

Kaitseliidupäeva võistluste määrused

# Kaitseliidupäeva võistluste määrused

1929. a.





# Kaitseliidupäeva võistluste määrused

## 1929. a.

### I. Võistluste liigitus.

1. Kergejõustik — eri, A, B, üld- ja vanemate kaitseliitlaste klassis.
2. Sõjalise iseloomuga individuaal- ja meeskondade vahelised mitme- ja rännakvõistlused ühes klassis.
3. Mängud: võrkpall — mees- ja naiskodukaitsjatele ühes klassis. Pesa- ja jalgpall — meestele ühes klassis;
4. Sõudevõistlused ühes klassis.
5. Individuaal- ja meeskondade vahelised noorte võistlused ühes klassis.
6. Naiskondade vahelised demonstratsioonid ja võistlused rahvatantsudes naiskodukaitsjatele.
7. Naiskodukaitsjate naiskondade võimlemise demonstratsioonid.
8. Laskmine.

#### 1. Kergejõustik.

##### Erikläss:

- a) Jooksud: 100, 400, 1500 m.
- b) Hüpped: kõrgus, kaugus hooga.
- c) Tõuked, visked, heited: kuul (7,257 kg), ketas, oda.

##### A klass:

- a) Jooksud: 100, 400 m takistusjooks, 10.000 m.
- b) Hüpped: kõrgus, kaugus, teivas hooga.
- c) Tõuked, visked, heited: kuul (7,257 kg), ketas, oda.

##### B. klass:

- a) Jooksud: 60, 200 m takistusjooks, 1000 m, 5000 m, teatejooks 4×100 m.

##### Vanemate kaitseliitlaste klass:

- a) Jooksud: 500 m.
- b) Hüpped: kaugus hooga.
- c) Tõuked, visked: kuul (7,257 kg), kurnikaika kaugusviske.

##### Üldklass:

- a) Jooksud: teatejooks 5×1000 m.

### 2. Sõjalise iseloomuga individuaal- ja meeskondade vahelised, mitme- ja rännakvõistlused.

#### A. Individuaalvõistlusala.

- a) Orienteerimisjooks umbes 6 km.
- b) Granaadi kaugustabavusviske.
- c) Teivaskaugushüpe.
- d) 25 km jalgrattasõit.
- e) Sõjaline kolmevõistlus (1000 m jooks, laskmine, granaadi kaugusviske).

#### B. Meeskondade vahelised võistlused.

- a) Sõjaline viievõistlus: riietumine, 100 m takistusjooks, granaadi kaugusviske, laskmine, 3 km rännak.
- b) 8 km jao rännakvõistlus.
- c) Kombineeritud teatejooks 5×200 m:
  - I vahetus — püstol-kuulipild. „A. T.“
  - II „ — püstol-kuulipild. „A. T.“ kaks kasetikotti täislaetud kasettidega.
  - III „ — padruni tsinkkast 300 padruniga.
  - IV „ — arstipaun.
  - V „ — paket.

### 3. Mängud.

- a) Võrkpall meestele ja naiskodukaitsjatele.
- b) Pesapall.
- c) Jalgpall.

### 4. Sõudevõistlused.

#### 5. Noorte võistlused.

##### A. Individuaalvõistlusala

- a) 20 m kartulijooks.
- b) Ronimisvõistlused.

##### B. Meeskondade vahelised võistlusala.

- a) Korvpalli kaugusviske.
- b) Lõkketegemise võistlus.

## 6. Võimlemine.

### a) Naiskodukaitse võimlemise demonstratsioonid.

## 7. Rahvatantsud.

a) Naiskodukaitse naiskondade-vaheline võistlus rahvatantsudes ja rahvatantsude ülddemonstratsioon.

## 8. Laskevõistlused.

a) Grupi- ja üksiklaskmine sõjaväepüssidest „A“ klassis;

b) grupi- ja üksiklaskmine sõjaväepüssidest „B“ klassis;

c) grupi- ja üksiklaskmine väikekaliibrilistest püssidest;

d) üksiklaskmine püstolitest pealikutele;

e) üksiklaskmine püstol-kuulipildujatest „A. T.“;

f) üksiklaskmine rasketest kuulipildujatest;

g) üksiklaskmine jahipüssidest tuvi pihta;

h) üksiklaskmine jahipüssidest ratta (jänese) pihta;

i) kaitseliidu ja kaitseväevaheline võistlus sõjaväepüssidest.

## II. Üldmäärused.

### 1. Võistluste korraldamine ja juhtimine.

Kaitseliidupäeva võistluste käiku juhivad võistlustoimkond ja kohtunikud kolleegium.

#### § 1. Võistlustoimkond.

Võistlustoimkond koosneb: 1) võistluste üldkorraldajast, 2) kergejõustiku, 3) sõjalise iseloomuga, 4) mängude, 5) sõude, 6) laske, 7) naiskodukaitse ja 8) noorte võistluste peakorraldajatest, kes määratakse kaitseliidu peastaabi poolt.

Võistlusi korraldavad malev annab võistlusliikide peakorraldajate käsutusse tarvilise arvu korraldajaid, abijõude ja tarvisminevaid abinõusid.

Võistlusliikide ja -alade peakorraldajate ja korraldajate kohused ning ülesanded on nähtud ette kaitseliidu spordimäärustes määruses 6.

#### § 2. Kohtunikud kolleegium.

Kohtunikud kolleegium koosneb: esimehest, esimehe kahest abist, sekretärist, sekretäri abist ja kolmest ametita liikmest. Kohtunikud kolleegiumi sekretär ja sekretäri abi ning ametita liikmed on ühtlasi 1) kergejõustiku, 2) sõjalise iseloomuga, 3) rühmalade (mängud ja sõudevõistlused), 4) laskmiste ja 5) noorte võistluste ülemkohtunikud.

Kohtunikud kolleegiumi valib kaitseliidu spordi keskkubi juhatus ja kinnitab kaitseliidu ülem, välja arvatud laskevõistluste ülemkohtunik, kelle määrab kaitseliidu ülem.

Kohtunikud kolleegiumi ülesandeks on: a) võistluste määrustekohane juhtimine ja järelevalve; b) ettetulevate lahkarvamiste lahendamine; c) protestide lahendamine.

Kohtunikud kolleegiumi koosolekud on otsusevõimelised, kui vähemalt viis liiget on koos, nende seas esimees või üks tema abidest.

Kolleegiumi koosolekutel tehakse otsused liht hääletenamusega. Hääle poolekslangemisel on otsustav kolleegiumi esimehe, tema äraolekul teda asendaja abi, hääle. Kolleegiumi liikmete nõudmisel on esimees kohustatud toimetama hääletamist kinniselt. Kohtunikud kolleegiumil on õigus protestide lahendamiseks koopteerida eriteadlasi. Koopteeritud isikud otsuste tegemisel kaasa ei hääleta.

Kui mõni kolleegiumi liige on sunnitud ühel või teisel põhjusel kolleegiumist jääma ära, astub asemele lahkunud liikme poolt esitatud järgmine kandidaat, s. o. selle võistlusliigi ülemkohtuniku abi või üks vanemkohtunikudest. Kohtunikud kolleegium peab iga 24 tunni jooksul pidama vähemalt ühe koosoleku. Kõik koosolekud ja tehtud otsused peavad olema protokollitud selleks määratud raamatusse. Protokollid kinnitavad koosolekust osa võtnud liikmed oma allkirjadega.

#### § 3. Vahekohus.

Vahekohus moodustatakse iga võistlusliigi (kergejõustik, sõjalise iseloomuga, mängud, laskmine, rahvatantsud ja noorte võistlused) jaoks eraldi.

Vahekohtu ülesanne on:

- 1) võistluskäigu juhtimine nende võistlusalade määruste kohaselt;
- 2) võistlejate paremuse kindlaksmääramine;
- 3) võitjatele auhindade määramine;
- 4) võistlustesse puutuvate küsimuste ja lahkarvamiste arutamine ja nende ettekandmine kohtunikud kolleegiumile lõplikuks otsustamiseks.

Võistlusliikide vahekohtud moodustab võistlusi korraldavad malev, malevate poolt üles antud kohtunikudest ja väljaspoolt kaitseliitu kutsutud asjatundjatest isikutest.

Iga võistlusliigi kohtunikud kolleegiumi peavad kuuluma esindajad vähemalt kahest malevast, milleks iga malev saadab kaitseliidupäeva võistlustele kaks kohtunikku, kellede nimed malevate pealikud teatavad 15. juuniks võistlusi korraldava maleva pealikule täheandades ära, mis alal nad soovivad kohtunikuna toimida.

#### § 4. Vahekohtute koosseis ja tegevus.

Iga võistlusliigi vahekohus, välja arvatud kergejõustik, on viieliikmeline: esimees, esimehe abi, sekretär, sekretäri abi ja ametita liige. Vahekohtu esimeheks on võistlusliigi ülemkohtunik, — kohtunikud kolleegiumi liige, liikmeteks võistlusalade vanemkohtunikud, kes ametid omavahel jaotavad.

Võistlusliikide vahekohtu koosseisu kuuluvad:

- 1) kergejõustikus — kaitseliidu spordimäärustes määruses 7. ettenähtud koosseisus;
- 2) sõjalise iseloomuga võistluses — vahekohtu esimeheks on sõjalise iseloomuga võistluste ülemkohtunik, liikmeteks: a) sõjalise viie- ja kolmevõistluse, b) orienteerimisjooksu ja jao rännakvõistluse, c) 25 km

jalgrattasõidu ja kombineeritud teatejooksu, d) teivaskaugushüppe ja granaadi tabavusviske vanemkohtunikud;

3) mängudes ja sõudevõistluses — esimeheks on mängude ülemkohtunik, liikmeteks: a) võrkpalli, b) pesapalli, c) jalgpalli ja d) sõudevõistluste vanemkohtunikud;

4) laskmises — esimeheks laskevõistluste ülemkohtunik, liikmeteks: a) sõjaväepüssist, b) väikekalibrilisest püssist ja püstolist, c) automaatrelvadest ja d) jahipüssist laskmise vanemkohtunikud;

5) noorte võistluses — esimeheks on noorte võistluste ülemkohtunik, liikmeteks: a) 20 m kartulijooksu, b) ronimise, c) korvpalli kaugusviske ja d) lökketegemise võistluse vanemkohtunikud.

Vahekohtu koosolekud on otsusvõimelised, kui vähemalt 3 liiget on koos, nende seas esimees või tema abi. Teistes asjus on vahekohtu koosolekute ja asjaajamise kohta maksivad samad reeglid, mis kohtunikude kolleegiumi kohtagi (v. § 2.).

## § 5. Esindus.

Iga malev saadab kaitseliidupäevale oma huvide kaitseks kaks esindajat, kellest üks täidab esindaja ja teine abi kohuseid.

Esindaja ja tema abi peavad olema varustatud maleva pealiku poolt väljaantud ametliku kirjaliku volitusega, mis kohale jõudmisel antakse ära võistluste üldsekretärile. Esindajaks ja ta abiks võivad olla ka võistlejad.

## § 6. Protestid.

Põhjendatult protesteerida võib iga võistleja, maleva esindaja ja selle abi ning kohtunik, kaasvõistlejate, kohtunikude, korraldajate ja vahekohtu mitte määruste kohase toimimise vastu.

Protesteerimine sünnib kirjalikult: võistlejad — maleva esindaja või selle abi kaudu, esindajad ja kohtunikud otse vastava eriala vahekohtu ees, kes protesti täiendava ja selgitava materjaliga esitab kohtunikude kolleegiumile.

Protesti võib avaldada enne võistlust, võistluse ajal ja pärast võistlust.

Pärast võistlust peab protest olema esitatud vähemalt kolme, viimasel võistluste päeval vähemalt ühe tunni jooksul, peale võistluse lõppu, vastasel korral loetakse see iganenuks.

Sissetulnud protestid lahendatakse hiljemalt 6, viimasel võistluste päeval hiljemalt ühe tunni jooksul. Otsused teatatakse maleva esindajale.

Kui 6 tunni jooksul, protesti sisseandmise ajast lugedes, otsust ei järgne, on maleva esindajal õigus protesti korrata, seda esitades otse kohtunikude kolleegiumile.

Kohtunikude kolleegiumi otsused on lõplikud.

## 2. Punktide arvestamine ja auhinnad.

### § 7. Punktide arvestamine.

Kaitseliidupäeva võistlustel arvestatakse punkte järgmiselt:

1. Riigivanema jäädavalt rändauhinna otsustamisel võetakse arvesse punktid:

a) kergejõustikus — viis esimest kohta, kusjuures A. ja üldklasside punktid võetakse ühekordselt (koefitsient 1) I—5, II—4, III—3, IV—2, V—1 punkt; B. klassi punktid võetakse kahekordselt (koefitsient 2) s. o. I—10, II—8, III—6 punkti jne.; 36—45 aasta vanuste kaitseliitlaste poolt saavutatud kohad kahekordselt (koefitsient 2), s. o. I—10, II—8, III—6 p. jne.; 46 aastat vanad ja vanemad — kolmekordselt (koefitsient 3) I—15, II—12, III—9 punkti jne.

b) Sõjalise iseloomuga individuaal- ja meeskondade vahelistel mitme- ja rännakvõistlustel — 5 esimest kohta, kusjuures individuaalalad arvestatakse kolmekordselt (koefitsient 3) ja meeskondade võistlusalad viiekordselt (koefitsient 5).

c) Mängudes — 3 esimest kohta viiekordselt (koefitsient 5), s. o. I koht 15 p., II—10, III—5 punkti jne.

e) Laskmises vintpüssidest, püstolitest, püstolkuulipildujatest ja spordipüssidest — viis esimest kohta, kusjuures individuaalalad arvestatakse kolmekordselt ja meeskondade vahelised alad viiekordselt.

2. Kaitseliidu ülema kergejõustiku rändauhinna otsustamisel võetakse arvesse A, B, üld- ja vanemate kaitseliitlaste klassides igatühes ja igal alal 5 esimest kohta, kusjuures B klass ning kergejõustiku teatejooksu punktid võetakse kahekordselt. Vanemate kaitseliitlaste klassi punktid arvestatakse samuti kui riigivanema auhinna juures.

3. Ringkonna rändauhinna otsustamisel arvestatakse punkte samuti ja samade alade järele kui riigivanema auhinna otsustamisel.

Kergejõustiku võistlused eriklassis, laskevõistlused rasketest kuulipildujatest ja jahipüssidest, sõudevõistlused, naiskodukaitsjate ja noorte võistlusi riigivanema auhinna peale ei arvestata.

## § 8. Auhiinad.

Kaitseliidupäeva võistluste võitjad saavad auhindu ja diplomeid järgmiselt:

### 1. Kergejõustikus:

a) eriklassis: igal alal esimesed kolm — auhinnad.

b) A, B ja vanemate kaitseliitlaste klassis: igal individuaalalal esimesed kolm — auhinnad, järgmised kaks — diplomid. Teatejooksudes 3 esimest kohta: esimene koht — rändauhind ja puust kilp (jäädav). 2-ne ja 3-as koht — puust kilp (jäädav). Meeskondade võistlejad — diplomid.

