

Superkuvar

Pilt 40 000
krooni eest



Lustikummut

Uus
Sony
PSP

Ekraan
on uus,
aga veel?



5D Mk II

Urmas Tartes
testib Canonit



Glamuur

Innov8
põrub

Miks vaid
välimusest
ei piisa, et
olla hea



[digi]

Unistuste Macbook

Eksklusiiv: esimene
test Eestis!



2008. AASTA PARIMAD

23 toodet, mille toimetuse
kuulutas lõppeva aasta
parimateks

LOE LK 24

World of
Warcraft

Mängime ja
hindame uut osa



Väikeses testis
mängurite
klaviatuurid

Nr 44, detsember 2008
Hind 39.90 kr



9 771 736 269 01 6



[digi] otsib
jõulukinke
koos nendega!

LAE ÜLES!



OVERALLI
VEEBIFILMI
FESTIVAL

FILM.OVERALL.EE



VÄRSKE KRAAM

9 > Oh, mis kaunis jõulupuu!

Oksana Titova
Mart Laar
Rebecca Kontus
Endel Lippmaa
Polina Bratuhhina
Rein Maran
Heiti Kender

24 > 2008. aasta parimad

Parimad sülearvutid
Parimad kaamerad
Parimad MP3-mängijad
Parimad kuvarid
Parimad telefonid
Parimad mängud
Parimad muud seadmed



JÄRELE PROOVITUD

38 > EOS 5D Mark II

Pildikvaliteedi uus etalon

42 > Macbook

Arvuti nagu Obama

44 > Toshiba Dynadock

Rokkiv dokk

46 > HP LP2480zx

Kingitus kujundajale

48 > Canyon CNS-SW1

Parem Canyon käes kui Polar katusel

50 > Samsung Innov8

Napib vaid innovatsiooni

51 > K-m + smc PENTAX DA L 18-55 mm F3,5-5,6 AL

Pentaxi pesamuna

52 > Asus MK241H

Välimus maksab

53 > Sony PSP-3000

Uue näoga mängukonsool

54 > Fujitsu Siemens Amilo Xa 3530

Lauaarvuti asendajaks

55 > Logitech Illuminated Keyboard

Esindusklaviatuur koju

56 > Toshiba Camileo Pro

Toshiba üheksa ametit

56 > Creative Sound Blaster X-Fi Go!

Helikaart + mälupulk = helipulk

57 > Samsung YP-Q1 (4 GB)

Priske ja pirtsakas

57 > Apacer Audio Steno AU824 (2 GB)

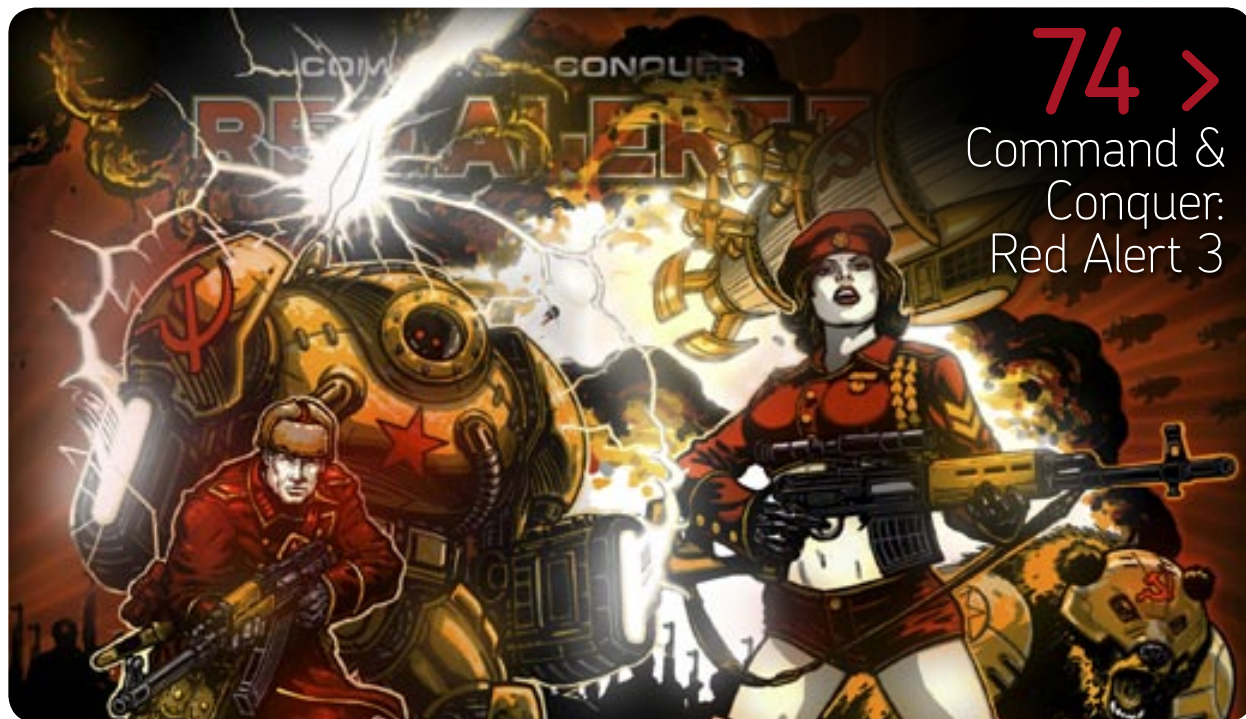
Suuga teeb suure linna



38 >
EOS 5D
Mark II



46 >
HP LP2480zx



74 >
Command & Conquer: Red Alert 3



TESTID

- 58 > Väike test**
 Peaaegu isemängivad klaviatuurid



KUIDAS

- 64 > ... uuendada tujuteateid ühe klikiga?**
 sest tujud tulevad ja lähevad
- 66 > ... hõlpsalt võrgusätteid vahetada?**
 sest käsitöö kurnab
- 67 > ... sülearvutiga LANist WiFi teha?**
 vaese mehe WLAN
- 68 > ... fotole süngem ilme anda?**
 sest nii on ägedam
- 70 > ... foto suurust muuta?**
 nii teevad seda profid
- 72 > ... teha arvutist teler?**
 kahe pildikasti asemele üks



PLAY

- 74 > Command & Conquer: Red Alert 3 (PC)**
 Tsirkus, mitte sõda

- 77 > Quantum of Solace (PC)**
 Bondi kättemaks
- 78 > World of Warcraft: Wrath of the Lich King (PC)**
 Kuningal on külm
- 80 > Fallout 3 (Xbox 360)**
 Varjusrumast tagasi
- 82 > Far Cry 2 (PC)**
 Tulised savannid
- 84 > Murder in the Abbey (PC)**
 Mungad hoos
- 85 > Secret Service (PC)**
 Üks agent päästab päeva...
- 85 > SAS: Secure Tomorrow (PC)**
 ...teine eriüksuslane terve nädala
- 86 > Burnout Dominator (PSP)**
 Kaelamurdev kihutamine
- 86 > Midnight Club: L.A. Remix (PSP)**
 Võidusõidu eliitklubi
- 87 > MotorStorm: Pacific Rift (PS3)**
 Monstermasinad ei vea alt
- 87 > Baja: Edge of Control (PS3)**
 Konarlik kihutamine
- 89 > Tulekul**
 Aasta lõpp töötab tulla üsna vaikne

TAGUMINE OTS

- 90 > Ostujuht**
 Võta poodi minnes kaasa
- 92 > Digidoktor**
 Kui omal on mõistus otsas
- 94 > Kuulame ja vaatame**
 Vaimutoitu
- 96 > Saabunud post**
 Auhindav rubriik
- 98 > Inimkatse**
 Teine kuu

PENTAX *K-m*:

KOMPROMISSITU TEHNOLOOGIA!

Lõime peegelkaamera, mida oskab käsitseda igaüks. See on kompaktne ja imeliselt kerge, kuid mõõtmete vaatemata julgeb vastu astuda kõigile fotomaailma vägevatele. Panime Pentax K-m sisse värinastabilisaatori ning suurendasime dünaamilist ulatust! Jätsime välja üleliigse. Nüüd saad Sina keskenduda põhilisele – pildistamisele. Meie eesmärk on saavutatud!

Pentaxilt – armastusega fotograafia vastu.

- 10,2 megapiksline CCD sensor
- Kaamerasisene värinastabilisaator
- Lihtsad pildiprogrammid
- Integreeritud juhiste funktsioon
- Kerge ja erakordselt kompaktne

Pentax K-m koos 18-55mm ja
50-200mm objektiiviga:

7990.-

Pentax K-m koos 18-55mm
objektiiviga: **6490.-**

Küsi Photopointi kauplustest ka soodsaid järelemaksutingimusi.

Lisaks saad Pentax fototehnikat nüüd rentida! Täpsem info: www.photopoint.ee



K-m

PHOTOPOINT
ÜLEMISTE KESKUS

Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
E-P 10-21 Tel: 603 4726

PHOTOPOINT
ROCCA AL MARE

Tallinn, Paldiski mnt 102
E-P 10-21 Tel: 6659277

PHOTOPOINT
PÄRNU MNT

Tallinn, Pärnu mnt 139
E-R 10-20, L 10-18 Tel: 655 0651

PHOTOPOINT
LÕUNAKESKUS

Tartu, Ringtee 75
E-P 10-21 Tel: 731 5626

PHOTOPOINT
TARTU KAUBAMAJA

Tartu, Riia 1
E-L 9-21, P 9-18 Tel: 731 4828

PHOTOPOINT
EEDEN

Tartu, Kalda tee 1c
E-P 9-21 Tel: 742 7868

PHOTOPOINT
PÕHJAKESKUS

Rakvere, Tõrremäe
E-P 10-21 Tel: 326 0633

PHOTOPOINT
ASTRI

Narva, Tallinna mnt 41
E-P 10-21 Tel: 356 7550



www.pentax.ee

PENTAX

Head uut aastat!



• 2008 ongi läbi, no peaaegu. Mida head meil sellest meenutada on, vaata ajakirjast leheküljelt 24, kust saab alguse meie traditsiooniline aasta parimate auhindamine.

Kaotajaid me häbiposti küll naelutama ei hakka, aga vaevalt suudab keegi mööda vaadata Vista monumentaalsest ebaõnnestumisest või AMD selgest allajäämisest

Intelile protsessorite vallas.

Olgu, mis oli, palju huvitavam on 2009. aasta, mis meid kohe ees ootab. [digi] toimetus on juba mitu nädalat jooksutanud uue Windows 7 testversiooni ja seni oleme rahul. Ootused on suured ja just järgmisel aastal peaks selguma, kas Windows 7 suudab Vista ebaõnnestumise tasa teha või hoopis saab hoo sisse juba vaikselt alanud trend, et näiteks sülearvutite emaplaatidel olevatesse flash-kiipidesse integreeritakse Linux ning kiiremate asjade tegemiseks polegi vaja enam Windowsi buutida.

Jaanuarinumbris võtame kokku oma ootused algava aasta suhtes, aga miks mitte lisada sinna ka teie omi. Niisiis, head lugejad, kirjutage meile, mida teie järgmiselt tehnoloogia-aastalt kõige rohkem ootate ning mis teie arvates juhtuma hakkab. Auhinnad ootavad!

[d] HENRIK ROONEMAA, PEATOIMETAJA

Mida te järgmiselt tehnoloogia-aastalt kõige rohkem ootate ning mis teie arvates juhtuma hakkab?

[MÄNGUMÄNG]

Eelmisel kuul esitatud küsimuse õige vastus on, et «Warcrafti» sarjas on kokku ilmunud neli põhimängu ja neli lisapaketti.



Arvutimängu «Hellgate: London» võitis:

- Silver Sinijärv

«Brothers in Arms: Hell's Highway» särgid saavad selga:

- Siim Oselein
- Uku Kruusamägi

Mängude plakatid:

- Julius Kull
- Tarmo Aavola
- Karoliine Teelahk
- Risto Pärmpuu
- Joosep Soekorv

Auhinnad saab kätte [digi] toimetusest Liimi 1, Tallinn.



- Aadress: Liimi 1, 10621 Tallinn
- tel 661 6186 • faks 661 6185
- e-post digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja
Henrik Roonemaa
henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetajad
Sven Vahar
sven.vahar@presshouse.ee

Martin Mets
martin.mets@presshouse.ee

Kujundaja
Holger Vaga
holger@presshouse.ee

Keeletoimetaja
Piret Reidla
piret.reidla@presshouse.ee

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil levi@presshouse.ee
- veebis aadressil <http://www.telli.ee>

telli.ee

HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA

Aastatellimus 399 krooni.
Otsekorraldus 33 krooni kuus.

Reklaam

Raimo Korts
tel 661 6186
raimo.korts@presshouse.ee

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja **Presshouse OÜ**
Trükk **Unipress**

© Presshouse OÜ

Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

www.digi.ee

Superkvart Pilt 40 000 krooni eest	Lustikonnad Uus Sony PSP Ekraan on uus, aga ees?	SD Mäli Uimas Tartes testib Canonit	Glamour Innov8 pörub Miks vaid välimus ei piisa, et olla hea
[digi] Unistuste MacBook Eksklusiv esimene test Eesti!			World of Warcraft Mängime ja meeldib meile see
2008. AASTA PARIMAD 23 toodet, mille toimetus kuulutas lõppeva aasta parimateks LÕP LK 24			Väikeses testis mängurite hävitatud
			[digi] otsib juulakinke koss nendega!

enter

Tubli!

Saad 2 kingitust

Parimad kingid tehakse iseendale, tee endale kohe kaks kingitust. Osta Enterist võimas ASUS sülearvuti ning Enteri kingib Sulle kaasaskantava mängukonsooli Nintendo DS.



► UUS! Sülearvuti Asus X59SL

Selle Intel® Pentium® Dual Core protsessoriga sülearvuti ostmisel ei ole vaja võimsuse ja hinna vahel kompromissi teha. Võimas sisu stiilselt soliidses korpuses.

- Intel® Pentium® Dual Core protsessor T3200
- Windows® Vista™ Home Premium
- 15.4" WXGA ekraan (1280x800)
- 4GB muutmälu, 320GB kõvaketas
- 256MB ATI Radeon HD3470 graafika
- DVD kirjutaja, WiFi, veebikaamera
- mälukaardi lugeja
- aku tööaeg kuni 2,5 tundi
- kaal 2,6 kg
- müügarantii 2 aastat

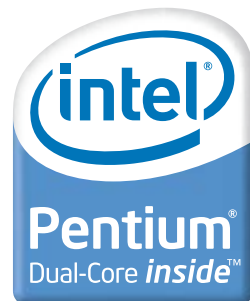
hind **11 997.-**
järelmaks alates 377.- kuus



► KINGITUS! Mängukonsool Nintendo DS Lite

Nintendo DS Lite on maailma üks populaarsemaid ja omanäolisemaid mängukonsoole. Sellel on puutetundlik ekraan, 3D graafika ja WiFi internetiühendus, mis võimaldab sõpradega üle võrgu mängida.

väärtus **2397.-**



Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Atom, Intel Atom Inside, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viviv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Viviv Inside, vPro Inside, Xeon, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries.

Telefon - 12255 | internetipood - www.enter.ee | Enter kauplused:

TALLINN: Ülemiste keskus, Mustika keskus, Lasnamäe Centrum, Rocca al Mare keskus, Kristiine keskus, Järve keskus

TARTU: Kaubahall | NARVA: Astri Keskus | PÄRNU: Kaubamajakas | JÖHVI: Tsentraal kaubanduskeskus | VILJANDI: Centrum |

RAKVERE: Põhjakeskus | VÕRU: Kagukeskus | KURESSAARE: Auriga

enter



OH, MIS KAUNIS JÕULUPUU!

Jaa, jõulud on jälle käes ja seekordne [digi] jõulupuu on tõesti kaunimatest kaunim. Aga midagi oleks nagu puudu, kus on kingid? Igal aastal oleme andnud omalt poolt soovitusi, mida tehnikavallast jõuludeks endale soovida või teistele kinkida, aga sel aastal tegime teisiti. Me käisime seitsme tuntud ja huvitava inimese juures ning küsisime, milliseid tehnikavidinaid nemad endale jõuludeks sooviksid. Omalt poolt panime nende valikule veel paar asja juurde.



OKSANA TITOVA

KOREOGRAAF JA TANTSIJA

Mis vidina sa jõuluvana kotist välja tõmmata loodad?

Viimasel ajal olen puudust tundnud MP3-mängijast. Nii et jõuluvana võiks tuua uue iPod Nano.

Miks just iPod Nano?

Tegelikult hakkasin MP3-mängija peale mõtlema praktilistel kaalutlustel, mu töö nõuab pidevat heliga tegelemist, muusika on väga oluline. iPod Nano on väike, kerge ja stiilne.

Mida sa oma uue iPodiga kohe jõuluõhtul teed?

Kindlasti püüan sellega kiiresti tuttavaks saada, aga järgmine kord, kui ma teatrisse proovi jalutan, hakkame tihedamalt läbi käima. Eks ma loodan, et see on mulle abiks uue lavastuse väljatoomise protsessis. Koreograafilise materjali loomisel saan ka väljaspool saali muusikat ja visuaalseid kujundeid mõttes ühendada. Väga ökonoomne, ei raiska kiirel perioodil aega.

Järgmisteks jõuludeks on uut iPodi vaja?

Ma arvan, et ma olen seda tüüpi, et kui juba ühe pleieriga sõbraks saan, siis ei taha seda kohe välja vahetada. Vähemalt mitte senikaua, kui ta töötab. Ma ei ole eriline tehnikainimene, kes iga uuendusega kaasa jookseks.

Kas jõuluvana on olemas?

Veel umbes kaheksa-aastaselt olin ma veendunud, et jõuluvana on olemas. Praegu meeldiks mulle mõelda, et kuskil Lapimaal on päris jõuluvana. Ja nad tunduvad seal oma väikestes onnides lume sees ju tegelikult päris usutavad.

[digi] soovitab



Hea MP3-mängija juurde kuuluvad ka head kõrvaklapid. Shure on kallis, aga seda väärt.



Oksana uut iPodi sobiks väga hästi täiendada uus MacBook. Sellest ilusamat arvutit ei olegi olemas.



MART LAAR

POLIITIK

Mis vidina sa jõuluvana kotist välja tõmmata loodad?

Asi, mida ma kasutan väga aktiivselt ja mida võiks järjest uuemaid ja paremaid saada, on nutitelefon. Praegu on mul hea tööhobune Sony Ericsson m600, aga mitmetel tuttavatel olen näinud iPhone'i, Erki Nool tegi põhjaliku ülevaate, kui lahe see ikkagi on.

Mis iPhone'i eriti lahedaks teeb?

Ma tean, et on teisigi, näiteks Samsungi puutetundliku ekraaniga nutitelefon, aga iPhone... Apple'i asjad näevad lihtsalt lahedad välja, pole midagi teha.

Aga kui jõuluvana oleks PC-inimene ja kingiks hoopis uue Sony Ericssoni?

Ei, mind ei tee miski asi õnnetuks, praegu Sony Ericssoniga istun siin. Aga mingil hetkel oleks sellele ikka kaamerat vaja, sest kiired pildid korraliku kvaliteediga kuluvad ära. GPS kuluks ka mujal maailmas ära.

Mis on esimene asi, mida uue nutitelefoni teed? Läheb kohe jõuluõhtul kasutusse?

Ikka kohe asun helistama muidugi. Korralik telefon, millega saab meilitsi suhelda, on minu töö jaoks hädavajalik asi, ilma selleta jõuaksin tunduvat vähem. Seda enam, et tihtipeale olen Eestist ära ja internetti pääsemine pole mujal sugugi nii lihtne.

Järgmisteks jõuludeks vahetad uuema mudeli vastu?

Ma tavaliselt üritan osta moodsaid esemeid, mis nii kiiresti ei aegu, aga ega ma ei tea, mis järgmisteks jõuludeks on välja mõeldud, see mõte liigub kiiresti.

Ja lõpuks, kas jõuluvana on olemas?

Kui ta kinke toob, siis järelikult on olemas. Kui maailma hakata täpselt matemaatilisteks algosakesteks lahti lammutama, siis kaovad elult värvid. Soovitan kõigil lapsemeelsust säilitada ja maailma värvilisena näha.

[digi] soovitab



Detsembri algusest on Eestis saadaval ka Delli miniarvuti Inspiron 9 Mini. Palju reisivale inimesele hea valik.



iPhone'i kõrval on mõistlik, kuigi mitte nii edev valik Nokia E71. Pidevale suhtlejale on see vaata et paremgi valik.



REBECCA KONTUS

LAULJA

Mis vidina sa jõuluvana kotist välja tõmmata loodad?

Võiks olla näiteks uus makroobjektiiv mu Nikoni kaamerale. Sellega saaks armsaid ja toredaid pilte teha, võimendada üle väikseid esemeid.

Aga kui jõuluvana toob teleobjektiivi või lainurga?

Kingitus on kingitus. Tegelikult on vist ikka nii, et sellised kingitused teen ma endale ise, nii et ei saa eksida.

Ja jõuluõhtul läheb kohe pildistamiseks?

Võibolla mitte just jõuluõhtul, aga mõne klõpsu kindlasti teen. Jaanuaris saab näiteks lumehelbeid pildistada. Aga üldiselt meeldib mulle inimesi ja autosid pildistada. Makroga saab näiteks inimese silma pildistada.

Järgmisteks jõuludeks on juba uut objektiivi vaja?

Kui ma seda piisavalt palju kasutan, siis küll. Ja ma loodan, et ma kasutan seda piisavalt palju.

Kas jõuluvana on olemas?

Ütleme, et on. Ma arvan, et muinasjuttudesse on hea uskuda, sest see säilitab lapsemeelsuse, mis on armas ja südamlik.

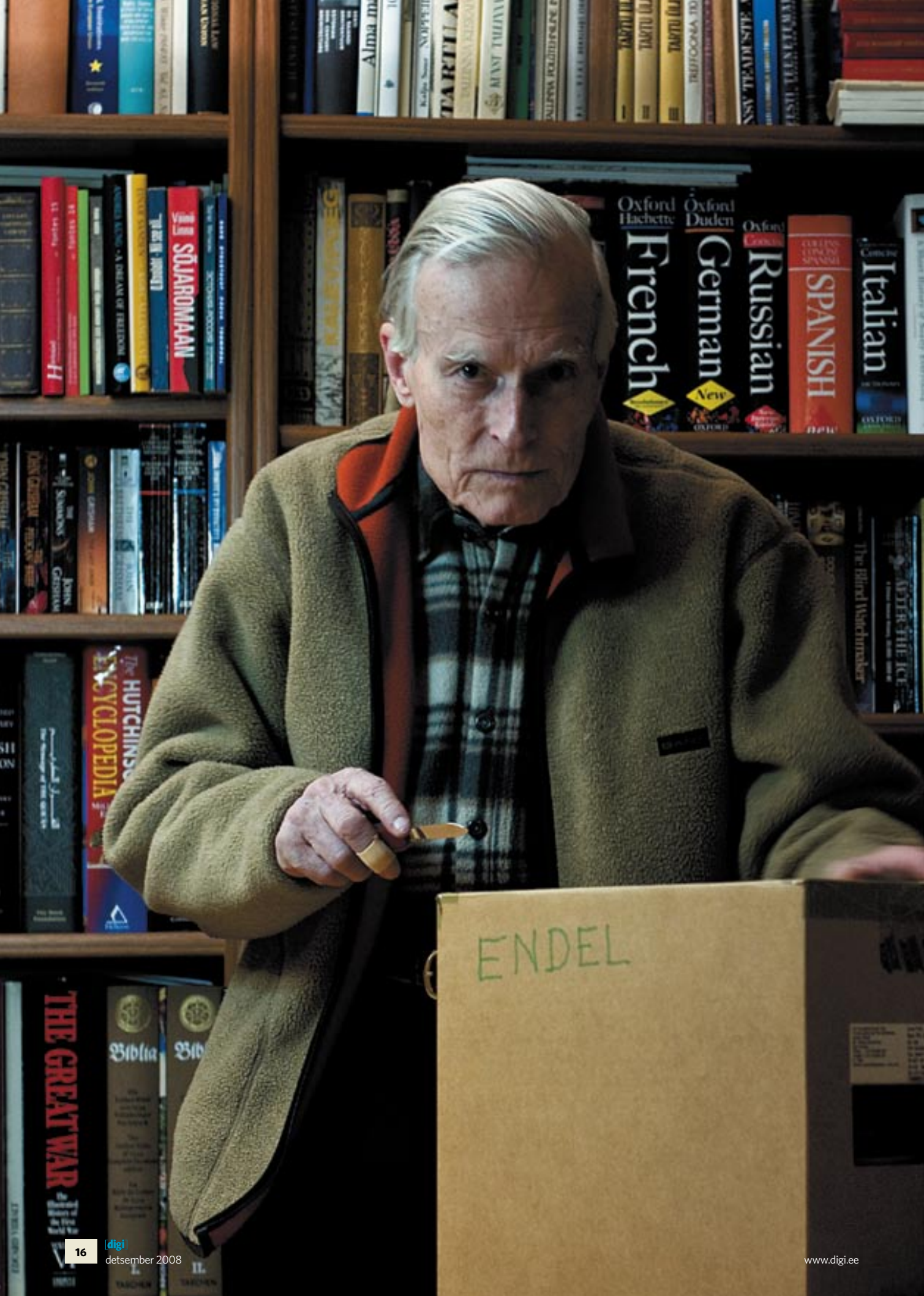
[digi] soovitab



Putukaid juba käest ei pildista. Gorillapod SLR on hea väike kaasas kanda ning mugav pöõsa alla üles sättida.



Kui putukas A3-suurusel välja trükkida, saab temast hiigelputukas. Rebecca võiks seda proovida näiteks Epson Stylus Photo R1900 printeriga



ENDEL LIPPMAA

AKADEEMIK

Millise vidina sa jõuluvana kotist välja tõmbaksid, kui seda sealt üldse välja tõmmata annab?

Ega tingimata ei anna. Asi on selles, et igasugune koduelektronika on mul kas olemas või siis ma ei vaja seda. Need seadmed, mida ma tööks vajan, on muidugi väga eksootilised. Kõige kenam asi, mida ma tahaksin, aga seda pole veel olemas, oleks gammakiirte modulaator ja demodulaator, tähendab korrelaator. Sest gammakiired levivad kosmoses praktiliselt sirgjoonelisel ja kannavad informatsiooni, sellel on umbes miljard korda suurem ribalaius kui meie praegusel. Nii et ma arvan, et on tõsine mõte püüda demoduleerida gammakiiri, sest kui üldse mingeid teisi tsivilisatsioone kusagil olemas on, siis tõenäoliselt nad kasutavad seda.

Mis selle modulaatori eriti ägedaks teeb?

Gammakiir on samamoodi elektromagnetiline nagu valguskiir. Me kõik teame, kui tähtis on fiberoptiline valguskiire edasikandmine, valguskaabel, see tagab kogu meie tänapäevase moodsa side. Gammakiir on ju tegelikult sama asi, aga selle ribalaius on vähemalt 10 astmes 12 korda suurem. See oleks kõige parem jõulukink, aga kuna seda ei eksisteeri veel, siis ma seda ka ei saa.

Oletame, et UFOd sulle siiski gammakiirte modulaatori saadavad. Kas võtaksid selle kohe jõuluõhtul kasutusele?

Muidugi ei saa seda kasutada Maa peal, seda on vaja teha kosmoselaeval, sest maakeral õhk segab. Aga tuleks kindlaks teha, kas kosmilises kiirguses esineb modulatsiooni. Üldiselt on see jõuluõhtul ebamugav ja häiritud.

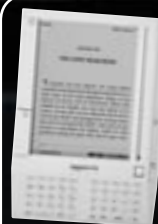
Ega gammakiirte modulaator järgmisteks jõuludeks vist ei aegu?

Ei, see on väga kauge hüpe tulevikku. Kas inimkond seda üldse lahendab, seda ma ei tea.

Ja lõpuks, kas jõuluvana on olemas?

No on ikka. Kõik, mida inimesed tõsiselt ette kujutavad, on nende jaoks olemas. Ja kuna enamik inimesi armastab uskuda olematu asju, siis kindlasti on ta olemas.

[digi] soovitab



Akadeemik Lippmaal on sein raamatuid täis, küllap talle meeldiks ka moodne e-raamatulugeja nagu näiteks amazon Kindle.



POLINA BRATUHHINA

RANNAVOLLESTAAR

Millise vidina sa jõuluvana kotist välja tõmmata loodad?

Ma tahaksin väga uut sülearvutit. Vana oli mul terve suve rannas kaasas, see on väga kriimustatud ja klaviatuuri sees on nii palju liiva, et nupud ei käi üldse. Nii et vana peab ära viskama ja näiteks uue HP ostma.

Miks just HP?

See on selline ilus ja läikiv ja see puutetundlik paneel on lahe. Nii ilusa arvuti eest ma hoolitseksin rohkem ega viskaks seda liiva sisse, kus ta ilmselt koledaks läheks.

Aga kui jõuluvana toob sulle hoopis ThinkPadi? Jõulurõõm kohe väheneb?

Ei. Sobiks ka ja ma arvan, et ma ei teeks lihtsalt samu vigu, mis ma oma vana arvutiga tegin.

Milline pakendi avaja sa oled? Kannatamatu lahtirebija või ootusärev nokitseja?

Ma ei suuda kunagi oodata, tahan kohe näha, mis paki sees on ja rebin kohe lahti.

Mida sa oma uue arvutiga kohe jõuluõhtul teeksid?

Paneksin peale hästi palju jõulumuusikat ja hakkaksin seda kuulama. Siis installeeriks Messengeri, mul on seal kõik võrkpallikontaktid, jälgiksin rannavolle tulemusi. Ja muidugi oleks seal hästi palju võrkpallipilte, näiteks Brasiilia rannavõrkpalluritest, nii et vahetaksin iga päev taustapilti.

Järgmisteks jõuludeks on juba uut arvutit vaja?

Ma ei ole selline inimene, kes vahetab selliseid asju tihti. Aga kui keegi mulle uue kinkida tahab, siis muidugi. Vana saaksin siis omakorda emale või vanaemale kinkida.

Kas jõuluvana on olemas?

Ikka on olemas mingil kujul. Kui ema toob kingi, siis ema on jõuluvana. Eelmisel aastal oli mu õde Nataša jõuluvana, tõi mulle taskutelefoni.

[digi] soovitab



Tubastes oludes harjutamiseks võite Polinale kinkida ka mängu Nintendo Wii Fit. Suusahüpetes ja aerobikas teeks ta teile kindlasti ära!



REIN MARAN

LOODUSFILMIMEES

Mis vidina sa jõuluvana kotist välja tõmmata loodad?

Kui ma selle jõuluvana kotist välja tõmban, siis on oht, et jõuluvana läheb pankrotti. Aga see võiks iseenesest olla selline väike TomTomi GPS-seade.

Miks just TomTomi?

Kuna ma kolistan üsna palju mööda Eestimaad ringi, siis oleks väga kasulik, kui ma saaks selle peal fikseerida koha, kus ma olen midagi huvitavat näinud või tabanud. Ekraani suuruse ja kinnituse poolest tundus see kõige huvitavam, aga ma ei ole spetsialist ja mul ei ole väga head ülevaadet.

Aga kui tuleb näiteks Garmini seade?

Garmini juures olen märganud seda, et enamik mudelid näitavad kohe kõiki maailma riike, mida mul tarvis ei ole, sest ma ei mõtle teistes riikides kulgemise peale. Aga eks nad on kõik üsna sarnased.

Mis on esimene asi, mida uue TomTomiga teed? Läheb kohe jõuluõhtul kasutusse?

Pigem jääb edaspidiseks, samas, sõltub ilmast. Kui on tore härmatis ja lumine ilm, siis lähen ikka kohe pärast jõulupühi liikuma. Käiks üle terve Eestimaa. Neid punkte, mida üles leida, ära märkida ja siis filmida, on palju.

Järgmisteks jõuludeks vahetad uuema mudeli vastu?

Tehnika arengut ette ennustada on minusugusel vähikül üsna kahtlasevõitu tegevus. Olen õnnelik inimene, kuna olen 35 mm filmist jõudnud HD-salvestuseni välja. Kuhu see edasi läheb, on raske öelda. Arvan, et kui majandussurutis arengule pidurit peale ei pane, siis aasta pärast võib tõesti olla olemas seade, mis hoopis suurema täpsusega asukoha määrab.

Ja lõpuks, kas jõuluvana on olemas?

Jõuluvana, ma arvan, on olemas, sest ta on tegelikult ju kõikides inimestes olemas. Sellist inimest kohtab väga harva, kes ei tahaks jõuluajal teisele rõõmu teha. Minu jaoks on jõuluvana olemas kui kustumatut traditsioon.

[digi] soovitab



Karm telefon karmidesse oludesse: Sonimi uus pöörutus- ja niiskuskindel XP3 ei tee lumehange kukkumise peale teist nägugi.



HEITI KENDER

TEHNIKAINIMENE

Mis vidina sa jõuluvana kotist välja tõmmata loodad?

Ei maksa karta suuri unistusi. Kingikotist tõmbaks välja ei midagi vähemat kui Lexus LS 600h. Pika kerega, loomulikult.

Põhjenda valikut, miks just selle?

Tehnikasajand kestab veel endiselt ning keegi peab alati olema pioneer, kes sammub esirinnas. Olgem ausad, bensiinimootoriga auto on sada aastat vana - neid nimetati kunagi «plahvatusmootoriga» autodeks. Nüüd, kui Lexus toodab hübriide, tuleb ikkagi püüda tehnikarevolutsiooni laineharjal olla. Kui mitte Eesti, kes siis veel? LS600h on pilgeni elektroonikat täis laotud, lisaks hübriid olemisele: avariennetusradarid, GPS, Bluetooth, iPhone'i ja iPodi ühendus, automaatme parkimine (seda peab oma silmaga nägema!) ja muud head-paremat.

Aga kui jõuluvana toob sulle hoopis Hyundai linnamaasturi?

Kohe, kui teised tootjad hakkavad hübriide tegema, võib ka neid vaadata. Kaua see jõuluvana ikka vana tehnoloogiat tassib. Kui sa küsid Coca-Colat ja sulle pakutakse dieet-Pepsit, ei hõiska ju rõõmust.

Mida sa oma uue autoga jõuluõhtul teed?

Aisakellad helisema ja üle lume lagedale. See kuramus on ju neljarattaveoline ka. Kui konks ka oleks, siis hakkaks suurte tuiskudega päästeametit aitama. Või laoks tagaistme ja pagasiruumi kinke täis, preili kõrvalistmele ning käiks ja jagaks kinke. Kõigile, kirssidega. Ja teeks sellest kõigest iPhone'iga pilti. Edasi läheks kuhugi heasse kohta sööma.

Järgmisteks jõuludeks on juba uut mudelit vaja?

Kui tuleb revolutsiooniline uuendus, siis kindlasti. Ei ole mõtet olla terava serva peal. Olla tuleb terava serva tipus.

Ja lõpuks, kas jõuluvana on olemas?

Minu maailmavaade on sügavalt teaduslik. Aga nagu esmasel vaatlemisel järeldati, et Päike tiirleb ümber Maa, seejärel aga leiti, et lihtsam on kirjeldada liikumist, kui Maa tiirleb ümber Päikese. Ehk eeldada tasub alati teooriat, kus on vaja vähem eeldusi, et teooria töötaks. Praegu sobib jõuluvana olemasolu väga hästi heade inimeste maailmapilti, seetõttu tasub toetada just seda teooriat. Kaudsed tõendid, näiteks meele härdaksmine ja ligimesearmastuse hüppeline tõus seoses näärdega, toetavad samuti nääri- või jõuluvana olemasolu. Häid pühi!

[digi] soovitab



Lexuse kõrval oleks väga edev ja keskkonnasõbralik valik ka Tesla elektrimootori põhinev sportauto, mida mõnisada tükki ka Euroopa turu jaoks saada ning hindki Lexusega samast klassist.



