

[digi]

Nr 5, september 2005 | Hind 33 kr

Mmmm...
[digi] on nüüd
naisterubriik ka

TERE KOOL!

MILLINE ARVUTI
OSTA ÕPILASELE?

Järeleproovitud ja hinnatud:



- HP suur fotoprinter
- Aceri sülearvuti
- Samsungi naistelefon ja suur hulk muid vidinaid

Ajakiri+
CD-ROM=
33.-

**ESMAKORDSELT
EESTIS!**

[digi] pilk uuele
Windows Vistale

JPG ja TIFF lähevad
moest ning RAW
tuleb asemele

Uus rubriik!
Löpuks ometi
mobiilmängude
arvustused



9 771 736 269016



PlayStation®Portable on müügil PlussMinnuse ja Euronicsi kauplustes.
Kaupluste aadressid ja lahtiolekuajad leiad: www.plussminnus.ee ja www.euronics.ee

Tere kool!
Aga milline arvuti koolilapsele osta?

46



VÄRSKE KRAAM

Primadonnade paraad	9
Guugelgloobus	10
„Üks null“	15
„Naistekas“	22
Sinu esimene miljon	24
21. sajandi Muhv	28



JÄRELE PROOVITUD

MicroLink 310 Media Center	30
Doro 212IPC ja Audioline IP-6	32
ASUS S200Ne sülearvuti	34
Acer Aspire 1692 WLMi	36
Genius GHT-502 5.1	37
HP Photosmart 8250	38
MSI NX6600-VTD256EH	39
Gaim 1.5.0	40
ViewSonic VX724	42
Samsung SGH-E530	43
GlobalSat BT-308	44
MSI Bluetooth Star Hub	44

Esimene pilk uuele Windows Vistale	52
Millist pildiformaati foto tegemisel kasutada?	56



MÄNGURUBRIIK PLAY

Psychonauts	62
Fate	65
Psi-Ops	66
Postal 2: Apocalypse Weekend	67
Mobiilimängud	68
Uudised	69
200 uut mängu	70
Ostujuht	74
Digidoktor	76
Kuulame ja vaatame	78
Saabunud post	80
Heiti Kender kohtub kaanetüdrukuga	82

KOLUMNISTID



26

Kristjan Otsmann
 „Kolm takistust tasuta interneti ees“



27

Peeter Marvet
 „Loobu selg ees sääretöstejooksust“

Ulmefilmid on kaotanud võlu

● Ei saa enam vanu ulmefilme vaadata ja ahhetada iga ulmelise vidina peale, et „ooo, mis asi!“. Mida vanem on film, seda tõenäolisem on, et imeseade on juba valmis või paremini tehtud. Selline on digimaailm, kus elame. Tulevik on iga päevaga lähemal ja uudsete asjade väljamõtlemise kriisis olevad *sci-fi* kirjanikud üha rohkem kiruvad, et nad sellise ameti endale võtsid.

Meie oleme oma südameasjaks võtnud, et ka tavaline inimene, keda vähegi huvitab elu mugavamaks tegev tehnika, saaks end uudsega kursis hoida. „Värske kraam“ on just selleks otstarbeks lugejatele tehtud. Seekord teatame selles rubriigis, et näiteks paari aasta pärast saavad digikaamerate optikaks olema tõenäoliselt vedelikläätsed. Fotokate hind ja mass vähenevad. Huvitav mõelda kaugete aastate tagusele vestlusele poolvennaga, kus ma noore nolgina uurisin, et „miks digikaamerad ei ole nii kvaliteetsed kui tavalised“. Ja teisele kõnelusele, et „küll oleks lahe kui mobiil ja digikaamera oleks samas kestas“. Praeguseks mul sellist aparati ikka veel pole. Kuid väike vedellääts ja mobiiltelefoni pildikvaliteedi suurenemine paneb meid tehnoloogiat ootama.

Lõpetuseks. [digi]-l on sõpru, kes meile nänni annavad. [digi] tahab veel sõpru ja annab ka mantli ära. Mängude armastajad, kes te [play]d kommenteerite, ideid annate ja ka ülevaateid kirjutate, teie parimatele kirjadele anname mänguplakateid vastu. Ilusaid, värvilisi, suuri...

[d] LEHO LAHTVEE, TOIMETAJA



[digi]

- Aadress: Paldiski mnt 26a, 10149 Tallinn
- tel 661 6186 ● faks 661 6185
- e-post digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja

Henrik Roonemaa

henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetaja

Leho Lahtvee

leho.lahtvee@presshouse.ee

Kujundaja

Holger Vaga

holger@presshouse.ee

Fotograaf

Egert Kamenik

egert.kamenik@presshouse.ee

Keeletoimetaja

Martin Mets

Kolumnistid

Peeter Marvet, Kristjan Otsmann

Kolumnistide portreede autor

Oskar Aitaja

Ajakirja makett **Siim Saidla**

Väljaandja **Presshouse OÜ**

Trükk **Unipress**

© **Presshouse OÜ**

Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

Tellimine

- telefonil 661 6186
- e-posti aadressil levi@presshouse.ee
- veebis aadressil <http://www.presshouse.ee>

Tellimishind 299 krooni aastas. Otsekorraldusega 25 krooni kuus.

Reklaam

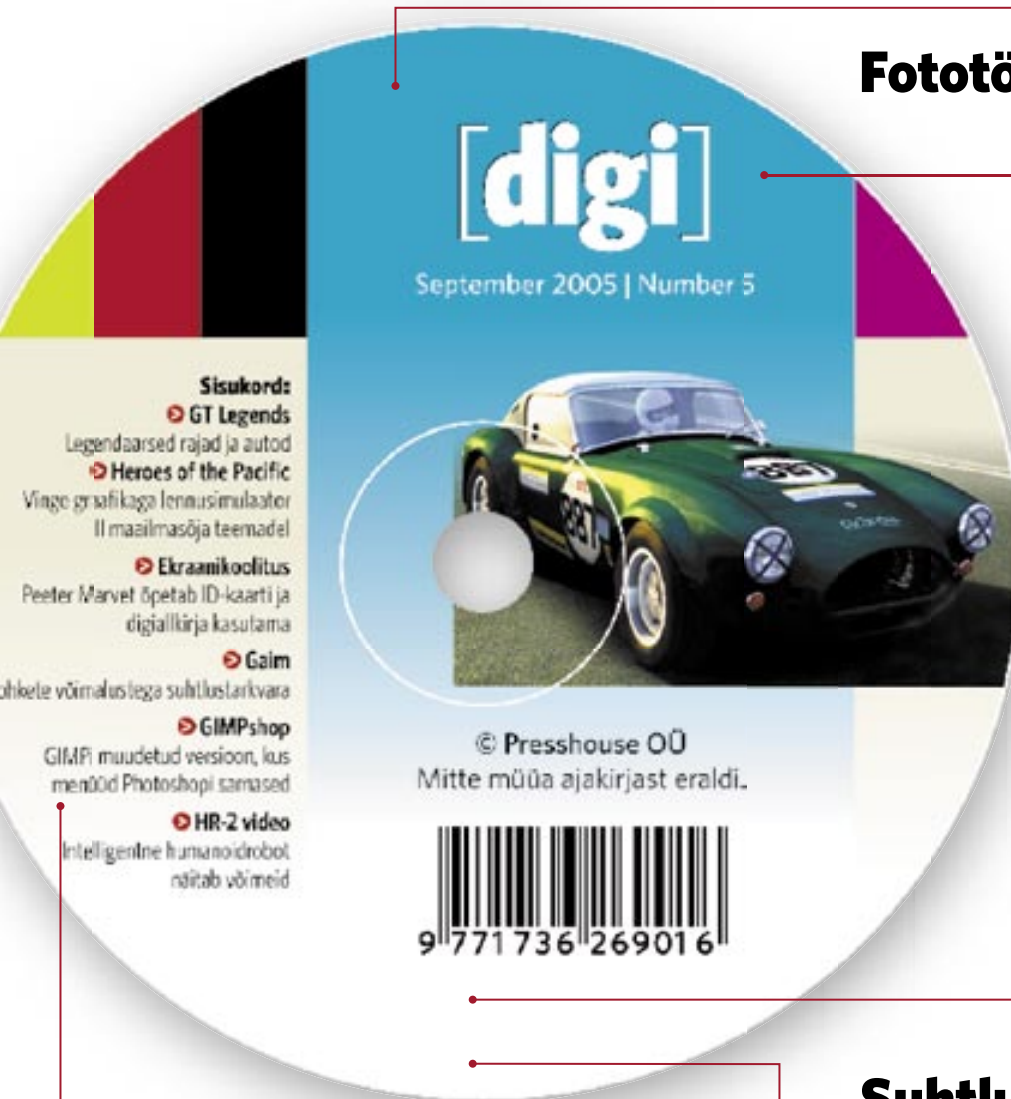
Margit Sprengk

tel 661 6186; GSM 50 55 198
margit.sprengk@presshouse.ee



Esikaane foto **Egert Kamenik**
modell **Ave**
mek ja stiil **Mammu Lai tn 10 second hand**

Täname **Audentese Erakooli** arvutitest läbiviimisel osutatud abi eest.



Fototöötlusprogramm GIMPshop

● Hiljuti panime oma kaaneplaadile populaarse tasuta avatud lähtekoodil põhineva fototöötlusprogrammi GIMP. Aga mis teha, kes on ikka eluaeg (piraat-) Photoshopi kasutanud, on juba nii vana karu küll, et uusi trikke ei õpi ja GIMPi menüüd ja tööriistad tunduvad segased.

Scott Moschellal oli sama-sugune probleem ja tema tegi lihtsa otsuse: GIMP tuleb teha Photoshopi sarnaseks ja nii sündis GIMPshop ehk sisuliselt ikkagi GIMP, mille menüüd ja tööriistad on üsna sarnased Photoshopile.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Windows (soovitavalt 2000 või XP)

Vähemalt 128 MB mälu (soovitavalt vähemalt 256 MB)

Vähemalt 20 MB kõvaketast (soovitavalt siiski oluliselt rohkem)

Peeter Marvet:

ID-kaart ja digiallkiri

● Statistika järgi peaks suuremal osal [digi] lugejatest olema ID-kaart, aga sama statistika järgi on ülimalt tõenäoline, et vaid üksikud lugejatest on kunagi andnud digiallkirja, kuigi see võimalus on Eestis olnud juba aastaid.

Peeter Marvet vahetas sel kuul armastatud Photoshopi hoopis Digidoci nimelise programmi vastu ja teeb kõigile 20 minuti jooksul selgeks, kuidas digiallkirja lugeda, kontrollida ja ise anda. Sest, pange tähele, digiallkirja lugemiseks ja kontrollimiseks ei ole vaja et endal ID-kaarti ega kaardilugejat.

Me juba kuuleme inimesi küsimus „a mis kirevase päralt mul seda ID-kaarti ja digiallkirja vaja on?“. Pets kuulis ilmselt seda koolitust valmistades ka, sestap esitab ta lausa konkreetseid näiteid, miks ja millal tema on ID-kaardiga digiallkirja pidanud andma ja miks see kasulik oli.



CHRISTIAN JOHANNES KASK

Suhtlustarkvara Gaim

● Gaim on suhtlusprogramm, mille eelised on lihtsad. Üks olulisemaid neile inimestele, kes pole paanilised Microsofti vihkajad on vahest see, et Gaimi abil saab suhelda tegelikult kümnekonnas erinevas suhtluskeskkonnas, alates MSNist ja lõpetades näiteks ICQ, AOL Instant Messengeri, Yahoo Messengeri ja IRCga.

Kui arvutis on Gaim ja vaja suhelda mitmes erinevas süsteemis korraga, siis päästab see mitme erineva programmi haldamisest ja mälus laiutamist. Välimuselt on tegemist pigem konservatiivse ja konkreetse töö tegijaga, mitte kirju ja vidinarohke populaarse segapudiga.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Windows
10 MB kõvakettaruumi
Internetiühendus

GT Legends

• Autosõidumängude demoversioonid pole seni meie kütava tähelepanematuse tõttu [digi] plaadile jõudnud. Aga automängud on lahedad! Nii et nüüd on plaadil „GT Legends“. Ühtlasi annab see hea võimaluse meelde tuletada, kuidas rallitati 1960ndatel 1970ndatel aastatel. Klassikalised kiired autod legendaarsetel ralliradadel üle maailma. Ligi 90 täismängu autost on demosse jäetud kolm GTC-65 võistlusseeria masinat. Kuni kümne vastasega saab võidu kihutada Dijoni ringrajal.

[digi] soovib klahvi või pedaalide vajutamist, sest nagu tegijate mõtteavaldus väitis: libisemine ja vilinaga kummipõletamine on selle mängu juhtlause. Veenduge ise, kas täismäng väärrib oktoobris ostmist või mitte.



[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium III/Athlon 1,3 GHz (2,0 GHz soovitatav)

Mälu: 512 MB (1 GB soovitatav)

Videokaart: 64 MB DirectX 8.1 ühilduv (256 MB DirectX 9.0c ühilduv soovitatav)

Helikaart: DirectX 8.1 ühilduv

Kõvakettamahtu: 400 MB

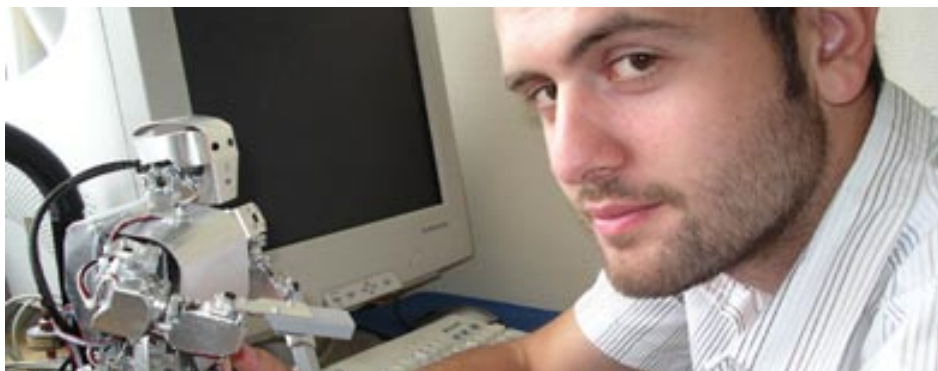
Tarkvara: Windows 2000/XP + DirectX 9.0c

Muu / valikuline: võrk, rool



Humanoidroboti HR-2 video

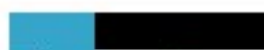
• Selle [digi] persooniintervjuu kangelane on veidi eriline. Sest kangelane on tegelikult robot nimega HR-2, mis siis, et intervjuu andis roboti ehitanud tudeng. HR-2 on väga intelligentne ja osav tegelane ning sellest videost võite vaadata, kuidas ta kõnnib, kätega vehib, räägib ja inimestega suhtleb. Oh, kus tahaks ise nii tark olla, et midagi sellist valmis teha!



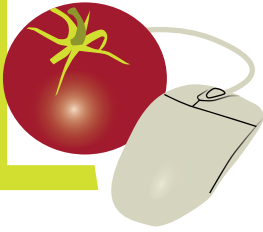
BELMA KRATOVIC



**See on uus meediakeskus-arvuti,
mille loosime välja [digi] tellijate vahel**



Värske kraam



> Ülipopulaarseks saada ihkav Guugelgloobus **LK 10** > Tuntud ülipopulaarne rubriik „Üks null“ **LK 15** > Ülipopulaarseks saanud Samsungi televiisor **LK 20** > Uus ülipopulaarne rubriik „Naistekas“ **LK 22**

Primadonnade paraad

50 Euroopa erialaajakirja ühendav organisatsioon EISA (European Imaging and Sound Association) valis oma järjekordsed aastaauhinnad. See on parim siinse kandi tehnoloogia.

Kaamera
Canon EOS 350D



Meediatelefon
Nokia N90



Kaasaskantav muusikamängija
Samsung YH-J70



● DVD-mängija
Panasonic DVD-S97

● Videoprojektor
BenQ PE7700

● Kompaktkaamera
Olympus C-7070 Wide Zoom

● Suum-kaamera
Panasonic Lumix DMC-FZ5

● Taskukaamera
Fujifilm FinePix F10

● Objektiiv
Sigma 3.5-6.3/18-200 mm DC

● Mälukaart
SanDisk Extreme III

● Printer
Epson Stylus Photo R2400

● Skänner
Konica Minolta Dimage Scan Elite 5400 II

● Plasmateleviisor
Pioneer PDP-506XDE

● LCD-televiisor
Samsung LE40M61B

● Digitaalne videokaamera
Panasonic NV-GS250

Guugelgloobus

Kui sind vaevavad alatihti küsimused nagu „kas Sloveenial on merepiir?“ või „mis on Burkina Faso pealinn?“ siis rõõmusta, su mured murrab digigloobus Google Earth.



● Google Earth on järjekordne samm Google Inc. maailmavallutusplaanis, mis sedapuhku sõna otseses mõttes laseb igal soovijal maakera oma suva järgi peos (hüva, ekraanil, aga see on peaaegu sama) keerutada ja uurida. Võimalik pole gloobust mitte ainult keerutada vaid ka korralikult suumida. Triviaküsimus „mitu

staadionit on Budapestis?“ ei tundugi korraga enam nii keeruline ning enne esmakordselt oma vanemate Soome sõidutamist on võimalik Helsingi kaart ette võtta ning neile tänava täpsusega liikumismarsruut selgeks õpetada. Vähe sellest, viletsama mäluga kodanikud saavad ekraanil olevast ka korraliku kvaliteediga väljatrüki teha.

↑ **Kasutajaliides on lihtne ja loogiline, ent mitteameriklastel pole paljudest valikutest kuuigi palju kasu.**

Ei ole tarvis mäkerdada ekransalvestusprogrammi ja pilditöötlusprogrammiga, Google Earth teeb ise kõik tarvilikud ettevalmistused ära, et printerist tuleks välja ainult kaardiosa koos seal näha olevaga.

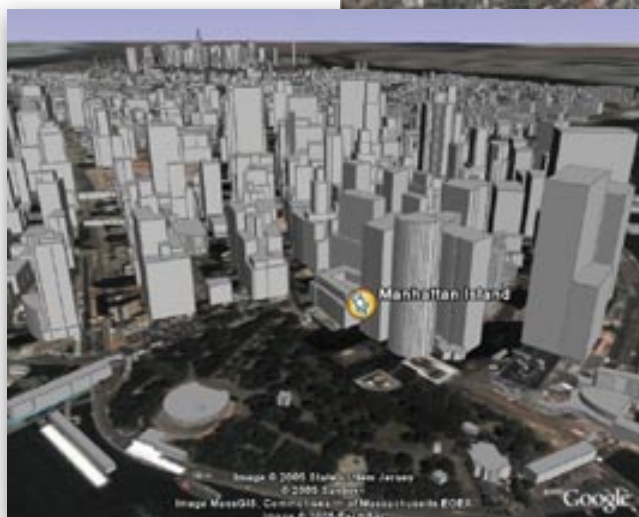
Samuti on võimalik mõõta kaardile klikitud punktide vahelist kaugust juhuks, kui teil selle teadmisega midagi



Viisk läks Haagist Brüsseli, kaasas põis ja õlekõrs.



Pole neil seal Budapestis staadionitega kitsas käes midagi.



New York, New York...



Saame tuttavaks: Revel'skaya, Eesti.

peale on hakata („Kas Haag on Brüsselist kaugemal kui Tartu Tallinnast?“).

Eesti kohta on guugelgloobus kahjuks veidi kida- ja umbkeelne. Programmi arvates on meil näiteks Hapsal Bay, Zaliv Sonlep ja Ozero Myagari-Yarv. Selle välja selgitamine, mille nimi on Google kaardiosakonna arvates aga Ober-See, jäägu lugejatele koduseks ülesandeks. Selles suhtes on kevadel [digs] tutvustatud NASA World Wind oluliselt usaldusväärsem ja täpsem.

Kaardipildid Eesti kohta

on paraku suhteliselt vähe- detailsed võrreldes populaarsemate kohtadega. Kui Stockholmi kaardilt (rääkimata esmaklassiliste kaartidega Ameerika linnadest) võib praktiliselt otsida häid nurgataguseid parkimiskoh- ti, siis Eesti linnade kaardid on sellel suurendusastmel kahjuks liiga hägused.

Programmi kasutamiseks on tarvilik internetiühendus, sest detailsed kaardid tiritakse kohale alles siis, kui neid vaja läheb. Programmi saad siit: <http://earth.google.com>

[d] SVEN VAHAR



Vastupidiselt üldlevinud aravamusele on Itaalias vulkaane rohkem kui Vesuuv ja Etna.



Mängiks midagi

● MP3-mängija hakkab tihti puudulikuks mõisteks jääma. Siin taas üks selline vidin, mille puhul sõna „meediapleier“ sobiks paremini. Dyne Telecomi Tuny8 MP3-, WMA- ja raadiovõimalused on küll tahaplaanile jäänud. MPEG, MP4, WMV, ASF, ja AVI vormingud mängivad meeleldi 1,6tollisel, 160x128 pikseliga, 260 000 värviga LCD ekraanil. On 128 MB, 256 MB, 512 MB, 1 GB, ja 2 GB versioonid. Aku peab muusikaga 14 ja pool tundi, filmi vaatamisega 8 tundi.



PSP-le päikest

● Nüüd, kui suvi läbi, tuleb müügile päikesepaneelidega kaasaskantav laadija Sony PSP-le, Nintendo DS-le ja GameBoy Advance'ile. Kokkuvolditult 84x82x22 mm suuruse laadija saab 35 USA dollari ehk umbes 500 krooni eest aadressilt shop.brandoc.com.hk/solarchargerforpspnds.php. Sisse on ehitatud 1800mAh Li-ion aku ja näiteks PSP täislaadimine heades tingimustes võtab neli tundi. Aga kust Eesti meeldivas kliimas nii palju päikest võtta?



Rahus potile

● Me usume, et teate: WC-s võib igasuguseid kummalisi helisid kuuldaval tulla. Õudne. Parem selle peale üldse mitte edasi mõeldagi. Üks võimalus on pidevalt vett tõmmata, et muid helisid kosta ei oleks. Sinna solisevasse keskkonda on visatud päästerõngas! Jaapanlaste Scoop Music tegi 100detsibillise, 32 sekundit kestva mobiilhelina, mis mängib veetõmbamise häält, summutamaks piinlikke helisid. Helinaklipi nimi on „Shinobu-chan“. Öökk.

Kokkupressitud

● NEC L1 on hästi õhuke telefon. Peale kena välimuse on tal 1,3megapikseline kaamera, OLED ekraan, MP3 helinad, bluetooth... Kaalu 94 g, mõõdud 90,8x47,9x11,9 mm. Ilmselt saab sellega vees ilusti lutsu visata, kuid proovima enne ei hakkaks, kui see viie aasta pärast „vanaraud“ on.



[MIS VÄRK]

Elisa WiFi-levialades EMT võrgust mobiiliga parooli tellides läheb hirmus kaua aega, enne kui see saabub. Viis kuni kümme minutit lihtsalt ootamist on täiesti tavaline asi. Aga selle aja peale läheb kohvgi juba külmaks. Miks paroolid kohe ei saabu?

Elisa suhtekorraldusjuht Regina Salmu:

Probleem on tõepoolest – siis, kui tellite parooli EMT võrgust, tekib viivitus. Viga on EMT pool. Oleme sellest neile mitu korda teada andnud, ent kui ikka on paroolidega viivitus, siis järelikult pole midagi muutunud.

EMT avalike suhete juht Kaja Pino, miks teie tehnika viivitab Elisa WiFi-paroolide saatmisel?

Meie küll Elisa WiFi-paroolide numbrit kuidagi eriliselt ei takista või halvasti ei kohtle, see toimib võrdsetel alustel kõigi meie enam kui saja SMS-teenusega. EMT jaoks on tehniliselt kõik üks lahendus, kas telefonile saabuvad näiteks helinad, logod või WiFi-paroolid ning kuna helinate puhul pole küll probleemidest kuulda olnud, siis ei saaks küll öelda, et viga on EMTs.

Kindel?

Meil on avaliku interneti ja SMS-värava vahel turvakaa-lustel üks vaheserver, mis mõnda aega tagasi küll veidi jupsis – küll mitte viivitus põhjustades, vaid mõnikord jäi vastus üldse tulemata, aga see vahetati kaks kuud tagasi välja ja nüüd ei ole seal mingeid takistusi.

Keegi pole süüdi, aga paroolid ikka venivad. Jätkame võitlust tõe väljaselgitamise nimel juba järgmises numbris ning võtame endale diviisi „Aasta lõpuks paroolid liikuma!“.



[Redacted text block]

[Redacted text block]



[Redacted text block]



Olympuse uued ja odavad

● [digi] on saanud mõned murelikud kirjad, et räägime enamasti ainult uutest ja kallitest asjadest. Selle vastu aitab ainult üks – toome ära ka odavamad asjad. Üks selline uudis on Olympuselt. Tema uusimad odavklassi digiseebikad on 6 megapiksline FE-120, viiene FE-110, ja neljane FE-100. Olympus FE-120-l on 3x optiline suurendus ja 1,8tolline LCD. Olympus FE-110 ja FE-100 omavad 2,8x optilist suurendust ja 1,5tollist ekraani. Hinnad peaksid jääma alla 4000 krooni, kui nad septembris-oktoobris lettidele jõuvad.



Armsam seltiline

● Mis siin ikka pikalt seletada. Robopet on selle sama tootja WooWee uus tehisoloom, kes tegi eelmises [digi]s tutvustatud Roboraptori. Ei pidavat aga nii lahe olema, kui Roboraptor. Armsamaks nimetame siiski Robopetti, sest tema suur vari oleks pimedal tänaval vähem hirmutavam.



Kallis, miks sa nii kollane oled?

● Ärge lootkegi, et HR-2 on selle [digi] numbri ainuke robot. Mitsubishi Wakamaru leiab ka oma koha. Sellest kollasest rataste peal 1 km/h „kihutavast“ tegelasest on palju suuremat kasu kui arvata võiks. Tegu pole mõne järjekordse kasutu elektroonilise perekonnaliikmaga. Rohkem kui 173 000 krooni maksev meetripikkune masin oskab selgeks õppida kuni 10 000 sõna, tunneb kuni 10 inimnägu ja valvab kodu. Kui midagi tundub talle valesti olevat, suudab läbi interneti omanikele teada anda. No sellise hinna eest tahaksime meie täielikku teenindust 24x7, kaasa arvatud söögid, koristused, pesud...



Sharp pisendab suurendajaid

● Läheb veel aega, enne kui vedelikläätsobjektivid levima hakkavad. Niikaua arendatakse edukalt seniseid. Sharp on näiteks peaaegu valmis saanud 3 megapiksline ja 2x suurendusega pisikesse mobiilikaamera osaga. Müük telefonivalmistajatele algab septembris.



[AEG SURNUKS]

● Internet ei lõppe ka kunagi otsa.

Aasta parimad

● Kuulus-tähtis ajakiri Time on valinud 2005. aasta 50 lahedaimat veebikülge. Siin jätkub tegemist tundideks, sest Time'i valik on viimasepeal. www.time.com/time/2005/websites

Mis värvi on armastus?

● Igal värvil on tähendus, eks. Oranž näiteks tekitab söögiisu, punane aga teavitab ohust ja tõmbab tähelepanu. See veebisait jutustab toredate animatsioonidega iga värvi loo ja tähenduse. www.mariaclaudiacortes.com/colors/Colors.html

Äkki oled sina järgmine George Lucas?

● Filmitegemine pole naljaasi, kuuldavasti maksab ka miljoneid. Aga siin saab lõunapausi kõrvale lihtsalt pisikesse Flash-animatsiooni valmis nikerdada, vali ainult tegevuspaik, tegevuse iseloom, pea- ja kõrvalosatäitja, muusika ja dialoog ning ... läks! mm.dfilm.com/index_movie_start.html

Statleri ja Waldorfi filmiarvustused

● Kes on Staler ja Waldorf? Kui oled näinud Muppet Show'd, siis peaksid mäletama neid rõdul istunud kahte vingujat-vanameest. Nemad on nüüd tööle võetud filmiarvustajateks ja virisevad igal nädalal suurema heameelega uute linasteoste kallal. Filmiarvustused pole kunagi nii lõbusad olnud. movies.go.com/moviesdynamic/muppets/index

10 000

dollari peale vedasid Venemaa teadlased Galina Mašnitš ja Vladimir Baškirtsev Briti kliimaeksperti James Annaniga kihla, et Maa kliima on aastaks 2018 keskmiselt külmem kui praegu



24,5

miljonit Windows XPd jooksevad päevas kokku, on kokku arvutanud ajakirjanik John C. Dvorak

83 984 906

korda oli alla laetud brauserit Firefox [digi] trükkimiseku ajaks



201

kilomeetrit on uus WiFi-ühenduse rekord, püstitatud USA läänerannikul

170 000 kg

kola on inimesed jätnud missioonide käigus Kuule



1

terabaidi andmeid suudab salvestada Hitachi välja kuulutatud kõvakettaga DVD-salvestaja

3500

„Vaprate ja ilusate“ osa mahuks sellisesse salvestajasse



4627

osa „Vapraid ja ilusaid“ on praeguseks tehtud

10

aastat vanaks sai augusti lõpus Windows 95

7,132GHz

saavutas ülekiirendatud Pentium 4 protsessori kiiruseks üks Jaapani entusiast



Kuni 70%

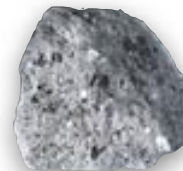
kogu maailma internetiliiklusest võtab enda alla P2P ehk (suuremalt jaolt illegaalne) failivahetus

299.99

dollarit kuulutas Microsoft oma uue põlvkonna mängukonsooli Xbox 360 hinnaks

59.99

dollarit maksavad mängud sellele



382 kg

Kuust on Apollo ja Luna missioonidelt Maale toodud

95

senti maksab Enteri arvutipoodides foto trükkimine (see on uus Eesti rekord!)



200 000

dollarit maksti Hollywoodi filmirekvisiitide oksjonil Star Warsi valgusmõõga eest, mida kasutas Luke Skywalker

482

kilomeetrit on sellise tehnoloogiaga võimalik WiFi-ühenduse pikkuseks saada, lubavad rekordiomanikud

12 000 000

dollarit maksis Microsoft ansambli Rolling Stones laulu „Start Me Up“ kasutamise eest Windows 95 reklaamikampaanias



Uus ViiV tehnoloogia

● Protsessorikunnid Intelist toovad 2006. aasta alguses ture uue tehnoloogia. Selle nimeks on ViiV (ütle: vaiv). Põhimõtteliselt on Inteli eesmärk teha arvuti kogu digitaalse kodu platvormiks, ühendades kasti kõikvõimalike seadmetega, mis loomulikult peavad olema kõik Inteli heakskiidu saanud ja kokku sobima. See, et Intel kuulutab, et sellega saab muusikat ja televisiooni kuulata-vaadata-tirida, mängida ja filmi nautida, ei ole küll mingi suur näitaja. Küll aga peaks lihtsustama kontrolli kaugjuhtimispuult ja mugavdama Intel Quick Resume tehnoloogia, mis jätkab arvuti tööd sealt, kus see pooleli jäi. Kogu seda kompotti hallatakse Microsoft Windows Media Center Edition operatsiooni alt. ViiV arvuteid saab olema igasuguses kujus ja võimsuses ja parameetritega, üks näide on pildil.



Jass, hoia alt!

● Kui tuttav on lugejatele selline jutt: „Mis sa istud ja mängid selle pildikasti taga kogu aeg, mine õue, tee midagi kasulikku. Su keha jääb kängu, kui sa end ei liiguta.“ Ups! Õige jutt jah. Aga tehnoloogia on ülivõimas, sest neXfit on valmis teinud trenaažööri-mängukontrolleri BK-A6. Käsipuul on vajalikud nupud-kangid, isegi pörutav Force Feedback, et mängida Xboxi, Playstation 2 või arvutiga. Alumiiniumist imeseadmehel on isegi veepudel! Kui mängus ikka elu eest võidelda ja raskeimal tasandil võitjaks tulla, siis võtame Jaan Kirsipuuga joonele. Hahaa!



