

[digi]

SÕBRAD:
Ernits mängib
sõjamänge ja
joonistab Lottet



12 nippi
nutitelefon
omanikule



UUS LIIDER?
katsetame
ja kiidame
Nikon D60

Seekord säästutest

TELEFON 500 KROONI EEST?

Testis kaheksa väga odavat mobiiltelefoni

Järele proovitud:

- Suur ja soodus Samsungi sülearvuti
- NVIDIA uus graafikakaart 9800GTX
- Fujitsu Siemensi energiasäästlik arvuti ja suur hulk muid vidinaid



Ajakiri+
CD-ROM=
39,90



9 771 736 26901 6

A woman with short brown hair is shown in profile, looking into a large, illuminated mirror. Her reflection is visible in the mirror, and she is wearing a thick, gold, braided necklace. The scene is lit with a warm, golden light, creating a soft and intimate atmosphere. The mirror's frame is dark, and the background is a plain, light-colored wall.

AUREA

PHILIPS

Lihtsus on valgus, mis võrgutab hinge.



42 >

Odav elu

Testime kaheksat väga odavat mobiiltelefoni. 600 krooni eest on lõbu laialt.



VÄRSKE KRAAM

- 7 > Kaaneplaat**
Uus piir on kosmos
- 9 > Photoshop veebis**
Ja USAs elab rase mees
- 10 > [digi] CeBITil**
Vaid viis hetke
- 14 > Otsime vanimat arvutit**
Uus ja superahinnaga võistlus!
- 16 > TOP**
10 surnud videovormingut
- 22 > Arvamus**
Ma tahaks ka nii tropp olla
- 25 > Ernits teeb arvutiga Lottet**
[digi] käis külas joonisfilmimehel



JÄRELE PROOVITUD

- 26 > Nikon D60**
Uuendatud ja täiendatud

- 28 > Fujitsu Siemens ScaleoView Q22W-1**
Pilt tehisreaalsusest
- 29 > Fujitsu Siemens Scaleo L Green PC**
Roheline on moes
- 30 > Samsung R700**
17 kevadist tolli
- 31 > Samsung SyncMaster 2253LW**
Ilus seest ja väljast
- 32 > Toshiba Satellite L40-17U**
Odavaks ehitatud
- 34 > Dell Latitude XT**
Tahvel säästab süles ruumi
- 36 > Inno3D NVIDIA GeForce 9800GTX**
Paluks ilma X-ita!
- 37 > Creative EP-550**
Puntras juhtmed teevad häält
- 38 > Windows Live**
Windows Live'i tooteperekond
- 40 > Ideazon Banshee**
Mängiv tööloom

34 >

Dell Latitude XT





68 > Helldorado



TESTID

- 42 > Odav elu**
Testis odavad mobiiltelefonid
 - 50 > Fotopank reisivale piltnikule**
Kui sulle meeldib palju pildistada
- ### KUIDAS
- 56 > ... sünkroonida faile arvutite vahel?**
Kelle käes on viimane versioon?
 - 57 > ... oma failidele üle veebi ligi pääseda?**
Ise, mitte häkkerid
 - 58 > ... hallata kümneid paroole?**
Sest pea ei ole prügikast
 - 59 > ... teha Firefox'i brausimisruumi suuremaks?**
Sest ekraan ei ole prügikast
 - 60 > ... kasutada välklampi?**
Pika jutu viimane osa
 - 64 > ... Nokia nutitefoniga elu kergemaks teha?**
Ei ole vaja sülearvutit kaasas vedada
 - 66 > ... arvutist paremat heli saada?**
Anna kõrvadele puhkust



PLAY

- 68 > Helldorado**
Revolver vs tomahook
- 71 > Lost Via Domus (Xbox 360)**
Kodutee otsing
- 72 > Kane & Lynch: Dead Men**
Reeturlik pettus
- 74 > Conflict: Denied Ops**
Kanged kui karud
- 75 > NHL 08**
Sült jää ääres
- 76 > Tabula Rasa**
Anname tulnukale tina
- 77 > Guitar Hero III: Legends of Rock (Wii)**
Mängu roki. Tõsiselt.
- 78 > Uudised**
iPhone tahab mängida
- 79 > Tulekul**
Arvutimängude ajakava

TAGUMINE OTS

- 82 > Ostujuht**
Võta poodi minnes kaasa
- 84 > Digidoktor**
Kui omal on mõistus otsas
- 86 > Kuulame ja vaatame**
Seekord maailmamuu-sika eri
- 89 > Saabunud post**
Keegi sai uued kõrva-klapid
- 82 > Kaanetüdruk Kristiina**
Habras tüdruk kardab Narvat



At the heart of the image

Trotsi piiranguid.



Nikon
D300



40
million
NIKKOR

EXPPEED

Nikon D300 digitaalne peegelkaamera on ideaalne lahendus fotograafidele, kes otsivad käepärast, kuid samas kõrgetasemelist fotoaparaati. Selle erakordselt vastupidav ja ergonomiline kere peidavad endas 12,3 megapikslilise DX-formaadiga isepuhastuvat sensorit, 6 k/s võttekiirust, 51-punktilist automaatset teravustamist, EXPPEED pilditöötlusmootorit ning valgutundlikkust kuni ISO 3200. Nikon D300 on taskukohase professionaalse fotograafia uus etalon. **Nikon, mitte lihtsalt kaamera.**

www.nikonbaltic.eu

Odavad telefonid



• Aprillikuu [digi] on hea näide selle kohta, kui tähtsad on lugejatelt saadud ideed. Numbrit planeerides tuli Svenil meelde, et meie käest on korduvalt küsitud odavate asjade teste. Meile muidugi meeldib kalleid ja ägedaid vidinaid testida, aga lugejatele meeldiks mõnikord lugeda ka odavatest asjadest. Selles numbris testib Leho odavaid mobiiltelefone.

Kohe väga odavaid, umbes 600krooniseid. Kui need kõik toimetusse laua peale tekkisid ja me neid vaadata olime saanud, hakkasid säästutelefonid mulle väga meeldima.

Mõelda, ei mingit muret ega hirmu. Istu peale, unusta auto-katusele, viska sellega öö läbi haukuvat naabri koera, ise tead. Pealegi on säästutelefon ideaalne neile inimestele, kes käivad ja virisevad, et nemad tahavad telefoni helistamiseks ja sõnumite saatmiseks, mitte tilulilutamiseks. Palun väga, 600 krooni ja saadki, mida soovisid.

Sel kuul peame palju jõudu ja edu soovima ka Lehole, kes on otsustanud minna uusi väljakutseid otsima. Aitäh Lehole kolme aasta jooksul tehtud töö eest ja loodame, et ta jääb kaasautoriks ka edaspidi.

✉ HENRIK ROONEMAA, PEATOIMETAJA

Jõudu Lehole,
kes on peale
kolme aastat
[digi] asunud
uusi väljakutseid
otsima

[MÄNGUMÄNG]

Eelmise numbriga küsimuse õige vastus on muidugi, et Logitech tähistab oma mängurivide seeriid tähelga G.



«Halo 2» arvutiversiooni saab endale:

• Lauri Salström

Mängude plakatid:

- Deniss Petkin
- Liina Kusma
- Raino Piirsalu
- Mihkel Kask
- Oliver Auksmaa
- Oskar Appelberg
- Veket Sang
- Richard Reiles
- Rauno Kaselo
- Elmo Riig

Auhinnad saab kätte meie toimetusest Liimi 1, Tallinn.

[digi]

- Aadress: Liimi 1, 10621 Tallinn
- tel 661 6186 • faks 661 6185
- e-post digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja

Henrik Roonemaa

henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetajad

Sven Vahar

sven.vahar@presshouse.ee

Leho Lahtvee

leho.lahtvee@presshouse.ee

Kujundaja

Holger Vaga

holger@presshouse.ee

Keeletoimetaja

Piret Reidla

piret.reidla@presshouse.ee

Tellimine

• telefonil 660 9797

• e-posti aadressil

levi@presshouse.ee

• veebis aadressil

<http://www.telli.ee>

telli.ee

HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA

Aastatellimus 399 krooni.
Otsekorraldus 33 krooni kuus.

Reklaam

Raimo Kõrts

tel 661 6186

raimo.korts@presshouse.ee

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja **Presshouse OÜ**

Trükk **Unipress**

© **Presshouse OÜ**

Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

www.digi.ee



Foto: **Egert Kamenik**
Modell: **Kristiina**
Meik ja stiil: **Lana**
Riided: **Tallinna Kaubamaja**



«Sins of a Solar Empire» demo

• «Sins of a Solar Empire» on uus ja palju kiidetud strateegiamäng, mille tegevus toimub kosmoses. Mäng on saanud kõrgeid hindade pea kõigilt tuntumatelt mänguhindajatelt ja meil on hea meel, et sel kuul on see ka meie kaaneplaadil.

Nagu kosmosemängudega tavaliselt ikka, on ka «Sins of a Solar Empire'i» aluseks üks pikk ja keeruline lugu omavahel sõdivatest rassidest. Kui tavaliselt on eri rasse ning imelisi elukaid kümnete kaupade, siis selles mängus on neid vaid kolm: TEC, Advent ja Vasari, kusjuures kaks esimest neist on omavahel tülli läinud inimesed ja ainult Vasari rass on kosmose sügavustest pärit.

TEC ehk Trader Emergency Coalition on grupp rahumeelseid kaupmehi, kelle planeedid on sadu aastaid õitsengut nautinud. Adventi rass on nendesamade kaupmeeste hulgast välja visatud usuhulud, kes usuvad kollektiivsesse mõistusse

ning tulid TECile kunagise väljaviskamise eest kätte maksuma. Ning Vasari, kunagine galaktika võimsaim rass, põgeneb ummisjalu tundmatu ja ülivõimsa vaenlase eest ning on sellel teel komistanud TECi otsa, koloniseerides nende planeete.

Demos on sul võimalik mängida nelja treeningmissiooni, kaht väikest kaarti kuni kahe vastasmängijaga ja üht keskmise suurusega kaarti kuni kolme vastasega. Samuti saad kuni 90 minuti jooksul mängida kampaaniaid.

NÕUDMISED ARVUTILE

Protsessor: 1,8 GHz

Mälu: 512 MB

Graafikakaart: 128 MB mälu, DirectX 9 ühilduv (Radeon 9600 või GeForce FX 6600 ja paremad)

Vaba ruumi kõvakettal: 1 GB

Operatsioonisüsteem: Windows XP SP2 või Vista



The Graveyard

• «The Graveyard» on väga omapärane arvutimäng, mis tegelikult ei olegi päris mäng. «The Graveyardis» ei ole eesmärke, ei saa koguda punkte, ei saa hävitada vaenlasi. On ainult üks vana naine, kes on tulnud surnuaeda, ja sul ei ole muud teha kui juhatada ta kabeli juures asuva pingini, lasta tal sinna istuda ning mõne aja pärast ta jälle surnuaiaist välja juhatada.

Mängu tegijad Auriea Harvey ja Michael Samyn ütlevad, et «The Graveyard» on pigem pilt kui arvutimäng, aga lihtsalt arvutimängu vormis. Nende üheks eesmärgiks on uurida, kuhu võiksid arvutimängud tulevikus areneda ja kuidas pakkuda inimestele läbi arvutimängu teistsuguseid emotsioone, kui nad seni on harjunud. Samuti loodavad mängu tegijad, et «The Graveyard» paneb mängija kas või mõneks minutiks mõtlema. Elule, surmale, oma lähedastele. Selle eesmärgi «The Graveyard» igatahes täidab. Kogemus on väga omapärane, soovitage kindlasti proovida.




FastPictureViewer

• FastPictureViewer on üks kiiremaid pildivaatamisprogramme, mis iial Windowsile tehtud. Ava aga piltidega kaust ning sa näed, et isegi suuri JPEG-pilte suudab see programm vahetada nii kiiresti, nagu sa hiire rullikuga kerida jaksad. Peale mõnusa pildivaatamise funktsiooni on FastPictureVieweris ka mõned lihtsad lisafunktsioonid, mille kohta võid lugeda veebisaidilt www.fastpictureviewer.com.

Nikon D60 testipildid

• Sel kuul proovisime [digi] Nikoni uut odavama klassi peegelkaamerat D60 ja jõudsime järeldusele, et aparaat nagu tema eelkäijadki on väga hea. Panime mõned testipildid kaaneplaadile kaasa ka, et soovi korral saaksid ise vaadata, kui detailne ja müravaba või mürarikas see kaamera sulle tundub.




SX4 2WD 1,5 URBAN LINE
199 900.-

Kui ristled tänavatel, on temas reibast minekut, stiilset joont ja mugavat varustust, et sõitu igati kaifida. Ja piisab ühest nupuvajutusest, et sportlikust pereautost...

SUZUKI SX4. Nelikveoga sportlik pereauto

...saaks sitke nelikveoline, mis pole ainult hästi juhitud, vaid tänu kuuetele turvapadjale ka igakülgsest turvaline. Nii et pole vahet, kas turnid metsateel või mitmekordses autoparklas, SX4-ga teed seda mugavalt, stiilselt ja turvaliselt.

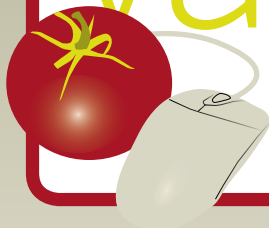


SX4 4WD 1,6 OUTDOOR LINE
249 900.-

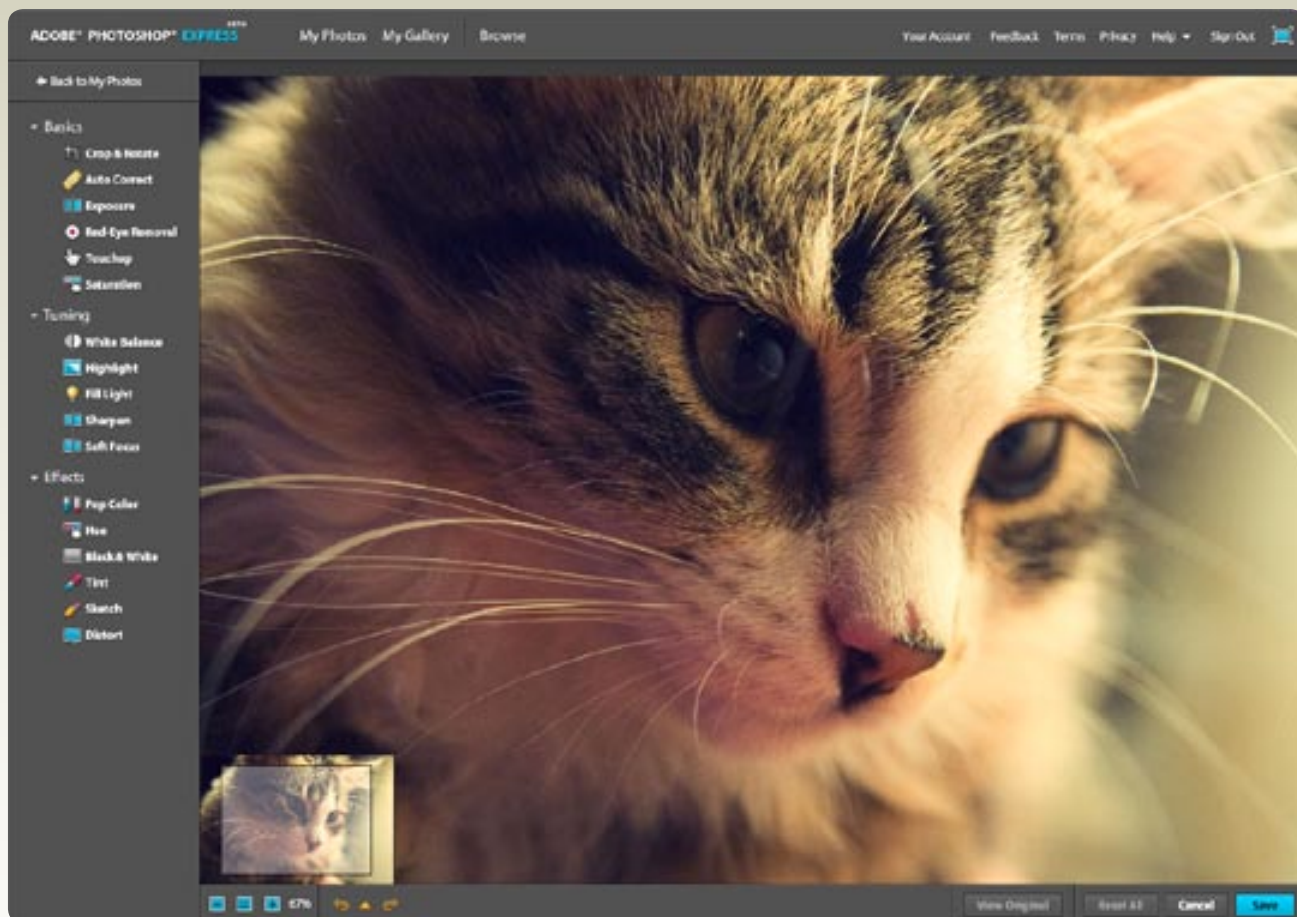
TOPAUTO
tel 667 5511 www.topauto.ee

TALLINN Sõpruse pst 18c Topauto | TARTU Ilmatsalu 28 Topauto Tartu AS | RAKVERE Narva mnt 23c Topauto Rakvere OÜ
PÄRNU J.W.Janneni 36b MDM Auto OÜ | NARVA Kerese 40g Albion Motors OÜ | VILJANDI Suur-Kaare 69 OÜ Siller Auto
HAAPSAHU Tallinna mnt 78 Uuemõisa Autokeskus | KURESSAARE Kihelkonna mnt 8a OÜ Namset Auto

värske kraam



> CeBITil oli kevadiselt soe **LK10** > Anda ära 46 500 krooni maksev arvuti **LK14** > Lugege ikka meie ägedat koomiksit ka **LK22** > Persooniloo juures on ilus pilt **LK24**



Photoshop veebis

See oli ikka päris tükk aega tagasi, kui esimest korda sosistati, et Adobe valmistab salaja ette Photoshopi veebiversiooni. Nagu paljud minevikust tuntud rakendused, on nüüd ka Photoshop veebipõhiseks tehtud.

● Tollal ei uskunud seda keegi. *Flash*-ipõhiseid brauseris töötavaid rakendusi, millega saab pilte keerata või suurendada-vähendada oleme kasutada saanud juba aastaid. Kuid nagu elu on näidanud, on kõik säärased vahendid osutunud äärmiselt populaarseteks, hoolimata nende esialgu kesistest võimalustest.

Picnic, Fotoflexer ja teised sattusid omamoodi kullasoonale, pakkudes ini-

mestele lihtsat, kiiret ja, mis kõige tähtsam, väga mugavat moodust oma pilte töödelda, ilma et neil oleks selleks tarvis oma arvutisse midagi installida.

Palju polegi ju vaja, piisab, kui pilti saab kärpida, horisonti loodi ajada ning seebikarbiga tehtud pildil onu Oskari punased silmad jälle õige värviga asendada. Pole ka ime, et nähes väikeettevõtjate julget pealehakkamist ning nende veebirakenduste populaarsust, hakkas

Adobe, kes seni on stoiliselt istunud oma töölaarakenduste otsas, nihelema. 26. märtsil avalikustas Adobe viimaks toote, mille kallal nad on vähemalt viimased pool aastat kõvasti vaeva näinud – Adobe Photoshop Expressi.

Teenus on alles beetaaadiumis, kuid avalikuks kasutamiseks lahti. Registreerida ja proovida saab aadressil: www.photoshop.com/express.

Ülevaade juba järgmises [digis].



Intel taskusse

Maailma suurim protsessoritootja Intel oli reserveerinud omaette halli, ühe pisema, kuid siiski oma. Sellesse mahtus hulk pisikesi seadmeid – nüüd on Intel sees ka igasugustes taskuseadmetes. Võimsuse osas seal siiski järeleandmisi ei tehta ja nagu lubab protsessoritootja, võime täisvõimsusega arvuti varsti taskusse pista. Suuremad laual olnud mudelitest mahuksid praegu veel siiski põlletaskusse, kuid suund on selge – aina väiksemaks ja aina targemaks.

Saal täis mängijaid

● CeBITil võisteldi ka – saalitäis Euroopa tippmängijaid 8000 ruutmeetril mängupinnal. «Counter Strike'i» võitja sai 12 500 eurot, teiste mängude («WarCraft 3 TFT», «Dead or Alive 4», «Need for Speed Pro Street Command and Conquer 3», «Project Gotham Racing 4», «FIFA 2008») võitjad aga igaüks 2500 eurot. Uskumatu näpuosavus, mida seal ikka nägi.



Viis kevadist hetke CeBITilt

● 495 000 külastajat, 5845 eksponenti ja 77 riiki on selleaastase CeBITi strateegilised mõõdnud.

Ehkki esimest korda võis märgata ka mõnda tühja messihalli, kuhu polnud eksponente suudetud kohale meelitada, olid korraldajad millegipärast optimistlikud ja hõiskasid vaatamata üks päev lühemale messiajale ligi kolmeprotsendilise külastajate arvu kasvu üle.

Sakslased kui maailma kõige profimad messikorraldajad võtavad kindlasti midagi veel ette – vaevalt niisama lihtsalt maailma suurima IT-messi tiitel käest lastakse, kuigi mõnede suurte IT-tegijate poolt hüljatuna on CeBIT oma tähtsust viimasel ajal vaikselt kaotama hakanud.

[digi] jalutas messil ringi paar päeva ja siin on mõned kevadised hetked sellest, mida alles jäänud veidi rohkem kui paarikümnest hallist leida võis.



Roheline on moevärv

● Kuna roheline on infotehnoloogias selle hooaja moevärv, siis mõeldakse keskkonnasõpradele igasuguseid asju välja. See näiteks on Asuse bambusest arvuti. Protsessor sees pole küll puust, vaid endiselt ränist, kuid nagu Asus lubab, pole emaplaadis kasutatud enam ohtlikke ja mürgiseid komponente. Ära põletada või peenrassa kasvama panna seda raali siiski ei soovitatud.

Lisaks bambusest kestale teeb arvuteid roheliseks veel see, palju nad energiat tarbivad. Tänu rohelisele tehnoloogiale peaks kasvama jääma mitu puud. Maha saetakse ainult bambus, mis läheb korpuse tegemiseks. Kõige rohelisem on muidugi IT juures see, et fossiilseid kütuseid põletamata ja kohale minemata saab ju arvutis enamuse asju ära aetud kodunt välja minemata.



Jalgpall arvutis

● Peale ilusate autode tõmbab messil rahvast ligi ka jalgpall. IT-messil ei mängita seda mõistagi väljakul palli tagudes, see oleks liiga lihtne. Väljakule on veetud arvutid ja jalgpalli mängitakse üle võrgu. Kuidas siis muidu.

Suures WCG 2008 mänguhallis oli ka suur ekraan ja suur tribüün, mille tagant sai jalgpallilahingut vaadata – omavahel mängisid kaks meeskonda arvutite taga. Tuntud spordikommentaaritorid kommenteerisid kohe sealsamas, laval.

Nagu päris.

Ja müüjad lastakse varsti lahti?

● Tegelikult ei lasta vist niipea, sest see müüjavaba, RFIDde ehk raadioidentifikaatoritega märgistatud kauba lett on juba ammu-est ajast igal aastal CeBITil väljas kui tulevikutoode. Olevikupoodides on müüjad aga endiselt lettide taga ja loevad kaupadelt võtakoode. Tugevad ametiühingud? Millegipärast pole meil veel poode, kus ostukorvis olev kaup kassa poolt raadio teel üle loetakse ja piisab vaid pangakaardi sisestamisest, et oma ostukäruka poest välja pääseda. Kärus olevate kaupade väärtuse võrra vaesemana muidugi.





T nagu terminaator

• Creative ei katse MP3-mängijate tootmisest veel nii-pea loobuda. Otse vastupidi, nad üllitavad üha uusi ja uusi versioone oma pisimängijaist. Me ei julge veel kinnitada, kas Terminaatori filmidest tuttav tähistus T200 uuel MuVo mudelil ka eriti äkilist ja vinget mängijat tähistab, sest Eestisse jõuab see alles aprillis. Märkimisväärsete uuendustena on T200-l värviline ekraan ja nupp, mille alla saab salvestada ühe oma lemmikfunktsiooni. Nii 600 krooni maksma hakkavat 2 GB mudelit kui 800 krooni maksma hakkavat 4 GB mudelit on saada kolmes värvitoonis: roosat, musta ja valget.



Lemmiklood autosse

Sony audioosakond on puhkuselt tagasi ja taas tööle hakanud. Märtsi lõpus tutvustas Sony uut automakki MEX-BT3600U, mis lisaks raadio ja CDde mängimisele suudab muusikat võtta ka USB-liidese ja Bluetoothi kaudu. Nii saab seadmesse muusikat edastada otse üle Bluetoothi toega mobiiltelefoni. Lisaks saab seda seadet kasutada ka suurejoonelise vabakäeseadmena.

Maailma väikseim projektor

• Varsti võite oma suure korteri väiksema vastu välja vahetada, sest kõik tehnikavidinad lähevad muudkui järjest väiksemaks, välja arvatud ehk telerid. Sanyo on valmis saanud maailma väikseima XGA-resolutsioonil (1024 x 768) töötava projektoriga XW60. Projektori mõõtmeiks on 26,4 x 18,8 x 5,5 cm ning kaalub vidin kõigest 1,6 kg. See on mõõtmeilt väiksem kui 14tolline sülearvuti ning sellest vaid poole paksem. Taolise projektori võib pista mitte ainult seljakotti, vaid lausa diplomaadikohvrise.

Projektori kasutamist hõlbustab automaatne sisendsignaali tuvastus ning võimalus korrigeerida esitluse värvitonaalsust, juhaks kui pilti peaks olema tarvis kuvada mingile muule pinnale kui valgele ekraanile. XW60 valgusjõud on 2000 luumenit, ning pildi külgede suhe on kinnistatud 4 : 3 peale.





Börsihai, osta telefon

● Akatsia tahab jälgimist ja kursid kaalumist, sest rahamaailma rattad pöörlevad hirmsa kiirusega ja iga mahamagatud minut võib maksma minna terve varanduse. SoftBank on murelikele ärimeestele mõeldes valmistanud telefoni 920SH, millel mitte ainult pole imeliselt selge laiekraan, vaid mis oskab ise ka börsilt viimaseid seise hankimas käia.

Helistada saab vajadusel selle telefoniga ikka ka, kui näiteks on vaja äripartnerile teatada mõnest eriti magusast tehingust.

Kaameragi on telefonile sisse ehitatud, eks ikka selleks, et ärimees saaks poes hinnasilte üles pildistada. Väljaspool Jaapanit see telefon tõenäoliselt müügile ei tule, ent asi see nüüd siis börsihail osta üks väike edasi-tagasi pilet Jaapanisse.

USB-uss

● Miks peavad kõik arvutiseadmed olema a) musta või valget värvi ning b) ühes tükis? Evergreen teab, et ei pea.

Nii on Jaapanis peagi võimalik osta rõõmsavärvilist USB-jao-turit, mis koosneb lülidest ning mida saab laual ajaviiteks erinevaise asendisse tõsta.

Neli USB-porti pole just palju, aga see-eest on seade ise vahva ja võib juba ette kujutada, kui tore oleks sellega laual mängida, sellal kui arvuti jälle mõne talle antud ülesande kallal muneb.



Sülearvuti särtsakamaks

● Sülearvutikasutajate elu on juba jupp aega igav olnud, uusi arvuteid tuleb, aga muu seisab suhteliselt paigas. Sel aastal on ridamisi tulnud uudiseid küll suuremate, küll kiiremate kõvakettaste kohta ja lõppu veel ei paista. Sedapuhul annab oma panuse sülearvutiomanike elu edendamisse oma uue 320 GB 7200 rpm kõvakettaga Fujitsu. Üle keskmise suure ja üle keskmise kiire kõvaketta otsiaegadeks on 10,5 ms kuni 12,5 ms ning voolutarbeks 2,3 vatti. MHZ2 BJ seeriatähist kandvaid kõvakettaid tasub poodidest otsima hakata alles juunikuus. Enne seda võib muidugi ka küsida, aga karta on, et müüja leti taga ei saa aru, mida te temast tahate.





Otsime vanimat arvutit

ML Arvutid, [digi] ja Delfi kuulutavad välja konkursi leidmaks vanimat Eestis töötavat arvutit. Kui sul tiksus kuskil nurgas veel kiviaegne arvuti ja sa soovid selle asemele saada uut, pühi oma vanalt kolult tolm maha ja pane end konkursile kirja.

● Konkursil osalemiseks peab su arvuti vastama viiele tingimusele. Tegemist peab olema personaalarvutiga, see peab olema hetkel töös ehk kuskil rakendatud. Sellega peab olema võimalik salvestada järgmist teksti: «Soovin osaleda Eesti vanima arvuti leidmise konkursil.» Vanima arvuti tuvastamisel võtame aluseks protsessori põlvkonna. Võiduarvutile peab olema tagatud ligipääs andmete õigsuse kontrollimiseks kampaania lõpus. Konkurs kestab 23. maini, enda kirjapanemiseks astu läbi meie veebilehelt www.digi.ee või Delfi vastavalt

alamsaidilt vanaarvuti.delfi.ee.

Lisaks auhindame parimaid arvutiajaloo teemalisi kirjatükke. Kirjutised võivad kõneleda nii sinu enda kogemusest kui mõnest huvitavast faktist. Viis parimat saavad auhinnaks 3000kroonised kinkekaardid ML Arvutite arvutipoes kasutamiseks.

Konkursi käigu kohta saad lugeda vanaarvuti.delfi.ee lehelt ning digi.ee pealt ja järgnevatest [digi-dest] samuti. Kui tulemused selgunud, teeme juunikuu [digi] ekskursiooni Eesti vanade arvutite maailma ning tutvustame võitjat.

Peaauhind ML 790 V

Intel Extreme protsessoriga tipparvuti. Kiire kõvaketas operatsioonisüsteemile Vista Ultimate ja veel 2 x 500 GB RAIDi.

- Intel Core 2 Extreme Quad-Core Protsessor QX9650
- Windows Vista Ultimate
- Intel DX38BT emaplaat
- 4 GB muutmälu
- 1 x 150 GB, 2 x 500 GB kõvaketas
- DVD-kirjutaja
- 512 MB Geforce NX8800GTS graafikakaart
- ID-kaardi ja väikmälulugeja, 1,44 MB disketiseade
- Logitech G15 klaviatuur ja G5 laserhiir

Arvuti väärtus: **46 500 krooni**



you can*
Canon

Tutvustame uut nägusat, musta värvi i-SENSYS All-In-One multifunktsionaalset MF4018 ja LBP2900B laserprinterit. Kiire First-Print, kõrgekvaliteediline trükitulemus ja kergesti kasutatavad All-in-One kassetid moodustavad kokku parima viisi jõuda rabavalt pillkupüüdvate tulemusteni.

i-SENSYS MF4018 ja LBP2900B.
Nüüd on Su printer sama nägus kui väljatrükid



i-SENSYS

* Sina suudad

Kui tahad võita reisi EURO 2008 turniirile, liitu meie aprillikuu konkursiga aadressil www.canon.ee



www.euronics.ee



10 video- vormingut, mis HD DVD-d taevas ees ootavad

Popular Mechanics pani ritta 10 minevikust pärit videovormingut, mis hiljuti meie hulgast lahkunud HD DVD-d taevas ees ootavad.



ISTOCKPHOTO

1. DIVX DVD, 1998

Elektronikapoodide keti Circuit City promotud video-plaat. Plaadid maksid 4 dollarit ja selle eest said 48 tundi filmi vaadata, peale mida muutus plaat kasutuks. Säätis inimesed videolaenusse plaatide tagasi viimisest. Aga mängijad olid kallid ja müügikohtade arv piiratud.

2. Capacitance Electronic Disc, 1981

Tuntud nime all CED või ka SelectaVision. Sisuliselt videopildiga vinüülplaat. Surmahoobi andis VCR.

3. LaserDisc, 1978

MCA ja Philipsi toodetud LaserDiscid said kõigi hilisemate optiliste plaatide aluseks. Kuigi LaserDisci pildikvaliteet oli parem kui VHSil ja Betamaxil, ei saanud neile salvestada ja see otsustas asja.

4. Betamax, 1975

Sony kuulus videovorming, kaotas ajaloo kuulsaima vormingusõja JVC VHSile, aga alles 1988. aastal. VHS-mängijad olid odavamad ja kassetide salvestusmaht oli poole suurem.

5. TeD, 1975

TeD ehk Television Electronic Disc oli Telefunkeni ja Teldeci poolt välja mõeldud hüperkeerulise konstruktsiooniga (painduvast plastist fooliumkattega plaat, mis pöörles kiirusega 1500 rpm õhkpadjal) analoogvideoplaad, mis jõudis liiga hilja turule ega saavutanud mitte mingit populaarsust.

6. VCord ja VCord II, 1974

Kolmas osaleja VHSi ja Betamaxi sõjas. Sanyo välja töötatud vorming oli esmalt üsna populaarne ning võimaldas esimesena kasutada kaht salvestuskiirust,

stoppkadrit ja aeglustamist. Kaotas aga sõja veel enne kui Sony Betamax.

tänapäevases väärings üle 7000 dollari.

7. Avco Cartrivision, 1972

Ameerikas valmistatud videokassetivorming, mis jõudis turule kolm aastat enne Betamaxi. Mängijad olid integreeritud teleritesse ja seal sai vaadata ainult renditavaid plaate, mida sai mängida ainult ühe korra.

9. EVR, 1968

Electronic Video Recording, välja töötatud CBS Labsis ja valmistajaks oli Motorola. Kuigi nimi sellele viitas, ei olnud tegemist salvestava vorminguga. Näitas pilti filmirullidelt.

8. U Matic, 1972

Üks esimesi kassetikujul videovorminguid. Kassetile sai salvestada kuni 60 minutit stereohelega värvipilti, aga hind osutus keskmise kodaniku jaoks liiga kalliks: 1385 dollarit ehk

10. CV-2000, 1965

Sony välja töötatud vorming, üks esimesi tavakasutajale kättesaadavaid salvestavaid vorminguid. Mängija maksis kõigest 695 dollarit (üle 4600 dollari praeguses väärings) ja iga lindirull, kuhu mahtus tund videot, maksis 40 dollarit (270 dollarit praeguses väärings).



Tööriistad blogijatele

- Google Reader on parim RSS-lugeja. Punkt. Veebipõhine, võimas, täies ulatuses otsitav, artikleid saab märgistada, sõpradega jagada ja nii edasi.

google.com/reader

- Blogipuud teab ilmselt iga blogija. Aga kui sa pole blogimaailmaga veel tutvust teinud, siis on see just kõige õigem koht alustamiseks

blog.tr.ee

- Kas sa oled ka populaarne? Kui mitmed tuhanded inimesed su ajaveebi külastavad? Google Analytics on parim lahendus selle jälgimiseks. Ühtlasi pane oma blogi selle abil Metrix.ee peale üles ka.

analytics.google.com

- Jälgid oma blogi külastatavust, aga sa ei tea, kui paljud inimesed su kirjutisi RSSi kaudu jälgivad? Feedburner oskab seda mõõta.

www.feedburner.com

- Technorati on nagu blog.tr.ee välismaa blogidele. Ja veel palju rohkem. Jälgi sind huvitavaid märksõnu (miks mitte näiteks oma nime), populaarsemaid postitusi üle maailma ja nii edasi.

www.technorati.com



ISTOCKPHOTO

10 asja, mille poolest arvutid filmides erilised on

1. Kasutusel on ainult suurtähed.

Filmiarvutid ei tunnista väiketähti. Kõik programmid kasutavad ainult suurtähti.

2. Õiged mehed hiirt ei kasuta.

Teatavasti saab filmides kõik tööd, ka kujundustööd teha hiire abita. Sest nii on lihtsalt lahedam.

3. Kõik oskavad pimetrükki.

Kõik arvutikasutajad on üliosavad pimetrükkijad. Kirjutavad 120 sõna minutis. Täiesti veatult.

4. Visuaalne andmebaasiotsing.

Andmebaasiotsing kuvab ekraanil alati imekiirelt vahelduvat teksti ja pilte.

5. Kõik andmebaasid on võrgus.

Kõigile tarvilikele andmebaasidele pääseb ligi mitte ainult kõikidest firma arvutitest, aga ka üle interneti.

6. Andmete kustutamine võtab aega.

Mida suurem



CSI arvutid on nii ägedad, et hakkaks isegi kriminalistiks.

on fail, seda kauem selle kustutamine aega võtab. Loomulikult näitab arvuti edenemist protsentides.

7. Rakenduste käivitamine on silmapilkne.

Filmiarvutid käivituvad sekundiga ja rakendused hüppavad lahti niipea kui ikoonile klikkida.

8. Mehine 3D.

Absoluutselt kõik arvutid, ka pihuarvutid, suudavad ekraanil sujuvalt animeerida keerukaid 3D-vaateid ning näidata kõrgekvaliteedilist videot

täisekraanil kaadritki vahele jätmata.

9. Universaalsed andmevormingud.

Igas arvutis saab avada suvalises vormingus faili, olgu selleks siis dokument, filmiklipp või arhiiv. Koodekite või rakenduste puudumine on tundmatu probleem.

10. Üli kvaliteetsed veebikaamerad.

Sülearvutisse sisseehitatud veebikaamerate perfektelt teravat pilti saab kvaliteedikaota suurendada lõpmatult.

5 asja, mis võiksid olla veebipõhised

1. Skype. MSN on veebipõhine ja häda korral on seda megamugav kasutada. Aga miks mitte Skype?

2. iTunes. Võib-olla me ei taha osta veebist muusikat, et seda endale alla tirda. Jäägu see parem ikkagi sinna, kus on, aga olgu meil sellele igalt pool ligipääs ja vajadusel võimalik alla laadida.

3. Mängud. Java-mängude asemel võiks otse veebist saada mängida päris mängu eelnevalt gigabaitide kaupa kraami alla tirimata või

plaatidelt installimata.

4. Küljendusprogramm. Photoshop nüüd on veebipõhine, ootame pikisilmi ka veebipõhist küljendusprogrammi, et [digi] kallal mitmekesi töötada.

5. Operatsioonisüsteem. Suvalist arvutit võiks üle interneti üles buutida nii, et laetaks just tolle kasutaja eelistused, failid ja rakendused.





värske kraam



Tiibeti munk ehk Hiina mobiilikasutaja. 200 miljonit hiinlast said soovimatuid SMSse reklaamiga.

SCANPIX

28,8%

Vista kokkujooksmistest on põhjustatud NVIDIA draiverite poolt

9,3%

ATI süül

17,9%

Microsofti enda süül

8,8%

Inteli süül

42

Mbps kiirusega mobiilset andmesidet demonstreeris Ericsson

42,5

grammi kaalub maailma ametlikult kergeim mobiiltelefon Modu

190

krooni maksab maailma odavaim mobiiltelefon, India telefon People's Phone

60%

kasvas veebruaris Maci arvutite müük, võrreldes mullu sama ajaga

66%

oli rahaline kasv

14%

oli Apple'i arvutite turuosa USAs tänavu

9%

eelmises veebruaris

3

aastat vanaks sai märtsis Sony PSP

200 000 000

Hiina mobiilklieinti sai SMSidega soovimatut reklaami ja puhkes skandaal

50

dollarit küsis Sony võimaluse eest tellida endale VAIO sülearvuti ilma seda koormava lisatarkvara, prooviversioonide ja muuta. Puhkes skandaal

1

päev hiljem loobusid nad raha küsimast ja pakuvad seda võimalust nüüd tasuta

12 616

objektiivi on Stanfordini ülikoolis rendataval 3D-kaameral

10 000 000 000

krooni kahju sai Toshiba kogu HD DVD afäärist

10

aastat vanaks sai märtsis MP3-mängija, 32 MB mälu oli maailma esimene MP3-mängija, MPMan F10

250

dollarit maksis see USAs

SÜLEARVUTID EURONICSIST!



SAMSUNG

8999.-

Norm. hind 9999.-
Kuumakse 48x273.-

NPR60FY01

Sülearvuti Samsung R60

Protsessor Intel DualCore T2330, 15.4" WXGA (1280x800 px) ekraan, 2 GB mälu, 160 GB kõvaketas, DVD-kirjutaja, integreeritud graafikakaart, WiFi, Microsoft Windows Vista Home Premium.



