

# [digi]

Nr 22, veebruar 2007 Hind 35.90 kr

Esimesena Eestis: [digi] testib Nintendo uusimat mängukonsooli Wii

**18** senikuulmatut ideed, mida peale hakata oma fotodega

Õpetame, kuidas enda arvutile üle interneti igalt poolt ligi saada

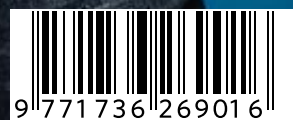
Erireportaaž Ameerikast: käisime maailma suurimal vidinamessil CES

Ajakiri+  
CD-ROM=  
**35<sup>90</sup>**

# SUURES TESTIS MP3-TELEFONID

Järeleproovitud ja hinnatud:

- Samsungi uus ja hea LCD-monitor
- Trekstori 8 GB MP3-mängija
- Canoni väike HD-videokaamera ja suur hulk muid vidinaid



# SONY



## Kordumatu ühilduvus

Muusika on kui kirg, juba esimeste helide saatel oled sa haaratud kaasa tema piirideta emotsioonide maailma. Et nautida täies ulatuses kõlavat helikvaliteeti, ühenda oma MP3 mängija või muu helikandja Bluetooth traadita tehnoloogia abil või lihtsalt USB liidese kaudu Sony CMT-U1BT\* muusikakeskusega. Kõikide\*\* formaatide taasesitlus vahetult ühendatud andmekandjalt.

Lihtne ja ei mingeid liigseid juhtmeid!

\* Sony CMT-U1BT - USB tugi

\*\* sh. mp3, atrac, wma ning teised failitüübid



like.no.other™

[www.sony.ee](http://www.sony.ee)

42 >

[digi] otsib parimat muusikatelefoni ja leiab lausa kolm!



VÄRSKE KRAAM

11 > iPhone'ist skeptiliselt

Me ei lähe haibiga kaasa ja kõik!

12 > Ameerika unistus CESil

Oma silm on ikka kuningas

16 > Üks-null

Seletamatult populaarne rubriik

20 > Aarete saar

Tööd saab kogemustega välisminister

22 > Naistekas

Seekord roosad kõrvaklapid

26 > Linnar Viik

Televiisorist tuttav



JÄRELE PROOVITUD

28 > Nintendo Wii

Suurusehullustus on kerge tulema

30 > HP LaserJet P2015

Printer. Põnev, eks?

31 > Ordi Enduro 621UBF+

Me nii lootsime, et see on hea arvuti

32 > Samsung SyncMaster 215TW

Tore triibuline ekraan

33 > Microsoft Intellimouse Explorer 3.0

Kus kaks eelmist on?

34 > Canon HV10

Marvet jäi rahule

35 > Creative Xmod

Roonemaa jäi rahule

36 > Logitech ChillStream

Lahtvee ei jäänud rahule

37 > Trekstor VibeZ 8 GB

Zat iz ein MP3-player

38 > Zalman ZM-NC1000

Globaalse soojenemise vastu

39 > DUALphone 3088

Sel kuul helistasime palju...

40 > SMC WSKP100

... ja siis sai aku tühjaks

41 > Logitech VX Revolution

Sveni uus sõber

41 > AverTV Box 7

Sveni teine uus sõber

KOLUMNISTID



24 >

Mart Parve Mac'i-fännid leiutasid iPhone'i



25 >

Kristjan Otsmann Rahapuu lollidemaal

## 56 >

**Mida sina tahaksid  
oma fotodest teha?  
Meie tegime pusle,  
sokid ja küüned.**

### TARGAD LOOD

**42 > Mõnus muusika  
meid hullutab siin**  
Supertestis hulk MP3-telefone

**52 > Kaughaldus on lihtne  
nagu uni**  
Kui failid jäävad koju

**56 > 18 ideed, mida teha  
oma fotodega**  
Uskumatu. Lihtsalt uskumatu



### PLAY

**62 > Tom Clancy's Rainbow 6 Vegas**  
Püss kätte ja korda looma

**65 > F.E.A.R. Extraction Point**  
Kas teie juba kardate?

**66 > GTA: Liberty City Stories (PS2)**  
Ikka seesama kuulus mäng

**67 > Need for Speed: Carbon**  
Pime on, pange tuled põlema!

**68 > [2]: Kihutamised mootorrattastel**  
Kukkumine on hinna sees

**69 > [2]: SimBini ringrajakihutamised**  
Kukkumine on võimatu

**70 > [2]: Lahinguseeriate teised osad**  
Kukkumine tuleb kõrgelt

**71 > [2]: Teise maailmasõja  
võrgutulistamised**

Kui kukume, siis kõik koos

**72 > Uudised**  
Aga meie juba teame

**73 > Tulekul**  
Näppudel arutamise algkursus

### TAGUMINE OTS

**74 > Ostujuht**

**76 > Digidoktor**

**78 > Kuulame ja vaatame**

**80 > Saabunud post**

**82 > Kadri vastab küsimustele**



entre

www.entre.ee



# PILDISTA JA VÕIDA!

Jäädvusta hetk teemal „sõbrad“

ning lae see üles aadressil [www.entre.ee/foto](http://www.entre.ee/foto)

Parima foto tegijale  
ülivinge digipeegel  
**CANON EOS 400D!**

**Canon**

[www.canon.ee](http://www.canon.ee)



Võistlusfotode esitamiseks aega 10. märtsini 2007.  
Täpsem info ENTRE poodides- ning kodulehel.

**Lõbusat klõpsimist!**

**TALLINN**, Narva mnt 21, tel 660 5720 | Magistrali keskus, Sõpruse pst 201/203, tel 677 7256

**TARTU**, Raatuse kaubamaja, Raatuse 20, tel 740 2115 | **VALGA**, Vabaduse 3, tel 766 1545 | **AHTME**, Ahtme Kaubakeskus,

Estonia pst 30A, tel 332 0700 | **PÄRNU**, Mai Selver, Papiniidu 42, tel 442 9225 | **HAAPSALU**, Posti 30, tel 473 7030

**RAKVERE**, Lai 11, tel 322 3203 | **PÕLVA**, Kesk 17, tel 799 4699 | **VÕRU**, Semu Kaubamaja, Vabaduse 1, tel 782 1822

**VILJANDI**, Jakobsoni keskus, Jakobsoni 21A, tel 433 5333 | **NARVA**, Tallinna mnt 16, tel 337 7550

# Sokid, tort ja küüned



• Ma tahaksin, et lehitedes veebruarikuu [digi] jagaksite minu soovi avaldada erilist lugupidamist meie kaasautori Kristjan Kaljundi vastu.

Kui palusin tal kirjutada loo sellest, mida fotodega huvitavat peale saab hakata, ei oleks ma uneski osanud näha, et ta kaevab välja sellise hulga ennekuul-

matuid ja põnevaid asju.

Ma saan aru, et fotod võib Flickrisse või Nagisse või mõnda muusse pildisaiti üles panna või välja trükkida ja seinale naelutada, aga sokid, tort, metallpilt või küünemaalingud ei ole mul küll mitte kunagi peast läbi käinud. Ja seda kõike pakuvad meie Eesti firmad ka!

Fotode interneti riputamine kaotab võlu kiiresti, sest seal on veel umbes mitmekümne miljoni inimese täpselt sama lahedad pildid.

Mulle meeldiks siiski rohkem, kui saaksin oma fotodega midagi tõeliselt rabavat ja kordumatut teha.

Kas sul on Kristjani loetelule midagi lisada? Kirjuta meile! Paremad ideed trükime ajakirjas ära.

**[d]** HENRIK ROONEMAA, PEATOIMETAJA

Oma fotodest sokkide, küünemaalingute, tortide või metaalpiltide tegemine pole mul küll mitte kunagi peast läbi käinud.

## [MÄNGUMÄNG]

Vastus jaanuari [digi] mänguküsimusele on: neljas.

Viimane „Splinter Cell“ arvutile on „Double Agent“, enne seda on ilmunud „Splinter Cell“, „SC Pandora Tomorrow“ ja „SC Chaos Theory“. „Essentials“ on PSP eksklusiiiv.



### „Tom Clancy's Rainbow Six Vegas“

• Jan Heinpõld

#### Mänguplakatid:

- Taavi Pärnsalu
- Peep Uudeküll
- Aigar Vals
- Kristian Kaskman
- Priidu (xrm@hotmail.ee)
- Margus Vanamäe
- Peeter Krumm
- Lemmo Siil
- Heiki Kutsar
- Laur Kaasel

Auhindadele palume järele tulla meie toimetusse Tallinnas, Paldiski mnt 26a.

**[digi]**

- Address: Paldiski mnt 26a, 10149 Tallinn
- tel 661 6186 • faks 661 6185
- e-post digi@presshouse.ee

### Toimetused

Peatoimetaja

**Henrik Roonemaa**

henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetajad

**Sven Vahar**

sven.vahar@presshouse.ee

**Leho Lahtvee**

leho.lahtvee@presshouse.ee

Kujundaja

**Holger Vaga**

holger@presshouse.ee

Keeletoimetaja

**Martin Mets**

martin.mets@presshouse.ee

### Tellimine

• telefonil 660 9797

• e-posti aadressil

levi@presshouse.ee

• veebis aadressil

http://www.telli.ee

**telli.ee**

HEAD AJAKIRJAD  
HEA HINNAGA

Tellimishind 349 krooni  
aastas. Otsekordlusega  
29 krooni kuus.

### Reklaam

**Indrek Kruusmets**

tel 660 9360

indrek.kruusmets@presshouse.ee

Kolumnistide portreede autor

**Oskar Aitaja**

Fotod tootjatelt, kui ei ole

märgitud teisiti.

Väljaandja **Presshouse OÜ**

Trükk **Unipress**

### © Presshouse OÜ

Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.

www.digi.ee



Foto: **Egert Kamenik**, Modell: **Kadri Bussov**, Stilist: **Kadri Bussov**, Meik: **Lana**, Soeng: **Ksenja**, Riided: **Diesel**, **Fornarina**, Ehted: **Diesel**

# 24 fotot TASUTA!

Kõigile, kes ostavad  
meilt veebruarikuu  
jooksul digitaalse  
fotokaamera, teeme  
digifotodest 24 fotot  
10x15 cm tasuta!

<http://foto.euronics.ee>

## EURONICS

D I G I F O T O

Digitaalne fotokaamera Nikon



**TASUTA!**

**Nikon**  
COOL SCHOOL

**Nikon**

**2999.-**

Norm. hind 3995.-  
Kuumakse alates 108.-

COOLPIXS9S

**6.1**

MP / CCD

**3x**

OPT. ZOOM

**2.5"**

TFT LCD

Digitaalne fotokaamera Olympus



**OLYMPUS**

**3999.-**

Norm. hind 4995.-  
Kuumakse alates 117.-

SP510UZ

**512 MB**  
mälukaart  
KAUBA PEALE

**7.1**

MP / CCD

**10x**

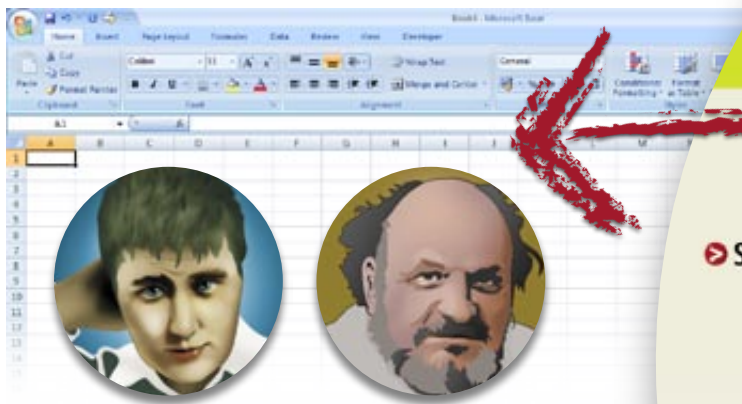
OPT. ZOOM

**2.5"**

LCD

## EURONICS

Pakkumised kehtivad kõigis Euronicsi ja PlussMiinuse kauplustes üle Eesti.  
Euronicsi ja PlussMiinuse kaupluste aadressid ja lahtiolekuajad leiad  
[www.euronics.ee](http://www.euronics.ee) ja [www.plussmiinus.ee](http://www.plussmiinus.ee)



## Ekraaniviisor

# Uus Office 2007

● Kui eelmisel kuul tutvustasid Henrik Roonemaa ja Henn Sarv uut operatsioonisüsteemi Windows Vista, siis seekord võtavad nad ette uue Microsoft Office'i. See võib tunduda igavana, kuid tegelikult on Office läbinud tohutu uuenduskuuri ja igavusest on asi kaugel.

Peaaegu 45 minuti jooksul näitavad Henrik ja Henn, kui palju olulisi muutusi

Office 2007 toob ning kui lihtsaks on tehtud ka päris keeruliste funktsioonide kasutamine. Nagu Henrik ütleb, on tema arvates Office 2007 suurem ja põnevam uuendus kui Windows Vista. Miks? Vaata, küll sa siis aru saad.

- ▶ **Sam And Max: Situation Comedy**  
Viimaste aegade parima seiklusmängu teine osa
- ▶ **Ekraaniviisor: Office 2007**  
Henrik Roonemaa ja Henn Sarv uurivad uut Office'it
- ▶ **Mexican Motor Mafia**  
See mäng rokitab paremini kui Tarantino!
- ▶ **UltraVNC**  
Loo ühendus oma koduarvutiga suvalisest kohast maailmas



# Tortuga: Two Treasures

● Piraadimänge aeg-ajalt ikka ilmub, kuid buumi pole olnud. Enamiku piraadimänge on saanud rolli- ja seiklusmängurid – viimaseks maiuspalaks neile oli RPG „Age of Pirates: Caribbean Tales“. Märtsis poelette vallutama tuleb „Tortuga: Two Treasures“ on märulile orienteerunud, teemaks kättemaks reetnud õpetaja „õpetamiseks“.

„Tortuga“ lühikeses demos saab mereröövli oskusi väljendada kahes level'is. Esimeseks on laevade põhjalaskmine, kus

saab harjutada erinevate kuulide mõju, miinide paigaldamist, laeva parandamist, kulla, laskemoona, meeskonna ja varude taastamist ning suure kaheksajala saatmist vastaste laeva kimbutama.

Teises osas on peategelane Thomas „Hawk“ Blythe juba kahe jalaga maa peal varemtes kolamas ning mõõga ja püstoli abil tuleb vabaneda tema elu kallale kippujatest. Taas saab korjata kulda ja igasugu abistavat ning elu lihtsustavat nanni.

## [NÕUDMISED ARVUTILE]

**Opsüsteem:** Windows 2000 või XP

**Protsessor:** Pentium 4 1,7 GHz

**Mälu:** 512 MB

**Videokaart:** 64 MB mälega DirectX-9 ühilduv, Pixel/Vertex Shader 1.1 toega

**Kõvakettaruumi:** 600 MB

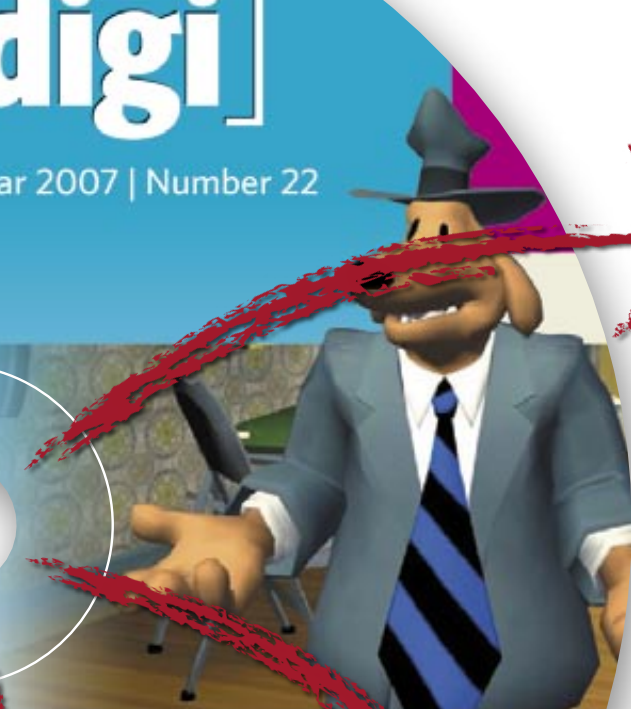


resshouse OÜ

ja ajakirjast eraldi.



736269016



## Sam And Max: Situation Comedy

● Sami ja Maxi seiklused lähevad edasi! Uue seeria teises osas peab kummaline detektiivipaar jagu saama otse-eetris hulluks läinud telesaatejuhust Myra Stumpist, kes on kogu stuudiopubliku pantvangi võtnud ja tahab neile sponsorite kinni makstud auhindu jagada. Aga telemaailmas töötavad egoistlikud ja halvad inimesed ning vähemalt üks neist ei ole sugugi hu-

vitatud sellest, et uurijaid studiosse sisse lasta. Aga mis oleks üks seiklusemäng ilma takistusteta ning võimaluseta just sinu abil tõestada, et suur koer ja väike jänes on väärt oma 15 minutit kuulsust.

### [NÕUDMISED ARVUTILE]

**Opsüsteem:** Windows XP  
**Protsessor:** vähemalt 1,5 GHz  
**Mälu:** 256 MB  
**Videokaart:** 32 MB mälu



## UltraVNC

● Selles numbris õpetab Sven Vahar sind oma arvutile suvalisest kohast üle interneti ligi pääsema. Siis pole enam kunagi lugu sellest, et sa mõned failid endaga kaasa unustasid võtta või sul igaval peol viibides enda muusikat käepärast pole. Logi aga üle

interneti koduarvutisse sisse ja anna tuld. Üks parimaid programme selliseks kaughalduseks on UltraVNC ning selle oleme ka plaadile pannud. Installe, loe ajakirjast õpetust ning alusta uut elu. Nüüd ja kohe.



## Mexican Motor Mafia

● Veebruar on [digi] kaaneplaadil tõeline mängu-eri. Aga „Mexican Motor Mafia“ on siin ainult sellepärast, et peatoimetaja isiklikult nõudis. Sest, nagu ta meile põlevate silmadega kinnitas, sundis ainuüksi selles mängus kõlav muusika teda mitu päeva hullunult mööda Mehhiko liivavälju ringi kihutama ning raskekuulipildujatest ja raketihitjatest vastaste autode pihta tuld andma, salakaubavedajaid teise ilma saatma ning selle käigus ka vähemalt ühte

pulmapidu laiali lööma.

Kust alustada? Kätemaksust! Tarantino-liku fiilinguga mäng algab sellest, et vanglast põgenenud kurjategija hüüdnimega Preester tapab su venna, võtab ta lapse pantvangi, ajab ära su auto ning põgeneb Mehhikosse. Sinu ülesandeks jääb tema kamp nimega The Red Texas Four laiali lüüa ning õiglus jalule seada. Ning seda kõike raskelt raiuva mehhiko rokkmuusika saatel. Aga see oli ka üks vinge auto!

### [NÕUDMISED ARVUTILE]

**Opsüsteem:** Windows 98/Me/2000/XP  
**Protsessor:** Pentium III 600 MHz  
**Mälu:** 128 MB  
**Videokaart:** Geforce või parem, vähemalt 32 MB mälu

# Kreisisid päevad!

Pakkumine kehtib 2. -18. veebruarini

## 85.-

Tavahind 120.-



### DVD toorik Platinum

- 25 x 4,7GB
- kirjutamiskirus kuni 16x
- + formaat
- 25tk tornis



## 2990.-

Tavahind 3850.-

### Digikaamera Olympus mju 700

Resolutsioon 7.1MP, 3 x optiline zoom, 2.5" TFT LCD ekraan, ilmastikukindel korpus, salvestab videot heliga, Li-Ion aku, eestikeelne menüü, kaal ainult 103g.

mälu 1GB!

Tavahind 890.-

## 690.-

### MP3-mängija Creative Muvo V100

- 1GB mälu
- diktofoni funktsioon
- mängib MP3/WMA
- kuni 18 tundi taasesitust
- värvus valge
- kaal 33g



Windows Vista!

## 11990.-

Tavahind 12990.-

### Acer Aspire 5051AWXMI

Protsessor Mobile AMD Turion 64 MK36 (2.0GHz, 32/64bit), kiire 1GB DDR II mälu, kiire 120GB 5400rpm kõvaketas, SuperMulti Dual Double Layer DVD +/- kirjutaja seade, SD/MS/MMC/MSD/XD mälukaardilugeja, pööratav Acer OrbiCam veebikaamera, kuni 128MB videokirendi ATI Radeon Xpress 1100, 54Mbps traadita võrgukaart 802.11b/g (Wifi), võrgukaart, modem, High-definition helikaart ja integreeritud kõlarid, mikrofon, S/PDIF, 6 elemendiga Li-Ion aku, aku kestvus kuni 2,5 tundi, 14,1" CrystalBrite TFT WXGA laekraan, 3xUSB 2.0, PCMCIA, VGA, kaal 2,4kg, Microsoft Windows Vista Basic, Symantec Norton AntiVirus, Acer Empowering Technology, CyberLink PowerDVD.



## 12490.-

Tavahind 14990.-

### 32" LCD televiisor Samsung LE32S71BX

32" laekraan, DNL kujutise optimeerimissüsteem, LNA+ signaali võimendi, PVA maatriks, resolutsioon 1366 x 768, heledus 500cd/m2, kontrastsus 3000:1, reageerimisaeg 8ms, vaatenurk 170°, SRS Trusurround XT, piilt pilidis funktsioon, 1000lk teletekst, 480i ja 1080i HD valmidus, HDMI, SCART, ergonoomiline kaugejuhtimispult.



Tavahind 1490.-

## 950.-

### HP DeskJet F370 printer/skanner/koopiamasin

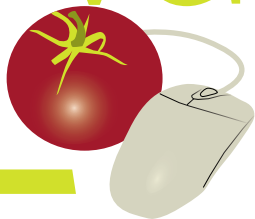
- printer (4800 x 1200 dpi)
- koopiamasin (600 x 1200 dpi)
- 48-bit skanner (1200 x 2400 dpi)
- kuni 20 lk/min
- 32MB
- USB liides

**K - Arvutisalong**®  
www.k-arvutisalong.ee

Tallinn: Gonsiori tn 14, tel 6613085, E-R 10-18, L 10-15, Rocca al Mare Kaubanduskeskus (Paldiski mnt 102), tel 6659117, E-P 10-21, Kristiine Kaubanduskeskus (Endla 45), tel 6650591, E-P 10-21, Sõpruse pst 237/239, tel 6545385, E-R 10-18, L 10-15, Kaubanduskeskus Mustikas (Tammisaare tee 116), tel. 6979839, E-P 10-21, Torupilli Selver (Vesivärava 37) Tel 6766822, E-P 10-21; Ülemiste Kaubanduskeskus (Suur-Sõjamäe 4) tel. 6034704, E-P 10-21; Sikupilli Kaubanduskeskus (Tartu mnt 87), tel 6332949, E-P 10-21, Järve Kaubanduskeskus (Pämu mnt 234/238), tel 6140369, E-P 10-21, Mustamäe tee 44a, tel 6559788, E-R 10-18; Mustakivi Prisma (Mustakivi tee 17), tel 6340016, E-P 10-21; Tartu: Lõunakeskus (Ringtee 75), tel 7315543, E-P 10-21; Lõunasaar (Ringtee 75), tel 7315541, E-P 10-21; Küüni 2, tel. 7420027, E-L 9-19; Raatuse Kaubamaja (Raatuse 20), tel 6332949, E-P 10-21; Riia tn. 2/2A), tel 7343496, E-R 10-20, L-P 10-18; Viljandi: Männimäe Selver (Riia mnt 35), tel 4344977, E-P 10-21; Valga: Valga Selver (Raja 5), tel. 7666434, E-R 10-19, L-P 10-16; Pärnu: Kaubamajakas (Papiinidu 8/10), tel 4455934, E-P 10-21; Kuresaare: Saare Selver (Tallinna mnt. 67), tel. 4595460, E-P 10-21; Rakvere: Ekspresspunkt (Koidula 5), tel 3277242, E-R 09-18, L 10-15; Jõhvi: Kaubanduskeskus Tsentraal (Keskväljak 4), tel 3370291, E-R 10-19, L 10-16; Narva: Kaubanduskeskus Fama (Tallinna mnt 19C), tel 3566408, E-P 9-20; Hooldus: Mustamäe tee 44a, tel 6559554, E-R 10-18, Tellis fotod Interneti teel: foto.k-arvutisalong.ee

Pakkumine kehtib kuni kaupa jätkub. Kõik pildid on illustreeritud. K-Arvutisalong jätab endale õiguse kõiki hindu muuta.

# Värske kraam



> Ameerika unistus **LK 12** > Jätkuvalt populaarne "Üks-null" loeb sel kuul raha **LK 16** > The Pirate Bay hakkab oma riiki looma **LK 20** > Linnar Viik andis meile intervjuu! **LK 26**

## 8 põhjust, miks iPhone läbi kukub

Apple iPhone'i ümber on madin käinud liiga kaua. Kõik on juba ära haibitud, miljonid inimesed ootavad suve ja tuhanded eestlased talve, et endale siis ideaalne jõulukink teha. Me teeme vastuhaibi. iPhone ei pruugi üldse nii lahe tulla, kui sa arvad.

**1 Kriibib hinge.** Jah, iPhone on ilus ja väike, aga tundub, et ta võib sõrmede vahelt väga kergesti maha pudeneda. Ning selline suur ekraan lausa ootab võimalust ära kriipuda. Mäletate ju, milline jama oli iPod Nanode kriipumislembusega. Oh, ja siis veel sõrmejäljed sel suurel ekraanil. Tore.

**2 iPhone ees, õnnetus taga.** Mis sa arvad, kui lihtne on sellist telefoni ühe käega juhtida? Näiteks autoroolis? Ühe käega pole selle telefoni juures midagi teha ja see on jama.

**3 Tumedate tunnete kütkeis.** Kui äge on puuetundlikul ekraanil trükkida? Meie sõrmed on selleks, et midagi tunda. Sõrmede all! Punkt.

**4 Eesti, Eesti, perkele Eesti.** Steve Jobs on eriti uhke selle üle, et iPhone saab aru, mida sa trükkida tahad ja parandab valesi läinud sõrmelööke automaatselt. Selle nimi praegustes telefonides on T9. See tuleb igale keelele eraldi kohandada. Kui suur on tõenäosus, et Apple'i iPhone hakkab suhtlema

eesti keeles? Mitu Grammy't võidab Vanilla Ninja?

**5 Kolmas partei jääb ukse tahta.** Miks on iPhone tarkvaraarendajatele suletud? Juba praegu meeldib meile telefonidesse lisaprogramme tõmmata, iPhone'iga oleme Apple'i vangid.

**6 Põlvkondadevaheline konflikt.** Kus on 3G? Me pole [digis] küll seni 3Gst väga vaimustuses olnud, ent see on käinud peamiselt 3G lisateenuste kohta nagu videokõned. Kes hoolib videokõnedest, me tahame kiiresti netis surfata.

**7 Tõmba juhe seinast välja.** Viis tundi kõneaega või netis surfamist, 16 tundi muusika kuulamist? Sony Ericssoni uuemad telefonid lubavad meil 30 tundi muusikat kuulata. Jah!

**8 Azkabani vang.** Lugupeetud Apple, aku ei ole Sirius Black, et teda tuleb muu maailma eest vangis hoida. Me tahame telefoni kasutada ka pärast seda, kui aku aasta pärast tuksi läheb. Läheb küll. Te teate ise ka, et läheb, miks te siis seda vahetada ei luba?



# Ameerika unistus

[digi] käis Las Vegases maailma ühel suurimal ja põnevaimal vidinamessil CES ning imestas end segaseks. Me oleme küll kuulnud, et Ameerika on kõigi võimaluste maa, ent sellist vidinaparadiisi poleks osanud ette kujutada.



Kena tubin ja uhke tsikkel olid mõeldud rahvast ligi tõmbama peategelasele - TCL D767 8-in-1 digitaalvi-deokaamera-MP3-video-pleierile.



UMPC - Ultra Mobile PC - on uueks trendiks kantavate arvutite maailmas.



See Dodge Viper on kõigi autofännide märjaks unelmaks - auto arvuti- ja helisüsteem maksid sama palju kui nitroga varustatud ulmeline masin ise.



Alla kümne dollari maksev sülearvuti on loodud toomaks interneti hüvesid ka arengumaade lastele kättesaadavasse ulatusse.



Sony Vaio uusim mediaarvuti hiilgas taas omapärase disainiga.



„Tähesõdade“ fännid saavad endale soetada kuulsa filmiroboti R2D2 - antud juhul kõikvõimalikke (DVD, CD, iPod) formaate mahamängiva pleieri ja kodukino projektori hübriidi.



Sans Digital pakkus laia valikut väliseid kettasalvesteid alates odavama test kodulahendusest kuni turvaliste suurte RAIDideni välja.



Kogu Porsche autosse sissehitatud Xplod Image audio-videosüsteem on tsentraalselt juhitud auto konsoli arvutist. Kui nad ainult sellele normaalsema nime ka suudaksid panna.



Robotkiil, kes puldist juhituna kiirelt suuri kõrgusi vallutas, oleks kena kink igale teismelisele.



Earthquake demonstreeris laia valikut kõlarisüsteeme. Iga komponent, millest 5.1, 7.1 või 8.1 lahendust ehitada, maksis 12 000 kuni 36 000 dollari vahel.



Retro on moes – see digipleier püüab meenutada vana „saviplaadimängijat“.



Intel hülgas oma kahe- ja neljatuumaliste protsessoritega ning nende baasil partnerite loodud ülivõimekate mängumasinatega.



HeadSpa lahendab teie mured pika arvutikasutamise tõttu saabuva peavalu ja väsimuse kõrvaldamisega meeldiva punktmassaažiga.



Logitech Harmony 1000 on universaalsete koduelektronikatoodete pultide viimane tase ja sedakorda varustatud värvilise ekraaniga.



Kui paar aastat tagasi lõi Sony laineid oma robotkoera Aiboga, siis nüüd oli erinevaid robotelukaid kaasaegsetest loomadest kuni selle ülitäibuka DinoRobotini.



Vahetatavate piltidega digipildiraamid on juba jupp aega turul olnud. Nüüd on nutikad hiinlased valmis saanud liikuvat videot demonstreeriva pildiraamiga.



Maxtor demonstreeris piltlikult, milline mäekõrgune kuhi muusika-CDsid mahub MP3-formaadis ühele nende 2,5tollise kõvaketta peale.



Loomaks koduse süsteemi keskset serverlahendust, on Microsoftil pakkuda Home Server tarkvara. Pildil üks esimesi partneri Inventeci loodud raudvaralahendusi sellele platvormile.



Karaoke robot Elvis oli külastajate seas samuti menukas objekt.

TERMOMEETER



**500°  
iPhone**

Sõltumata sellest, kas tulevane iPhone on edukas või mitte, on mobiiltelefonide turg segi lõõdud ja teisedki disainerid on hakanud taas ajusid liigutama.

**100°**

**Blogivad poliitikud**

Poliitikud on hakanud hooga blogima. Isegi kui sellest reaalselt kasu ei tõuse, on lõbus nende esimesi katsetusi jälgida. Andke minna!

**0°**

**Vista väljas**

Suure kisa-käraga välja kuulutatud Windows Vista vastuvõtt on leige. Kõike seda oleme juba näinud. Ootame esimese hoolduspaketi ära.

**-270°**

**Keelesundlus veebis**

Riigikogus oleks peaaegu vastu võtnud seaduse, et Eestis registreeritud firmade veebilehed peavad avanema eesti keelsena. Isegi välisturule suunatud veebid. Napikas.



**1 650 000 000 000**

dollarit nõuab RIAA veebisaidilt AllOfMP3.com

**11 000 000**

laulu eest

**150 000**

dollarit tükk



**108**

tollit on nüüdseks maailma suurim LCD-televisior, Sharpi oma

**284**

päeva jooksul oli eelmisel aastal parandamata Internet Explorer nii, et vead olid avalikult teada ja kuri kood olemas

**182 689**

SMSi saatis hindu Deepak Sharma ühe kuu jooksul

**6100**

päevas

**253**

tunnis

**4,2**

minutis

**1411**

lehekülge oli arve pikk

**0**

pisarat valas ta selle pärast, sest tal on piiramatu arvu SMSidega kõnepakett

**286 000**

dollarit annetas keegi hea inimene Wikipediale, anonüümselt

**1 000 000 000**

kalkulaatorit on nüüdseks müünud Casio



**1965**

tõid nad esimese elektroonilise kalkulaatori turule

**001**

oli selle nimi



# Siin ongi Point!

Photopointist leiad endale sobiliku arvuti ja kõik

sinna juurde kuuluva. Tule ja uuri, milles on Point!

## LCD monitorid

ALATES **2590** kr

## Printerid

ALATES **490** kr

### Lexmark värviline tindiprinter Z 735

trükitihedus: kuni 1200 x 1200 dpi, värviline kuni 4800 x 1200 dpi, trükiikiirus: kuni 15lk/min, ühendus: USB 2.0 **Hind: 490.-**

### D-Fruit 17" TFT monitor WL17A

Maksimaalne resolutsioon: 1280x1024, kontrastsus: 500:1, heledus: 300 cd/m<sup>2</sup>, vaatenurk: 150/135 (H/V), reaktsiooniaeg: 8 ms. **Hind: 2590.-**

### D-Fruit 2.1 SoundMaster JT-2101 kõlarikomplekt

Väljundvõimsus: 48W RMS, signaali/müra tase: 40 dB, sagedusdiapasoon: 40 Hz - 18 KHz, bassikõlar: 4", satelliit: 3" regulaatorid: helitugevus, kõrged sagedused, madalad sagedused **Hind: 290.-**

## Arvutid

ALATES **2990** kr

## Kõlarid

ALATES **59** kr

## Klaviatuurid

ALATES **59** kr

## Hiired

ALATES **75** kr

### D-Fruit Cherry XXS arvuti

Protsessor: Intel Celeron D310 (2.13GHz) s478  
Püsimälu: 256MB DDRAM PC3200/400  
Kõvaketas: 40GB ATA 7200rpm  
CD-kirjutaja: CD-RW 52x32x52x  
Videokaart: integreeritud emaplaadile  
Võrgukaart: 10/100 integreeritud emaplaadile  
Helikaart: 5.1 integreeritud emaplaadile  
Korpus: D-Fruit 98XX 300W  
Lisad: PS2 EST klaviatuur, PS2 scroll hiir+matt  
**Hind: 2990.-**

Lisainfo: [www.photopoint.ee](http://www.photopoint.ee)

#### Photopoint Ülemiste Keskus

Tallinn, Suur-Sõjamäe 4  
Avatud: E-P 10-21  
Telefon: 603 4726

#### Photopoint Pärnu mnt.

Tallinn, Pärnu mnt. 139  
Avatud: E-R 10-20, L 10-18  
Telefon: 655 0651

#### Photopoint Lõunakeskus

Tartu, Ringtee 75  
Avatud: E-P 9-21  
Telefon: 731 5626

#### Photopoint Kaubamaja

Tartu, Riia 1  
Avatud: E-L 9-21, P 9-18  
Telefon: 731 4828

#### Photopoint Eeden

Tartu, Kalda tee 1c  
Avatud: E-P 10-21  
Telefon: 742 7868

#### Photopoint AG Kaubamaja

Jõgeva, Suur 5  
Avatud: E-R 9-18, L 9-16  
Telefon: 772 3185

#### Photopoint Astri

Narva, Tallinna mnt. 41  
Avatud: E-P 10-21  
Telefon: 356 7550

[VEEBIVAATLUS]



**JÜRI  
KALJUNDI**

[jkaljundi.blogspot.com](http://jkaljundi.blogspot.com)

**Tee ise tööriistariba**

● Paljud huvitavad ideed ei saa kunagi omaette äriks, kuid võivad olla heaks tooteks kellegi teise portfellis või tootelisaks.

Mõne aja eest ostis Yahoo umbes 120 miljoni krooniga teenuse MyBlogLog ([mybloglog.com](http://mybloglog.com)), mis võimaldab blogi või veebilehe juurde luua kasutajakogukonna. Kui täna pole paljudel oma küllastajatest aimugi, siis MyBlogLog lõpetab huupi tulistamise. Sinu lugejad oma nime, nägude ja statistikaga muudavad veebisuhtluse kahepoolseks. MyBlogLog on installitud umbes 45 000 blogisse ning registreeritud kasutajaid on 33 000. 120 milli selliste numbrite eest pole paha.

Huvitav toode on igaühel Firefox ja Internet Exploreri tööriistariba loomist võimaldav Conduit. Mõne minutiga saab saidiomanik oma kasutajatele teha tööriistariba, kust saab ligi saidi animkasutatavatele linkidele. Tööriistariba muutub reaajas, kui selle omanik sinna linke ja nuppe lisab või muudab. Võimalik on ka uudiste ja teadete edastamine kasutajatele. Kuigi firma on saanud ligi 25 miljonit krooni riskikapitali ning üle 5 miljoni kasutaja, usun, et ka selle ettevõtte ostab lähima aasta jooksul mõni suurfirma.

