plastist hiirele peaksid iseloomu andma rulliku ees oleva kahe nupu vahel põlevad punased LEDid, mis näitavad hiire sensori tundlikkuse astet ja mida saab muuta nende kahe eespool nimetatud nupuga. Suurt mõtet aga neid näppida pole, sest enamasti tasub sensori tundlikkust hoida maksimaalse 3200 dpi peal. Mõnele nõudlikumale mänguril võib sellest jääda väheks, kuid üldiselt



saab hakkama ja põhjust nuppude näppimiseks seetõttu pole. See aga teeb sellest kahest tundlikkuse muutmise nupust rohkem aksessuaarid kui tööriistad.

Natukene omapära lisab veel põidlaorvas asuv kummist kate, mis peaks vähendama põidla libisemist hiire pinnal. Keskpärane libisemine hiirematil ja kummine kaabel midagi hiire juures paremaks ei tee, otse vastupidi. Põidlanuppe on kaks ja need teevad pörguklõbinat nagu luukered vihuksid tantsida.

Tarkvara kohta minimalistlik öelda oleks selle solvamine, see on lihtsalt tagasihoidlike võimalustega - muuta saab ai-

Gigabyte M6900

Hind: 30 eurot / 455 krooni

Müügil: Ox.ee

Sensor: optiline

Eraldusvõime: 400-3200 dpi

Nuppe: 6

Andmeedastussagedus: kuni 1000 Hz

Ühendus: USB

nult vie nupu ülesannet ja kolme tundlikkuse astme väärtust määrata 400st kuni 3200 dpi-ni. Nigell värk.

Hoolimata sellest, et Gigabyte M6900 saab endale koju soetada mängurihiire mõistes väga odava hinnaga, siis soovime pigem raha koguda ja endale midagi kvaliteetsemat ja põnevamat osta.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Gigabyte M6900 on väga lihtsate võimalustega mängurihiir, millel ühtegi märkmisväärselt head külge peale soodsa hinna ei ole.

HINNE



Sünge must talleke, aga vähemalt saba pole taga

Konkurendid Razer ja Microsoft on juba tükk aega mänguhiirte turul juhtmeta-külgepandava juhtmega pihuloomadega. Aeg on ka Logitechil panustada. Tabada prooviti kahte kärbest ühe hoobiga - teha juhtmevaba ja ka massiollika suunitlusega hiir.

Musta mattpinnaga hiire juures midagi efektset ja kena pole. Pigem on laualoom sünge ja igav. G700 on paremale käele, tegu pole kõige mugavama hiirega, kuid siiski ergonomilisega. Hiire liigutamine vajab randmelt rohkem jõudu kui juhtmega hiire puhul, sest AA tüüpi aku teeb niigi koguka hiire veel raskemaks.

Hiire põhjal on küll suured libisemispadjad, kuid mitte piisavalt libedad. Vähemalt on need vahetatavad, kuigi lisapatju peab ostma. Aku väljas ja juhe küljes on samuti töötav lahendus, kuid hiire liigutamist ei tee see oluliselt paremaks. Jäik kaabel ja suur ühendusots häirivad.

Tillukene USB-jupp, mis signaali saadab-vastu võtab, on väliselt tuttav paljudel Logitechi kontorihiiri süneraalliga kasutajatele. See töötab hästi ega võta ruumi ei arvuti küljes ega lahtiselt, mil saab selle



mugavalt hiire kõhupessa pista.

Põidlale on antud neli nuppu ja vaadatamata tihedast asustusest on need hästi eraldatud. Päästikusõrmele on kolm lisannuppu vasakul äärel. Need vajavad veidi harjumist, kuid on kasutatavad. Põhi- ja rullikunuppude kõrval on üks nupp veel rulli ja rullikulüliti all, tavasättes profiili-

Logitech G700

Hind: 115 eurot / 1799 krooni

Müügil: Euronics

Sensor: laser

Eraldusvõime: 200-5700 dpi

Nuppe: 13

Andmeedastussagedus: 125-1000 Hz

Ühendus: juhtmega ja juhtmeta 2,4 GHz, USB

nupp. Ootuspäraselt saab seadistada profiile, kiirusi ja nuppude ülesandeid, kaasa arvatud makrode loomine ja programmide käivitamise.

Makrosid on võimalik profiilinupuga ka käigult salvestada. Hiire enda mälu hoiab seadeid meeles ka teiste arvutite taga.

LEHO LAHTVEE

KOKKUVÕTE

Logitech G700: kelle jaoks elegantne, kellele aga igav. Mugav, palju nuppe, seadistuslembeline, kuid mitme pisipuudusega ja üsna kallis.

HINNE



★ SUUR TEST



Taevas, meri ja pilved, rikkalikud nüansid ja üleminekud, nahatoonid valguses ja varjus, kõik see ühes pildis koos.

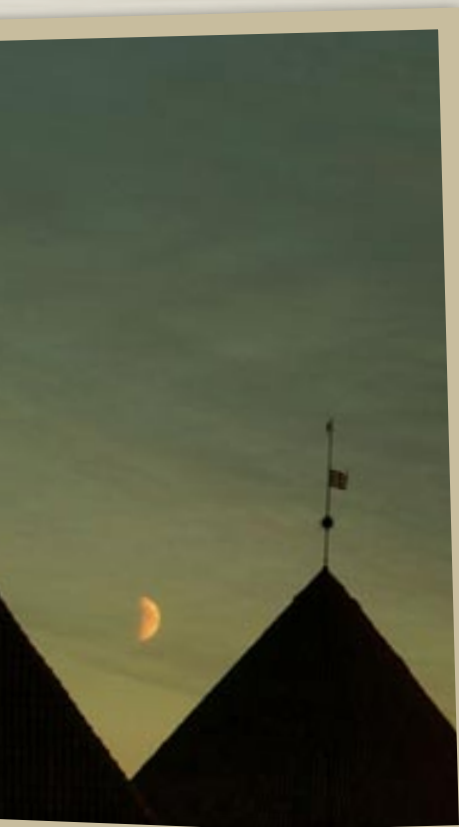
See pilt osutus laborite jaoks kõige raskemaks. Õhtutaeva tumeduse ja kuu tekstuuri säilitamine õnnestus vähestel.



Karge talvehommiku roosa säilitamine ei olegi nii lihtne. Mitu laborit jäid sellega jänni ja võõpasid taeva kollaseks.

Keeruline nahatoon, mis läheb vael töötlemisel kergesti kas määrdunuks või vastupidi, ebaloomulikult kollaseks.





Kus lasta pilte välja trükkida?

Seekordses testis otsustas [digi] teha seda, mida teevad tuhanded inimesed Eestimaal vahetult pärast suuremaid pühasid – tellisime fotolaborist pilte.

Pea iga fotolabor reklaamib end kui kas kõige odavamast või kõige kvaliteetsemast, aga et parimaid või odavamaid saab korraga ikkagi olla ainult üks, otsustasime populaarsematest kohtadest tellida pildid ühe ja sama valiku alusel. Fotolaborite hinnasõda käib kõige madalamal tasemel, ainult kõike levinuma väikese standardformaadi 10 x 15 cm juures. Niipea, kui aga soovida A4 väljatrukki, muutub hinnatase hoopis teiseks. Näiteks end Eestis kõige odavamana reklaamiv Postifoto osutub teistest ligi kolm korda kallimaks, kui tahta printida A4.

Pildid postiga koju kätte

Tellisime igast laborist kaheksa pilti, neli väikest (10 x 15 cm) ja neli suurt (21 x 30 cm). Pildid valisime enda pildikogust,

Kontaktandmeid küsisid kõik, kuid piltide valmimisest teavitasid meilitsi vaid kaks firmat

osad neist töötlemata, osad töödeldud, seega teadsime, mida pildilt otsida ja vaadata. Valisime paar tüüpilist reisipilti, talvise maastikuvaate, Tallinna vanalinna õhtutaeva ning kaks mustvalget pilti.

Kus vähegi võimalik, valisime me odavama variandi, mis tähendas tavaliselt kuni viiete tööpäeva. Pildid palusime saata postiga, ainult Fotoluks ja Klick ei pakunud postiga saatmise võimalust, nende kahe firma puhul tuli poodi ise piltidele järele minna. Hoolimata sellest, et jätsime igale poole meiliaadressi, teavitasid piltide valmimisest meilitsi ainult Filmari ja Maksifoto.

Paaril laboril oli piltide tellimiseks loodud eraldi rakendus, kuid kui võimalik, me seda vältisime. Piltide tellimine ei tohiks olla nii keeruline protsess, et selleks peaks arvutisse programmi installima.

Hindasime ka seda, kui keeruline või lihtne oli pilte tellida ja seda, kui selged ja põhjalikud olid juhised veebis. Nii mõnigi veebiliides oli selline, mis vähekoogenud arvutikasutaja segadusse ajaks.

Pildid saime kätte kõikidelt laboritelt, kuid tulemus oli igaühel isesugune.

SVEN VAHAR

Parim hinna ja kvaliteedi suhe

Veebi kaudu piltide üleslaadimine on lihtne ja loogiline. Soovi korral saab juba pilte üles laadima asudes valida piltide suuruse. Pildid järjestatakse veebilehes suuruse järgi ja failinimed on kenasti näha. See on oluline sellisel puhul, kui sa oled eelnevalt vaeva näinud ja failinimedesse kindluse mõttes soovitava suuruse sisse kirjutanud nagu seda meie tegime, et kogemata vale pilti vales suurus ei telliks. Viriseda pole veebirakenduse puhul eriti millegi üle, kõik toimib ja ka esimest korda kasutama asudes ei teki probleeme ega segadust, mis mõne labori puhul meid lausa vanduma pani.

Nime ja aadressi sisestamine on kõige viimane etapp, erinevalt näiteks Photopointist, kus see tuleb kohe esimese asjana sisestada. Samuti saab tellimuse aega muuta suvalisel hetkel.

Maksta saab pangalingiga, nagu IT-riigis kombeks. Ainus etteheide tellimisprotsessile on meil see, et Fotoluks ei paku postiga saatmise võimalust, tuleb leida ise võimalus soovitav laborisse piltidele järele minna.

Piltide kvaliteet on Fotoluksil üks testi pa-



remaist. Nii Fotoluksi kui ka Filmari tulemus on väga hea ja toimetuses läks vaidluseks, kumb paremaks tunnistada. Fotoluksi piltidel on nahatoonid väga neutraalsed, kuid üldtonaalsus on veidi tuhmim ja jahedam. Üsksi värv ei ole üleüllastunud ja rasked taevaatoonid, kus sinine seguneb roosa ja kollasega, on paigas.

Mustvalge trüki tonaalsus on Fotoluksil teistest tunduvalt erinev. Fotoluksi mustvalge on kõvasti jahedam kui teistel. Võib-olla on see paberist, sest Fotoluks kasutas ainsana

Fotoluks

Tehniline info: vaata testi lõpust

Kodaki paberit, teistel oli kõigil Fujifilmi paber. Mustvalge talvepilt eristus teistest oma toonilt kohe kaugelt ja me jäimegi eriarvamustele selle osas, kas see on hea või mitte.

Arvestades seda, et Fotoluksi veebis ei saanud me ära märkida, et pilte pole vaja töödelda, siis on tulemus väga-väga hea.

KOKKUVÕTE

Amatöörfotograaf, kes on hakanud värvidel vahet tegema ja kel pole päris ükskõik, mis tema piltidest saab, võiks pilte tellida just Fotoluksist.

HINNE



Kvaliteet ei peagi odav olema

Piltide üleslaadimine on lihtsamast lihtsam, ei ole vaja kontot teha ega andmeid sisestada, esmalt lae pildid üles ja siis tuleb kõik muu. Piltide suuruse muutmine on hästi lihtne ja ülevaatlik ning kui pildiformaadiks on valitud 2 : 3 suhtega formaat, näiteks 10 x 15 cm, aga pilt ise on 4 : 3 külgede suhtega, siis eelvaates see ka kajastub, andes aimu, et osa pildist lõigatakse ära. See on väga oluline visuaalne tagasiside ja võimaldab hilisemat üllatust vältida.

Ka siin on võimalik märkida pildid mitte korrigeeritavateks, kuid seda pole võimalik rakendada piltidele eraldi, vaid tervele portsule korraga. Filmari pakub võimalust pärast pangalingi kaudu maksmist ka arvet vaadata või välja printida. See on hea võimalus eriti juhul, kui pilte tellida näiteks firma arvele, kus tehingust peaks jääma võimalikult selge ja korralik jälj maha.

Piltide kvaliteet on Filmari testis parim. Nahatoonid on neutraalsed, aga mitte tuhmid, erksad värvid on erksad, mitte säravad ja säravad värvid on säravad, mitte üleüllastunud. Sinised ja rohelised on mahlakad, kuid



mitte kunstlikud ja roosa ei lähe oranžiks ega violetseks.

Ka testi kõige raskem pilt, tume sini-rohekollane õhtutaevas koos siluettide ja kuuga oli jäänud selliseks, nagu pidi ega olnud õhtust saanud hommik nagu seda Digifoto tõlgenduses näha võis.

Ka mustvalge on Filmari neutraalne, ei olnud kontrasti ega gammaga mängimist, mahedad halltoonid jäid paika, mitte ei vajunud ära kas heledamale või tumedamale poole nagu Postifotol.

Filmari

Tehniline info: vaata testi lõpust

Filmari kasutuskogemus on tervikuna kõige meeldivam. Piltide veebi kaudu tellimine on lahendatud professionaalselt ja lihtsalt ning pildid tulevad laborist just sellistena, nagu nad on. Väiksemate koguste ja oma käe järgi peenelt paika timmitud piltide jaoks on just Filmari see labor, kust pilte tellida.

KOKKUVÕTE

Parim pildikvaliteet, labor ei keera sinu töödeldud pilte oma suva järgi tuksi. Pildid saab kätte kiirelt, kuid kvaliteetne ja kiire teenindus maksab.

HINNE



Kuldne kesktee, sobib kõigile

Photopointi veebi kaudu tellimise protsess valmistab meile pettumuse. Piltide laadimise jooksul kaovad need järjest nimekirjast, ning kui meil tekkis poole laadimise peal kahtlus, kas said ikka kõik failid valitud, siis seda kontrollida ei saa. Meile tähendas see kindluse mõttes kahte korda piltide laadimist.

Pildid kuvatakse ruudustikus, kuid failinime seal ei näidata ja kui sa oled pildi tellitava suuruse eelnevalt märkinud failinimesse, et meelest ei läheks (meie nii tegime), siis nüüd sa seda enam ei näe.

Piltide maksumus arvutatakse kokku vaikimisi pildisuuruste 10 x 15 järgi. Kui suurusi lehel muuta, siis maksumus ei muutu, selleks tuleb eraldi vajutada linki Arvuta.

Tellimuse kinnitamise lehel ei näidata enam ei pilte, nende jaoks valitud suurust ega iga pildi hinda eraldi, seega on kinnitamise leht sisuliselt ainult kontaktandmete kontrolli leht. Tellimuse kinnitus koos rekvisiitidega saadetakse e-postiga ning pangalingiga maksta ei saa. Maksmiseks tuleb teha ise ülekanne. Uskumatu. Ae, Photopoint, me teame, sa suudaksid paremat!



Piltide kvaliteet on heas mõttes keskmine. Pildidelt on näha, et need on üle käidud standardse elurõõmu filtriga ja värvidesse on lisatud särtsu, mida seal algselt pole. Õnneks on seda tehtud maitsekalt ja silmatorkavaid vääratusi pole. Siiski said testpildil beežidest triipudest kollased ja õrnroosast ja violetse tooniga sinisest hahetavast talvehommikust oli saanud lamedam kollane ning õhem sinine. Siiski on värvimuudatused enamjaolt väikesed ning me julgesime öelda, et Photopoint oskab rakendada just niipalju pildi-

Photopoint

Tehniline info: vaata testi lõpust

parandust, et tuhmidele seebikapiltidele õige veidi elu sisse puhuda, kuid sellega mitte üle pingutada.

Õigluse mõttes olgu öeldud, et me ei kasutanud Photopointi pakutavaid laborite värviprofiile, sest keskmine kasutaja ei oskaks seda samuti teha.

KOKKUVÕTE

Tugev rahvalabor, mis teeb igavad toonidest ärksamaks, kuid samas võib selle käigus kogemata tappa hoole ja armastusega pildile püütud nänsid.

HINNE



Hea kvaliteet, mõnus suhtumine

Mingil arusaamatul põhjusel nõuab Maksifoto piltide tellimiseks kasutaja registreerimist. Võimalik on ka FTP kaudu pilte laadida, aga kui paljud kasutajad üldse teavad, mis on FTP ja millega seda süüakse?

Piltide üleslaadimiseks kasutatakse mitte Flashi-, vaid Java-rakendust, millel on kehtetu sertifikaat ja mille kohta brauser hoiatuse kuvab. Lisaks ei oska Java-rakendus värskendada kaustu, kui korra kaustapuu laetud, siis sinna lisandunud kaustu enam ei kuvata. Hea on vähemalt see, et liideses saab märkida ära, kas lubada pilte korrigeerida või mitte.

Väga meeldiv on see, et Maksifotol on üksikasjalikud selgitused fotode ettevalmistamise kohta, sh ka piltidega selgitus kompaktkamerasest tuleva 4 : 3 külgede suhtega pildi tellimiseks 2 : 3 külgede suhtega formaadis. Ka pärast tellimuse esitamist kuvatakse selgitav tekst sellest, mis nüüd edasi saab. See julgustab ja loob mulje, et süsteemi taga on reaalsed inimesed, kes asja jagavad. Meeldiv on seegi, et juba järgmisel päeval tuli e-kiri teatega, et pildid on valmis ja posti pandud. Seda tahaks eriti rõhutada, sest Fotomeistri-



ga juhtus nii, et posti pandud pildid nädalaga kohale ei tulnud ja ootasime asjatult, teadmata, mis seisus tellimus on. Alles pärast telefoni teel klaarimist saime asja lahendada. Maksifoto teavitus on kasulik.