SAMSUNG

7999.-

Kuumakse 48x243.-

NPR20X0B1

Sülearvuti Samsung R20

Protsessor Intel CoreDuo T2130, 14.1" WXGA (1280x800 px) ekraan, 1 GB mälu, 120 GB kõvaketas, DVD-kirjutaja, ATI Radeon Xpress 1250 graafikakaart, WiFi, Microsoft Windows Vista Basic.



13999.-

Kuumakse 48x425.-

KA036EA

Sülearvuti HP Pavilion DV6647

Protsessor AMD Turion X2 TL60, 15.4" WXGA ekraan (1280x800 px), 2 GB mälu, 250 GB SATA 5400rpm kõvaketas, Lightscribe DVD-kirjutaja, Nvidia Geforce 8400M 128 MB graafika (max. 895 MB), veebikaamera, pult, WIFI, Bluetooth, 1 firewire, 1 expresscard ja 3 USB 2.0 porti, mälukaardilugeja, sõrmejäljelugeja, ENG klaviatuur, kaal 3.1 kg, Microsoft Windows Vista Home Premium.



FUJITSU COMPUTERS
SIEMENS

9999.-

Kuumakse 48x273.-

LI2727-11P

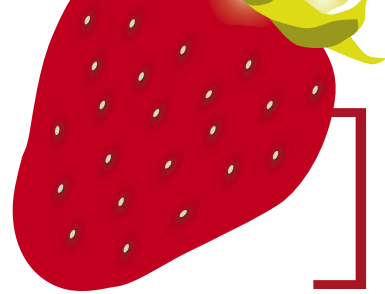
Sülearvuti Fujitsu-Siemens Amilo Li2727

Protsessor Intel Pentium DualCore T2310, 15.4" WXGA ekraan (1280x800 px), 2 GB mälu, 160 GB kõvaketas, DVD-kirjutaja, Intel GMA X3100 256 MB graafika, WIFI, Microsoft Windows Vista Home Premium.

Pakkumised kehtivad kõigis Euronicsi ja PlussMüünuse kauplustes üle Eesti kuni 30.04.2008. Euronicsi ja PlussMüünuse kaupluste aadressid ja lahtiolekuajad leiad www.euronics.ee ja www.plussmuinus.ee

EURONICS

[naistekas



Kujuta ette täiuslikku vaikust...

• ...sest just seda lubab Sony oma uute MDR-NC500 kõrvaklappidega sulle pakkuda. Klappid kasutavad ära uudset DNC tarkvara ja peaksid takistama 99 protsendi välis- helide jõudmist su kõrvadeni. Kindlasti on sul ette tulnud hetki, kui sa tahaksid end välismaailmast täiesti välja lülitada, aga need neetud all- korruse parrmud lõugavad ikka nagu hullud, lennukid lendavad, lapsed kisavad, vulkaanid purskavad ja suured autod müristavad tänaval majast mööda. Siis ei jää üle muud, kui ajada kokku vajalik summa (umbes 4400 krooni) ning muretseda endale Sony MDR-NC500 klappid – ja sa saad kuni 16 tundi (liitiumioo- nakuga) teha mida iganes su hing ihkab täielikus vaikus. Tavaliste AA-patareidega kes- tab vaikus veelgi kauem – 28 tundi. Kas ülemaailmne rahu ei terenda juba silmapiiril? Kui vaid terve maailm endale neid klappe lubada saaks...

Olympus toob kevade koju kätte

Kevad on jõudnud ka tootedisaini, nagu näha juuresolevalt pildilt. Nimelt on Olympus välja andnud piiratud hulga Mju 1020 funky'de värviliste korpustega. Ja oligi tagumine aeg! Kes on öelnud, et digikaamerad peavad olema alati igavad ja tavalised!? Korpused disainis kaameratele Rumeenia kunstnik Matei Apostolescu. Olympus Limited Edition Mju 1020 ei ole ainult värvid ja välispidine sära – kauni koore all peitub ka asjalik sisu: 10megapiksline kaamera koos seitsmekordse optilise suumiga, 2,7tolline LCD-ekraan jpm.



Busy Bee ehk usin USB-mesilane

• Maailmas toodetakse nii palju erinevaid ja vahvaid USB-pulki, et peaks hakkama lausa omanäolisemaid koguma. See siin on kindlasti üks selline, mille ma oma kollektsiooni muretseksin – USBee. Bee teadupoolest tähendab inglise keeles mesilast ning lisaks sõnamän- gule, mida tootjad USBee reklaamimisel kasutavad («Bee unique!»), on nad mälu- pulga ka mesilase järgi disaininud – see on kollane ja mustade triipudega... Meenutab natuke herilast, õigupoolest. Lisaks ilusale kuu- lele on USBee tehtud alumiiniumist ja silikoonist, mis tähendab, et see on pa- indlik ning seda ei saa kogemata katki istuda. «Mesilase» triipudes asub jahutusüsteem. Kahjuks pole USBee veel tootmises, seega pole ka infot, kui palju usin mesilane maksma hakkab.



Naistekat
toimetab
Sigrid Lamp



Kuu koledaim: hiirekujuline kõlar

● Ma tean, et «Naistekas» peaks tooma teieni ainult armsaid ja lähedaid asju, aga vahepeal pean oma kohuseks teile meelde tuletada: maailmas on kahjuks ka väga palju koledat ja stiilitut tehnikat. Üheks selliseks vidinaks on näiteks hiirekujuline kõlar, mis on esiteks nii inetu, et tekib küsimus selle disainijate terves mõistuses ja elementaarses stiilitundes ja teiseks...

Palun seletage mulle, miks näeb see välja nagu hiir? Esmapilgul võibki arvata, et tegu on lihtsalt natuke ebaõnnestunud disainiga arvutihiirega, millele juhuslikult on ka kõlar sisse ehitatud (kuigi tegu on mõistagi eriti rumala kohaga, kuhu kõlar sisse ehitada). Sellel on isegi kaks sinist tulukest või «silma», mida võiks pidada mingisugusteks nuppudeks. Ning seda saab kinnitada arvuti külge (et muusikat mängida). Miks ta juba siis ka hiirena käituda ei võiks?



Tark treener telefonis

● Nonii, kevad on käes ja rannahooaeg läheneb mähinal. Ka asfalt on juba parasjagu kuiv, nii et võiks taas ette võtta need hommikused jook-sutiirud. Kas pole? Et treeningute alustamine libedamalt läheks, on nutikad mobiiltelefonide ehitajad välja mõelnud uudse kontseptsioon-mobiili FIT. Nagu nimigi ütleb, on suur osa telefoni atribuutikast pühendatud sellele, et kasutajale treeningsoovitusi jagada ja tema harjumusi jälgida.

FITi näol on tegemist personaalse treeneriga, kes elab su mobiili sees. Nagu tark treener telefonis! Tark treener on kahepoolse ekraaniga (ehk siis kaks OLED-ekraani, millel «seljad» vastamisi), kasutab kompaktselt vesinikuakut ja kahe-tuumalist protsessorit. Ühesõnaga, eriti hi-tech.

Lõpuks! Kohale on jõudnud USB laadija!

● Suur tänu, targad inimesed firmast Belkin! Mina ja tuhanded teised inimesed, kelle arvutit ei ole lõppematult USB-porte, on teile äraütlemata tänulikud, et te lõpuks mõtlesite välja USB laadija, mille saab ühendada otse vooluvõrku. Eriine tänu veel minu poolt selle eest, et see nii stiilne ja kaunis välja näeb. Sellel on kaks USB-pesa ja kolm standardset pistikupesa (pildilt paistab küll Inglismaal kasutatav kolme auguga pesa, aga ehk teevad nad ka muule maailmale sobiva) ning sellega saab laadida kõiki end USB-portide kaudu laadivaid asju (iPodid, Blackberryd jne). Vastavalt Belkini tootetustusele on laadijal vaid üks viga – see ei edasta andmeid. Samas – kes tahaski andmeid seina sisse saata? Täpset poodidesse jõudmise aega veel teada pole, aga hind on juba küll kirjas: maksma hakkab laadija umbes 270 krooni.





KUU TSITAAT

«See on veidi kõhedusttekitav.»

Google'i boss **Eric Schmidt** faktist, et iga sekund pannakse YouTube'i üles 10 tundi videot.

Ma tahaks ka nii tropp olla

Lahti hüppab Skype'i aken ja ühe internetiturundusfirma töötaja teatab rabava uudise. Google'il olla väärt rakendused Calendar ja Sites, mis sünkroniseeruvad mobiiliga ja on ... tasuta!

• Ei oskagi selle peale midagi kosta. «Näed, olen kursis jah selle Google'i nime kandva asjaga,» või mida peaksin vastama? Ilmselt on noormehel mingi muu agenda.

Tõsi! Nimelt on tegelikult teemaks küsimus, kas ma tahaksin kirjutada artikleid ühe ettevõtte egiidi all toimetavasse tehnoloogia-Vikisse. «E-turunduse projekt nagu ponks,» mõtlen. Usun, et sellist ettevõtmist maha müües sai turundaja ära mainida kõik selle tööstusharu võlusõnad: blogijad, Viki, *long tail*, veeb 2.0 jne. Inimesed töötavad, projekt edeneb, aasta lõpuks võib *case study* kaante vahele panna ja uhkust tunda. Ka eelarve ei kuulu kindlasti müstika valdkonda.

Olles kursis mitmete Eesti populaarseimate tehnoloogiaalaste saitide ja blogide külastatavusega, võin proovida ka ennustada, mis sellise projekti tulemus on. Tõenäoliselt on sellise asja sihtrühmaks alla 10 000 inimese, päevane külastatavus jääb alla 500. Vikit haldava ettevõtte imago mõjutab ettevõtmine paari tuhande tehnoloogiasõbra hulgas, ja üsna leigelt. Muidugi võib sinna osta külastajaid banner-, tele- vm reklaamiga, kuid sel moel saab külastatavuse üles ajada ka tühjal lehel.

Nüüd kukub postkasti terve rida kirju teemadega «täielik kräpp» ja «tsekka jobusid». Tuleb välja, et tegemist on linkidega pehmetelt öeldes amatöörlikult teostatud räpivideole, kus ehitusfirma Koger ja Partnerid meeskond ennast räpirütmis kiidab. Klounaad jätab mulje, et kodanikud võtavad oma musikaalset surmasõlme täie tõsidusega. Milles, khm, reserveeriksin endale õiguse kahelda.

«Täitsa tropid,» kommenteerib suthtekorralduse vallas tegutsev tuttav. Oot-oot, kes siin tropp on, mõtlen. Kui teha klippi vaadanute hulgas uuring, milliseid ehitusfirmasid nad teavad, ja järgmiseks pärida näiteks 10 palli skaalal hinnangut, kui suur, kvaliteetne, lõbus, intelligentne ja stiilne ehitusfirma on Koger ja Partnerid, siis võib selguda, et totravõitu klipp tõi hoopis tuntuks ja positiivset imago. Ning arvatavasti vägagi mõistliku hinna eest – kui mitte tasuta. Võib-olla said intelligentsuse ja stiili hinded pisut kannatada, aga miks see ehitusfirmat nii väga huvitama peaks?

Kui vaatan otsa täna saada olevatele e-turundusteenustele, siis võib täitsa vabalt juhtuda, et Koger ja Partnerid võidab nüüd hoopis pääsme turundusturule.



MART PARVE

Vaata Maailma sihtasutus

little gamers



arvamus

+238°

Veebi-Photoshop

Seda oleme me kõik oodanud. Adobe pilditööstustarkvara veebiversioon lõpuks avalikuks kasutamiseks väljas! Proovida saab aadressil www.photoshop.com/express.

+167°

Acid3, tehtud!

Opera ja Safari on mõlemad teatanud, et nende brauserid läbivad kuruksu Acid3 veebistandardite testi sajaprotsendiliselt. Microsofti parim brauser IE8 beeta küündib meie testis vaid 18% juurde.

+88°

10 000 000 artiklit

Vikipeedia täieneb üha, selle artiklite arv, arvestatuna üle kõikide keelte, ületas hiljuti kümne miljoni piiri. Juubelartikkel jutustab 16. sajandi maalikunstnikust Nicholas Hilliardist.

-71°

Telefoni proovida ei saa

Elisa ja Tele2 ei taha anda ostjale poes telefonit proovida. «Ostke paberil kirjutatu järgi,» soovivad nad. [digi] soovib Elisa ja Tele2 müügiinimestel osta oma järgmised püksid või rinnahoidjad pimesi, ilma proovimata, sest sildi peal on ju kõik kirjas.



MEIE ÄMBER

On küll hilja

Märtsi [digi] ilmus alles kuu lõpupoole. Esiteks jäid Henrik ja Sven kaks päeva enne ajakirja trükitähtaega korraga haigeks ja ajakiri paar päeva trükikotta hiljaks. Siis venis asi trükikojas, siis edasi nende inimeste juures, kes plaate ajakirja vahele panevad (vahepeal olid veel pühad) ja alles siis jõudis ta suure vaevaga müüki.

KELLEGI TEISE ÄMBER

Safari keelatud

Apple'i veebibrauseri Safari uue Windowsi-versiooni kasutajalitsents ütleb, et seda brauserit tohib installida vaid ühele Apple'i sildiga arvutile korraga. Seega, Safari keelab ise enda installimise Windowsile. Ja pealegi leiti uuest Safarist kiiresti kaks väga kriitilist turvaauku.

SEL KUUL

Head aega!



LEHO LAHTVEE

toimetaja

• [digi] number 36. See tähendab, et meil on sünnipäev! Kolm aastat! Juhhei!

Nüüd natuke kurvem teade. Minu ja [digi] teed hakkavad alates sellest kuust veidi erinevas suunas kulgema. Minu kuldne klaviatuur ja tiitel «toimetaja» liigub kellegi uue kätte. Eks me näe, kelle, kuid edu talle tema edasistes tegemistes-toimetustes. Maailmas on praegu mänguarvustajate kohavahetamise buum. Mõnda lahkumist on saatnud skandaal. Olnud

siiani [play] põhiline kirjutaja, pean igaks juhuks ära märkima, et meie sõbralikus kollektiivis mingeid sädemeid ei lenda. Tegelikult surume kätt ja soovime parimat. Minu elus algab uus huvitav ajajärk ja kindlasti toob ka minu järeltulija [digisse] värsket verd.

Päris ära ma muidugi ei kao. [digiga] olen tema sünnist saadik koos olnud ja ta on killuke minust. Minu nimi jääb kaasautorina ajakirjalehtedele välkuma kindlasti edaspidigi.

KUU TSITAAT

«Ma poleks kunagi uskunud, et ma seda ütlen, aga USA ebapopulaarsus tuleb tegelikult avatud lähtekoodiga tarkvara arengule kasuks.»

RedHat'i CEO Jim Whitehurst, kommenteerides San Francisco toimunud Open Source Business konverentsil maailmas tekkinud vastuseisu peamiselt USAst lähtuvalle kommertstarkvarale.



VILJAR SEPP

Ernits teeb arvutiga Lottet

Joonisfilmide tegija Heiki Ernits on see mees, kelle käe all valmivad meie rahvuskangelase, koeraplika Lotte uskumatud seiklused. Ta räägib [digile], kuidas kaasaegses maailmas joonisfilme tehakse ning mida üks filmitegija üldse arvutiga korda suudab saata.

Kuidas sünnib joonisfilm Eestis? Kõik tehakse digitaallaua ja Photoshopiga?

Tegelikult on nii, et kui ma näitan, siis, näed, joonistan ikka tavalise pliatsiga paberi peale. Ma võiksin seda teha ka digitaallaua peal, aga mulle sobib lihtsalt nii rohkem. Harjutamise küsimus ilmselt. Esmase joonistuse skännin sisse ja saan seda arvutis edasi värvida ja töödelda. Värvida on kõige parem Corel Painteriga (hetkel Painter X) ning erinevaid pilte lihtsam kokku panna Photoshopi abil.

(Tõstab riulist lauale suure kasti, kolaki.) Aga vanasti tegime filmi jaoks sellised foonid. Näed, siin on akvarellidega tehtud taust, mille peale käis atsetaat, spetsiaalne kile, kuhu peale joonistati erilise sulepeaga. Vastava tindi ostsime Moskvast. Hiljem see värviti ja siis pidi joonistus tükk aega kuivama. Ja nii iga kaader eraldi.

Kui kaugel minevik see on?

Eestis ei tehta nii enam kümme aastat. Arvutus- tehnika ongi kümne aastaga muutunud meesuguse stuudio jaoks kättesaadavaks. Kui vaadata aastal 1994–1995 ilmunud lehekuulutusi, maksis kontoriarvuti 386 tollal 45 000 krooni ja meie saime 3000 krooni palka. Kui esimese arvuti ostsime 1990ndate lõpus, oli see sisuliselt trükimasina eest. Pärast seda ostsime juba töö jaoks kalli programmi Animo ja ühtlasi terve arvutitoota. Ja see oli 1998. aastal. Nüüd ootab meid ees programmi vahetus, kuna Animo on 10 aastaga jõudnud hääbuda. Uueks abiliseks filmi tegemisel saab ToonBoom.

(Võtab Photoshopis lahti riigikogulaste palgamuresid kujutava karikatuuri ja muudab hiirega ümbara proua pluusimustreid.)

Põhiline sünnib igal juhul peas, siis joonistad paberi peale. Pärast töötad arvutis pildiga edasi. Paned elemente juurde, värvid jne. Pole kindlasti nii, et joonistad pildi valmis, skännid arvutisse ja siis ongi kõik. Pildi lõplik väljanägemine sünnib ikkagi arvutis.

Mis on kõige parem asi, mis arvutitega seoses pähe tuleb?

Saab sõjamänge mängida internetis. Ainuke õige mõte! (Võtab aknalaualt «Battlefieldi» karbi.) Vot selle mängu üks mod, «Reality».

Kui nüüd tõsiselt rääkida, siis minu jaoks on arvuti põhiline väärtus ikka informatsioonis, mille saab interneti abiga üle terve ilma hetkega kätte. Filmitöös otsin netist mitmesuguseid pilte, mida kasutada, näiteks kõikvõimalikud ehitised, igasugused ornamendid, mille otsimiseks kulub raamatukogudes tuhat korda rohkem aega. Tuleb tahtmine vaadata, kuidas näeb välja üks aurumasin. Mõne minuti pärast on jooni-

[CV]

Nimi: Heiki Ernits

Vanus: 55

Haridus: Lõpetanud Kohila Keskkooli ja seejärel Tallinna Pedagoogilise Ülikooli joonistamise, joonestamise ja tööõpetuse erialal.

Töö: Alates 1978 Joonisfilmis ja Tallinnfilmis kunstniku ja lavastajana. Lisaks karikatürist-illustraatorina mitmete ajakirjade ja ajalehtede juures. Hetkel Eesti Ekspressis.

Hobid: Erilisi ei olegi, joonistamine võtab kogu aja. Meeldib kokata, vahel arvutimängus mõne väikese lahingu pidada.

sed välja prinditud.

3D-programmid võimaldavad arvutis modelleerida terveid objekte, tube ja keskkondi. Näiteks tuba koos sisustusega. Ei ole vaja iga erineva vaate jaoks uut tausta maalida-joonistada, vaid saab kerge vaevaga «pildistada» 3D-kaameraga. Siis renderdamegi mingi stseeni jaoks sobiva vaate ja paigutame joonistatud tegelased sinna sisse.

Mis Joonisfilmistuudiot näiteks kuulsast Pixarist eristab? Tehniliselt.

Meie animatsioon on paberiga seotud, liikumine joonistatakse käsitsi kaaderhaaval. Ühist on siiski märksa enam kui erinevat, sest kõike seda juhib ja liigutab inimene – ühel juhul pliatsi ja paberiga, teisel juhul hiire ja arvutiga. 3D jaoks on olemas palju võimalusi, mis teevad animeerimise lihtsamaks: inimesele pannakse külge andurid ja neli kaamerat võtavad selle üles, kuidas näitleja mängib. Pärast võtad arvutis objekti, kas või ämbliku, koera või hambaharja, märgid vastavad punktid ära ja selle saab siis panna liigutama inimese järgi.

Miks teie sellist asja ei tee?

Me oleme 2D-stuudio ja ei tahagi 3D olla. Kui tahaksime muutuda, siis oleks meil täispika filmi jaoks kohe alguses vaja sada miljonit krooni, et osta tehnilist teavet ja varustust. Lisaks veel inimesed, kes seda teevad. Neid tuleks otsida ja koolitada.

Siinsamas stuudios valmib praegu uus Lotte film. Mida ägedat oodata võib?

Meil on palju plaane, palju huvitavaid ideid ja häid professionaale. Interjöörides me suuri muudatusi ei tee, maailm jääb ikka selliseks idealistlikuks, ei muutu üliroomiliseks. Erinevalt eelmisest filmist, kus kogu tegevus toimus Leiutajatekülas, läheb Lotte seekord seiklema laia ilma, satub vihmametsadesse, mägedesse, merele. Filmigrupp tegeleb praegu nende kavandamisega. Kõige keerulisem on balansseerida realistliku ja Lotte maailma piiril, et mitte muutuda ülirealistlikuks, vaid siiski luua täiesti oma maailm.

Arvuti teeb asjad liiga ilusaks?

Ta teeb, nagu oleks päris. Meri ongi nagu Tallinna laht. Nii on paljudes filmides ka merd kasutatud, kuigi enamikus animafilmides on seda ikka kunstiliselt töödeldud. Praegu töötame selle nimel, et leida õiged viisid, kuidas oma filmi maailma paremini kujutada. (d) JOHANNES TRALLA



[MEIE HINDED]

- ★★★★★ **Fantastiiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.
- ★★★★ **Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuse teiste seast kindlalt esile.
- ★★★ **Harju keskmine.** Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.
- ★★ **Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusooovitust talle anda ei saa.
- ★ **Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.

Uuendatud ja

Rõõmustage, taas on väljas uus Nikon odavama klassi peegelkaamera. Nikon D60 ühendab endas seebika ja peegelkaamera omadused, olles seega heaks üleminekuks kompaktkameralt dSLRi võlumaailma.

● Nikon D40 ilmumisel ennustasid kõige skeptilisemad netioraaklid Nikoni kadumist üleüldse: mis mõttes ainult 6 megapiksli, 3 AF-punkti ja paljude objektiviide puhul käsitsi teravustamine? Ent suvel Itaalias hulkudes tundus, et turistidel rippus Nikoni pesamunasid kaelas massiliselt. Algaseme dSLR oli edukalt turule lastud.

Tööle saadud valemit Nikon D60 ei muuda, üldine ehitus on praktiliselt sama nagu D40(x) kaameratel. Paika on jäänud kõik plussid: ilus abistav menüüsüsteem, mugav ja kvaliteetne kere ning kergelt saadav hea pilt otse kaamerast. Kasutusmugavust on veidi parandatud (pildistamisinfo pöörab end vastavalt kaamera asendile ning kaob automaatselt kui masin silma ette tõsta), pildikvaliteet paistab samuti natuke parem.

Stabilisaator ikka puudu

Mis on muutunud? Eelkäijatele ette heidetud puudusi/omadusi on veidi revideeritud, ent Nikonile omasel, natuke põikpäisel moel. Stabilisaatori osas on Nikon jäänud kindlaks seisukohale, et torusse ehitatud VR (*Vibration Reduction*) on keresesest parem ning nii on D60 komplekti täiendatud hoopis uue, 18–55 mm VR kit-objektiiviga.

Nüüd on Nikonil olemas ka kauaoodatud sensoripuhastus-süsteem koos n-ö tolmuimejaga. Ootame veel *live view'd*

Mis puutub AF-mootorisse, siis teravustamine vanemate objektiviidega ei ole antud kaameraklassis sisuline probleem, ent nüüd on kaamerasse lisatud elektrooniline «rangefinder» käsitsi teravustamist abistama. Nikon uuendab vaikselt ka oma tooteliini: hiljuti lasti «motoriseeritud» uusversioon välja 60 mm makroobjektiivist, konkurentide uudistest kõige

huvitavam on Sigma maha hõigatud 50 mm F1,4 HSM-mootoriga fiksoobjektiiv.

Nüüd on Nikonil olemas ka sensoripuhastussüsteem, koos n-ö tolmuimejaga (*Airflow control system*). Järgmises mudelis on ehk ka *live view'* peal,





• Märki «[digi] hea ost» kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud teisele kohale.



• Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.



• «[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

täiendatud

kui marketingiosakond otsustab, et teisti enam ei saa. Isiklikult tunneks sellest puudust alles siis, kui ka ekraan oleks pööratav nagu Sony A300/350-l.

Töötleb ka RAW-faile

Muutusi on ka foto töötlemises: tippmodelite D3 ja D300 pealt on osaliselt üle toodud EXPEED-tehnoloogia ning tarkvaralisi lahendusi on rohkem.

Kui enamasti seisneb järeltöötus «eridefektide» (nt seepia) lisamises, siis D60 võimaldab juba RAW-faile töödelda – ehe kaasaskantav maalritöökooda. Active D-Lighting ehk varjualade väljatoomisfunktsioon on tulnud



Kaameras on piltide töötlemise võimalusi ja Active D-Lighting.

aktiivkasutusse ja saanud oma nupugi.

«Huvitava vidina» auhinna saab seekord sisseehitatud «sojuzmultfilm» ehk võimalus kuni sajast fotost .avi-vormingus stoppkaader-filmi (*stop-motion*) «monteerida». Või anda see vimpel hoopis kahe foto üheks sulandamise eest? Või vajadusel fotole «trükitavale» klassikalisele oranžile kuupäevale?

Saab ju veel paremini

Mis häirib? Kui kaamera sisselülitamine ja pildistamine võtab sekundi murdosa, siis töötava Active D-Lighting ja mürasummutusega (NR) kulub valminud pildi kuvamisele kolm sekundit.

Seda on liiga palju. RAW + JPG-režiimis pakutakse vaid *basic*-kvaliteediga JPG-faile, mis on üsna kehvake. Häälstatav FUNC-nupp on tore, ent tahaks, et WB ja ISO oleksid mõlemad korruga päriselt näpu all.

Pisipuudustest hoolimata on Nikon D60, eriti koos uue VR *kit*-objektiiviga väga hea algajale mõeldud kaamera, ent D40(x) seeria edu märganud konkurendid ei maga ja suruvad üha uusi omadusi oma algtaseme kaameratesse ning trügivad hinda allapoole. Samas ei muuda see D60-st tulevaid fotosid grammigi halvemaks.



Nikon D60

9490 - 14 990 KROONI (sõltuvalt optikast)

- Müügil:** Photopoint
- Sensor:** 10,2 megapiksliit (CCD, 1,5x FOV)
- Tundlikkus:** 100 - HI-1 (3200), Auto
- Teravustamine:** 3 välja, AF-A, AF-S, AF-C, M (+«rangefinder»)
- Säriaia vahemik:** 1/4000-30 s, aegvõte
- Pildivorming:** RAW, JPEG, RAW+JPEG (basic)
- Pildi suurus:** 3872 x 2592, 2896 x 1944, 1936 x 1296 piksliit
- Sarivõte:** ca 3 kaadrit sekundis
- Mälukaart:** SD/SDHC
- Toide:** EN-EL9 liitium-ioonaku
- Ekraan:** 2,5" TFT (230 000 piksliit)
- Garantii:** 3 aastat
- Mootmed:** 12,6 x 9,4 x 6,4 cm
- Kaal:** 522 g (akuga)

[HINNANG]

Uuendatud hüppelaud digipeeglimaailma. Endiselt väga hea. Nüüd maalritöökoja, sojuzmultfilmi ja tolmuimejaga.

[d] hinne:



[d] VILJAR SEPP

Pilt tehisreaalsusest

Eelmises numbris esmakordselt meie testis olnud Fujitsu Siemensi kuvar jättis väga hea mulje. Sedapuhku oli meie laual veidi suurem ja maineka iF-i disainiauhinna võitnud Q22W-1, mis valmistas suurima üllatuse oma arusaamaga punasest värvist.

• Võrreldes eelmisel kuul meie laual olnud P20W kuvariga, on see suunatud hoopis teistsugusele kasutajaskonnale. Q22W on kuvar, mille kujunduses võib märgata ilmselgeid ambitsiooni algeid. Raam on must ja läikiv ning nuppude valgus on sinine. Just nii, nagu näeb ette paljude firmade marketingiosakondades käest kätte liikuv juhend «Kuidas jätta odavast seadmest stiilse seadme muljet».

See on vist küll esimene meie silme alla sattunud kuvar, millega tuleb kaasa seitsme erinevat kaablit. Seda põhjusega, sest kõik kasulikud liidesed on kuvaril olemas, sh ka S-Video, komposiitvideo HDCP toe-

ga DVI ning HDMI.

Kuvaril on ka USB-jaotur, mis paikneb kuvari taga vasakul küljel oleval eendil, seega ei tolkne sinna ühendatud kaablid või mä lupulk nii kaugele välja kui päris küljel olevatest pesadest. Sealsamas asuvad ka audioliidesed ning kõrvaklappide ühendamine kuvari külge on mugav. Ülaservast leiab sisseehitatud veebikaamera ja topeltmikrofonid ning tagaküljelt kõlarid, seega on tegemist tõelise veebilobisemise stardikomplektiga. Ostad kuvari, installid Skype'i ja läks!

Pöörab koos kultuurkihiga

Jalal kuvarit paraku keerata ei saa, seega liigub ovaalse jala keeramisel kaasa kogu lauapealne kultuurikiht. Ka kõrgust ei saa reguleerida, ainult ekraani on võimalik ette-taha kallutada. Ometigi ei tähenda see, et jalg oleks stabiilne, vastupidi, kuvar kõigub ja väri-seb ka siis, kui allservas olevaid nuppe vajutada, rääkimata sellest, kui sa peaksid riivama kuvari ülaserava.

Reguleerimisnuppude taga paikneb omakorda eraldi sinine diskovalgus. Pole teada, mis Fujitsu Siemensi inseneride peas liikus, kui nad seda kavandasid, kuid kuvari allservas on neli (jah, neli) sinise valgusega LED-lambikest, mida saab ükskhaaval välja lülitada. Lambikesed valgustavad üsna tugevalt kuvarialust lauda,

kuid kahjuks käib valguse lülitamine vaid menüüst.

Punased on paigast

Kuvari pildi vaatenurk on väga hea ja taustavalgustus ühtlane, aga värvid... Kõik värvirežiimid on liiga kärtsud ning ainus poolmõistlik režiim on Office. Teatud punase-roosa-oranži toonid on nii tugeva

Fujitsu Siemens ScaleoView Q22W-1

6499 KROONI

Müügil: Küsi arututipoodidest

Suurus: 22 tolli

Loomulik lahutusvõime: 1680 x 1050 pikslit

Ekraani küljepikkuste suhe: 16 : 10

Punkti suurus: 0,282 mm

Kontrastsus: 3000 : 1 (dünaamiline, ACR)

Heledus: 300 cd/m²

Reaktsiooniaeg: 5 ms

Vaatenurk (H/V): 170°/160°

Liidesed: Analoo-VGA, DVI-D, HDMI, S-Video, komposiit, audio, USB

Muu: sisseehitatud kõlarid, mikrofon ja veebikaamera, HDCP

Tarbitav võimsus: kuni 47 W

Garantii: 1 aasta

Mõõtmed: 44,5 x 51,4 x 22 cm

Kaal: 5,4 kg

neonvarjundiga, et lausa löikab silma. Proovisime kõiki seadistusi, aga neonist õiget tooni saada ei õnnestunudki. Muud värvid on tavapäraselt erksad, nagu keskmise värvinälgas tarbija kuvaritel ikka, kuid just punased on paigast.

Võimalik, et tegemist on ACR-kont-rastiparandustehnoloogia kiiksuga, mis pingutab mõnes osas veidi üle, kuid kuna seda välja lülitada ei saa, polnud meil seda võimalik kontrollida. Mängides see ei häiri, sest kes seda täpselt teab, mis värvi need kollid tegelikult olema peak-sid, kuid fotoarhiivi üle vaadates selgub, et tädi Alma punasest pearätist on saanud trendikas roosa peakate ja suvel pildista-tud maasikapeenardel kasvavad hoopiski salapäraselt ergavad eksootilised aedvil-jad.

[d] SVEN VAHAR

[HINNANG]

Kui neonroosa on su lemmikvärv, siis on Q22W-1 su laual igati omal kohal. Muidu vaata mujale.

[d] hinne:



Roheline on moes

Säästlik mõtteviis on moes. Mitte keegi ei taha endale külge saada kliimasoojendaja või prügitekitaja silti. Fujitsu Siemens väidab, et nemad on nii rohelised, kui veel üldse annab olla. Selle tõestuseks on Scaleo L Green PC.

• Mis teeb selle arvuti roheliseks, küsite? Peale vastavasisulise klepsu korpuse esiküljel ei hakka esmapilgul midagi tava-pärasest erinevat silma. Selgub, et ei pea- gi hakkama, sest roheliseks tuleb arvuti tootmisprotsess teha algusest peale. Arvuti komponendid on võimalikult keskkonnaohutud, näiteks ei sisalda emaplaat mürgiseid halogeeniühendeid. Ökoloogilise jalajälje vähendamiseks toodetakse komponendid ning koostatakse arvuti Euroopas, seega jääb ära juppide edasi-tagasi loksutamine üle poole maailma. Need kõik on küll toredad, kuid pragmaatilise kasutaja jaoks siiski rohkem teoreetilised plussid. Õnneks on arvutil ka täiesti mõõdetavaid rohelisi tundemärke. Ma ei mäleta, et oleksin näinud varem ühtegi arvutit, mille voolutarve on trükitud pakendikasti küljele, mitte peidetud väikeses kirjas arvuti dokumentidesse.

Meie mõõtmised kinnitavad tootja andmeid, et arvuti maksimaalne voolutarve on koormuse all kuni 80 W ning

normaalolekus umbes 50 W. Tavaliselt tasub tootja lubatavatesse numbritesse ikka skeptiliselt suhtuda, sestap valmistaski identne tulemus meeldiva üllatuse. Võrdluseks kõrvale võetuna on keskmise lauaarvuti voolutarve vaikeolekus ligi 100–120 W ja täiskoormusel kuni 170–200 W, mänguarvutitest ei hakka me siinkohal mitte rääkimagi.

Kaks pirni või üks arvuti

Vooluvõrgust töötav sülearvuti tarbib aga tavaolekus 30–35 W, mis on vaid kaks kolmandikku käesoleva arvuti voolutarbest. Kui su laelambis on kaks tavalist pirni, siis tarbib see põledes tõenäoliselt rohkem voolu kui Scaleo L Green PC. Selle peale tasub mõelda, eriti kui sul on kombeks arvuti ööseks tööle jätta, et midagi suuremat veebist alla sikutada või et hommikul ei peaks ootama, kuni arvuti end käivitab.

Meeldiv on selle arvuti teinegi roheline aspekt – müra vähesus. Kuigi viimasel ajal on kõik lauaarvutid taas hakanud vaiksemaks muutuma, võib selle kohta julgelt öelda, et tegemist on tasase arvutiga. Kõrva korpuse juurde pannes on kuulda sahinat, ent see on lauaarvuti kohta ikkagi tagasihoidlik.

ID-kaardi lugejat pole, LPT on

Säästliku ja rohelise arvuti hinnaks on mitte just kuigi hea jõudlus, integreeritud graafikakaart ning tagasihoidlikud ühendusvõimalused. Puuduvad näiteks DVI-liides ja FireWire, mälukaardilugeja on küll olemas, ent sel puudub ID-kaarti lugeda oskav moodul. See-eest on olemas LPT-liides, mida leiab uuemate lauaarvutite küljest üha harvem.



[TESTITULEMUSED]

3DMark 03:	1210
3DMark 06:	204
PCMark 05:	3097
Protsessor:	3940
Mälu:	3470
Graafika:	937
Kõvaketas:	5125

Ei tasu luua illusioone, midagi erilist ja säravat selle arvuti juurest ei leia. Tegemist on ühe täiesti tavalise kodu- või kontori-arvutiga, millega saab teha enam-vähem kõike peale nõudlikumate 3D-mängude mängimise.

Kui kuskil üldse on olemas üks «keskmine» arvuti, siis võiks see olla just midagi sellist. See ei pruugi aga olla sugugi halb, eriti kui tegemist on sellise säästliku riistapuga. [d] SVEN VAHAR

[HINNANG]

Lõpliku ostusoovituse peaks andma kalkulaator, millega sa oma praegused elektrikulud kokku lööd.

[d] hinne:



Fujitsu Siemens Scaleo L Green PC

HIND: 8999 KROONI (KOOS KUVARIGA)

Müügil: Elion

Protsessor: Intel Pentium Dual-Core E2140 1,60 GHz

Mälu: 1 GB

Graafikakaart: Intel GMA 950

Kõvaketas: 160 GB

Optiline seade: DVD-RW DL SuperMulti Lightscribe

Liidesed: analoog-VGA, LPT, 4 x USB, heli-väljund, mälukaardilugeja

Muu: kaasas hiir ja klaviatuur

Tarkvara: Windows Vista HP, Nero, Norman Antivirus, MS Works

Garantii: 2 aastat

Mootmed: 37 x 18,5 x 41 cm

Kaal: 11 kg

17 kevadist tolli

Lauaarvutite asendamine sülearvutitega on täies hoos ning Samsungi uus suur sülearvuti R700 lisab sellele kindlasti ainult hoogu juurde. Paremat lauaarvuti asendajat on raske tahta kui mõned pisiasjad kõrvale jätta.

• Vahest kõige üllatavam asjaolu R700 juures on hind või õigemini hinna ja kvaliteedi suhe, sest peale vaadates ei oleks küll pakkunud selle arvuti hinnaks alla 14 000 krooni. R700 näeb väga korralik ja kallis välja.

Must korpus on pealt läikiv ning seest osaliselt musta-halli mustriga. Samsungile omaselt on see kaetud Silver Nano kihiga ehk peaks bakteritele hävitavalt mõjuma.

Halb uudis mänguritele

Nagu viimase aja Samsungi sülearvutite puhul ikka, saab eraldi kiita klaviatuur. Ka R700 klaviatuur on esmaklassiline ja parem kui pea kõigil konkurentidel (vanast harjumusest pean Thinkpadi klaviatuuri veel mõnusamaks, aga ega suurt vahet ei ole). Kuna 17tollise arvuti korpus on lai, jätkus ruumi ka eraldi numbriklahvistikule, mis on hea uudis mänguritele.

Halb uudis mänguritele on aga R700 graafikakaart: NVIDIA GeForce 8400 GS on küll võimekam kui Inteli integreeritud graafikakaardid, ent mõistlikku mängukaarti temast ei ole. Seda näitavad ka 3DMarki testide tulemused. Teine halb uudis on aku vastupidavus. Suur ekraan nõuab rohkem energiat ja nii polegi tegelikult midagi imestada, et R700 aku kustus meie testis napilt tunni ajaga, aga väga vähe on seda ikkagi. Ei maksa loota,



et võtad arvuti bussi kaasa, laotad end mõnusalts üle kahe istme ja vaatad Tallinna-Tartu otsa jooksul ühe hea filmi ära. Ega ikka ei vaata küll.

Kus on FireWire?!

Kolmas halb uudis tuleb amatöörvideo sõpradele: R700 ühenduste hulgas ei ole FireWire-porti. See tähendab, et kuigi suure ekraani poolest sobiks R700 kenasti koduvideote kokkulõikamiseks, ei ole digivideokaamerat tema külge lihtsalt võimalik panna. Alati võib küll juurde osta ExpressCardi pesasse käiva FireWire-kaardi, aga lauaarvutit asendaval kodumasinale oleks võinud videokaameratele meeldiv FireWire ikkagi küljes olla. Ning veel: 160 GB kõvaketta asemel võiks sellises arvutis küll juba 250 GB olla.

Ülejäänuga on aga R700 puhul hästi. Samsung on teinud hea hinnaga igati mõnusa lauaarvuti asendusmasina, mida on rõõm kasutada ja mis on kvaliteetselt ehitatud. Hea meel oli leida arvuti vasakult küljelt HDMI-väljund ning paremalt küljelt DVD-kirjutaja, mis on Lightscribe'i toega ehk oskab spetsiaalsetele toorikutele ka pilte peale joonistada.

Kui sind mainitud halvad uudised ei

sega, julgeme seda masinat soovitada. Kui aga tahad tegeleda koduvideoga ning arvad, et 160 GB kõvakettast jääb väheks ja aku vastupidavus on oluline, oleks targem mõnda muud arvutit vaadata.