2008. aasta parimad

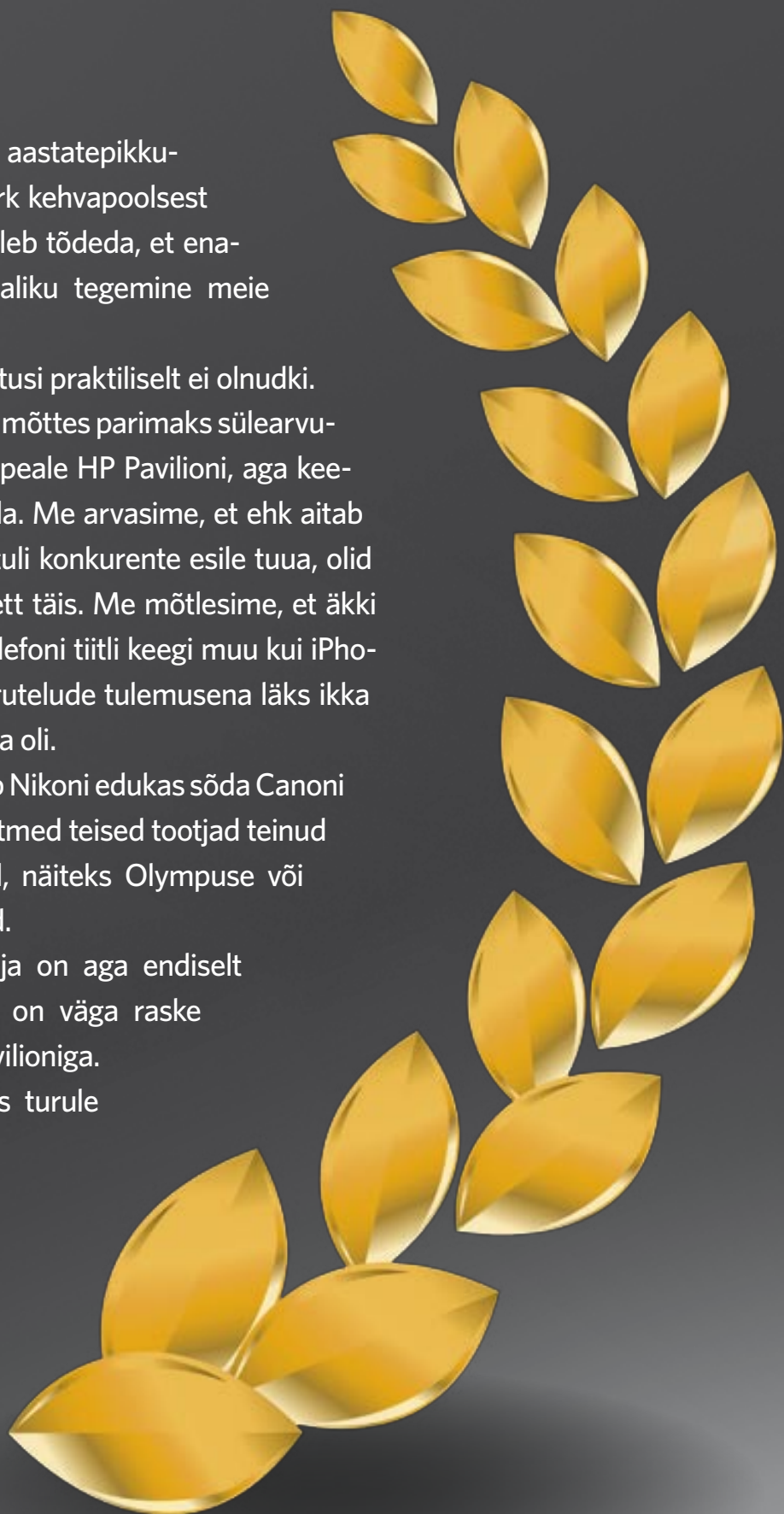
Aasta on lõppemas ning nagu alati teeb [digi] sel puhul kokkuvõtteid ja annab auhindu. Siit leiad möödunud aasta parimad tooted.

Me ei tea, kas see on meie aastatepikku-
ne kogemus või hoopis märk kehvapoolsest
tehnoloogia-aastast, aga tuleb tõdeda, et ena-
muses kategooriates oli valiku tegemine meie
jaoks lihtne.

Samuti tuleb tõdeda, et üllatusi praktiliselt ei olnudki.
Me küll tahtsime vahelduse mõttes parimaks sülearvu-
tiks kuulutada millegi muu peale HP Pavilioni, aga kee-
gi ei osanud midagi pakkuda. Me arvasime, et ehk aitab
iPodi ülistamisest, aga kui tuli konkurente esile tuua, olid
toimetuse liikmetel suud vett täis. Me mõtlesime, et äkki
saab aasta parima mobiiltelefoni tiitli keegi muu kui iPho-
ne, aga toimetusesiseste arutelude tulemusena läks ikka
nii, nagu kohe alguses arvata oli.

Peegelkaamerate alal jätkub Nikoni edukas sõda Canoni
vastu ning õnneks on ka mitmed teised tootjad teinud
väga huvitavaid kaameraid, näiteks Olympuse või
Sony ja Pentaxi ponnistused.

Kompaktkaamerate valitseja on aga endiselt
Canon. Kui ostad Canoni, on väga raske
mööda panna. Nagu HP Pavilioniga.
Aasta pärast vaatame, kas turule
on tulnud uusi tegijaid.





Parimad sülearvutid

HP Pavilion võitis eelmisel aastal. HP Pavilion on tegelikult võitnud kõigil eelmistel aastatel kui [digi] teste ja artikleid arvestada. Jah, linnas räägitakse koletuid lugusid HP kvaliteedist ja järelteeninduse tasemest, aga räägitakse kõigi kohta. Kindel on see, et kodukasutaja praktiliselt ei saa HP Pavilionit ostes eksida ja see ongi tähtis.

Uus ja meeldiv kategooria on miniarvutid, mille tõeliseks valitsemisaastaks töötab kujuneda 2009. Samuti jääme huviga ootama, kuidas käib Maci käsi. Uued Macbookid on küll nii hirmus ahvatlevad.

HP Pavilioni perekond

● Nagu eelmisel aastalgi kuulutame 2008. aasta parimaks sülearvutiks HP Pavilioni, aga seekord ei saa me nimetada mudelit, vaid Pavilioni kui tooteseeriat üldiselt. Põhjus on lihtne: me ei ole terve aasta jooksul näinud halba Pavilioni ja kui peaksime kellegi koduseks kasutamiseks sülearvutit soovutama, siis on Pavilioniga raske eksida. Kena disain, head konfiguratsioonid ja sobivad hinnad on põhjuseks, miks meie arvates on vaata et suvaline HP Pavilion praegu lollikindel ja hea ost.



Uus Macbook

● Novembri keskel meieni jõudnud uus Macbook on hea, lausa väga hea. Klaviatuur tundub esimesest sekundist peale tuttav, nagu oleks sellel Shakespeare'i «Kogutud teosed» ümber löönud. Ühest alumiiniumplokist välja lõigatud korpus on tugev ja ilus. Arvuti on haudvaikne. Kõik toimib kiiresti ja lihtsalt. Ainult hinna poolest on see kolmandiku võrra kallim kui kodukasutaja sülearvutid tavaliselt.



MSI Wind U100

● Parimaid sülearvuteid auhinnates ei saa üle ega ümber 2008. aasta suurest uuendusest ehk odavatest miniarvutitest. Need on ka Eestis õpilaste ja tudengite seas väga populaarseks muutunud, kuid ilmselt koguvad järgmisel aastal veel enam toetajaid. Oktoobris võrdlesime nelja miniarvutit ning võitjaks tuli selgelt MSI Wind U100. Kui tahad miniarvutit, soovime seda.





Parimad kaamerad

Peegelkaamerate alal jätkub Nikoni võidukäik ning Canoni hoog on veidi raugemas. Tegelikult oleksid võinud esikohale kandideerida kõik Nikoni uued kaamerad – D90, D300, D700 ja D3 –, aga otsustasime D90 kui mõistlikuma hinnaklassi kaamera kasuks.

Canonil on aeg end järgmisel aastal tõestada, eriti keskmises hinnaklassis.

Uus 5D Mark II on küll suurepärase kaamera, aga ka väga kallis. Väga oleks vaja EOS 450D asemele midagi löövamat ja värskemad. Heas hoos on Olympus, mis on endale leidnud sobivad nišid, ning senisest suuremaid tegusid ootame ka Sonylt.



Nikon D90

- Nikoni tõus viimase aasta-poolteise jooksul on olnud meeletu. Nikon on suutnud turule tuua kaameraid, mis pole mitte ainult väga head, vaid mille hind on ka mõistlikum kui senise kaameraturu valitseja Canoni kaameratel. D90 on hetkel parima hinna ja võimaluste suhtega edasijõudnud huvilise kaamera. Suurepäraselt kontrolli all hoitud müratase, hea ulatusega stabilisaatoriga komplektobjektiiiv, video salvestamise võimalus ning hea reaktiivnaeg teevad sellest kaamerast kindlalt meie selleaastase lemmiku. D90 ostes on raske alt minna.



Olympus 420

- Olympus ei suuda võistelda suurte poistega samas liigas ega igal aastal ohtvalt uusi keskklassi kaameraid turule tuua, kuid omas nišis on nad tegijad. E-420 on väikseim «päris» peegelkaamera ning koos väikese ja kerge 25 mm fiksoobjektiiiviga on see suurepärase komplekti igapäevaseks kaasastamiseks, kui suurt ja rasket kaamerat ühes ei taha vedada, aga seebika pildikvaliteet ei rahulda. Kuigi samas hinnaklassis on saadaval ka teiste tegijate kaameraid, siis E-420 on endiselt kõige nunnum ja kergem. Kere koos objektiivi, aku ja mälukaartiga kaalub vaid 540 grammi. Heade piltide tegemiseks ei pea kaamera olema suur ja raske.



Canon 450D

- Kolmanda koha saab teenitult Canoni rahvakaamera 450D. Canon on alati osanud teha heas mõttes rahvakaameraid ning ka 450D pole erand. See pole nii nuditud kui võimalikult odavaks tehtud 1000D ega ka mitte nii vinge kui edasijõudnuile mõeldud 50D, vaid just paras inimesele, kes läheb ostma oma esimest peegelkaamerat. 450D on nagu must leib: ei midagi erilist ega imelist, aga toidab väga hästi. Just selle kaameraga võiks pildistamishuviline alustada oma teed fotograafias. Sellest kaamerast jagub algajale mitmeks aastaks ning kui oskused kaamerast üle kasvavad, siis on tee vingemate Canoni kaamerate juurde alati olemas.



Canon Digital IXUS 90 IS

- Kandilise disaini ja tagasihoidliku välimusega kaamera mõjub vanamoodsalt, ent see mulje on petlik. Suur ja kvaliteetne ekraan, teravustab kiirelt ja pildistab vaikelt ning pildikvaliteet on laitmatu. Eraldi võttes pole see kaamera üheski asjas maailma parim, kuid see-eest on kõiges üle keskmise hea. Kompaktkaamerate klassis on Canonit raske võita, Digital IXUS 90 IS on kokkuvõttes väga hea kaamera.



Leica C-Lux 2

- Stiilse välimusega kaamera on meie suvisest testist saadik poolteise tuhande krooni võrra hinda langetanud, mis muudab selle stiili hindavale kasutajale veelgi ahvatlevamaks. Suur hulk pildistamisrežiime ja paar omapärasid funktsiooni kompenseerivad ka pisikesi puudujääke pildikvaliteedis (pisut liiga mürane). Kui mitmel su sõbral on Rolls-Royce? Aga Leica kaamera?



Sony Cyber-shot H10

- Kaamera, mis hämmastab meid oma pildikvaliteediga. Heas valguses tehtud foto võib vabalt segamini ajada peegelkaamera pildiga. Optiline stabilisaator, suur LCD-ekraan ja Carl Zeissi objektiiiv räägivad enda eest. Keskmisest seebikast küll suurem ja raskem, ent mõistliku hinnaga ja kiire pill.



Parimad MP3-mängijad

Sellist järjestust oled sa juba kuskil näinud, eks. Näiteks eelmise aasta detsembrikuu [digi], kus parimate MP3-mängijate auhinnad läksid täpselt samadele tegijatele. Apple on endiselt parim, Creative endiselt kõige mõistlikum (aga natuke igav) ning Samsung üritab balansseerida nende kahe vahel, kaldudes kord siia-, kord sinnapoole.

Kardetavasti söövad taskutelefonid varsti MP3-mängijad üldse välja, nii et tegu on sureva tootegrupiga. Esialgu on aga veel kõik hästi ning kui me peaksime endale MP3-mängijat ostma hakkama, oleks see suure tõenäosusega just uus värviline iPod Nano.

iPod Nano

● iPod Nano neljas generatsioon oli tükk aega dieedil ja meile tulemus meeldib. Vahepealse kolmanda põlvkonna tuseduse on see endalt maha raputanud ja mitte ainult natuke – vastne Nano on kõigist varasematest õhem ja kergem ning selgeks õppinud hulga uusi trikke. Välimus pärineb teiselt generatsioonilt, kuid ekraan on suudetud teha sama suur kui kolmanda põlvkonna paksul Nanol. Uus Nano keerab pilti ja näitab suurepärase kvaliteediga videot ning selle kopeerimiskiirus sai MP3-mängijate uueks etaloniks. Helikvaliteedilt Apple'i toode varasematele versioonidele häbi ei tee, vaid pigem vastupidi, ja ühtegi vastunäidustust aasta parima tiitli saamiseks ei ole.

Samsung YP-P2

● Samsungilt tuli sel aastal mitmeid häid MP3-mängijaid, üks parem kui teine. Samsung YP-P2 kerkis nende hulgast ahinnalisele teisel kohale tänu fantastilisele helile, mis sellest väga stiilse väljanägemisega muusikamängijast välja pritsis. Kui tavaliselt on MP3-mängijatele külge poogitud video- ja pildifunktsioonid pigem ristiks kaelas, siis siin on Samsung suutnud olukorra enda kasuks pöörata – mõlemad funktsioonid õigustavad enda olemasolu rohkem kui kunagi varem. Ja kas me unustasime öelda, et sel on puutetundlik ekraan?

Creative MuVo T200

● Creative andis välja hulga suurejoonelisi ja huvitavaid mängijaid, kõiksugu uhkeid Mozaicisid ja X-Fi'sid, aga ükski neist ei olnud ideaalne. Küll ei olnud heli nii hea, kui olla oleks võinud, või olid tootedisainerid hullusehoos mängija peale ladunud hulgaliselt kasutuid nuppe.

Suvised MP3-mängijate testi võitnud minimalistlik ja tagasihoidlik MuVo T200 pakkus ainult ühte asja – hea kvaliteediga muusikat ilma liigsete nuppude ja keeruliste, mittevajalike funktsioonideta. Heale helile lisandub veel suurepärase kasutusmugavus ning see on kõik, mida me ühelt healt MP3-mängijalt nõuame.



Parimad kuvarid

2008. aasta tõi kaasa pikalt kehtiva hinna ja suuruse kuldpunkti – 22 tolli. Suure kuvari saab vaid mõne tuhande krooni eest, kuigi hea kuvar maksab palju rohkem. Loodetavasti kukuvad järgmisel aastal ka 24tolliste Full HD kuvarite hinnad.



Eizo FlexScan S2431W

● Eizo ei ole just see nimi, mis teistega koos potentsiaalse kuvariostja pähe turgataks, ent nagu me ise veendusime, peaks just vastupidi olema. Küll kallid, ent see-eest ka väga, väga hea pildiga Eizo 24tollise kuvari valisime aasta parimaks üksmeelselt ja ilma kõhklusteta. On asju, millest õhkub nii kindlalt kvaliteeti, et hinnasilt ei suuda üldist hinnangut alla tõmmata. Eizo on mõeldud kasutajale, kelle jaoks värviesitus on olulisem kui näiteks reaktsiooniaeg ja keda ei huvita kuvari põnev disain. Usaldusväärne tööriist selle kõige paremas mõttes.



Samsung T200

● See kuvar jäi meile teiste seast meelde kui omanäoline, teleritaolise pehme disainiga ja hea pildiga kuvar. Samast seeriast on saadaval nüüd ka suuremad kuvarid, näiteks 24tolline T240, ent keskmiste vajadustega kodukasutaja jaoks on T200 väga hea valik, kuna selle kuvari hind on vähem kui poole aastaga langenud ligi 1000 krooni. Alati pole vaja suurt kuvarit ja alati pole vaja sellist, mis jala peal üles-alla liiguks. Vahel on tarvis vaid lihtsat kuvarit, mis ei väsita silmi ja mille pilti pole vaja ise hakata paika kruttima. T200 ongi just selline kuvar ning see annab talle aasta lõikes teise koha.



Fujitsu Siemens ScenicView P20W-3

● Aastal 2008 tõi Fujitsu Siemens Eestis turule suure hulga uudse disainiga tooteid ning üheks neist oli ka see 20tolline kuvar. Peale hea ergonoomika ja massist erineva väljapeetud heleda, ent mitte peenutseva disaini on selle kuvari pilt hea ja rahulik, mis kipub tänapäeval tuhandete kuvarežiimide ja üleskruvitud värviküllastuse vaimustuse taustal olema pigem erand kui reegel. See kuvar meeldis meile niivõrd, et ühe sellise ostsime endale ka toimetusse igapäevaseks töötegemiseks ning nüüd, 9 kuud hiljem, oleme sellega ikka veel rahul.

Parimad telefonid

Taskutelefonide uus kuningas on iPhone, kirjutasime [digi] ega eksinud. Kõik tootjad vaevlevad suure tarkvarakriisi käes. HTC, Samsung, Nokia, Sony Ericsson ja teised toodavad küll häid telefone, aga tarkvara neis on vana ja/või halb.



iPhone 3G

● Ei mingit kahtlust, lõppeva aasta kõige huvitavam telefon oli Eestiski ametlikult müügile jõudnud iPhone 3G. Millise teise telefoni turuletuleku puhul oleksid inimesed nõus öösel järjekorda kogunema, leppima üsna karmide hinnapakettidega ning samas siiski õnnelikult õhkama? iPhone 3G on koos oma plusside ja miinustega kindlalt 2008. aasta telefon number üks ning teistel tuleb astuda pikki samme, et järele jõuda.



Nokia E71

● Kui iPhone on peamiselt veebi, e-posti, Twitteri, YouTube'i jne tarbimise telefon, siis Nokia E71 on üks parimaid sisu loomise telefone, mida meie toimetus 2008. aastal nägi. See on väga väike ja õhuke, kuid samas täisklaviatuuriga, mida on üllataval kombel väga mugav kasutada. Kirjutada on Nokia klahvistikuga võrreldamatult parem kui iPhone'i virtuaalklaviatuuril. Samas pole Nokia nii glamuurne ning Series 60 tarkvaraplatvorm vajaks hädasti uuendusi.



Sonim XP1

● Aeg-ajalt satub me kätte ka põhivoolust välja jäävaid telefone ning põrutus-, tolmu- ja niiskuskindel Sonim XP1 on just selline, mida tasuks esile tõsta. Kogu oma robustsuse juures on seda üllataval mugav kasutada ning telefon on tõesti väga vastupidav. Paadimehed on küll kurbade katsetustega tõestanud, et veekindel ta ei ole, aga kindlasti kordades vastupidavam kui keskmine taskutelefon.

Parimad mängud

Lõppev aasta oli mängude poolest väga huvitav: rahulikult alanud, sai aga vastu suve enneolematu hoo sisse GTA IV-ga, mille tuules tulid mitmed teised head konsoolimängud. Aga ka arvutimängurid ei saa kurta, peale «GRIDi» tegid aasta värvikamaks omapärane strateegiamäng «Spore», soliidne märulirollikas «Fallout 3» ja tuliuus «Call of Duty».



Grand Theft Auto IV

- See mäng tegi aasta parima mängu tiitli väljaandmise väga lihtsaks. Kõigepealt aprilli lõpus konsoolidele ja aasta lõpuks oma võidukäigule punkti pannes arvutitele jõudnud märuliseiklus lõi kõik rekordid, mida ühel mängul on võimalik lüüa – saades samas taevani ülistavaid arvustusi kriitikutelt. Peale selle suutis GTA IV endast rääkima panna ka muu meedia, mis videomängudest tavaliselt suure kaarega mööda käib.

GTA seeria oli varemgi väga populaarne, kuid GTA IV pakkus selle fännidele kõikide nende unistuste täitumist, püüdes enda võrku aina uusi, GTA sarja ja isegi mängudega üldse varem mitte kokku puutunud inimesi.



Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots

- Konami edu võti ehk «Metal Gear» debüüt PS3-l (me teame, ei ole suuremat ebaõiglust kui see, et MGS4 on PS3 eksklusiiv) oli rohkem kui veenev, kas või fakti tõttu, et GTA IV ei tõstnud vastava konsooli läbimüüki märgatavalt, küll aga tegi seda see üliviimistletud PS3-st viimast välja võtva graafikaga hiilimismärul.

MGSi neljas osa täidab kõik soovid, mida ühelt hiilimismängult oodata võib: vapustav, varieeruv keskkond, palju erinevaid võimalusi ülesannete täitmiseks, hingematvad kvaliteetsed ja pikad vahevideod, mis kannavad edasi pöörded täis ja pidevalt ahhetama panevat lugu.



Race Driver GRID

- Codemastersi «Race Driveri» sarja viimane väljalase suurepärase «Colin McRae: DiRTi» läikima löödud graafikamootoriga valis kesktee arcade'i ja rallisimulaatori vahel.

«GRIDi» puhul võib imeilus graafika kõrval esile tuua kaks tõmbenumbrit, mis aitasid sel tõusta auväärsele kolmandale kohale: autode väga elutruud, sõitu mõjuvõime kahjustused ja viimase 10 sekundi uuestimängitavus, mis tegi selle populaarseks ka nende seas, kes tavaliselt virtuaalse kihutamise poole ei vaata.

«GRIDi» edu põhjuseks ongi tõsiasi, et see on kõigile. Kuigi enamasti kõlab see lause pigem negatiivselt, siis antud juhul mitte.

Hea jõulusoov

Tark pereisa otab koju enne ühe **korraliku lauaarvuti** kui mitu sülearvutit.
Tuleb soodsam ning lauaarvuti kestab kauem. Kui vajad abi õige mudeli leidmisel, siis pöördu julgelt ML arvutite asjatundlike müüjate poole.

▶ ML 530 V

Mõistlik valik - hea hinna ja jõudluse suhe.



- Intel® Core™ 2 Duo Protsessor E7300
- Ehtne Windows® Vista™ Home Premium
- 4GB DDR2 667 muutmälu, 640GB kõvaketas
- DVD kirjutaja, heli- ja võrgukaart
- 512MB Radeon HD4670 HDMI
- ID-kaardi ja mälukaardilugeja
- Logitech optiline hiir alusega ja klaviatuur
- viirusetõrje, sõnastik

hind **9990.-**
 Järelmaks alates **315.-** kuus

Juurde soovitame:



22" Samsung 22531W LCD monitor
 Kontrastus 8000:1, vaatenurk 170°/160°
 reaktsiooniaeg 2ms, heledus 300 cd/m2

Hind **3290.-**
 Järelmaks alates **105.-** kuus

▶ ML 530 nelivedu

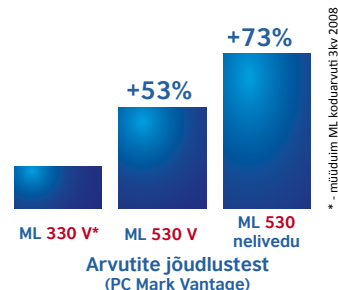
Vali see mudel, kui arvutimängud on olulised.



- Intel® Core™ 2 Quad Protsessor Q8200
- Ehtne Windows® XP Home
- 4GB DDR2 800 muutmälu, 640GB kõvaketas
- DVD kirjutaja, heli- ja võrgukaart
- 512MB GeForce 9600GT OC
- ID-kaardi ja mälukaardilugeja
- Logitech optiline hiir alusega ja klaviatuur
- viirusetõrje, sõnastik

Tasuta kaasa arvutimäng Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

hind **11 990.-**
 Järelmaks alates **380.-** kuus



Celeron, Celeron Inside, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Atom, Intel Atom Inside, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viiu, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Viiu Inside, vPro Inside, Xeon, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries.

ML

Hoolikalt läbimõeldud piasjad

ML Arvutid salongid: **Tallinn:** Pärnu mnt 142, 651 2555; **Tartu:** Riia 24A, 730 6603.

Jaeketid üle Eesti: Enter, Entre, Elion Esindused, +/- Elektroonika, Euronics, Büroomaailm.

Edasimüüjad: Tartu: PC Expert; Pärnu: PC Expert, Arvutiparandus; Kuressaare: EQ Computer, Teetormaja, Bravocom esindus, Sarna;

Viljandi: Matti Bürootehnika, TT Tarkvara; Paide: Aaver, Taig, AarNet, ; Türi: Provel; Põltsamaa: Merit; Haapsalu: Tehnikasalong;

Jõgeva: Merit; Kärdla: Reko AKM; DC Doora; Rapla: Taig; Rakvere: A&O.

Parimad muud seadmed

Kõigis mõeldavates kategooriates me parimaid ei vali, aga siin on kolm seadet, mida veel lõppevast aastast hea sõnaga meenutada tahame.



Panasonic G1

- Veel üks kaamera auhinnalisele kohale? Jah, sest Panasonic G1 on vaieldamatult selle aasta kõige huvitavam fotokaamera, mis tähistab fotograafias uue ajastu algust. G1 on kõigi peegelkaamera võimalustega ja vahetatavate objektiividega kaamera, millel ometi pole peeglisüsteemi, vaid elektrooniline pildiotsija. Tänu sellele on G1 peegelkaameratest väiksem ja kergem, kuid pakub sama head pildikvaliteeti.



Samsung Laser MFP SCX-4500

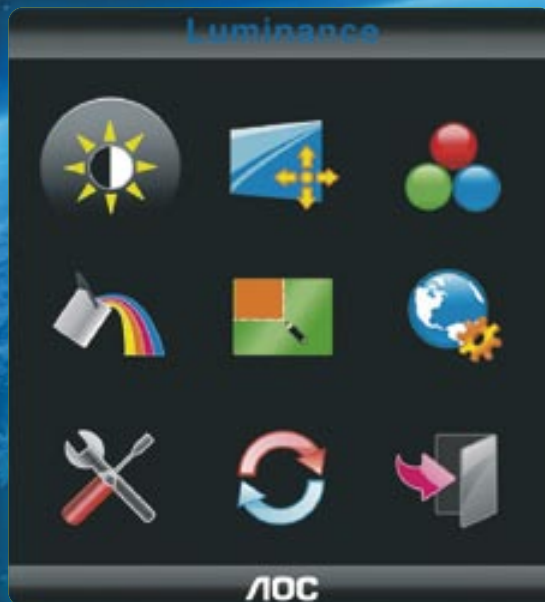
- Multifunktsionaalsete kodu- ja kontorikombainide kuulsus pole kiita, need on tavaliselt inetud ja lärmakad. Neid talutakse ainult nende võimaluste pärast. Samsungi kombiseade on hoopis teisest puust: see on nägus, kaasasolev tarkvara on kasulik ja nutikas ja mis kõige tähtsam – seade on vaikne. Tavapäraselt ragistamist ja lõgistamist siit ei kuule, tööheli on mahe ja pehme. Just selline seade sobib kodu- ja kontorisse.



Creative HS-1200

- Creative tegi sel aastal mitmeid häid klappe, kuid teiste seast tõuseb esile juhtmevaba HS-1200, millest paremat on raske tahta. Mängurite ja muusikaastajate kuulmiselundite rõõmuks on klappidesse sisse ehitatud X-Fi-tehnoloogia. Küllaltki kõrget, ligi tuhandekroonist hinda õigustavad CMSS 3D, mis tähendab, et klappidest kostuv heli annab aimu, millisest suunast uuemates FPSides vaenlane sinu poole hiilib, ja X-Fi Crystalizer, mis tagab, et heli, mis mängija kõrvadesse jõuab, oleks võimalikult selge.

AOC



AOC



AOC AVIO, väljaspool teie kujutlusvõimet!

- Alumiiniumist navigeerimisnupp
- Multicolor menüü ikoonid
- Pilgupüüdev klavermust läige
- HDCP valmidus
- 5 eelseadistatud dünaamilise värviparanduse võimalust
- Ülikõrge kontrastsus

AVIO



717Fwy / 917Sw / 917Fwh /
2217PWc

www.aoc-europe.com

 **elko**®

- ★★★★ **Fantastiiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.
- ★★★★ **Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.
- ★★★ **Harju keskmine.** Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.
- ★★ **Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.
- ★ **Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündida.

Pildikvaliteedi

Ühel ilusal novembrikuu päeval läksin fotoretkele eesmärgiga uurida, kui palju on Canon suutnud edasi arendada kolm aastat tagasi pildikvaliteedi etaloni loonud vana hea 5D järglast – 5D Mark II.

● Oli peaaegu tuuletü. Hommikune päikesevalgus asendus pisut igavama pilvelaluse valgusega, mis tagas võrdluspiltide tegemiseks mõlemale kaamerale ühesugused valgustingimused.

5D Mark II on kodune kasutada – nupud ja lülitid asuvad tuttavates kohtades. Mark II kere on eelkäija omast pisut tusedam ja istub paremini käes. Pildinäidik on suurem ja valgem ning kadreerimine selle võrra lihtsam ja täpsem. Kaamera taga asuv ekraan on suur, hele, korraliku detailsusega ja võimaldab isegi eredas valguses hinnata tehtud pildi kvaliteeti. Mark II uuendatud menüüsüsteemi on loogiline ja lihtne kasutada. Kui 5D-l sai salvestada vaid ühe kasutaja poolt häälestatud kaamera seadete komplekti,

siis Mark II annab selleks tervelt kolm võimalust.

Tootjainfo järgi on 5D Mark II teravustamissüsteem sama, mis 5D-l. Samas pean ütleva, et kui 5D jäi ühtlasel liivapaljandil hätta, siis Mark II sai teravuse õigesse kohta kiiresti paika. Säri mõõtmine toimus tuttavalt viisil ja täpselt.

Katiku töö on vaiksem ja häälgelt veidi soliidsem. Lisaks võimaldab Live View peegli klõpsust vajadusel loobuda. Käsitsemise-kasutamise on seega Mark II-l tuntuvalt parem kui vanal 5D-l.

Nüüd aga kõige olulisemast – pildikvaliteedist. Olin huvitatud eelkõige RAWst ja tahtsin näha, mida 21,1 megapiksli, 14 bitti ning kõrgem ISO juurde an-

navad. Ajal, kui internetis ringlesid vaid erinevad kuulujutud 5D järglasest, kuulusin nende hulka, kes eelistanuks megapiksli te väiksema müraga kõrgemat ISO tundlikkust. Kui esimest korda Mark II näitajad teatavaks said, olin isegi veidi pettunud. Aga vaatame parem pilte.

Tegin pildid statiivilt, kasutades peegli eellukustust. Kaamerad olid seadistatud ühtmoodi, kaamerasisene müraeemal-

See on meeletu detailirohkus, mis 5D Mark II piltidesse jõuab

dus väljas ja sama kaadri tegemisel vahe-tasin kaamerate ette ühe ja sama objektiivi. RAW-failide töötlemiseks kasutasin Canoni DPP 3.5.1 (DPP) ja järeltöötlemiseks Photoshop CS4.

Vanast kaamerast igas mõttes üle

See on meeletu detailirohkus, mis 5D Mark II piltidesse jõuab. Kohati tundus, nagu võrdleksin 35 mm kaamerat laiformaatkaameraga. Pärast esimeste proovipiltide nägemist oli selge, et 21,1 megapiksli on oluliselt parem, kui 12,8 megapiksli.

Olles äsja lõpetanud piltide töötlemise oma esimese raamatu jaoks, oli värskest mees, kuidas mõne pildi lõikamisel li-sapiksleid taga igatsesin. Ka suurte näitusepiltide juures pole detaile kunagi liiga palju.

Kui palju me siis A3-st suuremaid pilte kasutame? Arvutasin CS4 abil 5D kui ka 5D Mark II failid väiksemaks – pikema külje pikkuseks 1920 piksli. See on enam

Siin ta on: 5D Mark II.





- Märki «[digi] hea ost» kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud teisele kohale.



- Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.



- «[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

uus etalon



Detailirohkusest ületab 5D Mark II oma eelkäijat oluliselt. Mark II failist võib rahulikult infotahvli teksti lugeda ka seal, kus 5D fail detailid kaotab. 12,8 megapiksli lihtsalt ei saa 21,1 megapiksli vastu. ISO 100, f/8, 1/15s, EF 50mm F1.2 L USM.

kui kaks korda väiksem lahtus, kui vana hea 5D pakub. Selgus üllatav tulemus: Mark II-ga tehtud failid olid endiselt detailirohkemad. Palusin pilte hinnata pimetestis teistelgi ja Mark II failid said alati eelistuse.

Ühtlasi nõudsid Mark II RAW-failidest tehtud tiff-id tunduvalt vähem lõpptera-
vustamist. Mõistagi tahab Mark II suuri mälukaarte, sest RAW-faili keskmine suurus on 30 MB.

Mark II ületab 5D-d ka dünaamilises ulatuses. Tumendites pole vahe väga märgatav, Mark II piltide heledate alade detailsus oli aga selgelt parem. Värvide

ISO 800 on Mark II-l pea müravaba, alates ISO 6400-st sööb detaili

osas andsid mõlemad kaamerad samade seadete juures ühtviisi hea tulemuse.

Müra võrdlemiseks lülitasin välja müraemalduse nii kaameras kui ka RAW töötuses. Tulemus: ISO 800 on Mark II-l praktiliselt müravaba.

Alates 1600-st hakkab hoolikas uurija tumendites müra nägema. See on eelkõige peeneteraline värvimüra, mille mõju pildi detailsusele on väike. Alates ISO 6400-st hakkab müra ka veidi detaili söö-



Kuigi trükiraster võtab detaile vähemaks, jääb 5D Mark II detailirohkus märgatavaks ka piltide vähendamisel. Samuti vajab Mark II fail vähem teravustamist. ISO 100, f/11, 1/10s, EF 50mm F1.2 L USM.

ma. ISO 12 800 ja 25 600 on juba kehvema kvaliteediga. Otse kaamerast tulnud failide võrreldes annaks Mark II-le vähemalt üheaugulise ISO eelise ehk Mark II ISO 1600 on võrreldav vana 5D ISO 800-ga.

Arvan, et see on pigem konservatiivne hinnang ja ärgem unustagem, et võrdleme 12,8 megapiksli 21,1 megapiksliga. Piltide vähendamine muudaks võrdlust Mark II kasuks veelgi.

Läheme nüüd reaalsesse maailma ja laseme piltide kallale müraemaldustarkvara. Kohe selgub, et Mark II failide pu-

hastamine nõuab tunduvalt vähem vaeva ja tulemus on parem kui 5D-ga. Praktiline resümee: 5D Mark II ISO 3200-st saab müra osas vähemalt sama hea pildi, kui 5D ISO 800-st. Detailsuses võisteldes pole

Kahe nupuvajutusega saab fotokaamerast teha videokaamera

5D-I lootust.

5D Mark II-le on lisatud ka vähendatud RAW-vormingud. sRAW1 jätab pildist alles 10 megapiksli ja sRAW2 5 megapiksli. sRAW1 annab oluliselt väiksema müraga pildi. ISO 6400 ei nõua mingit müraemaldust ja ISO 12 800 on samuti täitsa kasutatav.

Peab ütleva, et sRAW1 piltide detailsus on lähedane vana 5D-ga. sRAW2 vähendab müra veel ühe astme võrra ja näeb välja kui suurepärase ISO-müra suhtega kompaktkamera pilt.

Olukordades, kus täisresolutsiooni edu

EOS 5D Mark II

HIND: 38 900 KROONI

Müügil: Overall

Sensor: 21,1 megapiksli (täiskaader)

Fookus: 9 AF ristitundlikkusega punkti + 6 AF abipunkti

Tundlikkus: ISO 100-6400 tundlikkus (laiendatavad 50 kuni 25 600)

Säriaja vahemik: 1/8000-30 s, aegvõte

Sarivõte: 3,9 kaadrit sekundis kuni 310 kaadrit järjest

Failivormingud: JPEG, RAW, WAVE, RAW+JPG, MOV

Pildiotsija vaateväli: kaadri katvus 98%, suurendus 0,71

Mälukaart: CF I/II, Microdrive, Wireless ülekande välisele andmekandjale (akutalaga WFT-E4)

Ekraan: 3tolline LCD, 920 000 piksli, muudetav eredus

Toide: LP-E6 aku

Muu: tolmueemaldussüsteem, Full-HD videosalvestus

Mootmed: 15,2 x 11,4 x 7,5 cm

Kaal: 810 g (ilma aku ja mälukaartida)

hajub teiste tegurite mõjul, näiteks värinad (käest pildistades ja õhtuhämaruses metsloomi jahtides) või ülisuure ava juures difraktsiooni pehmemad mõju, näib sRAW täitsa praktiline.

HD-video ja puhas sensor

Mark II suudab salvestada HD-videot. Leian, et see võimalus on vägagi teretulnud. Olen mitmeid kordi läbi objektiiv jälginud põnevaid momente, kus foto üksi ei anna edasi kõike seda, mis minu silma all toimub.

Nüüd saab kahe nupuvajutusega teha fotokaamerast videokaamera. Kujutan vaimusilmas ette tuleviku slaidiprogramme, kus suurepärase detailsuses näidatud liblikas fotol äkki «elustub» ja ekraanil lendu tõuseb.

Mõnusaid uuendusi on 5D Mark II juures teisigi, nagu ilmastikukindlamaks disainitud kere, tarkvaraline objektiiv moonutuste korrigeerimine ja sensori puhastussüsteem. Pärast tihedat testipäeva, mille kestel sai kümneid kordi objektiivi vahetatud, oli sensor sama puhas kui hommikul alustades. **[d] URMAS TARTES**

[HINNANG]

5D Mark II-l on kõik eeldused tõusta uueks pildikvaliteedi etaloniks ja seda vähema raha eest, kui omal ajal 5D puhul.

[d] hinne:



5D Mark II ekraan on 5D-ga võrreldes suurem ja oluliselt parem vaadata. Pildinäidik on suurem ja tusedam kere istub toekamalt käes.

KESKENDU VÄIKESTELE ASJADELE



Projektor Epson X6

Elavdage esitlusi nii koosoleku- kui klassiruumis taskukohaste hindadega multimeediaseadmete abil.

Kasutage Epsoni projektoreid EB X6, et näidata oma esitluse käigus kvaliteetseid pilte, videoid ning animeeritud teksti. Ainulaadne USB-ühendusega kuvamiseade – lihtsaim viis arvuti kaudu projitseerimiseks.

Automaatne trapetskujutise korrigeerimine – täisnurkne kujutis on kiiresti ja kergesti saavutatav, sest moonutusi saab korrigeerida vertikaalselt kuni +/- 30 kraadi (Epsoni projektoris EB-S6 korrigeeritakse tra-

petskujutist käsitsi).

