

52 000 krooni!

Imeilus 3G

Odav ilu

Jälle uued kaardid

Delli uus arvuti maksab ogaralt palju



Testis Ericssoni mobiilne ruuter



Samsungi miniarvuti on aegade parim



NVIDIA või ATI: kumba võtta?



[digi]

Viimane MP3-mängijate test [digis] üldse

Loe, kuni veel saad!



iPHONE NOKIA VASTU: TEINE VAATUS

KAS NOKIA N97 SAAB iPHONE'I VASTU? LOE LK 24

Hirte mars: testime viit mängimiseks mõeldud hiirt



Mängime uut The Simsi ja kiidame heaks

Nr 51, juuli 2009
Hind 39.90 kr



Aasta arvuti?
Teine imemasin uute Acerite sarjast



10 nõuannet:
mida teha pärast Ubuntu installi?

Tarkade Klubi juulinumbris:



- Eesti maapõu – avastamata rikkused või ammu teada asjad?
- Lennuk, mis veab kosmoselaevu
- Internet teeb targemaks
- Kosmos Eesti elu edendamas
- Maiale – Itaalia inimtorpedo

Hind 39.90

(tellides veel soodsam -
otsekorraldusega
kõigest 39.- kuus)

TELLIMISEKS:

- mine kodulehele www.telli.ee
- saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee
- helista 660 9797

telli.ee

HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA



40 >

MP3-mängijate test

See jääb kardetavasti viimaseks MP3-mängijate testiks, sest juba ammu ei ole tõelisi uuendusi mite ühegi tootja poolt näha olnud.



VÄRSKE KRAAM

- 7 > Uudised**
Pisem ja parem
- 12 > Uudised**
Plasma ei ole surnud
- 16 > Top**
10 kõige suuremat jama Linuxi kasutaja jaoks
- 18 > Tulevik**
DVD muutub 10 000 korda mahukamaks
- 20 > Naistekas**
Suviselt värvikad kaamerakotid
- 22 > Arvamus**
Elu 2.0: vanaviisi enam ju ei saa
- 25 > Andres Korberg**
Punased ründavad



JÄRELE PROOVITUD

- 26 > Sonim XP 3.20E Quest ja Samsung B2100**
Kaks kõva kivi

- 28 > Dell Adamo**
Tarbetu luksus röögatu hinnaga
- 30 > Club 3D ATI Radeon HD 4770 ja Gigabyte GeForce GTX 275**
Suvi tõi kaks head kaarti
- 32 > AOC V22**
Raamatustki õhem
- 33 > Nokia N97**
Jookseb, aga järele ei jõua
- 34 > Sony Ericsson W715**
Kuldne kesktee
- 35 > Ericsson W30**
Armani selga ja randa!
- 36 > Prestigio Visconte 330**
Kisakõri kontoris
- 37 > Logitech G35**
Kohmakas nagu karu
- 38 > Samsung NC10**
Miniarvuti inimesele
- 39 > Prestigio Bluetooth Laser Mouse**
Punktuaalne patareiõgard
- 39 > Acer Aspire Timeline 4810T**
Rahakotisõbralik sülearvuti



33 >

Nokia mannetu lipulaev



37 >

Kuhu kadus bass?



64 >
Kui päris elu
ära tütab
The Sims



TESTID

- 40 > Suur test**
[digi] viimane suur MP3-mängijate test
- 48 > Väike test**
Hiirte marss



KUIDAS

- 54 > ... kohandada Ubuntu't pärast installi?**
Aitame otsa peale saada
- 56 > ... Google Chrome'i reklaamivabaks muuta?**
Hea brauser veelgi paremaks
- 57 > ... Kuidas oma käekirjast fonti teha?**
Sest sellist pole kellelgi teisel
- 58 > ... suvel pilti teha?**
See polegi nii lihtne
- 60 > ... pilti peegeldada?**
Õpime tootefotosid tegema
- 62 > ... telefoniga Orkutit kasutada?**
Kui ei suuda Orkutist eemale hoida
- 63 > ... Sony Ericssoni telefoniga arvutit juhtida?**
Iga kord pole vaja arvuti taga istuda