### 2. Sõjalise iseloomuga võistluses.

#### A. Individuaal-võistlusaladel:

1) Orienteerimisjooksus — viis esimest auhinnad ja järgmised viis — diplomid (esimene saab veel rändauhinna ja diplomi).

## 7. Laskmises.

2) Granaadi kaugus-tabavusviskes — kolm esimest — auhinnad, järgmised 2 — diplomid.

3) Teivas-kaugushüppes — kolm esimest — auhinnad, järgmised kaks — diplomid.

4) 25 klm jalgrattasõidus viis esimest — auhinnad, järgmised viis — diplomid (esimene saab veel rändauhinna ja diplomi).

5) Sõjalises kolmevõistluses viis esimest — auhinnad, järgmised viis — diplomid (esimene ja teine saavad veel rändauhinnad ja diplomid).

B. Sõjalise iseloomuga meeskondade vahelistel võistluseladel.

1) Sõjalises viievõistluses — kolm esimest meeskonda:

I meeskond — rändauhind ja kilp (jäädav), võistlejad — auhinnad;

II meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — diplomid;

III meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — diplomid.

2) Rännakvõistluses — kolm esimest meeskonda:

I meeskond — 2 rändauhinna ja 2 kilpi (jäädav), võistlejad — auhinnad;

II meeskond — rändauhind ja kilp (jäädav), võistlejad — auhinnad;

III meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — auhinnad.

C. Kombineeritud teatejooksus 5×200 m rakmetes — kolm esimest meeskonda:

I meeskond — rändauhind ja kilp (jäädav), võistlejad — auhinnad;

II meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — diplomid;

III meeskond — kilp (jäädav), võistlejad — diplomid.

### 3. Mängudes.

Võrk- (mees- ja nais-), pesa- ja jalgpallis omandavad:

I meeskonnad (naiskonnad) rändauhinnad ja kilbid, II ja III meeskonnad (naiskonnad) — kilbid.

### 4. Sõudevõistluses.

Esimene meeskond omandab kilbi, võistlejad — isiklikud auhinnad.

II ja III meeskond kilbid, võistlejad diplomid.

### 5. Noorte võistluses.

A. Individuaal-võistluseladel (kartulijooksus ja ronimises): esimesed kolm võitjat omandavad auhinnad, järgmised diplomid.

B. Meeskondade vahelistel võistlustel (korvpalli kaugusviskes ja lökketegemises):

esimesed meeskonnad omandavad auhinnad, võistlejad isiklikud auhinnad; II ja III meeskonnad — kilbid, võistlejad — diplomid.

### 6. Rahvatantsudes (võistluses).

I naiskond rändauhinna. Võistlejad isiklikud auhinnad, II ja III naiskond kilbid, võistlejad diplomid.

1. Grupilaskmises sõjaväepüssist A klassis:

I meeskond omandab kaks rändauhinna ja kaks kilpi, iga võistleja isikliku auhinna;

II—V meeskonnad omandavad kilbid, võistlejad — diplomid.

2. Üksiklaskmises sõjaväepüssist A klassis:

I võitja omandab kaks rändauhinna, isikliku auhinna ja diplomi, II, III, IV ja V võitjad — isiklikud auhinnad, järgmised viis — diplomid.

3. Grupilaskmises sõjaväepüssist B klassis.

I meeskond — rändauhinna ja kilbi, iga võistleja isikliku auhinna, II, III, IV ja V meeskonnad — kilbid, võistlejad — diplomid.

4. Üksiklaskmises sõjaväepüssist B klassis.

I võitja omandab rändauhinna, isikliku auhinna ja diplomi, II—V võitjad — isiklikud auhinnad, järgmised viis — diplomid.

5. Grupilaskmises väikekaliibrilisest püssist:

I meeskond — rändauhinna ja kilbi, võistlejad isiklikud auhinnad; II—V meeskonnad — kilbid, võistlejad diplomid.

6. Üksiklaskmises väikekaliibrilisest püssist:

I võitja — rändauhinna, isikliku auhinna ja diplomi, II—V võitjad — isiklikud auhinnad, V—X — diplomid.

7. Üksiklaskmises püstolist pealikuile:

I võitja — rändauhinna, isikliku auhinna ja diplomi, II—V — isiklikud auhinnad, järgmised viis — diplomid.

8. Üksiklaskmises püstol-kuulipildujast:

I võitja — rändauhinna, isikliku auhinna ja diplomi, II—V isiklikud auhinnad, järgmised viis diplomid.

9. Üksiklaskmises raskest kuulipildujast:

I võitja — rändauhinna, isikliku auhinna ja diplomi, II ja III — isiklikud auhinnad, IV ja V diplomid.

10. Üksiklaskmises jahipüssist tuvi pihta:

I—V võitjad omandavad isiklikud auhinnad. VI—X — diplomid.

11. Üksiklaskmises jahipüssist jänesepihta:

I—V võitjad — isiklikud auhinnad, VI—X — diplomid.

Parim jahipüssi laskur omandab rändauhinna.

Peale selle omandab rändauhinna parim malev laskmises, mille võitmiseks ei arvestata jahipüssidest laskmise punkte.

### 3. Juhiseid esindajatele, kohtunikudele ja võistlejatele.

§ 9. Maleva esindaja ilmumine võistlustele saabudes.

Narva jõudes peab iga maleva esindaja ilmuma Narva maleva staapi kaitseliidupäeva võistluste sekretäri juure, kes temale annab välja järjekorra numbrid, läbipääsud, eeskavad ja kohtunikude tunnusmärgid.

§ 10. Kohtunikude ja võistlejate ilmumine võistlusväljale.

Kohtunikud ja võistlejad peavad aegsasti ilmuma võistluskohale, et nende hiljaksjäämine eeskava täitmises mingisugust segadust ei sünnitaks (hiljemalt 15 min. enne võistluste algust).

Kui ülesantud võistleja milgi põhjusel võistlusest ei saa võtta osa, peab maleva esindaja sellest aegsasti teatama vastava ala sekretärile.

Kui võistleja kahekordse kuuldava kutsumise järel võistluspaigale ei ilmu, ei või ta sellest võistlusest osa võtta.

Vastava võistlusala ülemkohtunikul on õigus selles suhtes teha erandit neile võistlejatele, kes võtavad osa ühel ja samal ajal korraldatavatest aladest, kui võistleja aegsasti esineb sellekohase palvega vastava ala ülemkohtunikule.

### § 11. Kord võistlusväljal.

Võistlusväljal peavad võistlejad ja kohtunikud esinema vääriiselt kaitseliidu ja spordi põhimõtetele. Võistlejad olgu sobivalt riides ja hoitagu, et rahva silma ees riideid liig palju ei kohendataks. Samuti hoitagu ebaviisakate sõnade ning tegude eest. Kirumine, ebaviisakas toonis protesteerimine jne., mis halvasti esinemise peale mõjuvad, on keelatud.

Suitsetamine võistlusväljal on keelatud.

Võistluskäigu takistamiseks ja võistlusväljal asjata sekeldamiseks võivad võistlusväljal viibida ainult need esindajad, kohtunikud ja võistlejad, kes väljal käivate võistlusaladega on seotud. Teiste järgnevate alade kohtunikud ja võistlejad ilmuvad väljale ainult peakorraldaja kutsel.

Peale võistlusalade täitmist lahkuvad ülalnimetatud isikud võistlusväljalt.

### 4. Võistlustest osavõtt ja võistlusteks ülesandmine.

#### § 12. Võistlustest osavõtt.

1929. a. kaitseliidupäeva kergejõustiku, sõjalise iseloomuga ja rühmalade võistlustest võivad võtta osa kõik kaitseliitlased, kes vastavad kaitseliidu spordimäärustes ette nähtud nõuetele.

Üksikvõistlustest osavõtjatele on lubatud võistelda ka meeskondade koosseisus ja ümberpöörduvalt.

#### § 13. Võistlejate arv.

Võistlustel võib iga malev olla esindatud:

1) Kergejõustiku, sõjalise iseloomuga individuaalvõistlusaladel igas klassis igal alal 5 võistlejat;

2) iga rühm mees- ja naiskonnavahelistel võistlusaladel ning teatejooksudes ühe mees- ja naiskonnaga:

a) B klassi teatejooksus  $4 \times 100$  m — 4 meest ja 1 varumees;

b) üldklassi teatejooksus  $5 \times 1000$  m — 5 meest ja 1 varumees;

c) sõjalises viievõistluses — 3 meest ja 1 varumees;

d) jao rännakvõistluses — 8 meest ja 2 varumeest;

e) teatejooksus rakmetes —  $5 \times 200$  m — 5 meest ja 1 varumees.

3) Mängudes ringkondade eelvõistluste võitjad malevad ja naiskodukaitse ringkonnad:

a) jalgpall — 11 meest ja 2 varumeest;

b) pesapall — 9 meest ja 1 varumees;

c) võrkpall — 6 meest (naist) ja 1 varumees (naine);

4) Sõudevõistlused — 3 meest ja 1 varumees.

5) Noorte võistlused:

a) igal individuaalvõistlusalal — 5 noort;

b) meeskondade vahelistel võistlusaladel:

— korvpalli kaugusviske — 3 noorega;

— lökketegemise võistluses — 5 noorega.

6) Naiskodukaitse võistlustel ja demonstratsioonidel:

a) naiskondade vahelises rahvatantsude võistluses — 12—20 naist;

b) naiskondade vahelises võimlemise demonstratsioonis — naiskonna suurus 5—10 naist.

Märkus: Mängude eelvõistlused viiakse läbi ringkondades. Kaitseliidupäeval võistlevad ringkondade võitjad (meisterid).

#### § 14. Võistlejate liigitus.

1929. a. kaitseliidupäeva võistlustel on võimaldatud pealikutel ja malevlastel esineda kergejõustikus nende saavutuste ja jõu kohaselt.

Selleks on võistlejad liigitatud eri-, A, B, üld- ja vanemate kaitseliitlaste klassidesse.

Võistlejate liigitamisel on võetud aluseks: eri-, A, ja B klassides pealikute ja malevlaste saavutused spordialal, vanemate kaitseliitlaste klassis — vanadus.

#### § 15. Eri- ja A klassi võistlejad.

Eri- ja A klassis võistlevad allpool tähendatud võistlusaladel kõik pealikud ja malevlased, kui nad nendel aladel avalikkudel sportliikudel võistlustel on saavutanud alljärgnevaid tagajärgi (on maksev iga ala kohta eraldi):

Ala nimetus	Erikläss	A klass
1. 60 meetri jooks . . . . .	7,4 sek. ja vähem	7,9 sek. kuni eri kl. norm.
2. 100 " " . . . . .	11,7 " " "	12,2 " " " " "
3. 200 " " . . . . .	24,5 " " "	25,7 " " " " "
4. 400 " " . . . . .	56,5 " " "	59,2 " " " " "
5. 1000 " " . . . . .	2,45.0 " " "	2,57,5 " " " " "
6. 1500 " " . . . . .	4,26.0 " " "	4,46,0 " " " " "
7. 5000 " " . . . . .	17,00.0 " " "	18,10,0 " " " " "
8. 10000 " " . . . . .	38,20.0 " " "	40,30,0 " " " " "
9. Kaugushüpe hooga . . . . .	6,25 m. ja rohkem	5,75 m. " " " " "
10. Kõrgushüpe hooga . . . . .	1,60 " " "	1,50 " " " " "
11. Teivashüpe . . . . .	3,00 " " "	2,70 " " " " "
12. Kuulitõuge (5.44 kg.) . . . . .	15,00 " " "	13,00 " " " " "
13. " (7.257 kg.) . . . . .	11,60 " " "	10,50 " " " " "
14. Kettaheide . . . . .	36,50 " " "	30,00 " " " " "
15. Odaviske . . . . .	50,00 " " "	35,00 " " " " "

Märkus: 1. 200 ja 400 m jooksude tagajärjed on mõõduandvad takistusjooksudes.  
400 m jooksu tagajärg on mõõduandev van. k.-l. klassis. 500 m jooksust osavõtmisel.

Märkus: 2. Avalikkude võistluste mõiste alla kuuluvad kõik rahvusvahel., üleriiklikud, Eesti kaitseliidu ja kaitseväe, seltside-vahelised, maakonna ja alevite spordivõistlused.

#### § 16. B klassi võistlejad.

B klassi võistlejad pealikul ja malevlased, kes eelpoolloendatud tagajärgi avalikkudel võistlustel ei ole saavutanud.

Klassidele määratud teatejooksudes on maksivad samad määrused.

#### § 17. Vanemate kaitseliitlaste klassi võistlejad.

Vanemate kaitseliitlaste klassis võistlevad pealikul ja malevlased 36. eluaastast alates, kui nad avalikkudel võistlustel viimase kolme aasta, s. o. 1927., 1928. ja 1929. a., jooksul eri- ja A klasside norme ühelgi kaitseliidupäeva võistlusalal ei ole saavutanud. (36. a. algab silmapilgust, mil võistleja 35 a. (uue kalendri järele) vanaks on saanud).

#### § 18. Üldklassi võistlejad.

Üldklassi teatejooksus 5×1000 võistlevad pealikul ja malevlased, vaatamata nende poolt varem saavutatud tagajärgedele ja vanadusele.

#### § 19. Tugevamas klassis võistlemine.

Iga võistleja võib võistelda ühel alal ainult ühes klassis.

Nõrgema klassi võistleja võib soovikorral võistelda tugevamas klassis.

#### § 20. Naiskodukaitse võistlustest osavõtmine.

Naiskodukaitse võistlusaladest võivad võtta osa naiskodukaitsejad vaatamata nende poolt saavutatud tagajärgedele ja vanadusele.

#### § 21. Noorte võistlustest osavõtmine.

Noorte võistlustest võivad võtta osa kaitseliidu

noored 13 a. — 17 a. vanaduses (lugedes päevast, mil sai vanaks 13 või 17 aastat).

#### § 22. Mängudest osavõtmine.

Mängude (iga mängu suhtes eraldi) meeskondade koosseisus ei või kaasa võistelda rahvusvahelistest maade ja linnade (vaatamata klassile) võistlustest osa võtnud ja Eesti meistriks tulnud meeskonna koosseisus kaasa mänginud mängijad. Selle määruse suhtes võetakse arvesse viis viimast aastat, s. o. 1925. a., 1926. a., 1927. a., 1928. a., 1929. a. Arvesse ei võeta kaitseliidu, kaitseväe, politsei, koolinoorsoo ja üliõpilaskonna rahvusvahelisi ja meistervõistlusi.