Pildid on üldiselt tipp-topp ja esmapilgul võrreldavad Photopointi omadega, kuid lähemal vaatlusel selgub, et osad roosad toonid on õhemad. Valge rassi esindaja armsad roosakad sõrmed on õrnalt kollase jumega ning roosatav talvetaevas on saanud kollakama varjundi. Nii Filmari kui ka Maksifoto mõ-

Maksifoto

Tehniline info: vaata testi lõpust

lemad lubasid pilte mitte korrigeerida, kuid kõrvutades on vahe sees. Ka mustvalge on kontrastsem ja äkilisem. Aga olgu öeldud, et vahe on selline, mida tavaliste puhkuse ja lõbupiltide peal ei märka. Mere ja taeva sinised on ilusad, mahlakad ja nüansirikkad. Maksifoto kvaliteet on ikkagi tugev.

KOKKUVÕTE

Kindel kvaliteet ja ennustatav tulemus. Väga kiire töö ja head selgitustega veebileht, kuid sertifikaadiprobleem on pisut piinlik.

HINNE



Tumedaid pilte ei armasta

Fotomeistri veebi registreerumiseks on vaja sisestada muu hulgas ka isikukood. Loomulikult me seda ei teinud, vaid uurisime, milles asi. Väidetavalt kontrollitakse selle alusel, kas tegu on reaalse inimese või robotiga. Loomulikult ei taga isikukoodi kontroll seda, et tegu on reaalselt eksisteeriva isikuga, sestap genereerisime korrektselt, ent mittereaalse isikukoodi ja kasutasime seda.

Kasutajaliides on meeldiv ja ülevaatlik ning kui pildi külgede suhe ja valitud formaat ei ühti, kuvatakse selle kohta hoiatus, kus ohumärk punane ja tõesti silmatorkav.

Maksmine on lihtne, pangalink on nelja suurema panga jaoks olemas, pärast maksimist kinnitatakse, et pildid tulevad postiga lähema kolme päeva jooksul. Meie pildid läksid postis kaduma, kuid Fotomeister tuli meile vastu ja tegi tasuta kordustrukü. Telefoni teel asju klaarides oli suhtumine kliendisse meeldiv ja professionaalne ning see lõi meis positiivse eelhäälestuse.

Laborist tulnud pildid panid meid nõutult pead kratsima. Heledas võtmes mustvalge pilt oli väga hea, tumedas võtmes pilt aga lii-



ga kontrastne. Talvehommik oli ilus ja mahe, aga kuusirp ja siluetid liiga heledad. Nahatoonid olid peaaegu korras, ainult grammikese liiga lahjad, aga beez' särgil kaldus kollasesse. Tundub, et Fotomeistri vaikumisi töötlus ei armasta tumeda tonaalsusega pilte ja üritab neid iga hinna eest heledamaks vägistada, kuid heledama tonaalsusega pildid ja niisama kirjud klõpsud saavad masina käest vähem vitsa. Klickil paistis olevat just vastupidi, ainsad, millega me võisime rahule jääda, olid tumedad pildid.

Fotomeister

Tehniline info: vaata testi lõpust

Fotomeister oli ainus labor, kes omatahtsi 4 : 3 külge suhtega pilti ei kärpinud meie meelega valitud 2 : 3 formaati, vaid jättis sellele hoopis valged servad. See ei ole küll väga ilus lahendus, kuid vähemalt ei hakanud labor täiesti omatahtsi pildilt juppi ära lõikama.

KOKKUVÕTE

Osad pildid keerab automaatika tuksi, teised mitte. Tulemus on ennustamatu ja me ei saa kõrgemat kohta anda, kuigi tellimine on äärmiselt mõnus ja lihtne.

HINNE



Liiga palju teravust

Veebiliidese kaudu piltide üleslaadimine, suuruse valimine ja tellimine toimub kõik ühel lehel, ilma et peaks edasi-tagasi sõeluma eelmise ja järgmise astme vahel. See on väga mugav, sest nii on olemas ülevaade sellest, mis pildid täpselt tellimuses on, kui palju, millises suuruses ja ning kui palju see kõik maksab. Sellega võrreldes tundub mõttetu nii mõnegi teise labori veebis sammhaaval edasi liikuda. Kui Klick suudab, miks teised nii teha ei saa? Meil ei tekkinud tellimuse edastamise käigus mitte ainsatki küsimust või kahtlust, et mis ja kuidas. Väga meeldiv kogemus.

Pärast pangalingi kaudu tasumist kuvatakse eeldatav tellimuse täitmise tähtaeg, meie katse puhul oli selleks kuus päeva. Aga - kahjuks on siin üks hiiglasuur „aga“ - et posti teel piltide tellida ei saa ning tähtaeg anti ligikaudselt, siis eeldasime, et laborist helistatakse või saadetakse e-kiri, kui pildid valmis. Nädal aega ootasime asjatult, siis helistasime ise ja saime teada, et pildid juba ammu ootavad. Milleks siis olid vormil kontaktandmete kohad?

Kätte saadud piltide kvaliteet jättis soo-



vida, esiteks oli üldtonaalsus tuntuvalt heledamaks keeratud ning sellega seoses värvid lamedamaks viidud. Kadunud oli talvehommiku roosa ja oranž peegeldus pilvedelt, mõlemast oli järele jäänud kahkjaskollakas toon. Ka nahatoonid olid ebaloosulikul heledaks ja kollaseks tõmbunud. Üllatuslikul kombel oli pilt õhtutaeva, kuu ja katusesiluetidega enam-vähem mõistlikuks jäänud. Jah, värvid olid õhemaks jäänud, kuid tumedust oli säilinud. Sama võib öelda ka tumeda mustvalge pildi kohta, mis oli teistega võrreldes ülla-

Klick

Tehniline info: vaata testi lõpust

tavalt viisakas.

Suurim probleem oli siiski piltidele raketatud meeletu teravdamine, mis peenemate objektide puhul tõi kaasa valged halod. Pehmet tumedat puuvõrast oli saanud kontrastne valge traadi pusa ja vanalinna torni hallist paekivimüürist hele killustik.

KOKKUVÕTE

Tellimuse esitamine on mugav ning hind soodne, kuid pilte töeldakse julmalt, ise ette valmistatud pilte siit tellida ei maksa.

HINNE



Glamuuri ja klantsi kogu raha eest

Digifoto kasutab täpselt sama liidest, mis Photopointgi, kõik toimub ühel lehel ja edasi-tagasi sagimist pole. Piltide eest maksta tulev summa arvutatakse kokku jooksvalt. Veebivormis on ka ilmutuskoha valik, kuid see on absoluutselt mõtetu väli, sest üksainus labor seal kirjast ongi.

Veebilehelt jääb selgusetuks, millal täpselt arve saadetakse, kas siis, kui pildid valmis, või siis, kui nendega tegelema asutakse. Kohe pärast tellimuse esitamist arvet ei saa, see saadetakse mõni aeg hiljem meilile.

Pildid saab kätte kiirelt, kuid ümbrikut avades tekib kahtlus, et tegu on eksitusega, et need pole mitte tellitud pildid, vaid Vahitori või Cosmopolitani pildivalik. Värvid on kontrastsed, üldtoonaalsus on hele ja pildid ise ebareaalselt kirkad. Tumeda pruuni nahaga poisikesest on saanud säravkollane päevitunud klantsihiinlane ja keskuviselt takune ja tuhm hein on jõhkralt munakollane. Merepildi sinakashallid pilved on värvunud roheliseks ja päikese oranžroosakas peegelduv kuma on ebamäärane arusaamatut tooni kollakasplönn.

KOKKUVÕTE

Mahavisatud raha. Piltidel on objektid küll äratuntavad, aga värvid on hoopis teisest ooperist. Süldipeo pilte võib tellida, muud mitte.



Talvise taeva värv on Digifoto pildil umbes tund aega edasi liikunud, ning roosa toon on küll veel tuvastatav, aga seda on segatud kõvasti kollasega ja tugevalt lahjendatud.

Ent kõige ägedam on Digifoto arusaam rohekaskollasest õhtutaevast kuusirbi ja siluetidega. Õhtutaeva tumedust pole ollagi, sügisene tumedus ja raskus on asendatud suvise heleda kollasega ja kõrge läbipaistva rohelisega. Kuupoolikult on kadunud igasugune tekstuur ja sellest on järgi jäänud ainult hellelendav poolkaar.

Digifoto

Tehniline info: vaata testi lõpust

Mustvalged pildid on langenud samasuguse kontrastikuriteo ohvriks. Lumise Tallinna vanalinna läbi tiheda lumesaju paistev süütu torn on omandanud kurjakuulutava tumeda jume, mida algsel pildi küll pole. Originaalidega on Digifoto piltidel ainult väga kaugel sarnasus.

HINNE



Fotokunsti põhi on saavutatud

Postifoto nõuab veebi kaudu tellimiseks eraldi programmi laadimist ja installimist. Programm nõuab aga omakorda kasutajakonto tegemist. Kasutajaliides on õudne. Pidevalt vilgub ribareklaam, piltide üleslaadimiseks kuvatakse failivalikuaken on liiga väike ja seda suuremaks venitada ei anna. Programm kasutab vana Windows 95 tüüpi kasutajaliidese elemente ja aknasse mahuvad korraga vaid kuue pildi nimed. Täpitahti programm ei tunnistab, paberi tüübiks kuvatakse „läikiv“ asemel hoopis „laikiv“.

Vaikimisi pildisuuruseks on antud 10 x 13, mitte 10 x 15 cm. Jooksvat ülevaadet hinnast pole samuti võimalik saada. Eripärase võimalusena saab muuta fotode kvaliteeti, aga see ei ütle kasutajale mitte midagi. Kes ei tahaks oma pilte parima võimaliku kvaliteediga teha lasta? Postifoto pangalink on ainult SEB ja Swedbanki jaoks, Sampo ja Nordea kasutajad peavad ise netipangas käsitööd tegema.

Kui Digifotol on lihtsalt kontrasti üleküllus ja värvinihe, siis siin on toonikõverat lisaks veel üleliia heledasse nihutatud. Õhtust taevast ei saa ka Postifotost välja printida, sel-



le asemel saab pärastlõunase taeva. Päikese peegeldus pilvedest on kuhugi ära kaotatud ning hele muster särgilt on ülemises otsas lihtsalt valgeks põletatud.

Ühest mustvalgest testpildist tegi Postifoto aga lausa oma kunstilise visiooni järgi hoopis uutmoodi taise, tappes kõhklusteta maha kõik vahepealsed halltoonid, jättes järele ainult väga tumedad ja heledad ning tõstes „abivalmilt“ välja varjualade toonid, mis olid meeleaga diskreetseks jäetud. Niimoodi pilt ära solkida on juba omamoodi kunst.

Postifoto

Tehniline info: vaata testi lõpust

Täiesti uus tase on aga see, et absoluutselt kõikidel 21 x 30 cm piltidel oli paremas serva jäänud viltune (!) valge lõikeserv. Sellest hoolimata pisteti pildid külma kõhuga ümbrikusse ja saadeti kliendile. Teenus mis-sugune! Tundub, nagu tehtaks pilte käsitsi printeril, mis paberit viltu sisse tõmbab.

KOKKUVÕTE

Uskumatult halb tulemus. Me ei pane kergekäeliselt kõige madalamat hinnet, aga sellest teenusest veel viletsamat annab ikka otsida.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

	Fotoluks	Filmari	Photopoint	Maksifoto	Fotomeister	Klick	Digifoto	Postifoto
Veebiaadress	fotoluks.ee	www.fuji.ee	photopoint.ee	maksifoto.ee	photomeister.ee	klick.ee	digifoto.ee	postifoto.ee
Tellimine veebi teel	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Ei, eraldi rakendus (Windows)
Käyttömetamine postiga	Ei	Jah	Jah	Jah	Jah	Ei	Jah	Jah
Käyttömetamise aeg	5 päeva	3 päeva	4 päeva	2 päeva	(testi saadeti läks kaduma, tehti kordustrükk, see toodi ise ära)	6 päeva	2 päeva	7 päeva
Ümbriku tüüp	-	Mullikilega ümbrik	Pehme, hoiatustekstiga	Mullikilega ümbrik	-	-	Tugevdusega, mitmekihiline kartong	Tugevdusega, lainepapp
Saab keelata korrigeerimise	Ei	Jah	Ei	Jah	Ei	Ei	Ei	Ei
Piltide hind detsember 2010 seisuga:								
10 x 15 cm	1,9 kr / 0,12 €	2,5 kr / 0,16 €	1,9 kr / 0,12 €	5 kr / 0,32 € (kogus 1-9 pilti)	2,5 kr / 0,16 €	1,7 kr / 0,11 €	3 kr / 0,19 €	1,5 kr / 0,1 €
15 x 21 cm	7 kr / 0,45 €	8 kr / 0,51 €	8 kr / 0,51 €	7 kr / 0,45 € (kogus 1-9 pilti)	8 kr / 0,51 €	6 kr / 0,38 €	8 kr / 0,51 €	15 kr / 0,96 €
21 x 30 cm	15 kr / 0,96 €	25 kr / 1,6 €	15 kr / 0,96 €	15 kr / 0,96 € (kogus 1-9 pilti)	25 kr / 1,6 €	12 kr / 0,77 €	15 kr / 0,96 €	40 kr / 2,56 €
Postikulu	-	30 kr / 1,92 €	? (hinnakirjas pole ja tellimuses eraldi välja ei tooda)	25 kr / 1,6 €	30 kr / 1,92 €	-	20 kr / 1,28 €	35 kr / 2,24 €
Testi maksimum (4 pilti suuruses 10 x 15 cm, 4 pilti suuruses 21 x 30 cm, postikulu)	54,8 kr / 3,5 €	108 kr / 6,9 €	80 kr / 5,11 €	105 kr / 6,71 €	140 kr / 6,9 €	54,8 kr / 3,5 €	132 kr / 8,44 €	201 kr / 12,85 €
Tellimise lihtsus	4	5	3	3	4	5	3	2
Hinne	5	5	4	4	3	3	2	1
Koht	1.	2.	3.-4.	3.-4.	5.	6.-7.	6.-7.	8.

1

Fotoluks

Vaieldamatult parima hinna ja kvaliteedi suhtega. Siin võib printida igat masti pilti kartmata, et neist moodsa kunsti taiesed tehakse.



2

Filmari

Väga kvaliteetne teenus, mis on oma hinda väärt. Looduspilte tasuta just siin välja printida, tulemus on ülimalt loomulik.



3

Photopoint

Hea kvaliteet, labor aitab omalt poolt piltidele veidi kaasa, kuid ei pinguta üle. Keskmisele juhu-pildistajale on see pigem isegi abiks.





“Minu poja õnn paneb mind naeratama”

Erki – Maardu

Ütle, mis Sind naeratama
paneb aadressil
lastediabeet.ee

Toeta meie missiooni anda tänavu
aastavahetusel naeratus tagasi kõigile
Eesti diabeedihaigetele lastele

Annetustelefon **900 7704**

kõne hind 75.- krooni



initiative

Testis kolm korda viis kõlarit

Arvutikõlarid on meil [digi] viimasel ajal vähe tähelepanu saanud. Sellel on olnud ka väga hea põhjus – selles valdkonnas on areng juba tükk aega ühe koha peale tammuma jäänud. Sellest hoolimata on paras aeg üle kuulata viis komplekti uusi 2.1 arvutikõlareid.

Ega arvutikõlarite firmasid, kelle pakutavat meil poest riulist leida võib, ülemäära palju ei olegi. Logitech, Trust, Genius, Speedlink, Microlab tulevad üksnes esimeste peavoolutootjatena pähe. Kahjuks on masuga aina enam pildilt ära hakanud kaduma Creative, kelle uusi kõlareid enam meile ei paista kohe üldse jõudma ja tundub, et müüakse veel mitme aasta tagust laojääki.

2.1 kõlarikomplekt koosneb bassikõlarist ehk *subwoofer*-ist ning vasak- ja paremkõlarist. Oluliseks eeliseks kahest kõlarist (ehk siis ainult vasak- ja paremkõlarist) koosneva komplekti ees ongi basskõlar, mis muudab helipildi oluliselt rikkalikumaks ja mahlakamaks (kui bassinupuga mõistlikult ümber käia muidugi).

Testialused valisime meelega erinevatest hinnaklassidest, et saada head ülevaadet, kui põnevat heli millises hinnaklassis saab. Peab ju helitehnika puhul üldjuhul paika vanasõna, et sa saad nii hea heli, kui palju oled sa nõus selle eest maksma.

See muidugi ei tähenda seda, et kolm korda kallim kõlarikomplekt oleks automaatselt ka objektiivselt kolm korda parem. Näiteks Logitech Z623 ei ole mingil juhul kolm korda parem kui Microlab M700U ja päris nii lihtsa valemi järgi helitehnikat võrrelda ei saa.

Testialused valisime meelega erinevatest hinnaklassidest, et saada hea ülevaade, kui põnevat heli millises hinnaklassis pakutakse

Testimiseks kasutasime integreeritud heliga sülearvutit, eraldi korraliku helikaardiga me kõlareid ei testinud. Arvutikõlaritelt ootame, et need saaksid võrdsest hästi hakkama nii muusika, filmide kui ka mängudega ning just kõikide nendega me kõlareid testisimegi. Lisaks kasutasime veel The Freesound Project (www.freesound.org) erinevaid põnevaid helinäidiseid.

MARTIN METS

Kuidas 2.1 kõlareid paigutada?

Bassikõlarit ja kahte satelliitkõlarit arvuti juurde paigutada võib tunduda lapsemärg. Mis seal ikka – viska kaks pisikest kõlarit lauale, parem kõlar paremale ja vasak vasakule ning bassikõlar laua alla ja kõik.

Et parimat heli saada, anname mõne soovitus, mida kõlareid paigutades tasub tähele panna. Kõik muidugi sõltub igaühe isiklikest eelistustest ning kui kõlarikomplekt käes, siis tasub alati proovida parima tulemuse saamiseks eri lahendusi.