Kas issi kalli digikaamera võib vee all kalu pildistada?

● Jaapani firma Adtec eputab oma veekindlate miniSD kaartidega. 32 MB kuni 1 GB suuruste mälukaartide andmeedastuskiiruseks on 6 MB sekundis. AD-MSDP seeria nime all müüki tuleva lipulaeva, 1 GB versiooni hind ulatub 2500 kroonini. Garantiid pakutakse kolmeks aastaks.

Kaks kätt hiirele

● Ergo Click räägib oma kodulehel pikalt ja laialt, kui ergonomiline on nende uus kahe hiirega süsteem. Parempoolsega saab kursorit liigutada, vasakpoolsega klikkida. Kuid kogu see jutt seal kõlab nagu Teleturu liialdused (näiteks hiirt muusikariista klaveriga võrreldes). Tegelikult, mõelge ise kui mugav on klaviatuurilt ühe käe tõstmise asemel mõlemat liigutada? Seda teksti hiire abiga salvestama hakkav [digi] toimetaja ei viitsiks seda sugugi. Pealegi oleks võimatu väga paljusid mängu mängida. Ja üldse. Aitab meile ühest hiirest küll.



Käed tööle!

● Ajalugu kordub, tõsijutt. Kunagi vändati autosid käima, selle huvitava asjaga saab nüüd tühjaks saanud mobiiltelefonidele või digikaameratele elu sisse vändata. Firma lubab, et väntad viis minutit ning räägid kaks ja pool tundi. Kõlab küll uskumatult, sest viimane väntadaga mobiililaadija, mida me nägime, suutis pärast viieminutilist väntamist telefoni vaid ühe lühikese kõne jagu energiat tekitada.



Mitu nuppu mahub klaviatuurile?

● Me [digi]s räägime alailma, et klaviatuur ja hiir on olulised ning need peaksid võimalusel olema pigem kallimad ja paremad. Trust toob oktoobri lõpus müügile juhtmeta klaviatuuri ja laserhiire komplekti DS-4500X Wireless Laser Deskset, mis lubaduste järgi võiks mugavate kategooriasse langeda küll. Hiirel on kummist pealisosa, nii et temast saab kindlalt kinni haarata ning kui hiir kasutuses pole, saab ta dokki laadima pista. Nii ei pea iga kuu patareisid vahetama.

Klaviatuuril peab patareisid vahetama küll, ent see-eest on lisaks tavapärasele nupuarmele Trust lisanud sinna veel 16 lisanuppu multimeedia, veebis surfamise, helivaljuse ja muu jaoks. Ja nagu Trusti puhul ikka – oodake – see pole veel kõik. Klaviatuuri vasakul serval on kerimisnupp, millega firma kinnitusele on lausa eriti mugav teksti ja veebikülgi üles alla kerida.

Ainult hind kohutab veidi – alla 1000 krooni. See on liiga vähe, kahtlaselt liiga vähe.



Priima kvaliteet. Priima hind. Priima telefon.

EMT kvaliteet on nüüd tõeliselt priima hinnaga - Priimapaketiga liitudes saad ligi poolteist tundi kõneaega koos uue mobiiltelefoniga alates 265 krooni eest kuus.

Priimapaketis on **soodne** hind kõikidesse võrkudesse!



Sisaldab kõnesid parimas levialas ja uut telefoni.



Alcatel OT 557

Talendil hinnaline (0,10€) **65.-**

EMT Priima 200 (0,10€) **200.-**

Alates 265.-



Samsung X 460

Talendil hinnaline (0,10€) **125.-**

EMT Priima 200 (0,10€) **200.-**

Alates 325.-



Nokia 6030

Talendil hinnaline (0,10€) **95.-**

EMT Priima 200 (0,10€) **200.-**

Alates 295.-



Uus kõva rekord

• Kui Jelena Isinbajeva hüppab iga natukese aja tagant oma lõbuks teivashüpperekordeid, siis kõvaket-
tatootjad suurendavad sama mänguliselt sülearvuti kõvaketaste
suurust. Uueks rekordiks on 160 GB, autoriks Fujitsu ja mudeliks
MHV2160BT. Aga jama on selles, et pöörlemiskiirus kõigest
4200 rpm ehk veidi aeglane ikka küll. Aga noh, 160 GB peale
mahub umbes 40 000 MP3-faili. Näiteks. Ehk järjest võiks selli-
se kõvakettaga arvuti mängida muusikat umbes kolm kuud.



Bender! Lõpuks!

• Keegi vist nägi [digi] kurtmist esimeses numbris, et pole
Futurama Benderi moodi robotit ja võttis asja parandamiseks
midagi ette. Päris robot see pole, tegemist arvuti korpusega, mis
samas sisaldab ka IT-tehnikat. Benderil on säravad silmad, suu
CD plaatide sisestamiseks ja võime öelda „Bite My Shiny Metal
Ass“. Elusuuruses Benderi tegemine langeb kokku meie idee esi-
tamisega, valmis see nelja-viie kuuga.



Otseselt laulev raadio

• Pildil on raadiokrapp. Kind-
lasti oleks see täiesti mõttetu
asi, kui tal ei oleks liikuvaid
huuli peal. Jah, sellised ilusad,
täidlased punased huuled, mis
katsuvad liikuda raadiost tuleva
heli rütmis. Kõnele pidi ta juttu-
de järgi päris hästi pihta saama.
www.zerotoys.com-ist tellides
maksab 130 krooni ringis.



Autost MP3-mängija kaasa

• Ossaa, Hyundai Autonet tegi väga laheda asja – automaki koos
ärakäiva MP3-mängijaga. Kuulad autos MP3-muusikat, parklast
tööle jalutades võtad MP3-mängija makist lahti. Õhtul unustad
mängija kontoris lauale ja sõidad koju kuulates hoopis raadiot
või midagi CD pealt. Pontus HAM-1010S autopoolne osa toimib ka
laadijana nagu läbi USB. Koreaalastele [digi]lt õnnitlused. Ja andke
juba siia!



Pildid paremaks

• Digikaamerate optikas toimub ka lõpuks areng. Uued läätsed
nimega Fluidlens on vedeliku baasil tehtud ja sama suured kui
inimeste silmaläätsed. Kulutavad vähem energiat, ei oma liikuvaid
osasid, on odavamad toota, on palju väiksemad ning lubavad kuni
kõmnekordset optilist suurendust. Kuna mahutuvusega mobiili
sisse pole suurt probleemi, siis võib mõne aja pärast päris asjalikke
pildimasinaid kõrva äärest leida. Tootmisliitsentsi omandanud PGS
Precision teeb veel 18 kuud teste, nii et natuke on veel aega ... kuid
kes kannatab, see kaua elab.

Juhtmevaba muusika

● Logitechi Wireless Music System for PC on nagu inglisekeelne nimigi ütleb, traadita muusika süsteem arvutile, kuigi WiFi võrku pole vaja. USB-pesasse tuleb pista muusika edastaja, mis annab edasi ükskõik mis heli, peaasi et su arvuti seda mängida oskab. Kõlaritele vastuvõtjad, kuid mitte kaugemale kui 100 meetrit ja pihku krediitkaardisuurune pult. Viimane töötab iTunesi, Windows Media Playeri, Musicmatchi, Winamp'i ja RealPlayeriga. Ja polnudki mingit kaabeldamist.



Nike pääses ka [digi]sse

● 500 krooniga peaks saama Nike randmepaala-käekella. Pole sugugi halvasti välja mõeldud. Veekindlal jubinal pole midagi vastu ekskursioonile pesumasina sisemusse.



Puukastiga kõrvklapid

● Magasime ilmutamise maha, kuid mida loeb väike aeg nii huvitavate asjade juures? Kuna kõik teame, et õige kõlakast kõlaritele on ikkagi puust, otsustas JVC oma luksuslikele HP-DX1000 kõrvklappidele teha puidust kõlarikatte. Ja nüüd halvad uudised: Eesti rahasse arvestatult on hind umbes 13 000 krooni. Paratamatult hakkab ikka vana hea plastmass armas tunduma.

Motorolleriga navigeerima

● Okei, Motorola fännid, ärge nüüd selle ütluse peale solvuge. Tegelikult tegi Motorola päris huvitava taskutelefoni. Koos GPSiga mudel A780, Linuxi baasil, suur puutetundlik värviline ekraan, mida saab edukalt kasutada kõigiks navigeerimiseks vajalikeks tegevusteks. Euroopa jaoks tehtud seadmele on CoPilot Live tarkvara ALK Technologiesilt ning NAVTEQilt saab tänavate täpsusega kaardi. Soovi korral isegi täielikku andmebaasi majanumbritega, lennujaamadest, hotellidest ja vaatamisväärsustest. Eialgu on Suurbritannia ja Iirimaa esimesed önnelikud, kuid äkki ikka jõuab meie maale ka. Muidugi on peal kaamera (1,3 megapiksli, 8x digitaalne suum), bluetooth, miniUSB pesa...



Televiisor dieedil

● Me teame kõik, et plasma- ja LCD-telerid on lahedad, aga hind nõuab oma. Samsung on pannud tavalised CRT-telerid dieedile, töötanud välja lühemaid, pisemaid ja paremaid seadmeid ning uute SlimFit telerite paksus on vaid 39,9 cm. Seda on 20 cm vähem kui tavalisel televiisoril enamasti on, väidab firma ise. 32tolline laiekraanteler toetab isegi kõrglahutuse TV-standardit HDTV 1080i. SlimFiti graafiline liides pakub pilt-pildis-funktsiooni, topelpilti, multiekraani 16 kanali pildi üheaegse kujutamise, samuti 200 lehekülge teleteksti. Ning hind on 15 000 krooni ringis. Samsungis lüüakse praegu šampanjaklaase kokku, sest SlimFitid on mitmel pool maailmas, näiteks USA, Koreas ja Saksamaal, puhta töö teinud ja konkurendid muuseumi saatnud. Meie katsume juba järgmises numbris oma arvustuse SlimFitidest teieni tuua.



Tapjahiir Razerilt

● See peaks nüüd ametlikult olema maailma parim hiir mängimiseks. Välimusest ei saa üle ega ümber, pulseeriv sinine valgus ja muidu ähvardav olek peaks juba mängudes pooled kollid surnuks ehmatama. Ülejäänud pooled langevad puhtalt teadmised, et sel hiirel on 32 kb mälu (jah, hiirel, sinna salvestatakse kuni viis kasutajaprofiili), terve hulk programmeeritavaid nuppe, reaktsiooniaeg 1 ms, lasersensori täpsus 2000 dpi ning igatpidi seadistatav tundlikkus. Mis iganes. Uskuge, see on kõige lähedam hiir, millest [digi] tükil ajal kuulnud on. Müügil Eestis oktoobri lõpus, hinnaks umbes 1000 krooni.



Nätsupakiümbris

● Ostsite iPod Shuffle'i, kulutate selle peale aga nii suure varanduse, et ei raatsi seda õieti kandagi? Kui mobiilide kaitseks tehakse kotikesi ja välimuse muutmiseks erinevaid katteid, siis iPodi puhul tehti kaks ühes. iSkin Shuffle Duo on kahekihilise silikooniga iPodi ümber pandav kest, mis kaitseb väikeste kukkumiste, tolmu ja vähesel määral ka vee eest. Välimustel pole samuti sugugi viga.



Kuulge

● Ohhoo, kas tõesti uus MP3-mängija? Qoolqee (kas tõesti pisike nali eestikeelse sõna „kuulge“ teemadel?!) X3 mängib raadiot, MP3, WMA, ASF ja OGG faile ning 30-grammine seade on ka vee- ja põrutuskindel.



Jälle need tikutopsid

● Pentax uuendab kohusetruult oma digifotokate sarja, uusim pereliige on 6megapiksline ja 3 x optilise suumiga OptioS60. Nagu mood ette näeb, on ka OptioS60 peal suur 2,5tolline ekraan ja vandersellidele meeldib kindlasti, et kaamera sisse käivad ka AA-patareid. Nii ei pea metsas olles laadimiskohta otsima, vaid bensiinijaamast ostetud patareid käivad ka. Tikutopsiga võrdlus on ära leierdatud, aga mis sa hädaga teed, OptioS60 on väiksem kui kolm tikutopsi kõrvuti, numbrite järgi 89x59x28 mm ja kaalub koos patareidega 185 grammi.





Kerge liigutus ja ... oda lendabki soovitud suunas

• Oh-jah, uusi MP3-mängijaid sajab endiselt nagu vihma suvises Eestis. 1,8tollise värviekraaniga Samsung YP-T8 mängib muusikat (MP3, WMA, OGG, ASF), näitab videot (MPEG4) ja pilte (JPEG). Lisaks veel mängud, diktofon ja miks mitte oma vajalikke faile just MP3-mängijas kaasas kanda? Ja kõigele lisaks pesitseb Y8s uudne mängija käeliigutusi tuvastav G-sensor-süsteem. Selleks, et objekti liigutada, ei pea mängija oma sõrmi nappudele vajutamisega vaevama. Mängu tulemus sõltub ainult mängija käeliigutuste täpsusest. Näiteks viskeodamäng – pleierit hoidva käe liigutusega seatakse üles sihtmärk ning soovivat viskeasend. Seejärel kerge raputus – ja viskeoda lendabki sihtmärgi suunas.

Seda me ei usu enne kui näeme. Ja minevikus on MP3-mängijasse kahtlaste funktsioonide (firmad ise nimetavad neid „uudseteks“ ja „enneolematuteks“) lisamine ainult jama toonud. Kas keegi ei suuda siis Apple'ist õppust võtta ja lihtsalt ühte head muusikamängijat luua?

Kodukinotegijad, aaaa!

• Kui see Toshiba teha oleks, siis leiduks igas kodus videoprojektor TDP-MT200 DLP. Teda saab ühendada PC, DVD-mängijate ja mängukonsoolidega. Teravate selgete värvidega pildi kontrast on 2500:1 ning heledus 750 luumenit. Seda heledust pole just ülearu palju, nii et valges toas parimaid tulemusi ei saa. Aga näitamiskaugus on 1-12 meetrit, viimase kauguse puhul oleks pilt 290tolline! Parim pilt on siiski 2-3 meetri kauguselt laiekraani moodsus ehk suhtega 16:9, kuid tavaline 4:3 on samuti võimalik.



Veel 60 000 kaamerale kulutada

• Ostsite Canon EOS 20D, olete väga rahul ja uhkegi, et nii palju raha sai kaamera peale kulutatud? Haa, meil on uudis. Oktoobris jõuab müügile Canon EOS 5D, millega lüüakse senikehtinud edasijõudnud amatööride ja proffide kaamerate süsteem sassi. 5D paigutub oma 12,8 megapiksliiga kuhugi 20D ja 1D vahele ning hakkab maksma ilmselt 50 000 ja 60 000 krooni vahel.

Üheks oluliseks uuenduseks on see, et 5D sensor on umbes täpselt 35 mm filmi suurune. See tähendab, et kõik 35 mm kaameratele mõeldud objektiiivid annavad sama nurga. Üldiselt on digikaamerate sensor väiksem mingi kordaja võrra, näiteks võib FOV (*field of view*) olla 1,5 ehk siis 300 mm objektiiiv annab justkui 450 mm (see ainult tundub eelisena, tegelikult näidatakse suurest pildist väiksemat tükki). Kätte maksab see aga lainurk-objektiiivi soovides, samamoodi 16 mm lainurk muutub hoopis nagu 22 mm, mis polegi nii lainurk enam.

Igatahes, edasijõudnud amatöörid saavad nüüd end veelgi edasijõudnumaks mõelda ja 5D ostmise jaoks raha koguma hakata.





Äkki näkkab

● Isegi kalal käies ei pea tipsoid enam muretsema koleda vanaisalt laenatud pruuni ja lõgase varustuskoti väljanägemise pärast. Nüüd saab oma roosade kummikute juurde ka uue ja ilusa aksessuaarikomplekti – müügile on tulnud roosasse kotti sätitud kalavarustuskomplekt. Muidugi on kõik söödad tehismaterjalidest, et roosad tehisküsi vihmaussi tapmisega ja mullaga rikkuma ei peaks ja üleüldse on vihmaussi surm kole asi.

Aga musta õngeridva peab vist ikka laskma sõbral üle värvida.

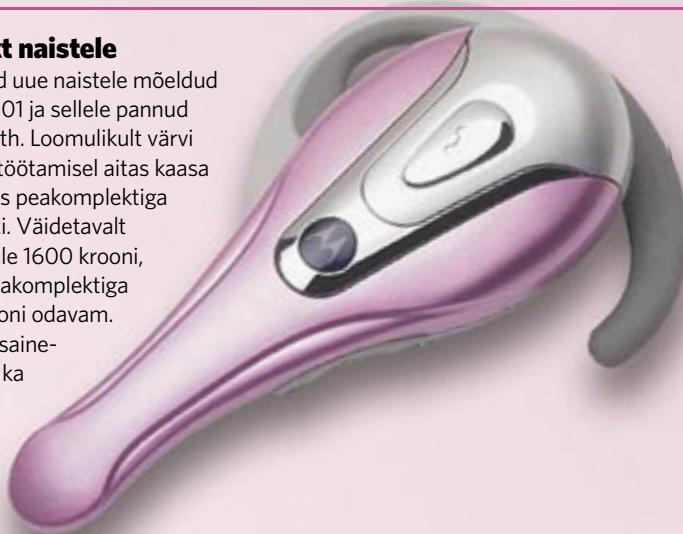


Naised teevad ära!

● Videomängude mängimine on muutunud tulusaks ametiks – näiteks Lõuna-Korea andekad „WarCrafti“ ja „StarCrafti“ mängijad teenivad aastas ajakirja EDGE andmeil keskmiselt 50 000 USA dollarit, tipptegijad mängivad aastas välja koguni 200 000 dollarit ehk veidi alla 3 miljoni krooni! Igatahes on need arvud ja alternatiivtöö põnevus ajendanud viit Rootsi „Counter-Strike’i“ mängivat tüdrukut oma profimängija karjääri alustama Hollywoodi stiilis. Tüdrukute tiim Les Seuls hakkab *reality-show’s* „Play Us“ etendama peaosas, 12 nädala jooksul tuuritavad tüdrukud videomänge mängides mööda riigi suurimaid linnasid.

Pinktooth peakomplekt naistele

● Motorola on välja töötanud uue naistele mõeldud *bluetooth*’i peakomplekti HS801 ja sellele pannud nimeks väga sobivalt Pinktooth. Loomulikult värvi pärast. Pinktoothi toote väljatöötamisel aitas kaasa firma FrostFrench, kes disainis peakomplektiga kaasas käiva väikese kaelaräti. Väidetavalt maksab sell üksinda koguni üle 1600 krooni, samas kui koos Pinktoothi peakomplektiga on kahe eseme hind 500 krooni odavam. Nii et isegi kui tahad ainult disainerialli, oled sunnitud leppima ka Pinktoothi peakomplektiga.



Tagumikuvormija

● Mida kõike meile Taiwanist ei impordita. Taiwani ilukirurgid lubavad, et see istmikualune vormib sinu tagaotsa „just selliseks, nagu sa tahaksid“. Istu aga julgelt peale. Tulemusi lubatakse juba 90 päeva pärast. Nii et istudes töötavad naised – enam ei pea pärast pikka tööpäeva trenni higistama mine-ma, vaid pepu võtab soovitud kuju ka arvutilaua taga istudes. Ja nagu müüjad teavad: „Ilustasti vormitud pepu teeb sinu maailmas imesid!“



← Kiisumirr valvab USB-seadmeid

• Hello Kitty seerias on välja tulnud uus kiisuvidin. Kes tahab oma töö- või õppimislaua kujundada roosaks ja kiisumiisuliseks, siis nüüd on võimalik ka oma USB-seadmed toppida Hello Kitty kujuga jagajasse. Lisaks USB-pesade valvamisele võib kiisu ka rääkida nii inglise kui ka jaapani keeles – seda vastavalt tegemistele arvutiklaviatuuril. Ja seda tehes liigutab Kitty oma pead ja käppasid. Aga see pole veel kõik! Kiisumirr võib toimida ka äratuskella või taimerina. Nii et kui oled end arvuti taha unustanud, siis kassike teeb inglise või jaapani keeles „kurnjäu“. Sina võid teda hellalt tänutundega paitada ja oma päris kassi söötma minna.



Taimeriga bikiini-rinnahoidja

• Ehkki rannahoaaeg on juba läbi, võib siit omale järgmiseks suveks ühe ohutu päevitamise idee saada.

Suurbritannias töi rõivafirma New Look sel suvel müügile spetsiaalselt päevitamiseks loodud taimeriga bikiinikomplekti. Et mitte päikesel lasta oma kandjat ära põletada, hakkab rinnahoidjas asuv taimer iga 15 minuti järel piiksuma. Siis tuleb end ümber pöörata või varju minna.



Jälle maailma väiksem?

• Ühes asjas on mehed ja naised enamasti vaikimisi ühel nõul – suurus loeb. Seda ideed järgivad eriti tehnoloogiafirmad, kes järjekindlalt püüavad lagedale tulla üha väiksemate toodetega. Nii võime nüüd tervitada uut tikutopsisuurust pleierit MPIO One, mis oma imetillukesel ekraanil saab mängida nii MPEG4, DivX, AVI, ja WMV formaadis filme. Värvilisel ekraanil võib ka vaadata JPEG-formaadis fotode slaidi-show'sid ja kuulata OGG, WMA ning MP3 audiofaile. Ekraani diagonaal on 2,54 cm, head filmielamust!

Part, pulk ja mälu

• Loomaarmastajatele on Jaapani firma Solid Alliance loonud pardikulise USB mälu pulka, mille sees läheb arvutiga ühenduses olles põlema väike lambike. Nii-siis on helendav part-mälu pulk eriti efektne pimedas, ehkki pisut mõttetu lauaarvuti küljes, mille kast paikneb laua all ja USB-pesa kasti taga. Kõige suurema i-Ducki peale mahub 1 GB, kõige väiksema peale 64 MB. Lisaks neile plastmasspartidele toodi äsja müügile ka kummipardid, mida on müügil läbipaistvaid, siniseid, Havai värvides, sidruni- ja maasikatooni. Nüüd jääb üle vaid loota, et need pardid ka prääksuma pannakse.



Google võidab miljonimängu

Google on targem kui keegi teine. Aga kui Google mängiks miljonimängu, siis ilmselt ei saaks ta üle 1000 krooni. Sest me ei usu, et Hannes Võrno oskaks Google'i käest asju õigesti küsida. Veelgi enam, me oleme kindlad, et ka sina ei oska Google'i käest asju õigesti küsida. Õpi siis!

Esimene tund: sõnad

Otsing	Tulemus
miljon krooni	leheküljed, mis sisaldavad sõnu „miljon“ ja „krooni“
miljon OR krooni	leheküljed, mis sisaldavad sõnu „miljon“ või „krooni“
„miljon krooni kadunud“	leheküljed, mis sisaldavad täpset fraasi „miljon krooni kadunud“
miljon -krooni	leheküljed, mis sisaldavad sõna „miljon“, kuid mitte „krooni“
Tsaar Peeter +1	otsitakse ka rooma numbrit „I“, mis muidu välja oleks jäänud, sest Google ühetähelisi sõnu otsingusse ei kaasa
million -money	leheküljed, mis sisaldavad sõna „million“ ja sõna „money“ sünonüüme (eesti keeles ei toimi)
define:money	otsib sõna „money“ definitsioone (eesti keeles ei toimi)
„miljon * krooni“	otsib fraasi, kus „miljoni“ ja „krooni“ vahel on veel üks suvaline sõna

Teine tund: numbrid

Otsing	Tulemus
+ - / *	liitmine, lahutamine, jagamine, korrutamine. Otsi näiteks 32+17-52*17
% of	protsent millestki, näiteks 90% of 28
^ või **	astendamine, näiteks otsi 2**3 ehk 2 astmes 3
ühikud in ühikud	ühikute konverteerimine, näiteks 100 lbs in kg teisendab naelad kilodeks, 300 USD in Euros teisendab dollarid eurodeks



Kolmas tund: piirangud

Otsing	Tulemus
site:	piirab otsingutulemuse ainult ühe domeeniga, näiteks site:www.postimees.ee
number..number	otsib numbrite vahemikku, näiteks otsi maailmasõda 1943..1945 ja saad vasteks sündmused, mis neil aastail toimusid
filetype:	piirab tulemused soovitud failitüübiga, näiteks miljon krooni filetype:pdf
link:	otsib lehekülgi, mis lingivad otsitud lehele, näiteks link:www.postimees.ee leiab lehed, kus on link www.postimees.ee peale

Neljas tund: eriotsingud

Otsing	Tulemus
book	otsib raamatutega seotud infot, näiteks book Alice in Wonderland
define, what is, what are	vastab küsimustele, näiteks what is RAM teeb selgeks, mis on arvuti mälu
movie:	otsib filmiarvustusi, näiteks movie:spiderman
allintext:	kõik otsingusõnad peavad leiduma lehekülje tekstis, näiteks allintext: miljon krooni
intext:	soovitav sõna peab tekstis esinema, näiteks miljon krooni intext:hansapank otsib ainult neid lehekülgi, kus seoses miljoni krooniga on juttu ka Hansapangast
allintitle:	sarnane allintext otsinguga, kuid sõnad peavad esinema lehe pealkirjas
intitle:	sarnane allintext otsinguga, kuid sõnad peavad esinema lehe pealkirjas





Logitech

UUS!

Uus nooruslik kollektsoon MP3 mängijaid ja kõrvaklappe



CREATIVE

Kolm takistust tasuta interneti ees

Tallinna linnaisad käisid paar kuud enne valimisi välja plaani pakkuda tulevikus pealinlastele tasuta internetiühendust. Aga enne, kui internet-kõigile-linlastele plaan saab teoks, tuleb ületada kolm suurt probleemi – tehniline, seadusandlik ja sisuline.

• Linnaisadele on hakanud hullupööra meeldima Wimaxi traadita andmeside tehnoloogia. Tallinnas käis seda müümas isegi Wimaxi arengut jõuliselt vedav Inteli asepresident.

Esmapäeval tundub Wimax ahvatlev – ühe antenni abil saab andmeid edastada kuni 50 kilomeetri raadiuses. See teeb Wimaxi sobilikuks just üsna hõredalt asustatud aladel interneti levitamiseks. Paraku Tallinn pole hõredalt asustatud, hinnanguliselt veidi enam kui sajal tuhandel leibkonnal on arvuti kasutamise võimalus. Kui ühendada oluline osa nendest arvutitest Wimaxi abil internetiga, ei piisa enam ühest mastist, sest sellel tekiks ülekoormus. Asjatundjate hinnangul on vaja paarikümnet Wimaxi masti.

See ei ole probleem, paigalduse ja hooldusega saaks seda varem mainitud 40 miljoni krooni eest teha küll, aga see poleks raha arukas kasutamine. Suuremas osas Tallinna kesklinnast ja magalatest on juba interneti infrastruktuur ehitatud, kas kohtvõrguna, kaabeltelevõrguna või Elioni ADSL-ühendustena. Enamikel tallinlastel on juba võimalus internetti kasutada, kuigi nad peavad selle eest tasuma.

Seega pole mingit mõtet rajada paralleelset infrastruktuuri. Seda enam, et linna katmine Wimaxiga on kaablivedamisest kallim. Wimaxi leviga tuleks katta kesklinn, kus palju mobiilseid töötajaid ning need Tallinna linnaosad, kus praegu interneti infrastruktuur puudub.

Tasuta netiühenduse pakkumiseks võiks linn olemasoleva interneti infrastruktuuriga linnaosades osta linnaelanikele neljalt-viielt olulisemalt internetipakkujalt aeglast internetiühendust. Sama teevad kümned vallad Eestis, kus on 64 kilobitti sekundis (kbps) ühendus kõigile tasuta kättesaadav. Vald maksab internetiühenduse pakkujale selle eest mõni tuhat krooni kuus.

Tehnika poolel on veel üks probleem: Wimaxi standard 802.16e ei ole siiani kinnitatud ega ka lõppkasutaja seadmeid müügil. Tõenäoliselt saab standard ametlikult paika oktoobris ning seadmete massitootmine algab aasta lõpus. Enamik uusi süle- ja pihuarvutiteid (ja võib-olla ka suur osa mobiiltelefonidest) suudab Wimaxi andmesidet kasutada järgmise aasta lõpuks.

Ka seadusandlus viskab kaika tasuta neti-



KRISTJAN OTSMANN

GI:K

ühenduse kodaratesse. Wimaxi signaali saab edastada kahes sagedusalas – 3,5 gigahertsil ning vabasagedustel. 3,5 gigahertsil sagedusalas tohivad signaali edastada ainult neli litsentseeritud operaatorit. Seadus nõuab, et selle sagedusala kliendiseade peab olema paikne – sülearvutite kasutajad Eestis selle sagedusala kaudu Wimaxi abil levitatavat internetiühendust kasutada ei tohi. Kui seda seadusepügalat ei muudeta, siis jääb Eestis neljas mobiilside põlvkond ehk Wimax tulemata.

Vabasagedusi ei ole Wimaxi tarbeks mõttekas kasutada, sest saatjad ei tohi eriti võimsad olla ning neid läheb Tallinna katmiseks vaja mitu korda rohkem kui 3,5 gigahertsil kasutamisel.

Nende probleemide lahendamiseks on linn moodustanud asjatundjatest koosneva tööühema, seega suuremaid rumalusi ehk ei tule. Linn tellis TTÜ-lt ka uuringu, mis peaks sügavamalt analüüsima linlastele tagatud kvaliteediga netiühenduse pakkumise erinevaid võimalusi.

Paraku tahab linn pakkuda oma kodanikele tasuta interneti, kuid pole endale selgeks

teinud, milleks. Kas tulevad uued vahvad teenused, mille kasutajana saaksin näiteks lapse sündi end ID-kaardiga tuvastades registreerida? Või kui laps tahab kooli vahetada, siis koolivahetuspaberid korda ajada? Perearstile aega kinni panna? Taotleda oma pisikesele firmale alustava ettevõtte toetust?

Küsisin abilinnapea Toivo Prommilt, milliseid uusi veebiteenuseid kavatseb linn hakata kodanikele tasuta interneti kaudu pakkuma.

„Praegu on vara sellel teemal konkreetselt rääkida,“ vastas ta.

Kangesti tahaksin, et mu kodulinnal oleks sama hea, kui mitte parem veebivärv kui näiteks Tartul.

Tallinna koduleht peab olema nii hea, et tuhanded pealinlased – meie nende seas – soovivad selle enda brauseri avaküljeks seada. Kui sellele lisada veel tasuta internet, siis tunnen end Tallinnas kui info pealinnas hästi.

Pole mingit mõtet rajada paralleelset infrastruktuuri. Seda enam, et linna katmine Wimaxiga on kaablivedamisest kallim.

Loobu selg ees sääretõstejooksust

Sattusin mõni nädal tagasi lugema uudist uurimusest, mille kohaselt on oodata pangatšekkide kadumist aastaks 2025 - möödunud aastaga olla nende kasutus Ühendkuningriikides 7%, mis andis tulemuseks kõigest 2,1 miljardit tšekimakset aastas.

● Võrdluseks, aastal 2004 tehti seal 3,7 miljardit deebetkaardi-makset)... Ma mõistagi loodan, et see info on lugejale ületülde arusaadav: pangatšekk on vanas maailmas kasutusel olev paberitükk, mille inimene või firma saab teisele anda või postiga saata ning see teine osapool saab selle siis oma pangas vahetada tšekil kirjas olevaks hulgaks rahaks. Kõige selle taga pöörleb paberimajandus, mis veel mõned aastad tagasi organiseeris panka jõudnud tšekkide transporti tšeki saaja pangast selle väljakirjutanu panka, allkirjade ehtsuse kontrolli, petuskeemide vältimist ja nii edasi.

Ehk üks meeletu bisnis, mis tundub internetipanganduse ning deebet- ja krediitkaartide ajastul täiesti arusaamatu ning ennustada sellele elu veel 20 aastaks? Kujuteldamatu!