#### § 23. Võistlusteks ülesandmine.

Võistlusteks ülesandmine on ainult nimekirjaline. Nimekirjad peavad olema kokku seatud kindlaksmääratud vormide järele.

Et nimekirjad ja nende vormid on tarvilised ainult maleva staapidel ja võistlusi korraldaval maleval, siis ei ole nad toodud käesoleva raamatu lisas.

Võistlejate nimekirjad saata Narva maleva staapi 15. juuniks s. a.

Parandused nimekirjades on lubatud. Need saata Narva maleva staapi malevate esindajatega 26. juuniks s. a.

#### § 24. Võistlejate nimekirjad.

Võistlustest osavõtmise kohta tulevad esitada nimekirjad:

a) üldnimekiri — vorm nr. 1 kohaselt;

b) võistlusalade kohta eraldi nimekirjad.

1. Kergejõustikus individuaal-aladel: a) eri-klassis, b) A klassis, c) B klassis, d) vanemate kaitseliitlaste klassis (vorm nr. nr. 2—5).

Teatejooksudes ühine nimekiri, ära tähendades



igast jooksust osavõtja meeskonna nimeline koosseis ja reservid (vorm nr. 6).

2. Sõjalise iseloomuga võistlusaladel: a) individuaal-aladel ühine nimekiri — orienteerumisjooksust, granaadi-kaugustabavusviskest, teivas-kaugushüppest, sõjalisest kolmevõistlusest ja jalgrattasõidust osavõtjaile (vorm nr. 7); b) meeskondade meeskondadevahelisest sõjalisest viievõistlusest ja rännakvõistlusest osavõtjaile ühine nimekiri (koosseisud nimelised ühes varumeestega) (vorm nr. 8).

3. Mängudes ja kõieveos nimekirjad: a) võrkpallist, b) pesapallist, c) jalgpallist osavõtjaile (nimelised koosseisud reservidega) (vorm nr. 9).

Nimekirjades ära tähendada, mis värvi trikoodes ja pükstes meeskond esineb.

4. Võrkpallimängus, võimlemises ja rahvatantsudes naiskodukaitsjatele ühine nimekiri (vorm nr. 10). Nimekirjas tähendada, missuguses tressis naiskond esineb.

5. Sõudevõistlustest osavõtjaile nimekiri (vorm nr. 11).

6. Noorte võistlustes:

a) individuaal-aladel ühine nimekiri 20 m kartulijooksust ja ronimisvõistlustest osavõtjaile (vorm nr. 12);

b) meeskondadevahelistel võistlustel ühine nimekiri meeskondade vahel korvpalli, kaugusviske ja lökketegemise võistlustest osavõtjaile (vorm nr. 13).

Kõik nimekirjad esitada kahes eksemplaris.

§ 25. Üle normi esitatud võistlejad.

Kui mõni malev esitab võistlejaid üle ettenähtud normi, tõmmatakse nimekirjast üle normi esitatud (viimased) maha.

§ 26. Vastutus nimekirjade õigest kokku-seadmisest.

Maleva pealikud on vastutavad selle eest, et ülesantud võistlejad võistlevad õigest klassides.

Kui selgub, et võistleja ei ole õigestatud ülesantud klassis võistleva, kõrvaldatakse see võistleja kõikidelt kaitseliidupäeva võistlusaladelt.

Kui see võistleja on saavutanud auhindu, lähevad auhinnad üle järgmistele auhindade peale pretendeerijatele võistlejatele.

Samuti toimetatakse teatejooksu suhtes B klassis ja mängudes, s. o. kõrvaldatakse kogu meeskond, kusjuures aga teistel meeskonna-võistlejatel, välja arvatud eksija, õigust edasivõistlemiseks ära ei võeta.

### III. Erimäärused.

#### 1. Võistlejate riietus.

Kaitseliidupäeva võistlustest osavõtjad on kohustatud võistlustel esinema alljärgnevatel §§ loendatud riietuses.

§ 27. Kergejõustiku võistlejate riietus.

Kergejõustiku võistlustest osavõtjad peavad olema riietatud korralikkudesse spordiülikondadesse, s. o. trikoo, lühikesed spordipüksid, kontsteta naelkingad, harilikud või spordisaapad.

Iga kergejõustiku võistleja peab olema varustatud oma maleva eraldusmärgiga (lipp, vapp või maleva nimi tähtedega), mis kinnitatud rinnale kõrgemal võistleja rinnanumbrit.

§ 28. Sõjalise iseloomuga võistlustest osavõtjate riietus ja rakmed.

Kõikidest sõjalise iseloomuga võistlusaladest osavõtjad peavad olema riietatud ja varustatud järgmiselt:

a) Sunduslik riietus:

1. Aluspesu (särk või trikoo ja aluspüksid, aluspükste asemel võivad olla spordipüksid.

2. Kaitseliidu kuub ja püksid, nende puudumisel kuub ja püksid.

3. Püksitraksid või püksirihm.

4. Sokid või jalgrätid.

5. Sääreaga saapad, poolsaapad, sääresidemetega või säärtega.

Sõjalise iseloomuga individuaal- ja meeskondadevahelistel võistlustel saapad peavad olema kontstega. Jalgpalli (ka nublakateta), maadluse, jooksu, poksi, võimlemise jne. kerged saapad on keelatud. Samuti on lubamatud igasugused kingad.

6. Kaitseliidumüts.

7. Käeside.

b) Sunduslik varustus:

1. Vintpüss täägita.

2. Võõrihm.

3. Kaks padrunitaskut 45 lahingpadruniga.

§ 29. Mängudest osavõtjate riietus.

Mängudes peavad ühe meeskonna mängijad olema ühesuguses tressis, s. o. nad ei tohi erineda üksteisest trikoodelt kui ka pükste värvilt (jalgpallis erandina väravavaht).

Jalanõudeks võrk- ja pesapallis naelteta ja kontsteta spordisaapad või kingad; jalgpallis võimalust mööda sukasääred ja jalgpallisaapad.

§ 30. Sõudevõistlejate riietus.

Sõudevõistlustel peavad võistlejad olema sõudeülikondades, s. o. kingad, lühikesed püksid ja trikood. Mütsikaed on lubatud, kuid ei ole sunduslikud.

§ 31. Noorte võistlustest osavõtjate riietus.

Noorte 20 m kartulijooksu, ronimise, korvpalli, kaugusviske riietuseks on harilikud spordiriided: trikoo, lühikesed püksid ja võimlemiskingad, loosi järjekorra nr. nr. rinnal.

Lökketegemise võistluses riietuseks harilikud riided.

§ 32. Võistlustest osavõtt mitte määruste kohases riietuses.

Kui võistlustel selgub, et võistleja riietus ja rakmed ei vasta §§ 27—31-es loendatud tingimustele, kõr-

valdatakse see võistleja võistlusest. Kui see selgub pärast võistlust ja võistleja on omandanud auhinna, läheb auhind üle järgmisele võistlejale.

Meeskonna võistlustel langeb välja kogu meeskond.

§ 33. Võistlejate äramärkimine järjekorranumbritega.

Igale kergejõustiku ja sõjalise iseloomuga individuaal- ja sv. meeskondadevahelistest võistlusaladest osavõtjale antakse kaitseliidupäeva võistlusi korraldava maleva poolt välja kaks ühesugust võistleja loosi järjekorra numbrit, milledest üks tuleb kinnitada rinnale ja teine selga nelja nōelaga. Märki mitte kinnitada püksisäärele, varukale jne.

### 2. Kergejõustiku võistlused.

§ 34. Kergejõustiku võistluste teostamine.

Kergejõustiku võistlused peetakse kaitseliidu spordivõistluste määruste kohaselt.

§ 35. A klassi 400 m ja B klassi 200 m takistusjooks.

A klassi 400 m ja B klassi 200 m takistusjookse teostatakse spordiväljal. Mõlemates jooksudes on 4 tõket. 400 m jooksus on takistused paigutatud iga 100 m järele ja 200 m jooksus — iga 50 m järele. Takistusteks on: esimene takistus — vitsbarjeer, 0,90 m kõrge. Sellest takistusest tuleb üle hüpata või ronida (haug- ja pöördhüpped on keeldud). Teine takistus — 0,90 m kõrge aedbarjeer ja selle ees asuv veelõik. Aedbarjeerist peab võistleja üle ronima või hüppama, kuid mitte kõrvalt läbi jooksma (kõrvaliste abinõude, teivaste jne. tarvitamine on keeldud). Veelõigu suurus ja loigu läbijooksu määrad vaata kaitseliidu spordimäärused määrus 23. Kolmas takistus — ronimise tõke. Tõkke kõrgus 2 m. Tõkkest peab võistleja üle ronima või hüppama, kuid mitte alt või kõrvalt läbi jooksma (kõrvaliste abinõude, teivaste jne. tarvitamine on keeldud). Neljas takistus — madal tõke. See on risti üle jooksutee 0,50 m kõrgustele jalgadele asetatud palk, mille alt võistleja peab läbi ronima.

Mõlemates jooksudes määrab koha jooksu peale ärakulunud aeg.

Vanemate kaitseliitlaste klassis ettenähtud kurnikaika kaugusviske on kurnikaika pikkus 0,65 m ja raskus 1,5 kg. Võistlusel on lubatud tarvitada ainult võistluse korraldajate poolt antud kurnikaikaid. Võistlused peetakse granaadi kaugusviske määruste kohaselt.

### 3. Sõjalise iseloomuga võistlused.

§ 36. Orienteerumisjooks.

Orienteerumisjookse teostatakse võistlejatele teadmatul murdmaastikul.

Võistluse koha valib välja ja määrab kindlaks kaitseliidu peastaap.

Stardis antakse igale võistlejale kaart ja kompass. Kaardil on punasega märgitud start ja kontrollpunktid,

välja arvatud üks kontrollpunkt ja finiš, mis võistlejale eelmisest kontrollpunktist teatatakse kirjalikult, ja selle teate põhjal peab võistleja ise kindlaks määrama esiteks kontrollpunkti ja siis finiši asukoha kaardil ja teiseks nad üles otsima maastikul.

Tutvumiseks kaardiga antakse igale võistlejale 3 min. aega. Keeldud on igasugune seletuste ja abi andmine kõrvaliste isikute poolt. Samuti ei anna seletusi korraldajad ja kohtunikud.

Võistlejad lastakse stardist välja iga 5 min. järele loosi järjekorras. (Siia juure on arvatud ka kaardiga tutvumise aeg, 3 min.)

Orienteerumisjooksu teele on paigutatud kontrollpunktid. Võistleja kaardi ja kompassiga orienteerudes peab tegema kindlaks kontrollpunktide asukohad ja nendest läbi jooksma.

Kontrollpunkti ja finiši asukohad, mis võistlejale stardis väljaantud kaardil märkimata, antakse võistlejale teada kirjalikult ühes kontrollpunktidest.

Kontrollpunkt, kus välja antakse kirjalik teadaanne eelviimase, s. o. kaardil märkimata, kontrollpunkti ja finiši kohta, on kaardil ära märgitud erilise leppemärgiga.

Tõenduseks, et võistleja kõik kontrollpunktid on leidnud ja läbi jooksnud, saab ta kontrollpunktist vastava tõenduse.

Kontrollpunktidest võib võistleja läbi joosta kas nr. nr. järjekorras või väljaspool järjekorda oma äranägemise järele.

Võistleja peab stardist väljamineku riietes ja rakmetes jõudma ka finiši.

§ 37. Granaadi kaugus-tabavusviske.

Granaadi kaugus-tabavusviske sünnib granaadi „Mills'iga“.

Visket toimetatakse kaitseliidu spordimääruste kohaselt. Püssi hoidmise viis on vaba, s. o. püssi ei tohi ära panna, kuid võib kanda riimlal, seljas, käes, teetada püssi otsaga maapinnale jne.

Igale võistlejale antakse heitmiseks 8 „Mills“ granaati, mis on äraviskejoone juures laotud hunnikusse.

Äraviskejoonest 60 m pikkusel ribal on maa peale märgitud 4 ringi, iga ringi läbim. 3 m (kui kohapealsed olud lubavad, siis kaevatakse ringide asemele 0,25 m sügavused augud). Ringid on asetatud järgmiselt: Esimene ring äraviskejoonest 35 m kaugusel. Teine ring — esimesest paremal ja äraviskejoonest 50 m kaugusel. Kolmas ring — teisest ringist paremal ja äraviskejoonest 55 m kaugusel. (Vaata joonestus nr. 1.) Neljas ring — kolmandast ringist paremal ja äraviskejoonest 45 m kaugusel.

Iga ringi keskele on 0,5 m pikkuse varda otsa asetatud värviline lipp.

Igale võistlejale antakse 8 „Mills“ granaati, mis võistleja kahe minuti jooksul peab märki heitma.

Punkte annavad tabamused järgmiselt: iga tabamus esimesse ringi 1 punkti, teise — 3 p., kolmandasse — 4 p., neljandasse — 2 p.

Tabamusteks loetakse: a) märgitud ringidesse või aukudesse kukkunud ja sinna peatuma jäänud granaadid.

did, b) märgitud ringidesse või aukudesse kukkunud ja sealt väljahüpanud granaadid, c) väljaspoole märgitud ringe või auke kukkunud, kuid sinna sisse veernud või hüpanud granaadid. Tabamusteks ei loeta märgitud ringide või aukude äärtele peatuma jäänud granaate.

hüppamiseks maast kerkinud, b) kui võistleja pingutuslauast või selle jatku joonest üle või läbi jooksnud.

Hüppeteiba murdumisel antakse uus hüpe.

### § 39. 25 km jalgrattasõit.

25 km jalgrattasõit sünnib maanteel, kusjuures otsema 12,5 km sõidetakse edasi ja tagasi. Püssi ja padrunite paigutamine võistleja keha ümber on vaba.

Jalgratas peab olema harilik, tänava sõiduratas, vabajooksuga, topeltkummidega, s. o. mantel ja kummi eraldi. Täispumbatud kummi läbimõõt peab olema vähemalt 1,5 tolli.

Stardist lastakse võistlejad välja kohapealsete olude kohaselt. Võistleja asub starti, jalgratast kätega hoides enese kõrval. Mõlemad jalad peavad olema maa peal. Starteri paugu järele hüppab võistleja rattale ja sõidab. Võistlusmaa pöördepunktis on kontrollpunkt, kust iga võistleja peab läbi sõitma (paremalt vasakule). Kontrollpunktis märgitakse üles läbisõitnud võistleja nr. nr. Et hõlbustada kontrollpunktis ülesmärkimist, peab iga võistleja kinnitama temale väljaantud kahest ühesugusest numbrist ühe rinnale ja teise seljale. Võistlus loetakse lõpuks silmapilgust, mil võistleja läbistas finiši. Paremus arvestamine sünnib aja järele.

### § 40. Individuaal sõjaline kolmevõistlus.

Sõjaline kolmevõistlus koosneb: a) 1000 m jooksupuust, b) laskmisest 150 m peale, d) granaadi-kaugusviskest.