Kuigi ettevõtja eesmärgiks on pikaajaliselt eduka ettevõtte loomine, ei tasu unustada võimalust, et rikkaks võib saada ka pealtnäha lihtsa pisividina või nišitoote loomisega.

# 18x suumi, 1 kord klõpsa

Olympus SP-550 UZ on sisult digiseep, välimuselt aga peaaegu „nagu päris“. 7,1megapikslisel kaameral on ehtne värinastabilisaator, ISO kuni 5000 (jajah, muidugi-muidugi), 23 eelseadistatud võtterežiimi (sh ka allveemakro), AF-abilamp ja muud moodsad võimalused ning ülivinge 18x optiline suum. Laias maailmas peaks aparaat müügile jõudma veebruaris ning orienteeruvaks hinnaks peaks olema umbes 500 dollarit.



**Postikott e-kirjade lugemiseks**

● Firma Eleksen tuli mõttele koti külge pisike LCD pookida. Mõeldud, tehtud! Kantav kuvamoodul koosneb ~6 cm LCD-ekraanist, 1 GB mälust, puuetundlikest nuppudest, akust ning Bluetooth adapterist. Seadeldis suhtleb arvutiga Bluetoothi kaudu (eeldab Vista SideShow'd) ja oskab ekraanile kuvada e-kirju, kalendrit või pilte.





## Disney-pulgad nooremale koolieale

● Jaapan poleks Jaapan, kui nad multikategelasi ei armastaks. Armastavad, ja kuidas veel! Isegi välismaiseid, nagu näha. Näiteks Buffalo, keda meie teame soliidsete vidinate tootjana, müüb Jaapanis Disney-tegelaste kujulisi mälu pulki. 512 megabaidine Vinni Puhh või Miki-Hiir taskusse küll ei mahu, aga tühja sellest, ega neid ei ostetagi ju selleks, et taskusse peita, vaid selleks, et sõprade ees uhkustada. Või ära kinkida.

## Valvas veebikaamera

● Erinevalt tavalistest veebikaameratest suudab V-Gear veebikaamera ka liikuvat objekti fookuses hoida end vastavalt ise õiges suunas keerates. Tarkvara võimaldab kaameral jälgida kas kindlaksmääratud äratuntavaid kujutisi nagu inimene või lemmikloom ning eriprogrammi abil oskab kaamera end suunata kõigele, mis liigub. Ideaalne vahend pidevalt ringisebivate põngerjate eemalt valvamiseks. Valvsa kaamera saab kätte 40 inglise naela eest.



## Zink, pihuprinter

● Sülearvuteid saab kasutada süles ja pihuarvuteid pihus hoides. Samamoodi ka seda printerit. Zink („Zero ink“, tinditu) printer, mis on umbes pihuarvuti mõõtu seadeldis, millega saab printida ... umbes pihuarvutisuurusele paberile. Põnev on Zinki juures aga see, et printer tinti ega tahma ei kasuta, pilt ilmub võlupaberile nõiaväl. Loomulikult tuleb võlupaberit osta kalli raha eest, aga seda oligi arvata, et mingi konks peab taskusse mahtuva printeriga olema.

## [AJALOOTUND]



## HENN SARV

inimene, kes mäletab

## Kui suureks annab kasvada?

● Jõuluvana tõi mulle uue arvuti, sülearvuti – kaks 64bitist CPUd (*dual core* tegelikult), kumbki 2 GHz, mälu 2 GB, ketast 160 GB, ekraan 17 tolli. Jõuluvaeg on nostalgitsemise aeg ja meenutasin, milline oli mu arvutipark 10 aastat tagasi.

Kodus oli mul selle aja kohta võimas arvuti – 286, mälu 1+16 MB, ketas 20 MB, püstine A4 formaadis monitor, Hercules-graafika. Arvutit kasutasin lauakirjastuseks – Ventura Publisher oli mu lemmik.

Kui alustasin 1990ndate keskel koolitustega, olid laual esimesed 32bitised arvutid ja op-süsteemid. Mäletan, et kui seletasin Windows NT 4 kursusel mälu ja ketta haldust, oli juttu mälu mõõtudest. Laual oli arvuti mälu mahuga 16 MB ja rääkisime, et 32-bitise arvuti maksimaalne mälu maht on 4 GB. Siis oli suurimas minu käes olevas serveris KETTAmah 1-2 GB. NTFS failisüsteemist rääkides oli juttu „teoreetilisest“ maksimumist 16 EB. See on 16 eksabaiti: 1024 petabaiti = 1024x1024 terabaiti = 1024x1024x1024 gigabaiti.

Terabait tundus mõttetu suurena, kuid praegu kodukasutuseks mõeldud „serveris“ on 1,5 TB (nägin sellist müügil hinnaga 30 000 krooni, pidasin kalliks).

Kui täna pistad tasku 1 GB mälu pulga, siis meenuta – 10 aastat tagasi oleks pidanud taskusse pistma 100 karpi 3,5" flopsid või 300 karpi 5" flopsid.

Eriti meeldivad meile saart palistavad valge liivaga rannad.

Üle terve saare on väidetavalt rajatud teedevõrk.

Saare lääneosas on neli asustamata maja, mis ootavad elanikke.

Magedat vett hoitakse 151 000 liitri suuruses tünnis.

Välismaailmaga aitab muuhulgas sidet pidada ka lennuväli.

## Aarete saar

Maailma suurim torrentite sait The Pirate Bay on tüdinenud võimudega jagelemast ja nüüd on plaan teha oma riik.

● Alguses mõtlesid nad osta naftaplatvormile loodud päris riigi nimega Sealand, aga see kaup jäi katki.

Nüüd on nad välja vaadanud Karibi meres asuva Ile de Caille saare, mis on Hiiu- maast umbes poole suurem. Saar on müügis 18 miljoni USA dollari eest, saarel on palju liivarandu ning isegi väljaehitatud teedevõrk. Esi- mestele asukatele on ka neli mahajäetud maja ning len-

nuväli. Saarel on elekter, magedat vett hoitakse 151 000 liitri suuruses mahutis.

Oma saare ostmine ei tähenda veel sugugi, et sa võiksid selle iseseisvaks riigiks kuulutada, kuid aadressil [forum.buysealand.com](http://forum.buysealand.com) käib elav arutelu ja nagu The Pirate Bay tegijad ütlevad, ei välista nad sugugi, et saavad mõne eraannetuse kaudu vajalikud kümned miljonid dollarid kokku.



# PS3 jõuab Eestisse

Sony juhtkond on lõpuks ometi määranud kindlaks päeva, mil jõuab meie mandril müügile nende palju kära tekitanud värskem mängukonsool PlayStation 3.

● Jaapanis ja USAs novembris rahva ette toodud seade näeb Euroopas poeriuleid 23. märtsil. Esialgu ainult 60 GB kõvakettaga, nagu varemgi kuulutatud, 20 GB mudel tuleb „aasta lõpupoole“. Sony lubab stardipäevaks laiali jagada miljon aparati, millest

300 000 viiakse Suurbritanniassa. Seadme hinnaks lubatakse 599 eurot.

Stardiks tuuakse välja ka üle kolmekümne mängu, muuhulgas „Resistance: The Fall of Man“, „Rodge Racer 7“, „Call of Duty 3“, „Marvel: Ultimate Alliance“, „Tony Hawk’s Project 8“, „Sonic

the Hedgehog“, „Virtua Fighter 5“, „Virtua Tennis 3“, „NBA 2K7“, „NHL 2K7“, „Tom Clancy’s Splinter Cell: Double Agent“, „The Elder Scrolls IV: Oblivion“, „Fight Night Round 3“, „Need for Speed: Carbon“, „The Godfather: Don Edition“, „E.E.A.R.“ jt.

## Muusikasõbra seljakott

● „Kuulsite? Ei kuulnud? Oot, ma keeran kotti kõvemaks.“ Jah, Smarhome teeb seljakotte, mille külge saab ühendada iPodi või mobiiltelefoni ning matkata seljakotist tuleva tümpsu saatel. Või viiulikontserdi saatel, seljakotil on ükskõik, mida mängida. Kõlarid on ehitatud rihmade sisse ning voolu saavad need neljast AA-patareist. 60x40 mm kõlarid ei karda ei vihma ega lund ning helitugevust saab reguleerida otse õlarihmalt. Kaasa antakse adapterid levinumate mobiiltelefonide tarvis.



## [SEL KUUL]



**SVEN VAHAR**  
toimetaja

## Poletoobised rakendused

● Pörkasin mõne nädala eest probleemi otsa, mis mind tõsiselt üllatas. Hinnakirjad on veebis juba aastaid, veebipoed on töötanud üle kümnendi. Kedagi ei üllata, kui firma peakorter asub ühes linnas, aga teise linna harukontor kasutab mujal asuvaid andmebaase.

Kuidas saab siis juhtuda, et kui lähen arvutipoodi vidinat ostma ja kui selgub, et seda kohapeal pole, ei osata öelda, kus see siis on? Just nii juhtus. Seda müüja näeb, et soovitatav jupp on kuskil olemas, aga kus millises esinduses, seda ei näe.

Armas aeg, kaupmehed, milleks siis üldse teha võrgurakendusi, kui klient sellest hoolimata peab jalad selga võtma ja kõik kauplused ikkagi läbi jooksmata, leidmaks seda üht ja ainukest viimast järelejäänud vidinat? Interneti eesmärk ei tohiks olla baitide ühest kohast teise liigutamine, vaid hoopis elu lihtsamaks tegemine. Ka klientide elu.

Härrased arendajad, meil on aasta 2007.

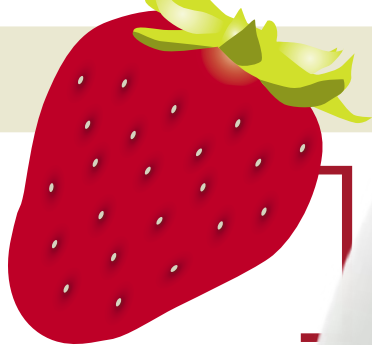


## FileMaker Pro 8.5 Täpselt nii, nagu Sina tahad!

FileMaker Pro 8.5 on populaarseim ning hõlpsalt kasutatav Windowsi ja Mac OS-i jaoks loodud andmebaasitarkvara, millega saad muuhulgas lihtsalt hallata personali, projekte ja varasid.

<http://www.filemaker.com/>

hind: 5525.-



## Kassisilmadega jope jälgib sind

● Jälitusseadmeid tootev firma Covert Asset Tracking Systems Ltd ehk C.A.T.S.eye on teada andnud, et hakkab tootma jälitatavaid riideid. Sellist suusajopet või kotti kandva inimese liikumist jälgida GPSi abil üle interneti. Eriti lahe on see, et riie saab energiat päikeselt, nii et jopet ei pea laadimagi. Riie on veekindel. Tulevikus tahab C.A.T.S.eye süsteemile lisada ka mobiilside tarvis mikrofoni ja klappid.

# Skullcandy klappid Eestis saadaval!

Photopoint on see koht, kust saab enamikku Skullcandy kõrvaklappidest nüüd endale soetada. Hinnad algavad 309 kroonist ja lõpevad 1450ga. Kõiki klappe poodides väljas pole, aga neid saab tellida laost enne kodulehel sobiva mudeli välja valides. Kampania „Kõikidele eesti tüdrukutele kolbaga roosad kõrvaklapid!” algab nüüd!

## Skype'i kollibeebi

● Verballi elukas nimega Baby Skype (sic!) on Skype'i aksessuaar, mis lehvitab kätega, kui sulle keegi helistab. Kui sõbraga rääkima hakkad, siis see ahv liigutab suud, nagu tema oleks ise sinu sõber. Ühtlasi on see mikrofoni ja kõlar, röstler ja munakeedumikser. Beebi saab 542 krooni eest omale tellida aadressilt [pixmania.com](http://pixmania.com).





Naistekat  
toimetab  
**Maris Sander**

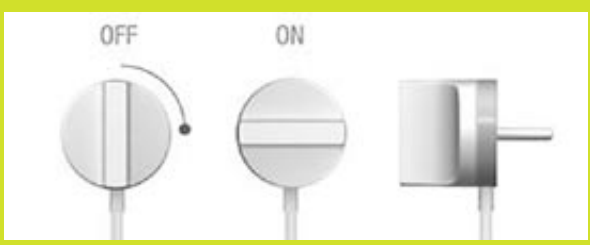


## Halleluuja, juhtmed!

● Nii palju kui mina tean, ei armasta igal pool tilgendavaid juhtmeid mitte keegi (*sorry*, juhtmed!). Disainer Ora-Itto arvates peaks neid aga hoopis kirjutuslaual skulptuurina eksponeerima. Firma LaCie jäigi selle oraiito juttu uskuma ja lasi tootmise huubi, millele on lisaks neljale USB- ja kahele FireWire-pordile ka lamp ja ventilaator. Tahaks näha seda juhtmepundart, mis seal hakkab lõpuks kokku jooksuma.

## Keera vool kinni

● Jah, tavaliselt saab igasuguseid elektroonilisi masinaid välja lülitada, kui vaja. Aga iga eestlane teab juba lapsest saati, et kui kodust pikemaks ajaks võõrsile minnakse, tuleb televiisori juhe seinast välja tõmmata. Noh, igaks juhuks, et kui välku hakkab lööma. Lõuna-Korea Sdesignnuniti disainerite arvates on hulga parem idee elekter lihtsalt kinni keerata.



# Mac'i-fännid leiutasid iPhone'i

Tarbijad ühendavad internetis jõud ja hakkavad oma tahtmisi lemmik-kaubamärkidele peale suruma, kuni firmadel-vaesekestel ei jää muud üle kui soovidele vastu tulla. Esimene pääsuke on kohal – Mac'i-fännid panid õunafirma iPhone'i tootma.

• „Sa oled vaid see, mida tarbid,“ sisen-davad meile iga päev reklaamimaailma Kašpirovskid.

Tahad olla jõrm kutt, kes naisi hoogsalt pi-kali jookseb, pead endale Old Spice'i nime-list õövavett pähe määrima. Tahad olla vaba kauboi, kes preerias lassot keerutab, pead oma kopsuvähki just nimelt Marlboro abil nõutama.

Õndsas nõuka ajal käis see ikka nii, et kui tahtsid ajalehte Edasi tellida, sunniti sind ostma ka Eesti Kommunisti. Salsinid ühes pakis sea soolikatega, rahvuseepos „Kalevi-poeg“ mõne Lenini tellisega.

Tänane reklaamimaailm on sarnane. Ai-nuke vahe on see, et müüa proovitakse sulle sind ennast. Ja kui soovid ennast osta, siis palun – aga komplektis pead ostma ka par-füümi või ketsid.

Tahad olla elitaarne? Milles küsimus – leiame sulle kuhjaga soovitud elitaarsust. BMW 7. seeria hinnad algavad miljonist. Oled mässaja kusagilt Tartust? Anna minna, sest plastpudeli Cuba õlut saab vast umbes kümpsi eest.

„Mís asja,“ mõtled võib-olla. „Ma ju tean juba, kes ma olen!“ Ei tea sa midagi. Sa oled vaid sinu BMW või Cuba õlu. Kui pappi on, muidugi. Kui plekki napib, siis sa vaevalt keegi oled.

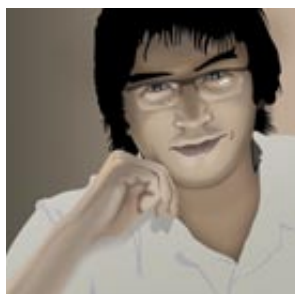
Selline maailm siis. Reklaamiinimesed kõrgel Olümposel ja allpool hordide viisi pööblit, kes jõllitab ülespoole, suu ammuli, ning ootab vihjeid, kuidas kehastuda mega-beibeks, intelligendiks või moemeheks. Tengelpungad pärani, sest tasuta ei saa midagi.

Kuid selline maailm ei kesta tõenäoliselt igavesti. Turundusinimeste dikteeriv monoloog on arvatavas-ti määratud lõppemisele. Mõõda saab aeg, kui klientide soovidega arvestamine tähendas firmadele üksikuid aktsioone piiratud valimiga uuringute näol.

Usun, et toodete ja iden-titeetide kujundamise jäme ots liigub tarbija kätte ning firmad muutuvad tarbijate partneriteks nende vajadus-te rahuldamisel.

See juhtub, kuna internet on pööranud senised hierarhiad kummuli – internetis tegutsevad ülemaailmsed, konsolideeritud ajud on võimsamad kui üksikute tegelinski-te omad kunagi olla saaks.

Ja on võimalik, et selle muutuse tähtsust tootearenduse juures jääb meile tulevikus



**MART PARVE**  
mart.tehnokratt.net

tähistama 2007. aasta jaanuarikuu, mil Steve Jobs tutvustas MacWorld Expol uut mobiil-telefoni iPhone. Neile, kellele Mac'i-kultus võõras, jääb ilmselt selgusetuks, mispoolest on see telefon nii eriline.

Puutetundlik ekraan ja numbriklihve pole? Selliseid aparate on turul nagu kirju-sid koeri. WiFi ja Bluetoothki on lisad, mil-leta korralikku moblat enam ette ei kujuta. Pigem on iPhone natuke üleilase olemise-ga, sest ei mõista 3G-keelkonna murrakuid – UMTSi, HSDPAst rääkimata.

Siiski on iPhone vähemalt ühes mõttes väga uuenduslik. Nimelt iPhone'i puhul ei rääkinud mitte Apple rahvale, mida rahvas tahtma peab, vaid vastupidi. Võib öelda, et iPhone'i toote lõi Mac'i-kogukond ning Apple Computersil ei jäänudki lihtsalt muud üle kui seda tootma hakata.

iPhone oli kaua aastaid Mac'i-kogukonna Püha Graal, üksisarvik. Esimest korda haka-ti sellenimelisest aparadist rääkima juba 2001. aastal.

Kohe-kohe pidada Apple'il välja tule-ma ehe makimeeste mobiiltelefon. Kellegi kursakaaslase sõbral olla Apple'is tutvused ja asi pidada praktiliselt kindel olema. Kogu-kond hõõrus rõõmsalt käsi.

Mõned aastad hiljem olid käed rakkude hõõ-rutud, aga iPhone'i polnud kusagilt paista. Igasuguseid iPode tuli põlvkondade kaupa, aga mida polnud, see oli Mac'i mobla.

Aina enam hakkas lekkima interneti pilte erinevatest iPhone'i prototüüpidest. Enamik neist muidugi Mac'i-fännide 3D-progede produktid. Kas tegu oli mõnel puhul ka Apple'i provokatsioonidega, jääb ilmselt sa-laduseks.

3D-mudelid varieerusid äärmisest totru-sest kuni korralike tootedisainideni. Vaatan praegu ühtesid iPhone'i fännipilte, mis pärit 2006. aasta märtsikuust. Kui kõrvutame neid sellega, mis kuju iPhone realselt võttis, on vahe vägagi minimaalne.

Sellel fännipildil on näha ligikaudu laifor-maadis ekraan, tõenäoliselt ka puutetundlik, ning ekraanil näeme tegutsemas Mac OS Xi.

Ainuke, millega tulevikuennustaja mõõ-da on pörutanud, on ipodiliku kontrollratta lisamine telefonile. Sama vea tegid muide enamik ennustajaid.

Tänaseks on iPhone siis lõpuks sündi-nud. Ja kui vaadata seda kauaoodatud Püha Graali, võib leida, et Apple'i arendajatel ei olnudki vaja palju pead vaevata ja joones-tuslaudu kulutada.

Piisas vaid saidi [www.macrumors.com](http://www.macrumors.com) lä-bitöötamisest. Fännid ju teadsid juba, mil-list telefoni nad tahavad.

Pigem on iPhone natuke üleilase olemisega, sest ei mõista 3G-keelkonna murrakuid – UMTSi, HSDPAst rääkimata.



# Rahapuu lollidemaal

Lootsin juba viis aastat tagasi, et eestlased on õppetunnid kätte saanud ega ole püramiidskeemidega liitumiseks piisavalt lihtsameelsed. Praegu tuleb tunnistada, et eksisin ning õnneotsijatel on internetikasutajate hullutamiseiga lihtne raha teenida.

● „On tõsiasi, et iga sekund, mida sa internetis veedad, varastab keegi sinu taskust raha...“

„Kujuta ette, et see summa jagataks 10 miljoni kasutaja vahel ära, iga kasutaja saaks 200 krooni ainult YouTube'i külastamise eest...“

„Kliki alloleval lingil, registreeri end liikmeks ning asu peaaegu mitte midagi tehes osakuid teenima.“

„Ära maga maha oma võimalust!!!“

Tuleb tuttav ette? Kui oled Orkuti kommunii liige, siis said ilmselt selle kirja. Aga selle?

„Tee ülekanne nimekirjas esimesel kohal olevale inimese kontole, lisa makse selgituse „kerge raha“ ning pane tee.“

„Super oleks, kui saadaksid kirja edasi 40 inimesele.“

„... mis teeb lõpuks kokku 25000 kirja, kus sinu nimi esimesel kohal. Nüüd tuleb see koht, kus SINA hakkad raha saama...2500-st 12,5% on 3125 potentsiaalset (kirjaviisi säilitatud – KO) edasisaatjat – 3125x25EEK=78125EEK sinu pangakontole.“

Tõenäoliselt on ka see potsatanud Su kirjastasti viimase kuu jooksul. Jess, raha vedeleb maas!

Registreerime end ruttu esimest „äri“ korraldava AGLOCO kasutajaks, paigaldame *viewbar*'i reklaamide vaatamiseks ja saadame kutse võimalikult paljudele tuttavatele edasi ning iseenesest mõista saadame 25krooni-kirja neljakümnele (ei, mis neljakümnele, ikka sajale – saab rohkem raha!) sõbrale-tuttavale edasi... Hoiatame veel panka, et kohe hakkavad sajad tuhanded kroonid arvele tilkuma... Või võtame enne hetke ja mõtleme veidi?

Püramiidskeemide abil kogutakse lihtsameelsetelt raha ammuks ajast. Mina mäletan enda 35aastasest elust nelja, 5–10aastase vahega toimunud sarnast kampaaniat. Esimeses ma isegi osalesin ja saatsin ümbriku sees viiele inimesele ühe rubla. Tagasi ei saanud midagi. Teises ma enam ei osalenud.

Püramiidskeemi saladus on lihtne: selle abil teenivad kõige rohkem skeemi käivitajad ja esimeste seas liitujad. Ka ülejäänud saavad kasu – saadetud raha eest õppetunni: pole mõtet võrastele inimestele hõlptulu lootes raha saata.

Miks enamik inimesi jääb rahast ilma? Sest kettkirja saavate inimeste hulk on piiratud. Selleks, et su nimi jõuaks taolise kirja rahasaajate tabelis esimeseks, peab arvuti-



**KRISTJAN OTSMANN**  
Eesti Ekspress

ala asjatundja Antti Andreimanni arvutuste kohaselt skeem kokku töötama kümme ringi, aga tegelikkuses jääb skeem pidama juba kuuenda ringi juures, sest skeemiga ühinevad inimesed saavad Eestis lihtsalt otsa. Raha teenivad esimesed sadakond liitujat, kõige rohkem raha saab püramiidskeemi algataja.

AGLOCO skeem on keerulisem – see liidab püramiidskeemi nuhkvaraga. AGLOCO ise loomulikult väidab, et nii see ei ole. Paraku on nuhkvaraga võitlejad teist meelt (vt [www.superadblocker.com/definition/viewbar](http://www.superadblocker.com/definition/viewbar)).

Selle skeemi puhul saadad teenimislootuses kirja laiali võimalikult paljudele inimestele ning paigaldad AGLOCO (varem tuntud kui samasuguse skeemi esimeste seas internetis loonud AllAdvantage) lehelt reklaame kuvava nn *viewbar*'i. AGLOCO müüb sellesse reklaame ja lubab anda murdosa tuludest *viewbar*'i kasutajatele. Samas ei vastuta firma selle eest, et vidina kaudu su arvutisse pahalasi ei sokutata. Arvutikaitse.ee postituses ütleb turbespetsialist Aare Kirna, et tegelikult ei taga AGLOCO isegi oma rahaskeemi töötamist.

Püramiidskeemi saladus on lihtne: selle abil teenivad kõige rohkem skeemi käivitajad ja esimeste seas liitujad.

Seega on mu sõnum lihtne: kui pead endast, oma tuttavatest ja rahakotist lugu, ära liitu kummagagi, sest enne sind on liiga palju inimesi selle vea juba teinud.

Aga kui pead end piisavalt küüniliseks ja rahaahneks, siis pane oma kalendrisse kirja 1. veebruar 2012. Otsi sel päeval tänavalt neli asotsiaali ja küsi nende pangavarde numbrid. Nüüd saada kõigile oma tuttavatele, sõpradele, vaenlastele, sugulastele – kõigile kõigile, keda sa tunned ja keda sa ei tunne – laiali kiri palvega kanda nimekirjas esikohale olijale kolm eurot. Nimekirja esimeseks neljaks liikmeks pane nelja asotsiaali andmed ja viiendaks ennast. Kirja tekst kopeeri praegusest püramiidskeemi kirjast.

Võin kihla vedada, et lähema paari nädalaga saad sa kümnekond tuhat eurot. Ja kaotad mitu sõpra-tuttavat, kes jäid rahast ilma. Aga see oli nende viga – miks nad on siis nii lihtsameelsed ja ahned, et loodavad püramiidskeemi abil teenida. Inimestele ei meeldi, kui nad näevad peeglist vaadates enda asemel Lollidemaale rahapuu istutanud Buratino vaimset palet. Ega see polegi halb – kuigi Buratino mõistus oli puisevõitu, pesitses ta kehas hää süda.

# 100 tööpäeva aastas

Linnar Viigi nägu ja nimi ei vaja ITga seoses küll erilist tutvustamist. Tihti kui midagi uut on toimumas või maailmast mõni seal hoogu võtnud uus nähtus Eestisse vaja tuua, et see siin väga hästi ära teha, on Linnar kättpidi asja juures.

[digi] otsis Linnari üles selleks, et tema käest küsida, kas me tõesti peame hakkama kõik matemaatikat õppima nagu visiooniga poliitikud käsivad ja miks ei ole enne valimisi tulevastel riigivalitsejatel e-asjade kohta mitte midagi öelda.

**Viimasel ajal on sind näha konverentsidel tõsise näoga Mac'i sülearvuti taga istumas.** Mis puudutab konverentse, seminare ja koolitusi, siis neid on küll väga palju, kus regulaarselt osalen. Eelmisel aastal oli 78 konverentsi ja seminari, rohkem kui kord nädalas. Olen püüdnud rakendada põhimõtet, mis varem või hiljem ilmselt kõigile kohale jõuab: püüan aastas tööd teha sada päeva.

**See on päris vähe. Eesti seadused lubaksid palju rohkem.** Ma püüan järelikult teha nii, et ülejäänud aeg oleks enda jaoks olemas.

**Tundub, et oleme helistanud laiskvorstile.** Ma teen selle ülejäänud ajaga ühiskondlikult põnevaid asju, löön kaasa kimbus mitetutulundusühendustes ja mind on nimetatud mitmetesse valitsusi ja ka Eesti valitsust nõustavatesse kogudesse.

**Lahe. Aga need nõukogud ei ole ju väga punk tegevus. Kas seal ei käi mitte „mõeldud-mõeldud“ suhtumisega taadid? Tänapäeval on ju moes asju kohe tegema hakata, mitte väga pikalt mõelda.** Komisjonides peab ka keegi punki tegema – olema see, kes teistmoodi mõtleb ja esitab valusaid küsimusi teemal, miks ei saa teha nii, et kõigi teadlaste loodud tekstid oleksid internetis otsitaval kujul kättesaadavad.

**Sind nimetatakse visionäärriks. Kuidas selleks saab?** Eestis paneb selliseid tiitleid meedia. Mind on alati huvitanud rohkem see, mis tuleb, mitte niivõrd see, mis on juba olnud.

**Räägime siis sellest, mis tuleb. Kas sina IT Kolledži õppejõuna kuulud nende hulka, kes ütlevad, et noored peaksid õppima rohkem keerulist ja igavat matemaatikat ja vähem huvitavaid humanitaaraineid?** Ei, ma ei kuulu nende hulka, kes tahab, et kõik lapsed õpiksid reaalteadusi. Kuulun pigem sellesse seltskonda, mida võiks nimetada Rein Raua koolkonnaks. Leian, et tehnoloogia ja inseneriteadmised on lahutamatu osa üldelundistest teadmistest, mida sa pead omandama. Filosoofil on kõige rohkem

## [CV]

**Nimi:** Linnar Viik  
**Sündinud:** 26. veebruar 1965  
**Õppinud:** Tallinna 2. Keskkoolis, Tallinna Tehnikaülikoolis ja Helsingi Tehnikaülikoolis  
**Töökohad:** seni 20 erinevat, kaasa arvatud peaministri nõunikuna  
**Muud tegevused:** 24 erinevat avalikku ametit (nõukogud, komisjonid jne)  
**Äramärgitid:** aasta inimene 1998, Valgetähe Teenetemärgi kavaler

tööd maailmas. Kui oskad mõelda ja esitada küsimusi nii, nagu sulle filosoofiakursusel õpetatakse, siis saab sinust ka hea insener.

**Hakkame seda väevõimuga õpetama?** Püüan IT Kolledžis selle eest seista. Õpetan innovatsiooni ja intellektuaalkapitali teooriat ehk ühte vähestest pehmetest ainetest selles koolis. Aga mulle meeldib see, et meie muusikaakadeemias on olemas väga häid IT-õppejõude ja kool oskavad neid hästi kasutada. Ja suure respektiga tuleb vaadata, kuidas Peeter Jalakas ja Von Krahli teater kasutab moodsat tehnoloogiat, et teatrikunstis edasi anda seda, mis neil öelda on.

**Meil on varsti valimised. Ükski partei ei räägi meile e-asjadest ja isegi kui minna küsima, ei ole neil midagi öelda.** Olen vaadanud kõikide parteide programme ja hakkab silma kaks asja. Eesti infoühiskonna areng on toimunud tänu sellele, et poliitiline surve ja huvi pole olnud liialt suur. Keegi ei luba ka seda, et kogu IT Eestis ära politiseerida.

**Et õnneks nad ei luba midagi ja seega ka rumalat?** Jah. Teisalt paljude erakondade programmides on IT-teemad kusagil sees. Tihti mitte asjana ise, vaid vahendina, näiteks rääkides teatud andmebaasidest. On hakatud üldse rääkima mitte infoühiskonnast ja e-asjast, vaid innovatsioonist ja uute teadmiste loomisest ja selleks IT kasutamisest.

**See on ju hea asi.** On. Aga mis puudutab tegevusi, siis spetsialiste on tõesti kaasatud vähe ja poliitikutega nägemuses sellest, mida tuleks ette võtta, puudub tegevus. Poliitilise huvi puudumist näitab kas või see, et majandus- ja kommunikatsiooniministri juhitud ja valitsust nõustav informaatikanõukogu ei ole viimase valitsuse ajal mitte kordagi kokku kutsutud.

**Oi. Sellest saab varsti kaks aastat. Kõik läheb hästi järelikult.** Jah, aga selle aja jooksul on valitsus kinnitanud infoühiskonna arengukava, arutamata seda laiemas ringis. Läheb küll hästi, aga läheks paremini, kui need kogud, mis valitsus on loonud, tööd saaksid. [d] **HENRIK ROONEMAA**

Ei, ma ei kuulu nende hulka, kes tahab, et kõik lapsed õpiksid reaalteadusi. Kuulun pigem sellesse seltskonda, mida võiks nimetada Rein Raua koolkonnaks.



FOTO: PRESSIFOTO

# järele proovitud



> Lainetavad klaviatuurid  
on meie lemmikud LK 31



> Marvet filmib  
perekonda LK 34

## [MEIE HINDED]

- **9-10 Fantastiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem kui me oodata oleks osanud.
- **7-8 Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.
- **5-6 Harju keskmine.** Hea toode, plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.
- **3-4 Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.
- **1-2 Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



- Märki „digi” hea ost” kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud teisele kohale.



- Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.



- „digi” testi võitja” märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

# Kõige parem

**NINTENDO WII**, Euronics, 4195 kr

Ma olen Andre Agassi! Ma olen Tiger Woods! Ma olen Mike Tyson! Ma olen kodus teleri ees ja nahk on pingu-tusest märg. Nintendo Wii on minust võitu saanud.

● Idee mängukonsoolist, millega mängimiseks tuleb diivanilt püsti hüpata ning liikumistundliku puldiga mööda tuba ringi vehkida osutus nii populaarseks, et juba ammu enne Wii müügilejõudmist olid sajad tuhanded inimesed otsustanud: Wii on parim asi, mis üldse maailmas kunagi tehtud.

Minu käelihased igatahes suutsid järgmiseks hommikuks pärast tervet öhtut Wiiga maadlemist otsustada, et nende arvates ei ole Wii küll kaugelki parim asi, mis maailmas tehtud. Aga mõistus ütles, et vaalu, see on hea. Oleks nagu trenni tehtud.

Mõistus ütleb veel, et igasugusesse haipi tuleb väga ettevaatlikult suhtuda, sest massipsühhoos on ühtviisi kerge tekkima nii hullude päevade kui hullude mängukonsoolide puhul. Hea on, et me Wii vahetult enne jõule endale testimiseks saime, sest nagu nüüd võib öelda, kuu aega teleri ees vehkimist tekitab teisi mõtteid kui kaks päeva.

Mis ta siis on? Üllatavalt väike ja väga vaikne ilus valge karp, mis tuleb pan-

na televiisori kõrvale. Televiisori alla või peale käib mõnekümne cm laiune *sensor bar*, et konsool oskaks puldi liikumist jälgida. Karbis on kaasas sportmängude pakett, nii et kohe esimesest hetkest saab hakata kätt harjutama tennise, *bowling*'u, pesapalli, golfi ja poksiga.

See kõik on üllatavalt lihtne ja lõbus, nii et selles mõttes peab Wii küll haibile vastu. Isegi inimesel, kes pole vaata et kunagi isegi arvatiga mänginud, kulub tennise või golfi selgeks õppimiseks vaevalt mõni minut. Aga seal polegi midagi keerulist – tennise puhul tuleb pulti käes hoides teha tenniselöögi-liigutusi ja golfi mängides tuleb tõesti lüüa. Teinegi plusspunkt Nintendole tuleb just mänguvõrate inimeste juurest – Wii oma lõbusa karglemise ja lihtsa olekuga suudab isegi kõige tõsi-meelsema inimese toolist püsti ajada ning panna pomisema: „Oot, las ma vaatan seda golfi nüüd korra.“

## Tüütus tikub ligi

Nii kulgevadki perekondlikud jõulud Wiiga sama lõbusalt kui väikese koera-kutsikaga. Terve pere on tema ümber kogunenud ning aeg-ajalt kostub piik-satusi „iiiissand kui toreee“. Tennise-pallid lendavad, lõuahaagid matsuvad ning golfi taustaks olev vaikne kitarri-muusika rahustab. Wii on pereliige.

See ei loe, et ta pilt tõesti suurem asi pole. See, mis ekraanilt vastu vaatab, ei ole küll kole, ent HD-konsoolid teevad ikkagi pikalt ära. Wii'l jääb üle inimesi vaimustada oma liikuva puldiga, imiteerides näiteks Zeldas mõõgavõitlust või pannes su karjamaalt jonnakaid oinaid lauta ajama.

Kui mängimine ära tüütab, saab te-maga internetis surfata (sisseehitatud

## [TEHNILISED ANDMED]

**Protsessor:** IBM PowerPC-I põhinev „Broadway“

**Videokaart:** ATI Hollywood (karbis kaasas RGB SCART kaabel, eraldi saab osta komponentkaabli)

**Meedia:** 12 cm Wii optilised kettad, 8 cm Nintendo GameCube kettad

**Mälu:** 512 MB mälu, SD-mälukaardi pesa, Nintendo GameCube mälukaardi pesad (2)

**Ühendused:** WiFi, Bluetooth, 2x USB 2.0

**Puldid:** kuni 4 juhtmeta Wii pulti, kuni 4 Nintendo GameCube pulti



> Kas teil juba on FLAC-toega mängija? LK 37



> Tore ja valge, aga, vabandage, milleks? LK 40



> Sven leidis endalegi ootamatult uue sõbra LK40

# konsool üldse

WiFi-kaart, lisaks saab tömmata Opera brauseri). Nintendo on võrku üles pannud suure hulga oma vanu kultusmänge ja kes tahab 1980ndate lainel nostalgitseda, saab neid osta ja alla laadida. Odav lõbu see siiski ei ole, sest mängu eest tuleb välja käia paarsada krooni ning pärast seda veendud sa, et tolle aja konsoolimängud olid tõesti algelised ning et enamiku nende mängimiseks on Wii külge vaja ühendada klassikaline pult, mida karbis ei ole.