Paraku on inimeste harjumused sügavad ning kõik uus ja ümberharjumist nõudev visa juurduma, olgu tulemus kui hea tahes. Näiteks: 767 735 ID-kaardi omanikust on tiba enam kui kolme ja poole aasta jooksul seda digiallkirja andmiseks kasutanud 7987 ehk veidi üle 1%. Kui areng jätkub samas tempos, peaks aastaks 2025 kasutajate hulk ületama maagilise 6% piiri! Olukord on tegelikult veidi roosilisem, viimased kuud on toonud juurde kasutajaid tuhande kaupa ning teiste uute tehnoloogiate näitel võiks ennustada eksponentsiaalset kasvu. Aga kas sellest piisab?

Mis mulle muret teeb, on arvuti- ja internetiturvalisus. Kui aastad tagasi oli arvuti-viirus ohtlik külaline, siis tänaseks on nende loomisest ja kasutamisest saanud praktiliselt tööstusharu, mis müüb nakatatud arvuteid tuhandete kaupa, nende ülevõtmiseks vajalikku tarkvara luuakse universaalset arhitektuuri kasutades ning seda saab hankida nii tüüplahenduse kui rätsepatööna. Ning nagu näitas üks Eesti kogemus, piisab kõige selle reaalseks ärakasutamiseks kaheksaklassilisest haridusest ning arvutikasutamise algkursusest. Kõige selle sihtmärgiks pole aga mitte panga, vaid keskmise kasutaja (jah, sinu!) arvuti.

Turvalisusega käib aga sageli kaasas kerge ebamugavus. Muuta tuleb oma käitumisharjumusi ning esimest ettejuhtuvat probleemi kohates ei tohi võtta vastu poliitilist otsust minna tagasi varasema mugavana tundu-



**PEETER
MARVET**
TEHNOKRATT

nud eluviisi juurde.

Sellepärast on minu seekordne [digi] kaaneplaadil olev *screencast* ehk ekraaniviisor nimelt digiallkirja andmisest. See on minu meelest üks totaalselt alakasutatud, aga hüperseksikas lahendus, mis enne ise järele proovimist või oma silmaga nägemist tundub kättesaamatult keeruline.

Ma olen saanud viimased paar aastat hakama, kasutades pastakas-paberil allkirja vaid juhul, kui ma selle tahtjaga sobilikul hetkel olen sattunud samas ruumis olema. Digiallkirjaga olen suhelnud Tallinna ja Tartu linnaga, paari riikliku institutsiooniga ning sõlminud VoIP-telefoni kasutamise lepingu.

Digiallkirja andmise protsess ise on lihtne: koos muu ID-kaardi tarkvaraga installeerub sinu arvutisse DigiDoc'i klient, mis lubab mistahes failid (tekst, tabel, joonis, foto, heli jne) ühte „konteinerifaili“ kokku lohistada ning üheskoos allkirjastada, seejuures vastavalt soovile üksi (avaldus linnavalitsusele) või mitmekesi (kliendileping). Allkiri saab endale sertifitseerimiskeskuse serverist külge ka ajatempli, mis välistab edasised vaidlused teemal, kelle arvuti kell oli aastakese ees- või tagapool. Ja sa ei pea allkirjastama n+1 lehekülge või erinevat dokumenti eraldi, sest digiallkiri kehtib kõigi konteineris olevate dokumentide kohta ja tagab, et mitte üks koma neis ei saa muutuda.

See on umbes nagu avastada ühel hetkel, et oluliselt mugavam on joosta näoga liikumissuunas, olles seni teinud selg ees sääretõstejooksu. „Kirgastumine“ oli vist kunagi ühe filmi pealkiri. Ja ärge palun süüdistage mind marketingimõlas või mõnele erakonnale andumises. Ma tõesti olen digiallkirja fänn, nii nagu mõnele meist meeldib punk ja mõnele jälle börsil mängida. Vaata minu screencast ära ja saada mulle link oma lemmik-alternatiivbändile, luban pühalikult olla tolerantne.

**See on nagu avastada ühel hetkel,
et oluliselt mugavam on joosta
näoga liikumissuunas.**

21. sajandi Muhv

Armas-karvane lastekirjanduse kangelane Muhv kirjutas suurest üksindusest iseenele „nõudmiseni“ kirju. Me ei tea, kas suurest üksindusest või lihtsalt siirast andekusest, aga Rootsis õppiv **Almir Heralić** ehitas endale sõbra. Sõbra nimi on tagasihoidlikult HR-2 (tõele au andes oli ka esimene sõber, HR-1, aga see oli vähearenenud jalutu elukas), aga Almir sai hoobilt kuulsaks seetõttu, et HR-2 oli uskumatult intelligentne pisike robotike.

● **Sa oled väga läheda roboti ehitanud. Mis nüüd – istud lihtsalt diivanil ja ootad, kuni robot külmkapist head-paremat ette kannab?**

Järgmine samm on ehitada bioloogias inspireeritud aju, mille ülesanne on juhtida kõndimist. Tulemuseks on loodetavasti sujuv ja kiire kõnnak, mis samal ajal ei võtaks väga palju energiat ega nõuaks tohutut arvutusvõimsust. Kui see on valmis, siis õpetan roboti endale kohvi tooma.

Mida su robot praegu teha oskab?

HR-2 oskab kõndida, kõneleda ja tal on ka stereonägamine, mis võimaldab tal kõige ümbritsevaga suhelda. Ta võib imiteerida liigutusi, nagu ka videos näha. Aga see pole veel kõik. Tal on ka kunstaju, mis põhineb kunstlikul närvivõrgustikul ja see võimaldab robotil neid objekte käsitseda, mida parajasti näeb ning ta oskab inimnägusid jälgida ja ära tunda.

**Suured firmad nagu Sony ja Honda kulu-
tavad hirmsuuri summasid ja palkavad tu-
handeid valgetes kitlites teadlasi, et huma-
noidroboteid teha ja siis tuleb lihtsalt üks
kutt nagu sina ja teeb midagi sarnast. See
kõlab võimatult.**

Minu robot on väga lihtsa mehhaanikaga ja seetõttu võttis tema valmistamine palju vähem aega.

Kas sinu HR-2 võib intelligentsilt Sony Qrio ja Honda Asimoga võrrelda?

Ma ei tea nende robotite tarkvarast just eriti palju, aga arvan, et suurem osa tööst on nende puhul läinud mehhaanilistesse osadesse. Näiteks robot nimega PaPeRo on palju intelligentsem kui sinu mainitud, aga ta ei näe sugugi nende moodsust välja. (*PaPeRo on Jaapani suure elektroonikafirma NEC sõbraliku moega koduroboti prototüüp, kes muuhulgas oskab omanikule ka anekdoote rääkida.*)

Mida peab üks moodne mees üldse oskama, et ta oleks suuteline roboti valmis ehitama?

Tal peab palju aega olema! Aga ka head teadmised mehhaanikast ja elektroonikast ning programmeerimisest. Kui sa tahad ehitada roboteid, mis ise oma kogemustest õpivad,



[CV]

Nimi: Almir Heralić

Vanus: 23

Elukoht: Rootsi, Gothenburg

Tegevus: magistriõppes Chalmersi Tehnoloogiaülikoolis

Pärast tegevust: muusika (trummid ja kitarr) ning seiklussport

FOTOD: BELMA KRATOVIC

siis peavad sul olema teadmised bioloogias inspireeritud programmeerimisest ehk evolutsioonilistest algoritmidest.

Ja kindlasti mägede kaupa raha.

Tänu sponsoritele suutsin ma enda roboti kulud hoida 900 USA dollari (umbes 12 000 krooni) kandis.

Millal kodurobotid iga pere elutoa vallutavad? Ja millised need robotid olema saavad – lihtsalt nutikad tolmuimejad või pigem elektroonilised lemmikloomad või lausa humanoidid?

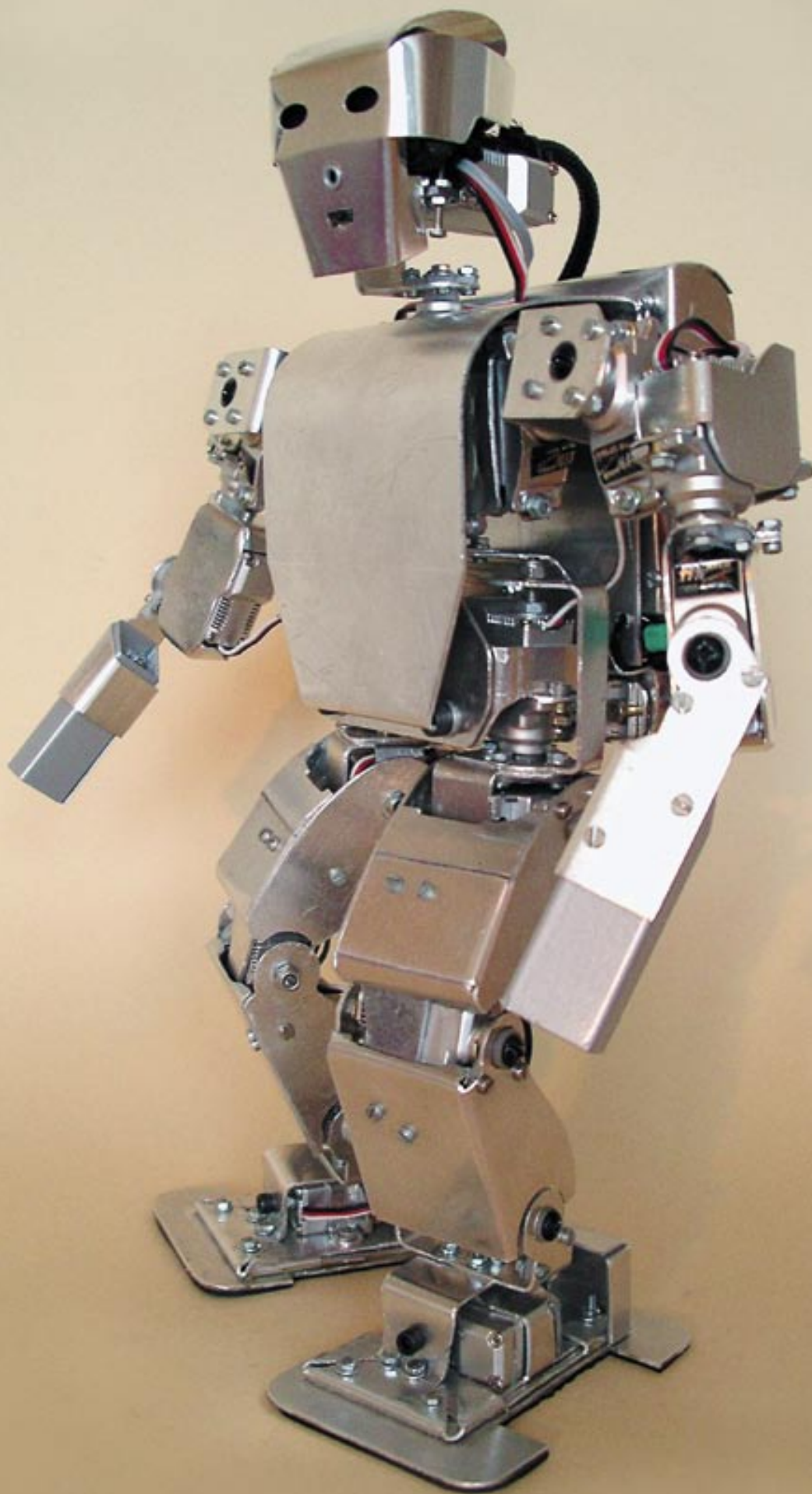
Väikesed humanoidid jõuavad kodudesse päris varsti. Enamuses on nad mõeldud meelelahutuseks. Aga mõnekümne aasta pärast näeme me humanoide töötamas näiteks muuseumides giididena. Ka haiglad näitavad robotite vastu üles väga suurt huvi, seal on mitmeid lihtsalt ülesandeid nagu kuskilt patjade toomine või paberitega ühest ruumist teise jooksmine, mida võiksid hoopis robotid teha. Kunas suured humanoidid kodudesse jõuavad, on praegu raske öelda. Tegelikult on väga keeruline ehitada selline robot, mis sulle kõõgist tassi kohvi tooks. Tänapäeva humanoidid võivad küll üsna kobedad välja näha, aga nende ajude poolest on nad isegi putukatest rumalamad!

Ja miks üldse humanoidid?

Kogu keskkond meie ümber, alates kavõi treppidest ja raamaturiulitest on tehtud inimese keha iseärasusi arvestades. Seetõttu ongi kõige mõistlikum ehitada robotid, mis vastavad samadele tingimustele.

[d] LEHO LAHTVEE

Mõnekümne aasta pärast näeme humanoide töötamas muuseumides giididena.



järele proovitud



> Võimas ja hea hinnaga
sülearvuti **LK 36**



> 5.1 kõlarite
hääbipost **LK 37**

[MEIE HINDED]

• Hindame tooteid 10 palli süsteemis. 10 punkti saab toode, mis on lihtsalt geniaalne ja täiuslik. Selliseid tuleb väga harva ette.



• Märki „[digi] hea ost“ kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud 2. kohale.



• Selle märgi lisame konkurentidest soodsama hinnaga toodetele.



• „[digi] testi võitja“ märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

Trooja hobune

MICROLINK 310 MEDIA CENTER, www.enter.ee, 13 990 krooni

Kui te pole veel tähele panud, siis teie elutoa üle käib tehnikamaailmas armutu võitlus. Uksest ja aknast tahavad sinna kõikvõimalikud vidinad sisse trügida ning kuulutada end "kogu pere meediakeskuseks" või millekski vähemalt sama kõlavaka ja kohutavalt olulisena tunduvaks.

• Eestlase elutuppa on otsustanud koha sisse seada MicroLink oma uue Media Center arvutiga.

Elutuppa ei ole ühegi vidinaga lihtne pääseda, sest kui on tegemist perega, siis võib üsna kindel olla, et elutoa uksele seisab ees sõjaka olekuga valvur, kes absoluutselt ei taha oma toas näha veel rohkem kaableid või veel rohkem vidinaid. Mis siis, et kogu meespere on uuest ajast püsti vaimustuses.

Igal juhul tuleb elutuppa trügijatel see valvur kuidagi nõusse saada ja MicroLink on aru saanud, et ei halle ega musti arvutikaste pole mõtet talle üldse näidata. On vaja midagi ilusamat, midagi elutoalikumat. Järjekordne valvuriga rahusobitamise plaan kannab mudelinimetust 310 Media Center. Õigepoolest on tegu ajaloost tuntud trooja hobuse trikiga, sest DVD-mängija või kodukinoressiiveri kestab hiilib televiisori alla täisfunktsionaalne Windows XPga arvuti.

Aga milleks teleri alla arvuti? Media Center arvuti omandab mõtte siis, kui kogu oma digitaalne elu sellesse



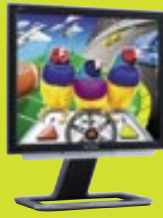
[d] HINNANG



Esimene oma nime väärt elutooarvuti muusika kuulamiseks, videote vaatamiseks ja telesaadete salvestamiseks. Ent hind on üsna krõbe ja pere ainsaks arvutiks ta ilmselt ei sobi.



> Printer paneb fotograafi mõnust muhelema **LK 38**



> Maailma kiireim LCD-monitor, aga mängur pole ikka rahul **LK 42**



> Kas südant saab võita ka mobiiltelefoniga? **LK 43**

elutoas



kolida: muusika, fotod, videod. Arvuti ühendatakse teleriga ning diivanil istudes saab puldiga mugavalt terves oma audio-video kogus ringi toimetada ja DVDsid vaadata. Arvuti tõmbab internetist telekavad ning toimib ühtlasi digitaalse videosalvestajana, kus ruumi kümnete tundide jagu.

Esipaneelil olevatesse pesadesse saab digifotokast välja võetud kaardi torgata ning fotod ühe liigutusega oma digitaalsesse arhiivi tõsta. Arvuti juhtimine käib puldiga või traadita klaviatuuri abil, mis samuti kaasa antakse.

Idee on hea ja tegelikult see kõik isegi töötab, täpselt sama lihtsalt ja mugavalt kui lubatud. Ka MicroLinki arvutile endale pole suurt midagi ette heita, kuid tähele tuleb panna, et tegu ei ole jõudluse poolest väga võimsa arvutiga. Peamiseks põhjuseks on jahutus, sest elutoaarvuti ei tohi teha müra. Oma eesmärgi täitmiseks on MicroLinki arvutil võimsust ja kiirust küll, ent heaks mänguarvutiks teda pidada ei saa.

Teine asi, mida tuleb tähele panna, on see, et arvutit televiisori külge ühendades tuleb ära unustada idee, et nüüd saate diivanil istudes internetis surfata. Teler ei suuda näidata nii kõrge lahutu-

sega pilti nagu monitorid ja seetõttu ei ole tavaline ekraanitekst teleriekraanilt lihtsalt loetav. Abiks on Media Centeri programm, kus kogu tekst suurte-suurte fontidega ning arvuti kasutamine televiisori küljes saabki jääda selle raamidesse (muusika, videod, televisioon, fotod, algeline MSN Messenger ja lisa-programmiga ka Outlooki e-post).

Küsimus on tegelikult selles, kas Media Center võiks olla pere ainus arvuti või tähendab see täiendavat kulutust pea 14 000 krooni ulatuses. Võimalik on vedada elutoast töötuppa monitorijuhe, osta traadita klaviatuur ja hiir ning siis täidab Media Center edukalt ka tööarvuti ülesandeid. Windows võimaldab *Extended Desktop*'i abil pildi kaheks jagada nii, et ühel ekraanil mängib näiteks film ja teisel saab teha suvalisi muid asju. Aga kui isa-ema tahavad hoopis filmi vaadata ja poeg arvutiga samal ajal mängida, siis see enam ei toimi.

Keskmise pere jaoks ainsaks arvutiks Media Centerit soovitada ei saa, aga kui mainitud kitsendustest pole teie peres lugu, siis video-muusika-foto seisukohalt on tegu väärt asjaga.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

MicroLink 310 Media Center
Intel Celeron 2,8 GHz, 512 MB mälu,
160 MB kõvaketas, 128 MB ATI Radeon
X300 videokaart, võrk, mälukaardilugejad,
DVD-kirjutaja, S-Video väljund,
DVI-väljund, TV-sisend, FM-antenni
pesa, 6 USB-pesa (2 esipaneelil, 4 taga),
2 FireWire pesa, integreeritud helikaart,
RCA-väljundid
Kaasas pult ja juhtmeta klaviatuur
3DMark 03: 1972
PCMark 04: 3372; CPU 3691; mälu
3774; graafika 1234; HDD 4058

Kelle toru

DORO 212IPC ja **AUDIOLINE IP-6**, www.phone.ee, hinnad vastavalt 790 ja 750 krooni

Skype on tore küll, et saab tasuta üle maailma inimestega kõneleda, aga ajalugu on kerge vingerpussi mänginud: arvutisse on väga imelik rääkida. Sajandeid oleme ju torudega harjunud: telefon, see on midagi, mis käib kõrva äärde.

• Üks võimalus on osta kõrvaklapid-mikrofon ehk peakomplekt ehk *headset*, mis on pikemate kõnede puhul ülimalt mugav, ent kui telefon (Skype) tihti heliseb ja kõned üldiselt lühikesed, siis on väga tüütu neid hakata pähe panema.

Vana harjumus on visa ja paljud tahavad kõrvaklapp-mikrofoni asemel telefonitoru käes hoida ka üle interneti helistades. Neil on see võimalus olemas, sest mitmesuguseid VoIP-torusid (VoIP – *Voice over IP* ehk kõne üle

interneti) võib endale osta kas mobiililaadsetena või traditsioonilisi „hargile“ asetatavaid.

Üle interneti rääkimine toru kõrva ääres on paraku kallis lõbu – tahetakse selliste lihtsate, USB-pistikusse käivate ja Windowsile äratuntavate lisaseadmete eest ikka üle tuhande krooni. Eks need kallid lisaseadmed ongi mõeldud pigem konservatiividele. Audioline'i telefoni maaletooja põhjendas, et selliseid telefone pannakse praegu paljudes firmades juba lauale kui ainsat lauatelefone ning pole üldse mõeldav, et päev läbi vaid telefoni pärast hoitaks peas kõrvaklapp-mikrofone. Samas on arvuti taga töötaval inimesel käed klaviatuuril ja hiirel ning tülkasse torusse rääkides tuleb see suruda kaela ja kõrva vahele. Just nii nagu vanasti. Nii et varsti ka VoIP-i kasutajatel kaelad kanged?

Esimene VoIP-toru, mida katsetasime, kandis firmanime Doro, mudeliks oli 212IPC. Kotis oli vaid üsna futuristliku välimusega telefon, muud kaasavara ei antud. Doro sarnaneb pigem juhtmega mobiilile kui

[TEHNILISED ANDMED]

Audioline IP-6

Ühendus arvutiga: USB 1.1

Helitekitaja: sõltumatu arvuti helikaardist, vajalik draiver (Windows XP saab installiga hakkama)

Toetatavad suhtlustarkvarad: MS Netmeeting, MSN Messenger, Skype, Yahoo! Messenger, AOL Messenger ja kõik standardised VoIP teenuse pakkujad

Maksimaalne andmesidekiirus: kuni 12 Mbit/s

Muud telefonipärased omadused: magnetiline torukontakt (hoiab toru paremini „hargil“), helesinine diodindikaator, *mute*-nupp vaigistamiseks, kõne automaatne alustamine toru hargilt tõstes jpm

on parem?

lauatelefonile. Puudub aga ekraan. Sellepärast tundusid kenad värvilised numbriklahvid veidi mõttetud, sest arvutist saab ju kõike valida. ning Windowsi keskkonnas nad ise tööle ei hakanud. Hiljem selgus, et vastav tarkvara töölesaamiseks on siiski olemas, tootja kodulehele aga nii ära peidetud, et tavakasutaja seda ei leia. Klientugi ei rutanud samuti hädasolijat aitama. Kodulehelt vajaliku tarkvara installinud, sai juba torult ka numbreid valida ning kõne vastu võtta või katkestada. Olemas oli Dorol ka helivaljuse reguleerimise nupp, mis on mugav lisavõimalus.

Teine VoIP-toru, mida katsetasime, nägi traditsioonilisema telefoni moodi välja. Kuna ta oli vaid toru ja selle alus, sarnanes see rohkem mõne sisetelefoniga, sest puudus numbriklaviatuur. Küljes oli vaid üks nupp – *mute* ehk häälevaigistus. See Audioline'i IP-6 VoIP-telefon oli Windowsile samuti meeltemööda ja kõik esmavajalik installeeriti kohe ära midagi küsimata. Telefon tuli vaid USB-juheta pidi arvutiga ühendada. Kaasas oli ka CD, aga seda alguses vaja ei läinudki. Äratuntud „iniminterfeis”, nagu Windows seda toru kutsus, haaras oma võimusesse kogu arvuti helid ja see tekitab kindlasti segadust, kui MP3e pead hakkama läbi telefoni-toru kuulama.

Helikvaliteet oli Audio-

line'il hea, kui välja arvata väike kaja, mis võis olla ka võrguühenduse tekitatud – mõnikord kaja polnud. Võrreldes Doro paksuvõitu mobiilikujulise toruga oli Audioline elegantsema disainiga ja mugavam käes hoida, mis igapäevase tarbavahendi puhul on oluline.

Veidi ebamugav on see, et VoIP-telefonidel pole tavatelefonidele nii olulisi asju nagu kõne katkestamine toru „hargile” pannes ja võimalust helivaljust reguleerida kohe n-ö sisse ehitatuna. Arvutis pusimata veel hakkama ei saa ja standardid on alles kujunemas, nii läheb vaja ka telefonide tarkvara installaerimist ja seadistamist. Uue asja juures võib ette tulla probleeme kõigi tema funktsioonide käimasaamisega, aga eks need värske tehnoloogia kasvuraskused on peagi ületatavad.

KAIDO EINAMA

[TEHNILISED ANDMED]

Doro 212IPC

Ühendus arvutiga: USB 1.0

Helitekitaja: sõltumatu arvuti helikaardist, vajalik draiver (tootja kodulehelt)

Toetatavad suhtlustarkvarad: Skype, MSN Messenger jt enamlevinud VoIP-võimelised programmid

Maksimaalne andmeedastuskiirus: kuni 12 Mbit/s

Muud telefonipärased omadused: klaviatuur numbrivalikuks, helivaljuse reguleerimise nupp, kõne alustamise ja kõne lõpetamise nupp, diodindikaator jm



905 grammi arvutit

ASUS S200NE, www.arvutilinn.ee, 24 515 krooni

Teate ju seda pisikest seksikast linnasõiduauto Smart? Temast rääkides ei ole üldiselt kellelegi oluline, kui suur mootor tal on või mitu liitrit pakiruum mahutab. Inimesed vaatavad peale, saavad aru, et väike ja edasi pole mõtet ebaolulistel tehnilistel teemadel arutada. Loeb ainult see, kas Smart on lahe või mitte.

● Asuse pisikese sülearvutiga on sama lugu, sest tegu on üldiselt täiesti ebamõistlikult väikese arvutiga, vähemalt igapäevaseks kasutamiseks. Või ... kas ikka on?

Imepisikesse, kõigest 8,9tollise ekraaniga kesta on suudetud suruda 512 MB mälu, suur 60 GB kõvaketas, vajalikud ühendused (ainult infrapuna ja *bluetooth*'i mitte) ning suudetud veel saavutada umbes 900grammine kergus.


Kui töölaual kasutada Asuse arvuti küljes välist hiirt, klaviatuuri ja monitori, jätkub selles miniatuurises imelises saavutuses kontoritöö jaoks võimsust küllaga. S200Ne on koguni nii väike, et mahub naisterahva käekotiti. Ja nii väike, et näiteks lennukis või bussis on temaga ruumi lausa laiutada.

Nii et kes enamasti töötab arvutiga ühe kindla laua taga, kus kõik välised seadmed olemas, võib S200Ne heaks kaaslaseks pidada. Kui aga sülearvutiga tarvis ka väljaspool kontorit rohkesti tööd teha, siis on Asuse väiksus pigem miinuseks, sest klaviatuur on ikka ebageeldivalt väike ning ka

pisikese ekraani pikemaajaline vaatamine ei saa silmadele hästi mõjuda.

Küll aga mõjub Asuse beebi hästi omaniku sotsiaalsele staatusele. Piisab vaid ta mõnel koosolekul või loengus välja võtta, kui ümbritsevate tähelepanu pisikesele on kindlustatud.

Suurimaks miinuseks sellele arvutile saabki tema hind, sest masin ise maksab juba üle 24 000 krooni, aga normaalseks kasutuseks tuleks siiski juurde muretseda monitor, hiir, klaviatuur ja väline CD- või DVD-seade. Nii kerkib maksumus juba 30 000 krooni kanti ning seda on päris palju. Kui, nagu öeldud, tema järele spetsiifilist vajadust pole. Aga võib ju olla.

 HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Pentium 1,0 GHz, 512 MB mälu, 60 GB kõvaketas

Ekraan: 8,9 tolli, maksimaalne resolutsioon 1024 x 600

Videokaart: integreeritud, kasutab süsteemimälu kuni 64 MB

Integreeritud helikaart, stereokõlarid

2 USB 2.0 porti, FireWire port, võrk, modem, WiFi (b/g), PC-kaardi pesa, välise monitori pistik

Aku kestvus: umbes 2,5 tundi

Mõõtmed: 22,5x3x15,2 cm

Kaal: 905 g
Komplektis ka vutlar ning hiir

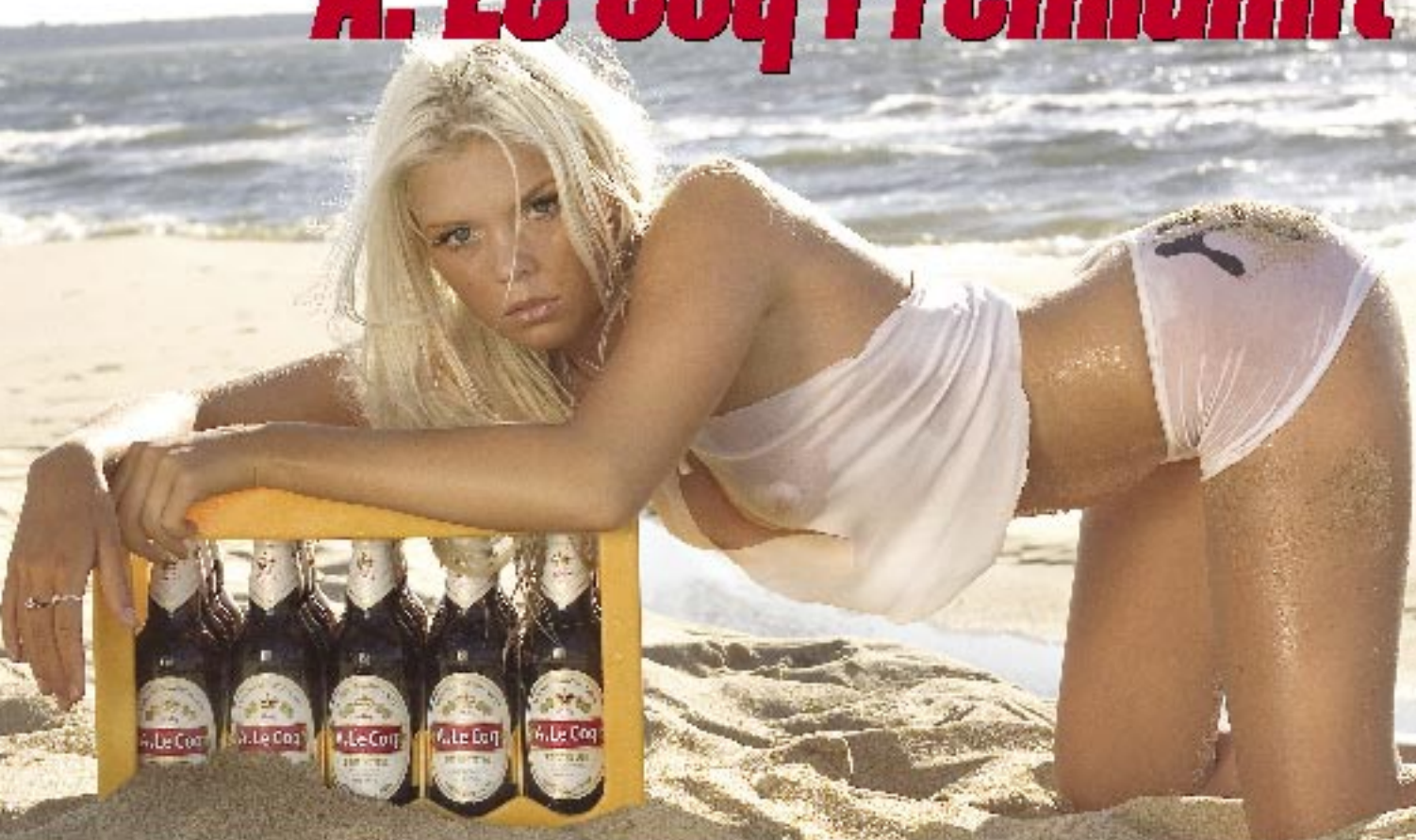
[d] HINNANG

Oma väiksuse tõttu sobib spetsiifiliste vajadustega inimesele, ent kellel see vajadus olemas, ei pea Asuse arvutis küll pettuma, sest kasutusmugavust ja võimsust on nii väikese kesta kohta hämmastavalt palju.

**TASUTA
ÕLU!**

Di tellija saab

Kastitakse A. Le Coq Premiumit



Kõigile 1. augustist 15. septembrini 2005 Di aastatellimuse vormistanutele teeme välja kastitäre ehk 20 pudelit A. Le Coq Premiumit. Kui oled tellimuse vormistanud, saadame sulle postiga tellimuse kinnituse, turvamärgidega vaučeri ja nimekirja kauplastest, kus saad vaučeri õlle vastu vahetada.

