



Ka nii on põnev reisida ja maailma avastada.

Mängides ümbert maailma

Veereta aga täringut ja sammu tuntud ümber- maailmareisijate jälgedes!

Eestist pärit mehed ja naised on teinud mitmeid vahvaid reise ümber maailma. Otsa tegi lahti Adam Johan von Krusenstern, kes viis aastail 1803–1806 esimest korda ümber maailma Tsaari-Venemaa lipu.

Baltisaklastele lisandusid XIX sajandil peagi ka laevadel teeninud eestlased, kellest ehk tuntuim on Jüri Jürisson, kes tegi kaasa ümbermaailmareisi laeval Askold. Väikestel purjekatel hulljulgete Atlandi ületustega alustanud Ahto Valter sõitis esimese eestlasena meritsi ümber palli 1938–1940.

Tänapäeval on ümber ilma matkamine muutunud märksa lihtsamaks. Eestlased on seda viimase kümmekonna aasta jooksul teinud nii meritsi (jahtlaevad Lennuk, Martha, Temptation, katamaran Nordea), autodega ("Veerevad eestlased" ning helilooja Peeter Vähi juhitud jätkuprojekt), mootor-ratastega (Kariina Tšursin, Margus Sootla ning Sven Mansberg, Juhan Peedimaa) kui jalgratastega (Sergei Lõžin, Raimo Laosma, Martin Oövel ja Martin Simmermann ning

Hannes Hanso juhitud "Ehh, uhhu-duur"). Aga ümber maailma reismiseks ei pea mitte alati ise mööda meresid või maanteid ringi kihutama. Piisab, kui lugeda häid raamatuid või mängida lõbusaid mängu.

Reisibüroo GoTravel ja AS Regio kaardimeistrid on ühte lauamängu koondanud valiku kaasmaalaste värvikatest ümberilmareisidest. Peale mängulusti saab siit mõndagi põnevat teada konkreetsete reiside ja imelise ilma kohta üldse. Eks neid "Reise ümber maailma" on ju kõik lapsepõlves mänginud. Selle mängu peaks eriliseks tegema reaalsed reisid ning nende reisidega seotud paikade ja inimeste tutvustamine.

"Eestlaste ümberilmareisid" pakub harivat meelelahutust kogu perele. Mängijad saavad samastuda purjetamislegend Ahto Valteriga, Lennuki purjemeeskonnaga, autodega ringi kihutavate "Veerevate eestlastega", mootorratturite Kariina Tšursini ja Margus Sootlaga, jalgrattur Raimo Laosmaga või lennukitega ümber maailma tiirleva seltskonnaga.

Näiteks saab mängeldes teada, kuidas toimus mäss kuulsal laeval Bounty ja miks tõstis oma kapteni vastu mässu Ahto Valteri mees-

kond. Mängides kuuleme, kuidas Raido Rüütel kihutas kurikaal-te eest ära öises Albaanias ja mida tegi Raivo Laosma jakuutide pulmas. Kohtume Kanada ja Mehhiko indiaanlastega, polüneeslastega, tiibetlastega ja teiste eksootiliste rahvastega, keda eestlastest rändurid oma teel on kohanud.

Maailmakaardiga mängulaual (90 x 50 cm) on kaks poolt. Ühel saab reisida etteantud marsruutidel, teisele poole saab ise joonistada oma unistuste reisid ja mängida päris oma mängu.

See ei ole päris väikeste laste mäng, küll aga leiavad siit huviväärset kõik need, kes juba iseseisvalt maailma avastavad.

TT