Kas ma tõesti ütlesin „kui mängimine ära tüütab“? Milline pühadusetootus! Ma palun vabandust, kergemat karistust, aga ei anna alla. Ühel hetkel paned sa tähele, et need inimesed, kelle Wii on televiisorite ette tõmmanud, hakkavad vaikselt laiali pudenema. Üks läheb lehte lugema, teine koeraga õue jalutama, kolmas metsavahele suusatama. Wii on hüglama hea inimeste mängima meelitaja, aga tuleb tunnistada, et ta suudab end mittemänguritele huvitavaks teha vaid mõneks ajaks. Uudsuse võlu kaob kiiresti ning pärast roosa udu hajumist on Wiil vähem ette näidata kui haip arvata lubas. Siis tekib tunne, et aga see on ju lihtsalt üks mängukonsool. Ning nii eepiline ja vaimustav seiklusmäng kui Zelda ka poleks, on ta lihtsalt üks RPG-elementidega 3D-platvormikas.

## Nutt on kurgus

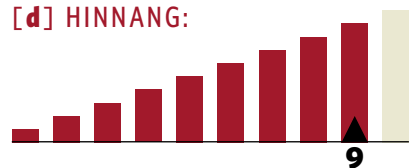
Kuudepikkune haip oli minus tekitanud tunde, et Wii on midagi absoluutselt erakordset, midagi vaimustavalt geniaalselt. Ta on. Aga ta ei tee imet seal, kus imet teha ei ole võimalik. „Sports“ on pealiskaudne ning üsna varsti pole selles mängus enam kuhugi edasi liikuda. Alati on võimalik osta uusi mänge, ent kindel on see, et vaimustuskiljed elutoas asenduvad ka Wii puhul ühel hetkel teiste pereliikmete pahase porinaga teemal, et see trall tuleks nüüd siit mõnda teise tuppa üle viia.

Ma kirjutan seda juttu mõningase nukrusega, sest ma olin lootnud, et äkki just Wii äratab minu vananevas hinges üles kunagise armastuse mängude vastu ning teeb seda sellisel moel, et ka inimesed minu ümber sellest vaimustusse satuvad. Minu viga, ma lootsin liiga palju. Wii on täiesti fantastiline vidin, aga ainult juhul, kui sulle väga meeldib mängida. Aga ma ausalt usun, et nii Xbox360 kui PlayStation 3 suudavad sind pikemaks ajaks veedelda kui Wii.

[d] HENRIK ROONEMAA



[d] HINNANG:



Seninägematu, odav, lõbus ja lihtne. Praeguse aja vahvaim mängukonsool, aga pealiskaudne ja huvi tema vastu võib kiiresti kaduda.

# Koju kallis, kontorissee nõrk

HP LASERJET P2015, Ordi, 4815 krooni

HP-l näib käimas olevat firmasisene kihlvedu, kumb osakond suudab aastas rohkem erinevaid mudelid turule tuua – sülearvutiosakond või printeriosakond. Printeriosakond näib olevat võtnud südameasjaks võistlus võita.

● HP LaserJet P2015 on printer, mis mõeldud kasutamiseks väike- või kodukontoris. See paistab välja juba printeri mõõtmeistki – suurem ja raskem kui odavamad ja aeglasemad mudelid, ent väiksem ja kergem kui pidevkasutuseks mõeldud vingemad mudelid.

## Lihntne ja lollikindel

HP printerite tööks valmis seadmine on lihtne – kõik klapid või luugid, mida tuleks enne tööle panemist kontrollida, on tähistatud punase teibiga või oranži plastmassangaga. Muide, printeriga ei tule kaasa vajalikku USB-kaablit, nii et kui seda parasjagu käepärast olema ei juhtu, tuleb sammud kohe poe poole seada.

HP draiverite ja lisatarkvara installimine on lihtne, ent aeganõudev. HP tahab lisaks printeri draiveritele veel kangesti installida ka printeri seire-

tarkvara, mis jälgib ja raporteerib, mitu lehte on prinditud ja mitu veel printida saab, kui palju on tooneris tahma järel jne. Paraku võtab kogu tarkvara kettal ruumi ligi 85 MB.

P2015 on õnneks laetav nii sahtli kui salve kaudu, nii et paberit saab ette sööta ka üksiklaual. Printimiskiirus 26 lehte minutis tähendab seda, et näiteks paari-kolme lehe printimiseks kulub vähem aega kui arvuti tagant tõusmiseks ja printeri juurde jalutamiseks, seda nii teksti kui piltide puhul. Ühe toneriga saab HP hinnangu järgi printida umbes 3000 lehekülge. Õnneks on printer avatav ka tagant, mis teeb kinnijäänud lehe väljakoukimise lihtsamaks.

## Korralik, kuid andetu

Prindikvaliteet on korralik, tekst on terav ja puhas, nagu laserprinteril

## [TEHNILISED ANDMED]

**Tüüp:** must-valge laserprinter  
**Printimisvõimsus:** 26 lk/min, 15 000 lk kuus, tooner ~3000 lk  
**Paber:** A4, sahtel ja salv  
**Voolutarve:** 350 W täisvõimsusel, 7 W puhkeasendis  
**Mälu:** 32 MB, laiendatav kuni 288 MB  
**Ühendus:** USB 2.0  
**Mõõtmed:** 35x36,2x25,5 cm  
**Kaal:** 10,3 kg

oodata võiks. Printimise käigus pole printer just üleliia vaikne, ent ei kolista ja registra, vaid sahistab ja undab veidi. Printeri draiver toetab dupleksprinti, kuid seda tuleb teha käsitsi: esmalt prinditakse ära lehtede ühed pooled, seejärel tuleb pakk ümber keerata ja masin prindib ära teised pooled.

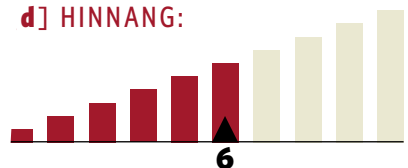
HP reklaamib seda printerit kui ideaalset kuni 10-liikmelistele töögruppidele, kuid paraku pole printeril võrguliidest ning seega tuleb printer välja jagada ikkagi arvuti kaudu. Kahjuks ei eristu P2015 kuigi palju teistest sama hinnaklassi printeritest. Ometi ootaks väikekontori printerilt enam kui lihtsalt kiire printimine. Midagi jääb nagu puudu, näiteks korralik dupleks või võrguliides. Kahjuks on sama mudel dupleksiga 700 ning võrguvalmidusega ligi 1400 krooni kallim.

Koju ostaks odavama printeri, kontorissee aga mitmekülgsema.

[d] SVEN VAHAR



## [d] HINNANG:



HP laserprinter ei vea kvaliteedi poolest alt, kuid on koju liiga kallis ja kontorissee võrguliidese puudumise tõttu liiga nõrk.



## Valge ja õhuke

**ORDI ENDURO 621UBF+**, Ordi, 20 950 krooni

Valgetel asjadel on tänapäeval komme inimesi pahviks lüüa. iPodid ei üllata küll enam ammu kedagi, aga Wii küll. MacBookid ei üllata enam kedagi, Ordi 621UBF+ aga küll.

• See, mida Ordi (vabandust, tegelikult *barebone*'i tootja Clevo) on suutnud teha, väärib kiitust. Ilusasse väiksesse valgesse korpusesse on suudetud suruda täiesti korralike näitajatega arvuti. Kõige rohkem hämmastab 621UBF+ aga kätte võttes – see arvuti lihtsalt ei kaalugi mitte midagi!

Olgu, kirjade järgi on kaaluks küll 1,3 kilo, aga see valge imemasin tundub käes sulgkerge. Eriti tore on see, et 1,3 kilo sees on ka DVD-kirjutaja, kui kellegi peaks vaja minema.

Niisiis, väliskujult on Ordi uus arvuti igati eeskujulik ning kellelgi ei peaks olema seda häbi kotist välja võtta. Ta pole küll nii läikiv ja nii säravalt valge kui MacBookid, ent valge on valge, mis me siin vaidleme.

### Tunked ja töölust

Nagu Clevo-suguste *barebone*'i-tootjatele kohane, leiab ka selle mudeli küljest kõikvõimalikke vajaminevaid ühendusi. Kolm USB-porti, FireWire, PC-kaardi pesa, võrk, modem ja nii edasi. Pärils moodsast arvutist oleks veel vahest oodanud DVI-pesa, optilist heliühendust ja ExpressCardi pesa, aga töö tegemist nende puudumine küll kellelgi segada ei tohiks.

Üllatav on see, et Ordi arvuti ekraan ei ole laiekraan, nagu tänapäeval ka väikeste arvutite juures tavaline, vaid see vana hea 4:3. Nii et töomasin läbi

ja lõhki.

Järelikult tuleb käised üles käärida ning tööle asuda. Näiteks sedasama arvutust kirjutama. 621UBF+ on üsna vaikne, kuid mitte hääletu. Kõvaketas küll ei krõbise, kuid ventilaatorisahinat on sõltuvalt protsessori koormusest veidi või päris hästi kuulda.

### Klaviatuur lööb laineid

Tagantjärele mõeldes on kahjugi, et selle arvutiga tööd sai hakatud tegema. Muidu oleks üleni hea üldmulje säilinud, ent nüüd tuleb aususe mõttes ikkagi ka vigadele tähelepanu juhtida.

Vead on selliste arvutite juures tüüpilised ning ilmselt on need [digi] arvutuste lugejatel juba pähe kulunud.

Klaviatuur paindub läbi, kohe väga, nii vasakult kui paremalt. See teeb trükkimise ebakindlaks. Samamoodi painduvad randmete all ka puuteplaadist vasakule-paremale jäävad alad ehk kohad, kus käsi hoida. Aga midagi uut ka: käsi trükkimiseks arvutile toetades on randmetes selgelt tunda korpuse vibratsiooni ja pärast poolt tundi on enesetunne juba päris halb.

Üldse tundub plastmassist korpus väga õhuke ning enamik inimesi, kes veidi Ordi sülearvutit meil kontoris vaadata said, küsisid täitsa iseenesest, et ei tea, kaua see korpus ka vastu peab. Me ka ei tea, aga kerge kartus on tõesiti.

[d] HENRIK ROONEMAA

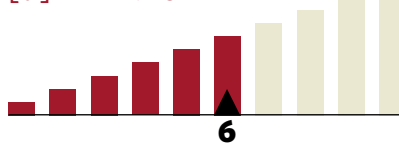
### [TEHNILISED ANDMED]

**Protsessor:** Intel Core Solo ULV U1400  
**Mälu:** 1 GB DDR  
**Ekraan:** 12 tolli XGA  
**Kõvaketas:** 80 GB S-ATA  
**Optiline seade:** DVD+RW  
**Ühendused:** WiFi, Bluetooth, võrk, modem, sõrmejäljelugeja, mälukaardulugeja (MMC, SD, MS), 3 x USB, FireWire pesa, helisisend ja -väljund, VGA-väljund, PC-kaardi pesa  
**Tarkvara:** Windows XP Home  
**Kaal:** 1,3 kg  
**Mõõtmed:** 28,1x23,7x3,5 cm

### [TESTITULEMUSED]

**PCMark05:** test jooksis kokku  
**Akutest:** 1 h 55 min

### [d] HINNANG:



**Selle suuruse ja kaalu kohta on sisseehitatud DVD-kirjutaja tööline saavutus. Head üldmuljet rikub õhuke korpus ja vibratsioon.**

# Sisendite kuningas

**SAMSUNG SYNCMASTER 215TW**, Enter, 7900 krooni

Laiekraan on moes. Need, kes kord laiekraaniga ära harjuvad, ei taha tavalise „ruudukujulise“ vormingu juurde tagasi pöörduda. Ent laiekraani mugavusest ja võlust saab aru ainult siis, kui see on piisavalt suur.

● 21 tolli on juba piisavalt suur, et aru saada, kui mõnus on selle taga tööd teha. Väiksemad laiekraanid näivad narrimisena ja suuremad mõjuvad sageli juba teleritena. Välimuselt on SyncMaster 215TW samasugune nagu miljonid teised – üksluiselt must ja hõbehall. Iluduskonkursile pole selle monitoriga asja.

## Liideseid igale maitsele

Ent esialgne pettumus kaob, kui monitori lähemalt uurida. Monitoril on viis sisendit: analoog-VGA, DVI, S-Video, komponent- ja komposiitvideo. Windows Vista kasutajate rõõmuks on DVI ka HDCP-võimeline. Nii paljude sisendite abil on võimalik monitori külge ühendada kõik seadmed, mis v a h e g i

pilti välja annavad – arvuti, video, DVD-mängija või mängukonsooli. Monitoril on sisseehitatud kõlarid, kuid parimal juhul sobivad need vaid YouTube'i videoklippide vaatamiseks, mitte mängimiseks või muusika kuulamiseks.

Pilt on monitoril selge ja värvid kenad, must on must ja valge on valge. Vaatenurk on hea ning püsti tõustes või monitori ees liikudes ei moondu värvid ebameeldivalt. LCD-monitoride tavaline probleem, kus teksti lugemiseks tahaks ühte seadistust, aga filmide vaatamiseks teist, on lahendatud mugavalt – erinevate värvirežiimide vahel lülitumiseks on esipaneelil nupp.

## Nutikad lahendused

Samuti on eraldi nupp aktiivse videosisendi valimiseks, nii et kui monitori taha ühendada näiteks kaks

## [TEHNILISED ANDMED]

**Loomulik lahutusvõime:** WSXGA+ 1680x1050

**Ekraanivorming:** 16:9

**Pikslisuurus:** 0,27 mm

**Kontrastsus:** 1000:1

**Heledus:** 300 nitti (cd/m<sup>2</sup>)

**Reaktsiooniaeg:** 8 ms (GTG)

**Vaatenurk (H/V):** 178°/178°

**Liidesed:** DVI-D (HDCP), D-SUB VGA, S-Video, komposiitvideo, komponentvideo, audio

**Muu:** Pivot, reguleeritav kõrgus, sisseehitatud kõlarid

**Tarbitav võimsus:** 75 W

**Mõõtmed:** 49x37,7x21,9 cm

**Kaal:** 7,5 kg

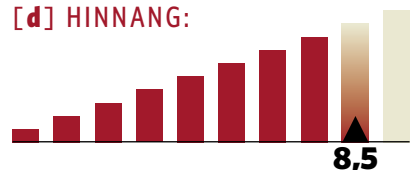
arvutit, saab ümber lülitada ühe nupuvajutusega. Mängureid rõõmustab kindlasti teadmine, et 4:3 pilti saab monitori seadistada näitama ka venitamata. Mängida on sellisel monitoril lausa lust, kiirust on küll ja värvirežiimi muutmise nupp kulub pimedates koobastes hiilides marjaks ära.

SyncMaster 215TW oskab näidata ka pilti pildis (PiP), nii on võimalik töölauale avada näiteks pilt mõnest videosisendist.

Monitor on jalal keeratav ja ekraani kõrgus on reguleeritav lauast 5 kuni 15 cm ulatuses ning lisaks kõigele saab ekraani keerata ka püstiasendisse. Kaasa tulev tarkvara oskab Windowsi töölauda sellisel juhul ise õigetpidi keerata. See on monitor, mida ei tahaks kuidagi oma laualt ära anda.

[d] SVEN VAHAR

## [d] HINNANG:



Kui just peab nurisema, siis igava välimuse üle. Muus osas on see monitor üllatavalt hea ja igati tipp-topp.







# Designed in Redmond. Tõesti?

**MICROSOFT INTELLIMOUSE EXPLORER 3.0**, Zebra, 555 krooni

Microsoft tegi raske vea, kui kirjutas oma „Intellimouse Explorer 3.0“ karbile rea „Preferred by Top Gamers“ („Tippmängurid eelistavad“). Just sellel põhjusel sattus see minu kui [digi] kohaliku mänguri kätte.

● Olgu Microsofti tarkvaraga kuidas on, kuid riistvara poolelt ei ootaks nii suurelt firmalt kehva asja. Ometi jätab Intellimouse (autentsust tõendav hologramm põhja all) kohe esmapilgul odava maine. Kätevtõtmisel see ei parane – vastupidi, halveneb.

## Hiiglastele sobiv

Hiir eeldab omanikult kas suurt kämmalt või hiire uuesti kasutama õppimist. Vasaku käe pöidla jaoks mõeldud kahest lisanupust kaugem jääb liiga kaugele. Kuid kui on soov neid siiski kasutada, tuleb loobuda randme toetusest ja hoida kätt täielikult hiirel. See on äärmiselt ebamugav. Aga suur käsi on ka muidu hea – näiteks varjab see ära häirivalt kiiskava punase valguse.

See pole kaugeltki kõik. Isegi kui käsi tunneks end mugavalt, on nii mõndagi halba öelda nuppude kohta. Igäihele meeldib erinev vajutustugevus, kuid minu meelest on Intellimouse'i nupud liiga pehmed. Lihtsalt hiirt liigutama hakates arvab mõni nupp, et surve oli vajutuseks piisav. Võite ette kujutada, kui raske on niimoodi tulistamismängudes ellu jääda.

Varem mainitud pöidla lisanupud on veelgi hullemad kui standardklahvid. Üks neist turritab millimeetri jagu oma pesast välja. Kõigil selle seeria hiirtel

sellist viga tõenäoliselt pole, kuid kindlasti ei ole tegu ainukese õnnetuga ja koosteliini kvaliteedist annab see hea pildi.

Taas on nupud ülipehmed ja enne vajutuse fikseerimist on mõttetu millimeetrine „tühikäik“. Täpselt sama saab öelda rulliku kohta. Peale nende loksude koliseb ratas kõvemini kui eales mõnel teisel hiirel, mida ma kuulnud ja tundub, et tahab kohe küljest ära kukkuda. Kui autosalongi hakkaks selline hääll kostuma, tuleks küll külm higi seljale ja tahaks isegi viadukti peal kontrolliks seisma jääda.

## Abivalmis, ent hajameelne

Tarkvarast on kaasas IntelliPoint 6.0. Tüüpiliselt laseb see kõigile viiele nupule oma ülesande määrata. Failihalduskäskluste seas on ka kaks mängimisega seotud omadust. Üks on mängusiseselt hiire kursori kiirendamine. Kui palju, saab seadistada, kuid mängus saab siiski vaid kahe kiiruse järgi valida – kas kiirendaja on sees või väljas. Teine võimalus on ühe kuni 16 vajutuselise (ka klaviatuurilt) makro salvestamiseks ja käivitamiseks. Hõiskamiseks pole siiski põhjust, sest arvuti sulgedes makro unustatakse.

GotFrag.com väidab, et enamik tippvõrgumängijatest kasutavad

## [TEHNILISED ANDMED]

**Ühendused:** USB ja PS2

**Tarkvara:** Windows 2000 SP4, XP, Vista, Mac OS X

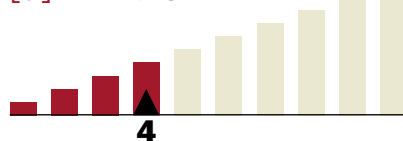
**Täpsus:** 450 dpi, 10–90% võrra suurendatav

**Andmeedastus:** 9000 fps

Intellimouse Explorer 3.0 hiirt. Kui nad pole pühapäevamängijad, siis – vaesed nemad! Mina, veel üks mängur ja kaks tavakasutajat ei leidnud hiirehiiglastele muud mõtet kui meestele kontorihhiireks, kui nad viitsivad oma suuri raskeid sõrmi krampis hoida, et nuppe mitte niisama vajutada.

[d] LEHO LAHTVEE

## [d] HINNANG:



**Kehva koostekvaliteediga, liigpehmete nuppudega, kummalise ergonoomilise lahendusega „mänguhiir“. Hõia parem eemale.**

# Unustage DV-kaamerad

**CANON HV10**, Euronics, 22 999 krooni

Digitaalsete videokamerate hinnad on viimastel aastatel langenud, aga mind on selle üle rõõmustamast seganud pildikvaliteet: kuigi digivideo, mida linti kirjutatakse on sama, siis mida väiksem hind seda plassimad või ülevõimendatumad on värvid.

• Kõrgresolutsioonilised ehk HD-kaamerad peaksid mängu tooma aga uue põlvkonna ja tooma ka alla 20 000 hinnajärku arvestatava kvaliteedi.

Canon HV10 võrdluseks on kombeks valida Sony HDR-HC3, aga kuna HD-kaamerad on minev kaup, pidin leppima „kaubandusvõrgus saadaoleva“ ehk HDR-SR1-ga, mis tõsi küll, salvestab MiniDV lindi asemel kõvakettale ja erinevas kodeeringus.

## Pimedas ei näe

Lisaks võrdlesin samu stseene enda Sony VX2000 DV-kaameraga, mis mõni aasta tagasi maksis üle 60 tuhande krooni ning tulemus oli oodatav, st kui jätta kõrvale HD, suutis HV10 anda väga head pilti nii värvitasakaalu kui kontrastsuse osas. Hämaruses siiski sai vana põlvkonna VX2000 paremini

hakkama ja kohe kuidagi ei õnnestunud mul saada sama head pilti ka heledas toas hämarasse koridori filmides: HV10 puhul oli tulemuseks lihtsalt must ukseava, kuigi lootsin vastupidist tulemust, sest selles kasutatava CMOS sensori positiivseks omaduseks peetakse muuhulgas võimet iga piksli valgustundlikkust eraldi reguleerida.

Võrdluses Sony HDR-SR1-ga avaldas aga muljet Canoni autofookus, mille ülikiirus tekitas minus alguses mõningase turundusallergia. Aga niipalju kui ma üritasin HV10 elu põrguks muuta kaameraga ringi vehkides ja lastes telesuomis teravustada üle toa DVDde seljakirju või maha kukkunud helesinist frotee-vannilina, ei suutnud ma tabada olukorda, mil autofookus oleks oluliselt mööda olnud või segaduses olemise määrgina pumpama hakanud. Kuna

## [TEHNILISED ANDMED]

**Resolutsioon:** 1080i  
**Teravustamiskaugus:** minimaalselt 10 mm  
**Maksimaalne ava:** 1,8  
**Suum:** 10x optiline, 200x digitaalne  
**Pildiotsija:** 0,27 tolli värviline LCD-ekraan, 123 000 piksliit  
**LCD-ekraan:** 2,7 tolli, 210 000 piksliit  
**Salvestab:** MiniDV kassetile  
**Mälukaardi formaat:** miniSD  
**Ühendused:** USB, DV (sisend/väljund), komponentväljund, komposiitsisend  
**Mõõtmed:** 5,6x10,4x10,6 cm  
**Kaal:** 440 g

HD peaks olema ennekõike teravus, on see kaheldamatult oluline faktor.

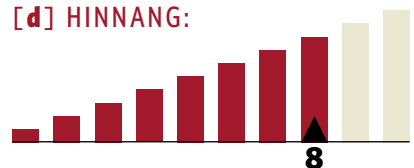
## Perekonnakroonikutele

Canon HV10 on rõhutatult tarbijakaamera jutsu esimeste sammude, vanaema juubeli või päikeseliste puhkusekaadrite jaoks. Kui tahta teha midagi sisulisemat, näiteks pisikest õppevideot, avastad, et kaamerat ei saa täiendada paarisajakroonise lisamikrofoniga ... ja puudu on isegi kõrvaklapipesa salvestuskvaliteedi kontrolliks.

Tehnilised ülevaated toovad esile konkurentidest kehvema toimetuleku hämaras ning fotode nigela kvaliteedi. Koduvideote vaatamise osas olen esile toonud HD-kaamera kui parima koduse pildiallika sinu uue HD-teleri toitmiseks, aga kuigi HV10 pakub komponentväljundit, on puudu HDMI täisdigitaalset pildi telerisse saatmiseks.

[d] PEETER MARVET

## [d] HINNANG:



Perevideote tegemiseks sobib HV10 kindlasti. Aga mõistus sunnib veel aasta ootama, peamiselt tingituna puuduvatest liidestest.





**[digi]**  
HEA OST

## Läbi vastiku vale heale tulemusele

**CREATIVE XMOD**, Euronics, 1299 krooni

„Experience music beyond studio quality,“ hõiskab Creative Xmodi pakend juba kaugelt. Järgnevad lubadused sellest, kuidas pisike valge karp taastab su MP3de kvaliteedi ning need kõlavad nüüd isegi paremini kui muusika CD-plaadil.

● Ei vääri vist pikemat arutelu, et sellised väited tekitavad sama palju allergiat kui enne valimisi välja ilmuvad lubadused sellest, kuidas kohe läheb kõik vähemalt neli korda paremaks.

### Umbusalda, aga kontrolli

Selge on see, et Creative'i karbimeistrid on piinlikult liiale läinud ning vale-tavad meil suud ja silmad täis. See on inetu ning hea meelega viskaks sellise toote kohe ajakirjast välja, ent kas me oleksime siis ülesannete kõrgusel? Äkki ta teeb midagi ikka heliga?

Tarkvaralisi heliparandussüsteeme oleme varem näinud nagu kirjused koeri. SRS WOW, DNSe, igasugused True, Super, Mega, Hyper, Deep jne bassid. Ning viimase aja moeröögatus: 3D-heli. Ja ainus, mis neid tehnoloogiad ühendab, on kasutuskõlbmatuse. Mõne loo puhul teevad nad võib-olla midagi paremaks, kuid teise puhul jälle nii palju halvemaks, et töös hoida neid tehnoloogiad tavaliselt ei kannata.

Kui Creative mõnda aega tagasi oma X-Fi kiibiga välja tuli, olime positiivselt üllatunud. Seni elas see kiip vaid helikaartides, nüüd on ta end sisse seadnud Xmodi-laadses välises kaasaskantavas helikaardis ja üsna varsti ilmselt näeme seda tehnoloogiat MP3-mängi-

jates. Miks mitte ka iPodis.

Kui kõik teised penid uluvad kuu poole ja see kõlab nagu kassikontsert, siis X-Fi algoritm on palju peenekoleisem, õrnem ja kahtlemata õnnestunud. See on esimene säärane heliparandustehnoloogia, mida me [digi] oleme nõus kuulama ja jätmagi sisse-lülitatuks.

Ega ta imesid tee, tõstab natuke kõrgeid, lisab bassi ja teeb veel midagi (nii lihtne see ei saaks ju olla, eks), mille tulemusena muutub muusika tõesti elavamaks, särtsakamaks, detailsemaks ning helipilt laiemaks.

### Aina paremaks läheb

Kõige väärtuslikum Xmodi juures on aga asjaolu, et ta ei tee ühtegi lugu eriti halvemaks, ainult mõne pala puhul kippus ta kõrgeid liiga kõrgeks tegema ning kõrvadel oli ebameeldiv. Aga võrreldes kõigi nende teiste tehnoloogiatega on Xmod tõesti kuldaväärt. Loomulikult ei pane ta muusikat paremini kõlama kui stuudios või CD-plaadil, aga andestame neile selle üle oma varju hüppamise piüide.

Xmod ise on tegelikult üks iPodi moodi valges kestas USB-porti käiv väline helikaart, mis töötab ilma draiveid installimata. Ta on piisavalt väike,

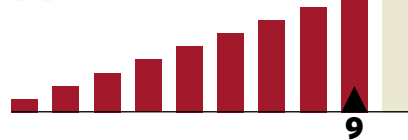
### [TEHNILISED ANDMED]

**Ühendus arvutiga:** USB  
**Operatsioonisüsteemid:** Windows XP, Vista või Mac OS X 10.3.4  
**Pistikud:** kõrvaklappiväljund, line out, line in

et sülearvutikotis kaasas kanda ning usu, kui sa oled kord oma sülearvuti sisseehitatud helikaardi ning odava-poolsete kõrvaklappidega 192 kbps MP3sid läbi Xmodi kuulanud, hakkad sa seda kaasas kandma. Ahjaa, samal kaardil olev CMSS 3D lülita heaga välja, piisab X-Fi Crystaliserist.

[d] HENRIK ROONEMAA

### [d] HINNANG:



**Esimene tavainimestele mõeldud heliparandustehnoloogia, mis tõesti töötab, pannes kehakesed MP3d paremini kõlama.**



# Kuivad käed valusate kõrvade hinnaga

**LOGITECH CHILLSTREAM**, Euronics, 569 krooni

Logitech ChillStream on mõnus ergonoomiline pult. Kena musta-halli värvikombinatsiooniga, mugav hoida nii suurtel meestel kui ka väikestel lastel, tugeva ja vastupidava koostekvaliteediga, kindlate nuppudega ja lisaks oskab käsi jahutada.

• Ning irooniliselt on just see omadus muidu igati korraliku mänguvidina komistuskivi. Kui osta Logitechi pult just põhjusega, et käed kipuvad tuliste mängusessioonide ajal higistama, võib vastset omanikku tabada pettumus. Ventilaatorid, mis pihupesadele õhku puhuvad, teevad koos liiga lärmakalt häält. Kui kõrvaklapid peas või helisüsteem valjult ja/või arvuti ka vaiksete killast pole, pole pinin ja vuhin kõrvadele märgatavad, kuid vaiksemas (normaalses) keskkonnas tulevad need selgelt esile.

## Puhub nagu jaksab

Ventilaatorikomplektil on kolm astet: *off*, *low* ja *high*. Esimene tähistab suletud olekut, teine väikest õhuvoolu ja viimane puhub nagu jaksab, sealjuures vaevumärgatavalt vibreerides. Käsi aga jahutatakse edukalt ning tuulekanalid on hästi seatud.

ChillStream töötab Windows XP ja Vista operatsioonisüsteemidega, kui-

gi kõik mängud teda ei toeta. Ka pole mõtet ChillStreami Xbox 360 külge suruda, mis siis, et kuju mängukonsooli juhtseadmega sarnane. PlayStation 3 tarbeks on ChillStreami versioon olemas, erinedes veidi nuppude paigutuse poolest.

## Kõiki mängu ei armasta

Mängida on ChillStreamiga hea. Klaviatuuri-hiirega harjunutel tuleb ümber õppida, kuid tasuks on täpsem juhtimine, sest juhtnupud tunnevad vajutuse tugevust. Eriti on see abiks kihutamismängudes. Proovitud pilti-lusas „FlatOut 2“ kõik toimib.

Et ventilaatorid tahavad pöörlemiseks parajalt elektrit, on praegune ChillStream aheldatud USB kaudu arvutiga. Tulevik näitab, kas ka oodatud juhtmevaba mudel sünnib. Järglaselt ootaks ka vaiksemat ventilaatorit ja veelgi tõhusamat tuulekanalisüsteemi ning Microsofilit loa saamist teha see ka Xbox 360 toega. [d] LEHO LAHTVEE

## [TEHNILISED ANDMED]

**Kaabel:** 1,8 m

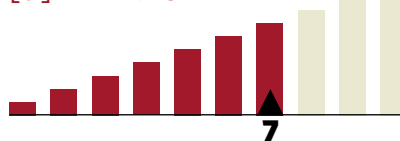
**Analoogkange:** kaks

**Suunaklahvide padi:** üks

**Nupunelik:** ABXY

**Muud nupud:** kaks päästikunuppu ja kaks õlanuppu (päästikute kohal), start, select, kesknupp, ventilaatorite reguleerimise nupp

## [d] HINNANG:



**Mängupuldina superhea: täpne, kiire ja mugav, kuid jahutussüsteem on liiga lärmakas ning võib hakata mängimist segama.**

# Saksa iPod

**TREKSTOR VIBEZ 8 GB**, Photopoint, 3490 krooni

[digi] MP3-mängijatest kirjutavate inimeste painavaks kinnisideeks on iPodist parema mängija otsimine, see ei lase öösiti magada ja häirib ka töötgemist. Kas nüüd oleme jõudnud pika teekonna lõppu? Kas Trekstor Vibeze on parem kui iPod?

● Algus tundub paljulubav. 8 GB (kuid tulekul on ka 12 GB ja 15 GB mudelid) mälu, terasest tagakülj, MP3/WAV/WMA/OGG/FLAC tugi, vahetatav aku, aku kestvus 20 tundi, *line in*, sisseehitatud mikrofoni. Esipaneelil ilutseb suur kummist kerimisratas. 8 GB mudel on 500 krooni odavam kui 8 GB iPod Nano.

## Kõlab hästi

Tundub ju äge? Juba kirjeldusest on võimalik välja lugeda mitu asja, millega Vibeze iPodile ära teeb. Pean silmas iPod Nano, sest hinna ja mahutavuse poolest võiks Vibeze just sellega võistelda.

Tänu kerimisrattale on menüüdes liikumine lihtne ja kiire. Vibeze küljes on tõepoolest pöörlev ratas, mis kaetud kummise materjaliga kaetud, sõrme all on see mugavam ja täpsem kui iPodi puutetundlik kerija. Äärmiselt ebaõnnestunud on aga ratta keskele klikkimise napp, kuna ratas on ker-

gelt koonusekujuline, tuleb sõrmega umbmääraselt üritada ratta keskohta tabada, sest märgistus puudub. Tihti juhtub, et vajutad hoopis vasakut või paremat noolt, mitte soovitud kesknuppu.

Muus osas on Vibezele vähe ette heita. Failide liigutamine on kiire, funktsionaalsus tipp-topp, kaasapandud Sennheiseri klappid ühed parimad, mida me seni MP3-mängijatega komplektis näinud oleme. Vibeze on küll suurem ja pontsakam kui imeõhuke ja -elegantne Nano, aga mitte häirivalt. Suuresti korvab selle asjaolu, et FLACe mängivat seadet on poest pea võimatu leida.

Eraldi tasub märkimist Vibeze DJ-võimekus, oskus su soovide järgi meelepärast muusikat mängida. Üldiselt on intelligentsed *playlist*'id üks nuhtlus, kuid Vibeze puhul mitte. Näiteks võid sa talle öelda, et tahad kuulata teatud aja muusikat, mida sa oled kõige rohkem kuulanud.

## Saksa kvaliteet

Või mängida sulle Top 10 (või 20 või 50 või 250) kuulatud lugusid. Või ainult uut muusikat. Või muusikat, mida sa pole viimase x aja jooksul kuulanud. Või lugusid teatud aastatest (näiteks 1960ndatest või 1970ndatest). Ja nii edasi. Valikute hulk on lõpmata suur ja kõik need on veel väga hästi konfigureeritavad.

Vibeze pole iPod, aga Trekstor Saksa firma on selle ehitamisel üles näidanud ehtsaksalikkust läbimõeldust. iPod on ilus, aga

kapriisne nagu Itaalia sportauto. Mida õpetab Lamborghini ajalugu? 1998. aastast on nende omanikuks Audi ja sellest ajast kehtivad ratsionaalse mõtlemise reeglid ka ägedatele sportautodele. Kus on vahetatava akuga iPod?

[d] HENRIK ROONEMAA

## [TEHNILISED ANDMED]

**Mälu:** 8 GB ja 12 GB

**Ekraan:** 65 536 värviga TFT-erkaan, 1,5 tolli, 176x132 pikslit

**Aku kestvus:** kuni 20 tundi

**Mängib:** MP3 (CBR/VBR, 32-320 kbps), OGG (45-500 kbps), WAV (8-48 kHz), WMA (32-20 kbps), FLAC

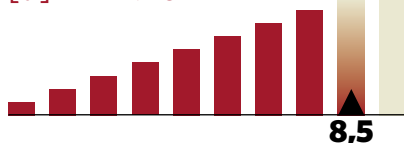
**DRM:** WMA DRM9, WMA-DRM10 (Janus), NTG (Napster TO GO!)

**Sisendid:** mikrofoni, liinisend

**Mõõtmed:** 10,5x5x1,8 cm

**Kaal:** 71 g

## [d] HINNANG:



Mitte päris iPod, aga sellele kõige lähemale jõudev mängija. Katsu leida FLACe mängivat seadet, Vibeze mängib ja teeb seda hästi.



[digi]  
HEA OST



## 679 jahutavat auku

**ZALMAN ZM-NC1000**, Enter, 695 krooni

Pole saladus, et sülearvutid lähevad töötamise jooksul kuumaks, mõned rohkem, mõned vähem. Kas Zalmani jahutusalus NC1000 pakub selle vastu rohtu? Seda on lihtne testida, sest kuum sülearvuti on alati varnast võtta.

● NC1000 näeb äge välja, kaarduv alumiiniumist alus on ilus ja stiilne. Jahutusalususe idee on lihtne – sinna peale asetatud sülearvuti all pääseb õhk paremini liikuma ning arvuti põhjast õhkuva kuumuse hajutab alumiiniumist alus kiirelt.

### Ventileerib tõesti

Kui sellest vähe peaks olema, siis saab jahutusalususe sisse lülitada ning kaks ventilaatorit hakkavad puhuma õhku läbi võre sülearvuti põhja alla, jahutades seda veelgi. Alus on mõeldud laual või muul siledal pinnal kasutamiseks, süles on seda üpris tülikas hoida.

Voolu saab NC1000 USB-pesa kaudu, selleks on kaasas ka ~55 cm pikkune USB-kaabel. Alusel on pesad paremal küljel, ning sülearvutite jaoks, millel asub USB-pesa vaid vasakul (vanem Thinkpad T-seeria), tuleb pikem kaabel hankida. Suurusel sobivad alusele kuni 15tollise ekraaniga sülearvutid. Kuid näiteks 15tollise laiekraaniga Sony VAIO on juba liiga lai.