[d] HENRIK ROONEMAA

Samsung R700

13 999 KROONI

Müügil: Euronics

Protsessor: Intel Core 2 Duo T5550

Mälu: 2 GB

Kõvaketas: 160 GB

Ekraan: 17 tolli WXGA+ 1440 x 900 piksli

Graafikakaart: NVIDIA GeForce 8400 GS
128 MB mälu

Optiline seade: DVD-kirjutaja

Ühendused: WiFi, Bluetooth, võrk, modem, heliväljund ja -sisend, 4 x USB, VGA-väljund, HDMI-väljund, ExpressCardi pesa, mälukaardilugeja

Tarkvara: Windows Vista Home Premium

Garantii: 2 aastat

Mootmed: 27,9 x 4 x 39,5 cm

Kaal: 3,2 kg

[TESTITULEMUSED]

PCMark05: 4320

Protsessor: 4404

Mälu: 3691

Graafikakaart: 3123

Kõvaketas: 3769

3DMark03: 6090

3DMark06: 1678

Akutest: 1:05

[HINNANG]

Hea suure ekraaniga masin lauaarvuti asendajaks, kui sind ainult mõned möödalaskmised konfiguratsioonis ei häiri.

[d] hinne:



Ilus seest ja väljast

Lõuna-Korea tehnikagigandi kuvareid on meil testis käinud palju ja üldiselt on nad kiita saanud. Nüüd on meieni jõudnud Samsungi 53-seeria tippklassi mudel 2253LW. Mängime, vaatame filme ja testime seda.

• 21,6tollise diagonaaliga kuvar on päris suur ja vajab head tuge. Nagu oleme näinud, pole just kõik kuvarid oma jalgadel stabiilsed. Aga 2253LW on. Kõrgust muuta ja külgedele kallutada ei saa ka seda, nagu enamikku meie poole aasta taguses 22tolliste kuvarite suures testis, kuid jalal keerata ja edasi-tagasi kallutada saab, taha kusjuures päris märkimisväärses ulatuses.

Läikiv raam, matt ekraan

Kuvariga silmitsi seistes tuleb esimese mõtena pähe, et tegemist on poolpiduse tootega, just disaini osas. Oleme ju harjunud nägema läikekraaniga ilukuvareid. Aga siin on järsku Samsung, mis on stiilselt läikivmusta raami ja jalaga, kuid mattekraaniga. Natuke aega kuvari taga töötanud saab selgeks inseneride valiku ilmne geniaalsus – tahame ju ilusat kuvarit, kuid läikiv ekraan pole meile meelne. Nii on 2253LW näol tegu maitseka ja silmasõbraliku kuvariga. Paigutamisel peab arvestama, et raami peegeldus võib segama hakata. Kuna läikiv pind kogub hästi tolmu, võiks oodata «kaitsekihi» tekkimist, kuid see oleks hoopis välimusele ja pealegi muutuks kasutuks kaasa tulev puhastuslapp.

Seadista end või segaseks

Matt pind ei tähenda veel, et ekraan on hea. Nähes kasti peale kirjutatud 2 ms reageerimisajaga, sai tundide viisi mängu mängitud. Ei ühtegi paha sõna. Pilt on alati kiire ning värvid head. Üldiselt võib sama öelda ka pärast testiprogrammide läbitegemist. Vaid ühes testis jäävad väga kiiresti liikuvate objektide piirjooned kontrastse tausta korral häguseks.

Vaikimisi on värvid paigas, kuid Samsungitele omaselt saab maitseelistuste

rahuldamiseks valida erinevate profiilide vahel. Kõige sagedamini kasutatavamaks kujuneb režiim Text. Internet annab juurde eredust, Game veelgi rohkem, kuid ülemise otsa hallid sulavad siis juba kokku valgega. Movie lisab värvidele rohelise ja Sport sinise varjundi. Seadistada saab menüüdes kõike ja palju, kas või muuta pildi mustvalgeks või seepiakarva.

2253LW on lihtsalt kuvar, siin pole lisaks USB-porte ega mõttetuid kõlareid. Küll on aga päris head vaatenurgad (eriti küljelt), suurusele tüüpiline lahutusvõime, heledus ja ka HDCP tugi. Kontrastsuseks on märgitud 8000 : 1, kuid see on saavutatud dunaamilise kontrastsusega. Sellegipoolest on Samsungilt taas tulnud kiiduväärt kuvar, nüüd veel ilusamana.

[d] LEHO LAHTVEE

Samsung SyncMaster 2253LW

HIND: POLE VEEL TEADA

Müügil: küsi arvutipoodidest

Ekraani diagonaal: 21,6 tolli

Loomulik lahutusvõime: 1680 x 1050

Ekraani küljepikkuste suhe: 16 : 10

Pikslite suurus: 0,276 mm

Kontrastsus: dunaamiliselt 8000 : 1, tavaline 1000 : 1

Heledus: 300 nitti

Reaktsiooniaeg: 2 ms hall halliks (reaalne 5 ms)

Vaatenurk: 170° horisontaalselt, 160° vertikaalselt

Liidesed: VGA, DVI (HDCP toega)

Tarbitav võimsus: kuni 45 W

Garantii: 3 aastat

Mootmed: 51,4 x 40 x 21,9 cm

Kaal: 5,4 kg



[HINNANG]

Peale selle, et 2253LW on kuvarina väga pädev, parandab see ka nii kodu kui kontori väljanägemist.

[d] hinne:



Odavaks ehitatud

Kummaline, et Toshibaal kukuvad väga odavad sülearvutid paremini välja kui suhteliselt odavad sülearvutid. Aga samas võib hea odava arvuti tegemine olla palju keerulisem kui kalli hea arvuti tegemine. Satellite L40 on hea odav arvuti.

● Mõnikord tundub, et autodega on samamoodi: hea odava auto tegemine on tõsine kunsttükk, samas kui paarimiljonilise sportauto ehitab mõni Briti väikefirma valmis nii, et silm ka ei pilgu. Aygo tegemiseks on ikkagi vaja Toyota-sugust hiigelsuurt, kellel on jõud ja kogemused.

Odavkasutaja stereotüüp

Toshiba pole arvutivalmistajate hulgas küll selline suur tegija nagu HP, Dell või Acer, aga suur firma igatahes ning näitab L40-ga, et suudab peale heade ja kallite Qosmio-seeria sülearvutite (mida meil mitte kuidagi testi ei õnnestunud saada) toota ka väga mõnusaid odavaid arvuteid.

Odava ja suure sülearvuti ostjaid on

Me ei pane L40-le pahaks, et plastkorpus tundub õhuke ja õrn

päris lihtne ühte patta panna. Neil pole oma arvutile erilisi nõudmisi, kuid see peab töötama, mängima muusikat, surfama veebis, sellega peab saama kirjutada koolitöid, vaadata filme ning see peab mahutama möödunud nädalavahetuse peo fotosid. Üldjuhul ei veeta seda väga palju kaasas ega kasutata aku pealt. Suur ja odav sülearvuti on enamjaolt kodune masin.

Seetõttu ei pane me L40-le pahaks, et plast tundub õhuke ja veidi õrn, et disain sama hästi kui puudub ning virisemist väärt detaile leiab nii siit kui seal. Kui see arvuti maksaks 15 000 krooni, siis võiks viriseda, aga 9990 krooni eest on tegu ausa säästuarvutiga.

Lisatarkvara poob ja ahistab

Huvitaval kombel on L40 isegi mõnusam kasutada kui eelmises numbris testitud Satellite A200, mis maksab ligi 15 000 krooni. Näiteks klaviatuur on odaval arvutil parem, mis sellest, et tavaline must ja mitte nii ägedalt disainitud. Trükkida on mõnusam ja sõrmed saavad nuppudele paremini pihta. Kasutusmugavuse miinuspoolele tuleb aga asetada Toshiba lisatarkvara, mis on korruga mõttetult ja segav. No milleks on vaja Windowsiga koos käivitada Desktop SMSi programmi? Vaevalt et paljud odavarvuti kasutajad läheksid internetist suhteliselt kallist SMS-ide saatmise krediiti ostma. Aga seal ta on, sööb mälu ja

Toshiba Satellite L40-17U

9990 KROONI

Müügil:	Datagate
Protsessor:	Intel Pentium Dual Core T2330
Mälu:	1 GB
Kõvaketas:	160 GB
Ekraan:	15 tolli WXGA Trubrite 1280 x 800 pikslit
Graafikakaart:	Intel X3100
Optiline seade:	DVD-kirjutaja
Ühendused:	WiFi (b/G), 3 x USB, helisend ja -väljund, võrgukaart, modem, VGA-väljund, ExpressCardi pesa
Mõõtmed:	36,5 x 27 x 3,7 cm
Garantii:	2 aastat
Kaal:	2,8 kg
Tarkvara:	Windows Vista Home Premium

teeb arvuti aeglasemaks.

Ka odavarvutile ei ole Toshiba surunud peale Windows Vista Home Basicut, vaid pannud kaasa igati korraliku Vista Home Premiumi. Kuigi meil oli testis 1 GB mälu-ga mudel, andis maaletooja teada, et laos on 2 GB mälu-ga mudelid, mis Vista-ajastul on hea idee. Testides tegi L40 korraliku keskmise tulemuse, vaid akutestis oleks tahtnud näha paremat tulemust kui 1 tund ja 20 minutit. [d] HENRIK ROONEMAA

[TESTITULEMUSED]

PCMark05:	3323
Protsessor:	3893
Mälu:	3121
Graafikakaart:	1315
Kõvaketas:	4324
3DMark03:	1370
3DMark06:	453
Akustest:	1:20

[HINNANG]

9990 krooni eest korralik sülearvuti. Vaimustusest karjuma ei pane, aga teeb oma töö igati rahuldavalt ära.

[d] hinne:



NETT TASKU!

Aprillis M-interneti päevapilet vaid 9 krooni!



**NOKIA
6120
classic**

Sissemakse

0.-

osamakse 55.- x 18 kuud
Hind kokku: 990.-
Täishind: 3899.-

- 3,5G
- 2 MP kaamera
- muusikплеier
- e-mail



**NOKIA
6267**

Sissemakse

0.-

osamakse 85.- x 18 kuud
Hind kokku: 1530.-
Täishind: 3539.-

- 3G
- 2 MP kaamera
- muusikплеier
- e-mail



**NOKIA
5610
XpressMusic**

Sissemakse

0.-

osamakse 175.- x 18 kuud
Hind kokku: 3150.-
Täishind: 4619.-

- 3G
- 3,2 MP kaamera
- muusikплеier
- e-mail



NOKIA
Connecting People

Tallinn: Järve Keskus, Keskus Mustikas, Viru Keskus, Ülemiste Kaubanduskeskus, Lasnamäe Prisma, Kristiine Kaubanduskeskus, Rocca Al Mare Kaubanduskeskus. Pärnu: Port Arturi keskus, Papiniidu Keskus. Tartu: Tartu Lõunakeskus, Tartu Kaubamaja, Tartu Kaubahall, Eeden. Kuressaare: Tallinna 1. Narva: Astri Kaubanduskeskus, Tallinna mnt 19c. Rakvere: Laada 41. Viljandi: Centrum Kaubanduskeskus. Haapsalu: Tallinna mnt 1. Jõhvi: Jõhvi Kaubakeskus. Sillamäe: SK Market. Kohtla-Järve: Prestone Kaubanduskeskus. Võru: Võro Keskus. Paide: Pärnu tn 6. Rapla: Tallinna mnt 16. Valga: Vabaduse 38. Jõgeva: Suur 5. Põltsamaa: Aia 1a. Otepää: Lipuväljak 24. Põlva: Keskk 13. Elva: Keskk 1. Kärdla: Heltermaa mnt 16. Maardu: Nurga 3.

Pakkumine kehtib liitumisel kuni 30.04.2008 Tele2 tähtajalise 18-kuulise lepingulise teenuspaketiiga Extra200, Extra300 või Extra500.

TELE2

MILLEKS MAKSTA ROHKEM

Tahvel säästab süles ruumi

Sülearvutikasutajad jagunevad kahte leeri – need, kelle arvates tahvelarvuti on üks igavesti lahe ja vajalik riistapuu, ja need, kelle arvates on tegu mõttetult vidinaga. Proovime [digi] ajaloo teist tahvelarvutit.

• Mida kujutab endast üks tahvelarvuti? Võtke üks väiksemapoolne sülearvuti, pange selle ekraan kahe hinge asemel liikuma ühel pöörataval hingel, muutke ekraan puuetundlikuks, andke arvutiga kaasa osutuspulk ja ongi tahvelarvuti valmis. Muus osas on tegemist tavalise, kuigi ehk veidi raskema sülearvutiga.

Tõsiseltvõetav Dell

Latitude XT näeb äärmiselt lahe välja. Must metalliimitatsiooniga plastkorpus mõjub kummilisel kombel pigem soliid-selt kui odavalt, arvuti küljed on sirged, nurgad kandilised, vaid siin-seal mõned vaevumärgatavad kumerused. Kandilistust rõhutavad klahvidki. Iga ruutsentimeeter sellest arvutist annab mõista, et teda tuleks tõsiselt võtta ja et tegemist pole niisama tüli-lilu seadmega.

Ergonoomilisusega on vaeva nähtud: sõrmejäljelugeja asub kohas, kus see ette

Mõnus on keerata ekraan tahvlirežiimi, haarata arvuti sülle ja lugeda

ei jää, voolulüliti pole võimalik kogemata puutudes vajutada, WiFi lüliti ei logise ega liigu iseseisvalt valesse asendisse, Enter on kaherealine ning õigel kohal klaviatuuri servas, nooleklahve on lihtne pimesi üles leida, krihvli tagumine ots on kandiline ning see püsib hästi käes, randmetugi ei lähe kuumaks, krihvli hoiuaugu kõrval on kummiliist, et arvutit sellele küljele toetades pulk kogemata välja ei kargaks, põhja all aku küljes on täituvust näitav indikaator. Eriauhinna võiks anda vooluadapteri eest, sest see on imetilluke, umbes sama paks kui keskmine mobiilte-

[TESTITULEMUSED]

PCMark 05:	2691
Protsessor:	2883
Mälu:	2549
Graafika:	1340
Kõvaketas:	2803
3DMark 03:	2462
3DMark 06:	426
Aku:	1:32

lefon ning vaid poolteist korda laiem.

Tahvlirežiimis töötab Latitude XT pirtsutamata. Ekraani õnnestub keerata ka ühe käega, kuid ometi ei loksu see ega liigu ise paigast.

Ekraan reageerib pulga lähedusele juba ligi poole sentimeetri kauguselt, mis muudab pulga kasutamise intuiivsemaks. Väga mõnus on keerata ekraan tahvlirežiimi, haarata arvuti sülle, võtta tabel või veebileht vertikaalselt ette ja lugeda või teha pulgaga märkmeid.

Kolm kehva nuppu

Pea ideaalilähedase mulje rikub ära mannetu juhtnupp klaviatuuri keskel ning puuteplaadi viletsad ülemised nupud.

Juhtnupp asetseb liiga madalal klahvide vahel, et seda sõrmega korralikult kasutada saaks, ning klahvid liiga sügaval korpus. Muus osas aga ei leia ma ühtegi tõsist viga, mida arvutite ette heita. Tõsi, optilist seadet arvutis pole.

[d] SVEN VAHAR

Dell Latitude XT

ALATES 32 000 KROONIST

Müügil:	Max123
Protsessor:	Intel Core2Duo U7600 1,20 GHz
Graafika:	Integreeritud ATI Radeon X1250
Mälu:	1 x 1024 MB + 1024 MB integreeritud
Kõvaketas:	120 GB
Optiline seade:	puudub
Ekraan:	12,1" 1024 x 800 WXGA LED-ekraan
Muu:	3 x USB (1 toitega), LAN, WiFi a/g, Bluetooth, VGA, FireWire, ExpressCard 54 pesa, kõrvaklapi- ja mikrofonipesad, sisseehitatud mikrofoni, SD-mälukaardi lugeja, doki port, USB-modem, sõrmejäljelugeja, eesti klaviatuur
Tarkvara:	Microsoft Windows Vista Business
Garantii:	3 aastat
Mõõtmed:	2,54 x 29,71 x 21,84 cm
Kaal:	alates 1,61 kg

[HINNANG]

Väike, kompaktna ja uskumatult mõnus tahvelarvuti. Viriseda on vähese üle ja sedagi patuga pooleks. Aga kallid on!

[d] hinne:



PENTAX *K20D*:

ROHKEM KUI LIHTSALT TEHNILISED NÄITAJAD.

Pentax K20D loob oma tehniliste võimalustega uued standardid. Selle suurepärase leiutise iga omadus kõneleb ise enda eest. Paindlik K20D tasakaalustab su praktilised vajadused sinu loomingulisusega – nii avastad oma tõelised oskused ja potentsiaali!

Pentaxilt – armastusega fotograafia vastu.

- 14,6 megapiksline CMOS sensor
- Kaamerasisene värinastabilisaator
- "Live View" pilt otse ekraanil
- 4-astmeline tolmuemaldus
- Pritsmekindel korpus
- Dünaamilise ulatuse optimeerija
- Tundlikkus kuni ISO 6400



K20D

PENTAX

Paluks ilma X-ita!

18. märtsil tõi NVIDIA turule uue «kahekorruselise» kaardi GeForce 9800GX2, esialgu avaldas aga uus kaart vastupanu töötamise suhtes – eks aega voolab ja asja saab. Kuid sama saadetisega astus meie ette teinegi uus tegija NVIDIA leerist.

Alates 7900-seeriast võttis NVIDIA kasutusele täheühendi GTX tähistamiseks eriti tegijaid tippklassi kaarte (ainult Ultra on veel kukesammu võrra kiirem, kuid kangurühuppe jagu kallim) ja seda 7900GTX, 7950GTX ning kaheksanda seeria 8800GTX ka olid. Kui eelmisel aastal ilmusid esimesed kuuludused kevadel ilmutavast 9800GTX-ist, olid need paljutootavad – G100 GPU, vähemalt 1 GB GDDR4, 512bitine mälusiin jne. Panused olid kõrged ning kui esi-

mesed tehaseäidised testijateni jõudsid, läks veebis lahti suur hala ja kurjustamine. Puurime «Volkari» mootori veidi suuremaks ning riputame Bugatti sildi külge?

Energiatarve suurenes hüppeliselt

Võrdleme siis uut kaarti eelmise uue põlvkonna ausalt keskklassi nime 8800GTS kandnud kaardiga: mõlemad kasutavad sama G92 graafikaprotsessorit (GPU), mõlemal on 256bitise siiniga 512 MB GDDR3 graafikamälu, mõlemal on 128 shader-ujukomprotssessorit, mõlemad on 65 nm tehnoloogias. Taktsageduste juures on samuti hüpet vähe – GPU: 650 MHz 8800GTS-il, 675 MHz 9800GTX-il (kasv 3,8%); shader'id: 1625 MHz 8800GTS-il, 1688 MHz 9800GTX-il (kasv 3,8%). Ainsana on veidi suurema muutuse läbi teinud graafikamälu – kui 8800GTS-il töötas see

Puurime «Volkari» mootori suuremaks ja riputame Bugatti sildi külge?

970 MHz (1940 MHz DDR) taktsagedusel, siis 9800GTX kasutab 0,8 ns pöördajaga GDDR3 taktsagedusega 1100 MHz (2200 MHz DDR) – siin on tegu 13,4% kiiruse kasvuga. Tänu kiirendamisele on aga kasvanud energiatarve – 8800GTS 145 W pealt 168 W-ni.

See on GT, mitte GTX!

Tänu kõrgemale aetud «kelladele» suudab 9800GX2 vana 8800GTX ja uut 8800GTS kaarti lüüa madalatel resolutsioonidel (1280 x 1024 pikslit). Kõrge lahutuse korral (2560 x 1600 pikslit) on nende kolme kaardi tulemused enam-vähem vea piires samad. Kui aga sisse lülitada pildikvaliteedi parendustehnoloogiad, saab 9800GTX mõlemalt eel-laselt lüüa ja isegi ülekiirendatud 8800GT suudab talle tuule alla teha.

Tegu pole ju halva kaardiga ja kui see Eestis ka sama

Inno3D NVIDIA GeForce 9800GTX

4000–5000 KROONI

Müügil: saabub varsti
GPU: G92GTX (G92-420) 675 MHz
GPU kiibitehnoloogia: 65 nm
Graafikamälu: 512 MB GDDR3
Mälusiini laius: 256 bit
Shader-protsessorite taktsagedus: 1688 MHz
Graafikamälu taktsagedus: 1100 MHz (2200 MHz DDR)
Graafikamälu maksimaalne ribalaius: 70,4 GB/s
Shader-konveierite arv: 128
RAMDAC: 400 MHz
Maksimaalne eraldusvõime: 2560 x 1600 pikslit
Kaardisiin: PCI-Express X16 Ver.2.0
Energiatarve: 168 W
Väljundite/sisendite tugi: CRT (25-pin D-SUB VGA) – 2, DVI-2-VGA ülemineku-ga, 2 x DVI, TV-väljund, HDCP tugi
DirectX toetatud versioon: 10.0
Shader model: 4.0
OpenGL toetatud versioon: 2.1
Kahe graafikakaardi tugi (SLI, CrossFire (CF)): SLI
Muud: NVIDIA PureVideo HD, NVIDIA HybridPower

hinnaga turule tuleks nagu USAs müügi-hinnaks pakutud 300 dollarit, oleks kõik okei. Seni veel mitte kindlatel andmetel peaks kaardi hind Eestis jääma aga 4000–5000 krooni vahele ehk sisuliselt samasse lahtrisse 8800GTS kaardiga, mis on ikkagi vaid keskklass, ehkki kõrgem. Kui NVIDIA ei lollitaks tarbijat GTXi nimega uhkeldades, oleks kõik korras – 9800GT oleks õige ja kõik rahul.

[d] VEIKO TAMM, MAATRIKS

[HINNANG]

Uue põlvkonna kaart, mis talle pandud tippklassi nimetust välja ei kannu, aga muidu on korralik keskmine.

[d] hinne:



Puntras juhtmed teevad häält

Vahelduseks Creative'i mänguriklapikomplektidele testime ka lihtsurelikele mõeldud odavama hinnaklassi kõrva taha käivaid MP3-mängija klappe. Testilauale leidis tee dünaamilist ja jõulist bassiheli lubav Creative EP-550.

• Esiteks ühendasin klapid sülearvuti taha ja vaatasin bussis filmi. Rahuldav. Väljanägemiselt viisakad, kuigi tundsin ennast prillikandjana kahe paari kõrvata-guste sangadega pisut tobedalt. Aga harjumise asi ja vist ei riivanud ma bussis ka kellegi esteetikameelt, vähemalt avalikult ei puurinud keegi mind pika pilguga.

Klappide koostöö Creative'i MP3-mängija sujus samuti rahuldavalt, pärast

erinevate muusikastiilidega katsetamist jazz'ist industriaalrokini õnnestus antud hinnaklassi kõrvaklappide kohta isegi hea tulemus saada. Bassiheliga võis rahule jääda, kuigi see jäi kaugele revolutsioonilisest. Hinna ja kvaliteedi suhe on EP-550 puhul paigas.

Klappidest tulev heli kostub küll läbi, aga loodetavasti ei häiri see liigselt näiteks kaasreisijaid ühistranspordis. Kuna kuularid püsivad peas kindlalt, siis sobivad need ka treeningukaaslaseks.

Siinkohal tuleb mainida, et klappid lasevad kuulda ka ümbruses toimuvat, nii et tänaval trennihoos olles ei saa autole mootorimüra kuulmata naljalt ette joosta.

Creative EP-550 klappid on kerged ja mahuvad kenasti taskusse. Aga siin peitub ka konks. Enne klappide taskusse pistmist pead klappide meetrise juhtme ilusti

Creative EP-550

HIND: 135 KROONI

Müügil: ATF

Ühendus: 3,5 mm kõrvaklappipistik

Kaabel: 1,2 m

Takistus: 32 Ω

Sagedusvahemik: 20 Hz - 20 kHz

[d] hinne:

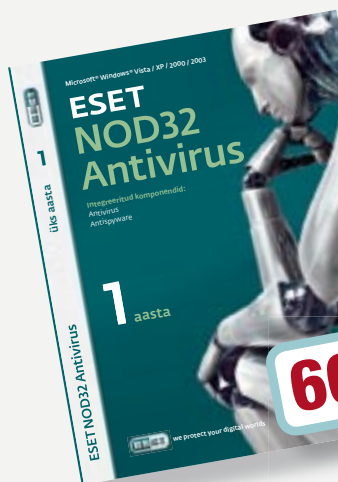


ümber ühe kuulari rulli keerama või muul viisil pedantselt korda sättima, sest vastasel juhul pead iga kord enne klappide taskust väljavõtmist tegema ühe minutilise frustreriva juhtmepuntra lahtiharutamisharjutuse.

[d] MARTIN METS



Parim antivirus aastal 2007!



600.-

Toode sisaldab:
Antivirus, Antispyware



900.-

Toode sisaldab:
Antivirus, Antispyware,
Antisпам, Integrated Firewall



Esindaja: Initec OÜ, Mustamäe tee 55, Tallinn 10621, Estonia
www.eset.ee info@eset.ee
Tel: +372 677 6422
Fax: +372 677 6423



Windows Live'i tooteperekond

No mis värk see Windows Live'i kraamiga ikkagi nüüd on? Microsoft muudkui jahub ja jahub sellest, kui toredad on Live'i rakendused ja teenused ning kui õigustatud ikka on nende kasutuselevõtt. On's nii? Urime asja lähemalt.

● Microsoft on usinasti tööd teinud ja näeb kurja moodi vaeva, et uut Live'i tooteperekonda kasutajate teadvusse tuua, aga enamasti on kaks ainsat teenust, mida inimesed meil kasutavad, vaid Hotmaili e-posti teenus ja endise MSN Messengeri asemele tulnud uus Windows Live Messenger. Ometi on Live'i teenuseid veel teisigi. Tõsi, kõik neist pole Eestis veel kättesaadavad, näiteks uut ja toredat SkyDrive'i teenust meie regiooni veebikasutajatele veel ei pakuta.

Küllap on paljud täheldanud, et näiteks Messengeri uuendamisel küsitakse väga pealetükkivalt, et kas te, kodanik, ei tahaks hoopiski hakata kasutama uusi ja vahvaid Windows Live'i programme? Usutavasti on enamik alalhoidlikke veebikasutajaid sellele küsimusele järjekindlalt vastanud no, ning mõttes kirunud tüütut Microsofti, kes muudkui aga mõttetuid uuendusi pakub.

Ent kas need uuendused ikka on nii mõttetud? Nähes, kuidas Google oma rakendustega järjest kasutajaid juurde või-

dab, on Microsoft teinud tegelikult täiesti pädevaid pingutusi oma seniste ligadi-logadi rakenduste ja teenuste parendamiseks. Pealegi on alltoodud rakendused kõik läbinisti eestikeelsed.

Windows Live Hotmail

Hotmail on endiselt Hotmail. Kes on seda varem kasutanud, teab, mida oodata. Muudatused on küll nii kosmeetilised kui sisulised, kuid üldjoontes on tegemist

Outlook Express on ajale lootusetult jalgu jäänud ja Microsoft teab seda. Live Mail on kaasaegsem

ikkagi Hotmailiga, kus meilikonto jaoks 5 GB ruumi. Kes ei armastanud Hotmaili aastaid tagasi, ei armastaks seda ka nüüd. Kuigi, niipalju tuleb Microsoftile au anda, et pikkamööda on ära parandatud palju tüütuid ja napakaid pisi-asju, mis varem häirisid.

Nüüd salvestuvad saadetavad kirjad automaatselt, varem pidi kasutaja ise sel-

le eest hoolt kandma, märkides vastava ruudukese. Sarnaselt IE-ga hoiatab Hotmail nüüd kahtlaste manuste ja meilide eest ja turvalisust on muulgi moel tõstetud. Saab märkida usaldusväärset kirja-saatjad, kellelt tulevatesse kirja-saadetes ei suutu süsteem nii umbusklikult.

Aadressiraamatusse nime lisamisel ei pea enam panema kohustuslikku hüüdnime, piisab ka ees- ja perekonnanimest jne. Pisimuudatusi on teisigi, sh moodsam kolme paaniga versioon neile, kes on harjunud säärasest vaadet Outlookis kasutama. Live'i teenustest on Hotmail see, mis on vana versiooniga võrreldes kõige vähem muutunud.

Windows Live Mail

Outlook Express on ajale lootusetult jalgu jäänud ja Microsoft teab seda. Windows Live Mail on mõeldud Outlook Expressi asendamiseks, tegemist on samasuguse lihtsa programmiga, kuid sisult ja vormilt on see kaasaegsem. Ka Windows XP peale installituna on sel Vistalik väljanägemine nagu teistelgi Live'i rakendustel.

Seadistamine käib peamiselt viisardite abiga ning tehniline osa on vaikumisi peidetud. Live Maili abil ei saa mitte lugeda ainult oma Hotmaili konto kirju, vaid ka näiteks Gmaili konto kirju ning meilikontod on nüüd selgelt eraldatud, mitte ei jookse samasse kausta kokku. Muide, iga konto kaustadele saab määrata erineva värvi, et neid ka pealkirja lugemata visuaalselt eristada saaks.

Geniaalne! Ka uudisterühmade ja uudisvoogude lugemise võimalus on selgelt välja toodud, kuigi näiteks selles viimases osas pole rakendus kuigi nutikas, sest lehelte see ise voogu üles ei leia, ette tuleb anda täpne link.

Tulles vastu miljonite kasutajate soovidele, on uue meili loomisel eraldi valikuna Fotodega e-kiri ning kirja saatmisel saab kontaktide aadresse valida aadres-



siraamatusse minemata. Võrreldes Outlook Expressiga, on Live Mail tõepoolest lihtsam, paremate lisavõimalustega ja mugavam. Proovi, see võib sulle meeldima hakata.

Windows Live Photo Gallery

Üks Vistale eelnevate Windowsi versioonide nõrk koht on olnud piltide kuvamine ja haldamine. Rakendus Picture and Fax Viewer oli naeruväärselt nõrk ega sobinud vähegi tõsisema töö jaoks teps mitte. Windows Live Photo Gallery on vägev edasiarendus ning astub üllatuslikult isegi Picasale kandadele.

Pilte saab mitte ainult sirvida ja albumiteks koondada, vaid mõningal määral ka töödelda. Lisaks ootuspärasele kärpimisele ja heleduse-tumeduse muutmisele leiab pildiparandusvõimaluste seast ka säri korrigeerimise ning histogrammil valge ja musta punkti nihutamise võimaluse ning valitava tugevusega teravuse lisamise. Pilti saab soovitud suuruses saata otse Live Maili rakendusse ja Live Spacesi või Flickr'i veebigaleriisse.

Oma piltidest ekraanisäästja loomine on samuti imelihtne, selleks on põhimeenüüs lausa eraldi valik. Piltide rühmitamiseks võib neile lisada silte, seega saab luua kogumikke, mis koosnevad eri kaustadest pärit piltidest. Erinevate kaamerate RAW-vormingus pilte Photo Gallery küll ise näidata ei oska, kuid ta oskab suunata kaameratootja veebilehel õigesse kohta, kust leiab vajaliku koodeki.

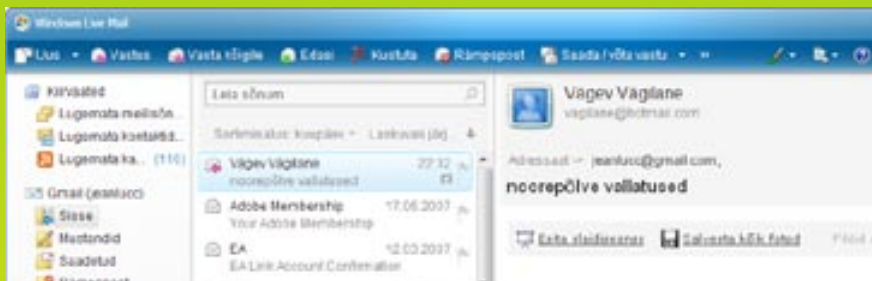
Windows Live Writer

Tänapäeval blogivad kõik. Mis on aga tavaliste veebipõhiste ajaveebiteenuste kasutamisel probleem number üks? See, kui sa kirjutad parasjagu pikka ja sisutihedat postitust, aga brauser jookseb kinni või vajutad sa kogemata tagasilikumise nuppu ning kogu su töö lendab vastu taevast.

Kõik siintoodud rakendused on täiesti kobedad ning täidavad oma otstarvet kenasti

Arrrrrr! Live Writer on vahend, mis võimaldab postitusi oma arvutis ette valmistada ning need siis ühe nupuvajutusega veebis avaldada. Writer oskab hallata mitme ajaveebi kontot ning seda saab kasutada mitte ainult Live Spacesi, vaid ka näiteks populaarsete Bloggeri ja WordPressi ajaveebide haldamiseks.

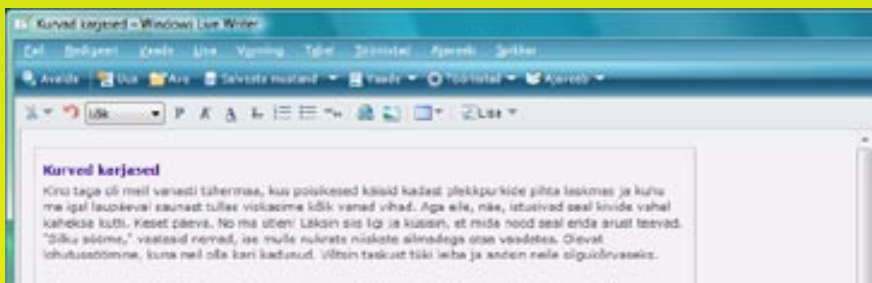
Live Writer käitub nagu tavaline tekstiredaktor, võimaldades sul pooleliole-



Outlook Express on saanud moodsama välimusega asendaja.



Fotogalerii asendab hästi Windowsi tavalist pildivaatajat.



Windows Live Writeriga on blogimine nagu Wordiga teksti kirjutamine.

va töö automaatselt salvestada, lisada hõlpsalt pilte ja tabeleid ning redigeerida teksti otse veebilehe laade imiteerivas keskkonnas, mis annab täpselt aimu, millisen tekst veebis välja paistma hakkab. Mustandeid saab salvestada nii oma arvutisse kui ajaveebi, kui see säärest võimalust toetab.

Tänu sellele võib pikema postituse kodus rahulikult valmis kirjutada, mustandina veebi salvestada ning hiljem teisest arvutist enne avaldamist veel korra üle vaadata.

Kuigi pädevkasutajad, kes on oma ajaveebi täis laadinud mitmesuguseid elu hõlbustavaid lisandmooduleid, ei leia Live Writeris enda jaoks ehk mitte midagi erilist, siis need, kel pole tahtmist oma ajaveebi tehnilise poolega mässata, vaid kes soovivad lihtsalt ohutumalt ja mugavamalt sissekandeid teha, võiksid selle rakenduse ära proovida küll.

Kasutamiseks on vaja teada oma ajaveebi aadressi, kasutajanime ja parooli ning muu üritab Live Writer juba ise välja nuputada. Levinud teenuste kasutamiseks ei tohiks probleeme tekkida.

Ma ei ole tavaliselt Microsofti toodete suhtes just eriti leebe, kuid pean tõdema, et kõik siintoodud rakendused on täiesti kobedad ning täidavad oma otstarvet kenasti, olles märkimisväärselt paremad nendest rakendustest, mida need on mõeldud asendama.

[d] SVEN VAHAR

Windows Live

TASUTA

Saadaval: get.live.com

Nõudmised arvutile: Windows XP või Windows Vista

[HINNANG]

Live'i tooteperekond sobib laisale kasutajale, kes ei viitsi ise rakendusi kokku otsida ja tahaks lihtsalt läbi ajada.

[d] hinne:



Mängiv tööloom

Ideazoni uued mängurite kõrvaklapid näevad tõsised välja, olles mitte just igava disainiga, kuid mornilt hallid. Aga see sobib nagu valatult! Võrreldes teiste vidinatega, proovisime Bansheed oluliselt kauem ja kulumise märke pole siiani näha.

● Kuigi tõsise töölisena vastupidavad, on klappidel nagisemise haigus. Käuksumist on kuulda siiski vaid pähe sobitamisel ja klappide eemaldamisel, nii et suur mure see pole.

Kõrgemaks seadistamiseks pole vajadust ega ka võimalust, sest Banshee sobitub ise pähe. Teeb ta seda küllaltki hästi, hoides klappe kindlalt paigas.

Kui detailidesse laskuda, ilmnevad mitmed puudused. Esiteks – paiguta, kuidas tahad, mugavalt need ei jää. Peapadi on mõnus pehme, kuid klappide polstrid jäävad kõrvade eest hoolitsemisel suurde hätta. Kõrvadele, mitte nende ümber asetuvad klappid hakkavad pikemaajalist seanssidel surve tõttu valu tekitama.

Kõlakoda pole, aga heli lekib

Teiseks – Banshee klappid on avatud, st et need ei tekita kõlakoda. Pildilt see ehk välja ei paista, kuid klappidel on aukudega võre.

Muidugi, avatud klappide plussiks on see, et bass ei hakka nii lihtsalt kumisema, kuid augud lasevad läbi ka soovimatuid helisid, näiteks välismüra lärmakatel võrgupidudel või kuulatavat muusikat vaikust vajavas ruumis.

Muusikast rääkides pole Bansheel midagi häbeneneda, eriti kui arvutiomanik kuulab MP3-vormingus faili ja kasutab tavalist emaplaadipealsest helikaarti. Enamik inimesi rohkem ei vajagi.

Audiofiilide soosingus mänguriklapid pole, kuid tavakasutaja ja -mänguri jaoks on kvaliteet päris hea. Võib-olla natuke tuim ja sogane, kuid vähemalt tajutava bassiga.

Saab ka soodsamalt

Ka mikrofoni on olemas, kuid see ei asu sugugi mitte klappide küljes nagu tavaliselt. Arvuti mikrofonisendis tuleb vedada eraldi kaabel, mille otsas klambriga stereomikrofon.

Tõenäoliselt pole see mõeldud otsa ette juuksetuti külge riputamiseks, vaid ikka rinnale kinnitamiseks. Ent seal püüab mikrofoni vasakult ja paremalt usinasti kinni kõrvalhelisid ning

Ideazon Banshee

UMBES 1000 KROONI

Müügil: küsi arvutipoodidest

Kaabel: 3 m

Ühendus: 3,5 mm ja 6,5 mm kõrvaklapi-pistik

Sagedusvahemik: 20 Hz – 20 kHz

Takistus: 32 Ω

Kõlar: 40 mm

Mikrofon: eraldi, kinnitusklambriga, stereo, 3,5 mm pistik

Muusikast rääkides pole Bansheel midagi häbeneneda, eriti kui arvutiomanik kuulab MP3-vormingus faile tavalise kaardiga

iga riidekahin on kohe kõrvas krabinana kuulda. Vaatamata sellele on kõne kvaliteet hea.

Olemas võiks olla ka mikrofoni Mute-nupp, sest mängu ajal ei viitsi Windowsi juhtpaneeli või arvuti taha kaablit lahti ühendama ronida. Klappide kaabli küljes asub siiski helitugevuse reguleerija.

Eesti kroonidesse arvutatult jääb Banshee hind natuke alla tuhande krooni. Saaks selle raha eest kvaliteeti ohverdada 5.1-klapid, oleks diil hea.

Ma ei taha sellega öelda, et stereo oma olemuselt halb on, vaid et võrreldavaid stereoklappide saab ka soodsamalt. Kui ühinevad kõrvale jätta, on tegemist keskpäraste kuularitega. [d] LEHO LAHTVEE

[HINNANG]

Nii klappid kui mikrofoni on korraliku heliga, aga mitte just mugavad. Olgugi, et meil haruldus, võiks hind madalam olla.

[d] hinne:



KAS
TEADSITE



**JÕUD ON SEAL
KUS TE SEDA
KÕIGE ENAM
VAJATE**

PowerEdge™ 840

Hind alates:

14 900.-

Hind sisaldab 18% käbemaksu

Quad-Core Intel® Xeon® protsessor
kuni 1.86 GHz

4 mäluüni kuni 8 GB ECC DDR2-533/667 MHz SDRAM

Sisemised kõvakettad kuni 3.0 TB SATA või 1.2 TB SAS

Toweri mõõtmed (mitte-räkitav):

kõrgus 43.89 cm

laius 19.81 cm

sügavus 49.99 cm

Usaldusväärne ja lihtne.

