

Selle kaamera ostaks
me DSLRi asemele



Maailma
kõige
väiksem
Android



Yamaha tegi doki,
mis laulab ja äratab



Toimetustestis
Roomba tolmuimejat



Nr 63, juuli 2010 ■ Hind 42.90 kr; 2.74 €

[digi]

Siin ta siis
nüüd ongi:
milline on
iPhone 4?



Testis kuus suurt kuvarit



Office tõestab uue
versiooniga, et on
ikka veel parim
kontoripakett



Veiko Tamme testis
sel kuul täiesti uus
NVIDIA graafikakaart

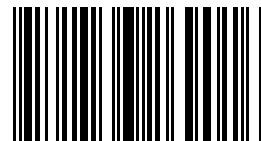


Red Dead Redemption:
Metsik Lääs GTA
tegitajate poolt



ISSN: 9771736269016

Millises paroolipangas hoida salasõnu?





**SUURIM SUBARU MÜÜGI- JA HOOLDEKESKUS
OOTAB SIND JA SINU SUBARUT!**

AADRESSIL EHITAJATE TEE 122, TALLINN

GARANTEERIME SULLE

ALATI PARIMAD PAKKUMISED!

TOIMETAJA VEERG

Juuni oli iPhone'i kuu



Henrik Roonemaa

peatoimetaja

Viimase kuu aja tehnoloogiauduseid lugedes on selge, et kogu maailma jaoks oli vaid paar-kolm teemat ning kõige olulisemaks kindlasti iPhone 4 väljakuulutamine ja müügile tulek. Oma osa selle kõrval said ka HTC ja Motorola oma uue Droidi nutitelefoniga, kuid tehnoloogiamaailma pilgud olid enamuses just Apple'i peal.

Eestisse peaks uus iPhone jõudma suve lõpuks või sügiseks, kuid telefoni väga suur edu USAs annab alust oletada, et pigem tuleb uus telefon meile hiljem kui varem. Igatahes lubame, et esimesel võimalusel võtame selle ka endale katsetada ja kujundame oma arvamuse. USA tehnoloogiaajakirjanikud on igatahes üsna üksmeelselt kiitnud uue iPhone'i seni parimaks nutitelefoni maailmas.

Teine oluline teemadering oli viimasel kuul seotud mängudega. USAs toimus suur

Käesolev number on üsnagi telefoni- ja mängukeskne, sest need olid ka maailmas juunis kõige olulisemad teemad

mängude ja mängutehnika mess E3, millel käisid üksteise võidu oma olulisemaid uudiseid välja suured konsoolitootjad Sony, Microsoft ja Nintendo.

Seetõttu ongi meie juulinumber üsnagi telefoni- ja mängukeskne, aga ühe huvitava ekskursiooni tegime siiski veel: proovisime Microsoft Office 2010 komplekti. Oli aeg, kui igas arvutis oli Office, aga kuidas on nüüd? Kas Office on aastal 2010 veel vajalik? Loe lk 26.



34

Testime kuut Full HD kuvarit ning otsime vastust küsimusele, millise neist ostaksime.

VÄRSKE KRAAM

7 ■ Uudised

Nintendo 3D pihukonsool

10 ■ Mängu-uudised

Viies tsivilisatsioon

14 ■ Tulevik / Minevik

Kogu tööde domeenidest ning muustki, mis juhtus väga ammu

16 ■ Top

Top 10 uuendust iOS4-s

18 ■ Naistekas

Blogimiskeskonnad ja Avantüristid

20 ■ Arvamus

Täna Otsustame Meie!

22 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Veiko testilaul on seekord uued NVIDIA graafikakaardid

JÄRELE PROOVITUD

24 ■ Roomba 581

Minu kodustatud Terminaator

26 ■ Office 2010

Asjalik MS Office 2010

28 ■ Yamaha TSX-70

Malbe sõber öökapi

29 ■ Trekstor i.Beat run Sennheiser Edition (4 GB)

Apple'i iPod Shuffle'il on aeg värisema hakata

30 ■ Samsung EX1

Põhjus raske kola koju jätta

32 ■ Sony Ericsson XPERIA X10 mini

Kõige väiksem Android

33 ■ Roccat Pyra

Väike, kerge ja tige juhtmevaba akuõgija



52

GTA tegija Rockstar
nüüd Metsikus Läänes

VÕITJAD

Juunis esitatud küsimuse õige vastus on, et oktoobris ilmuv FPS kannab pealkirja "F.E.A.R. 3".

Arvutimängu „Prince of Persia: The Forgotten Sands“ võitis:

■ Sten Sistok

Mängude plakatid:

- Helje Kaalep
- Mirith Kask
- Hugo Rene Udumäe
- Karl-Martin Õispuu
- Rait Läänemets
- Kaspar Kannik
- Ahto Tulit
- Reimo Kulli

Auhinnad saab kätte [digi] toimetusest Liimi 1, Tallinn.

VÖRDLUSTESTID

34 ■ Suur test

Tollid pole olulised. Loevad ainult pikslid.

40 ■ Väike test

Kõik paroolid ühe luku taha

KUIDAS ...

44 ■ ... Windowsil jooksev arvuti kiiremini tööle saada?

Vastus kõige olulisemale küsimusele

45 ■ ... DOSi mängu mängida?

Ja kust saada Black Velveti plaati?

46 ■ ... uus Ubuntu 10.04 ja Huawei E1752 internetti viia?

Aitame nõrgemad järele

47 ■ ... pilvepõhiselt tähtsaid ülesandeid hallata?

Et ei lähaks meelest elu elada

48 ■ ... teha lummavaid lillepilte?

See polegi üldse nii keeruline

SELLEST DIGIST TAHAKSIN

Toimetaja Henriku valik

Mis?

iPhone 4, otse loomulikult.

Miks?

Ma olen täiesti kindel, et tegemist on hetkel maailma parima nutitelefoni.

Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?

Lk 12, 16, 21, 66

PLAY

52 ■ Red Dead Redemption

Grand Theft Horse IV

55 ■ Blur

Iga hääne sekund on arvel

56 ■ ModNation Racers

Valevuntsidega kardiroolis

58 ■ Prince of Persia: The Forgotten Sands

Pärsia prints on kui lihvimata kalliskivi

60 ■ Art of Murder: Cards of Destiny

Surmajärgsed õppetunnid

61 ■ Retro

1992: Neli olulist mängu

62 ■ Wanted: Weapons of Fate

Tina paarist relvast, aga igast ilmakaarest

62 ■ Terminator Salvation

Tina terminaatoritele ja muudele metallpahadele!

63 ■ Argipäevamängud

Veel rohkem jalgpalli!

VEEL

65 ■ Ostujuht

Martini arvates on Playstaion Portable'i teine väljalase siiani parim

66 ■ Pikk test

iOS4 on kohal!

Tellijale
ajakiri 15%
soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil:
levi@presshouse.ee
- veebis aadressil www.telli.ee

Aastatellimus 399 krooni.
Otsekorraldus 33 krooni kuus.

[digi]

Address: Liimi 1, 10621 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185
e-post digi@presshouse.ee

Toimetused

Peatoimetaja Henrik Roonemaa
(henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee),
Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)
Keeletoimetaja Piret Reidla (piret.reidla@presshouse.ee)

Reklaam

Raimo Kõrts (raimo.korts@presshouse.ee, tel 661 6186)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja Presshouse OÜ Trükk Unipress

© Presshouse OÜ Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.

Canon ametlik maaletooja!

Photopointist leiad Eesti parima valiku Canoni tooteid. Tule ja vali endale sobilik kaamera või objektiiv! **Sinu Canon ametlik maaletooja – Photopoint.**



Canon EOS 1000D ja EF-S 18-55mm
Hind Photopointis: **7 999.-**
Järelmaks: **415.-** (24 kuud, kokku 9960.-)



Canon EOS 550D ja EF-S 18-55mm IS
Hind Photopointis: **14 499.-**
Järelmaks: **751.-** (24 kuud, kokku 18024.-)



Canon EOS 450D ja EF-S 18-200mm IS
Hind Photopointis: **15 999.-**
Järelmaks: **829.-** (24 kuud, kokku 19896.-)



Canon EOS 500D ja EF-S 18-55mm IS
Hind Photopointis: **12 999.-**
Järelmaks: **674.-** (24 kuud, kokku 16176.-)



Canon EOS 50D ja EF-S 17-85mm IS
Hind Photopointis: **20 999.-**
Järelmaks: **1 068.-** (24 kuud, kokku 25632.-)



you can



Photopointist saad Canon EOS 450D, 500D ja 550D peegelkaameratega lisaks **tasuta 8GB mälukaardi, fotokoti ja objektiivi puhastuslapi!** Pakkumine kehtib 1. juuni – 31. juuli või kuni kaupa jätkub.

Uuri lisa Photopointi veebipoest [WWW.PHOTOPOINT.EE](http://www.PHOTOPOINT.EE)

Tasuta infotelefon **800 FOTO** (800 3686)

Küsi müüjatelt ka alati soodsaid **0% SISSEMAKSEGA** järelmaksutingimusi!

**PHOTOPOINT
ÜLEMISTE KESKUS**
Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
Avatud E-P 10-21

**PHOTOPOINT
PÄRNU MNT**
Tallinn, Pärnu mnt 139
Avatud E-R 10-20, L 10-18

**PHOTOPOINT
ROCCA AL MARE**
Tallinn, Paldiski mnt 102
Avatud E-P 10-21

**PHOTOPOINT
TARTU KAUBAMAJA**
Tartu, Riia 1
Avatud E-L 9-21, P 10-19

**PHOTOPOINT
LÖUNAKESKUS**
Tartu, Ringtee 75
Avatud E-P 10-21

**PHOTOPOINT
EEDEN**
Tartu, Kalda tee 1c
Avatud E-P 9-21

**PHOTOPOINT
ASTRI**
Narva, Tallinna mnt 41
Avatud E-L 10-20, P 10-18

UUS JA VANAD

Nintendo 3D pihukonsool

Juunis toimunud tehnoloogiameess E3 tegi lõpu nii mitmelegi kuulujutile. Üks olulisemaid neist oli Nintendo 3DS, mis, nagu nimigi ütleb, pakub 3D-pilti, mille imetlemiseks ei ole vaja mingeid prille ega muid lisavigureid. DS-ile omaselt on konsoolil kaks ekraani: ülemine on 3,5tolline 3D-ekraan ja alumine 3tolline puutetundlik, aga mitte 3D-ekraan. Kui filmide vaatamine on siiani rohkem PSP-omanike lõbu, siis nüüd anti kinnitus ka sellele, et uuele konsoolile saab osta ka filme, sealhulgas ka 3D-filme!



Nintendo DS Lite

DS Lite on 2006. aastal ilmunud DS-i esimene ja stiilne uusversioon. Võrreldes originaaliga oli see oluliselt kergem ja õhem ning natuke suurema ekraaniga (3,12 tolli), kuid hulga väiksemate mõõtmetega. Ja mis kõige parem – hulga vastupidavam akuga, mis võitis fännide südame. Nintendo sõnul on DS Lite'i müüdnud üle maailma ligi 85 miljonit.

Nintendo DSi

Kaks aastat tagasi müüki paisatud Nintendo DSi sarnaneb väliselt väga DS Lite'iga, kuid sisetuumas toimusid mitmed olulised muutused. Peale paljude oluliste tarkvaraliste uuenduste sai DSi endale teise kaamera, kuid kaotas Game Boy Advance'i mängude toe. Viimane on olnud vana kooli mängude sõprade üheks põhiargumendiks, miks DSi-d mitte osta.

Nintendo DSi XL

XL tähendab teadagi „ekstra suurt“ ja eelmisel aastal üllitatud DSi XL ongi suunatud just neile, kellele tundus DSi liiga pisike. Konsooli mõlemad ekraanid on oluliselt suuremad kui DSi-l – 4,25tollise varasema 3,25 asemel. Tegemist on aga puhtalt riistvaralise uuendusega, sest hoolimata suuremast ekraanist, jäi selle resolutsioon eelkäijaga samaks.

VÄRSKED KÜSIMUSED



3 küsimust Uue Live Messengeri kohta

?

Mida kujutab endast uus Live Messenger?

D

Windows Live Messenger ehk MSN, nagu me teda kõnekeeles tunname, on jõudnud uue versioonini ja selle avalik beeta on kättesaadav aadressilt explore.live.com/windows-live-essentials-beta. Kui sul on Vista SP2 või Windows 7, saad selle vabalt installida. Komplektis on muidugi ka kõik muud Windows Live'i programmid, aga esimese hooga keskendume Messengerile.

?

Millised on tähtsamad uuendused?

D

Messenger ühendub nüüd Facebookiga ja vastupidi. Programmi põhiaken on varasemast palju suurem, vasakul on suur pind nii Messengeri enda kui ka näiteks Facebooki staatuseuuenduste jälgimise jaoks. Microsoft on üritanud sellest teha omamoodi sotsiaalse võrgustiku keskuse su arvutis. Paraku katsetamise ajal Facebooki-ühendus ei töötanud ja andis veateate. Teise olulise uuendusena saad nüüd omal valikul paista ühtede sõbragruppide jaoks *offline*, teiste jaoks aga täiesti *online*.

?

Kas tasub seda praegu endale installida?

D

Messengeri kasutajatel ilmselt küll. Suhtlusvõrgustikega sidumise osa mõttekus ja kasutegur on väga kahtlased, aga Messengeris endas on vahvaid uuendusi.

Kolm värsket muusikamängu

Aasta lõpupoole on oodata kahte rokirütmimängu "Rock Band 3" ja "Guitar Hero: Warriors of Rock" ning järke diskorimängule "DJ Hero"



Mäng	Rock Band 3	Guitar Hero: Warriors of Rock	DJ Hero 2
On ka midagi uut?	Jah, piisavalt, et oleks põhjust mängu osta ★★★★★	Mitte eriti, paar pisiuendust, pikk karjäär ★★★★★	Mitte eriti, paar pisiuendust ★★★★★
Instrumendid	Suurepärase valik, uuendustena kuuekeelne kitarr ja süntesaator ★★★★★	Lisandub uus väga hevi kitarr ★★★★★	Plaadimängija/pult ja mikrofon ★★★★★
Graafika	Lõbus ja värviline ★★★★★	Hevim ja vihasem ★★★★★	Sama mis esimesel ★★★★★
Platvormid	PS3, Xbox 360, Wii, DS ★★★★★	PS3, Xbox 360, Wii ★★★★★	PS3, Xbox 360, Wii ★★★★★
Lugude valik	83 rokilugu ★★★★★	90 lugu rock 'n' roll'i ★★★★★	Head mash-up'id, aga vähe lugusid (70) ★★★★★
Hind	Kallid pillid ★★★★★	Taskukohane ★★★★★	Pigem kallis ★★★★★
Hinne kokku	★★★★★	★★★★☆	★★★★☆

NUMBRID KASTIS

2 000 000

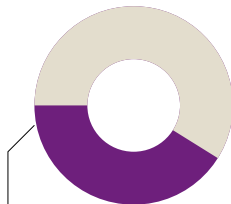
iPadi müüs Apple kahe esimese kuuga

2

GHz Androidiga telefoni plaanib selle aasta jooksul välja tuua Motorola

1,2

GHz Snapdragoni protsessorid pakub mobiiltelefonidele nüüd Qualcomm



37% kõigist netilehekülgedest moodustavad pornosaidid, väidab Opteneti hiljutine uuring

17%

on nende arv kasvanud, võrreldes möödunud aastaga

150 000 000 000

dollarit võlgneb muusikatööstusele LimeWire, arvutas üks muusikatööstuse advokaate hiljuti

200 000 000

väidetava piraat-allalaadimise eest on see summa

750

dollarit korra eest

Kõige õhem 3D LED-teler

Samsung esitles uut peeneraldusega 3D LED-telerite seeriat 9000, mis on, üllatus-üllatus, maailma kõige õhemaid omataoliste seas. Kõigest 7,98 mm paksuse profiiliga teleritel on kaks sisseehitatud tuunerit. Telerite juhtimiseks on puutekraaniga juhtimispult, mida samuti polevat veel kunagi varem teleriga kaasa pandud. Samsung 9000 seerial on ka neli HDMI- ja USB-pesa.



X-ide pesakond laieneb

Sony Ericsson on valmis teinud järjekordse meelelahutusliku nutitelefon, nimeks on sel Xperia X8. Põhiatraksiooniks on sel Androidiga telefonil jällegi Timescape'i rakendus, et kõikidel oma suhtlusvõrgustikel silm ja sõrm (sest loomulikult on see puutetundliku kolmetollise ekraaniga) peal hoida. Pilte lastakse teha natuke tagasihoidliku 3,2megapikselse kaameraga. Kui tuleb, muidugi testime.





Kuidas saab endale eriti stiilselt teha Twitteri konto? Muidugi Twitterisse minnes, aga mitte ainult veebilehele, vaid füüsiliselt otse nende peakontoris, nagu seda tegi jaanipäeval Venemaa president Dmitri Medvedev. Registreeris, logis sisse ja tegi oma esimese säutsu. Jälgi tema sissekandeid twitter.com/KremlinRussia.

5 kuni 10

aastat maksimaalselt on DVDde eluiga, väidab hiljutine Prantsuse Teaduste Akadeemia uuring

1. juulist alates on USAs Starbucksis WiFi igal pool tasuta

11 500

McDonaldsis on tasuta WiFi juba talvest

2013.

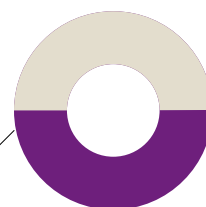
aastal võib Maad tabada väga võimas päiksetorm, hoiatavad NASA teadlased

512

GB SSD-kettaid hakkab juulis tootma Samsung

250

MB sekundis lugemiskiirus



50% kõigist Androidiga telefondest jookseb nüüd versiooni 2.1 peal, väidab juunikuine statistika

25%

on endiselt 1.6 peal

Suveks saledaks

Sarnaselt Sony'ga värskendab ka Microsoft enda konsooli välimust ja sisu, tehes Xbox 360 õhemaks, stiilsemaks ja paremini ventileerituks (ja seetõttu ka vaiksemaks). Viimast muidugi selleks, et vähendada konsooli vana surmahaigust RRoD, mis pidavat selle versiooniga nüüd peagu täielikult välja ravitud olema. Lisaks veel sisseehitatud WiFi, 250 GB vahetatav kõvake-tas ja tervelt viis USB-pesa.



Dellide uus seeria

Dell paneb alates juuni lõpust müüki uue sarja Inspiron R. Sari pakub 14-, 15- ja 17tollise ekraani ja Intel Pentium P6000, i3 ja i5 protsessoriga mudelid, mille mälu saab laiendada 8 GB-ni. Kõike seda toetab ATI Mobility Radeon HD graafikakaart 1 GB videomäluga. Põnevama lahendusena on uues seerias Intel Wireless Display, mis võimaldab ekraanipilti juhtmevabalt näiteks telerisse suunata.



MÄNGU-UUDISED

EESTI TOP 10

Juuni 2010

- 1 Assassin's Creed 2
- 2 Prince Of Persia: The Forgotten Sands
- 3 Just Cause 2
- 4 God Of War III
- 5 Splinter Cell Conviction
- 6 Battlefield: Bad Company 2
- 7 Grand Theft Auto IV: Episodes From Liberty City
- 8 BioShock 2
- 9 New Super Mario Bros.
- 10 F1 2010



Juba eelmine täismäng nägi väga hea välja, aga „Civilization V” on kahtlemata veelgi ilusam.

Viies tsivilisatsioon

Sid Meieri käigupõhine strateegiamängusaaga „Civilization” kuulub mängude absoluutsesse kullavaramusse. See, et sarja viies põhiosa on tükk aega töös olnud, on ammu teada asi, kuid nüüd julgeti ka välja öelda, et mäng saab Euroopas müügi-

kõbulikuks 24. septembril. „Civilization V” ei ole lihtsalt vana valem uues kuues, vaid põhineb täiesti uuel mängumootoril ning paljud aspektid, mis varasemates osades või lisapakettides on olnud esindatud, on välja jäetud, uuendatud või muudetud, ka sõ-

japidamine on lahendatud varasemast erinevalt. Põhimängus saab valida 18 mängitava tsivilisatsiooni vahel, kuid allalaaditavate lisapakettidega valik laieneb. Üksnes arvutitele mõeldud mängu valmistajaks on taas Firaxis.

ÜHE LAUSEGA

MICROSOFTI MÄNGUKONSOOLI

puldita juhtimissüsteem, mida varem tunti Project Natalina, tuuakse turule Kinecti nime all.

„METAL GEAR SOLID: RISINGU”

tegevus toimub MGS2 ja MGS4 vahel ning mäng jõuab teadmata ajal peale konsoolide ka arvutitesse.

„FALLOUT ONLINE”, varjusurmas viibinud MMORPG, näitab lõpuks elumärke.

„LITTLE BIG PLANET 2” koos lõputute muutmisvõimalustega ilmub novembris.

„GRAN TURISMO 5” ilmub PS3-le 2. novembril – see pidavat nüüd surmkindel olema.

„SILENT HILL” saab uue osa, mis ilmub järgmisel aastal.

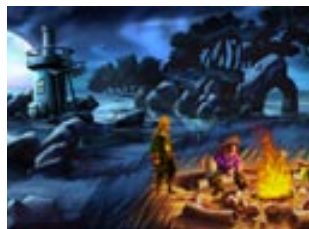
KALENDER

Juuli toob lõpuks sooja suve ja „Starcraft II”



6 Crackdown 2

Lõbus ja plahvatusterohke kolmanda isiku vaates avatud maailma tulistamismäng, mida saavad kahjuks mängida ainult Xbox 360 omanikud, teistele jäävad tühjad pihud.



7 Monkey Island 2 Special Edition: LeChuck's Revenge

Üks paremaid hiireklikiseiklusi saab selga uue rüü ning on koostuslik igaühele, kes on seda varem mänginud või veel ei ole.



27 Clash of the Titans

Järjekordne eepilise suvefilmil sabas ilmuv mäng, mis toob meieni Vana-Kreeka mütooloogia ja selle värvikad tegelased. Vahest see mäng ei olegi halb? Saame peagi näha ...



27 Starcraft II: Wings of Liberty

Järg strateegiamänguklassikale, mis kahtlemata pikemat ja põhjalikumalt tutvustamist ei vaja. Üksnes vastupidavust mängijate ülikõrgetele ootustele.



Parimat õuna tahavad kõik.
See on mõistetav.

Üle 70% Eesti ettevõtetest tegutseb EMT võrgus.

UUDISTE EDETABEL



1 Väärtuslik Soluto

Soluto on uskumatu tööriist, millega saab kiirendada süsteemi buutimisaega ja parandada süsteemi hangumisi. Ainult Windowsi platvormile mõeldud programm esitleb ennast hüüdlausega „frustratsioonivaba tarkvara“.

2 2 GHz protsessoriga telefon

Motorola plaanib selle aasta lõpuks tuua turule 2 GHz protsessoriga telefoni, lisaks on telefonis kõik, mis tänapäeva nutitelefonidel tehniliselt võimalik on, nagu nad ise väidavad.

3 Tahvel-Ubuntu

Linuxi distributsiooni Ubuntu arendaja tahab luua sellest versiooni, mida oleks mugav kasutada tahvelarvutites - sel oleks lihtsustatud välimuse ja puutetoe kasutajaliides.

4 Sõrmeotsaga Flashi iPadis

Selle asemel, et kodeerida Flashi faile oma iPadis, läkitab see viimased Artefacti serveritesse, mis töötab nende maagilise kaugjuhtimisega ja saadab iPadiga loetava tulemusena tagasi. Nüüd on Flash sinu iPadis, kas Steve Jobsile see meeldib või mitte.

5 Apple uuendas Mac Minit

Mini tuleb nüüd ka alumiiniumkorpusega. Lisatud on HDMI-port, sisemine toiteplokk, tagaküljele SD-kaardi pesa ning põhjale ka ava RAMi lihtsamaks vahetamiseks. Protsessor on nüüd 2,4 GHz ja vaikimisi mälu hulk 2 GB.

DIGILEE KÕRGEIMALT HINNATUD UUDISED AJAHAHEMIKUL 15.06-22.06

Mida peidab endas uus iPhone?



Uus kaamera

Nüüd leiab iPhone'ist viiemegapikslise kaamera LED-välguga, kusjuures Apple väidab, et tegemist on natuke erilist sorti telefonikaameraga, mille valgustundlikkus on teistest suurem, nii et hämaras saab paremaid pilte teha. Kaamera salvestab ka 720p videot.

Teine kaamera

Telefoni esiküljel on nüüd VGA-resolutsioonis väike kaamera, mis võimaldab teha videokõnesid. Hetkel küll vaid üle WiFi ja ainult iPhone'ilt iPhone'ile.

Güroskoop

Veel üks liikumisandur, nüüd siis güroskoop. See peaks avama täiesti uued võimalused mobiilmängudele.

Paremad antennid

Telefoni külgedesse on nüüd ehitatud korralikud antennid nii mobiili- kui WiFi-levi paremaks vastuvõtmiseks. Vana iPhone oli WiFi alal küll üsna kehv, eks näis, kas uus on parem.

Apple A4 protsessor

Eelmise iPhone'i 600 MHz protsessori asemel on iPhone 4 jõuallikaks Apple'i enda A4 protsessor ehk sama, mis iPadis. Kuigi Apple ei ole avaldanud uue protsessori taktsagedust iPhone 4-s, on päris kindel, et see jookseb kiiremini kui praegune 3GS, ainuüksi uue ekraani kolm korda tihedam resolutsioon nõuab seda.

iOS4

Uues telefonis on ka uus operatsioonisüsteem, mis kõige suurema muudatusena võimaldab nüüd multitasking'ut. iOS4 on õnneks saadaval ka eelmistele telefonidele, kuigi multitasking toimib ainult uue iPhone'i ja iPhone 3GS peal.

Retina Display

Kõige silmapaistvamaks uuenduseks on ekraan, mille resolutsioon on nüüd 960 x 640 pikslit ehk 326 pikslit tolli kohta, mis Apple'i kinnitusele on rohkem kui inimsilm eristada suudab. See väide on spetsialistide poolt küll kummutatud, aga fakt on see, et iPhone'i ekraan on hetkel kõigi teiste telefonide omast parem ja kõrgema resolutsiooniga.



At the heart of the image

NIKON S3000 kampaania

Üliõhuke 4x suumiga kaamera
kõikvõimalikeks elujuhtumiteks!
Nüüd kingituseks Golla kott!
Lisaväärtus: 349 krooni



OLEN SINU SUVE TEHING



NIKON D3000 kampaania

Nikon D3000 on Sinu eelistus kui
ostad oma esimest peegelkaamerat.
GUIDE-funktsioon aitab Sul saada
paremaid pilte kohe! Crumpler kott,
2GB SD mälukaart, puhastuslapp
ja rannapall kuuluvad komplekti!
Lisaväärtus 1299 krooni



www.iamnikon.ee

Kampaania on kehtiv ajavahemikul
17.05 - 31.08 või kuni kaup jätkub.



LÜHIDALT



Saada oma printerile e-kiri

Kuigi uue printeri arvuti taha ühendamine pole raske, on tõenäoliselt igaüks meist seisnud segaduses printeri ees mõtlemaks välja järjekordse võrguprinteri aadressi. Hewlett Packard andis juuni alguspäevil teada, et varustab lähiajal kõik oma printerid e-posti aadressidega. Tahad elektroonilist sõna printerisse saada, läkita printereile e-kiri ja kõige muu eest on juba hoolitsetud! Loodame, et turvaseaded suudavad eristada spämmi õigest kirjast.

Tekstianalüsaatorid börsimaaklerite teenistuses

USA Arizona Ülikooli insenerid on loonud programmi AZ-FinText, mis tõmbab internetist Yahoo Finance vahendusel suures koguses teksti ja võrdleb seda reaaliajase aktsiahindadega. Seejärel üritab arvuti õppida, millised tekstid viivad suurema tõenäosusega aktsiahindade languseni ning millised tõusuni. Tegemist pole esmakordse katsega, kuid senised katsed pole eriti kõneväärst tulemust andnud.



ISTOCKPHOTO

Hoia alt, kosmos, nüüd ei lähe enam kaua aega, kui sind inimkonnale allutatakse!

Kuu inimkonna teenistusse!

Viimasel ajal on Jaapani tehnoloogiaringkonnad üllitanud ridamisi uudiseid Kuu potentsiaali rakendamise plaanidest.

Küll planeeritakse sinna luua robotite baas, küll hankida Kuu pinnalt elutegevuseks vajalik-

ku energiat. Just viimasesse võtmesse võib lahterdada ka uudise, mille kohaselt on Jaapani suurim ehitus- ja projekteerimisfirma võtnud plaani päikesepaneelidest koosneva vööehitamise ümber Kuu 11 000 ki-

lomeetri pikkuse ekvaatori. Nii toodetud energia saadetakse mikrolainete ja laseritega Maale, kus see muudetakse elektriks. Ettevõtte sõnul saaks nii katta kogu maailma energiavajaduse.

Uudne 3D TV lubab prillideta elamust

Kannustatuna koduste 3D-lahenduste viimaste kuude edust, andis Taivani tehnoloogiainstituut ITRI suve hakul teada, et hiljutisel maailmanäitusel CES alguse saanud 3D-televisiooni võidukäik toob suure tõenäosusega 2015. aastaks kodudesse 3D-telerid, millel pildielamuse saamiseks pole enam vaja kanda efekti tekitavaid ebamugavaid prille.



Prototüübid on juba töös, varsti läheb tootmiseks.

Kõvaketaste maht kasvab 1,5 korda aastas

Coughlin Associates avaldas juuni alguses analüüsi kõvaketaste turu arengust. Nagu analüütikud aruandes tõdeavad, kasvab elektroonikaseadmetes kasutatavate salvestusseadmete maht keskmiselt 1,5 korda aastas. Uuringuaruande kinnitab juba varasemalt 2010. aasta alguses kõlanud ennustust, et veel sellel aastal jõuavad turule 3 TB kõvakettad.



Domeeninimed said 25 aastat vanaks



ISTOCKPHOTO

Tänapäeval ei kujutaks keegi enam Internetis surfamist ette ilma vähemalt paari hädavajalikku internetiaadressi teadmata, olgu selleks siis neti.ee, google.com või midagi muud. Interneti eelkäija ARPANETi aegadel pidi arvutite poole pöörduma nende numbrilise aadressi kaudu. Kui Google oleks tol ajal olemas olnud, oleks Google'i otsingulehele pääsemiseks pidanud tippima sisse aadressi 209.85.229.147 või mõne muu samal kujul oleva aadressi. Arvutitel pole vahet, kas suhelda omavahel numbrite või nimede järgi, inimestel aga küll. Tänapäeval kehtib süsteem, et igal võrguühendusega seadmel peab olema oma numbriline aadress ning inimeste jaoks kasutamist hõlbustav nimeline aadress võib olla, aga see ei ole

kohustuslik.

1983. aastal tuli Paul Mockapetris välja ettepanekuga, et mis oleks, kui looks õige andmebaasi, mis hõlmaks kõiki Interneti ühendatud arvuteid ja võimaldaks igal arvutil iga teise arvuti avaliku nime järgi tema numbrilist aadressi teada saada. Sellest ideest sai tänaseni toimiv domeeninimede süsteem (DNS), ilma milleta Internet, nagu me seda teame, eriti hästi ei toimiks.

1985. aasta on oluline teetähis domeeninimede süsteemi toimimise seisukohalt, sest just sel aastal võeti kasutusele meie tänaseni tuttavad esimese taseme domeenid: .com, .org, .net, .edu, .mil ja .gov.

Samal aastal võeti kasutusele ka mõned riikide domeenid, näi-

teks Ameerika Ühendriikide .us ning Suurbritannia ja Põhja-Iirimaa Ühendkuningriigi tähistav .uk. Riburada pidi tilkusi järelle ka teised riigid, kuid hoolimata sellest, et igale riigile eraldati kohe 1985. aastal nende riigi tähistega domeen, võeti need üle maailma kasutusele väga erinevatel aegadel. Riikidel, mis hiljem tekkisid või taastati, nagu Eesti, tuli leppida sellise tähistusega, mis veel kasutuses polnud.

Alates 2009. aasta novembrist saab registreerida ka domeeninimesid, mis kasutavad muud tähestikku peale ladina tähestiku. Esimesed araabia- ja venekeelsed domeenid on Internetis juba kättesaadavad ja iga vähegi viisakas kaasaegne brauser oskab nendest aru saada ja sind sinna kohale viia.