PLAY

- 64 > The Sims 3 (PC)**
Kodu keset linna
- 67 > X-Men Origins: Wolverine: Uncaged Edition (Xbox 360)**
Rebi, lõika, torika - ära kleebi
- 68 > Still Life 2 (PC)**
Paar meetilka tõrvapotis
- 69 > Zeno Clash (PC)**
Palju veidram kui elu ise
- 70 > Guitar Hero: Metallica (Xbox 360)**
Kas plastpillid on metal?
- 71 > Plants vs. Zombies (PC)**
Läbi lillede ja kõrvitsate
- 72 > Halo Wars (Xbox 360)**
Mängustuudio hauakivi
- 73 > UFC 2009 Undisputed (PS3)**
Higised ja vihased rusikad
- 75 > Tulekul**
Seitsmes kuupäev pange kohe kirja!

70 >
Metallica eri

TAGUMINE OTS

- 76 > Ostujuht**
Võta poodi minnes kaasa
- 78 > Saabunud post**
Linuxi kasutajad soovitavad
- 80 > Digidoktor**
Meie ikka aitame
- 81 > Kuulame ja vaatame**
Meie maitse järgi
- 98 > Inimkatse**
Ühesuunaline Bluetooth?



Epic fail



• Kui peaksime praegu endale sülearvuti ostma, oleks raudselt peamiseks kandidaadiks Aceri uus Aspire sari. Eelmises numbris testisime sarja 13tollist esindajat, seekord 14tollist, ja ühtviisi head on mõlemad.

Õigemini, kas nüüd just nii väga superhead, aga väga mõistliku hinna ja kvaliteedi suhtega. Igas mõttes korralik arvuti maksab kõigest 10 000 krooni. See teadmine paneb kukalt kratsima nii mõnedki konkurendid, sest enam ei ole ühtki põhjust, miks maksta keskmise sülearvuti eest üle 11 000 krooni.

Samamoodi ei ole ühtegi põhjust, miks maksta sülearvuti eest 52 000 krooni, nagu Dell Adamo eest küsib. Jah, ta on ilus, jah, ta on kordumatu kunstiteos ja nii edasi, aga ilusam korpus ei saa maksta 40 000 krooni. Sisu poolest on kõik arvutid niikuinii võrdsed.

Sama kehvas positsioonis on Nokia, aga veidi teistel põhjustel. Mobiiliäris on innovatsioon ja koos sellega seksikus liikunud Soomest Kaliforniasse ja Aasiasse. Samsung teeb Nokiale nende enda Symbiani tarkvaraga ära ja soomlastel ei ole selles etenduses praegu mitte ühtegi rida öelda.

Huvitav, kas see nii jääbki?

[d] HENRIK ROONEMAA, PEATOIMETAJA

Samsung teeb Nokiale nende enda Symbiani tarkvaraga ära

[MÄNGUMÄNG]

Õige vastus kõlas järgmiselt: esimene avatud maailmas toimuv mäng oli 1984. aasta «Elite». Õigeks lugesime ka esimese «Grand Theft Auto».



Arvutimängu «Saints Row 2» võitis:

• Martin Põldoja

Mängude plakatid:

- Villu Viirsalu
- Martin Tõkke
- Margus Ivanov
- Kenno Parm
- Kevin Nefjodov
- Tarmo Aavola
- Alari Alev
- Taimo Lehtsalu

Auhinnad saab kätte [digi] toimetusest Liimi 1, Tallinn.

[digi]

- Aadress: Liimi 1, 10621 Tallinn
- tel 661 6186 • faks 661 6185
- e-post: digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja
Henrik Roonemaa
henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetajad
Sven Vahar
sven.vahar@presshouse.ee

Martin Mets
martin.mets@presshouse.ee

Kujundaja
Holger Vaga
holger@presshouse.ee

Keeletoimetaja
Piret Reidla
piret.reidla@presshouse.ee

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil levi@presshouse.ee
- veebis aadressil <http://www.telli.ee>

telli.ee

HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA

Aastatellimus 399 krooni.
Otsekorraldus 33 krooni kuus.