Võistleja on asetatud tuleliinile, s. o. 150 m kaugusele ülesseatud 150 m-st normaalmärklauast, seljaga märklaua poole. Starteri poolt antud paugu järele pannakse stopperid (sekundimõõtjad) käima ja ühtlasi algab võistleja liikumist oma äranägemise järele kas joostes või käes võistluskorraldajate poolt kättenäidatud suunas.

Liikumise suunas 500 m kaugusel väljamineku kohast on värvilise lipuga äramärgitud pöördepunkt. Jõudes pöördepunktini peab võistleja sellest vasakut kätt ümber minema ja tulnud teed tagasi liikuma, s. o. märklaua suunas. Liikumisel varjumist arvesse ei võeta. Jõudnud tuleliinile, laadib võistleja püssi 5 padruniga temal kaasasolevast padrunite tagavarast ja laseb 5 lasku vabaasendist käelt temale korraldajate poolt kättenäidatud märklaua (iga võistleja jaoks on eraldi märklaud). Peale viimast lasku suleb võistleja luku, ja ilma et kesti korjaks, tõuseb püsti ja heidab temaga kaasasoleva „Mills“ granaadi (oma äranägemise järele kas hooga või hoota) äraviskejoonelt võistluskorraldajate poolt temale kättenäidatud suunas. Granaadi mahakukkumise silmapilgul lüüakse stopperid seisma. Kui võistleja granaati visates äraviskejoonest ühe jalaga üle astub, arvatakse viske tagajärjest maha 1 m. Kahe jalaga üleastumisel viske tagajärge arvesse ei võeta. Granaadiheite juures on püssi hoidmise ja kandmise viis vaba, s. o. püss võib olla käes, seljas, rihmal, kaelas, toetuda püssiga maapinnale jne. Püssi ei ole lubatud ära panna.

Kui granaat, kukkudes ringi või auku, sealt rikosteerides tabab veel teisi auke ja ringe, märgitakse ainult esimesena tabatud ringi või augu tagajärg.

Koha määrab 8 granaadi viskest saavutatud punktide kogusumma.

Juhul, kui kahel või rohkem võistlejal on ühevõrra punkte, määrab kohad ringidesse või aukudesse kukkunud granaatide arv, s. o., kes suurema arvu granaatidega märke tabanud.

### § 38. Teivaskaugushüpe rakmetes.

Hüpet teostatakse kaugushüppe või teivashüppe teel. Mahatulemine sünnib 30 sm sügavuselt, 3 m laiuselt ja 6—7 m pikkuselt pehmeks tehtud sama tasapinnaga maale. Püssi hoidmise viis on vaba (rihmal, seljas, kaelas jne.).

Iga võistlusest osavõtja hüppab kolm korda, kuna lõppvõistlusest osavõtjad hüppavad veel kolm lisakorda. Lõpptagajärjeks loetakse eel- või lõppvõistluse parim saavutus. Juhul, kui kahel või rohkem võistlejal ühesugune tagajärg, korraldatakse vahehüpped (igale üks hüpe) kuni lõpliku tagajärje selgumiseni.

Hüppe kaugus mõõdetakse pingutuslaua mahatulemise poolsest äärest või selle pikendusest kuni lähema jäljeni, mida hüppaja kehaosa, rakmed, riietus või relv mahatuleku kohal järele jättis.

Hüpe loetakse teostatuks: a) kui võistleja jalad

Tagajärjed arvestatakse võistluse peale ära kulu- nud aja järele, s. o. silmapilgust, mil liikumine algab, ja lõpeb silmapilguga, mil granaat puudutab maad. Üldisest ajast arvatakse maha aja peale ümberarvatud laskmise ja granaadiviske tagajärjed järgmiselt:

a) laskmine — iga tabamus 3 sek., korratud tabatud ringi numbri peale. Näit., üks tabamus 7-sse ringi — võistleja saab ajaedu 21 sek. ( $3 \times 7$ ) ehk 3 tabamust  $1/10, 1/7, 1/5$  kogusumma 66 sek. [ $(3 \times 10) + (3 \times 7) + (3 \times 5)$ ]. 0 tabamust lisab juure ajale 1 min.

b) Granaadikaugusviske — iga täismee- ter kaugust annab 1 sek. ajaedu. Poolikud meetrid ar- vestatakse järgmiselt: 1 kuni 49,9 cm arvesse ei võeta; 50 kuni 99,9 cm arvestatakse ühe meetri eest. Näit., granaadi kaugus 35,87 cm, seega ajaedu 36 sek.

Lõpptagajärg kujuneks välja järgmiselt:

Üldine aeg võistluse täitmisel — 5 min. 32 sek.

Tabamusi laskmises 4 —  $1/10, 1/8, 1/3, 1/1$ , seega ajaedu 66 sek. — 1 m 06 sek. Granaadiviske tagajärg 36,70 mtr., seega ajaedu 37 sek. Kokku ajaedu 1 m 43 sek. Lõpptulemus: 5 min. 32 sek. — 1 min. 43 sek. = 3 min. 49 sek.

Juhul, kui kahel või rohkem võistlejal on ühesu- gune tagajärg, otsustab koha lasketagajärg.

Kui lasketagajärg paremust ei selgita, otsustab koha granaadiviske tagajärg.

Stardist väljalaskmine sünnib vastavalt kohapeal- setele oludele ja võistlejate arvule.

#### § 41. Sõjaline viievõistlus.

Meeskondadevaheline sõjaline viievõistlus koosneb: 1) riietumisest, 2) 100 m takistusjooksust, 3) granaadi- kaugusviskest, 4) laskmisest, 5) 3 klm rännakust.

Meeskond koosneb kolmest mehest. Muudatusi teha meeskonna koosseisus võistluse kestes ei ole luba- tud. Võistlustel meeskonna ühe võistleja väljalange- misega langeb välja kogu meeskond.

Igal võistlejal peab olema kaasas üks „Mills“ gra- naat.

Koha määrab võistluse peale äratarvitatud aeg, s. o. alates silmapilgust, mil võistlus (riietumine) algab, ja lõpetades silmapilguga, mil meeskonna viimane mees läbib 3 k finiši.

Üldisest ajast arvatakse maha aja peale ümber- arvatud granaadikaugusviske ja laskmise tagajärjed.

Juhul, kui kahel või rohkem meeskonnal on ühe- sugune tagajärg, otsustab koha lasketagajärg. Kui see ka paremust ei selgita, võetakse arvesse granaadiviske tagajärg.

Võistluskäigu kirjeldus: meeskonnad lastakse stardist välja kas ühe- või paarikaupa, nii kuidas kohapealsed olud seda lubavad.

Meeskonna kolm meest, riietatud spordiriietesse, s. o. spordipüksid ja trikoo, kingadeta, asuvad võist- luste korraldajate poolt kätenäidatud kohale starti. Riided ja rakmed paneb iga võistleja omaette korrali- kult üksteise peale, kusjuures riide järjekord hunnikus on vaba. Starteri poolt antud signaali järele hakkavad kõik kolm võistlejat riietuma ja pannakse ühtlasi käima

ka stopperid (sekundinäitajad). Riietumise järjekord on vaba, kuid kõik riided ja rakmed peavad olema kor- ralikult kinni haagitud ja nõõbitud, mis ka kohtunikud kontrollivad. Kui mõni võistleja lubab enesele mitte ausat esinemist, näit.: õmbleb nõõbid nõõpaukudele, võõrihma kuue külge jne., kõrvaldatakse kogu meeskond võistlusest. Riietumisel võivad ühe meeskonna võistle- jad üksteist abistada.

On võistlejad riietunud, algab takistusjooks (jooksu võivad alata mehed ka üksikult, mitte koos).

Stardi joonest 100 m pikkusel ja 2,40 m laiusel ribal on igale meeskonnale ette asetatud 4 takistust, s. o. iga 25 m peale üks (vaata joonestus nr. 2).

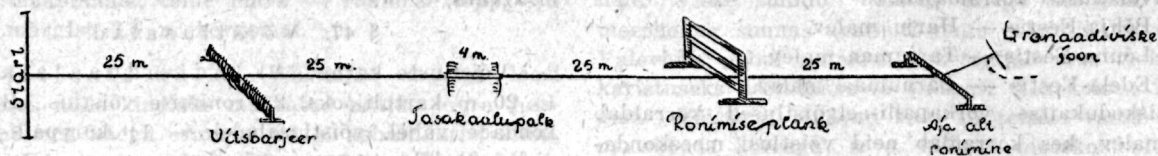
Esimene takistus — vitsbarjeer, 0,90 m kõrge, millest võistlejatel tuleb üle ronida või hüpata (oma äranägemise järele). Teine takistus — tasakaalupalk. Olenedes kohapealsetest oludest on tasakaalupalk asetatud kas 0,50 m kõrgustele jalgadele või piki jooksuteed üle kraavi. Tasakaalupalk on üm- margune, 4 m pikk. Sellest palgist peavad kõik võistle- jad üle minema, s. o. alates stardipoolsest palgi otsast ja lõpetades selle vastaspoolse otsaga. Palgist võib üle minna kas käies, joostes või roomates (küpukil). Üle- minemisel ei tohi võistleja ükski kehaosa puudutada maapinda. Tee pealt palgilt mahaastumine ja siis uuesti palgile asumine selle keskkohalt on keeldud. Kõrvalabi, kaasvõistleja toetamine, toetuskepid jne. ei ole lubatud. Tasakaalupalgist üleminekul on lubatud toetuda püssiga palgile. Kui võistleja üleminekul tasakaalu kaotab ja palgilt maha kukub enne palgi lõpp- otsani jõudmist, on tema kohustatud algama ülemi- neku uuesti stardipoolsest otsast.

Kolmas takistus — ronimise tõke. Tõkke kõrgus 2 m. Tõkkest peab iga võistleja üle ronima, mitte alt või kõrvalt läbi jooksma. Üleronimisel või- vad ühe meeskonna võistlejad üksteist abistada, teiselt- poolt tõket võib abistada ainult üleroninud mees.

Neljas takistus — madal tõke. See on risti üle jooksutee 0,50 m kõrgustele jalgadele aseta- tud palk, mille alt võistlejad peavad läbi ronima. Läbi- ronimisel võivad ühe meeskonna võistlejad üksteist abis- tada, s. o. läbironinud võistleja võib järgmiselt roni- jalt tõkke alt vastu võtta selle rakmed, teda tõmmata jne. Abistamine üle tõkke on keeldud.

Peale tõkke alt läbironimist heidavad võistlejad võistluskorraldajate poolt kätenäidatud joonelt ja suu- nas nendega kaasasoleva „Mills“ granaadi oma ära- nägemise järele kas hooga või hoota. Granaadiviske sünnib kaitseliidu granaadiviske määruste kohaselt. Meesk. tagajärjeks granaadikaugusviskes märgitakse meeskonna poolt saavutatud meetrite summa, mis aja peale ümber arvatakse, kus iga täismeter kaugust an- nab 1 sek. ajaedu. Poolikud meetrid arvestatakse järg- miselt: 1 kuni 49,9 cm arvesse ei võeta; 50 kuni 99,9 cm arvestatakse ühe meetri eest. Saavutatud taga- järg (aeg) arvatakse üldisest ajast maha.

Peale granaadiheitmist algab rännak. Granaadi- heite kohast umbes 1,5 k kaugusel on lasketiir, kus laskmine sünnib.



Joon. nr. 2.

Lasketiiru jõudes asuvad võistlejad korraldajate poolt kättenäidatud tulejoonele, laadivad püssid igaüks 5 padrunita nendega kaasasolevast padrunita tagavarast. Ühe meeskonna kolm võistlejat lasevad ühte 150 m normaallauda, mis tulejoonelt asub 150 m kaugusel. Laskmine käelt. Asend (lamades, põlvelt, püsti) võistleja valikul. Peale viimast lasku suleb võistleja luku ja ilma, et kesti üles korjaks, tõuseb püsti ja jätkab rännakut vastupidises suunas, s. o. võistluse alguse suunas. Rännaku lõpp (finiš) on võistluse alguse kohaga ühel väljal. Stopperid lüüakse kinni, kui meeskonna viimane võistleja on läbistanud finiši. Rännaku kestes võivad ühe meeskonna võistlejad üksteist abistada, s. o. rakmed enese peale võtta, käe alt kaasa vedada jne., kuid lasketiiru jõudmisel peavad igal võistlejal rakmed olema enesega kaasas.

Meeskonna lasketagajärjeks märgitakse kolme võistleja poolt väljalastatud silmade kogusumma, ümber arvatud aja peale, mis üldisest ajast maha arvatakse.

Ümberarvamisel annab iga silm ajaedu 5 sek. 0 tabamust lisab ajale juure 5 min.

Lõpptulemus oleks näit. järgmine:

Üldine aeg võistluse täitmiseks oli 30 min. 25 sek.

Granaadi-kaugusviske: I võistl. — 45 m, II — võistl. 38 m, III — võistl. 32 m, kokku 115 m. Seega ajaedu 1 min. 55 sek.

Laskmine: I võistl. — 1/10 1/7 1/6 1/5 — 34 silma; II võistl. — 1/8 1/5 1/2 1/2 — 17 silma; III võistl. — 1/9 1/9 1/6 1/4 1/1 — 29 silma. Kogusumma 80 silma. 5 s. × 80 — 400 s. — 6 m. 40 sek. Seega ajaedu 6 min. 40 sek.

Kui meeskond või üks tema võistlejaist jätab mõne ala täitmata, langeb meeskond võistlusest välja.

#### § 42. Jao rännakvõistlus.

Võistlusmeeskond koosneb ühest laskurjaost, s. o. 1 jaopealik, 1 jaopealiku abi ja 6 malevast. Jaopealikuks peab tingimata olema üks pealikuist, vaatamata sellele, missuguse pealiku kohal ta kaitseliidus teenib.

Võistlusmaa pikkus on umbes 8 km. Otsemaa 4 km käiakse või joostakse edasi ja tagasi. Pöördepunktis saab iga meeskonda kuuluv mees vastava tõenduse, mis finiši jõudmisel finiši kohtunikule ära antakse. Pöördepunktiist mööduvad võistlejad paremalt vasakule.

Meeskonnad lastakse välja 5-minutiliste vaheaegadega. Meeskond liigub kolonnis ühekaupa või trobikonnas. Jaopealik liigub seal, kus tal parem jao liikumist juhtida.

Vastastikku võivad ühe jao mehed üksteist abistada, s. o. üksteise relvi ja rakmeid võtta enda peale, käelt toetades kaasa vedada jne.

Igasugune väljaspoolt abi andmine ja selle vastuvõtmine on keeldud.

Igast võistlusjaost võib jääda maha 2 meest, kuid nende seas ei tohi olla jaopealik.

Kui jaost jääb maha rohkem kui kaks meest või jaopealik, tühistatakse jao tagajärg.