KAS TEADSID, ET ...

Huvitavaid fakte domeeninimest

1 Paljud domeenid pole enam kasutuses

1980ndate lõpus olid kasutuses domeenid .nato ja .int, mida tänapäeval enam ei kasutata, ning paljude nüüdseks lagunenud riikide domeenid on kasutuselt ära korjatud. Nii on ajaloo prügikastis .dd (Ida-Saksamaa), .yu (Jugoslaavia), .cs (Tšehhoslovakkia) ja veel mõned. Endiselt on siiski kasutuses .su (Nõukogude Liit). Kurioosumina on eksisteenud ka .gb Suurbritannia jaoks.

2 Hosts fail pärineb ARPANETi ajast

Iga võrgundusega tuttav inimene on kokku puutunud hosts failiga, mille abil saab operatsioonisüsteemile peale sundida DNSi suhtes ülemuslikke oma nimelahendusi. Selline tava pole kaugeltki uus, see oli kasutusel juba ARPANETi ajal, kus võrku ühendatud arvutite suhteliselt väike arv võimaldas igas arvutis HOSTS.TXT failiga enamkasutatavad võrguõlmed kenasti ära katta. Hosts faili standard loodi 1985. aastal (RFC 952), kuid juba siis sai selgeks, et tulevik kuulub võrgupõhisele DNS-teenusele.

3 .ee domeen võeti kasutusele 1992. aastal

Kui Eesti domeeniturule jõudis, olid teised sobivad e-tähed domeenid juba kasutuses: .es otsas istus Hispaania ja .et otsas Etiopia. Seni on .ee domeenide registreerimine olnud piiratud, lubatud on olnud vaid üks domeen igale juriidilisele isikule, kuid 2010. aasta juulist piirang kaotatakse ja iga-aastase tasu eest saab endale domeeni koju osta nii palju, kui kuulub.

4 Põhja-Koreas interneti peaaegu pole

Põhja-Korea domeen .kp võeti kasutusele 2007. aastal, kuid seda praktiliselt ei kasutata. Ent 2010. aasta juunis registreeriti seni kasutamata seisnud Põhja-Koreale reserveeritud 1024-aadressilise IP-vahemik firmale Star Joint Venture, mis on varemgi teinud koostööd Põhja-Korea valitsusega.

1985: Samal ajal, kui tõsised härrasmehed Internetis IT-ajalugu tegid, tegelesid teised hoopis muuga.

MUUSIKA



Unustamatud hitid

Salvestati Aafrika näljahädaliste raha kogumiseks kuulsaks saanud singel We Are The World. Edetabelis ruulis Dire Straitsi „Money for Nothing“.

POLIITIKA



Gorbatšov ja glasnost

NLKP peasekretär Mihhail Gorbatšov algatas avalikustamise, mis viis 1987. aastal perestroikani ja aitas kaasa Nõukogude Liidu lagunemisele.

AARDEJAHT



Varandus merepõhjust

Florida Keysi saarestikust leiti ammu taga otsitud 1622. aastal uppunud Hispaania laev, mille pardal oli ohtralt kulda, hõbedat ja kalliskive. Keegi sai rikkaks.



Nii ei tohi iPhone'i hoida: külgedesse peidetud antennide levimadused kaovad, kui telefonist kinni võtta.

Top 10 uuendust iOS4-s

21. juunist on iPhone'i-omanikele uus operatsioonisüsteem saadaval. Kõige kuulsam uuendus on muidugi *multitasking*, aga mida sealt veel leiab? Teeme ülevaate suurematest ja olulisematest uuendustest, mida ka oma iPhone 3GS-ist otsida.

1 Multitasking
Nagu öeldud, on kõige kuulsam uuendus iOS4-s *multitasking*. See pole küll päris õige, nagu näiteks Androidis, Symbianis või kas või Windowsis, kus rakendused taustal avatult jooksevad, vaid API-dega lahendatud pool-*multitasking*, kus aktiivseks jäävad vaid need rakenduse osad, mis vaja. Näiteks Skype võib istuda taustal ja oodata kõnesid, aga rakendus ise ei jookse. *Multitasking*'u toimimiseks tuleb rakendus vastavalt ümber kirjutada.

2 Rakendustele talveuni
Kui rakendus ei pea pidevalt taustal jooksmas, saab nüüd kasutada omamoodi pseudo-*multitasking*'t ehk salvestada rakenduse hetkeseis (näiteks

mängus) kiirelt mällu ja rakendus sulgeda. Järgmine kord, kui selle avad, jätkub tegevus täpselt samast kohast, kus enne pooleli jäi, nagu arvuti puhul hibernatsiooniga.

3 Kaustad
Rakendusi saab nüüd grupeerida kaustadesse. Tõsta aga üks rakendus teise peale ja iPhone teeb automaatselt kausta. See uuendus suurendas muide maksimaalse ühte telefoni installitavate rakenduste arvu 180 pealt 2160 peale.

4 Parem e-post
Suurim muudatus e-posti juures on *unified inbox* ehk võimalus mitme erineva e-posti konto kirju ühes *inbox*'is kuvada ja nendega seal tegeleda. Ühtlasi peaks olema kirjade fonti suure-

maks tehtud ja muud nipet-näpet tuunitud.

5 iBooks
iPadist tuntud raamatupood ja raamatute lugemise rakendus iBooks on nüüd ka telefonis. Eesti tarbijad endiselt raamatuid iTunesi poest osta ei saa, nii et meie jaoks vahet pole.

6 Taustapildid
See hakkab juba jauralt kõlama, aga jah, nüüd saad enda telefoni nn koduekraanile taustapildi valida.

7 Kaamera uuendused
Nüüd saad kasutada kuni 5kordset digitaalset suumi (3GS'i niru kaameraga on see küll mõttetu) ning videoklipi filmimise ajal

sõrmega fookuspunkti valida.

8 Mängukeskus
Game Center on omamoodi mängude suhtlusõrgustik: siit saad oma sõpradega koos mängida jne. Apple panustab palju iPhone'i kui mänguplatvormi arengusse.

9 Väline klaviatuur
iOS4 lisas ka väliste Bluetooth-klaviatuuride toe. Selles, kui praktiline on päriselus suur klaviatuur ja iPhone'i väike ekraan, võib küll kahelda, aga vähemalt on nüüd võimalus selle kasutamiseks.

10 Uued reklaamid
Arendajad võivad otse rakenduse sees reklaame näidata. Apple'ile jääb 40% tulust.

5 vähem tuntud videosaiti

1 Saidi The Open Video Project eesmärgiks on koguda ja säilitada teadusliku ja haridusliku sisuga digitaalset videomaterjali. Seal on dokumentaalfilme, loengute salvestusi ning ajaloolise väärtusega õppefilme. Kasulik sait kõigile tõelistele nohikutele. open-video.org

2 Baltic Media Online Store, ehk BOMS on omapärane ja väga eklektilise valikuga *online*-videopood. Seal saab vaadata ja osta näiteks presidendi uusaastakõnet, Kundalini jooga 2. tunni videosalvestist või mõne tundmatu artisti MP3-lugu. www.boms.ee



3 Current.com on värske ja viisaka väljanägemisega sait, kust leiab nii uute filmide treilerid, animatsioone, muusikavideoid kui ka uudiseid. Hea vahendus vanale ja valgele YouTube'ile. current.com

4 Motospordimeeste digitaalne meka, motosportmad.com sisaldabki ainult mootorisportiga seotud videoid. Mehised klipid mehistele meestele! Siin pole karta, et satud mõne armsa kassipoja või kuduva vanaema filmiklipi peale. Kõik, mis ei käi bensiini või diisliga, jääb siit saidilt välja. motosportsmad.com

5 Sa ei tea, kuidas teha kartuliputru? Tahaksid kiirelt valmistada maasikakreemi, kuid ei oska? Pole probleemi, kõõgivõhikute harimiseks, kellele ka kokaraamatud üle jõu käivad, ongi mõeldud see sait, kus kõik tehakse ette puust ja punaseks. clipchef.com

10 põhjust kasutada Office'it veebi asemel töölaual, nagu vanasti

1 Kiirus
Kas pole kurb, kui sinu viimase peal vingel arvutil kulub 20 sekundit lihtsalt selleks, et parasjagu umbes oleva võrguühenduse taga oodata, kuni veebipõhine rakendus su pisikest dokumendikest muudkui laadib ja laadib ja laadib?

2 Võimalused
Kõik veebipõhised vahendid on piiratud võimalustega, olgu selleks siis Office Live, Google Docs või muu. Töölauarakenduses saad teha kõike ega pea dokumenti vastavalt saadaolevatele vähestele võimalustele nudima. Kasuta selliseid laade, nagu ise soovid.

3 Privaatsus
Jah, nad räägivad kõik, et nende veebivahendid on üliturvalised ja keegi sinu dokumente ei näe, aga ei või iial teada. Võib-olla on neil seal mõni programmeerimisviga, mis sinu dokumendid ühel hetkel avalikuks teeb?

4 Harjumused
Traditsioonilised ja sisseharjunud töövahendid on kõige efektiivsemad. Sa tead peast kõiki kiirklahve, kõiki võimalusi ja piiranguid. Keerukas töö sujub töölauarakendusega lihtsalt kiiremini ja valutumalt.

TOP 5

5 huvitavat fakti 4G mobiilside kohta

1 Kiire, väga kiire
Raadiotehnoloogia LTE lubab vähemalt teoreetiliselt andmeid alla laadida kiirusel 100 Mbit/s ja üles 50 Mbit/s.

2 Rootsis ja Norras
Maailma esimesed „4G“ LTE tavakasutuseks levipiirkonnad on praegu avatud ainult Rootsi ja Norra pealinnades.



Jah, ikka veel on põhjuseid, miks vana head Office'it kasutada.

5 Muutumatu kasutajaliides
Töölauarakendusega pole ohtu, et ühel hommikul avastad, et keegi on kasutajaliidese või toimimise hoopis teistsuguseks teinud. Lihtsalt sellepärast, et nende arvates oli nii parem. Mis sinu arvutis, seda ei näpi keegi.

6 Sõltumatus võrguühendusest
Muidugi on vahva, kui dokumendid on kättesaadavad igast arvutist, kuid mis siis, kui võrguühendust pole või see ebasobival hetkel katkeb? Töölauarakendus töötab edasi.

7 Varundamise võimalus
Kõvakettal olevaist failidest saab varukoopiaid teha. Veebis saab ka, aga sul pole ju täit kindlust, et koos serveriga ka kõik

sinu varukoopiaid õhku ei lenda.

8 Mis oma, see oma
Veebivahend võib maas olla, see võib minna hetkega ta suliseks või see võidakse kinni panna. Olles korra juba Office'i või OpenOffice'i oma arvutisse installinud, see seal ka püsib.

9 Faili suurus pole määrav
Sõltumata sellest, kui palju ridu või peatükke su failis on, käib töö sellega kiirelt. Oled sa proovinud paarikümne megabaidist dokumenti veebis redigeerida?

10 Normaalne printimine
Veebivahend teeb sulle heal juhul PDFi, mis kõvakettale seisma jääb ja ruumi võtab. Töölaualt printimine on hooldusvaba. Klõps ja korras.

Blogimiskeskonnad

Kui just sina oled see viimane inimene maailmas, kel pole veel oma blogi, siis siin on käepärane võrdlustabel. Milline blogimiskeskond sobib just sulle?

	Wordpress	Tumblr	Blogspot (Blogger)
Mis see on?	Lihtne blogimiskeskond, mis samas rahuldab ka nõudlikemate kasutajate vajadusi.	Blogimisplatvorm, mis lubab kiirelt ja mugavalt lisada teksti, pilte, audiot jne oma <i>tumbelogi</i> . Mõeldud pigem lühiblogimiseks.	Üks populaarsemaid blogimisplatvorme. Kõik hädavajaliku saab tehtud, kuid lisavahendeid napib.
Võimalused	nii üksikpostituse kui ka terve blogi kaitsmine parooliga; valikus tuhandet erinevat tustat; laseb luua staatilisi lehekülgi; käepärane küljemoodulite redigeerimise süsteem; töölaual näeb blogiliiklust (klikid, nikaalsed külastused), skripte lisada ei luba; teemasid saab oma käe järgi muuta vaid tasulises versioonis; meilipõhine blogipostituste lisamine; kommentaaridel Akismet'i spämmikaitse, võimalus kommentaare toimetada	mugav meili teel postituste avaldamine; telefonirakendus, mis laseb postitada telefoni teel; Bookmarkleti lisavidin laseb mugavalt kõike veebist jagada; Feedburneri tugi, mis näitab, kui palju kasutajaid loeb su blogi RSSi teel; laseb mugavalt luua oma domeeninime kujul nimi.org	palju erinevaid teemasid, mille hulgas valida ning mida saab oma käe järgi muuta; galeriide lisamiseks tuleb kasutada Picasa veebialbumeid; laseb luua kuni kümme erinevat lehekülge; meilipõhine blogipostituste lisamine; paroolikaitse asemel saab teha oma blogi avalikuks vaid kindlatele Google Accounti omanikele; kommentaare ei saa toimetada, kuid neid on võimalik modereerida
Lisainfo	Põhivõimalused on tasuta. Üks mugavamaid ja lihtsamaid blogimiskeskondi, mis teeb paljus oma suurimale konkurendile Blogspotile ära.	Tasuta. Teised Tumblr'i kasutajad saavad su blogi „jälgida“ (ja sina nende omasid), uued postitused ilmuvad mugavalt töölaual.	Tasuta, kuid oma miinustega. Paljud kasutajad ootavad juba aastaid pikisilmi näiteks võimalust postituse parooliga kaitsta. Samas siiski mugav ja usaldusväärne.
Kommentaari	Lihtne, mugav, kõik olemas. Kui nüüd antaks võimalus ka teemasid redigeerida ...	Uus tulija, muutub mikroblogimismaania ainsa populaarseks. Ennustame helget tulevikku.	Teise kahe kõrval tundub saarusena, kes on suur, aeglane ja ajast maha jäänud.
Hinne kokku	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★

USB-trükimasin toob 1980ndad tagasi

1980ndad teevad kõikjal ilma: moes, muusikas, kunstis. Nüüd on ka sul, kes sa oled päevad läbi arvuti taha aheldatud, võimalus tunda end tõelise Hemingwayna, kui soetad endale USB-trükimasina. Masin on kohandatud nii, et sobib kasutamiseks iga arvutiga. USB-trükimasin maksab 400 dollarit, lisateavet leiad: USBTypewriter.com



Retro on taas moes. Kontorid täituvad tuttava klõbinaga.

Katted tuttuuele iPhone 4-le

iPhone 4 pole veel poodidgi saanud, kui juba on võimalik valida kahe eriti laheda katte vahel, millega oma tulevast tupsut kaitsta ja hoida. Juulis toob iSkin turule kaks uut disaini, mis sobivad just iPhone 4-le. Revo 4 ja Solo nime kandvad katted hakkavad maksma umbes 400 dollarit ja tellida saab neid veebilehelt iSkin.com. Osta iPhone'ile kaitsekiht juba ette ära!





Berit Renseri ja Terje Toomistu tehnikavidinad

Millised on Avantüristide – seiklejate, blogijate ja kirjanike – elus vidinad, ilma milleta nad hakkama ei saa?

1

Terje: Minu armas ja käepärane Asus Eee on küll vist see, milleta ma kaua elada ei tahaks. Hea mugav kaasas kanda. See on mulle töövahendiks, aga kuulan sellega ka muusikat.

Berit: Viimase kuu aja jooksul läks mul keset kõige kiiremat tööaega kaks arvutit katki ja siis küll tundsin, et ilma sülearvutita on elu täiesti pea peale keeratud. Nüüd ostsin endale Samsungi Netbooki, et saaks kohvikus oma kirjatükid tehtud.

2

Terje: Minu Korg, praegu kasutusel mudel x50. Kuna ilma pillita bändi ei tee (Terje mängib klahve bändis Voog – D.L.), siis ilma klahvpillita mina olla ei saa. Lisaks on mul ka elektrooniline orel Viscount, mis on parasjagu ägedus ise.

Berit: Üks, mida reisil kaasas kannan, on USB-pesaga Olympuse diktofon, mida võib ka pleierina kasutada.

3

Terje: Canon 350D. Aparaat, millega jäädvustan suurema osa oma reisidest, kontserdielamustest ja parimatest momentidest sõpradega.

Berit: Ei saaks kuidagi peegelkaamerata (Pentax K200D) ja Sigma objektiivideta.

4

Terje: Sigma lainurkobjektiiv 10–20 mm pakub mulle kõige parema pildi sellest, kuidas ma tihti ümbritsevat tajun. Fantastiline päikselisteks päevadeks, tabav sotsiaalsete situatsioonide haaraja ning võimas loodusmaastike rabaja.

Berit: Hiiglasliku mahuga väline WD kõvaketas, kuna arvuti ei suuda mahutada kõiki mu fotosid, filme ja muusikat.

5

Terje: Kuigi aeg-ajalt sooviks ja vahel on isegi ette tulnud, siis ega vist ka mobiiltelefonita väga olla ei saa. Kuigi näiteks Lõuna-Ameerikas reisisime viis kuud ilma telefonita ja saime hakkama. Telefon on helistamiseks ja messimiseks. Telefon on mul roosa (sic!) korpusega Nokia, mille soetasin seitse aastat tagasi.

Berit: Mobiiltelefon. Ei midagi edevat, peale helistamise ma sellega muud ei tee.



KÖÖK

Retropiknikukorv viib nohiku rohelusse

Oh, me kõik teame, kui raske on teinekord end arvuti tagant püsti venitada ja õue päikest nautima minna, nii mõnus ja mugav on ju oma tugitoolis lõsutada ja Facebookis hängida. Kui ilmad aga vähegi lubavad ja töö päris ära pole tapnud, siis just seda võiski teha: pakkida kokku head ja paremat nosimiseks ning võtta suund mere äärde või metsa vahele. Et aga väljasõit rohelusse lõbusam oleks, võid endale muretseda retrostiilis piknikukorvi, mille sisevooder kannab toredaid pealuupilte. Tellida saab sellist korvikest Etsy (vaata kasutaja KazamCreations), ning kuigi see pole odav (maksab ligi tuhat krooni), on see kvaliteetne ja *must have*, kui oled väljasõitude fänn.



Läheme õige piknikule?



Salat röstsai, tomati ja kurgiga

Seda salatit saab ka lõkkel valmistada. Kui teed selle valmis kodus, siis sega koostisosad alles koha peal kokku: muidu läheb sai pehmeks.

musti oliive, 8 värsket hakitud basiilikulehte

VALMISTAMINE:

Pane pann keskmisele kuumusele, hõõru saiakuubikud küüslauguga ning pintselda oliiviõliga. Raputa heldelt soola. Rösti sai, kuni see on kenasti kuldne. Lõika kurk peenteks viiludeks, asetaldrikule. Lisa juurde ka saiakuubikud, maitsesta soolapipraga. Väiksemas kausis sega äädikas, sool, pipar ja oliiviõli. Sega sisse sibul, oliivid ja basiilik. Vala salat kastmega üle.

VAJA LÄHEB:

pool pikka itaaliapärasat saia (tükeldatud suupärasteks kuubikuteks), 1 poolitatud küüslauguküüs, 8 supilusikatäit oliiviõli, soola-pipart, 1 kurk, 2 kuubikuteks lõigatud suurt tomatit, 3 supilusikatäit punase veini äädikat, pool punast sibulat (hakitud), veerand tassi hakitud

Täna Otsustame Meie!

Hästi arenenud kodanikuühiskond ehk kodanike omaalgatuslik koostöö oma elu ja ühiskonna edendamiseks on omane kõikidele oma elanikele kvaliteetset elujärge pakkuvatele riikidele.

Kodanikuühiskonna edendamisest hakati Eestis rohkem rääkima veidi enam kui kümme aastat tagasi ning praegu näib kehvasti arenenud kodanikuühiskond paljude inimeste arvates olevat Eesti üks põhilisi arengutakistusi. Kurdetakse, et eestlased ei tee omavahel piisavalt koostööd ega toeta teineteist, ametnikud võõranduvad kodanikest, kodanikud poliitikutest ning töötajad tööandjatest. Kellele see tundub hipide soigumisena, mõelgu sellele, kui tootlikud ja jõukad on need riigid, näiteks Holland või Šveits, kus kodanikud on ühiskonna suunamisel eriti aktiivsed.

Kodanikuühiskonna käimatõmbamiseks on meil ette võetud mastaapseid jõupingutusi, mõned neist üsna edukad - näiteks 2008. aasta prügikoristustalgud tõid ühise ürituse nimel kokku suurima hulga eestlasi Balti keti aegadest saadik. Mõned on ka vähem edukad, näiteks portaali TOM (Täna Otsustan Mina) suri

Tavalised inimesed on hakanud suhtlusvõrgustikes koonduma ühise eesmärgi nimel

kuulsusetult välja ning on nüüd asendunud varjusurmas Osale.ee'ga või siis grandioosselt välja reklaamitud „Minu Eesti” mõttetalgud, millest täna keegi enam rääkida ei taha.

Kummaline tõdeda, et peale dekaadipikust kodanikuühiskonna edendamise teemalist jahmerdamist, mille paistel on endale tunnist taotlenud suurem osa meie koorekihist, on Eesti kõige jõulisemad kodanikuühiskonna projektid aidanud käivitada hoopis mees met-

sast, vastuolulise kuulsusega jänki, äriees Mark Zuckerberg, Facebooki looja.

Olgu kohe öeldud, et Rimi ei ole tõenäoliselt kuidagi öelam poekett kui tema konkurendid, kuid tema otsus eemaldada poodidest Eesti liha sattus vist õnnetul kombel ajale, mil kriitilisel massil inimestel sai lõplikult villand sellest, kuidas jaemüüjad Eesti tootjaid kiusavad ja neile röövellikke diile peale suruvad.

Edasine on juba ajalugu: väheste päevade jooksul liitus Facebookis välja kuulutatud Rimi-vastase boikotiga peaaegu 5000 inimest, sh paljud mõjukad arvamusliidrid, Rimit peedistati kogu meedias ning varsti hõisati Facebookis võiduhüüdu - Rimi vandus alla ja tõi Eesti liha poodi tagasi.

Käesoleva kolumni kirjutamise ajal on Facebookis ühendunud Kalamaja elanikkond ja fännid ning juba on taganema löödud kesksotslik linnavalitsus, kes soovis selles linnaosas parkimise tasuliseks muuta. Linnavalitsus on juba valmis osaliselt oma plaani muutama, kuid pole võimatu, et kohe kuulutatakse välja täielik kapitulatsioon.

Kui vaadata nende aktsioonide kulgemise kiirust, meediakajastust, seotud inimeste hulka ja kiiret tulemust ning võrrelda seda Osale.ee's toimuvaga, pole liialdus öelda, et Facebook on Eesti poliitikute ja riigiametnike veetavast osalusveebist tuhat korda mõjukam.

Asi pole ainult Eesti lihas või Kalamaja parkimises. Tegu on signaaliga kõikidele otsustajatele: olge ettevaatlikud, sest muidu märkamatud „tavalised inimesed” on suhtlusvõrgustiku abil omandanud koomiksi superkangelase laadse võime tundide vältel ohtlikuks sülemiks koonduda ning teid häbiposti naelutada.



Mart Parve
kolumnist

KUU PLUSSID



Eestis toimub

Tallinnas toimus küberkaitsealane konverents, kus osalesid spetsialistid kogu maailmast. Konverentsi korraldas Eestis asuv NATO küberkaitsekeskus. Ei ole Eesti nii kolgas midagi, kui selliseid üritusi korraldatakse.



Maksuvaba IT-tööstus Gruusias

Gruusia peaminister teatas, et Gruusia plaanib anda maksuvabastuse firmadele, mis tegutsevad Gruusias ja toodavad seal tarkvara. Nii loodetakse kiiremini tõsta riigi IT-alast üldist olukorda.



Chrome loeb PDFe

Google Chrome'i arendusversioonile lisati võimalus ilma lisaprogrammide abita PDFe näidata. Chrome teeb seda kiirelt ja ohutult ja varsti pole eraldi PDFi lugejat enam tarviski.

TSITAADID

„Tarbijad pole osanud tahvelseadmeid küsida, aga Apple õpetab neid tahtma.”

Sarah Rotman Epps, Forresteri analüütik selle kohta, et lähiaastatel surevad netbook'id tahvelseadmete tuleku tõttu välja.

„Miks me ei tõstatanud 2007. aasta küber-rünnakute küsimust ÜRO julgeolekunõukogus? Sest Venemaa on seal vetoõigust liige. See oleks olnud mõttetu.”

IT-valdkonnale spetsialiseerunud jurist Eneken Tikk selgitas Tallinnas toimunud NATO küberkaitsekonverentsil, kui keeruline teema on rahvusvaheline küberkaitsealane koostöö.

Need riskantsed kallivõitu üllatused



Sven Vahar
toimetaja

Kuulsin pealt telefonivestlust, kus inimene üritas telefonitsi nõu anda, millist sülearvutit kellelegi kinkida. Salaja, üllatuskingina või nii. Valida oli kahe täiesti erinevat tüüpi arvuti vahel. Oi-oi, mõtlesin, alustama peaks ikka sellest, et selgitada välja, millist saajal vaja on ja mida ta ise tahab. Vangutasin pead. On ikka inimesi, või sellist üllatust tegema. Oma raha, las riskib. Siis jäin mõttesse. Sellised

olukorrad on kerged tulema, sest tihti me eeldame, et asjad on universaalselt head, ilusad või kasulikud. Võtame näiteks telefonid. Selles numbris kirjutan ma Xperia X10 minist. Väike telefon, taskusse mahub küll, aga vaadake, kui vana Android seal peal on, mõtleb meesterahvas seda vaadates. Oi, kui armas nunnu telefon, hüüab nais-terahvas seda nähes. Android, mis Android? Rumal mees, kes siis telefone tarkvara järgi ostab, ütleb ta.

Ja nii ongi. Tihti me näeme erinevaid asju, hindame erinevaid omadusi. Ärge seda viga küll tehke, et kellelegi üllatuseks telefoni või sülearvutit ostma hakkate. Kes ikka tahaks saada kingiks mitme tuhande kroonist seadet, mis talle ei meeldi ja mida ta hea meelega parem ei kasutaks?

TAGASISIDE

Mida räägitakse iPhone 4G kohta?

+ Osta või tervele perele

Robert Scoble, tuntud tehnoloogiablogija, kes vahepeal loobus iPhone'i kasutamisest Androidiga HTC Sprint EVO kasuks, kiidab uut iPhone'i nii selle tehniliste uuenduste kui ka välimuse pärast. Telefon on õhem, aku kestab kauem ja nüüd võimaldab telefon ka mitme rakenduse samaaegset tööd – see kõik on tema arvates väärt seda, et osta oma perele pigem kolm uut iPhone 4 kui mõnda Androidiga telefoni.



+ Maailma parima ekraaniga telefon

John Gruber, valjuhääline Maci-evangelist kirjutas oma blogis, et tekst uue iPhone'i ekraanil näeb välja nagu kvaliteetne väljatrükk, mitte tavaline telefoniekraan. Ka teised on kiitnud ekraani, mille peal silm üksikuid piksleid ei erista. iPhone 4 ekraan jätvat mulje, nagu tekiksid kõik kujutised klaasi pinnale, mitte selle alla. Mitmete demomudelit näinute arvates on iPhone 4 veebis surfamiseks isegi etem kui iPad.

– iPhone 3GS-i omanike jaoks on lisaväärtust vähe

Internetis mitmel pool saitidel läbiviidud küsitluste järgi ei pea paljud iPhone 3GS-i omanikud uue põlvkonna iPhone'i piisavalt heaks, et sellele üle minna, eriti nüüd, kui iOS4 ka neile kättesaadav on. „Osta uus telefon ainult parema aku ja suurema ekraani pärast? Tänan, ei!” võttis üks kommentaar kokku paljude iPhone'i omanike arvamuse.

– Mitmiktegitöö ei laiene kõigile rakendustele

Computerworld juhib tähelepanu sellele, et esiteks saavad taustal töötada ainult teatud tüüpi rakendused, näiteks audio, VoIP, kohatuvastusteenused jms, kuid mitte kõik rakendused, ning teiseks peavad rakenduste autorid oma rakendused ümber kirjutama, et uued API-funktsioonid kasutusele võtta. Ostjad, kes loodavad iPhone 4-lt täielikku mitmiktegitööd, peavad pettuma.

KUU MIINUSED

– Internetis olgu kõik avalik

Nii nõuab Itaalia Europarlamendisadik Tiziano Motti, kelle arvates pole Internetis anonüümsusele kohta. Iga teksti, pildi või video üleslaadija peab olema tuvastatav, arvab ta.



– Californias kõik müügiks

Seoses elektrooniliste numbrimärkide tulekuga tahetakse Californias lubada neil reklaami näitamise, kui auto on 4 sekundit paigal seisnud. Reklaamirahadega loodetakse täita osariigi kassat.

– Hukkamisteade Twitteris

USA Utah' osariigi kohtunik Mark Shurtleff riputas Twitterisse teate selle kohta, et ta just äsja andis loa kinnipeetava hukkamiseks. Väga paljude inimeste jaoks ületas see taktitunde piiri.

Uued NVDIAd kaardid: kuumad ja lärmakad

Tippgraafikakiipide kahe hiiglase, roheline NVIDIA ning punase ATI vaheline vägikaikavedu on pidevalt rauafriike ja arvutimängusõpru põnevil hoidnud. Oli aeg, kus rohelised olid kõvasti ees, aga viimasel ajal on jälle ATI parem olnud. Mida suudavad uued rohelised?

NVIDIA nimetas oma uue graafikaprotessori arhitektuuri kuulsa Itaalia tuumafüüsiku Enrico Fermi auks Fermiks ehk GF100 ning toob sellel välja kolm uut GPU-rakendust: lauaarvutitele (GeForce) GT400, profigraafikale (Quadro) FX6xxx ning superarvutite (Tesla) jaoks C/S20xx.

Kuigi esimesed teated Fermist ilmusid juba 2009. aasta teises pooles, lükati tema starti edasi nagu USA kosmosesüstikute omi ning ilmavalgust nägid kaks esimest kaarti GeForce GTX 480 ja GTX 470 alles 26. märtsil sel aastal.

Kui ATI taga on nüüdseks suure Araabia naftadollarite süsti saanud AMD, siis peab NVIDIA ise hakkama saama

Kuna erinevalt ATist, mille taga on nüüdseks suure Araabia naftadollarite süsti saanud AMD, peab NVIDIA oma jõududega hakkama saama, siis sellest tulenevad ka probleemid ja raskused. Piduulikule avamisele vaatamata ei tulnud toodangut ja saadavus oli null, vähemalt meie jaoks, kuni alles kaks kuud hiljem helistati Ordist ja teatati, et nüüd on neil uued kaardid lõpuks laos.

Kiip nagu päris hiiglane

Fermi seest leiame tõelise hiiglase - ehki tegu on 40 nm TSMC kiibitehnoloogiaga, on meil 529 mm² suurune ja 3,2 miljardit transistori mahutav gigant. Võrdluseks mainime, et hetke ATI tippkiip on ainult 334 mm² suur ja 2154 miljoni transistoriga, tavaprotessorite seas aga ületas Intel oma kuuetuümälisega vaid 1 miljardi pii-ri.