Reklaam

Raimo Kõrts
tel 661 6186
raimo.korts@presshouse.ee

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja **Presshouse OÜ**
Trükk **Unipress**

© Presshouse OÜ

Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

www.digi.ee



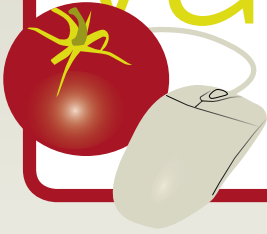
126 ILMASTIKUKINDLAT TIHENDIT – SEST PARIM KAAMERA VÄÄRIB KAITSMIST!

Ainulaadsed võimalused ja vastupidavus – see on uus PENTAX K-7



K-7

värsk kraam



> Tetrisel on juubel, palju õnne! **LK11** > Microsofti uus otsingumootor üllatab **LK17** > Miks on põhjust oodata aastat 2015? **LK18** > Miks on uus iPhone vanast parem? **LK23**



Pisem ja parem

Sellest räägiti palju ja nüüd on see tõsiasi – PSP Go. Uus, pisike ja UMD-ajamita ülistiilne Sony pihukonsool Playstation Portable Go ehk PSP-N1000. PSP Go ei vaheta välja olemasolevat PSP-3000 seeriat, PSP Go saab eelmise mudeli väiksemaks alternatiiviks.

● Uus PSP on eelmisest 56% väiksem ja 45% kergem. Selline tulemus on saadud tänu sellele, et kõik ekraani kõrval asunud nupud on korjatud ekraani alla kokku, ekraan libiseb nuppude peale ja on ka ise väiksem (3,8 tolli, võrreldes varasema 4,3 tolliga). Resolutsioon on siiski sama hea – 480 x 272 pikslit. Suurim küsimärk uue PSP juures ongi see, kui mugav on noolenuppudest paremale toodud analoogkangi kasutamine, kuna ruumi tundub selleks olevat üsna vähe.

iPhone'i suurusesse PSPsse on endiselt jäänud WiFi, kuid nüüd on olemas ka Bluetoothi tugi. Mänge saab osta ja alla laadida Playstation Store'ist nii otse kui ka läbi PS3 ning kõik siiani allalaaditavad mängud ühilduvad uue PSP-ga. Tõenäoliselt tuleb ka mingi liseseade, millega saab olemasolevaid UMD-mänge kopeerida PSP mälli, mida on 16 GB jagu. Seda saab Memory Stick Micro abil ka laiendada.

Seda, kui palju aku tööaeg pikeneb,

pole veel täpselt teada, kuid kindlasti saab see olema märgatav, sest ekraan on väiksem ja pole akut kurnavat UMD-ajamit. Lühikest tööaega on peetud PSP üheks suuremaks miinuseks ja see on peletanud ostjad hoopis Nintendo DSi manu, kuid sarnaselt viimasele PSP (veel) puuetundlikuks ei muutunud.

Kui vahepeal kõik plaanide järgi sujub, tuleb PSP Go Euroopas müügile 1. oktoobril ja hind peaks jääma umbes 3000 krooni kanti.



Telefon puukallistajatele

● Sony Ericsson on otsustanud silma teha loodusesõpradele ning toonud välja uue tootesarja GreenHeart ehk telefonid, mille ökoloogiline jalajälg on firma sõnul 15 protsenti väiksem kui senistel telefonidel.

Näiteks e-juhend vähendab paberikulu enam kui 90 protsenti, väiksem pakend vähendab veokulusid ning jäätmeid, poole ulatuses on telefoni tegemisel kasutatud ümbertöödeldud plasti ning enamik GreenHearti peakomplekti osi koosneb täielikult ümbertöödeldud plastist.