Jagu peab jõudma finiši kas kolonnis, trobikonnas või ühekaupa. Distant esimese ja kaheksanda mehe vahel ei tohi olla rohkem kui 50 m. Meeskonna ajaks märgitakse kaheksanda mehe aeg.

Kui terve jagu (8 võistlejat) jõuab finiši koos 50 m distantil, saab ta ajaedu 1 min. Kui jõuab finiši 7 meest koos, saab jagu ajaedu 30 s. Jagu peab startid väljaminekul kaasasolevates riietes ja rakmetes jõudma ka finiši.

Paremuse arvestamine sünnib aja järele.

#### § 43. Teatejooks rakmetes 5 × 200 m.

Meeskond koosneb viiest mehest.

Jooks viiakse läbi kaitseliidu spordivõistluste määruste kohaselt (kergejõustiku teatejooks, kusjuures teateks on: I vahetusel — püstol-kuulip. A. T, II — 2 r. püstol-kuulip. kaks kassetikotti täislaetud kassetidega, III — padrunita (Vene tsink 300 padrunita, kinnine), IV — sanitaarpaun, V — paket (ümbrik).

Teade loetakse edasiantuks, kui teate üleandja üks kehaosadest on puudutanud oma meeskonna teadet vastuvõtjat võistlejat või üle läinud temale lähemast vahetuspäirjoonest.

#### 4. Mängud.

##### § 44. Mängud.

Kaitseliidupäeval Narvas mängudes kohtavad ringkondade eelvõistluste võitjad meeskonnad (naiskonnad). Eelvõistluste läbiviimiseks jaguneb kogu maa 3 võistlusringkonda:

- Põhja-Eesti — kuhu kuuluvad: Tallinna, Lääne, Viru, Narva, Harju ja Saaremaa malevad.
- Lõuna-Eesti — kuhu kuuluvad: Tartu, Tartumaa, Valga, Võru ja Petseri malevad.
- Edela-Eesti — kuhu kuuluvad: Sakalamaa, Järva, Pärnu ja Pärnumaa malevad.

Eel- ja lõppvõistlused viiakse läbi ühe miinuse süsteemis.

Ringkondade eelvõistlused peavad olema läbi viidud 10. juuniks 1929. a.

Eelvõistluste korraldajad:

- a) Põhja-Eestis — Harju malev.
- b) Lõuna-Eestis — Tartumaa malev.
- d) Edela-Eestis — Pärnumaa malev.

Naiskodukaitse võrkapalli-eelvõistlused korraldab sama malev, kes korraldab neid võistlusi meeskondadelegi.

Võrk- ja jalgpallivõistlusi peetakse ühe miinuse süsteemis Eesti Käsi- ja Jalgpalliliitude poolt väljaantud määruste kohaselt.

Pesapalli-võistlused ühe miinuse süsteemis 1927. a. „Kaitse Kodu!“ nr. 7 avaldatud määruse kohaselt.

### 5. Sõudevõistlused.

#### § 45. Sõudevõistlused.

Kaitseliidupäeva sõudevõistlusi peetakse Narva jõel kaitseliidupäeva üldkavas ettenähtud päeval ja kellajal.

Sõudevõistlusi peetakse eriauhindade peale. Saavutatud punkte üldpunktide arvu juure ei arvata.

Sõudevõistlustest võib võtta osa iga malev ühe meeskonnaga (à 3 mehega).

Võistluste kavas: meeskondadevaheline 1500 m sõudevõistlus harilikudel sõudepaatidel 2 sõudjaga ja ühe tüürimehega.

Paadid antakse kaitseliidupäeva korraldava maleva poolt ja loositakse välja võistlejate vahel. Oma paadid ei ole lubatud.

Võistlejad lastakse stardist välja kohapealsete olude kohaselt vähemalt paarikaupa.

Kaasvõistlejate takistamine, s. o. nende sõiduvette ettesõitmine jne., on keeldud.

### 6. Noorte võistlused.

#### § 46. Võistlustest osavõtt.

Kaitseliidupäeva noorte võistlustest võib võtta osa „Kotkapoegade“ vanem grupp (13—17-a.).

Noorte võistlused peetakse eriauhindade peale; nende poolt saavutatud punkte üldpunktide arvu juure ei arvata.

### § 47. Võistlusalad.

Võistluste kavas: A) Individuaalaladel — 1) 20 m kartulijooks, 2) ronimise võistlus. B) meeskondade vahel. võistlusaladel — 1) korvpalli-kaugusviske, 2) lökketegemise võistlus.

#### A. Individuaalvõistlusalad.

##### § 48. 20 m kartulijooks.

Võistlejad on harilikes kergejõustiku riietes: trikoo, püksid ja kingad, loosi järjekorra number rinnal.

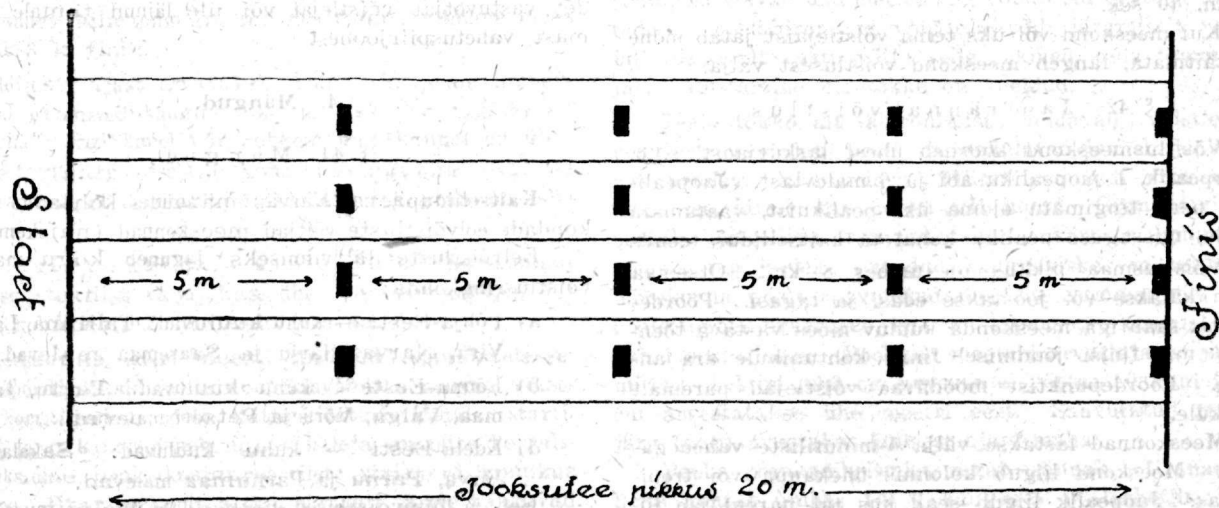
Jooks sünnib spordiväljal. Igale jooksjale on määratud vähemalt 1 m laiune ja 20 m pikkune jooksuriba, millele on paigutatud iga 5 m järele puust klots, s. o. jooksutee tervel pikkusel kokku 4 klotsi. Võistlejad lastakse stardist välja kohapealsete olude kohaselt.

Starteri märguande järele algab jooks. Iga võistleja peab tema jooksurajal asuvad klotsid üksikhaaval koguma stardi joonele ja siis jooksu lõpetama stardist vastaspoolel jooksutee otsal, s. o. finišis. Klotside kogumine stardi joonele sünnib järgmiselt: võistleja võtab oma äranägemise järele ükskõik missuguse tema jooksurajal asuva klotsi, jookseb sellega stardijoonele, jätab selle sinna maha ja jookseb järgmise järele jne., kuni kõik klotsid on kogutud stardi joonele, siis lõpetab võistleja jooksu finišis. Koha määrab võistluse peale kulunud aeg. Juhul, kui ka kahel või rohkem võistlejal on ühesuurune aeg, korraldatakse neileumberjooks.

Klotse ei tohi visata eemalt stardijoonele, vaid nad peab sinna asetatama korralikult. (Klotside asetus jooksurajal v. joon. nr. 3).

##### § 49. Ronimisvõistlused.

Ronimine sünnib kohapealsete olude kohaselt kas spordiväljal või võimlas latti mööda, mille pikkus vähe-



Joon. nr. 3.

malt 5 m. Ronimise latil on tehtud värviga või värvilise niidiga märgid: esimene märk — ronimise algus, 1,50 m maapinnast, teine märk — ronimise lõpp, esimesest märgist 3,5 m kõrgemal.

Võistluste käik: Võistlejad asuvad loosi järjekorras neile kindlaks määratud lattide juure, haaravad mõlema käega esimese märgi kohalt latist kinni. Kui võistleja on kasvult seevõrra pikk, et latist kinnihaaramisel ta käed ei ole ülespoole välja sirutatud, peab ta jalgu kõverdades alla laskuma, et käed oleksid täiesti välja sirutatud. Kui võistleja on kasvult seevõrra lühikene, et ta ei ulatu esimese märgi kohalt latist kinni haarama, on talle lubatud sellest kinnihaaramiseks üles hüppata, kusjuures lati külge hüpe sünnib starteri sellekohaste märgusõnade järel: 1) kohtadele, 2) latist kinni (selle märgusõna järel haaravad võistlejad lattidest kinni, pikakasvulised laskuvad alla ja lühikesed hüppavad lati külge, kõikidel peavad käed olema välja sirutatud), 3) edasi. Viimase märgusõna järel pannakse kohtunikkude poolt stopperid käima ja võistlejad algavad ronimist latti mööda üles käte ja jalgade abil. Pikakasvulised, alla laskunud võistlejad ei tohi jalgadega maa küljest hoogu anda, samuti ei tohi lati külge hüpanud võistleja enne viimast märgusõna jalgadega latti puudutada. Kui võistleja ühegi kehaosaga puudutab teist (ülemist) märki, lüüakse sekundimõõtjad seisma ja starteri korralduse järel laskuvad võistlejad latti mööda alla. Koha määrab ronimise peale kulunud aeg. Kui kahel või rohkem võistlejal ühesugune tagajärg, korraldatakse neile uus võistlus.

Igasugust ronimist soodustavate kleepainete tarvitamine, näit. pigi, colophonium jne., on keeldud.

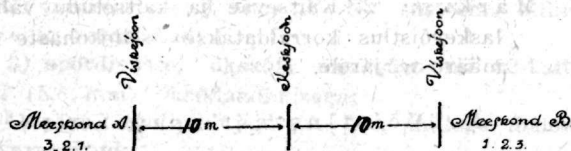
## B. Meeskondadevahelised võistlusalad.

### § 50. Korvpalli kaugusviske.

Võistluspaigale on maa peale lubjaga või saepuruga märgitud umbes 5 cm laiune ja 1,50 m pikkune keskjoon, milles kummalegi poole 10 m kaugusel keskjoonest on märgitud viskejooned, sama pikad ja laiad kui keskjoon.

Meeskonnad lähevad kokku loosi järel. Iga meeskonna võistleja teeb ühe viske. Ühel võistlejal teist asendada, s. o. teise asemel visket teha, ei ole lubatud. Võistlus sünnib järgmiselt:

Meeskonnad asuvad neile loosiga kindlaks määratud viskekohtadele (vaata joon. nr. 4) paarikaupa üksteise



Joon. nr. 4.

vastu. Kui meeskondi on mitte paarisarv, siis võistleb viimane meeskond temale loosiga määratud vastasega.

Esimese viske juures on viskaja varbad asetatud viskejoonele. Teiste viskete juures — palli kukkumise kohale. Viske sünnib mõlema käega üle pea vastasmeeskonna suunas (samuti nagu jalgpalli sisseviske). Valeviske puhul antakse visketegijale uus viske, kuid karistuseks asetatakse ta endisest viskekohast 2 m tagasi. Võistlust algavad kaks üksteisele vastu seisjat meeskonda korraga, s. o. mõlemi meeskondade 1-sed mehed asuvad oma viskejoonele näoga üksteise vastu ja teevad igaüks oma meeskonna palliga viske vastasmeeskonna suunas. Kohale, kuhu visatud pall kukuks, asub vastasmeeskonna 2. viskaja ja teeb sealt viske tagasi jne., kuni kõik võistlejad on teinud ühe viske. Viimase kukkumise koha ja keskjoone vahe mõõdetakse ära ja tagajärg kantakse võistlusprotokollile. Meeskond, kelle poole viimane viske keskjoonele jäi kõige lähemale, tuleb esimeseks, järgmise tagajärjega teiseks jne. Juhul, kui kahel meeskonnal on ühesugune tagajärg, korraldatakse neile uus võistlus.

### § 51. Meeskondadevaheline lökketegemise võistlus.

Lökketegemise võistlus sünnib võimalikult õhtul, selleks määratud väljal. Võistlusmeeskond koosneb 5 mehest (kapten kaasa arvatud) meeskonna kapteni juhatusel. Meeskond on riietatud harilikudesse riietesse.

Igale meeskonnale antakse lökketegemiseks tikutoos, milles kõigil ühesuurune arv tikke, puud, kirves, sõduri katlakene veega, kaks harki ja põikpuu katla tulele asetamiseks ning kraadiklaas.

Võistlusjoonel on üles rivistatud kõik võistlustest osavõtjad meeskonnad.

Sealsamas asuvad iga meeskonna juures tikud, kirves, katlakene veega ja kraadiklaas ja tükk traati. Meeskondade seljataga suurem nõu tagavaraveega.

Võistlusjoonest 30 m kaugusel asuvad lökketegemiseks puud ja puust hargid ning põikpuud harkjalgade tegemiseks. Iga meeskond toob lökketegemiseks kaheksa halgu, kaks puust harki ja põikpuu.

Starteri poolt antud märguande järel lüüakse stopperid käima ja ühtlasi algavad meeskonnad tegevust. Iga meeskonna esimeseks ülesandeks on toimetada lökketegemiseks tarvisminevad puud ja harkjalgade materjal võistlusjoonele, mis sünnib üksikult, s. o. ühe meeskonna võistlejad ei jookse mitte korraga puid tooma, vaid ühekaupa, üks võistleja ei tohi joosta teise eest, samuti ei ole võistlejal lubatud korraga toimetada puid ja harkjala materjali ega rohkem kui kaks halgu võistlusjoonele (vähem kui kaks halgu on lubatud). Ühe meeskonna võistlejad peavad kõik läbi jooksma. Jooksu järjekorda ootajad võistlejad ei tohi võistlusjoonel asuvaid lökketegemise abinõusid puutada enne, kui kõik puuhalud on toimetatud kohale. Jooksu järjekorda ootaja võistleja ei tohi jooksu alata enne, kui tema eeljooksja üks kehaosa on riivanud võistlusjoont.