Jahutusvõimsust saab reguleerida, kõige aeglasemas asendis on alus pea

hääletu, kiireimas sahistab kuuldavalt.

Kuid kas 679 auguga alumiiniumist kaadervärk end ka õigustab? Esmalt proovisin jõude seisva sülearvutiga – protsessori temperatuur langes alust kasutades 41 kraadilt 39 peale. Kuidagi vähevõitu nagu. Ehk on suuremate temperatuuridega vahe suurem? Täiskoormusel töötava arvuti (katkema-tu 3D mängu demo koos samaaegse kestva arvutustehtega, protsessorikasutus 100%) suutis NC1000 jahutada 61 kraadi pealt 57 peale. Jällegi nagu nigelavõitu.

### Sülearvuti suhtes valiv

Ehk on viga arvutis? Proovisin teise sülearvutiga. Täiskoormusel 66-67 kraadi, jahutusalusel 63-64 kraadi. Nihutasin arvutit alusel siia-sinna, lootes leida paremat asendit, kuid asjata. Maksimaalselt suutis alus testitavaid sülearvuteid jahutada vaid neli kraadi.

Jahutusalus näib olevat tõhus ainult siis, kui sülearvuti tõmbab õhku sisse põhja alt või kui arvuti on põhja alt suhteliselt õhuke. Paksu plastmasskestaga massiivse korpuse jahutamine,

kuhu pealegi tõmmatakse õhku sisse hoopis küljelt, on taolise aluse jaoks liiga raske ülesanne.

[d] SVEN VAHAR

### [TEHNILISED ANDMED]

**Ühendusviis:** USB (voolu jaoks)

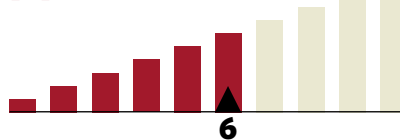
**Müratase:** 18-25,5 dBA

**Mõõtmed:** 30,8x33x4 cm

**Kaal:** 1,2 kg

**Muu:** alumiiniumkest, 2 ventilaatorit, 1,100-1,500 rpm

### [d] HINNANG:



**Enne NC1000 ostmist tuleks kindlasti heita pilk sülearvuti põhja alla ja katsuda arvata, kas alusest võib kasu olla või mitte.**

# Kõigi aegade parim Skype'i-toru

**DUALPHONE 3088**, Skype Store (accessories.skype.com), 2580 krooni

Skype'i-torusid tuleb tänapäeval nagu Väandrast saelaudu ja enamik neist on üsna tavalised, et neil polekski mõtet peatuda. DUALphone'i tegijad aga väidavad, et see on maailma esimene arvutit mittevajav juhtmeta toru, mis suhtleb tavatelefonivõrgus.

• Selles mõttes osutus DUALphone 3088 üsna igavaks, et ta tegigi täpselt neid asju, mida tootjad lubasid ning ilma mingite jamade või probleemideta. Ühenda aga baasjaama külge telefoniliin ja võrgukaabel, jaam otsib endale võrgust IP-aadressi ja ongi valmis. Kui ei ole valmis, saab kogu võrgupoolt toru kaudu konfigurierida.

Toruga saab toas minna jaamast kuni 50 m ja õues kuni 300 m kaugusele ning vähemalt meie kontori piires polnud leviga küll mingeid probleeme. Nagu tavaline traadita telefon. Kõneaeaga kuni 10 tundi, ooteaeaga kuni 100 tundi, ent alati võib ta panna baasjaama laadima. Nagu tavalise traadita telefoni.

Torusse on sisse ehitatud



Skype'i klient, sellele tuleb öelda oma kasutajanimi ning parool ja valmis ongi. Välja helistamisel numbrit valides küsib toru viisakalt üle, kas tahad kõne võtta üle SkypeOuti või tavatelefoni ning kui keegi sulle helistab (läbi Skype'i, SkypeIni või tavatelefoninumbril), pole muud kunsti kui kõne vastamise nuppu vajutada.

Nuppude vajutamine ongi aga DUALphone'i kõige suuremaks probleemiks, sest need käivad raskelt, on liiga pisikesed ja ebameeldivad. Teine suurem apsakas on menüüd ja Skype ise – kõik tundub liiga aeglane ja uimane. Noh, ja helinatest ma parem ei hakkagi rääkima.

Aga siiski on DUALphone parim Skype'i-lahendus, mida mina olen seni näinud. Kui ma tava-

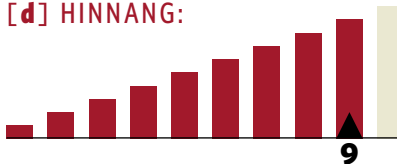
telefoni ja Skype'i palju rääkimiseks kasutaks, oleks see kindlasti mu esimene valik.

[d] HENRIK ROONEMAA

## [TEHNILISED ANDMED]

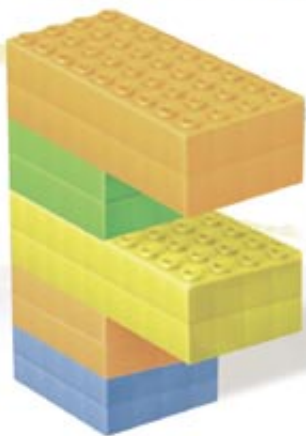
**Tegevusraadius:** toas 50 m, õues 300 m  
**Ühendused:** võrgukaabel, telefoniliin  
**Toru kaal:** 116 g koos akudega  
**Kõneaeag:** kuni 10 tundi, ooteaeag kuni 100 tundi  
**Helinad:** 10 polüfoonilist  
**Telefoniraamat:** kuni 200 kirjet

## [d] HINNANG:



## Tähelepanu, Valmis olla, Vista!

Kaasaegseid ja kvaliteetseid firma Foxconn emaplaate kasutatakse miljonites arvutites üle maailma. Foxconn'i moodsaimad Vista toega emaplaadid võimaldavad kergesti luua lahendusi uue Microsoft'i operatsioonisüsteemiga.



### P9657AA-8EKRS2H

- Intel® P965 chipset
- Dual DDR2 800, 4\* DIMMs, 8Gb Max.
- 7.1 channel HD Audio, Gigabit LAN
- 1\* PCIe x16, 2\* IEEE1394a
- 6\* SATAII, 1\* eSATAII, RAID



### G9657MA-8EKRS2H

- Intel® G965 chipset
- Dual DDR2 800, 4\* DIMMs, 8Gb Max.
- 7.1 channel HD Audio, Gigabit LAN
- Intel® GMA X3000 graphics with Clear Video Technology
- 4\* SATAII, 1\* eSATAII, RAID, 2\* IEEE1394a

**CeBIT**

15 - 21 märts 2007  
Hannover, Saksamaa

Meie asukoht  
hall 21, kabiin B28

www.foxconnchannel.com

**FOXCONN**

**ASBIS**

ARVOTEK  
www.arvotek.ee  
BEESTING  
www.beesting.ee  
FAUNI KAUBANDUS  
www.fau.ee

HOGL COMPUTER  
www.hogl.ee  
MIKROMAAILM  
www.mikromaailm.ee  
ORDI  
www.ordi.ee

NEURON SYSTEMS  
www.arvutikaubad.ee  
SONEX COMPUTERS  
www.sonex.ee  
TIGMA  
www.tigma.ee

**acc**  
ACME COMPUTER COMPONENTS

# Jälle üks iPhone?

**SMC WSKP100**, Skype Shop (accessories.skype.com), 2175 krooni (koos WiFi-ruuteriga)

Milline õnn, me saame ühes numbris testida kahte üsna erist Skype'i-toru, panna ühele kõrge hinde ja kiita ning teha teisele tuul alla. Kui sul just on vaja Skype'i-toru, ära seda osta.

• Mis firma see oligi, kes enne Apple'i tõi turule iPhone'i? Selle telefoni välimuse järgi võiks arvata, et SMC, sest WSKP100 valge korpus reedab Apple'i karpidel tuntud kirja „Designed in California“. Kus iganes see toru ka disainiti, mõjutused on ilmselged.

Kahju ainult, et need mõjutused kestast sügavamale ei ulatunud. Ei saa küll eitada, et SMC WiFi-toru töötab hästi: ei vaja arvutit, suudab iseseisvalt ühenduda kaitstud WiFi-võrku, aga mõned nupud logisid juba uuel telefonil nii kõvasti, et varsti oleksnad



ilmselt küljest kukkunud. Ja miks peab WSK100 nii aeglane olema? Ja miks lubatud 50tunnisest ooteajast tasub vähemalt pool kohe maha lahutada?

Küsimused, küsimused. Kõige suuremat segadust tekitab selle toru üldisem kontseptsioon. Ühes hoones kasutamiseks oleks DUALphone parem, sest baasjaamaga variant on tõenäoliselt töökindlam, ta oskab kasutada ka tavatelefoniliine ning on üldse meeldivama olekuga. Iseseisva WiFi-toru võiks aga kotti pista ja WiFi-leviga kohtades Skype'is lobisemiseks välja võtta.

Ainult et ... see peab ikka väga spetsiifiline vajadus olema. Vaevalt hakkaksid WiFi-leviga kohvikus igaks juhaks seda toru sisse lülitama ja võrku otsima. Ning tasulistesse WiFi-desse ta ikkagi logida ei oska, sest need vajavad paroolisestust, aga brauserit telefonis ei ole.

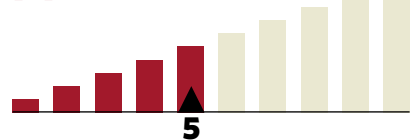
## [TEHNILISED ANDMED]

**Ühendus:** WiFi b/g (WEP, WPA, WPA2)  
**Ekraan:** 65 000 värvi, 1,8 tolli, 128x160 pikslit  
**Kõneae:** kuni 3, ooteaeg kuni 50 tundi  
**Mõõtmed:** 11,5x4,9x1,8 cm

Hea uudis on see, et telefoniga on komplektis täitsa korralik WiFi-ruuter, aga sellest üksi ei piisa, et me teda soovitada julgeksime.

[d] HENRIK ROONEMAA

## [d] HINNANG:



# Sõber, mitte lisaseade

**LOGITECH VX REVOLUTION**, Ordi, 1010 krooni

Logitech VX Revolution on MX Revolutioni väiksem, sülearvutite tarbeks mõeldud vend. Käe all tundub VX Revolution esialgu väike, kuid sellega harjub kiiresti. Hiir on ka piisavalt kerge, et seda igaks juhaks kotis kaasas kanda.

• Hiir on tõesti piisavalt kerge, et seda sõrmedega suunata, kuid mitte nii kerge, et see puudutusest ise liikuma hakkaks. Töötamiseks on tarvis ainult ühte AA-patarei ning see on äärmiselt tervitatav, sest alati on häda korral võimalik seinakellast või taskulambist vähemalt üks töötav patarei ikka leida ning kiireloomuline töö lõpetada.

Teine asi, mis

on selle hiire juures absoluutselt geniaalselt lahendatud, on kõhualune pesa, kuhu saab raadioühenduseks vajaliku jublaka pista, kui hiirt kaasas vaja tassida. Iga sülearvutikasutaja võib ette kujutada, kui mugav on kotti visata vaid üks kompaktne seade, ilma et peaks muretsema sõlme minevate juhtmete või kaduvate pisividinate pärast.

Hästi mugav on kasutada ka hiirel olevat suuminuppu, mille abil on võimalik brauseris teksti ühe sõrmeliigutusega suuremaks või väiksemaks reguleerida. Lauaarvutist reeglina väiksema resolutsiooniga sülearvuti puhul täiesti asendamatu võimalus. Ainsa puudusena tuleb tõdeda, et päris igal lauaplaadil see hiir kõige paremini ei tööta, ent kui töötab, siis tõrgeteta.

Olgu Logitechi muude toodetega nagu on, ent hiiri nad teha oskavad.

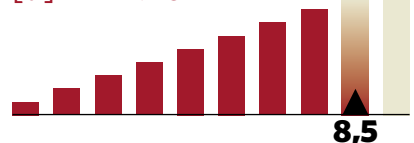
## [TEHNILISED ANDMED]

**Ühendus:** 2,4 GHz raadioühendus, USB-vastuvõtja  
**Sensor:** laser  
**Vooluallikas:** 1 AA-patarei  
**Muu:** suumi ja otsingu lisanupud, vabapöörlemise ja külgerimisega rullik

Mulle meeldis see niivõrd, et pärast nädalast testkasutamist läksin poodi ja ostsin endale päris oma.

[d] SVEN VAHAR

## [d] HINNANG:





# AverTV teeb monitorist televiisori

**AVERTV BOX 7**, K-Arvutisalong, 1490 krooni

Tegemist on märkmiku mõõtu karbikesega, millel on küljes mõned nupud, terve hulk liideseid ning millega kaasas vaid kaugjuhtimispult. See on seade, kuhu ühendad teleka antenni ja monitorikaabli ning ... kõik.

• Kuna tegu pole välise telekakaardiga, vaid iseseisva tuuneriga, pole vaja draivereid, seade töötab operatsioonisüsteemist sõltumatult.

Arvutit pole tarvis, piisab monitorist. AverTV Box 7 suunab pildi antennist analoogliidese kaudu monitori, tehes sellest teleri. Seade oskab ise kanaleid lapata ning korraliku signaaliga kanalid välja valida. Kanaleid saab enda eelistuste järgi ümber reastada ning telekapuldile sarnaselt numbrite alla sätida.

Sisendiks saab kasutada mitte ainult antenni, vaid ka S-Video ja komposiitvideo sisendit, seega saab läbi selle ekraanile või projektorile suunata pilti ka kaamerast või videost.

Kui aga siiski tarvis kasutada seda seadet arvuti küljes, tuleb arvutist suunata kaabel AverTV karp ja sealt edasi monitori. Väljalülitatud olekus laseb seade signaali läbi, ent kui tarvis telekat vaadata, suunab ekraanile arvutist tulevase asemel hoopis telepildi.

ArverTV oskab näidata ka pilti pildis, kus arvutipildi peale kuvatakse miniaknas telepilt. Paraku töötab see vaid teatud resolutsioonidega ning aknakest ei saa hiirega lohistada, vaid tuleb puldilt nügida, kuid seda on äärmiselt lihtne teha.

Jõude seisva vana monitori teleriks ümbertegemiseks on ArverTV Box 7 ideaalne.



[d] SVEN VAHAR

## [TEHNILISED ANDMED]

**Sisendid:** S-Video, komposiitvideo, audio, koaksiaalantenn, analoog-VGA

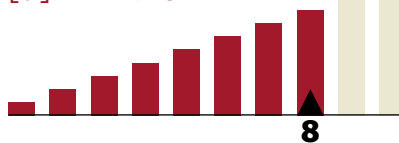
**Väljundid:** analoog-VGA, audio (kõlarid + kõrvaklapid)

**Nõudmised süsteemile:** analoog-VGA sisendiga monitor või projektor

**Muu:** kaugjuhtimispult (kaks AAA-patareid kaasas), VGA-kaabel, audio-kaabel

**Mõõtmed:** 16x11,4x2,5 cm

## [d] HINNANG:



# iPod shuffle

240 lugu  
Sinuga kaasas

# SUPERTEST



# Mõnus muusika meid hullutab siin

Kasutajad armastavad neid, Apple, Creative ja Microsoft kardavad neid ning [digi] testib neid. Jutt käib MP3-telefonidest, mis võib-olla juba paari aastaga tavalise MP3-mängija vaata et välja tõrjuvad nagu Ameerika naarits Euroopa naaritsa.

• Telefonidega läheb Euroopal siiski palju paremini kui naaritsatega: valdav enamik meie testis osalenud telefonidest on pärit Euroopa firmadest (nii palju, kui Nokiast ja Sony Ericsoni Euroopa firmadeks nimetada saab). Ameeriklastel on muusikatelefonide vallas ette näidata vaid totaalselt läbikukkunud Motorola ROKR ning veel ilmumata Apple iPhone. Ka Samsungi ja LG valikus pole muusikatelefonidel praegu väga kõrget kohta, kuid õnneks saime siiski ka nendelt firmadelt paar end muusikatelefoniks nimetavad mudelit testi.

Üldiselt on muusikatelefonide alal tagasi vanad head 1990ndad ning omavahel jagavad turgu Sony Ericsson ja Nokia, täpselt nagu vanasti. Juba enne võistluse algust oli selge, et teistel on väga raske saada Sony Ericsoni läbimõeldud ning väga selgelt muusikale keskendunud W-sarja (W nagu Walkman) telefonide vastu, kuid maailm on täis üllatusi.

## 200 miljonit telefoni

Maailm on täis ka analüütikuid ja nende ennustuste kohaselt läheb muusikatelefonide alal varsti väga kuumaks. Kui eelmisel aastal müüdi maailmas umbes 200 miljonit muusikat mängida oskavat telefoni, siis paari aastaga

peaks see number enam kui kahekordistuma. Mälumahud suurenevad, akud ja ekraanid paranevad ning pole mingi ime, et Apple oma muusikatelefoniga välja tuli ning Creative närviliselt jalalt jalale tammub. Milleks kanda kaasas veel eraldi MP3-mängijat, kui telefon mahutab näiteks 8 GB faile ja saab muusika mängimisega vägagi hästi hakkama.

## Klubi ainult tuntud nägudele

„Muusikat mängida oskav telefon“ on muidugi väga lai väljend ja selle alla võib liigitada vaata et suvalise tänapäevase mobiiltelefoni. Iga selline ei tohiks meie arvates kanda muusikatelefonini nime ja seega valisime meie testi telefonid, mis kuidagigi enda muusikalembusest märku annavad. Näiteks sellega, et tootja on neid ise muusikatelefonidena reklaaminud. Või sellega, et neil on küljes muusika mängimise nupud ja võimalus tavalise *hands-free* asemele panna enda kõrvaklappe. Võib küll vaielda, kas 44 MB mäluga Samsungit tasuta väärilisena muusikatelefonide rивisse panna, kuid täpselt nii on Samsung teda nimetanud ning *play-pause* nupud ilutsevad ka esiküljel. Miks siis ei võiks meie teda oma testis just sellisena võtta.

Kuna meid huvitas antud testis eel-

kõige telefonide muusikamängimisoskus, siis jätsime muud võimalused tahaplaanile. Hindes on küll arvestatud ka telefonide hinda, konfiguratsiooni, kasutusmugavust ja muud, kuid me üritasime eelkõige vastata küsimusele, kas mõni siinsetest telefonidest suudaks asendada head MP3-mängijat, näiteks iPodi. Sest kui telefon seda ei suuda, pole temast kui muusikatelefonist edasi mõtet rääkida. See on eksklusiivne klubi ning uktsel on kurjad turvamehed, kes *wannabe* ja seltskonnalõvi vahel hästi vahet teevad.

[d] HENRIK ROONEMAA, MARGO KOKEROV

## KUIDAS ME TESTISIME

**Mahutavus:** palju mälu või mälukaardivõimalus on muusikatelefonis jaoks kohustuslik

**Ühendus:** kuidas ja kui kiiresti on võimalik suur hulk faile arvutist telefoni saada?

**Helikvaliteet:** kuulasime kõik telefonid läbi karbis kaasas olnud klappide ning Shure E4c tippklappidega

**Muud võimalused:** milliseid võrke ja andmesidevõimalusi telefon toetab?

Kui raske ja kallis ta on? Kuu aku vastu peab?

## Punane laik mustvalgel fotol

### SONY ERICSSON W810I

● Mitmes mõttes on Sony Ericssoni W810i selle testi kõige mitmekülgsem või keskmiselt parem muusikatelefon.

Esiteks ei saa mitte kuidagi mööda sellest, et ta näeb väga hea välja. Tumedas korpuses telefon on šikk ning oranžiga kujundatud menüüd ning üks oranž nupp korpusel (mis käivitab Walkmani) on väärt disainiauhinda. See on sama lihtne võte nagu üks punane element midu mustvalgel fotol, aga see töötab alati. Fotost rääkides – W810i on ühtlasi ainuke telefon meie testis, millel on autofookusega kaamera.

Kuigi W810i võib tunduda pisut pontsakas, ei ole ta häirivalt suur, vaid sobib taskus kandmiseks hästi. Ekraan on suur ja kvaliteetne, nupud konkreetsed ja head.

Kuidagi ei saa mööda vaadata sellest, et W810i on väga ilus

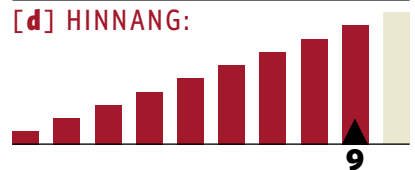
Karbis olevad klapid on mõnusad, isoleerivad veidi välismüra ja mängivad bassi nii et matsub. Keskmine inimene ütleks vast, et Sony Ericssoni klapid on isegi paremad kui meil testimiseks olnud Shure'id (ja nii see objektiivselt võttes muidugi ei ole), aga ka meie kalli helitehnikaga harjunud kõrvad ei hakanud Sony Ericssoni klappide peale kurjustama.

Walkmani tarkvara on see tavaline, nagu kõigis Sony Ericssoni W-sarja telefonides. Ainult uues W850i-s on Walkman uuendatud, kuid ka W810i versioon on üsna mugavalt kasutatav.

Testi parima muusikatelefoni otsimisel tuleks vaadata veel W810i klappiga venna – W710i poole. See on põhimõtteline otsus, kas meeldivad rohkem klappiga või tavalised telefonid ning selle eest me punkte juurde panna või maha võtta ei saa. Muus mõttes on need telefonid võrdsed, aga W710i rikub palju ära oma uskumatult halbade klappidega, nii et seda arvestades anname esikoha W810i-le. Jah, tal pole 3Gd ega WiFi-t, aga tal on hea kaamera, 512 MB mälukaart karbis, pagana head klappid ning päris hea hind.



[d] HINNANG:



Head klapid, hea muusikamängija, šikk korpus ja silmi pööritava panev aku vastupidavus. Kui me ostaks muusikatelefoni, siis selle.

## Kaks sammu sissepoole, kaks sammu väljapoole

### SONY ERICSSON W710I

● W710i kohta ütleb Sony Ericsson, et see on spordikeskne muusikatelefon. Mida iganes see ka ei tähendaks.

Ega seda spordilembust pole muidugi kuigi raske lahti mõtestada. Telefoni on sisse ehitatud sensor, mis loeb kokku su sammud ning arvestab liikumiskiirust. Selle kõrval jõuab ta veel arvestada, kui palju kaloreid sa oled liikudes kulutanud ning pidada täpset aega su liikumise üle. Tore.

Mingil segasel põhjusel on aga Sony Ericsson kogu sportlikkuse juures otsustanud W710i totaalselt ära rikkuda, pannes oma tundud heade klappide asemel sellega kaasa täiesti mõttetu plastmassijubinad. Me saame aru, et need koksudega klapid peaksid sportimise ajal

Kellele tuli pähe mõte panna W810i karpi nii halvad klapid?!

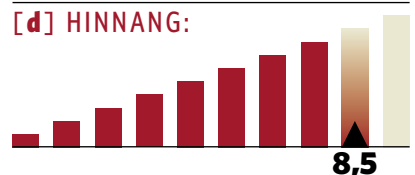
paremini kõrvas püsima ning me võime isegi arvata, et ohtlalt klappide vahelt sisse tulev välismüra võib linnatänaval jooksva sportlase elu päästa, aga see kõik ei tee olematuks tõsiasja, et ka Nõukogude ajal asutuste seintel olnud krapid tegid muusikat mängides paremat häält kui W710i klappid.

Õnneks saab nende asemele muidugi enda klappid panna, nii et iseenesest tore ja sümpaatne telefon saab sellega päästetud. Kui me W300i puhul panime tähele, et ta tundub veidi odav (sest ta oligi), siis umbes 4000 krooni maksev W710i ei tundu kuskilt otsast odav. Espipaneelil olevad muusikanupud on kaetud kummiga ning võib kindel olla, et see telefon käest ei lenda. Eraldi tuleks esile tõsta telefoni küljel asuvat lukustusnuppu – ainsa testis olnud telefonina on see vajalik nupp just W710i-l.

Ekraan on selge ja hea, nupud käivad täpselt õige tugevuse ja liikumisega. Muusika mängimiseks on kasutusel teistestki mudelitest tuttav Walkman, siin üllatusi ei ole, ent Walkman teeb oma tööd korralikult. Komplektis on ka 512 MB mälukaart, nii et kokkuvõttes viis pluss.



[d] HINNANG:



Klappiga muusikatelefon, sammulugeja, stopper – W710i on tõeline multitalent. Ilusat pilti rikuvad täiesti kõlbmatud kõrvalklapid,.

## Selle hinna eest?!

### SONY ERICSSON W300I

● W300i on praegu Sony Ericssoni kõige odavam W-sarja telefon, kuid varsti müügile jõudev W200i peaks vähemalt mudelinime järgi otsustades veel veidi odavam tulema. Aga praegu on W300i hea näide sellest, et saab ka odavalt ja hästi.

Sama hinna eest, mis Nokia küsib 5200 eest, annab Sony Ericsson selle telefoniga kaasa 256 MB mälukaardi, väga head kõrvaklapid ning loomulikult Walkman-tarkvara, nagu see on kaks korda kallimateski telefonides. Võrreldes 5200-ga ei saa siin olla mingit kahtlust, W300i ei pea isegi oma väikest sõrme liigutama, et Nokiale ära teha.

Hea küll, W300i on võrreldes Sony Ericssoni kallimate Walkman-telefonidega

Kindlalt parim valik õhukese rahakotiga muusikasõbrale

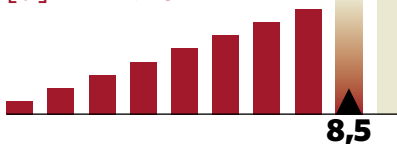
plastmassise ja õhukese olekuga ning on selgelt näha, et tegemist on odava telefoniga, aga see pole häiriv, robustne odavus. Pigem selline, mis on mõistatav. Kusagilt peab kasum ju tulema.

Ja loomulikult ei saa W300i külge panna nii head ja kõrge resolutsiooniga ekraani kui kallimate telefonide puhul, aga seegi võiks ju olla arusaadav. Kaamera on kõigest 0,3 megapiksli. Mõistame, mõistame. Sest oma odavuses on W300i siiski ehe ja aus ning muusika mängimisega, mis meid selle testi puhul kõige rohkem huvitas, saab ta ju hästi hakkama

Klapid on needsamad W810i juurest tuntud veidi isoleerivad, hea tümpsuva bassiga. Muusika mängimise tarkvara sama, mis W810i ja teiste puhul. Vähem kui 3000 krooni eest saab telefoni, millel peal ka EDGE kiireks andmesideks ning pehmelt öeldes muljetavaldav akukestvus. Shure'i klappidega proovides sai selgeks, et Nokia N91 mängis teravamalt, W300i helipilt on veidi tuhmim. Apple iPodiga võrreldes on helipilt kitsas, hea MP3-mängija puhul on õhku ja liikumist kanalite vahel rohkem tunda.



[d] HINNANG:



Pingelise eelarvega muusikasõbrale on W300i kindlalt selle testi parim valik. Natuke odava välimusega, ent sisu teeb selle kuhjaga tasa.

## Suure venna varjus

### NOKIA 5200

● Kui kõvakettaga Nokia N91 on suur ja kallis muusikatelefon, siis sportliku välimusega 5200 midagi täpselt vastupidist: odav, väike ja nooruslik. Nokial on tegelikult kaks väliskujult peaaegu identset mudelit, 5200 suurem vend on tuhat krooni kallim 5300, mis rohkemgi muusikatelefooni nime ära teeninud. 5300 esipaneelil on muusika kontrollimise nupud, 5200-l vaid muusikamängimistarkvara käivitav nupp.

5300 komplektis on ka mälukaart ja kõrvaklapiadapter, mis võimaldab sul enda klappe külge panna. 5200 puhul pead need ise ostma. Lisaks on 5300-l veel muid väiksemaid muutusi, näiteks parem

Lisa 1000 krooni juurde ja osta parem Nokia 5300. Tuleb kokkuvõttes odavam

kaamera, kuid sisu poolest nad väga ei erine, sestap valisime testi vaid ühe ja see-kord odavama mudeli.

Liugklapiga 5200 on hea käes hoida ning valge-punasega korpus näeb hea välja. Harukordse juhusega on telefoni kõik klahvid hästi õnnestunud ning viriseda ei oska ei numbriga ega juhtnuppude osas. Veidi häirib telefoni avamisel kostuv naging.

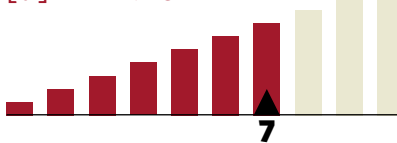
Mälukaartipesa on tagakaane all ning kuna telefonis endas on vaid mõne megabaidi jagu ruumi, siis ilma mälukaardita pole temaga muusika mõttes midagi teha.

Muusikakogust saab orienteeruda lugude nimede, artistide, albumite, žanrite ja heliloojate järgi ning samuti on sisseehitatud DJs teatav annus intelligentsust. Näiteks võid kuulata enimmängitud lugusid, uusi lugusid ja nii edasi.

Kaasapandud klappide kvaliteet ei kannata mingit kriitikat, need tuleb kohe välja vahetada. Samuti võiks failide laadimine telefoni olla pisut kiirem. Arvestades, et 5200 ostes pead niikuinii kohe hankima kõrvaklapiadapteri ja mälukaardi (1 GB maksab ligi 700 krooni), on vast mõttekam kohe 5300 osta.



[d] HINNANG:



Nokia 5200 saab meilt punkte suurema venna, 5300 eest. Nad on pea identsed, ent 5300 suudab Sony Ericssoni W300i-ga konkureerida.

## LG a cappella

### LG KG 810

● KG 810 testi valides jäi ta meile silma eelkõige esipaneelil ilutsevate muusikanuppude tõttu. Nagu moodsamatel Aasiast pärit telefonidel ikka, pole need päris nupud, vaid läbi korpuse helendavad ja puutetundlikud. Väga šikk.

Just „väga šikk“ kõlbaks öelda kogu LG telefoni kohta. Ta on meie testi kõige õhem, kõige edevam, kõige ilusam. Võib-olla kõige naiselikum. Igatahes meeldib ta naistele ja naised meeldivad talle, sest KG 810 helipilt on üpris erikummaline. Mitte halb, lihtsalt eriline.

Kaasapandud klapid on veidi kummise kattedega, mis tähendab, et nad isoleerivad heli paremini kui tavalised plastmassist „nööbid“ ning suudavad ka bassi tekitada.

Mõnes peenes baaris tasub LG telefon taskust välja võtta küll.

Bassi on vähe, aga Shure'idega kuulates sai selgeks, et sellel on hea põhjus. KG 810 on väga hea vokaali esitaja ja kui lisada juurde natuke akustilisi kitarre, läheb asi veel paremaks. Kitarriga tüdrukud ja vokaalseks-tetid on KG 810 leivanumber.

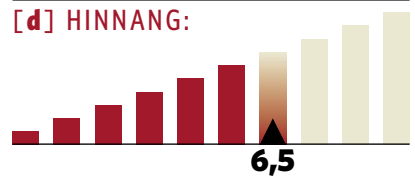
Mõnes mõttes on heagi, et KG 810 sobib kõige paremini kindla muusikamaitsega inimesele. Mälu on vaid 128 MB ja kaarte lisada ei saa, nii et kaasas kandmiseks tuleb valida vähe, aga head muusikat. Samas on selge, et KG 810 suguse kunstiteosega kolmekuusele mägimatkale niikuinii asja pole ja linnas, kuhu ta kuulub, on muusika uuendamiseks alati mõni arvuti lähedal.

Failide kopeerimine üle USB on üsna kiire, olles võrreldav testi kiireima, Nokia N91ga. Muusikamängija on lihtne: heli sättimiseks väike ekvalaiser, muusikat otsida ei saa, mängida saab ainult ühte lugu, kõiki või juhujärjestust. Rohkem kahju on sellest, et kui muusika mängib, siis telefoniga midagi muud teha ei saa..

Aga need läbi esipaneeli kumavad muusikanupud kummitavad meid veel pikka aega. Ilus!



[d] HINNANG:



See telefon kuulub peenesse lounge'i peene salongisisaliku kätte ning teenib õhtu jooksul piisavalt tähelepanu.

## MP3-mängijaga Šveitsi nuga

### NOKIA N91

● Nokia N91 on meie testi kõige erilisem telefon. Esiteks on ta konkurentsilt kõige suurema mahutavusega: 4 GB ja nüüd on saada ka juba 8 GB mudel. Hakkab juba iPodi poole kiskuma küll.

Aga see mahutavus saavutatakse karmi hinnaga: harjumuspärase flash-mälu asemel on selles telefonis hoopis väike kõvaketas ning see tähendab nii head kui halba. Jah, siia telefoni võib muretult tõsta suure osa oma muusikakogust ning ta oskab mängida rohkem erinevaid formaate kui ükskõik milline telefon meie testis, kuid kõvaketas teeb Nokia N91 ka teistest suuremaks ja raskemaks.

4 GB mahutavust on tore küll, aga N91 on teistest palju suurem ja raskem

164 grammi on tervelt kolmandiku võrra rohkem kui raskuselt järgmine telefon, Sony Ericssoni W850i ning sellele Sony Ericssonile saab ka 4 GB mälukaardi sisse panna. Aga see teeks Sony Ericssoni võrreldes Nokiaiga muidugi palju kallimaks, sest 4 GB mälukaardid ei ole odav löbu.

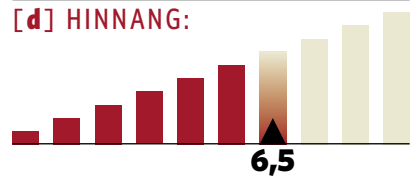
Nokia N91 saab konkurentide ees hiilata veel mitme asjaga. Kaasapandud kõrva-klapid on nii head, et me võiksime neid peaaegu headeks nimetada. Keskagedus on mõnus, kuigi bassi on vähevõitu. Shure'i klappidega kuulates ei osanud me talle midagi ette heita peale juba mainitud kröbina, mis mängimise ajal küll välja ei kostu.

Nokia N91 on kogu testi ainus WiFiga telefon ning ainus telefon, kuhu failide laadimine käib talutava kiirusega. Jah, teised üllatasid meid oma uimasusega ikka väga-gi halvas mõttes, aga N91 puhul pole muud kui telefon mini USB kaabliga arvuti külge (plusspunktid standardse kaabli kasutamise eest) ja kopeerima.

Telefonis olev meediamängija teeb tööd korralikult, kuid ei üllata millegagi. Sony Ericssoni Walkman-tarkvara on mugavam kasutada ja võimalusi on neil rohkem.



[d] HINNANG:



Suur ja raske, kuid kõvaketas mahutab 4 GB muusikat, klapid on väga head ning ühtlasi on N91 testi ainus WiFiga telefon.

## Kui Bossi pintsak punnitab

### SONY ERICSSON W850I

• W850i oli meie testi jaoks Sony Ericssoni lipulaev. Umbes 6000 krooni maksev ja 1 GB mälukaardiga komplektis telefon näeb tumedas kestas šikk ja kallid välja ning suur ja hea ekraan ainult parandab üldmuljet. Sellise telefoni võib julgelt välja võtta ka oma Hugo Bossi pintsaku põuetaskust ning isegi presidendi vastuvõtul ei pahan-daks keegi, kui W850i-ga lobiseda või presidendi pakutav muusikavalik endale meelepärasemaga asendada.

Ainuke probleem on see, et W850i ei pruugi Hugo Bossi ülikonna põuetaskusse mahtuda või vähemalt jääb see üsna ine-tult punnitama, sest kui kõik tehnoloogia alates muusikamängijast ja lõpetades 3Gga siia kesta ära suruti, läks see üsna

Walkman 2.0 tarkva-  
ra väärrib kiitust, tele-  
fon ise aga mitte

pontsakaks. Midagi hullu ei ole, ent W850i on tuntuvalt suurem kui näiteks W810i.

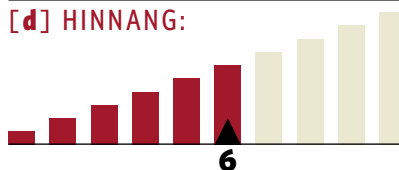
Kahjuks on ka nii läinud, et kallid ja tehnoloogiliselt viimasepeal W850i jääb väliselt odavamale W810i-le alla. Korpus nagiseb päris kõvasti ning navigeerimis-nupp käib väga raskelt. Teised nupud selle ümber on jällegi liiga väikesed.

Samas on W850i menüüsüsteem võrreldes eelmiste mudelitega saanud põhjaliku uuenduse ja seda tuleb tervitada. Menüü põhivärviks on oranži asemel must. Walkman 2.0 meediamängijast on nüüd Album Viewer, millega saab muusikakogus surfata plaadikaante järgi. Kogu liikumine käib vaid paari nupuvajutusega, otsida saab esitajate, albumite, lugude jne järgi kas esitähed või mitme esitähed kaupa.