Kõige lihtsam on paigutada bassikõlarit ehk *subwoofer*-it. Eelkõige peab olema kindlal pinnal ja hea, kui selle tagune oleks samuti kindel pind, näiteks sein. Bassikõlari juures on oluline seda mitte paigutada nurka, sest see muudab bassi üldjuhul mudaseks undamiseks. Bassikõlarit pole vaja enda poole suunata, sest bassiheli liigub igas suunas. Küll aga tasub vaadata, et bassikõlari taga ei asuks kohev diivan või paks kardin, mis kõlari tekitatavat helivibratsiooni liiga innukalt summutama hakkab.

Satelliitkõlarite paigutuses on kuulaja asukoht olulisem. Üldlevinud praktika on paigutada parem- ja vasakkõlar lauale ning ekraanist võrdsele kaugusele, kuid meile tundus, et veelgi parema tulemuse saab, kui tõsta kõlarid kõrvade kõrgusele ehk umbes pool meetrit laust kõrgemale – kui muidugi on mõni riiv või muu võimalus, kuhu neid kõlareid sel juhul paigutada. Kõlarid peaksid ka olema sellise nurga all, et need osutaksid kõrvade poole.

Värsked helid Eesti arvutikõlarite turul

Sellele Microlabi 2.1 kõlarikomplektile andsime esikoha lihtsal põhjusel – parim heli muusika kuulamiseks mõistliku hinna eest.

Just nimelt tasakaalus ja selge kõlaga puhas muusika on selle 64vatise komplekti tugevaim külg, mängides ja filme vaadates-kuulates jäävad teiseks tulnud Logitech Z623 võimsus ja äravushäireid põhjustav bass peale.

Retrovälimusega FC530U näeb stiilne välja, kõlarid on kaetud puidu ja nahaga, mistõttu sobivad need ka enamikesse elutubadesse teleri kõrvale ilma sisekujunduspolitsei väljakutseteta.

Bassikõlari esipaneelil on väike ekraan ja juhtnupud, kus saab läbi viia lihtsamaid toiminguid, nagu heli maha ja juurde keeramine. Mõõda põrandat siiski roomama ei pea, sest kaasa saab ka korraliku puldi.

Põnevamaks muudab selle Microlabi kõlarikomplekti veel USB-pordi, SD-mälukaardilugeja ja raadio olemasolu, kuid kaks esimest

neist ei ole just ülemäära praktilised ning inimesi, kes kõlarite juures neid võimalusi kasutavad, ülemäära palju tõenäoliselt ei ole ja suureks eeliseks võrreldes teiste kõlarikomplektidega ma seda ei pea.

Kui Logitech Z623 bass ja selle timmimine võib muusikat kuulates tõeline proovikivi olla, siis Microlabi kõlaritega seda probleemi pole – bass on helipildis mõnusas tasakaalus ega hakka isetsema, võib-olla küll mõni tantsumuusikaentusiast hakkab selle vähesuse üle kurtma, aga mina mitte.

Microlab meeldib meile ka veel selle tõttu, et Eesti turule on nad alles hiljuti jõudnud ja tänuväärset värskendanud muidu nii igavat ja üheülbalist arvuti- ja multimeediakõlarite maailma.

Microlab FC530U

Hind: 79,7 eurot / 1247 krooni

Müügil: Arvutikeskus.ee



KOKKUVÕTE

Microlab pakub mõistliku hinnaga kõlarikomplekti, mis pakub eelkõige muusika kuulamiseks väga head heli, filmide ja mängude jaoks võta Logitech Z623.

HINNE



Nagu istuks kinos esimeses reas

Z623 on Logitech'i arvutikõlarite tippmudel – võimas ja kallis. Logitech on teinud klassikalise arvutikõlarilahenduse, mida tänapäeval tegelikult aina vähem näeb – see on meie testis ainukene kõlarikomplekt, mille kontrollnupud on toodud parema kõlari külge.

Sealt saab nii kõlareid sisse lülitada, heli valjusust ja bassi hulka kontrollida kui ka 3,5 mm pistikusse kõrvaklappe ühendada, mis tagab ka klappidega kuulates parema heli kui neid otse sülearvuti järele ühendada.

Kellel on vaja tõeliselt raputavat bassi, siis seda leiab Z623 200vatisest süsteemist vaat et rohkem kui teistest kõlaritest kokku. Kino boom-efekt tundus üleskrjutitud heliga lausa nii võimas, et väga palju kinos kogetule alla ei jäägi. Seetõttu on Z623 ka väga hea valik teleri kõrvale kodukino täiustama, kahemeetrine 3,5 mm ühendus annab ka natukene mänguruumi. Tuleb ainult arvestada, et puldi kaasa ei anta.

Logitech'i kergelt futuristliku väljanägemisega kõlarikooslus on esinduslikult võimas nii muusikat kuulates, kuid eriti hea filmide taustaks ja mängudes.

Muusika puhul on ehk keeruliseimaks ülesandeks bassi ja ülejäänud heli vahel selle õige tasakaalu leidmine, mis võib kohati olla paras proovikivi. Muidu aga on veel päris valjult kuulates ka keskmised sagedusedki selged.

Logitech'i komplekti suurimaks miinuseks on selle hind, eriti teades, et Microlabi FC530U saab koju tuua poole vähema raha eest. Kui on aga plaan kasutada kõlarit eelkõige filmide, mängude ja bassirikka muusika kuulamiseks, on Logitech siit testist parim valik.

Logitech Z623

Hind: 179 eurot / 2799 krooni

Müügil: Euronics



KOKKUVÕTE

Logitech Z623 on kallis, kuid pakub võimsat muusika-, filmi- ja bassirikka heli kogemust. Kes tahab tasakaalus muusikat, sellele pole Logitech parim valik.

HINNE



Genius on säästukõlarite kuningas

Ütleme kohe ära, et kui sul ei ole kulutada rohkem kui 500 krooni, siis on Genius 2.1 kõlarikomplekt korralik valik – alustades juba sellest, et ega neid komplekte, mis selle raha eest saab koju tuua, üldse ju palju ei olegi. Aga Genius komplekt ei ole üldse mitte halb, kuigi oma hinna tõttu karbist suurt midagi peale kõlarite ei leia, ei juhtme otsas olevat pulti ega kaugjuhtimispulti.

Kõlarite korpused on puidust ja seetõttu jääb neist soliidne ja kallim mulje kui need tegelikult on. 14vatine bassikõlar on minimalistlik, sellele esipaneelil on üksnes kaks keeratavat nuppu – heli valjususe ja bassi tarbeks – ja helesine LED-tuluke, mis raporteerib kõlari töösolekust. Üheksavatised vasak- ja paremkõlarid on ühendatud tavalise helikaabliga. Häirima jääb see, et kaablid on Geniusel kõik üsna lühikesed ja jäävad 1,5 m kanti. Kui arvuti ja bassikõlari vahele jääv lühikesevõitu 3,5 mm > RCA kaabel ei häirigi nii väga, siis vasak- ja paremkõlari vabaks paigutamiseks ei pruugi sellest piisata.

Helipildis jätab meeldiva mulje bassikõlar, mis on tubli meeskonnamängija – ei kipu

ülejäanud ei varjutama ega liiga taustale ära kaduma. Helipilt on mõnusalt mahlane ja selge ehk nii hea, kui sellisest kõlarikomplektist sellise hinnaga üldse võib tahta. Sobib ühtlaselt hästi nii muusika kuulamiseks kui ka filmide vaatamiseks, suurim üllatus ehk ongi see, kui veenvalt suudab kõlar esitada filmides madalaid bassiheliseid – teate küll neid boom-efekte, millele soovitakse pinget kruvida. Tegu on kahtlemata selle testi positiivseima üllatusega.

Õrnad, kuigi harvad krõbinad ja mõnikord ühtlasemaks massiks muutuvad keskmised sagedused annavad siiski märku, et tegu ei ole kaugelki tippkõlaritega. Kuid kui mitte olla ülemäära nõudlik, siis on tegu, nagu juba öeldud, hea kõlarikomplektiga. Heli ei tasu ainult liiga valjuks keerata.



Genius SW-HF2.1 1205

Hind: 34 eurot / 532 krooni

Müügil: Arvutikeskus.ee

KOKKUVÕTE

Genius on säästukõlarikomplekt, mis pakkus meile kõige suurema positiivse üllatuse ning seetõttu me nendele kõlaritele nõnda kõrge koha andsime.

HINNE



Parema Microlabi kahvatu vari

Microlab M700U (M nagu multimeedia) on 2.1 kõlarikomplekt, mis mõeldud ühendamiseks nii arvuti kui ka teleri järele, kuigi pärast meie teste tundub, et muusika kuulamiseks sobivad need paremini kui filmide vaatamiseks-kuulamiseks, täpselt nagu ka testivõitja Microlab FC530U.

Puidust 18vatine bassikõlar on sarnaselt Trusti omaga niivõrd ära töödeldud, et puidust hakkab lausa kahju. Satelliitkõlarid (14 vatti kumbki) seisavad läbipaistva jala peal ja tuleb tunnistada, et on päris stiilsed ning sobivad pea igale poole.

Bassikõlari peal on raadioantenn, esipaneelil suur ja mugav helikeeramisketas (veelgi mugavam on seda heli muuta kaasasoleva suure puldiga) ning heli ja raadiojaama sagedusi näitav tablo.

Microlabi tooted teeb huvitavamaks radio, USB-pordi ja SD-mälukaardilugeja olemasolu, mis annab lisavõimalusi, täpselt nagu testivõitjalgi. Kuigi jah, tegu on rohkem maitseasjaga, mis mõnele võib toote lihtsalt kallimaks muuta.

Meie arvates pole USB-port ja SD-mälu

kaardilt muusika kuulamise võimalus antud juhul just kõige praktilisem. Arvutist saab bassikõlarisse heli juhtida nii üle RCA kui ka 3,5 mm ühenduse.

Kõige rohkem rikub selle Microlabi kõlarikomplekti heli teadmine, kui head heli pritsib välja testivõitja FC530U, mille kõrval M700U kahvatab päris korralikult.

Bass, eriti filmides, jääb vaat et tagasihoidlikumaks kui Genius kõlarikomplekti puhul. Siiski, M700U korralik heli on üldpildis natuke parem kui Genius kõlarikomplekti pakutav, kuid sellest kaks korda kallim hind teeb Genius vaat et veel ahvatlemaks, eriti, kui liisavidinad (USB, SD-mälukaart, raadio) sinu jaoks olulist rolli ei mängi või eelistad neid mängida läbi arvuti.



Microlab M700U

Hind: 53,5 eurot / 838 krooni

Müügil: Arvutikeskus.ee

KOKKUVÕTE

Microlab M700U ebaseeldivamaks konkurendiks on firma teine komplekt, mis testi võitis ja M700U-st peajagu üle on, aga mitte ülemäära palju kallim.

HINNE



Ilma kõlavate ja selgete eelisteta

Trusti kõlarikomplekt on küll natukene kallim kui Geniusse komplekt, kuid meie silmis jääb see Geniusse omale alla, juba väljanägemiselt tundub see odavam ja plastisem kui kõik ülejäänud testikõlarikomplektid.

Bassikõlar on puidust, kuid töödeldud niimoodi, et üksnes siis, kui sellele peale koputata, saab aru, et tegu on puiduga. Muidu võiks vanduda, et tegu on plastiga. Plastist on küll aga kaks satelliitkõlarit.

Heli saab küll Geniusse komplektiga võrreldes valjemaks keerata, kuid üldine helipilt on kohitsetum ja plärisevam ning anomaalseid krõbinaid satub samuti helipilti sagedamini sisse kui sooviks. Ju siis on tahetud nende kõlaritega hammustada suuremat tükki kui Trustile on jõukohane.

Positiivsele küljele saab aga kirjutada pikad RCA-kaablid vasak- ja paremkõlari taga ja arvutiga ühendamiseks mõeldud 3,5 mm otsadega kaabel jätab samuti mänguruumi.

Sama juhtme otsas on ka pult, millega saab helivaljust reguleerida. Tänu sellele saab andeks anda ka selle, et bassikõlaril on heli- ja bassikontrolli nupud tagaküljel. Või-

malik, et see pult on ka parim asi, mis sellel Trusti lihtsal kõlarikomplektil on pakkuda.

Filmides tekitas Genius rohkem kinotunnet kui Trusti komplekt, kuid mängudes jättis see päris hea mulje. Ehk ongi see kõige parem mängurile, sest muusika ja filmide kohalt jääb see teistele siin testitud kõlaritele ikka väga kaugele alla.

Trusti 2.1 kõlarikomplekti kohta ei saa öelda, et tegu oleks täielikult ebaõnnestunud tootega, kuid otsesteid eeliseid võrreldes teiste testis olevate kõlaritega me sellel ei näinud ega kuulnud.



Trust Wave 2.1 Speaker Set

Hind: umbes 46 eurot / 730 krooni

Müügil: Amazon.com

KOKKUVÕTE

Trusti Wave 2.1 kõlarilahendus on täiesti keskpärane. Heli on keskpärane ja see näeb igav välja, kuid maksab ikka rohkem kui Geniusse odavad kõlarid.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Nagu tulemustestki näha on, siis on meie testi sattunud 2.1 kõlarikomplektid tegelikult väga erinevad ja kui ilma kuuldavate eelisteta keskpärane Trusti oma välja arvata, siis sobivad need kõik mingil eri moel kuhugi.

Trust Wave 2.1 Speaker Set on lihtsalt igas mõttes keskmine ja igava väljanägemisega, et väga ei oskagi sellega midagi peale hakata.

Genius üllatas meid seevastu korraliku säästukõlarilahendusega ehk kui sul on kulu-tada ainult umbes 500 krooni (34 eurot), siis on tegu igati väärt ostuga. Microlabi M700U on ka mõistlik komplekt, mis jätab Trusti iga-

nurga alt kaugele maha, siis võrreldes samast firmast sirgunud testivõitjaga on see siiski oluliselt tagasihoidlikum.

Logitech Z623 on sama võimas kui see on võimsalt kallis. Igaüks, kes tahab endale väga sügavat ja maja konstruktsioone raputavat bassilatakat, siis see on kõlarikomplekt, mida osta. Kui aga hindad tasakaalus muusikat ja taskukohasemat hinda, siis on Microlabi FC530U siit testist igas mõttes parim valik.

Microlabi FC530U ühtegi otsest miinust ei olegi, üksnes USB-port, SD-kaardilugeja ja raadio võivad osutuda üleliigseks (aga mitte

otsestelt segavaks) ja kõlarite hinda need paratamatult mingil määral ka tõstavad.

Siinkohal oleks õige aeg ka meelde tule-tada, et väide, et saad nii head kõlarid kui sa oled valmis maksma, päris paika ei pidanud, sest hinna/kvaliteedi suhe ja subjektiivne ar-vamus tegid omad korrektiivid.

Lõpuks soovitus nagu tavaks on saanud - oma kõrv on kuningas. Enne poest kõlari-te ostmist laske need kindlasti korra arvuti taha ühendada ja kuulake oma kõrvadega üle, mis häält need teevad ja kas kostuv heli vastab teie ootustele.

VÕITJAD

1

Microlab FC530U

Microlab pakub mõistliku hin-naga kõlarikomplekti, mis pakub eelkõige muusika kuulamiseks väga head heli.



2

Logitech Z623

Logitech Z623 on kallis, kuid pakub võimsat muusika-, filmi- ja bassirikka heli kogemust.



3

Genius SW-HF2.1 1205

Korralik säästukõlarikomplekt, mis pakkus meile kõige suure-ma positiivse üllatuse.



Kuidas ...

kasutada OnLive'i pilvemängu

Kui mõni aasta tagasi keegi visionäär teatas, et peagi hakkame ka kõige värskemaid mängu veebibrauseris mängima, siis arvati päris üheselt, et sinna on veel aega palju-palju aastaid. Aga võta näpust, OnLive'i pilvemänguteenuse näol paistab, et see aeg on juba käes.

1

Hea võrguühendus on eelduseks

Aeg pilvemängudeks on küll käes, kuid esiteks tähendab see seda, et sul peab kodus olema kiire ja stabiilne internetiühendus. OnLive'i miinimumnõudeks on vähemalt 3 Mbps võrguühendus, soovitatav on aga 5 Mbps. Reaalses kasutuses tundub, et ka 5 Mbps jääb väheks, meie testisime OnLive'i 6 Mbps internetiühendusega (mööda enda netiühenduse kiirust www.speedtest.net-iga) ja üle WiFi mängides katkes ikkagi ühendus paaril korral. Arvuti soovitatavad nõuded on kahetuimaline protsessor ja 1280 x 720 ekraaniresolutsioon. Mingeid viimase otsa videokaarte ei nõuta!



2

Pane end kirja

Mine aadressile www.onlive.com ja registreeru, pane kirja enda e-posti aadress, salasõna, mängurini ja sünnikuupäev ning valmis. Vahet pole, kas kasutad PCd või Maci, OnLive toetab neid mõlemat, kuid käima saab selle pan-na ka teleriga. Kuidas seda teha, sellest pärast pikemalt.

3

Pisi-pisi programm

Päris brauseris mängimine siiski veel ei käi, kuid peaaegu. Kui oled registreerunud, siis pakutakse sulle alla tömmata OnLive Launcher - väike programm, milles sa mängima hakkadki. See on ka viimane fail, mis sul tuleb alla laadida,



mängimiseks pole midagi muud. Tõmba see alla, käivita, sisesta enda kasutajanimi ja salasõna, klõpsa nupul „Sign in“ ja oledki pilvemängude maailmas kohal.



4

WiFi või mitte WiFi

Et mängud toimetavad OnLive'i serveris ja sinu ekraanil on üksnes HD-kvaliteedis mäng ning klaviatuur-hiir sisendseadmetena, siis on selge, et mida parem ühendus, seda parem tulemus. Selleks on mõistlik kasutada interneti mitte üle WiFi, vaid võrgukaabliga. Meie katsetustes andis võrgukaabliga OnLive oluliselt parema tulemuse kui üle WiFi mängides. Pilt jooksis sujuvamalt, hiirel ja klahvivajutusel olid vaevutajutavad viibed ja isegi värvid muutusid erksamaks.