Olenemata sellest, millega Teie äri tegeleb.

PowerEdge 840 on multifunktsionaalne ühe pesaga server organisatsioonile, mis vajab kergesti paigaldatavat, laiendatavat ja minimaalse kuluga hallatavat serverilahendust. PowerEdge 840 on parim platvorm väike- ja keskettevõtte vajadustele maili-, faili-, print- ja andmebaasirakenduste jaoks.

DELL™

max 1.2.3

Dell autoriseeritud edasimüüja, garantii- ja hoolduspartner Eestis

MAX 123 AS · Veerenni 58 A, Tallinn · Veerenni Keskus
müük: 699 0678 · hooldus: 699 0699 · tasuta klienditugi: 800 DELL
e-mail: max@max.ee · www.max.ee

© 2007 Dell Corporation Limited. Dell, Dell logo, Inspiron on Dell Inc. registreeritud kaubamärgid või kaubamärgid. Microsoft, MS ja Windows on Microsoft Corporation registreeritud kaubamärgid. Teised kaubamärgid või kaubanimed käesolevas dokumendis viitavad toodete markide ja nimede olemusele. Dell eitab omandlikku huvi teiste märkide ja nimede vastu.

Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino logo, Core Inside, Intel, Intel logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viiv, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Xeon ja Xeon Inside on Intel Corporation registreeritud kaubamärgid Ameerika Ühendriikides ja teistes riikides.

Odav elu

Meie toimetaja Sven teadis, et kui eestlasele öelda sõna «mobiiltelefon», mõtleb tema «Nokia». Pole ime, meie verivorsti järav rahvas on kade ja otsib siiani oma Nokiat.

• Aga kas põhjanaabrite brändi seostamine telefonidega on veel päevakohane? Nokia tuli testi küll suurima kaadriga, kuid kas ka võit temale langes, ei saa te teada enne, kui lehte pöörate. Nokia suur esindatus on seletatav kiirelt muutuva telefonituruga. Mõni mudel on letil aastaid, teine ja kolmas tekivad ja kaovad üleöö. Ka meie olime esialgse nimekirja koostamisel seda paar korda ümber sunnitud tegema just sellise liikluse tõttu. Näiteks oli soov saada testi ka Alcatel, kuni teatati mudeli otsasaamisest. Nokial aga on alaliselt suur valik väljas ja võimatu poleks olnud ka ainult Nokiade test, kuigi väikes-tereservatsioonidega.

Odavus on tootjate jaoks mõru teema. Need, kes siia nišši end sebinud, tunnevad ebamugavust. Nii mõnigi tootja kippus vägisi testi sokutama natuke paremaid, kuid ka kallimaid telefone. Nagu üritaksid midagi varjata. Ongi huvitav uurida, milliste nippidega üritatakse kokkuhoidlikku klienti võita.

Testi eesmärk kattub ilusti ka meie lugejate soovidega. «Miks te ei testi odavaid asju? Kõigil pole mitut tuhandet krooni uue vidina ostmiseks.» Selliseid kirju on meile saabunud palju, ja osad just tasku-telefonide kohta. Nüüd on see aga tehtud.

Kaheksa odavat telefoni on üle vaadatud.

Odav on suhteline mõiste. Meie raiusime maasse vaia kriteeriumiga, et testi pääseb telefon, mille saab inimene osta uuena kolmekohalise numbri eest. Arvesse läks kliendihind, sest mida teha telefoniga, kui pole operaatori SIM-kaarti sisse panna?

Tähelepanelik lugeja märkab, et kasutatud on ainult EMT ja Elisa pakkumisi. Vabandust kõigi ees, kes tunnevad end Tele2 kõrvalejäämisest puudutatuna, kuid me ei saanud kuidagi kolmandat kohaliku suuroperatorit võrdsete tingimuste juures lisada. Kui EMT ja Elisa täishind on teistele ja kliendihind omadele lisakohustusteta, siis Tele2-l on täishinna kõrval veel kolm soodushinna gruppi. Peale selle tähendab soodushind mingiks perioodiks Tele2 kliendiks jäämist.

Et asi veelgi segasem oleks, on Tele2 kodulehe mobiilide hinnakirjas (kui see lõpuks nimekirjana üldse üles leida) täishinna juures täiendus «Hind kehtib Hinnaliidri teenuspaketile, 18-kuulise lepinguga». See on siiski õnneks eksitav info, sest klientitugi kinnitas, et täishinnaga telefoni ostjat pooleteiseks aastaks omale ei krabata.

 LEHO LAHTVEE

KUIDAS TESTISIME

- **Aeg:** Kasutasime telefone tundide viisi. Kätte sobisid kõik, kuid pidasime oluliseks ka nuppude mõnusust ja kasutusvõimalust pimesi ja pimedas.
- **Menüüd:** Tutvusime menüüdega ja hindasime nende mõistlikku ülesehitust. Tähelepanu all olid kõik lisavõimalused. Väga vajalikuks pidasime eesti keele olemasolu ja ka täpitähtede tundmist.
- **Ekraanid:** Nii lihtsad telefonid menüüdes liikumise kiiruse taga eriti ei seisa, küll aga registreerisime aeglasi ekraane. Ekraani puhul olid olulised ka suurus, selgus ja eredus.
- **Kõrvad:** Loomulikult tüütasime kibedal tööajal sõpru-tuttavaid, paludes, et «räägi midagi huvitavat, ma tahan kuulda testitelefoni kõlareid».
- **Ilu:** Asi pidavat peegeldama omanikku ja nii võtsime arvesse ka mobiilide välimust. Vaatasime ka tarkvaraliselt kaunistamise võimalusi.

«Miks te ei testi odavaid telefone?
Kõigil pole paksu rahapauna.»
No nüüd on need trestitud!

SUUR TEST

LG KG288

● Peame kurvastusega nentima, et KG288 on testis ainuke LG. Oleks tore olnud saada ka vähemalt üks klapiga telefonide esindaja, KG225. Teisalt, KG225 on nagunii juba kaks aastat vana mudel.

Olemasolevas LG-s on palju kõige-kõige-mat. See on testi kõige lühem, kõige laiem ja jagab paksuses teist-kolmandat kohta. Ka kaal on kõige väiksem, vaid 60 grammi. Nupud käivad kõige raskemalt, kuid ka kõige konkreetsemalt, eriti suurte näppudega kasutajate käes. Klavvistiku taustvalgustus on valge, kõige eredam ja täiesti selge. Parema menüünupu alla saab määrata lemmikuid ehk lühivalkute nimekirja. Juhtnupu lühiklahvid on juba eelnevalt kindlaks määratud, kuid sõnumi kirjutamine, telefoniraamat, heliprofiilid

Testi kõige lühem, kõige laiem ja jagab paksuses teist-kolmandat kohta. Ka kaal on kõige väiksem, vaid 60 grammi

Nokia 1650

● Nokia 1650 on üpris värske mudel ja kõige suurema ekraaniga – see on kõige väiksemast, Sony Ericssoni ekraanist peaaegu topelt kõrgem. Ekraan on ka väga hea: ere ning kirgas.

Kuigi see on vaieldav, on telefon meie arvates ilus. Vähemalt julguse eest saab ta linnukese. Ainukesena testis on 1650-l hele korpus ja koos Samsung C170ga ollakse välja-paistev paar, võttes tumedate toonide asemel kasutusele seksikama punase.

Seda kummalisem on sõrmistikku näha pimedas, kui paistma hakkavad rohelise taustvalgustusega kitsad kirjad – täpselt nagu vanasti. Nupud on väikesed ja tahavad täpselt vajutamist, kuid õnnestumisele aitab kaasa nuppude all turritav suunalaine.

Kahe kõrvanööbiga vabakäekaabel täidab ka raadioantenni rolli nagu kõikidel testi

Valjuhääldi on üllataval kombel päris hea kvaliteediga. Ent siia on üks koer maetud...

ja raadio pole sugugi halvad valikud. Tõsine mure seoses raadioga on aga see, et taustaks ei saa seda mängima jätta ehk kui olla raadio aknas, ei saa midagi muud samal ajal teha.

Väljumusega KG288 ei eputa, kuid kole ta ka pole. Sisemine ilu pidavat olema tähtsam ja LG-l seda ka on. Ekraan on tihe ja ilus, menüüdes viivitusi ei esine. Ülesehitus on ruudustiku- ehk tabelivaates ning loogilise paigutusega. Näha pole ka kirjavigu, nagu on rohkem kui poole kallimas KG296-s (mäli, hähtavus...). Kirjavigu on sõnumi kirjutaja aga sunnitud tegema, sest kuigi menüüdes on täpitähed olemas, on neid müstilisel kombel võimatu leida sõnumi kirjutamisel.

Nagu kaasmaalastest testikaaslastel Samsungitel ühenduvad ka LG KG288-l nii laadija kui vabakäesüsteem küljel oleva katte alusesse pesasse. LG-l käib see aga kõrgemal, mistõttu on seda ühenduse ajal mugavam käsitseda. Kui Samsungitel, Motorolal ja Sony Ericssoniil on valida vaid kahe heliprofiili (häälega ja vaikne) vahel, siis LG-l on valikuid nokialikult rohkem ja neid saab seadistada. Lõpetuseks väärub veel mainimist see, et LG kuulub nende telefonide hulka, millel on Java toetus. Telefonis on vaid üks mäng, aga selleks on populaarne sudoku.

telefoniraadiotel. Heli saab suunata ka valjuhääldisse, mis üllataval kombel on päris hea kvaliteediga. Ent siia on üks koer maetud.

1650 kere sarnaneb suures osas 2610 omaga, kuid oluline muudatus on tehtud kõlari juures. Kui 2610 puhul ei õnnestu heli vaigistamine nuppe vajutamata, siis 1650-l piisab sõrmega paremal küljel asuva augu kinnisurumisest, kui vali hääle on summutatud vaikseks. Mõnel juhul võib see küll kasulik olla, aga laiemas plaanis on tegemist siiski liiga lihtsalt petetava süsteemiga, mille tõttu võib kogemata maha magada tähtsa äratuse või kõne.

Mitmed omadused kattuvad odavaima Nokia: olemas on oma helinate loomise funktsioon, taskulamp ning SIM-kaardita kasutusdemode ja mängude tutvustamine. Sisemist mälu on siiski poole rohkem – 8 MB mudeli 1208 4 MB vastu. Menüü kuvamisel saab valida loendi- või ruudustiklahenduse vahel. Rohmakusi ei esine, probleeme arusaadavusega või millegi ülesleidmisega ei tohiks kellelgi olla. Kui nigela taustvalgustuse põhjustatud šokk, mis võib olla ka meie subjektiivne probleem, ületatud, saab pardipojast luigeke. Laulab teine ka usinalt, sest 1650-l on kaasas kõige laiem helinavalik.



[HINNANG]

Kõige odavam ja väiksem telefon. Heade omadustega, kuigi ühe suure möödalaskmisega. Super säästutelefon.

[d] hinne:



[HINNANG]

Korraliku akuajaga meeldiva olemusega telefon. Nokia fännile, kellel mobiilinterneti, Javat ega MMSi vaja pole.

[d] hinne:



Samsung SGH-C170

● Meie testi kaunitar, seksikuse elushoidja, Samsungi nime eest seisja, loosungi «õhuke on in» kaitsja. Konkurentsituult testi kõige õhem mobiiltelefon. No nii õhuke, et püksitaskusse mehed seda 8,9 mm-st panna ei julge. Testimudelit vast kõik ka ei sõandaks, sest see juhtus olema naiselikult tumepunase esipaneeliga. Pole hullu, mehed, olemas on ka tume korpus.

Kuigi kõige õhem, ei saa C170 massi poolest lähedalegi LG 60grammisele kaalule. 12 lisagrammi aga tagavad auväärse teise koha. Teine koht kukub ka kõrguses, kuid oleks tähendamine seda millimeetrit-kolme teistega võrreldes oluliseks puuduseks lugeda. Pealegi, õhukese Samsungi porportsioone arvestades on tegelikkusest kõrgema mulje jätmise petlik.

C170 on testis ainus, millel pole neljas

Õhuke Samsungi kaunitar, seksikuse elushoidja, loosungi «õhuke on in» kaitsja. Tuleb ka tumedalt

suunas navigeerimisklahvi, vaid ainult üles-alla kerimise nupp. Ülemisele nupule on ette määratud raadio otsetee, alumise saab ise valida. Üles-alla kerimisnupp on põhjuseks, miks menüü esitatakse ainult loendivaates. Ülesehitus on loogiline, kuid siiski kiiksudega. Näiteks peab kõne ajal valjuhääldi sisselülitamiseks tegema kolm vajutust!

Roosa taustvalgusega nupud on konkreet- sed, parajalt pehmed, vaiksed ja selgete piir- joontega. Ekraani puhtus ja selgus jääb testi tagumiste sekka, aga eriliseks komistuskiviks on aeglus. Võib-olla, aga võib-olla ka mitte on C170 sel põhjusel ainuke mängudeta telefon.

Testitelefoni mälumahu erinevad päris palju ja C170 600 kB jääb kuldsele keskteele. Boonuseks on interneti lubavad WAP ja GPRS. Olemas on ka raadio, kuid C170 on üks neist telefonidest, mis tuli meile vabakaes- teemita, seades piiri ette meie raadiokuula- missoovile.

Õhukesele korpusele on ohvriks toodud aku vastupidavus kui uskuda ametlikku infot. Kuni 2,5 tundi kõneaja ja 270 tundi ootel püsivust langetavad C170-e selle pingerea lõppu. Aku kaas käib ära ebaseadlikult ras- kelt, kuid kui see eemaldatud, kukub aku välja peaaegu iseseisvalt.



[HINNANG]

Ilus, kerge ja õhuke, kuid seda kõige nõr- gema aku hinnaga. Internetivõimalust ja head klavvistikku piirab aeglane ekraan.

[d] hinne:



Nokia 2610

● 2610 on ainsana veidi libedate, kuid konk- reetse käiguga plastnuppudega. Need on üksteisest lahti lõigatud, andes parema liik- misvõimaluse, ja värvitud hõbedaseks, jättes väärkama mulje. Viimast kinnitab ka korpus, mis on mõnusa kummipinnaga ja istub kind- lalt käes.

Nelinurkne navigeerimisnupp on Samsung B100-le sarnaselt libeda läikiva pinnaga, kuid see on sissepoole nõgus ja käsitsemine erineb Samsungist nagu öö päevast – see on palju-palju parem.

Kui teised Nokiad esitlevad SIM-kaardita demoid ja mängu, siis 2610 tore omadus on, et ta laseb kasutajal ka menüüdes kolada.

Nokia 2610 ja Samsung C170 on testi kaks kõige kallimat telefoni, saades kliendi omaks 990 krooni eest. See on operaatori kliendi- hind, täishind on 400 krooni võrra kõrgem.

Maksumus paistab aga olevat pöördvõrdelises seoses aku kestvusega, sest kallid peavad vähem

Maksumus paistab aga olevat pöördvõrd- lises seoses aku kestvusega, sest just nende mudelite akude mahtuvus on kõige väiksem. Kui Samsungi puhul saab paralleelse tömmata õhukese korpusega, kuhu ei saagi midagi mahtuda, siis 2610 sama vabandusega ei pääse – telefon on testi paksim ja raskeim, kaaludes ainukesena napilt üle 90 grammi. Kas võib asi olla selles, et mudel on juba kahe aasta vanune?

Võimalik, sest midagi on valesti ka 2610 taustvalgustusega. Nii nuppude sinine hõõgumine kui ekraan on tuhmid ja vähein- tensiivsed. Kiita pole ka pildi kiirus. Menüü võib esineda nii ruudustiku kui loendina ning sealt leiab palju huvitavat: e-posti kliendi, WAPi, MMSi, Java, diktofoni... Kokkuvõtvalt on tegu kõige komplektsema telefoniga, millel on selliseid võimalusi, mida võis kohata ainult mõnes üksikus testitelefoni. Näiteks on toetatud ka MP3-helinad, mis oli olemas veel vaid Samsung B100-l. Suurtest asjadest on puudu vaid raadio ning Nokiale midu iseloo- mulikud taskulamp ja helinate loomise voi- malus. Mälu on antud 3 megabaiti. Telefoni on, lisavõimalusi on, kuid on ka puudusi. Kui WAP, MMS ja Java vajalikud, on Nokia 2610 oma hinda väärt.



[HINNANG]

Elegantne ja oma hinna kohta rohkete võimalustega. Eredama ekraani ja kestva- ma akuga poleks aegumist märgata.

[d] hinne:



Motorola W180

• Hinnakirjades on odavam meie testis olnud telefon Motorola Motofone F3. Uskuge, me üritasime seda testi saada, kuid see ei õnnestunud. Meie püüdlused polnud aga täiesti edutud, sest skoorisime varsti müügile tuleva Motorola W180 *engineering sample*’iga (töötav, aga mitte müügiversioon).

Motorola on kõige kõrgem telefon, kuid mitte mäekõrguselt teistest üle – lühimast, LG-st, lahutab seda vähem kui poolteist sentimeetrit. Samas on LG paar millimeetrit laiem ja jagab teist-kolmandat kohta paksuses. W180 esipaneel on üks suur klaas. Taustavalgustus on sinine ning nupudel on käsitsi orienteerumiseks kummiribad. Nuppude tunnetus on hea.

Kuigi menüü järjekorda ja kiirnuppe saab oma äranägemise järgi seadistada, on meenüüd liigitatud osaliselt küsitava loogika järgi.

Esmalt uskusime, et Motorola mahub esimese nelja hulka, aga suurusest ei saa ikka mööda.

Näiteks asub äratuskell kontoritöövahendite all ja algseaded ei tähenda, et taastatakse tehase sätteid, vaid selle all saab muuhulgas määrata keelt, aega ja algseadete taastamist. Ka esineb menüüs hoopis ingliskeelseid kohti ja mõned lühendatud sõnad raskendavad arusaamist. Miks mitte teha liiga pikad read kerivateks nagu intelligentsetel taskutelefonidel? W180 on ka üks kahest telefonist, millel pole mingit ühikute ümberarvutajat.

Nokia ja Sony Ericssoni kõrval on Motorola ainuke, kes pole pidanud vajalikuks pesadele kummist katteliiste lisada. See selleks, aga pesad on paigutatud läbimõtlematult – küljele klahvistiku kõrvale.

Kui ühendatud on nii vabakäesüsteem (mis on ühe kuulariga) kui USB (mille kaudu käib muide ka seinast laadimine), näeb mobiili käsitsemine välja sama teatraalne nagu hõõguva tuki pihushoidmine.

Esmamulje järgi uskusime, et Motorola mahub esimese nelja hulka, aga ei läinud seekord õnneks ja W180 peab leppima kohaga teise poole alguses. Kuigi hea raadioga, Java toega ja ainukese mitte-Nokia kolme mänguga, veavad lohakas menüü ja kaasvõistlejatest kõrgem olek selle taskutelefoni tahapoole.



[HINNANG]

Kõige kõrgem telefon, kus sees kõige kestvam aku. Nupud on küllaltki mugavad, aga kasutajaliides vajab lihvi.

[d] hinne:



Samsung SGH-B100

• Kui B100 ja Nokia 1208 mitte kõige koldamateks telefonideks nimetada, siis kõige neutraalsemateks ehk igavamateks julgeme need küll kuulutada.

B100 kasutamise teeb piinavaks nelinurkne navigatsiooninupp. See on küüne jaoks talumatult libe, aga täiskasvanu sõrme jaoks liiga väikeste äärtega. Eriti totter on alumise suunaklahvi all olev pisike C, mida on meelega raske, kuid kogemata liiga lihtne vajutada.

Menüü on ruudustikvaates ja loogiline, aga inglise keeles. Pole ei eesti ega vene keelt. Operaatorfirma küll ütles, et müügitelefoni on esteetiliselt, kuid seda tasub kontrollida.

Ekraan on kirkam, aga sama suur kui teisel Samsungil. Ekraani kiirus on parem, kuid mitte piisavalt ja pilt venib ikka. Odavamal Samsungil puudub radio, kuid lisatud on Java tugi ja sellel põhinev lumesõjamäng. Rohkem on

ka mälu, 2 MB, kuid paljud muud omadused on samad – olemas on GPRS ja WAP, saab teha häälmärkmeid ja isegi valjuhääldi lülitamiseks on ikka vaja teha kolm vajutust, samas võib stopperist ja taimerist vaid unistada.

Klahvistik on kummist ja selle pind on ühtaegu nii kleepuv kui ka libe, nagu oleks see millegagi koos. Igatahes mitte meeldiv. Numbritevahelised eraldusvaod pole piisavalt sügavad ning niigi pisikesi nuppe tuleb hoolega sihtida. Pimedas on abiks valge taustavalgustus, kuid päris pimedas, nt silmad kinni, on testis olnutest selle telefoni puhul kõige raskem aru saada, mis nupp kus on. Kehvusel järgneb siin LG.

Kui võrrelda marke, on suurim nagiseja Nokia. Kuid individuaalarvestuses kuulub esikoht B100-le, mis leiab käes pidevalt põhjust plastmassiselt kägiseda. Põhisüüdlane on aku kaas, kuid vaikust ei teki ka selleta.

Arvestades kaalu ja suurust, on B100 väga ökonoomne, võrreldav Sony Ericssoniga. Vastavalt 78- ja 75grammistest masside juures lubavad mõlemad kuni 9 tundi kõneaega ja üle kahenädalast ooteaega. B100 kasuks räägib veel MMSide ehk multimeediasõnumite saatmise võimalus. Sellist luksust pakub veel vaid Nokia 2610.



[HINNANG]

B100 on üks selliseid telefone, millel puudub igasugune omapära. Kuigi mõne hea näitajaga, on puudusi rohkem.

[d] hinne:



Nokia 1208

• Kas teate, et siiani saab osta rohelise ekraani ja musta kirjaga uhiuue telefoni? Üks selline on Nokia 1200. Muidugi, retro ruulib, kuid kindlal ajal ja kindlas kohas, praegu pole kumbki õige. Niisiis, kuigi vaeseke meie testi tuli, jääb ta kõrvale tänu oma järeltulijale 1208-le. Nimetatul on sama korpus, kuid ekraan on värvilise vastu vahetatud.

Tegelikult on ekraan ainuke märkimisväärne uuendus, mis võrreldes Nokia 1200-ga tehtud, ja isegi see pole kuigi hea. Arusaadav, et tegu on ühe odavaima Nokia telefoniga, kuid siiski.

Disainiga pingutatud pole ja tulemuseks on kuju, millise joonistaksid 7aastased, kui paluda neil mobiilist pilt teha. Nupustik on kaetud kummiga. Tuhmi sinise taustavalgustusega

Sobib lapsele esimeseks telefoniks – on üks odavamatest ega karda trööpamist. Ei garanteeri, et nad selle vastu võtavad

numbriklahvid on täiskasvanu jaoks väiksed, kuid ülemised operatsiooniklahvid on päris head. Nelinurkse juhtklahvi sees on kole auk, kus võinuks olla veel üks nupp, kuid mis siin ikka.

Menüü on nimekirjapõhine ja väga kiire. Millegi ülesleidmisega kaua ei lähe, sest valikuid pole kuigi palju. Põhimenüüs jääb allakirjutantule võõraks järgmist valikut näitav paun, mis on sobimatu, võõrastav ja häirib silma.

Ilusad ja kallid telefonid kardavad pöörutusi nagu lumi päikest. 1208 on silmapaistmatu ja saavutanud mõningase hea kuulsuse vastupidavusega pöörutuste suhtes. Meil kahjuks polnud luba mudelit mittesihotstarbelselt kasutada, kuid kergesti katkiminevat tunnet kõva raamiga 1208 ei jäta tõesti.

Nagu tabelist näha, ei hiilga 1208 lisafunktsioonidega, kuid vähemalt taskulambi jaoks on ruumi leitud ning SIM-kaardita näitab telefon õpetusi ja laseb mängida.

Lihtne ja kerge taskutelefon, millega saab ainult helistada ja SMSida. Sobib vanemale, kes raske töö juurde kallist telefoni ei vaja või ei raatsi tuua, ning väikesele lapsele esimeseks telefoniks, eriti kui ea tõttu voodi ja laudade alla onnide tegemine käsil ja taskulamp abiks on.



[HINNANG]

Konservatiivne ja tagasihoidliku välimusega ainult suhtlemiseks loodud telefon. Kehv ekraan, kuid vastupidav kere.

[d] hinne:



Sony Ericsson J120i

• Sony Ericsson oleks meie testist peaaegu välja jäänud, sest ükski mudel ei mahtunud seatud hinnapiiri sisse. Peaaegu viimasel hetkel saime aga teada, et aprillist peaks müügile tulema sobiva maksumusega J120i, ja siin ta nüüd on.

Kentsakas lugu küll, kuid kiirustades unustas testitelefon maha oma laadija ja vabakäesüsteemi, mis tähendab, et me ei saanud seda kuigi kaua proovida ja raadio kuulamine jäi sootuks ära.

Ent otsustades kõnede järgi, oleks valjuhääldist raadio kuulamine ka valus kogemus olnud, sest nii halb ja segavate taustahääletega kõlar on haruldus isegi pisikeste mobiilikõlarite seas.

Esimene asi, mis meile silma jäi, oli ekraan. J120i ekraan on testi väikseim ja pilt on sellel ka suhteliselt kole. Juhuslikult on läheduses ka viis aastat vana Nokia 3510i ja arvake, kumma ekraani me paremaks tunnistame?

Ekraan on testi väikseim ja pilt on sellel ka kole. Kus on eesti keel, svenska?

Sony Ericsson on küll eredam, kuid mis sellest.

Teiseks – J120i on üks kahest telefonist, mis ei ole eestikeelne. Samuti pole siin vene keelt. *English, suomi* ja *svenska* on ainukesed. Peab ära märkima, et telefoni müükijõudmise hetkeks võib keeltevalikus olla toimunud muutusi (kahjuks ei osatud meile seda hetkel kinnitada), kuid igatahes on see punkt, mis vajab tähelepanu.

Sinise taustavalgustusega nupud on kõrged kummist klotsid, mis tahavad keskele vajutamist – nuppude ääred ei pruugi vajutusele reageerida. Ebamugavate nuppude keskel on aga palju kasutajasõbralikum navigatsiooniring, millel ka eelseadistatud käsud raadio, SMSi, telefoniraamatu ja äratuse näol.

Laitmise vahel peab tunnistama, et J120i on päris kena ja peaaegu kõige lühem. Siiski ei saa ümber faktist, et tegu on väga võimaluste vaese mudeliga. Ainukesena pole sel isegi kalendrit, ka klahvilukustuse aega ei saa seadistada – see aktiveerub isegi siis kui olla menüüs. Puudub ka igasugune ühikute konverter ja valida antakse vaid viie taustapildi vahel.

J120i tuleb kahe mänguga, millest üks on pingpong. Uskumatu, aga see mäng ja hea aku ongi antud mudeli tippsaavutused.



[HINNANG]

Nii nuditud säästutelefon, et konkurendid jätvad kordades kallima mulje. Halb telefon isegi omas hinnaklassis.

[d] hinne:



[digi] ütleb:

• Üldiselt on telefonid kõik üsna ühesuured. Vaid Motorola on teistest silmnähtavalt kõrgem ja Samsung SGH-C170 õhem.

Väga just ei üllata, et kõik nad on kõnekõrbulikum. Vana hea SMSi saatmine ei käi ühelegi üle jõu, kuigi tekstisisestusel tekib harjumist vajavaid üllatusi, näiteks tühiku sisestamine – kas tootjatel on raske kokku leppida, et selleks määratakse üks ja sama nupp? Miks peab see Motorolal olema all vasakul ja Samsungil paremal, kui kõik ülejäänud saavad selle keskele paigutada? Uhh...

Nüüd väiksed loetelud. Kõikide ühised omadused: polüfoonilised helinaid, värinaalarm, valjuhääldi, 65 536 värvitooniga (65K) CSTN-ekraan, kellaaja ja kuupäeva näitamine, kõneregister, kalkulaator, aadressiraamat, isikupärastamiseks vähemalt taustapildi vahetamise võimalus, äratus, märkmik mingil kujul, heliprofiilid (kuigi vaid Nokiatel ja LG-l oli rohkem kui kaks ja sai ise seadistada). Andmeside ja Java võimalustega olid välja tulnud umbes pooled, kuid MMS on haruldane. Oodatult olid kollektiivselt puudu kaamera, mälukaardi pesa, MP3-mängija, EDGE, 3G, WLAN, Bluetooth, infrapunaport. Usinalt levib menüü ruudustiku- ehk tabelivaade, mis on hea, kuna pakub loendist paremat ülevaadet.

See pole vandenõu, et parema akuga telefonid üldiselt tagumisse poolde jäid. Loomulikult on vastupidav aku väga tähtis, aga mitte

[TULEMUSED]

1

LG KG288

Peale testitavatega põhjalikku tutvust ei tekkinud võitjas küsimust. Peaaegu suudame andestada täpitahtede puudumise, sest väike ja kerge mobiil on tehtud südamega ning on odavam.

2

Nokia 1650

Kes ennustas Nokiale esikohta? Palju mööda ei pannud. Suurim ekraan ja Nokiatest parim aku. Hea valik.

3

Samsung SGH-C170

Õhedus ja välimus on muidugi olulisteks boonusteks, kuid ka muidu korralik telefon.



otsustav tegur. Kui telefoni käsitsemine on kohmakas, siis ei saa seda soovitada. Näiteks Motorola on nii tehniliselt kui tarkvaraliselt kohati läbimõtetamata, päris heade võimalustega Samsung aga jube ebamugav ja halva kvaliteediga. Ja siis tuleb veel lukuauk-ekraaniga ja kalendrit Sony Ericsson.

niga ja kalendrit Sony Ericsson.

Testitelefoni esimesest pooldest peaks sobiva leidma iga säästutelefoni otsija. Arenguruumi on muidugi kõigil, eriti igatseme endiselt universaalset laadijat ja miks mitte ka vabakäelidest.

	LG KG288	Nokia 1650	Samsung SGH-C170	Nokia 2610	Motorola W180	Samsung SGH-B100	Nokia 1208	Sony Ericsson J120i
Kaal akuga (g)	60	80	72	91	85	78	77	75
Mõõtmed (mm)	99 x 45 x 13,4	104,2 x 43,8 x 17,8	105 x 42 x 8,9	104 x 43 x 18	110 x 45 x 15	104 x 44 x 16,3	102 x 44 x 17,5	99 x 44 x 17
Aku (kõne- ja ooteaeg, tundides)	3,5 / 400	8 / 420	2,5 / 270	3 / 300	9 h 50 min / 465	9 / 450	7 / 365	9 / 400
Võrgud	GSM 900 / 1800	GSM 900 / 1800	GSM 900 / 1800	GSM 900 / 1800	GSM 900 / 1800	GSM 900 / 1800	GSM 900 / 1800	GSM 900 / 1800
Ekraani pikslid ja aktiivne ala	128 x 128 pikslit, 28 x 28 mm	128 x 160 pikslit, 28 x 35 mm	128 x 128 pikslit, 28 x 28 mm	128 x 128 pikslit, 28 x 28 mm	128 x 128 pikslit, 29 x 29 mm	128 x 128 pikslit, 28 x 28 mm	96 x 68 pikslit, 28 x 23 mm	96 x 64 pikslit, 28 x 19 mm
Andmeside	-	-	WAP, GPRS	WAP, GPRS	-	WAP, GPRS	-	-
Mälumaht, numbr- ja sõnumilahtreid	80 kB, 300 kontakti, 100 SMSi	8 MB, 500 kontakti, 250 SMSi	600 kB, 500 kontakti, 200 SMSi	3 MB, 300 kontakti, SMS pole teada	70 kB, 500 kontakti, 750 SMSi	2 MB, 500 kontakti, 200 SMSi	4 MB, 200 kontakti, SMS pole teada	200 kontakti, SMS pole teada
Raadio	+	+	+	-	+	-	-	+
Mänge	1	3	-	2	3	1	3	2
MMS	-	-	-	+	-	+	-	-
Java	+	-	-	+	+	+	-	-
Eesti-, vene- ja inglise keel (testihetkel)	+	+	+	+	+	Puudu eesti ja vene keel	+	Puudu eesti ja vene keel
Eesti täpitähed SMSides	-	+	Puudub õ	+	+	Puudub õ	+	-
Muu	Ajavõõndid	Helinalooja, Taskulamp, Kontaktigrupid	Häälmemo, Ajavõõndid, Kontaktigrupid, osaliselt seadistatavad lühiteed	Häälmemo, Kontaktigrupid, seadistatavad lühiteed	USB 1.1, seadistatavad lühiteed	Häälmemo, Ajavõõndid, Kontaktigrupid, osaliselt seadistatavad lühiteed	Helinalooja, Taskulamp, osaliselt seadistatavad lühiteed	-
Kliendi-/Tavahind (kr)	599/899	890/1290	990/1390	990/1390	650/?	790/1190	690/990	690/990
Müüb	Elisa	EMT	EMT	EMT	Elisa	EMT	EMT	EMT
Hinne	5	4,5	4	3,5	3	2	2	1
Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.

MacBook

Millist raamatut Sina eelistad?



Apple MacBook 2.0

- Intel® Core 2 Duo protsessor 2.0GHz
- Mac OS X 10.5 Leopard
- 13" ekraan (1280x800)
- 1GB mälu, 80GB kõvaketas
- DVD lugeja
- WiFi-kaart, veebikaamera
- integreeritud heli- ja võrgukaart
- kaal 2.36kg, aku tööaeg kuni 5t

13 997.-

järelmaks alates 440.- kuus

Apple MacBook 2.2

- Intel® Core 2 Duo protsessor 2.2GHz
- Mac OS X 10.5 Leopard
- 13.3" ekraan (1280x800)
- 1GB mälu, 120GB kõvaketas
- DVD kirjutaja
- WiFi, veebikaamera
- integreeritud heli- ja võrgukaart
- kaal 2.36kg, aku tööaeg kuni 5t

15 997.-

järelmaks alates 503.- kuus

Apple MacBook 2.2 Black

- Intel® Core 2 Duo protsessor 2.2GHz
- Mac OS X 10.5 Leopard
- 13.3" ekraan (1280x800)
- 1GB mälu, 160GB kõvaketas
- DVD kirjutaja
- WiFi, veebikaamera
- integreeritud heli- ja võrgukaart
- kaal 2.36kg, aku tööaeg kuni 5t

16 497.-

järelmaks alates 519.- kuus

Fotopank reisivale piltnikule

Mida teha, kui fotoaparaadis olev mälukaart reisil olles täis saab? Ühe lahenduse pakuvad kaasaskantavad pildipangad. Kuigi neid oli raske Eesti poodidest kokku otsida ja tavapäraselt nelja testitoodet me ei saanudki, teeme kangelaslikult pildipankade testi ikkagi ära.

• Oma olemuselt ei ole pildipank midagi muud kui kõvaketas, mis pakitud korpusesse, mille küljes pesad mälukaartide lugemiseks ja tilluke ekraan, et näha, mis parasjagu toimub.

Miks üldse peaks pildipanka kasutama? Ega peagi. Nagu fotopoodide kogemus näitab, langeb pildipankade läbimüük kolinal, sedamööda, kuidas mälukaardid odavamaks muutuvad. Paar-kolm keskmise suurusega mälukaarti peaks enamike inimeste vajadused igas olukorras lahendama.

Halb mõte: kõik munad ühes korvis

Siiski on situatsioone, kus abi võib olla ka pildipangast. Osad fotograafid näiteks ei kasuta suuremaid kui 2 GB kaarte – lihtsalt selleks, et kaardirikke korral riske maandada. Sellisel juhul võib küll tekkida vajadus kaarte pildistamise vahepeal tühjendada. Iseasi, kas kõvaketas mälukaardist turvalisem on.

Samuti võib fotopank olla asendamatu pikkadel reisidel. Lühematele käikudele võib kaasa võtta mitu mälukaarti, aga kuuajalisel ümbermaailmareisil võib neist väheks jääda ja tekkida vajadus pilte

muul moel arhiveerida.

Üldiselt tundub siiski, et mobiilsed pildipangad jõudsid välja surra enne, kui need massidesse jõudsid. Nii mõnigi kaupmees, kel mõni mudel veel veebiküljel väljas, tunnistas meie küsimise peale, et tegelikult neid enam juurde ei tellita.

Vahed eri toodete vahel on meeletud ning kolmest katsealusest on reaalses elus mugavalt kasutatav ainult üks

Keegi lihtsalt ei taha neid ja kahe potentsiaalse ostja pärast aastast pole mõtet kaupa riiulis hoida.

Et aga potentsiaalsete vidinahullude või tavapärasest erinevate nõudmistega piltnike elu lihtsamaks teha, võtsime Eestis saada olevad pildipangad [digi] väikesesse testi.

Kuidas testisime? Lugesime spetsifi-

katsioone, kaalusime, mõõtsime ja hindasime välist ilu, võrdlesime hindu ja kasutusmugavust. Kiiruse võrdlemiseks kopeerisime aparaatidesse pilte Compact Flashi ja Secure Digitali mälukaartidelt ning tõmbasime need siis omakorda pildipangast arvutisse. CF-kaardil oli 1,89 gigabaidi jagu RAW- ja JPG-faile, SD-15,18 gigabaiti JPGsid.

Kõik pole kuld, mis hiilgab

Kui enne testi tundus, et teoreetiliselt võiksid kõik pildipangad sarnast tööpõhimõtet arvestades ülesandega enam-vähem ühtmoodi toime tulla, näitas test, et see pole kaugeltki nii. Vahed on meeletud ja kolmest katsealusest on reaalses elus mugavalt kasutatav vaid üks.

Kõikide testitud aparaatide akusid saab laadida USB-kaabli kaudu. Meeldiv võimalus, mis reisil olles säästab laadimisjuhtme kaasavedamisest (eeldusel muidugi, et on juurdepääs arvutile). Laadimist aga vajavad pildipangad sageli, sest aku ja kõvaketta maht on neil sellises proportsioonis, et kõvaketta täissaamiseks kulub vähemalt viis akutäit energiat.

[d] KRISTJAN KALJUND

Odav ja hea – ilma naljata

DIGIMATE PHOTOBANK III, digi.pri.ee, 595 + 695 krooni (korpus + kõvaketas)

• Digimate on testi kõige paindlikum pildipank. Ostja saab ise valida, millist kõvaketast sinna sisse tahab, 595 krooni eest saab kesta koos akuga. Lisades sinna 80 GB ketta, nagu meie testis olnud versioonil, jääb hind ikkagi enam kui kaks korda madalamaks kui konkureerival Vosonicul.

Veel kaks sajalist ja saad juurde 1200 mA lisaaku, nii et tööaega peaks piisama ka reisideks, kus laadimisvõimalus pika aja jooksul puudub, ent su pildipank on varustatud suure kõvakettaga. Komplektis on muide magnetotsaga kruvikeeraja, et saaksid ise kõvaketast vahetada. Kaasas on ka odava välimusega kaitsekott.

Digimate kaalub 236 grammi, kummist servad teevad aparraadi käeshoidmise mugavaks, nii pole karta, et see kogema peost libiseks.

Ekraan on värviline, aga võiks vabalt olla ka mustvalge, kuna pilte sellelt siiski ei näe. On vaid kirju animatsioon keerlevast kettast, aku täituvuse indikaator ja mõned kirjad.

Aparaat käivitub kiirelt, teatab vaba mälu-mahu ja palub sisestada kaardi. Mälukaardi tüüp tuvastatakse kiirelt ja kohe kuvatakse ka sellel olevate piltide maht.

Kui parasjagu ühtki protsessi käsil pole, lülitab Digimate end kiirelt välja. Aku säästmiseks on see ilmselt vajalik.

Kiri pildipangal ütleb «High speed» ja on aeg see väide proovile panna. Kaart masinasse, stopper käima ja pildid kopeerima. Digimate näitab protsentuaalselt, kui suur osa tööst valmis on, ja need numbrid tiksuvad meeldivald kiiresti. 1,89 GB CF saab kopeeritud viie ja poole minutiga, 5,18 GB SD-le kulub 19 ja pool minutit.

Pildipangast USB-kaabli kaudu arvutisse kopeerimise ajad on täpselt samad. Digimate käivitub kohe kui kaabel ühendada, eraldi nuppu pole vaja vajutada.