On kõik puuhalud ja harkjalgade materjal toimetatud kohale, algab lökketegemine. Lökketegemisest võivad kõik mehed korraga osa võtta. Puid on lubatud killustada, kuid kõrvalt muretsetud süütematerjali tar-

vitamine on keeldud. Lõkkele asetatakse veega täidetud katlake hargi ja traadist konksu abil. Juhul, kui tulele asetamisel või ühel või teisel põhjusel on katel ümber läinud ja vesi sealt välja voolanud, tuleb see uuesti täita veega kuni märgitud jooneni meeskonna seljataga asuvast veenõust.

Võistlus loetakse lõpnuks, kui katlas asuv kraadiklaas näitab 50° C veesoojust. Siis lüüakse stopperid kinni.

Juhul, kui kahel või rohkem meeskonnal on ühesugune tagajärg, otsustab koha lõksetegemiseks kulu- nud tulitikkude arv (vähemus).

## 7. Naiskodukaitse võistlused ja demonstratsioonid.

### § 52. Võimlemise demonstratsioonid.

Võimlemise demonstratsioonist võib osa võtta iga naiskodukaitse ringkond ühe grupiga, mille suurus 5—10 naist.

Demonstratsioonist osavõtjad naiskonnad võivad esineda kahe harjutusega.

Harjutuse sisu ja iseloom osavõtjate eneste valikul ja äranägemisel, kuid mitte riistharjutused (roobaspuud, kang, hobune jne.).

Esinemine sünnib näitelaval. Harjutuste vältus, mõlemad harjutused kokku arvatud, mitte rohkem kui 15 min. Muusika eest hoolitseb esineja ringkond ise. Kohapeal on esineja naiskonna kasutada klaver. Riie- tus harjutuse iseloomu kohaselt.

### § 53. Rahvatantsude demonstratsioon.

Kaitseliidupäeval esineb naiskodukaitse rahvatantsude demonstratsiooniga kolmes tantsus: tuljak, tur- sa polka ja labajala valss.

Tantsud kantakse ette suures grupis, kõik osavõt- jad koos, Narva linna spordiväljal orkestri saatel. Iga naiskodukaitse ringkond võib rahvatantsude demon- stratsioonist osa võtta piiramata arvu tantsijatega (mida rohkem, seda parem). Osavõtjad peavad olema riietatud Eesti rahvariietesse (naisriided). Mehe osas esinevad naised. Tantsude kätteõppimine naiskodu- kaitse ringkondade eneste korraldusel. Tantsude kir- jeldus ja noodid vaata A. Raudkatsi raamat „Eesti rahvatantsud“, saadaval Tartus „Looduse“ raamatu- kauplusest.

### § 54. Naiskodukaitse rahvatantsude võistlused.

Rahvatantsude võistlustest võib iga naiskodukaitse ringkond osa võtta ühe naiskonnaga, mille suurus vä- hemalt 12 naist (6 paari) ja mitte suurem kui 20 naist (10 paari). Võistlus sünnib saalis näitelaval. Võist- lustantsude arv 2, milliseid väljub iga osavõtja naiskond oma äranägemisel.

Võistlustantsudest peab üks olema vähemalt kol- metuuriline, teine võib olla lühem. Iga võistlustantsu kantakse ette kolm korda. Osavõtjad peavad olema rahvariietes.

Muusika eest hoolitseb esineja naiskond ise, kaasa

võttes kas klaveri, viiuli, kandle jne. mängija. Narvas on esineja naiskonna kasutada klaver.

Paremuse hindamisel võetakse arvesse:

- a) tantsu rütm (kindel rütm muusika järele);
- b) tantsu kord (paaride kaugus üksteisest, ühe- suurune grupi ülesastumine ja üldiselt tantsude kestes korralik ja ilu nõuetele vastav esinemine);
- c) ilmekus (tants peab olema tehniliselt puhas, tantsida ilmekalt, väljendusega).

### § 55. Vahekohtus.

Vahekohtu moodustab naiskodukaitse keskuhatust.

## IV. Laskevõistluste määrused.

### 1. Üldmäärused.

#### § 56. Võistluste koht.

Laskevõistlused viiakse läbi Narva maleva korral- dusel peastaabi poolt antud juhtnõuete järele järgmistel Narva garnisoni laskeplatsidel ja -tiirudes vaata- mata ilmastikule: a) garnisoni laskeplatsil (linna tapa- maja taga), b) Jaanlinna kindluses ja c) Vestervalli kasarmu tiirus.

#### § 57. Võistluste alad.

Laskevõistlusi peetakse järgmistel aladel:

- 1) Grupilaskmine sõjaväepüssidest „A“ klassis.
- 2) Üksiklaskmine sõjaväepüssidest „A“ klassis.
- 3) Grupilaskmine sõjaväepüssidest „B“ klassis.
- 4) Üksiklaskmine sõjaväepüssidest „B“ klassis.
- 5) Grupilaskmine väikekaliibrilistest püssidest.
- 6) Üksiklaskmine väikekaliibrilistest püssidest.
- 7) Üksiklaskmine püstolitest pealikutele.
- 8) Üksiklaskmine püstol-kuulipildujatest „A. T.“
- 9) Üksiklaskmine rasketest kuulipildujatest.
- 10) Üksiklaskmine jahipüssidest tuvi pihta.
- 11) Üksiklaskmine jahipüssidest jänese pihta.
- 12) Kaitseliidu ja kaitseväe vaheline laskevõistlus sõjaväepüssidest.

Märkus: 1. Võistluslaskmine viiakse läbi kor- raga — grupi- ja üksiklaskmine sõjaväepüssist A klassis; grupi- ja üksiklaskmine sõjaväepüs- sist B klassis; grupi- ja üksiklaskmine väike- kaliibrilistest püssist. Üksiklaskurite paremus igal tähendatud laskealal selgitatakse välja üksikute laskurite poolt grupilaskmisel saavuta- tud tagajärgede põhjal.

Märkus: 2. Kaitseväe ja kaitseliidu vaheline laskevõistlus korraldatakse sellekohaste eri- määruste järele.

#### § 58. Võistlustest osavõtmine.

Laskevõistlustest võivad võtta osa:

- 1) Grupi- ja üksiklaskmisest sõjaväepüssidest „A“ klassis igast malevast 6 kaitseliitlast, kes on kinnita- tud II või kõrgema klassi kütivi või esilaskuri kutses.



2) Grupi- ja üksiklaskmisest sõjaväepüssidest „B“ klassis igast malevast 6 kaitseliitlast, kes on kinnitatud I või II klassi laskuri kutseks.

3) Grupi- ja üksikmehe laskmisest väikekaliibrilistest püssidest igast malevast 6 kaitseliitlast.

4) Üksiklaskmisest püstolitest igast malevast 6 pealikut või nende abi.

5) Üksiklaskmisest püstolkuulipildujast „A. T.“ igast malevast 3 kaitseliitlast.

6) Üksiklaskmisest rasketest kuulipildujatest igast malevast 3 kaitseliitlast.

7) Üksiklaskmisest jahipüssist tuvi pihta igast malevast 3 kaitseliitlast.

8) Üksiklaskmisest jahipüssist jänese pihta igast malevast 3 kaitseliitlast.

Laskevõistlustest osa võtta ei ole lubatud: malevate pealikutel, malevate instruktoritel ja teistel kaitseliidus palgalistel kohtadel teenivatel isikutel, kes tegetsevad väljaõppe alal, välja arvatud need, kes omavad eelmistest võistlustest rändauhinnad, millised neil veel on kaitsta.

#### § 59. Võistlusteks ülesandmine.

Võistlusteks ülesandmine on nimekirjaline ja sünnib käesoleva määruse § 23 kohaselt.

#### § 60. Võistlejate nimekirjad.

Eraldi nimekirjad laskevõistlustest osavõtjate kohta tulevad esitada:

a) laskevõistlustest osavõtjate üldnimekiri (vorm nr. 14);

b) eraldi igal laskealal võistlejate nimekirjad (vorm nr. nr. 15—22).

Enne võistluste algust Narva maleva pealik seab kokku võistlejate üldnimekirja (vorm nr. 23) ja iga laskeala võistlejate nimekirjad — kolmes eksemplaris (vorm nr 24).

### 2. Määrused võistluste läbiviimise kohta.

#### § 61. Võistlejate järjekord.

Kõik võistlejad ühel alal võistlevad korraga. Kui laskeplats ei võimalda kõikidele võistlejatele korraga võistlemist, jaotatakse nad vahetustesse. Võistlejate jaotamine vahetustesse ja asetamine järjekorda tuleliinil sünnib loosimise läbi, mida toimetab laskevõistluste ülemkohtunik, kui laskmist ei ole enne tehtud peastaabis või maleva pealike koosseisul.

#### § 62. Võistlusrelv.

Võistlusrelvadena võib kasutada:

1) Vene, Jaapani või Inglise sõjaväepüsse, nii malevate poolt väljaantuid kui ka isiklikke;

2) püstoleid — 9 mm, „F. N.“ süsteemi, millega kaitseliit varustatud;

3) spordipüsse, ükskõik mis süsteemi 22-kaliibrilisi (5,6 mm) üksiklaadimisega;

4) püstolkuulipildujaid „A. T.“, millega malevad on varustatud;

5) raskeid kuulipildujaid — Vene või Saksa süsteemi „Maksim“; võistlemiseks ja sellele ettevalmistamiseks võib kasutada oma raskeid kuulipildujaid kui ka laenatud teistest malevatest või kaitsevæest;

6) jahipüsse ükskõik missugust süsteemi, mitte jämedamaid kal. 12.

Võistlustel tarvitataivate sõjaväepüsside juures on lubatud järgmised parandused ja muudatused:

1) Teravaharjalised kirbud Vene ja Jaapani püssidel vahetada ümber teisetüübiliste kirpude vastu (lehtkirbud, nuppkirbud, trapeetsikujulised jne.) ja vastupidiselt.

2) Vene ja Jaapani püsside harilikude kolmnurksete sihikusätkude asemel kasutada teisekujulisi (poolümmargusi, u-kujulisi, nelinurkseid, ümmargusi kinniseid — dioptreid jne.). Vanu kolmnurksete sätkudega sihikuid ei tohi ümber parandada, vaid sihikule võib kinnitada juure uusi sälke, kuid selle juures ei tohi sihtjoont pikendada üle 5 mm. Krui auke puurida uue sihiku sälgu kinnitamiseks on lubatud ainult Jaapani püsside juures.

3) Inglise püssidel võib dioptri ava vähendada uue dioptri klotsi juure kinnitades või sihiku kaelust uue vastu ümber vahetades, kuid selle juures ei tohi sihtjoont pikendada üle 5 mm.

4) Sihiku ja kirbu katete tarvitamine on lubatud. Katete kohaleasetamiseks ei tohi võtta ette mingisuguseid muudatusi püssi osade konstruktsioonis, nagu aukude puurimist kinnituskruvide tarvis jne.

5) Vanade raudade asemel sõjaväepüssi lukukambri külge monteeritud uutest raudadest on lubatud tarvitada neid püsse, mille need raudad ei erine oma pikkuse mõõdu poolest normaalraudadest.

Peale eelpool toodud punktides loendatute ei tohi võistlustel kasutatavate sõjaväepüsside juures võtta ette mingisuguseid teisi parandusi ega muudatusi. Lubatud parandusi ja muudatusi võib viia läbi ainult nii, et nad püssi osade konstruktsiooni ei muuda, välja arvatud need muudatused, mis on lubatud Jaapani püsside juures p. 2, ja et nende kõrvaldamise järele püss oleks oma endises seisukorras.

Kirbu aluse külge kirbu nihutamiseks erilist mikro-meetrilist vinti konstrueerida ei tohi.

Püstolite ja püstolkuulipildujate ja spordipüsside juures ei ole lubatud võtta ette mingisuguseid parandusi ja muudatusi.

Optiliste sihikute tarvitamine on keelatud kõikide relvade juures.

Sõjaväepüssidest laskmisel võib püssi vasaku käega toetamisel kasutada püssirihma, kusjuures rihma kinnitada õlavarre külge võib ainult pealpool küünarnukki.

#### § 63. Riietus.

Võistlejad peavad olema kaitseliidu vormis, vöörihm ja padrunitasku vöö ja k-l. müts peas. Kui võistlejal vormiriided puuduvad, siis võib ta esineda ka erariietes, kusjuures peab olema varustatud kaitseliitlase mütsiga, vöörihmaga, padrunitaskuga ja kl. käesidemega.

Laskmise ajal võib vormiriietuses võistleja teha lahti kraehaagid ja mundri kaks ülemist nööpi.

Padrunitaskud on nõuetavad ainult sõjaväepüssidest laskmise juures.

Padrunitaskutes võivad võistlustele ilmudes olla ainult need padrunid, mis on antud välja võistluste läbiviimiseks.

#### § 64. Laskemoon.

Võistlejad võivad võtta kaasa oma laskemoona; neid võistlejaid, kel oma laskemoona kaasas ei ole, varustab sellega kaitseliidu peastaap, välja arvatud jahipüssi ja raske-kuulipildujate laskemoon, milline igal laskuril peab olema oma. Jahipüssidest laskmisel võib tarvitada haavleid: tuvi pihta nr. 5—7 ja jänese pihta nr. 3—4. Haavilaeng ei tohi olla üle 35,5 gr.

#### § 65. Laskeasendid.

1. Püstikäelt. Laskmine sünnib nagu see on nähtud ette „Laske-eeskirjas“ I vihik § 58. Laskur seisab vabalt kuhugi tugemata. Püssi kannavad või toetavad ainult laskuri käed ja õlad. Relva kandva käe õlavars võib tugeada laskuri külje vastu, kuid ülikonna välis- või sisepoolsele pandud lisatugesid ei tohi olla. Küünarnukki ei tohi ajada vöö vahele ja padrunitaskut ei tohi asetada küünarnukile toeks.

2. Põlvelt asend. Laskmine sünnib asendist, missugune on nähtud ette „Laske-eeskirjas“ I vihik § 57. Matte ja toppeid võib panna ainult põlve alla.

3. Istudes asend. Laskmine sünnib asendist, missugune on nähtud ette „Laske-eeskirjas“ I vihik § 59. Laskur istub kas maas või matil ja võib toetuda küünarnukkidega mõlematele põlvedele. Matt ei tohi olla üle 15 sm laskepaiga tasapinnast kõrgem.

4. Lamades asend. Laskmine lamades käelt sünnib „Laske-eeskirja“ I vihik § 56 esimese lõike kohaselt. Laskur tohib lamada mitte enam kui 45° kõrvalnurga all laskesuunast. Küünarnukkide jaoks ei või kaevata koopaid ega valmistada küünarnukkidele muid tugesid. Käsi vars eelpool küünarnukki ja käeranne peavad olema maast täiesti lahti.

5. Püstolilaskeasend. Laskur seisab vabalt kuhugi tugemata. Relva hoitakse ainult ühe käega, mis peab olema sirutatud välja nii, et see ei toetu külje vastu.