Õlle valmistab:



Õlle annab kätte:

Õlle annab kätte:



Di tellimiseks:

- helista 661 6186
- saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee
- mine kodulehele www.presshouse.ee/di
- postita aja kirja vahel olev kupong

Di aastatellimus maksab 349 kr.

Kampaania kestab 15. septembrini. Kingituse saavad vähemalt 18aastased tellijad, kes on ajavahemikus 1. august kuni 15. september tasunud Di aastatellimuse eest. Pakkumine kehtib nii uutele tellijatele kui ka tellimuse pikendajatele.



Kui Eesti kettaheitja oleks arvuti



ACER ASPIRE 1692 WLMi, www.mikromaailm.ee, 20 482 krooni

1692 WLMi on üsna võimas arvuti, mida tõestavad ka testiprogrammid. Näiteks graafika alal suutis Aceri arvutis olev ATI videokaart välja jooknutada peaaegu poole parema tulemuse, kui suve hakul [digi]s testitud sama hinnaklassi sülearvutid. Nii et esimene rakendus – mängimiseks kõlbab Aceri sülearvuti küll ning ta peaks toime tulema kõigi tänapäevaste mängudega.

• Ja ka filmide vaatamiseks, sest CrystalBrite laiekraan oma kirkuse ja selgusega on multimeediarakendusteks otsekui loodud. CrystalBrite ekraanid lasevad valgust läbi ja peegeldavad seda veidi tagasi, nii et tulemuseks on kirkamate värvidega ja kergelt läikiv ekraan. (Sony nimetab sama tehnoloogiat näiteks X-Brite, Toshiba Tru-Brite, Fujitsu Crystal View jne). Tähelepanuväärne on ka see, et hoolimata võimsast sisust on arvuti väga vaikne. Madalamal koormusel, kui ventilaator ei tööta, on Acer täiesti hääletu, jahutamisel on kuulda kerge vuhin. Sellega küll just paljud konkurendid hoobelda ei saa.

Ausalt öeldes on selle Aceri arvuti ostmisel üldse vähetõenäoline, et ühel hetkel seda kahtseda tuleb, sest ka pisiasjades ei saa suuri etteheiteid teha. Suurepäraseks uuenduseks on sahtlita DVD-seade, kuhu plaat pilust lihtsalt sisse käib. Kitsastes oludes (lennuk, auto, voodi) on väljalibiseva plaadiseadme sahtliga jamamine tüütu.

Mõnes kohas on Aceri insenerid siiski mööda pannud ja see takistab muidu suurepärasel masinal maksimumpunktideni küündimast.

Klaviatuur on liiga klõbisev ja keskelt veidi vetruv. Ekraani kinnitused on ebakonkreetsed ja liikuvus autos või ebakindlal pinnal trükkides hakkab ekraan võbelema. Ning miskipärast on mitmed olulised funktsioonid toodud arvuti esiservale, näiteks elektri- ja akutuli, WiFi-tuli ja lüliti, samuti helisisendid ja -väljundid. Esiteks ei ole tulukesi tavaliselt üldse näha ning teiseks, diivanil pikutades ja arvutit süles hoides võib WiFi

[digi]
HEA OST

[TEHNILISED ANDMED]

Acer Aspire 1692 WLMi
Pentium M 740 (1,73 Ghz, 533 Mhz FSB)
15,4tolline TFT LCD
WXGA 1280x800 pikselit
CrystalBrite ekraan
ATI Mobility Radeon X700,
64 MB mäluga
80 GB kõvaketas, 512 MB
DDR2 mälu
Sahtlita DVD-kirjutaja
(DVD+R Double Layer,
DVD RW + ja -)
WiFi, 3 USB-porti,
infrapunaport, FireWire,
SD-kaardi lugeja, 1 PC-kaar-
di pesa, S-Video väljund,
võrk, modem, Windows XP
Home,
Mõõtmed 36,4x39x27,9
cm, kaal 2,9 kg
3DMark 03: 5231
PC Mark 04: 3552; CPU
3333; mälu 3010; graafika
3695; HDD 2762

end ise välja lülitada või kõrvaklapipistik ebameeldivalt torkida.

Need on pisiasjad. Hea soorituse eest sügav kummardus ja ostusoovitus.

[d] HENRIK ROONEMAA

[d] HINNANG



Arvestades hinda, on Acer suutnud oma uude sülearvutisse suruda hämmastavalt palju heade tehniliste näitajatega tehnoloogiat. Suurepärase masin mängimiseks ja multimeediaks, tavatööks liiga võimas, suur ja raske.



Plekk-Liisu kõlaritegu

GENIUS GHT-502, www.mikromaailm.ee, 1775 krooni

• Mu esimene kokkupuude Geniuse kõlaritega oli mitu head aastat tagasi ja siis olid nad oluliselt odavamad kui tuntumate konkurentide tooted. Nii et veidi madalama kvaliteediga olin ma arvestanud. Aga kahjuks ei õnnestunud seda jäledat kriiskamist tookord küll madalama hinnaga summutada. Pihtas, põhjas.

Geniuse 5.1 kodukinokõlarid GHT-502 ei ole sugugi odavate killast ja kuna aastad on vahepeal möödunud, julgesin ettevaatlikult uuesti proovida. Suurele ja raskele kastile liginesin küll ettevaatlikult, ent šikke õhukesi kõlareid ja jurakat *subwoofer*'it välja tõstes ei olnud mul varitsevast ohust ja oma hirmsast saatusest veel õrna aimugi. Plusspunkt on kirjas: kõlarid näevad üsna head ja samal ajal tagasihoidlikud välja, nii et elutuppa veel hunniku juhtmete vedamine võib kodus isegi ilma suurema tülitä õnneks minna.

Subwoofer'isse tuleb ühendada kolm sennit: esimesed, tagumised ja bassijuhe. Ehk esimene mats: Geniuse kõlarite kasutamiseks peab kas arvuti helikaart neid väljundeid omama (mis on tänapäeval üsna tavaline) või DVD-mängijast need kanalid RCA-dena välja tulema (ühendusjuhtmed on kõlaritega kaasas). Aga – sülearvutit Geniuse kõlarite taha ühendada eralist mõtet ei ole.

Juhtmega *subwoofer*'i külge käiva puldi küljes on helivaljuse nupp ning ka tagumiste kõlarite ja bassikõlari valjuse reguleerimise

[TEHNILISED ANDMED]

Võimsus: 75 W RMS
(subwoofer 40 W, satelliidid ja keskkõlar 7 W)
Sagedus: 30Hz - 20KHz
Mõõtmed: *subwoofer* 240 x 240 x 249 mm, satelliidid 20 x 300 x 75 mm
Juhtmega kaugjuhtimispuul

nupud. Ja loomulikult kena sinine tuluks. Kõik tundub nagu ilus.

Ja siis tegin ma selle vea, et lülitasin kõlarid sisse ning panin arvutist muusika mängima. Kui need kõlarid maksaksid 200 krooni ja väljas oleks ilus ilm ning mul hea tuju, siis võibolla saaksid nad keskmise hinde. Aga 1775 krooni eest on tegu täieliku, kompromissitu, õigustamatult, haleda ja lausa kuritegeliku saastaga. See on rõõvimine päise päeva ajal. *Subwoofer* on nõrk ja tuhm (isegi heli põhja keerates on bassimats vaid aimatav), tagumised satelliitkõlarid plärisevad kõrgete käes ning helist on täielikult puudu see osa sagedustest, mis muusikale sügavuse ja ruumilise tunde. Üks sageduste osa tundub olevat lihtsalt ära lõigatud. Heli on õõnes, tuhm, valjemaks keerates kriiskavad kõrged kohutavalt üle, aga keskmisi sagedusi pole kuskilt võtta. Need vähesed punktid tulevad enam-vähem välimuse ja arusaamatult julguse eest midagi sellist üldse müüki paisata.

[d] HENRIK ROONEMAA

[d] HINNANG



Arusaamatult tuhmi, õõnsa ja kehva kõlaga ning nõrga *subwoofer*'iga komplekt, mis ei tohiks üldse müügil ollagi, eriti sellise hinna eest.

Ja fotograaf muheleb mõnust

HP PHOTOSMART 8250 FOTOPRINTER, www.hp.ee, umbes 3000 krooni

Suurte A4 formaadis fotode trükkimises on midagi maagilist – näha oma silme all Photosmart 8250ist heakvaliteedilist mustvalget fotot välja voolamas paneb hobifotograafi kindlasti mõnust muhelema.

• HP Photosmart 8250 fotoprinter on suure „jalajäljega“ ja nõuab tublisti lauaruumi. Esiküljel on väljaulatuv paberisahtel, mis paberi lisamisel üsna pikalt avada tuleb. Kui printerile lisada moodul, mis kahepoolset trükki võimaldab (tuleb eraldi juurde osta), lisandub sentimeetreid ka tagaküljele.

Hakkan juba harjuma, et printeritega ei anta kaasa USB-kaablit, mis arvuti ja printeri ühendamiseks vajalik. Kui mälukaart või USB-mälupulk olemas, siis saab tegelikult ka kaablit printida – arvutist või kaamerast laed foto kaardile-mälupulgale ja trükkid sellelt otse printerisse. HP 8250-l on mälukaardilugeja kõikidele enimkasutatavatele formaatidele ja USB-ühenduspesa mälupulga tarvis.

Printeri peal asuv LCD-ekraan on ülilahe lisand. Sealt saab mälukaardil või -pulgale olevad fotod üle vaadata, sobivad välja valida (isegi natuke neid muuta või raam lisada) ja trükki saata. Sama ekraani abil toimub ka printeri seadistamine – paberi ja kvaliteedi valimine jms. HP ise kiidab ühe olulise uue funktsioonina, et enne foto trükkimist kontrollib printer, kas värvitopsikutes on piisavalt tinti, et foto lõpuni trükkida. Kui ei ole, siis annab ta kasutajale hoiatuse.

Printeri kõhus on eraldi sahtlid suurematele (kuni A4) ja väiksematele postkaardimõõtu paberitele. Paberite lisamine on mõnevõrra tülikas, eriti kui kaadrist-kaadrisse erinevate formaatide vahel „lülitada“. Algul jäi kahe silma vahele, et paberid peavad sahtlis olema prinditav külj all – tulemuseks paar untsuläänud fotot, veidi kuklakraatsimist ja kasutusjuhendi lugemist.

Trükkimisprotsess on parajalt

[TEHNILISED ANDMED]

Prindimeetod: termo-tin-dipriks

Lahutusvõime: 4800x1200 dpi arvutist printides

Prindikiirus: 49 sekundit fotokvaliteediga 10x15

Liides: 1 Hi-speed USB, 1 PictBridge, 4 mälukaardi pesa

Mõõtmed: 447x385x160 mm

Kaal: 8,5 kg

vaikne, küll tuleb printeri kõhust kõvemast urinat ja kolinat printimiseks valmistumisel, printeri sisselülitamisel ja üsna ootamatutel hetkedel toimuvate „hooldustööde“ tegemise ajal. Mõnevõrra ebameeldiv, kui see viimane keset ööd toimuma hakkab, magada üritav elukaaslane ei pruugi sel hetkel teie hobisse just kõige paremini suhtuda.

Trükitud fotode kvaliteet on väga hea. Korralikule fotopaberile trükitult on värvid kirkad ja tõetruud. Üleminekud mustast valgesse on sujuvamad kui samal ajal testitud Canoni Pixma iP5000-l. Must-valged fotod on õrnalt aimatava roheka varjundiga.

[d] SIIM TELLER

[d] HINNANG



Väga hea pildikvaliteet, paindlik paberite kasutus ja lisavõimalused nagu mälukaardilt ja USB-mälupulgalt trükkimise võimalus muudavad selle printeri kindlasti hobitrükkalitele ihaldusväärseks.



Hääletu graafikakaart

MSI NX6600-VTD256EH, www.enter.ee, 2150 krooni

Kui *entry-level* odavatest ja aeglastest graafikakaartidest tänu nende madalamale võimsustarbele on juba pikemat aega passiivjahutusega (ehk ventilaatorita) versioone saadaval, siis alates keskklassist üles on ikka igal uuemal kaardil ventilaator peal, mille helisagedus tihtipeale startivat lennukit tahab meenutada ning eriti öisel ajal oma vilega närvidele käib.

• Nüüd on lisaks silmailule ka kuulmismeeltele mõtlema hakatud ning esimese pääsukesena saabus testimiseks MSI lahendus – MSI NX6600-VTD256EH (MS-8981).

See graafikakaart kasutab nVidia keskklassi graafikakiipi GeForce 6600 ja on varustatud 256 MB DDR mälu. Graafikaprotsessor töötab taktsagedusel 300 MHz, graafikamälu 250 MHz (500 MHz DDR). Kaart on mõeldud uusimale PCI Express 16X siinile maksimaalse andmevahetuskirusega 4 GB/s. 6600 GPU toetab täielikult DirectX 9.0c standardit koos Shader Model 3.0 ning OpenGL 1.5 toega.

Selle konkreetse kaardi puhul on tegu VIVO mudeliga (*Video-In, Video-Out*) ning tal on nii komposiitvideo kui S-Video sisendid ja väljundid lisaks tavapärasele DVI-I digitaalsele ja D-Sub (25-pin VGA) analoogsele väljundile. Vajalikud üleminekud ja juhtmed on baaskomplektis kaasas, lisaks MSI-le omaselt suur kogu tarkvara ja mängu: MSI Multimedia Beyond 3D programmikogumik ning Cyberlinki DVD-lahenduse CD, millelt leiame PowerCinema, Power2Go ning PowerProduceri. Mängudest on kaasa pandud täisversioonid: „XIII“, „Prince of Persia: The Sands of Time“ ja „URU: Ages Beyond Myst“ ning CD-kogumiku 14 pisema mängu ja demoga.

Testides näitas kaart ennast keskklassi



kaardile kohaselt – mitte mingit tiptulemust, kuid ka mitte tagasihoidlikke resultate. Tulemused jäävad üle kahe korra alla tippkaartidele (näiteks ATI X850XT, GeForce 6800Ultra), kuid tema hind on samas ka kolm-neli korda madalam.

[d] VEIKO TAMM

[TEHNILISED ANDMED]

GeForce 6600 (300 MHz),
256 MB DDR mälu
3DMark2001SE: 13678;
3DMark2003: 5233;
3DMark2005: 2092
AquaMark3: Triscore 35448
(Testarvuti: Pentium 4 540J
(3,2 GHz), MSI P4N
Diamond emaplaat, 1 GB
Corsair DDR2 667 MHz
RAM, 2x120 GB Seagate
SATA HDD @ RAID 0.)

[d] HINNANG ●●●●●●●○

Tänu piisavale kiirusele, absoluutsele vaikusele ja erinevate sisendite-väljundite olemasolule on see kaart ideaalne koduse multimeediakeskusravuti jaoks ning samuti minikorpus (SFF – *Small Form Factor*) masinate tarbeks.

Kollase mehikese jutuvahend

GAIM 1.5.0, gaim.sourceforge.net, tasuta

On inimesi, kes lihtsalt ei salli Microsofti. Kellele ei meeldi suurt korporatsiooni toodete suur vigade arv, aplad mahunõuded või Bill Gatesi prillidega nägu. Mis iganes, igal ühel on oma arvestatav põhjus.

• Aga mõnikord tahavad ka nemad sõpradega MSNis suhelda. MSN Messenger on Microsofti inseneride tehtud ja seetõttu neile tabu. Abimeheks on näiteks avatud lähtekoodil põhinev Gaim.

Gaim on suhtlusprogramm, mille eelised on lihtsad. Üks olulisemaid neile, kes pole paanilised Microsofti vihkajad on vahest see, et Gaimi abil saab suhelda tegelikult kümnekonnas erinevas suhtluskeskkonnas, alates MSNist ja lõpetades ICQ, AOL Instant Messengeri, Yahoo Messengeri ja IRCga.

Kui arvutis on Gaim ja vaja suhelda mitmes erinevas süsteemis korraga, siis päästab see mitme erineva programmi haldamisest ja mälus laiutamisest. Gaimi saab installida nii Windowsisse kui Linuxisse ning lausa erinevates keeltes, kuigi eestikeelset versiooni veel ei ole. Katsetuste käigus on selgunud, et Gaim on lihtne ja töökindel ega jää MSN Messenger 6.2 võimalustele sugugi alla (uuema, MSN Messenger 7 puhul on veidi teine lugu, aga nagu me hiljuti [digi]s kirjutasime, on MSN 7 uuendused pigem tüütud kui vajalikud ja kasulikud).

Välimuselt on tegemist pigem konservatiivse ja konkreetse töö tegijaga, mitte kirju ja vidinaterohke populaarse segapudiga. Kellele see plussiks, kellele miinuseks, kuid kui veebikaamerat ja audiovestlust nagunii ei kasutata, siis on Gaim praktilisem kui lihtne tekstiedastaja. Failivahetus on, helinad on, vestluste arhiiv on, isegi teatud keeltele õigekirjakontroll ja ajatemplid lausetee ees. Viimased näitavad, mis kell midagi kellelegi öeldud. Mugav on ka Mozillale sarnane „sakkide“ süsteem, kus kõik vestlusaknad on ühe raami sees ja *taskbar*'il ei vilgu paaniliselt kümme-kond MSN-akent.

[d] LEHO LAHTVEE

[TEHNILISED ANDMED]

Toetatud suhtlussüsteemid: AIM, ICQ, MSN Messenger, Yahoo!, IRC, Jabber, Gadu-Gadu, SILC, GroupWise Messenger, Zephyr
Suudab sisse logida mitmesse erinevasse süsteemi korraga
Tasuta, allalaetav aadressilt gaim.sourceforge.net (suurus umbes 6,5 MB) või leia Gaim käesoleva [digi] kaaneplaadilt



[d] HINNANG ●●●●●○○○

Lihtne, heas mõttes tavaline, asjalik, mitmekülgne programmijupp. Kes MSN Messengerist hästi ei arva või ei pea tarvilikuks kõike seal pakutavat, leiavad Gaimi näol hea alternatiivi.

acer

Empowering People

**Acer Travelmate
TM2413WLMi****12 900.-**

**15,4" WXGA ekraan/Intel® Celeron® M 370 Protsessor/ 1MB L2 Cache/ Clock Speed 1,50 GHz
Front Side Bus 400 MHz/ 512 MB DDRAM operatiivmälu/ DVD kirjutaja/ 60 GB kõvaketas
Helikaart, kõlarid/ Võrgukaart/ 56K modem, touchpad/ USB 2.0, sisseehitatud WiFi
Microsoft Windows XP Home/ Aku 2,1 tundi/ Kaal 2,75 kg/ ergonomiline klaver**

**Igale Acer Travelmate TM2413WLMi
ostjale kaasa tasuta hiir!**

Võida reis Prahasse!

<http://acer.quinn.ee>

Edasimüüjad:

Mikromaailm Tel: 6513200

www.mikromaailm.ee

A.H Tammsaare tee 1-6, Tallinn/ Peterburi tee 44, Tallinn/ Pärnu tee 146, Tallinn
Tallinna 1, Rakvere/ Laada 27b, Rakvere/ Energia tn. 1, Narva/ Narva mnt 3, Jõhvi
Lembu 2, Tartu/ Riia mnt 15b, Tallinn/ Vanapeigi 1, Pärnu/ Lossi 18, Viljandi

Beesting Tel: 6515555

www.beeesting.ee

Kadaka tee 3, Tallinn

Enter IT-market Tel: 12255

www.enter.ee

Laanemäe Centrum - Mäeaseme tee 11, Jõhvi/ Ülemiste keskus - Suur-Sõjemeie 4, Tallinn
Roodi 4 Mare, Lasus - Põhise 100, Tallinn

Tsemmeri kaubakeskus - Keskajaku tee 2, Narva/ Jõhvi/ Spordi keskus - Laada 27/27b, Rakvere
Rakvere 1, Jõhvi/ Jõhvi kaubakeskus - Keskväli 6, Jõhvi/ Kõrvalaste 2a, Narva
Centrum - Tallinna br 24, Viljandi

Datagate Tel: 6129426

www.datagate.ee

Veski tänav 10, Tallinn/ Mehta 1 (1. korrus), Tallinn/ Püünsi 1, Tallinn/ Nurga 3 (2. korrus), Haanja
Rakvere 1, Jõhvi/ Jõhvi kaubakeskus - Keskväli 6, Jõhvi/ Kõrvalaste 2a, Narva
Kesk 10, Elita väli/ Kaldja tee 33, 35, Tartu

mikromaailm
arvutikauplused

BEESTING 

IT-market
enter

**DATAGATE
ARVUTID**

Pange tuled põlema!

VIEWSONIC VX724, küsi arvutipoodidest, hind umbes 5500 krooni

Nagu ütleb rahvatarkus: kõik pole kuld, mis läigib. Mis siis, et see monitor on vähemalt näitajate järgi kuldaväärt, reageerimisaeg 4 ms on filmi- ja mängusõpradele nagu valgus, mis kärbseid ligi meelitab.

● Musta-hõbehalli värvivalikuga on vist võimatu tänapäeval mööda panna. Soliidsete värvide alla disainitud kuju meeldivus jäägu aga igäühe enda maitsemeele otsustada, kuid minu meelest pole väljatahutu küll piisavalt atraktiivne. Esimene silmajääv ViewSonicu omapäraseim omadus on selle nelinurkne juba kinnitatud jalaraam. Kuigi sinna auku on hea pista muidu laualt ära soovida veerevaid asju, on kuvari tugi muidu jama. Esiteks on see on liiga kõrge. Kui laua taga ei istu korvpalluri mõõtu tegelinski, siis tavalistest kuvarist kõrgemal oleva pildiruudu jälgimist ei saa nimetada ergonomiliseks. Nagu juba aimasite, ei saa seda sobivamaks ka seadistada. Ainuke pakutav võimalus on edasi-tagasi kallak.

Olgu, inimene harjub kõigega ja pärast paari päeva harjusin ka mina vaatamiseks lõuga kõrgemale tõstma. Nagu istuks kinos esimeses reas. Töökeskonnas pole pildikvaliteedil absoluutselt midagi viga. Selgust ja kiirust küllaga ja antud monitoril ei olnud ühtegi surnud pikselit. Kuid 4 ms kiirus ei ole kontoritöökas mõeldud, vaid sujuvaks mängimiseks ja filmide vaatamiseks.

Võib nentida, et VX724 on LCDdest päris hea heledusega. Kahjuks ei saa seda aga võrrelda veel CRTdega, kineskoopmonitoride võimega. Pimedate hiilimismängude, nagu testitud „Splinter Cell: Chaos Theory“, jaoks niisiis pole see parim valik. Kuid enamikes mängudes on valgust rohkem ja olemasolev heledus rahuldab täiesti.

Samas tuleb selle sama LCD heledusega silmahakkav mure. Tumetoonide üleminek pildil või mängus veidi heledamaks ei ole



[TEHNILISED ANDMED]

Ekraanisuurus 17 tolli, maksimaalne resolutsioon 1280x1024, reageerimisaeg 4 ms, heledustugevus 300 cd/m², kontrast 500:1
Vaatenurk: vertikaalne 160°/horisontaalne 160°
Kaal: 5 kg
Standardid: TCO'99, Kensingtoni turvalukustuse võimalus
Mõõtmed: 388x438x176 mm
Elektritarve: 35 W
Kesta värvus: must/hõbedane

sujuv. Nähtavale ilmuvad erineva tooniga ribad, arenedes hüppeliselt ruuduliste astmetena heledamaks. VX724 sai kõrvuti võrreldud oma 19tollise venna, VX924ga. Tuli välja, et kuna suurem vend ei suuda olla sama ere, siis ka samad mainitud eritumedeusega värvikihid on vaevumärgatavad.

Kui ViewSonic VX724 on ostetud huupi esimese LCDna pärast seda, kui nähtavust segav päikesepeegeldus CRT klaasil viimase tilga karikasse tilgutas, siis see „juhulikult esimene letilt“ on hea ost. Kui aga otsid sihilikult midagi head, siis peab arvestama plusse ja miinuseid. Isegi nii detailselt, kas vaatad süngeid õudukaid, omad tumedaid taustapilte ja mängid pimedate koridoride mängu.

ViewSonic ei ole superere täht, vaatamata 4 millisekundile, kuid oma hinde teenib stiilsuse, innovaatsilisuse ja tavatöö probleemitu esitamise eest auga välja. Hind samas hinnangule head ei tee.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG ●●●●●○○○○

Monitorina kaugeltki mitte halb, kuid kallivõitu. Miks ei saa kõrgust seadistada? Peamine ostuargument 4 ms ei pruugi mängimise puhul kehtida, sest pimedates-hämarates mängudes võib ikka probleeme tekkida.

Roosa! Nunnu! Imearmas!

SAMSUNG SGH-E530, www.elisa.ee, 4790 krooni

Aeg-ajalt on mitmed mobiilifirmad üritanud spetsiaalselt naistele mõeldud telefone turule tuua, kuid Samsungil on sellel alal vaieldamatult kõige rohkem kogemusi.

• Alates A400st, mida tunti ka Queen Phone'i nime all ning mis oli esimene naistele mõeldud mobiiltelefon (koos kalorilugeja, biorütmide ja muude võimalustega, millest mehed ilmselgelt väga ei hooli). Ja siis järgnes T500, mille ekraani sai ka peeglina kasutada!

Nüüd on Samsung müüki toonud järjekordse naistelefoni, üsna igava nimega SGH-E530 (ausalt, Samsungi mudeleid on vaata et raskem meelde jätta kui Nokia numbripudru).

Huvitav on see, et E530 müüva Elisa kodulehel pole sõnagi sellest, et tegu on naistelefoni, aga näidake seda mõnele naisele ja sekundi pärast pole enam mingit kahtlust. Samsung teab hästi, et tee naiste südamesse (vähemalt telefoni puhul) käib läbi nunnu välimuse. Ja noh, kui palju on neid mehi, kes tahaksid endale roosat telefoni?

Okei, mõned tahavad. Aga ma ei jätta jonnki, E530 on naistelefon. Või mida muud arvata telefonis leiduvast „päevade kalendrist“? Peale selle aitab telefon valida endale lõhna, pannes omanikku täitma lühikest küsimustikku selle kohta, kuhu ta läheb (teatrisse, sportima jne), mida kannab, mida sööb ja mida joob ja milline iseloom tal on ning soovib siis üldjoontes, milline oleks sobiv lõhn. Eduprotsent on Samsungi testitudrukute järgi lausa 70! Telefonist leiab ka biorütmid, sobiva pikkuse/kaalu vahekorra arvutamise programmi, kaloriloenduri (kuhu tuleb sisestada oma füüsilised pingutused

päeva jooksul) ning võimaluse pidada kuni viit erinevat šopingunimekirja.

Muu ei ole üldse tähtis, uskuge. E530 on juba piisavalt naiselik selleks, et ilma keeruliste numbrite ja tehniliste lahenduste virvarrita tulevane omanik esimesest hetkest alates ära võluda. Me proovisime järele, mitu korda. Kuid huvitaval kombel on Samsung lisaks kõigele roosale ka telefoni pungil tehnoloogiat täis toppinud, alates megapikslisest välguga kaamerast ning lõpetades *bluetooth*'i ja MP3-mängijaga (mälus ruumi 92 MB ehk kümnekonna loo jagu).

id HENRIK ROONEMAA

[d] HINNANG ●●●●●●●●

**Kui su kaaslanna
Samsungi naistelefoni
nähes rõõmust hüppab
(ja su rahakott päris
paanikasse ei satu),
siis ei ole ükski muu
küsimus enam telefoni
puhul tähtis. 10 punkti
auga välja teenitud.**

[TEHNILISED ANDMED]

Kahesageduslik

Megapiksliline kaamera, 4xdigitaalne suum, välk, pildiefektid, videokaamera

Sisemine ekraan: TFT LCD, 176x220 pikselit, 262 144 värvi

Välimine ekraan: OLED LCD, 80x64 pikselit, 65 536 värvi

64bitised polüfoonilised helinad, MP3-mängija, 92 MB sisesehitatud mälu, SMS, MMS, e-post, *bluetooth*

Mõõtmed: 86x43x26 mm

Kaal: 85 g

Kõneaeg kuni 5,5 tundi, ooteaeg kuni 200 tundi



Must mügarik näitab teed

GLOBALSAT BLUETOOTH GPS-VASTUVÕTJA BT-308, pood.elion.ee, 1990 krooni

• GPS on see tehnoloogia, mis ütleb sulle, kus sa parajasti oled. Ükskõik kus maamuna peal. Ja ühtlasi teab GPS, kui kõrgel sa oled ning kui kiiresti sa liigud. GPSi kasutavad näiteks matkajad või niisama loodushuvilised, sest siis on ekraanilt kohe näha, kuhu poole liigud, kuhu jäi auto ning kus on järgmine peatuspaik. Ehk teisisõnu – GPSiga ei eksi ära.

GPSi kasutamiseks on vaja vastuvõtjat, mis üldiselt näevad välja nagu mobiiltelefonid – antenni ja ekraaniga piklikud seadmed. Ent see GPS-vastuvõtja, mida testisime, oli veidi erinev. Ekraani ja antennita pisike must mügarik.

GlobalSati vastuvõtja suhtleb juhtmevaba *bluetooth*-ühenduse abil näiteks sülearvuti või pihuarvutiga ja nii saab juba suuremalt ja värvilisemalt ekraanilt jälgida, kust tulek või kuhu minek. Näiteks metsas käes võib GlobalSati seade seljakoti või vöö küljes rippuda ja pihuarvutist saab siis aeg-ajalt kügata,



ega veel eksinud pole.

Peopesasuuruse GlobalSati seadme tundlikkus on väga hea (ta leiab geograafilisi koordinaate edastavad satelliidid hästi üles), aku kestab umbes kümme tundi ning saajagrammine kaal ei ole ühelegi matkasellile liigseks risuks. Mõtet on teda osta üldiselt siis, kui näiteks korralik *bluetooth*'iga pihuarvuti juba olemas või kui vaja seda näiteks autos sülearvutiga kasutada, muidu saab umbes 5000 krooni eest juba väga korraliku käsi-GPSi, mis on igaljuhul odavam kui GlobalSati seade pluss pihuarvuti.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Mõõtmed: 8,5x4,7x2,6 cm

Kaal: 98 g

Komplektis: juhend, autolaadija, laadija

Aku kestvus: umbes 10 tundi

[d] HINNANG



Täheke, täheke, miks sa ei maga?

MSI BLUETOOTH STAR HUB, 450 krooni, www.enter.ee



• Me siin [digi]s ei ole juhtmeta ühendustesse *bluetooth*'i kaudu just eriti soojalt suhtunud. Aga kellel seda tarvis on ja arvutis *bluetooth*-tuge veel pole, võiks MSI Star Hubi ostmist tõsiselt kaaluda, sest tegu on väga õnnestunud tootega.

Kui arvutis *bluetooth*'i pole, siis on võimalus see lisada USB-porti käiva pöidla suuruse vidina ehk *dongle*'iga. Seda võib soovitada eelkõige sülearvutite puhul, sest Star Hub on igapäevaseks kaasasvedamiseks suur. Lauaarvutite jaoks on Star Hub ideaalne lahendus, sest ligikaudu sama hinna eest tekitatakse arvutite juurde veel kolm USB 2.0 porti. Kuna Star Hubi saab tuua kaabliga arvuti kõrvale laua peale, on sinna väga mugav kas või digikaamerat ühendada – ei pea laua alla kolama minema.

Bluetooth-seadmete ühendamiseks mõeldud tarkvara on imelihtne ja üks paremaid, mida siiani näinud oleme.

Star Hubi külge saab korraga ühendada kuni seitse *bluetooth*-seadet.

Igäühe enda välja mõelda jääb, miks tal on vaja lauarvutile *bluetooth*-ühendus tekitada. Võimalikud variandid on näiteks mobiiltelefoni ühendamise (kalendri sünkroniseerimiseks, fotode telefonist allalaadimiseks), pihuarvuti ühendamise (samad eesmärgid), kaablitest loobumine, kui printer toetab *bluetooth*'i. Ja kindlasti on vajalikke lahendusi veel, see on lihtsalt minu viga, et hetkel pähe ei tule.