Kui aga ei saa muud moodi kui mängida üle WiFi, siis tasub kõrva taha panna paar õpetussõna. Esiteks vaata, et su WiFi võrk ei oleks ülerahvastatud ja arvuti samal ajal pirakate torrentifailidega ei suhtleks. Kui sul on

samas võrgus veel ka ema, õde ja väikevend, siis head nahka sealt loota ei maksa.

Pole ka paha arvutit liigutada ja otsida enda sülearvutile parema WiFi-vastuvõtuga koht. Tulemust aitavad parandada ka kiired 802.11n ruutereid (vaata detsembrikuu [digi] suurt testi) ja WiFi võrgu sageduse tõstmine 5 GHz peale. Selle leviala on küll võrreldes tavalise 2,4 GHz oluliselt väiksem, kuid see-eest usaldusväärsem. Kui enamikele nendele probleemidele lahendus leida, siis saab küllaltki hästi ka üle WiFi mängida.

5

Areeni äärde piiluma

Olemegi jõudnud OnLive'i kohale. Kolm olulisemat valikut menüüs on Arena, Marketplace ja My Games. Arena annab sulle põneva võimaluse vaadata teiste mängu ja kui sulle mõni neist põnev tundub, saad seda ka kohe ise proovida. Täpselt, enamikke mängu saab OnLive'is pool tundi proovida. Seega saad omal nahal tunda, kui hästi mäng jookseb ja kas oled sellega rahul. Kusjuures proovida on mõtet mängu, millele pole ametlikult demo olemas, ka siis, kui sa ei kavatsengi neid OnLive'ist osta, vaid siiski tavalise karbitootena. Saad maitse suhu, kui hea mänguga tegu on.



6

Mänguostlemine

Ostmine käib Marketplace'is. Enne seda tuleb aga www.onlive.com ennast sisse logida ja enda kontosätete alt „Billing“ valida ning enda krediitkaardiandmed sisestada. Üles tuleb märkida ka maksja aadress, kuid seal pakutakse elukohaks üksnes Kanadat ja USA-d, mis tähendab, et kirja tuleb sinna panna fiktiivne elukoht. Maksmist see ei mõjuta, meie saime niimoodi Mastercardiga ostud tehtud. Pärast Marketplace'ist täispikkade mängude ost-

guteenust?



„Batman: Arkham Asylum“ ei näe küll kõige parem välja, kuid kannatab mängida.

mise saab osta kolme- ja viiepäevast Play-Passi, millega saab vastava aja jooksul mängida ja kui see meeldib, siis saab seda aega ka pikendada. Mänguvalik on üsna korralik ja sisaldab ka viimase aja suurnimesid, nagu näiteks „Assassin's Creed II“, „DiRT 2“ ja „Batman: Arkham Asylum“.



7 Karp teleri kõrvale
OnLive pole ainult arvuti ja Maci lõbu, vaid kui osta teenuse leheküljelt pisike karp koos puldiga, siis saab mängida ka tavalise teleriga. Ühenda karbi üks ots võrgukaabliga ja teine üle HDMI teleriga. Peame tunnistama, et seda teenust me ise ei testinud, kuid kes tahab proovida, siis uue põlvkonna konsoolikarbi ja puldi saab osta 99 dollari eest. Siinkohal peab ainult arvestama, et kõik mängud ei sobi puldiga mängimiseks ja selle koh-

ta on Marketplace'is iga mängu kõrval vastav märg.

8 Kasutajakogemus
Pilveteenusele kohaselt hoiab OnLive mängude salvestusse ise enda serveris, nii et erinevate arvutitega mängimine pole probleem, tuleb üksnes teise arvutisse OnLive'i Launcher alla tõmmata ja sisse logida. Peale mängimise on veel OnLive'is nii sõbrateenused, võimalus filmida kümne sekundi pikkust uhkeldamisklippi oma saavutustest ja vaadata mängude reklaami. Üle WiFi mängides esines meil mängudes korralikke viibeid, kuid üle võrgukaabli mängides (ühendus umbes 9 Mbps) saime täiesti korralikult mängida, tõsi küll, väike tuntav viive jäi alles.

9 Kellele on OnLive mõeldud?
OnLive pole neile tõsisetele mänguritele, kelle jaoks on mängus oluline iga millisekund ja piksel ekraanil. Kindlasti ka mitte neile, kellel pole korralikku võrguühendust, sest 30 dollarit maksta hanguva mängu eest pole muidugi mõista mõtet. OnLive on pigem neile pühapäevamänguritele, kes tahavad lõbusalt mänguga aega viita ja keda mõned tehnilised puudujäägid ärrituma ei pane.

MARTIN METS

KIIRKURSUS

Kuidas ... telefoniga dokumente skannida?

Teate küll neid tüütuid reklaame, mis lubavad sul enda telefoni röntgenaparaadiks muuta, eks? Seda meie ei luba, küll aga näitame, kuidas on võimalik telefoni kaamera-ga pilte skannida ja saada vastutasuks korralik PDF-dokument.

1 Tüütu registreerimine
Endale tuleb hankida Scanr rakendus aadressilt www.scanr.com/GetScanr.aspx. Installe rakendus, registreeru ja logi sisse, sest ilma selleta teenust lihtsalt kasutada ei saa.



2 Millega saab kasutada?
Scanr töötab enamike autofookusega Nokia nutitelefonidega, Androidi telefonide ja iPhone'i ning ka Blackberryga. Mugavamaks kasutamiseks saad Scanri näiteks Androidiga telefonide puhul alla tõmmata ka Android Marketist.

3 Kuidas kasutada?
Lihtsalt pildista dokumenti, visiitkaarti või tahvli ning saada tulemus kas e-posti aadressile doc@scanr.com (dokumendid) või wb@scanr.com (tahvlid) ning sulle saatetakse vastu PDF-formaadis dokument.

4 Tulemus polegi kõige hullem
Kusjuures ScanR saab üsna hästi aru, mis on üles pildistatud ja teeb ka oma parandused. Tulemus pole küll enamasti täiuslik, kuid ajab asja ära. Kõik PDF-id salvestatakse ka sinu Scanri kontole, kust saad neid ka hiljem mugavalt ka arvutisse salvestada.

MARTIN METS



ISTOCKPHOTO

Kuidas ...

lugeda e-raamatuid

Detsembris hakkas digikogu.ee müüma eestikeelseid e-raamatuid, mis on paberraamatutest odavamad. Kellel meist ei tekiks kiusatust mõnda raamatut kas või prooviks osta? Aga millega sääraseid e-raamatuid siis õigupoolest lugeda saab ja kui keeruline see on?

1

Mis on EPUB?

EPUB on levinuim e-raamatute vorming. Selles vormingus raamatuid oskab lugeda enamik e-lugereid ning just selles vormingus on saadaval Eesti Digiraamatute Keskuse poolt müügile toodud eestikeelsed e-raamatud.

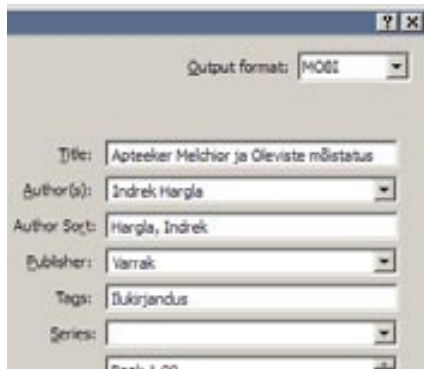
Ostes poest e-raamatu, saab selle alla laadida kohe juba kasutataval kujul, eraldi selle failiga enam midagi tegema ei pea. Kui tegu oleks DRMi (Digital Rights Management) kaitsega failiga, siis tuleks see enne oma lugemisseadme või -rakendusega siduda ja aktiveerida, kuid EDRK müüdavate eestikeelse raamatute puhul seda vaja teha pole. Fail, mida poest alla saab laadida, on laiendiga .epub ning selles sisalduvad kõik raamatuga seonduvad failid, nii pildid kui ka tekst. Raamatu lugemiseks piisab vaid selle avamisest õige rakendusega.

2

E-lugeriid

Kõige mugavam on lugeda e-raamatut spetsiaalselt selleks mõeldud seadmega: Nook, Sony, iRi-veri ja Elonexi e-lugeriid jne. Üldjuhul saab e-lugereisse raamatuid laadida lihtsalt lugerit USB-kaabli abil arvutiga ühendades ja faile lihtsalt vastavasse kausta kopeerides. Millisesse kausta, see on igal lugeril erinev. Osadel on kaasas ka tarkvara, millega raamatuid lugerisse saata saab. Täpseid juhiseid, mis iga seadmega toimivad, pole anda võimalik, see on kirjas sellega kaasa tulnud dokumentatsioonis.

Kui raamatute laadimine seadmesse sul ikkagi ei õnnestu, loe läbi järgmine punkt, mis käib Kindle'i kohta ning käitu samamoodi, jättes vahele vaid raamatu teisendamise osa.



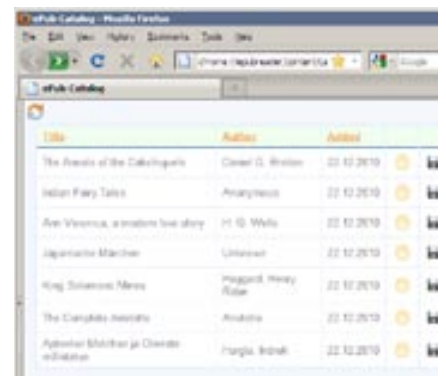
3

Kindle

Kindle on Amazoni e-luger, mida peame käsitlema teistest seadmetest eraldi, sest Kindle ei toeta otseselt EPUB-vormingut. Õnneks saab ilma koopiakaitseta e-raamatuid, sh neid eestikeelseid, mida müüakse, Kindle'i jaoks hõlpsalt teisendada. Selleks installi rakendus Calibre (vt allpool punkti 5 ja naase pärast selle järgimist siia).

Vali Calibre avakuval raamat, mida soovid Kindle'i jaoks loetavaks teha ja vajuta klahvi C või paremklopsa raamatu nimel, vali menüü Convert Books ja sealt vali käsk menüü Convert individually. Avanevas aknas vali üleval paremas servas olevas rippmenüüs Output format valik MOBI. Klõpsa nuppu OK. Programm teisendab su raamatu Kindle'i jaoks sobivasse vormingusse, see võib aega võtta kuni minut-paar. Nüüd ühenda Kindle arvutiga. Kui Calibre saab aru, et luger on ühendatud, tekib tööriistaribale ikoon Send to device. Aktiveeri loetus soovitatav raamat ja klõpsa ikooni Send to device. Raamat kopeeritakse Kindle'i sisemällu ja kui

see on tehtud, ilmub Calibre avakuval raamatu ette esimesse veergu linnuke. Nüüd võid Kindle'i arvuti küljest lahti ühendada ja lugema hakata.



4

EPUBReader

EPUBReader on üks hilisemaid tulijaid EPUB-raamatute lugemisprogrammide hulgas, kuid see on juba saavutanud väga suure populaarsuse. Selle põhjuseks on see, et EPUBReader töötab igas arvutis, kuhu on installitud brauser Firefox. Pole oluline, kas arvuti operatsioonisüsteemiks on Windows, Linux või Mac OS X.

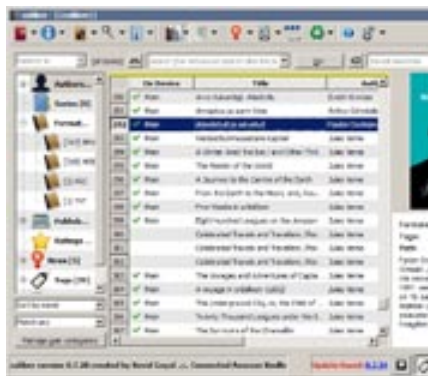
Rakenduse installimiseks mine Firefox'i kasutades veebilehele www.epubread.com ja klõpsa veebilehel nuppu Add to Firefox. Avaneb dialoogiaken, milles sul palutakse kinnitada, et sa nõustunud selle rakenduse installimisega sellelt aadressilt. Klõpsa nuppu Install Now. Mõne sekundiga laetakse rakendus alla ja installitakse. Selle kasutamiseks pead Firefox'i taaskäivitama. Tee seda.

Pärast taaskäivitamist on Firefox'i tööriis-

taribile ilmunud uus raamatut kujutav ikoon. Sellele klõpsates avaneb uuel vahekaardil esialgu veel tühi e-raamatute kataloog. Soovi korral saad sa lugeda raamatuid ka otse mõnelt tasuta EPUB-raamatuid pakkuvalt veebilehelt, kuid sul on võimalik lisada ka oma raamatuid.

Kõige lihtsam moodus oma raamatuid EPUBReaderi kogusse lisada on need lihtsalt hiirega raamatukataloogi aknasse lohistada. Ava oma arvutis kaust, mis sisaldab sinu EPUB-raamatuid, haara sealt mõni raamatu-fail ja lohista see Firefox'i EPUBReaderi aknasse. Raamat lisandub kataloogi ning avatakse kohe ka automaatselt uuel vahekaardil.

Kui sa mingil põhjusel ei saa raamatuid rakenduse aknasse lohistada või see on ebamugav, siis vali menüüst File käsk Open (uuema Firefox'i puhul menüü Firefox alammenüüst New Tab käsk Open File) ja näita raamat sealtkaudu ette.



5 Calibre
Calibre on väga suurte võimalustega rakendus, mis muu hulgas võimaldab ka EPUB-raamatuid lugeda. Calibre on saadaval nii Windowsi, Mac OSi kui ka Linux'i jaoks. Lae sulle sobiv versioon alla veebilehelt <http://calibre-ebook.com/download> ja installi see. Ubuntu kasutajad leiavad ja saavad installida Calibre't ka Synapticu kaudu.

Esimesel käivitamisel kuvatakse seadistusviisard. Ära klõpsa kohe nuppu Next ega Cancel, vaid vaata üle lahtris Choose a location for your books olev kaustatee. Nimelt kopeerib Calibre kõik raamatud seal lahtris määratud kausta, tehes sellega igast raamatust koopia. Seda teeb ta selleks, et saada luua autoripõhine kaustastruktuur. Vaata kaustatee üle ja vajadusel muuda seda oma soovi järgi. Klõpsa nuppu Next. Järgmisel kuvad sul võimalik valida, millise lugemiseadme jaoks Calibre raamatute vormindamise optimeerib. Kui sul on mõni riistvaraline lugemiseadme, siis vali see nimekirjast, kui pole, klõpsa nuppu Next. Sõltuvalt sinu valitud seadmest on järgmisel kuvad valikud juba erinevad, näiteks Kindle'i puhul pakutakse sulle võimalust seadistada oma kindle.com meiliaadress, kuhu Calibre oskab raamatuid saata ning Androidiga nutitelefoni puhul pakub Calibre võimalust kohe käivitada ka server, mille kaudu sa oma raamatutele juurde pääsed. Kui sa midagi ei oska valida, klõpsa

nuppu Next.

Kui rakendus käivitub, vali tööriistariibal menüüst Add books sobiv käsk. Kui sul on mitu e-raamatut ühes kaustas koos, siis vali käsk Add books from a single directory või kui sul on e-raamatud juba jaotatud oma kaustasüsteemi järgi, siis vali käsk Add books from directories including subdirectories (Multiple books per directory). Klõpsates lihtsalt Add books ikoonil, saad raamatuid valida failikaupa. Lisa mõni raamat.

Kõik lisatud e-raamatud ilmuvad keskmisele paanile loetellu. Raamatu lugemiseks toetklõpsa raamatu nimel. Avaneb uus aken, milles saad raamatut lugeda. Calibre põhiakna võid nüüd sulgeda, raamatu lugemiseks seda enam vaja pole.



6 Stanza töölaarakendus
Stanza on rakendus, mis on mõeldud peamiselt EPUB-raamatute lugemiseks Apple'i iPhone'i, iPad'i või iPod'i peal, kuid rakendusest on saadaval ka töölaarakendus. Stanza töölaauaversioonil on mõni puudus, nt ei oska ta kuvada pilte ega toeta šrifti ega värviseadistusi, kuid see-eest on rakendus minimalistlik ning sobib lugemiseks ka väikese ekraaniresolutsiooniga minisülearvutil.

Lae Stanza vastavalt oma kasutatavale operatsioonisüsteemile alla aadressilt www.lexcycle.com/download-windows või www.lexcycle.com/download-macintosh ning installi.

Käivita rakendus ning ava raamat menüüst File käsuga Open File. Macil installides seostatakse installi käigus .epub laiendiga failid automaatselt Stanzaga, seega saad sa raamatuid lugema asuda ka kohe kaustas neil failidel klõpsates. Stanza ei toeta sisukorda, kuid järjehoidjad saad ise lisada menüüst Bookmarks.

7 iPhone, iPad ja iPod
Kõikide nende seadmetega käib EPUB-raamatute lugemine samamoodi. Selleks tuleb kasutada arvuti ja iTunes'i abi. Lohista soovitatav .epub laiendiga raamat iTunes'i aknasse. iTunes tunneb automaatselt ära, et tegu on raamatuga ja lahterdab selle vastavas sektsiooni. Seejärel installi iPad'i, iPhone'i või iPod'i App Store'ist rakendus iBooks. See on tasuta rakendus, midagi maksta selle eest ei pea. Ühenda iPhone arvutiga ja märgi iTunes'i sea-

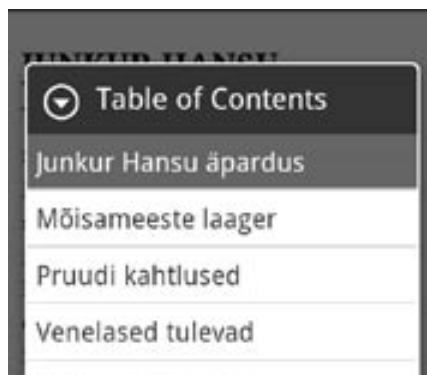
distustes valik, et sünkronitaks ka raamatuid ning sünkrooni seade iTunesiga. Käivita seejärel telefonis rakendus iBooks, vali raamat ja hakka lugema.