Kõrvaklapid on need Sony Ericssoni tavalised, veidi välismüra isoleerivad ja hea bassiga. Pikka aega kuulamiseks on rahulik helipilt parem kui terav Nokia N91, sest väsitab vähem. Sony Ericsson väidab ka, et on teinud W850i puhul muusika mängimise algoritmis võrreldes teiste mudelitega muudatusi, ent meie treenitud kõrvad ei teinud heade klappidega neil ühelgi vahet.



### [d] HINNANG:



Uuendatud Walkmani tarkvara on hea, aga telefon ise liiga suur, kallid ja pontsakas. Korpus nagiseb ja nupud käivad raskelt.

## See pole muusikatelefon, see on nali

### SAMSUNG SGH-E360

• Ega me ei peaks maaslamajat lööma või nõrgema üle nalja tegema, aga õiglane on öelda, et tüli norimist alustas Samsung esimesena. Kui nad ise reklaamivad seda muusikatelefonina, kui nad ise panevad muusikanupud esipaneelile, siis olgu valmis ka selleks, et meie nende toodet muu-

Ära lange reklaami  
ohvriks: Samsung  
E360 ei ole mitte  
mingil juhul  
muusikatelefon,  
vaid kurja firma kuri  
püüdlust sind lihtsalt  
haneks tõmmata

sikatelefonina käsitleme.

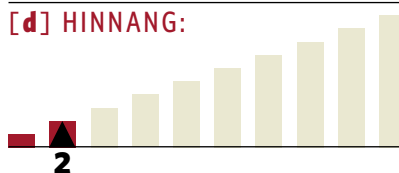
Muidugi ei ole 44 MB mälu vidin mingi muusikatelefon ja kui me LG puhul tema 128 MB mälu šiki, stiilse ja väljapeetud oleku tõttu natuke andestasime, siis E360 puhul ei saa sellest küll juttugi olla. No mida me peaksime tegema „muusika-telefoniga“, kuhu ühe faili kopeerimine üle USB võtab mitu-minutit aega? Nojah, võib-olla on isegi hea, et Samsungil ainult 44 MB mälu on. 512 MB täitmine sellises tempos võtaks ilmselt paar päeva.

Aga mida mõtles Samsungi insener, kes disainis helivaljuse sättimise nupud telefoni küljel nii, et kui kõrvaklapid oma pesasse panna, siis jääb heli kõvemaks panemise nupp täpselt kõrvaklapipistikuga alla?! E360 on ka ainus telefon testis, mille klappe ei saa enda omadega asendada, vaid tuleb jääda kaasapandud klappide masendava, ebainimliku heli juurde.

Võib-olla on E360 telefon (seegi vajaks veel pikemat juurdlemist), aga kindlasti mitte muusikatelefon. Sama hinna eest saab Sony Ericssoni W300i, mis on selle Samsungiga võrreldes nagu miljonikrooni-ne helisüsteem.



### [d] HINNANG:



Vaid 44 MB mälu, ülimalt kehvad klappid, mida vahetada ei saa, pii-navalt aeglane failide laadimine. See nali on halb nali.

# Järeldused:

● Muusikatelefonide aeg on vähemalt Sony Ericssonide jaoks juba käes ning nagu nende kolmikvõit meie testis tõestas, liiguvad nad seda tulevikuteed pidi hirmuäratavas tempos. Nokia üritab järele jõuda, aga esialgu on neil veel päris pikk tee minna. Kui sa täna hakkad muusikatelefoni ostma, siis tuleb kindlasti vaadata Sony Ericssoni poole.

Iseküsimus on see, kas täna on mõtet muusikatelefoni osta. Kas hea muusikatelefon on parem kui hea MP3-mängija? Sony Ericssoni telefonidesse saab panna 2 GB ja isegi 4 GB mälukaart, nii et mahutavuse poolest juskui

oleksid. Helikvaliteedi poolest peame näiteks iPodi seni ikka paremaks, ent need vahed tulevad välja väga häid kõrvaklappe kasutades. Kui küsida, kas tuhandekroonine 1 GB mälu MP3-mängija on parem kui hea muusikatelefon, ei saaks selles küll üldse kindel olla. Sony Ericssoni telefonid ei jää praegu keskklassi MP3-mängijatele mitte milleski alla, kuid ei küündi veel kallimate MP3-mängijate helikvaliteedi ja kasutusmugavuseni.

Omaette küsimus on muidugi hind. Nagu meie test tõestas, saab enam-vähem hea muusikatelefoni kätte 3000

krooniga, hea muusikatelefoni 4000–5000 krooniga. Selliste hindade juures on loogiline, et sa ei taha eraldi osta ja kaasas kanda veel ühte seadet nimega MP3-mängija. Ja ei olegi mõtet.

MP3-mängijate tegijad peaksid olema mures, sest ega teised tootjad ei lase Sony Ericssonil selles kiirelt kasvavas nišis kaua üksni laiutada. Suvel jõuab müügile Apple'i iPhone, aga kindlasti ei suuda Nokia ega võimsad Aasia tootjad kaua paigal istuda. Selles testis me näitasime näpuga Samsungi peale ja naersime kõva häälega. Järgmises testis see päris kindlasti enam nii ei ole.

	Sony Ericsson W810i	Sony Ericsson W710i	Sony Ericsson W300i	Nokia 5200	LG K810	Nokia N91	Sony Ericsson W850i	Samsung SGH-E360
<b>Failiformaadid</b>	MP3, AAC	MP3, AAC and AAC+, eAAC+	MP3, AAC	MP3, SpMidi, AAC, AAC+, eAAC+	MP3, AAC, AAC+	MP3, AAC, AAC+, eAAC+, Real, WAV, WMA, M4A, AMR-WB, AMR-NB	MP3, AAC, AAC+, eAAC+, M4A	MP3, ACC, ACC+
<b>Sisseehitatud mälu</b>	20 MB	10 MB	20 MB	5 MB	128 MB	4 GB	16 MB	44 MB
<b>Mälukaart</b>	Memory Stick PRO Duo	Memory Stick Micro (M2)	Memory Stick Micro (M2)	MicroSD	Ei	Ei	Memory Stick PRO Duo	Ei
<b>Teiste kõrvaklappide võimalus</b>	Jah	Jah	Jah	Jah (adapter kaasas)	Jah	Jah	Jah	Ei
<b>„Lennukirežiim“</b>	Jah	Jah	Jah	Jah	Ei	Jah	Jah	Ei
<b>Infrapuna</b>	Jah	Jah	Jah	Jah	Ei	Ei	Jah	Ei
<b>Bluetooth</b>	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
<b>USB</b>	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
<b>WiFi</b>	Ei	Ei	Ei	Ei	Ei	Jah	Ei	Ei
<b>Võrgud</b>	850/900/1800/1900, EDGE	850/900/1800/1900, EDGE	850/900/1800/1900, EDGE	GSM 900/1800/1900, GPRS	900/1800/1900, GPRS	900/1800/1900, EDGE, 3G	900/1800/1900, 3G	850/900/1800, EDGE
<b>Kaamera</b>	2 megapiksliit, autofookus	2 megapiksliit	0,3 megapiksliit (VGA)	0,3 megapiksliit (VGA)	1,3 megapiksliit	2 megapiksliit	2 megapiksliit	0,3 megapiksliit (VGA)
<b>Ekraan</b>	262K värvi, 176x220	262K värvi, 176x220	262K värvi, 128x160	262K värvi, 128x160	Sisemine 262K värvi, 176x220; väline 65K värvi, 96x96	262K värvi, 176x208	262K värvi, 240x320	Sisemine 65K värvi, 128x160; väline OLED 65K värvi, 80x64
<b>Raadio</b>	Jah	Jah	Jah	Jah	Ei	Jah	Jah	Jah
<b>Kaal</b>	99 g	101 g	94 g	104 g	86 g	164 g	116 g	79 g
<b>Mõõtmed (cm)</b>	10 x 4,6 x 1,9	8,8 x 4,8 x 2,4	9 x 4,7 x 2,4	9,2 x 4,8 x 2,1	9,2 x 4,7 x 1,4	11,3 x 5,5 x 2,2	9,8 x 4,7 x 2,1	8,7 x 4,6 x 2,3
<b>Ooteaeg (h)</b>	Kuni 350	Kuni 350	Kuni 400	Kuni 263	Kuni 200	Kuni 190	Kuni 350	Kuni 200
<b>Kõneaeg (h)</b>	Kuni 8	Kuni 10	Kuni 9	Kuni 3,2	Kuni 3	Kuni 3	Kuni 7	Kuni 4
<b>Muusikamängimise aeg (h)</b>	24	24	30	12	Pole antud	10	30	Pole antud
<b>Hind (kliendihind) (kr)</b>	4559 (3780)	4979 (4170)	2939 (2430)	2899 (2299)	4290 (3990)	6999 (6599)	6490 (5990)	3090 (2690)
<b>Müüb</b>	Tele2	Tele2	Tele2	Elisa	EMT	Elisa	EMT	EMT
<b>Punkte</b>	9	8,5	8,5	7	6,5	6,5	6	2
<b>Koht</b>	1	2	3	4	5	6	7	8



AJAKIRI MEESTELE > seiklus > sport > autod > tehnika > seks > krimi

# KLUUPI

**KAPO KARMID  
TÖÖVÕTTED**

**TEATRIMEES AIN MÄEOTS  
RÄÄGIB, KUIDAS TEMAST  
SAI KASIINOSÕITLANE**

**EESTI SÜLDISEMATE  
MUUSIKUTE  
TOP 10**

**PLUS**

- > Asuta oma riik!
- > Eestlased vallutasid surmamäe
- > Maailma kõige kallim kabriolett
- > Legendaarne neegerkalleja kolib Eestisse
- > Katk!
- > Kingi endale seksi!
- > Suure õlletesti hähiväärne äpardumine

# Tanja

Laulab muusikalis ja  
teeb striptiisi

Veebruar 2007  
Nr 2 (2)  
Hind 35.90



## Veebruarinumber müügil!

# ASTU KL



Võida  
46tolline  
LCD-teler!

## PROOVITELLIMUST SAAD VORMISTADA AINULT 28. VEEBRUARINI!

Kui leiad, et ajakiri sulle huvi ei paku, võid sõlmitud otsekorralduslepingu katkestada. Kui ajakiri meeldib, ei pea Sa midagi tegema – ajakiri käib ka pärast tutvumisperioodi edasi soodsa hinna eest (29 krooni kuus), mis võetakse Sinu pangakaardilt.

# TUBISSE!

## Tutvu uue meesteajakirjaga KLUBI ülisoodsalt

Pakume sulle ülisoodsat  
proovitelimust – kolm  
järjestikust KLUBI numbrit  
kokku 36 krooni eest.

### Lisaks:

Loosime kõigi tellijate vahel,  
kellel on 1. aprilli seisuga kehtiv  
tellimus, välja 46tollise LCD-teleri  
Prestigio (hinnaga 46 000 kr)

Saadame tellijatele aprilli jooksul  
kingituseks Eesti esimese tõelise  
meesteromaani «Rein Purpur:  
eestlaste pöörane rännak Euroo-  
pas» (hinnaga 99 kr)

### TELLIMISEKS:

- helista 661 6186
- saada e-kiri aadressil [levi@presshouse.ee](mailto:levi@presshouse.ee)
- mine kodulehele <http://www.telli.ee>
- postita ajakirja vahel olev kupong

Vormista  
proovitelimust enne  
28. veebruari ja saad kolm  
järgmist numbrit kokku vaid  
36 krooni eest. Säästad

**66%**  
ajakirja kaanehinnast!



Kingitus!

# Kaughaldus on lihtne nagu uni

Tänapäeval kipub olema nii, et olgu arvuti nii hea kui tahes, ilma võrguühendusega on see ikka vaid üks rumal kast, millega suurt midagi peale pole hakata. Vähe sellest, et nüüd on enamik arvuteid võrgus, on sageli vaja neile ka üle võrgu juurde pääseda.

• Koju arvutit ostes on iseenesest-mõistetav, et sama soojaga hangitakse ka internetiühendus, sest olgem ausad, internet on ju tegelikult see, mille pärast arvuti üldse ostetakse.

Seni kuni peres vaid üks arvuti või kuni tööd koju mitte tassida, on kõik kena. Niipea aga kui ühel hetkel tööl või koolis olles avastad, et sul on korraks vaja juurde pääseda oma koduarvutile, sest oled midagi sinna unustanud, oled plindris. Kaks arvutit on, internet on, aga ühest teisele ligi ei pääse. Eriti tüütu on, kui mahaunustatud asjade näol on tegemist töödokumentidega,

millega sa eile õhtul kodus veel töötasid, kuid hommikul mälu pulgaga kaasa unustasid võtta. Sõita läbi linna koju faile ära tooma? Oleks ju mugav, kui saaks koduarvutisse sisse logida ja faili sealt lihtsalt ära kopeerida või meiliga saata?

Samuti võib juhtuda, et kui peres on mitu arvutikasutajat, helistab keset päeva hädas naine/ema/vanaisa/laps ja nutab toru otsas, et tema ei tea, mis arvutiga juhtunud on, sest et ta kohe kindlasti kuhugi ei vajutanud, kuid miskipärast arvuti on lolliks läinud, ei tööta enam korralikult ja pidevalt küsib

midagi, millele ta ei oska vastata. Mida teha? Vahva oleks, kui saaks öelda, et „oota, ma kohe login sisse ja vaatan järele, ära seni midagi näpi“.

Võimalusi oma arvutile eemalt ligi pääseda on mitu. Laias laastus võib kaugjuurdepääsu jagada kolmeks: juurdepääs käsureale, töölauale või failidele. Esimene pakub huvi küll Linux- ja Mac'ikasutajale, ent Windowsikasutajatel pole sellega midagi peale hakata, kuid töölauale ja failidele ligi pääsemine on alati abiks, sõltumata kasutatavast operatsioonisüsteemist.

[d] SVEN VAHAR





# Võrk turvaliseks!

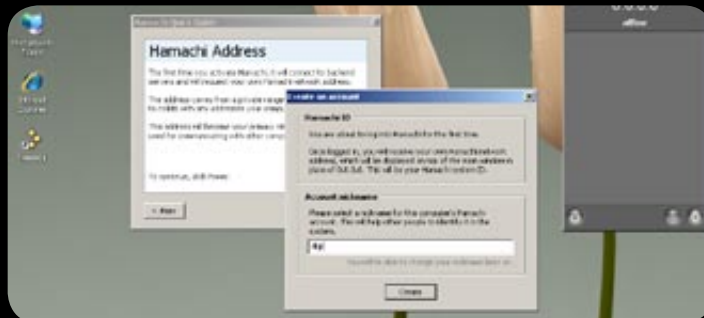
● Esimene ja kõige tähtsam, millega kaughalduse puhul tuleb arvestada on turvalisus. Kuigi sa võid kasutada turvamata ühendust pikka aega ja mitte midagi ei pruugi juhtuda, siis kui ühel päeval mõni kurinahk ikkagi käe vahele saab ja sinu arvutisse sisse logib, ei jõua sa end ära kiruda.

Seepärast on esimeseks sammuks kindlasti turvalise võrgu tekitamine. Järgnevalt kirjeldame, kuidas seda teha Hamachi abil. Hamachi on tasuta VPN-tarkvara, mille seadistamine on imelihtne ega vaja sügavaid eelteadmisi.

**1** Hamachi eeliseks mõne muu tasuta VPN-lahenduse ees on see, et sul pole vaja üles seada serverit ega muretseda tulemüüri või ruuteri seadistamise pärast. Tiri veebilehelt [www.hamachi.cc](http://www.hamachi.cc) ära viimane versioon ning installi see. Pärast installi juhendab Hamachi sind, kuidas programmi sisse lülitada ja kuidas endale kasutajanime teha. Tee seda mõlemas arvutis, mille vahel sa soovid edaspidi turvalist ühendust luua. Nime saad hiljem muuta.



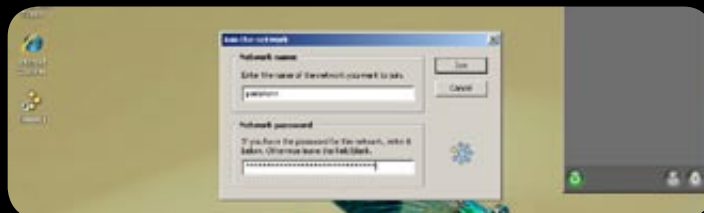
**2** Pärast kasutajanime tegemist antakse sinu arvutile kordumatu aadress võrguühenduses, mis erineb internetis kasutatavast. See tähendab seda, et kui sa nüüd installid mõnda teise arvutisse samuti Hamachi, saavad need kaks suhelda omavahel turvaliselt nii, et andmevahetus on ülejäänud interneti jaoks krüpteeritud ning kättesaamatu. Hamachi turvalisus on üsna kõrge ja võimalus, et keegi Hamachi abil ühendatud arvutite suhtlemist „pealt kuulata“ suudab, on vaid teoreetiline.



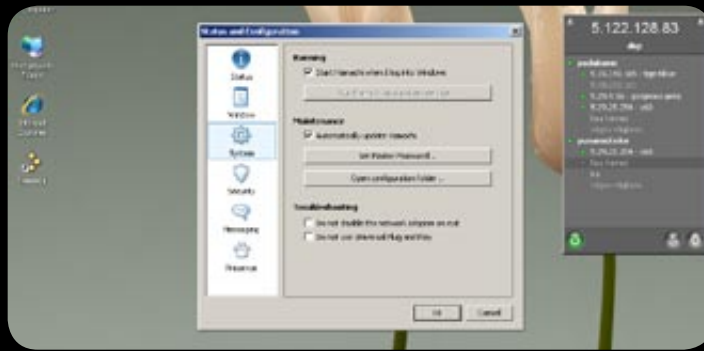
**3** Olles mõlemad arvutid Hamachi võrku lülitatud, saad sa need nüüd omavahel ühendada. Klõpsa kolmnurgakujulisel võrguikoonil ning vali käsk **Create a new network**. Dialoogiaknas sisesta võrgu nimi ja parool. Kuigi mõlemad su arvutid on juba Hamachi võrgus, ei saa nad teineteisega enne suhelda, kui nad veel omavahel otse seotud pole, seda ikka turvalisuse pärast.



**4** Loo ühes arvutis võrk ja teises arvutis vali käsk **Join an existing network** ning liitu oma tehtud võrguga. Soovi korral võid liita võrku mitu arvutit ning üks arvuti võib olla ka mitmes võrgus.



**5** Nüüd saad ka muude programmidega luua turvalise ühenduse teise arvutiga. Loomulikult peab Hamachi eelnevalt töötama. Kui sa tahad pidevalt mitme arvuti vahel turvalist privaativõrku hoida, lülita sisse Hamachi valik **Preferences -> System -> Start Hamachi when I log into Windows**. Teise arvutiga ühenduse võtmiseks mõne muu programmi abil on sul vaja teada selle arvuti aadressi. Kui sa seda Hamachi aknas juba ei näe, siis vali loetelust soovitud arvuti ning vali käsk **Copy address**. See kopeerib arvuti aadressi lõikepuhvrisse, kust saad seda juba kleepida näiteks RD või VNC aadressiväljale.





## Remote Desktop – Windowsiga kaasas

• Remote Desktop on Windowsiga kaasas olev vahend üle võrgu juurdepääsu võimaldamiseks. RD serveriosa on kaasas vaid Windows XP Pro, Windows Vista teatud versioonidega.

RD-server töötab Windows XP Pro all juba vaikimisi. Selle eest hoolitseb teenus nimega Terminal Services ning kui ühendus Windows XP Pro masinasse ei õnnestu, tasub kontrollida, kas see teenus ikka on lubatud (Control Panel -> Administrative Tools -> Services). Lisaks peab sihtmehinas olema kasutajale määratud parool. Paroolita kontot ei saa üle RD-ühenduse kasutada.

**1** RD-ühenduse loomiseks käivita RDP-klient: **Start -> Programs -> Accessories -> Communications -> Remote Desktop Connection.** Avanenud aknasse tipi serveri aadress.

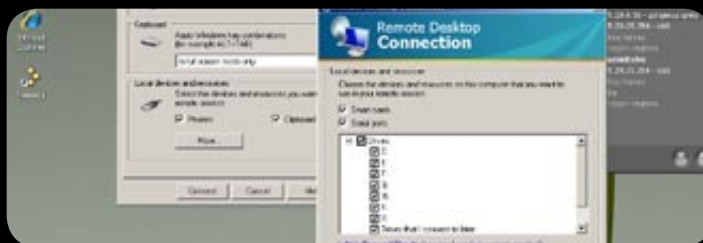
Esimesel korral ava lisavalikud nupu **Options** alt ning seadistada endale sobivaks.



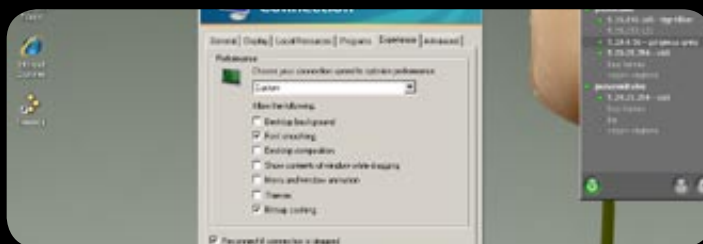
**2** Vahekaardil **Display** värvisügavus ja ekraani suurus. Pilt on kiirem kui värvisügavus on väiksem. Väga madalaks seades aga on pilt inetu.



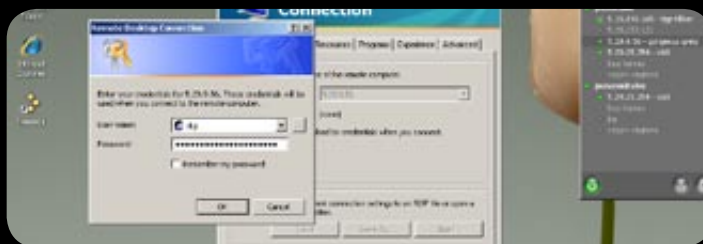
**3** Vahekaardil **Local Resources** linnuke märkeruutu **Disk Drives**, kui soovid oma arvuti kettaid teise arvuti jaoks välja jagada.



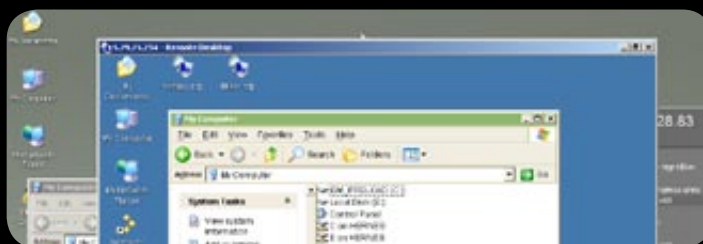
**4** Vahekaardil **Experience** vali internetiühenduse ligikaudne kiirus või märgi linnukestega silma-ilu hulk. Mida vähem linnukesi, seda kiirem.



**5** Sisestada tuleb kaugarvutis reaalset olemas oleva kasutajakonto nimi ja selle parool. Sel ajal, kui sa oled sinna arvutisse RDP kaudu sisse logitud, logitakse seal arvutis olnud kohalik kasutaja automaatselt välja. Seega kui sa tahad niimoodi eemalt sisse logides lahendada kodust arvutimuret, ei saa sa ette näidata, kuidas toimida, sest kasutaja ei näe seda. Kui on vaja ekraanil midagi ette näidata, siis pead kasutama VNCd.



**6** Olles sisse logitud, saad kasutada arvutit üle võrgu nagu oma laual olevatki, ekraanipildi uuendamine on vaid aeglasem. Kui lubasid ketaste jagamise, siis on sisselogitud arvutis teise arvuti kettad kenasti näha **My Computer** aknas. Seal saad kopeerida faile arvutite vahel. Pärast seansi lõpetamist lõpeb automaatselt ka failijagamine. Töö lõpetamiseks kliki ekraani ülaservas oleva liistu peal sulgemisristi või vali kaugarvuti Start-menüüst käsk



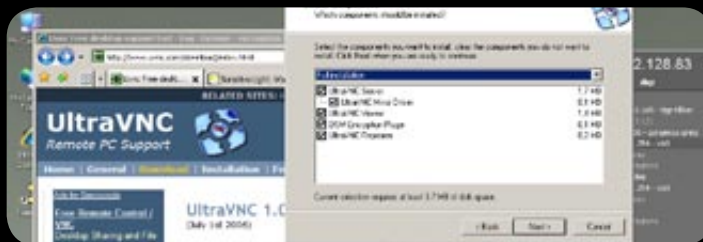


# UltraVNC – tasuta ja võimalusterohke

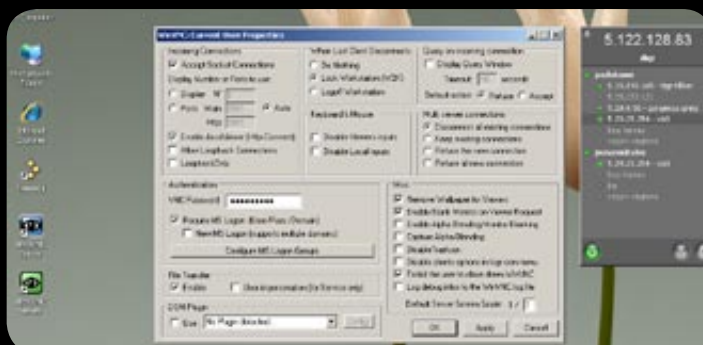
● Samuti on väga hea vahend arvuti kaughaldamiseks VNC. VNC-kliente on saada paljudele operatsioonisüsteemidele ning põhimõtteliselt on need ühtesobivad, mis tagab selle, et Windowsi alt saab kasutada üle võrgu Mac'i töölauda ja Mac'i alt näiteks Linuxi oma.

Tegelikult on VNC puhul võimalik kasutada ka Java-põhist klienti, mis võimaldab üle võrgu arvutisse logida suvalise Javati toetava brauseri abil. Sel juhul pole kasutatavad kõik võimalused, ent hädapärast ajab asja ära.

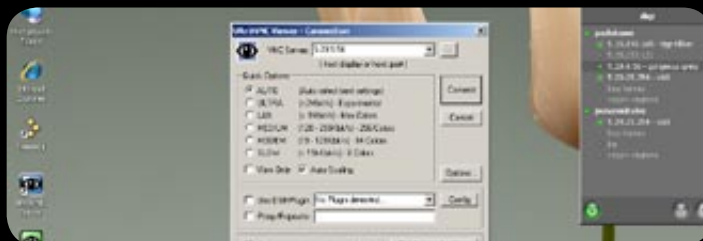
**1** Võta [digi] kaaneplaadilt või veebilehelt [www.uvnc.com/download](http://www.uvnc.com/download) ja installeeri. Installimise käigus tasuks arvutisse paigaldada nii server kui klient. Installida tasub ka pildi edastamist kiirendav videodraiver. Arvutis, kuhu soovid sisse logida, käivita ja seadista server.



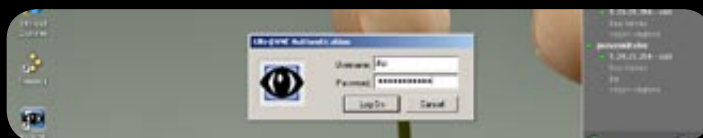
**2** **Incoming Connections** all tuleb märkida ruut **Accept Socket Connections**, mis lubab võrgust tulevad ühendused ning soovi korral või märkida ruudu **Enable JavaViewer**, mis võimaldab arvutisse sisse logida Javati toetava brauseri läbi, minnes aadressile <http://arvutiaddress:5800>.



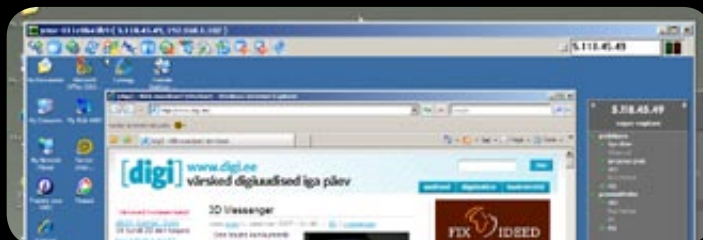
**3** **When Last Client Disconnects** juures valida toiming, mis juhtub pärast töölauseansi lõpetamist, kas jäetakse arvuti samasse seisu, lukustatakse või logitakse kohalik kasutaja välja. **Keyboard & Mouse** puhul märkida vajalik ruut juhul, kui on tarvis keelata kas kohalikul või kaugkasutajal millegi sisestamine ning lubada tal ainult ekraanil toimuvat vaadata.



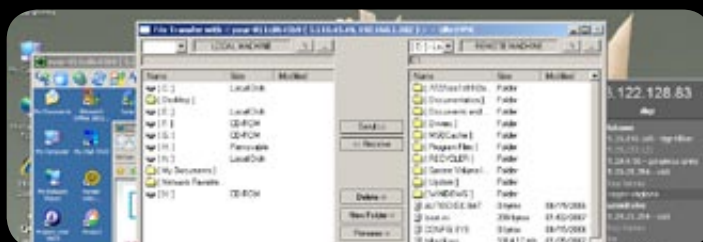
**4** **Authentication** juures määrata parool ning soovi korral lülitada sisse Windowsi kasutajanime ja parooliga autentimine (kui seda mitte määrata, tuleb sisselogimisel kasutada ülal lahtris märgitud parooli).



**5** **File Transfer** all märkida ruut **Enable**, kui soovid arvutite vahel faile vahetada.



**6** **Misc** juures soovi korral lubada töö kiirendamiseks taustapildi eemaldamine seansi ajaks, märkides linnukese ruutu **Remove Wallpaper...** ning vajadusel märkida ruut **Forbid the user to close down WinVNC**, mis väldib, et keset seanssi kogemata või meeltesegaduses VNC kinni saab panna, lõigates end niimoodi kaugarvutist täielikult ära.



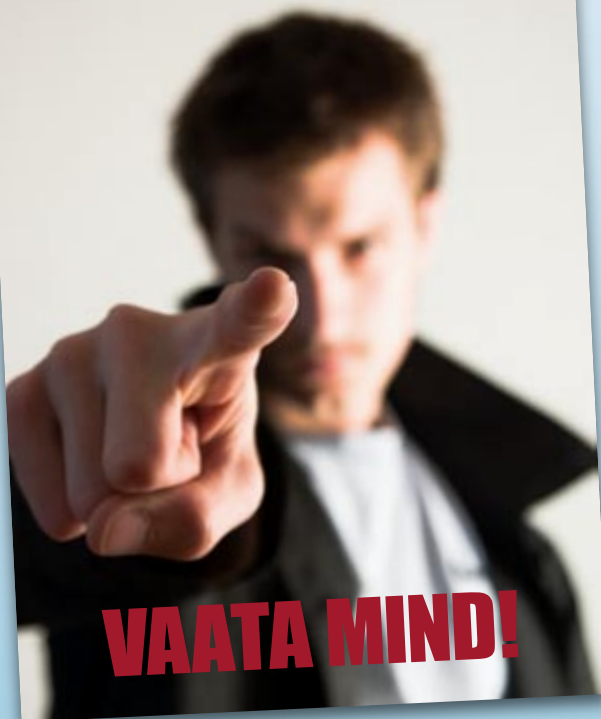
# Trüki küüntele, tee tort või sokid

Digifotod on tänapäeva inimesele nagu tühjad karbid vanasti – hoian alles, äkki läheb tarvis. Oled sa tegelikult kunagi mõelnud, mida enda fotodega peale hakata? Alati saab neid ju veebialbumisse või koju seinale riputada, aga on ka nutikamaid lahendusi.

Kristjan Kaljund



**HEI SINA!**



**VAATA MIND!**

## Valimisplakat

• Tahad teada, mis tunne on bussiootepaviljoni klaasi tagant linnarahvast vaadata? Kõige odavam variant on minna bussiootepaviljoni ja vaadata. Veidi eksklusiivsem viis on panna end plakatile ja tunda tähtsana. Ühe bussiootepaviljoni rentimine nädalaks maksab 3300 krooni, plakati valmistamine umbes kolmandiku sellest summast lisaks. NB! Kui kandideerid riigikogusse, siis sa seda praegu teha ei tohi!  
[www.jcdecaux.ee](http://www.jcdecaux.ee)

## T-särk, tass, pusle, hiirematt

• Klassikalised viisid fotode kasutamiseks, kuigi natuke igavad. T-särgile trükitud pilt kipub paari pesuga koledaks minema, kingitud kruuse on kodus niigi palju ja tänapäeva hiired ei vaja matti. Plussideks odavus ja kiirus – 50–200 krooni eest tehakse asi ootetööna ära.  
[www.jajaa.ee](http://www.jajaa.ee)







### Rubiku-kuubik, mängukaardid jmt

- Keda kruusid, pusled ja seinakellad ei rahulda, saab tellida pisut eksklusiivsemat kraami. Näiteks märkmepaperiplokke, õllealuseid, kuuseehteid, patju, saunalinasid, kotte jm. Nii kuubik kui ka kaardipakk mak-savad sutsu üle 300 krooni. Kahjuks ei postita nad kõiki oma kaupu Eestisse, nii et tuleb kasutada netikuller.ee abi. [www.personalizationmall.com](http://www.personalizationmall.com)



### Pangakaart

- Inimeses peab kõik kaunis olema, teadis klassik teleriekraanilt. Õnneks on lahendus leitud ka neile, kes seni poes kaardiga maksta ei julgenud, sest piinlik oli koledat plastitükki Armani rahakotist välja võtta. Nüüd saab pangakaardile trükkida kas või enda tšintšilja pildi. Foto peab olema vähemalt 1020x640 piksli. Piirangud pildi sisule on korralikud – ei ole lubatud kuulsused, porno, vägivald, reklaam ja isegi kaardi omaniku foto, kui sellega üritatakse jätta muljet isikut töendavast dokumentist.



### Visiitkaart

- Unusta igavad ühepoolsed visiitkaardid. Õige foto-huviline iseloomustab end pildiga. Umbes 300 krooni eest saad sada kaarti, ühel pool pilt, teisel sinu kirjutatud tekst. Soovi korral võivad kõik sada pilti olla erinevad – sellist teenust sellise hinnaga ei paku ükski Eesti trüki-koda. Ja nad on veel nii nunnu suurusega! [www.moo.com](http://www.moo.com)

## Tort

● Oleks ju tore, kui firmasünnipäeval ei peaks enam kohustuslikku juustukringlit järama? Vaid saaks hoopis ülemusele hambad kõrri lüüa või sekretärineiu põsel keeleringe teha. Pole probleemi – telli endale sobiva pildiga tort.