[d] HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Bluetooth 1.2 (kuni 7 seadet), 3 USB 2.0 porti

Mõõtmed: 73,5x73,5x21,5 mm

Kaal: 69 g

[d] HINNANG



Juhtmevaba kontakt kõikjal

Tajutav jõudluse kasv õhukeses ja stiilses kestas



[Redacted text]

[Redacted text]

Intel® Centrino™ mobiiltehnoloogia
Intel® Pentium® M protsessor 730
(1,5 GHz, vahemik 2 MB, 533 MHz FSB)
Intel® PRO Wireless 2200 (802.11b/g) kaart

Kõvaketas 60 GB

Combo oled (DVD-kupe ja CD-kupe)

Kaal 2,0 kg



[Redacted text]

Intel® Centrino™ mobiiltehnoloogia
Intel® Pentium® M protsessor 740
(1,73 GHz, vahemik 2 MB, 533 MHz FSB)
Intel® PRO Wireless 2200 (802.11b/g) kaart

Kõvaketas 60 GB

Combo oled (DVD-kupe ja CD-kupe)

Kaal 2,7 kg

[Redacted text]

[Redacted text]



[Redacted text]

[Redacted text]

TERRE



● See, et koolilaps tänapäeval arvutita hakkama ei saa, on küll ilma igasuguse vaidluseta täiesti kindel. Vähemalt koolilaste arvates. Vanematel võib küll eriarvamusi olla, sest suurem osa on arvutiteta end mitmest koolist läbi vedanud.

Aga meie ka ei vaidle, meie arvates on koolilapsel arvutit vaja ja kuna september

on algamas, on viimane aeg arvuti osta, kui seda veel ei ole. Või kui on, aga kangesti vana ja iga hommik algab suure nurumisega uue arvuti ostmise teemal, võiks ikka sammud arvutipoodi seada. Varasest ajast õpitud arvutioskus tulevikus kindlasti kahjuks ei tule.

Otsisime koolilapse arvutit, ent milline on koolilapse

arvuti? Kas hästi odav? Või hästi võimas, sest peamised mängijad on koolilapsed? Eesti arvutitootjatest suutisime leida kolm (MicroLink, Mikromaailm, Tigma), kes pakuvad spetsiaalselt koolilastele sel sügisel arvuteid. Neljandana osales hinnalt ja näitajatelt enam-vähem samaväärsel mudeliga K-Arvutisalong. Kooliarvuti pak-

kumistest valisime kuldse keskmise ehk sellised arvutid, mis koolitöö jaoks, internetis surfamiseks ja kas või filmide vaatamiseks või muusika kuulamiseks igal juhul hästi sobivad, kuid tõsisemaks mängimiseks veidi nõrgaks jäävad. Vanemate rahakotile teeb mängimisest loobumine tõsise teene, kuigi arvutimüüjate kinnitusel



FOTOD: EGERT KAMENIK

ostetakse koolilastele pigem kalleimaid, Pentium 4 protsessoritega (ja mängukõlblikke!) arvuteid.

Testitud komplektides üldjuhul monitori ei olnud, ent sada korda ülekorratud tõde on – monitor, klaviatuur, hiir, tool ja laud on tähtsamad kui protsessori kiirus või kõvaketta maht. Sestap oli kahju tõdeda, et ena-

muses on arvutitega kaaspandud suhteliselt suvalised klaviatuurid ja hiired, vaid MicroLinki Logitech-i komplekt oli head sõna väärt.

Üks asi veel – kaks firmat neljast esitavad oma arvutid meie testis ilma tarkvara hinnata ning suures tabelis on kirjas, et tarkvara maksab lisaks 1200 krooni. Nad soovivad nii, et ärge arvake, et

tegelikult on selle arvuti ostmine teile 1200 krooni odavam, et tarkvara niikuinii vaja pole (erand on muidugi siis, kui te Linuxi installeerite, ent suurem osa tarkvarata ostetud arvuteid lõpetab ilmselt piraat-Windowsi küüsis). Windowsi näiteks ei saa enam veebist uuendada, kui arvutis ei ole originaal-Windowsi. Aga see on

sama hea kui arvuti surmaotsusele alla kirjutada.

Üks küsimus jäi testi ajal õhku – kas koolilaps tahab arvutiga mängida? Meie arvame, et tahab ja sestap peaks ka odavama koolilapsearvutiga veidigi kaasaegsemaid mänge mängida saama. See meie arusaam otsustas seekord testivõidu.

 HENRIK ROONEMAA, VEIKO TAMM

Kehaline kasvatus

K-ARVUTISALONG ELIIT-GAMER

● Kehaline kasvatus on paljude kooliõpilaste lemmiktund ja kui valida meie testitud masinate hulgast, siis see arvuti on paljude kooliõpilaste lemmikarvuti. Mis siis, et ema räägib võõrkeelte olulisusest, vanaema vatrab innustunult muusikaõpingutest ja isa inseneriteadusest. Jõud loeb ja Eliit-Gameril on jõudu küll.

Tegelikult, olgem ausad. Nii raskelt, kui [digi] kooliarvuti testivõitu, ei ole K-Arvutisalongilmselt kunagi midagi teenima pidanud. Raskusi tekitas Eliit-Gamerile (tobe nimi, see arvuti pole konfiguratsiooni poolest ei „eliit“ ega „gamer“) MicroLinki hästi tasakaalustatud ja läbimõeldud kooliarvuti mudelnumbriga 330.

Aga võit 0,5 punktiga tuli K-Arvutisalongile ja lõpuks see ju loeb. Kuigi [digi] moto on see, et kõige võimsam arvuti ei võida üldse mitte alati teste ning peamiselt loeb hinna ja kvaliteedi tasakaalustatus, mitte bitid-baidid, on seekord peamiselt Eliit-Gameri võimsus see, mis esikoha tõi. Koolilastele meeldib mängida ning meeldib isegi siis, kui neile pole raatsitud kallimat Pentium 4ga arvutit osta. Eliit-Gamer on kena kompromiss, hinna poolest mõistlikus hinnaklassis (vanemate silme läbi vaadatu) ning võimsuse poolest ei jäta sõprade ees üleni häbisse. Eliit-Gamer on meie seekordse testi kõige võimsam masin ning samas on tema puhul raske välja tuua konkreetseid miinuseid, mis hinnet väga alla kisuks.

Eliit-Gamer oli testi ainus masin, mille videokaardil oli ka uus DVI ehk digitaalse videopildi väljund. Erinevalt lähikonkurent MicroLink



330st on Eliit-Gameril S-video väljund ehk teda saab näiteks filmide vaatamiseks teleri külge ühendada, mis pole sugugi ebaoluline. Ning K-Arvutisalong on Eliit-Gameri sisse pannud ka keskmiselt normaalse videokaardi, mis vähemalt nõrgema pilditsemega ka moodsamaid 3D-mänge veab. Arvuti ehituses ega konfiguratsioonis ei hakanud silma midagi sellist, mille kallal oleks oluline norida või millele tähelepanu juhtida. Ainult korpus on selgelt kehvema väljanägemisega kui MicroLinkil või Tigmal.



[d] HINNANG



Koolilastele meeldib arvutiga mängida, aga vanematele meeldib osta odavamaid „mõistlikke“ arvuteid. Eliit-Gamer on kena kompromiss.

Matemaatika

MICROLINK 330

• Siin ta siis on, teine koht, kuid ääretult auväärne. MicroLink 330 on kooliõpilase jaoks keskmiselt geniaalselt läbi mõeldud toode, mis teeb täpselt seda, mida MicroLinki tootearendajad on mõelnud, et ta tegema peaks.

Pakett on muljetavaldav. Kena ja ülivaikne korpus, mälukaardilugeja esipaneelil, kiire kõvaketas, suurepärase hiir ja klaviatuur ning koolilapsele hästi sobiv tarkvarapakett, kus sisaldub ka lihtne kontoritarkvara pakett Microsoft Works 8.0. Veidi kummalise huumorina on karbis kaasas imepisi-kesed Logitech'i kõlarid, mis uue pakendiseaduse võlusid kasutades võiks küll poodi tagasi viia ja kulutada pigem 500 krooni korralikele kõlaritele. Teiste arvutite puhul on tõenäoline, et see 500 krooni

tuleb kulutada klaviatuurile ja hiirele.

MicroLinki arvutit on rõõm lahti pakkida, sisse lülitada, käsitseda ja talle öösel enne magamaminekut paistada. See on täpselt selline arvuti, mille ema koju ostaks, sest hind on mõistlik, kvaliteet hea, väljanägemine okei ja ta pole liiga võimas. Seesama ema, kes käsib matemaatikat õppida, sest see on hea ja kasulik. Ja on ka!

Ainult et ... me salaja ju tahame, et arvuti oleks veidi võimas. Ja väljas mudas jalgpalli taguda. Isegi, kui see emale ei meeldi. Nii et vähegi asjalikum videokaart oleks MicroLinki kindlalt võidule aidanud. Selle saab muidugi alati juurde osta.

Aga kui kõik peres on ühel nõul, et selles majas arvutiga tõsiselt ei mängita, siis on MicroLink superhea valik.



[digi]
HEA OST

[d] HINNANG



Kui perekond ei raatsi kallimat arvutit osta, siis võiks ka odavamas veidigi mängukõlbulik videokaart olla.

Kunstiõpetus

PT MIKRO PRISMA PC 570K

• PT MIKRO on mitmetahuline arvuti. Igas mõttes tasemel ning testi soodsaima hinnaga, kuid nagu ikka, tuleb soodsa hinna eest lõivu maksta. See on ainus arvuti testis, millel on 256 MB mälu, nii et ostes võib kohe 400–500 lisakrooniga 256 MB mälu lisamiseks arvestada.

Ühtlasi on PT MIKRO ainus arvuti testis, milles ei ole DVD-kirjutajat, vaid DVD-lugeja ja CD-kirjutaja *combo*. Samas on tegu ainsa arvutiga, millel 5.1 heliväljund.

Testitulemuste poolest on ta kena keskmine, kuigi samas hinnaklassis K-Arvutisalongi masinale jääb alla eelkõige graafikajõud-

luse poolest, sest kasutab integreeritud videokaarti. MicroLinkile jääb alla läbimõelduse poolest.

PT MIKRO arvuti võlu peitub hinnas, sest õpilastele pakutava komplekti sisse kuulub ka üle 3000 krooni maksev 17tolline LCD-monitor ning kauba peale saab 1200kroonise värviprinteri.

Vähem kui 10 000 krooni eest saab kooliõpilase lauale kogu komplekti ja see on atraktiivne pakkumine.

Ahhaa ... vahele jääme. Tarkvara selle hinna sees pole!

Kunstiõpetusse peab ka koolis suurema osa vajalikust kolast ise juurde ostma.



[digi]
SOODSAIM
HIND

[d] HINNANG



Sama hinna juures K-Arvutisalongi Eliit-Gamerist aeglasem, kuid komplektis monitori ja printeriga testi parim pakkumine.

Saksa keel

TIGMA G-MAX P-711

• Tigma kooliarvuti komplekt on näitajate järgi paljulubav. Kenas mustas korpuses on võrreldes konkurentidega poole suurem kõvaketas ning tegu on ka ühega kahest testis osalenud arvutist, millel on S-video väljund.

G-Maxi pole häbi lauale panna, sest testis saab talle välimuse koha pealt vastu vaid MicroLink. Kui juurde arvata suur kõvaketas ja nVidia FX5200 graafika kaart, siis peaks tegu olema kindla peale minekuga, mis siis, et hinna poolest on ta MicroLinkist miskipärast 1500 krooni võrra kallim ning K-Arvutisalongi ja PT

MIKRO arvutitest üle 2000 krooni kallim.

Õnnetus tabas Tigmat aga sealt, kust oodatagi ei osanud. Kõvaketta kiiruse testis sai ta nii kehvad tulemused, et me ei uskunud oma silmi ja kordasime seda veel ning veel. Ja tulemus ikka sama ehk umbes kolm korda nõrgem kui konkurentidel. Sama segane lugu kui saksa keele artiklitega.

Ja ka graafika kaart, mis on küll kuulsalt firma PNY toodetud, on siiski eelmisest põlvkonnast ega suuda K-Arvutisalongi masinale vastu saada. Kiirem kaart oleks aga niigi suhteliselt kalli arvuti hinna veelgi üles ajanud.



[d] HINNANG



Teistest oluliselt kallim hind ei ole põhjendatud, sest kuigi kõvaketas on konkurentidest poole suurem, on ta ka segastel põhjustel kolm korda aeglasem.

	PT MIKRO Prisma PC 570K	K-Arvutisalong Eliit-Gamer	Tigma G-Max P-711	MicroLink 330
Protsessor	Celeron D 335 2,8 GHz	AMD Sempron 3000+ 1,8 GHz	Intel Celeron D 330 2,666 GHz	Intel Celeron D 335 2.8 GHz
Mälu	256 MB DDR 400 PC 3200	512 MB DDR 400 PC 3200	512 MB DDR 400 PC3200	512 MB DDR 400 PC3200
Kõvaketas	80 GB Excelstor	80 GB Western Digital	160 GB Hitachi SATA	80 GB Samsung SATA 2
Video	Inteli integreeritud IGM 900	ATI Radeon 9550 256 MB mäluga, DVI-väljund, S-video väljund	PNY nVidia FX5200	SIS integreeritud 330 Mirage
Võrk	Realtek 10/100	nVidia 10/100	SIS 10/100	SIS 10/100
Heli	Realtek AC'97 5.1	nVidia MCP2-5, stereo väljund	SIS integreeritud helikaart, stereo väljund	SIS 7012, stereo väljund
Liidesed	2 x USB, kõrvaklapid ja mikrofon esipaneelil, 4 x USB taga, 1 COM, 1 LPT	2 x USB, kõrvaklapid ja mikrofon esipaneelil, 4 x USB taga, 2 x COM, 1 x LPT	2 x USB, kõrvaklapid ja mikrofon esipaneelil, 4 x USB taga, 1 x COM, 1 x LPT, S-video väljund	3 x USB, kõrvaklapid, mikrofon, 6-in-1 kaardilugeja esipaneelil, 4 x USB taga, 1 x COM, 1 x LPT
Optiline seade	DVD lugeja/CD-RW kirjutaja	DVD kirjutaja	DVD kirjutaja	DVD kirjutaja
Tarkvara	puudub	puudub	Windows XP Pro	Windows XP Home, Works 8.0, Kasperski viirusetõrje, Zoner Media Explorer 5.0, Keyboard PRO
Garantii	2 aastat, arvutit ei tohi ise avada	3 aastat (kõvaketastel, optilistel seadmetel ja AMD protsessoritel 1 aasta), arvutit ei tohi ise avada	2 aastat	1 aasta ekspres garantii (hooldus tehakse teie juures kohapeal)
3DMark 03	924	2341	777	120
PCMark04	3117	3336	2868	2910
CPU	3682	3331	3459	3532
mälu	3151	3026	3118	2118
graafika	866	1759	889	857
kõvaketas	4822	4398	1662	4894
Märkused	Tarkvara 1200 krooni (Windows XP Home, viirusetõrje), arvuti on tegelikult komplektis hinnaga 9980 krooni, milles sisaldub ka 17-tolline BenQ LCD-monitor ja värviprinter	Tarkvara 1199 krooni (Windows XP Home, viirusetõrje, First Office arved, sõnaraamat)		
Hind	5830 krooni	6190 krooni	9390 krooni	7900 krooni
Hinne	6	8	5	7,5
Koht	3	1	4	2



Suurepärane kvaliteet ja ergonoomiline disain



See ultrakompaktne 6,2 MP eraldusvõimega kaamera kujutab endast üleduka HP Photosmart R707 edasiarendust. Moodne tehnoloogia aitab Teil teha suurepäraseid fotosid. Kõige olulisemate uuenduste seas on 12 erinevat



HP Photosmart R717

Start-menüü on muide juba kümme aastat vana. Kas ulmefilmide arvutitel on kunagi olnud Start-menüüsid? Ei! No vähemalt on meil nüüd veidi uuendatud Start-menüü, mis ei kata avanedes tervet ekraani, vaid programmikaustad avanevad viisakalt allapoole.



Uus Windows kergitab katet

• Päriskuu uue Windowsi ilmumine on nii haruldane samm, et inimesed ootavad seda nagu päikesevarjutust. Windowsi puhul on vähemalt see hea asi, et test- ehk beetaversioonides antakse aimu, milline see uus ja parem siis olema saab. Päikesevarjutuse testversiooni pole seni küll nähtud.

Microsoft on aastate jooksul muidugi lubanud uuest Windows Vistast (mida enne tunti koodnime Longhorn all) midagi veel oluliselt hingematvamat ja radikaalsemat kui tühipaljas päike-

sevarjutus. Aga vähemalt esimese ametliku beetaversiooni järgi, mida ka [digi] nüüd tutvustab, on tegu pigem vaikse (kuid olulise) edasiminekuga, mitte millegi rabavalt uuena.

Võib-olla need uuendused veel tulevad, beeta 2 versioonis või lõppversioonis. Kuid kindel on see, et unistus millestki täiesti futuristlikust jääb olemata ja päris rabavaid uuendusi annab tükutulega otsida.

Vistat töölauda esimest korda nähes tekib miskipärast seos Mac OS Xiga.

Kusjuures raske on isegi öelda, miks täpselt, kuid Vista tundub OS Xi moodi. Ta näeb veidi selline välja. Kuid rohkem näeb ta välja nagu Windows XP, mõningase stiiliuuendusega. Korraliku videokaardi puhul on pilt graafikaefekte täis ning sarnasused Mac OS Xga tungivad järjest rohkem esile.

Omapärane on veel see, et Vista tundub suhteliselt kiire. Kuigi täpselt mõõtnud ei ole, siis võib silma järgi hinnates öelda, et Vista liigutab end samaväärse riistvara peal isegi kiiremini kui

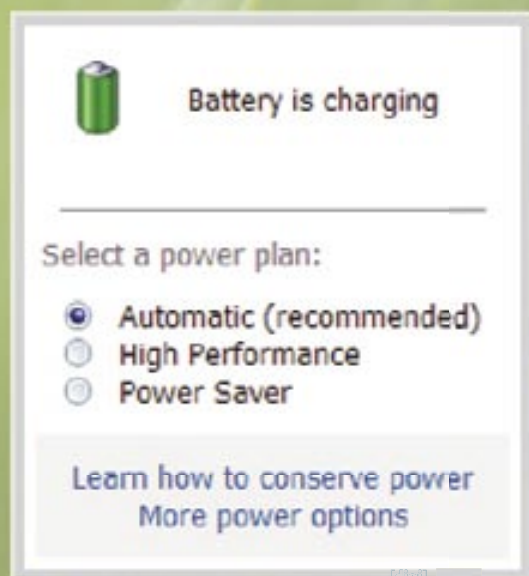
Windows XP, mis on kõiki lisandunud efekte arvestades isegi kummuline.

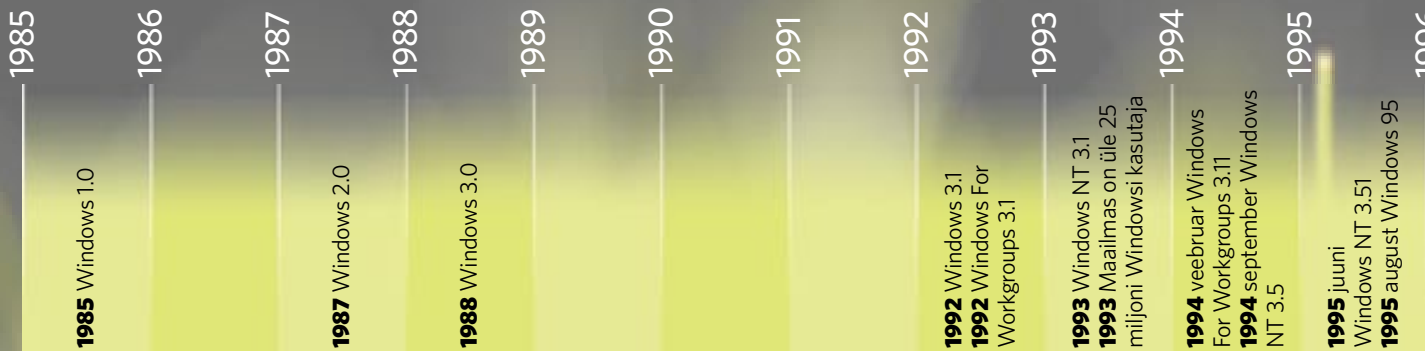
Suurimat rõhku on pandud lihtsusele ja kasutajamugavusele ning Microsofti väitel ka turvalisusele, kuigi see veel esimesest testversioonist väga välja ei paista. Aga meie vaatame revolutsiooni tulematajäämisest veidi nõrdinuna siiski heal meelele seda, et vähemasti arvuti käsitsemine saab tulevikus uue Windowsiga mugavam ja ilusam olema.

Aga ikkagi. Meile ju lubati revolutsiooni.

id HENRIK ROONEMAA

Järjest kallineva nafta ja energiakriisi tingimustes on iga kokkuhoitud elektrisuke oluline. Sülearvutiomanikud on saanud õpetliku akuabimehe.





21 aastat Windowsit

Lõika, kleebi, rebi ja sildista

• Üks Windows Vistas paremini silma hakkavaid uuendusi on failihalduse uus tase. Kõikvõimalik failidega majandamine on läinud oluliselt mugavamaks ja lihtsamaks. Kogu failiuuenduste jada toetub kahele sambale: uuendused Windows Exploreris ja metaandmed.

Imselt saab järgmistel versioonide puhul palju kasu olema ka virtuaalsetest kaustadest, mis aga praegu pigem segadust tekitavad. Nimelt pole virtuaalses kaustas tegelikult ühtegi faili, vaid virtuaalsed kaustad lihtsalt koondavad üle kõvaketaste eri kataloogides asuvaid faile. Nii võib avada Start-menüüst muusika kausta, kus näidatakse kõiki arvutis olevaid muusikafailide ning enam pole oluline, kus nad tegelikult asuvad. Sama lugu on dokumentide ja fotodega ning selliseid virtuaalseid kaustu saab ka ise juurde teha oma kriteeriumide järgi. Kui faile lisada või kustutada, kajastub see kohe ka virtuaalses kaustas.

Beta 1-s tekitab see kõik kahjuks pigem segadust, sest näiteks Start-menüüst dokumentide kausta avades satud otse virtuaalsesse kausta, mitte oma dokumentide kausta. Aga idee on hea ja teenib valmis saades ilmselt kasutajate siira tänu.

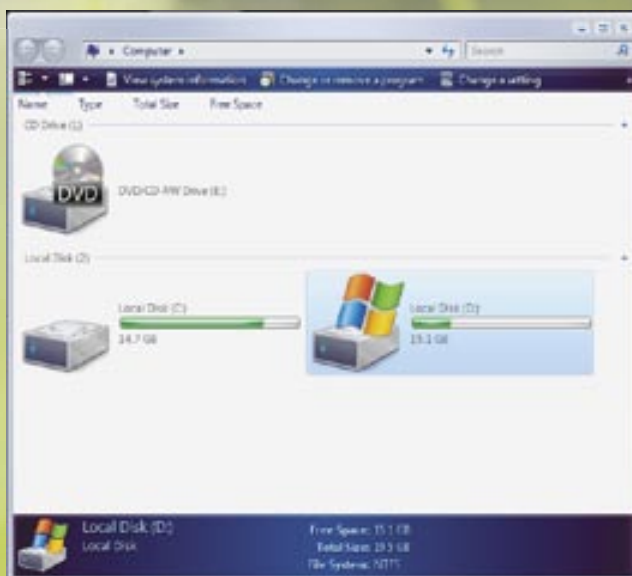
Kasuliku uuenduse on läbinud ka Windows Exploreri aadressiriba, kus enne oli lihtsalt kirjas tee kata-

loogini (näiteks C:\MP3\Kukerpillid). Nüüd on aga selle asemel liigendatud tekkond (näiteks KASUTAJA – MINU ARVUTI – C: - MP3 – KUKERPILLID). Iga sellise liigenduse peal saab klõpsata, kui on tarvis liikuda sammu võrra tagasi. Ning iga liigenduse juures on ka väike menüü, kust avanevad selle liigenduse alamvalikud. Näiteks „minu arvuti“ puhul kõik arvuti kettad või C: puhul kõik C-kettal olevad kataloogid.

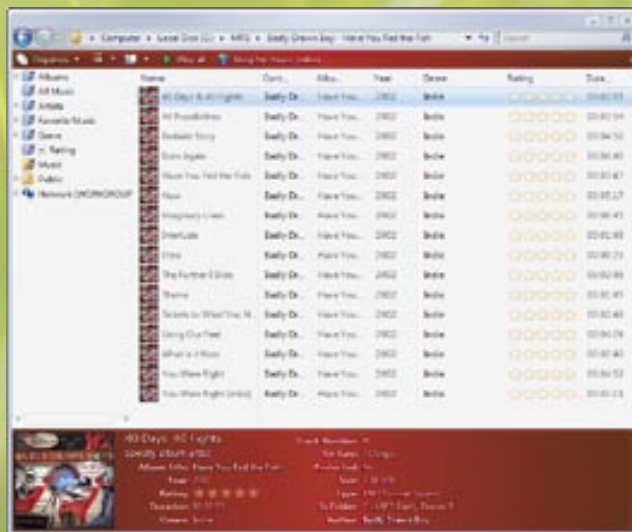
Hea uuendus on ka metaandmete süsteem. Failidele saab juurde panna andmeid, alates võtmesõnadest ja lõpetades sinu hinnanguga sellele failile (viietärni süsteemis). Nii on failid lihtsasti grupeeritavad ja otsitavad, näiteks võib anda ühele virtuaalsele kaustale käsu näidata ainult viietärnimuusikat või kolmetärnipilte.

Oluliseks, kuid selles versioonis veel mitte hästi töötavaks turvauuenduseks on kasutajate õiguste piiramine, isegi administraatorite puhul. Iga süsteemi muutva liigutuse puhul küsitakse ka administraatorilt veel parooli, sest Windows töötab piiratud õigustega. See peaks aitama ära hoida viiruste ja nuhkvara rünnakuid.

Uuendusi on tegelikult rohkem kui tervesse ajakirja mahuks. See siin on isutekitaja, päris Windowsi ilmet hakkab Vista võtma uue testversiooniga aasta lõpus.



Väike maniküür, juuksur, karvade eemaldus jalgadelt ning Windows näebki uuem, puhtam ja ilusam välja.

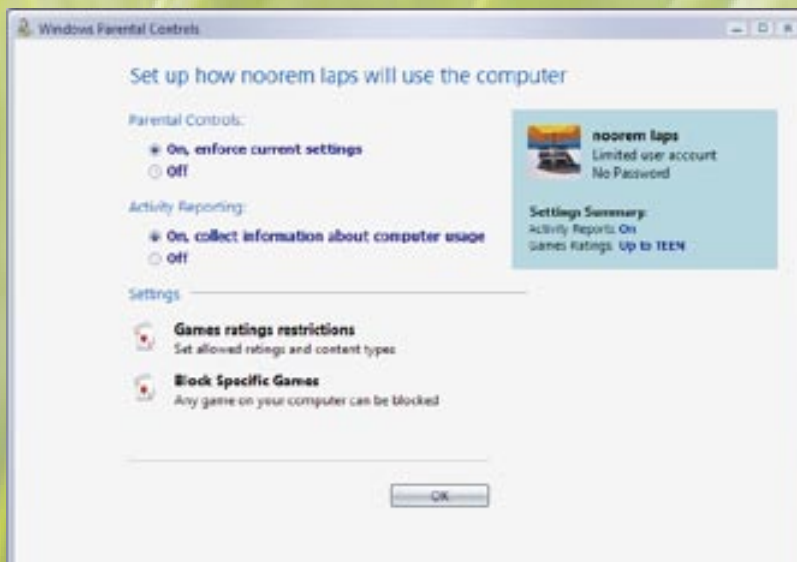


Näiteks muusikat sisaldavates kataloogides kolamine on Vistas väga muljetavaldav – isegi plaadikaane pildid tõmmatakse automaatselt kohale ja iga lugu saab viietärnisüsteemis hinnata.

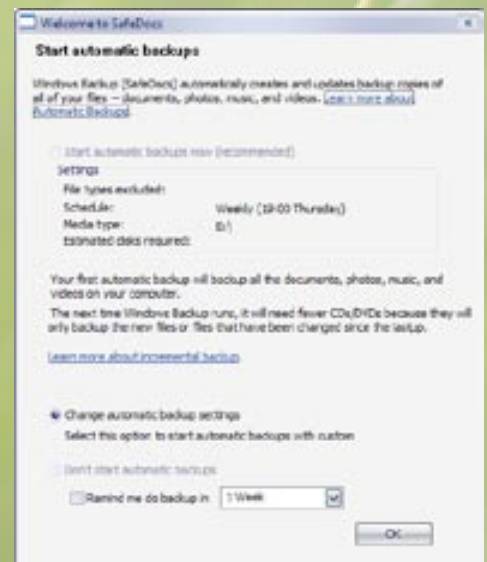
1996	august Windows NT 4.0 1996 november Windows CE 1.0
1997	Windows CE 2.0
1998	juuni Windows 98 1998 juuli Windows CE 2.1
1999	mai Windows 98 SE 1999 Windows CE 3.0
2000	vebruar Windows 2000 2000 juuni Windows ME
2001	Windows XP
2002	
2003	Windows Server 2003
2004	
2005	juuli Windows Vista Beta 1 2005 jõulud Windows Vista Beta 2
2006	iõpp Windows Vista lõppversioon
2007	



Pärast aastatepikkust põdemist on lõpuks Internet Explorer saanud endale tab'id ehk sakid. Eesti keeles ei saagi seda ilusasti öelda, aga vaadake sinna üles – EPL Online ja Delfi kõrvuti ehk kaks ühes. Peale sakkide üllatab uus brauser ka oluliselt täiustatud turvalisuse ning RSS-toega (RSSist kirjutasime pikemalt eelmises [digi]s).



Kõik lapsed merre! Sest isad-emad saavad Windows Vista kasutamisele nii hulle piiranguid ette veeretada. Arvuti jälgib, mida sa teed, raporteerib sellest issile ja issi omakorda võib põnevad tulistamismängud üldse ära keelata. Aga pole hullu, raamatuid on ju ka põnev lugeda.



Vana Windowsi kummaline varukoopiategemise programm on saamas endale uut elu. Varukoopiad, muide, on tähtsad.



Kas ehitame silla pikki- või ristijõge?

(JPG, TIFF, RAW ja nende sõbrad)

Oleme nüüd mitu numbrit järjest juttu teinud, kuidas pildistada võimalikult hea foto. Aga digifoto puhul ei ole hästi pildistatud fotost midagi kasu, kui see madala kvaliteediga failiks salvestada. No lihtne, salvestame siis hea kvaliteediga failiks, aga siit kogu mure algabki. Failiformaate on mitu, igaüks mõnest küljest teisest parem või halvem. Seetõttu teeme selgeks, kuidas need miljonid pikslid salvestatud saavad – mis formaadis ja mis sellest sõltub.

• Lühidalt ja keeruliselt öeldes: pärast seda, kui sensor on nähtu fikseerinud, hakkab digifotokas mängima väikest arvutit. Täispikk tööprotsess JPG saamiseks on jämedalt järgmine: kõigepealt arvutatakse välja, millist värvi iga piksel nägi, seejärel töödeldakse saadud pilti kaameras määratud valikutega (kontrast, värvustemperatuur, teravustamine, värviküllasus jne).

Foto kui selline on nüüd valmis, tuleb tulemus veel ruumi kokkuhoiu ja kiirema puhvri tühjendamise huvides kokku pakkida ja siis kaardile salvestada. Enne faili kokkupakkimist vähendatakse ka pildi bitisügavust: sensorilt tulev info on tavaliselt 12bitine (st igal

pikslil saab olla 4096 tooni), JPG maksimum on 8 bitti (256 tooni). Kuna 12bitist TIFF faili pole ette nähtud, keeratakse bitisügavus kas alla (8 bitti) või üles (16 bitti). Ehk tööd rohkem kui kibedal heinaajal.