Gigabyte GeForce GTX 480

Hind: 9045 krooni
Müügil: ORDI
Mudel: GV-N480D5-15I-B
GPU: GTX400
GPU kiibitehnoloogia: 40 nm
Graafikamälu: 1536 MB GDDR5
GPU taktsagedus: 700 MHz
Shader-protssessorite taktsagedus: 1401 MHz
Shader-konveierite arv: 480
Maksimaalne eraldusvõime: 2560 x 1600
Kaardisiin: 16X PC-Express 2.0
Energiatarve: 250 W
DirectX toetatud versioon: 11.0
Shader model: 5.0 / 5.0
OpenGL toetatud versioon: 3.2
Kahe graafikakaardi tugi (SLI, CrossFire (CF)): Triple-SLI



Gigabyte GeForce GTX 470

Hind: 6380 krooni
Müügil: ORDI
Mudel: GV-N470D5-13I-B
GPU: GTX400
GPU kiibitehnoloogia: 40 nm
Graafikamälu: 1280 MB GDDR5
GPU taktsagedus: 607 MHz
Shader-protssessorite taktsagedus: 1215 MHz
Shader-konveierite arv: 448
Maksimaalne eraldusvõime: 2560 x 1600
Kaardisiin: 16X PC-Express 2.0
Energiatarve: 215 W
DirectX toetatud versioon: 11.0
Shader model: 5.0 / 5.0
OpenGL toetatud versioon: 3.2
Kahe graafikakaardi tugi (SLI, CrossFire (CF)): Triple-SLI

Arhitektuuriliselt on Fermis 512 *shader*-protssessorit, mida nüüdsest kutsutakse CUDA-tuumadeks, kuid arvatavalt tootmissaagise suurendamise nimel on NVIDIA kasutatavate arvu kärpinud 32 võrra 480 peale (GTX 480) või 64 võrra 448 peale (GTX 470). Iga GPU sisaldab 1 MB L1 vahemälu (jagatud 16 kB plokkideks) ning 768 kB L2 unifitseeritud vahemälu. Toetatav graafikamälu hulk on kuni 6 GB GDDR5. GPU ja graafikamälu vaheline siin on GTX 480-l 384bitine ja GTX 470-l 320bitine (võrdluseks on see ATI

praegustel tippudel vaid 256bitine).

Siinjuures on aga kummaline asjaolu, et NVIDIA hiid oma umbes miljardi enama transistoriga jääb ATI omast peaaegu kahekordselt maha - tippujukomajõudlus on GTX 480 kaardil 1345 GFLOPS (ehk üle 1,3 triljoni ujukomaoperatsiooni sekundis), samas pakub ATI HD 5870 tervelt 2720 GFLOPS (ehk üle 2,7 triljoni sekundis). Nii et sedakorda ei pea „kaua tehtud, kaunikene” paika. Kas see on NVIDIA pikemaajase allakäigu algus või on neil veel valge jänese kübaras, näitab aeg.



Mõlemad nimetatud kaardid on valminud NVIDIA nn *reference*-mudeli baasil ja Gigabyte'i enda disain ootab veel lansseerimist, kuid juba on lekkinud infot ka NVIDIA uuest Gauntletist ja Gigabyte'i jahutusest.

Jahutus on siin märksõna, mida peab silmas pidama. Täiskoormusel (ja milleks me sellise kaardi ikka ostame, kui mitte talle valu ja vati andmiseks) võtab NVIDIA disainitud jahuti üles sellised pöörded ja vingel vilina, mida ei mäleta juba ammustest aegadest. Aga pole imestada - tarvitab ju GTX 480 maksimumkoormusel 250 W, GTX 470 aga 215 W (meenutagem Gigabyte'i ülekiirendatud ATI-t, mis saab hakkama alla 190 W). Samuti peab kasutaja veenduma oma toiteploki võimekuses, kui juba ainuüksi graafika neelab veerand kilovatti! Lisatoidet tahab kaart erinevalt suuremast jaost kaartidest, mis saavad hakkama kahe 6-pin lisatoitega, 6-pin pluss 8-pin sisendite kaudu. Kuna enamusel keskklassi toiteplokkidel puudub 8-pin väljund toiteplokkist, on Gigabyte lisanud kaasa üleminekud Molex-to-8-pin ja Molex-to-6-pin jaoks.

Mina ostaksin ATI kaardi

Kaasas on ka üleminek DVI-to-VGA ja kullatud otstega kaabel mini-HDMI (kaardil) väljundist HDMI-sisendisse. Tavalist vana kooli TV-väljundit kaardilt enam ei leia, sest kes juba sellise kaardi ostab, siis selle teler on iidamast-aadamast ajast HDMI-sisendiga. Kuid soovi korral leiab sellise DVI-to-TV suvalisest elektroonikajubinate poest. Testisin kaarte arvutis, mida vedas Intel i7 965 Extreme 6 GB DDR3 mäluiga Gigabyte GA-X58A-UD7 emaplaadil, kasutades NVIDIA ForceWare 275.15 draivereid. Kui võrrelda omavahel GTX 480 ja 470 kaarte, siis keskmiselt kaotab noorem veli 3-20%, maksimaalselt 30%, olles aga samal ajal 42% odavam. ATI tipuga astub GTX 480 enam-vähem sama jalga - kord on üks, kord teine veidi parem, kuid isegi Gauntlet on tavalisest GTX 480-st kümneidiku jagu odavam.

GTX 470 kaotus pole samuti kuigi palju suurem, jäädes samasse suurusjärku, nagu ta on 5870-st odavam (umbes neljandiku). SPECviewperf profiigraafika 3D CAD/CAM testides jätkub senine ATI tootlane üleolek - NVIDIA allajäämine on 20% kuni üle 90% (Unigraphics UG/NX testides). Kui tahad PhysX maksimaalselt tuge koos Dx11-ga, siis vaata GTX 470 suunas. Kel rahakoti maht hinda ei uuri, siis annab GTX 480 maksimumi, mis NVIDIA-l hetkel pakkuda. Aga kui kaaluda kõike koos, siis mina ostaksin ikka Gigabyte Gauntlet HD 5870.

LÜHIPROOV



Gigabyte GA-890FXA-UD7

Hind: 3475 krooni

Müügil: Arvutikeskus

Protsessoripesa: Socket AM3 (AMD Phenom II X6, X4, X3, X2, Athlon II X4, X3, X2)

Kiibistik: AMD 890FX / AMD SB850

Mälu toetus: Kahekanaliline 4 x DDR3 (1066 MHz - 1866+ MHz; 1,5 V; max 16 GB)

Siinide arv: 2 x PCIe 16X, 2 x PCIe (16X, töötab 8X režiimis), 2 x PCIe (16X, töötab 4X režiimis), 1 x PCI

Mitme graafikakaardi tehnoloogia:

2-way/3-way/4-way ATI CrossFireX

Audio: 8-kanaliline Realtek ALC889 HD

Audio, Dolby Home Theatre tugi, S/PDIF

Võrguliides (LAN): 2 x Realtek RTL8111D Gigabit Ethernet (Port Auto-Switching)

Andmekaitse: 2048bitine krüpteering Smart TPM kiibiga üle Bluetooth mobiiltelefon

Liidesed: 10 x USB 2.0, 2 x USB 3.0, 3 x FireWire IEEE1394A, 6 x SATA-3, 2 x SATA-2, 2 x e-SATA, 2 x RJ45 (LAN), SPDIF (coax), SPDIF (opt), 8-ch Audio Out, Mic In, 2 x PS/2, COM, LPT

Gigabyte'i tehnoloogiad: Gigabyte 333, UltraDurable 3, EasyTune 6, Easy Energy Saver

Form Factor: XL-ATX

Gigabyte GA-890FXA-UD7

Märtsis testitud Gigabyte GA-790FXA-UD5 emaplaat sai meilt väga hea hinde ja nüüd, kolm kuud hiljem, on taas AMD sõpradel põhjust rõõmustada - AMD ilmutas 890FX kiibistiku ja Gigabyte kohe sellele baseeruva uue emaplaadi GA-890FXA-UD7.

Väga suurt hüpelt tehnoloogias pole, silmapaistvaimad muutused on SATA-3 (6 GB/s) ning põhja- ja lõunasilla vahelise andmevahetuskiruse kasv. Ka mäluhaldus on parenenud - kui varem oli raske saada DDR3 mälu tööle kiirustel üle 1800 MHz, siis nüüd oskas see vabalt joosta kiirusel umbes 1900 MHz ja taimingutega CL6-6-5-18-1T!

Visuaalselt on plaat korrektne: helesinise, sinise ja valge kombinatsioon, nagu Gigabyte-le omane, kõik komponendid on paigutatud loogiliselt. Plaat hiilgab PCI-express siinide rohkusega (5), kuigi kõik pole täiskii-

rusega 16X.

Mis on aga silmapaistev, on kuue SATA-3 tugi lõunasillas SB850 koos RAID 0/1/5/10 toega. Sellist hulka SATA-3 ei toeta nt ükski Inteli emaplaat. Integreeritud helikaart baseerub kõige uuemal Realtek ALC889-I, pakkudes väga head heli, seda nii kõrvadega mõõtes kui ka Rightmark Audio Analyzeri arvates.

Plaat on tehtud selgelt ülekiirendamist silmas pidades, seda sai proovitud nii õhkjahutusega kui ka vedelalämmastikku kasutades. Ülekiirendamisel talus uuem plaat ka kõrgemat NB kiirust (kuni 4,25 GHz, eelmise piir oli 4,150 GHz). Tänu sellele on selle plaadiga tehtud nii mõnigi mainimist väärt tulemus - 3Dmark 05 testis kahe Radeon 5970 kaardiga saavutas see näiteks 47 401 punkti, mis on Eesti rekord!

MEIE HINDED



Fantastiline. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi temas nagu on, ent miinused on selgelt rohkem kui plussed ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoia eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

Minu kodustatud Terminaator

Filmimeistrid on juba aastakümneid maalinud inimesi aitavaid (või ka kiusavaid) roboteid kui midagi, mis ootab meid ees kohe-kohe, nii umbes 10 aasta pärast.

On mustmiljon filmi, kus näiteks käesolevasse 2010. aastasse kujutatakse ette tehisintellektiga droide (nimikujulisi roboteid), kelle võimed ületavad inimeste omi.

Hoolimata tehnoloogia hüppelisest arengust on robotid siiski jäänud tänase päevani väga kalliteks, sageli vaid üht teatud kitsast ülesannet sooritavateks ning raskesti kasutatavateks aparaatideks, mille põhilisteks kasutusvaladeks tööstus, sõjandus ja astronautika.

Kaheksa aastat troonil

Nii pole ka imestada, et esimesed kodurobotid tulevad just sõjaroboteid ehitavast firmast nimega iRobot. Ettevõtte löid 1990ndatel tehnoloogiamailmas eepiliselt kuulsas Massachusetts'i Tehnikaülikooli küberneetikud ja 2002. aastal lisandus nende tootevalikusse esimene kodurobot, tolmuimeja Roomba.

Roomba headusest räägib kõnekalt fakt, et selle kaheksa aasta jooksul pole keegi suutnud tema trooni kõigutada – tegemist on tänaseni kõige tuntuma ja edukama kodurobotiga. Roomba põhitrubmiks on kindlasti olnud tema võrdlemisi hea töökindlus, mis omakorda tuleb üsna lihtsast konstruktsioonist ja tööpõhimõttest. Tänu usaldusvärsusele ei ole Roomba olnud mitte ainult lahe vidin, vaid on ka realselt kodusid koristanud.

Virtuaalne majakas aitab

Praeguseks on Roomba jõudnud kolmanda mudelipõlvkonnani ning meie testis ongi uusima põlvkonna esindaja mudelitähisega 581. Testisime seadet tervelt kuu aega, et tuvastada täie kindlusega, kas tegemist on ka praktilises elus toimiva abiliseaga.

Roomba 581 pakendis sisalduvad peale mitmete lisa-harjade ja puhastusvidinate ka baasjaam ning kolm virtuaalmajakat. Baasjaamas käib Roomba laadimas ning imelisel moel suudab ta aku tühjenedes või koristusprogrammi lõppedes sinna eksimatult ise tagasi navigeerida. Niisiis tuleb hakatuseks baasjaam seinakon-



Selline näeb välja Roomba kõhualune.

Tehtud töö kvaliteet pakkus rõõmsa üllatuse. Roomba ei tühine koristamisest kunagi ning teeb oma tööd korralikult

takti ühendada ning tolmuimeja sinna laadima asetada.

Virtuaalmajakat saab reguleerida teisi koristamist vajavaid tube indikeerima („majakas”) või keelama tolmuimeja ligipääsu mõnda piirkonda („barjäär”). Virtuaalmajakas töötab infirapunakiire abil ning on taas kord eksimatult töökindel. Enne tolmuimeja kasutamist tuleks need virtuaalmajakad vajalikesse kohtadesse paigutada ning sisse lülitada.

Korista juhtmed eest

Nüüd tuleks koristatavad toad üle vaadata, et Roomba haiget ei saaks või pahandust ei teeks. Kuna Roomba müksab ninaga ja trügib, siis võib arvestada, et kõik esemed, millest tal jõud üle käib, lükkab ta seinaga äärde või halvemal juhul ka näiteks ümber või siis kapi alla.



Roomba on piisavalt madal selle jaoks, et mahtuda ka kappide alla tolmu koguma – nii hoiab ta toa kenasti puhtana.

Kindlasti tuleks ära koristada juhtmed, sest neisse kipub ta kinni jääma. Tõsi, ta teeb katse ennast ise lahti harutada, aga see ei pruugi õnnestuda. Lisaks kogesime, et Roomba kipub hüppama ukse lävepakule ja sinna põhjapidi kõlkuma jääma ning võib jääda kinni ka paraja kõrgusega kapi või muu eseme alla. Kui Roomba kinni jääb, ei juhtu midagi hullu, aga koristamine on selleks korraks läbi ning koju tulles leiad eest endiselt tolmuse toa.

Roomba ei tüdine koristamisest

Lahe on see, et treppe ei ole tarvis virtuaalbarjääriga tähistada, sest Roomba esiosas asuvad sensorid ei luba tal üle ääre alla kukkuda. Testisime seda lausa sel moel, et palusime Roombal laua pealt tolmu imeda. Aparaat käis kordamööda kõiki laua servasid nuusutamas ning imes siis kohusetundlikult kogu lauapinna puhtaks. Samuti ei pea kartma vaipu – meie testist võttis osa pikkade narmastega vaip, mille

Roomba kenasti puhtaks tegi. Kui narmastesse kinni jäi, pani ta oma harjarullid teistpidi tööle ning tagurdas edukalt eemale.

Puhastusprogrammi käivitamine käib ühe nupuvajutuse abil ning siis võib kodust lahkuda, aparaat viib töö lõpuni ning läheb laadijasest tagasi.

Roombat saab programmeerida automaatselt koristama kindlatel nädalapäevadel ja kellaaegadel. Tore funktsioon on ka *spot*-puhastus: kui tõstad Roomba keset mahaläinud sodi ning vajutad nupule Spot, puhastab ta umbes meetrise diameetriga sõõri.

Tehtud töö kvaliteet pakkus rõõmsa üllatuse. Roomba ei tüdine koristamisest kunagi enneaegu ning seetõttu on ta väga, väga põhjalik. Testimise eesmärgil koristasime ühte tuba enne tavalise korraliku tolmuimejaga ja teist mitte ning Roomba leidis ometi mõlemast toast võrreldaval hulgal tolmu.

MART PARVE

Roomba 581

Hind: 7999 krooni

Müügil: iRobot.ee

Komplektis: 1 juhtimispuul, 3 virtuaalmajakat, 1 baasjaam, 1 kiirlaadija, filtrid, harjad

Mõõtmed: diameeter 34 cm, kõrgus 9 cm

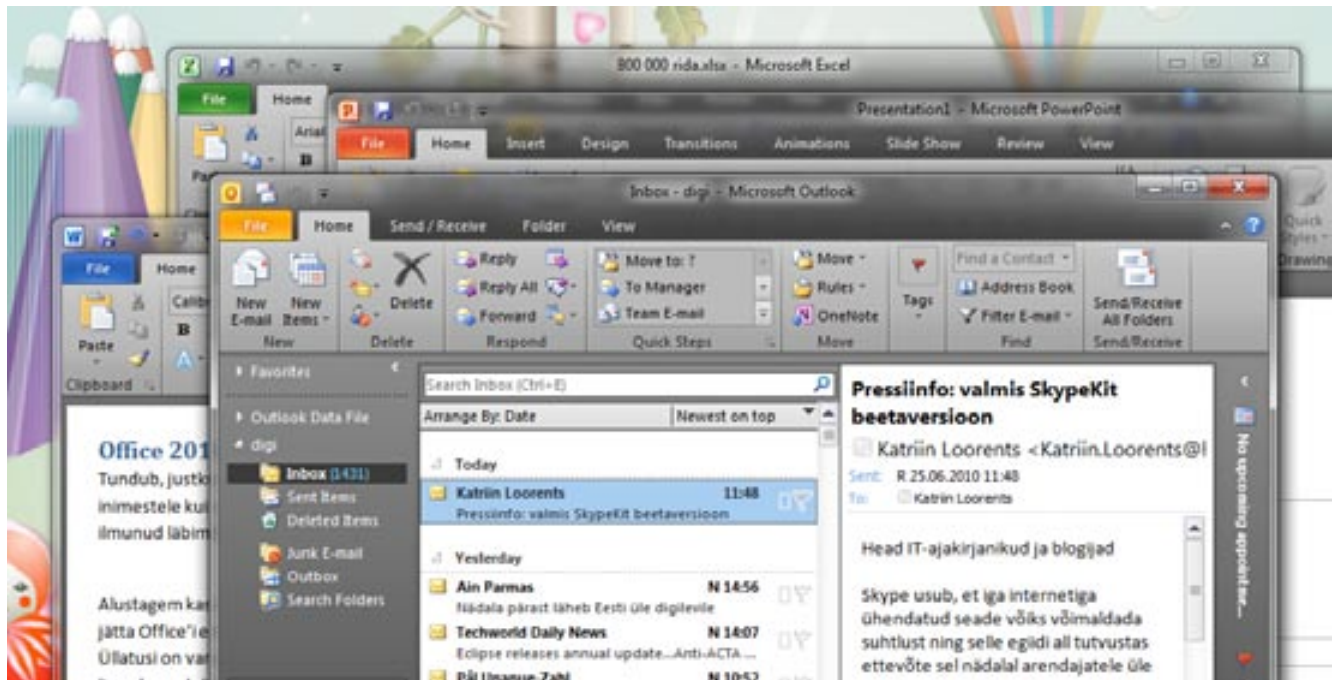
Kaal: 3 kg

KOKKUVÕTE

Mitte ainult lahe tehnikavidin, vaid ka praktiline, töökindel ja mugav abimees. Ainsateks miinusteks kõrge hind ning vajadus üsna sageli harju puhastada.

HINNE





Kõik rakendused näevad välja sarnased ja käituvad ühtemoodi. Värvikoodid aitavad aknaid teineteisest eristada.

Asjalik MS Office 2010

Tundub, justkui oleks Windows 7 ja Office 2010 arenduse üle otsuste tegemine antud teistele inimestele kui varasemate versioonide puhul. Office 2010 on muutunud sõbralikumaks ja sinna on ilmunud mitmed läbimõeldud võimalused.

Alustagem kas või sellest, et esimesel käivitamisel laseb Office valida, kas vaikimisi failivorminguks jätta Office'i enda vormingud või võtta kasutusele OpenDocumenti vormingud. Ennekuulmatu? Üllatusi on varuks teisi. Nüüd on võimalik salvestada ka otse PDFi, selleks ei pea installima lisandmoodulit nagu varem.

Pisikesed mõnusad muudatused

Kasutajaliides sarnaneb suures osas Office 2007 omaga, kuid mõned väikesed ning väga olulised muudatused on siiski toimunud. Kadunud on Office'i nupp, see on asendunud menüüriba käsuga, mille alt avaneb failioperatsioonide ja programmi suvandeid sisaldav Backstage'i lehekülg. See on palju ülevaatlikum ja loogilisem kui varasemalt siia-sinna laiuli paisatud teave, nüüd on kogu info dokumendi kohta ühes kohas kättesaadav.

Teine kauaoodatud uuendus on võimalus see paljude poolt vihatud menüüriba ära peita. Vaikimisi on see riba 85 piksli kõrge ja kui sülearvuti ekraan ongi ainult 768 või, veel hullem, 600 piksli kõrge, siis on see metskik raiskamine. Suletud riba on intelligentne, see kargab lahti mõ-

nel menüül klõpsates, kuid dokumendi sisu aktiveerimisel kaob ise taas peitu.

Internetist alla laaditud ja otse brauserist avatud failide puhul teavitab Office 2010 sellest ning avab faili ohutus vaatamisrežiimis, mis ei luba dokumendil arvutis omapäi midagi käivitada ega kasutajal dokumenti muudatusi teha. Muudatuste

Peamisteks uuendusteks on hoolikalt läbimõeldud pisiasjad, mis tööd märkmatult hõlbustavad

tegemiseks tuleb see eraldi nupuvajutusega lubada.

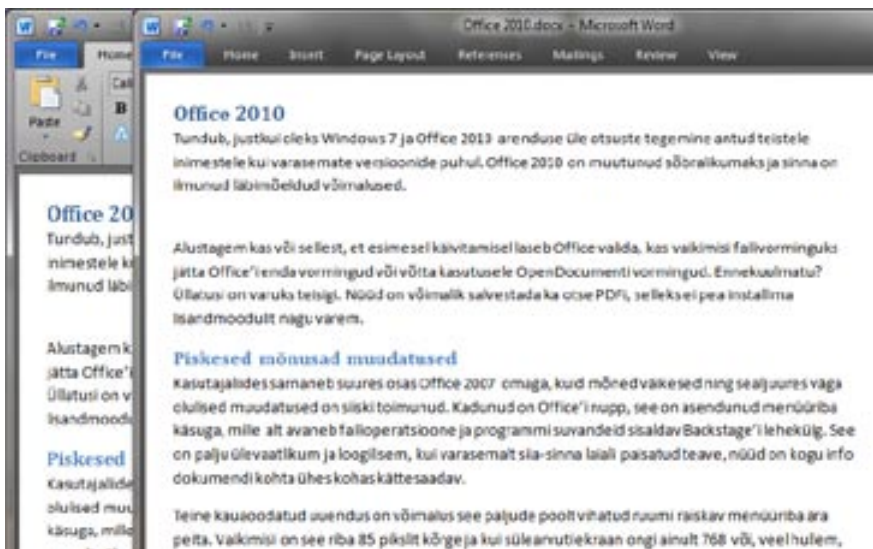
Tööd hõlbustavaid pisimuudatusi on teisi, näiteks on nüüd enamuse kasutajate jaoks seni mõttetult seisnud Wordi navigeerimispaanile kasutus leitud - ot-singu puhul kuvatakse sinna dokumendist need lõigud, milles otsitav sõna sisaldub. Korrektselt pealkirjalaadidega varustatud dokumendi struktuur paistab

navigeerimispaanil plokkidena, mille järjekorda saab sealsamas ringi tõsta. Suuremate tekstiplokkide puhul pakub see väga suurt ajavõitu. Kiirmenüüst kleepimise käsku võttes muutub menüü läbi-paistvaks ja enne teksti asetamist näed sa eelvaadet, millisenä kleebitav tekst selles kohas välja paistaks.

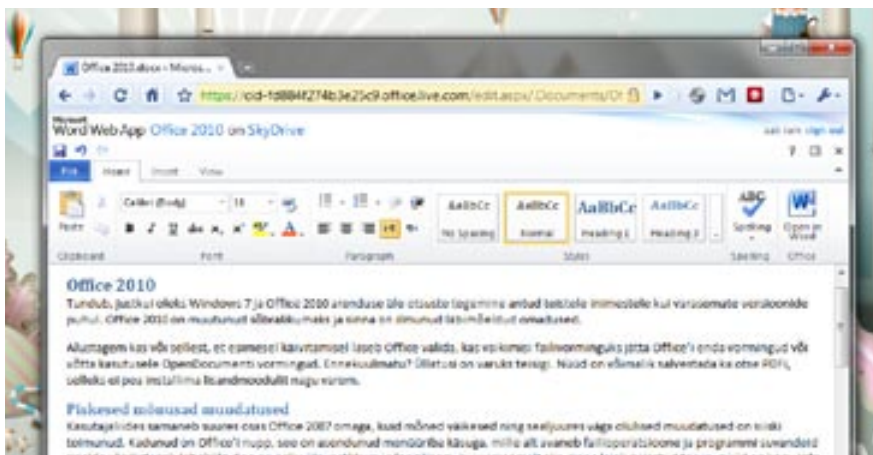
Kiiruses järele antud pole

Excelis on sisulisi muudatusi rohkem, lisandunud on uued valemid ja filtreerimisvõimalused, nüüd saab diagrammide tegemist makrodesse lülitada ja ka muud tavakasutajat mittepuudutavad uuendused, nagu näiteks asünkroonselt töötavad kasutajafunktsioonid ning enam kui 32 000 punktiga andmegraafikud, aga kui tihti sul sääraseid võimalusi ka reaalselt vaja läheks?

Veidi põnevamaid uuendusi leiab PowerPointist, kus saab kuvada kärbitud videot, lisada efekte mitte ainult piltidele, vaid ka videotele ning - kindlasti kõige edumeelsem uuendus - „serverida” slaidiseansi kohtvõrgus. Kui kõigil osalejail on arvuti, kaotab selline võimalus vajaduse projektori järele. See on sedasorti inno-



Kokkuklopsatav menüüriba on sülearvutikasutajatele Office 2010 parim uuendus.



Veebirakenduses saab teha kõiki hädapäraseid toiminguid, kuid printida ei saa.

vatsioon, mida oleks tahtnud leida ka teistest rakendustest.

Värskendusi on muudiski programides, Outlookis on nüüd läbivalt uus ribaliides ja endisest hõlpsam sõnumite löimedeks sidumine, mitme Exchange-konto samaaegne kasutamine ja muudki, kuid need on peamiselt ärikasutajale suunatud muudatused.

Kas kõik need uuendused Office'i ka aeglasemaks teevad? Kõik toimib vaat et kiiremini kui Office 2007 puhul. Testimiseks ja Exceli kiusamiseks tekitasin 847 297realise tabeli, kuid selle veergudele jooksva statistika tegemine ja sortimine ei valmistanud Excelile isegi minu mitte enam kõige särtsakama sülearvuti riistvara mingeid probleeme.

Office on veebi kolinud

Üks enim räägitud uuendus on kindlasti Office'i veebirakendused, mis on sisuliselt veebipõhised mini-Word, -Excel, Power-

Point ja -OneNote.

Dokumente saab luua kas otse veebis või esmalt päris Office'i rakenduses ning sealte veebi salvestada. Kasutada saab nii varasemat Office Live'i veebiruumi kui Live Skydrive'i. Kui sul on olemas Live Hotmaili või Live Messengeri konto, siis saad automaatselt kasutada ka Skydrive'i ja sinna dokumente salvestada.

Veebis saab dokumente redigeerida nii IE kui ka Firefox'i abil, kuid Chrome'i tugi on kirjutamise ajal veel poolik, näiteks veebist dokumendi töölaarakenduses avamine ei tööta. Siiski tähendab brauseriühilduvus seda, et Linuxit kasutav progeja saab nüüd projektijuhi Wordis tehtud ja veebi välja jagatud dokumendid probleemideta lahti ja vajadusel sinna täiendusi teha, ilma et tal oleks vaja midagi konvertida, kopeerida või, hoidku selle eest, oma arvutisse Office'it installida.

Redigeerimisliides sarnaneb Office'i enda omaga, kuid võimalused on loomu-

Office 2010

Hind: Home&Business DVD 4970 krooni, Home&Student DVD 1945 krooni

Müügil: küsige arvutipoodidest

Nõudmised arvutile: 500 MHz protsessor, 256 MB operatiivmälu, 3 GB kõvakettaruumi, ekraan 1024 x 576 pikslit. Windows XP SP3 või uuem.

likult piiratud ning vastavad ligikaudu Google Docsi võimalustele, pluss miinus mõned kummagi kasuks. Nt saab Office'i veebiredaktoris lisada tekstile tabelit, kuid ei saa lisada kommentaare, nagu saab Google Docsis.

Uuem ja parem, kuid mitte kõigile

Paraku ei muutu mõned asjad vist mitte kunagi. Näiteks seda, et veebipõhisesse PowerPointi rakendusse lisatava faili maht on maksimaalselt 6 MB, saab alles siis teada, kui su 6,5 MB failist on üle su hädise internetiühenduse 5,99 MB üles laaditud (miks ei võiks seda öelda enne faili laadimist?), ja hoolimata sellest, et arvutisse on installitud vajalikud koodekid ja WMP seda maha mängida oskab, ei ole võimalik PowerPointi lisada videot, mille vorming lubatute nimekirjast puudub.

MS Office 2007-t vältinud kasutajail tasub 2010 peale hüpata, 2007 kasutajail selleks tungivat põhjust pole

Mida uuest Office'ist kokkuvõtteks arvata? Jah, see on parem kui 2007, kuid Office 2007 pealt sellele minemiseks on uuendusi liiga vähe. Samas, kui sa seni maani kasutad mõnda veel vanemat versiooni, siis on mõistlik 2007 vahele jätta ja kohe 2010 peale hüpata. Office 2010 on Office 2007 jaoks nagu Windows 7 oli Windows Vista jaoks - muutis varasema versiooni ühe hetkega vananenuks ja mõttetuks.

Ühistöövahendid ja veebipõhised tööriistad on olemas, kuid paljude jaoks tulevad need liiga hilja. Google Docsi või Zoho kasutajail pole põhjust enam tagasi kolida.

Kui Office on sinu töövoos olulisel kohal ja sa kasutad seda igapäevaselt, võivad uue versiooni mugavused sinu jaoks enda hinda tõesti õigustada. Ainult oma koolitööde ja koduste dokumentide loomiseks ei paku Office 2010 midagi põrutavalt uut.

SVEN VAHAR

MS OFFICE 2010

Office 2010 on varasemaist mugavam ja toob esmakordselt arvestatavad ühistöövahendid. Turvaline uuendus, revolutsiooni ei sünni.

HINNE





Malbe sõber öökapil

Eelmisel suvel erinäolisi iPodi dokke testides saime aru, et valik on väga lai – sobivaid seadmeid leidsime nii rannapeole kui ka elu- ja magamistuppa. Just viimasesse kohta sobib ideaalselt seekord testis olev Yamaha väike iPodi ja iPhone'i dokk TSX-70.

Stiilse kompaktse retrodisainiga Yamaha TSX-70, mida on saada erinevates värvitoonides, on otsekui voodi kõrvale loodud. Esipaneelil on suure kellanäidu all kolm suurt ja mõnusat nuppu: helisisendi, helitugevuse ja raadiojaamade valikuks (korruga saab müllu võtta viis jaama). Korpuse peal asuvad ülejäänud nupud – eesotsas suure äratusnupuga, mida hommikul oleks võimalikult lihtne tabada.

Yamaha pisike iPodi dokk lööb enda klassi kohta suurepärase heliga, mis võtab vaat et sõnatuks

Mis oleks mõnusam, kui pista enne magamaminekut iPod dokki laadima ja hommikuseks äratuseks kultusmängijast enda lemmiklugu mängima panna. Pakutakse lausa valikut, kas soovid äratuseks signaali, mõnda lugu iPodist, muusikat raadiost või nende segu. Kusjuures eriti valutuks ärkamiseks on võimalik kõrged (või soovi korral vastupidi madalad) sagedused äratuse algusfaasiks maha keerata, nii et

kogu sagedusulatuse avaldub paariminutilise äratuse jooksul. Nagu unelaul, ainult vastupidi ...

Yamaha dokk ühildub kirjade järgi kõigi tavaliste iPodide (v.a Shuffle) ja iPhone'idega, meie käes töötas see laitmatult neljanda generatsiooni iPod Nano ja iPhone 3GS-iga.

Neil, kellel iPodi või iPhone'i käepärast pole, ei jää muusika siiski kuulamata. 3,5 mm helisisendist saab doki järele ühendada ükskõik millise MP3-mängija või nimeatud väljundit toetava telefoni. Meie testisime peale iPod Nano dokki ka Trekstori i.Beat runiga ja kuigi heli polnud nii puhas kui iPodil, polnud ka eriti põhjust etteheiteid teha.

Kuulamist väärt heli

Jah, tõesti, Yamaha dokk lööb enda klassi kohta suurepärase heliga. Ma pole kunagi kuulnud nii head heli nii väikesest seadmest. Kuigi eelmisel suvel testitud dokke polnud kõrvale võtta, tundub, et selle väikese karbi heli teeb neist kõigile ära, kui kolm korda kallim Denon kõrvale jätta.

Yamaha TSX-70 pakub 2.1-heli – peale kahe pisikese kõlari on mängija all tõeliselt heas tasakaalus, kuid piisavalt võimekas *subwoofer*. Endiselt on selliste dokki-

Yamaha TSX-70

Hind: 3500 krooni

Müügil: Stockmann

Võimsus: 16 W (4 W x 2 + 8 W x 1), 1 kHz, 10% THD

Kõlarid: 2 x 4 cm + 5,5 cm *subwoofer* + SR Bass

Ühendus: iPod, iPhone, 3,5 mm sisend

Mõõtmed: 210 x 110 x 134 mm

Kaal: 1,5 kg

de nõrgaks kohaks pult – õhuke ja odava emotsiooniga liistakas, mis teeb oma tööd küll hästi, kuid odava väljanägemise tõttu ei sobi see kuidagi kokku doki enda sümpaatse retrodisainiga.