Õhukesele suhkruplaadile tehakse tavalise tindiprinteriga sinu lemmikpilt, kasutades tindi asemel toiduvärve. A5 formaadis pilt maksab 50, A4 100 krooni, lisandub tordi maksumus ja kätte saab üldjuhul järgmisel päeval, vaid nädalavahetustel võib kauem minna. Kui tahad sööda-vaid pilte ise kodus teha, telli vajalikud materjalid. [www.pagaripoisid.ee](http://www.pagaripoisid.ee), [www.icingimages.com](http://www.icingimages.com)



## Pitsat

● Kel huvi kirjadele enda näopildiga pitsat lõppu lüüa, saab seda teoreetiliselt teha. Praktikas on asi pisut keerulisem, tunnistavad pitsatimeistrid. Nimelt on tindil omadus pärast paaberile kandmist pisut laiali minna ja on oht, et värsketempliomanik ennast isegi jäljendilt ära ei tunne. Kui aga soov kindel, ollakse valmis seda rahuldama. Hinnatulevad tegijad iga töö eest eraldi, sest värvilisest näopildist iseloomulike detailide väljajoonistamine on parajalt aeganõudev. [www.pitsat.ee](http://www.pitsat.ee)



## Sokid

● End maailma esimeseks virtuaalseks sokivabrikuks tituleeriv veebikülg pakub võimalust valmistada enda disainiga sokke. Kuna pilti mitte ei trükita, vaid tikitakse, seab see ranged piirangud. Kujutis võib olla vaid 60x60 pikslit, kasutada saab kaheksat värvi ning see tuleb ise joonistada. Osavnäpp aga keerab endale Photoshopis 8-värviga GIF-i valmis ning tipib siis Painti meenutavas sokikujundajas järele. Hinnaks 200 krooni tellimuse ning 50 krooni paari eest, aga külla minnes kingade jalast võtmine – *priceless!* [www.suva.ee](http://www.suva.ee)



## Sudoku

● Sudoku on Eestis peaaegu sama populaarne kui tantsud tähtedega. Aga sudokut saab numbrite asemel mängida ka piltidega. See programm otsib Flickr'i fotobaasist märksõnade või kasutajate järgi pildid välja ning paneb sudoku kokku, sinu ülesandeks jääb lahendamine. Tasuta! [www.beckysweb.co.uk/sudoku/flickrsudoku.asp](http://www.beckysweb.co.uk/sudoku/flickrsudoku.asp)



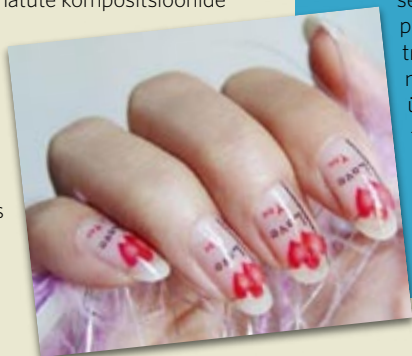


## Mobiili taustapildid

• Kui pilte palju ja enda moblal neid nii tihti vahetada ei viitsi, võid fotosid ka teistele pakkuda. Näiteks igaühe M-äri kaudu. Nende lehekülj on küll pisut segane ja registreerimise eest küsitakse 2.50, aga lihtsam ikka kui ise serverit püsti panema hakata. Ja kui siis keegi su venna sünnipäevaläbu või Egiptuse-reisi päikeseloojangu endale kümneka eest taustapildiks tellib, saad sina selle eest 50 senti. Aga see lugu ei räägigi rahateenimisest, eks. [www.miisu.ee](http://www.miisu.ee)

## Joonistus, maal, karikatuur

• Kindlasti oled välismaal käies näinud kunstnikke, kes tee ääres sinust viie minutiga karikatuuri või veerand tunniga maali teevad. Nüüd ei pea selleks enam Karli sillale sõitma, piisab vaid foto saatmisest ning soovitud kunstiteos tuuakse sulle koju. Valida saab pliiatsijoonistuse, õlimaali, akvarelli, karikatuuri, popkunsti ning kõikvõimalike tuntud ning tundmatute kompositsioonide vahel. Hinnad algavad 250 kroonist karikatuuri eest ja kerkivad 13 000ni suure õlimaali eest. Aga ega Aapo Pukk odavam ole. P.S. Korralikus fotopoes saad lasta ka foto lõuendile trükkida, kauni maastikuvaate puhul on sellist päris uhke seinariputada. Arvestama peaks umbes tuhande krooniga ruutmeetri eest. [www.mydavinci.com](http://www.mydavinci.com)



## Küüned

• Spetsiaalne küüneprinter seadistatakse sinu käte järgi ning järgmisel kasutamisel tunneb masin su juba käte järgi ära ning teab, mis teha. Trükk kvaliteediks lubatakse koguni 1400 dpi. Kõigepealt kaetakse küüned spetsiaalse lakiga, siis trükitakse sellele pilt ning kaetakse taas kaitsva lakikihi. Kogu protsess võtab aega maksimaalselt veerand tundi, trükitakse kõik kümme sõrme (või varvast) korraga ning sõltuvalt järeltööstusest püsivad pildid küüntel ühest kuni kolme nädalani. Nüüd aga kurb uudis – üheski Eesti maniküürisalongis sellist veel pole, küll pidavat üks töötama Riias. Kes tahab, võib masina endale ka koju osta, hinnad kõiguvad 50 000 krooni kandis. Korraliku fotoaparadi või objektiiviga võrreldes polegi seda ju nii palju... [www.artpaint.org](http://www.artpaint.org)



## Klepekas

● Hea lihtne kodus ise teha ja siis kõikvõimalikesse (ja võimatutesse) kohtadesse kleepida. Osta poest sobiva suurusega *label*'ite komplekt ja trüki aga. Ei maksa ka suurt midagi.



## Graveerimine

● Saaremaa firma graveerib su näolapi kulonile, taskupudelile, zippole, võtmehoidjale, noale või seinakellale. Kahjuks on nende telefon suletud ja e-kirjadele ei vastata, nii et hinda me teada ei saanudki. Huvitav, kas läheb töö liiga hästi või ollakse juba pankrotis? [www.graveer.ee](http://www.graveer.ee)

## Mark

● Eelmisel aastal ilmus Eestis 31 postmarki. Nende peal on tavaliselt mõni lind või tuletorn või maakonna vapp. Ühesõnaga – igav. Õnneks saad Eesti Postist tellida endale meeldiva pildiga marke. Netipõhine tellimisvorm on lihtne ja mugav, küll aga võtab kleepsmarkide valmistamine ja kättetoimetamine aega kuni neli nädalat, nii et sõbrapäevaks enam ei jõua. Margile sobiv pilt peab olema vähemalt 472x472 pikslit, kodupornot, haakriste ja muid kahtlase väärtusega fotosid töösse ei võeta. Minimaalne kogus on 18 marki ja ühe margi hind 11 krooni. Savisaarel on see juba TEHTUD. [www.post.ee](http://www.post.ee)





30



## Metallfoto

• Kui tavaline raamitud foto lauanurgal igav tundub, võid lasta lemmikkaadri metallplaadile jäädvustada. Foto saab olla küll ainult mustvalge, aga erinevalt graveerimisest või söövitamisest lubatakse sama teravust ning täpsust, mis tavalisel fotol. Metallfoto on ka kriipimis-, pleekimis-, korrosiooni-, temperatuuri-, niiskus- ning kulumiskindel. Hind arvutatakse iga töö kohta eraldi, aga 10x15 cm foto puhul jääb vahemikku 100–200 krooni.

[www.e-pitsat.com](http://www.e-pitsat.com)

## Videoraamat

• Meile jäi pikka aega arusaamatuks, miks on paljudel kaameratel võimalus salvestada lühikesi videoklippe. Nüüd on lahendus leitud – saad need klipid väikseks animeeritud raamatuks muuta. Võib-olla mõned veel mäletavad neid, kus lehti sõrmede vahelt läbi lastes liblikas tiibu lehvitama hakkas. Nüüd saad sellise teha enda karated harjutavast jõmpsikast, saba püüdvast koerast või õlut rüüpvast sõbrast. Raamatute hinnad jäävad vahemikku 120–240 krooni, paraku maksab saatmine Eestisse veel peaaegu 300 krooni lisaks.

[www.flipclips.com](http://www.flipclips.com)

## Postkaart

• Oma pildiga mark nõuab ka teistsugust postkaarti. Selle tegemiseks on variante palju. Kui kodus fotoprinter, võid osta spetsiaalse fotopaberi, mille teisel küljel postkaardi kujundus. Või siis spetsiaalsed kleepikad, mida tavaliste fotode pöördele kleepida. Netist saad tellida ka selliseid kaarte, mille aadressaat saab laua peale fotoraamiks voltida (näiteks [www.photojojo.com](http://www.photojojo.com)). On ka virtuaalseid postkontoreid, kes sinu digipildist päris postkaardi teevad ning sinu eest postitavad, aga nagu paljude vahvate asjadega internetis – eestlasi nad ei teeninda.



# Terroristid Las Vegases

**MÜÜGIL:** www.andrico.ee **HIND:** 399 krooni **DEMO:** pole väljastatud

Rainbow 6 on Inglismaal pesitsev rahvusvaheline terrorismiga võitlev eliitühik. Tom Clancy välja mõeldud tiim on korda saatnud palju vägitegusid, kuid tööd jätkub neil nii praeguseks viiendaks osaks kui ka edaspidiseks.

• Mäng algab tugeva „Ghost Recon Advanced Warfighteri“ mõjutusega. Sissejuhatus saab stardi Mehhikost ja sarnases keskkonnas kui GRAW. Edasi kolitakse Las Vegasesse, kus terroristid kaost külvama hakanud. Järjeapanu tuleb päästa pantvange, tühjendada üks mängupõrgu teise järel (kurjamitest, mitte rahast) ning taustas hargneb vaikselt lahti sündmuste keeris.

Kasiinodest kolitakse lõpus taas välja, kui selgub, et rünnak Patulinnale oli vaid suitsukate. Viimases tammimissioonis selguvad veel üksikud detailid terroristide plaanidest, kuid kogu loo saab selgeks alles järgmises R6 osas.

Kõigest kümme kuud „Vegasest“ varem ilmunud „Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown“ oli suhteliselt lihtne mäng ja raskuse tõttu kuskile kinni jääda oli pea võimatu. Seetõttu sai „Lockdownist“ „Bet on Soldier: Blood Sport“ kõrval kõige vastuolulisemaid hinnanguid kogunud FPS. Vanad R6 fännid olid nõrdinud, et

sõdurisimulaatorist oli saanud arkaaditulistamine ja tegid selle maha, kuid tavatulistamiste austajad kiitsid. „Vegas“ on sammu tagasi astunud vanade R6 mängude poole, kuid päris simulaatorite ringi naasnud pole.

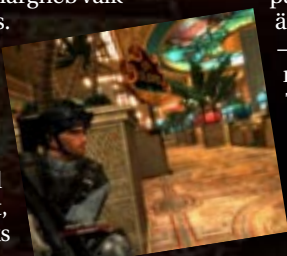
Üksikosas on kaks raskusastet – normaalne ja reaalne. Neist kergem vastupanutee on esimene, kuid ärge laske end eksitada – R6 tähendus sellele sõnale võib tunduda petlik. Tegelikult pakutakse ka sellel tasemel mängijale kõvasti katsumusi. Teine variant teeb vastased kiiremaks, täpsemaks ja vihasemaks, nende kuulid valusamaks, enda tervis taastub aeglasemalt ning laskemoona antakse kaasa poole vähem. Mängus ise salvestada ei saa, kuid mõnel korral missiooni käigus tehakse autoseive. Kuid nagu varemgi Ubisofti mängudes on juhtunud – kohad on valitud ebasobivalt. Mõnikord on mõnesaja meetri läbimisel kolm salvestuspunkti ja katsumust eriti polegi, teinekord on vaja

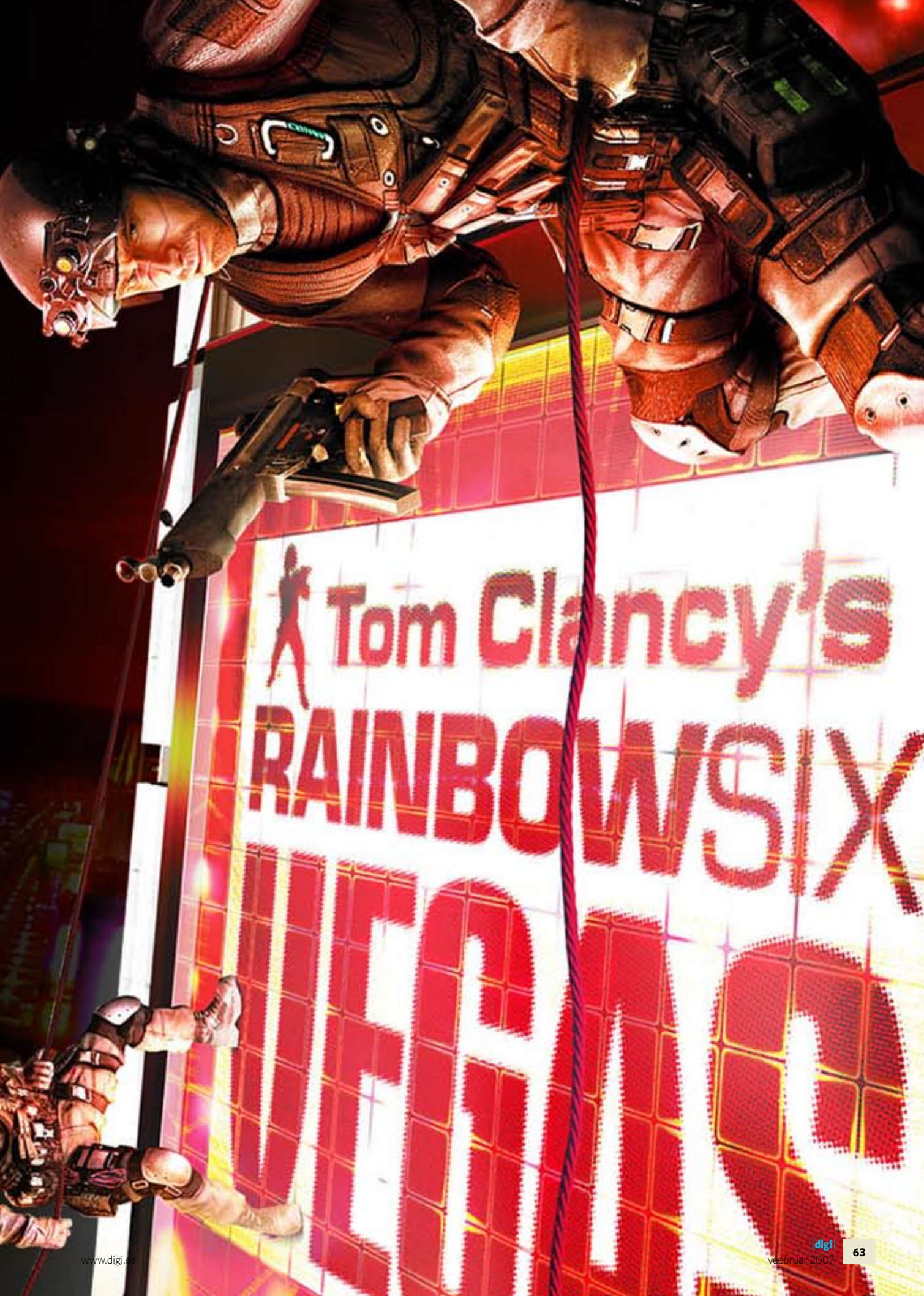
kolm rasket lahingut enne järgmist punkti üle elada.

## Kavalad sindrinahad

Kiitvaid sõnu tuleb saata vastaseid juhtiva tehisintellekti poole. Terroristid on osavad ja nutikad. On valvsad (ülemäärast uimasust näidatakse mõnel üksikul korral), otsivad kuulide eest varju vastavalt rünnaku suunale, katavad teineteist, liiguvad oma piirkonnas taktikalise ülekaalu saavutamiseks ringi nagu „Brothers In Arms: Earned In Bloodis“, aga... Mängu kaardid on üldiselt suured ja kohati sarnased „SWAT 4“ omadele, kus on rünnakplaanide elluviimiseks mitmeid ukseaknaid. „SWAT 4“ mängija peab alati valvama ka oma seljatagust, et kaardil liikuvad pahad üllatama ei tuleks. „Vegases“ kasutavad kurjamid selja taha hiilimist küll, aga liiga harva. Muidugi oleks mäng veelgi kurnavam, kui seda tehtaks, kuid siiski lisaks see ühe tuti pingeparukale.

Samas on hea, et seljatagune ohutum on, sest sinu käsutada on vaid kaks meest, kes teineteisest eriti ei kaugene.





Tom Clancy's  
**RAINBOW SIX**

**SIEGE**



**Kopterilt kõiega laskumine on efektn. Ees ootab ohvriterohke lahing kasiinot „külastama“ tulnud pättidega.**

Ründetaktikat ühe elemendiga arendada oleks praktiliselt võimatu (kui teine valvaks), aga antud olukorras saab enast teise elemendina arvestada.

Kompanjonidele käskluste jagamine on mugav. Osasid toiminguid tehakse automaatselt, nt relvasummutid pannakse peale samal ajal kui mängija seda teeb, kuid kuus klahvi on ka käsukudeks. Ühe klahviga suunad semude liikumispunkte, teisega käsutad enda juurde või kohta hoidma ning eraldi saab määrata ka kas tüübid valavad tinaga üle kõik märgatud pahad või teevad seda siis, kui meid on avastatud.

### Taktikaliselt ja taktitult

Nagu taktikalistes FPSides kombeks, saab uuest sisse mitmel moel. Kui ukse alt piilutud ja pahad märgistatud, saab omad peale lasta kas ust õhkides, granaadiga ruumi õnnistades või tormijooksuga. Kui on teine sissepääs, saab end kasulikuks teha kinkides pahadele hävitavat risttuld.

Laskemoona kulub kilodes. Õnneks ei teki selle põuda, sest langenud pärandavad oma vara sulle. Lisaks satub teel ette kaste, kust omale sobiv relvastus valida. Pauguriistade valik on piisav. Enamikule relvadele saab lisaks valida ühe lisaosa, olgu see sihik või suurem magasin. Kaasas saab kanda püstolit, kahte suuremat toru ja kahte liike granaate. Sõprade pärast muret tundma ei pea – nende varud on ammandamatud. Küll aga pole nad haavamatud. Olgugi et üldiselt oskavad nad enda eest seista, niidab mõni bändiidi kuul ka neid. Sellised hetked panevad ajukese tööle, sest järgnevalt on vaja välja nuputada viis, kuidas kiiresti vastupanu likvideerida ja tiimikaasla-

sele abi osutada. Mõnikord õnnestub langenu läheduses olevat teist meest abistama käskida, kuid kui mõlemad langema juhtuvad, tuleb siiski ise esmaabi osutada, enne kui mehed haavadesse surevad. Ravi on aga üllatavalt lihtne. Kui üle-eelmise aasta „Star Wars Republic Commandos“ tuli teha elustav elektrilöök, siis seekord piisab sõdurite töökorda saamiseks imepärastest süstist. Kahjuks puudub aga neil oskus peategelasele elutorge teha. Mängijal tuleb harjuda „Call of Duty 2“ tervisega – tabamuse saades peituda ja oodata mõne hetke automaatset taastusravi.

Lahedad mängunipid on veel nurga tagant tina andmine ja varjumine ning „efektsed sisenemised“. Nimelt on tähtis roll köitel, mida mööda saab laskuda (mõnikord ka ronida) ja klaasidest läbi paiskununa vastaseid ehmatada. Samuti algavad kõik kuus peatükki kopterilt kõiega alla libisedes.

### Veel kõmmutamist

Kui üksikosa kopsakas kampaania läbi, ootavad „Vegases“ uued alad vallutamist. Üksikosa juures on veel Terrorist Hunt. See sisaldab endas kümme kaarti, kus pead üksinda kõik pätid kõrvaldama. Ka siin saab valida raskust, pahade arvu ja varustust, kuid uudisena ka mängitavat tegelast. Kaardid on veelgi swatneljalikumad ja vaenlased veelgi kavalamad, sest siin tullakse juba kindlasti selja taha kimbutama. Mängupõnevus oleks üks parimaid, kui ei oleks ühte väikest muret – nimelt ei sünni vastased kaardile mängu alguses, vaid vastavalt sinu edenemisele. Nii võib tekkida olukordi, kus sünnitakse nina ette või juba puhastatud ruumi, kuhu päriselt poleks kellelgi õnnestunud

märkamatu lipsata.

Terrorist Hunti kaardid on ühtlasi kasutusel mitmikosa võitlusplatsidena. Mänguviise, mida üle võrgu ja interneti harrastada, on kaheksa. *Sharpshooter* on sama tiimiga tuntud surmamatšina – tuleb vastaseid materdada. *Survival* ja *team survival* on sama, kuid pärast surma ei sünnita ja võidab viimane elujääja.

### Veel hulgemadistamist

Rühmamängud on veel *assault & defend*, kus üks pool kaitseb ja teine ründab objekti, ja *retrival*, kus pooled peavad kaardilt kanistreid oma punkti tooma. Mängijaid saab olla kuni 14. Mitmikosa krooniks on endiselt koostöövõimalus, kus saab kuni neljakesi mängida kampaaniat või Terrorist Hunti! Kolmanda veaparandusega sai „Vegas“ ka PunkBusteri toe, mis viitab sohitegijaid hommiku-, lõuna- ja õhtusöögiks.

Nii „Vegas“ kui teine hiljutine Tom Clancy ainetel väljastatud mäng „Splinter Cell: Double Agent“ on arvutile jõudnud Xbox 360 versiooni kohandamisel. Portimine on aga alati paha tegevus ja sellest annavad tunnistust mõlema mängu suur veaarv („Vegas“ on kuu pärast ilmumist saanud kolm veapaika – see ei ole normaalne). Ka lõppevad mõlemad mängud igava „järgneb“ sildiga ja tahavad väga-väga head arvutit pildiilu näitamiseks (selle kehva trendi algatas Tom Clancy mängude juures kevadine GRAW). Kui aga kodus *über*-arvuti, annab „Vegas“ huvilisele unustamatud mänguelamused, eriti kui kaasata sõbrad mitmikossasse adrenaliinilainetele surfama.

[d] LEHO LAHTVEE

### [NÕUDMISED]

**Protsessor:** Pentium IV/ Athlon 3 GHz (3,5 GHz soovitatav)

**Mälu:** 1 GB

**Videokaart:** 128 MB ATI Radeon X1600 või nVidia GeForce 6600GT (uuem ja 256 MB soovitatav)

**Helikaart:** DirectX 9.0c ühilduv

**Kõvakettamahtu:** 7 GB

**Optiline seade:** DVD-lugeja

**Tarkvara:** Windows XP+DirectX 9.0c

**Sisend-väljund seadmed:** klaviatuur, hiir, monitor

**Muu/valikuline:** LAN kaart, pult

### [d] HINNANG:

<b>Heli</b>		◀ 8
<b>Pilt</b>		◀ 9
<b>Mugavus</b>		◀ 9
<b>Meelelahutus</b>		◀ 9





Kloonsõdurid leidsid ka koha ärkamiseks – kiriku. On varemgi tulnud mängupühakodades tulistada ja nii taas.

# Hirm ei haju ära

**MÜÜGIL:** [www.andrico.ee](http://www.andrico.ee) **HIND:** 389 krooni **DEMO:** [ftp.sierra.com/pub/sierra/fear/demo/fearxp\\_spdemo\\_en.exe](http://ftp.sierra.com/pub/sierra/fear/demo/fearxp_spdemo_en.exe)

Stseen, millega „F.E.A.R.i“ esimene üksikosa lõppes, kisendas läbi kolme ruupori järje järele. Siin ta nüüd on: „Extraction Point“ jätkab üht eelmise aasta magusamat FPSi pooleli jäänud kohalt ning pakub lasketiiru aseainet veel ligikaudu 4–6 tunniks.

• Nagu lisapaketi puhul ootuspärane, täiendati niigi täiuslikku relvaladu paari lisatukiga, millega ausalt öeldes suurt peale hakata pole. Usaldusväärsed pumppüss ja *assault rifle* ajavad asja ära sellelgi ringil ja otsest vajadust *minigun*'i järele haarata ei teki. Lisandus ka võimalus uksi maha lammutada, suvalistesse kohtadesse miniatuurseid kuulipildureid üles seada ja paar uut lõusta, mille pihta tina anda.

Põhiline puudus on, et keskset lugu arendatakse väga vähe ning närvidele hakkab käima teose praktiline põhieesmärk – jõuda pärast kopteri allakukkumist järgmisele, mis omakorda enne lõppu ära solgitakse. Kui ehk toimuks vahepeal rohkem reisimist, poleks sellest sedavõrd häda, kuid pidevalt samas ümbruskonnas hulkumine ei ole enam nii võrd huvitav kui alguses. Isegi tiptasemel kismad, millest kilode viisi tina ja saepuru maha jääb, ei

kompenseeri elutuid ja lihtsalt igavaid tasemeid, millele, olgu mängujumal tänatud, annavad värtsi hallutsinatsioonilaadsed nägemused ja Fettel, kes mängib ka surnuna paha poissi.

Kui aga vaadata asjale selle nurga alt, et tasemete kvaliteet pole muutunud (halvemaks kindlasti mitte), tulevahtused ja AI ruulivad endiselt, ning et öösel ja viimase peal süsteemiga mängides aetakse kohati jälle kuklakarvad püsti, siis on lihtsalt võimatu seda väikest lisalõbu maha laita. Siiski... Öeldakse ju, et väik kaks korda samasse kohta ei löö. See omalaadne uudsus, mida „F.E.A.R.“ kunagi pakkus, on kuhugi ära kadunud. „Extraction Point“ tuleks võtta käsile vahetult pärast esimese osa läbimist. Sel juhul ei rikuks vahepealne paus lisapaketi võlusid ning esimesest osast saadav elamus kannaks needki tunnid võiduka lõpuni.

[d] ROBERT PIHO

## [NÕUDMISED ARVUTILE]

**Protsessor:** 1,7 GHz (3 GHz või parem soovitatav)

**Mälu:** 512 MB (1 GB soovitatav)

**Videokaart:** 64 MB nVidia GeForce 4TI / ATI Radeon 9000

**Helikaart:** DirectX 9.0c toega

**Kõvakettamahtu:** 1,5 GB

**Optiline seade:** DVD-lugeja

**Tarkvara:** Windows 2000/XP/x64

**Sisend-väljund seadmed:** klaviatuur, hiir, monitor

## [d] HINNANG:

<b>Heli</b>	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 9
<b>Pilt</b>	<div style="width: 75%;"></div>	◀ 8
<b>Mugavus</b>	<div style="width: 85%;"></div>	◀ 9
<b>Meelelahutus</b>	<div style="width: 60%;"></div>	◀ 7



# Veelkord GTA 3

MÜÜGI: [www.gamez.ee](http://www.gamez.ee) HIND: 595 krooni

„Liberty City“ kolib PSP-lt PS2-le, aga küüniliselt viriseda pole põhjust. Löbufaktor nadide tekstuuride pärast ei kannata ning lisaks jagatakse mängupakki meile lausa poole hinnaga.

• Kuulujutud portimise käigus paratamatult kannatada saanud keskkonnast vastavad osaliselt tõele, aga pildilist poolt mainimata on see endiselt kopsaka kamaluga mängurõõmu pakkuv GTA-valem.

Midagi uut on õigupoolest raske patajata, sest GTA hoiab enda tõekspidamistest kümne küünega kinni ja õige kah. Edukat valemit ei tohi rikkuda, võib vaid täiuslikumaks muuta. Maailma suurusel on GTA 3st tuttav „Liberty City“ sammukese tagasi astunud – kiirteed, metsad ja tühermaad jäävad „San Andrease“ kordumatuks uuenduseks. Väiksem keskkond, aga tegemist on endiselt palju – loomissioonid võtavad aega 18–20 tundi, lisaks peidetud kujukeste leidmine, *rampage*, väljakutsed kontrollpunktikihutamiste näol (keerulised nagu alati). Minutid kuluvad

märkamatul ja 100% tuleb kätte läbi pingutamise, rõhutatul läbi nädalate raske töö. Heliriba seekord pigem tautaks kui tõsisemaks kuulamiseks, aga küllap leiab ka mõne tuttava-meeldiva pala.

## Nalja kah

Huumor on raudselt GTA selgroog. Seekord pisut absurdsema hõnguga kui tavaliselt, aga ikka paigas ja loomulikult räägivad tegelased väga usutavate hääletega – varemgi GTAs Salvatore Leone häält teinud Frank Vincent annab kelmile maffiapeale veelkord elu, Toni Cipriani rolli loeb Daniel Mastrogiorgio. Ja veel stuudiotäis tuntut ja vähemtuntud nimesid, et meid vaimustusest kiljuma panna.

Kui PSP versiooni läbinud/omanud pole, siis võib PS2 oma julgelt osta,

(muidugi juhul kui 18 aastat vanust olemas). Muul juhul oleks mõlema versiooni hankimine lihtsalt üleliigne, kuna ületoomise käigus midagi uut ei lisatud.

[d] KAIMAR PALTS

## [NÕUDMISED]

PlayStation 2 mängukonsool teler (soovitavalt 100 Hz ja laiekraaniga) PS2 mälukaart vähemalt 8 MB

## [d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 100%;"></div>	◀ 10
Pilt	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 7
Mugavus	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 8
Meelelahutus	<div style="width: 100%;"></div>	◀ 10

# Kiusatus kiirusesõitlasele

**MÕUGIL:** www.andrico.ee **HIND:** 679 krooni **DEMO:** www.download.com/Need-for-Speed-Carbon-demo/3000-7534\_4-10599347.html

Kui „Need for Speed'i“ mänguseeria oleks lehm, siis võiks öelda, et EA Games ei lõpeta selle lüpsmist enne kui udarad paistes. Maailma suurim mängutootja jätkab oma igavat trendi teada-tuntud seeriatele järgi vorpides.

• Alles aasta tagasi ilmunud „NFS: Most Wanted“ on saanud endale noorema venna – „NFS: Carboni“. Pikema pidulikkuseta ütlen kohe ära, et nii hea mänguga kui eelkäija tegu ei ole, kuid ka poe taha prügikasti „Carbon“ ei kuulu.

Ka seekord on mängul midagi loolaadset. Meie „Most Wantedist“ tuttav tegelane tuleb linna nimega Palmont, kust ta olevat kunagi jalga lasknud kotitäre väljateenimata auhinnarahaga. Meil aga raha pole, ning kihutamiste võitmise käigus hakkab udu hajuma ning küsimus – kus on papp? – saab vastuse. Stoori ei lase ennast seekord ära unustada, sest vahetippe on ohtvalt, paraku aga pole võidusõite väga palju.

## Uued tondid mängus

Et siis mida uut? Paljudesse sõitusesse on lisatud *wingman*'id ehk siis kaasastolknevad sõberautod, kelleks on *drafter*'id (kiirendavad sinu sõitu), skaudid (otsivad lõikamisi ja hämavad võmmidega) ja rammijad (segavad sinu segajaid). Lihtsad sõidud võidab ka ilma nendeta, rasketes ei saa nad eriti oma tööga hakkama. Uudisena tuleb mängu alguses teha valik, mis sorti autosid sa väntsutama hakkad – muskiautosid, eksootilisi masinaid või tuuneriautosid (vastavalt siis Ameerika, Euroopa või Aasia masinad). Uue asjana on mängu lülitatud veel selline tore asi nagu *autosculpt*, millega saab autojuppe enda äranägemise järgi voolida. Midagi väga unikaalset aga sealt ei tule.

Ning mängu selgrooks on loomulikult võidusõitmine. Seekord on asi üles ehitatud niimoodi, et sõitudega vallutad sa endale territooriume ning kui ühe linnaosa endale oled krabanud, tuleb kanjoniduell selle linnaosa bossiga. See kujutab endast kahte allasõitu mööda mäekülge, kus esimesel korral püüad sa konkurendil sabas püsida,



„Undergroundide“ pimedus ja kõik muu „Most Wantedist“. Ideevaene.

teisel ringil aga pead teda maha raputama. Liigset uljaspeasust on meelde tuletamas purunevad ääred, kust alla pörutamine võidusõidu enneaegselt lõpetab. Päris pingeline ja lõbus, aga et need sõidud peaksid olema mängu tipphetkedeks, jääb tulemus ikka lahjaks.

## Degress

Graafiline külg pole aga peaaegu üldse edenenud, ehk isegi sammu tagasi astunud, kuigi mängu tehnilised nõuded on omajagu kerkinud. Efektidest hoolimata näeb kõik peale autode välja ikka päris jama. Samuti ei paku midagi uut heliline pool, vaid saundträkil on üht-teist head.

„Carbon“ ei kuulu just 2006. aasta parimate mängude sekka, aga ega see kihutamise sõpru takista. Ilusate autodega kimada saab ikka ja see on peamine.

[d] REIN ZOBEL II

## [NÕUDMISED ARVUTILE]

**Protsessor:** Pentium IV 1,7 GHz või samaväärne

**Mälu:** 512 MB

**Videokaart:** 64 MB DirectX 9.0c ühilduv

**Helikaart:** DirectX 9.0c ühilduv

**Kõvakettamahtu:** 4,7 GB

**Tarkvara:** Windows XP/2000

**Optiline seade:** DVD-lugeja

**Veebiühendus mitmikmänguks:** 512 kb/s, 2–8 mängijat

**Sisend-väljund seadmed:** klaviatuur, hiir, monitor

## [d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 25%;"></div>	◀ 7
Pilt	<div style="width: 20%;"></div>	◀ 6
Mugavus	<div style="width: 30%;"></div>	◀ 8
Meelelahutus	<div style="width: 25%;"></div>	◀ 7

# Super-Bikes Riding Challenge

MÜÜGI: www.amazon.co.uk HIND: 230 krooni DEMO: -



**Kas tagumine möödub, kui esimene kurvis trajektoorilt välja pidurdaks?**

● Kuna meie motikaspets Egert on tegevuses „Gothic 3-ga“, siis tuleb mul endal teha lühiülevaated kahest hiljutisest mootorratastega kihutamisest.

SBRC loob pärast paari sõitu tugeva *déjà vu*. Natuke ajugümnaastikat ja meenub sama mängutegija automäng „Evolution GT“. Paistab, et osad rajad on üks-ühele üle tõstetud. Kas see on

aus või mitte, jätame teie otsustada, kuid need 27 ringi pole ka halvad.

Kaherattalisi on lausa 41, nende seas muidugi Suzuki, Kawasaki, Triumphi, Yamaha, Honda, Ducati, Benelli ja teiste mudelid. Võistlustules saab koguda trofeesid ja meistrivõistluse tiitleid. Mitmikosaks on vaid võimalus sõita kahekesi ühe arvuti taga turneesid

(kokku 8) või üksikuid sõite, arvutitevahelist võimalust kahjuks pole. Kuigi motikakool on naljategu, on sõiduelus põnev. Oskuslikult tuleb kasutada eraldi olevat esi- ja tagapidurit, kehasendit ning on elamus läbi silmade vaates kraadi all kurve neelata. Mitte liiga lihtne ega ka piinavalt raske.

SBRC ei ole halb mäng, kuid itaallaste Milestone kogenud auto- ja motikamängude tegijana millegi eriliseaga ka ei üllata. Nõrgimaks lülis on heli, kuid see eest on arvutinõudmised mõnusalt madalad. Kindlasti ootame aga järgmiselt Milestone'i mängust enamast.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli		◀ 5
Pilt		◀ 7
Mugavus		◀ 8
Meelelahutus		◀ 7

# Ducati World Championship

MÜÜGI: www.andrico.ee HIND: 299 krooni DEMO: -

● Mu eelarvamus oli, et DWC on SBRC-st parem. Aga ei, Ducati käib teiste kuulsate masinamarkide rada, kelle mängud on piinlikult halvad (nt „Ford Racing“ seeria). Vähetuntud itaalia mängufirma Artematica kokku klopsitud Ducatidega kimamine näeb esiteks jube välja (kasutatud on küll SBRC-ga sama RenderWare graafikamootorit, kuid versioonid pole teada), heliseb sama kehvalt ja on mugavam ainult niipalju, et kukkumiseks peab tubliski vaeva nägema (kuhugi otsa sõitma; SBRCs piisab murule sattumisest).

Mängus on üle 70 seadistatava ratta ja 30 ringraja. Enamik on neist alguses kinni ja nagu võidusõidumängudes ikka, toimub lahtilukustamine karjääri tehes. Ka siin on erinevaid võistlused ja klassid, meistrivõistlused, vabasõidud, kuid miski pole eriline. Mitmikosaks on samuti kahe mängijaga ühe arvuti jagamine.

Minu esimesed motikamängukogemused pärinevad aastate tagant „Road Rashi“ ja kahe esimese „Moto Raceri“



**Siinsed Ducati kaherattalised seisavad püsti paremini kui SBRCs.**

päevilt. Ütlen julgelt, et need dekaaditagused hitid on meelelahutuslikumad kui mõni kuu tagasi ilmunud DWC. Punase väljapaistava karbiga mäng on igas tehnilises osas kehvalt kokku pandud ja ka viis aastat tagasi poleks seda kiita saanud. Kahju, sest motikamänge ilmub niigi harva.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli		◀ 4
Pilt		◀ 2
Mugavus		◀ 6
Meelelahutus		◀ 4

# GTR 2: FIA GT Racing Game

**MÜÜGI:** www.gamez.ee **HIND:** 795 krooni **DEMO:** www.download.com/GTR-2-Demo/3000-7523\_4-10563540.html



**Selline on võimas supersportauto...**

• SimBin Development Team Rootsist meeldib meile. Ta teeb palju tööd ja sealjuures hästi. Pole just palju mängustuudiodid, mis suudavad kahe kuu jooksul kaks tippmängu välja lasta.

GTR 2 on massiivne võidusõidusimulaator. Umbes 20 supersportautot (Ferrarid, Porsched, Lamborghini, TVR,

Lotus, Maseratti, Chevrolet Corvette jm) paljude erinevate aastakäikude, variatsioonide ja tiimidega kihutavad 15 rajal, millel omakorda mitmeid versioone. Meistrivõistluste kõrval on suur valik teisi karika- jm võistlusi, vabasõite ning krooniks on detailne sõidukool. Kui sellest jääb väheks, saavad

kuni 28 mängijat võrgus mitmikmängu teha.

Mängu kolmest raskusastmetest nõrgematel saab sõidu lihtsustamiseks valida abisid (veojõu kontroll, lagunematus, käiguvahetus, parem teelpüsimiseks, pidurdamisabi jne). Tõsistele professionaalidele on ka autode täpne seadistamise võimalus.