Õige pea on müügile oodata ka Digimate'i pildipanga uut versiooni, mis lausa pilte näitab ja muid trikke teeb. Loodetavasti ei tule lisafunktsionaalsus kiiruse ja vastupidavuse arvelt.

[HINNANG]

Odavusest tingitud skepsis osutus täiesti alusetuks, Digimate on kiire ja mugav ning kindlalt selle testi võitja.

[d] hinne:



Digimate'i fotopangale tuleb oma vajadustele vastav pisike kõvaketas ise juurde osta ja sisse kruvida. Paindlik, mugav ja odav

VÄIKE TEST

Mersu hind, mosse kiirus

VOSONIC VP2160, Fotoluks, 2900 krooni

● Eestis kõige levinum pildipank, millest hetkel on saadaval mitu versiooni, aga kaupmeeste sõnul jääb ilmselt müügile vaid see üks.

Kopsaka hinnasildiga aparaat on müügil koos 80 GB kõvakettaga, ent ka sel on komplektis kruvikeeraja (tõsi, ilma magnetotsata), nii et vajadusel saab ketta ise suurema vastu vahetada. Aparaat kaalub 230 grammi ehk vaid 6 grammi vähem kui Digimate ja on seetõttu igati aus vastane.

Hõbedasest plastist korpus tundub käes libe, ilmselt kukub see kergesti maha ja võib vaid oletada, kuidas õhulend kõvakettale mõjub.

Liitumaku on konkurendi omast õige pisut väiksem, 1100 mA, aga kuna ekraan on mustvalge ja animatsioonideta, võib eeldada umbes sarnast vastupidavust. Erinevalt Digimate'ist ei saa Vosonicu akut vahetada. Kuna aga kord juba pildipanka laetud faile ilma arutita kustutada ei saa, siis tegelikult pole akuenergiat rohkem vajagi kui konkreetse kõvaketta täiskirjutamiseks tarvis. Vosonicule lubatakse kaks tundi aku tööaega. Aeg järele proovida, kui palju pilte selle ajaga kopeeritud saaks.

Ka Vosonic käivitub kiirelt ning seda on lihtne kasutada. Lükkame aparaati täpselt sama CF-kaardi ja käivitame kopeerimise. Vosonic näitab protsente üksikute failide kaupa ning kopeeritud failide arvu, seega üldisest protsessist aimu ei saa. Õnneks on eelmisest testist meeles, et kaardil on 429 faili, seega oskame kopeerimise lõppu aimata.

Nüüd aga saabub ebameeldiv üllatus. Kaks korda kallim aparaat kopeerib pilte... kolm korda kauem! 1,89 GB ümberpumpamiseks kulub tervelt 16 minutit.

Siis aga rändab aparaati 5,18 GB kaart. Kell muudkui käib, aparaat muudkui kopeerib, meie muudkui ootame. Tulemus? 53 ja pool minutit ja võrdlemisi kuum aparaat.

Aga kui sul on näiteks neli kahegigabaidist kaarti, mis kõik keset metsa otse kährikuuru juures täis saavad? Pisut liialdades võib öelda, et sel juhul on mõistlikum takso tellida, koju sõita, pildid otse arvutisse tõmmata ja metsa tagasi tulla. Kulub vähem aega ja raha.



[HINNANG]

Teeb, mida lubatakse, aga arvestades hinda ja aeglust on tegu siiski pettumusega.

[d] hinne:



Testi jooksul saabus ebameeldiv üllatus: kaks korda kallim aparaat kopeerib mälukaardilt pilte kolm korda kauem kui esimesele kohale tulnud Digimate Photobank. 1,89 GB ümberpumpamiseks kulub tervelt 16 minutit

Häbi, Apple, häbi!

IPOD CAMERA CONNECTOR, IM Arvutid, 445 krooni

● Selle vidina kasulikkus on iPodi stiilsusega pöördvõrdelises seoses. Vidina idee on iseenesest imeline – ühendad iPodi külge ja siis juhtme abil kaameraga ja muudkui tõmbad pildid oma muusikamängijasse. Kuna iPodi mälu maht ulatub tänapäeval kuni 160 GB-ni, peaks selline võimalus igale valge kultuspleieri omanikule meeldima. Laed vaid välja minnes iPodi natuke vähem muusikat ja tõmbad hiljem pilte lisaks.

Tegelikkus on mõnevõrra teistsugune.

Vidin töötab küll täpselt nii, nagu öeldud, ent töötab kaua. Väga kaua. 1,89 GB fotode kopeerimiseks Canon 30D-s asuvalt CF-kaardilt kulub ei rohkem ega vähem kui 38 minutit ja 10 sekundit. Kujutage nüüd ette, et peate seda näiteks metsas olles tegema. Kaasasolevad võileivad jõuab rahumeeli ära süüa ja kopeerimise lõpuks on kõht uuesti tühi.

Pilte kopeerides teatab iPod failide arvukaks kaks korda vähem, kui neid tegelikult on. Kuna pildistatud sai RAW+JPG, tekib kahtlus, et pleier RAW-faile äkki ei söögi. Kui aga iPod arvuti külge ühendada, on ka RAWd kenasti olemas.

Vahetult enne protseduuri kurguni täis laetud aku oli kopeerimise lõpuks peaaegu tühi. Nii et kui teel metsa veel ka muusikat kuulasid, kustub iPod enne, kui üheaainsagi mälukaardi kopeeritud saad. Ja kuna fotode laadimine käib otse kaamerast, ei saa sa samal ajal ka pilti edasi teha, vaid pead kuulekalt ootama. Kuna iPodi laadimine käib sama kontakti kaudu, siis isegi reisil olles ja hotelitoas kopeerimistööd tehes ei saa pleierit samal ajal laadida.

Sestap ei hakanud me 5,18 GB kaardi iPodi laadimist isegi katsetama, nagunii oleks pleieri energiavarud enne lõppu raugenud.

[HINNANG]

Mahavisatud raha, mille võiks kulutada pigem pisut suurema mälukaardi ostmisele.

[d] hinne:



3 X EGERT KAMENIK

[TULEMUSED]

1

Digimate PhotoBank III

Odav, paindlik, kiire ja mugav – hea pildipanga kõik omadused üheskoos. Kui ostmisega kiiret pole, tasuks siiski ära oodata peatselt saabuv järgmine mudel.

2

Vosonic VP2160

Toimiv lahendus, aga ülemäära kallis ja liiga aeglane.

3

iPod Camera Connector

Mõttetu vidin – töötab, aga sihtotstarbel kasutada ei saa.

[digi] ütleb

● Seekordses testis ei valmistanud osalejate pingeritta seadmine mingit raskust, vahed olid mäekõrgused.

Täiesti sarnaste omadustega Digimate'i ja Vosonicu kolmekordne kiiruse vahe oli hämmastav. Nii hämmastav, et kruvisime korpused lahti ja piilusime sisse. Ei mingit eksitust ega sobitegemist – mõlemas oli 5400 rpm 80 GB ATA-100 kõvaketas, Digimate'is Samsungi ja Vosonicu Western Digitali toodetud. Tõsi, Samsungi kettal oli 6 MB puhver, WD-l vaid 2 MB.

Seega on jällegi tõestust leidnud [digi] testides mitmel korral varemgi ilmnunud tõsiasi, et kõige kallim toode ei pruugi sugugi olla kõige parem. Kui tuleks valida Digimate'i ja Vosonicu vahel, võtaksime meie silmaga pilgutamata Digimate'i kaasaskantava fotopanga.

iPod oma adapteriga aga tõestas ilmekalt, et kui üks asi on mõeldud mitmekes otstarbeks, siis vähemalt üheks neist ta ei kõlba. Teoreetiliselt on tegu vingel lahendusega, mis praktikas on enamikel juh-

Seekord ei valmistanud testis osalejate pingeritta seadmine mitte mingit raskust: vahed olid mäekõrgused

tudel täiesti kasutu. Kes loodab iPodi abil välise ketta kaasaskandmisest pääseda, peab pettuma.

Samas tuleb muidugi arvestada, et see adapter on turul juba mitu aastat ning on ilmselt ajale ja üha kasvavatele mälukaardimahtudele lihtsalt jalgu jäänud. Ehk toob Apple välja ka moodsama versiooni.

Kuigi me mõõname, et on situatsioone, kus pildipanka võib tarvis olla, tuleb ühtlasi tunnistada, et [digi] toimetused ei tunne kedagi, kes tunneks kedagi, kes mõnda sellist aparati kasutaks.

Kui palju maksab auto tegelikult?



10 886.00
kuus



15 100.00
kuus

“Autoostja käsiraamatust” leiad 400 Eestis müüdava uue auto kohta:

- Milline on auto hind, bensiinikulu ja varustus, millised on liisingutingimused ja varuosade hinnad
- Kui hästi mudel hinda hoiab

Iga auto kohta oleme välja arvutanud summa, mis näitab, kui palju **TEGELIKULT KUUS KULUTAD**, kui sellise auto ostad.

Raamatu tellimiseks:

- helista 661 6186
- saada e-kiri levi@presshouse.ee



Hind tellides
89.-
(jaemüügis 99.-)



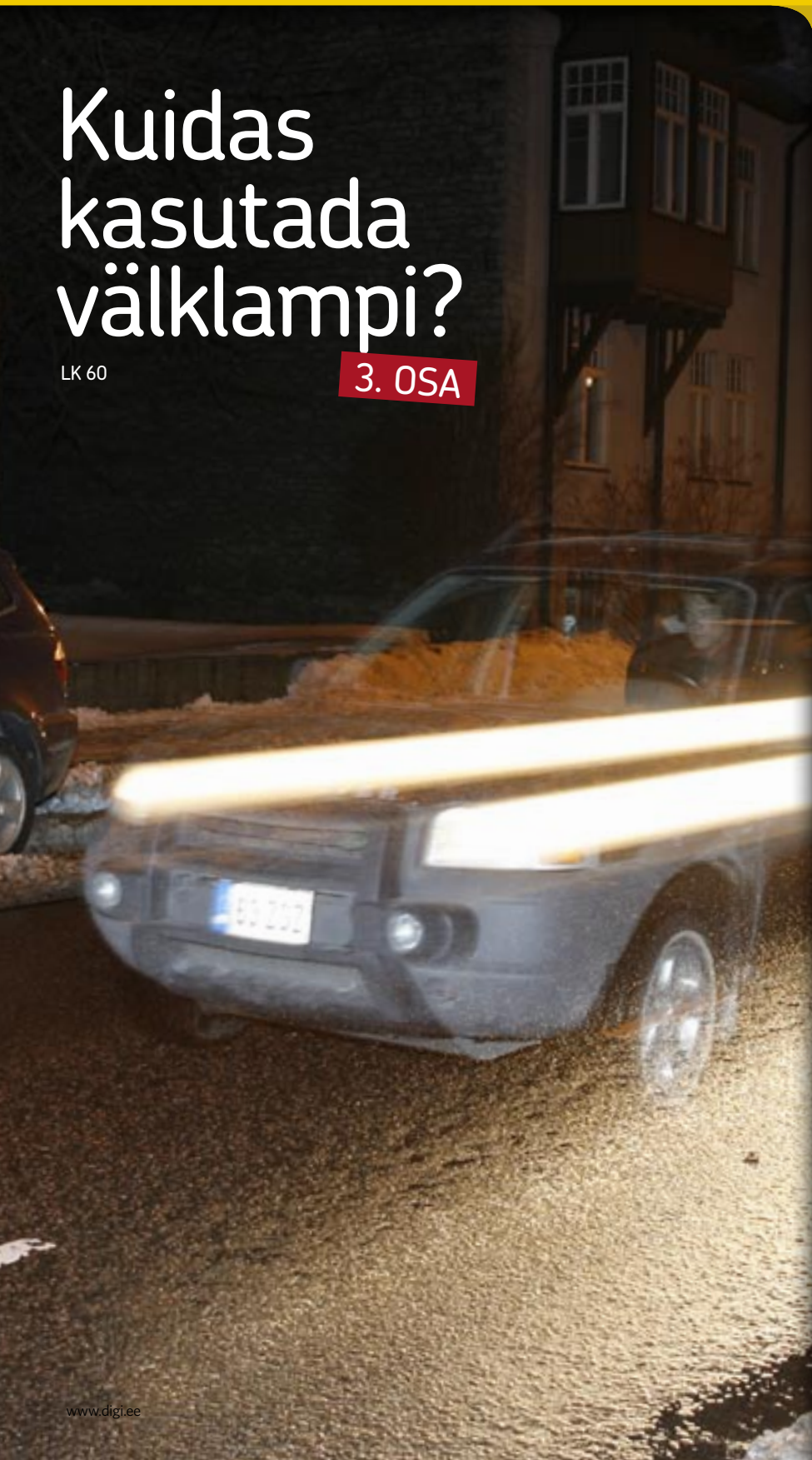
KUIDAS...

HAARA OMA TEHNIKAL SARVIST!

Kuidas kasutada välklampi?

LK 60

3. OSA

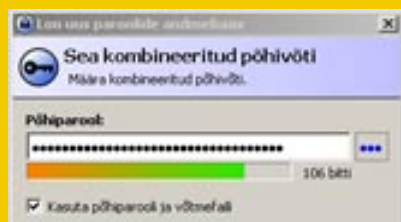


ARVUTI



Kuidas süncroonida faile arvutite vahel?

LK 56



Kuidas hallata kümneid parooli?

LK 58

MOBIILTELEFON



Kuidas Nokia nutitelefoni elu kergemaks teha?

LK 64

HELI JA PILT



Kuidas arvutist paremat heli saada?

LK 66

KUIDAS...

sünkroonida faile arvutite vahel

Oled sülearvutiga kuskil avalikus WiFi levialas ja avastad, et oluline fail on ununenud koduarvutist kaasa võtmata? Kui kasutaksid automaatset sünkroonimisprogrammi, siis oleks mure murtud.



1. Installe FolderShare

Microsofti Live-teenuste perekonnast leiab ka vähetuntud, ent ütlemata kasuliku FolderShare'i teenuse, mis võimaldab seadistada arvutis mõne kausta selliseks, mida automaatselt sünkroonitakse teiste arvutitega. FolderShare ei ole failide hoidmise teenus, seega ei saa sa sinna üles laadida posu faile, et neid mujalt taas alla laadida, kuid FolderShare vahendab faile sinu erinevate arvutite vahel täisautomaatselt ja mugavamalt, kui see käsitsi tehes oleks. Programm töötab nii Windowsi kui Mac OS X-i peal. Mine veebilehele www.foldershare.com ja klõpsa avalehel nupule **Get started**, tiri klientprogramm ja installe see. Esimese installi korral vali vahevalikuist **I'm new to FolderShare** ning sisesta järgmisel selle arvuti nimi. Viimasel sammul saad teha uue kasutajakonto. Seal nõutakse e-posti aadressi, kuid see ei pea tingimata olema su esmane aadress, sest meili süsteem esialgu sulle ei saada. Tegelikult õnnestub registreerida ka olematu meiliaadressiga.



2. Kohanda seadistused sobivaks

Paremklopsa süsteemisalves

oleval FolderShare'i ikoonil ning vali **More -> Settings**. Veendu, et vahekaardil **Transfers** oleksid märgitud kõik ruudud. Valikud **Max Recieve** ja **Max Send** määravad, mitu teist arvutit saab sellest arvutist korraga kas faile tirda või sellele edastada. Kui sa installid FolderShare'i rohkemasse kui kahte arvutisse, oskab programm kausta sünkroonimiseks tirda faile üheaegselt mitmest arvutist. Võrdse internetiühenduse kiiruse korral käib kolmanda arvuti sünkroonimine juba märksa kiiremini kui esimese kahe.

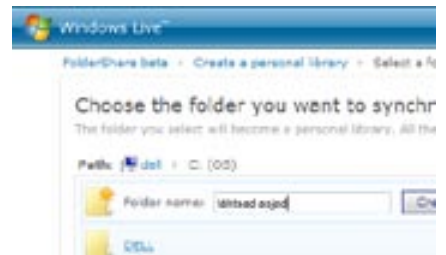


3. Määra kaustad

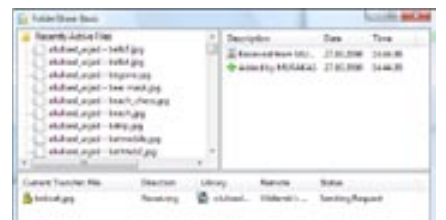
Kaustade määramiseks paremklopsa FolderShare'i ikoonil ja vali **FolderShare website**. Kaustade määramise liides avatakse sinu vaikebrauseris (töötab ka Firefoxiga). Klõpsa lingil **Create your first personal library**. Järgneval ekraanil saad sünkroonimiseks valida kas juba mõne olemasoleva kausta või luua uue. Programm ei tunnista kahjuks kaustanimedes täpitahti, kuid tühikud on lubatud. Kui valisid juba mõne olemasoleva kausta, on seal olevad failid sünkroonimiseks kohe valmis, midagi muud sa tegema ei pea.

4. Installe ka teise arvutisse

Tee samad sammud läbi ka teises arvutis, selle vahega, et nüüd võid sa installimisel valida, et ei soovi mitte luua uut kontot, vaid kasutada juba olemasolevat. Pärast installi ja sisselogimist saad kasutada esimeses arvutis loodud kausta.



Paremklopsates FolderShare'i ikoonil, näed nüüd juba hallis kirjas sünkroonimiseks määratud kausta nime. Kui sellel klõpsad, küsitakse sinult, millisesse selle arvuti kausta sa seda soovid sünkroonida. Vali kaust ja klõpsa lehe allservas oleval nupul **Sync library here**. Järgmisel lehel pead valima kas automaatse või käsitsi sünkroonimise vahel. Kui soovid, et süsteem kahe arvuti vahel selle kausta faile ise pidevalt vahetab, vali **Automatic synchronisation**.



5. Pea meeles

FolderShare'i teenus hoiab seda kausta arvutite vahel identsena, mis tähendab ka seda, et kui sa ühest arvutist kustutad seal kaustas mõne faili, siis kustutatakse see ka teises arvutis. Kustutud faile hoitakse igaks juhuks prügikastis (ikooni kontekstimenüüs **More -> Trash**) alles, seda tasub aeg-ajalt puhastada. Sünkroonimiskontroll käib iga natukese aja tagant, kuid kui just võrguühenduse probleeme pole, ei ületa viivitus mõnda minutit. FolderShare sünkroonib faile ainult siis, kui arvutid on samal ajal internetti ühendatud. Faile võib ühes sünkroonimiskaustas olla kuni 10 000 ja ühe faili maksimumsuuruseks on 2 GB.

SD SVEN VAHAR

KUIDAS...

oma failidele üle veebi ligi pääseda

Tead, et tahad võrast arvutist mõnedele tähtsatele failidele ligi pääseda, kuid ei taha hakata mä lupulgaga jahmerdama? Pista failid veebi üles ja tiri need hiljem alla, kust aga ise soovid.



1. Loo endale MyBloopi konto

Kui sa pole midagi kuulnud sellest suurepärasest teenusest nagu MyBloop, siis mine aadressile www.mybloop.com ja uuri, millega tegu. See veidi napaka nimega teenus pakub sulle failide hoidmiseks piiramatu hoiuruumi ning seda täiesti tasuta. Konto loomiseks vali avalehel link **Register for Free**. Sisesta jaotises **Create a New Account** vajalikud andmed. E-posti aadress ei pea olema sinu primaarne aadress, sinna ei saadeta kirjaga aktiveerimiseks vajalikku linki. Kuid probleemide korral võidakse sinna saata abistav kiri, seega mittetöötavat aadressi pole vast kuigi nutikas anda.



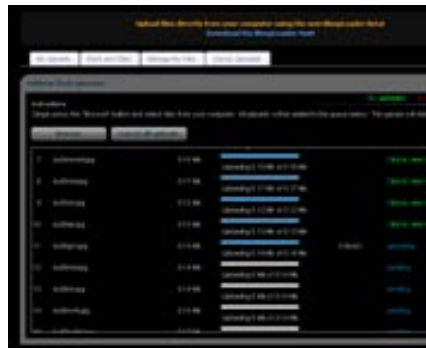
2. Halda faile veebi kaudu

Veebiliides on *flash*-ipõhine, seega ei nõua see mingi kindla operatsioonisüsteemi kasutamist. Failide üleslaadimiseks vali ülamenüüst **Upload**, seejärel avanenud Flash-aknast nupp **Browse** ning selekteeri failid, mida soovid üles laadida. Pärast failialoogis nupu **Open** vajutamist

algab üleslaadimine automaatselt.

Failide haldamiseks ja kaustade loomiseks vali ülamenüüst link **My Files**. Avanevas failihalduris saad sa faile ühest kaustast teise lohistada ja uusi alamkaustu luua. Kausta loomiseks vali menüüst **New -> Folder**. Alamkausta loomiseks peab vasakpoolses veerus olema eelnevalt selekteeritud kaust, mille sisse sa uut soovid luua, vastasel juhul luuakse uus esimese taseme kaust.

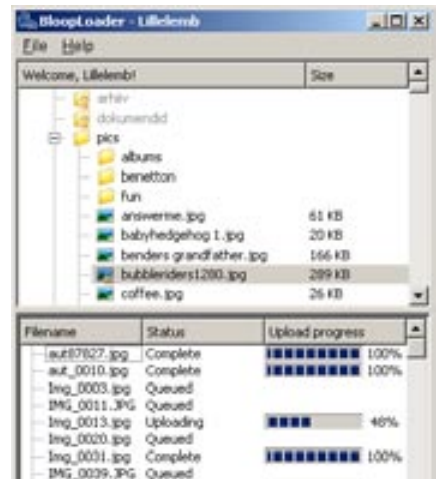
Vaikimisi on kõik üles laetavad failid avalikud, neid saavad näha kõik, kes parasjagu neile kogemata peale juhtuvad. Kui soovid faili teiste eest varjata, siis selekteeri fail ning vali kas paremklõpsu alt avanevast kontekstimenüüst või failihalduri menüüst **Edit** käsk **Hide**. Terve kausta peitmiseks selekteeri esmalt kaust ja seejärel vali **Hide**. Peidetud olekut väljatoomiseks on käsk **Unhide**. Et vältida privaatsete failide kogemata avalikuks tulekut loo enne failide üleslaadimist peidetud kaust ja lisa failid kohe sinna. Seda on aga hea teha eraldi programmi BloopLoader abil.



3. Üleslaadimist lihtsustab BloopLoader

Teine võimalus faile oma arvutist üles laadida on kasutada programmi BloopLoader. See on hetkel küll veel beetastaatuses, kuid töötab siiski täiesti korralikult, kui ühekorruga väga palju faile üles ei lae. Tiri programm aadressilt www.mybloop.com/blooploader. Saadaval on nii Windowsi kui Mac'i versioon.

Programmi kasutamine on imelihtne. Pärast installimist küsib programm sinu MyBloopi kasutajanime ja parooli ning logib sinu kontole sisse. Programmiaknas kuvatakse kõik sinu kaustad ja failid. Peidetud kaustad ja failid on helestatud ja neil on juures väike tabaluku ikoon. Failide üleslaadimiseks lohista lihtsalt soovitud failid või kaustad BloopLoaderi aknasse. Ole tähelepanelik, kuhu sa need lohistad, failid laetakse üles täpselt selle kausta alla, mille peale sa neid hiirega lohistades osutad. Üleslaadimise kiirust paraku näha pole, ent iga üksiku faili edenemist kuvatakse protsentides, et sa enam-vähem teaksid, kui kaugel üleslaadimine parasjagu on.



4. Kasuta, kust soovid

MyBloopi hoidlas paiknevatele failidele pääsed nüüd ligi suvalisest internetiühendusega arvutist, kuhu on installitud brauser ja *flash*. Oma avalikke faile saad kätte ka ilma sisse logimata aadressilt www.mybloop.com/sinunimi, peidetud ehk privaatsete failide nägemiseks pead sisse logima. Kuid nüüdsest peale saad sa korra veebi üles lükatud failid mugavalt ja hõlpsalt kätte igalt poolt, kus sul neid vaja peaks minema. Ja see kõik ei maksa mitte sentigi!

[d] SVEN VAHAR

KUIDAS...

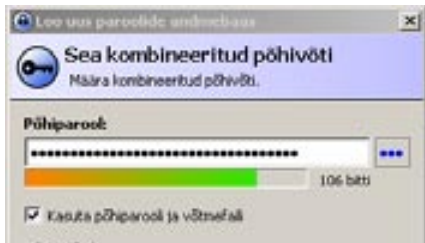
hallata kümneid parooli

Iga vähegi endast lugu pidav veebiteenus nõuab kasutajalt registreerimist ning see omakorda veel ühe parooli meeldejätmist – sest sa ju ometi ei kasuta igal pool sama parooli, ega ju? Sinu elu lihtsustamiseks on välja mõeldud hulk programme ja teenuseid.

1.

Täiendav aadress

Loo endale täiendav e-posti konto, mida kasutad ainult registreerimisel, ning sisselogimistarbe tekkimisel lase endale saata paroolimeenus või uus parool. See pole küll eriti turvaline lahendus, aga vähemasti võid kasutada igas saidis erinevat keerukat parooli ja sinu identiteet on kaitstud paremini kui lihtsalt sama kasutajanime ja parooliga igale poole sisse logides. Kui keegi peaks ka ühe kasutatud saidi kliendibaasi koos krüptimata paroolidega kätte saama, ei luba see tal seda teadmist mujal kasutada.



2.

Võta kasutusele paroolisalvestaja

Oluliselt kindlam oleks kasutada mõnda paroolitalletamise tarkvara või teenust, mis info ka krüptib ehk šifreerib – paroolidele ligipääsuks on vaja meeles pidada üht keerulist parooli, mis tagab, et jõhkra jõuga murdmiseks kulaks kõigil maailma arvutitel aega rohkem, kui on möödunud universumi tekkest. Paroolifaili võid seega julgelt kanda kaasas mälupulgal või peita oma kodulehele, nii on seda lihtne kasutada teises arvutis ja taastada juhul, kui su arvutile peaksid jalad alla kasvama. Viimasel puhul on paroolide nimekirjast palju abi ka siis, kui peaksid otustama tõenäoliselt sisselogitud olekusse jäänud teenuste paroolid ära vahetada.

3.

Saab ka veebis

Passpack.com on veebiteenus, mille puhul info krüptitakse veebibruseris ja talletatakse nende serverisse. Iseenesest väga huvitav lahendus neile, kes kasutavad avalikke netipunkte. Või sobib see tagavara-paroolilooma, aga kuna nad on turvalisust väga tõsiselt võtnud ja kõigi rün-

devektoritega arvestanud, on kasutamine ... mõnevõrra keeruline.



4.

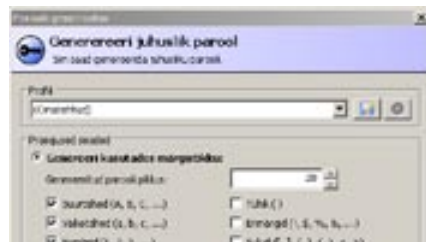
Password Safe ja Password Gorilla

Turvalisusega seotud tarkvara valides on oluline veenduda, et see tõesti teeb täpselt seda, mida lubab. Avatud lähtekood ehk Open Source on seega ainus võimalus ning valides mõne tuntud projekti, võib olla kindel, et sinust kompetentsemad kodanikud on selle ka risti-põiki läbi nuhkinud. Näiteks turvaguru ja raamatu «Rakenduskrüptograafia» autori, Bruce Schneier'i loodud Password Safe, mille leiab passwordsafe.sourceforge.net, vastab neile tingimustele ning lisaks paistab silma oma lihtsusega – ei mingeid liigseid vilesid-kellasid. Sama failivormingut toetab ka Mac OS X-i ja Linuxi all toimiv Password Gorilla elukohaga www.fpx.de/fp/Software/Gorilla.

5.

Vingem lahendus

Vingem lahendus on KeePass (vt keepass.info), mille olemas versioonid kõigi tuntud operatsioonisüsteemide jaoks, hulgaliselt lisapluginaid ning mis on isegi eesti keelde tõlgitud (tänu, Andri Viiland!). Olgu see siis ka näiteks valitud.



6.

Üks pikk parool

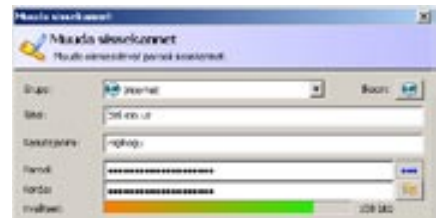
Esimene asi on luua uus paroolilindmebaas ning kaitsta see pika ja keerulise parooli või võtmefailiga (või mõ-

lemaga). Parim parool on ise välja mõeldud sõna koos mõningate erimärkidega, võtmefailiks võib aga olla mis tahes olemasolev fail – mõistagi ei tohiks seda hiljem muuta ning see võiks olla talletatud ka kuhugi väljapoole sinu arvutit. Näiteks mõni su enda fotodest, mis olemas nii kõvakettal kui nagi.ee-s, või mõni riigikohtu lahend PDFis. Paroolibaasi salvestamisel võiks valida nime ja laiendi, mis tegelikule kasutusele ei viita – näiteks vigane.gif.

7.

Paroolid joondu!

Paroolifaili sisse tasub luua grupid: põhiparoolid, nagu e-post ja Skype, vähemkasutatud teenused, pangakaartide PINid, valvesüsteemide koodid, WiFi-võrkude võtmed jne.



8.

Programm pakub parooli

Ja siis nii palju kasutajakontosis, kui vaja. Nimeks sobib veebisaidi URL, kindlasti tasub kirja panna ka kasutajanimi ja lasta programmil parool ise genereerida – nii on kõik meie paroolid täiesti juhuslikud märgijadad, mida murdmisvahenditega, nagu sõnaraamat, lahti ei võta.

9.

Kindel kaitse

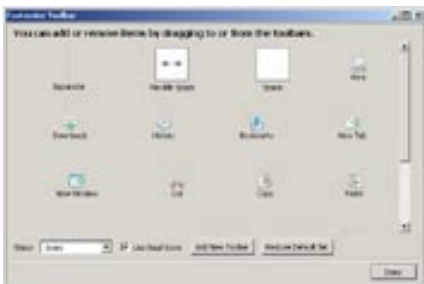
Kui kuhugi sisse logida vaja, siis avad seifi keerulise parooli või võtmefailiga ja teed topeltklõpsu vastava konto peal. Parool kopeeritakse puhvrisse ning selle saab brauseriaknas **Control + V** abil õigesse lahtrisse kleepida. Parooli ekraanil ei kuvata, nii et võid seda vabalt teha isegi laval esinedes. Keyloggeriga sellist paroolitransporti ei märka ning lõikepuhvri kaitseks on kah üht-teist ette võetud. Edasijõudnud kasutajatel on võimalik seadistada paroolide automaatne sisestamine vastavale veebilehele jõudes jne.

[4] PEETER MARVET

KUIDAS...

teha Firefox brausimisruumi suuremaks

Firefox on hea brauser küll, aga paraku kipub sedagi kiusama ekraani üleküllastumine, mistõttu brausitava leheküljele jääb järjest vähem ja vähem ruumi. [digi] annab sulle mõned näpunäited, kuidas brausimisele jäävat ruumi Firefox käest tagasi võidelda.



1. Milleks nii suured nupud?

Firefoxi ülemisel real asuvad nupud on kasulikud, aga miskipärast väga suured. Algajale muidugi sobib, kui edasi-tagasi liikumise nupud ja muud on head suured, aga sina oled ju proff ja tead peast, kus need nupud asuvad. Teeme väiksemaks! Liigu nupurea peale, tee hiirega paremklops, vali **Customize** ning tekkinud aknas tee linnuke valiku **Use Small Icons** ette. Võit pole küll suur, aga kulub kindlasti marjaks ära.

2. Teenindus ilma menüüta

File, Edit, View, History ja nii edasi – kui tihti sa Firefoxi menüüsid õieti kasutad? Ilmselt üldse mitte, sest mida sa sealt ikka otsiksid. Seega, saadame menüüd väljateenitud puhkusele. Lae endale laiendus Hide Menubar (addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/4762) ja sa näed, et menüüd kaovad nagu võluvael. Kui soovid neid tagasi, tee paremklops näiteks nuppude peal ja seejärel linnuke Mainmenu Toolbar ette. Kui sa soovid siiski menüüsid kasutada, vajuta **Alt-klahvi** ja nad ilmuvad nähtavale. Hiljem kaovad nad jälle viisakalt ära ja teevad internetile aknas ruumi juurde.

3. Sure, lingiriba

Esmapäigul tundub see hea mõte, et kuhjata teele ette jäänud huvitavad lingid oma silme alla ehk Firefoxi lingiribale kokku. Aga tegelikult on sellel mõttel kaks suurt miinust. Esiteks kuhjub neid linke

sinna kuu ajaga nii palju, et osad kaovad nurga taha ära ja lähevad sootuks meelest, kuni sa näiteks poole aasta pärast inventuuri teed ja kiireloomulist tegutsemist nõudnud linke kusagilt sügavustest avastad. Halb mõte. Teine miinus on see, et säärane karuteeneid osutav lingiriba võtab ekraanil ruumi, mida aga meie ju säästa üritame. Tee aga nupureal jälle parema hiireklahviga klikk, võta linnuke **Bookmarks Toolbar** eest ära ja kasuta linkide organiseerimiseks parem del.icio.us lisa Firefoxile (addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/1532).

4. Internet ja ei midagi muud

Kui sa oled internetitarbimises jõudnud nii kaugele, et peale veebikülgede ei paku sulle enam üldse mitte miski muu huvi, siis võid installeerida endale lisa FullerScreen (addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/4650). See teeb täpselt seda, mida nimi lubab, ehk asendab Firefoxi tavalise üleekraani vaate (kui vajutada **F11**), mis jätab ekraanile siiski mitmeid elemente, täiesti puhta brauseriakna vaatega. Ainult kerimisribad jäävad näha, aga kõik nupud, sakid ja muu selline kaob, nii et internet täidabki kogu su arvutiekraani, nii palju, kui seda on.



5. Let's go Vertigo!

Kui sul on uuemat sorti arvuti, siis suurima tõenäosusega on sel laiekraan. Veebi brausimise juures on laiekraan aga märkimisväärselt kasutu nähtus, sest veebiküljed on pigem pikad kui laiad. Appi tuleb Firefoxi lisa nimega Vertigo, mis võtab kõik su avatud sakid ja tõstab ülevalt horisontaalselt ribalt vasakule üksteise otsa.

Esiteks kasutad sa niimoodi efektiivsemalt oma laiekraankuvari ruumi, teiseks säästad kõrgusest jälle ühe kopsaka rea ning kolmandaks muutub klaviatuuril **Control + Page Up** ja **Control + Page Down** klahvidega sakkide vahel liikumine väga loogiliseks.

6. Drastilised meetodid

Kui sulle ikka veel tundub, et mõned elemendid Firefoxis võtavad ülemäära palju ruumi, on aeg drastilisemateks muudatusteks. Lae endale uue Firefox kujundus Littlefox (addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/307). Installeeri, võta kasutusse ja sa näed, kuidas kõikvõimalikud elemendid ekraanil kokku pressitakse. Tulemus on väga-väga kole, aga see-eest väike, nii et ruumi tekib tõesti juurde. Ainult kahjuks ei saa Littlefox üldse hästi läbi Vertigoga, ekraani vasakus osas olevad sakid lükkatakse mõlema koosmõjul hästi laiali ja pilt on kole, nii et pead valima, kumba kasutada soovid.



7. Viimane võimalus

Lõpuks, kui sa oled Firefoxi enam-vähem selliseks saanud, nagu soovid, võid katsetada UI Tweakerit (addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/1342). See võimaldab Firefox kasutajaliidesega veel veidi mängida, ühendades nuppude funktsioone (näiteks teha Stop ja Reload üheks nupuks), tõsta asju ümber, muuta kujundust, eemaldada ja lisada kujunduselemente jne. Kui mitte praktiline, siis vähemalt lõbus.

[d] HENRIK ROONEMAA

KUIDAS...

3. OSA

kasutada välklampi

Välgukoolituse viimases osas õpime trikke ja nippe, mis aitavad välklambist viimast võtta. See on edasijõudnute osa, nii et kui sa eelmist kahte artiklit lugenud pole, mine otsi veebruari ja märtsi [digi] üles ning viska igaks juhuks pilk peale.

1.

Kardinad ja fotograafia

Peegelkaamera katik koosneb kahest vertikaalselt liikuvast plaadist ehk «kardinast». Üks neist katab sensori ja teine asub pisut kõrgemal. Katiku avanedes liigub sensorit kattes kardin alla ja säriaja lõppedes liigub üleval asuv kardin täpselt sama kiirusega uuesti sensori ette, nii saab kogu kaader täpselt ühepikkuse särituse. Kui aga pildistada väga lühikese säriajaga, peab ülemine kardin liikuma hakkama enne, kui alumine on oma liikumise lõpetanud. Kardinad liiguvad ühes tempos, paljastades sensori ees vaid kitsa pilu. Kui nüüd sel ajal välklamp sähvatab, saabki valgustatud vaid see osa sensorist, mis parasjagu avatud oli. Seega ei saa välklampi väga väikese säriajaga kasutada, tänapäevase peegelkaamera maksimum on enamasti 1/250 sekundit. Iga piltnik aga teab, et kiiresti liikuvate objektide pildistamisel sellest tihti ei piisa. Mida siis teha?

2.

Kiire, aga mitte nii vihane

Appi tuleb lahendus, mida tuntakse ingliskeelse termini *high-speed sync* all. Seda kasutades ei sähvata välk mitte ühe korra, vaid imeväikeste intervallide tagant kogu säriaja jooksul. Nii saab valgustatud kogu kaader, mis kahe kardina vahelise pilu liikudes paljastub. Nagu arvata võib, tähendab selline hea lahendus vajakajäämisi kuskil mujal, antud juhul välgu võimsuses. Kuna sähvatusi on nii palju, ei jõua välk end korralikult laadida ning välgu juhtarv väheneb. Iga aste säriaja kiirendamisel, mis on kiirem kui konkreetse välklambi sünkroniseerimiskiirus, vähendab ühe astme võrra välgu juhtarvu. Seega ei saa väga kiireid säriajaga kasutades pildistada väga kaugel olevaid objekte, kuna välk lihtsalt ei küündi nendeni. Kaugel asuvate objektide jäädvustamiseks on olemas spetsiaalsed pulsaatorid, aga need jäävad tavakasutaja jaoks kalliks ja spetsiifiliseks.

3.

Õige ajastus on tähtis

Kuna välgusähvatus on nii lühike, säriaege võib aga olla üsna pikk, saab välku ja loomulikku valgust kombinee-



rides teha päris põnevaid kunstvõtteid ning anda pildil edasi näiteks kiiret liikumist. Kallimatel välklampidel on võimalik valida esimese ja tagumise kardina välgu vahel. See võimaldab määrata, kas välk tulistab kohe katiku avanedes või vahetult enne selle sulgumist. Mis sellest kasu on? Kujutlegem näiteks, et pildistame pimedas liikuvat autot. Tavalise ehk esimese kardina välgu (*front curtain sync*) korral avaneb katik, välk tulistab, katik jääb veel hetkeks avatuks ja sulgub säriaja lõppedes. Tulemuseks on välklambiga kenasti välja valgustatud auto ja tulede poolt lohistatud jäljed selle ees, mis jäid pildile sel ajal, kui välk oli juba kustunud, aga katik veel avatud. Jääb mulje, nagu liiguks auto tagurpidi.



4.

Kuidas pildistada liikumist

Tagumise ehk teise kardina välku (*rear-curtain sync* ehk *2nd curtain sync*) kasutades tulistab välk alles vahetult enne katiku sulgumist. Pildil kajastub see märksa loomulikumalt kui eelmine katse -

meil on väljavalgustatud auto, millele tulejäljed tagapool, nii et auto näib sõitvat ikka ettepoole, mitte tagurpidi. Samal viisil saame pildile mis tahes liikumise, mis kulgeb elus reeglina vaid ühes suunas, näiteks jalaga palli lööva väravavahi (esimese kardina välgu puhul jääks mulje nagu kukuks pall talle jalale).



5.

Pildid elama vähese vaevaga

Esimese ja tagumise kardina välguga saab eksperimenteerida ka seisvaid objekte pildistades, näiteks liigutades pildistamise ajal kaamerat või hoopis objektiivsuuri. Tuledes linnatänaval võib sel viisil saada väga vingeid ja emotsionaalseid pilte.