8 Android operatsioonisüsteemiga telefon

EPUB-vormingus raamatute lugemiseks Androidi operatsioonisüsteemiga telefonil on mitu rakendust. Üheks populaarsemaks on tasuta rakendus Aldiko. Käivita Android Market, otsi sealt Aldiko Book Reader ja installi see.

Selleks, et Aldiko oskaks raamatuid telefonist üles leida, tuleb raamatute failid esmalt telefoni kopeerida. Ühenda telefon USB-kaabli abil arvutiga ja vali ühenduse tüübiks Disk drive. Windowsi kasutajate jaoks haagitakse telefoni SD-kaart külge uue kettatähi-sega (näiteks D või E) ja Maci kasutajad leiavad nüüd Finder'i vasakpoolsest veerust uue kettaseadme.



Kopeeri oma e-raamatud telefoni kausta eBooks/import. Ühenda telefon arvuti küljest lahti ja käivita Aldiko.

Ava kontekstimenüü (igal Androidiga telefonil käib see isemoodi, tavaliselt on ekraani all selleks eraldi nupp) ja vali sealt käsk Import. Aldiko otsib lisatud raamatud üles, analüüsib neid ja tõstab need kaustast import välja ning jaotab raamatud autorite jär-järj kaustadesse.

Oma raamatute lugemiseks vali Aldiko avakuval jaotis Bookshelf. Seal on reas kõik sinu lisatud raamatud. Raamatu lugemiseks kopsa sõrmega soovitud raamatul.

SVEN VAHAR

Kuidas...

15 minutiga pilte töödelda

Sageli on parimad näoilmed ja emotsioonid just poseerimata ja planeerimata fotodel, mille tehniline kvaliteet võib meele mõruks teha. Paar lihtsat liigutust aitavad portreepilte ilusamaks teha.

1

Kasuta koopiat

Nagu alati, tee enne tööle asumist originaalset koopiat ning toimetage Photoshopis edasi selle kallel, nii välistad võimaluse, et hooletuse tõttu algfaali üle kirjutata.



2

Eemalda punased silmad

Kompaktkamera teatud pildid kipuvad ikka veel inimeste silmad punaseks muutuma. Kui varem pidi neid eemaldama käsitsi, siis viimastes Photoshopi versioonides on vastav tööriist kenasti olemas. Leiad selle tööriistaribalt Healing Brushiga samast seksioonist. Klõpsa vaid tekkinud ristikesega punasel piirkonnal ning hetkega on silm taas loomuliku värvi.



3

Nahk puhtaks ja siledaks

Nüüd võta ette häirivad detailid nahal. Vistrikud, karvad, plekid, kriimud, „maasikad“, armid – ühesõnaga kõik, millest soovid vabaneda. Vali tööriistaribalt Clone Stamp Tool, säti selle suurus parajaks ning klõpsa Alt-klahvi all hoides eemaldatava paiga kõrval oleva puhta naha piirkonnal. Liiguta kursor soovitud kohta ning klõpsa uuesti – see katab häiriva detaili kõrvalt võetud puhta naha koopiaga kinni. Kui oled kloonimise lõpetanud, ent servad on koledad, sulata see Healing Brush Tooli

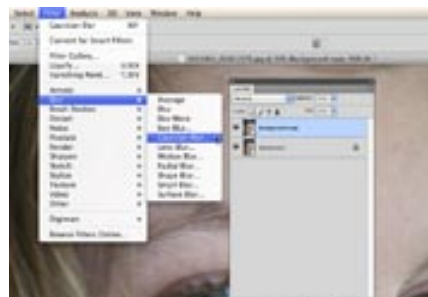
abil ümbrusega kokku. Spot Healing Brush aitab ka siis, kui puhast „doonornahka“ napib.



4

Iseloomulikud detailid jäta alles

Pilditöötlus ei tähenda kõige ebarahvaliku kõrvaldamist, vaid pigem soovitud atmosfääri rõhutamist ja seda häirivate elementide eemaldamist. Iga viimane kui korts ei pea silutud saama, eriti kui tegu on vanema inimesega. Sünnimärgid ja tederätähnid võivad aga olla suisa seksikad, rääkimata sellest, et kui inimest päriselus ikka äratuntava sünnimärgiga nähakse, võib selle eemaldamine pildi hoopis võõraks muuta.



5

Kiire kortsueemaldus

Kui on vaja kiiresti terve nägu korruga kortsudest vabastada või nahk ühtlasemaks muuta, saab abi väga lihtsast, kuid robustest võttest. Tee pildist uue kihina koopia ning muuda see Filter>Blur>Gaussian Blur abil pehmeks. Seejärel kustuta pehme servaga kustukummi abil need kohad, mis võiksid teravaks jääda – silmad, suu, ehted jmt. Nii jääb neist piirkondadest paistma alumine originaalkiht. Et Gaussian Blur kipub naha jätkma ebaloomulikult plastjaks, tuleks seda kasutada tõesti

vaid siis, kui muuks aeg pole või kui lõpptulemus jääb nii väike, et detailidel erilist tähtsust ei ole.

6

Silmad särava

Silmadele ja huultele kontrasti lisamiseks on kõige lihtsam kasutada Dodge ja Burn tööriistu. Dodge'i abil saad iirise pisut heledamaks muuta, Burn aga aitab pupilli, iirise serva ja ripsmed ning silmaümbruse tumedamaks muuta. Mängi mõlema tööriista puhul erinevate väärtuste ning tugevustega.



7

Hambad valgemaks

Ka hambad saad Dodge'i abil heledamaks, aga kollaka tooni eemaldamiseks tuleks hammaste piirkond ära märgistada ning Image>Adjustment Alt leitavate Hue/Saturation või Selective Color tööriistade abil valgendada. Ole selle sammuga eriti ettevaatlik, sest väga kerge on üle pingutada ja tulemuseks on nii kriiskavad hambad, mida isegi ameeriklastel ei kohta.

8

Silu riiete kortsud

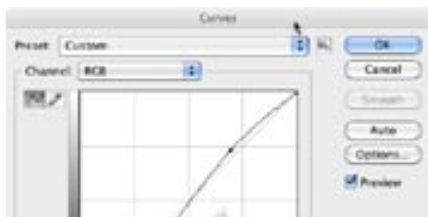
Mõnikord võib ka riietus pildil natuke kõpitsemist vajada – koledamad kortsud, õmblused ja voldid võib rahumeeli eemaldada. Ära unusta seda tehes valguse suunda ning varje, sest eksimise korral jõuab õppinud silm pettusele kiirelt jälile.

9

Taust on ka tähtis

Pööra tähelepanu ka taustale – ehk vajab horisont otseselt sättimist, mõni justkui peast välja turritav elektripost või antenn eemaldamist, värvid korrigeerimist vmt. Pilt on tervik ning hea tulemuse saamiseks tuleb arvestada kõikide osade koosmõjuga. Väike vihje: kui pildistamise ajal teravussügavusega mängides taust meeldivalt uduseks ajamata ununes,

kasuta 5. punktis toodud tehnikat sarnase efekti saavutamiseks.



10

Värvid ja kurvid

Nagu enamikule piltidest, ei tee ka portreedele paha, kui värve pisut kirkamaks ja kontrasti suuremaks muuta. Mine Image>Adjustment>Curves ning anna diagonaaljoonele kerge S-kuju või vali rippmenüüst mõni eelseadistatud variant. Kui rohkem aega, võid veel silmade ja huulte piirkonna ära märkida ja neid eraldi parandada. Sel puhul võib abi olla ka Brightness/Contrast ning Hue/Saturation vahenditest.

11

Kiire vs. korralik

Igasugused n-minuti korrektiivid on alati kompromiss, perfektne tulemus nõuab kõvasti kogemusi ja palju aega. Palju sõltub ka lõppeesmärgist – firma kodulehele töötajate rubriiki mõeldud tillukest portreed ei pea nii põhjalikult parandama kui A3-formaadis trükkimiseks mõeldud paraadfotot.

12

Kasuta spetstarkvara

Korralikku käsitsitöötlust ei asenda küll miski, aga kiirete korrektiivide jaoks on saadaval ka täitsa asjalikku tarkvara. Tõmba endale demoversioon ja proovi järele, kas mõni neist on küsitavat summat väärt:

www.portraitprofessional.com

www.ononesoftware.com/products/photo-tune

www.imagenomic.com/pt.aspx

www.colorpilot.com/makeup.html

KRISTJAN KALJUND



Kui rahakott lubab, siis harastaja jaoks on kõige kiirem portreepilte töödelda ikkagi spetsiaalse programmiga. Portrait Professional'i abil jõuab sellise tulemuseni vähem kui viie minutiga. FOTO: : SXC.HU

Volitatud
registripidaja



veebimajutus.ee

Elkdata Veebimajutus
Rohkem kui 12 aastat kogemust

.EE .COM .EU .LV .LT .RU DOMEENID

Kuidas...

telefonist veebikaamera teha

Kas sa teadsid, et Androidiga telefonist saab ülilihtsalt teha veebikaamera? Kui sul on kodus üleliigne telefon, siis saad sellest paari minutiga teha kodukaamera, millega vajalikul toal, ukseesisel või kas või linnusöögimajal silma peal hoida.

1 Telefon peab olema võrgus
Androidiga telefonist veebikaamera tegemiseks pead sa esmalt telefoni WiFi võrku ühendama, sest telefon hakkab pilti edastama üle veebi. Seega ei ole vaja telefoni ja arvuti vahel luua USB-kaabliga võrku ning see on isegi hea, sest see piiraks kõvasti telefoni kasutusvõimalust, kui see peaks olema arvutist USB-kaabli kauguses, aga veebikaamerat tahaks ju paigutada kuhugi kõrgemale või peidetud kohta.

2 Installe rakendus IP Webcam
Otsi Android Marketist rakendus IP Webcam ja installe see. Ole tähelepanelik, Marketis on saadaval ka rakendus IP Cam Viewer Lite, kuid see on hoopis midagi muud, sellega sa oma telefonist veebikaamerat teha ei saa. Käivita rakendus.



3 Seadista
Seadistustest saad kaamerale juurdepääsuks määrata kasutajanime ja parooli, kirjuta need lahtreisse Login ja Password, pildi suurust saad määrata valikus Image Size. Et veebikaamera hakkab pilti näitama võrgus, käivitab rakendus sinu telefonis väikese serveri, mille aadressilt sa pilti näha saad. Selleks pead sa aga määrama serverile TCP pordi. Kui sa ei tea,

mis see on või miks sa seda muutma peaksid, siis vaikimisi on pordiks 8080. Keri lehe allaserva ja tonksa nuppu Start Server. Kirjuta üles või jäta meelde veebiaadress, mida sulle ekraanil näidatakse. Kui sa peaksid selle ära unustama, siis leiad selle oma Androidi telefoni teavitusalast.

4 Vaata pilti!
Käivita arvutis veebibrauser ja mine aadressile, mille telefonist üles kirjutasid, antud näite puhul on selleks <http://192.168.1.89:8080>. Seal on sul hulk valikuid, tavaliselt peaks kindlasti töötama Java plugina kaudu vaatamine, aga edasijõudnud kasutajatele teeb kindlasti rõõmu see, et voogu saab vaadata ka VLC või mõne muu meediamängijaga. Arvesta, et kaamera aadress on nähtav ainult sisevõrgus, väljastpoolt vaatamiseks pead sa oma ruuterit seadistama täpselt samamoodi, nagu sa oled seda teinud teiste teenuste tarbeks, mis sul sisevõrgus töötavad. **SVEN VAHAR**

Kuidas...

arvutist otse telefoni kirjutada

Androidiga telefon on nagu väike arvuti, sellega saab teha praktiliselt kõike, mida arvutigagi. Vahel on vaja aga just telefoni pikemat teksti sisestada, kuid seda on väga tüütu teha. Õpetame, kuidas telefoni otse arvutist teksti saata.



1 Telefon peab olema võrgus
Täpselt nagu veebikaamera rakenduse puhul tahab ka see rakendus, et telefon oleks WiFi võrku ühendatud, sest rakendus käivitab telefoni oma väikese serveri, millele tuleb üle brauseri läheneda. Arvuti ja telefon peavad olema samas võrgus.

2 Installe rakendus ShareKeyboard
Seda rakendust eraldi käivitada ei saa, see on telefoni jaoks lihtsalt

üks uus sisestusmeetod. Esmalt pead sa selle sisetusmeetodi lubama valikust Menu -> Settings -> Language & keyboard. Märki seal ruut Share Keybord. Nüüd pead tekstiväljade jaoks selle veel eraldi sisse lülitama. Sisestusmeetodi muutmiseks muutmiseks hoi a nappu paar sekundit mõnel tekstisisestuskastil, näiteks SMSi kirjutamise väljal. Tonksa avanenud dialgoogis valikut Input method ning vali järgmisel kuval valik Share Keyboard.

3 Kasuta arvuti kaudu
Nüüd kuvatakse sulle ekraani allservas veebiaadress, mille kaudu sa telefonile ligi pääsed. See on sisevõrgu aadress. Sisesta see aadress arvutis brauserisse. Avaneb lihtne veebileht, kus üksainus tekstivälja ja all mõni nupp. Tekst, mida sinna väljale sisestad, läheb tähekaupa otse telefoni, sellele väljale, mis seal parasjagu aktiivne juhtub olema. Iga telefoni



peal ei pruugi nupp Next Field töötada, seega peab telefoni ikka sõrmega ka juhtima. Kuid pikemate või keerulisemate tekstide kirjutamine on nüüd umbes miljon korda lihtsam ja kiirem.

4 Lülitata välja
Ära unusta pärast klaviatuuriservertit taas välja lülitamast, sellest piisab sul lihtsalt sisestusmeetodi muutmise tagasi meetodiks Touch Input. See lõpetab serveri töö ja sul pole vaja karta, et keegi su telefonile ligi pääseb. **SVEN VAHAR**

„FIFA 11“ pidurdab

? Üldiselt on tegu siiski väljapaistva ja väga vajaliku ajakirjaga. Kõige rohkem ootan aga ajakirjas mänguteste, eriti nüüd – ja detsembrikuus jõudsite lõpuks selleni, mida ootas juba novembrisse ehk „FIFA 11ni“. Olen siinkohal teiega nõus, et tegu on väga hea mänguga ja see on tugev edasiarendus eelnevast. Probleem aga nimelt selline – mäng jookseb mõnda aega normaalselt ja hakkab siis hanguma. FPS sinnaamaani püsib normaalsuse piires (maksimaalselt 60 +/-10 köikumisega), kuid langeb siis 10 kanti. See võib juhtuda 2., 14. või 35. minutil – esimest poolaega ei ole suutnud veel ilma probleemideta lõpuni mängida. Kui siis lahkud mängust treeningreenile, siis esimese rünnaku jagu probleem kestab ja siis tõuseb FPS tagasi endisele tasemele. Sama probleem oli ka demoversioonis. Arvutikomplekt ei ole küll esimese klassi mängimiseks, aga ilmselt enne suve ei luba fiantsid ka olulist uuendust teha. Nii või naa on järgmisena plaanis juba sülearvuti. Praegu on Windows XP SP3, Intel Pentium D 3,0 GHz, 4 GB RAM (demos algselt 1 GB, siis oli probleem sama), ATI Radeon HD4350 1 GB (kirjade järgi seda kaarti ei toetata, aga vahepeal oli sees ka toetatav ATI HD3600, probleem endiselt sama). Mõtteid, ideid? Igasuguseid asju on juba proovida saanud, mida FIFA-foorumitest leida võimalik; v1.01 patch ka installitud. IVAR

D Installeer viimased ATI Catalyst, praegu on selleks versioon 10.12 draiverid. Vanemate kui 10.10 draiveritega oli paljudel see häda. Võimalus on, et see probleem on kaardi ülekuumenemine, kuid see peaks sel juhul ka avalduma kõikides mängudes. Arvuti võimusest kindlasti puudu ei jää, seda mängu on mängitud ka nõrgema konfiguratsiooniga arvutil. Kui tõesti ei ole draiverite probleem, siis on meie tarkus otsas ja ehk oskavad aidata [digi] lugejad, kes seda muret siin praegu loevad.

Kust saada laserklaviatuuri?

? Palju selline asi maksta võiks ja kas Eestis on see saadaval?

KÜSIMUS DIGI.EE FOORUMIST

D Eestis saadaval pole, kuid internetist saab kõike tellida. See klaviatuur on saadaval Amazonist <http://is.gd/jduzN> ja Netikuller on selle valmis sulle koju kätte toimetama. Netikuller on üldse üks tore koht, mille kaudu eksoteerilist kraami tellida.

Ei julge uut protsessorit osta

? Tahan osta uut proset, aga ei tea, kas praegune toide välja veab. Vaa-tasin mingisuguseid PSU kalkulaatoreid ka, aga nende näidud erinevad kuni 150 W ja olen kuulnud ka seda, et mõni

ERITI HEA KÜSIMUS



Xbox ja mälu pulgad

? Äkki teie teate, kas Xbox 360ga saab kasutada ka tavalisi mälu pulkaid mängude salvestamiseks? Ma olen otsinud, aga pole vastust saanud. KAIDO

D Koos viimase Xboxi uuendusega on täiesti võimalik mäng installida kõvakettale või ka kuni 32 GB mälu pulgale. Kasutegur? See kaotab mõne mängu puhul laadimisaegad pea sootuks, lisaks jätab see ära ka tüütu plaadi undamise, kuigi plaat peab siiski konsoolis sees olema.

toiteplokk ei anna nii palju välja, kui peal kirjas on. Seega äkki oskate soovitada mingit head kalkulaatorit või enam-vähem peast ära arvutada. Arvuti andmed: Gigabyte 790X-usb3, Sapphire HD 6870, Sata 2, 7200 rpm 1TB (Seagate), 2 x 2Gb Kingston DDR3-1333, LG DVD burner, Forton FSP500-6OAPN 500W PSU. Proseks kavas osta AMD Phenom II x4 970. KÜSIMUS DIGI.EE FOORUMIST.