Kiire sisse- ja väljalülitamine – kõigest viiesekundiline soojenemisaeg teeb nende projektorite kasutamise väikestes töörühmades väga mugavaks. Projektor jahtub veelgi kiiremini: kui olete esitluse lõpetanud, ühendage lihtsalt toitekaabel lahti ja võitegi juba lahkuda.

Selged ja teravad kujutised – Epsoni 3LCD-tehnoloogia tagab suurepärase pildikvaliteedi, mis on selle hinnaklassi projektorite puhul enneolematu.



Küsi
eripakkumist
Kulbertist!

EPSON[®]
EXCEED YOUR VISION

Arvuti nagu

Kui ostsin eelmisel kevadel Virginia Ülikooli külastades Best Buy'st dollari madalseisu ära kasutades uue Macbook Pro, mõistsin esimest korda, kui palju ameeriklased Apple'i arvute üle uhkust tunnevad.

• Teekond lennujaama meenutas jalutuskäiku koerakutsikaga. Inimesed vaatasid mind heatahtlike pilkudega ning tervelt kaks tulid juttu ajama. «Kas see on teie esimene Mac?» – «Ei, teine!» – «You will love it!»

Keegi ei saa olla nii cool

Uus Macbook on aga lausa nagu Barack Obama. Sarnaselt võlgneb ta suure osa oma edust vastaskandidaadi kehvale disainile ja madalale IQ-le. Tal on värskem välimus. Ta on uhke ja elegantne. Ning kõigele lisaks on ta pooleldi must. Muidugi kaanevad Obamaks olemisega ka kõrged ootused ja võib juhtuda, et ka publiku pettumus. Nagu keegi mu tuttav hiljuti ütles Obama kohta: «Ei ole võimalik, et keegi on nii cool!»

Ei saagi mööda asjaolust, et Macbook on konkurentidest kallim ning lõppude lõpuks on tegemist lihtsalt arvutiga, mis aeg ajalt «paneb pildi panget» või teatab teile, et esines «unknown error» number see ja see. Seega, kui teil pole varem olnud Apple'i sülearvuteid, siis teadke, et need jooksevad kokku kindlasti harvem kui enamik konkurente,

Lõppude lõpuks on ju tegu arvutiga, mis mõnikord ka kokku jookseb

kuid sellist asja nagu kinnikiilumiskindel arvuti, pole minu silm seni veel näinud.

Aga asja juurde. Macbook karbist välja. Arvuti on tõesti tapvalt ilus. Niinimetatud *unibody*-disain on kaunis ning kogu komplekt mõjub kallilt ja usaldusväärset. Muidugi läheb kõik kiiresti käima ja võin hakata katseid tegema.

Esimese asjana teen midagi, mis peaks iga alla 40 000 krooni maksva sülearvuti kokku jooksutama. Käivitan «Second Life'i». Kõik jookseb



Obama

Maci-kasutajad jõllitavad lennujaamades armunud pilgul oma uut *unibody*-kaunitari, selle asemel, et näiteks ainult korraks e-posti vaadata ja siis edasi rahulikult raamatut lugeda

suurepäraselt kuni selle hetkeni, kui sean graafika kõige nõudlikumale tasemele. Seepeale hakkab pilt nõksutama. Nüüd jääb üle veel mõnes teises aknas DVD-film käima panna.

Kannatab vaikides

Korras. Vikerkaarevärvides pallike (sama, mis Windowsi liivakell) keerleb närviliselt keset ekraani. Arvuti proovib kaeblikult mängitada 20th Century Foxi tunnusmeloodiat, kuid saab sellega hakkama ainult kolmesekundiliste juppide kaupa umbes iga 30 sekundi tagant ning «Second Life» on muidugi muutunud arusaamatuks graafiliseks virvarriks.

Sama juhtub ekraani allservas *dock*'is olevate ikoonidega. Ma tean, et see on pisut karm test, sest «Second Life» on graafiliselt oluliselt nõudlikum programm kui ükskõik milline mäng, kuid olen siiski eksperimendiga rahul, sest saan tõestada, et Macbook on kõigest inimese poolt tehtud arvuti ja Steve Jobs pole mingi jumal.

Samas on tuntav edasimineku võrreldes eelmise Macbooki põlvkonnaga, mis sarnase testi ajal läks väljakannatamatult tuliseks ning tegi häält, nagu tahaks laualt lendu tõusta. Uus Macbook on küll põhjalikult testitud, kuid kannatab vaikides ning suudab säilitada teatud suhtlusvõime.

Pealegi, olgem ausad, ei vaja keegi, kes ostab 13tollise Macbooki, nii suuri graafikatöötamise ressursse, nagu

Macbook

HIND: ALATES 19 690 KROONIST

Müüb: IM Arvutid

Protsessor: Intel Core 2 Duo 2-2,4 GHz

Mälu: 2 GB

Kõvaketas: 160 või 250 GB

Ekraan: 13,3 tolli, 1280 x 800 pikslit, LED-taustavalgustusega

Ühendused: 2 x USB, Mini DisplayPort, võrgukaart, WiFi (802.11n), Bluetooth 2.1+EDR,

Optiline seade: 8x SuperDrive

Mõõtmed: 2,41 x 32,5 x 22,7 cm

Kaal: 2,04 kg

[HINNANG]

Arvuti, mille ainus puudus on oht, et sa jääd tema ilu silmitses ega märkagi, et tegelikult on vaja tööd teha.

[d] hinne:



programmid jooksevad nii, nagu peavad.

Õhtul jõuab kätte järgmine probleem. Mu tüdruksõber (kes on eelmisel õhtul oma Lenovo õnnetul kombel teise koruse siserõdult pilbasteks lennutanud) proovib samuti ühe päeva Macbookiga tööd teha ning *chat*'ib õhtupoolikul järgmist: «Ma pole täna üldse korralikult tööd teinud, muudkui vaatan seda uut ilusat arvutit...»

Ära jõllita oma arvutit!

Minu hinnangul on see üks Maci-kasutajate põhiprobleeme: nad jõllitavad lennujaamades armunud pilgul oma uut *unibody*-kaunitari, selle asemel, et näiteks ainult korraks e-posti vaadata ja siis edasi rahulikult raamatut lugeda, nagu teeb üks korralik PC-kasutaja. Enamik PCsid kipub olema parajad plastmassnikerdised või kui PC ise ongi ilus, siis Word Windows Vistal mõjub ikka silma sülitamisena. Kaua sa seda ikka vaatad.

Nii et enne, kui ostad Macbooki, arvesta, et Mac võib olla su jaoks liig. Liiga ilus, liiga heade võimalustega. Kas tasub riskida arvutisõltaseks muutumisega? Kui kaua tahad tegelikult arvuti taga aega veeta? Ehk on parem passida kandilise PC-känkra taga täpselt nii kaua kui ilmtingimata vajalik ja siis selle kolli juurest võimalikult ruttu välja lumesadu nautima minna? Viia lapsed kelgutama? Minna sõpradega pubisse? *Get a life!*

[d] DANIEL VAARIK



minu test eeldab. Ülejäänud päeva näitab Macbook ennast parimast küljest. Eriti mõnus on klaviatuur. See on täpne, lihtsasti kasutatav. Kõik

Rokkiv dokk

Jah, tegu on ambitsioonika sülearvutidokiga, mis ühe USB-ühenduse kaudu lubab arvutile külge ühendada hulgaliselt lisaseadmeid.

• Kui harjumuspäraselt on sülearvuti dokk miskit lapikut, mis käib arvuti alla, siis Dynadock läheneb asjale uut moodi. Ühendus arvutiga ei käi mingi spetsiaalse pesa, vaid üheainsa USB-kaabli kaudu, mis võimaldab seadet kasutada suvalise Windowsi masina küljes.

Kõik ühe kasti külge

Seadme abil saab arvutiga ühendada mitte ainult teisi USB-vidinaid, vaid ka välise monitori, võrgukaabli, 7.1-heli, kõrvaklapid, mikrofoni ja ühe jadaporti kasutava seadme. USB-seadmeid saab doki külge ühendada kuni kuus.

Pärast kõikide vajalike draiverite installimist jääb taustal käima üks väike protsess, mis doki arvutiga ühendamise tuvastab ja siis tegevuse üle võtab. Meeles tuleb siiski pidada, et Dynadocki peab iga kord ühendama sellesse USB-pessa, mis intalleerimise ajal kasutusel oli.

7.1-heli kauba peale

Ühes dokiga installeeruv ruumilise heli konfiguraator pakub timmimisrõõmu tükiks ajaks. Valida saab erinevate eelvalikute hulgast (näiteks kas soovid muusikat kuulata vannitoas, koopas, metsas või ... kanalisatsioonitorus).

Karbil reklaamitud 7.1-heli, nagu selgub, on virtuaalne ning virtuaalsete kõla-

rite asukohta saad ise ekraanile kuvatavas toas suvaliselt muuta, kuulates näiteks kõrvaklappidega, kuidas see helipilti mõjutab. Audiofiilide jaoks on see kindlasti pühaduse rüvetamine, aga tavalise kuulaja ja keskpäraste klappide korral muutub heli oluliselt mahlakamaks küll, kui «7.1 virtual speaker shifter» sisse lülitada. Kui võtta seda he-

Dynadockile on raske midagi ette heita, kõik toimib

lipaneeli koos kõigi vidinatega kui priid mänguasja, mis ostuga kaasa tuleb, siis pole ju kaotada midagi.

Püstise kujuga dokk võtab laual vähe ruumi ja komplektis olev raske jalg kannab hoolt, et seade ka püsti jääks. Dynadockile on raske midagi ette heita. Testimise käigus toimis kõik täpselt nii, nagu lubatud.

«Quake 3» on välistatud

Välise kuvari ühendamine Dynadocki kaudu võib siiski arvuti aeglaseks muuta. Kontorirakenduste puhul ei maksa seda muidugi karta, aga näiteks välisel kuvaril täisekraanil YouTube'i videoid vaadates hüppas ka võimsa sülearvuti protsessorikasutus üle 80% ja juhtmevaba hiir muutus oluliselt uimasemaks. Sestap ei soovita ka tootja Dynadocki filmi vaatamiseks ning näiteks «Quake 3» mängimine ja Windows Vista Aero kasutajaliides on Dynadockiga välistatud.

[d] KRISTJAN KALJUND

Toshiba Dynadock

HIND: 2565 KROONI

Müüb: arvutisalong Rover

Liidesed: 6 x USB, ethernet, jadaport, DVI/VGA, optiline S/PDIF, mikrofoni, kõrvaklapid

Ühilduvus: Windows XP ja Vista

Mõõtmed: 45 x 78 x 222 mm

Kaal: 500 g (koos jalaga)

[HINNANG]

Lihtsalt kasutatav täiendus sülearvutile, võimaldab kõik välised seadmed arvuti külge pookida ühe USB-kaabli kaudu.

[d] hinne:



Kuidas ta jõuab kõik ühe ööga tehtud?

Ta kasutab õigeid tööriistu!



Vali oma tööriistad siit:

Illuminated Keyboard



Ultra-õhuke disain ja suurepärase trükkimis mugavus. Klahvide taustavalgustus. Klaviatuuri paksus vaid 9 mm!

Z-5 Naudi tõelist audioelamust.



Revolutsioonilise akustikaga kõlarikomplekt. Ruumis ühtlaselt leviv heli!

V-550 Nano

– kergem koorem



Kinnita hiir sülearvuti külge ja mine – üks mure vähem.



Logitech-i osta siit:



enter



kaubamaja



ONOFF

ORDI



Logitech.

Kingitus kujundajale

Kuvarit, mis kannab ametlikku nimetust LP2480zx, kutsusime toimetuses isekeskis DreamColoriks. Selgus, et seda nime kannab kuvar õigusega.

• Olles näinud kümneid ja kümneid kuvareid, hakkab silm pikapeale juba esimesest pilgust eristama head kuvarit halvast. Piisab vaid sisselülitamisest, kui kohe on selge, kuhu tuleks seekordne seade liigitada. Ent LP2480zx üllatas ka meid. Juba pelgalt Windows Vista sisselogimisekraani vahetides saab aru, et siin on värvid hoopis teisest klassist.

Tegemist on kuvariga, mille HP töötas

välja spetsiaalselt kujundustöödega tegelevate inimeste tarbeks, ning sellest annab tunnistust ka värviruumide valikule pühendatud eraldi menüünupp. Tavapäraseid kuvarežiime kuvarilt ei leia ja õige ka, milleks? See kuvar on mõeldud võimalikult täpse, mitte võimalikult meeldiva värviesituse jaoks. Kui tahad, et pildil sügivärvid säraksid, siis tee selline pilt, mitte ära keera kuvaril värvi juurde.

Tark kuvar

Sisselülitamisel teavitab infotahvlike mitte ainult parajasti valitud sisendist ja seadest, vaid ka ajast, mis on möödas viimasest kalibreerimisest, ning ekraanimenüü infojaotisest saab teada taustavalgustuse kogutöö tundide arvu. Ajapikku kipuvad ka kalibreeritud kuvareil vajalikud sätted muutuma, sestap on taoline meeldetuletus igati asjakohane. Kalibreerimise tulemusel tekkinud värviprofiil muutis aga värviesitust vaid õige-õige vähe, seega oli meie kätte sattunud kuvar juba eelnevalt tehases väga hästi timmitud.

Tõesti mahlakad värvid

Kui ehk eelmises numbris suure kuvaritesti võitnud Eizo välja arvata, siis on LP2480zx esimene kuvar, mis suudab värve ühtaegu puhaste ja kirkastena näidata ning samal ajal nii täpselt hoiduda tooni-

HP LP2480zx

HIND: UMBES 40 000 KROONI

Müüb: küsi arvutipoodidest

Ekraani diagonaal: 24 tolli

Loomulik eraldusvõime: 1920 x 1200

pikslit

Punkti suurus: 0,27 mm

Kontrastsus: 1000 : 1

Heledus: 250 cd/m²

Reaktsiooniaeg: 6 ms GtG, 12 ms täistsükkel BtWtB

Vaatenurk (H/V): 178°/178°

Liidesed: 2 x DVI, HDMI, Displayport, komponentvideo, komposiitvideo, S-Video, USB

Muu: muudetava kõrgusega, jalal pöörlev, pöördtelg, USB-jaotur, PiP, värviruumide valik

Mõõtmed: 56,5 x 9,8 x 37,5 cm

Kaal: 12,5 kg

de ülekeeramisest. Tüüpiline on keskmiste kuvarite puhul see, et liigse kontrasti ja küllastuse mahakeeramisest muutuivad tõntsideks ka üleminekud ning tumedate toonide sügavaks saamisel kaovad samal ajal ära detailid heledamas osas, kuid HP oskas samaaegselt näidata ekraanil nii sügavat musta kui peeneid üleminekuvarjundeid.

Värvid on sellel kuvaril tõesti mahlakad, kuid mitte ülevoolavalt lopsakad ning üleminekutes on näha külluslikkust, mida tavalise kuvari peal samadel pildidel

Esiküljel pole ühtegi kasutaja värvitaju eksitavat indikaatortulukest

mitte kuidagi näha ei ole. Rohelised ja sinised, mis tavalise kuvari peal on lihtsalt intensiivsed, on siin sügavad. Kasutaja-, õigemini kujundajasõbralikku mõtlemist HP poolt näitab ka see, et kuvari esiküljel puuduvad värvitaju eksitavad hõõguvad indikaatortulukesed. Ausalt öeldes ei mängi sellele kuvarile hinde andmises mingit rolli ohtrad sisendid, PiP-võimalus või pöördtelg, isegi pelgalt pildikvaliteedi alusel ei saaks anda muud kui maksimumpunktid.

[d] SVEN VAHAR

[HINNANG]

Kuvar suure K-tähga. Kineskoopkuvari võib nüüd lõplikult pensionile saata. See pilt on oma hinda väärt.

[d] hinne:



Kõige mobiilsem televisioon

Digi-TV nüüd HP sülearvutis!



Järelmaksuga ostes
TASUTA 2650.-
väärtuses Meriton Grand Hotel
Tallinn**** kinkekaart

SÜLEARVUTI
HP Pavilion dv5-1130

390.- Kuus
Sissemakse 0%, 48 kuud



11990.-

- DVB-T TV-kaart MPEG4 toega*
- 4GB mälu
- 320GB kõvaketas

- AMD Turion X2 Dual-Core protsessor RM-72 (2,0GHz) • kõvaketta kaitseüsteem • 15,4" laekraan • 1533MB ATI Radeon HD 3450 graafikakaart • LightScribe DVD-kirjutaja • sõrmejäljelugeja • veebikaamera • kvaliteetsed Altec Lansing kõlarid • Wifi • veebikaamera mikrofoniga • 4xUSB • Firewire • HDMI • e-SATA • VGA • kaal 2,65kg. • Windows Vista Premium

* selle abil saad vaadata **TASUTA 7 erinevat Eesti digi kanalit**

Ostes KLiCK-ist tooteid ego järelmaksuga vähemalt 9990.- krooni eest saad kingituseks kinkekaardi, mis annab õiguse üheks ööbimiseks 4 tärni Meriton Grand Hotel Tallinn kahele inimesele. Kinkekaart sisaldab majutust kahele inimesele luksuslikus executive klassi toas, rikkalikku buffee hommikusööki ja sauna kasutamist. Kinkekaart kehtib kuni 30.03.2009. Tutvu tingimustega www.klick.ee Järelmaksu kallinemist küsi klienditeenindajalt. Hinnad kehtivad kuni 31.12.2008 või kuni kaupa jätkub.



Teeme asjad lihtsaks



Parem Canyon käes kui Polar katusel

Kuna pulsikell on võrreldes näiteks mobiiltelefoni või MP3-mängijaga vähemlevinud aparaat, alustaksin sellest, millega üldse tegu on. Niisiis, milleks mulle pulsikell – kas see on järjekordne vidinapedede imeriist, millega tõelisel spordiharrastajal midagi ette võtta ei ole?



• Vastus on EI. Tänapäevased odavad ja ülifunktsionaalsed pulsimonitorid on toonud iga harrastussportlase ni teaduslikult põhjendatud pulsitsoonide põhise treeningumetoodika, mis võimaldab nii mõnelgi Kükametsa harrastuspikamaajooksjal saavutada tulemusi, millega mõned aastakümned tagasi oleks võinud olümpialegi minna.

Kas selline ongi hea pulsikell?

Hea pulsikell on eelkõige vastupidav, töökindel, mugav ning lihtsa ja selge kasutajaliidesega, sest sport on ju nõudlik ning vähem või rohkem ekstreemne tegevus;

Tipptootjate, nagu Polar ja Suunto hinnad algavad mitu korda kõrgemalt

samuti ei tohiks monitor «aiateibaid» näidata. Mõistagi peavad olemas olema konkreetsele sportlasele vajalikud funktsioonid – mõnele piisab lihtsalt pulsinäidu jälgimisest, teisele tulevad kasuks ka kõige keerukamad võimalused.

Olgu kohe öeldud, et Canyon SW1 ei ole hea pulsikell. Hea pulsikella omadus-

test võib talle omistada vaid täpsust, sest Canyon korjab oma pulsivöö abil südamesignaali üles ka kuivalt kehalt, erinevalt mitmestki seadmest, mille puhul peab pulsivöö eelnevalt kraani all märjaks tegema; samuti on löögisageduse näit kindel ja stabiilne.

Sellest, et tegu pole hea pulsikellaga, saab aimu juba pakendit uurides. Nimelt teatab uljas reklaamkiri koomilisel moel, et seade talub väiksemaid veepritsmeid. Noh, eks selline instrument sobib vist neile kodanikele, kes sporti tehes taluvad püsti tõusmist või väiksemate sammude astumist...

Kella käivitades ohkan taas: miks, oh, miks ei suuda teisejärgulised tootjad oma seadmetele mitte kunagi enam-vähemgi kasutatavat kasutajaliidest tekitada?

Tüüpvead tapavad

Avanev vaatepilt on paraku kõike muud kui rõõmustav. Esimene suur prohmakas on asjaolu, et ei ole võimalik prioriteetset näitu (nt pulsitsooni numbrit või südame löögisagedust) suurelt ekraanile «tellida». Kujutle, et võitled parasjagu orienteerumisrajal konkurentidega ning pead siis röögatama: «Kutid, oodake korra, ma vaatan pulssil!», seisma jääma ning lähemalt uurima, et oot-oot, mis see pulss siis

Canyon CNS-SW1

HIND: 360 KROONI

Müüb: küsi arvutipoodidest

Funktsioonid: südame löögisageduse mõõtmine, kell, taimer, alarm, kalender

Värv: must/oranž

Muu: karbis kaasas südame löögisageduse mõõtmise vöö

parajasti on.

Küll aga peab mõnna, et tipptootjate, nagu Polar ja Suunto odavamate mudelite hinnad algavad mitu korda kõrgemast piirist. Nii et võib-olla on tootel turgu just nende seas, kes tahaksid pulsisageduse järgi treenimist vaid proovida, et pärast oma vajaduste täpsemat väljaselgitamist korralik seade hankida. [d] MART PARVE

[HINNANG]

Pulsi mõõtmine toimib hästi, aga kasutusmugavus on nullilähedane. Samas, nullilähedane on ka hind.

[d] hinne:



TOSHIBA
Leading Innovation >>>

Toshiba soovib
Windows Vista®
Home Premium



Loodud, et vaimustada

> Uus A300 - kaasaegse disaini ja uusimate tehnoloogiate ideaalne kooslus.

> Tema nimi on "Intellektuaalne ilu".
Loodud Toshiba.



www.toshiba.eu

Napib vaid innovatsiooni

Viis aastat tagasi tabas tehnikahuvilisi nutitelefoni maania. Lumepalli lükkas veerema Nokia, üllitades terve rea Symbiani operatsioonisüsteemil töötavaid telefone; seesama opsüsteem tegutseb ka umbes pooltes tänasel päeval müüdavates nutitelefones.



● Symbiani kiire edu üheks pandiks oli kindlasti Series 60 ja teiste sarnaste kasutajaliideste oma aja kohta eesrindlik funktsionaalsus ja kasutusmugavus.

Tšättisime tüdrukuga mobiiltelefonidega MSNis ning saatsime üksteisele üle MSNi kaamerafotokaga tehtud pilte... See oli tolle aja kohta ikka paras ulme. Kui lisada ülilmugav multitasking, täiesti kasutatav e-posti rakendus ja «päris» veebibrauser – siis ei osanudki nagu midagi enam ihaldada.

Pretensioonikas nimi

Kuid võttes aastal 2008 kätte telefoni, mis kannab pretensioonikat nime Innov8 (ehk [in:oveit']), mõjub seesama Series 60 kasutajaliides juba pigem arhailise anakroismina, umbes nagu Muhi see-lik kusagil reivipeol – ja seda hoolimata asjaolust, et aparaat on pardale võtnud omaaegsest GPRSist hea ilmaga umbes 100 korda kiirema HSDPA-netiühenduse, GPSi, 8megapikslise kaamera, WiFi, 16 GB sisemist mälu ja muud vinged viled ja kellad.

Peale eeskujuliku tehniliste omaduste nimekirja, mis peaks minu teada nokauteerima iga konkurendi, tõstaksin esile ka aparaadi eeskujuliku välimuse, kus on lubatud maitsekalt hälbimist praegu nii populaarsest üliminimalismist ning tehtud valmis midagi luksuslikku, midagi, mis meenutab mõne eriti kalli Saksa luksusauto konsooli.

Lexus Moskviši sisuga

Telefon on küll suur ja raske, kuid mõjub – võib-olla just seetõttu? – soolide ja tugevana. Ometigi jääb mis-kiit väga olulist puudu ning kaua otsitud iPhone'i *killer*'it siit ei paista.

Tegemist pole üldsegi mitte erandiga. Piisab, kui lugeda pea ükskõik millist viimase aja tipptelefoni arvustust, ning näeme, et iPhone ei ole rahuldunud pelgalt lati ületamisega, vaid on seadnud paika täiesti uue lati, täiesti uuele kõrgusele.

Turule on paisatud lademes ülikorraliku koostekvaliteediga, ilusaid ja tehniliste andmete poolest ülitugevaid kalleid telefone, nime- tagem kas või SonyEricsson X1,

Samsung Innov8

HIND: 9600 KROONI

Müüb: Zebra

Võrgud: UMTS 900/2100, GSM 850/900/1800/1900

Operatsioonisüsteem: Symbian

Ekraan: 2,8tolline QVGA 16M TFT LCD

Kaamera: 8 megapikslit CMOS, autofookus ja LED-välg

Toetatavad heli- ja videovormingud: DivX, H.263, H.264, WMV, MP4, MP3, AAC, AAC+, eAAC+, WMA, AMR, RealAudio

Ühendused: FM-raadio, A-GPS, Bluetooth 2.0, USB, WiFi

Mälu: 16 GB + microSDCH-pesa (kuni 16 GB)

Kõneae: 300–510 minutit, ooteaeg kuni 330 tundi

Mõõtmed: 10,7 x 5,4 x 1,7 cm

Kaal: 140 g

Samsung Omnia jt, mis peavad iPhone'ile ometigi alla vanduma.

Peamiselt võib hävingu põhjuseks pidada iganenud kasutajaliidest ning katseid ehitada vana operatsioonisüsteemi peale uusi seksikaid «kihte», mida pole saatnud just märkimisväärne edu.

Paber kannatab kõike

Nii mõjubki Innov8 mõne moodsa 500hobujõulise Lexuse või Infinity'na, mille tippasemel sisustus on teepervele kõdunema visatud ning kokpit täidetud vanast Moskvišist leitud raadio, tünnivitsa moodi rooli jm «kasutajaliidese»ga.

Sellise nähtuse tehnilised andmed oleksid mõistagi tippasemel, kuid tavaline autojuht poleks ometi rõõmus. Tema rahulduks ka poole nõrgemate näitajatega, kui vaid mugavust jaguks.

[d] MART PARVE

[HINNANG]

Tehniliselt moodne ja tasemel telefon, mida veab alt ajast ja arust Symbiani operatsioonisüsteem.

[d] hinne:



Pentaxi pesamuna



Pentaxi uusim kaamera, Euroopas tuntud kui K-m ja suure lombi taga kui K1000D on oma eelkäijaist mitte ainult väiksem, vaid ka veidi edevama väljanägemisega.

● Keret ümbritsev hõbedane triip tahaks justkui öelda «ma ei ole profiriist, mind pole vaja karta» ja tõsi see on – tegemist on kaameraga, mis mõeldud algajale peegelkaamera kasutajale. Seda rõhutab ka pidevalt leiduv küsimärgiga nupp, mis kuvab lühikese ingliskeelse abiinfo kerel leiduvate nuppude ja valikuketaste kohta.

Käepidemest kanda on halb

Arvestades aga seda, et algaja ei jää igavesti algajaks, on teretulnud võimalus anda ?-nupule teine funktsioon, näiteks JPEG- või RAW-salvestusvormingute vahel vahetama. Kaamera menüüde loogika

Kaasa tuleva komplektobjektiiviga on pildikvaliteet Harju keskmine

on Pentaxi-kasutajaile tuttav, lisandunud on juhtpaneel, kust saab muuta sagedamini kasutatavaid seadeid ilma menüüdesse sukeldumata.

K-m'i käepide on lühem ja õhem kui niigi väikesel K100D-l ning kaamera kandmine pelgalt pidemest koos raske objektiiviga on üsna väsitav. Ent see kaamera polegi mõeldud suurte ja raskete objektiivide jaoks, ka kaasa tulev komplektobjektiiv on spetsiaalselt kergemat sorti mudel.

Müra on suudetud paremini kontrolli alla saada kui sama sensorit kasutataval

vanematel mudelitel. Tavapärase tänavava- ja seltskonnapiltide puhul võib ISO 1600 julgelt kasutada, kuid mida vähem valgust on, seda täpsem tuleb olla säriajaga, sest alasäritatud piltidele ilmub kiirelt värvimüra. Arvestades seda, et tegemist on rangelt algajale ja hobi-, mitte kunstpiltnikule suunatud kaameraga, oleks Pentax võinud rakendada julgemat müraemaldust.

Kaasa tuleva komplektobjektiiviga on kaamera pildikvaliteet Harju keskmine. Mitte halb, aga ka mitte hea. Fookus on siiski pehmevõitu ja päris teravat pilti otse kaamerast kätte ei saa. Asi on hoopis teine, kui panna kaamera ette mõni parem objektiiv: siis selgub, et sensorist saab detaile ja puhtaid värve kätte küll.

Teravustab, aga millele?

Teravustamine on komplektobjektiiviga päevastes valgusoludes hea, kuid Pentaxi ülipedantne algoritm, mis ei lukusta fookust enne, kui kaamera on selles 110% kindel, on vähem kontrastsemate objektide korral ja viletsas valguses endiselt veidi frustreriv. Subjektiivselt hinnates võib autofookuse algoritm olla veidi parandatud näiteks K10D-ga võrreldes, kuid revolutsioonilist edasiminekut siit kindlasti oodata ei maksa.

Sõltuvalt pildistajast võib häirida, et pildiotsijas ei kuvata aktiivset fookuspunkti. Tavapäraselt punase tulukesega tagasisidet fookuse kohta lihtsalt ei ole. Isegi keskpunktiirežiimi kasutamisel on halbades valgustingimustes see abiks, sest kui on kiirelt vaja pilti teha, ei pruugi silm häma-

K-m + smc PENTAX DA L 18-55 mm F3,5-5,6 AL

HIND: 6490 KROONI

Müüb: Photopoint

Sensor: 10,2 megapiksliit, (1,5kordne kärpetegur)

Fookus: 5 automaatteravustamispunkti, kasutaja valitav on ainult keskpunktile teravustamine

Tundlikkus: ISO 100 kuni 3200 valitava sammuga, automaatne

Säriaja vahemik: 1/4000-30 s, aegvõte

Sarivõte: 3,5 kaadrit sekundis (JPEG kuni 5, RAW kuni 4 kaadrit)

Pildiotsija vaateväli: kaadri katvus 96%, suurendus 0,85

Stabiilisaator: sensori nihutusega

Mälukaart: SD

Ekraan: 2,7tolline LCD, 230 000 piksliit, reguleeritav heledus, värvide häälestamine

Toide: neli AA-elementi

Muu: sensori nihutamiseks pildistabiilisaator, tolmueemaldusüsteem

Möötmes: 12,35 x 93 x 6,8 cm

Kaal: 525 g (ilma aku ja mälukaardita)

ras kaadri keskkoha ise nii käbedalt üles leida. Veel enam tahaks seda näha aga AFA-režiimis, et kontrollida enne päästikule vajutamist, kuhu kaamera omast tarkusest fookuse asetab. [d] SVEN VAHAR

[HINNANG]

Pilti teeb kenasti, aga sama teevad ka kõik konkurendid. Ainsaks ostuargumendiks on ülisoodne hind.

[d] hinne:



Välimus maksab

Karbist väljakoosuv kuvar on kena ja asjalik ning esmapilgul tõstab Asuse 24tolline MK241H ootused üsna kõrgele. Kahjuks pole kõik kuld, mis hiilgab, selgus meie pika ja põhjaliku testimise järel. Mõni hiilgav asi on hoopis Asus.

• Must askees ühendatuna harjatud terasest ilulüüstuga kuvari allservas ja kuvari ülaseri monteeritud liigutatava veebikaameraga sobib igati moodsasse koju või tänapäevasesse kontorisse. Siin on midagi enam kui lihtsalt must, jättes mulje kvaliteedist ja varjamatult ka keskmisest kallimast hinnast.

Kuvari kokkupanek osutub oodatust lihtsamaks: tald klõpsti külge ja kaasasoleva kruviga kinni. Reguleerida saab küll vaid ekraani kaldenurka, kuid see-eest püsib see stabiilselt ning kuvari puudutamisel tekkinud võdin üldmuljet ei ruineeri. Kahju, et ei saa muuta kuvari kõrgust, pika inimesena tahaksin kuvari talle alla mõne raamatu susata.

Teravuse üle kurta ei saa

Pildi teravuse ja kvaliteedi üle kurta ei saa. Ekraani taustavalgus on ühtlane, servadest vaid pisut tumedam, pilt on terav ja kiire. Küll aga peab vaatenurk kuvari suhtes olema õige – otsevaade suunaga kergelt ülalt alla –, sest külgaates on pilt soe pruunikaskollakas.

Mis aga tõesti silma riivab, on paigast ära värvid ja liigne eredus. Viie eel-

lestusest leian endale sobivaid vaid kaks: Nightview kui valikuist mahedaim, silmasõbralikem, detailsem ja Standard kui eelmainitu erksam vend, kuid needki pole täiuslikud.

Tumedad toonid jäävad pruunikaks, heledad kipuvad jääma sinakaks ning punane püüab karjuda üle kõige, eriti

Õiget värvi pildi nägemine nõuab leppimist kuvari mõningate puudustega

filmi vaatamisel. Neid vigu ei õnnestugi välja reguleerida. Kõik ülejäänud eelhäälestused kalduvad äärmustesse, rõhudes tumeda-heleda kontrastile ja tappes detailid, kiskudes pildi liialt kollaseks või muud moodi paigast ära.

Ka pildi seadete reguleerimine valmistab pettumuse. Kuvari alaseri peidetud peaaegu märkamatuks jäävad menüüklahvid on küll piisavalt tundlikud, kuid nende märgistus on praktiliselt nähtamatu ja nendega opereerimine keeruline,

Asus MK241H

HIND: 7075 KROONI

Müüb: Rover

Ekraani diagonaal: 24 tolli

Loomulik eraldusvõime: 1920 x 1200 pikslit

Punkti suurus: 0,27 mm

Kontrastsus: 3000 : 1

Heledus: 450 cd/m²

Reaktsiooniaeg: 2 ms GtG

Vaatenurk (H/V): 170°/160°

Liidesed: analoog-VGA, DVI-D, HDMI, USB, audiosisend

Muu: sisseehitatud veebikaamera, kõlarid, mikrofon, USB

Mõõtmed: 57,1 x 46,1 x 23 cm

Kaal: 8,1 kg

eriti kuna nende menüüdes kasutamise loogika lonkab tugevalt. Abi ei ole ka kuvariga kaasas olevast raamatukesest, mis piirdub juhtmete ühendamise ja nupude loetlemisega. Vähemalt on eelhäälestused mugavalt ühe nupu alt kergesti leitavad.

Hea on ... veebikaamera

Õnneks on ka asju, mis meele heaks teevad, positiivsest küljest väärib äramärkimist veebikaamera täiesti korralik pilt.

Värvitäpsust mitterõõnduva töö tegemiseks on see kuvar hea, pilt on kiire ja kvaliteetne ning suurus annab sellele kuvarile eraldusvõime tõttu eelise väiksemate kuvarite ees. Õiget värvi pildi nägemine nõuab aga õiget vaatenurka, mõningast häälestamist ja leppimist kuvari puudustega. Kindlasti tasub kasutada digisisendit, analoogühenduse kaudu on pildikvaliteet viletsam.

[d] KATRIN KOCH-MAASING

[HINNANG]

Jõuluvana kingikotti sattununa leiaks see kuvar laual oma koha, kuid ise poodi ostma minnes on ka paremaid valikuid.

[d] hinne:





Uue näoga mängukonsool

PlayStation Portable on jõudnud kolmanda versioonini, mis võtnud eesmärgiks teha paremaks mängukonsooli ekraani. Hetkel müüakse Eestis uut mängumasinat ainult *bundle*'ina ehk komplektis ühe mänguga, milleks kas «FIFA 09» või «Lego Batman».

● Endiselt sõrmejäljealti PSP uus versioon näeb pealt välja täpselt nagu Slim and Lite, aga selleks, et kaht konsooli oleks võimalik ikka eristada, on «home»-nupp asendatud PlayStationi logo kujutava nupuga, mille funktsioon on siiski jäänud samaks. Sisulise uuendusena on mikrofon leidnud tee PSPsse.

Teistsugune ekraan

Nüüd kõige olulisema ehk uue ekraani juurde, mis eristub eelmisest silmnähtavalt – värvigamma on paigast nihutatud ja eelkäijast tublisti tumedam kui võrrelda mõlemaid nii kõige tumedama kui ka heledama astme juures. Teiseks on ekraanil

Efektid on uuel «triibulisel» ekraanil siiski võimsamad kui varem.

tumedad horisontaalsed, ülipeenikesed n-ö skännimisjooned. Tumedates toonides mängudes («Silent Hill: Origins») ei pane neid pea üldse tähele, aga heledamates («FIFA 09») on jooned selgelt ja häirivalt näha.

Kui tavalise ekraaniga harjunud kasutajad hakkasid selle üle nurisema, teatas

Sony, et uurib asja, mille peale levisid kõlakad, et uue püsivarauuendusega haihtuvad kurikuulsad jooned ekraanilt. Peagi teatas aga Sony, et tegu on ekraani omadusega ja püsivara täiendamisega pole võimalik seda muuta ning need jooned on tegelikult uue PSP ametlik omadus.

Olgu, kuidas sellega on – mõnele võib see meeldida, mõnele mitte –, meile tundus see igal juhul harjumatu, kuid tõdeda tuleb fakti, et näiteks mõnedes mängudes paistsid efektid võimsamad ja elutruumad. Ka on PSP-3000-ga parem õues mängida, sest uus ekraan ei peegelda nii palju kui eelmise mudeli oma.

Konsooli uus nägu tarbib rohkem voolu, mistõttu aku saab umbes 20 minutit varem tühjaks kui Slim and Lite'il. Heli taasesitus on jäänud samaks nagu eelmisel generatsioonil.

PSP ja hangub?

Üks halb üllatus ka – «God of War» hangus ühel hetkel paariks sekundiks. Varem pole meil ühegi PSP-mänguga sellist asja ette tulnud ja loodame, et tegemist oli harva anomaaliaga, mitte uue PSP järjekordse «omadusega».