Ent kuna muusikamängija paitab kõrvu ja pakub niivõrd positiivset elamust, pigistame siinkohal silma kinni.

Lihtsalt parim

Kui eelmisel aastal jättis meile üsna hea mulje Logitechi öökapidokk Pure-Fi Express Plus, siis pärast Yamaha TSX-70 paarinädalast kasutamist ei oska ma enam paremat muusikamängijat magamistuppa küll tahta.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Ideaalne dokk iPhone'i või iPodi omanikule. Yamaha TSX-70 näeb stiilne välja ja mängib väga puhast muusikat samal ajal seadet laadides.

HINNE



Apple'i iPod Shuffle'il on aeg värisema hakata

Olen testinud ligi kümme Trekstori MP3-mängijat, kuid pole leidnud ühtegi, mida tahaksin endalegi. Nüüd lõpuks leidsin ühe sellise – ekraanita i.Beat run on peaaegu sama hea kui Apple'i iPod Shuffle, kuid poes tuleb selle eest kroone letile laduda kolm korda vähem.

i.Beat run on loomulikult väike ja ülikerge, mõnusalt kummise kattega, mis sõrme all õrnalt järele annab. Ja kellel seda ekraani ikka vaja läheb? Vähemalt mitte minul, sest eelistan muusikat kuulata albumite, mitte üksikute lugude kaupa. Trekstori mängijad on varem silma torganud ebatstarbeka ekraaniga, millest pool on ekvalaiseri või tähtsusetu pudi-padi all kinni. Ekraani ärajätmine on sel lohel otsekui kõik pead ühe möögahoobiga maha köksanud.

Heliga on Trekstoril asjad enamasti korras olnud ja mainimisväärseid probleeme ei ole ka nüüd, kuigi iPod Shufflele saab siit raundivõidu. Oma



sõna on öelda ka karbis kaasas olevatel Sennheiseri kõrva-klappidel, mis sobivad jooksmiseks suurepäraselt, lastes täpselt piisavalt väljastpoolt häält sisse, et mitte ennast tänaval auto ette unustada. Paremate klappidega aga tulevad puudused esile, eelkõige nõrkade keskmiste sageduste näol.

Funktsioone palju ei ole, kuid nendest piisab täielikult, lugusid saab panna korduse ja suvalise järjekorra režiimi. Trekstoril on tihti-peale probleemiks olnud aeglane failiedastus, kuid saime 157 MB mängijasse alla minuti, mida võib pidada normaali.

Trekstor i.Beat run Sennheiser Edition (4 GB)

Hind: 449 krooni

Müügil: Photopoint

Mälumahud: 2 ja 4 GB

Failivormingud: MP3, WMA

Aku kestvus: 5 h

Ühendused: USB, 3,5 mm

Mõõtmed: 28 x 56 x 12 mm

Kaal: 15 g

laseks. See kõik ei tähenda, et i.Beat run ei jätaks norimisruumi. Jätab küll, näiteks aku võiks kindlasti kauem kesta, sest umbes viis tundi muusika esitamist võib jääda liialt lühikeseks. Ja ega FLACi tugi- gi paha teeks.

MARTIN METS

KOKKUVÖTE

Võimalik, et parim Trekstori MP3-mängija, kui ekraani olemasolu pole sinu jaoks esmatähtis. Hind kolm korda madalam kui iPod Shuffle'il.

HINNE



NeoCube

(ehk eesti keeles **NeoKuubik**) on lihtne väike vidin, mille eesmärgiks on viita tundide kaupa sinu väärtuslikku aega!

Tegelikult on NeoKuubik meelelahutusvahend, mänguasi, millesarnast maailmas enne pole nähtud: see on kujundlikult öeldes XXI sajandi pusle, millel miljon õiget lahendust. See on kuubik, millest saab aina luua ja luua, mõelda välja meeletul hulgal kujundeid ja mustreid. Mis sobiks veel paremini mängimiseks, enda väljaelamiseks, stressi leevendamiseks, igavuse peletamiseks, ajastimulatsiooniks ning loomulikult tundideks lõbutsemiseks kui NeoCube!

**Lahe
mängu-
asi!**

Vaata: www.NEOCUBE.com.ee

NEOCUBE.com.ee



Põhjus raske kola koju jätta

Samsung ei ole kompaktkamerate turul enam uus tegija ja peegelkaameraidki on ta koos Pentaxiga varem teinud, kuid edasijõudnuile mõeldud kompaktses kaameraga katsetavad nad EX1 näol esmakordselt. Kuidas see neil õnnestub?

EX1 võistleb umbes samas klassis nagu Panasonic LX3 ja Canon G11, olles selgelt parem kompaktkamerast, kuid mitte ulatudes päris m4/3 kaamerateni. Ainult andmelehe järgi otsustades ei tekita EX1 vaimustust. 1/1,7-tolline CCD-sensor, mille punktihedus on neli korda suurem kui M4/3 kaamerail, ei ennusta just head.

Õnnestunud disainiga kere

Ometigi on EX1 selline kaamera, mille kohta ei tohiks enne kasutamist otsust teha. Juba kätte võttes tundub kaamera tugev ja asjalik. Koostekvaliteet on esmaklassiline, korpus on tugev ning kõik nupud ja rattakesed on just õigesti kohades. Mitte ükski element pole võimatus või ebaloogilises kohas, pildistamisel ei jää kaamera jalgu ega sunni tähelepanu kaadrilt kerele suunama. Seda häda, mis oli Olympuse EP-1-l, et kaamerat hoides

on võimalik midagi kogemata paigast nihutada, EX1-l ei ole.

90% ajast, kui kaamera minu käes oli, pildistasin sellega M-režiimil, sest see on lihtsalt niivõrd mugavaks tehtud. Esiküljel jääb nimetissõrme alla rullik, mis kontrollib säriaega, tagaküljel olev rattake muudab ava ja ISO menüü avamiseks tuleb teha rattakesega üks klõps ning väärtusi saab seal valida ratas kruttides. Kõik parameetrite muudatused kajastuvad reaalaajas ekraanil nii otsepildis kui ka EV skaalal.

Kui andsin kaamera prooviks inimesele, kes on seni M-režiimi kartnud kui tuld, tõdes ta rõõmuga, et „ohoo, see on nii loogiline ja lihtne!“. Tõesti, EX1 on lihtne kasutada ka vähem kogenud fotograafil.

Objektiiv on üle prahi

Ekraan on selge ja puhas, selle pilt vastab päris hästi hiljem arvutis nähtavale. Päris nähtamatu pole ekraan ka ereda päikese käes, kuid sellisteks puhkudeks saab igaks juhuks ekraanile kuvada reaalaaja histogrammi.

Kaamera trumbiks kõigi võimalike konkurentide ees on kindlasti valgusjõuline objektiiv. F/1,8 laiemas otsas ja F/2,4 pikeemas otsas on kohutavalt kasulik, võimal-

Samsung EX1

Hind: umbes 7000 krooni

Müügil: Küsige fotokauplustest

Sensor: 10 megapiksline 1/1,7" CCD

Teravustamine: AF, MF, lähim teravustamiskaugus 1 cm (makro) ja 80 cm (tava-režiim)

Tundlikkus: 80-3200, Auto

Säriaja vahemik: 1/1500 s kuni 8 s

Stabilisaator: optiline

Pildiotsija: puudub, otsevaaterežiim

Ekraan: 3tolline väljapööratav AMOLED, 641000 punkti

Objektiiv: 24-72 mm (35 mm ekv.) f/1,8-2,4

Muu: sisseehitatud välklamp, välguking, videorežiim 640 x 480 30 k/s, RAW/RAW+JPEG, SD/SDHC, 1 GB sisseehitatud mälu

Mõõtmed: 11,4 x 6,3 x 2,9 cm

Kaal: 356 g

dades hoida ISO peaaegu kuni hilise õhtuhämaruse saabumiseni 80-200 peal. Objektiiv on terav ja kontrastne ning F/1,8 tehtud pildid on väga head.

Detaili on kaamerast tulnud pildidel rohkem kui kompaktidel. Lainurk on tõesti lai ja vastavalt sellele ka moonutab nurkadest, kuid muid probleeme pole täheldada.

Igapäine universaalkaamera

Suumipoistel pole selle kaameraga midagi peale hakata, arvestades eriti ka seda, et suum on üpris aeglane, kuid tänaval ja siseruumides pildistamiseks on kaamera vaata et ideaalne.

Nurk on lai, toru valge ja M on ülimalt käepärane - mida veel tahta? Seni, kuni EX1 minu käes oli, oli mul väga raske õigustada peegelkaamera kotti pistmist

Kas sel kaamerale puudusi ka on? Minu jaoks üksainus. Nimelt juhtus paaril korral, et minimaalne säriaeg 1/1500 jäi päikese käes pildistades ikkagi paljuks ja ülesäri oli raske vältida.

Kui kaamera veel sutsu odavam ka oleks, võiks sellele täispunktid anda.

SVEN VAHAR

Sensor on väike, kuid kere ja objektiiv on viimase peal. Kaamera, mida on hea kasutada



KOKKUVÕTE

Ergonoomiline ja tugev kere ning valgusjõuline objektiiv teevad kaamerast mõnusa kaaslasena edasijõudnud fotohuvilisele. Igati õnnestunud komplekt.

HINNE



ABSOLUT TWIST

1 osa ABSOLUT® VODKA't
3 osa toonikut
Vala jääga täidetud kõrgesse klaasi
Kaunista laimikoore ribaga



Erakordse Twist'i

ALUSEKS ON ABSOLUT VODKA.

Veel erakordseid kokteile leiad ABSOLUT.COM/DRINKS

TÄHELEPANU! TEGEMIST ON ALKOHOOLIGA. ALKOHOOL VÕIB KAHJUSTADA TEIE TERVIST.
ABSOLUT® VODKA. TOODETUD ROOTSIS. DESTILLEERITUD TERAVLIAST. ABSOLUT, ABSOLUT COUNTRY OF SWEDEN VODKA & LOGO, ABSOLUT PUDELI KUJUNDUS
JA KÕIK TEISED ABSOLUT KAUBAMÄRGID KUULUVAD V&S VIN & SPRIT AB'LE. ©2009 V&S VIN & SPRIT AB. WWW.ABSOLUT.COM. NAUDI VASTUTUSTUNDLIKULT.

Kõige väiksem Android

Eelmises [digi] arvasime, et Sony Ericsson XPERIA X10 mini välimus ei suuda korvata lahjasid tehnilisi andmeid, eriti väikest ekraani, ent sel kuul selgus, et asi pole teips mitte nii lihtne. X10 mini mahub tõesti igasse taskusse.

X10 mini on kompaktne telefon, hetkel ei meenugi kohe mõnda praegu saada olevat sama väikest telefoni. Kindlasti mõni vana klapiga mudel on, aga X10 mini on uhiuus ja sellel jookseb Android. Android ise on vana, versioon 1.6, kuid telefoni kasutamist takistavaid puudusi sel pole. Pealegi on Sony Ericsson lubanud sügise tarkvarauuendusega pakkuda mini jaoks ka Android 2.1.

Ekraan on telefonil väike ja aasta 2010 mõistes tuhm, päikeselise ilmaga on ise-

gi põhja keeratud heledusega raske ekraanilt suurt kellaaega välja lugeda. Selles osas jääb X10 Mini alla paremate ja uuemate ekraanidega telefonidele.

Ekraan jääb vahel kitsaks

Ekraani väiksus helistamisega seotud funktsionaalsust ei pärsi, kuid näiteks teksti kirjutamiseks ei tule telefoniga kaasa ekraanile kuvatavat QWERTY-klaviatuuri, tippida tuleb läbi virtuaalse telefoniklaviatuuri.

Tundlikkusega probleeme pole, pigem väikese ekraani enesega. Veebi brausimiseks on ekraani suurus enamjaolt piisav, tekst on alati loetav, kuid pisematele linkidele pole üldsegi kerge pihta saada. Õnneks on Twitteri, Facebooki jt populaarsete teenuste jaoks eraldi rakendused, mis kasutamist lihtsustavad.

Android Marketist rakenduste tirimisel ei ole võimalik kuidagi veenduda, kas rakendus X10 Mini ekraanile ka ära mahub. Kõik ei mahu, ning nii võivad osad nupud või tekstid jääda serva taha peitu, kuigi rakendus ise töötab korralikult.

Armastab isetegevust

Telefoni avakuval on kõik neli nurka aktiivsed ja neid puudutades avatakse kas telefoniraamat, sõnumikeskus, muusikamängija või virtuaalne klaviatuur. Avatud ekraaniluku korral on väga kerge telefoni käes hoides mõnda ekraani nurka puudutades midagi aktiveerida. Nädala ajaga õnnestus mul teha niimoodi taskust kaks kõnet telefoniraamatu esimesele numbrile ja korra valida kõnelogist viimane number ning sellele helistada. Nüüd kontrollin kogu aeg ekraanilukku.

Kõne kvaliteet on hea ja helivaljuse muutmise nupud on õiges kohas, neid on kõne jooksul lihtne pimesi leida ja vajutada.

Sony Ericsson XPERIA X10 mini

Hind: 4490 krooni

Müügil: Elion

Töösagedused: GSM

850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 900/2100 MHz

Mälu: 128 MB, kuni 16 GB MicroSD

Ekraan: 2,2", 320 x 240 pikslit

Kõneae: sõltuvalt kasutatavatest rakendustest ja võrgust kuni 3,5 t, ooteaeg kuni 360 t

Ühendused: WiFi, Bluetooth, USB, 3,5 mm kõrvaklapipesa

Kaamera: 5 megapikslit

Mõõtmed: 83 x 50 x 16 mm

Kaal: 88 g

Selle telefoni võlu ei seisne mitte Androidis, vaid telefoni kujus ja suurus. Naistele meeldib.

Mobiil-ID töötab probleemideta. Tahaks küll, et ühele kuvale oleks võimalik sikutada rohkem vidinaid kui vaid ühe, kuid ega see telefon olegi mõeldud pädevkasutajaile, kel miljon vajalikku asja alati silma ees peavad olema.

Aku peab rakendustega möllates vastu kaks päeva, üksnes helistades aga 4-5.

X10 Mini võlu ei seisne tema tehnilistes andmetes, vaid suurus ja kujus. Jah, ta on veidi ponsakas, aga ta mahub praktiliselt kõikidesse taskutesse, sh ka paljude teksade võtmetaskusse ning käe- ja seljakottide sise-, külje- ja salataskutesse.

Lisaks on selles telefonis midagi, mis naised elevuses kilkama paneb. Kui mina telefoni koju õrnemale poolele näha viisin, kulus tal umbes kümme sekundit veendunud otsuse tegemiseks, et just sellest telefoni vaja ongi. Argumentatsioon oli muidugi ehtneislik: tühja sest Androidist, sa vaata kui tore, väike ja nunnu see telefon on!

SVEN VAHAR



KOKKUVÕTE

Nagu näha, ei pea nutitelefoni alati suured olema. X10 mini on mõnusalt väike ja piisavalt paljude võimalustega telefon.

HINNE



Väike, kerge ja tige juhtmevaba akuõgija

Väikesed juhtmevabad mängurihiired muutuvad aina populaarsemaks, alles paar kuud tagasi kiitsime Razer Orochit. Nüüd on esimene hiir välja lastud ka Roccati tallist, nimeks Pyra, ja saadaval on see kahes versioonis: juhtmevabalt ja traadi küljes ketis olevana.

Nii silmale kui käele tundub mõlemakäelistele mõeldud ühe pöidlanupuga Pyra nagu Roccat Kova väiksem versioon – näeb välja peaaegu samasugune ja tundub pihus sarnane, natuke külmalt plastine nagu ühekordseks kasutamiseks mõeldud piknikunõud.

Juhtmevaba hiire karbis on kaasas kaks AAA-akut, mida tasub hiires hoida kogu aeg, sest esiteks saab seda USB-juhtme

kaudu laadida ja teiseks on hiir ilma patareideta ebamugavalt liiga kerge.

Muidu aga imetilluke saatja USB-porti ja mäng võib kohe alata! Jõudsin hiirt testida peamiselt hiireklikiseikluse „Art of Murder: Card of Destiny’ga” ja FPS-iga „CoD: Modern Warfare”.

Mängudes käitub Pyra rahuldavalt, hoolimata sellest, et täpsuses peab see Orochile või stabiilsuses suurtele mängurihiiretele alla vanduma – kas või Logitech-i Performance MX-iga proovi pärast „Call of Duty’it” mängides oli näiteks snaiplaskude tabavus Logitech-i kasuks. Ja üldse mitte vähe.

Tarkvaraga saab Pyrat kenasti endale käepäraseks seadistada, erinevaid profile luua ja kõiki olulisi parameetreid timmida. EasyShift[+] nupuga, mis tasub anda „vale” käe pöidlanupule, saab mängimise käigus ühe vajutusega kõikide nuppude funktsioone muuta. 1000 Hz andmeedastuskii-

Roccat Pyra

Hind: 949 krooni

Müügil: Photopoint

Sensor: optiline

Eraldusvõime: 400-1600 dpi

Nuppe: 4 + rullik

Andmeedastussagedus: 1000 Hz

Kiirendus: 30 g

Kaal: 90 g (ilma akudeta)

Ühendus: Bluetooth/USB

Kaabel: 1,5 m

Tarkvara: Windows XP/Vista/7



rus on muidugi märkimisväärne (Razeri hiir lubas 125 Hz), kuid just see paistab olevat põhjus, miks akud imekiiresti tühjenevad – kui mängida päevas paar tundi, ei pea hiir juhtmevabalt vastu nädalatki. Orochi töötas seevastu ligi kuus kuud. Nii juhtuski, et tihti peale tuli juhtmevabale hiirele siiski kaabel külge panna.

Kui juhtmevaba ühendus pole esmatähtis, siis tasuks eelistada kolmandiku võrra odavamat, kuid üksnes juhtmega Pyra mudelit. Kui aga tahta juhtmevabalt mängida, siis tasuks pigem hankida kallim Razer Orochi.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Roccat Pyra on võimas juhtmevaba hiir, kuid kasutusmugavuses ja akude vastupidavuses ei saa see Razer Orochile vastu mitte kuidagi.

HINNE



nimi.ee domeen

Uued ja vabamad reeglid alates 5. juulist 2010

Meelespea:

Kui sul ei ole veel .ee domeeni, siis kuni 5. juulini saad lihtsalt ja kindlalt domeeni **firma** nimele registreerida, peale seda muutuvad reeglid vabamaks ning igaüks võib sinu nimega domeeni ära registreerida.

Kui sul on juba .ee domeen, siis alates 5. juulist saad sama **firma** või **eraisiku** nimele veel piiramatus koguses soovitud .ee domeene registreerida.

Täpsem info: www.veebimajutus.ee/ee-domeen

veebimajutus.ee

.ee domeenide ametlik registripidaja

.EE .COM .EU .LV .LT .RU DOMEENID

DOMEENIDE TASUTA PARKIMINE

TÄPITÄHTEDEGA .EU .COM .NET

Tollid pole olulised. Loevad ainult pikslid.

Igal aastal teeb [digi] ülevaate kuvaritest ja kui varasematel aastatel on olnud alati küsimus, et millises suuruses kuvareid seekord ette võtta, siis sel aastal pidi küsimuse esmakordselt püstitama teistmoodi: Full HD või mitte?

Vaadates Full HD võimeliste kuvarite üha kasvavat valikut tootjate hinnakirjades ning nende kuvarite üha kahanevaid hindu, oli vastus ütlematagi selge. Muidugi Full HD.

Suuremaks enam ei lähe

Kuvarite suuruse kasv on peatunud ja jäänud seisma 22-24 tolli juures, mis paistab olevat mugav piir nii tootjaile kui kasutajaile. Sellest suuremat kuvarit on juba keeruline lauale mahutada, aga väiksema peal osutub kõrge eraldusvõime paljude jaoks juba liiga peeneks. Seda, kas eelistada Full HD resolutsiooni ehk 1920 x 1080 pikslit 21,5tollisel ViewSonicu ekraanil või 24tollisel Delli ekraanil, on suuresti harjumuse asi.

Pildi suudavad selge ja kirkana kuvada kõik testitud kuvarid ja kui ostmise ainus kriteerium oleks eraldusvõime, võiks vabalt soovitada osta neist ükskõik millist. Kuvarite hinnavahe on küübib 2190 kroonist 6390 kroonini ja endiselt kehtib reegel, et sa saad täpselt nii palju, kui palju sa maksma soostud. See reegel ei pruugi

kehtida sülearvutite või telefonide korral, kuid kuvarite puhul ei saa sellest mööda.

Kallimatel kuvaritel on märksa paremad seadistusvõimalused, olgu need siis füüsilised nagu Dellil, mida saab laual kee-

Full HD on muutunud igapäevaseks nähtuseks. Kuvaridki on tavalised, soodsad ja igaüks peaks leidma enesele sobiva

rata-kallutada pea igasse soovitud asendisse, või tarkvaralised nagu Samsungil, kes üllatab vaatenurka kompenseerivate kuvarežiimidega. Pildikvaliteedilt suuri vahesid pole, kõikides kasutatakse tarbijataseme paneele ja professionaalseks pilditöötuseks ei sobi neist ükski. Igapäevase töö jaoks ja mängimiseks kõlbavad kõik, kuid mõnda kuvarit on oma käe jär-

gi lihtsam seadistada kui teist. Hiilgavalt lihtsad ja hõlpsalt kasutatavad menüüid on Dellil ja LG-l, väga ebamugavad aga Samsungil.

Enne ostmist tasub uurida vajalike liideste olemasolu, kõige odavamal ViewSonicul on vaid analoogliides ning analoog-VGA, DVI ja HDMI korraga on vaid LG-l. Kui su arvuti graafikakaardil on vaid DVI-liides, siis peaksid sa ViewSonicu, Fujitsu ja Samsung BXi kasutamiseks pruukima adapterit, ent võimalusel tuleks lisateisenduskihte ikkagi vältida. Ning kui sul on kodus mõni mängukonsool, siis pole ilma HDMI-sisendita kuvarit mõtet osta, sest HDMI-liidesega kuvar laual päästaks sind elutoas teleri kasutamise pärast toimuvast olelusvõitlusest.

Igähele on midagi

Kokkuvõttes on pilt Full HD kuvarite vaheliku osas lootust andev. Tootjate tehniline võimekus on tasemel, tehnoloogia on küps ja igaüks peaks leidma enese vajadustele ja rahakotile vastava õige kuvari.

SVEN VAHAR

Soodsalt soetatud sõber

Kuvar on lihtsa joonega, teravalt kandiline, eestpoolt katab korpust must lakkpind, läikiv on ka kuvari ümmargune tald. Tagantpoolt on kuvar kumeram ja õhutusavad moodustavad tavapärase kandilise kuju asemel hoopis kelmi-ka laine.

Nupud on paigutatud esipaneeli kõhualusele, neid tuleb vajutada suunaga üles. Märke paneelil muidugi pole, nii et esimestel korradel, kui järjestus peas pole, tuleb lihtsalt katsetada, mis nupp mida teeb.

Kuvari tagaküljel asuvad ka väikesed sisesehitatud kõlarid. Heli saab kuvarisse kas üle audiokaabli või HDMI. Audioväljundit siiski pole, seega kõrvaklappe kuvari külge ühendada ei saa. Kõlarid on piisavad Windowsi kõllide jaoks ja nt uue meilisõnumi märguandeks, kuid heli on tahapoole suunatud kõlarite tõttu tuhm ja isegi YouTube'i videote vaatamiseks tahaks vähemalt kasutaja poole suunatud helitekitajat.

Vaikimisi on kuvari pilt korralik, terav ja

Fujitsu SL3230

Hind: umbes 3500 krooni

Müügil: küsi arvutipoodidest

Tehniline info: vaata testi lõpust

puhas, kuid kuvarežiimide loomisel on maksitud lõivu turundusele: nii video- kui pildirežiim keerab kuvari pildi teravaks, mis suurendab näivat detailsust ja kontrastsust, kuid mis tekitab tõeliselt kontrastsete alade juurde halo. Režiim Office on kõige neutraalsem ja loomulikum, igapäevast tööd tehes pole põhjust seda vahetada.

Kõigi testitud kuvarite nõrk külg on väike vaatenurk. Nii on see ka Fujitsu puhul, kuid selle hinnaklassi kuvaritel paratamatu.

Hallskaala on tumedas ja heledas otsas ühtlane, keskmises osas tekivad mõned triibud, kuid mitte midagi tõsist. Kalibreerimine aitab lahti saada veidi vaikeseadete soo-



jast toonist, kuid väga dramaatilisel üldpildil ei muuda ja tavakasutajal pole põhjust sellega vaeva nägema hakatagi – ja see on ülimalt positiivne.

Esile tõstame Fujitsut madala hinna pärast ning seetõttu, et sellega on peaaegu kõige vähem jahmerdamist ning sel pole ühtegi tõsiselt häirivat puudust, mida ette heita.

KOKKUVÕTE

Kaugeltki mitte ideaalne kuvar, kuid just selline, mille võib karbist välja võtta, natuke nuppe sättida ja nii jätagi, ilma et oleks vaja pikalt putitada.

HINNE



Töotervishoiuarst soovitab

Kõik on kandiline – tald, jalg, kuvari raam ja isegi nupud –, moodustades terava kontrasti pehme ja kumera LGga.

Delli pilt on kirkas ja selge. Kui panna see kuvar kõrvuti mõne paika timmitud kuvariga, siis võib näha, et sinised toonid on märgatavalt liillakamad.

Halltoonid on testitud kuvareist kõige sujuvamad ja puhtamad just Dellil. Triibutamist pole märgata, kuid üldtonaalsus on neutraalsega harjunud silma jaoks veidi paigast. Kui see pole määrava tähtsusega ja pole plaanis hakata kuvaril pilditööstust tegema, siis muus osas on Dell pildi poolest rahuldav. Kolorimeetriga üle käies saab ka sinise ja roheli- se paremini kontrolli alla, kuid ka ilma selleta saab keskmise kasutaja jaoks hea pildi meenüüdes sorides kätte.

Delli seadistusvõimalused on igas mõttes väga suured. Kuvar liigub jalal üles-alla, pöör- dub tallal paremale-vasakule ning seda saab üsna suures vahemikus ette-taha kallutada.

Dell G2410

Hind: 6390 krooni

Müügil: max.ee

Tehniline info: vaata testi lõpust

Võrreldes näiteks Fujitsuga, on Delli puhul lihtsam oma tööasendile sobivat vaatenurka leida, seda nii pikkadel kui ka lühemat kasvu kasutajatel. Eraldi peab ära märkima selle, et kuvari liigutamine on kerge: ei kallutamiseks ega tõstmiseks pole vaja jõudu rakendada ja seda saab teha ühe käega. Sellest hoolimata ei vaju kuvar oma asendist ära, vaid püsib kenasti.

Dellil on testitud kuvareist konkurentsitu- lult parim menüü- ja nupusüsteem. Menüüd on selged ja loogilised ning ekraani esiküljel asuvad kandilised nupud on mõnusalt disk- reetsed. Ainus, mis Delli puhul kukalt krat- sima paneb, on HDMI-sisendi puudumine.



Sellest ning oma krõbedast hinnast hoolima- ta on Dell väärt teist kohta, sest see on ainus kuvar, mida saab kohandada tööalal oma is- teasendile vastavaks, mitte ei pea ennast ku- vari järgi seadma. Rüht ja lülisamba ning õlavõtme tervis on teatavasti aga investee- ringud, mida pole võimalik rahast mõõta.

KOKKUVÕTE

Rahuldava pildikvaliteediga, kuid kõigist teistest paremate seadistusvõima- lustega. Hind on kõrge, kuid kuvar ei sunni sind lauaga taga küürus olema.

HINNE



Lihtsuses peitub võlu

Testi kõige lihtsam ja odavam kuvar. Ühtlasi ka kõige väiksem, sest teised on kõik 23- või 24tollised. Pildipunkt on kitsam ja tekst on väiksem ning kuvar ise on laual väga kompaktn.

Lihtsuse ja odavuse varjukülg on see, et kuvaril on vaid üks liides – analoog-VGA. Uuemate arvutite jaoks, millel enam seda liidest pole, tuleb DVI-VGA konverter ise osta, sest kuvariga seda kaasa ei tule.

Adapteri abil saab kuvarisse pildi ka DVI-väljundist ja meil töötas see probleemideta, kuid see võib põhjustada ka teatavalt tingimustel pildikvaliteedi kahanemist

Kuvari pilt on hästi tasakaalus, vaikeseadete värvid on hoitud tagasihoidlikud, küllastust ega kontrastsust pole üle keeratud. Punane on punane, mitte erepunane, oranž on oranž, mitte helepruun, ja hallid ning sinised pooltoonid on kenasti näha, mitte pole valgesse ära vajunud. Meile endalegi üllatuseks tuleb tõdeda, et proovitud kuvareist on see vaat et kõige parem inimesele, kes ei oska ega tahagi mässata pildi paikaajamisega. Võta karbist välja, ühenda arvutiga, lülita

ViewSonic VA2213w

Hind: 2190 krooni

Müügil: Klick

Tehniline info: vaata testi lõpust

sisse ja kasuta. Pilt on probleemivaba ka üle HDMI -> analoog-VGA konverteri.

Halltoonid on hallid nii enne kui ka pärast kalibreerimist ja kuigi üleminekutriipe on näha, on need mahedamad kui Samsung BX-il ega kujuta endast midagi traagilist. Kalibreerimine aitab värve tasakaalustada, kuid tavakasutaja jaoks pole see selle kuvari puhul kohustuslik.

Filmisõprade jaoks võib häirivaks osutada see, et nurkadest on taustvalgustus veidi „kokku pigistatud“ ja alumisest servast kumab sinine valgus mustast läbi. Päevasel ajal see ei häiri.

Kuvari ainus tõsine puudus peale digiliidest puudumise on sarnase disainiga mudelite tüüpiline probleem – sinine ja väga ere indikaatorituluks paikneb ekraani alumise serva



keskel, sirades kogu aeg silma ning muutudes hämaras toas tüütuks.

Kui kuvaril oleks mingigi digiliides, tõstaksime ViewSonicu pikemalt mõtlemata esimeseks kui kõige probleemivabama kuvari. Kindlasti on ViewSonic parim valik sellisele kasutajale, kes soovib kuvarit kasutada näiteks ainult oma sülearvuti külge analoog-VGA liidese kaudu ühendatuna. Sellisel juhul pole mõtet raha teiste mudelite peale raisata, sest vahe järgmisega on ju ligi poolteist tuhat krooni!

KOKKUVÕTE

Tegelikult ei pea ju igal kuvaril kümme erinevat liidest küljes olema. Vahel on vaja midagi odavat ja lihtsat ning ViewSonic on just taoline kuvar.

HINNE



Vaadake, kui ilus ma olen

Ka PX2370 on imetabaselt õhuke, kuvari jalga ja tald tunduvad ebaproportsionaalselt paksumad, justkui oleksid need mõne teise seadme küljest pärit.

Nagu LG-lgi on ka selle kuvari toiteplokk väline, sest korpuse sees poleks sellele lihtsalt kohta. Ka kaablid tuleb torgata otse kuvari seljaga risti, mis teeb nende paigaldamise ülimugavaks.

Osalt määrab kuvari hinna kindlasti välimus, aga osalt ka erirežiimid ja -võimalused. See kuvar on esimene [digi] käest läbi käinud kuvar, millel on vaatenurka kompenseerivad erirežiimid. LCD-TFT ja LED-kuvarite puhul muutub vaatenurga muutumisel ka pildi heledus ja tonaalsus. Sellel kuvaril saab seda puudust kompenseerida. Näiteks režiim Standing Mode muudab pildi tumedamaks, sest kuna kuvarile ülalt alla vaadates muutub pilt heledamaks, on selle režiimi puhul heledus normaalne. Samamoodi arvestavad muutuva vaatenurgaga lesimisrežiim Laid Back ja Side Mode. Puhtalt juba selle võimaluse pärast võiksid mõlemad testitud Samsungi kuvarid olla nende kasutajate ostuni-

Samsung SyncMaster PX2370

Hind: 4500-5000 krooni

Müügil: küsi arvutipooididest

Tehniline info: vaata testi lõpust

mekirjas, kes armastavad diivanil lõhutades kuvarilt filme vaadata.