D Veab välja küll, kõige nälgasem komponent on graafikakaart, kuid selle maksimumtarve ei tohiks tõusta eriti üle 200–220 W. Kindluse mõttes võid osta endale Oomipoest või mõnest muust elektroonikakauplusest mõõturi, millega reaalselt volutarvet mõõta saab. Odavamad seadmed on paarisajakroonised, need näitavad üldjoontes piisavalt täpselt, kui sul just poolvatist täpsust vaja pole. Kõik veebikalkulaatorid on umbkaudsed ja neid pimesi usalda ei tasu.

Teleport autofänni virtuaalparadiisi

Lõpuks ometi jõudis müügile „Gran Turismo 5”. „Lõpuks ometi”, sest nii palju vassimist ja edasilükkamist kui selle mänguga, näeb harva ükskõik mis valdkonnas. Reklaame ja vihjeid võimalikule ilmumisajale on Sony aastate jooksul väljastanud terabaitide kaupa.

Kuid nüüd on ta kohal – autosimulaatorite püha graal, mille valmistamine võttis viis aastat ja maksis kolmveerand miljardit krooni. 1000 ülirealistlikult järgimodelleeritud autot, mida saab peensusteni häälestada alates veermikust kuni käigukastini, ning rajad alates kruusast kuni kardiringini, võimeid saab proovile panna nii interneti mitmikmängus kui ka arvuti vastu.

Mängija kogeb ilmastikuefekte (lisaks sellele, et rada on veelibe, tuiskavad näkku ka veepilved eessõitjate rataste alt jne) ning sõita saab mitut eri nn „distipliini”: ringrada, driftimist, rallit ja karti. Autod oskavad avariides laguneda.

Tõeline autosimulaator

Mäng, mis tituleerib ennast „The Real Driving Simulator” („päris autosimulaator”). „Gran Turismo” paneb oma imago paika juba algustiitrites, mille taustaks näidatakse kaunist kunstilist filmi ning kõlab keeruline klaverijazz: „See mäng on aristokraat, mitte mõni burksiputka ümber hulkuv rullnokk!”

„Gran Turismo” sarja ajalugu ulatub

1000 ülirealistlikult järgimodelleeritud autot, mida saab häälestada alates veermikust kuni käigukastini

1997. aastasse, mil müügile jõudis esimene seda nime kandev autosimulaator. Kõik sarja senised osad on olnud maagiliselt edukad, neid kõiki on müüdnud 10 miljoni eksemplari kandis.

„Gran Turismo” toodab Sony ise ning



Asfalt on põhiline, kuid tõeline autosimulaator lubab sõita ka kruusal ja lumel.

et seda mängu nähakse ühe PlayStationi konkurentsieelisena, siis teistele platvormidele seda ei tehtagi – täpselt nagu „Halo” on maiuspala, mis jõuab vaid xBoxi-kasutajateni.

Tõelise auto- (simulaatori-) fänni jaoks on mängu juures arvatavasti olulisim nn füüsikamootor ehk kui realistlikult autod mängus käituvad. „GT5 Prologue’i” ja „Time Trialit” proovinute jaoks siin suuri üllatusi ei ole – „Time Trial” lisas GT5P-ga võrreldes teepinnale tekstuureid ja kornarused, ning uus GT5 sinna füüsika osas midagi väga olulist lisanud ei ole. Ehk siis on tegu konsoolisimulaatorite maailma parima füüsikaga.

Autodel on tuntav mass, nad käituvad ideaalilähedaselt realistlikult ning saab kasutada kõiki pärisvõidusõitjate sõiduvõtteid, alates „skandinaavia nipsust” kuni „kand-varvas tehnikani”. Minu arva-

tes on kõige paremini õnnestunud ringraja-sõitude füüsika, järgneb kartide oma ning ralli oma on vast kriips kehvem.

Realistliku füüsika osaks on ka see, et kõik autod käituvad väga isikupäraselt ja realistlikult.

Newton ja Einstein kiidaks heaks

Subaru Impreza WRX STI-lt leiad sa selle sama väikse alajuhitavuse, mis sellele autole omane, ning BMW-d on täpselt sellised sabakeerutajad, millisenä neid armastama oleme õppinud. Kõiki autosid saab ka peensusteni hääletada ning pisike muudatus kas kliirensis või diferentsiaaliluku käitumises on kohe ka rajal tunda.

Küll tuleb tõdeda, et füüsika on kohati veidi vigane. Mõistetetavalt – kui mängus on mitut eri liiki ilmastikku, üle 70 raja, üle 1000 auto ning üle 10 eri rehviiliigi, siis



Milline kaua oodatud mäng ilmub maagilisel kuupäeval 11.11.2011?

Saada õige vastus enne 20. jaanuari aadressile play@digi.ee. Õigesti vastanute vahel loosime välja Gamestari välja pandud mängu „Assassin's Creed: Brotherhood” (platvormi saad valida ise!) ja sama mängu T-särgi!



Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



„Forza MotorSport 3”



„Gran Turismo 5 Prologue”

Vaade ja tunnetus rooli tagant on hoopis teine, kui sind ümbritsev auto käitub täpselt samamoodi nagu päriselt.

TEINE ARVAMUS



Kahe otsaga asi

Gran Turismo puhul on palju räägitud sellest, et kaua seda oodata tuli ning kuidas nüüd tulemusega rahul ollakse. Mina olen ühtepidi rahul, aga samas natukene ei ole ka. Kohe räägin, miks.

Kui selle koha pealt, et tegu on väga korralikku autosimulaatoriga, on kõik paigas, siis Sony lubatud autode kahjustused on siiski enamasti üsna pinnapealsed, näiteks 150ga vasta seinä sõita pole probleem ja auto on ikka nagu peaaegu uus.

Karjääri puhul häiris mind erinevate astmete puhul järsud üleminekud, eriti alguses. Otsin endale Peugeot 207 ja võitsin sellega lihtsamad sõidud ülekaalukalt, kuid järgmisel tasemel jäin kaugele maha.

Selleks, et raha koguda ja endale korralikum auto osta, pidin selle sama Peugeotiga uuesti samu võistlusi läbima ja teisi jällegi ülekaalukalt, ilma mingi väljakutseta võitma. Kui aga rikkus kasvas, siis läks edasi aga juba põnevamalt.

MARTIN METS



Kui vormel 1, NASCARi ja WRC masinad ära tüütavad, tasub istuda ka kardirooli.

pole küsimus enam selles, kas vigu sisse satub, vaid kui palju sattub.

Näiteks ühes sõiduülesandes Top Gari kuival testirajal käitub Lotus IIIR nagu lumel. Usutavasti on lihtsalt eksitud mingi muutujaga, mis dikteerib nende konkreetsete rehvide ja selle raja omavahelist haakumist. Selliseid apse kohtab mängu kestel veel siin-seal.

Vali endale sobilik

Mängimiseks on laias laastus kolm võimalust: karjääriviis, arkaad ja võrgu mitmikmäng. (Tegelikult on ka neljas võimalus nimega B-Spec, aga see on nii igav, et sellest ma ei viitsi kirjutada.)

Karjääriviis ja arkaad on vast [digi] lugejale selged terminid ning nende osas GT5 eriti millegagi ei üllata - kõik on realiseeritud kvaliteetselt ja arukalt. Vastatub mainimist asjaolu, et kuna kõiki autosid saab karjääriviisi korral tuunida, ehk osta neile külge võimsust või juhitavust suurendavaid-parendavaid detaile, muutub iga karjääri võistlus varem või hiljem alistatavaks.

Kui sõiduuskustest väheks jääb, astud vanade Golf GTI-de vastu lihtsalt viimseini ülesputitatud 350hobujõulise turbo-raketiga. See on mängutootja tuntav reveranss kobakäppadele - uues GT5s peab igaüks saama võitla!

Kuid karjääri- ja arkaadiviisist on minu jaoks kõitvamaks osutunud nn *Open lounge* ehk võrgu mitmikmäng, kus kasutajad asutavad ise n-õ tube ning kehtestavad seal ühed või teised reeglid, ning igaüks saab siis nende tubadega liituda.

Eile tegin näiteks toa Hot Hatch, kus lubasin külalistel võistelda väikeste võimsate luukpäradega, nagu Mini Cooper S ja Golf GTI; seejuures keelasin kõik juhiabid, et asi ikka põnevam oleks.

Võrgumängus saavad kasutajad ise n-õ tube luua ning kehtestavad seal ühed või teised põnevad reeglid

Gran Turismo 5

Hind: 64 eurot / 999 krooni

Müügil: SonyCenter

Millega mängida? PS3

Õnneks jagub tubadesse üsna vähe vastikuid segavaid tegelasi - enamik osalejaid on tõsise võidusõidu peal väljas ning väga head roolikeerajad ja see fakt eristab „Gran Turismo” võrgumängu teistest.

Puuduseks on vaid see, et ma pole suutnud leida võimalust, kuidas oma sõpru ühte või teise tuppä kutsuda. Olen teatanud toa nime, mille nad on pidanud siis ise pikast nimistust välja otsima.

Abiks algajale autofotograafile

Kirsiks selle autosõbra gurmeekoogi peal on mängu foto-viis. Stoppkadris saab võtta virtuaalse fotoaparaadi, mis tunnistab nii säri, ava kui ka objektiiv fookuskaugust, ning teha oma sõidukitest ja sõidudest profifotograafi väärilisi pilte.

MART PARVE

KOKKUVÖTE

„Gran Turismo 5” tuli oodata kaua, kuid nüüd kui Sony tõeline autosimulaator on lõpuks ometi valmis, võime tõdeda, et ootamine oli tulemust väärt.

HINNE



Vennaskonna uued liikmed

„Assassin's Creed II” ilmumisest on aasta, aga juba on järgmine osa valmis. Võiks arvata, et peale mitmikosa siin midagi põnevat ei leidu ja üksikosa pole piisavalt pikk, et ostu õigustada, aga ei. Tegevust jätkub siin tühimiseni ja hiljemakski, sõltumata mängutüübist.

„Assassin's Creed: Brotherhoodi” sündmustik jätkub täpselt sealt, kus „AC 2” pooleli jäi: kuri templirüütlite ordu kaotas sel korral ning nüüd naaseb Ezio suure võidukisa saatel koju. Nagu võib aimata, jääb tema õnn üürikeks.

Templirüütlid korraldavad ulatusliku vasturünnaku, mille tulemusel hašašiidid seits killustatakse ja aetakse mööda Itaaliat laiali. Kuid Ezio ei hakka aega raiskama: ta marsib kohe vaenlase pesasse Roomas ja hakkab otse paavsti tagaaias revolutsiooni korraldama.

Pingpong minevikuga

Paralleelselt ajaloolise tegevusliiniga jätkub ka Ezio kauge järeltulija lugu olevikus. Juba eelmise mängu lõpus sai Desmond oma eelkäijate oskusi moodsamas keskkonnas proovida, aga nüüd on tema sisemine palgamõrtsukas vabaks lastud.

Paar pikemat missiooni leiavad aset tänapäeval ning mängijal on pea alati võimalus olevikku naasta ja lähedal olevasse väikelinna turnima minna. Vaenlasi seal kunagi ei kohta, aga tore on teada, et see-ria tegevus kolib sammhaaval tänapäeva.

Tegevus ise on väga sarnane „AC 2” nähtuga, kuid paari tähtsa erinevusega. Võitlusstiil on nihkunud kaitsvalt hoiakult

Rooma pole väike linn ning koos ümbritseva maalapiga peaks jätkuma tegevuspinda ka nõudlikumale mängijale

ründavale: pärast esimese oponenti kõrvaldamist vabaneb järgmistest vaid ainsa lõõgiga. Samal ajal tuleb ennast ka ülejäänud vastaste rünnaku eest kaitsta ja kui mõni hoop peaks Eziot tabama, siis ahel katke ja tuleb hakata jälle hoogu koguma.

Peale selle saab püstolit ja viskenuge nüüd kergemini kasutada, sest need on kindlate relvadega seotud. Näiteks mõõgaga hukkamise ajal saab kergesti teiste vaenlaste pihta tuld anda. Lisaks värskendatud võitlussüsteemile on Ezio käsutu-



Otsid ja treenid õpipoisid välja ja siis on peaaegu nagu üks kõigi ja kõik ühe eest.



Kutse tantsule renessansiaja moodi, üks käsi ohvri suul ja teises käes mõök.

ses ka paar uut mänguasja, nt langevari ja vibupüss. Mänguplats on aga hiiglaslik. Rooma pole sugugi väike linn ning koos Vatikani ja paari ümbritseva maalapiga peaks jätkuma tegevuspinda ka kõige nõudlikumale mängijale.

„AC 2” majandussüsteemi on laiendatud: kõik linnas asuvad poed ja enamik vaatamisväärsusi on ostetavad. Missioone on piisavalt ja enamikule neist on nüüd valikülesanded juurde haagitud (nt sihtmärk tuleb kõrvaldada pingil istudes, ilma et keegi seda märkaks). Üks olulist uundusi on aga see, et Ezio ja tei-

Assassin's Creed: Brotherhood

Hind: 64 eurot / 999 krooni

Müügil: Gamestar

Millega mängida? Arvuti (ilmub märtsis 2011), Xbox 360 (testitud), PS3

sed hašašiidid ei tegutse enam omaette. Üksikosas väljendub see õpilaste otsimise ja treenimisena.

Rooma tänavatel leidub võitlushimulisi naisi ja mehi, keda on tarvis värvata ja missioonidele saata, et nad uusi oskusi, relvi ja varustust omandaksid. Piisab vaid ühest nupuvajutusest, et nad lähimast pöösast või katuseäärelt oma sihtmärkidele turja kargaksid - võrratu vaatepilt.

Paranoia uus tase

Mitmikosa on rohkem lisavidin kui täisväärtuslik mängutüüp, aga need, kes on pikisilmi oodanud võimalust teistele mängijatele jahti pidada, selles väga pettuda ei saa. Põhimõte on umbes selline, et igale mängijale antakse ette sihtmärk (teine mängija) ja sihtmärke kõrvaldades saab oma tegelast arendada. Inimestest vastastega mängimine on isemoodi kogemus ning sellega kaasnev elevus, paranoia ja närvikõdi on igati väärt kogemist.

ANDREAS TÜRK

KOKKUVÕTE

Pikavõitu laadimisajad ja hägune lõpp jätvad „Brotherhoodi” maksimumhindest ilma, kuid mängu võib julgelt soovitada kõigile sarja austajatele.

HINNE



Nüüd uue maitsega!

12 miljoni aktiivse mängijaga uhkeldav massirollikas „World of Warcraft” sai maha kolmanda lisapaketi, mis jällegi püstitas kõige kiiremini müüva arvutimängu rekordi. See on juba tavaline, kuid eelnevate karpidega võrreldes on asjad pisut teistmoodi.

„Cataclysmi” lugu on järgnev: „Warcraft 2” juhtumistest saadik peidus olnud draakon Deathwing naaseb kurjemana kui kunagi varem. See leegitsevate tiibadega hiidsisalik lendab üle Azerothi ja põhjustab sellega Kataklüsmi - universumi seadusi väänava sündmuse, mille järel on maailm täis kuristikke, pööriseid ja laavavälju. Ning loomulikult peavad kõik tragid mängijad tema vastu maailma püsijajäämise nimel võitlusesse asuma.

Vana WoW saab uue kuue

„Cataclysmis” näemegi nüüdseks juba kuus aastat vana maailma ülevuntsimist, millele Deathwing on oma jälje jätnud. Lisaks laavalärakatele ja terveid regioone poolitavatele hõõgivatele armidele on maa paljuski muutunud. Linnad on hävinud ja uued rajatud, territooriumid kahe vaenutseva poole vahel ümber jaotunud, tühermaad vett täis voolanud, kõrbed õitsele puhkenud.

Mitte kõik ei ole põhjustatud kataklüsmilistest sündmustest, vaid osaliselt on tegu maailma naturaalse arenguga - kui miljoneid mängijad on aastaid ühte kohta vett tassinud, ju seal lõpuks midagi kasvama hakkab.

Lisaks välisele ilule on ümber korraldatud kogu vana maailma missioonikorraldus, uued konfliktid on vanad „tapa kaheksa kolli” tüüpi ülesanded suuresti välja vahetanud.

Lennukad abivahendid

Helikopterite, draakonite, Pärsia vaipade ja muude lennuvahenditega saab sõita nüüd kogu maailmas, mitte ainult eelmiste lisapakettidega ilmunud maailmajagudel.

Mängida saab nüüd ka kaht uut rassi - goblinit ja libahunti, mõlemal ka oma sissejuhatavad lood, mida läbi mängida. Libahun-



Kataklüsm tähendab eesti keeles tuliseid kuristikke ja laavamerd.

did pärinevad silinderkübaraid armastavast Gilnease kuningriigist ning alustavad oma seiklusi inimestena. Seda, kuidas viisakatest härradest või proudest neljakäpukil ringi tuhisevad kiskjad saavad, mängija näebki.

Goblinialeiad end Kezani saarel autoga kimades ja võlgu sisse nõudes, kuni Deathwingi tiivasirutus hävitava vulkaanipurske põhjustab.

Saarelt põgenevad goblinid jäävad Liidu ja Hordi vahelise konfliktist ristlele ning elavad üle laevahuku. Kaldale uhutuna loobuvad goblinid oma neutraalsusest ja sõlmi-

Kahe uue rassi tutvustusmissioonid on väga stoorile orienteeritud ja kasutavad faaside tehnoloogiat

vad liidu Hordiga. Ei hakka salgama, et need Sopranode tegelaste häälega väikesed kaabakad võidavad kerge vaevaga igaühe poolehoiu. Mul on väike kahtlus, et üks selline püssikangelane saabki tulevikus minu põhitegelaseks.

Värsked lõustad

Kahe uue rassi tutvustusmissioonid ei ole üldse sellised, millega WoW'i mängijad on harjunud. Mõlemad on väga stoorile orienteeritud ning kasutavad palju faaside tehnoloogiat, mistõttu mängijad näevad loo edenedes muutusi kogu neid ümbritsevas maailmas. Mängu käik on nüüd tempokam, aga osaliselt on mäng kaotanud oma näo ja maailm ei tundu enam avatuna.