PSP-3000 ei anna kindlasti põhjust oma vana Slim and Lite suure hurraaga prügikasti lennutada ja poodi joosta, sest üldjoontes on tegemist sama konsooli-

Sony PSP-3000

HIND: 3599 KROONI

Müügil: Tallinna ja Tartu kaubamaja

Ekraan: 480 x 272 pikslit

Ühendused: WiFi (802.11b), omavahel kuni 16 konsooli, mini-USB B pesa, TV-väljund, 3,5 mm stereo

Mälukaart: Memory Stick Pro Duo

Mootmed: 16,9 x 1,9 x 7,1 cm

Kaal: 189 grammi

ga, millel on uus graafika. Kes aga tahab seda endale esimeseks PSPks, siis vastunäidustusi ei ole, tuleb lihtsalt arvestada uue ekraani omapäraga. Kui on soov osta konsool kaasasoleva mänguta, siis eraldi peaks PSP-3000 müügile tulema järgmise aasta alguses.

[d] MARTIN METS

[HINNANG]

Kindlasti ei ole põhjust vana PSP välja vahetada. Ekraan võib paljudele olla miinuseks, kuid tõhus mängukonsool ikkagi.

[d] hinne:



Lauaarvuti asendajaks

Kahe graafikakiibiga sülearvutid on praegu veel uudiskaup ning esimesena jõudis sellistest sülearvuteist meie kätte Fujitsu Siemens Xa 3530. Nii võimast masinat on lausa kahju käest ära anda, aga arvustust kirjutada lausa rõõm.

• 17tollise ekraaniga sülearvuti on selline, mis nõuab laual kesket kohta ning mille kõrvale naljalt muud enam ei mahu. Kuid pole vajagi, sest klaviatuur on täissuuruses klahvidega ning numbriseksioon on sellele samuti mahtunud.

Suurus ei tule kasuks ainult ekraanile ja klaviatuurile, vaid ka laiendusvõimalustele – arvutis on kaks kõvakettakohta ning pädevkasutajail on võimalik luua RAID0 või RAID1 massiiv.

Mängud käivad käbedalt

Graafikakiipide ümberlülitamiseks pole vaja arvutit taaskäivitada ja BIOSes häälestust muuta, piisab vaid ühest nupuva- jutusest. Kiipide vahe seisneb jõudluses ja voolutarbes – tabelis tähistab esimene number nõrgema ja teine tugevama graafikakiibiga saadud tulemust.

Voolutarbe eri-

[TESTITULEMUSED]

3DMark 03:	3158 / 9220
3DMark 06:	1493 / 3548
PCMark 05:	3765 / 4286
Aku:	0:56 / 1:15

nevuseks mõõtsime koormuse all keskmiselt 8–10 W.

Tänu korralikule keskklassi graafikakiibile jaksab arvuti 24tollise kuvari loomuliku eraldusvõime, 1920 x 1200 piksli juures veidi vanemaid mängu jooksutada ning videoid näidata küll. Ka uuemad mängud käivad käbedalt, kui detailirikkest põhja ei lükka.

Arvutiga on kaasas kaugjuhtimispult ja seda saab muretult kasutada multi-meediakeskusena

Arvutiga on kaasas kaugjuhtimispult ja kuna küljelt leiab ka HDMI- ja optilise heliväljundi ning optiline seade loeb BDsid, siis saab arvutit muretult kasutada mõnusa mobiilse multi-meediakeskusena.

Mis aga veidi kulmu kortsutama paneb, on disainerite otsus paigutada kõik kolm USB-pesa ühele küljele nurka kokku.

Paksemat sorti mälupulka ja hiirekaablit korraga juba sinna külge ei ühenda. Teine asi, mille oleks võinud teisiti lahendada, on see, et võrgukaabli pesa on kõrvuti

Fujitsu Siemens Amilo Xa 3530

HIND: UMBES 15 990 KROONI

Müüb: küsi arvutipoodidest

Protsessor: AMD Athlon X2 Dual-Core QL-62

Mälu: 4 GB

Graafika: ATI Radeon HD 3200 320 MB ja ATI Mobility Radeon HD 3650 512 MB

Ekraan: 17" WXGA+ BrilliantView

Kõvaketas: 320 GB + teise kõvaketta lisamisvõimalus

Optiline seade: Blu-ray-lugeja

Kaal: 3,6 kg

Muu: 3 x USB, LAN, WLAN 802.11a/g/n, Bluetooth, HDMI, VGA, eSATA, FireWire, ExpressCard, S/PDIF, xD mälukaartilugeja, kaugjuhtimispult

toitejuhtme pesaga ning täisnurkne toitepistik jääb paratamatult võrgukaabli ühendamisel ette.

Sisemine Monk on kimbatuses

Kui toitepistik teistpidi keerata, jääb see arvuti nurga tagant inetult välja paistma. Minu sisemist Monki jäigi see kuni lõpuni häirima.

Need piasjad võib arvutile andeks anda, kuid klaviatuuripaigutust mitte iial. No kes paneb PgUp-klahvi nurkapiidi Shift-, Ctrl- ja nooleklahvide vahele? Teksti sees nooleklahvidega kiiresti liikudes ning käsklusteks Shift- ja Ctrl-klahve kasutades juhtub ikka, et näpp lööb veidi mööda, ning see tabab klahvi, mis kursori lehekülje võrra ülespoole viib.

Kuigi ma pole just ropu suuga mees, te parem ei taha kuulda, mida ma sellest arvan. Aga muidu on ju täitsa tore arvuti, nagu ütleks Ants Tael.

[d] SVEN VAHAR

[HINNANG]

Kahe graafikakiibi ja kahe kõvakettape- soga vinge arvuti. Mõned kiiksud ei riku positiivset üldmuljet.

[d] hinne:





Esindusklaviatuur koju

Aastaid tagasi rääkisime Logitech'i esindajaga uut diNovot vaadates, kuidas me tegelikult ihkame meie kiidetud Ultra X klaviatuuri taustavalgustusega. Aega läks, aga asja sai. Logitech Illuminated Keyboard on meie unistuste klaviatuuri lähim vaste.

● Madalad klahvid on Ultra X-ist veelgi konkreetsemate ja vaiksemate klahvikäikudega ning tähemärgid teeb nähtavaks valge taustavalgus. Valguse eredusastmeid on kolm pluss täielik pimendus.

Ohh, kui ilus!

Praegust teksti on väga mõnus kirjutada. Klahvid on kõik tuttava asetusega, olgugi et testis on US-paigutusega klaviatuur. Ainus erinevus on, et rakenduste klahv on leidnud uue koha ning asendunud klahviga FN. FN-klahvi allhoidmisega saavad alternatiivsed ülesanded klahvid F1–F12,

Kuna klaviatuur on väga kallis, siis turu väikse tõttu vaevalt kunagi ÜÖÄO-versiooni ilmub

täites näiteks interneti- ja meedianuppude rolli.

Tarkvara SetPoint paigaldamise järel lisandub koos paari oskusega ka klahvide ümberseadmise võimalus. Tarkvara pole aga kohustuslik ja selletagi on klaviatuur

võimekas.

Kuna selle [digi] väike test on mängurite klaviatuuridest, siis inertsist mängisime ka Illuminated Keyboardiga. Leidsime, et kes harjunud tavaliste nuppudega, ei koge mingeid probleeme ka Illuminated Keyboardiga mängimisel.

Illuminated Keyboard on õhuke, lausa alla sentimeetri (9,3 mm). Sellegipoolest on olemas väike randmetugi. Erinevalt uuest diNovo sülearvutiklaviatuurist pole randmetugi alumiiniumist, mille peal võib jahedates oludes käte hoidmine olla ebameeldiv, vaid on mugavalt kummine. Tagumise ääre all on klaviatuuri 1,5 cm võrra tõstvad jalad. Välimus on kena ja koostekvaliteet laitmatu. Ääri ümbritseb läbipaistev riba, mis sarnaneb kahtlaselt Geniuse mitte väga hea mänguriklaviatuuriga. Aga siia sobib see paremini.

ÜÖÄÄ

Siiski on Illuminated Keyboardil mõned negatiivsed küljed. Esiteks hind – veidi üle tuhande krooni. Sellise summa väljakäimisel aga eesti tähti ei saa. Kuna loo peategelane liigitub kallite klaviatuuride klassi, siis turu väikse tõttu vaevalt kunagi ÜÖÄO-versioon ilmub. Rootsi ja vene paigutused on olemas.

Logitech Illuminated Keyboard

HIND: 1040 KROONI

Müüb: www.ox.ee

Nuppe: 107

Ühendus: kaabliga, USB

Tarkvara: SetPoint, Windowsitele XP ja Vista

Muu: 3 astmega valge taustavalgus, randmetugi

Esinduslik Illuminated Keyboard on super. Ilus silmale ja kodune sõrmedele. Selle loomine võttis küll kaua aega, kuid tulemus kogub ainult kiidusõnu. Kui hind ei hirmutaks, ostaksin endale ja kingiksin ka sõpradele.

[d] LEHO LAHTVEE

[HINNANG]

Stiilne, õhuke, mugav ja taustavalgusega klaviatuur. Kellele meeldib Ultra X, armastab Illuminated Keyboardi.

[d] hinne:



Toshiba üheksa ametit

Pihku mahtuv videokamera, millel on identiteedikriis – seade ei suuda otsustada, kas olla kaamera, fotoaparaat, veebikaamera, diktofon, MP3-mängija, mälupulk, e-raamat või liikumisandur.

• Kes nüüd hoolega luges, sai kokku siiski vaid kaheksa ametit.

Üheksas võiks olla videopleier, sest kuigi seda karbil ei reklaamita, saab kaameraga kaasa ka tarkvara, millega videofaile kaamerale meelepärasesse vormingusse konverteerida.

Miks peaks keegi tahtma tillukeselt ekraanilt videot vaadata või «raamatut» lugeda või kuulata muusikat aparaadist, millel peab käivitamiseks kaane avama,



on küsimused, millele meie vastust ei tea.

Kui keegi teab, siis võib talle Camileod soovitada küll – kust sa midu ikka nii odavalt nii palju vidinaid saad.

Karbis on ka tilluke statiiv, nii et aparadi saab näiteks ke-

set koosolekulauda vestlust salvestama seada või arvuti kõrvale veebikaamera rolli täitma panna.

Camileo teeb kõike natuke ega hiilga kasutusmugavusega, aga YouTube'i või Torusse klippide tegemiseks kõlbab küll.

Vähegi nõudlikum kasutaja avastab õige pea Camileo kümnenda ameti – näl-

Toshiba Camileo Pro

HIND: UMBES 5000 KROONI

Müüb: küsi arvutipoodidest

Sensor: 7 megapiksline CCD, video resolutsioon 640 x 480 pikslit

Mälu: 32 MB sisemälu, SD-kaardi pesa

Suum: 3kordne optiline

LCD: 2,5 tolli

Mõõtmed: 112 x 70 x 35 mm

Kaal: 178 g

ja millegi parema järele.

[d] KRISTJAN KALJUND

[d] hinne:



Helikaart + mälupulk = helipulk

Sound Blaster X-Fi Go! on Creative'i lubaduste järgi revolutsiooniline läbimurre, mis ühendab endas mälupulga ja helikaardi – sihtgrupiks eelkõige mängurid, kes soovivad enda heliprofiile, muusikat ja vajalikke faile kõikjale endaga kaasa võtta.

• Go! on, nagu nimigi ütleb, X-Fi perekonna liikuvaim liige. Mälupulka USB-porti surudes installivad draiverid automaatselt, mis on hea vaheldus CD-draiveritele, ja toovad pulgal X-Fi tullukese säramise saatel endaga kaasa kõik komplekti kuuluvad maiused: Crystalizer, CMSS-3D ja EAX.

Konfliktide ennetamiseks on mõistlik integreeritud heli välja lülitada, kuid meil töötas Go! mõistlikult, USB-porti lükatuna hellitas kõrvu X-Fi-heli ja väljavõetuna lülitus automaatselt arvuti enda heli peale tagasi. Küll aga ei soovita helipulka näppida keset mängu, sest see lõpeb enamasti



viimase fataalse kokkujooksmisega. Karbis on kaasas viisakad mikrofoniga kõrvaklapid ja 15 cm pikkune USB-juhe, mis tuleb kasuks, kui vastav port asub sülearvuti tagaküljel.

Creative'i uudset vidinat saab kasutada mälupulgana, aga siinkohal on paar asja, mida tuleks enne arvesse võtta. Maha tuleb võtta kirjutuskaitse, mis peal selleks, et uisapäisa ei saaks draivereid kustutada. Kui kontorist tahad näiteks ühest arvutist teise faile tõsta, siis peab muusika nautimise selle toiminguga ajaks sinnapaika jätma. Lisaks hoiatab manuaal, et sel ajal, kui muusika mängib, ära üldse faile mälupulka saada ega seda puutu, sest midu võib heli moonuda. Helivääratusi meil sel ajal ei esine-

Creative Sound Blaster X-Fi Go!

HIND: 795 KROONI

Müüb: www.ox.ee

Mälumaht: 1 GB

Ühendus: USB

Väljundid: line out / kõrvaklapi- ja mikrofoniväljund

nud, aga 100 MB jõudis pulka üliaeglaselt, umbes 15 minutiga.

Heli üle kurta ei saa, muusika kvaliteet ei ole nii hea kui eelmisel kuul testitud helikaardil X-Fi Surround 5.1, kuid mängud kulgevad senisest palju dünaamilisemal, teravamal ja sügavamal helimaastikul.

[d] MARTIN METS

[d] hinne:



Priske ja pirtsakas

Meediamängija Samsung YP-Q1 peaks olema mihkel iga ülesande peale: esitama muusikat, mängima videoid, näitama pilte ja laskma lugeda tekstidokumente. Põhjalik test näitab, kas kõigi nende toimingute taha saab kerge käega linnukese teha.

• Esmalt muusika – ja esimese linnukese saab Samsung hõlpsalt kätte. Musta või hõbedase meediamängija helikvaliteet on tasemel ja nüanisirikas, menüüd ilusti arusaadavad, nupud ei anna küll tagasisidet, kuid saavad kerge treeninguga ruttu käppa. Soliidsele mängijale kohaselt ei löö risti ette ka FLAC-vormingus muusika mängimisele ning [digi] testi kopeerimisaeg 27 sekundit on tõesti kiire.

Videoesitus on kohati probleemne, sest ekraani peab vaatama täpselt õige nurga alt ning heli ja pilt kipuvad mõnikord sünkroonist välja minema. Tänuväärne on ekraani heleduse muutmise võimalus, ilma milleta jääks



mõni video väga tumedaks, pool punkti võib anda videoesituse eest küll. Pildid näevad YP-Q1 ekraanil välja väga erksad ja ilusad ning vajakajäämisi siin vallas pole. Tekstidokumentide lugemine on okei, kuid mingil põhjusel saab tekste vaadata ainult kolme erineva suurusega, millest ka kõige väiksemaga ei mahu mõnikord terve lause ekraanile. Peale raadio ja diktofoni on seadmes veel mängud, mida on väga keeruline juhtida, ja poole maailma metrookaardid.

Samsung YP-Q1 on üldiselt hea ja kõik põhiline on olemas, kuid enne selle ostmist tasub järele mõelda, kas kõike seda, mida see meediamängija pakub,

Samsung YP-Q1 (4 GB)

HIND: POLE TEADA

Müüb: küsige arvutipoovidest

Mälumaht: 4, 8 ja 16 GB

Ekraan: TFT LCD, 320 x 240 pikslit

Failivormingud: MP3, WMA, WMV, SVI (MPEG4), JPG, BMP, PNG, GIF, TXT, OGG, FLAC

Ühendus: USB

Mõõtmed: 50 x 98 x 11 mm

Kaal: 61 g

ja kohati mitte kõige paremini, on ikka vaja, sest kui põhieesmärgiks on ainult muusika kuulamine, siis sellega saavad ka odavamad Samsungi mängijad hästi hakkama.

[d] MARTIN METS

[d] hinne:



Suuga teeb suure linna

Enamasti võtavad meediamängijad hammustada liialt suure tüki, lubades kergekäeliselt pakkuda peale muusika palju enam. Apacer Audio Steno AU824 näeb meeldivalt tagasihoidlik välja, kuid suurejoonelisi lubadusi ei suuda kuidagi täita.

• Stiilne välisus ja hea värvivalik, minimalistlikule esipaneelile sekundeerib kindlustunnet tekitav metallist tagapool, pajakinnast meenutav armast kotike, kus mängijat hoida – algus on hea. Mängija nupud on mõistliku paigutusega, kuid liialt jäigad. Menüüklahv teeb vajutades nii valju naksvat häält, et seda on vist kuulda tänaval ka kümne meetri kaugusele.

Põhilise ehk muusika esitamise Apacer alt ei lähe, kuigi lood jõuavad mängijasse aeglaselt. Suur ekraan on värviküllane, mõne jaoks ehk liigagi, ja täidetud infoga, kuid see antud juhul väga ei häiri. Esitaja ja loo nime kuvamine on ebaõnnetunud, nii suurele ekraanile võiks ikka ka üle kümnetähemärgised nimed mahtuda!



Menüü on arusaadav esimesel kasutamisel, kuid kuvatav font on lihtsalt nii kole, et loob mängija muidu värvilise ja lõbusa olemusega vastumeelse kontrasti.

Video- ja pildifunktsioonid kasutada ei soovita. Pildid on säbrulised ja ähmased, video puhul lisandub eelnimetatud hädadale ka pildi hakkimine. Video tuleb eelnevalt kaasasoleva tarkvaraga konvertida. Nende kahe funktsiooni kasutamiseks peab mingi väga hea põhjendus olema, mille peale mina tulla ei oska. Lisaks FM-raadiotele ja helisalvestusvõimalusele äratav Apacer huvi, nagu ta ise reklaamib, võimalusega e-raamatuid lugeda ... mis reaalsuses tähendab siiski tavaliste tekstifailide pressimist ekraanile.

Ühte asja teeb Audio Steno AU824

Apacer Audio Steno AU824 (2 GB)

HIND: 1024 KROONI

Müüb: www.aate.ee

Mälumaht: 2, 4 ja 8 GB

Ekraan: TFT LCD, 1,8 tolli

Failivormingud: MP3, WMA, WAV, WMV, AVI, MPEG 1, MPEG IV, JPG, TXT

Ühendus: USB

Mõõtmed: 70 x 55 x 7 mm

Kaal: 43 g

korralikult ja see on muusika esitamine, ka klappidega võib rahule jääda. Ülejäänud funktsioonide eest makstud raha on maha visatud.

[d] MARTIN METS

[d] hinne:



Peaaegu isemängivad klaviatuurid

Mängurite klaviatuuride test oli [digi] alles mais. Tookord jäi kripeldama, et mitmed huvitavad mudelid olid veel kättesaamatud. Võlg saab nüüd tasutud – omavahel võtavad mõõtu nii uued kui uuemad eelkõige mängimiseks mõeldud sisendseadmed.

• Testi jõudsid nii Saitek Cyborg, Ideazon MERC Stealth kui ka Geniused. Vahepeal on ilmunud veel uusi mudeleid, näiteks Eesti turu jaoks kauged BTC Cheetachi ja OCZ Alchemy seeriad. Uudis on ka Gigabyte GK-K8000, kuid kahjuks ei saanud emaplaatide-videokaartide tegijana tuntud tootja seda hetkel napi laovaru tõttu saata. Päris uustulnukana on testis Microsoft SideWinder X6.

Ehk üllatuslikult puuduvad testist suured nimed Razer ja Logitech – kummalgi lihtsalt pole midagi uut. Tõsi, Razer Lycosa sai uuendatud versioonid Razer Lycosa Mirror Special Edition ja Razer Arctosa (must ning hõbedane). Kuna üldiselt muutus ainult välimus, siis ei pidanud me vajalikuks neid testi võtta, eriti seetõttu, et eelmises mänguriklaviatuuride testis esines Lycosa tagasihoidlikult.

Logitechi viimane mängimisega seotud klaviatuur on suvine Cordless Keyboard for Wii, mis nime järgi mõeldud üksnes Nintendo Wii konsoolile. Endiselt pole teada Roccat Valo ilmumisaega. Viimane

on oodatuse redelil mitme pulga võrra kuumemale astmele tõusnud tänu Roccat Kone hiirele, mis osutus väga-väga heaks.

Tegelikult on meil testilaul veel üks mänguritele loodud klaviatuur, praegugi sõrmede all olev SteelSeries 7G. Teistega seda võrrelda oleks olnud aga mõttetu, sest sel pole mingeid lisavõimalusi. Jah, on lihtne (äratõstetav), aga praktiline randmetugi, heli- ning USB-pesad, korraga saab alla vajutada piiramatu hulga klahve ning klaviatuuri kvaliteedist annab aimu selle raskus. Ent harrastusmängur ei maksa klaviatuuri eest üle 2000 krooni, kui sellel pole taustvalgustust, kui ei saa kõrgust reguleerida ja nupukäik on uut-

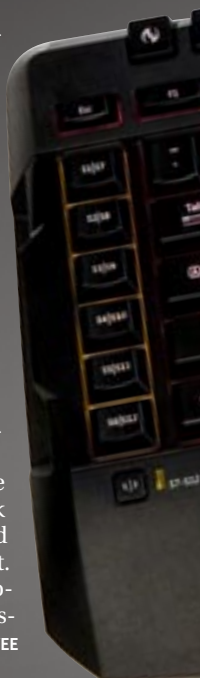
Üllatuslikult puuduvad testist nimed Razer ja Logitech – kummalgi lihtsalt pole midagi uut

moodi.

Testisime klaviatuure sarnaselt maikuu testiga. Mängisime, kirjutasime [digile] tekste ja ülevaateid, kasutasime tavatões, tekstipõhisel suhtlemisel ja internetis. Pöörasime tähelepanu mugavusele, stabiilsusele ja seadmisvõimalustele. Hinnangu andmisel mängisid rolli lisanupud, nuppude paigutus, ühendused, tarkvara ja muud omadused. Varasemast rohkem arvestasime välimust, sest disaini ja atraktiivsust on rohkem rõhutama hakatud.

Kuhugi pole kadunud mõte teha ka nn mängupatjade ehk ainult mängimiseks mõeldud väikeste klaviatuuride test. Enne seda, juba varsti, on oodata aga uut mängurihiirte testi.

[d] LEHO LAHTVEE



Võidab kaunis, kallid ja kaval

MICROSOFT SIDEWINDER X6, zebra.ee, 1250 krooni

● SideWinder X6 jätkab Microsofti kuulsat mängurivideinate seeriat, mille taaselustas eelmisel aastal välja tulnud hiir.

X6 on viisaka välimusega. Lääkivad ja matid mustad pinnad on nägusalt kokku liidetud ning punane taustavalgus on maitsekas. Ülaosas on meediamängija (mis töötab vaikeseades ka näiteks WinAmpiga) ja teiste nuppude kõrval ka kaks suurt ümarat nuppu: üks taustavalguse ereduse, teine helitugevuse reguleerimiseks. US-paigutusega täissuuruses klaviatuuri klahvid on madalad, mugavad ja hea tunnetusega, kuigi klõbisesid testis olnud klaviatuuride klahvidest kõige valjemini. Natuke vajab harjumist veidi pikem tühikuklahv (parempoolse Windows-nupu arvelt), kui käed on harjunud selle järgi tähti leidma.

Märkimisväärselt madal on peale klahvide ka klaviatuur ise. Randmetugi on küll olemas,

aga jalgu tagumise ääre tõstmiseks mitte. Õnneks on X6 käe all mõnus niisamagi. Siledal pinnal pole vaja karta libisemist. Laiuse poolest on X6 testi kompaktsim.

X6 omanõolisim omadus peitub numbrilahnistikus ehk numpad'is, mis käib paremast küljest lahti ja mida saab vasakule küljele liita. Asukohamuutus on lihtne: tiri numbripadi küljest ja vii teisele poole, magnetid hoolitsevad korrektse ühenduse eest. Vahetuse võib teha kas või keset tööhoogu, arvutit restartima ei pea.

Numpad'i teiseks rolliks on olla lisamakronuppudeks juba olemasolevale vasakule reale. Kokku on makronuppe 30, kuid see pole piir, sest nuppudele saab määrata mitu makrot ja valida makrokomplektide (bank) ümberlülitustega sobiv. Makrodele ja klahvidele muude ülesannete määramiseks tuleb

kaasa lihtne ja loogiline tarkvara. Makrosid saab spetsiaalse nupuga salvestada ka käigupealt ning meelde jäetakse isegi ajavahed.

X6 ei vaja testivõiduks omadusi nagu «kullatud USB-pistik» või «USB- ja heliseadmete lisapesad». Läbimõeldus, töökindlus, lihtsus ja kaasaegsime stiilsus koos ühe väga omanõoliselt uuendusega on X6 trumpideks.

[HINNANG]

Jätab esimesest pilgust kõige lihvituma mulje nii kena välimuse kui omaduste osas. Eeskujulikkus on aga üsna kallid.

[d] hinne:



X6 ei vaja testivõiduks omadusi nagu «kullatud USB-pistik» või «USB- ja heliseadmete lisapesad»



4. X. STANISLAV MOŠKOV

Kingitus vasakule käele

IDEAZON MERC STEALTH, küsi arvutipoodidest, umbes 900 krooni

• Ideazon on enim tuntud küll oma Zboardidega (ülevaade augusti [digi]), kuid neilt on pärit ka mittevahetatava klahvistikuga klaviatuurid Merc ja selle järeltulija, taustavalgustusega Merc Stealth (mis muide on varsti haruldus, kuna Taani firma SteelSeries ostis juuli lõpus konkurent Ideazoni ära). Valida on punase, sinise ja lilla valguse vahel ning valguse intensiivsusel on kolm astet. Lisapesadest on klaviatuuril helipesad ja ainukesena kaks USB-pesa, kusjuures arvutilt võtab kullatud USB-pistikuga Merc ära vaid ühe. Tagumise ääre kõrgus on reguleeritav kahe astme võrra. Kurvastav on randmetoe puudumine.

Suurimaks müügiargumendiks on vasakul äärel välja toodud duubeldatud WASD ja 34 selle ümbruse enim kasutatud mängunupu. Erinevalt Geniuse klaviatuurist on neid rohkem ja need on asetatud läbimõeldumalt. Nupud on paigutatud isegi nurgaga, et need sobituksid paremini käe loomuliku asendiga.

Kui mänguosa harjumine käib kiirelt ja keskmine mõnusate klahvidega UK-paigutusega tähtedeplokk on standardne, siis parempoolse 23nupulise osaga sina peale saamine

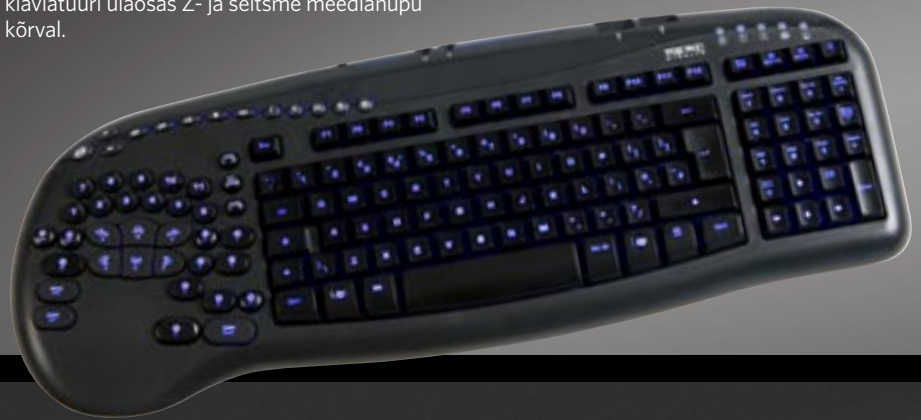
nõuab rohkem aega. Sinna on kokku liidetud numbriklahvistik, nooled, liikumisnupud ja veel 11 Ideazoni leiutist, nagu otsimine, akna My Computer avamine ja sulgemine, töölaualle naasmine kõikide akende minimeerimise näol jm. Kompaktsuse ja multifunktsionaalsuse idee on muidugi ilus, aga antud juhul on üle pingutatud ja parema äärega on raske harjuda.

Kaasa tuleva tarkvaraga Z Engine saab laadida mängude nupuseadistusi (*mod'e*) või luua enda omi, kaasa arvatud makrosid. Uue ülesande saab anda ka kolmele lisanupule klaviatuuri ülaosas Z- ja seitsme meedianupu kõrval.

[HINNANG]

Harjumine ebahariliku Merc Stealthiga on suurim katsumus ja õppeprotsessi pikkus annabki hindale paraja põntsü.

[d] hinne:



Suur kirju koer

SAITEK CYBORG, arvutisalong.ee, 996 krooni

• Kirevas valikus on kollane, punane, oranž, roheline ja heleroheline taustavalgus. Peale rohkete värvuste saab mänguriirežiimis (režiime vahetab Cyborgi puuetundlik logo) eri värvuse ja valgustugevuse määrata viiele klahviplokile. Valgusseadeid, helitugevust ja meediamängijat saab juhtida klaviatuuri puuetundlikus ülaosas.

Kas edevusega on üle pingutatud või mitte, jäägu maitseasjaks. Tore on aga tõdeda, et klahvide üldpaigutuse osas muutatusi pole. Nooleklahvid asuvad eraldi, numbriklahvistiku paigutus on tavaline – kõik on nii, nagu harjutud. Makronupud on külgedel, kuus kummaski ääres. Nende tegevust peaks saama sättida tarkvara abil. Peaks, sest, nagu Saitekil kombeks, on nende tarkvara probleemne ja meil ei õnnestunud seda korralikult tööle saada.

Maikuu suures testis olnud Saitek Eclipse II avaldas muljet oma seadmisvõimalustega. Ka Cyborgi randmetoel on kolm kaugusastet ja tagumisel äärel kaks kõrgusastet. Omapärane on eesmise ääre kõrgemaks tõstmise võimalus. Plastjalad libedal lauapinnal tähendavad aga kehvat paigalpäsimist.

UK-paigutusega põhiklahvid on pehmed, aga mitte enam nii mõnusa tunnetusega kui Eclipse II. Ebamäärasuse ja tuimuse tipp on testiklaviatuuril üllatavalt tühikuklahv, mis on 95% mängudest aktiivselt kasutuses. Klahv hõõrub millegi vastu ja teeb vahel kriipimishääli. Kliendilt kaupmees seda ehk garantiit korras tagasi ei võtaks, sest põhimõtteliselt klahv töötab. Loodetavasti on tühikuviga ainult testi-Cyborgil. Kuid ikkagi ei saa kiita: tühikuklahv, nooleklahvid ja WASD-nupud on hõbedase pinnaga ja ebameeldivalt libedad.

Lisadeks on üks USB-pesa ja helipesad. Ise nõuab oma kullatud USB-pistikutele kahte pesa.

[HINNANG]

Rohketest lisaomadustest mitmed on küll tõsiste puudustega, aga vähemalt pole tarvidust ümber õppida.

[d] hinne:



Nimi lapsest ilusam

GENIUS LUXEMATE 525 STAR CRUISER, ox.ee, 575 krooni

● LuxeMate 525 on testis ainus, millel pole taustavalgustust, ka on see ainsana väidetavalt pritsmekindel. Nupud on mõnusad ja testitud klaviatuuridest kõige vaiksemad. US-paigutusega klaviatuurile on juurde joonistatud ka slaavi tähed. Tähtedeploki ja numbriklahvistiku vahel paiknevad noole- ja liikumisklahvid on mõlema plokiga kokku sulanud ja nende ülesleidmine vajab harjumist (et mitte vanast harjumusest vale klahvi, näiteks Delete, vajutada).

Nagu Ideazonil on ka Geniusel vasakul mänguklahvid eraldi välja toodud. Need on WASD ümbruse kooptad, kuid kohati on valik kentsakas: Reload-nupp on Caps Locki kohal, kuid ESC-klahvi funktsiooniga. Laadimine käib tavaliselt aga R-nupuga. R-i alla on reastatud Z, X ja Z, kuigi kasulikum oluaks F ja G. Pole muidugi probleem mängus nupude ülesanded ümber muuta, aga imelik valik ikkagi. Eriti probleemne on ESC-klahvi asetus ja ebamugavalt lähedal asuv tühikuklahv (Jump).

Lisaühendusteks on kõlarite ja mikrofonipesa. Randmetuge pole, kuid puudub ka vajadus. Tagumist äärt tõstvatel jalgadel on

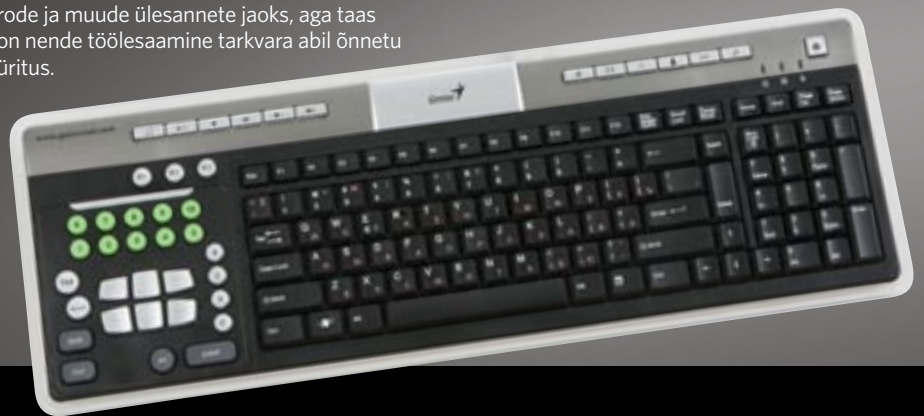
üks kõrgusaste. Ülaservas on muudetavate ülesannetega meedia- ja programminupud. Lihtne tarkvara laseb 26 mängunupu alla ka makrosid luua. Ühe nupu alla saab erinevate režiimidega (M1-M3) luua kuni kolm makrot. Ainult et ... loodud makrod ei tööta, nullides kogu mõtte! Uurimisel selgus, et me pole mure küüsis ainukesed.

Korra käis testilaual ka teine Genius mänguriklaviatuur SlimStar 335 Battle Craft. Ka selle puhul on peamine arendusaur kulunud ilusa nime väljamõtlemisele. Vaiksed nupud, segane nooleplokki ning 15 lisanuppu makrode ja muude ülesannete jaoks, aga taas on nende tööleasamine tarkvara abil õnnetu üritus.

[HINNANG]

Lõpuni läbimõtle mata tooted, mille probleemsed kohad kaaluvad väheses hea üles. Kindlasti mitte oma hinda väärt!

[d] hinne:



[TULEMUSED]

1 Microsoft SideWinder X6

Uusim ja ilusaim võidab. Tore, et tarkvaragigandi riistvara on taas tõusuteel.

2 Ideazon MERC Stealth

Nõuab liiga palju ümberõppimist, aga muidu mängurile otstarbekas klaviatuur.

3 Saitek Cyborg

Teisest kohast polnud palju puudu. Vähem lohakusvigu ja tulemus oleks parem olnud.

[digi] ütleb

● Mänguriklaviatuurid arenevad üldpildis kõik sama rada – vaja on makronuppe ning palju. Tähtsal kohal on ka taustavalgustus, lisa-USB-pesad koos stereoheli väljundiga ja mikrofonisisendiga. Kuigi need pole vähetähtsad omadused, jääb üldpildina mulje, et varsti üritatakse kliente võita igasuguse tilu-liluga ja põhifookus kaob.

Näiteks saab tuua Saiteki. No milleks on vaja värvida osa nuppe hõbedaseks, kui värvitud pind on libe, klahvide töö eelkäijaga võrreldes halvenenud ja tarkvara vajaks suurt arendustööd? Tarkvara töökindluse ja lihtsuse suunas annab veel paljudel areneda.

Enamik klaviatuure on tugeva konstruktsiooniga, rasked ja seetõttu ka laual stabiilsed. Teistest erineb õnnetu Genius, mis käe eest päris minema ei libise, kuid kiita ka ei saa. Puudub ka randmetugi, millele käsi toetuda saaks. Kõige hullem, et jalgadel seistes on klaviatuuri ülemine

Üldpildina jääb mulje, et varsti üritatakse kliente püüdma hakata igasuguse tilu-liluga, põhifookus mugavuselt ja vastupidavuselt kaob

äär painduv. Vähemalt on Geniused konkurentidele õpetuseks, kuidas oma ideed mitte poolikuks jätta.

Kevadel ihkasime eesti klahvipaigutusega klaviatuure, praegu samuti. Üldiselt on lootus õ-d näha õhkõrn, sest nii mängurite kui eestikeelne riistvara on nišitooted ja nende kahe parameetri põhjal toote tegemine oleks arusaadavalt äriiline läbikukkumine. Aga loota ju võime.

SINU UUED TASUTA DVD-D ON KOHAL!

Tarkade Klubi kingib ka 2009. aastal kõigile tellijatele koos ajakirja tellimusega kuus DVD-d kvaliteetsete filmidega:



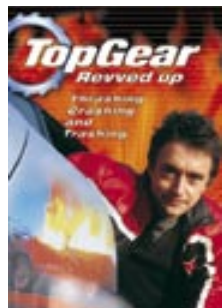
Jaauanuaris 2009



Märtsis 2009



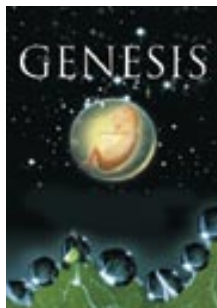
Mais 2009



Juulis 2009



Septembris 2009



Novembris 2009



594 krooni maksva filmikomplekti saamiseks pead olema Tarkade Klubi tellija. Tarkade Klubi tellimus maksab 399 krooni aastas või otsekorraldusega 33 krooni kuus.