Hea võimalus on sekkuda pildi töötlemisse enne pakkimist, sest siis on palju vajalikku infot pildistatu kohta veel alles, mitte pakkimise käigus kõrvale heidetud. Siis on olemas kvaliteetsema TIFF-faili loomiseks vajalik info – muudatustega, ent pakkimata.

Ja kõige lõpuks on veel olemas midagi, mille nimi on RAW-fail. See on teatud mõõndustega otse sensorilt saadud toorinfo pluss info selle kohta, milliseid kaame-

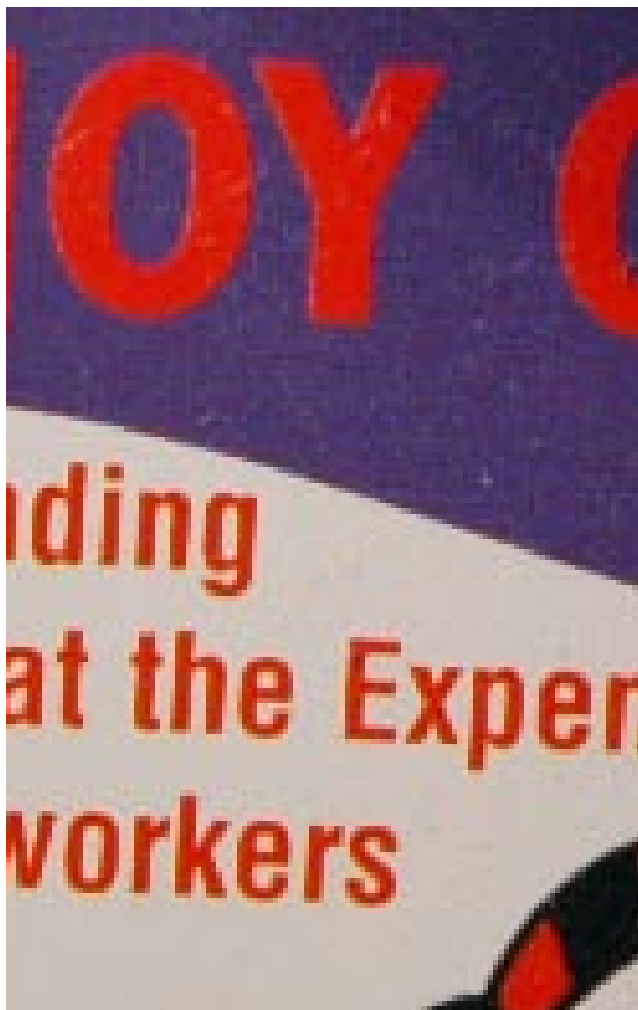
← **Kui fotod kukuvad välja nii hästi, et hilisem putitamine pole vajalik, võib vabalt otsustada laialt tuntud ja mahult väiksema JPG kasuks. Juba vanad hiinlased teadsid rääkida, et pole oluline, mis värvi on kass – peasi, et hiiri püüab. Aga äkki mõned kassid on ikka osavamad kui teised?**

FOTOD: VIILJAR SEPP

raseadeid kasutada taheti. Mõõndustega? Tegelikult ei saa alati öelda, et RAW faili puhul on tegemist 100% sensorilt tulevaga bitijadaga, Nikon D70 puhul näiteks ilmneb, et enne faili väljandmist lastakse ka toorinfole kallale mingi algoritm, mis tegeleb mürapuhastuse ja optimeerimisega. See liigutus ajas suhtelisel marru astrofotograafid ja tehnofriigid, sest see väljalülitamist mitte võimaldava funktsioon võib mingi valge laigukese pähe eemaldada hoopis kauge tähe.

Nii et failiteema on keeruline ja mitmekülgne. Aga milleks siis [digi] on. Ikka selleks, et raskusi võita.

[d] VIILJAR SEPP



Kaameras JPG pakkimiskvaliteeti valides tuleb arvestada, et vahe võib olla hiljem märgatav, siin on üks pilt pakitud „Basic“ kvaliteediga ja teine „Fine“ kvaliteediga ning suurendamisel on erinevused selgelt näha.

Suur, suurem ja kõige suurem

• Teatavasti pole mälu-kaardil või andmesidejuhtmes ruumi kunagi küllalt, seega oleks mõistlik tekinud bitid-baidid kuidagi kokku pakkida. Esmalt tuletaks meelde, et eksisteerib kaks põhimõtet pakkimisviisi – kadudega ja kadudeta.

Kadudeta pakkimise puhul jätab pakkimisalgoritm väga täpselt meelde, mille arvelt ta ruumi tegi ja lahutipakkimisel taastatakse täpne esialgne fail.

Kadudega pakkimise puhul vaadatakse, kus mingid kvaliteedi arvelt tehtavad kompromissid pole eriti märgatavad ja visatakse „üle jääv“ info jäädavalt minema. Peale pakkimisastme sõltub tulemus fotost endast – mida detailrikkam pilt, seda vähem ta „survele allub“.

Ja et asi keerulisem oleks, siis muidugi on osad failiformaadid kadudega ja osad kadudeta pakkimiseks.

Sõnastik

JPEG

(Joint Photographic Experts Group)

• Tavakasutajale tuntuim ja levinuim pildifail on kahtlemata JPG, mis pakub enamike kasutusvaldkondade jaoks piisavat suuruse ja kvaliteedi suhet. Oluline on mees pidada, et JPG põhineb kadudega pakkimisel ning mida tugevamalt fail kokku on pakitud, seda suuremad on kaod foto kvaliteedis. Tavaliselt on ka fotoaparaadis olemas keskmiselt kolm kvaliteediaset (näiteks *Fine*, *Normal*, *Basic*) ning kehvena puhul on säbrulised servad jms kaod märgatavad.

TIFF

(Tagged Image File Format)

• TIFF on hästi dokumenteeritud ja laialt levinud formaat, ent faili suuruse osas on TIFF väga matsakas – isegi RAW failist suurem. Selle korvamiseks on olemas ka kadudeta pakitud .tif failid (nt. LZW või ZIP meetodil, ent neid faile ei pruugi „mõista“ fotolabor, kuhu pildid saadate ning mahuvõit on ainult ca 10-20%). Üldiselt ongi TIFF jäämas rohkem pilditöötuse viimase etapi – trükk ja arhiveerimine – kasutusvaldkonda.

RAW*

• Moodi on viimasel ajal minemas hoopis RAW-failid, tõsi küll, esialgu oskavad neid salvestada ainult suuremad-kallimad kaamerad. RAW faili eripäraks on see, et kätte saadud bittide-baitide töötlemiseks kasutatavad meetodid/metaandmed hoitakse failis lihtsalt infona. See võimaldab hiljem kogu kaamerapoolset „arvuti-tööd“ uuesti teha ja korrigeerida pilti väga suures ulatuses (loomulikult ei saa tagantjäreli enam muuta pildi püüdmiseks juba kasutatud füüsilisi valikuid: säriaeg, ava ja sensori tundlikkus). Eriti kasulik on RAW failina pildistamine, kui on vaja päästa „läbi põlenud“ alasid või kohendada värvustemperatuuri – väga sagedased mured mõlemad.

RAW failide valdkond ei ole siiski probleemitu. Pildi kättesaamiseks tuleb ju see enne teistele andmist vastava programmiga „ilmutada“, mis võib

olla üsna ressursinõudev. Ka võtavad nad mälukaardil palju väärtuslikku ruumi.

Suurim probleem on aga ärriline – tegemist on suletud formaadiga – igal tootjal on oma „retsept“, kuidas toorfail luuakse ja kuidas seda hiljem töödelda. Tootjad näeks ideaalis, et fotograafid sõltuvad hilisemal töötlemisel just nende tarkvarast – sellel teemal lõi hiljuti kõvasti laineid Nikoni otsus oma uuemates kaamerates värvustemperatuuri puudutav info salastada. Nikoni esindajate väitel tehakse seda muidugi tarbijate hüvanguks, ent näide on alarmeeriv. Erinevate RAW-failivormide probleemi proovib lahendada Adobe oma uue formaadiga DNG (*Digital Negative*), pakkudes uut avatud failistandardit ja tasuta vahendit, millega olemasolevad erinevad toorfailid sellesse ümber salvestada.

*(„raw“ – i.k. „toores“)

Juhtnõör

RAW töötlemiseks vajalik tarkvara

• Et iga kaameratootja ajab oma rida, peab ta kõrvale pakkuma ka vastava tarkvara – kes tasuta, kes raha eest. Õnneks on hulk kolmanda poole tootjaid erinevates formaatidest läbi näerinud ja pakuvad oma toodet toorfailide töötlemiseks, näiteks neist harrastajale oleks sobivad tasuta jagatav Pixmantec RAWshooter Essentials

ning Adobe Camera Raw (*plug-in* ise tasuta, ent vajalik Photoshop Elements või Photoshop).

Ka Microsoft on astunud huvitava sammu ja toonud välja tasuta Windows XP lisa, Microsoft RAW Image Thumbnailer and Viewer, mis laseb vaadata Nikoni ja Canoni RAW-faile ja metainfot otse Exploreris.

Lingid

Pixmantec RAWshooter Essentials

www.pixmantec.com/products/rawshooter_essentials.html

Adobe Camera Raw

www.adobe.com/products/photoshop/cameraraw.html

Microsoft RAW Image Thumbnailer and Viewer

www.microsoft.com/windowsxp/using/digitalphotography/prophoto/raw.mspx



Esimesel pildil oli kaamerasse värvustemperatuuriks ununenud „hõõglamp“. Selle sättimine ühe liigutusega halli punkti ettenäitamise abil õnnestus RAW faili puhul esimese katsega, JPGs Levels kaudu halli näidates jäi pilt meenutama vana värvifilmi.



Millist vormingut kasutada?

● Oletame, et olete elukutse- line fotoreporter – teil on pidevalt kiire, järeltöötlemist ei pruugi saada teha, oskate nii hästi oma kaamerat käsitseda, et seda tegelikult polegi vaja, teie fotod ilmuvad suhteliselt kehvadel paberil ja mitte väga suurelt – kui teete siit

ühe või mitme kriteeriumi ühe „linnukese“, siis peaks JPG teile hästi sobima.

Mida pedantsem olete, mida väärtuslikum on foto, mida riikalikumad on tingimused, või mida ebakindlam olete oma oskustes, seda rohkem RAW kasutamine end

ära tasub. Mulle endale tundub, et RAW töötlemine on mugavam ja annab parema tulemuse. Otse TIFF failiks pildistamine on tänapäeval pigem kaduv nähtus, tootjad vahetavad selle omaduse üldiselt RAW vastu välja.

Palju võtab pilt kaardil ruumi?

● Mälukaartidel on teatavasti halvim omadus just siis täis saada, kui Viru Keskuses šoppav Paris Hilton palub sul hinnata, kas uus Montoni seelik sobib talle või mitte. Aga samas – seda kehva kvaliteediga pildistada ei taha. Sestap on tark endale selgeks teha, kui palju pilte umbes ühe või teise kvaliteediga mälukaardile mahub.

Kvaliteet	Resolutsioon		Ligikaudne faili suurus		Pilte kaardil (256MB)	
	Nikon D70s	Canon EOS 20D	Nikon D70s	Canon EOS 20D	Nikon D70S	Canon EOS 20D
RAW	RAW 3008 x 2000	RAW 3504 x 2336	5,0 MB	8,7 MB	44	27
Fine	Large 3008 x 2000	Large 3504 x 2336	2,9 MB	3,6 MB	74	66
Normal			1,5 MB	1,8 MB	144	133
Basic			800 KB	-	481	-
Fine	Medium 2240 x 1488	Medium 2544 x 1696	1,6 MB	2,2 MB	130	112
Normal			800 KB	1,1 MB	253	221
Basic			600 KB	-	481	-
Fine	Small 1504 x 1000	Small 1728 x 1152	800 KB	1,2 MB	279	195
Normal			400 KB	600 KB	528	380
Basic			200 KB	-	950	-

Märkus: Canon EOS 20D on 8,2 ja Nikon D70s on 6,1 megapikselse sensoriga. Mõlema kaameraga saab pildistada korraga ka RAW+JPG foto, Nikonil on JPG alati *Large/Basic*, Canon EOS 20D laseb JPG suuruse eraldi määrata.

s ü g i s k o l l e k t s i o o n



ThinkPad R50e

Intel Celeron M 360 1.4 GHz/ 256 MB/ 40 GB/ 15" DVD-RW/ WFP (ohj) Windows XP Home

ThinkPad R52

Intel Pentium M 740 1.7 GHz/ 512 MB/ 40 GB/ 15" CD-RW/DVD/ WFP (ohj) Bluetooth/ FireWire/ Windows XP Pro

ThinkPad T43

Intel Pentium M 750 1.86 GHz/ 512 MB/ 40 GB/ 14.1" CD-RW/DVD/ WFP (ohj) Bluetooth/ sõrmejälglopu/ Windows XP Pro

ThinkPad X41

Intel Pentium M 786 LV 1.8 GHz/ 512 MB/ 40 GB/ 12.1" WFP (ohj) Bluetooth/ kaal 1.2 kg/ sõrmejälglopu/ Windows XP Pro

ThinkPad.

 **CELL**
NETWORK

toompealase 8, tallinn
tel 627 2308
info@cellnetwork.ee
www.cellnetwork.ee

13 200.-

19 900.-

28 900.-

28 500.-

[play]

Kumm
vee



Peategelane Raz täies hiilguses.



See pilt näeb liiga hea välja, on mul õigus?

[USA POPULAARSEIMAD MÄNGUD]

PC:

1. Battlefield 2
2. Half-Life 2
3. World of Warcraft
4. The Sims 2
5. Half-Life: Counter Strike

Xbox:

1. Grand Theft Auto: San Andreas
2. Darkwatch
3. Halo 2
4. NCAA Football 2006
5. Doom III

Playstation 2:

1. Grand Theft Auto: San Andreas
2. Gran Turismo 4
3. Dynasty Warriors 5
4. Darkwatch
5. God of War

Toetume PriceGrabberi andetele.

malised tegelased el kummalisemas maailmas

MÜÜGIL: <http://shop.doublefine.com> **HIND:** -400.-

■ Igaüks, kes vähemalt teismeikka jõudnud, teab et inimese vaimumaa-ilm on üks ütle mata kole koht, kus võrsuvad murtud lilled, piinad ja hukatus. „Grim Fandango“ silma paistnud Tim Schaferi uus firma Double Fine ei karda aga oma kauaoodatud debüüdis härjal sarvist haarata, lastes tundide kaupa võõraste seltsimeeste peanupudes ringi kalpsata.

Psühhonaut tähendab inimest, kelle erakordsed vaimsed võimed lubavad teiste vaimuilmadesse sukelduda, seal-seid kolikambreid ning räämas tondilosse natuke korrastades. Lugu leiab aset muide laagris, kus treenitakse suviti noori psühhonaute.

Kahjuks pole ajad enam need, kus hiireklikiseikluste turul liikusid ropud rahad ja seetõttu sündis „Psychonauts“ näol hoopis *platvormer* – või märul-seiklus, kasutades tänapäeval sobivamat väljendit. Aga sinne arvitimängude rubriigi toimetaja üritab mind alati pilguga mõrvata või vähemalt kõndistada, kui hakkame žanridest rääki-

ma, nii et see sügavmõtteline arutus jäägu sobivamat momenti ootama. Siin piisab vist lühikirjeldustest, millega järgnevad 15–20 tundi tegeldakse, kui „Psychonauts“ kõvakettale lubada – jookse, korja asju, hüppa, tulista või molli vastaseid. Tegevused tähtsuse järjekorda pannes oleks eelnev lause vist täpselt samasugune nagu praegu välja kukkus.

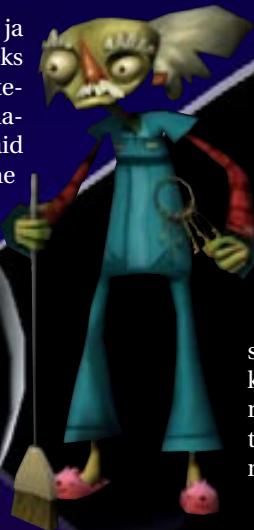
Heakene küll: lidu ringi ja korja asju... Ega ometi selleks hirmkallist arvutikasti ostate (lisaseadmetest rääkimata), et seal mingeid titekaid soojendada. Meie nõuame kihltsi tekstuure, suure väljalaskenumbriga *vertex shader*’eid ja kolle, kellel võimalik pea või kombits küljest lasta! Ja üldse leidub *platvormer*’eid liig palju, isegi kui PC-omani-kud saavad neist aimu kuidagi kõveralt, näiteks „The Simpsons: Hit & Runi“

kaudu.

Viimane on kusjuures ilmekas võrdlus. Olles seal natuke ringi jooksnud, oskad juba Schaferi & Co teost ette kujutada. Jurakad avatud alad, vaadatakorjata palju, ise tead, kuhu hüppad või ronid. Ei saa salata, et umbes kümne tunni järel muutub kõik kergelt üksluiseks, aga muidugi pole „Psychonauts“

üks süüdi, et žanris toimub viimased ligi kümme aastat innukas „Super Mario 64“ ahvimine, mitte uutmine. Vähemalt ei kordu muudkui samad olukorrad siin, vaid püütakse regulaarselt midagi uut pakkuda.

Aga ikka pole ma öelnud, miks „Psychonauts“ kindlasti proovida, kui tahad hoida põialt moodsa digitaal-se meeletlutuse pulsil. Neid kahte külge ilustavad pildid reedavad küll, et kunstniku-töö on klass omaette (omapä-rased, fantaasiarikkad, pilku-





Miski ei valmista sind ette sürraalseteks kogemusteks nagu „Psychonauts“. No vaadake tegelasi ja keskkondi!

püüdvad ja lumuvad maastikud), aga siin on midagi veelgi etemat. Ja selleks on stsenaarium. Pahatihti Tuhkatriinu rolli jääv aspekt, mis peab kõik majapidamistööd üksi ära tegema, kuniks riiakad edevad kasuõed Graafika ning Üks-Kaks Head Ideed. Needki Tihti Varastatud teiste mängude seltskonnas eputavad.

Võib liialdamata-kõhklemata öelda, et siinsed lugu ja tegelased on etemad kui enamikes videomängudes. Isegi paljud hiirekliki-seiklused või rollimängud ei saa uhkustada nii meeldejääva sisuga. Tegevus muutub pikapeale rutiinseks, aga sa jätkad ikka. Lihtsalt nägemaks, mis edasi saab, ja kohtumaks kõigi nende armsate veidrikega, kelle teed on siin ristunud. Igaühel tekib kahtlemata oma lemmik – minul on see Mihhail, kellel on mingi veider diil karudega (päeva tsitaat: *cannot lurk forever, bear*).

Tema jäme hääl, naljakas intonatsioon ja slaavilik aktsent lihtsalt ei unune, meenutades märkida, et häälenäitlejate töö üldiselt on samuti super. Sisseloetud teksti leidub kuhjas, esitatud veenvalt, pühendunult ja sisse-elavalt. Kõigil tegelastel on üht koma teist öelda, nii et uut ala avastades tundub põnev esmalt tutvusi sobitada (värskendada) ja klikkida ja kuulata, kuni mono- või dialoog hakkab korduma. Natuke häirivad vahelaadimised, neid

tähistavad ekraanipildid on nunnud – linnukesed ja värgid – aga miks peab laadimisi kannatama isegi paari toga majja sisenedes või sealt väljudes?

„Psychonautsi“ toredamaid omadusi on lödvestav tempo. Lõbutse ja avastusretki korraldada lastakse täpselt nõnda kui ise heaks arvad, keegi tagant ei torgi. Enamasti leiab ka vihjeid, mida teha, kuigi neid vajatakse harva, toppama jäin ainult korra lõpupoole. Suremine pole suur häda, sest ostetud kaasakantavad kommid täidavad elunäidiku pilgeni, nende puudumisel piisab esemete või vastaste tagumisest, et hooilt mitmesugust teemoona hankida. Lisaks taipab programm iga keskkonna alguses seivida, mis on kiiduväärt. Kui siiski nõnda kehvasti juhtub, et sured korduvalt ja lõpuks visatakse tasemelt välja, ei pea sinna naastes kõike uuesti tegema. Jälle hea.

Miinused on kokkuvõttes ebatähtsad, seostudes tähelepanekutega, mis ei hakka paljudele ilmselt isegi silma. Sihtimine võiks olla hiirega, mitte kahe klahviga. Avatud aladel vahel nähtamatuid seinu kohata on tegijate laiskuse märk (arvad, et saad kuhugi minna – aga ei saa, sest disainer ei viitsinud mõelda, mis sind ees ootaks). Žurnalis võiks olla kättesaadavad kõik nähtud klipid, mitte vaid suurem osa. Kaarti võiks saada suumida. Ja oskuste-esemete valimiseks tahaks veidi lihtsamat

moodust, näiteks vasakule-paremale suunaklahve kasutades.

Lõpp on südantsoojendav, kuigi ootamatult lühike. Pärast arvukaid kauakestvaid vaheklippe ootaks finaali midagi võrdset. Ürituse ülevust see siiski ei kahanda. „Psychonauts“ on kirkastav elamus, mis pigistab korraliku maksuametnikuna ekstra klaasitäie mahla kuivadest sidrunitest nagu *platwormer*’id ja igamehepsühholoogia.

[d] LAURI JÜRISOO

[NÕUDMISED ARVUTILE]

- Protsessor:** Pentium III/Athlon 1 GHz
- Mälu:** 256 MB (512 MB soovitatav)
- Videokaart:** 64MB DirectX 9 ühilduv (GeForce3)
- Helikaart:** DirectX 9 ühilduv
- Kõvakettamahtu:** 3,75 GB
- Optiline seade:** 16xCD lugeja
- Tarkvara:** Windows 98SE/2000/XP + DirectX 9.0c
- Sisend-väljund seadmed:** klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

HELI	●●●●●●●●●●
PILT	●●●●●●●●●●
MUGAVUS	●●●●●●●●●●
MEELELAHUTUS	●●●●●●●●●●

Vali oma saatatus

MÜÜGIL: Pole veel kaubandusvõrku jõudnud

■ Kõik rollimängude austajad teavad, kui palju süvenemist ja sisseelamist nõuab ühe mõnusa fantaasiaseikluse läbimängimine. Wildtangenti „Fate“ on selles suhtes erand – tegu on lõbusa *action*-rollikaga, mis on ühtviisi tore nii viis minutit kui viis tundi korraga mängides. Tegu on järjekordse „Diablo“ klooniga, aga seekord suhteliselt õnnestunuga – „Diablo“ esimese ja teise osa vahepealse mängumehhanismi teevad meeldejäävaks innovatiivssed ideed ja ilus 3D graafika.

Mängu sisseelamine käib kiirelt – vali, kas su tegelane on poiss või tüdruk, pane ta välimus paika ning otsusta, kas su lemmikloomaks on kass või koer. Ja ei tasu hellitada lootust, et sinu kehastatav tegelaskuju mängu käigus suureks kasvab – lapseks ta jääbki. Ega's muud kui kirves kätte ning feimi, sulli ja *exp*'i koguma – külarahval sulle ülesandeid jätkub. Huvitav on tegelasklasside kui selliste puudumine: see, kas su tegelane on raudrüüs *killer*, võlurihakatis või sulg-mütsiküljes tüüpi vibukütt, sõltub sellest, millises suunas tema arengupunkte investeerid. Uusi loitse õpitakse kirjallikestest ning neid võib lausuda ka rohkem füüsilisele vägivallale orienteeritud tegelaskuju.

Sõbralikust külakesest avaneb värav sügavatesse ja pimedatesse käikudesse, mis on täis kurje kolle ja suuri varandusi. Ainsaks kaaslasel selle teekonnal koobastiku põhja poole (mida muide ei eksisteerigi, sest tasandid genereeritakse juhuslikkuse alusel ning nende arv pole piiratud) on su lemmikloomake. Kuid väetiks kiisuks või kutsuks ei jää ta igavesti – lisaks sellele, et ta ise edasi areneb, saab talle sööta maagilisi kalasid, mis neljajalgse sõbra kindlaks ajaks veidi vägevamateks elukateks muudavad. Kalu võid ise püüda või osta pingviinide(!?) käest, keda koobasterägastikus kohtad. Neljajalgse sõbra võib ka leitud kraamiga linna saata – loomake tuleb veidi aja pärast teenitud kullakoormaga tagasi. Minu jaoks jääb siiski müsteeriumiks, kuidas väike kass kahekaemõõkasid ja raudrüüsid



Ära kohe vaata, aga sul on keegi selja taga!

kaasas tassib.

Graafika on ilus, aga tekib jube tahtmine seadeid kõrgemale lükata kui võimalik. Puudujäägid teevad tasa loomutruult ning fantaasiarikkalt animeeritud elusolendid. Mõnus on nii muusikaline kui heliline taust – omapärane on „jutustaja“ olemasolu, mis lühidalt öeldes seisneb selles, et vanaisalik hääl toimuvat kommenteerib. Silma riivab see, et ekraan on pidevalt kõikvõimalikke abitekste, kaarte ja nupukesti täis ning mängu enda jaoks jääb alles üsna vähe ruumi.

Üldjoontes on tegu ühe meeldiva ja huvitava mänguga. Sellegipoolest võib täielik „rändomiseeritus“ ühel hetkel tüütuks muutuda ning tekib soov teha läbi mõni ettekirjutatud seiklus. On ju isegi see juhuslik, kes on lõpukoll (loe: vastane, kelle võitmise järel võib su tegelane erru minna). Aga sellest hoolimata võiks sarnaseid mängu rohkem olla. Tõmba netist ja proovi tasuta kolmpäevakut. Kui meeldib, osta ära. Meelelahutus missugune.

[d] REIN ZOBEL



Ampsav temperamentne aaretekirst.



Kräunuvale kassile kala püüdamas.



Sebivad!

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium IV 650 MHz või samaväärne (800 MHz soovitatav)

Mälu: 128 MB (Windows 2000 või XPga soovitatav 256 MB)

Videokaart: 16 MB graafikakiirendi

Helikaart: DirectX 8,0 ühilduv

Kõvakettamahtu: vähemalt 225 MB

Tarkvara: Windows 98, 98SE, 2000, ME või XP

Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

Muu: registreerimiseks on vajalik internetiühendus

[d] HINNANG:

HELI	●●●●●●○○○○
PILT	●●●●●●○○○○
MUGAVUS	●●●●●●○○○○
MEELELAHUTUS	●●●●●●○○○○



Selle asja nimi on Auravaade, mitte hallutsinatsioonid.



Lennata oskad?

Supervõimed pole kunagi nii lõbusad olnud

MÜÜGIL: K-Arvutisalong / +- Elektroonika **HIND:** 145.-/159.-

● „Psi Ops: The Mindgate Conspiracy“ on mäng, mida võib esmapilgul pidada võrdlemisi tavaliseks kolmanda isiku vaates ringilippamiseks ja kõmmutamiseks. Tegelikult on tegu väga originaalse ja huvitava märuliseiklusega, mida on räägelt alahinnatud. „Psi Ops“ tehti algselt Xboxi ja Playstation 2 jaoks, selle aasta alguses ilmunud PC-versiooni ümber on väga palju segadust ning enamus veebilehti ei taha selle eksistentsi tunnustada. Isegi mängu loonud korporatsiooni Midway koduleheküljel väidab, et mäng eksisteerib vaid neil kahel konsoolil. Kuid koduarvutile mõeldud versioon on täiesti olemas. Tõestuseks mängisin selle läbi ja jagan teiega oma kogemusi.

Mängu peategelaseks on Nick Scryer, kes omateada on tavaline sõdur. Kuid tema ja ta rühma vangistab terroristlik suurorganisatsioon ning Nick saab teada, et ta on hoopis agent, kelle mälu ja üliinimlikud võimed tema ajast ajuti- selt kustutati. Kaunis topeltagent Sarah organiseerib Nicki põgenemise ning aitab tema võimetel järk-järguliselt taastuda ja peategelane asub täitma missiooni, milleks on üdini paha organisatsiooni tegevuse takistamine.

Mängu teevadki eriliseks kõikvõimalikud ülivõimed. Telekineetika abil võid

vaenlasi õhku tõsta ja vastu seina klohmida. Või siis neile plahvatavaid objekte kaela loopida. Pürokinees lubab sul asju põlema süüdata. Vastaspoole sõdureid võib oma kontrolli alla võtta, et nad oma semudele tina annaksid ja pärast näiteks mõnest kõrgest kohast alla hüppaksid. Kogu seda möllu toetab suurepärase füüsika ning pu- rnevate objektidega ümbrus. Mängu mehhanismide valmistamisel on oldud ambitsioonikad ning lõpptulemus on hästi õnnestunud – näiteks võtab põleva puust kasti kõrval olev kast samuti peagi tuld. Võimalusterohke ümbrus garanteerib selle, et ohtlike situatsioone on võimalik lahendada mitut moodi. Mängu käigus võib salakohtadest leida kurje aiagnoome, mis avab boonuskaarte, kus saab psühho-oskusi ekstreemsetes situatsioonides proovile panna.

„Psi Opsi“ nõrgim kül on ümbruse välimus, millega miskipärast meenub vana „Tomb Raider 3“. Hallid kitsad koridorid ning tühjavõitu ruumid kärbi- vad tuntavalt ülivõimete kasutamise- võimalusi, kuigi on ka ilusamaid õuealasi- d (ma ei mõtle liiklusterminite). Samuti on tüütu *checkpoint*-ide süsteem, sal- vestamine ei taha vahetevahel päris nii funktsioneerida nagu see peaks. Head

tööd on tehtud helitaustaga – nii heli- efektid, muusika kui ka dialogid on niisugused nagu olema peavad. Stoorit viivad edasi videoklipid, mis ei ole mi- dagi erilist, aga ajavad asja ära.

Tuleb nentida, et uutele füüsikamo- otoritele pole nii head rakendust leitud „Half-Life 2st“ saadik. Mina tõstan pöidlad püsti – täiesti korralik teos ja nõuded arvutile ei ole ka just väga kõr- ged. Ning kui keegi üritab väita, et seda mängu pole PC peale veel tulnud ja vist ei tulegi, siis ärge uskuge! [d] REIN ZOBEL

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium III 1.0 GHz või sama- väärne

Mälu: 128 MB

Videokaart: 32 MB

Helikaart: DirectX 9.0b ühilduv

Kõvakettamahtu: 2 GB

Tarkvara: Windows 98SE/ME/2000/XP

Optiline seade: 4xDVD Rom

Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

HELI	●●●●●●●●○○
PILT	●●●●●●●●○○
MUGAVUS	●●●●●●●●○○
MEELELAHUTUS	●●●●●●●●○○

Rõvedused kuubis

MÜÜGIL: www.gopostal.com **HIND:** -300.-

• Puuduvad andmed, kui palju kulus arendusmeeskonnal narkootilisi aineid „Postal 2“ tegemiseks. Seekord on ära tarbitud tõenäoliselt rohkem. Niivõrd, et töö kvaliteet on kannatama hakanud. Et lisapakki teha, tõi põhimäng nähtavasti neile piisavalt sisse. Vaatamata, et paljud riigid mängu keelustasid.

Kui „Postal 2“ oli üpriski originaalne FPS, siis tekkis lootus, et Running With Scissors haiged ajud suudavad uuesti üllatada. Suutsidki. Halvas mõttes. Hakkan nüüd järjest lahmima.

Pilti jooksub „Unreali“ teine mootor. Graafika on pigem sammu tagasi astunud, kui arenenud. Heli ei ole samuti parem. Klipid, mis on kasutusele võetud põhjaks olevast „Postal 2st“ on kannatatavad, kuid uue jaoks loetud kõned on alla igasugust arvestust. Nii graafika kui heliga on see viga, et kasutatakse liiga palju vana materjali, mis vajab uudemist.