6.

Välk võib olla ka värviline

Välklambi tavapärasest värvustemperatuuri, päevalgusele sarnanevat 5500 kelvinit, saab odavate geelfiltrite abil muuta. Põhjusi, miks seda vahel tegema peaks või teha võiks, on mitu. Näiteks kui pildistad siseruumides, mida valgustavad päevalguslambid, juhtub välku kasutades

Sellise pildi saab teha pika säri ja õigesti kasutatud välklambi koostöös.



EGERT KAMENIK

nii, et pildistatav on valge, taust aga kole ja kollane. Kaamera valge tasakaalu muutes võid küll tausta valgeks saada, ent siis kipub modell sinakaks muutuma. Lisades aga välklambi ette sobivas toonis geelfiltri, millega välklambi- ning taustavalguse temperatuur ühtlustada, saad valge tasakaaluga mängides kogu kompositsiooni tonaalsust muuta.

7.

Muuda päeva kulgu

Lisaks saad geelfiltritega näiteks päise päeva ajal varahommikuse päikese sooje toone simuleerida. Kui oled valmis pisut rohkem nokitsemata, saad filtrite abil muuta ka pildi taustavärve. Selleks pead pildistama RAW-vormingus ja hiljem arvutis

pildi valge tasakaalu muutma, nii et pildistatav objekt taas loomutruu oleks – koos sellega muutub ka taustavärv. Kuna värvid muutuvad vastupidiselt filtri värvile, tahab see tehnikat üksjagu harjumist ja harjutamist.

8.

Peatu, kaunis hetk

Kuna välgusälvatus on niivõrd kiire, saab selle abil ka väga kiiresti liikuvatest objektidest n-ö stoppkaadri teha. Mida kiiremini liikuv objekt, seda lühem peab olema selle valgustamise aeg, et ta seisvana näiks. Et välgusälvatuse aega veelgi lühendada, tuleb vähendada välklambi võimsust. Selleks lülita välg manuaalrežiimi ja keera võimsus nii väikeseks, kui saad. Laias laastus



kehtib reegel, et võimsuse vähendamisel kaks korda muutub sähvatus aeg kaks korda lühemaks. Välgu väiksema võimsuse tõttu pead selle asetama objektile nii lähedale kui võimalik. Kuna aga säriaeg on tunduvalt pikem kui välg, pead pildistama võimalikult pimedas, et lisavalgus pilti ei rikuks. Seegi tehnika vajab üksjagu katsetamist, ent võimaldab vingeid kaadreid näiteks õhus rippuvatest veetiljadest, klaasi voolavast veinist või pudeliilt lendavast šampanjakorgist. Viimase jaoks, muide, on mõned fotograafid ehitanud helile reageeriva päästiku – seadme, mis käivitab välgu täpselt siis, kui kork pudeliilt lendab. Pilt tehakse pimedas ruumis ja kaamera katik on kogu aeg avatud.



9.

Koos töötamiseks ei pea koos olema

Kaamera külge kinnitatud välklamp tähendab, et valgus langeb pildi tegemisega enam-vähem samast suunast. See omakorda tähendab sageli lamedat ja ebaloomulikku pilti. Tubastes tingimustes on sageli abi laest või seinalt peegeldamisest, õues aga see võimalus puudub, kui just eraldi peegeldit kaasas ei kanna. Sageli on lihtsam välklamp kaamera küljest lahti võtta ja pisut eemale sättida. Nii saad kontrollida langeva valguse suunda ja mängida varjudega, muutes pildi

Kummitus? Ei, loo autor Kristjan demonstreerimas välgu kasutamist stroboskoobina.



palju sügavamaks. Kaamera ning eraldi seisva välklambi ühendamiseks on mitmeid võimalusi, seda saab teha nii juhtmega kui juhtmevabalt. Viimasel juhul vajavad osad kaamerad (Canon, Pentax) eraldi saatjat või sama otstarvet täitvat teist välklampi, mõne mudeli puhul (Sony, Nikon D80 ja D300) aga piisab eemal asuva välklambi käivitamiseks kaamera enda välgust.

10.

Kasuta vätku pintslina

Pimedas pildistades saad üsna lihtsa vaevaga ühtainsat vätku kasutada jätta mulje, justkui oleks pildistatud mitmest valgustist koosneva stuudiokomp-

lektiga. Välklambil on tavaliselt Pilot-nupp, millele vajutades saab välgu esile kutsuda. Aseta kaamera statiivile, säti säriaeg pikaks, nt 30 sekundile, ja lihtsalt valgusta objekti erinevate nurkade alt välklambiga, vältides seejuures ise kaadrisse sattumist. Natuke harjutamist ja saad tulemuse, mida isegi ei usu. Sellist tehnikat nimetatakse sageli välklambiga joonistamiseks või natuke tehnilisemalt avatud katiku (open shutter flash).

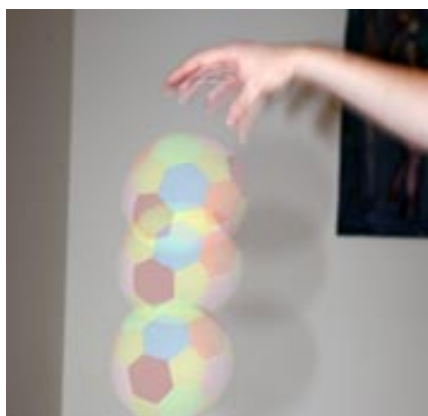
11.

Elu nagu ööklubis

Kallimatel välgudel saab kasutada stroboskoobiefekti, mis tähendab,



EGERT KAMENIK



et välg tulistab lühikeste intervallidega mitu sähvatust. Sähvatustevahelist aega saab välklambi menüüst reguleerida.

Sobiva pikkusega säriaega kasutades pakub see hea võimaluse pildidel liikumist edasi anda – näiteks tennisemängija, kes püsib ise paigal, aga kelle käsi on jäädvustatud viies erinevas asendis.

Mõnd pildistatavale iseloomulikku liigutust kasutades saab sel viisil ka portreesid põnevamaks muuta.

12.

Vaese mehe stuudio

Kui sul on mitu välklampi, võid nende abil juba väikese stuudio

püsti panna. Sageli on selline lahendus odavam ja mobiilsem kui suurte stuudiovälkude kasutamine, lihtsamateks pildistamisvajadusteks aga täiesti piisav, sest ega sa kohe esimese asjana klantsajakirjadele kaanepilte ega kuulsate inimeste portreefotosid niikuinii pildistama ei hakka.

Kaamerast eemale statiivile kinnitatud välguga saad kasutada ka väga mitmekesist lisavarustust – nn vihmavarje, *softbox*'e, kargi, laudauksi, filtreid jne. Igal juhul on välklamp igale peegelkaamera omanikule vajalik lisavarustus, mis ei ammenda oma võimalusi niipea. Ning kui tekib tõsisem huvi fotograafia vastu, saad alati suuremaid, võimsamaid ja kallimaid juurde osta. [d] KRISTJAN KALJUND

KUIDAS...



Nokia nutitelefoniiga elu kergemaks teha

Oled ostnud endale uue ja võimsa Nokia nutitelefoni? Jagame oma kogemusi, kuidas nutitelefoni rohkem rõõmu tunda. Osa jutust kehtib ka tavaliste mobiiltelefonide kohta, aga konkreetselt räägime seekord Nokia Symbianil põhinevatest telefonidest.

1. Internet on siin

Suure tõenäosusega on su nutitelefoniil väga kiire andmesidevõimalus, näiteks 3,5G ehk HSDPA, mille allalaadimiskiiruseks on umbes 7 Mbps ehk sama palju või isegi rohkem kui kodustel internetiühendustel. Tavalise 3G kiiruseks on 384 kbps ehk mitmeid kordi vähem, aga ka see on siiski üpris kiire. Viimase aja arengute hulka kuulub ka mobiilioperaatorite mõistlikum lähenemine mobiilsele internetile ehk on tekkinud talutava hinnaga mobiilse interneti paketi, milles sisaldub piisav hulk mega- või gigabaiti. Vähemalt pool nutitelefoni ostmise mõnust on seotud internetiühendusega, nii et harju mõttega, et lisaks üsna kallile nutitelefoniile peaksid sa hakkama iga kuu natuke suuremaid mobiiliarveid maksma ehk võtma endale kindla kuumahuga mobiilipaketi.

2. Megabait või gigabait?

Mobiilioperaatorid pakuvad erinevaid andmesidepakette, kus on kuu maksimaalsed mahud ette antud. Kui palju sa kuu aja jooksul andmesidet kasutad,

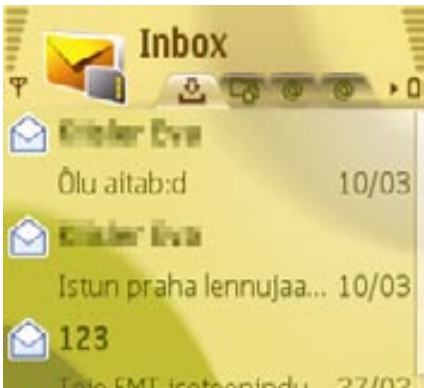


tead vaid sina ise, aga umbkaudsed piirid võime üritada ette anda. Kui sa kasutad mobiilset interneti vaid telefoni endaga ehk laed alla e-kirju, surfad veebis (sisseehitatud brauseri või Opera Miniga), jälgid RSS-sõoiteid, vaatad mõne videoklipi, kasutad aeg-ajalt kaardirakendusi (Nutimap või Google Maps näiteks) ja nii edasi, võid arvestada mõnesaja megabaidiga kuus. EMT näiteks pakub 199 krooni eest 500 MB andmesidemahut ja see on keskmisele nutitelefoni kasutajale parim hinna/megabaidi suhe. Elisas saad sama hinna eest piiramatut mahuga paketi (kus tegelikult on piirang 3 GB), kuid Elisa piirab andmesideühenduse kiiruse 200 kbps peale ja isegi kui sa ostad nende kõige kalli-

ma mobiilse interneti paketi ehk 349 krooni kuus maksva M-internet 349 paketi, on su kiirus piiratud 2 Mbps peale. Tele2 on kõige odavam: piiramatut (ehk tegelikult jällegi 3 GB mahuga) pakett maksab 325 krooni kuus ning 500 MB paketi saad 175 krooni eest kuus. Tele2 ei räägi midagi ka internetiühenduste kiiruse piiramisest. Peale hinna tasub muidugi ka vaadata operaatorite leivialakaarte, sest 3G ja 3,5G leivialad on kõigil operaatoritel endiselt väga piiratud.

3. Bittorrent üle mobiiltelefoni?

Nagu meie katsetused näitavad, toimib mobiilne andmeside vähemalt Tallinnas 3,5G leivialas väga hästi ka koduse internetiühendusena, kui telefon arvutiga ühendada. Isegi nii hästi, et ka Bittorrenti kaudu failide allalaadimine polnud EMT võrgus mingi probleem, kuigi 3 GB kuus kippus niimoodi päris kiiresti täis saama. Ühendus oli äärmiselt stabiilne ja väga kiire. Kui see su vajadustega sobib ja rahaliselt mõistlik on, kõlbab seega 3,5G-leivialas mobiilset andmesidet ka igapäevase internetiühendusena kasutada.



4. E-post, loomulikult

Kui sa nüüd edukalt oma nutitelefoni juba internetis oled, tasub mõelda, mida selle teadmisega peale hakata. Esimene rakendus, mida soovitate, on kahtlemata e-post. Uute telefonide e-postiklientid on väga mõnusad kasutada, seadista aga oma e-post ära ning lase telefonil automaatselt e-posti kontrollida. Aga ära lase tal kõiki kirju koos manustega alla laadida, see on megabaitide raiskamine. Lae ainult päised ja mõned esimesed read, nii käib kogu protsess kiiremini ja kulutab vähem raha. Samas võib automaatne e-postindus tuua ootamatuid tagasilööke: näiteks kulutab iga veidi aja tagant e-posti kontrollimine telefoni akut ja nii pead sa lõpuks igal õhtul akut laadima. Kui kasutad telefonisises e-postikliendi IMAP-ühendust, tekivad e-kirjad su telefoni suisa reaajas, aga akule jätab see oma jälje. Katseta ja otsusta ise, kuidas kõige mugavam on. Endiselt ei ole mitte midagi häda ka Google'i Gmaili Java-rakendusel (www.google.com/mobile/mail), nii et võib-olla on hoopis see su jaoks parim lahendus.



5. MSN ja Skype

Lisaks mitmetele tasuta klientidele on MSN Messengerist Symbianile olemas päris ametlik Microsofti tehtud versioon (www.symbianv3.com/new-windows-live-messenger-perfect), mida on lausa rõõm kasutada. Nokia

telefonidel näiteks toimib selles väga hästi ka eestikeelne T9-tekstisisestus, nii et isegi pikemate vestluste pidamine telefonis läheb hõlpsalt. Välismaal olles on see üsna odav viis kodustega vestlemiseks, sest infot liigub vestluste ajal väga vähe. Skype'i-klienti Symbianile veel ei ole, küll aga ajab hästi asja ära Fring (www.fring.com). Fring on väga võimekas programm, mis oskab suhelda MSN Messengeris, Yahoo! Messengeris, Skype'is, ICQ-s, Google Talkis ja veel mitmetes muudes suhtlusvõrkudes. Sellega saab ka helistada, nt SkypeOut'i olemasolu korral saab helistada üle mobiiliühenduse lausa tavanumbritele. Kui su telefonis on WiFi ja sa oled parajasti levialas, on see väga odav suhtlemisviis.



6. Raadiosaated siis, kui sina tahad

Väga mõnus on Nokia *podcast*'i ehk taskuhäälinguklient. Taskuhääling laseb sul arvutile (või antud juhul telefonile) ette anda sind huvitavate raadiosaadete nimekirja ning panna programm automaatselt eetris olnud ja raadiojaama kodulehele tekkinud saateid alla laadima. Nii ei pea sa pidevalt meeles pidama, kunas mõni saade eetris on ja kunas ta internetiarhiivi jõuab, telefon laeb saate automaatselt õigel ajal alla. Kuna saadete maht võib olla päris suur, ole sellega ettevaatlik, sul on vaja suure mahuga paketti ning piisavalt suurt mälukaart. Nokia on ette nägelikult lisanud oma taskuhäälinguklientidele võimaluse, et ta automaatselt saateid alla laadimas ei käi, vaid sa saad ise valida, kunas ja millise saate telefoni laadida tahad. Kliendi saad tasuta alla laadida aadressilt europe.nokia.com/A4577364. Kui sinu telefoni toetatud telefonide nimekirjas ei ole, ära heida meelt, proovisime seda installierida mitmele nimekirjast puudunud Nokia nutitelefoniile ja töötas väga hästi. Kui kliendi telefonis käivitad, pakub ta ise võimaluse kataloogist mõningaid saateid tellida, aga sa saad sinna käsitsi lisada ka Eesti raadiojaamade saateid. Kuku saadete taskuhäälingu lingid leiad aadressilt podcast.kolhoos.ee, Raadio 2 omad aadressilt www.r2.ee/podcasts. Kahjuks ei paku taskuhäälingu võimalust Vikerraadio.

7. Välismaa toob õnnetust

Kõik need teenused on mobiiltelefonis vahvad kasutada, aga

välismaale minnes lülita nad välja. Euroopa Liit on küll asunud ebamõistlikult kõrgete andmeside *roaming*-hindade pärast kõvasti operaatorite käsi väänama, aga esialgu veel mingit tulemust ei ole. Nii võidki avastada, et mõnes riigis on andmeside puhul minimaalseks mõõtmismahuks paarsada kilobaiti ja megabaidi hind ka väga kõrge, nii et kui su telefon käib iga 15 minuti tagant e-posti kontrollimas ja vahetab vaid mõne kilobaidi infot, läheb tegelikult kirja minimaalne mõõtesamm ehk potentsiaalselt väga suur number. Tulemuseks on muidugi üle mõistuse kõrge arve. Kui sa veel taskuhäälinguklienti ka automaatrežiimile unustad, võib su elu mõneks ajaks väga mustad värvid võtta.



8. Vasakule, paremale ja siis otse

Uuemates Nokia nutitelefones on sees kas päris GPS-seade või vähemalt võimalus ühendada telefon Bluetoothi abil väikse välise GPS-seadmega (alates umbes 1000 kroonist). Lae endale tasuta Nokia Mapsi kaardiprogramm (europe.nokia.com/A4509291). Isegi, kui su telefoni küljes GPS-vastuvõtjat ei ole, saad Nokia Mapsi abil kaarte brausida, otsida vaatamisväärsusi ja teisi tähtsamaid kohti ning planeerida, kustkaudu ja kuidas võõras linnas liikuda. Kui telefoni külge ka GPSi paned, võid Nokia Mapsi kasutada navigeerimiseks. Nokia Mapsi asemel võid katsetada ka Google Mapsi (www.google.com/mobile/gmm), mida saab ka kasutada nii ilma GPSita kui koos sellega.

Samuti võid proovida eestlaste tehtud väga võimekat kaardiprogrammi Nutimap (www.nutiteq.ee/nutimap.html), mis oskab kasutada mitmete erinevate kaardipakkujate andmeid. Pane aga tähele, et kaartide laadimine käib nende programmide puhul internetist ning kui oled välismaal, võib see jällegi ebameeldivaid üllatusi valmistada.

[d] HENRIK ROONEMAA

KUIDAS...

arvutist paremat heli saada

Me kõik kuulame ju muusikat arvutist. Pole mingit kahtlust, moodsa aja märk. Aga vähesed vast teavad, et arvutist väljuva heli kvaliteeti saab lihtsate nipptidega oluliselt paremaks muuta. Sel kuul õpetame, kuidas.

1. Päris helikaart on hea

Enamikes arvutites on praegu integreeritud helikaardid ja kuigi reklaamlaused ja spetsifikatsioonid lubavad kõike imelist, on tegelikkus, nagu ikka, kurvem. Emaplaadile integreeritud helikiip maksab vaid umbes paar dollarit ning mingit helikvaliteeti sealt otsida ei maksa. Kui sa kuulad arvutist palju muusikat, on targem endale osta päris helikaart. Juba Creative Sound Blasteri lisamine parandab helikvaliteeti tunduvalt, aga on veel paremaid kaarte.

Nüüd käib jutt edasi kahe kanali stereohelest, aga muusika kuulamiseks on stereo heli ikka parim.

2. Kolm kanget

Veeburarikuu [digi] testisime Silverstone'i helikaarti EBO1, mis on väga hea hinna ja kvaliteedi suhtega ning suurepärase muusika kuulamiseks mõeldud helikaart. Eestis seda poest ei leia, ent seda saab tellida ja hinnaks on umbes 1500 krooni (üks meie kolleeg näiteks tellis Areks Arvutisalongi kaudu). Umbes sama tasemega,

aga palju mitmekülgsemate võimalustega on M-Audio Audiophile'i helikaart (hinnaks umbes 2500 krooni, küsida võib Stanford Musicust). M-Audio nõrgaks küljeks on eba-stabiilsed draiverid, mis on aastaid klientidele peavalu valmistanud. Veidi kallimatest võib julgelt soovitada Ediroli UA25 välist helikaarti (umbes 5000 krooni, müüb IS Music Team), mis on juba profiseade, aga see-eest veel märgatavalt parema helikvaliteediga kui Silverstone või M-Audio. Üldiselt soovivad spetsialistid väliseid helikaarte, sest need asuvad arvutist ehk potentsiaalsest müra ja häirete allikast eemal.



3. Kmixer on halb

Windows XP puhul on üheks suurimaks halva heli põhjustajaks

Kmixer ehk Kernel Audio Mixer, mis vaikimisi tegeleb kogu heli arvutist välja vahendamise-ga, ükskõik, millise helikaardiga ka tegu ei ole. Kmixeri ülesanne on miksida Windowsi erinevates rakendustes tekitatavad helid kokku ja suunata helikaarti, aga selle käigus tekib hulk probleeme. Esiteks suureneb latentsus 30 ms peale ehk Kmixeril läheb heli protsessimisega aega ning teiseks töötleb ta heli sellisel viisil, et palju selgust ja puhtust läheb kaduma. Seega on Windows XP-st hea heli väljasaamiseks ainus võimalus Kmixerist mööda hiilida. Windows Vistat see nii otseselt ei puuduta, sest Vista audioarhitektuur kirjutati täiesti ümber, kuid spetsialistid ja fännid ei ole veel praeguseks suutnud kokku leppida, kas ka Vista puhul on tark audiomootorit mööda hiilida või ei anna see helikvaliteedile suurt midagi juurde. Aga siin on võimalus igaühel endal proovida.

4. Kaks võimalust

Kmixerist mööda saamiseks on laias laastus kaks võimalust, mida mõlemat võib kasutada ja jällegi pole ühest kindlust, kas üks on parem või teine. Üheks võimaluseks on ASIO (Audio Stream Input/

Output), mille loojaks on Steinberg (ehk firma, kes muuhulgas toodab ka Cubase nime kandvat helitööstustarkvara), ning teiseks võimaluseks Kernel Streaming (KS), mille tegi Microsoft ise. Mõlemad neist suunavad muusikaprogrammist tuleva helivoo otse helikaarti, jättes Kmixeri vahele. Tulemuseks on puhtam, selgem, kirkam, läbipaistvam, õhulisem ja igas mõttes parem heli. Ja nüüd jõuame tagasi selle juurde, miks oleks tark integreeritud helikaardi asemele osta mõni muu: kõik helikaardid ei toeta ASIOt ega Kernel Streamingut. Kernel Streaminguga on veidi lihtsam, aga ASIO tuge tasub otsida vaid kallimatelt kaartidelt. Uuemad Sound Blasterid oskavad siiski ASIOga toime tulla, samuti M-Audio ja Edirol'i kaardid. Ja muidugi on parema helikaardiga erinevused paremini kuulda.



5. Winamp või Foobar

ASIO ja Kernel Streamingu kasutamiseks on kõige mugavam installida kas Winamp (www.winamp.com) või foobar2000 (www.foobar2000.org), sest neile on kirjutatud hulk lisasid, mis ASIO ja KS-i toe lisavad. Winamp on kasutajasõbralikum, foobar2000 aga väike ja kiire ning lõpmatuseni konfigureeritav ja ümberehitatav. Vali, kumba soovid, ja installeri ära.

6. ASIO Winampis

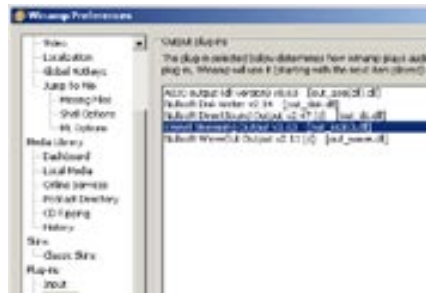
Alustame ASIOst. Nii foobar2000-le kui Winampile tuleb laadida alla ASIO-plugini. Winampis jaoks leiad sa selle toredalt hieroglüüfidega lehelt otachan.com (faili nimi `out_asio(dll).dll (dll version) Ver. 0.67`). Laadi see alla, pane Winampis kaustas asuvasse alamkausta **Plugins** ja käivita Winamp. **Preferences-valiku** alt liigu **Outputi** juurde ning vali sealt **ASIO output** ja vajuta nupule **Configure**. **Device'i** alt vali oma helikaart (kui kaardil on ASIO-tugi, siis on ta seal kirjas) ja rohkem polegi tarvis. Pane Winampis mõni lugu mängima ning kui heli kostub, on võit sinu. ASIO kasutamist võid kontrollida nii, et ütidad Winampis helitugevust muuta ja kui selle peale heliga midagi ei juhtu, lähebki signaal läbi ASIO otse helikaarti ja kõik on korras. Kui on mingi jama, tuleb sul

alustada Google'i-foorumite helikaardi draiverite ringi, et viga välja selgitada.



7. ASIO foobar2000-s

Ka foobar2000-s on vaja ASIO jaoks laadida eraldi plugin, mille leiab aadressilt www.foobar2000.org/components (otsi **ASIO support**). Paki fail lahti ja paigalda see foobar2000 kaustas asuvasse alamkausta **Components**. Järgmiseks ava foobar2000, vali **File -> Preferences** ning tekkinud aknast **Output** ja selle all olev valik **ASIO Virtual Devices**. Klõpsa nupule **Add New** ja vali oma helikaart. Järgmisena vali **Output** ning sealt **Output Device'i** alt vastav ASIO-seade. Pane nüüd mõni lugu mängima ja kui mängib, on kõik edukalt sujunud.



8. KS Winampis

KS-i töölesaamise protsess sarnaneb ASIO omaga. Lae aadressilt www.stevemonks.com/ksplugin endale plugini uusim versioon, kopeeri see Winampis kaustas alamkausta **Plugins**, käivita Winamp, vali samast menüüst nagu ASIO puhul väljundiks **Kernel Streaming Output** ning kõik peakski toimima.

9. KS foobar2000-s

foobar2000 puhul on KS ebastabiilsem kui Winampis puhul, nii et seda kooslust ei soovitaks. Kui aga on kange tahtmine, siis leia saidilt www.foobar2000.org/components lisa **Kernel Streaming support**, kopeeri see foobar2000 kaustas olemasolevasse kausta **Components**, vali sarnaselt ASIOle **Outputi** alt KS: <sinu helikaardi nimi> ja peakski toimima.

10. Veel üks võimalus

Kui su helikaardi draiverid ASIOt ei toeta, on veel üks kaval võimalus.

Lae endale programm nimega ASIO4ALL (www.asio4all.com), käivita ja kui sinu helikaardi rea ees on roheline ikoon, võid julgelt katsetada. Installeeri meediamängijasse ASIO tugi, nagu 6. ja 7. punktis näidatud, ning ASIO-seadmeks vali helikaardi asemel ASIO4ALL. Katsetasime seda mitme integreeritud helikaardiga ja toimis isegi sülearvutis, kusjuures heli kvaliteedivahe oli märgatav.

11. Hertside imeline maailm

CD-plaadi peal on heli teatavasti formaadis 16 bitti ja 44,1 kHz. Aga saab ka paremini. Uued helikandjad nagu DVD-A ja SACD pidid 1980ndatel leiutatud CD pakkimissüsteemi ja helikvaliteeti kaasajastama, kuid kukkusid turul läbi. Aga ka olemasolevat muusikat on võimalik paremini kõlama panna, tehniline termin selleks on *upsampling*. Sisuliselt tähendab see, et 44,1 kHz helist arvutatakse parema *sample rate*'ga versioon, näiteks 48,1 kHz, 96 kHz või koguni 192 kHz. Failis informatsiooni küll parema *sample rate*'i jaoks ei ole, aga see leiutatakse käigu pealt juurde. See, kas *upsampling* ka tegelikult heli kvaliteedile midagi juurde annab, on foorumites suur vaidlusküsimus. Vaieldamatult läheb heli teravamaks, aga kas ka paremaks, kuulda ise.



12. Upsampling foobar2000-s

Kuna parim *upsampler* on olemas mitte Winampis, vaid foobar2000 jaoks, jätame siinkohal Winampis vahele. foobar2000 sees on küll *upsampler* olemas, aga see pole väga hea, hoopis parem programm on Secret Rabbit Code. Lae see endale arvutisse (www.mega-nerd.com/SRC/fb2k.html), paki foobar2000 juures **Components-kausta** lahti ja vali foobar2000-s jälle **File -> Preferences**. **Playbacki** alt vali **DSP Manager**, tee topeltklõps paremal asuva **Resampler (Secret Rabbit Code)** peal ning edasi nupu **Configure Selected** peal. Vali endale sobiv **Output Sample Rate**. See sõltub eelkõige su helikaardist, vaata kaardi dokumentatsioonist järele, milline on kaardi toetatav maksimaalne *sample rate* ning katseta seejärel, millise *sample rate*'ga muusika sinu arvates kõige paremini kõlab. Arvesta, et *sample rate*'i ümberarvutamine ehk informatsiooni juurde leiutamine nõuab arvutilt päris palju tööd, nii et nõrgemad masinad ei pruugi *upsampler*'it üldse jooksutada.

[d] HENRIK ROONEMAA

[play]

Revolver vs tomahook

Kas teab keegi, mis sai «Desperados 2» lisapaketi «Conspiracy»? 2006. aasta sügisel välja see kuulutati, aga ilmavalgele ei tulnud. Tegelikult pole «Desperadose» fännidel nukrutsemiseks põhjust, sest järg on väljas.

• Lisapakist kolmandaks osaks arenenud mäng kannab nime «Helldorado». Iseenesest kütkestav pealkiri, kuid jätab abituks «Desperadose» nime alt järke otsivad mängurid. Stoori jälgimisel võivad segadusse sattuda ka uued mängijad, sest «Helldorado» lugu jätkub täpselt sealt, kuhu «Desperados 2» Doc'i mürgitamisega rippuma jäi.

Doc on üks peategelase John Cooperi viiest truust kaaslasest. Arst-täpsuslaskur-lukumuukija langes pantvangiks «Desperados 2» põhipäti kaaslastele, või vähemalt näib nii alguses. Et oma vana sõber lunastada, annavad kurjamehed Cooperile mitu röövimisülesannet. Ohtlike käskude täitmine mitte ainult ei anna pahadele ressursse, vaid mustavad ka kambaliikmete nimed. Mõned reetmised ja puändid hiljem asuvad kangelased endi süüd maha pesema ja lõpetavad järjekordse seikluse USA presidendi elu päästmisega.

Luurestrateegia

«Helldorados» on strateegiamäng, kus igal kaardil on ülesande täitmiseks kasutada vaid käputäis tegelasi. Alles on nii

esimete «Commandoste» stiilis pealtvaates mängitavus kui D2-s tutvustatud kolmanda isiku vaatesse lülitamine. Põhirõhk on tegevuste vaikselt kordasaatmisel, mis tähendab eelkäijast



vähem kukla tagant vaates tulistamist. Harvem tuleb ette ka hoonetes möllamist ja redelitel turnimist.

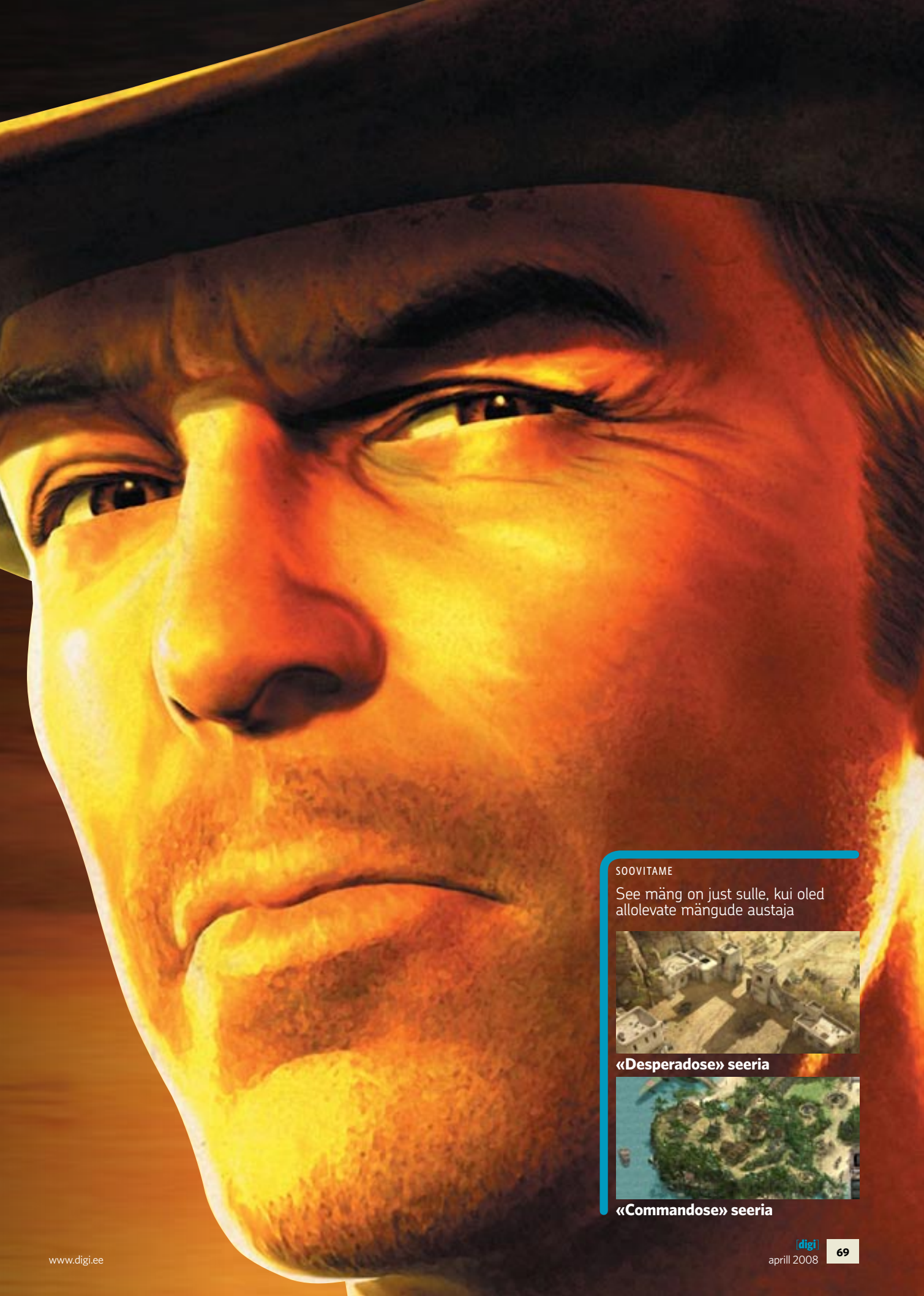
Kui üks treeningmissioon välja arvata on kaarte neli, mõned neist seeria varasemate osade ümbertöötatud variandid. Igas paigas toimub kolm missiooni, aga

uudsuse hoidmiseks on igal puhul kaart erineva ulatusega. 19. sajandi lõpu Ameerika tegevuskohad on vesternlikud ja jäta- vad filmidega sama olustikumulje.

Head tööriistad, õppinud mehed

Kõik kambaliikmed hiilgavad erinevate oskustega: John on osav noaga, Kate'i relvastuses on tema naiselikud võlud, Sam on sina peal lõhkeainetega ning indiaanlane Hawkeye toetub oma usaldusväärsele vibule ja tomahookile. On ka kattuvaid või sarnase iseloomuga nippe, sh relvadest tulistamine, fütüsiliste obaduste jagamine, uimaste tegelaste sidumine ja äratassimine, heliga meelitamine ning ravimine. Uuenduseks on 15 *combo*'t ehk trikid, kus paar tegelast kambast ühendavad jõu ja kavaluse. Nii näiteks võib kuues kambajõmm, endine bandiit ja jõujuurikas Sanchez, mändida Kate'iga naiseröövlit või Hawkeyega indiaanipüüdjat. Või hoopis hakkab pärismaalane oma vibuga dünamiidipulki või uinutusvahendeid lennutama.

Need pole ainsad trikid. Mängijal on võimalik teha ka oma madinaplaane ja need siis ühe nupuga täide saata. *Quick*



SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja



«Desperadose» seeria



«Commandose» seeria



Sanchezi oskused pole teda alt vedanud – jõutud on juba mängu sabaotsa.



Vastased on säitnud täpselt nii, et valesti lähenedes sind nähakse. Tuleb leida üksteist kontrolliva keti nõrgim lüli.

action'i alla saab salvestada nt käsu, kus John läheb virutab sõdurile, Hawkeye laseb vibuga paha, Kate hakkab sõdurit siduma ja John läheb paha ära tassima. Tegevuse jälgimiseks on ka filmistiili viis.

Tahtevastasel pättusi tegemas

Kuna John Cooper ja ta sõbrad on endiselt pahade vaenlased, kuid teevad nende sunnil kuritegusid, jääb kuuk kahe tule vahele. Laias laastus jagunevadki vastased kaheks: pahad, kelle elukütunla võib kustutada, ja sõdurid, keda võib ainult tümitada. Kuna sõdureid on rohkem, ongi mäng rohkem hiilimisele orienteeritud.

Vastastel on ka seekord oma kindel vaateväli ja kõrvakuulmine, kuid lisandunud on huvialad. Nüüd on pahade kohal ikoonid, millele nad tähelepanu pööravad. Mõni võib nii heli, Kate'i meelituse kui ka Sanchezi *tequila*-pudeli peale uurima tulla, teine aga hakkab end alles siis liigutama, kui näeb silmapiiril kahtlast tegelast. Elamusele aitavad kaasa nüan-

sid: tugevama iseloomuga vastased ainult naeravad kangelaste meelitusponnistuste üle, nõrgemad tulevad murelikult Kate'ilt küsima, kas kõik on korras, tähelepanelikumad satuvad paanikasse, kui nende sõber postilt kaduma on läinud jne. Head üldmuljet loovaid pisidetaile on palju, olgu selleks asunike ümismised ja jutujamised, asjakohased sildid majadel või roomavad maod.

Pildipool sarnaneb eelkäijaga, kuid on silutum ja viimistletum. Selja tagant vaates on ümbruskond endiselt nigel, kuid pealtvaates on kõik ilus. Värskenduse on saanud ka kasutajaliides. Heli – nii muusika kui hääletööd – sobib samuti hästi.

Kuna Metsiku Lääne kvaliteetmänge on vähe, soovitame kindlasti nii mõlemat varasemat «Desperadost», mis pealegi tänaseks väga soodsad, kui ka «Helldoradot». Mõnusad nuputamistrateegiad pakuvad tegevust kauaks ja veel natukeseks kui proovida erinevaid lähenemisviise.

[d] LEHO LAHTVEE

TEINE ARVAMUS

Ebaausalt vähe tuntud mäng

• Tegelikult on seda kogu seeria. Kes teab, miks. Napi reklaami tõttu äkki? Või varas- tasid «Commandosed», mille stiili «Desperadosed» järgivad, kogu kõmu, isegi kui nende tegevus toimus Metsku Lääne asemel tüütumas II maailmasõjas? Olgu, kuidas on, rahahädas Atariga enam koostööd pole ja kuna «Desperadose» nime kasutamise õigus võib kuuluda just sellele levitajale, pole enam vihjetki varasematele osadele. Ometi on säilinud mängumehaanika tuum, pakkudes ka uusi võimalusi nt *combo*'de näol. Soovitaks ka sama tegija, Spellboundi «Robin Hood: The Legend of Sherwoodi».

[d] LAUR J. TARTUST

Helldorado

HIND: POLE TEADA

Müügil: veel mitte

Protsessor: 2 GHz (2,5 GHz soovitatav)

Mälu: 512 MB (1 GB soovitatav)

Graafikakaart: 128 MB DirectX 9.0 ühilduv (256 MB soovitatav)

Helikaart: DirectX 9.0 ühilduv

Vaba kettamaht: 4 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista

[HINNANG]

Ammu tuttavad Metsiku Lääne strateegiakangelased on tagasi ja kutsuvad kolmandale põnevale seiklusele.

[d] hinne:



Kodutee otsing

Ka meie kodumaiste telekanalite vaatajad on tuttavad üle maailma kiidetud põneva ja originaalse seriaaliga «Teadmata kadunud». Nagu J. J. Abramsi eelmine populaarne sari «Alias» ei saanud ka «Teadmata kadunud» mänguta jääda.

• LVD käsitleb põgusalt sarja esimese kahe hooaja sündmusi, kuid keskendub oma teemaliinile. Peategelase rolli täitmiseks loodi uus tegelane, fotoreporter Elliot Maslow. Oma nime ja ajalugu ta lennuõnnetusest tingitud amneesia tõttu algul ei mäleta, tekitades pääsenute seas pingeid, kuid tükk tüki haaval hakkab mitte nii roosiline minevik siiski meenuma.

Kas sina oled? Kes mina olen?

Võrreldes sarja vaatajatele tuttavate tegelastega, on Ellioti taust isegi igavam kui niigi tasemele alla jäänud eksrokkaril Charliel. Tuntud tegelastest on näha umbes pooli, aga ainult kuus kõrvaltegelast on saanud hääle nende tegelikelt näitlejalt. Ülejäänute dublantidest sobivad oma rolli vaid mõned. Rannal viibides võib enamasti näha kõigest viit-kuut inimest ja pooltühi laager on 40 lennukatastroofi üleelanu jaoks liiga väike. Džungel sarnaneb sarjas nähtuga: võib näha musta suitsu, džungel on täis hääli ja seal on kerge eksida. Õnneks on olemas teeviidad, mis õige suuna kätte näitavad.