Android tuleb augustis

● Augustikuus jõuab Eestisse esimene ametlik operatsioonisüsteemiga Google Android mobiiltelefon, Samsung I7500. Näitajate poolest teeb I7500 paljudele teistele nutitelefoni tuule alla. Telefoni pärliks on 3,2tolline puutetundlik AMOLED-ekraan, millesarnast nägime juba eelmises numbris kiidetud Omnia HD-I. Kõige huvitavam on aga see, kuidas Samsung on Androidi oma riistvaral tööle saanud ning kui kaua aku vastu peab. Küll augustis näeme.

Macbook Pro peres uus liige

Apple kuulutas juunis välja terve hulga uusi tooteid, nende hulgas uued Macbook Pro sülearvutid ning esimest korda on Pro-seerias nüüd ka 13tollise ekraaniga sülearvuti.

● Väike Macbook Pro sarnaneb väga seniste Macbookidega ning räägitakse, et kõik Apple'i sülearvutid ongi nüüdsest Macbook Pro'd, sest suurt vahet 13tollisel Pro'l ning 13tollisel alumiiniumist Unibody Macbookil ei ole. Pro'l on LED-ekraan ning klaviatuurivalgustus, aga neid leiab ka juba praegu kallimate Macbookide küljest. Hea uudis on aga see, et nüüd on Macbook Pro'de küljes ka SD-kaardi pesa ning tagasi on tulnud FireWire 800 pesa, millest paljud puudust tundsid.

Teiseks suuremaks uuenduseks on 13- ja 15tolliste arvutite akud, mis Apple'i kinnitusele on täiesti revolutsioonilised. Akukorpusesse peidetud ümmarguste elementide asemel on Apple võtnud kasutusele kandilised plaadid, vähendades sel viisil raiskumisevõime ehk akukorpuses tühjaks jääva ruumi hulka ja täites selle akuga. Samuti pole akud enam eemaldatavad, sest väidetavalt võtsid eemaldusmehhanismid lihtsalt liiga palju ruumi. Akud on varustatud ka kiipidega ning laadimine on intelligentne, mistõttu saab neid 1000 korda laadida, enne kui täituvus 80 protsenti peale kukub. Seega peavad uued akud kolm korda kauem vastu kui senised tavalised akud, ütleb Apple. Arvuti tööajaks pakub Apple uute akudega seitse tundi, aga ajakirjanike testid pole seda veel kinnitanud.

Macbookide kõrval ei tasu ära unustada ka uut iPhone'i, millel on nüüd kolmemegapiksiline autofookusega kaamera, kompass ning senisest palju kiirem protsessor.



Nokia tegi aeglase telefoni

● Tundub uskumatu, aga tänapäeval tehakse veel telefone, kuhu ei pandagi 3G-ühendust sisse. Üheks selliseks on muidu väga paljulubava välimusega Nokia 5530 XpressMusic, millel on 2,9tolline puutetundlik ekraan ning mis peaks olema meiegi poolt kiidetud Nokia 5800 uuem versioon. Nagu mudelinumber vihjab, on tegu odavama mudeliga: hinnaks pakub Nokia umbes 200 eurot ehk 3000 krooni, aga sellegi raha eest oleks võinud 3G-ühenduse telefoni sisse küll ehitada, mitte EDGE'iga piirduda. Mälu on uues telefonis 4 GB ning selles on olemas ka WiFi, mistõttu 3G väljajätmine tundub seda kummalisem.





LG jahib megapiksleid

• LG on võtnud sappa Samsungile ning kuulutanud välja kaheksamegapikslise sensoriga kaameraga mobiiltelefoni Viewty 2. Lubadused panevad õhku ahmima: telefoni kaamera teeb paremaid pilte kui päriskaamerad, sensori tundlikkus on kuni ISO 1600 ning telefon ise igas mõttes fantastiline.

Testi pole meile seda veel antud, aga WVGA puutetundlik ekraan ning kolmemõõtmeline kasutajaliides kõlavad küll huvitavalt. Loomulikult on telefonis HSDPA tugi, WiFi, GPS ja kõik muu, mis nutitelefonil olema peab. Mälu on 1,5 GB, aga telefoni käib ka kuni 32 GB mahutavusega SD-kaart.