Mis kõige igavamaks kogu ürituse teeb, on kaardid – need on jamad ja kolled. Raske uskuda, et samad mehed asja kallal olnud. Ma ei usu, et mu maitse on niivõrd muutunud, sest eelkäija meeldis mulle kogu komplektina, mis oli suurepärase musta huumori küllane vaheldus. Kuid lisapaketi lisandunud nädalavahetus ei paku muigamapanevaid ülesandeid. Põhiline tegevus käib hullulehmatõvve nakatanute, *zombie*'ks muutunute ümber. Originaalsemad väljapaisted (või ehk -heitid?) on näiteks jalgu saagivad kassid ja piimaandjate selle kehaosa lõmastamine, kus on sarved. Eraldi märkimisväärne on elevantide vikatiga niitmas käimine. Need loomad suudavad endiselt tõestada, et nad on suured ning nende ette jäävad puud langevad põrmu. See oleks lahe vaatepilt, kui see vaid oleks korralikumalt tehtud. Laenamistest riivas enam silma „Doom 3st“ meenuv hale põrgu, hale just siin mängus.

Edasi. Ära on kaotatud stabiilsus, pidevalt saadetakse Windowsisse tagasi. Mängu vahetamine ei saa vahele jätta. Ühe kaardi ehitus on nii nigel, et ringiga ühte kohta tagasi jõudes on võimalik uuesti minna tehtud asja tegema. No see pole õige.



„Kas te olete pahad lapsed olnud?“



Ahhaa, nii kõva pauk ongi siis ...

Uuendused pole märkimistki väärt, mõned uued relvad jäid silma. Mitmikosa ei ole. Vanadest headest asjadest on tagasi truu kutsa. Alles nüüd, mitte kaks aastat tagasi, panin tähele, et koera haukumised ei ole ta päris sügavna hää, vaid keegi kahejalgne ja karvadeta on mikrofoni klähvinud. Päris naljakas. Kutsu muide niutsu, kui haiget saab. Vähemalt keegi, kes kaastunde äratav. Raskusastmeid on valida meeletu kolmeteistkümne vahel.

Tõesti, soovitan seda toodet vältida. Artikli lõpetamise ajal ilmus ka parandus, mis laseb urineerida. No see ei päästa küll ei mängu ega Paradise'i linna, mis mängu lõpuks ... eks täiskasvanud (vaid neile on see mäng lubatud) huvitundjad saavad teada, mis seal toimub.

[d] LEHO LAHTVEE



Patseeriv tibi.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium III 733 MHz (1,2 GHz soovitatav)

Mälu: 128 MB (384 MB soovitatav)

Videokaart: 32 MB DirectX 8.1 ühilduv kiirendi (64 MB GeForce 3 või parem)

Helikaart: DirectX 8.1 ühilduv

Kõvakettamahtu: 2 GB

Optiline seade: CD lugeja

Tarkvara: Windows 98/ME/2000/XP, Postal 2

Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

HELI	●●●●○○○○○○
PILT	●●●●○○○○○○
MUGAVUS	●●●●○○○○○○
MEELELAHUTUS	●●●○○○○○○○

Mobiilne lõbutarkvara

MÜÜGIL: wap.inpoc.ee **HIND:** 50.- mäng

Mitte ainult arvutiga ja konsoolidega ei mängita. Mobiilidele on meil palju tihedamini ligipääs. Ja miks mitte hambaarsti järjekorras või bussiga maale minnes natuke akut lõbutsemise peale kulutada? Niisiis katsub [digi] tasapisi Eesti mobiilimängude turul ringi vaadata ja hakata väljanappeid tegema. Praegu võtsime ette nimed, mis ka arvutimänguritele tuttavad on ja pistime need Nokia 5140i-sse. Meie esimene aitaja on Inpoc. Nii meie vaadatud kui ka palju muid mängu on olemas aadressitel www.inpoc.ee ja mobiilidele wap.inpoc.ee.

Prince of Persia - Sands of Time

● Mäng, mis on ilusa pildiva ja mõnusalt mängitav. Pärsia prints teeb oma tükke ja on sama osav kui originaalmängus – kargab, ronib, jookseb mööda seinu jne. Ülesandeks on vältida surmalõkse ja tapelda vaenulike liivasombistunud valvuritega. Hästi otsides leiab siit-sealt ka elujoont pikendavaid vägijooke. Kui sulle meeldis originaal PC peal, meeldib ka see. Paraku on mäng võrdlemisi lühike – läbimängimiseks ei kulu ilmselt tundi.



[d] HINNANG ●●●●●●●●●●

Might and Magic

● See mäng meeldib mulle viiest käesolevast enim. Detailne ja ilus maailm, kus üksik kangelane peab deemonitest võitu saama – nii mõõga kui kavalusega. Mängu jooksul omastab tegelane kolm võimet – ta suudab käsutada tuult, tuld ja jääd – ning peab nende abil kõikvõimalikest mõistatustest jagu saama. Kogu tegevus on mõnusalt mitmekülgne, sekka isegi mõned raskemad lahingud. Lisaks on „Might and Magic“ pikem kui üks tavaline mobiilile tehtud seiklusmäng, läbitemiseks kulub ikka paar tundi.



[d] HINNANG ●●●●●●●●●●

Lemmings

● Vana klassik on tore mobiili peal kohata – lihtsamelsete lemmingute halastamatu teekond sissepääsust väljapääsuni nõuab ohvreid ning sina oled see õnnelik, kes neil on aju asemel. Juhtimine toimub kursori abil, mida sa nooltega ringi liigutad, mis on iseenesest võrdlemisi ebamugav lahendus. Eriti lõpu poole, kui tasemed raskemaks lähevad. Lemmingud ise näevad koomilised välja ja on lõbusalt animeeritud – hoolimata sellest, et neid on korraga ekraanil 25 tükki, võid sa näha nende olakehitusi ja muid liigutusi (eeldades, et su telefon seda võimaldab). Kui oled seda kunagi arvutiga mänginud – tore meenutada, kui pole varem lemmingutega kokku puutunud, ongi rohkem avastamisrõõmu.



[d] HINNANG ●●●●●●●●●●

Worms

● Esimest korda mängu kaivitades tabas mind imetus, sest „Wormsi“ graafika mobiili peal on ligilähedane originaaliga – selle ilus multikalik pilt on suurepärase. Kuid peagi jõudis minuni karm tõde – mängus pole suurt midagi peale hakata: ussikesi kasutada on vaid üks relv, millega kordamööda üksteist pommitatakse; tasemed küll genereeritakse iga kord uuesti, aga on ikkagi praktiliselt identsed ning arvutivastane tabab enda ussikesi sagedamini kui sinu omasid. Ainus hea asi on see, et „Wormsi“ saab mängida ka sõbra vastu, aga vaevalt et see kellelegi kaua aega löbu pakub.



[d] HINNANG ●●●●●●●●●●



Eestlasted võrgupidudel

● id Software'i korraldataval QuakeCon 2005 läks hästi mõlemal „Enemy Territory“ mängu Eesti meeskonnal, kes USAsse Texasesse reisisid. Esikoha saavutas u96d/check6 nimeline tiim ja võitsid 25 tuhat USA dollarit, kolmanda koha hõivas idle.ee ja nende rahakott on nüüd 10 000 dollari võrra raskem. Kaksikvõitu segas teiseks tulnud USA kamp United 5.ET. [digi] teeb aplausi u96d/check6 liikmetele (Night, r3vers,

intact, elps, d0zer ja jakazc (viimane Sloveeniast)) ning idle.ee kõvadele käppadele (Galahad, SpY, HK, Holz, l6ng ja dystans aka gza) kumardame.

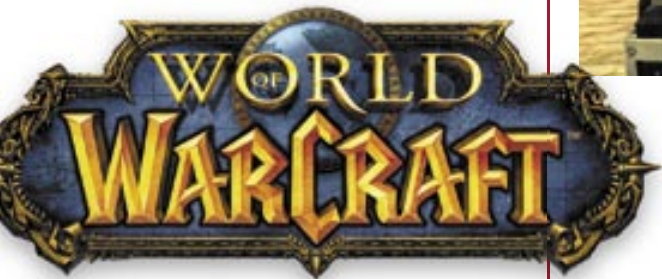
19–21 augustil Ülemiste



keskuses toimunud World Cyber Games Eesti ja Baltimaade finaali tõi Singapuri reisi kahele eesti mängurile. „Warcraft 3: The Frozen Throne'is“ läheb välismaal jõudu katsuma Aleksandr Goljakov alialega eT.Razor.Sasag. „FIFA Soccer 2005“ parim Baltimaade mängija on Sergei Bulõgin alialega Zidane. [digi] soovib osavaid näpuliigutusi Singapuris. Järgmine aasta on World Cyber Games finaali Itaalias Monzas.

Ta ei tule enam...

● Nagu kihutamismänge niigi vähe tulemas ei oleks, nüüd katkestati ka „Carmageddon 4“. Seeria kogus kurja kuulsust võimsate masinatega võidusõitmisega, kus ajavõitmiseks tuli elusolendeid alla ajada, kus konkurentide vastu polnud ükski võtte keelatud ja kus meeletud hüpped ning imevõimeid andvad tünnid olid igapäevased. [digi] toimetuse on minuti leinaseisakus.



Vahelejäämise kunst!

● „World of Warcraft“ on teadagi populaarne võrgurollikas. Kuid mõnikord võib see andunud fännile ka suure pahanduse kaela tuua. Nimelt postitas poiss nimega Brion öösel kell 3.29 foorumisse postituse lahinguettepanekuga. Aga selgus, et ta ema luges samal ajal WoW foorumi teksti ja nii saatis vastuse: „Vabandust teemasse sekkumast, aga Brion, kui sa ei taha, et su ema teada saab, et oled 3.29 ülevälj arvuti taga, siis ÄRA postita foorumisse, mida ta loeb. Vahele jäid. Arest.“ Põhjusteta ei kutsuta seda parimaks postituseks eales!

8kesi kolle materdama!

● „Serious Sam 2“ saab co-op mitmikosa toe. Co-op on co-operation, mis tähendab, et üksikmängu osa saab teha mitmekesi. Uudis on väga teretulnud, sest seeria eelmistes osades on sama võimalus mänguritele kõvasti meelega valmistanud, kuna co-op pole tulistamistes kuigi sagedane. Deathmatch aga tuleb mängu hiljem patch'iga.



Heldus kangelastelt

● id Software, kes lõi FPS žanri „Wofenstein 3Dga“ ja raius end ajalukku „Doomi“ ja „Quake'i“ seeriatega, tegi kingituse algajatele mänguloojatele. Nagu lubati nende QuakeConilgi, muudeti „Quake III Arena“ mootor vabavaraks. See tähendab, et igal asjal huvitunud on nüüd võimalik tegema hakata oma mängu ühel enimlevinud mängumootoril läbi aegade.






Uus graafikamootor

● Pole veel ühtki „Unreal 3“-mootoril toetuvat mängu valmis. Isegi riistvara pole veel nii võimas. Kuid Epicu tähtis nina Mark Rein teatab südamerahus, et nad töötavad juba kaks aastat Unreal Engine 4.0 kallal. Kutid vaatavad ikka eriti kaugele tulevikku – sooviga olla liidrid. Muide, Epic kolib varsti. Nende uus kontor on pehmelts öeldes ülikõva ja kui vihjata ka, et nad otsivad tööjõudu...



200 tulnukat

Huvitav, huvitav, mitmest siin toodud mängust hitt saab?

SEPTEMBER	NELJAS KVARTAL	2006 ESIMENE KVARTAL	SILMAPIIRI TAGA...	
<p>World War II Combat: Road to Berlin ● 27. sept 2005</p> <p>Tom Clancy's Rainbow Six: Lockdown ● sept 2005</p> <p>Bet on Soldier: Blood Sport ● sept 2005</p> <p>Operation: Matriarchy ● kolmas kvartal 2005</p> <p>Vivisector: Beast Inside ● kolmas kvartal 2005</p> 	<p>Brothers in Arms: Earned in Blood (lisapakett) ● 6. okt 2005</p> <p>Serious Sam 2 ● 10. okt 2005</p> <p>F.E.A.R. ● 11. okt 2005</p> <p>S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl ● 14. okt 2005</p> <p>TimeShift ● 18. okt 2005</p> <p>Call of Duty 2 ● 25. okt 2005</p> <p>Starship Troopers ● 26. okt 2005</p> <p>Land of the Dead: Road to Fiddler's Green ● okt 2005</p> <p>The Regiment ● okt 2005</p> <p>Star Wars: Battlefront 2 ● 1. nov 2005</p> <p>Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter ● 4. kv 2005</p> <p>Stargate SG-1: The Alliance ● neljas kvartal 2005</p> <p>Vietcong 2 ● neljas kvartal 2005</p> <p>Gene Troopers ● neljas kvartal 2005</p> <p>Far Cry lisapakett ● neljas kvartal 2005</p> <p>Rat Hunter ● neljas kvartal 2005</p> <p>Armed Assault ● neljas kvartal 2005</p> <p>Commandos: Strike Force ● neljas kvartal 2005</p>	<p>Call of Juarez ● esimene kvartal 2006</p> <p>Enemy in Sight ● esimene kvartal 2006</p> <p>The Stalin Subway ● esimene kvartal 2006</p> <p>Sniper ● esimene kvartal 2006</p> 	<p>You Are Empty ● teine kvartal 2006</p> <p>Huxley ● suvi 2006</p> <p>Metathrone Project ● suvi 2006</p> <p>Dark Messiah of Might & Magic ● 3. kv 2006</p> <p>BioShock ● 2006</p> <p>Operation Flashpoint 2 ● 2006</p> <p>Prey ● 2006</p> <p>Unreal Tournament 2007 ● 2006</p> <p>Enemy Territory: Quake Wars ● 2006</p> <p>CellFactor ● neljas kvartal 2007</p> <p>Precursors ● 2007</p> <p>Retribution ● 2007</p> <p>Alpha Prime ● teatamata</p> <p>Return to Castle Wolfenstein 2 ● teatamata</p> <p>Eye of the Storm ● teatamata</p> <p>Project Delta ● teatamata</p> <p>Project Offset ● teatamata</p> <p>Call of Duty 3 ● teatamata</p> <p>Armageddon ● teatamata</p>	FPS
<p>Origin of the Species ● 1. sept 2005</p> <p>Ultimate Spider-Man ● 13. sept 2005</p> <p>The Suffering: Ties That Bind ● 26. sept 2005</p> <p>Cold War ● 27. sept 2005</p> <p>Total Overdose: A Gunslinger's Tale in Mexico ● 28. sept 2005</p> <p>Dead to Rights II: Hell to Pay ● kolmas kvartal 2005</p> <p>Shadowgrounds ● kolmas kvartal 2005</p>	<p>25 To Life ● 3. okt 2005</p> <p>Stubbs the Zombie in Rebel Without a Pulse ● okt 2005</p> <p>Gun ● 1. nov 2005</p> <p>The Matrix: The Path of Neo ● 15. nov 2005</p> <p>Conflict: Global Storm/Conflict: Global Terror ● nov 2005</p> <p>Prince of Persia: Kindred Blades ● nov 2005</p> <p>Tomb Raider 7: Legend ● nov 2005</p> <p>Desperados 2: Cooper's Revenge ● nov 2005</p> <p>Marc Ecko's Getting Up: Contents Under Pressure ● 4. kv 2005</p> <p>Freedom Fighters 2 ● neljas kvartal 2005</p> <p>True Crime 2 ● neljas kvartal 2005</p> <p>Crime Life: Gang Wars ● neljas kvartal 2005</p>	<p>Driver: Parallel Lines ● märts 2006</p> <p>Diabolique - License To Sin ● esimene kvartal 2006</p> <p>Splinter Cell 4 ● esimene kvartal 2006</p> <p>Scarface: The World is Yours ● esimene kvartal 2006</p> <p>City of the Dead ● esimene kvartal 2006</p>	<p>Bad Day L.A. ● 12. aprill 2006</p> <p>Black Buccaneer ● kevad 2006</p> <p>Dog Tag ● teine kvartal 2006</p> <p>El Matador ● teine kvartal 2006</p> <p>The Godfather ● teine kvartal 2006</p> <p>City of the Dead ● esimene kvartal 2006</p> <p>Hitman: Black Money ● 2006</p> <p>Reservoir Dogs ● 2006</p> <p>6GUN ● 2006</p> <p>Pirates of the Caribbean: The Legend of Jack Sparrow ● 2006</p> <p>Max Payne 3 ● teatamata</p> <p>Alan Wake ● teatamata</p>	MÄRUL
<p>The Sims 2 Nightlife (lisapakett) ● 13. sept 2005</p> <p>Earth 2160 ● 13. sept 2005</p> <p>Blitzkrieg II ● 15. sept 2005</p> <p>Warhammer 40,000: Dawn of War - Winter Assault ● 19. sept 2005</p> <p>Dragonshard ● 20. sept 2005</p> <p>Seven Kingdoms: Conquest ● sept 2005</p> <p>UFO: Extraterrestrials ● sept 2005</p> <p>Rome: Total War Barbarian Invasion (lisapakett) ● sept 2005</p> <p>Wartime Command: Battle for Europe 1939-1945 ● kolmas kvartal 2005</p>	<p>Rise & Fall: Civilizations at War ● 3. okt 2005</p> <p>The Movies ● 4. okt 2005</p> <p>Tycoon City: New York ● 1. nov 2005</p> <p>Hammer & Sickle ● 1. nov 2005</p> <p>Star Wars: Empire at War ● nov 2005</p> <p>Civilization IV ● nov 2005</p> <p>Age Of Empires III ● neljas kvartal 2005</p> <p>Pacific Storm ● neljas kvartal 2005</p> <p>Shattered Union ● neljas kvartal 2005</p> <p>Full Spectrum Warrior: Ten Hammers ● neljas kvartal 2005</p> <p>Alliance Alliance ● neljas kvartal 2005</p> <p>Creature Conflict: The Clan Wars ● 2005</p> <p>Black & White 2 ● 2005</p> <p>Officers ● 2005</p> <p>Wildlife Tycoon: Venture Africa ● 2005</p> <p>Spoils Of War ● 2005</p>	<p>SunAge ● veebruar 2006</p> <p>Company of Heroes ● veebruar 2006</p> <p>Heroes of Annihilated Empires ● esimene kvartal 2006</p> <p>ParaWorld ● esimene kvartal 2006</p> <p>Ghost Wars ● esimene kvartal 2006</p> <p>Snow ● esimene kvartal 2006</p> <p>Wildlife Park 2 ● esimene kvartal 2006</p> 	<p>Rise of Nations: Rise of Legends ● teine kvartal 2006</p> <p>Joint Task Force ● teine kvartal 2006</p> <p>Spore ● kolmas kvartal 2006</p> <p>ANNO 3 ● neljas kvartal 2006</p> <p>Trainz Railroad Simulator 2006 ● neljas kvartal 2006</p> <p>Caesar IV ● 2006</p> <p>Dreamlords ● 2006</p> <p>WOFOR: War on Terror ● teatamata</p> <p>Society ● teatamata</p> <p>World Forces: War on Terror ● teatamata</p> <p>Sudden Strike III: Arms for Victory ● teatamata</p> <p>The Lord of the Rings, The Battle for Middle-earth II ● teatamata</p>	STRATEGIA
<p>MotoGP: Ultimate Racing Technology 3 ● sept 2005</p> <p>World Racing 2 ● kolmas kvartal 2005</p> <p>TrackMania Sunrise eXtreme (lisapakett) ● 2005</p>	<p>GT Legends ● okt 2005</p> <p>Volkswagen Golf Racer ● neljas kvartal 2005</p> <p>Crashday ● neljas kvartal 2005</p> <p>Need for Speed: Most Wanted ● neljas kvartal 2005</p>	<p>TOCA Race Driver 2006 ● veebruar 2006</p>	<p>FlatOut 2 ● 2006</p> <p>Night Watch Racing ● teatamata</p> <p>Lada Racing Club ● teatamata</p>	KIHUTA
<p>Dreamfall: The Longest Journey ● 1. sept 2005</p> <p>Fahrenheit (Indigo Prophecy) ● 6. sept 2005</p> <p>Myst V: End of Ages ● 15. sept 2005</p> <p>Law & Order: Criminal Intent ● 27. sept 2005</p> <p>VOYAGE: Inspired by Jules Verne ● 27. sept 2005</p>	<p>Keepsake ● 31. okt 2005</p> <p>Agatha Christie: And Then There Were None ● 08. nov 2005</p> <p>Wild Earth ● nov 2005</p> <p>Pathologic ● neljas kvartal 2005</p> <p>King Kong ● neljas kvartal 2005</p> <p>The Chronicles of Narnia: The Lion, The Witch and The Wardrobe ● neljas kvartal 2005</p>	<p>Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth ● veebruar 2006</p>	<p>Broken Sword 4 ● suvi 2006</p> <p>Destinies ● suvi 2006</p> <p>THE ISLAND: The Earthling ● kolmas kvartal 2006</p> <p>Metronome ● teatamata</p> <p>Bone ● teatamata</p>	SEIKULUS
<p>X-Men Legends II: Rise of Apocalypse ● 27. sept 2005</p> <p>Neverend ● kolmas kvartal 2005</p> 	<p>Auto Assault ● 3. okt 2005</p> <p>X3: Reunion ● 25. okt 2005</p> <p>Gods and Heroes: Rome Rising ● okt 2005</p> <p>Dungeons & Dragons Online: Stormreach ● 2. nov 2005</p> <p>Dark and Light ● nov 2005</p> <p>Citizen Zero ● neljas kvartal 2005</p> <p>SpellForce 2 ● neljas kvartal 2005</p> <p>Hellgate: London ● neljas kvartal 2005</p> <p>Phase: Exodus ● 2005</p> <p>The Roots ● 2005</p> <p>The Witcher ● 2005</p> <p>Vanguard: Saga of Heroes ● 2005</p> <p>Irth Online ● 2005</p>	<p>The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar ● jaanuar 2006</p> <p>Tabula Rasa ● 15. veeb 2006</p> <p>Mage Knight Apocalypse ● märts 2006</p> <p>Parfait Station ● esimene kvartal 2006</p> 	<p>Age of Conan: Hyborian Adventures ● 10. mai 2006</p> <p>Loki ● teine kvartal 2006</p> <p>4th Battalion ● teine kvartal 2006</p> <p>Phantasy Star Univers ● teine kvartal 2006</p> <p>Gothic III ● 2006</p> <p>Titan Quest ● 2006</p> <p>Night Watch ● 2006</p> <p>Elveon ● teine kvartal 2007</p> <p>Endless Saga ● 2007</p> <p>Neocron 2 - Beyond Dome of York ● teatamata</p> <p>Star Trek Online ● teatamata</p> <p>EverQuest: Depths of Darkhollow ● teatamata</p> <p>Hero's Journey ● teatamata</p> <p>Gods: Land of Infinity ● teatamata</p>	ROLLIMÄNGUD
<p>Heroes of the Pacific ● 9. sept 2006</p>	<p>Asterix & Obelix XXL 2: Mission Las Vegum ● okt 2006</p> <p>Chicken Little ● 10. okt 2006</p> <p>Pro Evolution Soccer 5 ● 28. okt 2005</p> <p>Harry Potter and the Goblet of Fire ● nov 2005</p> <p>NHL 06 ● neljas kvartal 2005</p> <p>NBA Live 06 ● neljas kvartal 2005</p> <p>Football Manager 2006 ● neljas kvartal 2005</p> <p>Panzer Elite Action: Fields of Glory ● 2005</p>	<p>Girlz - Life is a Party ● esimene kvartal 2006</p>	<p>Rich & Beautiful ● sügis 2006</p> <p>Codename Panzers 2 ● 2008</p> <p>Monster Madness ● teatamata</p> <p>Diver: Deep Water Adventures ● teatamata</p>	MUU



Digispeed 4

Ansmanni kvaliteetsesse tooteseeriasse kuuluv väga kiire ning mugav laadija, mida saab kasutada nii kodus kui reisil olles. Kui olete väljasõidul autoga, siis aitab laadija teid samuti tänu komplektis olevale autopisikule. Komplekti kuuluvad ka väga suure mahutuvusega (2500mAh) akud, mis tagavad pikaajalise töö teie seadmele.

Laadija on tänu mikroprotsessorile, mis juhhib laadija tööd, ka väga turvaline kasutada.



akud
laadijad
valgustid
meened



Ametlik esindaja Eestis: Vallin Baltic AS www.vallin.ee

Septembris avamishinnad!

Selle kupongi ette näitamisel
Ansmanni toodete ostmisel

hinnasoodustus

-15%



ANSMANN
energy

Patareid

NiMH ja NiCd akud

Li-Ion akud kaameratele

Li-Ion akud mobiilidele

Laadijad

Tasku-, kande- ja pealambid



UUS

Ansmann Esinduskauplus



TEGUTSE! IGALE

TELLIJALE

KINK!

TELLI AUTOLEHT JA SEE KELL ON SINU!

Kingime Inglismaal valmistatud kvaliteetse meeste käekella kõigile, kes on **1. septembrist 15. oktoobrini** vormistanud Autolehe aastatellimuse või otsekorralduslepingu.

Kord nädalas kolmapäeviti ilmuva Autolehe tellimus maksab 639 kr aastas, otsekorraldusega 49 kr kuus



Kampaania kestab 15. oktoobrini 2005. Kingitud saavad kõik Autolehe tellijad, kes on ajavahemikus 1. septembrist kuni 15. oktoobriks saanud Autolehe aastatellimuse saat või sõlminud otsakorralduslepingu.

Pakkumine kehtib nii uutele tellijatele kui ka tellimuse pikendajatele. Tellijad, kes on pärast 1. septembrit 2005 tellimuse katkestanud ja seejärel uue vormistanud, kink ei saa.

NB! Kellakampaania käigus otsakorralduslepingu sõlminud tellijate pangarvelt võtame esimesel kuul maha kolme kuu tellimuse hinna ehk 147 kr. Kahel järgmisel kuul raha arvelt ei võeta, hiljem jätkub tellimus hinnaga 49 kr kuus.

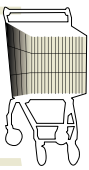
Kellad saadame tellijatele postiga kampaania lõppedes.

Pildi kujutatud kinkokarp komplekti ei kuulu.



Autolehe tellimiseks:

- helista 661 6186
- saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee
- mine kodulehele <http://autoleht.presshouse.ee>
- postita ajakirja vahel olev kupong



ostujuht

Digifoto



Neeme Korv
Filtrid

● Olete ehk näinud mõnda kalameest pilves ilmaga, päikesepriidid ees, jõe või järve kaldal kükitamas. Asi pole päikeses. Tema polaroidklaasid neelavad peegeldunud valgust ning ta näeb läbi kiiskava lainesäbru oma kalakesi.

Fotograafias, mis ongi ju valguse püüdmise mäng, saab aparadi „silma“ – objektiivi – ette asetatud filtritega parandada võtte kvaliteeti, teha kunsti või lihtsalt kaitsta kallist optikat. Photoshop võib olla kõikvõimas, aga mida parem võtte, seda nauditavam on seda töödelda! Filtreid saab asetada loomulikult peegelkaamera objektiividele, aga ka enamikule kallimatest kompaktkameratest.

Erifiltritega saab korrigeerida värve, mis valgustingimuste tõttu muutuvad ebaloomulikeks.

Nende samade polariseeriva klaasiga filtriga saab pildistada näiteks objekti läbi klaasi või anda sinitaevale „sügavust“. On portreevõtteid abistavad filtrid ja mitmesuguste eriefektide filtrid. Lööge sõber pahviks, näidates talle pilti põlevast laualambist või tänavalaternast, mille ümber kiirgab „tähesära“. Minu kaamerale on peaaegu kogu aeg ees Tiffeni UV Protector, mille põhiülesanne on kaitsta objektiivi läätsi juhuvi-gastuste eest.

Oleks mõttetu püüda siin filtrite maailmast täielikku ülevaadet anda, selleks on raamatud ja netiallikad. Vaadake näiteks ühe nimeka USA fotopoe asjalikku väikest käsiraamatut <http://www.bhphotovideo.com> (alajaotus „Filtrid ja lisaseadmed“).

Arvutid



Leho Lahtvee
Kõvaketas

● Kõvaketta (*Hard Disk Drive* ehk HDD) hankimine on üks lihtsaimaid arvuti uuendamise võimalusi. Esimese asjana tuleks valida sobiv liides ehk vaadata, kas emaplaadiga ühendatakse ketas Serial ATA (S-ATA) või Parallel ATA (tihti IDE nimetusega) kaudu. Erinevus on kiiruses, millega infot kettalt loetakse ning seda mõõdetakse megabaiti sekundis (MB/sek). S-ATA puhul on see 150 MB/sek, IDE puhul mitte üle 133 MB/sek. Uusim standard on S-ATA 2, mille puhul kiirus on juba lausa 300 MB/sek.

Liidese valik sõltub sellest, mida emaplaat toetab ja see on kindlasti kirjas emaplaadi raamatus. Alati võib raamatu kõvaketast ostes poodi kaasa võtta ja müüja aitab siis sobiva liideselega ketta välja valida.

Järgmisel olulised näitajad on mahutavus (gigabaitides, GB), pöörlemiskiirus (RPM või PM ehk pöörat minutis) ja vahemälu ehk *cache* (megabaitides, MB). Üldiselt tuleks valida veidi

suurem kõvaketas kui arvate, et vaja oleks, sest praktika on näidanud, et ruum kulub kiiresti. Kontoritöök on 40 GB piisavalt, kodus on soovitatav vähemalt 120 GB, kui arvutiga mängitakse, tegeletakse digifotoga jne.

Ketta pööretekiiruse poolest on levinumad 5400 pm ja 7200 pm. Mida kiirem, seda parem, nii et soovitame 7200. Üksikud kettad pöörlevad ka kiirusega 10 000, kuid need võivad üsna valju häält teha. Sülearvuti puhul on kuldseks keskteeks 5400 pöört (kasutusel on ka aeglasemad, 4200 pöört).

Vahemälu suurus sõltub samuti andmete liigutamise kiirusest. Valida soovitaks vähemalt 8 MB, kuigi parematel ketastel on see juba 16 MB suurune.

Ketta kvaliteet ning vaikus sõltuvad tootjast ja tooteseeriast. Mina eelistan Seagate'i, kuid ka Western Digital, Maxtor, Hitachi ja Samsung on arvestatavad tegijad.

Mobiil-telefon



Henrik Roonemaa
EDGE

● Mõne aasta eest ilmus mobiiltelefonide võimaluste hulka ka neljatäheline kombinatsioon GPRS. Selle sisust on nüüdseks paljud mobiilikasutajad juba aru saanud ehk GPRS tähendab suhteliselt kiiret mobiilset internetiühendust. Praegu on aga GPRS-i kõrvale ilmunud järgmine täheühend: EDGE.

EDGE (*Enhanced Data rates for GSM Evolution*) on järjekordne GSM-mobiilivõrgu edasiarendus ehk sammuke GPRSist päris kiire 3G poole. Ehk lühidalt öeldes: EDGE on nagu GPRS, ent kiirem, koguni kuni neli korda kiirem, nii et mobiiliga saab EDGE-levialas internetis surfata kiirusega kuni 250 kbps, mis on juba aeglasema püsiühenduse kiirus. Erinevalt püsiühendusest tuleb EDGE kiiruse ette kirjutada sõna „kuni“, sest reaalne kiirus sõltub levist ja võrgu koormusest.

Kuid kiirem ta on ja kellel mobiilset internetti

vaja kasutada, võiks mobiiltelefoni soetamisel ka EDGE-toe olemasolus veenduda. Eestis töötab EDGE praegu ainult EMT levialas ja sugugi mitte igal pool, vaid kaetud on üle neljandiku võrgust. EDGE kasutamiseks pole vaja lepingut ega ise mingeid seadistusi teha, mobiiltelefon tunneb EDGE olemasolu ise ära ja lülitab end GPRS-i pealt kiiremale ühendusele ringi. Kui EDGE-i pole, jätkub surfamine GPRS kiirusega. Ka EDGE megabaidi hind on sama, mis GPRS puhul, ent kuna ühendus on kiirem, siis ettevaatust, megabaidid tiksuvad täis harjumatu kiiresti.

Peamiselt toetavad EDGE-i praegu Nokia telefonid (6230, 5140, 7200, 3200, 6810, 6820, 6220), kuid ka Sony Ericssoni spetsiaalne sülearvutisse käiv EDGE-kaart.



digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

Outlook kiusab mind!