GTR 2 on eksimatu valik võidusõiduhuvilisele, kes peavad „Need for Speedi“ seeriat liiga lapsikuks ja soovivad midagi tõsisemat. Pilt on siin kenake, kuid veelgi võimsam on heli. Mõirgavatele masinahäältele ja efektidele on lisatud taustaks ka väga sobivad muusikapalad.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli		◀ 10
Pilt		◀ 7
Mugavus		◀ 7
Meelelahutus		◀ 8

# RACE: The WTCC Game

**MÜÜGI:** Steam keskkond **HIND:** umbes 550 krooni **DEMO:** www.race-game-demo.com

• „RACE“ on GTR 2-st väiksema kaalibriga, kuid kindlasti mitte kehvem ringrajasõidusimulaator. Ametliku FIA World Touring Car Championship sarja mänguna toob „RACE“ mängijateni 2006. aasta hooaja koos kõikide sõitjate ja kümne rajaga. Igatpidi seadistatavad Alfa Romeo, BMW, SEATi, Honda, Peugeot ja Chevroleti masinad on GTR 2-ga võrreldes nõrgemast klassist (üle 200 km/h eriti ei kulgeta), kuid seetõttu ka lihtsamalt juhitavamad. Taas on mängijal valida kolm raskustaset ja samad üheksa sõitu hõlbustavat abimeest. Peale meistrivõistluse saab ka üritada pärisradade rekordeid purustada ning treening- ja üksiksõite teha. Boonuseks saab kaasa lüüa Mini Cooperite võiduajamistel ja 20 aasta taguseid sõite meenutada vanade BMW M3 ja Alfa Romeo 75 roolis. Muidugi ei ole unustatud mitmikosa netis või kohalikus võrgus mõõduvõtmiseks.

Kihutamissimulaatorid nagu „RACE“ ja GTR 2 soovivad alati juhi käe alla rooli ja nii ka seekord. Klaviatuuriga saab



**... ja sellised „tavalised“ tänavamasinad.**

mängida, kuid see ei anna õiget kogemust. Graafika on „RACE-il“ GTR 2-st veidi ilusam, kuid muusikaks on vaid üks tüütuks muutuv lugu. Muud helid on SimBinile omaselt tasemel. Kuigi natuke vähema sisuga, on „RACE“ siiski vääriline mäng seismaks SimBini teiste üllitiste kõrval.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli		◀ 8
Pilt		◀ 8
Mugavus		◀ 8
Meelelahutus		◀ 8

# Battlefield 2

**MÜÜGIL:** www.gamez.ee **HIND:** 585 krooni (Battlefield 2 Deluxe Edition - koos lisapakiga) **DEMO:** www.ea.com/official/battlefield/battlefield2/us/downloads.jsp



Üks linnuke maas, lähme järgmisi otsima.

● Enne „Battlefield 2142“ tuleme meelde kuulsat võrgutulistamisseria eelmist väljaset – „Battlefield 2“. BF2 ei hülga eelkäijate traditsiooni. Mänguvõitlus käib endiselt suurtel kaartidel, kus vaja hõivata sõjalise tähtsusega punkte (sellist mänguliiki kutsutakse *conquest*’iks). Võidab see, kes vallutab kõik punktid ja hävitab kogu vastasarmee või kes suudab teise poole kõik piletid ära kulutada (üks taasünd võtab ühe pileti – kes rohkem surevad-

sünnivad, kaotavad). Minevikusõdadest on aga kolitud lähitulevikku, kus omavahel kemplevad USA, Hiina ja väljamõeldud Lähis-Ida Koalitsioon. Kaarte on 12 (igal ka erineva suuruse variatsioon), kuid mitmete veaparanduste, lisapaki „Special Forces“ ning *booster* pakside „Armored Fury“ ja „Euro Force“ järel on see arv kuidas kellelgi. Ühel kaardil on korraka kaks vastaspoolt. Mängijaid saab olla kuni 64 (32 tiimis). Osapooled saavad

jaguneda rühmadeks, millede liidrid kuuluvad omakorda komandöri. Mängusisest suhtlust on hõlbustamas mikrofoniga side võimalus. See võimaldab korda saata parimaid taktikalisi operatsioone, mis mängudes nähtud. Tegusid saab teha õhus lennukite ja kopteritega, veel paatidega ja maal erinevate sõidukitega ja jala. Valida on eri võimete ja relvadega seitsme sõduriklassi vahel.

Madin on võimas, pilt ilus, heli vapustav, *offline*’s mängimisel asendavad inimesi targad arvuti juhitud tegelased ja võrgus mängimisel peab mänguserver meeles sinu saavutusi ja avab selle alusel uusi relvi. [d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 8
Pilt	<div style="width: 90%;"></div>	◀ 9
Mugavus	<div style="width: 70%;"></div>	◀ 7
Meelelahutus	<div style="width: 85%;"></div>	◀ 8

# Star Wars: Battlefront II

**MÜÜGIL:** www.andrico.ee **HIND:** 549 krooni **DEMO:** -

● Esimene „Star Wars: Battlefront“ ühendas edukalt „Tähesõdade“ lahingud ja „Battlefieldide“ mänguskeemi. Teine osa astub põhiliselt samades jälgedes, kuid on õppinud uusi nippe. Suur sõdimine käib endiselt põhiliselt kontrollitavate punktide pärast (*conquest*), kuid on ka CTF (kaks liiki, kas varastad teise poole lipu või omandad ainukese lipu, mis viia vastaste baasi) ja *hunt* mänguliigid. Osapooli on ikka neli, igal neist kaheksa oskuste ja relvadega sõduriklassi ning 4–6 kangelas nagu jedi rüütlid. Mängija saab oma tegelasele valida läbi silmade või seljatagant vaate. Kaarte on 24, enamik neist mitme mänguliigi ja erinevate sõdijate võimalusega. Uuendusena saab lahinguid pidada ka kosmoses, nii hävitajate-pommitajatega lennates kui ka jala lennumasinade peal ja sees materdades. Planeetide pinnal mõõduvõtmises on samuti abiks sõjamasinad, kuid need pole kõikidel kaartidel. Kui mitmikmängus saab ühel kaardil olla kuni 64 inim mängijat, siis üksik-



Tige Darth valusa relvaga ... tahad sa tema olla?

osas on kaaslasteks-vastasteks arvuti juhitud osavad *bot*’id. Kaardid ja nende ülesanded on samad, kuid üksikosas on lisaks abistavate boonuste süsteem ja käikudepõhiline strateegia universumi endale vallutamiseks. Esimese osa vaimustust teine ei teki, kuid vääriline järg siiski. [d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 70%;"></div>	◀ 7
Pilt	<div style="width: 70%;"></div>	◀ 7
Mugavus	<div style="width: 60%;"></div>	◀ 6
Meelelahutus	<div style="width: 75%;"></div>	◀ 7

# Day of Defeat: Source

**MÜÜGIL:** Steam internetikeskkond **HIND:** 250 krooni **DEMO:** -



**Sakslaste vanarauast Panzer on jäänud kahe tule vahele.**

● Mõlemad mitmikmänguks loodud Teise maailmasõja FPSid on alguse saanud *mod'*idest. *Mod(ification)*'id on fännide tehtud lisad, mis annavad mängudele juurde mõne muutuse või mänguviisi. Parimad äratavad ka mängufirmade tähelepanu ja nii lastakse üksikud *mod'*id eraldiseisva mänguna müüki ning tegijad saavad uue töökooha.

DoD ajalugu hakkab „Half Life-ga“.

DoD oli mod, mis tehti eraldi mänguks juba esimese HLI ajal, ja kui tuli „Half Life 2“, tehti ka DoDst Source (mootori) versioon (nagu „Counter Strike“). Tulemuseks pole mitte ainult väga ilus pilt, vaid ka viimase peal heli ja mängitavus.

DoD:Sis oli ilmudes vaid neli kaart. Pärast ametlikke uuendusi on arv kasvanud kaheksani. Seda tundub küll vähe, kuid alati saab fännide tehtuid

juurde. Olemasolevad ametlikud lahingud toimuvad Teise maailmasõja Lääne-Euroopa asulates ja võitlusliike on kaks – punktide vallutamine ja kaitseründa. Võideldakse kitsastes tänavates ja siseruumides ainult jala. Mõõtu võtavad omavahel ameeriklased ja sakslased, mõlemal on kuus sõduriklassi: snaiper, ründaja, toetus, kuulipildur ning „basuukat“ ja vintpüssi kandvad mehed. Ühes tiimis saab korraga olla teatud hulk sõduriklasse, kokku saab matšis mängijaid olla kuni 32.

Märul on „Red Orchestrast“ arkaadilikum ja pakub ehk veidi vähem mängisest pinget, kuid on kiirem ja lõbusam.

[d] LEHO LAHTVEE

## [d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #800080;"></div>	◀ 9
Pilt	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #800080;"></div>	◀ 10
Mugavus	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #800080;"></div>	◀ 9
Meelelahutus	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #800080;"></div>	◀ 10

# Red Orchestra: Ostfront 41-45

**MÜÜGIL:** Steam internetikeskkond **HIND:** 250 krooni **DEMO:** -

● RO alustas „Unreal Tournament 2003“ *mod'*ina. Ka täismäng on Unreali 2.5 mootoril ja näeb täitsa kobe välja. Rõhk on siin realsusel. Iga relv ja kuul käitub loomutruult, täpselt tulistamiseks tuleb sihtmärk kirebule võtta (tavalist sihikuristi pole), iga meeskonnaliige täidab sõidukis oma ülesannet (nt juht näeb välja vaid vaatepilust, nagu reaalsetel masinatel), viga saanud kehaosa mõjutab liikumist (käte haavata saades lendab relv käest) ja joostes väheneb jaks (nii ka DoD:S-is), mis toob kaasa hingeldamise ja sihiku kõikumise jne.

Kõik 15 ametlikku (netist saab ka lisa) lahingut on Saksa-Vene rindel aastatel 1941–1945. Sõditakse nii kaevikutes, linnatänavatel kui ka lagendikel erinevate ilmaoludega. Suurepärastel kaartidel on edukalt kokku sulatatud jalaväe ja masinate madin (siiski kõikidel kaartidel pole sõidukeid), mida kuni 32 mängijaga võrgus mängida. Valida antakse paljude sõduriliikide vahel. Omapärade selgitamiseks ja harju-



**Venelased end sakslaste rünnaku vastu kaitstes.**

tamiseks on kaheksa raskusastmega *bot'*id, kellega ligi 30 erineva relva ja 16 liikuri käsitlemist lihvida.

Raske õppustel, kerge lahingus on siia hästi sobiv. ROD õpib kaua, kuid kui nipid selged, siis seda üllam tunne valdab pärast kangelastegusid.

[d] LEHO LAHTVEE

## [d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #800080;"></div>	◀ 10
Pilt	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #800080;"></div>	◀ 8
Mugavus	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #800080;"></div>	◀ 8
Meelelahutus	<div style="width: 100%; height: 10px; background-color: #800080;"></div>	◀ 10

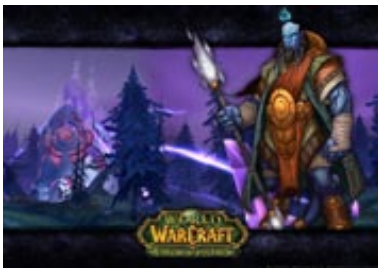


**Veel Sims!**

● Jaanuaris sündis Simsi fänni värisema panev uudis – välja kuulutati „The Sims“ alasari „Stories“. Esimesed osad saavad olema „The Sims Life Stories“ (ilmub juba veebruari alguses), „The Sims Pet Stories“ (suvel) ja „The Sims Castaway Stories“ (umbes aasta pärast).

Esimese osa annab mängija käsutada kahe nooruki, ühe tüdruku ja ühe poisi, elu ning lugu areneb vastavalt mängija otsustele. Alles on ka senine simsilik majandamine.

Elusimulaatorid astuvad välja Simsi lisapaki traditsioonist, olles igaüks eraldi-seisev mäng. Tegijad väidavad, et seeria tuleb sülearvutisöbralik, mis peale lihtsa pausitamise tähendab, et simmitada saab ka tagasihoidlikumatel arvutitel. See kindlasti annab tõuke Simside veelgi populaarsemateks muutumiseks ... mitte et juba praegu ei oleks Sims edukaim mängusari.



**Kui pole aega poodi minna**

● „World of Warcrafti“ lisapakett „The Burning Crusade“ ei müünud mitte ainult üle maailma esimesel päeval 2,4 miljonit koopiat, vaid osutus ka kõigi aegade Eesti menukaimaks hitiks. Esimesed partiid läksid müügiks kiiremini kui soojad said. Nii on tähtis teada, et Blizzard laseb menukat lisapakki nüüd osta ja tirida pehmel tootlil tõusmata (pole ju aega WoWist eemale minna). Vaja on vaid logida oma WoWi *account*’i ([www.worldofwarcraft.com](http://www.worldofwarcraft.com)) ja vajutada *download now* nuppu. Krediitkaardiga tuleb maksta 39.99 USA raha ja valmis ongi.

Mängumäng seilab lugejatele meeldival Tom Clancy teemal. Aga see jääb tükiks ajaks viimaseks, järgmine kord midagi uut.

**Mitu „Rainbow 6“ osa on ilmunud Xbox360-le?**

Vastuseid ootame aadressile [play@digii.ee](mailto:play@digii.ee). Öigesti vastajatele on Andrico ([andrico.ee](http://andrico.ee)) seekord loomisest välja pannud lõbusa platvormika „Rayman Raving Rabbids“, kaardipaki „Tähtede sõja“ pastaka ja polo.



**Unreali III põlvkond**

● „Unreal Tournament 2007“ ootajad, võite oma tegevuse lõpetada. Ei, UT2007 ei ilmunud juba, vastupidi, ta ei teegi seda. Aga ka kurvastamiseks pole põhjust, sest mäng lihtsalt nimetati ümber ja kannab nüüd nime „Unreal Tournament 3“. Niimoodi käiakse teise võrgu-FPSi (kuigi teise suunitlusega) „Battlefield 2“ rada, kes „unustas“ vahelt ära „Battlefield: Vietnam“, kui oma nime valis. Järgmine UT saab seerias olema tegelikult neljas (varem ilmunud UT, UT2003 ja UT2004). Nimemuutuse peamiseks põhjuseks on Unreal 3

mootor, mida tahetakse juba tiitlis rõhutada.

Epic Gamesi meisterdatav ja Midway levitav ilus võrgutulistamine tuleb arvutile (kahjuks ainult Windowsid XP ja Vista), PlayStation 3-le ja uudisena ka Xbox360-le (müügikordeid purustaval Epicu Xbox 360 märulil „Gears of Waril“ on otsuse juures kindlasti oma osa). UT3 saab olema segu kõikidest senistest UTdest, kuid uuenduste ja muudatustega (nt osade relvade juures). Mängida ei saa uut väljalaset siiski enne aasta teist poolt, kui siiski.

**[JAANUARIS ILMUNUD MÄNGUDEMOD]**

- Steel Fury - Kharkov 1942 ● Battlestations: Midway (mitmikosa) ● Silverfall ● UFO: Afterlight ● Diver: Deep Water Adventures (trial) ● Europa Universalis III ● Freak Out: Extreme Freeride ● Infernal ● rFactor ver 1.150 ● CaveDays ● Strategy 3: The Dark Legions ● The Blackwell Legacy ● Cinema Empire ● Mystery Cases Files: Ravenhearst ● Devastro ● Tribal Trouble ver 1.6 ● Toribash ● Dawnspire: Prelude ● Evochron Alliance ver 2.088 ● Racing Pitch ● RoboBlitz ● Fizz Ball ● Bone: The Great Cow Race ● Blast Miner ● Armadillo Run ● Mr. Robot ● War Front: Turning Point (üksikosa) ● Dodge That Anvil ● Play with Fire ● Vigil: Blood Bitterness ● Tradewinds 2 ● Magic Ball 3 ● Tortuga - Two Treasures ● Sam & Max Episode 2: Situation: Comedy ● Stronghold 2 ● Xpand Rally Xtreme ● Total Extreme Wrestling 2007 ● D-Bug Demo 3 ● Making History: The Calm and the Storm ● Live for Speed 52 V ● Bass Pro Shops: Trophy Bass 2007




**[JAANUARIS ILMUNUD VEAPARANDUSED EHK PATCH'ID]**

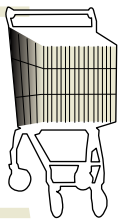
- Caesar IV ver 1.2 ● Dangerous Waters ver 1.04 ● Ship Simulator 2006 ver 1.7 ● Rainbow Six: Vegas Patch ver 1.04 ● The Sims 2 Pets ver 1.6.0.273 ● NHL Eastside Hockey Manager 2007 ver 3.0.3 ● Rush for Berlin ver 1.23 ● Heroes of Might & Magic V ver 1.41 ● Heroes of Might & Magic V: Hammers of Fate 2.01 ● Dominions 3: The Awakening ver 3.06 ● Space Empires V ver 1.25 ● rFactor ver 1.250 ● Europa Universalis III ver 1.1 ● Anarchy Online: Shadowlands ver 17.0.4 ● Virtual Sailor ver 7.01 ● Lego Star Wars II: The Original Trilogy ver 1.2 ● Warcraft III: Reign of Chaos ver 1.21 ● Warcraft III: The Frozen Throne ver 1.21 ● Steel Beasts: Professional Personal Edition ver 2.328 ● World of Warcraft ver 2.06 ● Airstrike II: Gulf Thunder ver 2.6 ● Air Strike 2 ver 2.45 ● Faces of War ver 1.04.1a ● Age of Empires III: The WarChiefs ver 1.02 ● Age of Empires III ver 1.10 ● World Series of Poker: Tournament of Champions ver 1.14 ● Neverwinter Nights 2 ver 1.04 beta ● Vampire: The Masquerade - Bloodlines ver 3.3 (mitteametlik) ● Original War ver 1.07.2 ● Dofus ver v1.16.4 ● DEFCON: Everybody Dies ver 1.3 ● Soldner: Secret Wars ver 33675 ● FIFA Manager 07 ver 1.0 ● NeverEnd ver 1.1 ● Agatha Christie: Murder on the Orient Express patch 1 ● 1701 A.D. ver 1.01 ● Nexuiz ver 2.2.2 ● Panzer Elite Action: Fields of Glory ver 1.43.87 ● Sprint Cars: Road to Knoxville ver 1.04 ● For Liberty! ver 1.75 ● Live for Speed 52 V



# Mängutuleviku plaan

play@digi.ee ootab teilt endiselt mängude arvu, et plakateid loosida!

2007 ALGUS	2007 KEVAD JA SUVI	2007	SILMAPIIRIL...	
<p>S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl ● 23. märts 2007</p> <p>Red Ocean ● märts 2007</p> <p>Battlefield 2142: Northern Strike (booster pack) ● märts 2007</p> <p>TimeShift ● esimene kv. 2007</p> <p>CellFactor: Revolution ● esimene kv. 2007</p> <p>Field Ops ● esimene kv. 2007</p> <p>Medal of Honor Airborne ● esimene kv. 2007</p> <p>Armed Assault ● esimene kv. 2007</p> 	<p>Enemy Territory: Quake Wars ● teine kv. 2007</p> <p>Half-Life 2: Episode Two ● teine kv. 2007</p> <p>Halo 2 ● teine kv. 2007</p> <p>Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 ● teine kv. 2007</p> <p>DUSK-12 ● teine kv. 2007</p> <p>Alpha Prime ● juuni lõpp 2007</p> <p>Specnaz 2 ● juuni lõpp 2007</p> <p>Peacebreakers ● juuli 2007</p> 	<p>BioShock ● sept 2007</p> <p>Unreal Tournament 3 ● kolmas kv. 2007</p> <p>BlackSite: Area 51 ● kolmas kv. 2007</p> <p>Haze ● 2007</p> <p>Brothers in Arms Hell's Highway ● 2007</p> <p>Precursors ● dets 2007</p> <p>Rogue Warrior ● neljas kv. 2007</p> <p>REFUSION ● neljas kv. 2007</p> <p>The Wall ● neljas kv. 2007</p> <p>Frontlines: Fuel of War ● neljas kv. 2007</p> <p>Clive Barker's Jericho ● neljas kv. 2007</p> <p>NecroVision ● neljas kv. 2007</p> <p>White Gold: War in Paradise ● neljas kv. 2007</p> <p>Fall of Liberty ● neljas kv. 2007</p> <p>Crysis ● 2007</p> <p>Instinct ● 2007</p> <p>Half-Life 2: Episode Three ● 2007</p> <p>Huxley ● 2007</p>	<p>Postal III ● 2008 algus</p> <p>Shadowrun ● teatamata</p> <p>The Crossing ● teatamata</p> <p>Warmonger: Downtown Destruction ● teatamata</p> <p>Call of Duty 4 ● teatamata</p> <p>Prey järg ● teatamata</p> <p>Operation Flashpoint 2 ● teatamata</p> <p>Warhound ● teatamata</p> <p>You Are Empty ● teatamata</p> <p>Enemy in Sight ● teatamata</p> <p>Dead Island ● teatamata</p> <p>They Hunger: Lost Souls ● teatamata</p> <p>Järgmine Wolfenstein ● teatamata</p> <p>Serious Sam 3 ● teatamata</p> <p>Kreed: Battle For Savitar (inglise k lisapakett) ● teatamata</p> <p>Sabotage ● teatamata</p> <p>The Stalin Subway: Red Veil ● teatamata</p>	FPS
<p>Teenage Mutant Ninja Turtles ● 13. märts 2007</p> <p>Infernal ● esimene kv. 2007</p> <p>Galactic Command ● esimene kv. 2007</p> <p>Attack on Pearl Harbor ● esimene kv. 2007</p> 	<p>Spider-Man 3 The Game ● mai 2007</p> <p>Harry Potter and the Order of the Phoenix ● juuli 2007</p> <p>Stranglehold ● suvi 2007</p> <p>Järgmine The Simpsons'i mäng ● suvi 2007</p>	<p>Overlord ● 2007</p> <p>Collapse: Devastated World ● neljas kv. 2007</p> <p>The Shadow of Aten ● neljas kv. 2007</p> <p>Demons of Mercy ● 2007 lõpp</p> <p>Kane &amp; Lynch: Dead Men ● 2007</p> <p>Lara Croft Tomb Raider: Anniversary ● 2007</p> <p>Inferno ● 2007</p> <p>Dogtag ● 2007</p> <p>Possession ● 2007</p> <p>Alan Wake ● 2007</p> <p>Left 4 Dead ● 2007</p> <p>Alone in the Dark: Near Death ● 2007</p> <p>Assassin's Creed ● 2007</p>	<p>Gears Of War ● 2007</p> <p>Just Cause 2 ● teatamata</p> <p>George Romero's City of the Dead ● teatamata</p> <p>6GUN ● teatamata</p> <p>Beowulf ● teatamata</p> <p>Call of Cthulhu: Destiny's End ● teatamata</p> <p>The Good, The Bad, And The Ugly ● teatamata</p> <p>Gang War ● teatamata</p> <p>Freedom Fighters 2 ● teatamata</p> <p>Crash Dummy vs. the evil D-Troit ● teatamata</p> <p>Max Payne 3 ● teatamata</p> <p>2 Days to Vegas ● teatamata</p> <p>Gluck'Oza: Action! ● teatamata</p> <p>Dealer: Chronic, Pills &amp; Coke ● teatamata</p> <p>Death to Spies ● teatamata</p>	MÄRUL
<p>The Sims Life Stories ● 2. veeb 2007</p> <p>Genesis Rising: The Universal Crusade ● 5. veeb 2007</p> <p>Supreme Commander ● 20. veeb 2007</p> <p>Maelstrom ● veeb 2007</p> <p>Galactic Civilizations II: Dark Avatar (lisapakett) ● veeb 2007</p> <p>The Sims 2 lisapakett Seasons ● veeb 2007</p> <p>The Settlers II: The Next Generation - The Vikings (lisapakett) ● veeb 2007</p> <p>Frontline: Fields of Thunder ● 16. märts 2007</p> <p>Command &amp; Conquer 3: Tiberium Wars ● 28. märts 2007</p> <p>Sparta: Ancient Wars ● esimene kv. 2007</p> <p>Heavy Duty ● esimene kv. 2007</p> <p>Inhabited Island: Battlefield ● esimene kv. 2007</p>	<p>Sun Age ● mai 2007</p> <p>The Show ● teine kv. 2007</p> <p>The Continuum ● teine kv. 2007</p> <p>Heavy Duty ● teine kv. 2007</p> <p>Pacific Storm: Allies (lisapakett) ● teine kv. 2007</p> <p>Hospital Tycoon ● teine kv. 2007</p> <p>World in Conflict ● teine kv. 2007</p> <p>The Guild 2 - Pirates of the European Seas ● teine kv. 2007</p> <p>The Sims Pet Stories ● suvi 2007</p>	<p>Savage 2: A Tortured Soul ● juuli 2007</p> <p>Spore ● kolmas kv. 2007</p> <p>Aggression: Europe 1914 ● neljas kv. 2007</p> <p>The Settlers VI ● 2007</p> <p>War Leaders: Clash of Nations ● 2007</p> <p>Empire Above All ● 2007</p> <p>Mythic Wars ● 2007</p> <p>Stranger ● 2007</p> <p>Society ● 2007</p>	<p>The Sims Castaway Stories ● 2008 algus</p> <p>The Sims 3 ● 2008 lõpp</p> <p>JAZZ: Hired Guns ● teatamata</p> <p>Day Watch ● teatamata</p> <p>Dreadlords ● teatamata</p> <p>Ascension To The Throne ● teatamata</p> <p>Panzer Command ● teatamata</p> <p>Heaven vs. Hell ● teatamata</p> <p>Disciples III: Renaissance ● teatamata</p> <p>Warlords V ● teatamata</p> <p>Barca B.C. ● teatamata</p> <p>Star Chamber: The Harbinger Saga ● teatamata</p> <p>Combat Mission Campaigns ● teatamata</p> <p>Sudden Strike III: Arms for Victory ● teatamata</p> <p>Jagged Farm: Birth of a Hero ● teatamata</p>	STRATEGIA
<p>Test Drive Unlimited ● veeb 2007</p> <p>Hard Truck: Apocalypse - Rise of Clans (lisapakett) ● esimene kv. 2007</p>	<p>Colin McRae: DIRT ● mai 2007</p>	<p>KartSim ● neljas kv. 2007</p> <p>The Wheelman ● neljas kv. 2007</p> <p>Xpand Rally Xtreme ● 2007</p> <p>SEGA Rally Revo ● 2007</p>	<p>The Rock of Pariahs ● teatamata</p> <p>Monster Truck Maniax ● teatamata</p> <p>Carnage ● teatamata</p> <p>X Motor Racing ● teatamata</p> <p>Grand Raid Offroad ● teatamata</p> <p>Super Taxi Driver 2006 ● teatamata</p>	KIHUTA
<p>Arthur and the Minimoys ● 1. veeb 2007</p> <p>Dead Reefs ● 5. veeb 2007</p> <p>Sam &amp; Max Season 1 Episode 4: Abe Lincoln Must Die! ● 22. veeb 2007</p> <p>Sam &amp; Max Season 1 Episode 5: Reality 2.0 ● 28. veeb 2007</p> <p>Sherlock Holmes: The Awakened ● märts 2007</p>	<p>Overclocked ● aprill 2007</p> <p>Delaware St. John 3: The Seaciff Tragedy ● aprill 2007</p> <p>Jack Keane ● teine kv. 2007</p>	<p>A Vampire Story ● neljas kv. 2007</p> <p>Once Upon a Time in Japan: Earth ● neljas kv. 2007</p> <p>Evil Days of Luckless John ● neljas kv. 2007</p> <p>Sam &amp; Max Season 1 Episode 6 ● 2007</p> <p>Sam Suede: Undercover Exposure ● 2007</p> <p>Aquarica ● 2007</p> <p>The City of Metronome ● 2007</p>	<p>Gray Matter ● esimene kv. 2008</p> <p>Heavy Rain ● neljas kv. 2008</p> <p>Star Heritage 1: The Black Cobra ● teatamata</p> <p>Black Mirror 2 ● teatamata</p> <p>Reprobates ● teatamata</p> <p>Voodoo Nights ● teatamata</p> <p>Dead Mountaineer's Hotel ● teatamata</p>	SEIKLUS
<p>EverQuest: The Buried Sea (lisapakett) ● 13. veeb 2007</p> <p>Jade Empire: Special Edition ● 26. veeb 2007</p> <p>Silverfall ● 6. märts 2007</p> <p>Two Worlds ● 6. märts 2007</p> <p>The Chronicles Of Spellborn ● esimene kv. 2007</p> <p>Titan Quest: Immortal Throne (lisapakett) ● esimene kv. 2007</p>	<p>The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar ● 24. aprill 2007</p> <p>SUN: Soul of the Ultimate Nation ● teine kv. 2007</p> <p>The Elder Scrolls IV: Shivering Isles (lisapakett) ● teine kv. 2007</p> <p>Paradise City ● teine kv. 2007</p> <p>Kingdom Under Fire: Circle Of Doom ● teine kv. 2007</p> <p>Depths of Peril ● teine kv. 2007</p> <p>Hard to be a God ● teine kv. 2007</p> <p>Legend: Hand of God ● teine kv. 2007</p> <p>The Witcher ● teine kv. 2007</p> <p>Elveon ● teine kv. 2007</p> <p>Pirates of the Burning Sea ● juuni 2007</p>	<p>Age of Conan: Hybriion Adventures ● 30 okt 2007</p> <p>Drakensang: The Dark Eye ● dets 2007</p> <p>Warhammer Online: Age of Reckoning ● neljas kv. 2007</p> <p>Extinction ● neljas kv. 2007</p> <p>Star Heritage 0: Ship of Ages ● neljas kv. 2007</p> <p>Ultima Online: Kingdom Reborn ● 2007</p> <p>Mass Effect ● 2007</p> <p>Star Trek Online ● 2007</p> <p>Gods and Heroes: Rome Rising ● 2007</p> <p>Battle Lord ● 2007</p> <p>A.I.M. 2 ● 2007</p> <p>Fury ● 2007</p> <p>Endless Saga ● 2007</p> <p>Project T-BAR 3/4 ● 2007</p> <p>All Points Bulletin ● 2007</p>	<p>Hellgate: London ● teatamata</p> <p>Fallout 3 ● teatamata</p> <p>Aion: Tower of Eternity teatamata</p> <p>Diablo 3 ● teatamata</p> <p>4th Battalion ● teatamata</p> <p>Dark World Online ● teatamata</p> <p>Grotesque: Heroes Hunted ● teatamata</p> <p>Beltion: Beyond Ritual ● teatamata</p> <p>Ashes: Two Worlds Collide ● teatamata</p> <p>Sphere ● teatamata</p> <p>Tabula Rasa ● teatamata</p> <p>Crusade ● teatamata</p> <p>Sacred 2: Fallen Angel ● teatamata</p> <p>Stargate Worlds ● teatamata</p> <p>2Moons ● teatamata</p>	ROLLIMÄNGUD
<p>UEFA Champions League 2006-2007 ● 23. märts 2007</p> <p>Blazing Angels: Secret Missions ● märts 2007</p> <p>Top Spin 2 ● esimene kv. 2007</p> <p>Rail Simulator ● esimene kv. 2007</p> <p>Stoked Rider: Alaska Alien ● esimene kv. 2007</p> <p>Freestyle Street Basketball ● esimene kv. 2007</p>	<p>Bliss Island ● mai 2007</p> <p>Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific ● kevad 2007</p>	<p>Monster Madness ● 2007</p> <p>The Ro(c)k On Artists ● 2007</p>	<p>Codename Panzers 2 ● 2008</p> <p>DANCE! ● teatamata</p> <p>Attack on Pearl Harbor ● teatamata</p> <p>Panzer Elite Action - Dunes of War ● teatamata</p> <p>Warbirds 2006 ● teatamata</p> <p>USAF Pilot Training: Road to the</p>	MUU



# ostujuht

## Sülearvutid

# 1

### HP Pavilion DV6003EA

[digi] nr 19  
Hinne: 8,5

Esimene korralik HP Pavilion sülearvuti, mis meile tõsiselt muljet avaldas nii välismuse kui ka sisemuse ja ehituskvaliteediga. Edeava sülearvuti ostjale soovitamise just seda triibulise kaanega masinat.



[digi]  
HEA OST

# 2

### Dell XPS M1710

[digi] nr 17  
Hinne: 8,5

Raha eest vaata et ägedamat sülearvutit ei annagi osta. Viimseni tuunitud välimus, ekstreemsuseni kiire ja kvaliteetne sisu, kuid kosmilistesse kõrgustesse küündiv hind.



[digi]  
HEA OST

# 3

### HP NC2400

[digi] nr 17  
Hinne: 8,5

Tehniliselt parameetritelt tagasihoidlik, ent see-eest mugav, diskreetne ja kerge sülearvuti. See on arvuti, mida võib muretult päev otsa kaasas tassida, kartmata, et raskekss läheb.



## Kompaktkaamerad

# 1

### Kodak EasyShare Z612

[digi] nr 19  
Hinne: 8,5

Pika suumiga kaamera, mille pilte vaadates jääb kohati mulje, nagu need oleks tehtud päris peegelkaameraga. Braavo, Kodak!



[digi]  
HEA OST

# 2

### HP PhotoSmart R967

[digi] nr 19  
Hinne: 7

R967 on briljantne näide sellest, et seebikate seltskonnas kaotab pikselite arv mingist hetkest tähenduse.



# 3

### Nikon S7c

[digi] nr 19  
Hinne: 6

Ilus, kuid veidi uimane ja kallis aparaat, millel on mõnus WiFi-kohevõime eelse ürituse pilte sõpradele meilida.



## Monitorid

# 1

### Samsung SyncMaster 215TW

[digi] nr 22  
Hinne: 8,5

Igava väljanägemise, ent hea sisuga monitor. Viis sisendiidest, nupud kiirseadistuseks ning head värvid ja vaatenurk teevad sellest monitorist kindlalt hea valiku.



[digi]  
HEA OST

UUS!

# 2

### Samsung 940BW

[digi] nr 17  
Hinne: 8,5

19tolline laiekraanmonitor hinnaga alla 4000 krooni on kõva saavutus. Milleks enam osta tavalisi ekraane, kui laiekraanid nii kiiresti peale tungivad? Pigem kohe uuendustega kaasa minna.



[digi]  
HEA OST

# 3

### Samsung 225BW

[digi] nr 20  
Hinne: 8

Hea hinnaga suur ja kvaliteetne monitor. Tehniliselt parameetritelt mitte tippklass, kuid oma hinna kohta väga korralik. Sobib kindlalt ka mängimiseks.



[digi]  
HEA OST

## Peegelkaamerad

# 1

### Nikon 80D

[digi] nr 18  
Hinne: 8

Kõva edasiarendus D70-st: hea pildiotsija, kiire teravustamine, tiptasemel pildikvaliteet. Miinuseks vast liiga plastmassine tunne.



[digi]  
HEA OST

# 2

### Canon 400D

[digi] nr 18  
Hinne: 8

Võrreldes eelmise mudeliga on Canon kaks viga - kehvade ekraani ja pildiotsija parandanud, aga kaameraga kaasa tulev objektiiiv on neil ikka jube kehv.



[digi]  
HEA OST

# 3

### Sony Alpha A100

[digi] nr 15  
Hinne: 8

Sony pani Alpha A100-ga kõva puraka, millest teistel alles annab üle astuda. Nikoni ja Canonu uuendused on muidugi kohe tulemas ja on täitsa reaalne, et Alpha esikohale kauaks ei jää, kuid väärt seade on ta ikkagi.



[digi]  
HEA OST

Parimad [digi] testitud tooted kaheksas kategoorias, viimase poole aasta andmeil (erandiks on digitaalsed peegelkaamerad ja MP3-mängijad, sest seal on toodete uuenemine aeglasem). Võrdsete hinnete korral on tabelis eespool uuem toode.

## Mobiiltelefonid

1

### Sony Ericsson W810i

[digi] nr 22  
Hinne: 9

Head klapid, hea muusikamängija, šikk korpus ning silmi pööritava panev aku vastupidavus. Kui me ostaks täna muusikatelefoni, siis valiks selle.



UUS!

2

### Sony Ericsson W710i

[digi] nr 22  
Hinne: 8,5

Klapiga muusikatelefon, sammulugeja, stopper - W710i on tõeline multitalent. Ilusat pilti rikuvad täiesti kõlbmatud kõrvaklapid, aga muidu on telefon väga, väga hea.



UUS!

3

### Sony Ericsson W300i

[digi] nr 22  
Hinne: 8,5

Pingelise eelarvega muusikasõbrale on W300i kindlalt selle testi parim valik. Natuke odava väärtusega, ent sisu teeb selle kuhjaga tasa.



UUS!

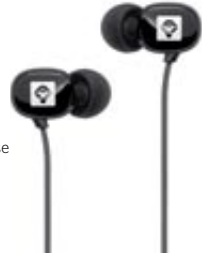
## Kõlarid ja kõrvaklapid

1

### D-Jays

[digi] 20  
Hinne: 9

Heli on hea, puhas ja tasakaalus. Isegi bassid kõlavad kenasti, kuigi mõnikord on kõrva sisse käivatel klappidel bassidega probleeme.



2

### Logitech Z-10

[digi] 19  
Hinne: 7

Intelligentsed kõlarid, mis oskavad enda ekraanil näidata mängiva loo infot ja millel olevate nuppudega saab arvutis mängivat muusikat juhtida. Korralikud kõlarid, küll aga pidasime neid veidi liiga kalliks.



3

### Genius SW-HF5.1 5000

[digi] 18  
Hinne: 7

Genius pole tuntud kui heade asjade tegija, ent need kõlarid on küll selles hinnaklassis täielik tipp. Kordki on tõestatud, et odavalt võib ka normaalseid asju toota.