#### § 66. Sihtimisabinõude ümberasetamine.

Nii proovilaskude kui ka võistluslaskude andmise ajal on lubatud kirpu ja juuretehitud sihiku sätku nihutada, kohendada ja asetada ümber, kuid selle juures ei tohi rikkuda käesolevate määruste § 62 esitatud nõudeid.

#### § 67. Lasketakistused.

„Tõrkujate“ padrunite asemele antakse uued padrunid välja ainult siis, kui sellest kohtunikule teatakse hüüdega „tõrge“.

Lasketakistustest r-kuulipildujatest ja püstol-kuulipildujatest laskmisel loevad ainult need, mis on tingitud laskemoonast või relvast. Takistusest teatab võistleja hüüdega „takistus!“. Aeg sellest hüüdest kuni tule uuesti avamiseni arvatakse laskmise peale

kulutatud ajast maha. Kui takistus ei leia vahekohtu poolt tunnistamist, loeb selle peale kulutatud aeg laskmise peale.

#### § 68. Tabamuste ülesmärkimine.

Tabamused märklaudades märgitakse ära vähemalt kahe kohtuniku juuresolekul. Proovilaskude tabamustele tõmmatakse punane ja võistluslaskude tabamustele sinine ring ümber. Kui ülesmärkimine sünnib seeriaste järele, siis kleebitakse äramärgitud seeriastele (peale viimase) peale läbipaistvad paikamislapid.

Proovi- ja võistluslaskude tabamuste siimad kirjutatakse üles märklehe äärele seeriaste kaupa iga lasu asukoha äramärgimisega kellaaja järele ja tõestatakse märklaudade juures tegutseva kohtuniku allkirjaga.

Peale võistluse protokollide kokkuseadmist antakse kohtuniku poolt allakirjutatud märklehed võistlejatele tagasi.

#### § 69. Tagajärgede hindamine.

Kui kuul purustas ringe lahutava ringjoone või ainult selle välise ääre, siis loeb suurem (sisemine) ring. Kahe või rohkem võistlejate ühesuuruste tulemuste korral loetakse paremaks võistleja, kellel on enam tabamusi ringides; kui nende arv ühesugune, võidab see, kel on enam tabamusi mustas sõõris; kui ka see ühesugune, siis otsustatakse paremuse üle enamtabamuste järele 10, 9, 8, 7 jne. ringides.

#### § 70. Kogemata laskmine.

Kogemata antud lask, mis läheb võistleja püssist selle järele, kui luba laskmise algamiseks on antud, loetakse võistluslasuks ja uut padrunit selle asemele ei anta. Ainult sel korral, kui teine isik või mõni muu asjaolu, mis ei olene võistlejast ega tema relvast, on põhjutanud nurjaläinud lasu, on võistlejal õigus saada uus padrun.

#### § 71. Eksikombel laskmine.

Kui keegi võistleja laseb võõrasse märklauda kõik lasud, siis kukub ta võistlusest välja ja sel võistlejal, kelle märklauda võõras laskis, tuleb lasta ümber.

Kui võistleja on eksikombel lasknud mõne üksiku lasu võõrasse märklauda, siis võib see võistleja, kelle märklauda on lastud, lugeda paremad tabamused endale, kui kuulist puuritud aukude järele või muude tunnusmärkide põhjal ei saa teha kindlaks, missugused tabamused just kuuluvad teisele võistlejale. Võistlejal, kes laskis võõrasse märklauda, loetakse ainult need tabamused, mis on tema oma märklauas.

#### § 72. Proovilasud.

Proovilasud antakse samast asendist, milles võisteldakse. Kui võistluslaskude andmine on nähtud ette mitmest laskeasendist, siis on võistlejal õigus proovilaskude tarvis valida ükskõik missugune võistlustel lubatud asend.

Soovikorral võib võistleja öelda ära proovilaskudest. Proovilaske võib anda ühekaupa, seeriaste viisi või kõik korraga — võistleja enda valiku järele. Vastavalt

sellele toimitakse ka proovilaskude tabamuste näitamist: iga üksiku lasu seeriade või kütide laskude järele.

Sünnib laskmine mitmest asendist, võib proovilaske anda enne uuest asendist laskmisele minekut.

### 3. Võistlustingimused.

§ 73. Grupi- ja üksiklaskmine sõjaväepüssidest „A“ klassis.

a) Kaugus: 300 m.

b) Märklaud: 300 m kümneringiline normaal-märklaud.

c) Laskeasend: lamades käelt 10 lasku; põlvelt või istudes 10 lasku; püsti käelt 10 lasku; asendite järjekord võistleja valiku järele.

d) Padrunite arv: 30 tükki, lastakse välja viielasuliste seeriade kaupa.

e) Proovilasud: lubatud 6 tükki.

f) Laskmise aeg: proovilaskudel piiramatu, iga võistlusseeria lastakse välja 5 minuti jooksul.

g) Tabamuste näitamine: tabamused märgitakse üles ja tehakse võistlejale teatavaks proovilaskude ning iga võistlusseeria järele.

§ 74. Grupi- ja üksiklaskmine sõjaväepüssidest „B“ klassis.

a) Kaugus: 150 m.

b) Märklaud: kaitseliidu 150 m kümneringiline märklaud.

c) Laskeasend: lamades käelt 5 lasku; põlvelt või istudes 5 lasku; püsti käelt 5 lasku; asendite järjekord võistleja valiku järele.

d) Padrunite arv: 15 tükki, lastakse välja viielasuliste seeriade kaupa.

e) Proovilasud: lubatud 4 tükki.

f) Laskmise aeg: proovilaskudel piiramatu, iga võistlusseeria lastakse välja 5 minuti jooksul.

g) Tabamuste näitaja: tabamused märgitakse üles ja tehakse võistlejale teatavaks proovilaskude ning iga võistlusseeria järele.

§ 75. Grupi- ja üksiklaskmine väikekalibriilistest püssidest.

a) Kaugus: 50 m.

b) Märklaud: väikekalibriilise püssi 50 m kümneringiline märklaud.

c) Laskeasend: lamades käelt 10 lasku; põlvelt või istudes 10 lasku; püsti käelt 10 lasku; asendite järjekord võistleja valiku järele.

d) Padrunite arv: 30 tükki; lastakse välja viielasuliste seeriade kaupa.

e) Proovilasud: lubatud 6 tükki.

f) Laskmise aeg: proovilaskudel piiramatu; iga võistlusseeria lastakse välja viie minuti jooksul.

g) Tabamuste näitamine: tabamused märgitakse üles ja tehakse võistlejale teatavaks proovilaskude ja iga võistlusseeria järele.

§ 76. Üksiklaskmine püstolitest pealikutele.

a) Kaugus: 25 m.

b) Märklaud: kümneringiline püstoli märklaud.

c) Laskeasend: püsti käelt.

d) Padrunite arv: 15 tükki; lastakse välja viielasuliste seeriade kaupa.

e) Proovilasud: lubatud 4 tükki.

f) Laskmise aeg: proovilaskudel piiramatu; iga võistlusseeria lastakse välja kolme minuti jooksul.

g) Tabamuste näitamine: tabamused märgitakse üles ja tehakse võistlejale teatavaks proovilaskude ja iga võistlusseeria järele.

§ 77. Üksiklaskmine püstolkuulipildujatest „A. T.“

100—200 meetri kaugusel on seatud üles 3 vöökuju (vaata „Laske-eeskiri“ I vihikoonestus nr. 57) intervallidega 1—5 m.

Padrunite arv — 30 tükki. Laskmine sünnib käelt võistleja poolt valitud asendist. Laskmist toimetab võistleja iseseisvalt (valib tulistamise viisi, määrab valangute pikkuse jne.). Anda võib ainult automaattuld mitte üle kuue valangu. Laseb võistleja 6 valangut välja ja temal jääb padruneid üle, siis ei või tema neid enam lasta välja ja arvesse võetakse ainult väljalastud valangute tabamused; peale viimast valangut võistleja seab relva kaitsevinna ja teatab laskmise lõpetamisest hüüdega: „lõpp!“ Iga antud üksiklasu eest, kui see ei ole tingitud relvast või laskemoonast olenevast takistusest, arvatakse ajale juure 5 sekundit.

Võistlejate paremus loetakse laskmise tabamuse kiiruse järele: laskmise peale kulutatud aeg jagatult tabatud märkide peale. Laskmise ajaks loetakse aeg esimesest paugust kuni võistleja hüüdeni „lõpp!“.

Kui tabamise kiirus mitmel võistlejal on ühesugune, siis otsustab paremus tabatud kujude arv; on ka see ühesugune, siis — märkiläinud kuulide arv (kellel rohkem märke tabatud või kuule märki läinud).

§ 78. Üksiklaskmine rasketest kuulipildujatest.

500 kuni 600 meetri kaugusele on seatud üles 6 raskekuulipilduja märklauda mitmesugustel intervallidel ja kaugustel; intervallid mitte vähem 10 m (märgid vaata L. E. II v. joon. 76). Padrunite arv 150, millised linti laetult võistleja ise peab võtma kaasa. Laskmise aeg on piiramatu. Võistleja abiks on laadidaja, kes aitab kaasa ainult laadimisele, kuna tema muust tegevusest ei võta osa. Laskmist toimetab sihtur iseseisvalt (valib tulistamisviisi, määrab valangute pikkuse, tule kiiruse jne.). Kui laskmine läbi, sihtur avab kaane ja tõstab luku välja (kepsust lahutamata) kuulipilduja kuklale ning teatab laskmise lõpetamisest hüüdega: „lõpp!“ Anda võib ainult automaattuld; iga antud üksiklasu eest, kui see ei ole tingitud relvast või laskemoonast olenevast takistusest, arvatakse ajale juure 5 sekundit.

Võistlejate paremus loetakse keskmise tabavuse kiiruse järele: laskmise peale kulutatud aeg jagatult tabatud märkide peale. Laskmise ajaks loetakse aeg esimesest paugust kuni võistleja hüüdeni: „lõpp!“ Kui

tabamise kiirus mitmel võistlejal on ühesugune, siis otsustab paremuse tabatud märkide arv; on ka see ühesuurune, siis märkiläinud kuulide arv (kellel rohkem märke tabatud või kuule märki läinud).

§ 79. Üksiklaskmine jahipüssidest  
tuvi pihta.

Tuvid lastakse lendu põiki laskesuunale 20—30 m kaugusel laskurist; lennutee keskkoha kaugus 25 m; tuvid lendavad laskurist eemale.

Tuvi loetakse tabatuks siis, kui tema lennul saab pihta laengu ja juba lennul läheb puruks või killuneb.

Laskmine sünnib püsti käelt; enne palgepanemist võivad kuded olla vinnas; püssi võib panna palge alles siis, kui tuvi on lastud lendu. Tuvid lastakse lendu järgimööda ühekaupa 15-sekundiliste vaheaegade järele. Iga tuvi pihta antakse üks lask.

Võistlus viiakse läbi kolmes ringis à 10 tuvi. Esimese ringi laskmisest võtavad osa kõik võistlejad. Teise ringi laskmisele pääseb kümme paremat laskurit, kes esimese ringi laskmisel tabasid 10 tuvi. Kui 10 tuvi tabajaid ei leidu või neid vähem on kui kümme, siis pääsevad teise ringi laskmisele ka 9 tuvi tabajad, kui ka nendega võistlejate arv 10-ni ei tõuse, siis 8 jne. tuvi tabajad. Ei anna seejuures suuremate tabamustega laskurite arv täit kümnet välja, võetakse kaasa kõik järgmise vähema tabamuste arvuga võistlejad, kuigi seejuures teise ringi laskmisele pääsejate arv tõuseb üle kümne.

Kolmanda ringi laskmisele pääseb viis võistlejat, kes esimese ja teise ringi laskmisel tabasid kõige rohkem tuvisid. Esimeses järjekorras pääsevad kolmanda ringi laskmisele need, kellel on 20 tabamust, siis 19 jne. tabamust jne. Ei anna selle juures suuremate tabamuste laskurite arv täit viit välja, võetakse kaasa kõik järgmise vähema tabamuste summaga võistlejad, kuigi selle juures kolmanda ringi laskmisele pääsejate arv tõuseb üle viie.

Paremuse hindamisel võetakse arvesse kõigi kolme ringi laskmise tabamuste summa. Kui kahel või ena-

mal võistlejal on ühesuurune tabamuste arv, siis otsustab paremuse üle liisk.

§ 80. Üksuse laskmine jahipüssist  
jänese pihta.

Jäneseid jooksevad (rattaid loobitakse) ristloodis laskesuunale 25 m kaugusel laskurist (arvates jooksu-tee keskkohast).

Laskmine sünnib püsti käelt; püssi võib panna palge alles siis, kui jänes (ratas) varjendi tagant välja on jõudnud; enne palgepanemist võivad püssi kuded olla vinnas. Jäneseid jooksevad (rattaid visatakse) ühekaupa 15-sekundiliste vaheaegade järele. Iga jänese (ratta) pihta antakse ainult üks lask.

Võistlus viiakse läbi kolmes ringis à 10 lasku. Esimese ringi laskmisest võtavad osa kõik võistlejad. Teise ringi laskmisele pääsevad ainult need, kes esimese ringi laskmisel tabasid 10 jänest (ratas). Kui 10 jänese (ratta) tabajaid ei leidu või neid vähem on kui kümme, siis pääsevad teise ringi laskmisele ka 9 jänese (ratta) tabajad; kui ka nendega võistlejate arv ei tõuse 10-ni, siis 8, 7 jne. jänese (ratta) tabajad. Ei anna seejuures suuremate tabamustega laskurite arv täit kümnet välja, võetakse kaasa kõik järgmise vähema tabamuste arvuga võistlejad, kuigi seejuures teise ringi laskmisele pääsejate arv tõuseb üle kümne.

Kolmanda ringi laskmisele pääseb viis võistlejat, kes esimese ja teise ringi laskmisel kõige rohkem jäneseid (rattaid) tabasid. Esimeses järjekorras pääsevad kolmanda ringi laskmisele need, kellel on 20 tabamust, siis 19, 18 jne. tabamust. Ei anna seejuures suuremate tabamustega laskurite arv täit viit välja, võetakse kaasa kõik järgmise vähema tabamuste summaga võistlejad, kuigi seejuures kolmanda ringi laskmisele pääsejate arv tõuseb üle viie.

Paremuse hindamisel võetakse arvesse kõigi kolme ringi laskmiste tabamuste summa. Kui kahel või enamal võistlejal on ühesuurune tabamuste arv, siis otsustab paremuse üle liisk.