Vaikeseadetes on kuvar tavapärase päevavalguse ja luminofoorvalguse jaoks väga sinine nagu Dellgi ja seda juba režiimil Normal, kuid õnneks on võimalik seda kohandatud režiimiga muuta.

Kolorimeetri abil värviprofiili luues pörkaksime ootamatu asjaolu otsa – nimelt pole sel kuvaril võimalik mitte mingi nipiga tuua heledust väiksemaks kui 172 cd/m². Väga tundlike silmade puhul hämaras töötamiseks või isegi filmi vaatamiseks võib see kuvar liiga ere olla.

Üleminekute ühtlus on tunduvalt parem kui BX2350-l, kuid halltoonid ei ole puhtad ja rohelist tükib sisse rohkem, kui tarvis oleks. Kolorimeetriga loodud värviprofiil paran-



dab pooltoonide esitust tunduvalt, kuid tulemus ei ole ikkagi tõsiseks tööks sobilik. Iga-päevatööks sobiliku värviesituse saab aga ka ilma selleta.

Kuvar ei ole üldse halb ja me kasutaksime seda ka oma laual, kui meil selline oleks. Aga värviesituse kiiksud jäävad hinge närima. Mittepeditandide jaoks on kuvar korralik keskmine ja mängudes pole meie mainitud asjad tegelikult üldse probleemiks. Pealegi on kuvar ilus ja sobib ka elutappa.

KOKKUVÕTE

Üsna kallis kuvar, kuid hinnavahet odavamatega võivad koduse meelelahutuskeskusena kasutamisel kompenseerida kasulikud kuvarežiimid.

HINNE



Meil on töö disainer

See kuvar esindab pehmemat disainikoolkonda: kõik nurgad on kumerad, jalg ovaalne ja ekraani alumisest servast kumab läbi lillakas joon. Ka puuetundlike nuppude asukohta näitavad tulukesed on õrnillad. Vastupidiselt ootustele ei ole see üldsegi inetu, sest tulukesed on nõelaotsasuured, sellised, mida näeb, kui vaadata, kuid mis ei tõmba tähelepanu ekraanilt endale. Kuvari menüüdes olles kustuvad need nupud ära, mida konkreetses menüüs vajutada ei saa. Väga mõistlik.

Kuna sõrmepeaksuse kuvari korpuse midagi peale paneeli ära ei mahuks, on toiteplokk väline ning see tuleb, nagu vanadel headel aegadel, kuhugi lauale või laua alla ära sokutada. Teine õhedusest tulenev asi on see, et kaablid saab ühendada tagaküljelle kuvari seljaga risti, ei pea käsikaudu ukerdama allapoole suunatud pesade kallal kitsuseks serva all. Kuvaril on kõik kolm kasulikke liidest: analoog-VGA, DVI ja HDMI. Lisaks on veel 3,5 mm audiopistikuga pesa, selle kasutamiseks tuleb heli esmalt üle HDMI kuvarisse tuua, audiosisendit ega kõlareid kuvaril pole.

Nagu kõiki teisi kuvareid peale Delli saab

LG Flatron E2350V

Hind: umbes 3500 krooni

Müügil: küsi arvutipoodidest

Tehniline info: vaata testi lõpust

ka seda vaid veidi ette ja taha kallutada. Siin kehtib sama märkus, et kaldenurk tahapoole on nõks liiga väike ja pikemal poisil või lihtsalt madalamal asuva kuvari puhul muutuvad värvid ülalt alla vaadates märgatavalt.

Menüüsüsteem on lihtne ja ülevaatlik ning kuvarežiime on hõlbus vahetada, neil on tõesti ka mingi reaalne erinevus. Näiteks mängurežiim muudab gammat, mis aitab hiilin-koopas-oi-kui-pime-on mängude puhul.

Halltoonide üleminekud on ühtlased ja jõnkse skaalal praktiliselt ei esine. Kuid värv ei saa päris kenasti paika ka riistvaralise kalibreerimisega ja rohekas alatoon jääb ikkagi. Kontoritöös ja mängimisel see ei häiri, sest silm kohaneb kiiresti, kuid see on hoiatav märk isegi amatöörfotograafidele. See kuvar jäägu rangelt meelelahutuseks. Kodukasuta-



ja jaoks on kuvar tänu kõigile kolmele levinud sisendile siiski universaalselt hea valik.

Sama hinna eest annab testivõtja Fujitsu parema pildikvaliteedi ja arvestades seda, et kodukasutaja ei pruugi osata kuvarit ise timida, ei tahaks me kuvarit ettepoole tõsta.

Vaieldamatult on LG disain omanäoline ja kuigi pildilt see välja ei paista, on indikaator-tulukesed väga diskreetselt lahendatud. Kui sa pole kunagi aru saanud sellest nurinast kuvarite pildi ja värvide üle, siis saad LG näol endale soodsalt laheda asja.

KOKKUVÕTE

LG on ainsana taibanud panna kuvari külge kõik kolm kasulikke liidest. Seda kuvarit saab vabalt liigutada erineva põlvkonna arvutite vahel.

HINNE



Ilu ei sünni patta panna

Samsung BX2350 sarnaneb korpuse poolest väga PX2370-ga, välja arvatud vahva triibustrüüline tagakülj. Kuvari tald on hargikujuline ja läikiv ja tundub töölaual ebapraktiline, sest kuna kuvar jalal ei pöörle, liigub kuvari pöörämisel ka harkjal, mis laual asjad segi lükkab, samal ajal kui ümmargune jalg seda ei teeks.

Kuvari kallutamisel on hinged üsna jäigad, kasutama peab kahte kätt ja vahel on tunne, et kohe-kohe murrad midagi katki. Ka ei istu kuvar päris kindlalt jala otsas, vaid jätab veidi mängimisruumi.

Ka siin on õhukese korpuse tõttu liidest tagaküljel risti ja kaablite ühendamine on lihtne. Üle HDMI-liidese on pilt ilus ja selge, aga üle analoog-VGA tekib pildile väike hägusus ja õrn vari, mida päriselt välja ravida ei õnnestugi. Ainult DVI- või analoog-VGA väljundiga arvutite puhul ei pruugi BX2350 olla sugugi parim valik.

Nagu Samsungilt oodatagi võib, on vaikeseadetes värvitasakaal igapäevaseks kasutamiseks paigas. Kriiskavaid värve pole ja pooltoonid on samuti olemas, kuid üldtoonaalus

Samsung SyncMaster BX2350

Hind: umbes 4000 krooni

Müügil: küsi arvutipoodidest

Tehniline info: vaata testi lõpust

on sinine. Eraldi vaadates ei pruugi seda tähele pannagi, kuid kõrvutades paika rihitud kuvariga, on erinevus ilmselge.

Testides ilmnevad ka muud pisipuudused. Kuvari nurgad ja servad, eriti alumine, on tumedamad. Vaikeseadetes on halltoonid enam-vähem hallid, rohelist ronib sisse, kuid mitte väga palju. Probleem pilditõetlajate jaoks on pigem ühtlaste üleminekute tugev järkudeks ribastumine, mis suurteil aladel silma torkab. Kolorimeetriga ülekäimine muudab pilti paremaks, kuid triipe ära ei kao, ning toob heledamas otsas järgud koguniski paremini välja.

Kuvari seadistustes on olemas samad kalvalad seaded, mis SyncMaster PX2370-igi, sh erinevad režiimid seistes või lesides vaatamiseks. Filme on seal pealt tõesti mõnus



vaadata, kuid pirtsakamat kasutajat rahuldava pildikvaliteedi saamine võib osutada arvatust raskemaks.

Kuvar sobib koduseks meelelahutuseks ja kontoris töötamiseks, kuid kujundajad ja fotograafid peaksid vaatama mujale. Kuvar tuleb müüki suve lõpul ja selle ajani on aega kaaluda, kas see kuvar sulle koju sobib või mitte.

Põdeda pole põhjust, igapäevatoeks on kuvar rahuldav, aga ei enamaks.

KOKKUVÕTE

Kuvar ise on eriilmeline, kuid disain ei ole ergonoomiline, nupud on kuvari tagaküljel ja pildikvaliteet on Samsungi kohta nõrgavõitu.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Madala hinnaklassi kuvarite seas ei ole kuigi palju mänguruumi. Kõigil on omad puudused: kellel pilt paigast, kellel vähe liideseid, kellel inimvaenulikud nupud ... Hea meelega oleksime seekord esikoha välja andmata jätnud, sest ausalt öeldes ei vääri väga kõrgele pjestaalile töstmist ükski kuvar.

Odavalt saab korraliku ja täiesti normaalselt töötava kuvari, kuid mida odavam sea-

de, seda enam kompromisse tuleb teha. Kõike head korraga ei saa. Oleks vaid ViewSonic lisanud sellele mudelile paarisaja krooni eest DVI-liidese, oleks meil olnud käes võib-olla et isegi aasta parim hinna-kvaliteedi suhtega kuvar. Oleks vaid Dell lisanud oma mudelile HDMI, oleksime selle hinnast hoolimata esimeseks tõstnud kui kõige universaalsema kuvari.

Iga kuvariga tuleb kodus veidi vaeva näha ja vähemalt kuvaseadistused korra läbi käia, vaikeseadistused ei ole kõige silmasõbralikumad.

Full HD on saanud peavooluks, see maailgiline resolutsioon on kättesaadav juba 3000-5000 krooni eest. 1680 x 1050 eraldusvõime hakkab aeguma. Sinu uus kuvar olgu pigem juba Full HD.

	Fujitsu SL3230	Dell G2410	ViewSonic VA2313w	Samsung SyncMaster PX2370	LG Flatron E2350V	Samsung SyncMaster BX2350
Müüb	küsi arvutipoodidest	max.ee	Klick	küsi arvutipoodidest	küsi arvutipoodidest	küsi arvutipoodidest
Hind	umbes 3500 krooni	6390 krooni	2190 krooni	4500-5000 krooni	umbes 3500 krooni	umbes 4000 krooni
Ekraani diagonaal	23"	24"	21,5"	23"	23"	23"
Loomulik eraldusvõime	1920 x 1080	1920 x 1080	1920 x 1080	1920 x 1080	1920 x 1080	1920 x 1080
Punkti suurus (mm)	0,266	0,277	0,248	0,265	0,265	0,265
Kontrastsus	20 000 : 1	1000 : 1 / 1 000 000 : 1 (dünaamiline)	16 000 : 1	1000 : 1 / 5 000 000 : 1 (dünaamiline)	5 000 000 : 1 (dünaamiline)	1000 : 1 / 5 000 000 : 1 (dünaamiline)
Heledus (cd/m ²)	280	250	300	250	250	250
Reaktsiooniaeg (ms)	2	5	5	2	5	2
Vaatenurk (H/V)	170°/170°	170°/160°	170°/170°	170°/160°	170°/160°	170°/160°
Liidesed	analoog-VGA, 2 x HDMI, 3,5 mm audiospesa	analoog-VGA, DVI	analoog-VGA	DVI, HDMI, 3,5 mm audiospesa	analoog-VGA, DVI, HDMI, 3,5 mm audiospesa	analoog-VGA, 2 x HDMI
Max voolutarve (W)	34	32	49	37	34	37
Muu	sisseehitatud kõlarid	valgussensor		erirežiimid vaatenurga kompenseerimiseks	valgussensor	erirežiimid vaatenurga kompenseerimiseks
Mõõtmed (cm)	54,3 x 21,5 x 41,2	57,1 x 18,4 x 36,4-46,4	51,2 x 38,8 x 24,6	55,8 x 23,3 x 43,4	56 x 19,8 x 42,8	57,1 x 44,2 x 20,9
Kaal (kg)	4,5	4	4	4,1	2,9	3,7
Hinne	4	4	4	4	4	3
Koht	1.	2.-3.	2.-3.	4.-5.	4.-5.	6.

1

Fujitsu SL3230

Kuvar, mis ei hiilga erilise disainiga ja millele pole juurde poogitud revolutsioonilisi erivõimalusi, kuid mis on rahuliku ja väljapeetud pildiga ning mille ostmiseks pole vaja sugulastelt raha kokku laenata. Sobib nii uuemate, HDMI-liidese kui vanemate analoog-VGA liidese arvutitega, ainult DVI-liidese puhul tuleb kasutada kas konverterit või vaadata mõne teise kuvari poole.


2

Dell G2410

Testi kõige paremini ja hõlpsamini seadistatav kuvar, millel on liisaks veel kõige madalam voolutarve. Kui sul on seniste kuvarite lauale paigutamise probleem olnud ning sa pole kunagi õiget mugavat vaatenurka saavutanud, siis võta see Dell. Eriti sobilik täiskuhjatud lauale, sest keeramisel jalg ei pöörle. Kallis, kuid vähemalt on aru saada, mida raha eest saab.


3

ViewSonic VA2213w

Väga odav ja oma hinna kohta väga hea pildiga kuvar. Saada sellise hinna eest nii palju ekraaniruumi on pakkumine, millest on raske keelduda. Tõesti, kui analoog-VGA kuvari ainsa liidese sinu ei heiduta, näiteks siis, kui sul on ainult sülearvuti, millel polegi muid liideseid, ära mitte mõtlegi teiste mudelite peale. Osta kokkuhoitud raha eest parem uus kõvaketas.



Perepuhkusele Rootsi!



Gröna Lund

Gröna Lund on Rootsi vanim tivoli, mis on täis erinevaid atraktsioone ja mängu. Lõbustuspark garanteerib päeva täis karjeid, kõhusurinaid ning meeleolukat ja põnevat olemist! Siin on suurim vabalangemise torn, Ameerika mäed ning ka väiksematele mõeldud atraktsioonid nagu näiteks Tuff-Tuffi rong, Lendavad Elevantid, raadioautod ja palju muud.



Kolmården



Stockholmist umbes 150 km kaugusel läänes asub Kolmårdeni loomaaed. Siin võib leida umbes 750 metsiku looduse vaatamisväärsust maailma džunglitest, savannidest ning meredest. Pargi üheks olulisemaks vaatamisväärsuseks on Skandinaavia ainus delfinaarium. Põnevaimaks paigaks loomaaias on aga Safaripark, kus huvilised võivad viibida kiskjate ja rohusööjate keskel.

Summer Center

Sellel suvel on esmakordselt Tallinn-Stockholm liinil avatud suured laste ja noorte suvekeskused.



Summer-centerisse on oodatud 7-14a lapsed ja need asuvad laevas konverentsiruumides. Seal toimub disco, karaoke ja palju muud huvitavat

ning igas laevas viib kõikvõimalikku aktiivset ja lõbusat tegevust läbi mängujuht.

Samuti on suurtes suvetubades võimalus turnida, roomata, joosta, libiseda, karata keksu ja keerutada hularõngaid.

Buffet



Laevareisiga käib kaasa elamus, mida tasub nautida kõigil - rikkalik rootsi laud. Toidu valik võimaldab koostada meelepärast menüü ja pakkuda kuni seitsme-

käigulise piduliku õhtusöögi endale ja oma sõpradele. Buffet lubab kokku panna erinevaid toite ja kogeda huvitavaid maitseid.

Kruis

Tallinn-Stockholm-Tallinn

Hind al.

845 EEK/in

koht B-4 kajutis

Autopakett

Tallinn-Stockholm

Hind al.

614 EEK/in

4 reisijat+sõiduauto



Kõik paroolid ühe luku taha

Kõige turvalisem on panna igale veebiteenusele erinev parool, kuid vaevalt suudavad paljud meist meeles pidada rohkem kui paari-kolme parooli. Selle töö teevad ära paroolipangad, kuid millist neist valida?

Kahe-kolme parooli vahetamine ja läbisegi kasutamine võib küll tunduda turvalisena, kuid tegelikult ütlevad kõik IT-turvaspetsialistid, et see on väga rumal arusaam. Paroole peab olema palju, kohe väga palju, ning tõepoolest peaks need kõigil su veebiteenustel olema erinevad.

Seetõttu soovitatakse tihti kasutada paroolipanku, mis peavad kõik su paroolid ja soovi korral ka igasugused muud andmed, nagu krediitkaardinumbrid, PIN-koodid jne, meeles ning paremad neist oskavad ise vajalikul hetkel vajaliku parooli välja võluda ning brauseri parooliväljale automaatselt sisestada.

Sellised paroolipangad on juba aastaid olemas olnud ja paljud spetsialistid on neid ka kõik need aastad soovitanud, aga tõsi on see, et valdav osa inimestest neid ei kasuta. Esiteks on see natuke tüütu ning teiseks on ikkagi küsitav see, kui mõistlik on kõik oma kõige olulisemad paroolid panna panka ning kaitsta nad siis ühe parooliga. See mõte võib paljudes te-

kitada kõhedust ja õigusega, sest kui see üks ja kõige kõvem paroolipanga parool peaks lekkima, siis on väga kurb lugu.

Eesti tingimustes oleks kõige parem kasutada sellist paroolipanka, mis avaneks ID-kaardi või mobiil-ID kaudu, siis oleks

Eesti tingimustes oleks kõige parem leida selline paroolihaldur, mis nõuaks ID-kaardi või mobiil-ID kasutamist

see vähemalt teoreetiliselt sama turvaline kui internetipank ning sellisesse oleks juba veidi julgem tunne kõiki oma väärtuslikke paroole sisestada.

Kuna aga me ei suutnud sellist tuvastada (kes teab mõnda, kirjutage meile), peame leppima nendega, mis hetkel olemas on. Valik on ühest küljest lai ja teisest kül-

jest päris kitsas: paroolipanku on palju erinevaid, aga lähemal uurimisel selgub, et nad on kasutusmugavuse poolest ikka veel kahe jalaga eelmises sajandis, nende arendamine on kas lõppenud või väga juhuslik või siis ei arvesta nad sugugi tänapäeva arvutikasutamise eripäradega: inimestel on tihti mitu arvutit erinevate operatsioonisüsteemidega, nutitelefonid jne.

Testi võitjas polnud mingit kahtlust ning ka järgnevad kohad tekkisid riburada pidi väga loogiliselt. Me suutsime leida vaid ühe populaarse paroolipanga, mis töötab võrdväärselt hästi kõigil platvormidel, ei maksa tervet varandust ning on mugav kasutada.

Head lugemist ja head installimist! Fakt on see, et hea paroolipank teeb arvutikasutaja elu palju mugavamaks, aga igaks juhuks vast ei tasuks päris kõiki oma elu saladusi ühte panka ühe parooli taha panna. See ei tundu ka väga turvaline.

HENRIK ROONEMAA, SVEN VAHAR

LastPass on lihtne, mugav ja toimib kõikjal

Lastpass on mõeldud eelkõige veebisaitide paroolide talletamiseks, rakendus on loodud brauseri lisandmoodulina. Toetatud on IE, Firefox, Safari ja Chrome. LastPassi kasutamiseks on vajalik teha lastpass.com'i konto, kuhu brauseris sisestatud paroolid kõik automaatselt sünkroonitakse. Paroolid sünkroonitakse kõikide su brauserite ja arvutite vahel. Õnneks ei ole LastPass ainult veebipõhine teenus, kõik paroolid puhverdatakse ka sinu arvutisse ning neid saab kätte ka siis, kui arvuti võrgus ei ole. Puhvrit saab turvakaalustel ka ise tühendada.

Rakenduse kasutajaliides on nagu lapitekk - iga tegevuse aknake on isemoodi kujundatud. Kord on väike tekst ja valge taust, siis jälle suur tekst ja hall taust. Välimus töödsiiski ei sega ja praktiliselt kõikidel tavaparastel ko-

dumaistel ja välismaistel saitidel parooli automaatne sisestamine ka toimib. Kui ei toimi, näiteks kui sisselogimisvormi on muudetud, siis saab parooli ise järele vaadata ja käsitsi sisestada.

LastPass võimaldab salvestada ka muid parooli, nt ID-kaardi PIN2 või kodus Leonardo maali taga oleva seifi koodi, selleks saab luua tekstimärke. Saite ja märkmeid saab jagada nimelisteks rühmadeks ning terve rühma saite saab korraga brauseris avada ja neisse automaatselt sisse logida.

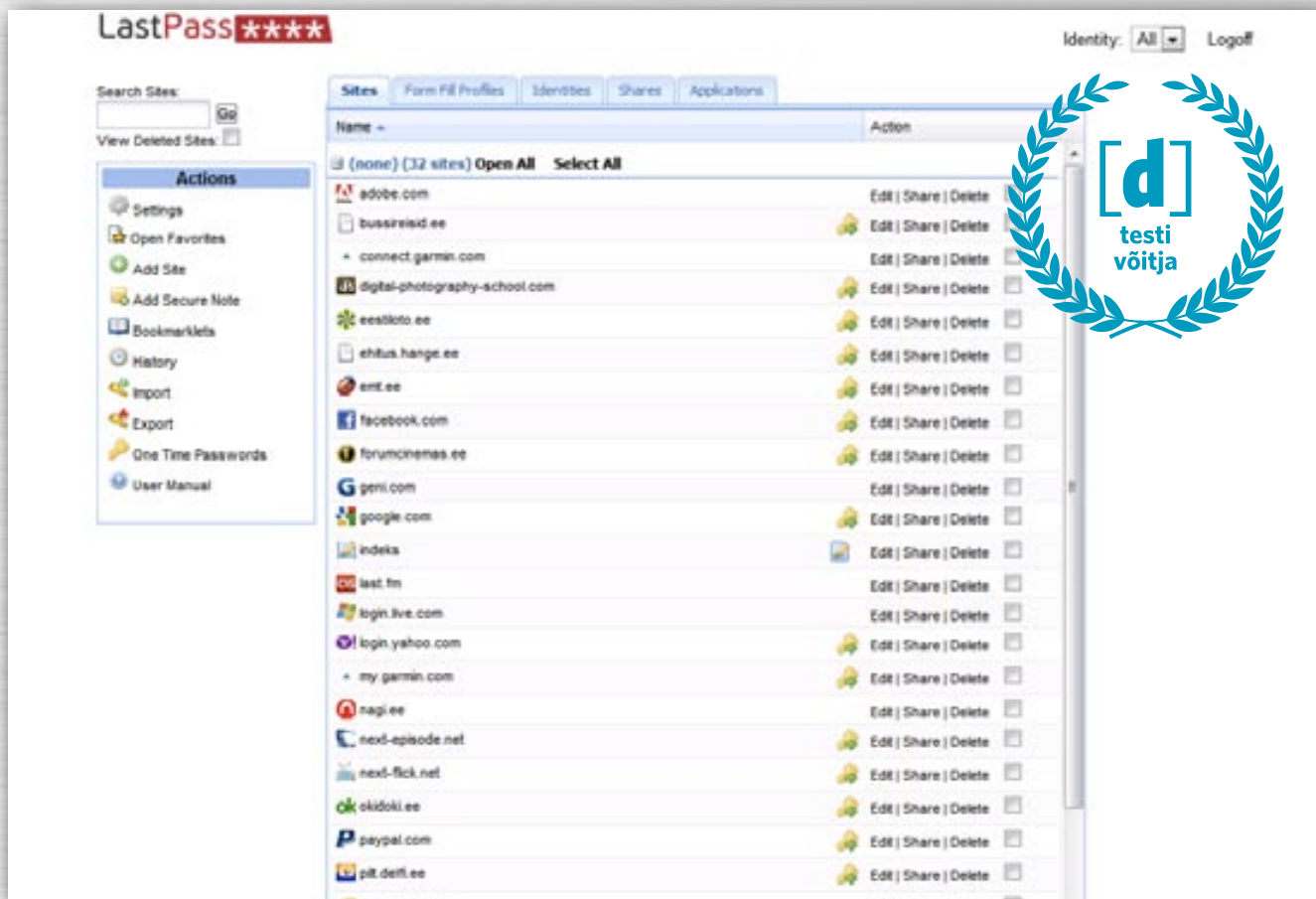
LastPassi saab mälupealga kanda Portable Firefoxi või Portable Chrome'i abiga. Krüpteerimisalgoritmi valida ei saa (see on AES-256), kuid juhuparooli saab genereerida ning rakendus oskab lõikepuhvrit automaatselt tühendada.

LastPass

Saadaval: www.lastpass.com

Kahjuks on tasuta versioonis haldusliidese servas reklaambänner ning mobiilseadmete versiooni eest tuleb samuti maksta, kuigi mis see 1 dollar kuus siis nii väga ikka ära ei ole.

Lastpass on meie testi kindel võitja, sest tal sisuliselt polegi konkurente. 1Password on hea, aga Windowsi jaoks vaid natuke logisevas beetas ja Chrome'i ega Opera ei toimi, samuti ei toimi ta Linuxil. Teised paroolihaldurid on aga hoopis teisest ajajärgust pärit. Praegu on paroolihaldurite kuningas igatahes Lastpass, sest toimib kõigi enam levinud brauseritega, kõigil platvormidel.



KOKKUVÕTE

Ainus testitud paroolihaldur, mis on astunud moodsasse pilveajastusse. Lihtne kasutada, toimib paljudel platvormidel ja on tasuta.

HINNE



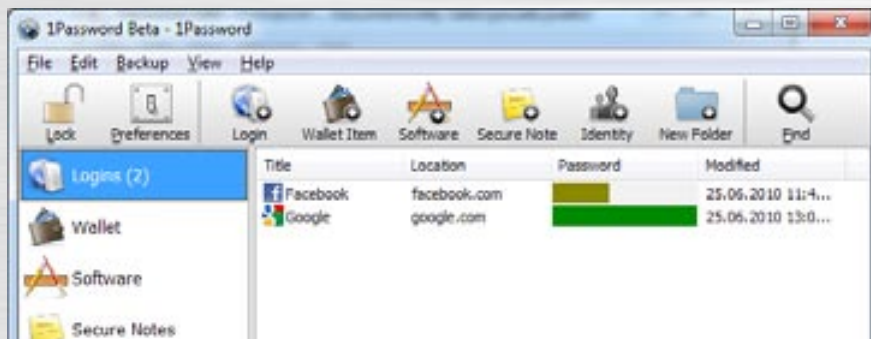
1Password

1Password on vast kõige populaarsem paroolihaldur Macile. Kuni viimase ajani polnud PC-versiooni üldse saadaval, kuid nüüd on tarkvara arendaja Agile Web Solutionsi kodulehel olevast foorumist võimalik laadida Windowsi-versiooni beetaversioon. Seda me ka testisime.

Kui 1Passwordi Maci-versioon maksab 40 dollarit ühe arvuti kohta, siis beetaversioon on tasuta. Küll aga võib üsna kindel olla, et kui ka Windowsi-versioon lõpuks valmis saab, hakkab ka see maksma.

Ühest küljest pole võib-olla õige beetaversiooni testi kaasata, aga samas midagi paremat meil ka võtta ei ole ja 1Passwordi saavutatud teine koht näitab, milline olukord paroolihaldurite turul tegelikult valitseb.

Erinevalt LastPassist ei ole 1Password pilvekeskne, vaid ikkagi päris rakendus, mis tuleb arvutisse installida. Side Internet Exploreriga on automaatselt olemas, Firefoxiga tuleb 1Passwordi eelistuste menüüst ise sisse lülitada, mispeale installib ta Firefoxile ise vastava lisa. Samuti tuleb ise määrata klaviikombinatsioon, mida vajutades veebilehtedel



1Password

Saadaval: agilewebsolutions.com/products/1Password

parooliväljad täidetakse.

Lisaks paroolidele saab salvestada ka identiteete koos lugematu hulga isikuandmetega, samuti turvalisi märkmeid, tarkvaralitsentse ja krediitkaardiandmeid.

Kõik töötab ja ei tööta ka. Firefoxis ja Internet Exploreris täituvad väljad õiget klaviikombinatsiooni kasutades nagu vooluval, samuti küsib ta kohusetundlikult alati, kas

salvestada uued logimisandmed.

Mõnikord aga kippus ta vähemalt meie testimasinas Windows 7 all uinumata ja tuli taas käsitsi käivitada. Samuti on väga kahju, et ta ei toeta Google Chrome'i ning et 1Passwordil ei ole nii head veebipõhist liidest kui LastPassil, kuigi sünkroniseerimine erinevate arvutite vahel toimib üle Dropboxi, mille olemasolu 1Passwordi *installer* ise ilusti tuvastab.

1Password on hea lahendus, aga ettevaatlikuks teeb Windowsi-rakenduse beetastatus ning ebakindlus selle ees, kas ta läheb tulevikus tasuliseks või ei. Meie eelistame igatahes pigem LastPassi.

KOKKUVÕTE

Maci-kasutajate suur lemmik, Windowsis veel beetastatuses. Toimib, aga mõnikord ei toimi. Sünkroniseerib arvutite vahel üle Dropboxi.

HINNE



Password Gorilla

Nüüd järgneb paroolihaldurite teine ešeloni. Kui LastPass ja 1Password on enam-vähem nüüdisaegsed teenused, siis edasi tuleb üks segapudru, mis tundub nii oma väljanägemise kui ka kasutusloogika poolest olevat pärit sajandivahetusest. Ent ka siin on paremaid ja halvemaid.

Üheks põnevamaks kõigi nende hulgast on Password Gorilla, tasuta ja avatud lähtekoodiga programm, mis töötab nii Windowsis, Macis kui Linuxis.

Esmakordselt Password Gorillat käivitades võib päris ära ehmatada, sest kuvatakse vaid lakooniline aken, kust saab paroolide andmebaasi kas luua või avada. Kui uus andmebaas teha, küsitakse põhiparooli ning edasi läheb veel koledamaks – ekraanile ilmub veel lakoonilisem aken, aga mõningase uurimise järel selgub, et sinna saab käsitsi sisse kirjutada veebisaitide logimisandmed.

Mingit automaatikat ei ole ei paroolide salvestamisel ega nende pärast kättesaamisel. Ei mingeid isetäituvaid välju ega aknaid, mis pakuks võimalust sisestatud parooli



Password Gorilla

Saadaval: wiki.github.com/zdia/gorilla

andmebaasi lisada. Paremklopsuga saad valida, kas mälu puhvrissse kopeeritakse login või parool, ning brauserisse saab selle siis lihtsalt Control + V kasutades kleepida.

Kui nii võtta, siis ei ole Password Gorilla midagi erilist, aga meile meeldib, et ta on vähemalt aus ja lihtne. Mitmed teised proovitud paroolihaldurid olid üsna sama funktsionaalsusega, kuid tohutult keerulisel: nupude meri ja menüüvalikute müriaad ajavad ka kõige turvateadlikuma inimese lihtsalt nutma. Password Gorilla on väike, kiire, väga lihtne ning toimib kõigil olulisematel platvormidel. Rohkem ei olegi ju vaja ning kellele mingil põhjusel testi esinumbrid LastPass ja 1Password ei sobi, see leiab Password Gorilla näol kindlasti endale hea sõbra.

Reaalsus on aga see, et on vähe võimalikke põhjuseid, miks kasutada Password Gorillat mõne juba eelmainitud paroolihalduri asemel.

KOKKUVÕTE

Lihtne, väike, loogiline ning toimib nii Windowsis, Macis kui Linuxis. Kasutusmugavus on aga paraku pärit eelmisest sajandist.

HINNE



Password Safe

Kes on midagi kuulnud arvutiturvalisusest, on kindlasti sattunud ka Bruce Schneieri nime otsa. See habemik on turvamaailmas omamoodi müütilise kuulsusega, kusjuures osad turvaspetsialistid peavad teda vaata et jumalaks, teised jälle ütlevad, et mehe maine ja ego on suuremad kui tema tegelikud oskused. On kuidas on, igatahes on Schneier vaieldamatult turvaguru ning just tema loodud on Password Safe.

Ühest küljest peaks see tähendama, et Password Safe on turvalisem kui pangaseifid. Paroolide krüptimiseks kasutatakse Twofishi algoritmi, mis on samuti Schneieri enda loodud ning peaks olema väga, väga, väga turvaline.

Tundub, et arendus Password Safe'i kalal käib siia maani edasi, meie testi ajal oli viimaseks versiooniks 3.22 ning Sourceforge.net'i leht näitas, et fail oli üles laaditud täna-vu 23. mail.