[?] Olen hädas Outlook Expressiga, mis eemaldab oma tahtmise järgi juurdepääsu tema arvates mitteturvalistele manustele. Mida teha? Tulge appi! Kalju

[d] Küsimus on ainult ühes linnukeses. Vali Outlook Expressist menüü *Tools*, sealt *Options* ja sakk nimega *Security*. Otsi üles koht „*Do not allow attachments to be saved or opened that could potentially be a virus*“. Tuletame siiski meelde, et nüüd on Outlook avatud kõigele halvale ja seetõttu tuleb iga kord üle kontrollida, ega kirjaga kaasas olnud faili avades pole tegu viiruse või potentsiaalselt ohtliku failiga. Suureks abiks on kindlasti korralikult uuendatud viirusetõrje, kuid tundmatutelt aadressidelt saabunud tundmatuid faile kindlasti puutuda ei tohi.



Hunt lambanahas. Jah, võib-olla ka sinu arvutis, kui sa Outlooki turvaseaded nulli keerad!

Võtab pildi eest

[?] Iga kord, kui raal on pikemalt (ükskaks päeva) vooluvõrgust väljas, keeldub ta pilti ette kuvamast. Millest võiks see viga olla tingitud? Arvutis on Windows XP. Martin

[d] Üks asi, mis praktikas sellisel juhul on aidanud, on arvutikasti lahtivõtmine, detailide ja ühenduste puhastamine ja uuesti hoolikalt kokkupanemine. Seda ei soovita küll kodus teha, vaid viia arvutifirmasse spetsialistide kätte. Kahjuks ei saa kirja põhjal aru, kuidas lõpuks pilt ette saadakse, et võiks mõnda detaili riistvaralises defektsuses süüdistada. Võib olla, et videokaart, mälu, protsessor või mõni muu komponent lihtsalt ei hakka kohe tööle. Seetõttu võib emaplaadi BIOSi uuendamine samuti probleemi parandada.

Mängud ei püsi püsti

[?] Umbes kolmandik mängudest jooksevad kokku. Arvuti on pool aastat vana ja üsna hea. Mänge, mis kokku jooksevad, on mitmeid - alates vanadest ja lõpetades väga uutega. Kokkujooks toimub umbes üks minut pärast mängu käivitamist. Kui poodi lähen, ei julge ma mängu osta, sest kardan, et

need jooksevad kokku. Mõnede mängudega probleeme ei ole, näiteks „GTA: San Andreas“, „Max Payne 2“, „Call of Duty“ ja „Quake 3 Arena“. Mida teha? Sander

[d] Jooksevad kokku on üpris lai mõiste. Kui riistvara poolt vaadata, siis peaks kontrollima, kas süsteem üle ei kuumene, kas ventilaatorid ikka tiirlevad ja radiaatoriribid tolmuvabad. Tõsisem võimalus on, et tarkvaras on midagi viltu. Värskeimad emaplaadi kiibistiku (Intel, VIA jne) ning videokaardi draiverid (nVidia ForceWare, ATI Catalyst) ja uusim DirectX (hetkel 9.0c) soovitaks installierida. Kui ei aita, võib proovida kogu Windowsi uuesti panna. Vana soovitaks enne kustutada, sest muidu võib juhtuda, et vigaseid faile ei asendata uutega. Ja lõpuks, problemaatiliste mängude kodulehekülgedelt tasub otsida *patch*'e ehk parandusi.

Kas hobukaarikust saab BMW teha?

[?] Kui võimsaks on võimalik teha Pentium 200 MMX? On plaan võtta vana arvuti jälle kasutusse, aga see jääb lahjaks. Oleks vaja teist pisut kohendada. Skorpion Love

[d] Ega suurt võimsamaks ei saa, riistvara uuendamine on raske, sest nii vanale kastile on raske osasid leida. Tarkvara tuleb puhas hoida. Soovitaks mõnda vanemat Linuxi või Windowsi operatsioonisüsteemi. Windowsitest mitte üle 98 SE. Ja isegi siis sobib selline arvuti vaid tekstitöötluseks ning internetiavaruste avastamiseks. Kuid ka nendega ei ole masina aeglane tegutsemine üllatav. Meelelahutuse koha pealt tuleb leppida muusika kuulamisega ja igivanade mängudega.



Kaarik jääb kaarikuks. Isegi, kui kaks hobust ette panna, ei saa Pentium 4-ga võrreldavat tulemust.

SCANPIX

Fotod läksid dieedile

[?] Hakkasin hiljuti kasutama programmi Picasa Version 2.0.0 digifotode korrigeerimiseks ja panin tähele, et korrigeeritud faili maht salvestamisel väheneb üle kahe korra. Samas näitavad faili omadused (Properties), et resolutsioon on jäänud samaks. Olin siiani aru saanud, et resolutsioon ja faili mahu suurus on seotud. Palun nüüd abi selle avastuse lahtiseletamisel ja vastust ka teisele küsimusele - kas kaotan pildi väljatrüki paber kandjal kvaliteedis, kui olen kasutanud

üldmainitud programmiga korrigeeritud pildifaili. Pilte lasen teha tavaliselt arvutisalongide teenuseid kasutades formaadis 10x15. Raul

[d] Oleneb, mida sa mõtled „salvestamise“ all, sest Picasa ei muuda vaikimisi originaalpilte, vaid lisab pildikataloogi eraldi faili, kus on kirjas, milliseid muudatusi tuleb pildi näitamisel sellesse teha (muuta kontrasti, heledust, värvi jne). Trükkisaatmisel võiks siis kasutada pildi eksportimist, kus on kaks olulist seadistusvõimalust: esiteks tuleks jätta pildi suurus samaks (*Use Original Size*) ja teiseks pildikvaliteet (*JPEG Setting*) 100% peale liigutada. Selliseid seadeid kasutades läksid pildid ekspordimisel isegi suuremaks.

Saatsime selle kirja lausa paberil

[?] Meil on väike probleem ühe mänguga. Hiljuti ostime „Tom Clancy's Splinter Cell'i“. Nõuete poolest see sobis meie arvutile, installeerimise ajal aga tuleb ette teade „Wrong volume is in the drive E, please insert CD1 into drive E“, pärast seda ei saa enam midagi teha ja juba installeeritud asjad kaovad ära. Kui võimalik, palun aidake. Sander ja Raimo

[d] Tegite hea ostu, „Splinter Cell“ on väga hea mäng. Kui tegu oleks piraatkoopiaga, poleks midagi imestada, kuid originaaliga selline lugu... Esimene „Splinter Cell“ on kolme CD peal. Installeerimise ajal tuleb plaate vahetada vastavalt millist küsitakse. Kahjuks ei loe kirjast välja, kas seda ka teete. Oletades, et ikka vahetate, kui palutakse ja ikka ei installeeri, soovitaks proovida optilise seadme tunnistähe vahetust. Ehk „E“ ei meeldi (kuigi väheusutav) või on Windowsil kehv arusaam sellest. XP puhul saab tähevahetust teha My Computeril parema hiirekliki valikust *Management* valides, tekkinud akna vasakust äärest *Disk Management*, alt paremalt plaadiseadmel parem hiireklõps ja valida *Change Letter and Paths...* Siis *Change* nuppu, tekkinud kinnitust küsival aknal *Yes*. Soovitav on sel ajal seadmes CDd mitte hoida. Ja uue tähega vana seadmega võiks proovida uuesti mängu paigaldada. Tõsisem kartus on, et kui installeerimise käigus plaati ära ei tunta, on kas CD või optiline seade vigane (nt plaadil kriimud). Kui võimalik, võiks proovida mängu installeerida teises arvutis. Kui endiselt sama jama, tuleks müüjale praak mänguplaadidekomplekt tagastada.

Sinine surmaekraan

[?] Käivitades mõnd filmi, mängu või muud suuremahulist programmi viskab Windows XP ette mingi sinisel taustal oleva teksti, mida kunagi lugeda ei jõua. Igatahes on see mingi veateade. Pärast seda teksti teeb arvuti restardi ning seejärel käivitub Scandisk, nagu oleks arvuti valesti

[KUU KÜSIMUS]

Laatsaret minu arvutis?

[?] Kasutan arvuti korrashoidmiseks programme AVG, Spybot ja Ad-Aware, samuti on installeeritud Kerio tulemüür. Probleem selline, et arvuti teatab karantiinis olevatest failidest. Ei tea, mis see võiks olla? Ja siis veel 16 URLi? Kui tähtis on registri puhastamine?

[d] Toonitame jälle, turvaküsimused on tähtsad ja iga IT-turvalisuse teemadel mõtlev ja meile kirjutav inimene on väärtuslik. Karantiini pannakse erinevatele programmidel kahtlased asjad nagu viirused ja nuhkvara. Seda tehakse selleks, et kui arvuti töös hakkab esinema tõsisemaid tõrkeid, saaks viiruse vm taastada ja muul viisil sellega võidelda. Mõned pahad programmid näiteks rikuvad süsteemi ära, kui neid eemaldada. On olemas isegi nuhkvara, mis pärast eemaldamist ei lase enam internetti. Kui arvuti töös halvemaks midagi ei ole muutunud, võib karantiini tühendada. URLid on lihtsad interneti-aadressid ja need võib kustutada, et keegi ei saaks teie järel luurata ja teada, kus käite. Registri puhastamine on soovituslik, kuid mitte ülitähtis. On automaatseid ja manuaalseid eemaldajaid. Tuleks siiski kindel olla, et teada, mida kustutada. Oleks ju paha üllatus, kui ühel hetkel tähtis programm ei käivitu. Tavaliselt on registri puhastajatel karantiin või tagavarakoopia, kui midagi valesti peaks mine-ma. Taastamisel peaksid probleemid kaduma.



Maailma merede hirm: sinine surmaekraan (Blue Screen of Death).



Speedy Gonzales olevat Meh-hiko kandi kiireimaid hiiri.

välja lülitatud. Ehk tuleb antud probleemi puhul kasuks teadmine, et arvuti on Acer Travelmate 2300ga. Peeter

[d] Kahtlustaks riistvarast mäluviga või sassis tarkvara. Kuna tegemist soliidse arvutitootjaga, võiks esmalt üle vaadata tarkvara. Kui eeskätt mängude ja filmidega probleem, soovitaks uuendada videokaardi ja helikaardi draiverid, DirectX (versioon 9.0c viimane) ja filmide *codec*'eid. Soovitada julgeks *All-in-One pack*'i, kuid on teisiigi korralikke ja usaldusväärseid. Kui mis-ki ei aita, leiab www.memtest.org saidilt mälude testimise tarkvara. Juhindudes sealsest õpetusest, tuleb luua diskett, mille peal olev programm uurib teie arvuti mälu põhjalikult. Vea leidmise korral tuleks sammud seada lähima garantiipakkuja juurde.

Hiir on nobedam kui mina

[?] Mängin pidevalt mängu „Unreal tournament 2004“. Pärast uue hiire ostmist on aga võimatu seda teha. Vana hiirega aga saab. Asi selles, et kui liigud ja hiirt kas või nõksu pöörad, siis teed kohe kas 180kraadise pöörde või 420kraadise pöörde. Sander

[d] Kas hiir on ainult mängus liiga kiire? Selline tunne jääb, nagu oleks erinevad hiired erinevalt Windowsi või „UT 2004“ all konfigureeritud. Kuid see pole tõenäoline. Kui hiirega oli kaasas draiver, soovitaks installeerida ja seadistused üle vaadata. Samuti tootja kodulehelt uema tarkvara kohta uurida. Kui ei aita, kahtlustame, et hiir on katki. Teise arvuti taga võiks hiirt siiski proovida enne garantiisse viimist.

[FILM]

XXX: State Of The Union

• Kas tasub vaadata? Jah, kui soov mõtletegevus välja lülitada ning lihtsalt vaja meelelahutust kiirelt areneva filmi näol. Sisuga ja stsenaarium on nagu on... Puhtalt esimese osa kuulsusele ja vägevusele, kuid aeg-ajalt liiga utoopilistele efektidele ülesehitatud linatões, kus uuel XXXil vaja nurjata tähtsa riigiametniku salajane riigipöördekatse. Visatakse kulunud kilde, ahvitakse viimaste aastate supermärkeid ja hävitatakse lootus näha Vin Dieselit kunagi oma osa kordamas (kui muidugi ei selgu, et ta ei saanud ikka ekraaniväliselt otsa). Muidugi on mängus ka tibid, neist üks jagab Xile järjest kalleid masinaid. Uus agent on Ice Cube, Samuel L. Jackson on endiselt Gibbons. Kurjale teel sattunud sõjaväebossi mängib Willem Dafoe. Viimase Bondi-filmi lavastaja Lee Tamahori noodi järgi tantsib ka Xzibit.



[d] LEHO LAHTVEE

[PLAAT]

Black Rebel Motorcycle Club

Howl Red Ink

• See on ikkore, kui rokkbändid plaadifirmat vahetavad, siis võib tihti loota, et toimub maagiline ümbersünd ja tulemus on vana-st erinev, see tähendab huvitav. BRMC käredast saundist pole uuel plaadil praktiliselt midagi järel, tõsimeelsed rokkarid on hoopis pöördunud juurte juurde.



„Howlil“ kõlab blues, kantri, gospel ja seda kõike veidi kummalises endiste rokimeeste karedahäälses esituses. Aga akustiliselt, südamlilikult ja tegelikult ootamatult. Okei, kohati igavalt, ent ainult kohati, sest plaadi nukker alatoon sobib algavasse sügisesse imeilusti. Ah jaa, rokipeerud kuulevad „Howlil“ kindlasti läbi kohati Zeppi ja kohati biitleid ja kohati meenub Primal Screami „Give Out But Don't Give Up“.

[UUE AJA RAADIO]

IT Conversations

www.itconversations.com

• Kunagi ammu (vähemalt aasta tagasi) oli mul kombeks lohistada MP3-ajaveebidest (näiteks www.fluxblog.org) mitte-peavoolu muusikat ning kuulata seda nii arvutis kui autos. Aga siis leidsin sellise nähtuse nagu www.itconversations.com, mis salvestab ja avaldab nii tehnoloogiategemalisi saateid kui (peamiselt USA-s toimuvate) tippkonverentside ettekandeid. Mõistagi ei sobi need taustakuulamiseks, aga näiteks suvistes remondi-ummikutes istudes äärmiselt hariv ajavaide. Millega alustada? Näiteks dr. Moira Gunni Tech Nation peaks olema seeditav ja huvitav kõigile, aga seejärel võib noppida mõne tuleviku vaatavatest üritustest nagu O'Reilly ETech 2005, Meshforum 2005 või Accelerating Change 2004 (kellele meeldima hakkab peaks muideks selle aasta omale veel ka ise kohale jõudma, 16-18.09 toimub Stanfordin).

[d] PEETER MARVET

[RAAMAT]

Presenting to Win. The Art of Telling Your Story

Jerry Weissman

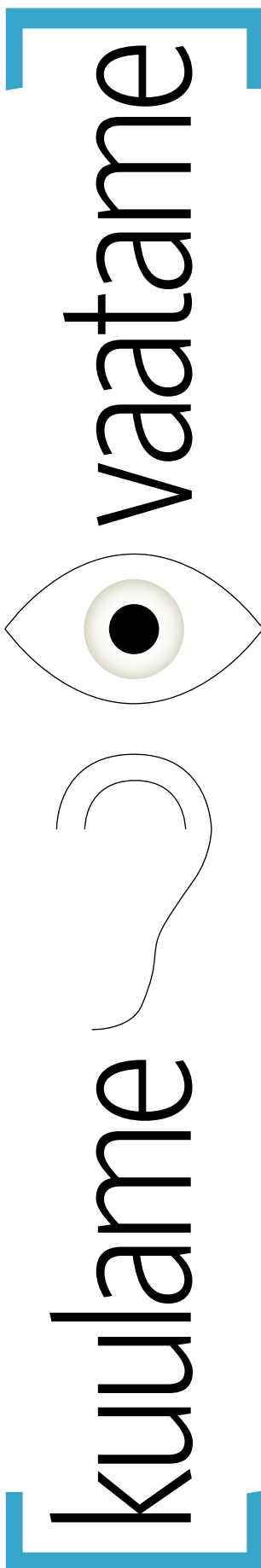
• Vana teleguru Jerry Weissman jagas kunagi ammu ära, et enamikel inimestel on alailma vaja esineda ja oma ideid esitleda, aga seda nad ei oska. Weissman võttiski kätte ja hakkas seda USA korporatiivmaailma tippudele õpetama ning mõni aasta tagasi raius õpetussõnad ka raamatusse.



Erinevalt enamikest ideede esitlemise kunsti õpetajatest tabab Weissman esimese hooga kogu esitluskunsti tuuma: oluline on see, mida ja miks sa räägid, mitte see, kuidas sa räägid ning mida imelisemaid Powerpointi slaidi kasutad. Lihtne ja loogiline idee esitus on tõhus ning esitlusviis ja Powerpoint ainult abivahendid publiku liigutamisel punktist A punkti B.

Nii lihtne selle raamatu sõnum ongi. Hoolimata selle sõnumi triviaalsusest, pakub raamat veidi enamal kui paarisajal leheküljel tosinat dollari eest lugemist ja telestaarilikku tarkust kõvasti. Soovitan soojalt kõigile, kel vaja oma ideid teistele selgitada.

[d] KRISTJAN OTSMANN

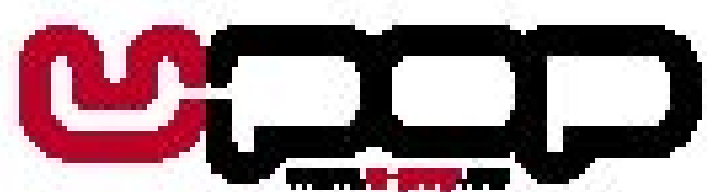


[digi]

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]



Marvet sundis ajakirja ostma

● Hakkasin [digi] ostma sellest numbrist, kus oli esimene Peeter Marveti ekraaniviisor ning see oli väga hea idee. Jätkake samas vaimus, siis olen ka teiega. Tervitades Kalle Tartust

Kirjutage LCD-monitoridest ka

● Ajakirja sisu ja kujunduse koha pealt pole [digi]le midagi ette heita. Eriti hea on ajakirjaga kaasas olev CD, millelt võib leida kasulikke programme ja mängude demosid. Ma pole teistel ajakirjadel midagi taolist näinud. Loodan väga, et järgmisel CD-l jätkub Peeter Marveti õpetus pilditöötlusest.

Mul oli tarvis arvutile MP3-mängijat. Internetist tõmbamine oli välistatud, kuna mul (veel) puudub korralik ühendus. Palusin juba selleks sõbra abi, et ta mulle selle plaadile kõrvetaks. Selgus, et seda polegi vaja. [digi] CD-l oli mul valida tervelt nelja mängija vahel. Loomulikult valisin teie lemmiku, olen selle koha pealt täiesti ühel nõul. Aitäh. Mul on ka mõni soovitus. Võiksite pisut kirjutada (või mulle meilida) *System Tools* tööriistadest. Järgmises testis võiksite testida LCD-monitore. Viimane ja tähtsaim soov oleks, et [digi] ilmumine ei lõppeks. :) Guido

Kas sa kuuled mu häält?

● Minu arust võiks [digi]s olla rohkem juttu kõlaritest, millist häält üks või teine teeb. Praegu on kahju, et kõlarite rubriiki ajakirjas ei ole. Ilmselt on see rubriik [digi]s teile vastuvõetamatu, aga sellegipoolest selline ettepanek. Kaarel

[digi] vastus:

● Kahjuks hakkavad kolleegid meid ettejäivate asjadega loopima, kui me kõlareid testime, nii et püsiva rubriigina me ei hakka kõlariteemat sisse tooma. Aga näiteks supertestides ja järele proovitud asjade hulgas saab kõlareid kohe kindlasti olema. Muide, selles numbris on juba esimene kõlarilugu sees, läbi suurte valude.

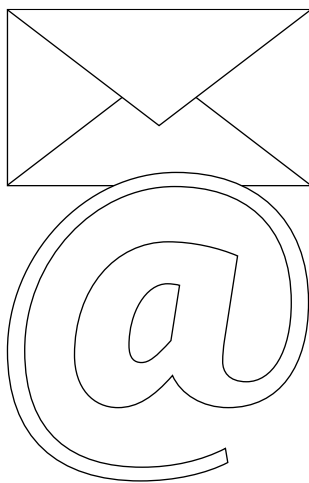
Soovitusi kodulehele

● Lugesin teie esimest numbrit ja see oli nii hea, et hakkasin seda kohe tellima. Vahepeal tahtsite, et lugejad annaksid soovitusi [digi] kodulehe jaoks. Minu meelest võiks sinna sisse saada näiteks parooliga, mis oleks ajakirja vahel. Seal võiks olla valik lõbusaid lehekülgi ning vabavara programme. Loomulikult ka foorum. Ajakirja pikad artiklid võiksid olla natuke lühemad, ajakirja vahel võiks olla veel poster - arvutimängude teemal näiteks. Inimene

Vaadake minu linke!

● Ajakirja meeldib väga, võiksite teha digi(video)kaamerate testi (väärtuses 5000-10000 krooni) ja mulle meeldiks, kui CD-l oleks ajakirjast pdf-fail ning mõned kasulikud paarimegased utiliid (kui CD-l jääb ruumi üle). Piraatlust ma ei poolda ja annaks ühe lingi män-

saabunud post



Kirjuta meile:

● e-posti aadressil
digi@presshouse.ee

● aadressil

[digi]

Paldiski mnt 26a
10149 Tallinn

gusõpradele, kellel ei pea olema supergraafika ja uued mängud ning ka nendele, kellel on vanem arvuti, aga tahaksid sellega mängida. Registree-rumise vaevaga saab sealt tõmmata mängude täisversioone (*abandonware*). Seal on palju huvitavaid mängu, nii et tegevust jagub nädalateks, kuigi korraga saab tõmmata ainult ühe faili. Aadressiks <http://abandonware.the-frenchkiss.biz>.

Ega lugeja ei suple rahas

● Soovitan teil kirjutada vahelduseks odavama-test asjadest, värske kraami all on olnud palju juttu iPod-ist, aga vähe on neid, kes jõuavad seda omale lubada, sest enamjaolt kasutavad ju MP3-mängijaid noored. Samas on huvitav teada, mida on uut ja huvitavat valmistatud. Kaspar

Tulevikus tahan paremat ajakirja

● [digi] loen alates juuninumbrist. Esimest korda sirvides vaatasin, et nii huvitavat sisu pole üheski teises arvutiajakirjas. Niisiis tellisin ka endale. Nüüd augustikuu numbrit lugedes olin natuke pettunud. Milleks kirjutada „GTA: San Andrea-sest“? See mäng tuli juuni alguses. Augustis on enamusel mängusõpradel see läbi tehtud. Ja veel tundus kuue tasuta muusika kuulamise programmi testimine mõttetu, võrreldes näiteks juuni sülearvutite testi ja juuli digikaamerate testiga. Loodan väga, et järgnevad [digi]d on head. Soovin kõike head. a22t

Kirjaklamber ruulib

● Sirvides viimast numbrit meenus mulle eelmisel nädalal peetud lõbus dialoog arst-residendiga. Naljaga pooleks lubas ta IT-valdkonda tööle minna. Küsisin siis, et kas tal kahju pole arstiõpingutest? Ei, pidavat vähemasti hea silmaringi saama. Mul läks kohe tuluke põlema ning esitasin ruttu ketserliku küsimuse:

„No ütles siis, kumb on parem, Win95 või Win98?“

„Win98!“

„Miks?“

„Seal on kirjaklamber!“

Loo moraal on see, et olles ise asja sees, kipume unustama, et tegelikult on jäämäe tipul ka alumine suurem osa ja see vajab õrna kohtlemist. Edu uute lugejate hellitamisel. Kristo

Teeme Marvetile fännklubi

● Ajakirja suure algustähena. Tõesti. Olen üks neist inimestest, kes ei viitsi võrguavarustest kogu infot koos kõige selle saastaga tarbima hakata. Erilised tänud saab muidugi hr. Marvet, kes (vähemalt mulle tundub, et tüdinud ükskõikse häälega) suudab isegi Photoshopi meeldivaks muuta. Oleks rohkem aega, teeks tema fännklubi ja kujutan ette, et efekt oleks sama nagu tiigrihüppel - teadlikke kasutajaid oleks paar protsendipunkti rohkem.

Samuti meeldis mulle viimase üllitise muusika kuulamise programmide test, kuigi minu



üks lemmikuid sealt puudus. Visuaalse nägemise poolelt küll üks viletsamaid, kuid Musiccube's on väga hea tag'ide ja faili nimede muutmise võimalus. Mario

Algaja siiras tänu

• Tahaksin teid tänada suurepärase ajakirja eest! Minusuguse tehnikavõõra inimese jaoks on [digi]s suurepäraselt ja arusaadavalt selgeks tehtud pisimadki nüansid tehnikamaailmas. Lisaks väga palju kasulikke näpunäiteid ning CD-l kaasasolev Photoshopi õpetus. Jätkake samas vaimus! Caramell

Miks te Winampi kiusate?

• Viimases numbris avaldatud MP3-mängijate testis on Winampi väga ülekohtuselt koheldud. Arvustaja oleks pidanud mõlemat *skin*'i-tüüpi arvestama. Nimelt on Winamp 2.x stiilis *classic skin*'id palju kiiremad kui resursinõudlikumad Winamp 3 stiilis *modern skin*'id. CD-rippimise teemal – kes üldse CD rippimiseks MP3-mängijat kasutab? Selleks on muud riistad, näiteks EAC+LAME (või siis mingi muu asi WAVi tekitamiseks ja LAME MP3ks tegemiseks), mis annavad palju kvaliteetsema tulemuse.

[digi] vastus:

• Vaidleme vastu. Pole mingit põhjust arvustada Winampi vanade *skin*'idega, sama hästi võiks ka teistest programmidest siis vanasid versioone arvustada. Mainida oleks võinud, kahjuks ruum ei lubanud. Ja CD rippimise teemal – meie kasutame. Kõik need inimesed, kes kasutavad iTunesi, kasutavad. Keskmise kasutaja kasutab, sest tal ei ole viitsimist või oskusi EAC+LAME (mis tegelikult on väärt riistad) installeerida ja möllata.

Te olete mõttetud mehed

• Minu meelest on igasugused tehnikajakirjad mõttetud. Võib-olla mingid arvutihulud loevad neid, aga ma isiklikult ainult sirvin. Mul on kodus küll arvuti, aga sellepärast ma ei hakka kohe neid arvutiajakirju tellima. Mees teinekord ostab ja ma ei saa aru, miks. Ta eriti ei tegelegi nende arvutitega. Nojah, ega see ajakiri teil üdini halb ka pole. Kõik, mis ajakirjaga kaasas oli, meeldis mulle. Ehk siis see CD oli küll geniaalne mõte. Merike

[KUU KIRI]

[digi] sünnitas äriidee!

• Aga palun, vineerist hiirematt. Selle vineerist hiiremati idee saime üleskutsesest [digi] juulinumbri. Ja siis saigi ära proovitud, et milline see välja tuleb. Konkreetset hinda me ei ole veel sellele määranud, kuid see on koostamisel. Üldiselt valmistame Läti firma Latvijas Finieris vineeritoodangust mööblit ja eksklusiivtooteid. Me ei tee masstoodangut, vaid vastavalt kliendi soovile. Kui ma õigesti aru sain, siis teile see hiirematt meeldis? Gen Taliaru, OÜ Klavis, www.klavis.ee

[digi] vastus:

• Gen, kümme punkti idee teostegemise eest, vähemalt pildi järgi tundub, et hiirematt tuli päris lahe välja. Ükskord me proovime selle ära ja siis ütleme, kuidas hiirt selle peal liigutada on ja kuidas hiire optiline silm vineerpinnaga hakkama saab.

Kui te nüüd veel need Tetrise-riiulid ka teete ja mõistliku hinnaga müüa võtaks, siis oleks elu juba päris ilus.

Kuna esialgu need matid veel müügil pole, siis soovijad peaksid ilmselt Geniga ühendust võtma. Ja [digi] poolt Genile auhinnaks lubatud WiFi-ruuter koos kaardiga.



Kirjuta meile! Järgmise kuu lahedaime kirja saatja saab meilt auhinnaks Microsofti entsüklopeedia Encarta 2005 ja kaasa anname vaba käega veel mõned mängud ka.

Ave

Mida sa koolist mäletad?

Mäletan, et 1. september esimeses klassis pidin vormimütsi kandma. Ja see oli väga lahe asi. Kahju, et seda edaspidi kandma ei pidanud.

Üldse kõige esimene mälestus?

Kui viieaastasena viis isa mind rallit vaatama ja mul olid punased kummikud jalas.

Sa tegid suve alguses avarii sõites ATVga. Õnneks mitte midagi tõsist, aga kas sellest muutus midagi?

Kui mulle enne maitses šokolaad ja jäätis, siis pärast avariid enam šokolaad ei maitse. Minimaalselt tarbin. Jäätis õnneks maitseb samamoodi.

Usud sa Jumalat?

Midagi seal kindlasti on olemas. Jumal on nagu lohutus mõnele – kui inimene on üks, siis ta usub, et on olemas keegi, kes teda ikkagi kuulab.

Oled sa mõnikord kurb?

Jah, kui tulevad kurvad mõtted ning pole inimest lähedal, kellega koos olla tahaks. Muidugi on olemas telefon, et helistada, aga see pole see.

Mida sa teed, et kurbusest üle saada?

Arvuti. MSN. Seal on minu parim sõbranna. Ning ta tuletab meelde, kuidas Pärnus kunagi üks noormees sõitis teelt välja, kui mind pikemalt vaatama jäi. See mõjub alati hästi.

Mida viimati lugesid?

Hetkel loen „Mees Vincist“. Paar osa on läbi.

Kas sa tahaksid igavesti elada?

Seda küll mitte, siis võib tekkida eluväsimus.

Hobid, kired?

Joonistamine ja maalimine. Sümbolism, abstraksionism. Siis, kui koolis olen, teen realistlikke asju. Või siis vastavalt seda, mida nõutakse. Kindlasti oleks huvitav natüürmorti sümbolistlikult teha. Ma maalin seda, mida tunnen, mitte seda, mida näen. Ehk siis annan tähenduse kujunditele ja värvidele.

[AVE]

Tegevus

Hetkel sunniviisiline puhkus. Ja õpin. Sisekujundust Disaini Kõrgemas Koolis, teine kursus. Ja teen kõike seda, mis pähe tuleb.

Telefon

Nokia 2800 ... vist. Sony Ericsson ka. Aga selle numbrit ei mäleta.

Arvuti

Fujitsu Siemens. Lauaarvuti.

E-post

Tavaliselt paar korda päevas.

SMS

SMS-e saadan kümne kandis. Ma vastan ainult headele sõnumitele.

Muud vidinad

MP3-mängija oli, aga läks katki. Äkki keegi oskab seda parandada? Või siis ootan, kuni saan venna MP3-mängija endale ja siis ta saab minu oma ning teeb selle korda.

FOTO: EGERT KAMENIK



OPTILISE PILDISTABILISAATORIGA
LUMIX KAAMERAD:

PÜÜA PILTE, MITTE VÕBELUSI



DMC-FZ20



DMC-FZ5



DMC-FZ7



DMC-LZ2



DMC-LF1

LUMIX

LEICA
DC
VARIO

Optiline pildistabilisaator O.I.S.

Tarvete pilte suureks ja
tehnoloogilise erisusega varustatud
digitaalkaamerast ei rüüa võlvivälv
Lumixi pilte. Sisseehitatud pildistabiilse
optilise pildistabilisaator (O.I.S.) tagab stabiilse
aia ja terava kujutise. Leegi stabilisatsioon,
pika ajatüüp või Lumixi MEGA O.I.S.

Hõveid, võlviväl fotod:

www.panasonic-europe.com/lumix



DMC-FZ6

Panasonic
Ideas for life

Lumixi kaamerad on Panasonic Europe Ltd. tootmine. Lumixi kaamerad on Panasonic Europe Ltd. tootmine.



~~Libtes peeliņņaps ol~~



Uus Olympus UJ-digital 800



OLYMPUS

Your Vision, Our Future