Viis kätt ja nendes kõigest kaks armetut mõõka? Ilmselgelt on seda liiga vähe!

Etteantud teekonnaga sõidukiosad, vahetõlpid, nägemused - kõik on alguses lõbusad, aga vähendavad mängija kontrolli oma tegevuse üle. Mäng üritab kohmakalt sisse põimida hiilimis-, strateegia- ja isegi automängude elemente. Ilma naljata, goblinite algusala on „Grand Theft Auto” paroodia! Vaheldus on hea, aga sellega on liialdatud - tulemuseks on halva graafikaga märul, kus tegelase arendamine osutub piinlikult lihtsaks ja lineaarseks.

Kui parasjagu missioone läbida ei viitsi, saab näpu mullaseks läbi arheoloogia. See uus hobi võimaldab tutvuda Azerothi riikliku ajaloo ja üles kaevata unustatud ürikuid ja kodustatud luukeresid.

Tegu on rahuliku nikerdamisega, millega on hea maailma päästmisest aega maha võtta. Ent nagu kõik WoWis, nõuab potikildudega sina peale saamine tohutult ajainvesteeringut, et midagi kasuliku vastu saada.

Liigne linearsus kummitab ka uusi kõrge leveli piirkondi, kuid midu on nad harjumuspäraselt kvaliteetsed. Näiteks Vash’jir on kaunis veetalune maailm, kus mängijad saavad omale merihobu, kellega ringi sulistada (hapnikupuudus pole probleemiks), et hiidelukate sisemust ja vanu varemeid uudistada.

Popkusti pilamine

Uldum on Egiptuse mütoloogiaga võrreldatav kõrbepiirkond, mille pügmeedest asukaid retsitakse igal võimalusel. Sekka päris otseseid vihjeid Indiana Jonesile, Cthulhule, „Lõugadele” ja teistele popikoonidele. Loomulikult on lisandunud üht-teist uut ka neile, kes ainult teiste mängijatega tapelda soovivad.

Mis veel - vesi on graafiliselt palju ilusam; ümber tehtud mängumehaanikad; palju uut muusikat, ka vanadele aladele. „WoW: Cataclysm” ei vea vanu ega uusi

World of Warcraft: Cataclysm

Hind: 35 eurot / 549 krooni

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: Pentium 4 protsessor, Radeon 9500/GeForce FX graafikakaart

Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



„Diablo II: Lord of Destruction”



„Lord of the Rings Online”

Soovides uusi mängijaid liimile püüda, on meelelahutusmaailma hiid muutnud kogu oma olemust

mängijaid alt, kuid ikka veel tipus olles hakkab ta näitama mõningaid väsimuse märke. Ma oleks parema meelega näinud põhjalikult uuenenud graafikamootorit, animatsioone ja heliefekte (mitu korda pean ma neid samasuguseid oigeid ja lõkerdamisi kuulma!), kui tõeliselt erakordse maailma-disaini hävimist.

Soovides uusi mängijaid liimile püüda, on meelelahutusmaailma hiid muutnud kogu oma olemust. Küsimus on selles, kas see aitab tal püsima jääda või maksab valusalt kätte? Üks asi on selge - WoW on pöördumatult muutunud.

REIN ZOBEL II

KOKKUVÕTE

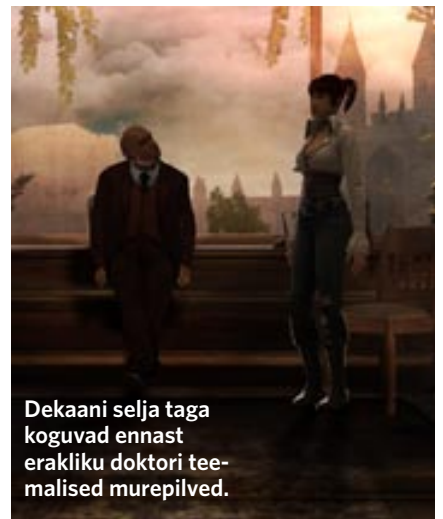
„World of Warcrafti” kolmas lisapakett „Cataclysm” toob kohustuslikult juurde palju uut ja kõpitseb tublisti mängu kõige vanemaid piirkondi.

HINNE





See ei ole Samantha tuba, vaid ta on mustkunsti abil sisse tunginud eksperimendikaaslase ühikattappa.



Dekaani selja taga koguvad ennast erakliku doktori teemalised murepilved.

Hallolluse sügavad saladused

Seiklusmängusõpradele ei tohiks Jane Jeneni nimi võõras olla, on ju tema mõttetöö vii 1990ndate alguses hulga kiitust pälvinud „Gabriel Knighti” sari. Tema uus mäng „Gray Matter” on tõenäoliselt viimaste aastate üks oodatuid hiireklõpsuseiklusi.

„Gray Matter” viib meid salapärasesse mustkunsti ja neurobioloogia maailma. Kõlab keeruliselt, kuid lugu on üles ehitatud niivõrd intelligentselt, et viib samm sammu haaval aina enam sellesse reaalsusse, milles tegevus toimub. Kui muidu tekitab mustkunst minus vastupandamatu soovi kanalit vahetada, siis antud juhul sobib see kuidagi ... väga loomulikult.

Abrakadabra, eks ole?

Gootiplika Samantha Everett on algaja, aga entusiastlik mustkunstnik, kes tahab liituda elitaarse illusionistide klubiga. Seda otsides leiab ta end Oxfordist uhke mõisa trepilt, kus elab eraklik doktor Styles. Doktorihärra pool nägu on põlenud ja ta lahkub haruharva kodust ehk tegu on täieliku tänapäeva Frankensteiniga.

Päevi sisustab ta paar aastat tagasi surnud naiselt sõnumite saamise ja isolatsioonipaagis mediteerimisega. Kui aga algab ta eksperiment koos kuue üliõpilasega, siis hakkavad Oxfordi ülikoolis toimuma seletamatud ja veidrad sündmused. Aga otseselt ei midagi kuritegelikku ja seetõttu ongi vapustav, kui lihtsate vahenditega suudab mängu autor pinget tekitada ja seda aina edasi kruvida.

Mängida saab mõlema peategelasega ning see erineb oluliselt varasematest mitut tegelast pakkuvatest hiireklõp-

Mängida saab kahe peategelasega ja see erineb oluliselt varasematest mitut tegelast pakkuvatest seiklustest

Gray Matter

Hind: umbes 35 eurot / 540 krooni

Müügil: veel mitte

Millega mängida? Arvuti (testitud), Xbox 360

Mängu nautimiseks vaja: Pentium 4 protsessor, 1 GB mälu, 128 MB graafikaart

suseiklustest. Samantha on uustulnuk ja näeb kõike enda vaatenurgast, kuid suudab sooritada mustkunstitrikke, mille abil näiteks endale mõnda vajalikku eset saada. Styles tunnetab kõike jälle teistmoodi, annab näiteks majas asuvatele esemetele hoopis teisi kirjeldusi, saab külastada enda keldrilaborit ning oskab lasta kõigi pihta valimatult sarkasminooli.

Mängitavus on tehtud lihtsaks ka neile, kes žanriga sina peal pole. Alustades kiire õpetusega, kuidas kõiki objekte korra ekrani näha, et ei peaks neid hiirega taga

otsima, kuni selleni, kuidas esemeid omavahel kombineerida. Asukohad on kaardil erinevat värvi vastavalt sellele, kas sealt on veel midagi otsida või mis on seotud põhi- ja lisatülesannetega.

Seiklus on jagatud peatükkideks, mis omakorda jagunevad viieks-kuueks ülesandeks, mida saab küllaltki vabas järjekorras täita. Iga ülesande kohta peetakse statistikat ja seeläbi on kerge aru saada, kuhu enda tähelepanu suunata, kui sein ette tuleb.

Tehniliselt tuttav

Kui lugu ja mängitavus tõstavad lati paari pügala võrra kõrgemale ning panevad peategelastele hingestatult kaasa elama, siis tehniliselt uutesse kõrgustesse ei tõusta. Muidugi, 2,5D taustad on ilusad ja dünaamilised, lehed võbelevad okstes ning tänaval on näha ka inimesi liikumas, kes natukene robotlikult kõnnivad, kuid see on ka standard. Tublisti üle standardlahenduse on aga miljööväärtuslikud taustahelid ja sügavust lisavad muusikapalad.

„Gray Matter” on parajalt pikk (nii 12-15 tundi) keskmise raskusastmega kvaliteetmeelelahutus neile, kellele meeldivad tõsisemad hiireklõpsuseiklused, nagu „The Longest Journey”, „Black Mirrorid” ja „Syberiad”.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Intelligentne lugu koos detailse taustaga, žanri värskendav mängitavus, vaimukas ja tabav dialoog. Maksimumhinde saab ilma mingi kõhkluseta.

HINNE



James Bond, ilma filmita

Kes on Bruce Feirstein? Ta on juba Pierce Brosnani aegsete Bondi-filmide ja EA Bondi-mängude kallal töötanud sulemeister, kes novembri esimesel nädalal šampanjas suples. Ühel päeval kaks Bondi-lugu kahe mängu näol avaldada on ju päris kõva sõna.

Samal ajal ilmusid „GoldenEye 007”, vana klassiku uuendus Wii’le, ja „James Bond 007: Blood Stone”. Kui esimene on filmitänapäevastatud versioon, siis teine jutustab pärast kuut aastat esimese spetsiaalselt mängu jaoks loodud loo, mida siinkohal ka pikemalt lahkame.

Maailma kuulsaim salaagent on seekord mängurite juhtida kolmanda isiku vaates kihutamise-madistamise segus. Sõitmist pole tegelikult palju, aga seansid, mis mööduvad Aston Martinite, kaatri või puksiirmasina roolis, on üllatavad, visuaalselt efektsed ja mitmekesised.

Tööreis läbi maailma

Ajaga võidu jooksev 007 on aga oma tegemistes tõhus ja kurjamite võitmine ei võta tal kuigi kaua aega. Suurbritannia salateenistuse MI6 spioon kimab, kakleb ja kõmutab biorelvi taga ajades läbi Istanbulist, Monacost, Siberist, Birmast ja mujaltki. 17 missiooniga üksikosa saab läbi mõne paaritunnise mängusessiooniga.

Taastuva tervisega 007 saab mõnikord valida, kuidas eesesisvaid ülesandeid täidab. Relvadega lähenemine ja varju tagant tulistamine on kõige lihtsam, kuid vahel on võimalik ka hiilida. „Blood Stone” pole luuremäng ja alati ei õnnestu pahasid märkamatult maha koksata, kuid ka otsevõitluses on Bond rusikatega nüpeldamise meister. Käsitsivõitlus kogub superspioonile osavust, mida eksimatute laskudena realiseerida.

Telefoniga saab ka helistada

Bondi ainsaks imevidinaks on tema telefon. See on juhtmeta häkkimismasin, skanner, teeviit, asjade-inimeste asukoha näitaja, GPS ja isegi, üllatus-üllatus, suhtlusvahend. Infokildude otsimine ja häkkimise minimängud on asjatud lisad, mis proovivad mängu maskeerida enamaks kui ainult ühe triki poniks.

Mitmikosa on tiimipõhine, ühte lahingusse mahub kuni 16 mängijat. Kana kituvad MI6 ja palgasõdurid surmamatsi, viimase ellujääja ja kaitse-ründa ülesannete mänguviisides. Erilist südamete valutajat siin peidus pole ja mitmikosa jääb selgelt kampaania varju. Graafikamootoriks on Bespoke engine, edasiarendus



Küsimus pole selles, kes oleks Bond ilma autota, vaid mis oleks Aston Martin Bondita.



Hetk, mille peab lahendama delikaatselt.

„The Clubis” kasutatust. Kuigi kohati karvane, on pilt korralik. Peaosades on nii välimuse kui ka kõnega Daniel Craig, Judi Dench ja Joss Stone.

Näitlejad kõlavad väsinult ja mõnikord ei ole Bond sugugi Craigi häälega. Õnneks parandab tekitatud kahju taustamuusika,

Relvadega lähenemine ja varju tagant tulistamine on kõige lihtsam, kuid mõnikord on võimalik ka hiilida

James Bond 007: Blood Stone

Hind: 48 eurot / 749 krooni

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

Mängu nautimiseks vaja: kahetuumaline protsessor, 2 GB mälu, 256 MB graafika-kaart Geforce 7600GT / Radeon X1650

mis on tugev tugi tegevusele ja õhkkonnale. Bizarre Creations on esmajoones teada-tuntud kui heade kihutamismängude tegija - alles kuue kuu eest ilmus neilt „Blur”. Paar aastat tagasi prooviti kätt ka märuliga. Tulemus, „The Club”, jäi kesk-päraseks, kuid kogemuste pagasist Activisionile piisas, et usaldada järgmine Bondi-mäng neile.

Peaegu nagu päris

Inglise studio on seisnud oma ülesannete kõrgusel ja loonud igas osas bondiliku mängu - suured plahvatused, eksootilised paigad, kaelamurdvad kihutamised, üle noatera põgenemised ja ämbrite kaupakuulide kulutamist. Aga suured sõnad on pakitud väikesse karpi. Seiklus on lühike, puudujääkidega ja mängunauding jääb poolikuks.

LEHO LAHTVEE

KOKKUVÕTE

„James Bond 007: Blood Stone” on mitmekesine, kuigi ei midagi värsket. Hea märul, ainult et bondiaana-atmosfääri sees on liiga vähe materjali.

HINNE





Lustakas Pariisi pesukaru on minevikust tagasi ning viis korda deailsem kui varem.

Pesukaru kolm koerustükki

Vanade mängude taaslustamine kogub aina hoogu – äsja ilmus „The Sly Collection“, mis lubab peenealdusel mängida kolme Playstation 2 hiilismängu, millele on nüüd nagu uuele ajale kord ja kohus lisatud ka stereoskoopilise 3D ja Playstation Move'i tugi.

Kogumik sisaldab kolme PS2 mängu: „Sly Cooper and the Thievius Raccoonus“ (2002), „Sly 2: Band of Thieves“ (2004) ja „Sly 3: Honor Among Thieves“ (2005), mis kõik on saanud värskema väljanägemise. Mängude koomiksgraafika on veelgi lõbusam ja värvilisem, kusjuures põhirõhk on peategelase Sly, varganäost pesukaru teravamaks ja detailsemaks tuumisel.

Pesukaru on Robin Hood

Halbu kombeid see lastesõbralik mäng siiski ei propageeri. Sly ei ole tavaline varas, vaid näppab robinhoodlikult üksnes neilt, kes on enda rikkuse kokku ajanud kuritegelikult teel. Teda toetavad kaks tokat kaaslast, nohikust kilpkonn ja jõe-hobu, kelle ülesanne on enamasti vähem mõelda ja rohkem raskeid esemeid tõsta.

Sly seiklused järgivad platvormimängu kanoonilist jookse-hüppa-viruta valemit, millele lisab omapära hiilimine ja kõikmõeldavate löksude läbimine – kõik see eeldab täpselt ajastatud nupuvajutusi ning õigel hetkel valurite eest peitmist või põgenemist. Mida meisterlikumaks Sly lisavõimetega saab, nagu näiteks nähtamatuks muutumine või aja aeglustami-



Palun, maailma esimene 3D-pesukaru!

The Sly Collection

Hind: pole teada

Müügil: veel mitte

Millega mängida? PS3

ne, seda libedamaks hiilimine muutub. Iga osaga läheb seiklus mitmekesisemaks: juurde tuleb erinevaid võimeid ja varustust, tasemed muutuvad pikemaks ja avatumaks ning vastased sitkemaks.

Mängida saab ka teiste tegelastega peale Sly ja need, kellel on kodus 3D-teler, saavad neile ka uusi dimensioone anda.

Platvormimängude puhul on korduv ülesehitus standard, kuid siin kipub see kohati häirima. Seda eriti kohustuslike Move'i toega minimängude puhul, mis pole mitte lõbusad ja sekluslikud, vaid tüütud vahelad selleks, et järgmisele tasandile jõuda.

Samuti kipuvad mõned tasemed lühikeseks ja kitsaks jääma. Sekka satub ka tehnilist praaki: mõnikord peidab vigane kaameranurk Sly nurga taha või on mõni tekstuur katkine.

Kolm ühe hinnaga

Hea on see, et üldpilti need veakesed ei häiri. Kui omal ajal said Sly mängud nuuti selle eest, et kippusid lühikeseks jääma, siis need kolm head keskmise pikkusega seiklust ühe mängu hinnaga on igati väärt tehing. Eriti siis, kui sa pole varem Sly'ga tutvust teinud.

„The Sly Collection“ on „God of War Collectioni“ järel Sony järgmine katse tuua PS2 mängu tänapäevase graafikaga teise ringiga mänguriteni. Minu meelest on see väga tänuväärne, sest tutvustab uue põlvkonna mänguritele vanu ja väärt mängu, mis ei vaju seetõttu ka nii kiiresti unustuse hõlma.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„The Sly Collection“ taaslustab Playstation 2 hiilimisplatvormikad tuntud headuses, kuid ei suuda peita mõnda mängulõbu pärssivat pisiviga.

HINNE





1997: Kõige paremad mängud

Et aasta varem oli ilmunud edukas „Duke Nukem 3D”, siis teatas 3D Realms 1997. aastal, et hakkab valmistama selle järgi. „Duke Nukem Forever” pidi ilmuma peagi. Me kõik teame, mis edasi sai. Sellest hoolimata ilmus aga tol aastal mitu väga head mängu.

Eriti rikkalik oli tol aastal edukate mängude järgede saak. Välja anti nii „Hexen II”, „Tomb Raider II”, „Heroes of Might and Magic II: The Price of Loyalty”, „Broken Sword: The Smoking Mirror”, „Quake II” - kui mainida ainult mõnda. Alus

pandi ka mitmele tuntuks saanud mängusarjale: 1997. aastal valmisid nii „Postal”, „Blood” kui ka „Carmageddoni” esimesed osad.

Strateegiamängude leeri ilmus põnevaid leide peale kahe allpool auhinnatud

mängu veelgi. Omapärase lähenemisega olid nii kuri koopakavamisstrateegia „Dungeon Keeper” kui ka „Civilizationi” ja „Warcrafti” õnnestunud ristand „Seven Kingdoms”. Mõlemad on nüüdseks teenitult unustuse hõlma vajunud.