**TARKADE
KLUBI**

Tarkade Klubi tellimiseks:

- mine kodulehele www.telli.ee
- kirjuta e-posti aadressil levi@presshouse.ee
- helista 660 9797



KUIDAS...

HAARA OMA TEHNIKAL SARVIST!



Kuidas
fotole süngem
ilme anda?

LK 66

www.digi.ee

ARVUTI



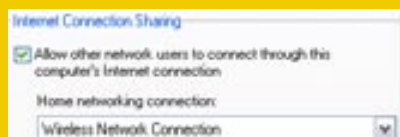
Kuidas uuendada tujuteateid
ühe klikiga?

LK 64



Kuidas hõlpsalt võrgusätteid
vahetada?

LK 66



Kuidas sülearvutiga
LANist WiFi teha?

LK 67

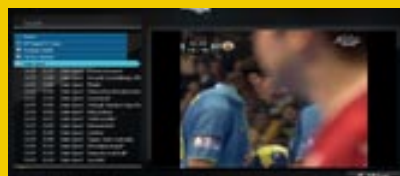
FOTO



Kuidas foto suurust muuta?

LK 70

PILT JA HELI



Kuidas teha arvutist teler?

LK 72

KUIDAS...

:~)

:-(

:~0

8~)

:~|



uuendada tujuteateid ühe klikiga

Facebook, Orkut, Windows Live Messenger, Skype, Twitter: tänapäeval on igal teenusel oma tujuteated ehk väiksed sõnumid, mida kirjutada oma nime järelle või konto juurde. «Olen lõunal», «Uus Bond on jama» ja nii edasi. Teeme tujuteataja elu lihtsamaks.

- Alvar (Busy) - n78 - tutvum
- Arko Olesk (Away) - the body wits before the mind does
- Holger Vage (Away)
- Hout Creamlin (Available) - 4
- Hr. Oks (Available) - eGovernance Laboratory
- Kristel Kossar (Away) -
- Kristjan Käljund (Available)
- Kuku Pult Tallinn (Available)
- L-Enn-uk (Available) - somafm - space station/Zone of Dr...
- Lucifer Diabolique (Available)
- Marko Jakob / GNT (Away)

1. Tüütu värk

Kas pole tüütu, et kui sa tuled kinost tagasi ja sulle tõepoolest tundus, et uus Bond oli eriti jama või eriti hea, siis pead sa aktiivse internetikasutajana läbi surfama kõik kohad, kus su sõbrad olla võivad, ning igas sotsiaalses võrgustikus ning suhtlusprogrammis sellise tujuteate eraldi sisestama. Võiks ju olla nii, et tujuteade jõuab ise kõigisse neisse teenustesse ja sina pead selle vaid ühe korra sisestama. Õnneks saab

seda teha. Haara arvuti kõrvale, logi kõigisse oma sotsiaalsetesse võrgustikesse sisse ja loe edasi.

2.

Maci-meeste lihtne elu

Kõige lihtsam on elu Maci-inimestel, kellele piisab vaid ühest programmist – MoodBlast (macupdate.com/info.php/id/25769/moodblast). Ühekorruga saab oma tujuteated üles panna teenustesse nagu iChat, Skype, Adium, Twitter, Jaiku, Tumblr, Pownce ja Facebook, kusjuures tujuteateks võib olla ka praegune ilm, parajasti iTunesis mängiv lugu vms. Pane aga tähele, et uusim Moodblasti versioon toimib ainult Leopardis. Samuti ei toeta Moodblast paraku Microsofti Messengeri tujuteadete uuendamist.

3.

Twitter on lahe

Windowsi-kasutajatel on kõige lihtsam siduda oma tujuteated



Twitteriga ning lasta erinevatel sotsiaalsetel võrgustikel ja vestlusprogrammidel su sissekandeid Twitterist tujuteadetekks tõmmata. Twitter on popp mikroblogimise sait, kuhu saabki sisestada vaid hästi lühidaid teateid oma tujust või tegemistest (vaata näiteks twitter.com/henrikroonemaa). Twitteri-teateid saab peale arvuti väga mugavalt sisestada ka näiteks mobiiltelefonist, kas spetsiaalse klientprogrammi või lausa SMSi kaudu, nii et pole üldse halb mõte valida Twitter oma virtuaalsete tujuteadete nurgakiviks.

4. Lihtne nagu 1-2-3

Suuna oma brauser aadressile twitter.com, loo endale konto ja oledki valmis kõigi internetikasutajatega oma tujusid jagama. Leia sõpru ja hakka nende jälgijaks («Follow»).

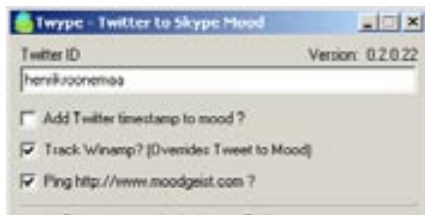
5. Saab veel lihtsamalt

Veel mugavam on Twitterit kasutada mõne selleks mõeldud programmiga, sest siis ei pea sissekandeid tegemas ja sõprade sissekandeid lugemas käima brauseriga twitter.com saidil, vaid programm annab uutest sissekanetest ise vaikselt märku, umbes nagu Messenger vestlustest või e-posti programm uutest kirjadest. Programme on palju, aga üks, mida soovitada võib, on Twhirl (www.twhirl.org), mis jookseb Adobe Air' platvormil ja toimib seega nii Windowsis kui Macil OS X-is. Installeeri Twhirl, ütle talle oma Twitteri konto ja parool ning edasi toimibki ta nagu tavaline suhtlusprogramm, andes Twitteris toimuvast regulaarselt märku.



6. Alustame Facebookist

Järgmiseks tuleb su sotsiaalsed võrgustikud ning suhtlusprogrammid panna Twitterist tujuteateid tõmbama. Lihtne, eks, sina aga kirjutad Twitterisse tujuteateid ja need ilmuvad maagiliselt kõikjale, kuhu vaja. Sisene Facebooki ning kirjuta otsekohe Twitter ja jõuadki Twitteri-nimelise rakenduseni. Lisa see oma rakenduste hulka, ütle talle oma Twitteri konto ja ongi kõik. Edaspidi jõuavad Twitterisse pandud tujuteated kohe ka su kontole Facebooki.



7. Skype'i jaoks on Twype

Tujuteated kui omamoodi suhtlusvorm on ka Skype'is olulisel kohal ja nende automaatne uuendamine on Windowsis veidi keerulisem. Parim lahendus on väike programm nimega Twype (voidstar.com/downloads/twype.exe), mis tuleks alla laadida. Edasi paiguta ta kõvakettas mõnda kindlasse kataloogi (näiteks «Prog-

ram Files»), tee sel failil paremklops ja vali «Create Shortcut». Nüüd võta tekkinud failist «Shortcut to twype.exe» hiirega kinni ja lohista ta Start-menüüle, oota veidi, kuni menüü avaneb, ning paiguta ta All Programs -> Start-up kausta. Nüüd on kindel, et Twype käivitub iga kord, kui sa arvuti käima paned.



8. Mis su nimi on?

Järgmisena käivita Twype ja kui sul on Skype installitud, tekib aken, kus küsitakse, kas oled nõus Twype'il laskma Skype'iga suhelda. Ole nõus. Sisesta oma Twitteri kasutajanimi, vali veel, kas soovid, et ta näitaks Skype'is ka Winampis mängivate lugude nimekirja ja oledki valmis. Nüüd kontrollib Twype iga viie minuti tagant su Twitteri kontot ja kui seal on uus sissekanne, lisatakse see automaatselt Skype'i su nime järele tujuteateks.



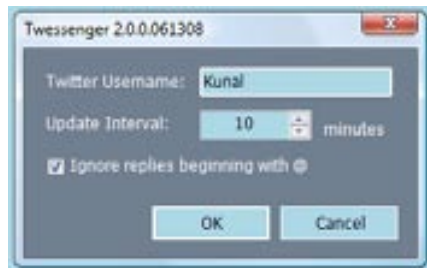
9. Orkut jääb poolikuks

Eestlaste seas nii populaarne Orkut jääb tujuteadete alal poolikuks. Orkut sai tujuteadete endale alles üsna hiljuti, aga õnneks sai Orkut hiljuti ka Facebookile sarnaselt rakendused ja üht-teist annab ette võtta. Vajaliku rakenduse nimi on Twitkut ja sa leiad selle Orkuti rakenduste alt («add apps»). Lisa see programm oma profiili juurde ja vaata, et tal oleks vajalikud õigused («Add to my profile» ning «Post updates to my friends»). Kahjuks ei võimalda Orkut muuta Twitteri kaudu oma olekut, küll aga korjab Twitkut regulaarselt su Twitteri-sissekanded üles ning näitab neid su sõpradele uudisteveerus.

10. Windows Messenger

Windows Live Messengeri kasutajatele on häid ja halbu uudiseid. Alustame headest. Twitteri-teadete kuvamine tujuteadetena Windows Live Messengeri versioonis 8.1 ja uuemates on lihtne. Laadi ja

installeeri endale Twessenger (kunal.kundaje.net/twessenger).



11. Mudime Messengeri

Nüüd ava Messenger, vali Tools -> Options, vasakult Add-ins, vajuta nupule Add to Messenger ja näita kätte kaust, kuhu Twessenger installiti (üldjuhul C:\Program Files\Twessenger). Vali fail Twessenger.Twessenger.dll. Vajuta nuppu Settings, määra oma kasutajanimi ja soovi korral paar muud sätet. Järgmisena vajuta Messengeri peaknas oma nimel ning vali tekkinud menüüst «Turn on Twessenger». Kui kõik läks hästi, ilmubki su nime taha automaatselt viimane Twitteri-sissekanne.

12. Halb uudis ka

Kurb on aga see, et praegu beetastaatuses olevast Windows Live Messengeri versioonist 2009 on lisaprogrammide võimalus üldse ära võetud ning kuskil pole ka öeldud, et Microsoft katvatseks selle tagasi panna. Seega Twessenger WLM 2009 versiooniga ei toimi ja väga tõenäoliselt ei hakkagi kunagi toimima.



13. Veebipõhised võimalused

Veel üks võimalus on kasutada tujuteadete jaoks veebipõhiseid rakendusi, mis oskavad suhelda korraga mitmete võrgustike ja programmidega. Nende suurim miinus on see, et neil pole ligipääsu su arvutis olevatele suhtlusprogrammidele ning Skype ja Messenger jäävad uuendamata. Kui sul on aga vaja just paljude veebiteenuste tujuteateid uuendada ning Skype'ist ja MSNist pole lugu, siis proovi teenuseid nagu HelloTxt (hellotxt.com) või Ping.fm (ping.fm), mis mõlemad võimaldavad ühe akna kaudu uuendada infot pea kõigis levinumates võrgustikes, alates Facebookist ja lõpetades meil väga vähetuntud veebisaitidega.

[d] HENRIK ROONEMAA

KUIDAS...

hõlpsalt võrgusätteid vahetada

Võtad arvuti tööle kaasa, aga sealt võrgust internetti pääsemiseks pead käsitsi võrgusätteid mudima. Ja nii iga kord. Tuleb tuttav ette? NetSetMan teeb su elu kõvasti lihtsamaks.

1. Laadi alla NetSetMan

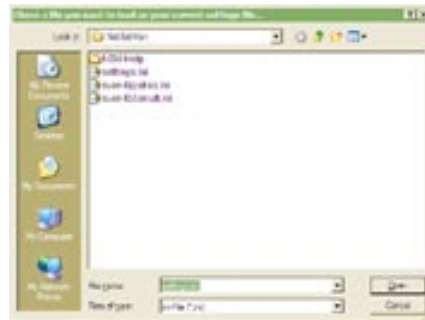
NetSetMan on programm, mis võimaldab sul salvestada mitu võrgusätete komplekti ning nende vahel vaid paari hiireklõpsuga lülituda. Mõnede sülearvutitega tuleb sarnane programm juba kaasa, näiteks Lenovo arvutitel on selleks võimalusterohke Access Connections, aga enamikul arvutitest seda pole. NetSetMan aitab lahendada probleemi, mis tekib arvutiga teise võrku liikudes, kus on internetti pääsemiseks vaja käsitsi sisestada teised sätted, kuna automaathäälestus on näiteks turvakaalutlustel välja lülitatud. Kohutavalt tüütu on aga meele pidada mitme võrgu sätteid ja neid kogu aeg sisse toksida, eriti seetõttu, et neid tuleb teha mitmest erinevast kohast Windowsi sätetes. Laadi aadressilt netsetman.com alla programmi värskem versioon ja installi see. Pane tähele, tasuta versioon on mõeldud kasutamiseks ainult kodus ja/või mitteäriksel otstarbel, tööarvuti tarbeks tuleks osta Pro versioon, mis maksab kõigest 12 eurot ehk umbes 190 krooni.



2. Häälesta oma käe järgi

Pärast installi käivitub programm vaikesätetega. Sa saad salvestada ühe profiili raames kuni kuus erinevat sätete komplekti. Kui sul on arvutis mitu võrgukaarti (nt sülearvutil on tavaliselt nii LAN- kui WLAN-võrgukaart) või -liidest (nt virtuaalne võrguseade), siis saab iga komplekti jaoks määrata, millisele võrguliidesele neid rakendada. Märgi nende jaotiste märkeruudud, mida sa soovid selle sätete komplektiga

muuta. Nt kui sa soovid muuta ainult arvuti või töögrupi nime, vaikimisi printerit või SMTP-serverit aga mitte IP-aadressi taotlemise režiimi, siis märgi jaotis Additional ja jäta märkimata jaotis IP. Sätteid võid lasta sisestada ka võrguadministraatoril, ta teeb seda hea meelega, kui see vabastab teda edaspidi sulle täpselt samade asjade pidevast ülekorramisest.



3. Salvesta profiilid

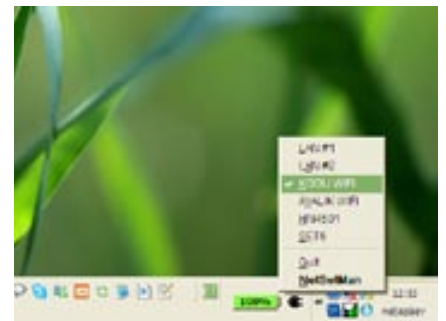
Kui sul jääb väheks kuuest sätete komplektist, siis saad käesolevad sätted eksportida sätete faili, muuta sätteid ning need omakorda jälle juba uude faili eksportida. Hiljem, kui salvestatud sätteid taas vaja peaks minema, saad need taas importida. Mõlemad toimingud leiad menüüst Options.



4. Kiire ümberlülitamine tagatud

Selleks, et ei peaks iga kord prog-

rammi Start-menüüst otsima või akende alt töölaualt programmi ikooni otsima, võid lasta programmil käivituda juba kohe koos arvutiga. Selleks vali kas menüüst Options valik Preferences või klõpsa nuppu Info. Seal märgi ruut Start with Windows. Sel juhul on NetSetMan olekualal kella juures koos teiste ikoonidega alati saadaval ning sätete vahetamiseks piisab vaid ikoonil klõpsamisest, millelt avanevast kontekstimenüüst saad juba ühe klõpsuga valida soovitud häälestuste komplekti.



5. Kohandada saab enamatki

Peale võrgusätete muutmise on programmil ka mõned pädevkasutajate jaoks mõeldud lisavõimalused. Jaotises Additional saab määrata ka SMTP serveri, valida külgehaagitavad võrgukettad, luua kohandatud HOSTS-faili ning käivitada skripti enne ja pärast sätete aktiveerimist. Skriptid on tavalised BAT-failid ning neis saab kasutada kõiki süsteemi käsurealt saada olevaid toiminguid. Nii saad sa näiteks töövõrku liitumisel automaatselt käivitada või sulgeda mõned teenused või sünkroonida käsurealt olulised dokumendikaustad võrgukettaga. Ülimugav.

[d] SVEN VAHAR

TASUB TEADA

- **SMTP server** võimaldab sul iga võrguprofiili jaoks määrata meiliserveri ilma, et peaksid seda meiliprogrammis vahetama. Täpsemalt loe NetSetMani abiteabest.

KUIDAS...

sülearvutiga LANist WiFi teha

Kui sul pole WiFi-ruuterit ja sülearvutiski kasutad kaabliga ühendust, siis on ikkagi võimalik teise arvuti või seadme jaoks tekitada ajutine WiFi-võrk. Seda saad teha täiesti ilma igasuguste lisaprogrammide abita.

1. Vaja läheb sülearvutit ja Windowsi

Näide elust enesest: sul on sülearvuti võrgukaabli kaudu internetis, aga samal ajal tahad sa ise või su sõber, kes sul parasjagu külas on, mõnda teist seadet samuti interneti ühendada, näiteks iPhone'i või pihuarvutit. Windows XP-l on sisseehitatud võimalus võrguühendust edasi jagada ja selle kasutamine ei olegi nii keeruline. Tähelepanelik tuleb olla selles osas, kuidas saada Windows iPhone'ile korrektset IP-aadressi väljastama ja telefoni üle WiFi internetti lubama.

LAN or High-Speed Internet



2. Luba ühenduse ühiskasutus

- Ava Start-menüüst Settings -> Control Panel -> Network Connections.
- Paremklopsa ikoonil Local Area Connection ja vali käsk Properties.
- Vali vahekaart Advanced ning märgi ruut Allow other network users to connect.
- Loetelust Home networking connection vali Wireless Network Connection. Vajuta OK. Nüüd lubasid sa arvutil juhtmega internetiühendust jagada läbi arvuti sisseehitatud WiFi vastuvõtja/saatja. Juhtmega ühenduse ikooni ette tekib väike käega ikoon, mis näitab, et juhtme kaudu arvutisse tulevat internetti saavad kasutada ka teised.



3. Loo ajutine WiFi-võrk

- Paremklopsa ikoonil Wireless Network Connection ja vali käsk Properties. Vali vahekaart Wireless Networks.
- Klõpsa nupul Advanced. Siin saad teha sülearvutist ruuteri, mis lubab teistel arvutitel sial külge ühenduda.



- Märgi valik Computer-to-computer (ad-hoc) ja klõpsa nuppu Close.
- WiFi-võrgu loomiseks klõpsa nuppu Add, avanevas aknas anna väljal Network name (SSID) võrgule soovitud nimi.



- Loetelust Data encryption vali selline protokoll, mida sinu internetti ühendatav seade toetab. WEP on küll äärmiselt nõrga turvalisusega, aga seda toetavad pea kõik seadmed.

Mõned vanemad seadmed kahjuks muud ei toetagi.

- Väljale Network key tipi salasõna. Klõpsa nuppu OK. Eelistatud WiFi-võrkude alla tekib vastself loodud võrk.



- Ava vahekaart General ja vali Internet Protocol (TCP/IP) ning klõpsa nuppu Properties.
- Sisesta mõni kasutamata alamvõrgu aadress. Kui sa ei tea, mida sinna panna, pane näiteks pildil näidatud 192.168.0.2. Klõpsa nuppu OK.

4. Ühendu uude võrku

Windowsi WiFi-võrkude alla tekib nüüd uus WiFi-võrk, mida seal varem ei olnud. Kui see on sinna ilmunud, võid proovida teise arvuti või telefoniga nüüd selle külge ühenduda. Suure tõenäosusega leiab teine arvuti uue võrgu üles ning palub juurdepääsuks parooli tippida. Muud keerulist siin polegi. Kui kõik läks hästi, annab sinu WiFi jagamisega tegelev sülearvuti nüüd teisele seadmele korrektse IP-aadressi ning sa pääsed kenasti internetti. [\[d\] OLIVER OJAMAA](#)

KASUTA TURVALISIMAT ÜHENDUST

- Kasuta turvalisimat ühendust, mida su võrguseadmed võimaldavad. WEP olgu viimane võimalus.

KUIDAS...

fotole süngem ilme anda

Mis võiks olla mõnusam kui pikkadel talveöhtudel Photoshopiga nikerdada. Kui ilm akna taga on sünge, võib vabalt ka mõne foto samasuguseks muuta.

1.

Vali sobiv foto

Hästi sobivad kontrastsed pildid ja pilvine taevaeas, kuid mõlemat saab vajadusel ise lisada. Pildil võib olla ka mõni inimene, aga sel juhul olgu ta tõsise näoga.

2.

Tee taustast koopia

See on vajalik juhuks, kui midagi untsu läheb. Siis saad kõik ebaõnnestunud efektikihid kustutada ja originaalpildiga otsast peale hakata. Taustakooptiaga uue kihi tegemiseks vajuta Ctrl+J.



3.

Otsi kontrasti ja detaili

Uuri erinevaid värvikanaleid (Ctrl+1, Ctrl+2 ja Ctrl+3) ja jäta meelde, millised on kõige kontrastsemad ning detailirohkemad. Sama saad teha ka tööriistaknas Channels värvikanaleid aktiivseks ja mitteaktiivseks märkides.



4.

Muuda pilt mustvalgeks

Seekord kasuta selleks käsku Image -> Adjustment -> Channel Mixer. Tee linnuke Monochrome'i kasti ning samuti Preview' ette. Seejärel katseta eelmisest sammust saadud info põhjal liugurite erinevate väärtustega, kuni tulemuseks on võimalikult kontrastne pilt, millel detailid siiski veel näha. Võid otsida ka rippmenüüs olevate eelvalikute hulgast, kas mõni sobib.



5.

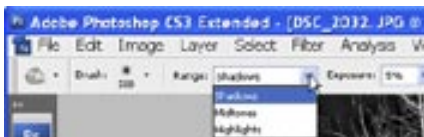
Vaheta päeva taevaeas öise vastu

Märgi fotol taevaala Magic Wand ja/või Lasso Tooli abil. Kui üleminek taeva ja maa vahel ei ole järsk, siis lisa ka märgistatud alale sujuv üleminek ehk Feather, nt 20 px. Photoshopi uuemate versioonide omanikud saavad kasutada ka võimalust Refine Edge, mis lubab märgistamisele pisut loominguilisemalt läheneda. Seejärel vajuta Ctrl+I ja saadki sünge öötaeva. Näite puhul otsustasime koos taevaga märgistada ka puu, kuna esiteks oleks selle väljalõikamine hirmus töömahukas, teiseks lisab negatiivis puu pildile meeleolu.

6.

Kui vaja, lisa pilvi

Kui taevaeas on ühtlane, lisa sinna mõned pilved. Selleks tee uus kiht, märgi taevaala ning vali Filter -> Render -> Clouds, Layers-aknas määra läbipaistvuseks (Opacity) umbes 20%. Soovi korral saad pilved mõnest kohast ära kustutada.



7.

Süinge, see tähendab tume

Aktiveeri pildikiht, vali tööriistariibal Burn tööriist ning vaata foto hoolikalt üle. Heledad alad on vaja tumedaks teha. Ülevall seadete ribalt saad tööriistale valida sobiva suuruse ning rippmenüüst valida, milliseid toone soovid tumedamaks muuta. Exposure väärtus on kasulik hoida vahemikus 5-15%, siis jäävad üleminekud sujuvaks.

8.

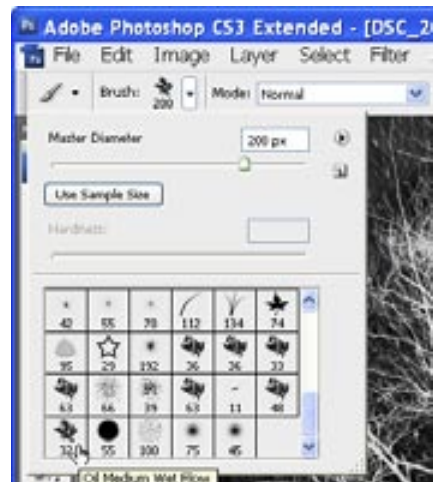
Lisa vihmasadu

Vaata täpsemat õpetust eelmisest [digist]. Kaval on teha mitu vihmakihiti erinevate piiskadega, nt üks väikeste ja peaaegu paigal seisvatega, üks ühtlase taustasajuga ning üks suuremate ning kiiremini langevate üksikute piiskadega esiplaani jaoks.

9.

Lisa natuke ilumüra

Tee uus kiht (Ctrl+Shift+N), vali Layersi menüüs selle sulamisviiks Screen ja täida see pilvedega (Filter -> Render -> Clouds). Seejärel mine Image -> Adjustments -> Threshold ja vali liuguri abil sobiv kogus laike. Nüüd märgista kogu kiht (Ctrl+A) ja vajuta Ctrl+T. Nüüd saad laigud kas pildi allserva või mujale meelepärasesse kohta kokku nügida. Seejärel kustuta neist üleliigsed kustukummi abil.

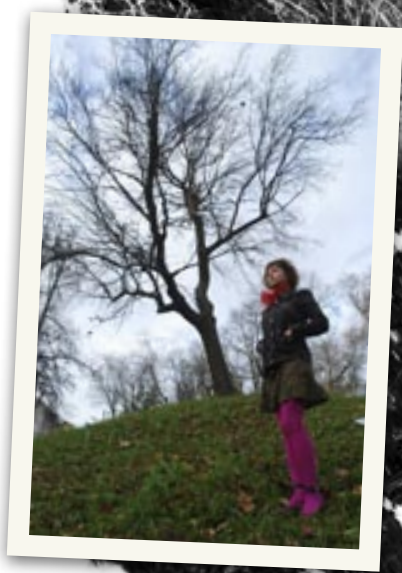


10.

Raam aitab kaasa

Tee veel üks uus kiht (Ctrl+Shift+N), jälgi, et esiplaani värv oleks valge, ning vali tööriistaks pintsli. Rippmenüüst Brush vali Oil Medium Wet Flow (nimetused ilmuvad, kui hiirt natuke aega nende kohal hoida) ning säti selle suurus vahemikku 150-200. Seejärel tõmba pildile valged servad. Võid kasutada ka mõnda muud Brushi (neid saab ka Internetist otsida ja alla laadida).

[d] KRISTJAN KALJUND



KUIDAS...

foto suurust muuta



See on pealtnäha lihtne ülesanne - vali aga Photoshopi menüüst vajalik käsk ja anna minna! Tegelikult võib paari näpunäite järgimine lõpptulemust oluliselt parandada.

1.

Tööta koopiaga

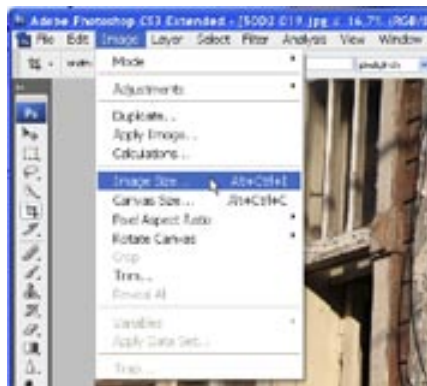
Esimese asjana veendu, et pildi originaal on turvaliselt salvestatud ja muutusi teed koopia kallal. Nii ei hävita ekslik salvestamine originaalmaterjali.



2.

Kadreeri varakult

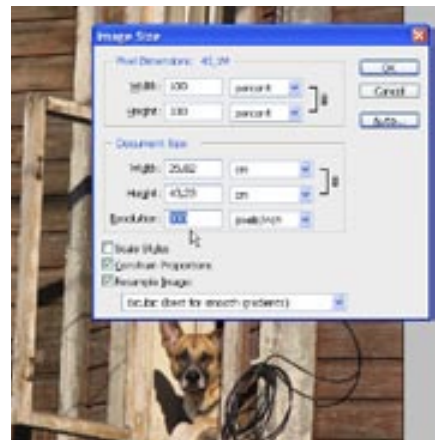
Pole mingit mõtet lasta masinal ragistada suure pildi kallal, kui plaanid sellest kasutada vaid teatud osa. Lõika ebavajalik ära kohe alguses.



3.

Muutmist alga!

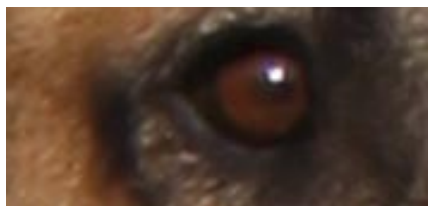
Pildi suuruse muutmine Photoshopis käib akna Image Size abil. Selle avamiseks klõpsa Image -> Image Size või jätta meelde klahvikombinatsioon Alt+Ctrl+I. Avaneva akna esimese osa, Pixel Dimensions, näitab pildi suurust pikslites. Digikaameraga tehtud pildi puhul on see võrdne kaamera sensori suurusega. Akna alumine osa näitab, kui suur on pilt mingi kindla resolutsiooni juures tegelikult, ning kõige all on veel mõned lisavalikud.



4.

Vali õige resolutsioon

Resolutsioon näitab pildipunkti tihedust teatud pinnauhikul. Enamasti mõeldakse seda pikslites tolli kohta (pixels/inch). Kui plaanid fotot trükkida, siis olgu resolutsiooniks 300 punkti tolli kohta, kui see on mõeldud arvutiekraanil vaatamiseks (näiteks kodulehele riputamiseks või e-postiga saatmiseks), siis on sobilik väärtus 72 punkti tolli kohta.



5. *Resize ja resample*

Tähtis on vahet teha ka neil kahel terminil. Esimesega tähistatakse pildi suuruse muutmist nii, et pikslite arv, paigutus ega sisu ei muutu. Seega saavad muutada väljatrüki suurus ja resolutsioon (pikslite kaugus üksteisest). *Resample* aga tähendab, et pikslid võetakse ära, pannakse juurde ja/või muudetakse olemasolevaid.

6. *Sisesta soovitud suurus*

Kui resolutsioon paigas, võid foto laiuse ja kõrguse kohale uued väärtused sisestada. Kui soovid pilti paberile, uuri fotosalongist selle mõõtmete kohta ja sisesta sobiv väärtus. Kui aga pilt on mõeldud arvutis vaatamiseks, võid sobiva suuruse määrata hoopis ülevälpool ja pikslites. E-postiga saatmiseks piisab tavaliselt mõõdust 600x400, ekraani taustapildi tegemiseks selgita välja oma kuvari eraldusvõime (nt 1280 x 1024).



7. *Aeg lisavalikuid teha*

Nüüd oled jõudnud akna alumise servani, kus reas kolm kasti linnukeste tarvis ja üks rippmenüü. Esimene valik, *Scale Styles*, märgi juhul, kui oled pilti eelnevalt Photoshopis töödeldud ning see koosneb erinevatest kihtidest, millele on lisatud efekte. Siis muudetakse koos fotoga ka nende suurus.

8. *Säilita proportsioonid*

Linnuke valiku *Constrain Proportions* ees näitab, et pilti suurendatakse või vähendatakse proportsionaalselt, st

nii, et külgede suhe jääb samaks. Võta linnuke ära, kui soovid fotot kõrgemaks või laiemaks venitada.

9. *Suuremaks või väiksemaks*

Oluline on endale selgeks teha, mis kombel piltide suurendamine ja vähendamine programmi jaoks käib. Kui pilti väiksemaks teha, eemaldab Photoshop sellelt teatud hulga pikslid, suurendades aga lisab. Kui äravisatavad pikslid on pildil olemas ja nende hulgast tuleb lihtsalt valik teha, siis juurde pandavaid pikslid pole kuskilt võtta ning need tuleb programmil ise välja mõelda. Sestap saabki fotot hõlpsasti vähendada, kaotamata seejuures silmaga nähtavalt kvaliteedis, ent vastupidine on palju keerulisem ülesanne.



10. *Sobiva algoritmi otsinguil*

Viimane valik, *Resample Image*, määrab selle, milliste algoritmide alusel su pilti suurendatakse või vähendatakse. Kuna see võib tulemust kõvasti mõjutada ja õige valik sõltub sageli konkreetsest pildist, keskendumegi neile nüüd detailsemalt.

11. *Nearest Neighbor*

Uued pikslid kopeeritakse lähima piksli järgi üks ühele. See tagab kontrastsed värviüleminekud (vajalik näiteks mustvalgete jooniste teravate joonte säilitamiseks). Fotode puhul tasuks seda siiski vältida, samuti siis, kui on plaan pilti hiljem veel töödelda.

12. *Bilinear*

See algoritm arvutab uue piksli nelja diagonaalis paikneva piksli keskmise värvuse järgi. Üleminekud on sujuvad ja protsess kiire, aga kui arvuti võimsus lubab, tasuks kasutada mõnd intelligentset algoritmi.

13. *Bicubic*

Kõige levinum algoritm, mis võtab küll pisut kauem aega, aga annab ka parema tulemuse kui kaks eelmist. Arvutamiseks kasutatakse ümbritseva 4 x 4

piksli suuruse ala andmeid, nii et tulemus on täpsem ja sujuvam. Ka kompaktkamera digitaalne suum on sisuliselt seesama algoritm.

14. *Bicubic Smoother ja Bicubic Sharper*

Eelmise algoritmi sujuvam ja teravam versioon. Kui aeg lubab, katseta mõlemat, et leida konkreetse pildi jaoks sobiv meetod. Rusikareegel ütleb aga, et *Smoother* annab paremaid tulemusi pildi suurendamisel (aitab vähendada nn treppi) ja *Sharper* pildi vähendamisel (säilitab paremini peeneid jooni).

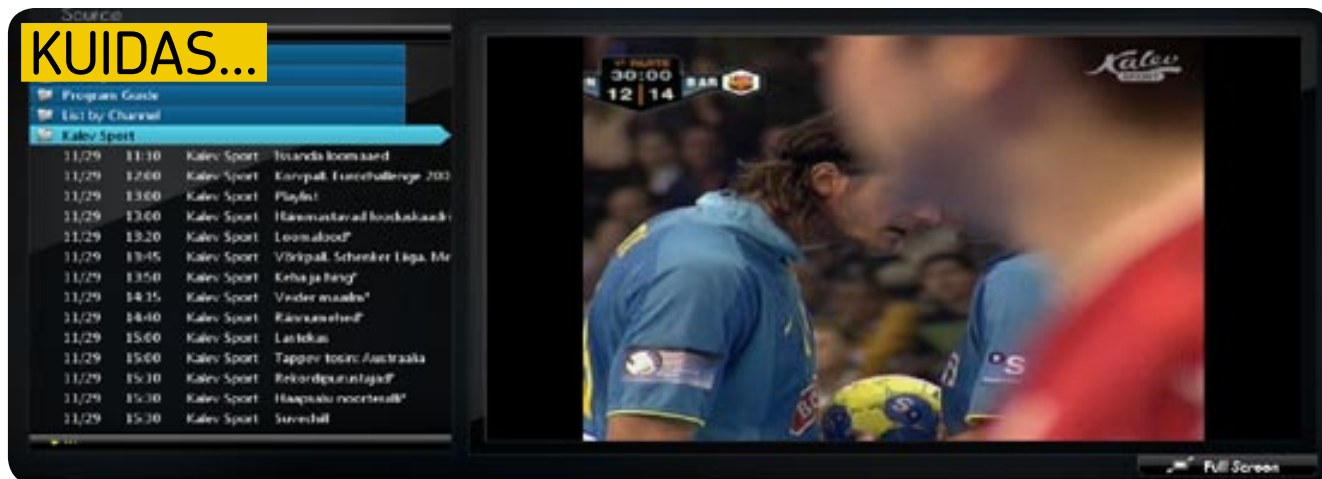
15. *Sammhaaval või korraga*

Üsna levinud on soovitus teha suurusemuutus mitte ühekorraga, vaid väikeste sammude (nt 10%) kaupa. Meetodi autoriks on tuntud fotograaf Fred Miranda ning sel on nii tuliseid pooldajaid kui ka vastaseid ning mõlemal poolel on ka näiteid varnast võtta. Ilmselt ei tasu täiendav ajakulu end enamikul juhtudest ära.

[d] KRISTJAN KALJUND

SPETSIAALTARKVARA

- Kuna fotode suurendamine on probleem, millega lugematud lehe toimetused ja reklaamiagentuurid iga päev kokku puutuvad, on selle jaoks tehtud ka mitu spetsiprogrammi või lisamoodulit Photoshopile. Kui pilti on vaja suurendada vaid natuke, nt 150-200%, saab Photoshop sellega enamasti üllatavalt hästi hakkama, aga kui suurendada on tarvis 500-1000% (või veelgi enam), tasuks vaadata just selleks tarbeks loodud tarkvara poole.
- Programmi valik on suur ja iga tootja väidab, et just nende meetod on parim. Küllap on neil ka omajagu õigus, sest konkreetse algoritmi sobivus ja edukus sõltub paljuski pildist: kui palju on sellel detaile, kui palju ühtlasi alasid, kas pilt on kontrastne või sujuvate üleminekutega jne.
- Allpool väike valik levinumaid suurendusprogramme, enamik pakub ka proovi-versiooni võimalust.
- **Genuine Fractals Print Pro**
www.ononesoftware.com
- **Blow Up**
www.alienskin.com
- **Re-Sizer**
www.re-sizer.com
- **SizeFixer**
www.fixerlabs.com
- **PhotoZoom Pro 2**
www.benvista.com
- **Photo Enlarger**
www.imagener.com
- **Zoom Engine**
www.mehdiplugins.com



teha arvutist teler

Üha enam on kodusid, kus filmide vaatamiseks kasutatakse teleri asemel arvutit. HP Pavilioni uutes sülearvutites on sees TV-tuuner, millega saab nüüd ka telepildi otse arvutiekraanile.

1.