## Lauaarvutid

1

### Dell XPS 700

[digi] 21  
Hinne: 8,5

Dell XPS 700 seni ainus tehasesäin, mis kuulub tippklassi, arvutite Bugattide sekka. Tõeline tehnikasaavutus, ent maksab ka vastavalt.



2

### ML 530 Kodu

[digi] 17  
Hinne: 8

Kvaliteetse ja sümpaatse olekuga ning mõistliku hinna-konfiguratsiooni suhtega arvuti, kaasas rikkalik lisatarkvara. Napp testivõit, sest väike kõvaketas ja nõrguke videokaart ei luba rohkem punkte anda.



3

### Ordi Rock+

[digi] 17  
Hinne: 7,5

Ordi Rock+ on vinge arvuti neile, kes tahavad alustada võimsa arvutiga ja seda edaspidi enda käe järgi täiendada.



## MP3-mängijad

1

### Trekstor VibeZ 8 GB

[digi] nr 22  
Hinne: 8,5

Esimene tõeliselt intelligentse *playlist*'iga telefon, mis toetab pealegi veel eksootilisemaid vorminguid, nagu OGG ja FLAC. Läbimõeldud Saksa kvaliteet.



2

### iPod Nano

[digi] 20  
Hinne: 8,5

Uus Nano on endiselt saajaprotsendiliselt iPod koos kõige heaga (ja ka halvaga, raadiot-diktofoni ikka pole), mis selle juurde kuulub ning meie iPodi-soovituste nimekirjas kindlalt esimesel kohal.



3

### Creative Zen V

[digi] 18  
Hinne: 8,5

Creative on *flash*-mängijate alal endiselt turu üks kõvemaid tegijaid ning uus Zen V ainult tõestab seda.





# digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

## Mälu error

**[?]** Tere. Väike jama, eelmisel päeval ma ei mäleta mida ma tegin ja järgmisest päevast avanevad kõik programmid aeglaselt. System restore ei saa teha, sest see mul maha võetud. Mida pean tegema?

**[d]** Mälutreeningute kohta leiad internetist ohtralt teavet, ole ainult mees ja otsi. Meie ka ei tea, mida sa eelmisel päeval tegid. Tundmatu diagnoosiga aeglase arvuti puhul oskame soovitada vaid tavapäraseid raviprotseduure: kontrolli, ega viirust pole; ega taustal mingi protsess ei tööta, mis kogu ressursi ära sööb või ega ketas liialt fragmenteerunud pole. Kui viirust ikkagi pole, aga kõvaketas rägiseb ning arvuti on aeglane ainult aeg-ajalt, võid proovida bittorrenti või eMule vahelduseks kinni panna, arvuti peaks ka kohe hoobilt kiiremaks minema.



ISTOCKPHOTO

## Vabandust, kas keegi mäletab, mida ma eile tegin?

## Pilt ühest kastist teise

**[?]** Sooviksin vastust ühele küsimusele: kui mu arvutil ei ole S-Video väljundit, siis kas saan selle kuidagi sinna juurde osta, et saaks ühendada arvuti ja teleri? Mirek

**[d]** See on raudselt kõige sagedamini esitatav küsimus. Kõige lihtsamaks võib osutuda arvutile sellise videokaardi ostmine, millel on S-Video väljund. Sel juhul oleks kõige vähem jändamist ja saaksid ühe kaabliga hakkama. Kui sa kasutad aga sülearvutit või kui sa miskipärast ei saa või ei taha videokaarti välja vahetada, siis pead ostma spetsiaalse konverteri. Selliseid seadmeid on olemas küll, üheks selliseks on näiteks AverKey Lite, mille saad ühendada videokaardi VGA-väljundiga ning mis muundab signaali S-Video või komposiitvideo signaaliks, mida saad juba sobiva konverterkaabli abil otse telerisse või läbi videomaki suunata.

## Viirusetõrje ei tiri

**[?]** Tere! [digi] aastatellimiskampania ajal tellitud ajakirjaga lubati kaasa kolmekuuline Kaspersky Anti-Viruse CD. Selle ma ka sain. See peab kehtima 19. veebruarini, aga alates eilsest ei tõmba ta enam alla viirusetõrjebaaside uuendusi. Ütleb näiteks - e-posti alaline kaitse on lõpetatud veaga, kusjuures tõmbamine on kestnud 24:55:26 ja see kestab siiani. Võib-olla on mingi pahalane blokeerinud uuenduste tõmbamise? Jõudu ja jaksu selliste vähikute naiivsete hädadega maadlemisega! Pilvi

**[d]** Pahalased võivad tõesti seda teha, aga nad ei tõhiks olla sinu arvutisse sattunud, kui sa oled kasutanud kogu aeg



ISTOCKPHOTO

## Kaspersky tirib ja tirib, aga kohale ei tiri.

viirusetõrjet. Kui installisid viirusetõrje eelnevalt nakatunud arvutisse, siis võib asi kahtlane olla küll, nii mõnigi viirus blokeerib antiviruse kasutamise. Kui su arvuti muidu ka kahtlaselt käitub, hirmus aeglaselt jäänud on ja mõned programmid ei käivitu, siis on paras see kas kuhugi firmasse remonti viia või mõni tuttav spetsialist vaatama kutsuda. Ilma veateadet teadmata on raske arvata, milles täpselt probleem on. Võib-olla, et su võrguseadistustes on midagi muutunud (proksi näiteks) ning antiviruse lihtsalt ei saa uuenduste serverit kätte?

## Oh seda OOO-d!

**[?]** Varasemalt oli mul arvutis üle-eelmise versioon OOO 1.1. Kahtlemata oli sellel hunnik probleeme, aga siiski töötas. Nüüd installisin [digi] kettalt viimase versiooni ja kahjuks oli pettumus suur. Uus versioon ei saa korrektselt hakkama varasemalt tehtud .doc või .sxw laiendiga failide lugemisega. Read on natuke nihkes, nagu mõnest kohast oleks rida vahelt ära ja teisel jälle liigne rida juures. Pildid on paigast ära ja kohati üksteise otsas hunnikus, leheküljed on nihkes jne. Teiseks probleemiks on piltide lisamine Word dokumenti - teksti murdmine. Eriti kui piltide peale on lisatud teksti, graafikat vms. Teinekord ei õnnestu pärast pilti jätta teksti tühja rida. Teinekord jälle õnnestub tekst ja pildid korralikult siduda, aga kui salvestada .doc laiendiga, on pärast jälle kõik sassis, kuni selle ni välja, et pildi peale lisatud kujundid muudavad suurust ja asukohta. Vanemas versioonis ei ole mul selliseid jamasid küll olnud. Nüüd installisingi vana versiooni uuesti tagasi. PS. Millal tuleb uus eestikeelne versioon? T. Sepp

**[d]** Meil pole sinu kirjeldatud probleeme esinenud, kuid võimalik, et sul on lihtsalt eriliselt keerulised failid. Võrdle, kas lõigulaadid ja lehekülje seadistused muutuvad, kui avad vana dokumendi uue versiooniga? Kui sa oled kasutanud läbisegi vaikimisi ja omaloodud laade, siis võivad uues versioonis muutunud vaikimisi laadid segadust põhjustada, kontrolli laadid üle. Kui avad uues versioonis vana versiooniga tehtud dokumente, siis proovi avada neid kindlas vormingus ehk ära lase programmil ise arvata, mis failiga tegu vaid vali *Fail -> Open -> Files of type* ja näita õige versioon ette. Veendu, et avad nad täpselt sama versioonina, millena salvestad. Katsetamiseks soovime sul jätta installituna vana versiooni ning uut kasutada näiteks PortableApps koosseisus, kus see ei vaja installimist ega sega vana kasutamist, vaata [www.portableapps.com](http://www.portableapps.com). PS. Eestikeelne versioon on juba väljas, tiri [openoffice.offline.ee](http://openoffice.offline.ee).

### Sinine ja parooliga

**[?]** Palun soovitage, mis viirusetõrje osta, hea oleks, kui võtab arvutil vähem mälu vms. Mis on BIOS, kuidas selle juurde pääseb? Tahan administraatori parooli maha võtta või mis see ka poleks, kui arvuti käivitan, tuleb sinine tabel ette. Teine küsimus, mis teha, et internet kiirem oleks. Aitäh! **TIMOXXT**

**[d]** 1. Kui just osta tahad, siis osta näiteks NOD32. Võtab suhteliselt vähe mälu. Aga Kaspersky on näiteks ilusam. 2. BIOS vastutab paljude arvutikomponentide töö eest riistvara tasemel. BIOSe haldusliidesesse pääseb vastava kiirklahvi vajutamise abil arvuti käivitumise ajal. Selleks võib olla Del, F2 või F10 või midagi muud, vaata emaplaadi käsiraamatust järele. Kuid BIOSe juurdepääs võib samuti olla parooli all. 3. Puhasta arvuti interneti salaja kasutatavatest programmidest või hangi kiirem ühendus.

### Ükshaaval palun, ärge trüggige

**[?]** Palun soovitage pildialbumiprogrammi, mille oleks lihtne piltide lisamise võimalus. Et saaks lihtsal viisil uue pildi albumisse lisada, nii et ei pea tervet albumit ümber tegema. Olen kasutanud jAlbumit. See on üsna hea, kui teha teemaline album, mis on lõpetatud. Aeg-ajalt aga tekib suvalistest asjadest lahedaid pilte, mida tahaks netis sõpradele vaatamiseks üles panna. Üsna tüütu on

### [KUU KÜSIMUS]

## Vurriga või vurrita?

**[?]** Tere. 2006. aasta veebruaris sain arvuti omanikuks - Ordi Silent, Arctic Silentium korpus, Abit KN8 Ultra emaplaad, VGA 128 MB Club3D NVidia Ge Force 6600 PCX videokaart, 512 MB mälu. Arvuti emaplaadil olev põhjasilla jahutusventilaator on hakanud müra tegema. Kas võin kasutada seal Zalman passiivjahutit ZM-NB47J või peaksin eelistama aktiivjahutust (minu lemmik on Thermaltake CL-C0034)? Samuti tahaksin teada, kas see 3pin-ga vurr sisaldab endas ka termoandurit või on kolmas kontakt ainult ta mootori kiiruse jaoks. BIOSis ja emaplaadi utiliidis Abit-EQ ma põhjasilla temperatuuri ei leidnud. Olemas on vaid vurri pöörete arv. Kas on kuidagi võimalik määrata põhjasilla temperatuuri? Mõni programm? Kas peab see vurr pidevalt töötama või ainult temperatuuri tõustes?

Olen mõnikord NASAst [www.nasa.gov/home/vidеоfile](http://www.nasa.gov/home/vidеоfile) salvestanud. Mida tuleks teha, et saaks videod parema kvaliteediga? Kuvari resolutsioon on 1280x1024 peal. Ka .mp4 failid on kehvakesed. Kas on formaati, millega saaks parema tulemuse? Loodan, et minu küsimused ei kujunenud liiga tüütavaks. Jään siiski vastust ootama. **Aivo**

**[d]** 1. Zalmani passiivjahutust võid kasutada küll, kui see sulle emaplaadile mahub. Veendu, et mõni pikem kaart või muu vidin sellele nurkapidi ette ei jää. Arvesta aga, et kui arvutikasti sisetemperatuur on suhteliselt kõrge, siis peaksid sa vähemalt mõne suurema ventilaatori õhujoa Zalmani poole suunama. Thermaltake ventilaatoril meie andmeil endal andurit pole. Üldiselt peaks su emaplaadi käsiraamatus üles lugema kõik plaadil olevad andurid, kuid kui kahtled, võid proovida ka mõne nutika programmiga, mis oskab andureid lugeda. Üheks selliseks on näiteks Motherboard Monitor, otsi netist märksõna „MBM 5“ järgi. Aktiivjahutus on kindlasti tõhusam, kui vaid lisamüra talud. See „vurr“ töötab pidevalt, päris seisma ei tohi jääda, siis kaob jahutav toime sest „vurriga“ radiaatorid pole mõeldud ilma töötama. Ainult spetsiaalselt passiivjahutuseks mõeldud radiaatorile pole „vurri“ vaja, kui see juba küljes, siis ei tohiks see seisma jääda.

2. Salvestatavate videote kvaliteet ei sõltu ekraaniresolutsioonist. MP4 ehk MPEG-4 on tegelikult konteinervorming, mille sisu võib olla salvestatud erinevates videovormingutes (Xvid, H.264, Theora jt). Kui sa lihtsalt näpsad NASA striimi vahelt ja salvestad selle kõvakettale, siis on küll tõenäoline, et paekivist sealihha teha ei saa ning salvestatava video saad kätte juba niigi parima võimaliku kvaliteediga, mida nad pakuvad. Selle ümbersalvestamisega kvaliteeti parandada pole võimalik.

siis kogu album uuesti teha ja igakord terves osas üles laadida. Pilt.ee-l oli kunagi selline hea järgmiste piltide lisamise võimalus. Soovitage midagi taolist plis. **Einar**

**[d]** Ei saa päris hästi aru, kas mõtled veebiteenust või tahad ise oma veebilehel galeriid hallata? Kui tahad veebiteenust, siis soovitage soojalt Nagi, nagi.ee. Kui tahad ise oma veebis galeriid hallata, siis kasuta näiteks Singaporet, [www.sgal.org](http://www.sgal.org). See ei vaja ka MySQL olemasolu serveris.



# SÜLES ON MÕNUS

Head tooted kuni 50% odavamalt. Veebruaris eripakkumised kõigis Mikromaailma kauplustes.

**SOODUSHIND**  
10 990.<sup>00</sup>  
**SÄÄSTAD:**  
1 700.<sup>00</sup>

Intel® Core™ Solo T1350 protsessor  
512MB DDRII operatiivmälu  
15.4" TFT WXGA CrystalBrite ekraan  
60GB kõvaketas  
DVD-RW seade  
Wifi, Bluetooth,  
Windows XP home

Sülearvuti Acer  
Aspire 5610awlm

**mikromaailm**

[RAAMAT]

## Kõigi vaenlaste vastu

Richard A. Clarke

Millise raamatu võib saada 19 krooni eest? Vastus on – väga hea ja põneva raamatu! Härra Clarke on USA terrorismivastase võitluse ekspert, kes on töötanud nelja USA presidendi administratsioonis – Reagan, George H.W. Bush, Clinton ja George W. Bush on talle tuttavad mehed.

Vaatamata sellele, et tegemist dokumentaalaramatuga, on suutnud Clarke selle kirjutada kaasahaaravaks ja põnevaks. Tegelikult elu ise ongi ju põnev.

Ta alustab 1970ndate aastate keskpaigast ja jõuab peaaegu tänasesse päeva välja, märksõnadeks Afganistan, Iraak, Iraan, Saudi Araabia, Saddam Hussein, Bin Laden, Reagan, Bush, Clinton, Venemaa, NATO, nafta, terrorism jne.

Clarke üritab lahata USA terrorismivastast sõda ja ei tee seda sugugi paatoslikult, pigem on ta vaatleja rollis, kes on ise kõikide asjadega kursis või vähemalt hoitakse teda pidevalt kursis, mis tegelikult toimub. Ta edastab, kuidas tegutseb salaluure ja kuidas infot kogutakse ja jagatakse, kui jagatakse. Ta üritab selgitada, miks viisid ajaloosündmused just 11. septembri katastroofini ja mis on sellele järgnenud.



[d] MARKO TIIDELEPP

[FILM]

## Majakoletis

● Idüllilises naabusonnas on üks maja, mida kõik lapsed vihkavad. Seal elab kuri onu, kes las-tega alati pragab, kui need tema murule midagi pillavad, või veel hullem, sinna astuvad. Oma mänguasjadest jäävad nad ilma, tujust rääkima-ta. Ühel sellisel riidlemishetkel ületee naabri- poisiga pingutab taat aga üle ja ta süda mängib vingerpussi, mille peale mees haiglasse viiakse. Poiss ja ta sõber aga avastavad, et maja elab omaette edasi, üritades (ja vahel õnnestunult) teda häirivaid tegelasi ära süüa. Kui poisid päästavad maja küü-sist tüdruku, otsus-tab trio midagi ette võtta, sest eelseisev Halloweeniõhtu tähendaks paljude laste kadumist.



„Majakoletis“ on pisikese õudussugemega, kuid mitte hirmus arvutianimatsioon. Nalja ja seiklust on piisavalt, et filmi nimetada suurepä-raseks meelelahutajaks.

[d] LEHO LAHTVEE

[FILM]

## Laibast pruut

● „Laibast pruut“ on lugu noormehest, kes met-sas pulmatootust harjutades paneb seal tapetud pruudi arvama, et tema tõeline armastus tuli teda kosima. Mees satub raskesse olukorda, kus peab valima kahe toreda neiu vahel, mis siis, et üks neist on tegelikult surnud.

Tim Burtonit võib ju nimetada haigete filmide tegijaks, kuid tegelikult on just tema kummaline kiiks see, mis teeb ta töödest ainulaadseid ja omamoodi nauditavad meistriteo-sed. Ka „Laibast pruut“ on täis musta huumorit ja fantaasiat, kuid jääb lõpuks siiski nauditavalt südamlikuks.



Arvutianimatsiooni peategelast häälestab Burtoni lemmiknäitleja Johnny Depp (tegelevad juba kuuenda koostööfilmiga), surnud pruuti Helena Bonham Carter (Burtoni enda elukaasla-ne) ning õiget kosivat Emily Watson.

[d] LEHO LAHTVEE

[PLAAT]

## The Good, The Bad & The Queen

Parlophone

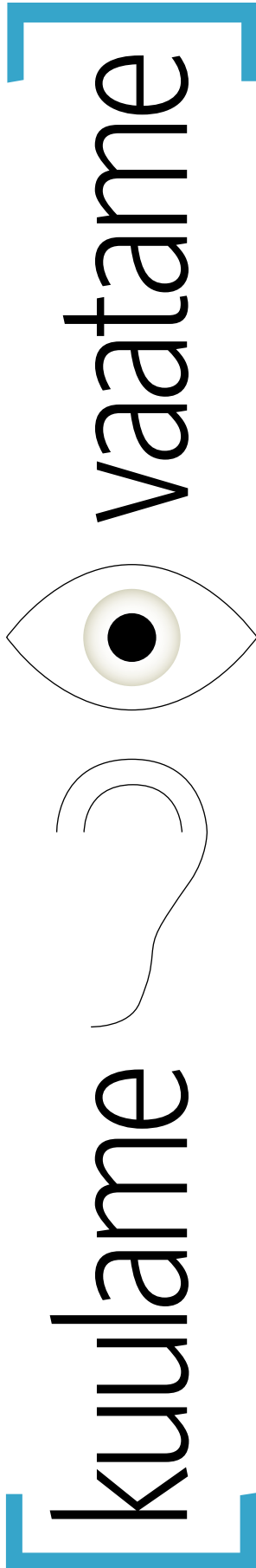
● Oi kui hea et Bluri enam ei ole. Bassimees Alex James, kunagine joodik ja peolövi, kasvatab ontliku pereisana maamõisas kolme last ning Graham Coxon ei taha kuuldagi sellest, et võiks veel Bluriga midagi teha. Ja nii ei tehta ka, sest Damon Albarn on veendunud, et Coxonist paremat kitar-risti ei ole ja kui tema ei tee, siis ei tehta üldse.



No ja mis jääb loomingust pulbitseval Albarnil üle kui uusi sõpru otsida. Sõprade osas on tal hea maitse, sest vaevalt julgeb keegi vigiseda Gorillaze teemadel. Aga kui mõnele tundub, et Bluri viimased plaadid kiskusid diibiks ja et Gorillaz on väsitav, siis Albarni viimane projekt, „The Good, The Bad & The Queen“ alles näitab, mis on diip. Mitte liiga, aga siiski mõtlik, kaooti-line, heitlik. Ühel hetkel rõõmus ja laulev, teisel hetkel jälle kergelt masendav. Londoni värk.

Seekord on Albarni sõpradeks The Clashi bas-simees Paul Simonon, The Verve'i kitarrist Si-mon Tong ning afrobiidi-pioneer, trummar Tony Allen. Need on Damonile head sõbrad.

[d] HENRIK ROONEMAA



# Kõned vee all

Mina olen Kaido Peremees, tuuker. Kui sukeldun, olen sageli tundide viisi muust maailmast täiesti ära lõigatud. Tahaks rääkida otse vee alt - küsiks kasvõi poja käest, kuidas koolis läks.

## Saada oma idee mobiiliteenuse täiustamiseks!

Mida ootad Sina oma mobiiltelefonilt tulevikus? Saada oma idee EMT ideekonkursile „Tuleviku mobiiliteenused“ aadressil [www.emt.ee/ideekonkurss/](http://www.emt.ee/ideekonkurss/). Kõik ideed avaldame, nutikamad ideemeistrid saavad auhinna ning parimad mõtted viime ellu.

**Loome koos maailma parimad mobiiliteenused!**



## Rääkige rauast

● Ostan ajakirja põhiliselt kioskidest. Enim meeldib see, et ajakirja on lihtne lugeda, see on kergesti arusaadav. Võrdlustesid on head. Minu monitor Samsung SyncMaster 730BF on valitud [digi] testi abiga. Sellega olen vägagi rahul. Kaks minu lemmikarvutiajakirja on [digi] ja Arvutimaailm. Sooviksin lugeda rohkem järgmistest asjadest: 1. BIOSis olevad valikuvõimalused. Mida oleks kasulik peale panna? Hoiatama protsessori ülekuumenemise eest? 2. Arvuti täiustamisest ja riistvara valikust. 3. Riistvara tööpõhimõttest. Kuidas ära tunda, millises riistvara osas on tõrge? Olen tegelenud telerite ja audioseadmete remondiga, nüüd tahaks õppida ka arvutite sisemust ja rikkeid tundma. Kas on võimalik õppida omal käel? 4. Erinevatest programmidest – uutest ja ka kasutusel olevatest, nende võimalustest (palju on asju, mille peale ise ei tule). 5. Programmeerimise algtoed. 6. Kuidas käituda, kui ekraanile ilmub veateade või mõni programm ei reageeri? Kas on kusagil olemas veateadete seletused? Tervitades ja kõike kõige paremat soovides, **Aivo**

## Ikka need kaanetüdrukud

● Kuhu kadus detsembri neu? Ando

### [digi] vastus:

● Oeh, ausalt öeldes ei me tea. Meie ka pole teda näinud. Aga isegi kui ta oleks pildistamiseks kohale tulnud, oleks meil ilmselt olnud keeruline valida, koos millise kingiga teda pildistada. Võib-olla oligi nii isegi parem.

## Puhata ja mängida

● [Play] rubriigis võiks igakord olla juttu vähemalt ühest tasuta või pooltasuta mängust. Üks näide oleks siin [dangerdeep.sourceforge.net](http://dangerdeep.sourceforge.net) – üpris hea mäng, kuigi ringsõitmist on natuke palju. **Näx**

### [digi] vastus:

● Idee on hea, katsume enda mängureid selles osas moosida.

## Mängib nagu vana mees

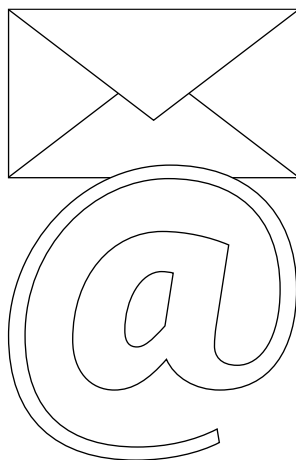
● Tere [digi]! Suur aitäh sulle VLC 0.8.6 videopleieri eest! Windowsi meediapleier ei mänginud mõningaid videoid, VLC aga mängib kõike! **Nikolai**

### [JÄRGMISEL KUUL]

● Riik vajab sind! Pank vajab sind! Sind toimetamas veebis ID-kaardiga, me mõtleme. Meie vajame sinu kirja ja anname järgmisel kuul auhinna ID-kaardi lugeja.



saabunud post



### Kirjuta meile:

● e-posti aadressil [digi@presshouse.ee](mailto:digi@presshouse.ee)

● aadressil [digi]

Paldiski mnt 26a  
10149 Tallinn

## Kirjutaks foorumisse küll, aga...

● Tervitused [digi] rahvale, ajakiri on nagu ikka ja alati lahe ning huvitav. Teie kodulehte pole eriti aega külastada, aga olen teinud külastäike ja ka teiste inimeste probleeme aidanud lahendada. Kusjuures oleks selline soovitus, et teha korralik foorum phpBB2, XMB või mõne muu baasil. Et siis oleks süsteem natuke paremini arusaadavam. **Janar**

### [digi] vastus:

● Hea küll, kui kogu su aeg kulub ära sõprade-tuttavate arvutite parandamisele, siis on su veebilaiskus veidi vabandav. Foorumi mugavamist me kaalume. Sellegipoolest tule löö foorumis kaasa, sest mis me tast midu paremaks teeme, kui meie lugejad seal ei käi? Aga sina, Janar, ole kaval, sa suuna teinekord hädalised, kes sind oma pisikeste arvutimuredega tüütavad, hoopis [digi] foorumisse ja vasta neile sealtkaudu. Pealegi on lootust, et seal leidub teisigi, kes sama mure enda jaoks juba lahendanud.

## Kuhu minna, mida teha?

● Ajakirjas võiks tutvustada häid foorumeid, millest võib olla arvutikasutajale abi.

### [digi] vastus:

● See teema sobib paremini vast siiski meie veebilehele ja sealsele foorumile. Põnevaid veebiaadresse, mida ajaviiteks tasub külastada, avaldame rubriigis [Aeg surnuks]. Vaata terase pilguga üle ajakirja vanemad numbrid.

## Videomees küsib

● Loen seda asjalikku ajakirja vist juba päris algusest peale ja see meeldib mulle väga. Tulevikuteemaks võiksite võtta ka DVD-kaamerad ja nende omadused. Samuti võiks juttu olla GPS-seadmetest ja nende omadustest. Austusega **Hans Viljandimaalt**

### [digi] vastus:

● GPS-seadmeid me testidesse lubada ei julge. Kas sulle ei tundu, et need on liiga spetsiifilised vidinad? Võimalik, et kunagi tutvustame mõnda isendit, kuid suurt testi ei maksa kindlasti esialgu oodata. Kaamerate kohta ei julge samuti esialgu midagi kindlat öelda, aga kui need mingil põhjusel üleöö hästi popiks muutuvad, siis loomulikult ei kavatse me lugejaid kaameravaliku osas pimedusse jätta. Kuid kui saame testimiseks kätte mõne sisseehitatud GPSiga vidina, mis on ka muudmoodi kasulik, siis kindlasti muljetame sellest.

## Failid ei mahu enam tuppä ära

● Uus aasta algas uue ja sisuka [digiga]. Teemad on jätkuvalt huvitavad ja kaanetüdrukud aina ilusamad :). Mul on teile ka paar nõuanet. Esiteks soovitaks teile veel ühe testi või artikli teema. Nimelt elektrooniline veebiruum igasuguste failidele. Olen ka ise natuke seda uurinud ja leidnud umbes 30 erinevat teenusepakkujat. Ma leian, et need on väga mugavad



vajalike failide varundamiseks. Ainus probleem on usaldusvärsus. Selle kohta ootakski ülevaadet. Teiseks, kuna [digi] saab umbes paari päevaga läbi loetud, siis on õnneks olemas [www.digi.ee](http://www.digi.ee), millele kiidusõnad. Eriti kasulik on tootetegade sektsioon. Minu arust annaks sellele lisaväärtuse juurde ka kasutajate kommentaarid. Nii saaks välja tuua erinevate inimeste muljed ja soovitusid. **Ago**

#### [digi] vastus:

● Igati asine idee see failiruumi pakkujate võrdlus. Paneme selle plaanitavate tegemiste nimekirja. Kaanetüdrukutele ütleme komplimendid ka edasi :).

#### Postkasti pole kodus

● Asi on siis nii, kui sisestan [play@digijakiri.ee](mailto:play@digijakiri.ee) ning saadan kirja sinna, siis mõne ajapärast tuleb kiri tagasi ning ütleb, et siukest domeeni ei eksisteeri.

#### [digi] vastus:

● Selleks ajaks, kui sa seda siit ajakirjast loed, peaks töötama juba uus aadress [play@digi.ee](mailto:play@digi.ee). Vanast aadressist loobusime uue, lühema ja ilusama kasuks.

#### Vigade parandus

Jaauari numbris oli vigu natuke rohkem kui tavaliselt. Kas oleks võimalik lk 15 puuduva teksti ikkagi avaldada? **Taavi, Erki, J2nx88, Gustav, Kauri, Timo, Indrek, Sander ja veel umbes miljon lugejat.**

#### [digi] vastus:

● Pikaleveninud jõulud andsid end tunda, vabandame. Olgu siinkohal ära toodud ka puuduva uudise tekst nagu see pildi kõrval oleks pidanud olema:

● **BenQ** toob Jaapanis lõpuks ometi müügile oma Blu-ray kirjutaja, mis suudab ühele dual-layer toorikule salvestada kuni 50 GB infot. SATA-seadme on ehitanud Philips ning see hakkab Jaapanis maksma umbes 9000 krooni, kuigi enne oli BenQ rääkinud paar tuhat krooni kallimast hinnast. Peale Blu-ray loeb ja kirjutab seade ka DVD- ja CD-plaate, karbis on kaasas ka PowerDVD 6 tarkvara, mis võimaldab mängida arvutis Blu-ray filme täisresolutsioonil.

#### [KUU KIRI]

## Kapitalistid koorivad aku eest hingehinda

● Avastasin teie ajakirja paar kuud tagasi ja hea, et seda tegin. Pakun ka ühe idee, mida võiksite edaspidi käsitleda. Probleem puudutab sülearvutite akusid. Mul on 3,5 aastat tagasi ostetud ASUS S1300, mis Microlinkist kokku pandud. Ostmishetkel pigem äriklassi arvuti, hinnaks oli 30 000 krooni. Olen oma arvutiga väga rahul. Nüüd tahtsin osta uue aku, aga Microlinkist öeldi, uus aku maksab 6000 krooni. ASUSE akudega Renovaar ei tegele. Suhtlesin ASUSE maaletoojaga, nemad üldse „nii vanade arvutite“ akudega ei tegele ja suunasid mind uuesti Microlinki. Surnud ring.

Olen nüüd dilemma ees, arvutit vahetada justkui ei taha, aga sülearvuti mobiilsuse funktsioon on läinud. Kui tahan arvutit kasutada, pean otsima istekoha elektrikapistiku lähedal. 6000 krooni on minu arusaamist mööda pool tavalise sülearvuti hinnast, kolmandik hea ja neljandik tippklassi arvuti hinnast. Mida teha, kas osta uus arvuti? Kolme aasta pärast olen siis ilmselt jälle samas seisus kui täna, peab ostma kallid raha eest uue aku.

Aasta või pooleteise pärast on enamik tavalisi arvutikasutajaid samasuguse valiku ees kui mina täna. Aku uuendamise võimalusi peaks silmas pidama juba uue sülearvuti ostmisel. Suhteliselt tark oleks esimest korda uus aku osta hiljemalt kaks aastat pärast arvuti ostu. Siis on uue aku hind veel suhteliselt madal ja arvutit ei ole tootmisest maha võetud. Sülearvutite tootjate praegune ärifilosoofia on tõsiselt tarbijavaenulik. Parimate soovidega, Ivi

#### [digi] vastus:

● Ivi tabas täpselt naelapea pihta. Akudega on asi tõesti nutune, sest isegi kui neid on saada, maksavad need arutut hinda. Mida eksklusiivsem on sülearvuti, seda eksklusiivsem ja kallim on ka aku. Üldiselt kehtib reegel, et kui firma annab oma arvutile kolm aastat garantiid, siis on ka tagatud, et kolme aasta pärast on akut ka veel saada. Nüüd saate aru, miks me sülearvutite testides alati märgime ära ka aku vastupidavusaja - arvuti, mis uuest peast akult töötades vaid napi tunni vastu peab, on aasta pärast täiesti kutu, samas kui teine, mis uuena paar tundi pidas, lubab vähemalt natukenegi juhtmevabalt töötada. Tavaliselt loetaksegi sülearvuti aku elueaks umbes kaks aastat.

Kuid hoiatuseks kõigile sülearvutiomanikele, kes oma uuele arvutile nüüd varuakut ostma tahaksid tormata - akud vananevad ka seistes, nii et kaheks aastaks ette varuda pole sülearvuti akut kindlasti mõtet. Tuleb vaid ära oodata aega, mil sülearvutite akud hakkavad kauem vastu pidama.

Tõeliselt terava probleemi tõstatamise eest anname Iville auhinnaks Foni WiFi-ruuteri.



**ile Turbo2**  
rotsessoriv ja uskomatult võimsa learvuti

Intel® Core 2 Duo protsessor T7200, 1GB DDR II mälu, 120GB 5400rpm SATA kõvaketas, 15,4" TFT (1280x800) nVidia GeForce 7400 128MB (TC kuni 512MB) video DVD+-RW Dual-Layer kirjutaja, modem, võrgukaart WiFi-kaart, helikaart, Firewire, IR, Bluetooth, TV-out, kaardilugeja, 4x USB 2.0, kaal 2.9 kg

**16 555.-**

**Cruz Mobile M2**  
Soodne ja kiire arvuti, mis sobib koduseks multimeediakeskuseks!

Intel Core 2 Duo E4300 64bit protsessor, 1,0 GB DDR II mälu, 160GB kiire SATA kõvaketas Radeon RX1650PRO 256MB PCI-Express + TV-out/DVI videokaart, DVD+-RW Dual-Layer kirjutaja, mälukaardilugeja, helikaart, võrgukaart, ATX 350W korpus, klaviatuur, Logitechi optiline hiir, Logitechi kõlarid

**9390.-**

# Kadri

## **Sind on raske tabada, rabad tööd teha?**

Jah, eriti Vilniuses, jooksen palju ringi.

## **Kulunud küsimus, aga mis sa arvad, miks sa MTVVJks said?**

Praegu tundub see mulle kuidagi väga loomulik, et siin olen. Aga ilmselt jäin siis silma.

## **On elu uue ametiga palju muutunud?**

Natuke ikka. Kooliga ei jõua näiteks tegeleda nii palju, kui oleks vaja.

## **Kas MTVs töötada on päriselt ka nii äge kui kaugelt tundub?**

Eks igal töökohal on omad head ja vead. MTV on tegelikult väga lahe. Samas on varjatud aspekte, mis seda tasakaalustavad ja kõrvaltvaatajale ei paista.

## **Mis on töö juures kõige raskem?**

Kõige raskem on see pidev reisimine – nädal Eestis, nädal Vilniuses. Kuna eriala, mida õpin, ei haaku absoluutselt mu tööga, siis on koolile raske keskenduda.

## **Vilnius on siis nagu teine kodu?**

Ainult üks kodu on ja see on Eesti.

## **Vähemalt leedu keel on selge?**

Oskan öelda tere ja aitäh, rohkem ei oska. Taksojuhtidele oskan õige aadressi öelda, aga nad koorivad ikka topelthinna.

## **Loomingulist vabadust antakse palju või on kõik ette kirjutatud?**

Loomingulist vabadust antakse piisavalt. Saateformaati päris ümber teha ei lubata, aga varieerimisruumi on.

## **Kuulsa elu ära ka väsitab?**

Ma ei tunne, et väga kuulus oleksin, no et kõrge elamist häiriks. Keegi ei trügi aknast-uksest sisse. Olen tavaline inimene, kellel on lihtsalt palju tuttavaid.

## **Ajakirjanike vastu pole allergiat tekkinud?**

Ei, vestlen hea meelega uute inimestega. Eriti kui nad minu vastu huvi tunnevad.

### [KADRI]

**Mobiiltelefon:** Samsung E760

**E-post:** iga päev

**SMS:** siis kui vaja

**Muud vidinad:** AcerTravelmate sülearvuti (mis kärssama läks)

# [digi] nüüd ka päevalehena!

Vaata meie uut kodulehte [www.digi.ee](http://www.digi.ee):

- värsked digiuudised iga päev
- digidoktori vastuvõtt

[www.digi.ee](http://www.digi.ee)





## Kujutlege, et keha asend võib määrata kujunduse



SyncMaster 971P

Kujutlege paindlikku liikumist, kui asjad võtavad kuju vastavalt teie soovile. Paigutage monitor ükskõik millise nurga alla ükskõik millisele kõrgusele – te saavutate just nii oivalise vaatepildi, nagu te tõeliselt soovite. Samsung SyncMaster 971P-ga ei olegi seda nii raske ette kujutada.

Lisateavet leiate Samsungi kodulehelt [www.samsung.ee](http://www.samsung.ee)

Vaadatav ala – 19"

Vaatenurk – 178°/178°

Maksimaalne eraldusvõime – 1280 x 1024

Pöördalus

Eriomadused – varustatud eelistuste reguleerimise funktsioonidega MagicColor, MagicBright<sup>2</sup>, MagicTune.

Reaktsiooniaeg – 6 ms

Värve maksimaalselt – 16,7 miljonit

USB tugi

**SAMSUNG**