Kasutusloogika poolest on ta väga sarnane Password Gorillaga, mis Password Safe'i inimeste andmetel ongi inspireeritud just nende tarkvarast. Erinevalt Password Go-



Password Safe

Saadaval: passwordsafe.sourceforge.net

rillast on Password Safe'i ülariibal aga lausa 24 pisikest nuppu! Kindlasti on kuskil keegi, kes saab aru, milleks seda ikoonipudru vaja on, aga normaalse kasutaja ajab see igatahes nutma.

Igapäevakasutuses on Password Safe veidi intelligentsem kui Password Gorilla. Kui pan-na brauser valmis, kursor sisselõigimiskasti ning sättida siis Password Safe brauseriakna peale, teha kontoandmetel paremklops ja va-

lida „Perform Auto Type”, täidab ta brauseriaknas väljad automaatselt ja logib sisse. Samuti saab otse Password Safe'ist anda käsu „Browse To URL + Autotype”, mis avab brauseris vastava lehe ja logib sind automaatselt sisse.

Password Safe on lihtne ja funktsionaalne paroolihaldur, aga võrreldes meie testi võitjatega on ta siiski ajast pisut maha jäänud. Hädasti oleks vaja lisasid brauseritele, mis oskaksid paroolivälju ise täita ning ka sisestatavaid parooli automaatselt kinni püüda ja andmebaasi lisada. Samuti ei teeks paha mingit moodi sidumine veebiga, et ka teistes arvutites oma paroolid ilusti kätte saada.

KOKKUVÕTE

Kasutusmugavuse poolest kriipsu võrra parem kui Password Gorilla, aga toimib ainult Windowsis. Turvaline ja lihtne, kuid moraalselt vananenud.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Enamiku inimeste jaoks lahendavad paroolipangad probleeme, mida tegelikult ei ole olemas. Valdav osa meie lugejatest kasutab tõenäoliselt kahte-kolme erinevat parooli ning varieerib neid erinevate veebisaitide puhul. Pikemad ja turvalisemad olulisemate puhul ning üks lihtne parool selliste teenuste juurde, kus oma kontot tegelikult eriti kaitsmata pole vaja.

Spetsialistid ütlevad, et see ei ole turvaline ja võib-olla tõesti. Igatahes, kes tahab paroolipanka kasutada, selle esimene valik peaks olema LastPass. See on tasuta, toimib kõigil

arvuti- ja mobiiliplatvormidel, on lihtne, mugav, kaasaegne ja piisavalt võimalusterohke.

Edasi tulevad juba sellised, mille kasutamise peaks olema ettevaatlikum. 1Password on hea ja üsna mugav, aga Windowsi jaoks beetastaatuses ja see teeb ettevaatlikuks. Pealegi on päris tõenäoline, et ta muutub millalgi tasuliseks.

Password Gorilla ja Password Safe aga kuuluvad eelmisesse sajandisse ning vajaksid pilveajastul hädasti järeleaitamist. Nad küll toimivad, kuid on ikka päris ebamugavad kasutada ning on vähe põhjusi, miks eelistada

neid LastPassile.

Eestlaste jaoks oleks ideaalne selline paroolipank, mis vajaks avamiseks ID-kaarti või mobiil-ID-d. Sellisesse julgaks tõesti oma paroolid sisse panna, praeguste puhul vasardab aga kuklas pidevalt mõtte, et mis siis, kui keegi saab teada selle ühe parooli, mis kaitseb kõiki teisi parooli.

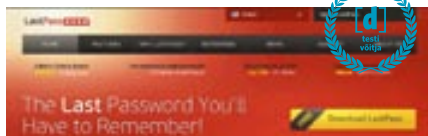
Kuni sellist aga saadaval pole, ei jäägi muud üle kui kas pidada mees suurt hulka erinevaid ja turvalisi parooli või kasutada mõnda siin testitud. Ausalt öeldes on mõlemad variandid sama head.

VÕITJAD

1

LastPass

Moodne, tasuta, toimib kõigil platvormidel ja teeb täpselt seda, mida vaja. Kui vajad paroolipanka, alusta sellest.



2

1Password

Maci-kasutajate lemmik, Windowsil beetas, aga toimib ja teeb töö ära. LastPass on siiski parem.

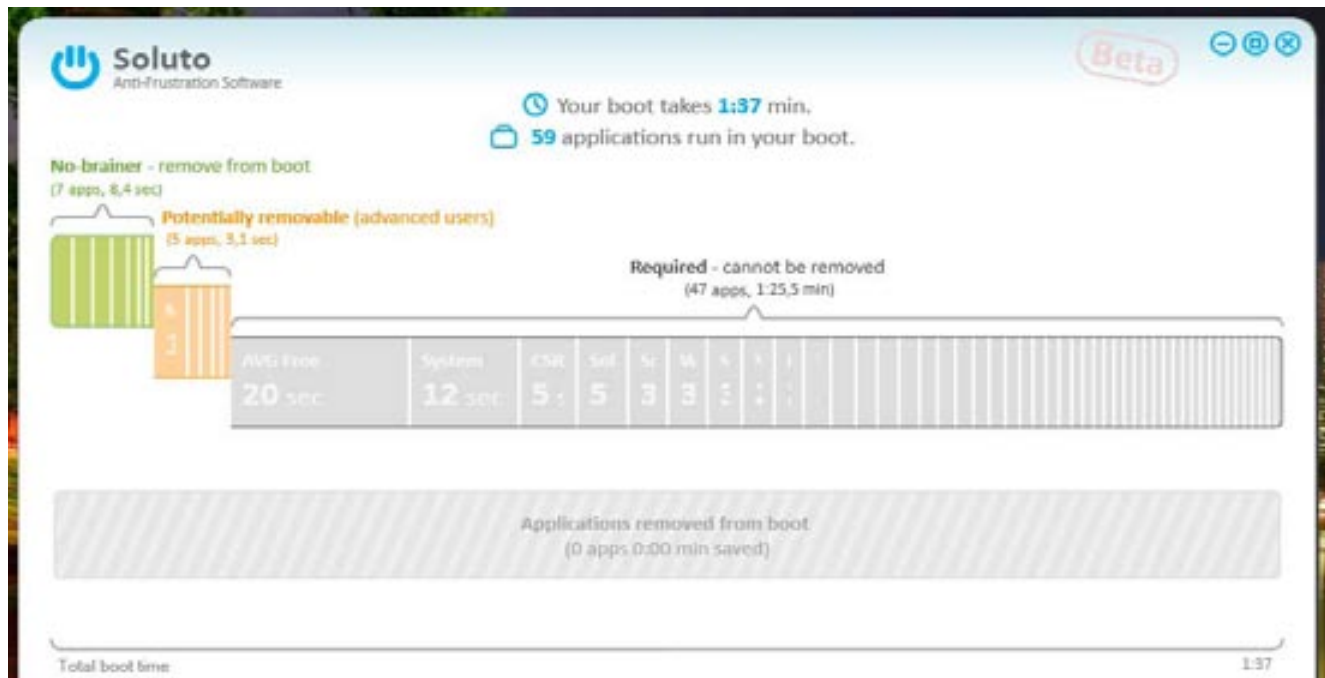


3

Password Gorilla

Spartalik, kuid tasuta, väike, kiire ja väga lihtne. Paned paroolid käsitsi panka ja pärast võtad jälle käsitsi välja, ei mingit automaatiikat.





Kuidas ...

Windowsil jooksev arvuti kiiremini tööle saada?

Eelmisel kuul kirjutasime, et uus Ubuntu 10.04 buudib arvutil üles loetud sekunditega. Tahaks ju, et Windows ka jalad kõhu alt välja tõmbaks ja kas või natukenegi kiiremini töölaua silme ette manaks. Proovisime selleks tõhusat vabavaraprogrammi Soluto.



1

Mis on Soluto?

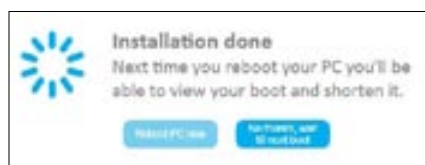
Soluto on, nagu selle reklaamlause ütleb, frustratsioonivastane tarkvara. Pärast installimist

nõuab see arvuti taaskäivitamist, mille käigus mõõdab programm stopperiga ära, mis programmid buutimisaja ebanormaalselt pikaks venitavad. Kui laisad programmid on leitud, siis saab neid vastavalt nende funktsioonile kas eemaldada, pausile panna või hiljem sobival momendil automaatselt käivitada.

2

Täpsemalt, palun

Soluto saab alla laadida aadressilt www.soluto.com. Solutot saab jooksutada kõigil viimastel Windowsi masinateel, toetatud on nii XP (SP2), Vista kui ka 7, kuid tuleb arvestada, et mälu peab arvutil programmi korralikuks toimimiseks olema vähemalt 512 MB. Lisaks peab ar-



vestama, et Soluto kasutamiseks peab arvuti olema pidevas internetiühenduses, sest programm korjab anonüümselt infot selle kohta, kuidas mingi kasutaja on mingi programmiga toiminud. Seda tehakse selleks, et ka vähem kogunud kasutajad oskaksid erinevate programmide puhul paremini otsustada, kas oleks mõttekam lasta neil koos Windowsiga käivituda või mitte. Kui programm on

alla tiritud, siis pärast lihtsat installimisprotsessi küsib see kohe võimalust arvutit taaskäivitada – vajuta selleks „Reboot PC Now“.



3

Sekundite lugemine

Taaskäivituse ajal asub Soluto tööle ja hindab Windowsi käivitamise kiirust. Kahjuks küll mitte päris esimestest sekunditest, kui arvuti tööle hakkab, vaid sellest hetkest, kui ekraanile ilmub värviline Windowsi logo. Meie testisime ja saime Windows Vistaga opereeriva sülearvuti ilma programmi võimalusi kasutamata käima ühe minuti ja 37 sekundiga.

4

Värvilised tulemused

Soluto jagab buutimisel kasutatavad programmid automaatselt kolme rühma. Roheline tulp ehk *no-brainer* on, nagu nimigi vihje annab, programmid, mis võib julgelt pausile panna või hiljem käivitada lasta. Oranž tulp aga koosneb programmidest, mida soovitatakse näpida kogunud kasutajatel. Viimane ehk hall tulp pannakse kokku programmidest ja teenustest, mida ei saa eemaldada – sinna kuuluvad põhiliselt Windowsi tööks vajalikud programmid ja teenused.



5

Laskume detailidesse

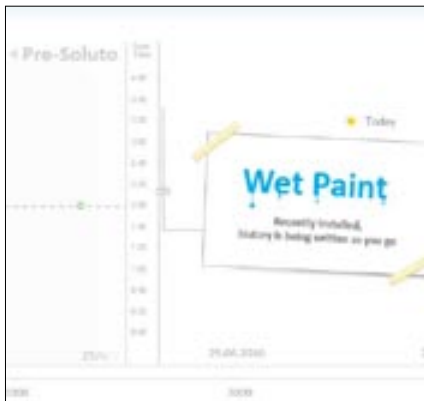
Hiirega tulbas üle programmide libistades ilmub nende kohta detailsem info. Esiteks muidugi täpne aeg, kui kaua programmi käivitamine kestis. Paljudele programmidele on Soluto andmebaasis ka täpsem kirjeldus, mis programmiga täpselt tegemist on ning milleks ja kas üldse see kuidagi kasulik on.



6

Kas eemaldada või viivitada?

Rohelises ja oranžis tulbas olevatest programmidest hiirega üle libistades pakutakse kahte valikut – kas programm pausile panna („Pause“), mis tähendab, et järgmine kord seda programmi koos Windowsiga ei käivitata, või „Delay“. Viimane on ehk üldse Soluto kõige väärtuslikum ja elegantsem võimalus, sest see käivitab programmi automaatselt hiljem sel hetkel, kui arvuti midagi olulist ei tee. Mõlema valiku kõrval on ka diagramm, mis näitab, millise otsuse on mingi konkreetse programmi puhul teised kasutajad vastu võtnud, et aidata vähekegenud kasutajatel parem otsus vastu võtta.



7

Ajalugu

Soluto võimaldab ka vaadata, kuidas Windowsi laadimisaeg ja jooksul on muutunud (sest programme installitakse ju arvutisse kogu aeg juurde) ja kuidas see on muutunud, võrreldes ajaga, kui Soluto oli veel arvutisse installimata.

8

Ajavõit

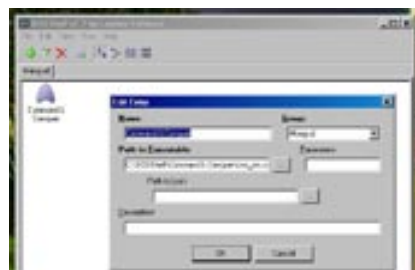
Kui me endale mittevajalikud programmid eemaldasime või hilisema käivitamise peale lülitasime, siis saime Windowsi buutimise ajavõiduks küll ainult kaheksa sekundit, aga hea seegi – kui kõik Windowsi käivitamised liita, siis saab kokku siiski täiesti arvestatava ajavõidu.

MARTIN METS

KIIRKURSUS

Kuidas ...

DOSi mängu mängida?



1

Vana hea DOSBox

Lihtne ja teada vastus sellele on, et muidugi DOSBoxiga. Kui sul seda veel ei ole, siis tõmba see pisike programm endale aadressilt www.dosbox.com.

2

Tahaks elegantsemalt

DOSBoxi häda on selles, et seda on siiski tülikas kasutada ja kuiigi programm on võimalusterohke, siis võiksid asjad lihtsamini käia. Ja nad käivadki! Appi tuleb teine programm nimega DOSShell, mille saab endale tasuta aadressilt www.loonies.narod.ru/dosshell.htm.

3

Koostöö

DOSShell vajab töötamiseks siiski DOSBoxi, sellepärast tuleb pärast selle installimist esimese asjana Edit -> Preferences alt määrata DOSBoxi asukoht.

4

Head aega, käsurida!

DOSShell kasutab erinevalt DOSBoxist graafilist kasutajaliidest ja jätab ilusti meelde, milliseid DOSi programme või mängu käivitad, ning lubab neid ka lihtsalt grupeerida. Klõpsa lihtsalt Edit -> Add New Entry ja lisa endale meelepärane DOSi programm koos selle aadressi ja kirjeldusega. Nüüd tee topeltklõps DOSShell'i töölaual tekkinud ikoonil ja programm avanebki. Nii lihtne see ongi.

5

Mida mängida?

Kui sul pole DOSi mängu või sa pole neist kuulnudki, siis hea valiku vana kooli mängu, mida võib tasuta alla tirda, leiab näiteks aadressilt www.abandonia.com.

MARTIN METS

Kuidas ...

pilvepõhiselt tähtsaid ülesandeid hallata?

Kõik maadlevad alatasa miljoni tegemist vajava ülesandega. Kuidas võiks tehnikateadlik inimene neid organiseerida?

Kõige populaarsemaks ülesannete ja projektide haldamise meeto-diks, eriti tehnikafriikide hulgas, on GTD ehk Getting Things Done (guugelda, aga soovitan lugeda ka David Alleni raamatut „Getting Things Done“). Selle elujuhtimise kungfu harrastajad saavad oma as-jadega hakkama efektiivselt ja stressivabalt. GTD kasutamiseks on palju arvutiprogramme, põhiliselt küll Macile ja iPhone'ile, aga üht-teist leiab ka Windowsile ja Linuxile.

Teine aina populaarsem märksõna on *cloud computing* ehk see, kui andmeid hoitakse ja töödeldakse üldkasutatavates serverites, ehk n-ö pilves (näiteks Google Docs). Ning sealt, kus need kaks poppi märksõna - GTD ja pilv - kohtuvad, leiame pilvepõhise GTD-raken-duse Toodledo, mida saad kasutada veebikülje vahendusel, kuid mil-lega sünkroniseeruvad ka paljud töölaua- ja mobiilirakendused.



1 Loo endale konto
Registreeru aadressil www.toodledo.com.

2 Seadista
Sisesta kaustad (Folders) ja kontekstid (Contexts). Kaus-tad on eri tegevusvaldkonna ja projektid, näiteks „Kursu-setöö“, „Remont“ või „Fotograafia“, kontekstid aga asu-kohad, kus sa kindlat tegevust teha saad, näiteks „Linn“, „Kodu“ või „Kontor“. Seadete („Settings“) lehele pole vast enne asja, kui oled süsteemi natuke lähemalt uurida jõudnud - vaikeseaded on eriti alga-ja jaoks üsna mõistlikud.

3 Sisesta ülesanded
Ülesande juurde saab sisestada palju detaile, aga kõigil ei ole alati mõtet. Mina sisestan ülesande algusaja, tähtaja, ajakulu, kausta ja konteksti ning prioriteedi, mõnikord ka selle, mis sagedusega ülesanne kordub. Näiteks ülesanne „Osta vär-vi“ kuulub kausta „Remont“ ja konteksti „Linn“ - tegemist on remon-diprojekti puudutava tegevusega, mida saad ette võtta siis, kui oled parajasti linnas käimas. Niisiis, kui lähed linna, võid teha lahti kon-teksti „Linn“, vaadata, mida parajasti linnas on vaja teha, ning kõi need asjad üksiti korda ajada. Kui tahad samas vaadata, kui kaugel oled oma remondiga, teed lahti kausta „Remont“. Loogiline!

4 Sünkroniseeri
Lehelt „Tools and Services“ leiab vaata et lõputu loet-elu kalendriprogrammidest, veebiteenustest jne, mille-ga Toodledo ühildub. Minul on Toodledo ülesanded tel-litud Google Calendarisse, mis omakorda sünkroniseerub Mac'i standardkalendri iCal'iga ja Androidi kalendriga. Ülesandeid sisestan Toodledo veebilehelt või Androidi rakenduse Got To Do kaudu. Kuid Toodledo'd saab kasutada kõigil (mobiili)platvormidel - kõigi põhi-liste jaoks on rakendused või ühildamisliidesed ning kui ka ei ole, siis alati on ju olemas veebilehitseja.

MART PARVE

WWW.ISHOP24.EE

Juuli pakkumised!

Apple iPhone4

Uue Apple A4 protsessoriga
24 protsenti õhem kui iPhone 3Gs
2 kaamerat ja väik
Videokõned ja HD videosalvestus
WiFi ja 3G
16-32 GB Mälu
suur valik rakendusi
Parim nutitelefoni maailmas
Ametlikult lukuvaba



al. 10990.-

Apple iPad

9,7" LED taustvalgustusega ekraan
WiFi ja 3G
16-64 GB Mälu
suur valik rakendusi
Parim moodus, et surfata internetis
vaadata filme ja fotosi,
lugeda ja saata e-maile



al. 8990.-

Apple MacBook Pro MC372LL/A

i5 intel 2.53 Ghz protsessor
NVIDIA GeForce GT 330M
4GB RAM
15.4" LED taustvalgusega monitor
500GB Kõvaketas



28990.-
norm. 30999.-

Sony VPC-EC1S1E/BJ

Äriklassi sülearvuti
Intel-Core i5-430M 2.26 GHz
4GB RAM, HDD 500GB
17.3" Full HD Ekraan
MS WIN 7



16990.-
norm. 21700.-

iPhone 3Gs 8GB Lukuvaba	HTC Desire	EOS 5D Mark II Kere	Canon EOS 550D +objektiiv 18-55
8990.-	6890.-	32990.-	12990.-

Meil saab maksta ka PayPal®-ga

Leia meid ka Facebook'is
Fännidele topelt soodustused
www.facebook.com/ishop24

Klienditugi
6 0 2 7 7 3 3
E-R 10-17

Kuidas...

teha lummmavaid lillepilte?

Suvine õitemeri lausa kutsub lillede peal enda fotoaparaadi võimeid proovile panema. Mõnd lihtsat nõuannet järgides saab oma lilleklõpsud hõlpsasti oluliselt professionaalsemaks ja sõbrad veel olulisemalt kadedamaks muuta.

1

Lihntne on parim

Jälgi, et pilt ei läheks liiga kirjuks, vali lihtne kompositsioon ning üksainus pidepunkt. Vaataja peab teadma, kuhu tähelepanu koondada, muidu ei teki tal pildi vastu huvi. Kui domineerivaid detaile on liiga palju, tekitab see segadust.

2

Otsi ilus õis

Uuri õisi enne pildistama asumist hoolikalt ning vali selline, mida putukad pole närinud, mis pole veel närtsima hakanud, millel on küljes kõik kroonlehed ning mille värvid on kõige kirkamad.

3

Kasuta statiivi

Kulunud nõuanne, aga peab taas-kord paika – kaamerat käes hoides on teravat pilti keeruline saada, eriti kui pildistad väikest detaili, mis kipub kergesti fookusest välja lipsama. Statiivi ülesseadmine paneb ka kompositsiooni hoolikamalt läbi mõtlema ning aitab vältida pilte, mis hiljem nagunii prügikasti lendaksid. Õite üaltvaates pildistamiseks vajad statiivi, mille kesksamba saab panna horisontaalasendisse. Osadel statiividel saab kesksamba ka tagurpidi keerata, see võimaldab kaamerat väga madalale paigutada.

ma. Parim aeg lillepiltide tegemiseks on pilves ilm. Pilved toimivad päikese ees loodusliku hajutina, tagades ühtlase pehme valguse. Samuti võiks vältida keskpäeva, hommikud ja õhtud pakuvad mõnusamat valgust ja küllastumaid värvitoone.



ei piisa, saab kasutada ka spetsiaalseid pehmeid klambreid, mis lille kahjustamata seda paigal hoida aitavad.

7

Teravusta hoolikalt

Lillepildid nõuavad reeglina väga väikest teravussügavust, mistõttu täpne teravustamine on äärmiselt tähtis. Mõtle hoolega, millist tasapinda sa pildil teravana näha tahad, ning säti kaamera (ehk siis sensor) sellega paralleelselt.

8

Säriaeg

Looduses lilli pildistades on üheks vaenlaseks ka tuul, mis õisi paigast nihutab ning seeläbi kompositsiooni rikub ja pildid uduseks muudab. Teravuse tagamiseks kasuta säriaegu, mis lühemad kui 1/200 sekundit.



5

Otsi õige valgus

Lisaks teravale päikesele võib probleeme põhjustada ka lill ise – suur hulk lehti ja kroonlehti toimivad igaüks tillukeste peegelditena, aga heidavad ka varje, nii et tulemuseks võib olla väga ebaühtlane valgustus. Lahenduse võib pakkuda erineva võttenurga valik, teine kella-aeg või kunstlik sekkumine näiteks täitevalgust pakkuva välklambi abil. Ära pelga ka tagantvalgust, sest poolläbipaistvad õielehed võivad just sel moel eriliselt särama hakata. Kaasaskantavad peegeldid (kas või papitükile kleebitud hõbepaber) ning hajutid on samuti lillepiltniku sõbrad.

9

Taust on tähtis

Ideaalne taust on neutraalne, pakub lillele sobivat kontrasti ning asub pildistatavast detailist piisavalt kaugel – nii saab tausta väikest teravussügavust kasutades hõlpsasti mõnusalt häguseks. Samuti jälgi, et taustale (või ka esiplaanile) ei jääks asju, mis võiks tähelepanu lillelt eemale tõmmata. Abi võib olla ka sellest, kui kannad kaasas värvilisi papilehti, mida õiele taustaks sättida. Neid saab vahel kasutada ka tuule blokeerimiseks.

10

Kui kasutad teleobjektiivi

Teleobjektiivi abil on lihtne tausta uduseks muuta, ent jälgi ka objektiivi lähimat teravustamiskaugust. Kui see on suur, ei saa sa lillega tervet kaadrit täita, aga nt Canon 70–200 mm objektiiv teravustab juba 1,2 meetri pealt ning Nikoni populaarne 18–200 mm toru 0,5 meetri kauguselt. Et fookuskaugust lähemale tuua, kasuta objektiivi vaherõngaid.



FOTOD: A. X. HOLGER VAGA

4

Väldi teravat päikest

Otsene päikesevalgus ei ole lillede pildistamisel hea, kuna kontrastid ja varjud on teravad ning heledad alad kipuvad kergesti üle valgustuma.

6

Õis püsigu paigal

Tillukest lille võib liigutada nii tuul, õiele laskuv putukas kui ka kukkuv kastepiisk. Tuulevaiksed hommikud pakuvad häid pildistamistingimusi, siis on ka putukaid vähem liikvel ja valgus mahedam kui keskpäeval. Kui sellest siiski

Hea lillefoto saamiseks tuleb pildistamisel jälgida õie seisukorda, valgustust, tausta, kontraste, aga ka üldisi kompositsioonireegleid.



KRISTIN KERDI

11

Kui kasutada makroobjektiiv

Kui rahakott võimaldab, on makroobjektiiv ost kindlasti mõttekas, sest uus maailm, mis selle kaudu avaneb, paneb kulutatud rahasummat kiiresti unustama. Väiksed õied, mis tavaliselt kaugusest vaadatuna ei tundugi ehk eriti huvitavad, võivad makroobjektiivi vahendusel elama hakata, kui nad terve ekraani täidavad ja oma tillukesed saladused nähtavale toovad. Koos makroobjektiiviga tasub hankida ka spetsiaalne statiivipea, mis kaamerat ette- ja taga nihutades mugavat teravustamist võimaldab. Odav alternatiiv makroobjektiivile on *close-up*-filter, mis kruvitakse tavalise objektiivi ette.

12

Kasuta histogrammi

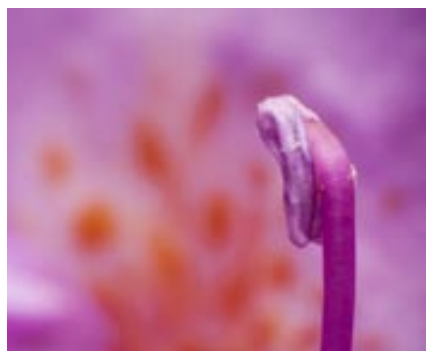
Välitingimustes kaamera tillukese ekraani järgi tulemuste üle otsustamine võib kurvalt kätte maksta, seepärast usalda heleduse-tumeduse hindamisel pigem histogrammi kui kaamera LCD-d. Jälgi, et histogramm ulatuks skaala mõlemasse otsa, siis võid enam-vähem kindel olla, et kaader on korrektselt valgustatud.

13

Sobib ka seebikarp

Ilusate lillepiltide tegemiseks pole tingimata vaja peegelkaamerat, täitsa vingeid tulemusi võib saada ka tavalise kompaktkameraga. Säti lihtsalt aparaat makrorežiimile, kasuta sta-

biilsuse jaoks statiivi ja iseavajat ning lasse fantaasial lennata. See on lihtne ja põnev ajavaade ka praamijärjekorras passides või mujal looduses aega parajaks tehes.



14

Kasuta polarisaatorit

Polariseeriva filtri kasutamine sobivas situatsioonis aitab vähendada tagantvalgustusega tekkivate soovimatute valguslaikude teket, samuti saab selle abil värve tugevamalt esile tuua.

16

Otsi detaile

Suurt lillevälja pildistades saad hakkama erilise lisavarustusega, ent riskid igava pildiga. Kaadri kõnekamaks muutmiseks vaata ringi ja proovi pildile püüda ka mõni põnev detail: aiajupp, üksik puu, heinaküün, mängiv laps, vana traktor vmt.

15

Veepiisad lisavad dünaamilisust

Pildista vihmajärgsel ajal või piiserda lilli veega, nii et neile jäävad tillukesed veetilgad – see lisab fotole emotsiooni ja jätab mulje varahommikusest kاست.

17

Putukad lisavad põnevust

Kui tavaline õis igavana tundub ja kannatust jagub, oota, kuni väljavalitud õiele laskub mõni liblikas, mesilane või muu putukas, siis on kaader otsekohe palju põnevam.

18

Ära kahjusta loodust

Kuigi paljude piltnike jaoks on ka lille viimine sobivasse keskkonda aktsepteeritav, tasuks pildistamist alustada siiski võimalikult väikeste mõjudega loodusele. Üksiku rohulible eemaldamine kaadrist on okei, aga poole põllu laiaks tallamine enam mitte.

19

Vaasis lilled

Kui pildistad vaasis olevaid lilli, jälgi, et need oleksid korralikult valgustatud. Valgusallikateks sobivad kas või kaks laualampi kummaltki küljelt, kui sul spetsiaalset valgustikomplekti pole. Valguse hajutamiseks kasuta valguskasti või valget riiet. Pildista lilli mitte otse küljelt, vaid pisut kõrgemalt, siis ei jää vaasifotol liigselt domineerima. KRISTIAN KALJUND

Hosts fail on kadunud!

? Panin endale kokku uue arvuti ja seal peal on Windows 7 64 bit. Vanasti oli mul 32bitine Windows ja kõik töötas väga hästi. Nüüd uue Windowsiga on selline probleem, et ma ei leia hosts faili üles. Vanasti oli see C:\Windows\System32\drivers\etc kaustas, aga ma ei näe midagi.

RAGNAR

D Hosts fail on olemas, aga selle nägemiseks pead sa kasutama mõnda 64bitist programmi. 32bitised protsessid seda faili ei näe. Ei näe sellepärast, et Windows 7 kasutab kahte system32 kausta, millest üks on 64bitiste ja teine 32bitiste protsesside jaoks. Kui sa navigeerid sinna kausta Windows 7 Exploreri abil, siis leiad faili ka üles, kui aga kasutad mõnda vanemat 32bitist failihaldurit, Windows Commanderit, FARi või muud, siis ei näe. Samamoodi ei saa sa avada seda faili 32bitisest tekstiredaktorist. Või õigemini, saad küll, kuid sa pead kasutama alternatiivset failiteed. Aliased, mille abil sa faili kätte saad on %Windir%\System32\drivers\etc ja %Windir%\System32\drivers\etc. Seda, kuidas neid kasutada, sa vist oskad. Kui ei oska, siis jäta parem hosts fail ka rahule. Arvesta veel ka seda, et selle faili muutmiseks pead sa redaktori käivitama administraatori õigustes.

Igivana teema: ATI vs. NVIDIA

? Kas on mõttekas osta Sapphire Radeon HD 5670 1 GB või XFX GeForce GTS250 1 GB? Ise olete mõlemat taevani kiitnud, kuid kumb on siis mängimiseks 1280 x 1024 resolutsioonil parem? Ise eelistaksin GTS250, kuna tal on PhysX ja mul on praegu 9600GT, nii et on suurem võimalus, et see läheb tööle. HD 5670 on aga Dx11 ja ta on odavam ega vaja eraldi toidet.

KERT

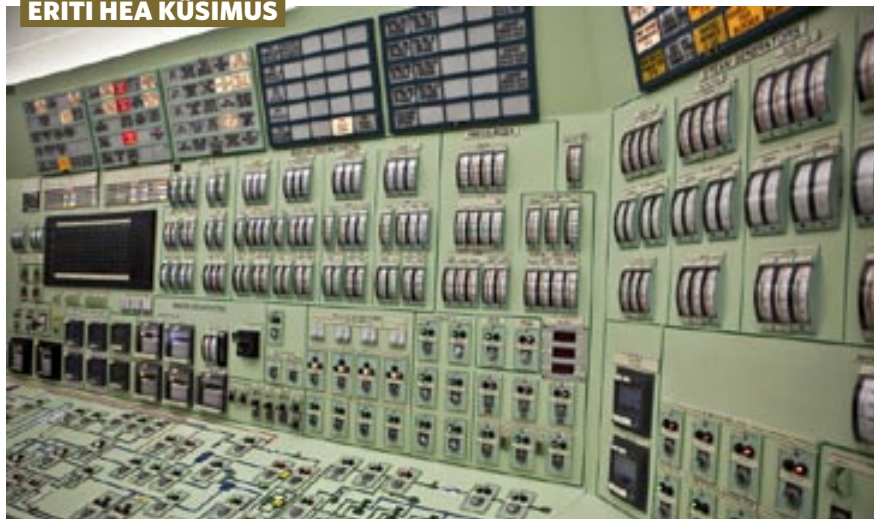
D Eks iga kaart on kiidetud omal ajal ja taas tulevad uued ja paremad. GTS 250 on NVIDIA poolt ümbernimetatud varasem 9800GTX ja vastavalt sellele tippkaartide madalamast otsast.

Samas on HD 5670 tõsine keskkläss ja puhastest testinumbritest vaadatuna jääb ta GTS250-le alla. Kuna PhysX jaoks on antud vabaks, tuleb ka ATI kaartide jaoks selle API tugi. Heaks valikuks oleks siin hoopis umbes kõigest 100 krooni kallim HD 5750 või 400 krooni kallim HD 5770. Aina enam tuleb turule mängu ja rakendusi, mis toetavad või vajavad DirectX 11.