# KAITSELIIDUPÄEVA VÕISTLUSTE AJAJAOTUSE TABEL.

Päevad	Sõjav. laskerada (Karjamaal)		Vestervalli laskerada		Jaani kindluse laskerada		Karjamaa karnisoni laskeraja juures	
	Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala
Reede, 28. juuni	0700—1100	Sõjav. püssi A kl. võistlejate treeninglaskmine.			0800—1400	Väikekallibrilise püssi treeninglaskmine.		
	1400—1800	Võistluslaskmine sõjav. püssidest A klassis. K. 1400—1600—esimene vahetus. K. 1600—1800—teine vahetus.						
	1830	Sõjaline kolmevõistlus.	1600—2100	Sõjaväepüssi B kl. treeninglaskm.	1600—2100	Püstoli treeninglaskmine.		
Laupäev, 29. juuni.	0700—1000	Võistluslaskmine rasketest kuulipildujatest.			0700—1130	Võistluslaskmine väikekallibr. püssidest. 0700—0830—esimene vahet. 0830—1000—teine vahet. 1000—1130—kolmas vahet.	0800—1400	Treeninglaskmine tuvi pihta.
	1030—1200	Võistluslaskmine püstolkuulipildujatest A. T.						
	1400—1745	Võistluslaskmine püssidest B klassis. 1400—1515—esimene vahet. 1515—1630—teine vahet. 1630—1745—kolmas vahet.	1500	Sõjaväeline viievõistlus (laskmine).	1145—1315	Võistluslaskmine püstolitest. 1145—1230—esimene vahet. 1230—1315—teine vahet.	1600—2100	Treeninglaskmine jänese pihta.
	1830—2100	Kaitsevägega võistleva meeskonna treeninglaskmine						
Pühapä., 30. juuni.	0700	Kaitseliidu ja kaitseväge meeskondadevaheline laskevõistlus.					0800	Võistluslaskmine jahipüssidest tuvi ja jänese pihta.

# KAITSELIIDUPÄEVA VÕISTLUST

N A R V A L I N N A S P O R T

Päevad	Jooksutee		Kaugushüppe-koht		Kõrgus- ja teivashüppekoht		Tõukekoht		Viskekoht	
	Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala
Reede, 28. juuni.	1400	B klass 60 m jooks (eelv.)	1400	A kl. kaugushüpe hooga (eel- ja lõppv.)	1400	B kl. kõrgushüpe hooga (eel- ja lõppv.)	1400	A kl. kuulitõuge (eel- ja lõppv.)	1400	Eri kl. kettahelade (eel- ja lõppv.)
	1445	Eri klass 400 m jooks (eelv.)								
	500	A kl. 100 m jooks (eelv.)					1535	B kl. kuulitõuge (eel- ja lõppv.)	1500	B kl. kettahelade (eel- ja lõppv.)
	1530	Eri klass 100 m jooks (eelv.)								
	1540	B kl. 1000 m jooks (eelv.)								
	1550	A kl. 100 m jooks (vahejooks)								
	1605	B kl. 60 m jooks (vahejooks)								
	1625	B kl. 1000 m jooks (lõppv.)								
1640	B kl. teatejooks 4×100 m lõppv.									
Laupäev, 29. juuni.	0800	B kl. 60 m jooks (vahejooks)	0800	Eri kl. kaugushüpe hooga (eel- ja lõppv.)	0800	A kl. teivashüpe (eel- ja lõppv.)	0800	Eri kl. kuulitõuge (eel- ja lõppv.)	0800	A kl. odaviske (eel- ja lõppv.)
	0815	A kl. 100 m jooks (vahejooks)								
	0830	Eri kl. 400 m jooks (lõppv.)								
	0845	B kl. 60 m jooks (vahejooks)	0900	Van. k/l. kl. kaugushüpe hooga (eel- ja lõppv.)						
	0915	A kl. 100 m jooks (vahejooks)								
	0930	B kl. 60 m jooks (vahejooks)							0950	B kl. odaviske (eel- ja lõppv.)
	1000	B kl. 5000 m. jooks (lõppv.)								
	1500	B kl. 200 m takistusjooks (lõppv.)	1500	B klass kaugushüpe hooga (eel- ja lõppv.)	1500	A kl. kõrgushüpe hooga (eel- ja lõppv.)	1500	Van. k/l. klass kuulitõuge (eel- ja lõppv.)	1500	Eri kl. odaviske (eel- ja lõppv.)
	1600	Eri kl. 1500 m jooks (lõppv.)							1600	A kl. kettahelade (eel- ja lõppv.)
	1620	Van. k/l. kl. 500 m jooks (lõppv.)								
1635	Noorte 20 m kartulijooks (lõppv.)									
1700	Teatejooks 5×1000 m (lõppv.)									
Pühapäev, 30. juuni.	0900	A kl. 100 m jooks (lõppv.)	0900	Teivaskaugushüpe rakm. (eel- ja lõppv.)	0900	Eri kl. kõrgushüpe hooga (eel- ja lõppv.)	1000	Noorte korvpalli kaugusviske (eel- ja lõppv.)	0900	Van. k/l. kl. kaugusviske (eel- ja lõppv.)
	0910	Eri klass 100 m jooks (lõppv.)								
	0920	B kl. 60 m jooks (lõppv.)								
	0930	A kl. 400 takistusjooks (lõppv.)								
	1030	A klass 10000 m jooks (lõppv.)								
	1130	Teatejooks rakmetes 5×200 m (lõppv.)								

# JAJAOTUSE TABEL.

A L I		Karnisoni spordiväli		Hokkeyklubi väli		Narva ümbruskond		Narva jõgi	
Korvpalli mängukoht		Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala	Aeg	Võistlusala
0	Võrkpall meestele (eelvõistlus).	1400	Granaadikaugustabavusviske.	1830	Jalgpall (eelvõistl.)	1600	Orienteerimisjooks.		
0	Võrkpall naistele (eelvõistlus).								
00	Võrkpall meestele (lõppvõistlus).			1030	Pesapall (eelvõistlus).	0800	25 km jalgrattasõit.		
00	Võrkpall naistele (lõppvõistlus).			1500	Pesapall (lõppvõistlus).				
				1800	Jalgpall (lõppvõistlus).				
		1500	Sõjaline viievõistlus.						
		2000	Noorte ronimisvõistlused.					1900	Sõudevõistlused.
		2100	Noorte lõkketegevise võistlused.						
						0800	Jao rännakvõistlus.		

## Kaitseliidupäeva rändauhind

Nr. Nr.	Auhinna annetaja	Auhinna kirjeldus	Missuguse ala peale ja kellele määratud	Anneta- mise aasta	Auhinna võitmise tingimused
1	Riigivanem	Nahkmapp, hõbeplaati- dega	Parimale maleva kaitse- liidupäeval	1926. a.	Jäädavalt rändav auhind. Võit- ab malev, kes kõige ro- kem punkte saavutab
2	Kindral LAIDONER	Hõbekarikas	Parimale laskurmeeskonnale	1926. a.	Jäädavalt rändav
3	Sõjaminister	Hõbekaljakapp	Parimale sõjal. kolme- võistlejale	1927. a.	Võita 3 korda
4	Siseminister	Suur hõbekaljakapp (kullatud)	Parimale 5000 m. (5× 100) teatej. meesk.	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. v heldamisi
5	Rahaminister	Hõbekarikas sangaga	Parimale laskurpealikule laskmis. püstolit	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. v heldamisi
6	Kindralstaabi ülem	Hõbesigarikarp	Parimale jalgratturile 25 klm. jalgrattasõidus	1927. a.	Võita 3 korda
7	Kaitseliidu ülem	Võitja kuju lipuga graniit- alusel	Parimale malevale ker- gejõustikus	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. v heldamisi
8	Konstantin PÄTS	2 jooksja kuju graniit- alusel	Parimale 1000 m. (5×200) teatejooksu meesk.	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. v heldamisi
9	Laskeinspektor	Sarv	Parimale laskurile rask. kuulipildujatest	1927. a.	Võita 3 korda
10	Läti-Poola-Soome kaitseliit.delegats	Hõbepang ühes kulbiga	Parimale laskurile vint- püssidest	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. v heldamisi
11	Läti kaitseliidu esin- dajad	Suur hõbekarikas	Parimale laskurmeesk.	1927. a.	Võita 3 korda
12	Poola kaitseliidu esindajad	Hõbekarikas	Parimale rännakvõistl. meeskonnale	1927. a.	Võita 3 korda
13	Kaub.-tööstuskoda	Hõbekarikas	Parimale jalgpalli mees- konnale	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. v heldamisi
14	Tallinna linnaval.	Suur hõbekarikas	Parimale orienteerumis- jooksjale	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. v heldamisi
15	Tartu linnavalitsus	Nahkmapp (album)	Parimale rännakvõistl. meeskonnale	1927. a.	Võita 3 korda või 5 korda v heldamisi
16	Tartu kodukaitse	Külvajate kuju	II kohale tulijale rännak- võistl. meeskonnale	1927. a.	Võita 3 korda
17	Eesti pank	Bovle serviis	Parimale laskurile sv. vintpüssidest	1926. a.	Võita 3 a. järjest või 5 a. v heldamisi
18	Tartumaa malev	Hõbekarikas	Parimale pesapalli mees- konnale	1927. a.	Võita 3 korda
19	Elly ja Joh. AVIK	Hõbekaljakapp	II kohale tulijale võistl. sõjal. kolmevõistluses	1927. a.	Võita 3 korda
20	Kaitseliidu ülem	Hõbekarikas	Parimale võrkpalli mees- konnale	1928. a.	Võita 3 korda
21	O.-ü. „Esto“	Võitja kuju	Ringkondade vahelises võistl. parimale ring- konnale	1928. a.	Võita 5 korda
22	Hra TAVAST	Kombineeritud märk- laud tammep. posta- mendil	Parimale laskurmeeskonnale väikekalibr. püs- sistest laskmises.	1928. a.	Võita 3 korda
23	Pärnu linnavalitsus	Kullatud karikas	Parimale sõjalise viie- võistl. meeskonnale	1928. a.	Võita 3 korda
24	„Pärnu Pank“	Hõbekarikas	Parimale teatejooksu 4×100 m meeskonnale	1928. a.	Võita 3 korda
25	Pärnu Majandus- ühisus	Hõbekarikas	Parimale kõieveo mees- konnale	1928. a.	Võita 3 korda

Peale nimekirjas loendatute annetakse rändauhinnad: 1) Parimale laskurmeeskonnale „B“ klassis sv.-püssist laskuriale laskurile püstol-kuulip. A. T. laskmises; 5) Parimale laskurile jahipüssist laskmises; 6) Parimale naiskonnale võit-  
ab malev, kes kõige ro-  
kem punkte saavutab



# nekiri ja statuut.

## V õ i t j a d

1926. a.	1927. a.	1928. a.
Tartu malev — 97 p.	Tallinna malev — 103 p.	Tartu malev — 497 punktiga
Tallinna malev — 882 p.	Võru malev 358 s.	Viru malev — 19 punktiga
—	Mlv. Rudolf ÜTT, Narva malev 4 m. 26,6 s.	Mlv. Heinrich LAATER, Pärnu mal.— 2 m. 53 s.
Tartu malev — 14 m. 54,4 s.	Tallinna malev — 13 m. 14,1 s.	Tartu malev — 14 m. 32,4 s.
Pealik Viktor KUPERJANOV, Tallinna malev — 76 s.	Pealik Johan PROMMI, Narva malev — 55 s.	Pealik Eduard REINMANN, Järva malev — 113 silma
Tartu malev — 222 p.	Mlv. Evald ROSSMANN, Tartum. m. 1 t. 1 m. 30 s.	Mlv. Evald ROSSMANN, Tall. mal. — 58 m. 57 s.
Tartu malev — 2 m. 3,5 s.	Tallinna malev — 152 p.	Tartu malev — 339 punktiga
—	Tallinna malev — 2 m. 03 s.	Tartu malev — 2 m. 13,7 s.
—	Aleks. ROSENVALD, Tartu mal.—92 p.	Mlv. Martin ORGUSSAAR, Tallinna malev — 13 sek.
Instruktor Eduard REITKAM, Järva malev — 163 s.	Instruktor Nikolai KÜTT, Narva malev — 122 s.	Mlv. Hugo KRUSTÜK, Valga malev— 122 silma
—	Võru malev — 358 s.	Viru malev — 19 punktiga
—	Tartu malev — 1 t. 36,9 s.	Tallinna malev — 39 m. 51 s.
Tallinna malev	Tallinna malev	Võitis Tallinna malev jäädavalt
Mlv. Julius TIISFELDT, Tartu mal. — 29 m. 18,8 s.	Mlv. Villem ELBERG, Tallinna mal. — 53 m. 28,3 s.	Mlv. Osvald NAPPUS, Tallinna mal.— 54 m. 58 s.
—	Tartu mal. — 1 t. 36,9 s.	Tallinna malev — 39 m. 51 s.
—	Tallinna malev — 1 t. 1 m. 22 s.	Tartu malev — 42 m. 11,5 sek.
Instruktor Eduard REITKAM, Järva mal. — 163 s.	Instr. Nikolai KÜTT, Narva malev — 122 s.	Mlv. Hugo KRUSTÜK, Valga malev— 122 silma
—	Tartu malev	Tartu malev
—	Mlv. Julius PETERSON, Tartu mal.— 4 m. 38,4 s.	Mlv. Karl JÜRGENS, Tartu mal. — 2 m. 53,6 s.
—	—	Tallinna malev
—	—	Lõuna-Eesti ringkond 642 punktiga Tartu malev 497 punkti
—	—	Tartumaa malev — 349 silma
—	—	Narva malev — 20 m. 43 s.
—	—	Tartu malev — 47,9 s.
—	—	Tallinna malev

2) Parimale laskurile „B“ klassis sv.-püssist laskmises; 3) Parimale laskurile väikekaliibr. püssist laskmises; 4) Pa-  
 is ja 7) Parimale naiskonnale rahvatantsudes.

# SISUSTIK.

I. Võistluste liigitus . . . . .	3
II. Üldmäärused . . . . .	4
1. Võistluste korraldamine ja juhtimine §§ 1—6 . . . . .	4
2. Punktide arvestamine ja auhinnad §§ 7—8 . . . . .	5
3. Juhised esindajatele, kohtunikudele ja võistlejatele §§ 9—11 . . . . .	7
4. Võistlustest osavõtt ja võistlusteks ülesandmine §§ 12—26 . . . . .	7
III. Erimäärused . . . . .	9
1. Võistlejate riietus §§ 27—33 . . . . .	9
2. Kergejõustiku võistlused §§ 34—35 . . . . .	10
3. Sõjalise iseloomuga võistlused §§ 36—43 . . . . .	10
4. Mängud § 44 . . . . .	13
5. Sõudevõistlused § 45 . . . . .	14
6. Noorte võistlused §§ 46—51 . . . . .	14
7. Naiskodukaitse võistlused ja demonstratsioonid §§ 52—55 . . . . .	16
IV. Laskevõistluste määrused . . . . .	16
1. Üldmäärused §§ 56—60 . . . . .	16
2. Määrused võistluste läbiviimise kohta §§ 61—72 . . . . .	17
3. Võistlustingimused §§ 73—80 . . . . .	19

---