Hinda pole veel teada, aga katsume Viewty 2 võimalikult kiiresti testi saada ning järgmistes numbrites raporteerida, kui hästi ta ootustele vastab.



Archoselt klaviatuurita miniarvuti

• Seni peamiselt meedia-mängijate valmistajana kuulsust kogunud Archos kuulutas välja Windows 7-l põhineva klaviatuurita miniarvuti Archos 9. Nagu nimigi vihjab, on Inteli Atom protsessoril põhineval arvutil 9tolline ekraan, mis on puutetundlik. Lisaks on arvutis veel kõvaketas, Bluetooth, WiFi, ja DVB-T vastuvõtja. Müügile tuleb see sügisel ning hinnaks on 450 eurot ehk umbes 7000 krooni.

Seierid on ju stiilsed!

• Samsung tõi Koreas müüki fotokaamera WB1000, mis erineb konkurentidest eelkõige radikaalse disainiotsuse tõttu: aku ning mälukaardi täituvust ei näidata mitte igavate numbritega, vaid vanade heade analoogsuutitega.

Samsungile kohaselt on aga ka kaamera tehnilised näitajad tasemel: sensor on 12,2megapiksliline, ekraan 3tolline AMOLED, kaamera salvestab ka HD-videot ja nii edasi.

Kas ja kudas WB1000-t ka Eestis müüma hakatakse ning millise hinnaga, pole praegu teada. Kui kaamera hind Koreas Eesti kroonidesse ümber arvutada, saab tulemuseks umbes 4500 krooni.





Sündinud klassikaks

Sellal kui Canon ja Nikon kulutasid miljoneid järjekordsete igavate kaameramudelite valmistamiseks, valmistas Olympus salajas ette seda kaamerat, E-P1. Tegemist on Micro 4/3 süsteemi kaameraga, millel on peegelkaamera sisu ja võimalused, aga mis on pea kompaktkamera mõõtu. E-P1 on sisseehitatud stabilisaatoriga, suudab salvestada HD-videot, ja selle ees saab adapteri abil kasutada kõiki Olympuse objektive. Peagi peaks E-P1 [digi] toimetusse jõudma ning siis saame kaamerast juba täpsemalt pajutada.

Mälupulk kõvakettast mahukam

● Kingston on hea näide firmast, mis ei tegele miljoni asjaga korraga, vaid on keskendunud mõnele kitsale valdkonnale, olles neis see-eest väga kibe käsi. Näiteks mäluseadmete tegemises on talle raske vastast leida. Hiljuti teatas Kingston, et neil on viimaks valmis saanud 128 GB mälupulk. Jah, see on 128 GB. Veel praegugi saab poest osta sülearvuteid, millel on sees vaid närune 120 GB kõvaketas.

Hinnakirjadesse peaks hiiglasliku mahuga mälupulk tulema Data Traveler 200 nime all ja 128 GB versiooni hinnad algavad kuuest tuhandest ja paarisajast kroonist. Selle raha eest saab aga lisaks tohutule mahule ka 5aastase garantii.