Jälle jama nende 64 bitiga

? Kas on mingit kõvaketta partitsioonide tegemise tarkvara, mis oleks a) kokukasutajale tasuta ja b) töötab 64bitise Windows 7-ga? Kõik, mis ma leidnud olen, täidavad kas tingimusi a või b, mitte mõlemat korraga. Igasuguseid buuti-

ERITI HEA KÜSIMUS



ISTOCKPHOTO

Arvuti üritab ise tark olla

? Windows 7 lülitab end ise välja. Ma tahan jätta arvuti kodus päeval tööle, aga see lülitab end ise välja. Enne Windows XPga seda jama ei olnud. Päris välja ta nagu ei lülita, sest järgmisel korral käivitub kiirelt.

K. H.

D Windows 7 üritab olla energiasäästlik ja lülitab end teatud aja möödudes ise suikvelrežiimi-

le, hoolimata sellest, kas sul käib parasjagu mõni tähtis rakendus või mitte. Vali juhtpaneelilt energiasäästusuvandid ja lülita sisse plaan High performance. See sunnib arvutit kogu aeg töös olema. Soovi korral võid ka muuta vaikimisi aktiveeritud Balanced plaani parameetreid või luua täiesti kohandatud plaani. Vahel on tarvis tähtsate rakenduste nimel veidi rohkem voolu kulutada.

vaid Linuxi-plaate ma ei taha. Tanel

D On küll sääraseid programme olemas, Partition Wizard 5.0 Home Edition täitsa töötab 64bitise Windowsi all ja on kokukasutaja jaoks ka tasuta.

Siga ja kägu, ühed armsad mõlemad

? Mul üks väike küsimus. Tahan osta digipeegelkaamera, kuid mõte kõigub kahe kaamera vahel: Canon EOS 550D oma uue ja täiustatud Full HD videovõimalustega ning ilmastikukindel Pentax K-7. Mõlemal omad plussid ja miinused.

MIHKEL

D Ei saaks päriselt öelda, et 550D ja K-7 oleksid nagu siga ja kägu, kuid üks ühele võrreldavad ei ole nad kindlasti mitte. 550D on hea harrastajakaamera, kuid K-7 on suuremate võimalustega tõsisem tööriist. Tegelikult on sul küsimus valesti püstitatud, sest sa ei osta mitte kaamerat, vaid tervet süsteemi. Olles ostnud 550D või K-7, pead sa edaspidi jääma kas Canoni või Pentaxi varustuse juurde, välja arvatud muidugi juhul, kui sul on raha mõlemat süsteemi ülal pidada. Tee otsus selle järgi, milliseid objekte sa tahaksid edaspidi kasutada ja kummal süsteemil on olemas

sinu jaoks sobiv lisatarvikute valik. Canon pakub sinu huvi ja oskuste kasvades sulle ka paremaid ja profimaid kaamerakesid, Pentaxil lõpeb liin K-7-ga ära. Pentaxi kasuks räägib jällegi see, et selle jaoks on saadaval palju väga häid fiksoobjektive. Vali endale kaamerarasüsteem, mitte konkreetne kaamera. Eraldi võttes on K-7 parem, tervikisüsteemina vaadates on täielikum ja tulevikukindlam 550D.

Kas MSE ikka sobib minu arvutile?

? Mis oleks kõige parem viirusetõrje, mis sobiks nii süle- kui lauaarvutile? Lauaarvutil on 2 GB RAM ning Windows Vista Home Basic ja sülearvutil 1 GB RAM ja Windows XP Professional. Hetkel kasutan XP masinas Microsoft Security Essentialsi, olen seda mõelnud ka lauaarvutile panna, aga kardan, et muutub koormavaks.

KÜSIMUS DIGILEE FOORUMIST

D Kui sinu nõrgema sülearvuti peal töötab hästi, siis miks peaks see sinu võimsama lauaarvuti peal koormavaks muutuma? Ei muutu koormavaks. Olgu siinkohal tistelegi kinnituseks öeldud, et MSE on nii [digi] kogemuse järgi kui ka mitmete testide alusel üks parimaid tasuta viirustõrjetarkvarasid.

SUUR SOODUSMÜÜK HULLUD HINNAD

Külastage www.pixmania.com

Kuni
-50%

PIXmania.com
The one-stop shop for great deals

Kuni miljon toodet • 7 miljonit klienti • 26 Euroopa riigis

Turvaline ja krüpteeritud online-maksmine • 14 päevane tagastamisvõimalus • Express kohaletoimetamine 48 tunni jooksul • Tellige oma tooted vaid 5 hiireklikiga
Klienditeenindus telefon 6868813 e-post klienditugi@pixmania.com

Alates 30 juunist kuni 3 augustini 2010 - Soodustused kehtivad järgmistele kategooriatele : hi-tech, arvutid, kodumasinad, kodu ja aed - RCS Paris B 352 236 244



Grand Theft Horse IV

Kes meist ei ole kuulsaid vesterneid vaadates püüdnud ette kujutada, kuidas ise sellises maailmas hakkama saada. Rockstari „Red Dead Redemption” annab suurepärase võimaluse seda proovida, sest aasta on 1911 ja tegevus leiab aset Metsikus Läänes.

Mängija asub John Marstoni rolli, kes astub New Austinis rongi pealt maha. Kuningine lindprii on sunnitud perekonna päästmise nimel kinni püüdma oma endised kambajõmmid, aga loomulikult on see alles algus. Loo ülesehitus on üsna sarnane GTA IV-le - John leiab uusi sõpru, kelle ülesandeid ta täidab ja kes talle siis oma abi vastu pakuvad.

Detailne Metsik Lääs

Maailm on täpselt see, mida Rockstarilt oodata võib - hiiglaslik, aga samas mitte tühi. Peamiste missioonide ülesehitus on GTA fännidele üsna tavaline, aga leidub ka huvitavaid kõrvalmissioone - võid kohata tundmatuid, kes sult abi paluvad. Rockstarile iseloomulikult on veel kümneid tegevusi, millest saad osa võtta - näiteks on sulle seatud teatud väljakutsed, mida saad täita (täpsuslaskmine, ellujäämisoskus jms).

Saad jahtida erinevaid loomi (põdrad, hundid, kitsed, jäneseid, linnud, karud jne), kes kõik mängumaailmas ringi liiguvad, või otsida kaartide järgi aardeid.



Kas vesterneid igapäevaelu jõuab sarnaselt „GTA IV-le” ka arvutitele, seda näitab aeg.

Maailm on täpselt selline, nagu Rockstarilt oodata võiks - hiiglaslik, aga samas mitte tühi

Läänes ringi ratsutades võid juhuslikult kohata ka abivajajaid, näiteks on mõnel vanker katki läinud ja nad soovivad sinult küüti (aga samas neile lähenedes võib hoopis välja tulla, et tegu on lõksuga), või sattuda peale röövile - sa võid röövli kas peatada või hoopis tema eeskuj järgida. Asulates on ka võimalus mängida pokkerit, *blackjack*'i, täringuid või paljusid muid huvitavaid minimänge. Linnas on seintel tagaotsitavate postereid, võid neid jahtima minna.

Inimestega suheldes ja neid aidates või, vastupidi, röövides muutuvad kaks mõõdikut: kuulsus ja au. Mida kuulsam

sa oled, seda rohkem tunnevad inimesed sind ära, aga see, kuidas nad sinusse suhtuvad, sõltub aust. Nii kõrgel kui ka madalal aul on omad head ja halvad küljed, aga selge on see, et maailm suhtub sinusse erinevalt. Kui sul on kõrge kuulsus, siis tahab üha rohkem inimesi sind duellile kutsudes ennast kehtestada (mille puhul saad näiteks rohkem austust siis, kui sa ei lase kuuli mitte vastase pähe, vaid kätte).

Mida pole nähtud, seda pole juhtunud

Seaduserikkumine toimub jällegi sarnaselt GTA IV-le - kui oled seadusesilma pilgu alt väljas, siis pole sa enam tagaotsitav. Erinevus on aga see, et kehtestatakse pearah, mis tähendab seda, et sind tulevad otsima paljud pearahakütid. Pearahast saab lahti seda ära makstes või siis vabanduskirja esitades.

Omapärane on ka see, et väljaspool linnu kuritegusid tehakse muutud sa tagaotsitavaks vaid siis, kui on olemas pealtnägi-

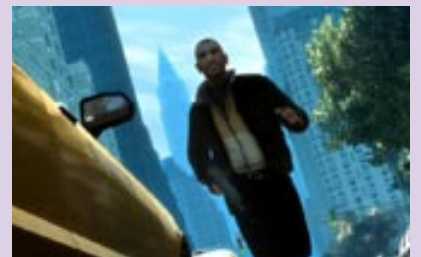
ja, kes peab jõudma šerifi juurde (sa võid teda ka peatada kas tappes või altkäemak-su andes). Mängus on ka palju erinevaid rõivaid, mida saad erinevatel viisidel hankida ja mis suuresti mõjutavad seda, kuidas inimesed sinusse suhtuvad (näiteks ühega saad pokkeris sohki teha, teisega võid ignoreerida seadusi).

Nagu juba eelnevalt mainitud, siis on maailm hiiglaslik. Reisimisviise on palju: võid sõita rongiga (kus leidub vahel ka röövleid, kellega pead tegelema), võid hüpata reisivankri peale, mis käitub nagu takso, või „teleportida” end teise asukohta läbi laagri püstitamise (sellega saad ka näiteks mängu salvestada ja rõivaid vahetada). Parim vahend liikumiseks on siiski su ustav suksu, keda võid iga hetk vilistades kutsuda. Juh-timisüsteem on GTA IV-le väga sarnane: näiteks vaikimisi sä-

Seadustel oli Metsikus Läänes ainult üks eesmärk - et neid saaks võimalikult stiilselt murda. Rockstar näitab seda teie kodus.



Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



„Grand Theft Auto IV“



„Red Dead Revolver“

TEINE ARVAMUS



Maailm täis tegevust

Võiks ju arvata, et kõrb on palju igavam koht kui New York, aga "Red Dead Redemptioni" kõrb on täis palju rohkem elu kui Rockstari kõik viimased väljalasked kokku. Iga missiooniväline reis toob tavaliselt kaasa midagi täiesti ettearvamatu – agressiivse hundikamba, abivajava poolearulise, või poeröövi peatamise.

Ka on John Marston palju huvitavam tegelane kui näiteks Nico Bellic ja inimesed räägivad ja käituvad paljuski nagu päriselt. Kui teiste vaba maailmaga mängude põhiliseks lõbuka on jäänud missiooniväline kaose külvamine, siis siin on nii palju muud teha, alates jahipidamisest kuni täringumängudeni, et otseselt polegi vaja seadusevastaselt käituda. Sellega kaob ka eelmiste Rockstari mängude põhiprobleem, kui peategelane väljaspool missioone täiesti loomuvastaselt käitus.

RAINER PETERSON



Hobuste seljas ei saa just tihti madistada, aga nüüd tehakse see kuhjaga tasa.

tete järgi sihivad John relvaga vastase kõhtu, aga kangi veidi üles lükates saad pähe tulistada.

Omapärane on aga Dead-Eye. Mängu alguses ei ole see midagi muud kui aegluubis seisund, aga hiljem saad aegluubis ära märkida kohad, kuhu sa tulistada tahad, ja Dead-Eye oleku lõpetades laseb John paari sekundi jooksul täpselt märgitud punktidesse. Kuigi see teeb mängu kohati liiga lihtsaks, siis kulub see väga ära täiskirrusel ratsutamisel korraga 10 vastase võitlemisel.

Igaveseks sinu

Relvi on mängus palju ja erinevalt GTA IV-st on kord juba muretsetud relvi igavesti sinu, isegi kui sul on sama tüüpi relvi juba mitu. Peale tavaliste püstolite, pump-, vint- ja täpsuspüsside on sul veel viskenoad, dünaamiit, „Molotovi kokteilid“ ja lasso ning vahel on võimalus kasutada ka kuulipildujat.

Lasso on eriti kasulik, kuna sellega saad näiteks tagaotsitavaid kinni siduda, sest neid elusalt kätte saades antakse kõi-

ge suurem vaevatasu. Lisaks võid sellega metsikuid hobuseid kinni püüda ja neid taltsutada. Kuigi ka üksi mängides ei hakka nii pea igav, siis on „Red Dead Redemptionis“ ka robustne mitmikmäng. Loomulikult on siin olemas tavalised surmamatš, lipupüüdmine jms.

Aga kõige huvitavam on Free-Roam, kus sinule ja 15 inimesele on vaba terve mängumaailm. Võid võidelda teiste mängijate vastu neid üle mängumaailma taga ajades või koostööd teha, et jõukude peidurkaid tühendada. On antud ka hulk erinevaid ülesandeid, mida saad täita, et oma tegelast arendada. Mida kõrgemal tasemel sa oled, seda paremaid hobuseid, relvi, tiitleid jne sulle antakse. Pead arves-

Kõige huvitavam mitmikmängu liik on Free-Roam, kus sulle ja 15 mängijale on valla terve mängumaailm

Red Dead Redemption

Hind: 899 krooni

Müügil: www.progames.ee

Millega mängida? PS3, Xbox 360 (testitud)

tama, et seadust rikkudes määratakse sulle samamoodi pearaha, aga seekord võivad sind tulla jälitama päris mängijad.

„Red Dead Redemptioni“ graafika on kindlasti üks parimaid avatud maailmaga mängude seas. Nii kunstiliselt kui ka tehniliselt on Metsik Lääs ideaalselt kujutatud ja Rockstari tuntud tähelepanu pisisajadele teeb selle väga usutavaks.

Eriti vapustavad on hobused, mis on arvatavasti seniste videomängude parimad. Ka inimesed näevad välja väga usutavad ja sellele aitavad kaasa head näitlejad. Heliriba on ootuspäraselt vesternipärane. Kahjuks peab arvestama, et vahel võib leida mänguvigu, mis enamasti ei riku missioone (ja õnneks on erinevalt GTA IV-st missioonidel jätkupunktid). SILVER SAUL

KOKKUVÕTE

„Red Dead Redemption“ on ilma kahtlusteta üks paremaid ja põhjalikumalt valmistatud avatud maailmaga mängu, millega niipea igav ei hakka.

HINNE



Iga hägune sekund on arvel

Nagu juhuslikult ilmusid mai keskel lühikese vahega kaks põnevat ja parajalt pöörast, aga ka üsna sarnast arkaadkihitamist – Activisioni „Blur” ja Disney Interactive'i „Split/Second: Velocity”. Esmalt kihutame tänavale rohkem kõneainet pakkunud „Bluriga”.

„Blur” on esimeste läbitud ringide põhjal otsustades täiesti tavaline kihutamismäng. Rooli ega eriteadmisi ideaalsest trajektoorigest, millega kurve läbida, pole vaja – piisab vaid sellest, kui tead gaasiklahvi asukohta.

Kui tänapäevase ja laheda visuaalse stiiliga „Need for Speed: Shift”, mis on selle mängu kõrval surmtõsine simulaator, on selle sajandi mäng, siis tundub, nagu oleks „Blur” ajas kinni pidama jäänud 1990ndate valgete kinnastega reivile.

Tänavatelt tuttavad

Nii sõiduvahendid kui ka rajad on suuresti laenatud päris elust – kuigi esineb ka mänguarendajate omaloomingut. Autod (ja sõidud) on jagatud nelja klassi ning erinevad omavahel kiirenduse, kiiruse, teelpüsivuse, stabiilsuse ja vastupidavuse poolest.

Enamasti tuleb igaks sõiduks valida auto vastavalt sellele, kas soovid kurvides laialt *drift*ida või rattad rajal hoida, kas soovid kiiret ja õrna või aeglasemat ja vastupidavat *off-road*-maasturit.

Neljarattalised masinad on pärit päris tänavatelt, aga leidub ka mänguarendajate fantaasia vilju

Karjääri käigus käib uute radade lahvilukustamine sarnaselt „NFS: Shiftiga” esikolmikusse jõudes punkte teenides. Sõidud jagunevad tavalisteks võidusõitudeks, vastaste hävitamiseks, vahefinišisse õigeks ajaks jõudmiseks ja duellideks. Valik pole just ülemäära esinduslik ja jätab pigem tubli keskpärase kui märkimisväärse mulje.

Rajal sõprust ei tunta

Vastastele rajal käru keeramine on peale neist mõõdakihutamise üks põhilisi lõbuallikaid, mida „Blur” pakub. Loobi rajale miine ja saada vastaste poole teele mingeid lõõmavaid punakaid plasmarakette ja naudi seejärel tahavaatepeeglist,



Kui punane õhupallimonstrum tahavaatepeeglisse ilmub, siis ei tähenda see head.



Kui korraga lastakse rajale kuni 20 autot, siis tuleb arvestada liiklusummikutega.

kuidas vastase auto aegluubis kukerpallitades teeserva taha kaob. Muidugi tuleb ka ennast vastaste rünnakute eest hoida ja õigel hetkel kaitsev kilp sisse lülitada.

„Blur” proovib pakkuda vaheldust ja samal ajal sõitjat pidevalt premeeri. Premeerimine käib fännide kogumise kaudu – hea *drift*'i eest teenid näiteks juurde 20 fänni või rammimise eest 10 –, seega on oluline võimalikult elegantselt ja mitmekülgset sõita.

Igal rajal tuleb fännide nõudmisel sõita läbi kindlate väravate või mõnikord võtta vastu eriülesanne, näiteks rammida

Blur

Hind: 987 krooni

Müügil: Enter.ee

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

Mängu nautimiseks on vaja: Intel Core 2 Duo (2 GHz), 2 GB RAM, 256 MB graafikakaart Shader 3.0 toega

Pärast keskpärast karjääri on mitmikmäng nagu päike pärast tuult ja vihma

nitroga mõnda vastast või tulistada neid *drift*'imise pealt. Kui teatav hulk fänne koos, siis lukustuvad lahti uued masinad, mida rajale vedada.

Pildiliselt jätab „Blur” hea mulje, kuid kuna tegu pole mingi graafilise saavutusega, jookseb mäng ka mitme aasta vanustel arvutitel laitmatult. Pärast pikka, kuid keskpärast karjääri tasub kindlasti kuni 20 mängijaga võrgus kihutada. Kui arvestada pärisvastaste agressiivsust ja sõidutehnikat, siis läheb alles seal õige sõit lahti ning mängult tõmmatakse (meie õnneks) keskpärasuse mask eest.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Aegunud visuaalse stiiliga või hoopis 1990ndate retrostiiliga, kuidas võtta, „Blur” pakub rahuldavat üksikosa ja tõsiseid väljakutseid täis võrgumängu.

HINNE



Valevuntsidega kardiroolis

„ModNation Racers” on lõbus kardirallimäng, mis jätkab „Little Big Planeti” valemit – endale võib luua ükskõik millise mõeldava välimusega tegelase ja neljarattalise ning hiljem oma loomingut ka teistega jagada. Ja ega absurdsetel radadel kihutada pole vähem põnev.

Kardisõidu mehaanika on tõeliselt lihtne, kuid üllataval kombel ei ammendu see veel niipea. Kihuta, *drift*’i, ründa vastaseid erinevate relvadega, ramm, hüppa, tee õhus piruette, kuni trikimeeter on täis, ning seejärel otsusta, kas kasutada selle ära nitrona või kilbina vastaste rünnakute vastu.

Hollywoodi stsenaaristid

Sõit pakub pinget nii võrgus kui ka üksikmängus – kuigi alustada oleks mõistlik viimasest. Peale kasulike õppetundide on ka karjäär väga hästi üles ehitatud, iga sõit pakub ühte eriti ebameeldivat vastast, kes oleks vaja rajalt välja nügida (või vähemalt tuleks finišijoon enne teda ületada). Karjääri saatev lugu noore kardisõitja unistustest ja raskest teest tippu koos ohtrate libareklaamidega on äärmiselt naljakas ja tõeliselt professionaalselt teostatud.

Karjääri saatev lugu noore kardisõitja unistustest ja teest tippu on ülinaljakas ja professionaalselt tehtud

Vahepeal lastakse Ženja Fokin olla ja oma tegelast täielikult muuta (mis kajastub ka kohe vahevideotes) – ja muuta saab peaaegu kõike, alates soengust ja juuste värvist kuni silmade kuju ja jalanõudeni. Nagu Sony viimase aja mängudes kombeks, on ka siin külalis-esinejad. Kui soovid, võid istuda karti „God of Wari” Kratosena või Ratchet’i sõbra robot Clankina või



Radade hulgast võib leida selliseid, kus rohkem aega veedetakse õhus kui asfaldil.

ModNation Racers

Hind: 1099 krooni

Müügil: Progames.ee

Millega mängida? PS3, PSP (mõlemad testitud)

„Killzone’ist” tuttava Helghani armee reamehena. See kõik ja paljudgi veel, mille peale esimese hooga ei oska tulla, on täiesti võimalik.

Kui sellest jääb väheks, siis lastakse oma kardist teha ükskõik millise tuuningu sportauto või džiiip. Kõik see ei mõjuta küll karvavõrdki masinate käitumist rajal ega anna mingeid eelseid, kuid lõbus on see vaieldamatult.

Mida aga reaalselt tunda on, need on erinevad rajad, mida lastakse ka ise teha – kohe võib samal teel ka võrgus sõprade või võhivõõrastega kihutada. Kihutamise võrgus on põnev, pakub eri-

nevaid sõidurežiime, kuid ka üsna pikki laadimisaegu (laadimisajad kipuvad häirima ka karjääri). Ühe teleri ees ei pea üksinda kihutama, jagatud ekraan laseb võidu sõita neljakesi.

Peale PS3 versiooni õnnestus proovida ka PSP versiooni, mis mängulõbu poolest oma suurele kolleegile alla ei jäänud, kuigi on natuke nuditud, näiteks lastakse rajale korraga ainult kuus karti, PS3 variant lubab kaks korda enam.

Lihtsuse võlu ja valu

„ModNation Racers” on hoolimata tegelaste, kartide ja radade laiad muutmis-, mudimis- ja voolimisastmest lõbus nii kaua, kuni mängu tuum ehk kardisõit hoiab mängijat rooli taga. Kokkuvõttes peitubki mängu suurim nõrkus siin – hoolimata suurepärasest teostusest, võib lihtne mängumehaanika hakata ühel hetkel ennast ammendama. Aga sinna seisujõudmine võtab siiski omajagu aega.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Lõbus ja suurejooneliselt teostatud humoorikas kardimäng, mis on kokku pandud „Mario Karti” ja „Little Big Planeti” parimatest omadustest.

HINNE



Pärsia prints on kui lihvimata kalliskivi

Kuna praegu jookseb kinodes film, mis põhineb ligi 20 aastat vanal „Prince of Persia” mängufrantsiisil, siis tundub loogiline, et selle kõrval ilmub mäng. Kuid, oh üllatust – sellel pole filmiga mingit pistmist. Tegu on hoopis järjega 2003. aasta „The Sands of Time’ile”.

Esimene Jordan Mechneri tehtud 2D-seiklus sai kaks järge, millest üks oli nii vilets 3D-lahendus, et keegi ei tahtnud seda seeriast puutuda aastani 2003, kui Ubisoft tuli välja täiesti uue triloogiaga. Paraku vajus pärast suurepärasest esimest osa kvaliteet taas: kaks selle seeria järge olid tunduvalt nõrgemad.

2008 alustati puhtalt lehel, kuid see versioon, hoolimata omapärasest ja ilusast graafilisest poolest ei saanud hea vastuvõtu osaliseks, olles liiga lihtne ja lõppedes järsku. Lisaks on ilmunud veel eraldi versioone Wii’le ja käsikonsoolidele, seega ilmselt võib järg sassi minna ka neil, kes mängudega rohkem kursis.

Prints ja amneesia

Väidetavalt läheb see versioon tagasi juurte juurde. Kuigi olen „The Sands of Time’i” mänginud, on sellest juba aastaid ja „The Forgotten Sands” ei kuluta just kuigi palju aega sellele, et tutvustada Printsiki kui tegelast või maailma, kus mäng aset leiab. Tegevus algab keset tulist võitlust Printsiki venna Maliki ja ründavate vaenlasvägede vahel. Malik otsustab päästa vabaks ku-



Filmilikke momente kohtab sageli, kuid paraku jääb mäng nende ümber nõrgaks.

„The Forgotten Sands” ei kuluta just palju aega, et tutvustada Printsiki kui tegelast ja maailma, kus ta elab

ningas Soolomoni väed, kuid, nagu arvata võib, on see halb mõte ning kogu linn ja Malik võetakse üle liivakollide poolt.

Võib vaid arvata, kes päeva päästma peab. Lugu pole küll väga hea, aga ka mitte halb – piisav, et viia mängu edasi ja tuua sisse suurejoonelisi stseene, nagu lagunevad keerdtrepid või võitlus liivatormis lenneldes. Siiski mitte midagi „God of War” mastaapides.

„The Sands of Time’i” põhielemendiks olnud ajaliivad on justkui unustatud, ei Prints ega keegi teine ei maini eelmises

mängus juhtunut kordagi, aga müstiline Djinn annab talle uusi võimeid – Prints saab nüüd peatada vett, tuletada meelde mälestusi ja kerida tagasi aega ilma liiva kasutamata. Kõiki neid peab kasutama tihti ja kordamööda, mis parimatel juhtudel annab näppudele korralikult tööd ja keerulise seksiooni läbimisel tõelise saavutusetunde.

Kui püslede ja tasemete disain on hea, siis mäng lausa voolab – ohtlikud takistused vuhavad mööda ning kordamööda aega peatades ja lahti lastes muutuvad hüpped akrobaatilisteks näitemängudeks. Paraku kestab see tavaliselt vaid mõne minuti ja siis kukub kõik kokku. Suure tõenäosusega ilmub siis põrandast suur ports vaenlasi, kes, olgugi et väga lihtsad tappa, on pigem tüütused.

Võitlus on kindlasti parem kui 2008. aasta mängus, aga kolmandajärguline. Vaenlaste puhul on rõhutatud arvukusele ja aeg-ajalt on neid ekraanil kümneid, kuid võitlusmehaanikad on liiga igavad. Küll saab surnud vaenlastelt kogutud energiaga lahti lukustada uusi võimeid, aga ausalt öeldes ei juhtuks midagi, kui kogu seda mängu osa ignoreerida. Ilmselt muutuks muu pigem raskemaks ja huvitavamaks.

Kontrolli alt väljas

Teine asi, mis võib ilusa voolamise katkestada, on frustreriv kontroll. Kuna kaamerat kontrollib suures osas mäng, siis mõnedes situatsioonides võib kaameranurga muutumine tuua kaasa kiire surma. Printsiki animatsioonid on pikad ja kui ta lukustub kuskile midagi tegema, siis seda pole



Suurim uuendus on võime muuta vesi tahkeks. Ainuke küsimus on, et kes disainis lossi, kus pea igas toas vesi seintest purskab?



Vaenlasi on palju, aga nad kukuvad paari mõõgalöögiga ja ei ole suurem asi väljakutse.

võimalik muuta või katkestada ja pahatih-ti on tulemuseks surm.

Kõige suuremaks vaenlaseks mängus osutusid vändad, mis hammasrattaid või muid elemente ringi ajasid. Nimelt on nende keeramisanimatsioon ekstrapikk ja selle ringikeeramise animatsioon algab väga kergesti, kedrates pikalt vales suunas. See tegi igast ruumist, kus vânt paistab, hirmsa ettevõtmise.

Hoolimata aeg-ajalt ründavast frustratsioonist, on kogu mäng üsna lühike ja lihtne ning normaaltasemel läbi 8-9 tunniga. Taasmängimist miski eriti ei soo-

dusta, kõik on väga lineaarne. Kuigi mõned teised mängud, nagu „Uncharted 2” või „God of Wari” seeria, on samuti lineaarsed, siis aeg-ajalt hargnevad tasemed vähemalt kaheks või sisaldavad vidinaid, mida koguda, või pakuvad mingitki võimalust natuke eksperimenteerida edasisaamisega, siis „The Forgotten Sands” seda ei võimalda.

Igale probleemile on täpselt üks lahendus ja üks rada, mida pidi kulgeda. Kõige kurvem on, et kõige alt paistab välja see, mis „The Forgotten Sands” oleks võinud olla, kui sellele oleks natuke aega antud.

Prince of Persia: The Forgotten Sands

Hind: 999 krooni

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida: Arvuti, PS3, Xbox 360 (testitud), Wii, PSP, DS

Graafiline pool, vähemalt Xboxi versioonis, on üsna toores. Tekstuurid on pruunid ja mudased, vesi näeb välja veider ning haihtub õhku, mingite kaameranurkade alt on raske aru saada, kas tegemist on ühe, kahe või kolme kosega, ent kohati on see elulise tähtsusega. Mudased tekstuurid aga tekitavad segadust, sest teekond läbi taseme lihtsalt ei paista välja.

Puhta puru ju?

Ei tahakski eriti rääkida sellest, et mäng läks kohati lausa katki ja viskas sellisesse kohta, kust polnud võimalik välja saada muudmoodi, kui käsitsi Xboxi kõvakettalt salvestusfail ära kustutada ja kaotatud poolteist tundi uuesti läbi mängida.

Mulle tundub, et tegelikult on Ubisoft ise „Prince of Persia” mõttekuks muutnud - „Assassin’s Creed”, sama valemi loogiline edasiarendus, mis teostatud tänapäevasemalt, on lihtsalt palju parem mäng.

RAINER PETERSON

KOKKUVÕTE

„Prince of Persia: The Forgotten Sands” on parem kui suurem osa filmidega kaasas käivaid mängu, kuid siiski pealt toores ja kohati lausa katki.

HINNE



Surmajärgsed õppetunnid

Poolakate City Interactive toodab hiireklikiseikluste sarja „Art of Murder” üllatavalt kiire tempoga, paari aasta jooksul on see juba kolmas mäng. Ebaloogilisel kombel on värske seiklus „Card of Destiny” ka parim, mida poolakad on suutnud selles sarjas karpi suruda.

Järjekordne mäng, järjekordne sarimõrvar. Seekord jätab kurjam kuriteopaikadele ärtukaarte, mis lahendusele viitamise asemel FBI uurijas Nicole Bonnetis rohkem segadust külvavad. Nagu paljudes mängudes ei saada ka siin alguses päris vedama ja mäng ei haara kaasa, kuid tunni-kahe pärast muutub kõik aina huvitavamaks.

Poolakad on end parandanud

Kui eelmisel aastal ilmunud „AoM: Hunt for the Puppeteer” jäi väga pealiskaudseks ning paistis silma erakordselt nõrkade tegelaste ja dialoogiga, siis nüüd on poolakad sule palju paremini jooksma saanud. Tegelastele on lisatud sügavust, dialoog on huvitav ja intelligentse huumoriga. See ei ole alati täielikult õnnestunud, kuid jätab sümpaatse mulje. Veidi esineb probleeme ingliskeelse versiooni keele korrektsusega, kuid üldiselt see väga ei häiri.

Kui eelmine osa „hiilgas” väga pealiskaudsete tegelaste ja nõrga dialoogiga, siis nüüd on ikka vaeva nähtud

Mõistatused jagunevad kaheks: varustuse- ja loogikapõhised. Loogikapõhised, kus tuleb näiteks laserpomme kahjutuks teha, suunates laseri õigesse kohta, või lukus koode lahti muukida, on enamjaolt lihtsad. Varustusepõhised on tihtipeale suunatud mingi seadme töölesaamiseks ja võivad olla päris korralikud pähkliid ning lauseid, et „see ei sobi sinna” või „need ei käi kokku” võib kuulda tihedamini, kui tahaks.

Elamine katse-eksituse meetodil

Õeldakse, et inimene õpib surmani. „Card of Destiny” näitab, et tarkuse tagaajamise protsess kestab kauemgi. Mulle on alati meeldinud seiklused, kus tegelastel ei las- ta surra - jätab mängust kuidagi elegantse ja kavala mulje. Soos tuleb aga korduvalt



Kui jõutakse väikelinna šerifi jutule, muutub mäng juba märksa tummisemaks.

Art of Murder: Cards of Destiny

Hind: 130 krooni

Müügil: us-adventureshop.gamesplanet.com

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: 2 GHz protsessor, 512 MB RAM, 64 MB graafikakaart

ühelt postilt teisele hüpata, kuid mädane- nud posti peale hüpates saadetakse Nicole alligaatori õhtusöögilauale. Häda on selles, et ilma proovimata, mingil muul viisil, pole võimalik kindlaks teha, milline post on õige ja milline vale. Ja see ei ole ju elegantne, vaid lihtsalt mängija suhtes ebaaus.