Ainult üksikosaga LVD on kukla tagant vaates seiklusmäng. Põhilisteks tegevusteks on teistega rääkimine, džunglis ja pimedates koobastes ringimüttamine, lihtsate mõistatuste lahendamine ning kaameraga piltide tegemine. Kuigi Sawyerilt saab kogutud toidu eest muuhulgas

osta püstoli ja padrunisalvi, on mäng läbitav vaid poole magasiniga. Enamiku ajast pole vajadust või võimalust kedagi midagi tulistada. Kuigi mäng on lihtne ja mõne looduskauni kohaga, on see igav. «Lostiga» esimest korda kokkupuutujale jääb väheks tausta-, fännile aga uuest infost. Natuke siiski lohutab võimalus mitmes «luugis» ringi kolamine. Kui aga lugu seitsmendal-kaheksandal tunnil natuke negi huvitavaks läheb, tuleb lõpp.

Pilt on nii hea kui halb. Mets näeb fantastiline välja ja pimedatel aladel liigub valgus väga tõetruult, aga öösel lõkke kõrval seistes langeb vari kogu aeg ühes suunas. Tegelaste suud ei liigu tihti hääletega sünkroonis. See-eest on heli täiesti vapustav. Muusika pole täpselt sama, kuid kõlab sarnaselt ja sobib õhkkonnaga täiuslikult. Paljud müstilised helid on sarjast otse üle toodud.

Parem kui «Alias», aga...

Kokkuvõttes ei vääri LVD suurt tähelepanu isegi kõige pühendumalt austajalt. Väikseid pärle leidub, kuid lähenetud on liiga pealiskaudselt. Konsoli-versioonid pole kindlasti oma hinda väärt, 2,5 korda odavam arvutiversioon on parem pakkumine.

[d] ANDREAS TÜRK

Lost Via Domus (Xbox 360)

HIND: 999 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Xbox360 mängukonsool

Teler (soovitatavalt HD Ready)

Xbox360 kõvaketas või mälukaart

[HINNANG]

On tavaline nähtus, et filmidest ja sarjadest tehtud mängud osutuvad pettumuseks. LVD jätkab kahjuks traditsiooni.

[d] hinne:



Locke pole sugugi vaimustatud ideest, et Elliot oma minevikku uurib.

Reeturlik pettus

Vana palgasõdur Kane ning vägivaldne psühhopaat Lynch sõidutatakse hukkamisele. Rahulik kulgemine lõpeb aga suure pauguga. Kari maskides mehi päästavad vangid korrakaitsjate küsist ja viivad nad palgasõdurite rühma The7 liidrite ette.

• The7 tõttu kogu järgnev trall toimuma hakkabki. Nimelt nõuab kunagi Kane'i poolt reedetud kurjamikamp tagasi raha või muidu kannatab tema perekond. Et hoiduda halvimal korraldavad Kane ja teda valvav Lynch pangaröövi ning põikavad läbi Jaapanist. Siiski ei jõuta raha kokku ajada. Järgnev karistusintsendent ei lõpe kummagi poole jaoks hästi, kuid annab Kane'ile võimaluse endale kaaslased hankida ja The7 päid jahtima minna.

Filmilik (võimaliku filmivenna sünni kohta käivad kõlakad) süžee pole midagi väga originaalset, kuid võib tunduda uuenduslik oma üdini musta tooniga. Siin ei juhtu kunagi midagi head. Peategelased on ebaseadlikud kurjategijad, nende käitumine on kaugel viisakast ja ükski tegevus pole väga moraalne. Ka kummagi mängu lõppu ei saa õnnelikuks nimetada.

K&L:DM on kolmanda isiku vaates tulistamine, kus olemas ka tiimi käsutamise elemendid. Mängitavus pole halb, kuid jätab siiski soovida. Sihtimisprobleemide ja liiga lihtsalt aktiveeruva varjumismehaanikaga võib veel leppida, kuid juhm tehisintellekt rikub muljet palju. Seinte tulistamine ja surmajooksimine on tavalised. Abiks on meeskonnaliikmete käsutamise võimalus, nagu oli «Freedom Fightersis», kus saab omadel lasta enda sihtmärki rünnata, endale järgneda ja mingit punkti hoida, kuid arvuti juhitud vastaste käitumist ei saa kuidagi mõjutada.

Tehniliselt halb

Toredateks omadusteks on, et kaaslas- tega saab relvi vahetada ning langenud alluvaid, ja ka mänguri tegelast, on enne täielikku suremist võimalik elustada. Selleks tehakse lamajale adrenaliinisüst. Liiga lihtsaks see mängu siiski ei tee, sest sage süstimine toob kaasa surmava üledoosi. Samas pole võimalik alati esmaabi anda. Kui kaaslane kahtlaselt õhku hõljuma jääb, ei pääse talle ligi. Selliseid graafikavigu on mäng täis. Mõnikord kõnnib keegi poole kehaga maas või seinas olles, teinekord näeb õhus seisvaid objekte, nt hauakivi. Graafika on niigi kesine ja rohked vead jätavad veelgi toorema mulje.

Vigade poolest on K&L:DM arvuti- versioon üldse kõva tegija. Kinnijooks- mine, väljaviskamine ja heli vigaselt esitamine on tavaline, kuid vast kõige kummalisem on, et mäng ei tööta korralikult osade USB-klaviatuuridega! Kui pilt iga kahe sekundi tagant sekundiks seiskub, ja seda isegi menüüs, siis tuleks USB asendada PS2 klaviatuuriga. Nii et kui üldse hankimisele mõelda, on turvalisem valida Xbox 360 või PS3 versioon.

Arvutimänguri solvaja

Xbox 360 puhul on mõeldavam ka koostöömitmikmäng, sest konsool on tavaliselt kuvarist palju suurema teleri taga ja seal võib ekraani jagamine isegi kõne alla tulla. Ent käskida kuvar kaheks jagada ja lisaks omada ühte või kahte Xbox 360 pulti (iga mängija jaoks peab olema pult) on





«No nii, kuulake plaani – laskume mõne korruse kõiega, õhime akna, võtame mu kohvri ja sõidame liftiga alla. Nagu lapselt kommi võtmine!» Jah, muidugi.



Venezuela küll, kuid seebiooperitest oluliselt karmim.

arvutimängurite solvamine. Üle võrgu *coop*'i teha ei saa ja see on halb. Võrgus saab teha huvitava sisuga madistamist nimega Fragile Alliance. Pättideks kehastatud mängurid lähevad röövima, aga mingil hetkel reedab üks mänguritest oma kaaslast, mille järel saab temast jahitav. Kaarte on vaid neli ja selleks, et seda üldse kohalikus võrgus mängida, on vaja nelja sõpra. Internetis mängimiseks on vaja

end Microsofti Games for Windows LIVE'i kasutajaks teha. Sellised tingimused populaarsusele just kaasa ei aita.

Taanlaste IO Interactive'i K&L:DMist plaanitakse teha seeria. Kui nii läheb, siis loodetavasti juhtub sama, mis «Hitmani» seeriaga – iga osa tuleb parem. Esimene mäng pole aga tolmukeerutamist väärt. Vulgaarsus ja brutaalsus ilma õilsa põhjusega on lame üritus.

[D] LEHO LAHTVEE

Kane & Lynch: Dead Men

HIND: 599 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Protsessor: 2 GHz (soovitatav 3 GHz)

Mälu: 1 GB (soovitatav 2 GB)

Graafikakaart: 128 MB NVIDIA GeForce 6600/ATI X1300

Helikaart: DirectX 9.0 ühilduv

Vaba kettamaht: 8 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista

SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja



«Reservoir Dogs»



«Freedom Fighters»

TEINE ARVAMUS

Paras käkerdis

● K&L:DM on järjekordne näide sellest, kuidas eriti vägivaldsed videomängud on tavaliselt ka nii oskamatult ja viletsalt kokku klopsitud, et kasu nende ärakeelamisest tundub suurem kui mingi teoreetiline kahju sõnavabaduse piiramisest. Maailmas on juba piisavalt pea igas mõttes alla keskmise tulistamismänge, nii et ilus graafika ja intrigeerivad (aga kokkuvõttes üsna sisutud) vaheklipid ei tundu väärtus omaette. Kuna teos on lühike, sai see umbes 6 tunniga siiski läbitud. Jääme järke ja filmivariantsi ootama, mis mõlemad ka ametlikult välja kuulutatud.

[D] LAURI JÜRISOO

[HINNANG]

Ebakvaliteetne ja viimistlemata keskpärane märul. Madistamist on palju, kuid roppusele ja julmusele pole põhjendust.

[D] hinne:





Sellisele tulejõule ei tasu ette jääda.

Conflict: Denied Ops

HIND: 699 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Demo: www.eidosdemos.com/deniedops/

Protsessor: 2 GHz

Mälu: 1 GB (2 GB soovitatav)

Graafikakaart: 128 MB DirectX 9.0c ühilduv, Shader 3.0 toega (256 MB soovitatav)

Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv

Vaba kettamaht: 7 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows 2000/XP/Vista



Kanged kui karud

Iga tiimipõhiste tulistamiste austaja peaks teadma «Conflicti» seeriat, mille viies väljalase «Denied Ops» on. Varem ilmusid «Conflictid» iga aasta tagant septembris, kuid C:DO arendustsükkel oli lausa 1,5 aastat pikem. Vihje tõsistele uuendustele.

• Kõige tähtsam kõige esimesena – C:DO oleks nagu «Call of Duty 4: Modern Warfare» õppust võtnud. Tasa ja targu mängitavusest on saanud plahvatusrohke ja kiire sõjamadin, ning see sobib.

Mis alles, mida uut

Kõik eelmised osad lasid kamandada nelja liikmega rühma, kuid seekord piirdutakse uute tegelaste duoga. Kambajõemile käske jagada saab ikka. Kolmanda isiku vaatevinkel on asendunud FPSi ehk läbi silmade vaatega.

Lahti on saadud kohmakusest ja keerukast kontrollisüsteemist. Enam pole lahinguvarustuse korjamise ja mahutamise mikromajandust, vaid kogu vajalik saab taastatud laadimiskastides. Endiselt saab aeg-ajalt sõita masinatega, esindatud on tank, soomuk ja hõljuk. Järjekordselt on «Conf-

lict» väljapaistvaimaks osaks varieeruvad ja mitme lähenemisevõimalusega (mitu teed ühte kohta) kaardid, mida kokku kümme. Taas on hästi põimitud sise- ja väliskeskonnad, millest partnerid läbi rühivad. Üks salasõdurist on kogenud snaiper, teine noor kuulipildur. Dialoogi põhjal nad omavahel väga libedalt läbi ei saa, kuid kuulidekeerises ei jää muud üle kui teineteisele toetuda – kui üks peaks surmavalt haavata saama, tuleb loota, et kaaslane jõuab elu sisse puhuma tulla.

Lähene olukorrale õige mehega

Sarjale omaselt saab igal hetkel juhitavat tegelast vahetada. Sangarid on hästi tasakaalustatud ja kummagi erineva mehe nahas ollakse võrdset. Värske kommunitamisel säilitavad missioonide järel relvadele jagatavad olulised täiendused.

Üksinda mängides kontrollib paarilist arvuti ja kaaslane saab omaette ka hakkama, see tähendab, et püsib elus ja niidab vaenlasi. Kuid lähedam on mängida sõbraga koos. «Conflicti» seeria on üks vähestest, mis hoiab *co-op*-võrgustiili elu sees. Kuigi C:DOs saab üksikosa kaartidel

mängida kahekesi, mitte enam neljakesi, on tore seegi. Abiks oleks siiski salvestuspunktid. *Co-op*'i kõrval on olemas ka *conquest*'i ja surmamatšide mänguviisid.

Briti Pivotal Gamesi mäng pole küll nii hurmav kui CoD4, kuid kütkestav siiski. Kena pildiga, osaliselt laguneva keskkonnaga, korraliku muusika ja heliga. Paha kindrali ja tema tuumarelvade soetamise plaani stoorist võib mööda vaadata, kuid oma meelituspunkt on siingi – ühes missioonis saab kõrvalülesandena päästa eelmises osas teadmata kadunud jäänud ja sellega fännides ahastust tekitanud seeria läbivat tegelast Paul Foley't.

[d] LEHO LAHTVEE

[HINNANG]

Kauem tehtud, kaunim. Palju meeldivaid uuendusi. Kaks tegelast pakuvad erinevat, kuid võrdset huvitavat mängitavust.

[d] hinne:



Sült jää ääres

Hoki on väidetavalt maailma kiireim spordiala. EA Sports soovib-proovib omakorda olla NHLi seeriaga maailma kiireim hokimängu arendaja. Läheb neil õnneks?

• Esimesed lahtivisked võidetud, haarab «NHL 08» mänguri enda rüppe, pakkudes pea lõpmatut lõbu. Viska väravaid, pea üks poksitund vastasmeeskonna esindajaga, osta, müü ja vaheta staare ja nii edasi. See on mängus täpselt nii hea kui eelmistel aastatelgi. Uuel aastal tahaks siiski midagi uut.

Aga siin on häda käes

Võrreldes möödunud aasta üllitisega, on «NHL 08» uuendused minimaalsed. Pisu on muudetud mikromajanduse sisu, meeskondade koosseisud on saanud vastavad uuendused ning eelmisel aastal sisse toodud litrikäsitsemise ja söötmise mehhaanika on muudetud vähem tundlikuks ja imesöötmise tegemise suhtes vaenulikumaks. Ongi kõik!

Alles on eelmise versiooni mänguviisid *dynasty mode*, hooaeg, turnee, üksikmäng ja võrgumäng, milledest esimene, oma meeskonna 25 aastat kestev juhendamine, on ainus, mis pikemalt meelt lahutab. Võrguosa on kehvalt optimeeritud ja esineb hetki, kus mäng põhjusega koledalt hakib või venib. Imelikud on olukorrad, kus litri lend väravasse kestab kauem, kui füüsikaseadused lubaksid.

Pildi muutumine on pea märkamatu.



Kohe kõlab vile, must kummirõngas langeb, lahtivise ... ning keegi saab litri.

Kui «NHL 07» kõrvale panna, ei ütlekski, et letil on uus osa. Küll peab kiitma pealtvaatajate edasiarendamist loomulikkuse suunas.

Kirju kamara kallerdis

Kahjuks on aga mängu ajal ikkagi raske aru saada, kas tribüünidel on kohalikud fännid või üks suur sültjas ollus. Mängupausi ajal «sült» elavneb ning näitab, et pealtvaatajateks on inimesed, mitte mõnest tulistamismängust järele jäänud lihamass.

Helile on pandud suurt rõhku. Tribüünidelt kostuvad kaasa elavad hõiked ning

hokimängijad ei ole vait, vaid lasevad aegajalt lendu röögatusi, mis teevad ühele täisjõus mehele ainult au. Muusika, mis mängib menüüdes sobrades ja mängupausi ajal, on vaheldusrikas ning rokilik.

EA Sportsi NHLi seeria on alati olnud hokimängude tipptegija, kuid ajal, mil 2K Sports on oma versiooniga kandadele astumas, on rihm häbitult lõdvaks lastud. Paistab, et enam pole uue pakkumise eriti oluline, vaid maad on võtnud igal-aastalus-osa-viisil rahateenimise vaim. Taas tuleb pettuda ja lootma jääda, et järgmine, «NHL 09», saab olema parem.

[d] VARMO HELEMÄE



NHL 08

HIND699 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Protsessor: 1,3 GHz

Mälu: 256 MB (512 MB Vista puhul)

Graafikakaart: 64 MB DirectX 9.0c ühilduv

Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv

Vaba kettamaht: 2,8 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows 2000/XP/Vista

[HINNANG]

EA Sports jäi loorberitele puhkama ja NHLi seeria liigub allakäiguspiraalil. Ootame uuendusi, mida siin pole.

[d] hinne:



Anname tulnukale tina

Kõrini mõõkadest, loitsudest ja manapudelikestest? Sulle ei meeldi, et su tegelane lippab ringi loomanahkades või väärismetallist tehtud turvises ja notib päevad läbi libasurnuid või hiiglasuuri kärnkonna? Siis on ulmerollikas «Tabula Rasa» just sinu jaoks.

● Tulevikus, nagu ikka, läheb midagi väga valesti ja inimkond saab äärepealt hukka. Pääsevad ainult parimad. Kuna maailm vajab päästmist, ei jää ikkagi muud üle kui kätte haarata relv ja sõtta minna. TR on rollikas, kuid mitte tavapärane, kus saab pihku haarata vaheda saabli, nõtkete vibu või võimsa võlusaua, vaid selline, kus tuleb pähe tõmmata kiiver ning võtta kätte püstol ja kuulipilduja.

Madin ei vaibu hetkekski

TR toob tavapärasesse RPG-madinasse tulistamismängudest tuttavaid elemente. Ei piisa sellest, kui kuul enam-vähem vastase suunas lendu lasta, ei, sihtida tuleb täpselt. Tulejõud sõltub mitte ainult relvast ja oskustest, vaid ka sellest, millist vastase kehaosa sa tabad ning kas tal on see parasjagu paljas või turvisega kaetud. Ometi ei saa relvade peale alati kindel olla, sest iga tabamus arvutatakse RPG-likult täringuviskega. Lahingud on kohe algusest peale ärevad ja ägedad. Selles mängus ei saa esimese jaama ümbruses pahaaimamatuid jäneseid või vareseid nottida, et kogemusi koguda. Kohe esimesed vastased tulistavad armutult vastu, erinevalt tavapärasest RPGst, kus

kaugtuld andvad vastased ilmuvad välja mõnevõrra hiljem.

TR sunnib pidevalt liikvel olema, põiklema, jooksuma, taganema ja edenema. Paigal seista ja tuima vastast nottida, kuni see surnult maha langeb, siin mängus ei saa. See teeb mängu ühtlasi nii huvitavaks kui ka keeruliseks. Mingist hetkest alates on üksinda edasi liikumine raske, sest kui järjekordne tulnukate kosmoselaev su selja taha uued agressiivselt meeletatud tulirelvadega varustatud dessantlased viskab, läheb elu kiirelt kibedaks.

Mängu kasutajaliides on lihtne ja intuiitiivne. Kes vähegi rollikaid mänginud, ei pea midagi ümber õppima. Vaikeväärtsed on mõistlikud, hiire tundlikkus paigas ning tegelane laseb end juhtida täpselt nii, nagu võib oodata.

Parandamisruumi veel on

Relvade ja oskuste vahetamise süsteem on lihtne ning atribuudipunktide valimisel saab enne lõplikku jah ütlemist veel ümber mõelda. Laskemoona ja missiooniasjade korjamine toimub automaatselt ning mängu kiirendavad aeg-ajalt vallanduvad kogemuse korjamise lisaboonused. Oma uudsuse võlu TRi lahingusüsteemis

ju tõepoolest on.

Pilt on keskpärane, relvad on küll detailsed, kuid üldpildis jääb viimistlusest puudu, tegelased on lähedalt vaadates nurgelised ja mõned tekstuurid teatud nurga alt kahtlaselt korduvad. Helitaust ajab asja ära, aga tegelaste hääled on ramedad ja ärritavad. Samuti õnnestus mul juba esimese tunni aja mängimise jooksul näha viga, mille puhul ühe olulise tegelase tekstimulli sees oli teksti asemel XML-kood. See on igakuist mitte just väikest tasu (12 eurot) nõudva mängu puhul absoluutselt andestamatu. [d] SVEN VAHAR

Tabula Rasa

HIND: 549 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Protsessor: 2,5 GHz (3,5 GHz soovitatav)

Mälu: 512 MB (soovitatav 2 GB)

Graafikakaart: ATI Radeon 9600 või NVIDIA GeForce FX5700 (soovitatav Radeon x1800 või GeForce 7800)

Helikaart: 16-bit

Vaba kettamaht: 5 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista



Suuremate kuttide jaoks on vaja suuremat tukki.



Seda ta küll ei oodanud!

[HINNANG]

TR võib olla sissejuhatuseks RPG maailma seni tulistamisi mänginule, aga stiilipuhta fantaasiarollika fännile see pole.

[d] hinne:





Jee, keerulised noodid, mida tuleb mängida kaht sõrme korraga all hoides. Nagu trikimees.

Mäng rokitab. Tõsiselt.

Rahvas ootab. Bänd on laval. Kohe hakkavad nad mängima Iron Maideni «The Number of The Beasti». Õigemini, sina hakkad. Sul on käes kitarr, käed valmis ja pihud kergelt higised. «The Number of the Beast» on keeruline lugu.

● See pole mingi hevimehe unenägu. See on «Guitar Hero 3», maailma ühe edukaima rütmimänguseeria kolmas osa. «Guitar Herosid» on müüdnud üle 14 miljoni koopina, käive üle miljardi dollari. Seda mängivad kõik, alates vaevu kõndida oskavatest väikelastest ning lõpetades vana-de rokkaritega nagu Slash, kes tuuribussis aega surnuks löövad. Kui Barack Obama pole juba mõnes telesaates üles astunud, «Guitar Hero» kitarr kaelas, siis peaks ta seda tegema.

Sina oledki Carlos Santana

Milles peitub «Guitar Hero» edu saladus? Ilmselt selles, et sinu petmine on mängu tegijatel väga hästi välja kukkunud. Sulle antakse kätte 3/4-suuruses plastmassist Gibsoni kitarr, millel on kaenal viis nuppu ja keelte asemel üks üles-alla liigutatav nupp.

Muusika pannakse käima, ekraanil liiguvad virtuaalsel kitarrikaenal noodid. Sinu ülesanne on õigel ajal vajutada alla üks viiest kaenal asuvast nupust ja liigutada teise käega keelte asemel olevat nuppu üles või alla. Kõlab masinlikult ja igavalt, aga sulle endale jääb mulje, et oled vähe-

malt Carlos Santana. Nimelt, kui sina kitarrimängimisega toime ei tule, siis on see kohe ka kuulda, kitarrijoru helis katkeb ja rahvas muutub rahutuks. Aga kui ikka õigesti mängides vinge soolo perfektselt lõpetad, on rokkari tunne küll.

Rokkari elu meelitab aastateks

Meil oli katsetuses Wii versioon, aga GH3:LoR on saadaval kõikidele platvormidele – nii arvutile, Xbox 360-le kui PlayStationitele. Wii ja PC versioonis pead leppima esialgu olemasolevate lugudega, teistele saad internetist palasid juurde otsida. Mängus on 73 laulu, enamik neist roki kuldvaramust. Nii võid mängida Metallica, Carlos Santana, Alice Cooperi, The Who, Rolling Stonesi, Rage Against the Machine'i ja paljude teiste kuulsate muusikute lugusid. Umbes pooled lood on originaalsalvestused, pooled kaverid. Aga näiteks The Sex Pistols tuli üle paljude aastate jälle stuudiosse kokku just sellepärast, et mängida GH3:LoR jaoks linti «Anarchy in the U.K.». Mitmerealist originaalsalvestust lihtsalt ei olnud ja nii ei saanud mängu tegijad kitarripartiid muust palast eraldada, et seda sulle män-

gitavaks teha.

Lõbu jätkub «Guitar Heroga» ilmselt aastateks. Võid juurde osta ka teise kitarriga ja mängida koos sõbraga, võid proovida internetimängu, aga võid ka üritada üksik mängides Hard- ja Expert-tasemed alistasada. Vaata Youtube'ist, et Expert-tasemes mängida on võimalik, kuigi mängus proovides on seda väga raske uskuda.

[d] HENRIK ROONEMAA

Guitar Hero III: Legends of Rock (Wii)

HIND: 1699 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Wii mängukonsool, teler

[HINNANG]

«Guitar Hero 3» on kultusmäng ja seega saab talle anda ainult kultusmängule kohase hinnangu: puhas viis.

[d] hinne:





Isegi rohkem Clancy kui enne!

● Ubisoft tegi enda omaks Tom Clancy kaubamärgi, kulutades selleks mitteametlikel andmetel 60 miljonit eurot; maksmine toimub kolmes jaos. Nemad annavad edaspidi loa ja kasseerivad õiglase tasu, kui keegi tahab menukirjaniku loominguga põhjal või sellega seoses midagi värsket kokku panna. Ubile ei kuulu ainult õigused onu Tomi eelnevatele kirjatöödele ja võimalikele «Rainbow Sixi» raamatutele-filmidele. Miks see peaks just sind huvitama, oo mänguhimuline? Ubisoft väljastab kindlasti veelgi rohkem Clancy mängu, muuhulgas on planeerimisel isegi MMO ehk püsiv võrgumaailm. Lisaks julgeb kirjastaja tehingu toel katsetada osalust raamatukirjastamisel ja filmiäris, mis paelusid neid juba varem. 2010. suvele on näiteks sihitud viies Jack Ryani linatões.



Telesarjast mänguks: «Dexter»

● Kahtlase nime ja sisuga märuliseiklus «Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure» osutus läbikukkumiseks, aga noorema põlve (moe)tööstur Marc Ecko on videomängudest endiselt sisse võetud. Nüüd siis teame ka esikprojekti, mille tootmisel osaleb tema vastne arendusfirma Marc Ecko Entertainment. Selleks on Showtime Networksiga koostöös ilmuv «Dexter», mis põhineb populaarsel telesarjal. Nimikangelane on kohtueksper, kes otsib ja notib sarimõrvareid, kes pääsenud õiglasest karistusest. Sarjapõhiseid mängu on muidugi juba palju, enamik neist keskparased: «Law & Order», «C.S.I.», «Lost», «The Sopranos», «The Shield», «Desperate Housewives», «Dancing With the Stars», «Deal or No Deal», «24»...



Aga nüüd midagi õige magusat! Võimalik, et loosi läheb siiani parim auhind. Kõigepealt küsimus:

Mis on G.T.A. IV peategelase nimi?



Õigesti vastanute vahel loosime **Andrico** abiga välja pingsalt oodatud «Grand Theft Auto IV». Vastust koos vastaja nime ja soovitud platvormiga (PS3 või Xbox360) ootame aadressile play@digl.ee. Lohutusahindadeks paar G.T.A. IV T-särki.

iPhone tahab mängida

● Apple Inc esitas veebruari alguses USA Patendiametile taotluse teha enda omaks sõna APPLE, et kasutada seda päris laias mängundusega seotud valdkonnas. Esialgu jääb siiski ainult leierdatud kõlakaks, et tootja hiilib turule isikliku (tasku)konsooliga. Firma on hakanud hoopis meelitama tegijaid looma mängu iPhone'ile, milleks pakub vajalikku tarkvara tasuta. Esimeste huviliste seas on näiteks EA («Spore») ja SEGA («Super Monkey Ball»), veel meeldib pakkumine John Carmackile, keda on viimasel ajal hakanud väga huvitama just taskusse mahtuv meelelahutus. Apple kui levitaja võtab endale 30% iga koopia müügist. Ainus levituskoht saab olema iTunesiga seotud App Store. Diilile pole tõesti palju ette heita: tee valmis, lae üles ja oota raha voolamist varasalve!



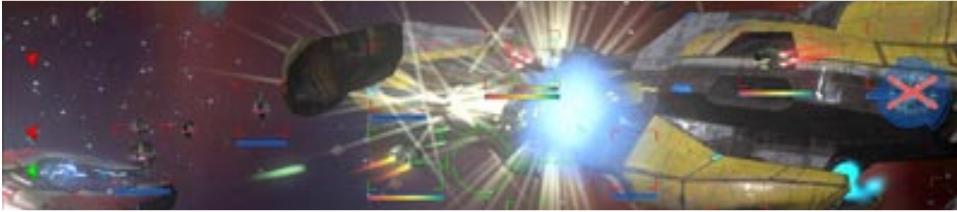





[ÜHE LAUSE UUDISED]

- boycott-live.com kutsub boikoteerima Games for Windows Live'i, kuna paljud sealised valikud on tasulised ja üldse on teenus kättesaadav ainult 26 riigis.
- «Mad Maxi» kinotriloogia režissöör George Miller töötab Hullu Mäksi videomängu ja neljanda filmi kallal (Mel Gibson enam kaasa ei tee), mis peaks ilmuma üheaegselt.
- «Fallout 3» tegijad püstitavad vist rekordi selles, kui palju võimalikke lõppe videomängul on – praegu eksisteerib vastavalt su tegudele üle 200 variandi!

- Carbonated Games toob suvel XBLA kaudu välja kolm casual-mängu («Keystone», «Wizard's Tower», «Mage Dice»), kus võimalik X360 «Fable 2» jaoks kulda koguda ja see sinna üle kanda; tapetud vastastelt selles rollikas raha ei pudeneagi.
- 21. mail jõuab maailma ette kauaoodatud neljas film Indiana Jonesist, 13. mail aga uus DVD-kogumik kolme eelneva filmiga, mille lisamaterjali sekka kuulub «LEGO Indiana Jones: The Original Adventuresi» trailer ja arvutidemo!

Uued videomängud arvutile

Leho ootab «Turokit», Sven «Two Worlds» lisapaketti ja Henrik head MMO linnaehitamist.

APRILL 2008	2. KV 2008	3. KV 2008	4. KV 2008 JA EDASI	
<p>Turok ● 1. apr 2008 Portal ● 11. apr 2008 Team Fortress 2 ● 11. apr 2008 Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2 ● 18. apr 2008</p> 	<p>Brothers in Arms Hell's Highway ● 3. juuni 2008 White Gold: War in Paradise ● teine kv 2008 Scorpion ● teine kv 2008 The Precursors ● teine kv 2008</p>	<p>Field Ops ● 1. aug 2008 S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky ● 29. aug 2008 Left 4 Dead ● sept 2008 Tiberium ● kolmas kv 2008 Legendary ● kolmas kv 2008 Darkest of Days ● kolmas kv 2008</p>	<p>Borderlands ● neljas kv 2008 Metro 2033: The Last Refuge ● neljas kv 2008 FarCry 2 ● neljas kv 2008 Cryostasis: The Sleep of Reason ● 2008 Project Origin ● neljas kv 2008 Mirror's Edge ● 2008 NecroVision ● 2008 Dead Island ● 2008 Armed Assault 2 ● 2008 The Scourge Project ● 2008 Warhound ● 2008 Operation Flashpoint 2: Dragon Rising ● 2008 They ● 2008 Fallen Empire: Legions ● 2008 Aliens: Colonial Marines ● 2008 Zeno Clash ● 2008 Rogue Warrior ● 2008 Severity ● 2008</p>	FPS
<p>Devil May Cry 4 ● 1. aprill 2008</p> 	<p>Iron Man ● 1. mai 2008 Lost Planet: Colonies Edition ● 27. mai 2008 Alone in the Dark ● 30. mai 2008 The Incredible Hulk ● 3. juuni 2008 Lego Indiana Jones: The Videogame ● 6. juuni 2008 CID The Dummy ● teine kv 2008 Tom Clancy's Splinter Cell: Conviction ● teine kv 2008</p>	<p>Heišt ● juuli 2008 Grimm ● juuli 2008 Jack, the Pirate Cat ● aug 2008 Battlefield Heroes ● kolmas kv 2008 Highlander ● kolmas kv 2008 Mercenaries 2: World in Flames ● kolmas kv 2008 Prototype ● kolmas kv 2008 WALL-E ● teine kv 2008 Velvet Assassin ● kolmas kv 2008</p>	<p>Dead Space ● sügis 2008 Tomb Raider Underworld ● neljas kv 2008 Postal III ● neljas kv 2008 This Is Vegas ● neljas kv 2008 Damnation ● neljas kv 2008 Lego Batman ● neljas kv 2008 Ghostbusters The Video Game ● neljas kv 2008 East India Company ● neljas kv 2008 X-Blades ● neljas kv 2008 Bionic Commando ● 2008 Just Cause 2 ● 2008 Witches ● 2008 Totems ● 2008 Battle Rage ● 2008 Evil Days: Pound of Ground ● 2008</p>	MÄRUL
<p>Sims 2: Kitchen & Bath Interior Design Stuff ● 15. apr 2008 Europa Universalis: Rome ● 15. apr 2008 Napoleon's Campaigns ● aprill 2008</p> 	<p>Stronghold Crusader Extreme ● 15. mai 2008 Shattered Suns ● 30. mai 2008 Supreme Ruler 2020 ● mai 2008 SimCity Societies: Destinations (lisapakett) ● mai 2008 Commander - Europe at War ● 14. juuni 2008 (USA) Jagged Alliance 3 ● juuni 2008 Imagine Animal Doctor ● teine kv 2008 Heroes of Might and Magic Kingdoms ● teine kv 2008 7.62 mm ● teine kv 2008</p>	<p>Spore ● 5. sept 2008 Men of War ● kolmas kv 2008 Disciples III: Renaissance ● kolmas kv 2008 War in the Pacific: Admiral's Edition (lisapakett) ● kolmas kv 2008 Tom Clancy's EndWar ● kolmas kv 2008</p> 	<p>Commanders: Attack of the Genos ● 2008 StarCraft II ● 2008 Warhammer: Mark of Chaos - Battle March (lisapakett) ● 2008 Empire: Total War ● 2008 Kingdom Under Fire II ● 2009 The Sims 3 ● 2009 Warhammer 40,000: Dawn of War 2 ● 2009 Command & Conquer: Red Alert 3 ● teatamata Urban Empires ● teatamata Battlestations: Pacific ● teatamata Hegemony: Philip of Macedon ● teatamata WorldShift ● teatamata Ascension To The Throne ● teatamata Strategic Command 2: Patton Drives</p>	STRATEGIA
	<p>Race Driver: GRID ● juuni 2008</p>	<p>FlatOut Ultimate Carnage ● juuli 2008 Rig'n'Roll ● sept 2008 Things on Wheels ● kolmas kv 2008</p>	<p>Pure ● neljas kv 2008 The Wheelman ● 2008 French Street Racing ● 2008 Death Track: Resurrection ● 2008 Ford Racing Off Road ● 2008 Voltage ● 2008</p>	KIHUTA
<p>Sam & Max Episode 205: What's New, Beetzbeub? ● 11. aprill 2008 Nancy Drew: Double Dare 5 ● 7. aprill 2008 Goin' Downtown ● aprill 2008</p> 	<p>Dracula: Origin ● 13. mai 2008 Ankh: Heart of Osiris ● 18. mai 2008 The Chronicles of Narnia: Prince Caspian ● 20. juuni 2008 A Vampire Story ● teine kv 2008</p>	<p>Corrosion: Cold Winter Waiting ● august 2008 Rhiannon - Beyond to Mabinogion ● kolmas kv 2008 Secret Files 2 ● kolmas kv 2008 A Stroke of Fate ● kolmas kv 2008</p>	<p>Kings Bounty: The Legend ● 7. okt 2008 Leisure Suit Larry Box Office Bust ● neljas kv 2008 The Whispered World ● neljas kv 2008 A New Beginning ● neljas kv 2008 Alternativa ● 2008 Aquarica ● 2008 Dracula 3 ● 2008</p>	SEIKLUS
<p>Day Watch ● 16. mai 2008 Age of Conan: Hyborian Adventures ● 23. mai 2008 Mass Effect ● 27. mai 2008 Warhammer Online: Age of Reckoning ● 1. juuni 2008 Requiem: Bloodymare ● teine kv 2008</p>	<p>Two Worlds: The Temptation (lisapakett) ● kolmas kv 2008 Space Siege ● kolmas kv 2008</p>	<p>Dragons Rage ● neljas kv 2008 Black Prophecy ● neljas kv 2008 Fallout 3 ● neljas kv 2008 Drakensang: The Dark Eye ● neljas kv 2008 Rise of the Argonauts ● 2008 World of Warcraft: Wrath of the Lich King (lisapakett) ● 2008 Aion: Tower of Eternity ● 2008 Numen ● 2008 Guild Wars 2 ● 2008 Sacred 2: Fallen Angel ● 2008 APB ● 2008</p>	ROLLIMÄNGUD	
<p>Ship Simulator 2008: New Horizons (lisapakett) ● 4. aprill 2008</p>	<p>Roogoo ● aprill 2008 WWII Battle Tanks: T-34 vs. Tiger ● 2. mai 2008 PT Boats: Knights of the Sea ● teine kv 2008 Happy Tree Friends False Alarm ● teine kv 2008 The Tomorrow War ● teine kv 2008 Bionic Commando Rearmed ● teine kv 2008</p>	<p>Beijing 2008 - The Official Video Game of the Olympic Games ● kolmas kv 2008 Summer Athletics ● kolmas kv 2008 X3: Terran Conflict ● kolmas kv 2008</p>	<p>Blood Bowl ● neljas kv 2008 Guitar Rising ● 2008 Empire of Sports ● 2008 Heroes Over Europe ● 2009 Sensible World of Soccer ● teatamata EA Land ● teatamata</p>	MUU



TOSHIBA

Toshiba Satellite A200-23K

Ekraan: 15,4" TruBrite WXGA
 Protsessor: Core2 Duo T5450 1,66 GHz/
 2 MB/667 FSB
 Graafika: ATI-MD HD 2600 512 MB
 HM 1279 MB
 Mälu: 1 x 1024 MB DDR2-667
 Kõvaketas: 160 GB
 Optiline seade: SM DL DVD+/-RW
 Muu: WLAN 802.11g/n, Bluetooth, Vista HP,
 4 x USB v2.0, S-Video, IEEE 1394,
 mälukaardilugeja 1,3 megapiksline
 kaamera, ExpressCard pesa, 2,72 kg

13 099.-



Canon

Canon Digital IXUS 80

Pruun, 8 megapiksliit, 3x optiline suum,
 DIGIC III protsessor, 2,5" LCD-ekraan, High
 ISO Auto funktsioon, USB v2.0, AV, SD/
 SDHC/MMC/MMCplus/HC MMCplus, 32
 MB mälu.