Osta tuuneriga sülearvuti

HP Pavilioni tootevalikus on uued mudelid HP Pavilion dv5 ja dv7, mis kõige muu võimaliku kõrval sisaldavad ka integreeritud DVB-T tuunerit. Kui siimaale sai digikanalid arvutist vaadata vaid juurde ostetud USB-pulga või PCI Express-kaardi kujulise TV-kaardi abil, siis nüüd pole vaja teha muud kui ühendada kaasas olev portatiivne antenn arvutiga ja saabki nautida 15,4tollisel ekraanil selget telepilti. Arvutiga on kaasas ka mugav pult, millega saab juhtida kõikvõimalike meediafaile vaatamist-kuulamist sülearvutis.



2.

Hääldesta QuickPlay

DVB-T tuuner on MPEG-4 toega ja seega sobilik Levira poolt pakutavate telekanalite vaatamiseks.

Telepildi näitamine on jäetud programmi QuickPlay hooleks. Enne teleprogrammide vaatamist tuleb häälestada QuickPlay.

- Vali Start-menüüst All Programs.
- Leia QuickPlay ja klõpsa sellel.
- Vali QuickPlay aknast teleri ikoon.



3.

Seaded paika

■ Riigi valimisel tuleb veidi petust teha. Kuigi nimekirjas on olemas ka Eesti, tuleb siiski valida Norway. Valides Estonia, leiab tuuner üles vaid telekanali Melody Zen, teisi Eesti telekanaleid kahjuks ta üles ei leia.

■ TV Signal - Digital Antenna DVB-T (õnneks muid valikuid ei olegi).

Kui valikud tehtud, vajuta nuppu Auto Scan for TV. Ekraanile ilmub HD-kanalite aktiveerimise programmike, mis eeldab internetiühendust. Vali Activate Now.

4.

Leia antennile õige koht

Kui tuuner on otsingu lõpetanud ning ekraanil on tähis 100%, vajuta nupule Complete ning lõpetamiseks vajuta omakorda nupule Finish. Kahjuks ei näita programm leitud kanalite arvu, seega seda sa teada ei saa. Juhul, kui esimese otsingu käigus kanaleid ei leitud, too portatiivne antenn aknale lähemale või kasuta maja katusel olevat dectimeeterantenni ning proovi uuesti. Nüüd avaneb QuickPlay'i teleprogrammi aken

ning aknas jookseb üks leitud telekanalist. Kanalite vahel lülitumiseks on ekraani all-servas üles ja alla suunatud noolega nupud. Teleteksti lugemiseks on ekraanil nupp T. Üks vajutus toob esile teleteksti, kaks vajutust teleteksti koos pildiga, kolm vajutust jätab ekraanile vaid telepildi.



5.

Saatekavad

Digitelevision edastab ka saatekavu - EPG (electronic program guide). Selle võimaluse kasutamiseks tuleb EPG esmalt tööle seada. Vajuta ekraani ülal-servas olevale lillekujulisele nupule Info/More settings ja vali EPG Configuration. Avanevast aknast vali seal EPG service from TV signal. Vajuta Next, Next. QuickPlay TV ekraani vasakus servas on aken Source, sealt vali HP Digital TV Tuner - Program Guide. Nüüd vali List By Channel. Valides soovitud telekanali, näedki selle saatekava. Klõpsates saate nimel, on võimalik märkida see automaatselt kõvakettale salvestamiseks. NB! Valides List by Genre, ei ole hetkel võimalik saatekavadega tutvuda.

[d] HEIGO ENSLING

EURONICS

PUNANE VÕI MUST?

10.2"
WSVGA 1024x600



lenovo

5999.-

UUS TOODE!
Kuumakse 48x182.-

Sülearvuti Lenovo IdeaPad S10
Protsessor Intel Atom 270 1.6 GHz, 10,2" WSVGA
ekraan 1024x600 px, 1 GB DDR2 operatiivmälu, 160
GB kõvaketas, veebikaamera (1.3 MP), WiFi, Bluetooth,
3xUSB 2.0, SD/MMC mälukaartilugeja, 6cell aku,
ENG klaviatuur, Microsoft Windows XP Home. Värvid
- valge, punane, must.



15.4"
WXGA 1280x800

Sülearvuti Lenovo N500

Protsessor Intel Pentium Dual Core T3200 2.00 GHz, 15,4" WXGA
ekraan, 4 GB DDR2 mälu, 320 GB SATA 5400 rpm kõvaketas,
nVidia GeForce 9300 256 MB graafika, DVD-kirjutaja, WiFi
b/g/n, veebikaamera (1.3 MP), Bluetooth, 6 cell aku, Express
Card, mälukaartilugeja, Microsoft Windows Vista Home Basic.

lenovo

9999.-

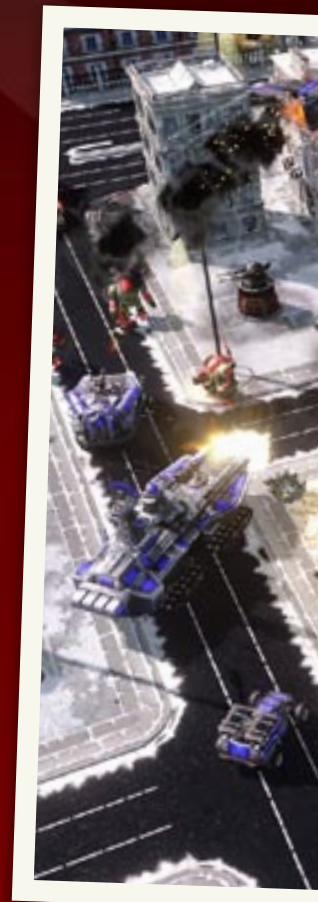
UUS TOODE!
Kuumakse 48x304.-



Pakkumised kehtivad kõigis Euronicsi ja PlussMiinuse kauplustes üle Eesti kuni 31.12.2008 või kuni kaupa jätkub.
Euronicsi ja PlussMiinuse kaupluste aadressid ja lahtiolekuajad leiad www.euronics.ee ja www.plussmiinus.ee

[▶ play]

Tsirkus, mitte sõda



Kuigi juba eelmine kommunistide vallutus ei võtnud ennast liialt tõsiselt, siis nüüd ei hakka otseselt Electronic Artsi käe all valminud «Command & Coquer: Red Alert 3» üldse nägugi tegema, et kavas oleks letti lüüa midagi peale ironilise, stiilse ja puhta mängulõbu.

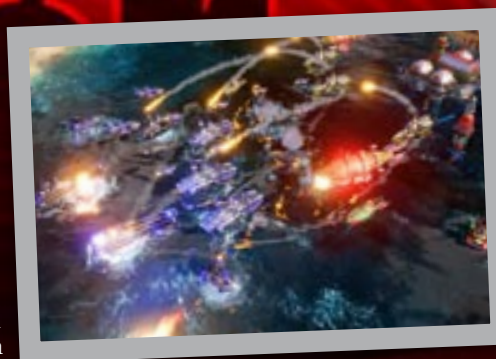
● Mängu tuum sarnaneb kõikide varasemate kamandamis- ja vallutusmängudega, kuid mitme olulise lisandusega. «Red Alert 3» visuaalne stiil meenutab pigem kahe esimese mängu konkurendi, eelmise kümnendi üht tipp-RTSi, «Total Annihilationi» vaatamängulist sõjatandrit.

Venelased on suutnud ajas tagasi reisisid elimineerida Albert Einsteini, tänu millele lüüakse ajalugu taaskord segamini ja liitlaste varasemad võidud ei tähenda enam midagi. Vastupidi – uues maailmasõjas on NSVLi väed suutnud vallutada juba enamiku Mandri-Euroopast ja nende lõplik võit liitlastevägede üle tundub olevat vältimatu.

Uus ja uhke osapool

Ent nagu liblika tiivalööök võib tekitada orkaani teisel pool maailma, nõnda on Einsteini kadumisega tekkinud Jaapanis võimas nanotehnoloogial liugu laskev Tõusva Päikese impeerium, mis ründab läände laienevat sotsialistlike vabariikide liitu selja tagant. Mängus on kõigil kolmel osapoolel oma kampaania, mis ei ole omavahel seotud, kuid saavad alguse kõik enam-vähem samast positsioonist.

«Red Alert 3» suurim sisuline uuendus on kolm kampaaniat ning neid kõiki saab mängida koostöös. Kui parajasti internetist mängijat või sõpra lahingusse kaasa võtta ei saa/taha, siis asendab teda arvuti juhtitud komandör, kellele mängija saab



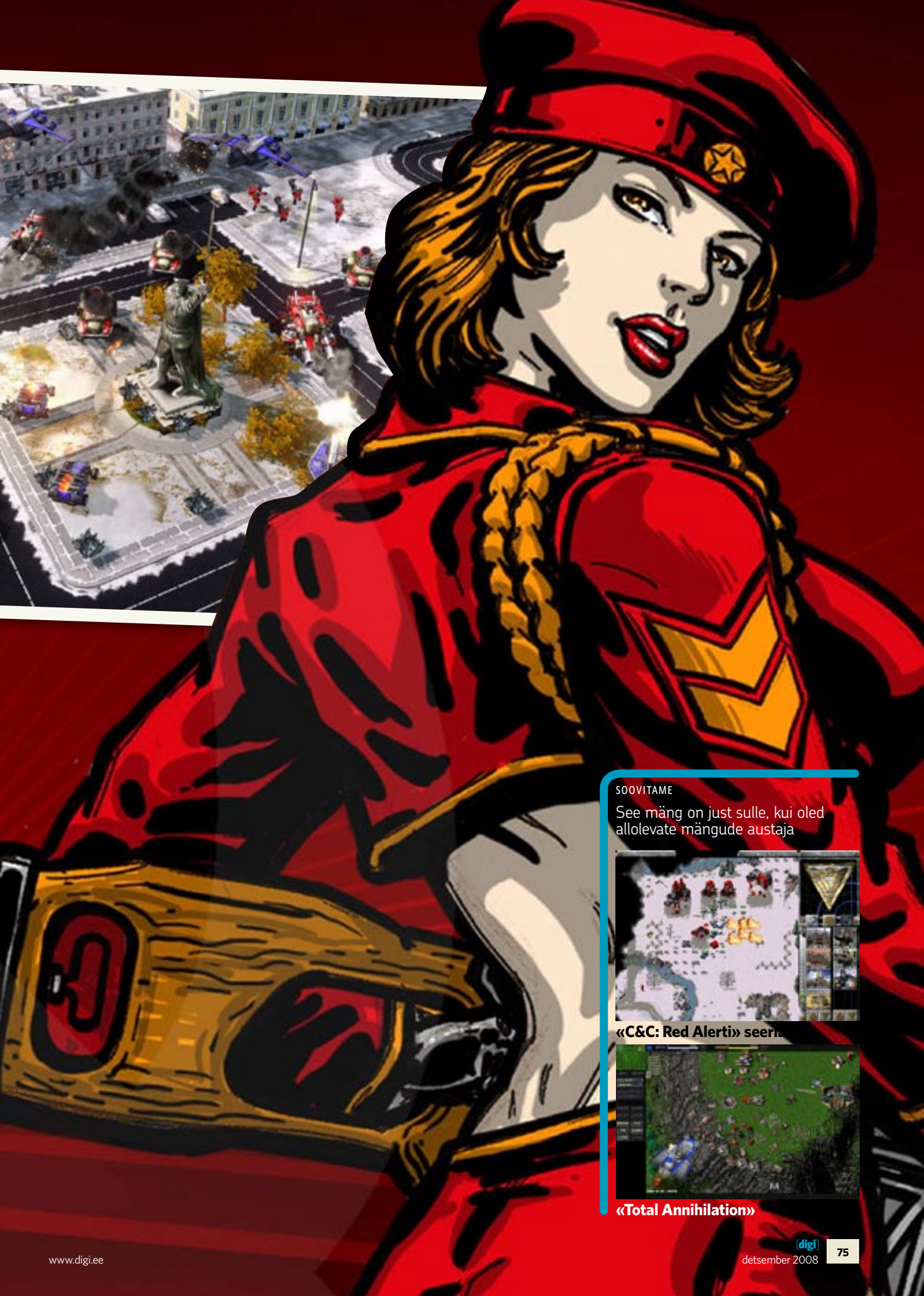
omakorda anda lihtsaid juhiseid. Idee on iseenesest väga hea, kuid mõne negatiivse küljega, mis tulevad esile ka kampaaniat üksi läbides. Kui ruumi baasi ehitada on vähe, siis kipub arvuti juhitud komandör laia ja täiesti ebaefektiivset baasi rajama või enda baasi osaliselt mängija

baasi sisse rajama. Veelgi enam morjendab fakt, et rahakott on pillavalt elava arvuti juhitud liitlasega ühine – mis sõbraga mängides on jällegi väga tore uuendus, eeldades pidevat suhtlemist ja kaasmängijaga arvestamist ning jättes muidu kogu C&C sarja tugeva mitmikmängu seekord tagaplaanile.

Lühikesed sõjakäigud

Igal kampaanial on kõigest üheksa missiooni. Esimesed osad ei ole varasematega sarnased kiired jalutuskäigud, vaid pikemad ja mõnikord mitmest osast koosnevad lisäülesannetega jalutuskäigud. Liitlase ja kommunistide väed koosnevad vanadest, juba esimesest «Red Alertist» tuttavatest üksustest, aga on tehtud ka põnevaid vangerdusi. Ründekoerad on nüüdsest hoopis liitlastel, keda venelastel asendavad turvises karud, mis on selge näide huumorist, mida mäng oskab teha ka enda kulul.

Kampaaniatel on seksikad naisjuhendajad, kes võiksid oma dekolteega hüpnosiseansse läbi viia. Studios filmitud vahevideod pole aga kümne aasta tagusest



SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja

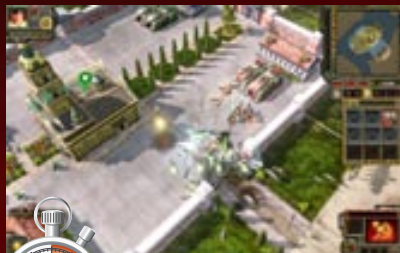


«C&C: Red Alerti» seeria



«Total Annihilation»

ESIMESED 45 MINUTIT



15. minut. Jaapanlased ründavad Leningradis kommunistide tugipunkti.



30. minut. Teises missioonis tuleb toimetata Nataša turvaliselt kosmodroomile.



45. minut. Lõpuks saab rajada baasi, kus hakkab laiaa ülbe arvuti juhitud liitlane.



Lahinguväli on kaootiline, kuid päeva lõpuks on siiski selge, kes on võitnud.

esimesest punaste tulekust suuri samme edasi astunud. Seda viga parandab nimekate näitlejate paraad: J. K. Simmons USA presidendina, Peter Stormare'i südame-tunnistusega kommunistliku teadlasena ja Jenny McCarthy surmava Tanyana.

Uuendusi on hulgi, näiteks kõikidel üksusel on spetsiifiline erioskus. Uus põnev transpordivahend on amfiibne Bullfrog, millega saab sõdureid inimkahurist vaenlase tagalasse lennutada. NSVL paneb endiselt rõhku brutaalsetele jõule ja massiivsetele üksustele ning nende baase kaitsavad surmavad teslatornid. Liitlaste relvastus koosneb endiselt tipptehнологia, mis on paljuski «Red Alert 2» täiendatud versioonid.

Rohkem merelahinguid

Tõusva Päikese impeerium toob kaasa samuraid, ninjad ja transformeeruvad sõjamasinad. Mäng asetab varasemast enam rõhku merelahingutele ja seda mitte laevastiku laiendamise arvelt, vaid maismaasõidukeid amfibseteks muutes. Sõjapooltel on suur valik superrelvi, mida

vaenlase peal katsetada, mõni neist väga leidlik, näiteks vanade satelliitide «allakutsumine» otse vaenlase baasi keskele.

«Red Alert 2» oli minu jaoks sellist stiili RTSi viimane, vana rasva järele haisev suutäis ning seeria ammendumise monument. Mäng sai küll populaarseks, kuid «hiilgas» ebaesteeilise pildiga ja iganenud graafikaga. «Red Alert 3» on saanud «C&C 3» graafika, seda värskendanud ning muutnud toonid rõõmsameelsemaks. EA on üles putitanud ja tuuninud hulga esimesest «Red Alertist» pärit muusikapalu, mis sobivad mängu suurepäraselt, samuti vastab muusika mängu arengule. Suurim probleem, mida lahingu ajal võib kogeda, on üksuste «kinnijäämine», mida eriti võib juhtuda merel amfiibsõidukiga.

«Red Alert 3» on eelkõige puhas lõbu, mis tõsise RTSi otsija eemale peletab, kuigi tsirkuse varjus toimub üsna korralik strateegiamäng. Viimase saab kätte eelkõige sõbraga koostöös mängides, sest üksikosa puhul peab arvestama mõningate mängurõõmu pärssivate teguritega.

[d] MARTIN METS

Command & Conquer: Red Alert 3 (PC)

HIND: 699 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Protsessor: 2,2 GHz

Mälu: 1 GB (2 GB Vista puhul)

Graafikakaart: NVIDIA GeForce 6 seeria/ATI X800

Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv

Vaba kettamaht: 10 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista

Platvormid: PC, Xbox 360

[HINNANG]

Stiilne, humoorikas ja seksikas reaalaajastrateegia, mis viib liitlaste ja kommunistide konflikti uuele tasemele.

[d] hinne:



Bondi kättemaks

Bondi-mängude litsents liikus paar aastat tagasi EA käest Activisionile ja «Quantum of Solace» on esimene agent 007 mäng uute tegijate kätest. Kui uued filmid töid Bondi jaoks uusi tuuli, kas on siis midagi värsket ka filmide põhjal tehtud mängus?

● Mängija astub superspioon James Bondi rolli ja tulistab tema nahas läbi kahe viimase bondiaana filmi, «Casino Royale» ja «Quantum of Solace'i» lahingud. Filmide tegevust on märkimisväärselt väänatud, nii et 007 saab kasutada oma luba tappa veelgi sagedamini erinevates keskkondades, tulirelvadega ja käsitsivõitluses.

Mängu loonud stuudio Treyarch ja selle arvutile portinud Beenox on välja läinud kindla edu peale. Kasutusel on paljud viimastel aastatel FPS-zanrit värskendanud elemendid: taastuv tervis, sprintimine, nurkade taha varjumine ja pimesi tulistamine, õrnemast varjust läbi laskmine, sihtimine läbi relvasihiku, luuramine, ronimine äärtel...

Omapära ja omapäratus

Tulevahetustel pole midagi viga, kuid selles pole ka midagi omapärast, et teistest tulistamistest eristuda ja välja paista. Kä-



sitsivõitlused on huvitavamad. See, kas Bondi nipid tulevad välja, sõltub mängija kiirusest ja täpsusest ekraanile ilmuva märklaua tabamisel. Enamik rusikavõitlusi leiab aset luuramisosades. Vahelduseks on need toredad, kuid tõeliste hiilismängude, nagu «Splinter Celli» seeria, põnevuseni ei küüni.

Autoriks on sama stuudio, mis tõi ilma valgele Teise maailmasõja FPSid «Call of Duty 3» ja «Call of Duty: World at War».

Nagu viimane, kasutab ka QoS «Call of Duty 4: Modern Warfare» graafikamootorit. Mängu pilt pole kole, kuid mitte ka nii kena kui doonoril.

Tuttavad näod

Mitmed tegelased on sama välimuse ja häälega nagu filmides. Näiteks on nii oma välimuse kui hääle mängule andnud head peaosalised Daniel Craig (007), Judi Dench (M) ja Olga Kurylenko (Camille). Meie jaoks on korraliku kõnetöö ja heli kõrval ehk tähtsam, et mängu tunnuslugu «When Nobody Loves You» kõlab Kerli Kõivu kõrist.

Mitmikosa on 12 suure ja kompleksse kaardiga ja lausa 7 madinaviisiga. Erinevate surmamatside ja punktivallutuse kõrval on olemas ka legendaarne Golden Gun.

«Quantum of Solace» on igati tubli tulistamine ja filmil põhineva mängu kohta hea, kuid muljet avaldada ei suuda. Aasta lõpuosas ilmuvate FPSide esikümnesse mahub siiski.

[d] LEHO LAHTVEE



Bond on kõva löömamees, kuid tukiga liigitub ta massihävitusrelvaks.

Quantum of Solace (PC)

HIND: 699 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Protsessor: 3 GHz (mitmetuumaline soovitav)

Mälu: 512 MB (1 GB Vista puhul)

Graafikakaart: 128 MB, ATI Radeon 9800 Pro / NVIDIA 6600GT

Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv

Vaba kettamaht: 8 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista

Platvormid: PC, PS2, PS3, Xbox 360, Wii, DS

[HINNANG]

Korralik, kuid ei midagi vapustavat. Bondi austajad saavad annuse kätte, kui ei oota filmide kopeerimist.

[d] hinne:





Arthas - kõige tähtsam antikangelane «Warcrafti» maailmas. Kuid tema vastu astumine ei tähenda kindlasti veel seeria lõppu.

Kuningal on külm

«World of Warcraft» on mängumaailmas kõige, kõige, kõige. Kõige edukama massirohke teine lisapakett - «Wrath of the Lich King» - on praeguseks kõige kiiremini müünud mäng maailmas ja kõige rohkem müünud mäng Eestis.

• WoW-i eelkäija «Warcraft 3» üks peategelasi oli Arthas, noor ja uljas kuninga-poeg, kes kõrgete ideaalide eest võideldes mängis maha oma hinge. Hingetud rännakud viisid ta isa mõrvamiseni ja lõppesid Arthase jaoks libakoolnute kuningaga ühinenult jäätroonil istudes. Pärast aastaid külmetamist on kuningas ennast lumest puhtaks raputanud ja kavatseb terve Azerothi maailma pahupidi pöörata. Õnneks näeb umbes kaks promilli planeedi Maa rahvastikust vaeva, et teda takistada.

Süinge gooti fantaasia

«Wrath of the Lich King» avab mängijate jaoks «Warcraft 3-st» tuttava Northrendi mandri, mis on keskmisest jahedam. Siiski ei ole tegu vaid lõputute lumeväljadega, vaid vaheldust pakuvad võimsad fjordid, tundrad ja põhjamaised metsad. Kõik teavad, et Blizzard'i kunstnikud on

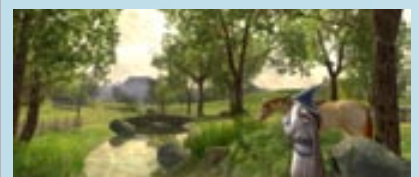
maailma parimad, kuid keegi poleks arvanud, et nad vahepeal veel paar kunsti-kooli lõpetavad.

Kaardid on tõepoolest suurejoonelised, pakkudes lõputult isikupära ning tegevust, tuues Azerothi nii mõndagi uut läbi tumeda gooti fantaasia võtme. Näiteks vrykuleid - traagilise ajaloo viikinghiiglasid ja söbralikke morskinimesi - tuskare, kes pakuvad sõitu hiidkilpkonnadega. Lisaks muidugi lõputult uusi missioone, monstumeid, transpordivahendeid jne. Northrendi maailm demonstreerib ilmekalt, et WoW pole nelja aastaga mitte vananenud, vaid kasvanud ja küpsenud täiskasvanulikuks.

Lisaks võimalusele tegelasi 10 level'it kõrgemale arendada ja uut kraami tegema õppida toob WotLK esmakordselt mängu nn kangelasklassi. Kangelasklassid on need ametimehed, kes «Warcraft

SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja



«Lord of the Rings Online»



«Warcraft 3: The Frozen Throne»

World of Warcraft: Wrath of the Lich King



Küüni taga rottide hävitamisest on lugu omajagu edasi arenenud.



Lahingväljadele on tekkinud tankid.



Koolnute kuningas oma käsilaste Death Knightide tööd juhendamas.

3-s» armeesid juhtisid ning olid liiga tugevad, et neid kohe alguses mängu lisada. Esimene (ja praegu ainus) selline on Death Knight – morbiidsevõitu rüütel, kes kannab raskeid metallturviseid ja pakub segu nekromantilistest loitsudest ning mõõgavõitlusest, mille kütuseks on huvitav ruunisüsteem.

DK alustab kõrgelt tasemelt, eeldades, et mängijal on sama kõrge tasemega tegelane juba olemas, ning läbib oma silmapaistva missiooniliini Arthase teenistuses. Kangelasklasse lubatakse tulevikus juurde teha, mida tasub huviga oodata, aga kahjuks toob see kaasa vana maailma veelgi suurema tühjenemise.

Nauding meeleeelunditele

WotLK ilmumine tõi endaga kaasa ka kirjutajaameti. Selles ametis saab õppida glüüfide meisterdamist, millega oma oskusi ja loitse tugevamaks, efektiivsemaks ning ilusamaks teha. Huvitaval kombel pole aga selle ameti õppimine ega kasutamine keelatud neile, kes lisapaketti ostnud ei ole. Nüüd on mängus ka sõjamasinad, õhulahingud ning veel pikk nimekiri asju, mille kohta saate ise Vikipeediast lugeda.

Pildilise poole pealt on WotLK parem kui kunagi varem ning talub ajahammast väga hästi. Graafilist mootorit on pisut tuunitud, et mängijate kosunud arvuti-

park ennast rohkem proovile saaks panna. Silmapiir on nihkunud kaugemale, tuuleefektid näevad paremad välja ja mängu on tekkinud realistlikud varjud. Vaat et esmakordselt näevad ka varustusejupid välja detailsed ja sobivad omavahel kokku. Heliline taust hoiab samuti lippu kõrgel ja muusika on imposantsem kui varem, kuigi ehk mitte väga meeldejääv.

Legendaarne, kuid ohtlik

Peab tunnistama, et esmakordselt ilmus ei avaldanud WoW mulle niivõrd sügavat muljet kui nüüd, neli aastat hiljem, kui ma olen näinud lõputut arvu (okei, kuut) teisi võrgurollikaid, mis on WoW-iga võrreldes lausa haledad.

Mis sellest, et missioonid rõhuvad rohkem kvantiteedile kui kvaliteedile ja lugu jätab kohati kohvitassi taga väljamõeldud mulje, nii mitmekülgselt ja isikupärast mängu ei ole varem ega hiljem nähtud. Sellest tuleneb ka «World of Warcrafti» kõrge sõltuvusaste, kuid kas see tähendab, et ta on mänguna vähem väärt? Vaevalt, aga soovitan soojalt ettevaatlikku pühendumist.

«Wrath of the Lich King» teeb kõike, mida tegi WoW, paremini ega ole nii laialivalguv kui esimene lisapakett «The Burning Crusade». Enne kasutamist konsulteerige arsti või apteekriga.

[d] REIN ZOBEL II

World of Warcraft: Wrath of the Lich King (PC)

HIND: 547 KROONI, kuumaksuga

Müügil: Enter

Protsessor: Pentium 4 1,3 GHz või AMD Athlon XP 1,5 GHz (kahetuumaline soovitatav)

Mälu: 512 MB (1 GB soovitatav), Vista puhul 1 GB (2 GB soovitatav)

Graafikakaart: 32 MB videomälu (128 MB soovitatav)

Helikaart: DirectX 9.0 ühilduv

Vaba kettamaht: 12 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista

Vajalik: internetiühendus, «World of Warcraft» ja esimene lisapakett «The Burning Crusade»

Platvormid: PC, MAC

[HINNANG]

Teine lisapakett muudab WoWi eepilisemaks, suurejoonelisemaks, ilusamaks ja sõltuvust tekitavamaks kui kunagi varem.

[d] hinne:





Varjusurmast tagasi

Rahaliste probleemide tõttu ja paljude fännide pahameeleks müüs Interplay mõne aasta eest kultusstaatuses «Fallouti» seeria Bethesda. «Elder Scrollsi» tegijaid ootas ees raske ülesanne – oma hiilgeaja minetanud seeria elustamine ja tänapäevaseks muutmine.

● «Fallout» toimub tuumasõjajärgses Ameerikas. 2077. aastal vallandus Kolmas maailmasõda, mille tulemusel jäi Ühendriikidest alles vaid radioaktiivne kõrb. Enne sõja algust ehitati ohtlalt pommivarjendeid, kuhu majutati oma aja kõige targemad, tähtsamad ja rikkamad inimesed. Umbes 200 aastat hiljem, varjendis number 101, sünnib mängu peategelane, millega saab alguse ka «Fallout 3».

Lapsepõlv pommivarjendis

40minutilise täiskasvanuks saamise abil tutvustatakse mängu põhitõdedesid (liikumine, vestlemine, tulistamine) ja tähtsaimat tegelast – sinu isa Jamesi. See on originaalne ja hästi teostatud lähenemine, mis loob vajalikud eeldused loo enese toimimiseks. Nimelt oustab James varjendist põgeneda ja sina saad sellest teada alles siis, kui sind arreteerima tul-

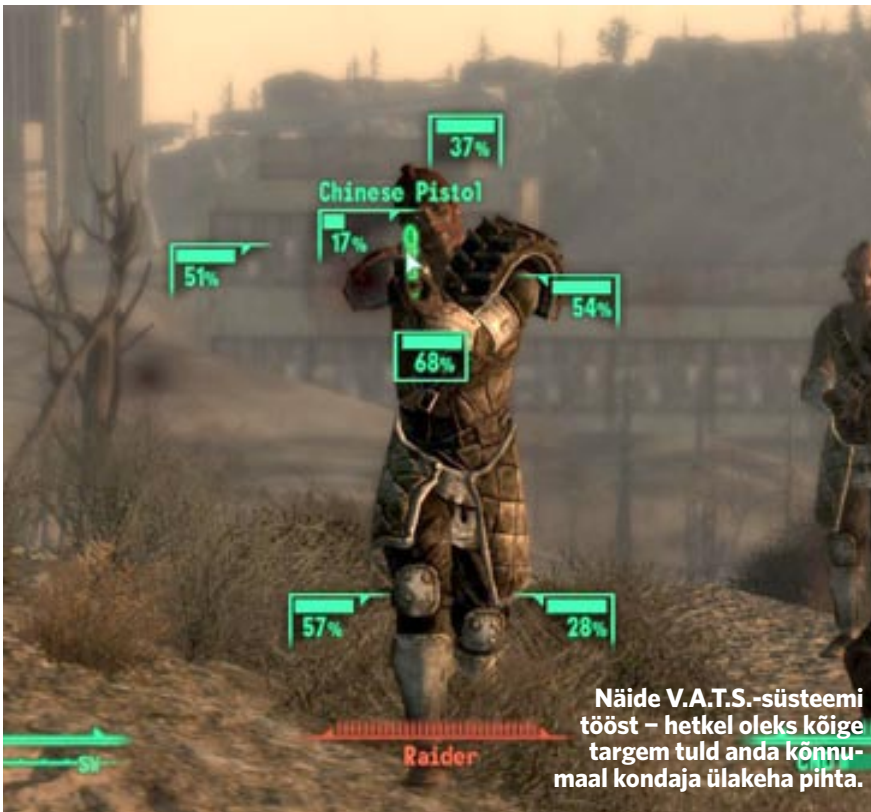


Paljukardetud n-ö püssidega «Oblivion» see kõikide kauaaegsete fännide rõõmuks siiski ei ole.

lakse. Loomulikult tuleb talle järgneda ja tema lahkumise põhjused välja selgitada. Isa leidmine pole kerge ülesanne, sest varjendi ukse taga ootab sind hiiglaslik maailm täis röövljõuke, mutante ja palju muud.

Seitse tahku

Hoolimata kahtlustest, pole see kindlasti püssidega «Oblivion». Sarja eelnevate mängude eeskujul kasutab ka «Fallout 3» S.P.E.C.I.A.L.-süsteemi, millel on seitse koostisosa: tugevus, taju, vastupidavus, sarm, intellekt, kiirus, õnn. Need seitse aspekti määravad ära tegelase vaimsed, füüsilised ja sotsiaalsed omadused. Peale selle on need tihedalt seotud oskustega, mis iseloomustavad tegelase osavust mingil kindlal alal (näiteks vestlemine, meditsiin, raske-relvastus). Nagu ikka tuleb koguda kogemuspunkte, et tasemeredelil kõrgemale



Näide V.A.T.S.-süsteemi tööst – hetkel oleks kõige targem tuld anda kõnnu- maal kondaja ülakeha pihta.

jõuda. Igal tasemel (v.a esimesel) saab valida ühe eriomaduse ja lisada punkte oskustesse. Eriomadusi on rohkem kui 60 ja mõned neist on väga omapärased, näiteks saab taastada tegelase elujõudu päikesepaiste käes.

Sama maailm, uus vaatenurk

Isomeetrilise perspektiiviga sammupõhise rollikast on põhimõtteliselt saanud 3D-tulistamine. Sõdimine on sama verine kui enne ja enamik tuntud vaenlasi on eelmistest mängudest üle toodud. Relvi on endiselt umbes saja ringis, kuid paljud neist on lihtsalt sama relva eri variandid. Täiesti uus nähtus on relvade ehitamine, kuid nende valmistamine ja korrashoidmine nõuab omajagu tööd.

Sammupõhine element elab edasi V.A.T.S.-i (Vault-Tec Assisted Targeting System) kujul. Vastavat nuppu klõpsates jääb lahingutegevus seisma ja mängijale antakse võimalus järjestada rünnakuid vastase jäsemete pihta, mis V.A.T.S.-ist väljudes täide viiakse. Rünnakud esitatakse lühikeste, kuid veriste stseenidena, mis kasutavad mitmesuguseid aja-, heli- ja kaameraefekte. See süsteem toimib väga hästi ja need lühistseenid süstivad põnevust ka kõige igavamasse lahingusse. Terve mängu võib läbida ka reaajas, kuid siis peab mängija tuginema eelkõige iseenda ja mitte oma tegelase võimetele.

Relvadega saab «Fallouti» kõnnu- maal

nii mõndagi korda saata, kuid diplomaatia annab alati paremaid tulemusi. Tegelane, kellel on kõrge sarmi ja kõne tase, võib end peaaegu igast situatsioonist läbi rääkida ja äritehingute pealt rohkem raha teenida. Missioonidele saab mitut viisi läheneda, kuid hästi arendatud tegelane saavutab alati parima tulemuse, sest atribuudid ja oskused leiavad kasutust nii dialoogides kui ka lisäülesannete täitmisel. «Fallout 3» puhul on Bethesda pannud rõhku kvaliteedile, mitte kvantiteedile. See maailm pole nii massiivne kui «Oblivioni» Cyrodiil ja ülesandeid leidub siin vähem, kuid neil on kordades rohkem sisu ja tänu sellele tundub see maailm isegi suurem. Võrreldes eelnimetatuga on ka graafika ja AI paranenud. Kurta saab ainult selle üle, et enamik siseruume on ebameeldivalt pimedad, dialoogides on tegelased elutud ja nende hääled korduvad. Võttes arvesse kõike muud, on nendest probleemidest aga kerge üle vaadata.

Ei peta fännide lootusi

«Fallout 3» on korralik märulirohke, mida võib soovitada kõikidele sarja austajatele. Üldiselt kulub selle läbimiseks umbes 30 tundi, kuid koos kõikide lisäülesannete täitmisega võib minna üle 50 tunni. Lähitulevikus hakkab ilmuma ka lisamaterjali, mis on kättesaadav arvuti- ja Xbox 360 versioonile.

[d] ANDREAS TÜRK

Fallout 3 (Xbox 360)

HIND: 1099 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Xbox360 mängukonsool

Teler (soovitatavalt HD Ready)

Xbox 360 kõvaketas või mälukaart

Platvormid: PC, PS3, Xbox 360

SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allollevate mängude austaja



«Fallouti» seeria



«The Elder Scrolls IV: Oblivion»

TEINE ARVAMUS

Oli ootamist väärt

● Seitse aastat ootamist ja nagu näha, on uus osa radioaktiivsem ja võikam kui kunagi varem. Enamik sarja fänne kartsid 3D-versiooni, mis kultusmängude puhul tähendab tavaliselt surma. Tulemus on üllatavalt hea, kuigi oleksin eelistanud «Brotherhood Of Steeli» laadset käigupõhist RPGd. Atmosfäär on ehe – on ju ennegi nähtud mängu, kus vägivalda ja värdjaid kosena näkku pritsib, aga siin on õhkkond ikka eriti õõvastav ja eemaletõukav. Palju kurdetakse mängu lühiduse üle ja agaramad olla läbinud põhiliini 30 tunniga. Ise 30 tunni piirimaile jõudes olen suutnud läbida kaardist veerandi, kuna avastamist ja ülesandeid on mängus tohutult. Mootor on hästi toimima saadud, silma on jäänud vaid paar häirivat viga ja isegi lahjemal arvutit ei kaota mäng oma ilust väga palju.

[d] MARIUS JÕUDVALD

[HINNANG]

Autentse õhustikuga mahukas, stiilne ja kaasahaarav märulirohke, millest niisama lihtsalt ära ei tühine.

[d] hinne:





Sellel kuuril oli juba hommikust alates halb päev.

Tulised savannid

Mõne aasta taguse tulistamismängu järg sarnaneb oma eelkäijaga minimaalselt. Linearsest märulist Vaikse ookeani saarekesel on välja kasvanud avatud maailmaga seiklus.

● Mängija valitud palgasõduri missiooniks on elimineerida vägivaldast kasu lõikav relvamüüja nimega Šaakal. Peagi pärast riiki sisenemist tabab aga minategelast malaariahoog, mis plaanile kriipsu peale tõmbab. Elu ja surma vahel vaagivat sõdalast külastab Šaakal, kes miskipärast otsustab peategelase rahule jätta. Taastudes hakkab mängija tööle kohalike klikkide heaks, et suurendada oma taskuraha ja algne sihtmärk ikkagi kätte saada.