Kuigi graafika on täpselt samal pulgal kui eelmisel mängul, siis tegevuskohad on kenad, hästi üles ehitatud ja pakuvad vaheldust. Head ja loo kulgemisega käsikäes

olevad helitaustad - New Yorgi mahajäetud kinos või Louisiana soos - tekitavad tunde, et oledki seal ja kõhedad klaveriklimberdused kruvivad pinget.

Tekst pole sisse loetud kaugeltki ideaalselt, kuid on kuulda, et sellega on vaeva nähtud. Endiselt pakub mäng aga tehnilisi puudujääke. Häirivaim neist on tegelase lahkumine kaadrist, mille jaoks tuleb sekundiks ekraan pimestada, et tegelane saaks selle varjus ekraanilt lahkuda.

„Card of Destiny” on edasimineku - tubli üle keskmise lugu, hästi väljajoonistatud tegelased ja korralik dialoog, kuid puudujääke leiab endiselt. Neist hoolimata on see sarja parim osa, kuid ei muutu žanri parimatele siiski ähvardavaks - „Broken Swordid” ja „Secret Filesid” võivad enast veel julgelt tunda. Kui „Art of Murderi” eelmised mängud teile ei meeldinud, siis soovitan sarjale kõigele vaatamata ühe võimaluse anda.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„Art of Murder: Cards of Destiny” on keskpärane hiireklikiseiklus, millel on nii tugevaid külgi kui ka asju, mis rohkemal või vähemal määral tõesti häirivad.

HINNE





Kes on Quentin Tarantino?

1992. aastal ilmus kinolinale Quentin Tarantino läbilöögifilm „Reservoir Dogs“.

1992: Neli olulist mängu

Aasta 1992 oli oluline aasta. Mitte seepärast, et siis tuli käibelee Eesti kroon, Erika Salumäe tuli olümpivõitjaks ning arvutitesse ilmus Windows 3.1, vaid ka seetõttu, et sel aastal pandi alus kolmele mängužanrile, mis on populaarsed tänini: FPS, *survival horror* ja RTS.

Kõigil kolmel mängul - „Wolfenstein 3D“, „Alone in the Dark“ ja „Dune II“ - on sealjuures ühiseid jooni. Hoolimata sellest, et kõigi puhul on tegemist absoluutse mänguklassikaga, on need 18 aastat hiljem raskesti mängitavad, seda eelkõige graafika

tõttu, mis pole ajahambale just kõige paremini vastu pidanud.

Peale selle on nende mängumehaanika üsna lihtne ega paku just mitmekesiseid lahendusi. Võiks öelda, et tegemist on väga oluliste ja mõjukate, kuid mitte

kõige paremate mängudega. Nende mängude mõju see-eest ulatub aga veel kaugele tulevikku. Ka „Indiana Jones and the Fate of Atlantis“ pole vähem oluline mäng, lihtsalt „Monkey Island“ oli kaks aastat tagasi juba ilmunud.

1

Wolfenstein 3D

„Wolfenstein 3D-ga“ pani legendaarne id Software aluse oma legendaarsusele ja kuulsatele FPSidele – peagi järgnesid „Doom“ ja „Quake“, mis tegid sama asja paremini, ilusamini ja huvitavamalt. „Wolfenstein 3D“ valem on väga lihtne, kuid tehnika areng oli jõudnud nii kaugele, et mängijale anti võimalus vaadata märulit läbi kangelase silmade.

Hoolimata mängu nimest, peab Ameerika supersõdur B. J. Blazkowicz esimese isiku vaates natse nottima 2,5D-s, päris 3D-sse jõudmine võttis veel paar aastat aega. Omal ajal palju kära (vägivald ja natsiteema) tekitanud „Wolfenstein 3D-d“ koos lisamängu „Spear of Destiny“ga saab Steamist osta kokku 78 krooni eest.



2

Indiana Jones and the Fate of Atlantis

See LucasArtsi hiireklikiseiklus on parim Indiana Jonesi mäng.

Punkt. Pärast mitut filmil põhinevat ebaõnnestunud mängu saadi valmis teosega, mis kuulub vaieldamatult seiklusemängude esikümnesse.

Oma aja kohta hea graafika on mängitav veel tänagi. Mäng pakub hea ja huvitava loo kadunud Atlantiseist ning võimaluse seigelda eri teid pidi. Saab Steamist 63 krooni eest.



3

Alone in the Dark

Üks esimesi *survival horror*'i žanri mängu, mis ise ei olnudki niivõrd hea, kuivõrd hoopis mõjukas.

Mängule on tulnud mitu täismõõdus järgi ja just suuresti tänu sellele mängule on meil „Resident Evil“ ja „Silent Hill“ sarjad.

Vastavalt valikule kas eradetektiiiv Edward Carnby või Emily Hartwood suundub maha jäetud Louisiana mõisa, et selgeks teha selle omaniku surma salapärased põhjused. Osta saab mängu Amazonist 240 krooni eest.



4

Dune II

„Dune II“ oli esimene reaalaajastrateegiamäng, mis sai tunda tõelist edu – nii paar aastat hiljem ilmunud „Warcraft: Orcs & Humani“ kui ka

„Command & Conquer“ aluspõhjaks on võetud just „Dune II“ lihtne valem.

Erinevad osapooled üritavad ühe planeedi ressursse enda kontrolli alla saada, ehitades baase ja üksusi. Alla saab mängu laadida aadressilt hdune-ii.en.softonic.com. Proovida tasuta ka uusversiooni „Dune 2000“.

Tina paarist relvast, aga igast ilmakaarest

Võinuks arvata, et aasta jooksul neli mängu müüki lasknud Rootsi mängufirma GRIN on heal järjel. Üllatus oli aga suur, kui stuudio ukсед kinni pani. „Bionic Commandodest” oleme kirjutanud, nüüd tagantjärele anname ülevaate ka GRINi filmimängudest.

Alustame varem ilmunud „Wanted: Weapons of Fate’ist”. Nagu eeldada võib, on mäng väga vägivaldne, kuigi relvavalik on masendavalt tagasihoidlik.

Nii filmi eel- kui järellugu esitab peategelase Wesley vanemate traagilise loo. Eeloo mängitav tegelane on Wesley isa Cross, kättemaksu teostab filmi järel Wesley ise.

Mängumehaanika on üles ehitatud pidevale varjumisele. Kaitsvaid punkte on võimalik kavala süsteemiga kiirelt vahetada ning kuule saab kaarega lasta.

Veel on olemas verised noavehkimised ja inimkilpide võtmised, mõned aegluubis märulistseenid – tänu neile osutub „Wanted” huvitavamaks, kui filmimängud tavaliselt on. Lühikesed snaipirelva ja kuulipilduja taga istumise hetked tuleb lihtsalt ära kannatada.

Hetkedel, mil pilt pole verine, on selle all näha tegelikult korralik graafika. Heliosakond on teinud kesist tööd, kuigi kaasa räägivad mõned filmist tuttavad näitlejad, nagu Thomas Kretschmann ja



Kuule lendab mängus palju, kuid GRINi mängustuudio jaoks olid need ühed viimased.

Terence Stamp. See paistab filmimängude puhul reegel olevat, et kuigi kasutatakse elukutselisi näitlejaid, siis tihti peale pole seda tulemustest kuulda.

Üheksa missiooni ei tee „Wantedit” kuigi pikaks mänguks ja peale esimest läbimiskorda oleks ainukeseks põhjuseks, miks seda veel mängida, saladuste otsimine, kasutades peategelase asemel mõnda alistatud boss-vastast.

LEHO LAHTVEE

Wanted: Weapons of Fate

Hind: 314 krooni

Müügil: Steam

Millega mängida?: Arvuti, PS3, Xbox 360

HINNE



Tina terminaatoritele ja muudele metallpahadele!

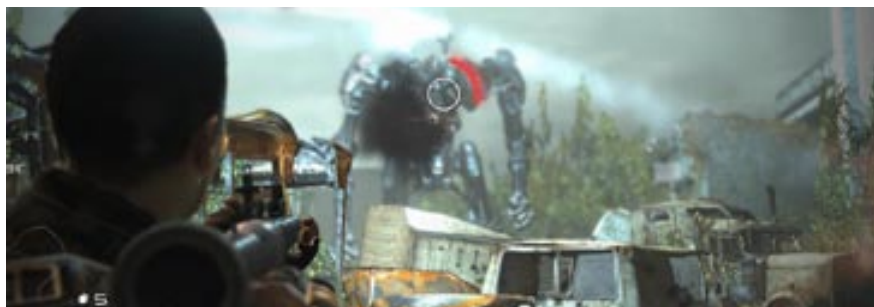
[digi] ennustas eelmisel aastal, et „Terminator Salvationi” järgi tehtud mäng saab olema halb. Me ei eksinud – teine Warner Brosi märuli põhjal tehtud varjumismehhanismiga märul ei paku üllatusi, kui pisihitina tuntuks saanud „Break The Silence’i” lugu välja arvata.

Mängija kehastub John Connoriks, kes näitab paar aastat filmist varem toimuva tegevusega, kuidas temast saab vastupanuliikumise ikoon – tema initsiatiivil minnakse päästma Skyneti tagalasse lõksu jäänud sõdureid. Sarnaselt „Wantediga” näeb ka siin tihti nigela kvaliteediga vahevideoid.

Kui „Wantedi” kaardid on mängitavuselt mitmekesised, siis „Terminator Salvationi” tegemise ajaks on fantaasiailend kokku jooksnud. Enamik madinat toimub varemtes Los Angeleses ja paigad ei varieeru kuigi palju, samuti muutub sõdimine kiiresti korduvaks.

„Terminator Salvationil” on „Wantediga” sarnane varjumise peale üles ehitatud mängitavus, kuigi mõni missioon paneb Johni liikuvale masinale relva paugutama. Erinevalt kõikjal ja kogu aeg üksi „Wantedi” Wesleyst on Johnil alati kompanjone.

Mäng jätab kiirelt ja odavalt tehtud lühikese säästumängu mulje. Nagu „Wantedilgi” pole „Terminator Salvationil” mitmikosa, kuid kui robotite tulistamine



Kui metallist koljatitesse meeldib tina saata, siis vähemalt midagigi teeb mäng õigesti.

meeldib, saab sama ekraani taga koostöövõimalust kasutada. Ainult et selleks on vaja Xbox 360 pulti!

Pilt on kesine, vanemast vennast „Wantedist” paari pulga jagu madalamal, kuid muusikaline taust on seevastu märgatavalt parem. Kuigi ka siin on paar filmist tuttavat tegelast hääli lugemas (Moon Bloodgood ja Common), pole tulemus imetlusväärne.

LEHO LAHTVEE

Terminator Salvation

Hind: 617 krooni

Müügil: Enter.ee

Millega mängida?: Arvuti, PS3, Xbox 360

HINNE



▶ ARGIPÄEVAMÄNGUD



Mina olen parim penaltilööja

Miks üldse kulutada kaks tundi mängule ja rahmeldamisele, kui paljude väljakukumängude saatus otsustatakse penaltitega? Võiks ju kohe hakata penalteid lööma, et aega kokku hoida. Vähemalt nii väidavad paljud jalgpalliskeptikud ...

„Penalty Fever Plus“ just nimelt seda pakubki – ainult 11 meetri karistuslöököide löömist. Seda nii erinevates liigades kui ka MM-turniiri raames (kuigi eelmise korra võistkondadega) – löö aga väravas- ja vii MM-tiitel koju. Muidugi ei ole see nii lihtne, sest asuda tuleb ka väravavahi rolli ja ka tehisisintelligentsile pole väravate löömine võõras kunst. <http://bit.ly/cj7a3W>



Väravavahtide hirm

„Flash Striker“ paneb sind ründaja värvilistesse jalgpallisokkidesse, kus tuleb edukalt vastaste kaitsjatest mööda saherdada ja pall väravavahile püüdmatult võrku tulistada. Hiirega tuleb aeglaselt ja õrnalt oma mängijat liigutada, kuni on leitud sobiv löögipositsioon, seejärel toimub löök tugevusega, mis on võrdne hiirekliki pikkusega. Kõlab lihtsalt, aga tegelikult ei olegi see nii lihtne.

Sarnaselt penaltilöömismänguga saab ka siin osa võtta erinevatest turniiridest või lihtsalt niisama elegantsete väravate löömist harjutada, kuid suurimaks rõõmuks jääb siiski edukalt vastastest mööda triblamine. <http://bit.ly/12wZA7>

Veel rohkem jalgpalli!



Selleks, et saaksite pikendada Lõuna-Aafrikas toimuvaid jalgpalli maailmameistrivõistlusi enda arvutiekraanil, pakub [digi] välja neli erakordselt sõltuvust tekitavat virtuaalset jalgpallimängu ja võimaluse ise hunnikute viisi väravaid lüüa, ühed ilusamad kui teised.



Pall otse ristnurka!

Kui penaltilöömismäng on oma olemuselt lihtne ja eeldab lihtsalt head reaktsiooni ja küllaga õnne, siis „Magical Kicks“ on märksa keerulisem. Sulle antakse võimalus karistusala joonelt pall karistuslöögist väravasse lüüa, kuid selleks tuleb see mööda toimetada nii ees seisvast müürist kui ka väravajoonel passivast pallivahist.

Peale löögi täpsuse tuleb jälgida ka tuule suunda, löögi tugevus ning kõrvus peavad helisema Lembitu Kuuse õpetussõnad. Ja kui pall on uhke kaarega ristnurka löödud, siis on rõõm seda suurem.

<http://bit.ly/bKGK4m>



Jalgpallistaadion on ümmargune

„Pong“ on üks maailma vanimaid, sõltuvust tekitavamaid ja legendaarsemaid mänge, mida on kohandatud erinevatel viisidel ja põnevate lahendustega igasugustele elualadele. Üks hea näide selle kohta on ümmargusel staadionil toimuv jalgpallipong.

„Soccer Pongi“ eesmärk on mängijaga ümber väljaku joosta ja palli mitte väljakult minema lasta, vaid see väravasse suunata. Alguses on lihtne, kuid kui pall hakkab aina kiiremini liikuma ja värav samuti enam oma kohal ei püsi, siis on väljakutse võimas.

<http://bit.ly/bdldLr>

OSTUJUHT

Sülearvutid

1 Acer Aspire AS5739G
[digi] nr 56 ★★★★★
Odav ja hea mängurisülearvuti, kuid arvesta, et läbi tuleb ajada Blu-ray'ta ja ekraan pole kõige kirkam.



2 Samsung N220
[digi] nr 61 ★★★★★
Väga hea miniarvuti. Windows 7 Starter Edition on aga sellel arvuti kesine ja aeglane operatsioonisüsteem.



3 Dell Studio 17
[digi] nr 61 ★★★★★
Võimas sülearvuti, mille jõudlusest jagub kodukasutajale päris mitmeks tulevaks aastaks ette.



Kompaktkaamerad

1 Samsung WB600
[digi] nr 62 ★★★★★
WB600 pakub kõiki fotograafia-huvilisele vajalikke võimalusi usumatult hea hinna eest.



2 Samsung EX1
[digi] nr 63 ★★★★★
Ergonoomiline kere ning valgusjõuline objektiiv edasijõudnud fotohuvilisele. Igati õnnestunud komplekt.



3 Canon Powershot A3100 IS
[digi] nr 62 ★★★★★
Pealtnäha mittemidagiütlev kaamera, mis ometigi on algaja jaoks sõbralik ja oskab ka ise ilusaid pilte teha.



Peegelkaamerad

1 Pentax K-x + 18-55mm
[digi] nr 59 ★★★★★
K-x on tervikuna parem kui tema osade summa. Selles hinnaklassis on paremat võimatu leida.



2 Canon EOS 550D + 18-55 mm IS
[digi] nr 61 ★★★★★
Kaamera, mis lausa sulandub kätte ja mida on mugav kasutada.



3 Pentax K-7 + 18-55 mm WR + 50-200 mm WR
[digi] nr 47 ★★★★★
K-7 teeb palju asju õigesti, pakkudes väikse kere kohta põnevaid võimalusi.



Mobiiltelefonid

1 iPhone 3GS
[digi] nr 53 ★★★★★
Ilma igasuguse kahtlusega maailma parim nutitelefoni koos tohutult suure allalaaditavate rakenduste hulgaga.



2 Sony Ericsson XPERIA X10 mini
[digi] nr 63 ★★★★★
Nagu näha, ei pea nutitelefoni alati suured olema.



3 HTC Desire
[digi] nr 62 ★★★★★
Väga kiire ja tehniliselt tiptasemel Androidi-telefon, mille disaini ja HTC kasutajaliides on esmaklassilised.



Kuvarid

1 Fujitsu SL3230
[digi] nr 63 ★★★★★
Kaugeltki mitte ideaalne kuvar, kuid just selline, mille võib karbist välja võtta, natuke nuppe sättida ja nii jätta.



2 Dell G2410
[digi] nr 63 ★★★★★
Rahuldava pildikvaliteediga, kuid kõigest teistest paremate seadistusvõimalustega.



3 ViewSonic VA2213w
[digi] nr 63 ★★★★★
Tegelikult ei pea ju igal kuvaril kümme erinevat liidet küljes olema. Vahel on vaja midagi odavat ja lihtsat.



Kõlarid ja kõrvaklapid

1 Sony MDR-EX300SL
[digi] nr 57 ★★★★★
Nii hea heli, kui ühtedelt kõrvasisestelt klappidelt üldse võid oodata, ja kõik lisad on olemas.



2 Denon AH-C360
[digi] nr 57 ★★★★★
Tasakaalus heli ja stiilne minimalistlik disain, ainult kandekarp on väike.



3 Sennheiser CX 300-II
[digi] nr 57 ★★★★★
Sennheiser CX 300-II pakub huvitavat heli, kus bass on täpselt nii lahe, kui see olla saab.



ISIKLIK KOGEMUS

PlayStation Portable'i teine väljalase on siiani parim

Mul on endiselt Sony pihukonsooli teine versioon PSP-2000 Slim & Lite ja kohe ma räägin teile, miks ma mängin konsooliga, mida enam juurde ei toodeta ja mis on saanud kaks uhket järglast.

Teine PSP teeb kõike piisavalt hästi ja õigesti ning esimese, „paksu“ PSP lastehaigused said ruttu murtud, kuigi koos konsooli õhemaks lihvimisega tuli kärpida ka akut, mis omakorda tähendas natuke lühemat mänguaega. Sony ütles küll, et tänu energia kokkuhoiule peaks aku olema sama hea, kuid mängurid on enamasti olnud siiski teist meelt.

Standardvarustusega

Kuigi aku on üks UMD-ajamiga PSPde nõrk külg, siis on minu omal endiselt originaalaku. Olen jätnud parema asemele ostmata (jah, kui keegi veel ei tea, siis PSP-le saab osta juurde märksa parema aku) lihtsalt sellel põhjusel, et ükski bussi- või rongisõit, kuhu PSP Eestis kaasa võtan, ei kesta niikuinii üle kahe ja poole tunni ning selle aja peab aku alati varuga vastu.

Mälukaardi maht on kõigest 512 MB, mis võib nii mõne-

gi panna kukalt kratsima, kuid kuna ma pole kodustamise või muu modimise-mudimisega tegelema, piisab mulle sellest mängusalvestuste ja väiksemate demode proovimiseks täiesti, paar mahukat demo on, tõsi küll, pisikesed kaardi tõttu proovimata jäänud.

Uuemad, aga ...

PSP-3000 tuli uue ekraani ja sisseehitatud mikrofoniga. Viimane on minu jaoks kasutu, uus ekraan jättis mind aga pigem külmaks – vöödiline ja tumeda võitu ning minu meelest mitte just kõige parema värvilahendusega, hoolimata sellest, et LCD-ekraani kvaliteet parenes. Selle ekraaniga on ka parem õues mängida, kuid kui ma hakkankokku lugema kordi, mil ma olen PSPga õues mänginud, siis piisaks selle üleslugemiseks ka ühe käe sõrmedest.

Sony pihukonsoolide viimane väljalase PSP Go tuli täiesti muudetud disaini, väljalibistatavate nuppude ja UMD-ajamita. Tõenäoliselt räägib minus tubli annus nostalgiat, aga karbiga UMD-mängudel on siiski omad eelised, „GTA: Vice City Storieste“ paberist kaardi laule laota-



„ModNation Racers“ on üks viimase aja lähedamaid mänge, mis Sony pihukonsoolil on mu aega raisanud. FOTO: SVEN VAHAR

mise võlust olen juba varemgi rääkinud. Digitaalsel teel hangitud mängud sellist lõbu ei võimalda. Ent PSP-2000 oluliseks eeliseks on suurem ekraan ja mugavamad nupud, mis hoiavad tagasi soovi lähedama väljanägemisega PSP Go peale kolida.

Enamasti ei leia Sony enda tellitud mängudele vastast: „Killzone: Liberation“, „God of War: Chains of Olympus“, „Resistance: Retribution“, „LocoRoco“, „Patapon“ jne. Parimad mitte-Sony mängud on tõenäoliselt kaks GTA-mängu. Aeg-ajalt

ilmub kõrgema klassi platvormiülestele mängude versioone ka PSP-le, kuid harilikult on nende portijateks neljanda- või viienda järgulised arendajad ja tulemused pole kiita. Toremaid mänge PSP-le küll leidub, kuid tihti peale seisab mu konsool nädalate kaupa, sest lihtsalt ei ole midagi piisavalt huvitavat, mida mängida. Praegu on vähemalt „Metal Gear Solid: Peace Walker“, „God of War: Ghost of Sparta“ ja Duke Nukemi triloo- giat oodata.

MARTIN METS

Lauaarvutid

1 AMD Dragon
[digi] nr 53 ★★★★★
Tagasihoidlikuma rahakotiga mänguril-rauaentusiastil on vägagi põhjust rõõmustada.



2 Ordi Netbox XP
[digi] nr 53 ★★★★★
Parima hinna ja võimekuse suhtega kodumaine arvuti. Sobib ideaalselt koju teiseks arvutiks.



3 Fujitsu Celsius Ultra
[digi] nr 55 ★★★★★
Ülivõimekas ja kallid mänguriarvuti, mille disaini oleks võinud masina sisemise iluga vastavusse viia.



MP3-mängijad

1 iPod Nano 5G
[digi] nr 54 ★★★★★
Nanol on kaamera, raadio ja sammulugeja, aga mõõtmed ja kaal on jäänud samaks, hind vähenenud.

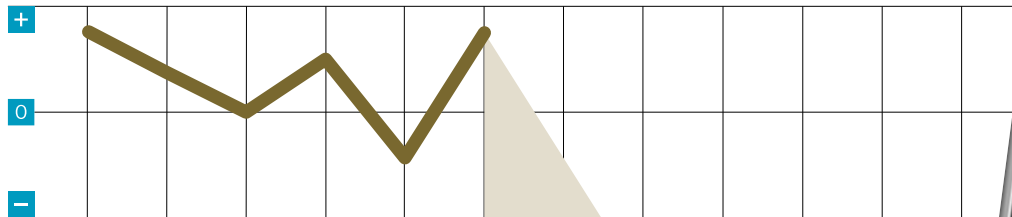


2 iPod Nano 4G
[digi] nr 43 ★★★★★
Vähe sellest, et tegemist on ülihea mängijaga, on see ka seni kõige loodussõbralikum iPod.



3 iPod Shuffle
[digi] nr 49 ★★★★★
Spordisõbra parim kaaslane. Mii-nuseks hind ja standardsete kõrvaklappide välistamine.





PÄEVIK

iOS4 on kohal!

Apple'i fännide kauaoodatud päev koitis 7. juunil, mil Steve Jobs kuulutas lavalt välja nii uue iPhone'i kui ka andis hea ülevaate uuest iPhone'i operatsioonisüsteemist, mis nüüd kannab nime iOS4.

Aga alustame algusest, täpselt juuni algusest, mil ma pakkisin seljakoti ja lendasin idaosariikidesse, külastama Gruusiat ja Armeeniat.

Muidugi oli enne reisi küsimus, kas ma üldse julgen sellise kalli ja läikiva telefoni sinna kaasa võtta, aga lõpuks läks lennukile jõudmisega nii kiireks, et algne plaan SIM-kaart vanasse odavasse Nokiasse tõsta ununes lihtsalt ära. Nii ma siis seisingi ühel päeval keset Tbilisit, iPhone taskus. Ja järjekordselt avaneb võimalus kiita iPhone'i kui reisikaaslast.

5. juuni

Veedan väga higise tunni, ronides pea püstloodis mööda mäge üles, et jõuda Gruusias Kazbegis asuva üksildase kiriku juurde. Üleval tekkis huvi, kui kõrgele ma siis ikkagi ronisin, MotionX GPS programm näitab 2159 meetrit merepinnast. Ööbimispaik asus 1732 meetri peal. Kõrguste vahe seega 427 meetrit. Huuh!

11. juuni

Väljas on 30 kraadi sooja, teen aeglase Armeenia internetiühendusega korteris tööd ja postitan Twitterisse järgmise lause: „Skype out kõned üle



Topeltklõps kodunupul ja nüüd avaneb selle peale uus menüü.

Installin telefoni uue iOS4. Multitasking, taustapildid, ekraani pööramise lukustus ongi nüüd olemas

iPhone appi läbi WiFi on parim leitud pärast Ford T-d." Uskumatult hea tunne on helistada telefoniga üle Skype'i, mitte kogu aeg kaasas peakomplekti, ühendada seda arvutiga jne. SkypeOut'i kaudu on Eesti mobiiltelefonidele küll suhteliselt kallis helistada (4,13 krooni minut), aga ikkagi on see vähe-

malt viis korda odavam kui roaming-hinnad. Osadele inimestele saab helistada ka Skype'ile, see on ju päris tasuta. WiFi-t on Armeenias lihtsam leida kui Gruusias, Jerevani ooperimaja ümber kohvikus leidub tasuta vabasid võrke õnneks mitmeid.

21. juuni

Täna on see päev, mil saab iOS4 oma telefoni installida. Niisiis, hakkame peale. Esmalt tuleb oodata õhtul kella 20ni, mil Californias on hommik, seejärel veerand tundi allalaadimist, viis minutit installimist ja ongi valmis. „Multitasking“ iPhone. Kõik töötab, kõik on korras, aga pike-malt uuest operatsioonisüsteemist järgmisel kuul.

KUU APP



Parem Podcasti-app

Bussiga Tallinnast Riiga loksudes tuli meelde, et pikal lennureisil oleks hea podcast'e kuulata. iTunesi saab ju ainult läbi arvuti sünkida, seega võtsin bussi WiFi ette ja hakkasin otsima. Parim variant on vist RSS Player, mis oskab ise netist podcast'e tellida ja failegi alla laadida. Väga mõnus teda küll kasutada pole, aga ajab asja ära ja lennureisil läheb ikka palju kiiremini.

KUU IPHONE'I-NIPP

Mis multitasking?

Kui oled oma telefonile uue iOS4 installinud, proovi vajutada suurt kodunuppu kaks korda. Ekraanil all servas peaks avanema väike lisamenüü, kust saad nüüd lukustada telefoni pildi kas horisontaalseks või vertikaalseks (et ta end ise ei pööraks) ning liikuda avatud programmide vahel.

MAD-CROC RALLY ESTONIA 2010



16.-18. JUULI



EESTI AASTA SUURIM
AUTOSPOORDISÜNDMUS
OTEPÄÄL JA LÖUNA-EESTI TEEDEL

MARKKO MÄRTIN TAAS STARDIS!

2010 Eesti Meistrivõistluste 3-etapp ja FIA ametlik kalendriüritus
3 tulist päeva, 12 kaasahaaravat kiiruskatset, 189 pingelist kilomeetrit, 300 hulljulget meest.

START

16. juuli kell 16:30 Otepää Tehvandi Suusastaadion

SERVICE PARK

Tehvandi Suusastaadion

LINNAKATSE

16. juuli kell 18:00 Valga/Valka

RALLIPASSID

195 EEK – Statoil jaamades ja Sportland kauplustes üle Eesti

250 EEK – Service Pargis ja kiiruskatsetel

Lapsed alla 12 eluaasta tasuta

RALLIPROGRAMM – Ilmub Autolehe vahel

14. juuli (19.90 EEK)

Kõigi eelmüügist (kuul 04.07) rallipassi ostjate vahel läheb loosi 3 eksklusiivset rallilematust Markko Märtini kõrvaltistmal ning tulivue Peugeot RCZ kupet 1 kuuline kasutusõigus!

MAJUTUS

Broneeri rallyestonia.ee või booking@rallyestonia.ee

AMETLIKUD FÄNNITOOTED

Müügil Sportlandis alates 05.07 ja koha peal

AMETLIK RALLIRAADIO SKY PLUS

16.-18. juuli otseülekanded Otepäält

17. juuli kell 19:00 rallipidu Tehvandi Suusastaadionil

Esinevad Smilers, Kait Toome, Getter Jaani

NAISTE- JA LASTEALAD

eraldi programmiga Tehvandi Suusastaadionil.



ETTEVAATUST!
Mootorisport võib olla ohtlik.



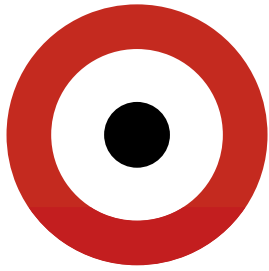
Palun ole keskkonnasõbralik ja hoia loodust!



Ametlik telekanal

JCDecaux

www.rallyestonia.ee



CLICK

SINU DIGIPOOD

Töökindlus ning pilkupüüdev disain!

Parim hind Eestis!

SÜLEARVUTI

HP Compaq Presario CQ61-405ed

Windows 7 Home Premium

kuni 1534MB ATI Radeon HD 4200 graafika

kiire 250GB kõvaketas

- AMD Sempron protsessor M120
- 15,6" laekraan 1366x768
- 3GB mälu • LightScribe DVD kirjutaja
- kuni 300Mbps b/g/n Wifi • 3xUSB • VGA
- täis asetusega ENG klaviatuur
- 6 elemendiga Li-ion aku
- kaal 2,68kg

6990.-

järelmaks 220.- kuus
sissemakse 0%, periood 48 kuud

tavahind 9990.-

0%
intress

Järelmaksu intress vähemalt 10 000 krooniste
ostude puhul on esimesed 3 kuud 0%.

Järelmaksu kampaania kestab 01.07.2010 – 31.07.2010.
Krediidikulukuse määra küsi klienditeenindajalt.



Kampaania kestab 01.07.2010 - 31.07.2010.
Kaupa on piiratud koguses.



CLICK

Tallinn: Kristiine Kaubanduskeskus (Endla 45), tel. 6668116, E-P 10-21; Rocca Al Mare kaubanduskeskus (Paldiski mnt 102), tel. 6668155, E-P 10-21; Ülemiste Kaubanduskeskus (Suur-Sõjamäe 4), tel. 6668159, E-P 10-21; Järve Kaubanduskeskus (Pärnu mnt 234/238), tel. 6668154, E-P 10-21; Lasnamäe Centrum (Mustakivi tee 13), tel. 6668128, E-P 10-21; Mustika Kaubanduskeskus (Tammisaare tee 116) 6668151, E-R 10-20, L-P 10-18; Sikupilli Kaubanduskeskus (Tartu mnt 87), tel. 6668156, E-P 10-21; Tartu: Lõunakeskus (Ringtee 75), tel. 6668153, E-P 10-21; Kaubanduskeskus Eeden (Kalda 1c), tel. 6668164, E-P 10-21; Pärnu: Kaubamajakas (Papiniidu 8/10), tel. 6668152, E-P 10-20; Viljandi: Viljandi Centrum (Tallinna mnt. 24), tel. 6668166, E-R 9-19, L 9-17, P 9-15; Jõhvi: Kaubanduskeskus Tsentraal (Kesk-väljak 4), tel. 6668168, E-R 10-19, L 10-16; Rakvere: Põhjakeskus, tel. 6668177, E-P 10-20; Valga: Valga Maxima (Jaama 2b), tel. 6668121, E-R 10-19, L 10-16; Paide: Ringtee 2, tel. 6668124, E-L 10-19, P suletud; Kuressaare: Auriga Keskus (Tallinna tn. 88), tel. 6668117, E-L 10-20 ja P 10-18.