3997.-

Asus VW222S 22" laiekraan-LCD

Värskendussagedus: 83 kHz
 Punktisuurus: 0,282 mm
 Kontrast: 2000 : 1
 Reaktsiooniaeg: 2 ms
 Vaatenurk: H=170 V=160
 Heledus: 300 cd/m2
 Muu: kõlarid, TCO'03, must



3827.-

ASUS
 Rock Solid · Heart Touching

Canon DV MV-950

800 kilopiksliit, 25x optiline suum,
 2,7-tolline laiekraan-LCD, laiekraan
 videosalvestus 16:9, USB, AV, DV-
 väljund, MiniDV, SD,
 Li-ion aku BP-2L5



2545.-

Canon



Asus VW171D

Ekraan: 17,1" WXGA+
 Reaktsiooniaeg: 8 ms
 Kontrast: 600 : 1
 Muu: DVI

2159.-

ASUS
 Rock Solid · Heart Touching



SONY

HDR-SR10E

Full HD 1920 x 1080 videosalvestus
 Quick ON nupp kiireks suikvelreži-
 mist naasmiseks
 Videosalvestus MS-mälupulgale

15 999.-

Nikon D60 Kit

AF-S DX 18-55 f/3.5-5.6G ED II
 10,2 megapiksline CCD-sensor,
 sensoripuhastuse ja õhuvoolu
 suunamise süsteem, 2,5-tolline LCD-
 ekraan, LCD-ekraani lüüvil silmasensor,
 vertikaalne info ekraanil, stoppkadrite
 filmisalvestusvõimalus



9990.-

Nikon

**Holux M-1000 GPS-vastuvõtja koos
 Smart2go Free tarkvaraga**

Bluetooth, 32 kanalit, WAAS/EGNOS tugi, Dual
 Interface liides, Supersense -159dBm funk-
 tsioon, Li-Ion taaskaetav ja vahetatav aku, 23t,
 autolaadija, Push-to-Fix parandusfunktsioon,
 SnapLock ja SnapStart algoritmid, väikesed
 mõõtmed: 43 x 67 x 17,6 mm



868.-

HOLUX

KWorld PlusTV LiveQ

Analog + Digital + IPTV, Remote TV Access ja Remote Security Monitoring funktsioonid, AV, S-Video sisend, ajastatud salvestamine, CyberLink PowerDirector 5, CyberLink Live Codec Pack, Win MCE, Vista-valmidus



1099.-

KWORLD

KWorld TVBox JetBlack 1680ex

Gamer's Edition

Kaugjuhtimispult, 1680 x 1050 resolutsioon, WSXGA+, PIP, HDTV-tugi, 1080i videosisend, sisesehitatud kõlarid, Sony Playstation 2/3 adapter, müravähendus, tarkvara pole vajalik, ühilduv mängukonsooli, LCD-TV, projektoriga



1195.-

KWORLD

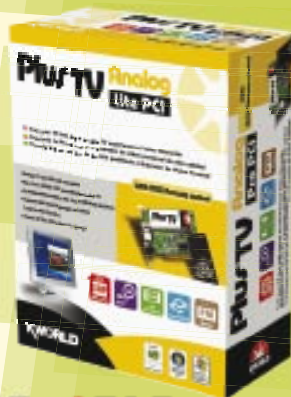


ASUS F3Sr

Ekraan: 15,4" WXGA Glare Splendid
Protsessor: Core2Duo T5550 1,83 GHz/2 MB/667 FSB
Graafika: ATI-M HD2400HM 834 MB
Mälul: 2 x 1024 MB DDR2-667
Kõvaketas: SATA 160 GB 5400 rpm
Optiline seade: SM DL 8 x DVD+/-RW
Muu: gigabit LAN, WLAN 802.11n, Bluetooth, Vista HP, sülearvutikott, hiir, 3 x USB v2.0, IEEE 1394, S-Video, DVI, mälu-kaardilugeja, 1,3 megapiksline kaamera, 6 elemendiga aku, ExpressCard, 2,9 kg, Eng

15 870.-

ASUS
Rock Solid · Heart Touching



KWorld PlusTV Analog PCI

FM-raadio, kaugjuhtimispult, Philips 7131 kiibistik, S-Video liides, Time-shifting funktsioon, ajastatud salvestus, reaalaajas MPEG 4/2/1 kodeerimine, teletekst, suikvelrežiim, kaasas CyperLink PowerProducer 4 ja PowerDirector 5 tarkvara, Windows Vista ja MCE heakskiit

377.-

KWORLD

Holux M-215U GPS-vastuvõtja

USB, veekindel, MTK vähese voolularbega GPS kiibistik, 32 kanalit, WAAS/EGNOS-tugi, tundlikkus -159dBm, Windows Vista, Linux-i tugi



569.-

HOLUX

AcmeBook Travel AB62-Z62E

Ekraan: 14,1 WXGA
Protsessor: T5250
Mälul: 1 GB
Kõvaketas: 120 GB
Graafika: VGA Intel GMA X3100
Muu: operatsioonisüsteemita, sülearvutikott, hiir, Bluetooth, DL DVD RW, 6 elemendiga aku, WLAN 802.11abn, gigabit LAN, 4 x USB v2.0, IEEE 1394, S-Video TV-väljund, ExpressCard, doki port, 4-in-1 mälukaartilugeja, mikrofon, integreeritud veebikaamera, 2,65 kg



10 499.-

acmebook

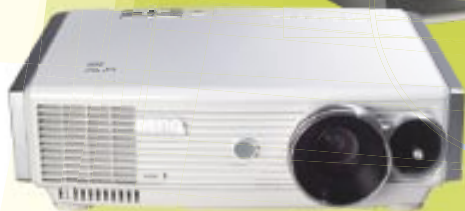
BenQ

Enjoyment Matters



+ kingitus

PHILIPS



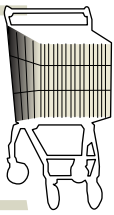
14 499.-

Komplekt BenQ W500 + tasuta kingitus Philips DVDR3480

3 x LCD 1100 ANSI luumenit, 5000:1, 720p, 140 W lamp, NTSC/PAL/SECAM/EDTV/HDTV (480i, 480p, 576i, 576p, 720i, 720p, 1080i, 1080p)

EDASIMÜÜJAD:

ATF Arvutisalong - www.atf.ee
BSV Grupp - www.arvutikeskus.com
Rover Arvutisalong - www.rover.ee
Zebra Infosüsteemid - www.zebra.ee
Ox Eesti - www.ox.ee
Fauni Kaubanduse - www.faun.ee
Aate Group - www.aate.ee
Arvotek - www.arvotek.ee
WcamTec - www.wcam.ee
Septima - www.septima.ee
Arvutiproff - www.arvutiproff.ee
Brainella - www.brain.ee
SIGN - www.sign.ee



ostujuht

Sülearvutid

1

Dell Latitude XT

[digi] nr 36



Väike, kompakne ja uskumatult mõnus tahvelarvuti. Viriseda on vähese üle ja sedagi patuga pooleks. Aga kallis on!



UUS!

2

Samsung Q45

[digi] nr 32



Järjekordne meistritöö Samsungilt, kelle sülearvutid lähevad järjest paremaks ja kuuluvad kindlalt meie lemmikute sekka. Soovitame.



[digi] HEA OST

3

Samsung R700

[digi] nr 36



Hea suure ekraaniga masin lauaarvuti asendajaks, kui sind ainult mõned möödalaskmised konfiguratsioonid ei häiri.



[digi] HEA OST

UUS!

Kompaktkamerad

1

Nikon Coolpix P50

[digi] nr 33



Kellade ja viledeta kaamera teeb lihtsalt pilti, kõike muutmist vajada võivat saab siiski ka käsitsi seadistada.



[digi] HEA OST

2

Panasonic Lumix DMC FX-33

[digi] nr 33



Suurt kunsti selle Panasonicu kaameraga ei tee, aga turistikaamerana on ta igati arvestatav riistapuu.



3

Samsung i70

[digi] nr 30



Väga edeva välimusega kaamera, kust saab pildi kätte küll, aga tulemused pole ühtlased. Üllatab võimsa supermakroga.



Kuvarid

1

Samsung SyncMaster 2253LW

[digi] nr 36



Peale selle, et 2253LW on kuvarina väga pädev, parandab see ka nii kodus kui kontori väljanägemist.



UUS!

2

Fujitsu Siemens ScenicView P20W-3

[digi] nr 35



Üks igavesti hea ja mõnus kuvar. Keskmistest konkurentidest kallim, kuid on seda hinnavahet väär.



[digi] HEA OST

3

HP w2207

[digi] nr 30



Reguleeritavusel teistest peajagu üle. Arvestades siia juurde veel konkurentsivõimelise hinna ja korras pildi, on testivõit teenitud.



[digi] TESTI VÕITJA

Peejelkaamerad

1

Nikon D300

[digi] nr 30



Innovaatiline ning võimalusterohke kaamera, millele esmapilgul ei oska peale hinna midagi ette heita.



[digi] HEA OST

2

Canon EOS 1 D

[digi] nr 29



Hetkel maailma parim selle klassi digikaamera. Norida muidugi saab, aga see on mõnevõrra väiklane.



3

Sony α700

[digi] nr 34



Ohtralt positiivseid üllatusi pakkuv kaamera, mis astub konkurentidele juba päris valusalt kannale. Harrastuspiltnik võib julgelt poodi minna, professionaalid ootavad kevadel välja tulevat profiriista.



Parimad [digi] testitud tooted kaheksas kategoorias, viimase poole aasta andmeil (erandiks on digitaalsed peegelkaamerad ja MP3-mängijad, sest seal on toodete uuenemine aeglasem). Võrdsete hinnete korral on tabelis eespool uuem toode.

Mobiiltelefonid

1

Nokia 6500 Classic

[digi] nr 31



Üllatavalt meeldiva disainiga Nokia telefon, mille puhul on hea meel tõdeda S40 operatsioonisüsteemi jõudsat arengut.



2

LG KG288

[digi] nr 36



Kõige odavam ja väiksem telefon. Heade omadustega, kuigi ühe suure mõõdalaskmisega. Super säästutelefon.



3

Nokia 1650

[digi] nr 36



Korraliku akuaajaga meeldiva olemusega telefon. Nokia fännile, kellel mobiilinterneti, Javat ega MMSi vaja pole.



Kõlarid ja kõrvaklapid

1

Philips SHP8900

[digi] nr 36



Üllatavalt hea heli ja viisaka välimusega omaniku elu lihtsustav kvaliteetne mänguri kõlarikomplekt.



2

Nokia BH-503

[digi] nr 35



Kui vihkad juhtmeid, aga armastad muusikat ja 1500kroonise väljamineku üle elad, ei pea sa BH-503 ostmist kordagi kahetsema.



3

Creative Aurvana X-Fi

[digi] nr 32



Üllatavalt kvaliteetsed kõrvaklapid Creative'ilt. Hind on kõrge, aga heli on väga hea.



Lauaarvutid

1

HP Pavilion Elite PC

[digi] nr 35



Pool punkti võtame maha lahja graafikakaardi eest, kuid muus osas on selle raha eest arvutit enam kui küll. Arvestage, et kaks välist kõvaketast saab kauba peale.



2

Fujitsu Siemens Scaleo L Green PC

[digi] nr 36



Lõpliku ostusoovituse peaks andma kalkulaator, millega sa oma praegused elektrikulud kokku lööd.



3

Apple iMac 20"

[digi] nr 30



Ideaalne koduarvuti: ilus, vaikne, kiire, stabiilne ja nii edasi. Ent samaväärse PC saaksid sa vaata et 10 000 krooni odavamalt. Kahju, hirmus kahju.



MP3-mängijad

1

Apple iPod Touch

[digi] nr 34



Revolutsiooniline, enneolematu, seksikas, täis uut tehnoloogiat. Mängib muusikat, näitab pilti, surfab veebis. Touchi kohta pole ükski kiidusõna liiast.



2

Creative Zen

[digi] nr 34



Väike, odav, mugav, SD-kaardi pesaga. Mõistliku inimese valik, kuigi ekraan võiks veidi parem olla.



3

Samsung YP-P2

[digi] nr 34



Puuetundliku ekraaniga, šikk ja särav, uuenduslik ja rabav, aga kasutusmugavuselt jääb natuke Touchile alla, võimaluste poolest lausa märkimisväärselt.





digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

Hõissa, ostsin katkise asja!

[?] Tere! Sai ostetud läpakas ning puudu oli kõvaketas ning ekraan katki, sain sellele ilusti kõvaketta ning enam ei löönud erroreid ette (niipalju oli näha). Arvutil on täitsa olemas VGA-pesa, aga kui monitori taha panen siis monitor ütleb et «no signal» ja kõik. Olen proovinud 2 monitori ning mõlemad ütlevad sama. Kas viga on VGA-pesas või milleski muus? Ette tänades vastuse eest, Risto

[d] Eelmises numbris oli meil juttu sellest, et kasutatud sülearvutit ostes tuleb kõik vajalikud liidesed üle kontrollida, et ei juhtuks nii, nagu sa just kirjeldasid. Isegi kui VGA-pesa on väljastpoolt vaadates terve, võivad olla katki ühendused emaplaadil, kuid seda saad sa teada alles siis, kui arvuti parandusse viid. Teoreetiliselt võiks see viga olla parandatav, kuid seda, kui palju tasub kasutatud ja niigi trööbatud arvuti parandamisele raha raisata, pead ise otsustama. Muide, ka katkist LCD-ekraani saab vahetada, küsi remonditöökojast järele.

Mängib, ei mängi, mängib, ei...

[?] Tere [digi], mul on raske küsimus. Minu kaamera (fotokas) teeb videoid .mp4-vormingus, aga minu Windows Media Player ei mängi neid, nii et ma tõmbasin VLC Media Playeri. Aga sellel oli nii, et see mängis ainult vasakut ülemist nurka videost, aga sellest ei olnud midagi, sest pärast VLC tõmbamist hakkas Windows Media Player neid mängima (ja lõpetas kui VLC maha võetud sai). Aga siis mu isa sai endale Nokia telefoni, nii et arvutisse oli vaja tõmmata Nokia PC Suite'i tarkvara ja pärast seda Windows Media Player neid enam ei mänginud.



2 X ISTOCKPHOTO

Kasutatud arvutite müümisel kohtab säärast rabavat ausust harva.

Ja kui parema hiireklõpsuga avada valik **Open With...** siis seal on nüüd Windows Media Playeri asemel Nokia Multimedia Players (mis kusjuures neid videoid ka ei näita). Nii et mida teha, et mu Windows Media Player jälle neid videoid näitama hakkaks. Mu kaamera on Olympus C-770 ja mul on Windows Media Player 10 ja operatsioonisüsteem on XP.

[d] VLC-ga tulevad kaasa vajalikud koodekid ja Windows Media Player oskab neid kasutada. Kui VLC mahainstallimisel need eemaldati, siis on loomulik, et Windows Media Player neid ka mängida ei oska. Kui sa tahad kõike ainult Windows Media Playeriga mängida, siis pead eraldi tirima MP4 koodekid. Need on levinu-

Iga sülearvuti lahutamatu kaaslane

KÕU modem annab Sulle vabaduse kasutada mobiilset internetti kõikjal üle terve Eesti ja seda kuni 2Mbit/s kiirusega. KÕU mobiilseadme kasutamine on äärmiselt lihtne – pole tüütuid juhtmeid ega keerulist installeerimist. Torka KÕU mobiilseade oma arvuti USB-porti ja mobiilne internet saadab Sind kõikjal, kus iganes viibid.

KÕU seadmeid küsi Eesti Energia teenindusbüroodest üle terve Eesti või telli KÕU koju. Kõu seadmete tellimine 715 0755 või vaata www.kou.ee

mate koodekikomplektide (K-Lite, All-in-1 jt) koosseisus, aga võid selle ka eraldi installida. Google'is annab otsing "mp4 codec" hulganisti relevantseid vasteid. Paremklopsi probleemil on lihtne lahendus - kui kontekstimenüüsse tekib alammenüü *Open With*, kus on loetletud mitu programmi, siis on loetelu all veel üks valik: *Choose Program*. Kui seda ei ole, ning ka kohe paremklopsi menüüs programmi valida ei saa, siis peaks valikuvõimalust pakkuva menüü esile kutsuma Shift + paremklops.

Tahan privaatsust

[?] Tere, mul on väikene mure Windowsi sisselogimisega. Ma olen teinud siia arvutisse kolm erinevat kasutajat, aga iga kord logib Windows automaatselt ühe ja sama kasutajaga sisse, ilma et laseks üldse validagi, millise kasutajaga ma sisse logida tahan. Arvuti on vaevalt poolteist kuud vana ja see mure on olnud algest peale. Ette tänades, Tanel

[d] Käivita Start -> Run ning tipi sinna: *control userpasswords2*. See avab kasutajate halduse liidese osa, kust saad peenhääletada seadistusi, mida tavapärane kasutajahaldus ei paku. Märgi vahekaardil *Users* ruut *Users must enter a user name and password to use this computer*. Nüüd ei logita sinu kasutajat enam automaatselt sisse ning iga kasutaja peab sõltuvalt su arvuti seadistustest kas tippima oma nime või klikkima oma ikoonil, et sisse logida.

Pleier narrib täiega

[?] Mul on Samsung YP-U3. Kui arvuti (Windows XP Pro) külge ühendan, siis tuleb MP3-mängija ekraanile kiri **OK USB DISCONNECTED** ja muusikat sinna kopeerida ei saa. Proovisin tuttava juures, kelle arvutil oli Windows Vista peal, ja sain muusikat peale kopeerida. Tahaks teada, kas saaks kuidagi Windows XP Pro-ga ka muusikat kopeerida?

Rene

[d] Kas kaasa tulnud Samsungi tarkvaraga töötab? Proovi, kas USB kaudu ühendamise ajal Play-nupu pikalt all hoidmine aitab. Kui ei, siis paremklopsa My Computeri ikoonil, vali *Manage* ja avanenud aknast vali rida *Device Manager*. Otsi haru *Portable devices* alt üles pleieri mudeli

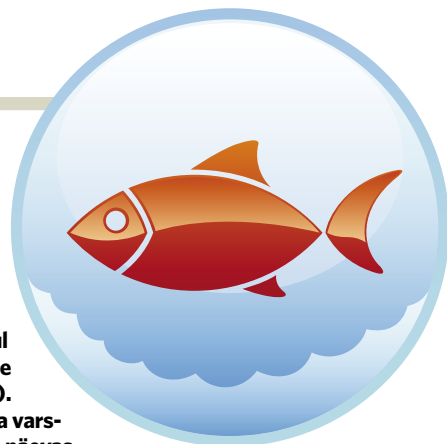
[KUU KIRI]

Mingi kala on

[?] Tere! Mul on Windows Vista Home Premium ja sellega üks tobe probleem. Nimelt juba üle poole aasta laseb Windows teha mul Security Update for Microsoft XML Core Services 4.0 Service Pack 2 (KB936181).

Jama on selles, et teeb Update'i ära, aga varsti tahab, et teeksin selle uuesti. Nii teen päevas kuskil kolm korda seda Update'i, aga enam ei viitsi, sest alati tuleb see uuesti. Milles võib olla probleem ja kuidas seda lahendada? Andri

[d] See on Microsofti kala. Esmalt proovi nii: klõpsa juhtpaneelil Programsi ikooni all olevale lingil *Uninstall a program* ning otsi installitud asjade nimestikust üles MSXML 4.0 SP2 rida. Installeeri see maha ja proovi uuesti uuendust installida. Kui järgmisel korral ikka sama häda, siis tee nii, nagu siin õpetatud: support.microsoft.com/kb/941729/.



numbriga rida, paremklopsa sellele, vali *Update driver* ja lase Windowsil draiver taas üles leida. Võid proovida ka seadet maha installida, valides seadme nimel kontekstimenüüst valiku *Uninstall* ning pärast taaskäivitamist lasta Windowsi seade uuesti tuvastada.

Pordid ei tule lahti

[?] Mul on probleeme portide avamisega. Nimelt ei taha nad mitte kuidagi lahti tulla, ükskõik mida ma ka ei tee. Mul on Elioni avatud portidega ühendus ja SpeedTouchi ruuter. Olen järginud igasuguseid õpetusi ja juhiseid, kuid tulutult. See on juba teine ruuter, millel pordid ei avane. Mida teha?

[d] Kui juba teine ja sa pole seni ühestki juhendist abi saanud, siis pead endale ikka mõne spetsialisti kohapealset olukorda üle vaatama paluma. Eeldatavasti pole probleem mitte ruuteris, vaid selles, et ei tööta portide suunamine sisevõrgu masinasse. Kontrolli, kas see IP-aadress, millele sa suunamise teed, on ikka see, mis su arvutitele seadistatud on. Kutsu tehnik kontrollima, kas sulle lubatud avatud pordid tegelikult ka töötavad.

kõu

Internet, mis kõmab üle kogu maa



[PLAAT]

Havana revisited vol. 5

• «Buena Vista Social Club» oli populaarne plaat ka siinmail, kuid ega Kuuba muusikat meie laiuskraadil just kuigi sageli raadiost ei kuule ega plaate poes ei näe. Sestap niipea, kui poes plaadiriulis «Havana revisited vol. 5» silma hakkas, ma selle kohe ostukorvi pistsin. Plaadilt leiab 20 lugu erinevatelt esitajatelt ja kõiki neid ühendavaks jooneks on laisk, kuid mahlakas ja rütmikas muusika, millele se-kundeerivad sama laisad, veidi unistavad meeshääled ja sekka ka mõni üksik naishää. Just nimelt sekundeerivad, mitte ei domineeri. Muusika lainetab ja õõtsub justkui lõputult ning aeg-ajalt avab mõni käheda häälega tegelane suu, et välja laulda see, mis hinges pakitseb. Küll on süda see, mis valu teeb, küll on lihtsalt elu nii ilus, et vaja välja laulda.



Juba pärast mõne loo ärakuulamist sellelt plaadilt on tuju hoopis parem ja kogu olemine läheb justkui soojemaks ja mõnusamaks. Säärase muusika saatel lihtsalt pole võimalik olla torris või morn. Soovitan soojalt tusatuju raviks. **[d] SVEN VAHAR**

[PLAAT]

Nick Cave & The Bad Seeds

Dig!!! Lazarus Dig!!!

• Nicholas Edward Cave ehk lihtsamalt Nick Cave on üks kummaline, kuid kuratlikult andekas talent. Austraalia laulja, muusik, helilooja, kirjanik, käsi-kirjade kirjutaja ja näitleja, kes jumaldab Ameerika muusikat ja elab Inglismaal – rahvusvaheline mees!

Muusikat hakkas Nick Cave tegema juba

1970ndate aastate alguses, kuni 1984 tuli kokku Nick Cave & The Bad Seeds – kollektiiv, mis on teinud sellist tumedatoonilist ja sünget rokki, mida on iseloomustanud Nick Cave'i tumedatooniline, peaaegu melanholne häälekasutus, mis vahetevahel tundub lausa etlemisena, kuid on kummalisel kombel samas ka üsna *macho*. Üsna segane, kas pole? Selleks, et Nick Cave'ist aru saada, peab teda kuulama – nii muusikat kui ka sõnu, mis on sügavad, paljutähenduslikud.

Ka sellel uuel plaadil, järjekorras neljateistkümnendal, on Nick Cave täpselt sama hea kui varem. See on Rokkmuusika suure algustähega, kuid mitte ainult, sest Nick Cave'i helipiil on põnev, ootamatu, muusikalised lahendused on omamoodi väljakutsuvad, on head kitarri, on elektriorelit (minu arust kõlab see kahtlaselt Hammondi moodi), on suupilli... Ehkki muusikaaasta 2008 pole veel õieti alanudki, siis usun, et see on selle aasta üks kõvemaid plaate, sest Nick Cave on Nick Cave! **[d] MARKO TIIDELEPP**



[PLAAT]

Global chill out: African, a groovy experience

• Musta mandri mehed ei istu ka teips mitte käed rüpes ega heieta endiselt päevast päeva sajandite-taguseid rahvalugusid, ei, ka sealt tuleb moodsaid rütme, mis jala tatsuma võtavad. «Global chillout: African, a groovy experience» on üks taoline iseäralik plaat, millel kõlavad lood, mille sõnadest muhvi aru ei saa, kuid mille lugude meeloodiate aluspõhi on tuttav ja võiks olla pärit ükskõik millise moodsa DJ käe alt. Sinna peale on ehitatud aafrikalikud rütmid ja vokaalikäigud. Et-nost on asi kaugel, aga ometigi on kõigis lugudes grammike midagi eksootilist ja meditatiivset, mida on hea taustaks kuulata. Kuigi vahel teravate ja ärksate käikudega, ei ole see muusika pealetükkiv. Ja võib-olla ongi hea, et sõnadest aru ei saa – saab lasta rütmidel rahulikult endast üle voolata, ilma et hakkaks sisu üle juurdlema. **[d] SVEN VAHAR**



[RAAMAT]

«Hukkunud Alpinisti» hotell

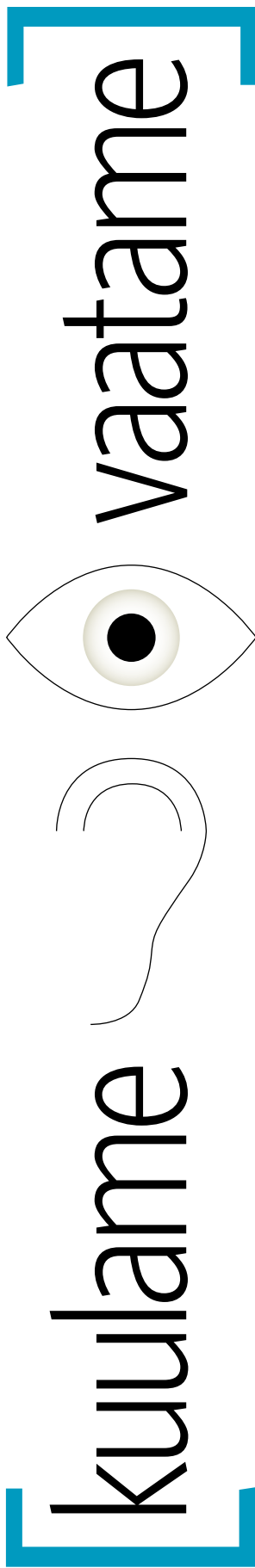
Arkadi Strugatski, Boriss Strugatski

• Usun, et need lugejad, kel vanust 40 või veidi rohkem, mäletavad hästi, kuidas koolis kirjanduse tunnis pidime vene kirjandusest «Polgu poega», «Pavel Morozovit» või «Noort kaardiväge» lugema. Praegu on seda meenutada nii naljakas kui ka kurb, sest vene kirjanduses on palju ülihäid teoseid, ka kriminulle ja ulmekaid.

Vendade Strugatskite ««Hukkunud Alpinisti» hotell» on ühtlasi nii kriminull kui ka ulmekas, mis arvatavasti küll mitte kunagi kooli kirjanduskursuse kohustusliku lugemise hulka ei satu, kuid legendaarne on see raamat küll.

Lühidalt on raamat kaasahaarav kriminull, kus ühes Prantsusmaa mägihotellis saab kokku väga kirju, kuid samas väga põnev tegelaste seltskond (Luarvik Luarvik, bernhardiin Lel, hoteliomanik Alex Snewahr, küberneetikavägede ülemleitnant Simonet jpt). On intriige, on põnevust, on *action'it*, on sündmusi uuriv inspektor Glebsky, kes romaani lõpus ei taha sugugi uskuda seda, mida ta uskuda võiks, on gangstereid ja nagu raamatu lõpus aru saame, on ka tulnukaid, roboteid, kes panevad kõiki sündmusi hoopis teises valguses nägema, nii et ühest üliheast kriminullist saab üliheha ulmekas.

Mulle meeldib, kuidas vennad Strugatskid lugeja juba raamatu esimestest lehekülgedest enda haardesse võtavad ja hoiavad teda ärksana kuni raamatu viimaste lehtedeni. 150 lk lugemist on täpselt selline ühe või kahe õhtu lugemine, et asjadest sotti saada. **[d] MARKO TIIDELEPP**



PARIM HIND EESTIS!

lenovo™

**Vastupidav
multimeedia liidestega
äriklassi sülearvuti!**

Intel® Core™ Duo
protsessor T2330

2,5GB MÄLU

160GB KÕVAKETAS

SÕRMEJÄLJE
LUGEJA

BLUETOOTH



Lenovo 3000 N200

lavahind 14990.-

9990.-

Kuumakse 518.- Sissemakse 0%, 24 kuud

Intel® Core™ Duo protsessor T2330, kiire 2.5GB DDRII 667MHz mälu, Serial ATA 160GB kõvaketas, integreeritud sõrmejäljelugeja, sisseehitatud veebikaamera, 5 in 1 mälukaardilugeja (SD/MMC/MS/XD), sisemine Dual Layer DVD+-kirjutaja, 256MB integreeritud Intel X3100 videokirendi, 15,4" TFT WXGA VibrantView laekraan (1280x800), 5.4Mbps traadita võrgukaart Intel 802.11a/b/g (Wifi), Bluetooth, 10/100Mbps võrgukaart, modem, 24-bit Realtek High Definition Audio helikaart, 4xUSB 2.0, 1xIEEE 1394 (Firewire), 1xVGA, TV-väljund S-Video, R/SWE paigutusega klaviatuur, mikrofone sisend, kõlarite /kõrvaklappide väljund, Kensington Lock pesa, 6 elemendiga Li-ion aku, kaal 2,8kg. Tarkvara: MS Windows Vista Premium.



Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, Centrino Logo, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel ViiV, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, ViiV Inside, vPro Inside, Xeon, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries.

Telli sooduspakkumisi nüüd uuest K-Arvutisalongi e-poest!

<http://epood.k-arvutisalong.ee>

K - Arvutisalong®
www.k-arvutisalong.ee

Tallinn: Gonsiori tn 14, tel 0613095, E-R 10-18; Rocca al Mare Kaubanduskeskus (Pihlvi tn 102), tel 6650117, E-P 10-21; Kristine Kaubanduskeskus (Endla 45), tel 0660694, E-P 10-21; Kaubanduskeskus Mustkäs (Tammistu tn 19a), tel 5579630, E-P 10-21; Toripärn Selver (Vesivälja 37), tel 0766622, E-P 10-21; Ülemiste Kaubanduskeskus (Aur-Sõjmeie 4), tel 0334704, E-P 10-21; Sügavli Kaubanduskeskus (Tõnu tn 87), tel 6332543, E-P 10-21; Järve Kaubanduskeskus (Pirnu tn 224238), tel 6142360, E-P 10-21; Mustamäe tee 44a, tel 995778, E-R 10-20, L-P 10-18; Mustakivi Prima (Mustakivi tee 17), tel 0340276, E-P 10-21; Sõbatee tee 38, tel 6608125, E-R 9-20, L-P 10-19; Mäeaku Nurga 3, tel 986096, E-R 10-20, L-P 10-19; Narva: Kaubanduskeskus Parna (Tänavas tee 15C), tel 3969408, E-P 9-20; Järva: Kaubanduskeskus Toomrad (Kesk-tänav 4), tel 3370591, E-R 10-19, L 10-18; Rakvere: Ekspresspunkt (Kudassa) tel 0277262, E-R 10-18, L 10-18; Rapla: Tallinna tee 20A, tel 4737054, E-P 9-20; Tartu: Kivilinna Kaubanduskeskus (Jaama 173), tel 6668190, E-P 10-21; Lõunakeskus (Põhise 75), tel 7315543, E-P 10-21; Lõunakeskus (Põhise 75), tel 7315541, E-P 10-21; Rästvere Kaubanduskeskus (Rästvere 20), tel 7402751, 7402755, E-P 10-21; Kaubanduskeskus Eedra (Kalevi tee, tel 7402521, E-P 10-21; Tartu vana Kaubanduskeskus (Põhise 20A), tel 7343496, E-R 10-20, L-P 10-18; Viljandi: Väikseli 11, tel 4309673, E-P 9-20; Pärnu: Pärnu aed, 63-65, tel 6668124, E-P 9-20; Võru: Kooki 2, tel 7028025, E-P 9-20; Põlva: Kaubanduskeskus (Põlva 9/10), tel 4406034, E-P 10-21; Kuresaare: Saare

Pakkumine kehtib 01.03 - 30.04.2008 või kuni kaupja jätkub! Kõik pildid on illustratiivsed. K-Arvutisalong jätab endale õiguse kõiki hindu muuta.

Nii mahukas! Nii soodne!



164 lehekülge. Ainult 17 krooni kuus!

Naistelehe Nipiraamat on uus soodsa hinnaga praktiline kuukiri.
Ajakiri maksab jaemüügis 19.90, otsekorraldusega tellijatele 17 krooni kuus.
Tellimiseks mine veebilehele www.telli.ee, saada e-kiri levi@presshouse.ee või helista telefonil 660 9797.

Kuhu jäi Vision W?

● Tere [digi] toimetus! Saatsin lolli peaga ilma midagi lugemata kirja, küsides kumb on parem, kas Trekstor i.Beat Cody või Creative Zen, mis oli videot näitavate MP3-mängijate testis. Sain juba tõenäoliselt vastuse teada. Aga mul on nüüd uus küsimus. Miks Creative Zen Vision W-d seal polnud? Creative Zen Vision M-ist ei taha kuulda ka seda, et see palju auhindu võitis, mind ei huvita. See test oli videot näitavate Mp3-de kohta, ja Vision W on minu silmis video pooltest igas kandis üle. Idee pooltest ma ei usu, et Vision W-l pole WiFi ja staffi nagu iPod Touch'il aga asi oli ju videos. Ekraan on sellel suurem, rohkem mälu jne. Johan

[digi] vastus:

● Creative'i Vision W-d ei olnud testis sellepärast, et ta on täitsa teise klassi mängija kui need neli, mida me katsetasime. Meil olid testis väikesed flash-mälul põhinevad mängijad, mis ühtlasi näitavad ka videot. Vision W kuulub aga teise klassi, eelkõige video mängimise jaoks mõeldud seadmete hulka. Pealegi on tema kättesaadavusega Eestis tõenäoliselt suuri probleeme, sest kui me mõni aeg tagasi üritasime maaletootajalt seda testi küsida, saime vastuseks, et tegemist on kallil ja erilise seadmega, mida Eesti turul väga raske müüa, ja nad parema meelega ei hakkaks sellist üldse Eestisse toomagi. WiFi muide tal ei ole, kui see oluline on, aga me oleme ühte W-d veidi katsetanud ja tõesti, väga hea masin.

Kust osta kõrvaklappe?

● Olen teie ajakirja tellija. Teie ajakiri on aidanud mul nii mõndagi ostuotsust teha ja nüüd on mul nimelt selline mure, et kirjutajate Nokia juhtmevabade kõrvaklappide BH-503. Olen oodanud ammu juba sihukesi klappe. Äkki on võimalik öelda, kust netipoest te need tellisite ja kaua see kaup tuleb. Nimelt ei ole ise eriti netist midagi tellinud ja väike hirm on petta saada. Aksel

[digi] vastus:

● Meie toimetaja Kristjan ei tellinud neid netipoest, vaid firmast Staadioni Mobiiltelefonid, mis asub Tallinnas Tondi tänaval. Tulid kohale küll ja pettasaamise hirmu ei olnud.

Lugeja meie rahakoti kallal

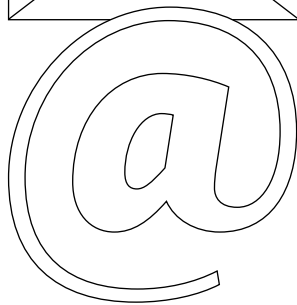
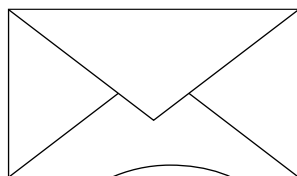
● [digi] foorumi ühest muust teemast jäi silma, et keegi pakkus välja teha ajakiri ka PDF-vormingut kättesaadavaks juba siis, kui seda pabertrüki letil näha saab. Oleksin kahe käega poolt. Säästaksite nii loodust kui lugejate laualust või riiuruumi. Kaaneplaadil olev kama võiks olla [digi]

[JÄRGMISEL KUUL]

● Kirju, veel kirju! Et teil oleks tahtmist meile huvitavaid mõtteid saata, pakume järgmise kuu parima lugejakirja auhinnaks Logitech'i VX Nano hiire.



saabunud post



Kirjuta meile:

● e-posti aadressil
digi@presshouse.ee

● aadressil

[digi]

Liimi 1

10621 Tallinn

[KUU KIRI]

[digi] mööda näppe!

● Nii, nüüd on see siis käes! Teleritest midugi. Andis aastaid oodata. Aga minu häämmatuseks oskas [digi] kavala vimka visata. Just mind viimasel ajal enim huvitava margi Sony esindajaks valiti hoopis suurema diagonaaliga ning kehvema D-seeria uusim 3550 mudel, samas kui väiksemad ja uuemad Eestis ju saadaval ning Philipsit esindas sobivas mõõdus päris kobe mudel. Nii mööda näppe saingi.

Sellesse testi sobinuks parameetrite pooltest paremini Sony 40tollised numbrit 3000 kandvad mudelid tublimatest V- ja W-seeriast. Need on Euronicsis viimasel ajal silma hakanud edumeelsete arengute pooltest. Huvitab just see, kuidas need erinevatest pildiallikatest tuleva esitamisega hakkama saavad. Hinnaklassi sobiks [digi] teleritesti nominentide sekka. Rix

[digi] vastus:

● Sonyga läks natuke halvasti jah, aga me ei taha kogu süüd enda peale võtta. Meil oli Sony esindajatega üks hoopis teine ja testi klassi pooltest sobivam mudel kokku lepitud, aga kui telerile järele läksime, selgus ootamatult, et meid huvitanud mudelit ei ole võtta. Seepeale anti meile maaletootja juurest just see teler, mis testi ka läks. Pärast testi ilmumist vestlesime sellest väiksest möödarääkimisest ka maaletootjaga ja katsume edaspidi selliseid olukordi vältida. Me testime kindlasti telerid edaspidigi ning ei ole mingit kahtlust, et Sony mudelid saavad seal edaspidigi esindatud olema ja loodetavasti siis ka sind huvitav mudel või selle järglane. Südamliku kirja eest on [digi] ette nähtud auhind ning sina võid tulla toimetusse ja võtta Creative'i kõrvaklapid.



taalses ajakirjas lisatud linkidena .exe/zip-failidele jne. Ekraanilt küll nii mugav seda lugeda ei ole, kuid seevastu võiks [digi]taalse PDFi maksumust võrreldes paberajakirjaga vähendada (tootmiskulude arvelt :P). Miki Donald

[digi] vastus:

● On üsna kindel, et kunagi lõpetab [digi] paberil ilmumise ja jääb ainult digi.ee, aga senisest erinevas ja midugi oluliselt põhjalikum versioonis. Siis teeme me kõik toimetuses 100% veebi ja mitte enam paberajakirja. Ma ei tea, kunas see aeg tuleb, võib-olla viie, võib-olla kümne aasta pärast.

Aga seni peame ikkagi oma paberajakirja müüma ega saa seda PDFina kohe ilmumiskuupäeval jagada, sest me tahame palka saada ja endale uusi arvuteid osta ja komanderingus käia ja kontorit kütta ja nii edasi. Aga minu arust on ka tore paberist ajakiri kätte võtta ja rahulikult lugeda. Veebis saab niigi päevad läbi istunud.



Kristiina

Mida sa, Kristiina, teed?

Ma töötan ja õpin. Õpin Tallinna Pedagoogilises Seminaris noorsootööd teist aastat, kaugõppes. Töötan hariduse ja kultuuri peal Ida-Virumaal.

Ida-Virumaal võib kohati ju ohtlik olla. Narvas julgeksid öösel üksi jalutada?

Kuna olen väike habras tüdruk, siis minu jaoks on paljud kohad ohtlikud. Olen muidu aasta õppinud ja töötanud ka Narvas, õhtuti julgesin küll maja taga poes käia, kuid hirm oli suur ning gaas oli alati taskus kaasas.

Oma töö tõttu oled sa kindlasti väga kultuurne. Luuletusi kirjutad?

Keskkoolis ikka pidime kirjutama. Viimati kirjutasin vist veebruarikuus, kui pidime kõnetehnika loengus viie minutiga tegema luuletuse, kus enda nimi sees.

On sul see veel meeles?

Kuskil konseptide seas on.

Mis on su parim omadus?

Röömsameelsus. Olen alati rõõmus, see annab jõudu juurde.

Iga ilmaga?

Iga ilmaga! Üks omadusi on veel see, et olen hästi abivalmis ja heasüdamlik.

Ütle ausalt, mis lahutab sind täiuslikkusest?

Minu viga on näiteks mõnikord selles, et olen liiga heasüdamlik ja seetõttu võin valesse auku astuda. Eks ma olen veel noor ja õpin oma vigadest.

Millal sa viimati liiga heasüdamlik olid?

Koolis õpetati, et viisakas inimene laseb enne uksest välja ja siis siseneb ise. Siin kodukohas olen ka samamoodi käitunud, aga see on võimatu. Kui mina näiteks välja soovin saada, siis mind tallatakse lihtsalt jalge alla. Võib-olla olen ma nii väike inimene, et keegi ei märka mind.

Sa oled maailma jaoks ilmselt liiga hea.

Aga missugune muusika on sinu arvates hea?

Oleneb täiesti tujust. Vahel soovin rahulikku muusikat kuulata, vahel just midagi kiiret. Igapäevaselt kuulan raadiot, hetkel on autos kaks lemmikplaati: Lea Liitmaa ja Ines. Neid kuulan tihti. Samas meeldib mulle ka Tanel Padar & The Sun ning selline välismaine bänd nagu Plush.

Hea raamat?

Hea raamat on huvitav raamat. Viimane hea oli Andrus Kivirähki «Mees, kes teadis ussisõnu».

Ei saa hea toiduta...

EMA tehtud kotletid on mega head!

Kristiina

Telefon: Samsung SGH-E530

E-post: iga poole tunni tagant

SMS: paar tükki päevas

Muud vidinad: HP Pavilion dv5000

Ehitaja käsiraamat

9. väljaanne

Täies mahus uuendatud!
292 lehekülge nõuandeid
ehitusala asjatundjatelt



Ehitaja käsiraamat maksab
tellides **179 kr** (hind
jaemüügis 199 kr).

Tellimiseks helista
660 9797 või saada e-kiri
levi@presshouse.ee

Windows Mobile® tarkvaraga nutitelefoni

AVA UUED UKSED!



ARVUJAST ON
SAANUD TAAS
ISIKLIK ASI.

Ava ukseid uute võimaluste maailma - HP iPAQ 614 Business Navigatoris on kõik vajalik vaid näpuvajutuse kaugusel. See on neljasageduslik telefon, mis omab ka integreeritud 3G ja WiFi tuge. HP Smart Touch Wheel juhtseadme abil on telefoni kasutamine kiire ja mugav, ning integreeritud GPS seade aitab hoida elu õigel kursil. Telefon kasutab Windows Mobile® 6 Professional tarkvara, millega saad kõik asjad aetud jooksu pealt.

Nüüd saadaval alates 8670 kroonist.



hp.ee/ipaq614

Tel 681 3823