1

Total Annihilation

See on mäng, mis ühendab reaalastrateegias kiire mängutempo ja baaside ehitamise. Tänapäeval kiputakse mingil veidralt põhjusel (näiteks „Command & Conquer 4” puhul) väitma, nagu üks välistaks teise.

„Total Annihilation” oli omal ajal revolutsiooniline, pakkudes lugematul hulgal üksusi madistamiseks maismaal, vees ja õhus. Siiani on tore vaadata, kuidas need sädade kaupa lahinguväljal õhku lendavad. Oluise uuendusena toimus madin sujuval 3D-maastikul, mida sai kavalalt ja edukalt enda kasuks tööle panna. Tõsi, loo kahe kosmoserassi võitlusest võis küll kohe teisest kõrvast välja lasta. 70 krooni eest saab Gog.com’ist nii põhimängu kui ka selle kaks lisapakki. Meie ütleme, et see on hea diil.



2

The Curse of Monkey Island

„Monkey Islandi” kolmas osa on ilus ja tark ehk kombinatsioon, mida ka mängumaailmas just ülemäära tihti ei kohta. Bill Tilleri („A Vampire Story”) omanäoline kunstnikutöö teeb sellest kahtlemata ühe kaunima mängu, mis iial tehtud, kuid samas pakub ka kahel raskusastmel korralikku ajugümnastikat. Mängu leidmine on küll tänapäeval probleem, kuid ehk tuleb ka välja uusversioon, sest põhjust ju on.



3

Fallout

Seda, et rollikas ei pea tähendama üksnes katakombides ja surnuaedades päkapikkude ja nõiadega võitlemist, tõestas veenvalt „Fallouti” sarja esimene osa. Tegevuspaigaks valiti 22. sajandi tuumasõjajärgne maailm, kus detailide ja musta huumoriga ei koonerdata. Samuti pole mängus raudkindlaid tõesid, sest ülesandeid saab läbida erinevat moodi või üldsegi vastupidiselt. Kultusmängu saab endale Gog.com’ist 70 krooniga.



4

Age of Empires

Microsofti õnnestunud vastulööök „Warcrafti” sarjale. Kuigi selle sarja esimene osa ei pakkunud midagi müstiliselt uut, oli see erinevalt orkide ja rüütlite mängust parema juhitavuse ja graafikaga ning need koostöös Microsofti usina lobitööga muutsid mängu populaarseks. „Age of Empiresi” ajajärgu lõppu tähistab aga see, et 2009. aastal suleti kõik sarja mängud välja andnud Ensemble Studios. Mängu saab Amazonist 125 krooniga.



OSTUJUHT

Sülearvutid

1 Dell Inspiron 1470
[digi] nr 65 ★★★★★
Enamiku kasutajate jaoks universaalne sülearvuti. Koolitööd saab tehtud, veebis surfatud ja aku kestab hästi.



2 Samsung Q330
[digi] nr 67 ★★★★★
Vähe on asju, mida selle arvutiga teha ei saa. Seda kaasas kandes selga igatahes ära nikastada ei õnnestu.



3 Dell Vostro 1015
[digi] nr 65 ★★★★★
Tootja poolt Ubuntu kasutamiseks sertifitseeritud sülearvuti näitab end igati heast küljest.



Kompaktkaamerad

1 Samsung WB600
[digi] nr 62 ★★★★★
WB600 pakub kõiki fotograafiahuvilisele vajalikke võimalusi usumatult hea hinna eest.



2 Canon Ixus 210
[digi] nr 65 ★★★★★
Sobib inimesele, kes ei taha fotograafiaga tõsisemalt tegeleda, kuid kes on nõus kaameras peituvaga tutvuma.



3 Samsung EX1
[digi] nr 63 ★★★★★
Ergonoomiline kere ning valgusjõuline objektiiv edasijõudnud fotohuvilisele. Igati õnnestunud komplekt.



Peejelkaamerad

1 Pentax K-x + 18-55 mm
[digi] nr 59 ★★★★★
K-x on tervikuna parem kui selle osade summa. Selles hinnaklassis on paremat võimatu leida.



2 Nikon D7000 + 18-105mm F3.5-5.6 VR KIT
[digi] nr 69 ★★★★★
Enamiku edasijõudnud fotograafide jaoks ideaalne kaamera.



UUS!

3 Sony α55 + DT 18-55mm f/3.5-5.6 SAM
[digi] nr 69 ★★★★★
Videorežiim on üle prahi ja 10 kaadrit sekundis on imetusväärne tulemus.



UUS!

Mobiiltelefonid

1 iPhone 4
[digi] nr 66 ★★★★★
iPhone 4 on väga hea telefon. Aga sees pakitseb tunne, et Androidi juures toimuvad põnevamad arengud.



2 Dell Streak
[digi] nr 66 ★★★★★
Õudustäratavalt suur, kuid tegeallikkuses väga kvaliteetselt ehitatud kiire ja mõnus nutitelefoni.



3 Samsung Galaxy S
[digi] nr 66 ★★★★★
Tehniliselt kõrgel tasemel, kuid sooviks vähem kasutaja kiusamist Androidi peale ehitatud kasutajaliidesega.



Kuvarid

1 Fujitsu SL3230
[digi] nr 63 ★★★★★
Kaugeltki mitte ideaalne kuvar, kuid just selline, mille võib karbist välja võtta, natuke nuppe sättida ja nii jätta.



2 Dell G2410
[digi] nr 63 ★★★★★
Rahuldava pildikvaliteediga, kuid kõigist teistest paremate seadistusvõimalustega.



3 ViewSonic VA2213w
[digi] nr 63 ★★★★★
Tegelikult ei pea ju igal kuvaril kümme erinevat liidest küljes olema. Vahel on vaja midagi odavat ja lihtsat.



Kõlarid ja kõrvaklapid

1 Microlab FC530U
[digi] nr 69 ★★★★★
Microlab pakub mõistliku hinnaga kõlarikomplekti, mis pakub muusika kuulamiseks väga head heli.



UUS!

2 Logitech Z623
[digi] nr 69 ★★★★★
Logitech Z623 on kallid, kuid pakub võimsat muusika-, filmi- ja bassirikka heli kogemust.



UUS!

3 Pioneer XW-NAC3-R
[digi] nr 66 ★★★★★
Kallivõitu iPodi/iPhone'i dokk, kuid tõenäoliselt parim ja võimasterohkeim, mida üldse on praegu saada.



ISIKLIK KOGEMUS

Telepilt alati taskus kaasas

Olen üle neljakümne aasta olnud linnainimene – sündinud, kasvanud, õppinud ning elanud linnas. Maal käigud on piirunud vaid väljasõitudega sõprade juurde ning www.seikleja.ee mängude mängimisega. Loomulikult on ka seiklemisel vaja läinud abivahendeid, nagu GPS, autonavigaator, fotoaparaat ning mobiilne internet, aga need pole sellised vidinad, mis oleks mu elus midagi muutnud.

Minu elu ja mõtteviis muutus viis aastat tagasi, kui hakkasime koos elukaaslasega taastama ligi saja-aastast rehielamut. Maja asub Raplamaal, seega mitte kaugel pealinnast, aga koht ise on nagu vanajumala selja taga – elekter küll olemas, aga mobiililevi pole, internetiühendusest rääkimata.

Kes on kokku puutunud nii vanade ehitistega, teab, et sellise hoone taastamine pole kerge ülesanne. Pea kõik nädalavahetused ning suvepuhkused on möödunud maakodus toimetades ning seda remontides. Õnneks oli elekter majas olemas, õhtuti oli toas valgus ning uudiseid maailmast sai kuulata krabisevast raadiost. Telerit ei viitsinud ega ka tahtnud sin-

na vedada – analooglevi eel- das sealkandis hiiglama suure antenni püstiajamist ning arvestades üksiktalude sagedast sattumist rüüstajate teele, ei soovinud jätta kallist seadet – seda teler ju on – pikanäpu-meeste meelevalda.

Vahel oli siiski tahtmine telepilti mõnel õhtul kas või ühe silmaga kiigata. Et telerit ei olnud, tuli appi võtta sülearvuti. Digisignaali levides sai erinevaid USB-TV-pulki proovitud, aga nendega juhtus alatasa samamoodi nagu enamasti USB-hiirte ja mälupulkadega ikka juhtub – nii kui USB-pulka vaja oli, oli pulk ise või selle üleminek pärisantenni linnakoju või tööpostile ununenud. No ei pea enam peakene kõike meeles. Saades kord testimiseks aga Fujitsu Slim Mobile Express DVB-T kaardi, olid mured murtud. Arvutis oli olemas vaba PCI Expressi pesa, kuhu kaardikese sai panna ning sinna see jäi. Kasutan sedasama kaarti tänase päevani.

Niiimoodi jõudis digi-TV lõpuks koos värskete uudiste ning telesaadetega pikkade ja pimedate öhtute valgustajana vanas- se talumajja.



Aga korraliku antenni pidin ikka katusele paigaldama, sellest polnud pääsu!

HEIGO ENSLING

Telepildi taevast kinni püüd- miseks on tark mõte USB-pul- ga külge ühendada hea väli- ne antenn.

Muud vidinad

1 Razer Lachesis
[digi] nr 67 ★★★★★
Razer Lachesis on omapärase ku- juga, aga mugav, libiseb hästi, kuid on stabiilne.



2 Philips 46PFL9705H
[digi] nr 67 ★★★★★
Pilt on illus, värvid puhtad. Parim 3D- ja 2D-pildi kombinatsioon.



3 Kindle 3
[digi] nr 67 ★★★★★
Raamatute lugemiseks parim seade. Lühikeste tekstide jaoks on iPad, aga raamatute jaoks on Kindle.



MP3-mängijad

1 iPod Nano 6G
[digi] nr 67 ★★★★★
Ruudukujuline Nano on mugav, puutetundliku ekraani ja hea heli- ga, kuid see-eest kallis.



2 iPod Touch 4G
[digi] nr 67 ★★★★★
Tehniliselt täiuslik iOS 4-ga mit- mekülge meediamängija, mis jääb alla üksnes nutitelefonidele.



3 Cowon J3
[digi] nr 67 ★★★★★
Cowoni mängija on suurepära- se heliga ja võimalusterohke, kuid jääb konkurendile, iPod Touchile selgelt alla.





+																			
	0																		
	-																		

PÄEVIK

Ma ei usu oma silmi

Sel kuul tuleb rohkem rääkida sellest, mida iPhone'ist näha on. Esiteks on täiesti uuele tasemele viidud telefoniga mängimine ja teiseks tungib *augmented reality*, millele veel isegi Eesti keeles sõna ei ole, uksest ja aknast sisse.

8. detsember

Ostan iTunesi poest „Rage HD” ehk kuulsa John Carmacki ja id Software'i mängu või vahest tuleks pigem öelda tehnilise demo, milleks iPhone'i protsessor tegelikult võimeline on. Carmack on see mees, kes tõi meieni „Wolfenstein 3D”, „Doomi” ja „Quake'i” ning ka „Rage HD” on sisuliselt sama värk: kollide ning pumppüsside verine maailm. Aga nii ilusat graafikat ei ole vist tõesti varem mitte keegi iPhone'ile teinud. Mängida ma muidugi seda ei viitsi, aga tehnilise demoni on „Rage HD” tõesti muljetavaldav.



Infinity Blade: imeline graafika iPhone'is.

11. detsember

Nüüd räägivad kõik hoopis „Infinity Blade'ist” ja mina ostan ka selle. Ikka selleks, et näha, kas tõesti on mingi seltskond võimeline mobiiltelefonis pakkuma sellist jahmatavat 3D-graafikat. Vaatame toimetuses koos Sveniga „Infinity Blade'i” avaklippi ja Sven on veendunud, et tegu on eelrenderdatud filmiklipiga. Siis selgub, et ei ole, see ongi mäng.

14. detsember

Daniel Vaarik kirjutab Twitteris,

Ma loodan, et nüüd teeb keegi valmis ka mõne väga hea mängitavusega telefonimängu

et „Infinity Blade” on tõesti kõike seda, mida räägitakse, aga selliste kummaliste mõõgavõitlusliigutuste tegemine telefoniekraanil tundub kõrvaltvaatajatele ikka päris idiootlik. Muidugi tundub, vehklen nagu tumm leilis ja siis ühel hetkel ei viitsi enam mängida.

20. detsember

App Store teatab, et nüüd on väljas uuendused nii „Rage

HDst”, „Infinity Blade'ist” kui ka mu telefonis olevast „TomTomist”. Muidugi ei ütle ta, mitu megabaiti alla laadida tuleks, aga need kõik rakendused on nii 500 MB ümber või enamgi, nii et kulutan viiendiku telefoni akust programmuuenduste alla laadimiseks.

21. detsember

„Mirror's Edge” pidi ka graafiliselt superhea välja nägema. Ostan App Store'ist sellegi, kuid ega ta tegelikult ei saa ei „Rage HD” ega „Infinity Blade'i” vastu. Kontrollisüsteem on huvitav küll ja võib-olla järgmine kord kusa-gil järjekorras passides proovin seda mängida ka. Ma nii loodan, et keegi teeb nüüd ka sellise iPhone'i-mängu, mida ma tõesti mängida viitsiksin. Viimane selline oli „Space Miner.”

KUU APP



Word Lens

Augmented reality'st on kõvasti räägitud, aga jutuks see ongi jäänud. Sel kuul lõi aga Word Lens kõvasti laineid: ta tõlgib läbi telefoni kaamera suvalisi kirju vaadates neid hispaania keelest inglise keelde või vastupidi ja teeb seda nii, et ASENDAB sildil ühe kirja teise. Vaatad läbi kaamera ja maailm ongi teistsugune. Täiesti uskumatu.

KUU IPHONE'I-NIPP

Kasuta ekraanilukku

See kõlab nüüd nagu järjekordne loll soovitus, aga ma kardan, et on päris palju iPhone'i-kasutajaid, kes sellest midagi ei tea. Kas pole tüütu, kui näiteks voodis külitades otsustab telefon ekraanipilti ise keerata? On küll! Nii ei saa Twitterit lugeda ega midagi. Tee suurel Home-nupul topeltklõps, ja kõige vasakpoolsem ongi tabalukuga ikoon, mis ei luba telefonil ekraani enam ise keerata.

Tarkade Klubi jagab kingitusi!

Parimale Eesti teadusajakirjale lisaks saavad Tarkade Klubi tellijad järgmisel aastal kolm suurepärast kingitust:

Teaduskeskuse AHHA
pääsme, hind tellijale
tavahind: 80.-

0.-

Raivo Heina astrofotode
raamatu, hind tellijale
tavahind: 249.-

0.-

Uutele tellijatele CD ilmunud
numbritega, hind tellijale
tavahind: 299.-

0.-

Vaata lähemalt
www.telli.ee

Kingituste
väärtns
608.-

Tarkade Klubi tellimiseks
on kolm lihtsat viisi:

Mine aadressile www.telli.ee

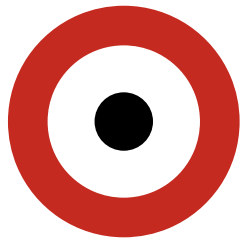
Helista numbril 660 9797

Saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee



telli.ee
HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA





KLICK
SINU DIGIPOOD

**LADU
TÜHJAKS**

Teeme ruumi uuele kaubale!

**Töökindel Delli
sülearvuti
enneolematu
hinnaga!**

SÜLEARVUTI

Dell Vostro 1014



Saadaval musta ja punast värvi mudel!

- ekraan 15,6" LED
- Intel Core 2 Duo protsessor T6570
- 3GB mälu • 320GB kõvaketas • DVD-kirjutaja
- Intel GMA 4500M graafika
- WiFi b/g • 4xUSB • VGA
- aku kestvus kuni 3 tundi
- Linux Ubuntu • kaal 2,1 kg • garantii 3 aastat

459,- €

7182,80 kr

tavahind 510,65€

Kampaania kestab 03.01.2011 - 31.01.2011. Kaupa on piiratud koguses.

24h avatud e-pood - www.klick.ee



KLICK

Tallinn: Viru Keskus (Viru väljak 4), tel. 6668160, E-P 9-21; Kristiine Kaubanduskeskus (Endla 45), tel. 6668116, E-P 10-21; Rocca Al Mare kaubanduskeskus (Paldiski mnt 102), tel. 6668155, E-P 10-21; Ülemiste Kaubanduskeskus (Suur-Sõjamäe 4), tel. 6668159, E-P 10-21; Järve Kaubanduskeskus (Pärnu mnt 234/238), tel. 6668154, E-P 10-21; Lasnamäe Centrum (Mustakivi tee 13), tel. 6668128, E-P 10-21; Mustika Kaubanduskeskus (Tammsaare tee 116) 6668151, E-R 10-20, L-P 10-18; Sikupilli Kaubanduskeskus (Tartu mnt 87), tel. 6668156, E-P 10-21; Tartu: Tasku keskus (Turu 2), tel. 666 8163, E-L 10-21, P 10-18; Lõunakeskus (Ringtee 75), tel. 6668153, E-P 10-21; Kaubanduskeskus Eden (Kalda 1c), tel. 6668164, E-P 10-21; Pärnu: Kaubamajakas (Papiniidu 8/10), tel. 6668152, E-P 10-20; Viljandi: Viljandi Centrum (Tallinna mnt. 24), tel. 6668166, E-R 9-19, L 9-17, P 9-15; Jõhvi: Kaubanduskeskus Tsentraal (Kesk-väljak 4), tel. 6668168, E-R 10-19, L-P 10-16; Rakvere: Põhjakeskus, tel. 6668177, E-P 10-20; Valga: Valga Maxima (Jaama 2b), tel. 6668121, E-R 10-19, L 10-16; Paide: Ringtee 2, tel. 6668124, E-L 10-19, P suletud; Kuressaare: Auriga Keskus (Tallinna tn. 88), tel. 6668117, E-L 10-20 ja P 10-18.