Udune koit ja tagurpidi sõrmed

«Far Cry 2» taotleb realismi oma eelkäijast isegi rohkem, pakkudes ööpäevatsükli ning muutuva ilmastikuga Lõuna-Aafrikat. Ei tule seekord tegemist teha põgenema pääsenud mutantide ega lendavate tulnukatega. Sidet mängija ja maailma vahel hoitakse tihedana, näiteks kaarti vaadates hoiab mängija kaarti käes ja raskeimatest vigastustest taastumiseks tuleb

endale pisut kolmanda maailma stiilis esmaabi anda (naelte ja kuulide ihust välja kiskumine jne).

Eile nägin ma Aafrikat

Missioonide läbimiseks on vaja enamasti mõne maa- või veesõidukiga kaardi teise otsa kihutada. See muutub kiiresti tüütuks, sest kõik kohad on täis sõdureid, kes kõhklematult sinu suunas tule avavad, hoolimata sellest, et sa nende ülemuste heaks töötad. Veel tüütum on see, et minuteid pärast kontrollpunkti vaenlastest tühjendamist on sinna uued asemele ilmunud.

Hoolimata väga suurest ja kirjust tulirelvade valikust, mis muide kuluvad, kiiluvad kinni ja purunevad ning mida saab täiustada, ei ole «Far Cry 2» tulevahetused väga ägedad. Vastased on jobuvõitu, automaatidest väljub tina harva ja see vigastab liiga õrnalt. Tänu suurepärasele

füüsikamootorile ja tulekahjusüsteemile on palju lõbusam kasutada rakette, pomme ja leegiheitjaid, aga sellist ilutulestikku tahaks ju säästa tähtsamate sündmuste tarbeks. Paljusid missioone saab alternatiiv-





Idülliline jõe ääres hängimine võtab varsti verisema pöörde.



selt läbida mõne sõbra abiga ning n e e d s a m a d sõbrad aitavad vahel ka raskelt viga saades hädast välja. Suure ja avatud maailma kohta on FC2 kohati võrdlemisi ahvistav ning peamissioon on tegelikult lubatud palju linearsem.

Üks mängu suuremaid õnnestumisi on halastamatu, ent kaunis Aafrika. Savannides rohtu mälvavad gasellid ja sebrad näevad välja nagu päris, kui nad just auto alla ei jää. Tuules õõtsuvad puud ning kuumas värellevad kõrbed on tasemel, isegi varjud on väga tõetruud.

Taimestik puruneb mingis ulatuses ja nagu mainitud, võivad leegid kuiva ilmaga suurema vaevata võimust võtta. Pisut mitmekülgsem oleks võinud olla kohalik elanikkond, mis peaaegu sajaprotsendiliselt koosneb palgasõduritest, suurem osa neist valge nahavärviga. Löökpillidele ja vokaalile rõhuv muusikataust sobib nagu rusikas silmaauku, kui rusikas silmaauku sobiks, ning ka muu heli on väga õige. Pettumuse valmistab tähtsate tegelaste dia, see tähendab monoloog, mis on

ebaloomulikult kiire ja emotsioonitu, kuigi filmist «Blood Diamond» tuttav aafrika aktsent mõjub päris nakkavalt.

Neetud kämperid

Mitmikmäng pakub enamasti toredaid elamusi, kuigi võiks olla viimistletum – valida on surmamataši, meeskondadega surmamataši, teemandivallutuse (põhimõtteliselt lipuvallutus) ning mässu vahel. Viimases peavad meeskonna kaptenid kontrollpunkte vallutama ning teised neid kaitsma. Valida saab erinevalt relvastatud kuue klassi vahel, kellele kogemuspunktid tekkides saab uusi relvi osta. Ravimipakke tasemetest ei leia, viga saades tuleb leida vaikne nurgake ja seal endale esmaabi anda. Pingelist madinat takistab aga täpsuslaskurite ülemvõim ning häid matše tuleb tikutulega taga otsida. Seevastu saab ka mitmikmängus korralikult hävingut külvata tulekahjude ja plahvatustega, lisaks on mängijate kasutada sõidukid.

Nüüsi on tegemist hea atmosfääriga ja korraliku graafikamootoriga tulistamismänguga, mis päris «Crysis»-väärilist riistvara ei nõua. Kahjuks jääb aga elamus pisut tuimaks ning korduvaks ja ka stoori ei ole kõige põnevam. Kuid ärge kartke pardale ronida, järgmine võimalus Mustal Mandril märuldamiseks tuleb alles «Resident Evil 5» saabumiseiga ning seda mitte personaalarvutitel. [d] REIN ZOBEL II

Far Cry 2 (PC)

HIND: 499 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Protsessor: Pentium 4 3,2 GHz või samaväärne (kahetuumaline soovitatav)

Mälu: 1 GB (2 GB soovitatav)

Graafikakaart: 256 MB Shader Model 3.0 toega

Helikaart: DirectX 9.0 ühilduv, 5.1 soovitatav

Vaba kettamaht: 12 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista

Platvormid: PC, PS3, Xbox 360

SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja



«Far Cry» seeria



«Crysis» seeria

TEINE ARVAMUS

Hea parimatelt

● FC2 tuleb mängumaaailma ühest kompetentseimast stuudiost Ubisoft Montrealist – nii palju head interaktiivset meelelahutust ühest uksest naljalt mujal ei tule. Tullles mängu juurde, peab märkima selle mahukust. Kui tavaliselt jookseb mängija FPSis üht rada ühe ülesande täitmiseks, siis FC2 pakub rollikatega võrreldavalt lisategevusi suurel ja mitmekesisel Aafrika-alal. Kvaliteet on AAA-mängule kohane. FC2 on kena silmarõõm ja hea kõrvapaitaja, kuid tahab ka head arvutit. Viperusi on, kuid nendega tegeletakse. [d] LEHO LAHTVEE

[HINNANG]

Aafrika-teemaline tulistamine, mida on ilus vaadata, kuid stoori ja märul jäävad pisut uimaseks.

[d] hinne:





Raamatukogu tähendas keskajal kohta, kus raamatuid käsitsi ümber kirjutati.

Murder in the Abbey (PC)

HIND: 250 KROONI

Müügil: dreamcatchergames.3dcartstores.com

Protsessor: 1,4 GHz

Mälu: 512 MB

Graafikakaart: 64 MB, DirectX 9.0c ühilduv

Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv

Vaba kettamaht: 3 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista



Veinikelder on kloostri teine süda.



Üks hoone on maalilisem kui teine.

Mungad hoos

«Murder in the Abbey» on mõrvamüsteerium, mis viib mängija salapärasesse mägikloostri, et välja selgitada, kes munkadest on ühe käsu vastu kümnest eksinud.

● Mängu, mida Saksamaal turustatakse lihtsalt «The Abbey» nime all, vaieldamatuks tõmbenumbriks on omapärane graafiline stiil, mis segab kokku 2D ja 3D. Kunstnikutöö on eeskujuks võtnud legendaarse «The Curse of Monkey Island», kuid suudab sellega võistelda üksnes üldplaanide osas, aga mitte detailides.

Sooja südamega inkvisiitor

Vatikanist saadetakse üksikusse kloostri salapäraselt surmajuhtumit uurima peainkvisiitor Leonardo, kes hoolimata oma kolleegide viisakalt öeldes halvast mainest paistab olevat kõige hea maine kehatus. See, et asi on tõesti kahtlane, selgub juba koos õpipoisi Brunoga kloostri saabudes, sest keegi üritab uurijat mägitel kivilahmakaga kõrvalda-

da. Graafiline lahendus annab mõista, et mäng ei sea eesmärgiks liigset tõsidust, vaid proovib pigem rõhuda huumorile. Mungaklooster on väga ilusasti joonistatud ja seal on palju põnevaid kohti, mida avastada. Köök, veinikelder, haigla, sepi-koda, surnuaed, raamatukogu ja suur kirikuhoone on kõigest mõned kohad, kus saab koguda vihjeid ja asitõendeid ning munki üle kuulata.

Tavalise esemete korjamise kõrval paneb seiklus suurt rõhku vestlustele ja kohati minnakse sellega ka liiale. Pikka-de vestluste vastu pole mul midagi, aga kui need kipuvad minema igavaks, siis hakkab mängitavus paratamatult selle all kannatama ja tekib kiusatus lasta jutt kõrvust mööda. Tüütuks muutuvad ka saamatu Bruno pidev vadisemine ja temaga kaasnevad haledad naljad.

Kuldaväärt heli

Mõistatused on mõeldud algajatele seiklusmänguhuvilistele, mis enamikele kogenud mängijatele raskusi ei valmista, kuid hoolimata sellest kulub mängu läbimiseks vähemalt kümne tunni jagu

mänguaega. Kõik, mis on seotud heliga, saab siin mängus kiita. Hääled on sisse lugenud professionaalid ja nende tase on üks parimaid, mida seiklusmängudes olen kunagi kohanud. Muusikatausta eest vastutab Praha filharmooniaorkester, kes on sisse mänginud rohkem kui tunni jagu originaalmaterjali.

«Murder in the Abbey» võiks olla väga hea mäng, kuid kahjuks on mitmeid vajakajäämisi. Toreدا visuaalse stiili ja huvitava, pidevalt muutuvate vaatenurkadega hästi tehtud vaheklippide kõrval kisuavad mängitavust allapoole pingutatud naljad, pikad igavad vestlused ja kerged mõistatused.

[d] MARTIN METS

[HINNANG]

Lõbusa pildi ja ülihea heliga, kuid huumorivaeste ja pikkade, tüütuks muutuvate vestlustega mõrvamüsteerium.

[d] hinne:



Üks agent päästab päeva...

Vin Dieseli mängufirma Tigon Studios on varjusurmas. Ammu pole sealt ühtki uutist tulnud ja nende väljakuulutatud mängude saatus, milledest üks on 2004. aastal teatavaks tehtud «Secret Service», on kahtlane.

• Kuna kuulsal lavastaja Bryan Singeri koostööga plaanitud SS on radarite raadiusest väljas, täitis Activision tühja koha oma vana samanimelise säästu-FPSide seeria elustamisega.

Arendajaks valiti taas andekas Slovakkia stuudio Cauldron, kes viimasel ajal kahjuks oma potentsiaali näidanud pole – aastatagused «Soldier of Fortune: Payback» ja «The History Channel: Battle for the Pacific» olid nirud.

«Secret Service: In Harm's Way» ja «Secret Service: Security Breach» mitte otse järg «Secret Service» (ka alapealkirjaga «Ultimate Sacrifice») on kohati õppust võtnud «Call of Duty 4-st», nt lennumasinalt öös tulistamise, stoori jutustamisstiil ja madina elemendid.

Umbes pooled kaardid 10st, kus tuleb mööda koridore kolada, pole siiski eriti põnevad. Häkkimise minimäng, ristsugutis «BioShocki» ja «Losti» omast, muutub samuti tüütuks.



Reeturlikud salateenistuse agendid Air Force One'il karistada saamas.

Lugu, mis paneb peategelase silmitsi USA presidenti tappa tahtvate ja riigipöõret teha üritavate mässuliste ja reeturitega, on säästuka kohta üllatavalt selge ja toetatud hea kõnetööga. Muusika saaks parem olla, kuid pilt on kena. Mitmikosa puudub, kuid soodsa hinna puhul võib SSi ostu kaaluda.

[d] LEHO LAHTVEE

Secret Service (PC)

HIND: POLE TEADA

Müügil: veel mitte

[d] hinne:



...teine eriüksuslane terve nädala

«SAS: Secure Tomorrow» on City Interactive'i uusim tulistamine, mis eeskujudeks võtnud sellised hinnatud mängud nagu «Call of Duty 4: Modern Warfare» ja «Rainbow Six» ning «SWATi» seeriaste viimased osad.

• SASi väga lühikeses üksikosas ajab mängija Briti eliitväe kollanoka saabastes taga kahte terroristibossi. Enamasti liigutakse mööda igavaid koridore, olgu siis büroohoones, vanglas või lumisel Gröönimaal. Viimases on natuke ka õuemadinat, kuid alad on siiski kompaktsed.

Mõnevõrra pakub vaheldust uuesti sisenedamine, kus võetakse sisse taktikaliste tulistamistest tuttav positsioon. Ükse avamise ja sähvatusgranaadi viskamise järel tegevus aeglustub. Efekt on tuttav «F.E.A.R.-ist», mille mootoril SAS ka jookseb.

Alati tolknevad jalus kaaslased, kes küll võitlevad rajult, kuid komberdavad pidevalt ette. Mõnikord ei suvatse kumbki arvuti juhitud vastaspooltest võitema hakata ja nad lasevad end niisama tümitada. Surematutel kaassõduritel on sellest aga suva, rohkem haavata saades visatakse korraks vaid pikali.

Ka juhitava tegelase Minti, kes üritab



F.E.A.R.-ilikud keskkonnad ja mängitavus võiks midagi uut pakkuda.

olla samaväärne CoD4: MW Soapiga, tervis on taastuv, nagu ka ülaloleva mängu «Secret Service'i» agendid.

Tulistamishittide matkimine pole City'l eriti hästi välja tulnud. Heli ja pilt on kesised ja kuigi mängitavus on korras, liigitub kõik muu nüriks. Eriti kolme jama kaardiga mitmikosa.

[d] LEHO LAHTVEE

SAS: Secure Tomorrow (PC)

HIND: POLE TEADA

Müügil: veel mitte

[d] hinne:



Kaelamurdev kihutamine

Kaootiline, kiire ja hullumeelne – need sõnad kirjeldavad hästi «Burnouti» seeriat ja ka «Burnout Dominator» ei ole selles osas erand. Tegemist on adrenaliinirohke ja äkilise sõidumänguga, millel puudub suuremas osas reaalsustaju ... kuid see pole tingimata halb.

• «Burnout Dominatori» maailmas loeb ainult võit – kui sa pole esimene, oled sa viimane. Võidu saavutamiseks võib kasutada kõiki vahendeid ja sõiduvõtteid. Rõhku pannakse vastaste teelt väljaramimisele ja seda saab teha mitmel viisil. Mida uhkemalt teise teelt nügid, seda märkimisväärsem on sõidu lõpus tasu.

Autod on nagu Hot Wheelsi mudelid, mida on imelihtne juhtida. Uusi sõidukeid saab ülesandeid täites: tuleb mõnes sõidus kindel vastane kolm korda kõrvaldada või siis teatud arv kordi linnas vuravatest autodest napilt mööduda. Seda viimast, kusjuures, on küllaltki lihtne saavutada, sest rajad on kaetud tiheda liiklusega ning linnaautode vahel laveerimine on kaootiline, eriti seetõttu, et kiirus läheb üle mõistuse suureks.

Kahjuks muutub «Dominator» pärast mõningast mängimist üksluiseks, kuna rajad korduvad tihti ning uued sõiduliigid kaotavad oma võlu. Muutub vaid see, et



autod lähevad järjest kiiremaks. WiFi-võrgu olemasolu korral saab siiski mängu kodulehelt tasuta uusi radasid alla laadida.

«Burnout Dominator» on kiireloomuline ja meeldivalt vägivaldne sõidumäng ning kui seda lühikeste sessioonide kaupa mängida ei muutu see ka aja möödudes tüütuks. Sobib ideaalselt stressimaandajaks. [d] OLIVER VAGA

Burnout Dominator (PSP)

HIND: 499 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

[d] hinne:



Võidusõidu eliitklubi

Lõpuks kolis ka «Midnight Clubi» seeria suurte konsoolide pealt üle PSP-le ja vaatamata väiksemale formaadile annab sarja neljanda osa versioon «Midnight Club: L.A. Remix» tõetruult edasi suurlinna illegaalse võidusõidumaailma pahesid ja võluseid.

• Üksikmängu alguses leiab mängija end Los Angelese tänavatelt ja peab, nii ebaoriginaalselt kui see ka ei kõla, endale kohalike seas nime tegema ja linna valitsevaks võidusõitjaks saama. PSP eksklusiivse võimalusena saab pärast eesmärgi täitmist jätkata sõitjakarjääri Tokyos, mis on hoopis teistsuguse välimusega ja pikendab mängurõõmu pea kaks korda.

Sõiduvahendite valik on «L.A. Remixis» lai. Kihutada saab kõigega, alates 1969. aasta Camarost uusimate Lamborghiniideni. Lisaks on valikus ka mootorrattad, mille juhtimine on üllatavalt lihtne. Garaazis on üpris mitmekesised võimalused sõiduvahendi puitamiseks, kuid kes soovib lihtsalt sõita, saab lasta mängul automaatselt kõige värskemad sõiduomadusi mõjutavad osad soetada.

Pildi poolest on «L.A. Remix» tasemel, linn näeb välja suurepärase, olgu fooniks päikeseloojang või öine neondžungel. Helitaust on detailirohke, erinevad autod



kõlavad täpselt nii, nagu neilt ootaks.

Häirima hakkavad liiga pikaks venivad laadimisajad ja virtuaalkriminaalina pidin pettuma asjaolus, et politsei sekumist polnud rohkem kui mõni patrullautodest koosnev tõke siin ja seal. Üldiselt on «Midnight Club L.A. Remix» õnnestunud sõidumäng PSP-le ning pakub tegevust üpris pikaks ajaks. [d] OLIVER VAGA

Midnight Club: L.A. Remix (PSP)

HIND: 599 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

[d] hinne:



Monstermasinad ei vea alt

Nagu juba karbikaanelt näha, siis on «MotorStorm: Pacific Rifti», sarja teise mängu peategelased jõhkrad ja laiutavad monstermasinad, mida esimeses mängus ATVde, baikide, bagide, rekkade, mudadžiipide ja muude sõiduvahendite kõrval ei olnud.

• «MotorStorm» pole enam puhas kõrbekihutamise – 16 erinevat rada, mis on poole rohkem kui originaalis, on viidud troopilisele saarele, kus kihutatakse nii rannaliival kui ka lopsakas džunglis. Rajad ongi selle ralli suurim pluss, esmakordsel sõitmisel võtab mõni kaval ja originaalne lahendus lausa ahhetama ning teid finišisse on tavaliselt mitu.

Igal sõidukil on plussid ja miinused, monstermasinad on üsna kiired, lükkavad konkurente rajalt, kuid võivad kergelt ümber minna; baigid on väga kiired, kuid avariis enamasti kannataja pool. Sõidukite juhtimine ei ole nii lihtne, kui välja paistab, masinad reageerivad igale liigutusele ja mõnikord liigagi järsult. Sõidurežiime on mitmeid ja see pikendab mängu kestust tublisti, põnevaim on viimasel kohal olija elimineerimine pärast teatud aega.

Heliefektid on atraktiivsed, kuid suurema kiituse jagaks särtsakale muusika taustale, kus teevad etteasted Queens Of



ATVga monstermasina teele jäädes oleks mõistlik juba ise kraavi keerata.

The Stone Age, Fatboy Slim, Nirvana ja paljud teised.

Mitmikmäng on võrgus kuni 12 mängijale ja lokaalselt saab ühe ekraani jagada neljaks. Aga ka kahekesi üksteiselt mõõtu võtta on adrenaliinirikas ja meelikõitev kogemus, eriti kui rajale lasta korraga mängu gigandid, monstermasinad ja rekkad.

[d] MARTIN METS

MotorStorm: Pacific Rift (PS3)

HIND: 1099 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

[d] hinne:



Konarlik kihutamine

«Baja: Edge of Control» on igati sõidetav off-road-ralli, mille valmistajaks 2XL Games. Nime on mäng saanud igal aastal Mehhiko kõrbes California poolsaarel peetava legendaarse kõrberalli Baja 1000 järgi, mida on võimalik ka virtuaalselt läbida.

• Graafikaduellis sõidab «MotorStorm: Pacific Rift» monstermasinana «Bajast» üle. Võistlusradu on seevastu siin ligi 100, sealhulgas mitu pärlit. Võrreldes eelpool arvestatuga, on rajad pikemad, kohati ka keerulisemad, kuid vau-efekti ei tekita.

Huvitav on see, et rallirada on väga kühmlik, mis teeb ka sirgel sõitmise kohati keeruliseks ja mõni kergem bagi kipub liialt gaasi andes ennast ise teelt ära pühkima. Nõnda kipub roolikeeramise selgessaamine mängu algusest suure tüki hammustama. Masinapark ise on märkmisväärne, kuid mitte nii põnevalt varieeruv kui «MotorStormis».

Peale põhiatraktsiooni, milleks on karjärežiim, saab võistelda ka mäkketõus. Võidusõitjakarjääri tuleb alustada kõige madalamalt astmelt ehk kihutada bagiga ning nõnda võidelda välja tee tippu. Olemas on kõik ühele soliidsele rallile kohane: boksipeatused, ülekuumenemised, sponsroite logod, tuunimised, varu-



«MotorStormiga» võrreldes on kihutamine üsna rahumeelne.

rattad. Mõnikord tõttab isegi kopteriga teeninduspersonal masinat parandama. Silma tuleb hoolega peal hoida masina seisukorral, et mitte ühel hetkel jalamehiks jääda.

Võrku lubatakse korraga 10 mängijat, aga ka «Baja» lubab ekraani neljaks jagada ja kambaga kihutada, mis on sooloetendusest kaasakiskuvam.

[d] MARTIN METS

Baja: Edge of Control (PS3)

HIND: 899 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

[d] hinne:



EESTI TOP 10

November 2008

1. World of Warcraft: Wrath of the Lich King
2. Far Cry 2
3. Fallout 3
4. FIFA 09
5. NBA 2k9
6. Gears of War 2
7. Midnight Club L.A.
8. Fable II
9. Brothers in Arms: Hell's Highway
10. Quantum of Solace

ÜHE LAUSE UUDISED



MMORPG «Tabula Rasa», mis ilmus alles 2007. aasta lõpus, tõmbab oma serveritelt lõplikult juhtme seinast juba 29. veebruaril 2009.

Virtual Skipper 5 on äsja valminud vabavaramäng, millega saab põhjamaisest kliimast palmisaartele purjetada (www.virtualskipper-game.com).



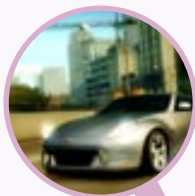
«**World of Warcraft: Wrath of the Lich King**» sai ennustatult maailma kõigi aegade kiireimini müüvaks arvutimänguks, kuna esimese 24 tunniga müüdi seda üle maailma 2,8 miljonit koopiat.

«**Terminator Salvation**», järgmise aasta mais kinodesse jõudva sarja neljas film, toob enda tuules kaasa ka samanimelise kolmanda isiku vaates madinamängu.

Jõulud on andmise aeg – hiljuti tuli välja tasuta «PRISM: Guard Shield» uus versioon, vabavaraks lasti «Rise & Fall: Civilizations At War» ja «Area 51».

Ootusärevusetelg

Aasta lõpp töötab



26.11

Need for Speed: Undercover

pc, ps3, xbox360, psp, wii, nds

● 12. mäng sarjas, mis ei vaja tutvustamist ühelegi mängusõbrale, lubab kõrvaldada eelmiste mängude puudujäägid, tagasi võita vanade fännide poolehoidu ja tõusta taas tänavakihutamiste valitseja troonile.

28.11

Sonic Unleashed

wii, ps2, ps3, xbox360

● Sinine hullumeelne siil on tagasi järjekordses platvormikas, mis nii 2D-s kui ka 3D-s.

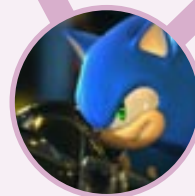


03.12

Mortal Kombat vs. DC Universe

ps3, xbox360

● Võitlusmäng, mis paneb omavahel vastamisi «Mortal Kombati» maailmast tuttavad kaklusaltid tegelased ja DC koomiksitate kuulsad kangelased Batmani, Supermani ja Kassinaise.

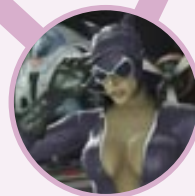


01.12

Destroy All Humans! Path of the Furon

ps3, xbox360

● Kolmas peatükk «Destroy All Humansi» seerias, mis jätkab tegevust täpselt sealt, kus eelmises inimeste DNA kogumine pooleli jäi.



Kõik ühes

● Valve teab, milline on üks hea jõulukink. Äsja välja lastud koostöös sombide nottimise mängu «Left 4 Deadi» saab osta koos Valve Complete Packiga.

Selles on firma 12 aasta jooksul välja antud mängud, eesotsas kõikide «Half-Life'i» idega». Lisaks leiab pakist «Portali», «Counter-Strike'id», «Team Fortressid», «Day of Defeatid» ja palju muud.

Parim kogu selle kreppli juures on hind, milleks on 99 USA dollarit ehk umbes 1250 Eesti krooni. Kogu kupatuse saab alla laadida Steamist.



tulla üsna vaikne



05.12

Prince of Persia
pc, xbox360, ps3

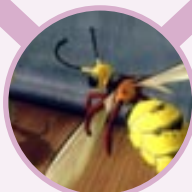
• Klassikaks saanud seeriale tehakse teist korda restart, millega kaasneb täiesti uutlaadi mängitavus ja graafiline lahendus.



16.12

Rise of the Argonauts
pc, ps3, xbox360

• Rollimäng, mis viib mängija Vana-Kreekasse, kus Jason peab koos Heraklese ja argonautidega otsima kuldvillakut ja valima ühe Olümpose jumala, keda teenida.



22.12

Rock Band 2
wii, ps2

• Juba klassikaks saanud muusikamäng vallutab uusi platvorme.

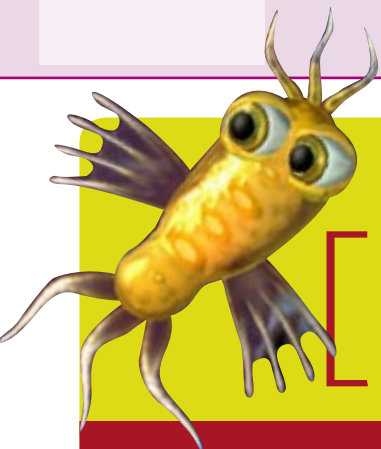


19.12

The Tale of Despereaux
pc, xbox360, ps2, ps3, nds, wii

• Samanimelisel raamatul ja filmil põhinev seiklusmäng, mis mõeldud eelkõige noorematele mänguhuvilistele.

Ajatelg



Selle kuu küsimusele ei ole võimalik valesti vastata:

Mis olid Sinu jaoks eelmise aasta kolm kõige paremat mängu?

Kõigi nende vahel, kes saadavad vastuse aadressile play@dig.ee, loosime välja «Far Cry 2» (PC) **Andricolt** ja «Mass Effect: Special Edition» (Xbox 360) **Microsoftilt**. Lisa kindlasti auhinnaeelistus!



MÄNGU-UUDISED



GTA IV uue nurga alt

• «Grand Theft Auto IV» ei ole ennast veel ammandanud. Olles lõpuks leidnud tee ka arvutitele, on järgmiseks väljakutseks allalaaditav lisakampaania «The Lost and Damned», mille kohta on nüüd rohkem infot tilkunud. Kõrvale jäetakse senine peategelane Niko Bellic, uueks anti-kangelaseks tõuseb Johnny Klebitz, kes on kurikuulsa mootorrattajõugu The Lost liige.

Liberty City tänavatele tulevad koos temaga ka uued relvad, sõidukid ja raadiojaamad. Lisaks lubab Rockstar, et uus tegevusliin ei saa olema lühike ja on võimalus, et see täiendus ei jää ainsaks.

Halb uudis – vähemalt esialgu tuleb see täiendus üksnes Xbox 360-le, mille omanikud saavad selle seni veel teadmata summa eest alla laadida 17. veebruaril 2009.

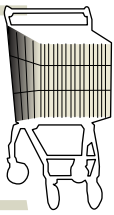


«DiRT» läheb teisele ringile

• Üks kõigi aegade parimaid rallimänge «DiRT» saab järgmisel aastal järje! Täpsem stardiaeg on veel teadmata, kuid kuna eelkäijad tulid välja juunis, võib loota sama. «DiRT 2» kasutab täiustatud EGO mootorit, mis vedas «Race Driver: GRIDi» selle aasta parimaks kihutamismänguks.

Codemasters lubab tuunida 2007. aastal välja antud «DiRTi» autode juhitavuse füüsilist ja realistlikumaid kahjustusi ning efekte. Samuti tahetakse seitsme sõidukiklassiga mängu muuta «GRIDist» silmnähtavalt detailsemaks.

Rõõmu võivad tunda arvuti, PS3, Xbox 360, Wii, PSP ja DSi omanikud, kes heast rallist luugu peavad.



ostujuht

Sülearvutid

1

MacBook

[digi] nr 44



Arvuti, mille ainus puudus on oht, et sa jääd tema ilu silmitsema ega märkagi. et tegelikult on vaja tööd teha.



2

MSI Wind U100

[digi] nr 43



Mini arvuti kohta väga mugav kasutada, veidi heidutas vaid klaviatuuri küljest ära kukkunud e-klahv.



3

NEC ShieldPro FC-N21S

[digi] nr 40



Selle arvuti ostmiseks on vaja küll lotovõitu, ent kui tahad karmides oludes arvutiga tööd teha, pole kiugi palju valikut.



Kompaktkaamerad

1

Canon Digital IXUS 90 IS

[digi] nr 38



Väike, kiire ja lihtne kaamera ei hiilga küll millegi erilisega, ent on igas valdkonnas tublisti üle keskmise.



2

Leica C-LUX 2

[digi] nr 38



Selle välimusega kaamera kasutajale on tähelepanu garanteeritud, sest tal peab olema nii raha kui ka stiilitunnet.



3

Sony Cyber-Shot DSC-H10

[digi] nr 38



Pildikvaliteedi ning suure suumi poolest sobib ideaalselt ilma ilmaga õues pildistamiseks.



Kuvarid

1

HP LP2480zx

[digi] nr 44



Kuvar suure K-tähega. Kineskoopkuvari võib nüüd lõplikult pensionile saata.



2

Eizo FlexScan S2431W

[digi] nr 43



Eizo maksab küll juba korraliku sülearvuti hinna, aga pilt on seda väärt. Eizoga avastad piltidel uusi värvinüansse.



3

Apple Cinema Display

[digi] nr 43



Apple on oma hinna väärt. Hea disaini ja pildiga kuvar, mida ei pea ise kodus hambad ristis paika timmima.



Peegelkaamerad

1

EOS 5D Mark II

[digi] nr 44



5D Mark II-l on kõik eeldused töusta uueks pildikvaliteedi etaloniks ja seda vähema raha eest, kui tuli omal 5D eest välja käia.



2

Nikon D90

[digi] nr 42



Nikonilt harjumuspäraselt suurepärase kaamera. Hea koostekvaliteet, madal määratase, väga mugav kasutada ning kauba peale ka videote tegemise võimalus.



3

Nikon D700

[digi] nr 41



Ehkki pisut kalline, on D700 nii väärt kaamera, et kui sa sellest natukenegi unistad, hakka raha koguma!



Parimad [digi] testitud tooted kaheksas kategoorias, viimase poole aasta andmeil (erandiks on digitaalsed peegelkaamerad ja MP3-mängijad, sest seal on toodete uuenemine aeglasem). Võrdsete hinnete korral on tabelis eespool uuem toode.

Mobiiltelefonid

1

iPhone

[digi] nr 41



See ei ole haip, iPhone ongi nii hea, nagu räägitakse. Väga mugav, kasutajasõbralik ja võimas.



2

Samsung miCoach

[digi] nr 39



Suurepäraselt õnnestunud koostöös valminud telefon, mis on spordimehele mitte takistuseks, vaid abiliseks.



3

Nokia E71

[digi] nr 42



Võimas, väike ja hea klaviatuuriga telefon, mis võimaldab teha nii igavaid asjalikke kui lõbusaid loovaid asju.



Kõlarid ja kõrvaklapid

1

Creative HS-1200

[digi] nr 41



Peakomplekti sisse on lõpuks teinud pesa maagiline X-Fi-tehnoloogia ja meil jääb üle ainult rõõmustada.



2

Avi Neutron 5

[digi] nr 43



Hämmastavalt kiired ja läbipaistvad väikesed kõlarid, mis on kui loodud tempoka ja kaasakiskuva muusika kuulamiseks.



3

Logitech Pure-Fi Dream

[digi] nr 41



Üllatavalt kvaliteetse heliga ning kasutajasõbralik iPodi dokk magamistuppa. Mängib muusikat ja äratab üles.



Lauaarvutid

1

HP Pavilion Elite PC

[digi] nr 35



Pool punkti võtame maha lahja graafikaardi eest, kuid muus osas on selle raha eest arvutit enam kui küll. Arvestage, et kaks välist kõvaketast saab kauba peale.



2

Fujitsu Siemens Scaleo L Green PC

[digi] nr 36



Lõpliku ostusoovituse peaks andma kalkulaator, millega sa oma praegused elektrikulud kokku lööd.



3

ML 540

[digi] nr 34



Esimene uue voolusäästliku ning kiire Intel 45 nm protsessoriga arvuti Eestis. Sisu on hea, mugavust tahaks rohkem.



MP3-mängijad

1

iPod Nano

[digi] nr 43



Vähe sellest, et tegemist on ülihea mängijaga, on see ka seni kõige loodussõbralikum iPod.



2

Apple iPod Touch

[digi] nr 34



Revolutsiooniline, enneolematu, seksikas ja täis uut tehnoloogiat. Mängib muusikat, näitab pilte ja surfab veebis. Touchi kohta pole ükski kiidusõna liiast.



3

Creative MuVo T200

[digi] nr 39



Creative MuVo T200 on oma eelkäijate vääriline MP3-mängija. Hea heli ja mugav kasutada.





digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

MTV, hoia alt!

[?] Tere, mul on selline mure, et mu arvuti ei taha mängida .gif-faile. Ma olen tõmmanud internetist mitu .gif-faile, aga kui nendele klikkan, siis näib ta neid tavaliste piltidena, ei liigu ega midagi. Olen proovinud ka teha ise .gif-e, aga ei tööta ikka. Ma püüan teha videoid YouTube'i, aga tavalisi slaidiesitlusvideoid ei tahaks teha... Kas te saaksite mind aidata?

Ette tänades, Daniel

[d] Millega sa neid vaatad? Kõik asjad pais-tavad paremini kätte kui neid õige asjaga vaadata. Kui sa lihtsalt nendel klikid, siis ilmselt näed sa neid mõne armetu Windowsi pildivaaturiga, mis loomulikult ei tea animeeritud GIF-vormingust mitte halligi. Kui sul on neid ainult aeg-ajalt vaja vaadata, siis ava nad oma lemmikbrauseriga. Piisab, kui sa faili kaustast lihtsalt brauseri aknasse lohistad. Kui aga tahad iga päev toredaid liikuvaid GIF-vormingus pildikesi vahutada, siis installi mõni mõistlik pildivaatur. Animeeritud GIF-vormingut toetavad näiteks nii Irfanview (irfanview.com) kui Xnview (xnview.com). YouTube'i kasutajaid ära sa animeeritud .gif-failidega küll narrima hakka, sinna lõika kokku ikka korralik filmiklipp.

Ta ei armasta mind enam

[?] Mul on videokaart Ati Sapphire Raddeon HD4850. Mängisin paremaid mängu ilma probleemideta, kaart töötas laitmatult. Kaardi ostsin augusti alguses, kuid nüüd, oktoobri lõpus, novembri alguses mängides jäi pilt seisma, tõmbas ekraani mustaks ning kuvar hakkas otsima signaali. Mäng ise jäi tööle, aga ATI CCC esitas mulle tõrketeate (pilt lisatud). Alguses arvasin, et see ei ole midagi, aga probleem ei lahene iseenesest. Kui mäng n-õ kokku jookseb, on kuulda, kuidas graafikakaart teeb restardi. Mäng jääb käima ja saab veel edasi mängidagi, kuniks kokkujooksmisprotsess kordub. Draiverites asi ei ole, sest kõik on värskest uuendatud, kuid probleem ei lahene. Teises arvutis ma kahjuks kaarti proovida pole saanud. Pärast arvutisse lisamist ei ole ma kordagi kaarti puudutanud, ainult suruõhuga puhastanud. See-ga kaldun arvama, et viga ei ole minus, arvutis ega tarkvaras ning et peaksin sellise asjaga juba garantiisse pöörduma. Aare

[d] Kirjeldatud sümptomid näivad vägagi katkise riistvara peale viitavat. Kuna sul pole niikuinii midagi kaotada, siis võid igaks juhuks proovida vanemaid draiverid. Kõige uuemad, mille sa oled puhtalt peale pannud, ei pruugi

Filmi tegemine on lihtne, kui on idee ja õiged töövahendid.



alati olla kõige paremad. Nii ATI kui NVIDIA draiverite ajaloost on küll teada juhtumeid, kus mänguassad on pikka aega kasutanud mõnda vanemat draiveriversiooni, kuna see on olnud stabiilsem kui uuemad. Kuid viga võib olla siiski ka riistvaras. Garantiisse võid pöörduda igal juhul, küll seal juba selgub, kas kaart on tegelikult vigane või mitte.

See häbelik OpenGL

[?] Mul on graafikakaardiga mingi probleem. Kui ma installisin «Wolfenstein: Enemy Territory» (see mäng oli mul arvutis juba varem) siis viskas konsoolile umbes nii, et «Could not load OpenGL». Samuti ei saa ma ka «GTA: San Andreas» mängida. Kui ma näiteks «Counter Strike 1.6-e» videoseadete juurest OpenGLi peale panen, siis ütleb, et ei saa OpenGLi peale panna. Mida ma siis ikkagi peaksin tegema? Ma arutasin seda ka oma sõbraga ja ta pakkus, et ma peaks uue graafikakaardi ostma. Kui, siis kust ja millise? Sander

[d] Kuna sa varjad kiivalt, millise graafikaardiga sul suhted sassis on, siis saab sulle ainult seda soovitada, et installi selle jaoks sobivad 3D-mänge võimaldavad draiverid. Rohkemat on raske soovitada, sest doktor, nagu rätsepki, teeb tööd tellija materjalist. Uue kaardi võid ju nii

või teisiti osta, saadki vingema ja kehtiva garantiiga kaardi. Osta arvutipoest, millega sul või sõbral on varem olnud positiivseid kogemusi, ja kuluta sellele raha täpselt nii palju, kui sa raatsid. Erinevalt paljudest muudest asjadest, kus odavate ja kallite asjade vahe on tihti ainult mõtteline või kaheldav, on kallimad graafikakaardid reeglina paremad kui odavad.

Tuuker küsib

[?] Tahaksin teada, kas kuskilt Eestist on võimalik osta veekindlat korpust Canon Digital Ixus 60-le, et sellega saaks vee all pilte teha? Ja kas on soovitada mingit poodi Pärnus, kust osta samale kaamerale uus ekraan, sest ma panin digika tagataskusse ja istusin oma lolli peaga peale. Nüüd on ekraanil jutid sees, kõike näeb, aga selle koha peal, kust ekraan on muljutud, on värvid natuke segamini, pilti näeb niipalju, et saab uduselt aru, mis pildil on. Veel üks küsimus: ma olen muusika miksimise, videoefektide jms lahendate asjade lisamise ja piltide töötlemise huviline. Kas kuskilt saaks neid programme tasuta alla laadida? Suurelt ja tehniliselt tänades, Raul!

[d] Veekindla korpuse Ixus 60 jaoks saad osta Overallist (overall.ee), neil on see hinnakirjas täitsa olemas, mudel WP-DC4. Ainult et see maksab 3890 krooni. Ka uue ekraani kohta võid küsida Overallist, nemad on Canoni asjade peale kõige kõvemad mehed Eestis. Karta on, et ekraani vahetamine läheb arutult kalliks ja sa võiksid selle raha eest osta juba uue kaamera. Vastuseks teisele küsimusele - nimetatud programme saab tasuta all laadida internetist. Meil on plaanis neist programmidest millalgi juttu teha, ole valvel.

SATA vs PATA

[?] Mul on emaplaadil nii IDE kui SATA II, praegu on ühe IDE otsas nii kõvaketas kui CD-draiv, kas oleks targem osta ka SATA II ketas ja mis neil üldse vahet, kas annab ka olulist efekti kiiruses. Küsimus digi.ee foorumist

[d] Kindlasti on targem osta SATA-kõvaketas. SATA-liidese eelised IDE ehk õigema nimega PATA (parallel ATA) ees on päris mitmed. Üheks enam reklaamitumaks on muidugi suurem andmeedastuskiirus, aga eeliseid on veel teisigi. Parematel SATA-kõvaketastel on näiteks

[KUU KIRI]

Millega kirjutavad kosmonaudid?

[?] Probleem, mis vajaks lahendamist. Niisiis, kodus kasutan põhiliselt filmide vaatamiseks arvutit, mis on ühendatud teleka taha. Õhtuti filmi vahtides pole lõpuks enam mingit isu voodist välja ronida, et arvuti sulgeda. Teleka jaoks on pult, aga kas ka arvuti jaoks on midagi sellist loodud? Olen üritanud otsida, kuid siia-maani tulutult. Ehk teete mingi testi [digisse] pulti-de kohta või kas või siia? Usun, et paljud oleksid sellest huvitatud. Ette tänades, Meelik

[d] Rahvasuu räägib lugu sellest, kuidas ameeriklased kulutasid omal ajal üüratuid summasid töötamaks välja pastakat, millega astronautid saaksid kaaluta olekus kirjutada, kuna tavaline pastakas ei kipu kaaluta olekus ju eriti hästi töötama. Venelased aga, sellal kui Ameerika insenerid laboris pead murdsid, panid oma kosmonautidele teele kaasa karbitäie harilikke pliiatseid... Mainitud probleemi lahendamiseks pole tarvis mitte mingit imepulti ega sellega kaasa tulevat eritarkvara, sul on vaja kõige tavalisemat juhtmeta klaviatuuri. Nende hinnad algavad paarisajast kroonist. Pane veel veidi raha juurde ja saad ka juhtmeta hiire lisaks. Siis pole enam üldse põhjust voodist välja ronida, kui ehk siis klaviatuurile uute patareide ostmiseks.



ISTOCKPHOTO

kasutusel NCQ-tehnoloogia, mis optimeerib ketalt andmete lugemise korral ketta lugemispeade liikumist maksimaalse efektiivsuse jaoks. Praktikas pole mitte vähem tähtis ka see, et SATA-andme-kaablid võivad olla PATA omadest ligi kaks korda pikemad, kuni meetri pikkused, ning et kaablid on peenemad, mis võimaldab neid korpuses paremini paigutada. SATA eeliseks on veel seegi, et see toetab ketaste käigult ühendamist ja lahtiühendamist, mis on eriti oluline RAID-massiivide haldamisel. Ja muidugi on tore ka see, et 3,5tolliste ja 2,5tolliste SATA ketaste liides on identne.

Uue generatsiooni MacBook ja MacBook Pro



[RAAMAT]

Väikevend ja internet

• Üks mu tuttav lapsevanem rääkis hiljuti loo, mis teda oli ehmatanud. Lapsele tulid klassikaaslasel külla, ta mõtles neile nalja teha ja tutvustas kahte nooremat last kui Fillet ja Rullet (naljakad tegelased raamatust «Väikevend ja Karlsson katuselt»). Keegi ei naernud, sest noored ei teadnud ei Fillet ega Rullet ega õieti isegi Karlssonit.

Tuttav oli muidugi pettunud ja hakkas heietama mõtteid noorsoo allakäigust, «õigete» teadmiste puudumisest ja nii edasi.

Kõigil neil, kes mõtlevad samamoodi, ja ka neil, kes ei mõtle samamoodi, soovitan lugeda raamatut, mis minu andmetel küll eesti keelde ei ole tõlgitud, kuid on ingliskeelsena saadaval tasuta. Selleks on tuntud Ameerika blogipidaja, aktivisti ja ulmekirjaniku Cory Doctorow raamat «Little Brother».

See räägib kooliõpilaste kasvamisest kodanikuks läbi tänapäeva noortele oluliste teemade. Samm-sammult ja üpris talutava süžee abil selgitab see raamat, mis asi on häktivism, miks on olulised kodanikuõigused ning kuidas hakata vastu neile, kes neid õigusi ära tahavad võtta. Kokkuvõttes ongi see uus kodanikuühiskonna õpik.

Usun, et «Little Brother» võiks olla gümnaasiumi õppekavas kohustusliku kirjanduse hulgas ning seda peaksid lugema nii vanemad kui noored. Vähemalt senikaua, kuni keegi Eestis pole midagi samaväärset kirjutanud.

[d] DANIEL VAARIK



[RAAMAT]

Tales of Old Japan

A. B. Mitford

• Klassikaks saanud «Tales of Old Japan» on kogumik Jaapani legendidest ja vanematest rahvajuttudest, mille on ühiste kaante vahele kogunud omaaegne Briti diplomaat A.B. Mitford. Raamatus toodud lugusid saadavad koostaja kommentaarid, mis selgitavad ühe või teise sündmuse või tegelaskuju tausta, andes niimoodi parema pildi tollal valitsenud olustikust. Jutustustes samuraidest ja *ronin*'itest ei ole rõhk mitte möögavõitlustel, vaid au- ja kohusetundel ning sõnapidamisel. Ka rahvajuttudes, milles seiklevad loomad, on läbivaks teemaks ausus ja õiglus. Tähtis pole mitte see, mida tehakse, vaid see, miks tehakse.

Algupärased nimed on raamatus suhteliselt tõetruult edasi antud koos õigete pikendus- ja rõhumärkidega ning joonealused märkused täpsustavad või selgitavad tekstides leiduvaid harvemini esinevaid mõisteid. Ka tõlge järgib vana keelekasutust, tehes raamatust tõeliselt nauditava lugemise.

[d] SVEN VAHAR



[FILM]

Salatoimikud: Ma tahan uskuda

• Pärast seda, kui üheksanda hooaja lõpp tulnukate vandenõuteooria olulisemad niidiotsad kokku vedas, paistsid «Salatoimikud» ennast ammendanud olevat. Aga võta näpust...

Sel aastal valminud teine täispikk film näitab meile taaskord Fox Mulderi ja Dana Scully maailma, kuid erinevalt esimesest filmist on tegemist otsekui tavalise iseseisva episoodiga, mis on poole pikemaks venitatud. Virginia osariigi lumises kolkalinnas on kadunuks jäänud FBI agent, ainsaks juhtlõngaks on ennast selgeltnägijaks nimetav pedofiilist katoliku preester, kes väidab otsitava asukohta teadvat. Peale kahe peategelase kohtame ainult ühte varasemast tuttavat tegelast.

Külmades toonides tagasihoidlik film ei pinguta millegagi üle ja on rohkem kahe jalaga maa peal kui keskmine «Salatoimikute» episood – seda mõjuvam on ka lõpplahendus. Heideti ju sarja viimastele hooaegadele ette liiga kõrget fantaasialendu ja eemaldumist algusaastate stiilist.

[d] MARTIN METS



[PLAAT]

Eva Mitreikina

Eva Mitreikina

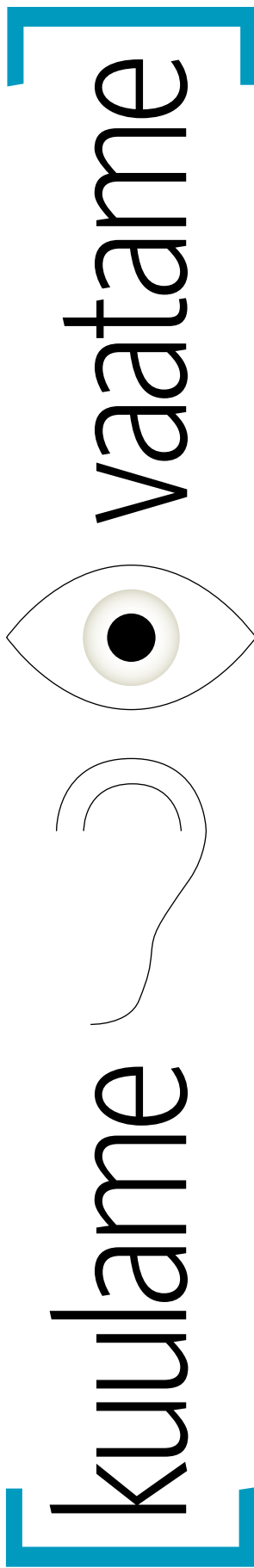
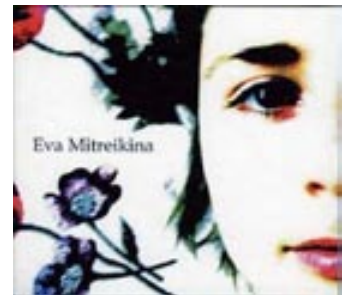
• Stiililiselt raskesti määratletav Eva Mitreikina omanimeline, pop-jazz'i ja folki kokku segav album on midagi väga õrna. Kohe nii õrna, et tekib kartus, et kui seda saaks füüsiliselt puudutada, siis see puruneks kildudeks ja lakkakas eksisteerimast. Sellepärast ongi parem seda kaugelt ja vaikselt kuulata.

Enamasti eestikeelne, kohati ka vene- ja ingliskeelne noore laulja habras, unine ja igatsev vokaal sobib tasase taustamuusikaga ideaalselt

kokku. Tahtmatult tekib tunne, nagu oleks laulja hakanud hommikul kohe pärast ärkamist laisalt ja uniselt laulma, ise veel poolunes olles.

Võib tunduda, et Eva Mitreikina lood, mida ta enamasti ise klaveril, kitarriil või mõnel muul instrumendil saadab, on kantud nukrast või lausa masendavast meeleolust, kuid see tunne on petlik. Muusika on lootusrikas ja kerge ning Eva hääl soe ja mänguline, otsekui kuulajat tasahilju ümber sõrme keerav. Pimedatel ja lumistel talveõhtutel sooja teed rüübates on väga hea lasta tal seda teha.

[d] MARTIN METS





EISA Euroopa LCD televiisor 2008-2009. Elutruu pildi jaoks.



Philips uus luksuslik diodidega Flat TV ekraan nimetati sõltumatute hindajate poolt „Euroopa LCD televiisoriks 2008-2009”. Teler suudab välja tuua tõelise musta tooni ja kuvada pilti värelustevabalt. Teleril on Perfect Pixel HD pildiparandusmootor, mis tagab tõeliselt ideaalse vaatamisemuse, elutruu pildikvaliteedi, ületamatu teravuse, sujuva loomuliku liikumise ja erksad värvid. Lihtsalt sinust inspireeritud.

www.philips.com/flattv

PHILIPS
sense and simplicity

Jama Aceri ja eesti klaviatuuriga

● **Novembri [digi]** oli juttu odavatest sülearvutitest, millisele artiklile tuginedes ostsin ka endale Acer Aspire One'i. Paraku osutus teiepoolne reklaam kasutuks, sest mitte kuidagi ei suuda Linuxile tekitada eesti klaviatuuri. Kasutu on jutt, et pisut häkkimist ja asi olemas. Seega suht mõttetu ost, sest netist ei leia ka mitte kusagilt vastavat õpetust. Nüüd vaja osta mälukaart, sinna Windows laadida, seejärel Linux maha ja Windows peale. Oleksite võinud artiklis kirjutada, kuidas eesti klaviatuuri tekitada. Heido

[digi] vastus:

● Kurb kuulda, Heido. Me tõepoolest ise ei proovinud eesti klaviatuuri juurdepanemist läbi teha, aga saatsime Acerile sellekohase järelepärimise ning edastame vastuse loodetavasti järgmises ajakirjanumbris. Vahest on mõni lugeja Aspire One'ile siiski eesti klaviatuuri suutnud tekitada ja jagaks meiega oma kogemusi?

Jätke «Kuulame ja vaatame» alles!

● **Mina küll loen «Kuulame ja vaatame» rubriiki väga hoolega, sest harilikult pole viitsimist ise muust kohast uusi turuletulijaid otsida ja nende kohta ka ausat arvamust saada. Mulle lausa meeldib sellelt leheküljelt leida huvitavaid väljapanekuid, mis vahel tekitavad minus ka tahtmise asuda e-poodidesse ringi kolama. Muidugi jätke rubriik alles. Elen**

Kuulame, ja vaatame ka

● **Küllap te panite selle küsimuse siia sellepärast, et seda ei loeta teie arust eriti. Mina loen, kindlasti ka paljud teised. Tegelikult ma usun, et teil on õigus, see pole tõesti kõige pilkupüüdvam rubriik. Aga siiski, mis on üks ajakiri ilma korraliku raamatu- ja filmirubriigiga? See üks lehekülg on iga ajakirja kohustuslik element, ilma selleta tundub ajakiri kuidagi puudulik. Eelkõige siis, kui ajakirjas on seda rubriiki mitu aastat avaldatud. Nii et palun jätke see rubriik siiski alles! Julius**

[digi] vastus:

● Eleni ja Juliuse kirjad polnud ainukesed, mis meie auväärset «Kuulame ja vaatame» rubriiki kaitsesid, ning seetõttu teatame ametlikult, et võtsime ähvardava kirve rubriigi kohalt ära ning vanake elab edasi. Vanake sellepärast, et see rubriik on päris esimesest [digi] peale järjepidevalt ilmunud ning üle elanud kõik meie reformid ja muudatused. Nii et ka järgmisel aastal hoiame teid kursis sellega, mida me peale internetis istumise veel oma ajaga teinud oleme, mida kuulanud, vaadanud või lugenud. Aitäh kõigile tagasiside eest.

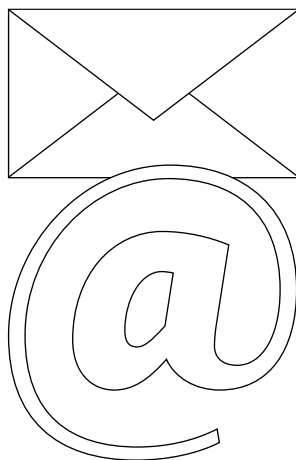
[digi] kõrvetas supi põhja

● **Eelmine väljaanne pani mind teiega kaasa mõtlema. Ajakiri oli huvitav (supp kõrbes põhja!).**

Kõigepealt esikaanest. Olen teiga täiesti nõus, et tegemist on siiski arvuti- ja tehnikaalase ajakirjaga ja jäägu need poolpaljad naisolevused ka vastavate ajakirjade esilehtedele.

Samas nõustun ühe lugejaga, et see fotora-

saabunud post



Kirjuta meile:

● e-posti aadressil
digi@presshouse.ee

● aadressil

[digi]

Liimi 1

10621 Tallinn

mat võiks asetseda tõesti tagapool, sest olen seetõttu endale nii mõnegi [digi] lausa topelt ostnud. Ma saan muidugi aru, et tellida oleks odavam, aga ... olin juba kord tellija, ning põhjus, miks enam ei ole, on lihtne: mulle meeldib ajalehte-ajakirja poest osta, sest sinna jõuab see millegipärast varem. Asi niisiis lihtne ja loogiline, kui te kunagi peaksite saavutama päevalehtede postkasti potsatamise kiiruse, siis võib-olla suureneb tunduvalt ka teie lugejate-tellijate arv.

See selleks, ega ajakiri sellepärast halb ei ole. Ma lausa imetlen teie sõnaseadmise oskust ja teie viisakust ka kõige lollimatele küsimustele asjalikult vastata. Mõnikord, kui teil veidi aega üle jääb, oleks huvitav näha-lugeda, et kuidas töö teil seal toimetuses kulgeb.

Nüüd aga tahaks teid erilisel tänada, sest lõpuks ometi olete ka Linuxile tähelepanu juhtinud.

[Inimkatejānesele] Sven Vaharile soovin ka omalt poolt edu. Alustasin paar aastat tagasi samuti Ubuntu, kuid nüüd juba pikemat aega Mandriva tulihingeline kasutaja. Küll mitte mingi arvutifriik, aga omad asjad ja tegemised saan sel arvutil tehtud. René

Vostro ei läigi

● **Lugesin Aini kirja «Saabunud posti» rubriigist ja soovitan Ainil pöörduda Delli maaletooja Max123 poole, sest neil on müügil vähemalt üks sülearvuti, millel on mattekraan - Vostro 1310. Ekraan on jah nigelavõitu, väike, aga usun, et ehk on neil veel mattekraaniga mudelid. Mariann**

Linuxiga alustamine on väga raske

● **Tore, et hakkate Linuxit testima. Ise kasutasin seda ka veidi aega tagasi, aga tulin jälle Windowsi peale üle, mängude pärast :). Linuxiga alustada on raske. Väga raske. Kõige tüütum ongi vist terminal (kasutasin eestikeelset Ubuntu) ja kõik see apt-get jama. Samuti häiris see, et enamusele netist tõmmatud programmidele pidi ise installi meisterdama. Aga Linux pole ainult raske ja IT-meeste pärusmaa. Väga kergeks muudab kasutamise paketi haldur, kust leiad palju programme ja saad valida ise, millist tahad. Linux teeb ülejäänud sinu eest ära. Ja veel see graafiline pool! Keerasin kõik seaded põhja ja vahepeal lihtsalt igavusest vahetasin töölaudu ja nautisin seda. Madis**

Ja veel üks kiri Linuxist

● **Rõõm näha, et [digi] on võtnud kätte ja teinud eksperimendi: Linux tööarvutis. Kasutan juba umbes aasta aega 95% ulatuses Linuxit, hetkel siis Ubuntu 8.04.**

Alguses hakkasin Ubuntu kasutama puhtast huvist asja vastu, aja jooksul olen leidnud mitmeid eeliseid. Igapäevatoimingud (dokumendid, e-post, netis surfamine jne) on tehtavad sama edukalt nagu Windowsis, tarkvara on tasuta ja jõudlus suurem.

Just jõudlus oli see, mis mind Windowsi juures kõige enam häiris: kuna minu sülearvuti on juba võrdlemisi vana ja nõrgavõitu (Pentium M 1,8 GHz, RAM 512 MB) siis võttis käivitumine XP-s terve igaviku. Ubuntu laadib end üles 4-5 korda kiiremini.

Probleemidest rääkides: enamus tarkvara tootetakse ikkagi Windowsile ja kes soovib kasutada mingeid spetsiifilisi programme, nagu MathCad, insenerigraafika programmid, fototöötlus vms, peab endiselt (vähemalt osaliselt) jääma Windowsi kasutajaks.

Teine suur murelaps on minu jaoks WiFi. Kuna sülearvutile sisse ehitatud WiFi-kaart on enne arvuti minu kätte jõudmist kannatada saanud, siis olen sunnitud kasutama PCMCIA kaarti, mis küll vahepeal töötas, aga pärast mingit Linuxi uuendust enam võrku ei püüa (Windowsis töötab endiselt). See oli muide kolmas taoline kaart, mida proovisin.

Arvutimängudest ei tasu sammuti unistada, kuid arvestades, et minu graafika kaart on Mobility Radeon 7500 64 MB, siis ei tööta mängud ka Windowsi all.

Mida võiks [digi] kirjutada Linuxi kohta? Paljud, kes proovivad Linuxit kasutada, hakkavad ühest või teisest Windowsi programmist puudust tundma: äkki õpetab [digi] nad Wine'i kasutama? Kõiki programme pole aga võimalik või mõttekas Wine'is tööle meelitada: tutvustage analooge! Kuigi enamiku asjade kohta on Linuxis olemas graafiline liides, on võimsaim tööriist endiselt terminal. Oskus teha asju käsurealt on asi, millest mina vaatan et suuremat puudust tunnen kui WiFi-st! Ehk võiks õpetuste seeria selle kohta ilmuda? Mart

Tehke progemiskool ka

● Olen uus [digi] tellija. Esimese [digi] sain augustis ja seal oli ka viimast korda CD, pärast seda tuli kasulik õpetus, [digi] Fotokool. Neid mul on kaks tükki. Need on küll väga kasulikud ja hoian need kindlasti alles, aga mul tuli üks imelik mõte, et nüüd võiks tulla õpetus, kus õpetatakse PHPd, HTMLi, Javascripti, phpMyAdmini, MySQLi jne. Tahaksin ise veebipõhise mängu teha, aga ma ei tunne eriti neid programmeerimiskeeli. Madis

[digi] vastus:

● Nagu tähele panite, siis sel kuul tegime [digi] kooliga jõulude puhul pausi ning hetkel mõtlemegi, millistel teemadel kooliraamatud järgmisel aastal ajakirja vahel ilmuvad. Kindlasti jätkame fotokooliga, aga võtame juurde ka muid teemasid, millest üks võib olla ka programmeerimise algõpetus. Igatahes võtsime su soovi arvesse.

Käsi haarab aspiriini järele

● Juba pikemat aega olen plaaninud teile kirjutada, aga pole põhjust olnud. Nagu arvuti defineerimine: miski nagu liigub, miski nagu jookseb, aga teha ei saa midagi.

Mõned kurdavad, et kuhu kadusid need pilvedeni ulatava säärejooksuga kaunid tüdrukud kaanelt. Naised ongi sellised: hüppavad kord siin, kord sääl, ühel hetkel on nad sinu silmapiirilt kadunud, see on loomulik nähtus. Aga kui ma lugesin, et varsti kaob Fotokool, siis jättis mu süda lööke vahele ja käsi haaras aspiriini järele.

Ma olen suur fotofänn ning tänu pisikesele taskumöödus Fotokoolile olen targemaks saanud. Kui midagi meelest läks, oli hea käsi püksitasku pista ja kiirelt-närviliselt lehti krabistada ning

[KUU KIRI]

Säästunipp: osta kalleid asju

● Novembri [digi] küsiti, millised on tehnoloogiaalased säästunipid. Mina arvan, et vastus on väga lihtne. Soeta omale vajalikud kvaliteetsed asjad. Just, ja ongi kogu lugu.

Vanasti läks mees sepa juurde ja ütles, et tee mulle kaheksa asisemat naela. Ja sepp tegi need mehele valmis. Tänapäeval käib asi nii, et keegi kusagil leiutab mingi vidina või, halvemal juhul, teeb olemasoleva asja natuke teist värvi. Ja siis toodetakse seda kolm merekonteineritait ning saadetakse poodidesse. Meil on liiga palju asju, ilma naljata, nii palju asju ei ole inimesele vaja.

Et üldse mingist säästmisest rääkida, pead sa hoolega endale selgeks tegema, mida sul vaja on. Kõlab lihtsalt, aga tegelikult on see üks keerulisemaid probleeme. Toome näite: enamik maailma sõiduautoomanikke väidab, et sõiduauto on tarbeese. Ei ole, sõiduauto on väga konkreetne näide luksusesemest. Aga kuna enamus on autoomanikud ja pooldavad järjekindlalt illusiooni, et auto on tarbeese, pole mul rohkem mõtet sellel teemal arutleda. Autonäite iva on aga selles, et kuni sa väidad endale, et sülearvutiga karmi 3D-mängu mängida on eluliselt vajalik, ei saa sa pädevalt säästmist planeerida. Tavalise kaasaegse inimese jaoks on arvuti kirjutusmasina funktsiooniga internetikeskkonna tarbimise riist. Kõik ülejäänud kellad, viled ja programmikesed on teisejärgulised mänguasjad. Olgu, kujundaja jaoks on Photoshop tööriist, ja arhitektil on vaja Autocad'i, aga me räägime siin ju tavalisest inimesest.

Kui sa ostad näiteks sülearvuti mingite sinu jaoks oluliste toimingute jaoks, siis on üldjuhul kindel, et sinu arvuti kestab moraalselt vähemalt kolm aastat. Kui sa oled aga ostnud endale arvuti säästukauplusest, lootes, et sellega saab kolm aastat muretult mööda saata, pead ilmselt pettuma. Sinu odav sülearvuti ei pea füüsiliselt kolme aastat sisukat tarbimist vastu.

Minu kogemused on näidanud, et sama analoogiat võib praktiliselt igal pool kasutada. Andrues

[digi] vastus:

● Eelmises numbris küsisime säästunippi ja selle ka saime. Tõepoolest, ütleb ju kõnekäändki, et keegi pole nii rikas, et osta odavaid asju. Soovitus oma vajadused kainelt läbi mõelda on küll lausa auhinda väärt ning just Andruesele me eelmisel kuul välja lubatud Logitech'i veebikaamera hea soovitus eest annamegi.



oligi vastus käes. Teie ajakirja ostan ma just selle pärast.

Enamasti ka noorema venna pärast, kes süveneb enamasti ajakirja lõpulehtedesse «Play» ilusatesse mängupiltidesse. Arvutitest ja mängudest ei jaga mina mõhkugi.

Kui pisar silmis jooksen oma noorema venna juurde ja kui ta küsib, mis juhtus, siis näitan näpuga arvuti poole. Vend korra klõbistab, midagi taob ja arvuti töötab taas! Ka isa noogutab ning punnitab silmi ja imestab, kui ilusad pildid ajakirjas on. Isegi ema tunneb ajakirjast suurt rõõmu. Janar

[digi] vastus:

● Ära muretse, Janar, Fotokool teeb aastalõpusagina tõttu väikese pausi ja on järgmisel aastal kindlasti tagasi.

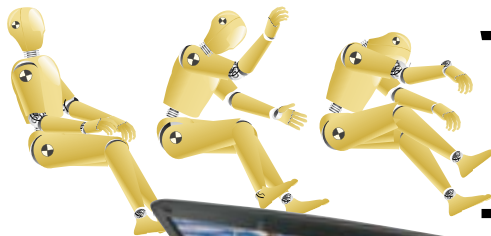
[JÄRGISEL KUUL]

● Mis sellest, et aastalõpp on käes ja kõigil on kiire, meie ootame ikka teie kirju. Mida me järgmisel aastal teisti peame tegema? Millest rohkem või vähem kirjutama? Auhinnaks on Creative Sound Blaster X-Fi Go!



inimkatse

Meie toimetaja Sven elab 12 kuud 5000kroonise arvutiga.



Teine kuu

Kolmapäev, 6. november

Nüüd, kui arvuti on oma käe järgi ära seatud ja eelmise kuu tööasjad tehtud, on jäänud aega üle ka arvutit muuks kasutada. Skype'i Linuxi versioon on muide märksa mõnusam kui Windowsi versioon, lihtsam ja hoiab ruumi rohkem kokku.

Messengeri asendajaks sobib imehästi Pidgin, mis juba mõnd aega toetab ka *offline*-teadete jätmist. See oli varem minu kõige suuremaks etteheiteks Pidginile. Failiedastus Live Messengeri kasutajatega minu poolt nende poole toimib, aga vastupidi mitte alati. Veider. Ah, elan üle.

Teisipäev, 11. november

Halb uudis on see, et Flash võtab protsessori võhmal. Ka tavalise YouTube'i video vaatamine Firefoxis nõuab arvutilt vahel kuni poole jõudlusvaru mängupanemist. Samamoodi ka näiteks Eesti Ekspressi veebilehe vaatamine, kus mitu suurt Flash-reklaami. Postimehest ma mitte ei räägigi. Mõnikord viskavad lehel mitu samaaegselt mängivat Flash-elementi arvuti protsessorikasutuse lakke. Hea uudis on aga see, et ka täiskoormusel on jahutusventilaator ülivaiakne.

Peegeldav läikekraan on hakanud mind tõsiselt häirima. Üks laelamp on täpselt sellises kohas, et peegeldub alati ekraanilt vastu. Iga kord, kui laua ääres end nihutan, pean ka ekraani kaldenurka muutma. Nõme. Kas ma pean tõesti kontoris teise kohta kolima? Ja puuteplaat on liiga klaviatuuri lähedal, kirjutades lähevad pöidlad kogu aeg sinna vastu ja kursor jookseb omatahtsi. Seepärast lülitasin puuteplaadi lõplikult välja ja kasutan juhtmeta hiirt.

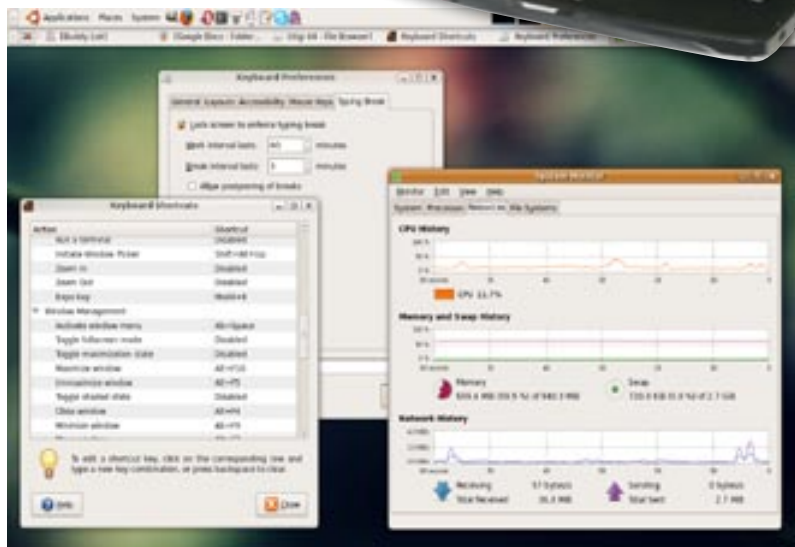
Reede, 14. november

Nii, mul õnnestus Ubuntu kaks korda kinni jooksutada. Õigemini ta ise jooksis, ma ei teinud mitte midagi.

Esimesel korral hangus arvuti ekraanisäästjat näidates ja teisel korral suikvelrežiimist välja tulemisel enne sisselogimist, jäädes lõputult kõvaketast saagima. Mõlemal korral aitas ainult vägisi väljalülitamine.

Endiselt püsib probleem nõrga heliga. Mitte ainult kõlareist ei tule vaevukuuldav heli, vaid ka klappidest, isegi siis, kui kõik punnid põhja lükkkan.

Vaikselt toas kuuleb kenasti, aga päevane taustamüra summutab enamuse helist. Ei aita



Linuxil all on olemas vahendid ja võimalused, mida Windowsist ei leia.



EMACHINESI ARVUTI ANDIS
PIKAAJALISSE TESTI PHOTOPOINT

ei ussi- ega püssirohi. No tühja kah, see on mul ikkagi tööarvuti.

Teisipäev, 18. november

Olen vahepeal kasutanud Windowsiga arvuteid ja täna oma armsaks saanud eMachines E520 lahti lüües tabasin end mõttelt, et «mõnus kodune linux». Hmm. See oli nüüd küll ootamatu.

Kolmapäev, 26. november

USB-liidestest on puudus, kaalun USB-jaoturi ostmist. Kaks pesa on ikka vähe. Ühes on mul hiir, teises on aeg-ajalt väline klaviatuur ning mälu pulga kasutamiseks ei tahaks neist kumbagi välja kiskuda ja lisaks tahaksin ma vahel arvuti külge ühendada ka telefoni. Mul vedeleb riulinurgas nelja USB-pordiga lisakaart, aga sel arvutil pole ju ei PC Cardi ega ExpressCardi pesa!

Reede, 28. november

Nagu näha, pole teine kuu olnud sugugi nii roosiline kui esimene. Nähtavasti on vaja aega, et kõik arvuti kiiksud ja puudused esile tuleksid. Ent arvestades arvutile ja tarkvarale kulutatud raha, on see kõik rohkem norimine kui tõsine kurtmine. Kaks kuud kaheteistkümnest on edukalt möödud. Edaspidi saan ehk kesken- duda rohkem Linuxile ja tarkvarale.

[4] SVEN VAHAR

JÄRGMISEL KUUL

● Kas Ubuntu all peale töö ka muud teha saab? Kas eMachinesiga mängida kannatab? Kuidas sujub filmide vaatamine ja kas selle arvuti heliprobleemidele leidub lahendus?

Telli [digi] koju!

Testime!



Võistlustules neli projektorit kodukinole

Kaamera

Nikon D700 testis!



Moodne kuvar

Dell Crystal särab

Kui sulle loeb välimus kõige enam



Kõlarid

iPodiga tuttu
Uus dokk toob iPodi magamistuppa



[digi]

Sügisel kooli uue arvutiga

Testis 12 mudelit!



IPHONE:



- **TEST:** uurime, kas iPhone on haip või ime
- **TOP 10** parimat programmi iPhone'ile
- **TOP 5** põhjust, miks uus iPhone on halb
- **KUIDAS** pääseda ligi iTunes'i poele?

Kuhu anda ära oma vana arvuti?



Ajakiri+
fotoraamat

39⁹⁰

Metal Gear Solid 4



[digi] tellimiseks:

- helista 660 9797
- saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee
- mine kodulehele <http://www.telli.ee>

Tellimus maksab **399 kr** aastas, otsekorraldusega **33 kr** kuus.

Nr 41, september 2008
Hind 39.90 kr



9 771 736 26901 6

Katsetame puuetundliku ekraaniga GPSi



Uus hiir, mis mõeldud ainult naistele!



smswinner.net

The fastest **wins!**

Teenusepakkuja on Mediahub1 Oy. Klienditeenindus: help.ee@SMSWinner.net, tel. +3727120290, avatud T-R 14.00-17.00. Palun lugege täielikke võistlusnõudeid ja -tingimusi veebiaadressilt www.smswinner.net.

Võida nüüd

Porsche Boxster

Koge oma uue Porsche Boxsteri ilu, kvaliteeti ja võimsust! Ära lase seda võimalust mööda!

Saada kohe MAX
lühinumbrile 12404

Võistluse aeg 14.12.-28.12.2008



78 000 kr raha

Võistluse aeg
1.12.-14.12.2008

Saada kohe MAX
lühinumbrile 12404

Reis Lapimaale

Võistluse aeg
1.12.-14.12.2008

sulle ja 3 sõbrale
(lennukipiletid + majutus)

Saada kohe SUPER lühinumbrile 12404

Luksuslik puhkus Tais

Võistluse aeg
14.12.-28.12.2008
+ majutus villas

Saada kohe SUPER lühinumbrile 12404

Supermängupakett!

Võistluse aeg
14.12.-28.12.2008

Nintendo Wii, PS3 ja Xbox 360

Saada kohe MEGA lühinumbrile 12404



Kodukino + TV

Võistluse aeg
28.12.-11.1.2009

Laiekraaniline 46" HD TV
+ kodukino süsteem

Saada kohe MAX
lühinumbrile 12404

Kariibi kruis

Võistluse aeg
28.12.-11.1.2009

Saada kohe SUPER
lühinumbrile 12404

Uus stiil stilistiga

Võistluse aeg
28.12.-11.1.2009

+ 40 000 kr ostudeks

Saada kohe MEGA
lühinumbrile 12404

West highland'i terjeri kutsikas

Võistluse aeg
1.12.-14.12.2008

AINULT HEASSE KODUSSE

Saada kohe MEGA
lühinumbrile 12404



INFORMATSIOON TELLIMISE KOHTA: teenuse hind on 25 krooni iga saadud küsimuse kohta. Üks võistlus koosneb kaheksast küsimusest. Kiireim kõigile küsimustele õigesti vastanud võistleja võidab auhinna. Võitjaga võetakse isiklikult ühendust. Üks võistlusperiood kestab 14 päeva. Kliente informeeritakse uutest võistlustest SMSi teel. Tegemist on registreerimist nõudva teenusega. Registreeringu peatamiseks saada MAX STOP lühinumbrile 12404. Alla 18-aastaselt isikul peab olema võistlusega liitumiseks lapsevanema, hooldaja või telefoniarve tasuja luba.