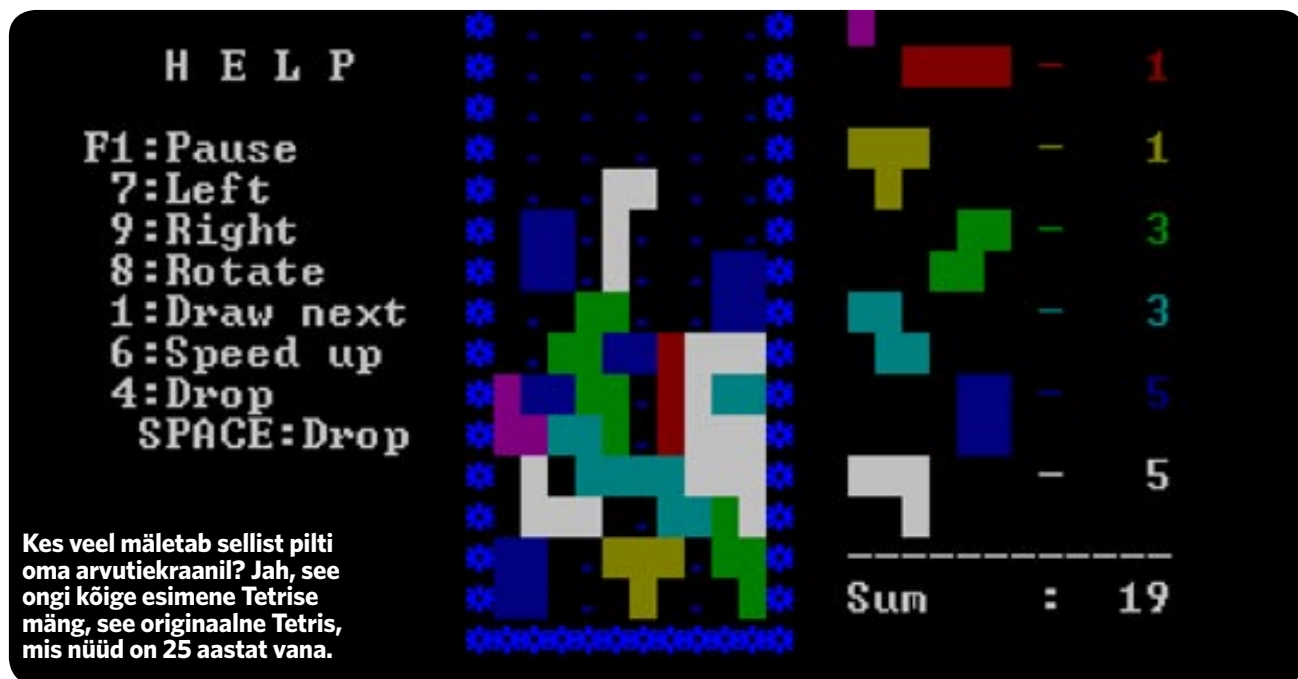


Panoraamkuvar NEC'ilt

● NEC CRV43 on kuvar, millesarnaseid on küll varemgi näha olnud, kuid mida lihtsurelikel pole olnud võimalust osta. Tegemist on mitte lihtsalt 43tollise laiekraamkuvariga, vaid kaarkuvariga. Nii laia ekraanipinna puhul oleks sirge kuvari taga istudes värvierinevused ekraani keskel ja servades juba liiga suured.

Imekuvarit saavad rikkurid reaalselt ka osta, kuvar maksab kõigest tühised 7999 dollarit ehk umbes 90 000 krooni. Selle raha eest saab 2880 x 900 topelt-WXGA resolutsiooni, pildi külgede suhtega 32 : 10, 200 cd/m² heleduse, 0,02 ms reaktsioonaja ja 10000 : 1 kontrastsuse ning - pange tähele, kujundajad - 100% sRGB ja 99,3% Adobe RGB värviruumi katvuse.





Kes veel mäletab sellist pilti oma arvutiekraanil? Jah, see ongi kõige esimene Tetris mäng, see originaalne Tetris, mis nüüd on 25 aastat vana.

128

GB suuruse mälu pulga tõi turule Kingston, see on nüüd maailma suurim

546

USA dollarit on hind

213

dollarit maksab 64 GB

120

dollarit on 32 GB

30

protsenti töötajatest koondab MySpace, mis jaanuaris kaotas maailma populaarseima sotsiaalse võrgustiku tiitli Facebookile

70

protsenti iPhone'i ja iPod Touchi kasutajatest on mehed, selgus hiljutise USA uuringu tulemusena

50

protsenti surfab veebis rohkem, kui loeb ajakirju või ajalehti

69

protsenti iPod Touchi kasutajatest on teismelised

74

protsenti iPhone'i kasutajatest on vanemad kui 25 aastat

46

protsendil iPhone'i kasutajatest on lapsed

28

protsendil iPod Touchi kasutajatest on lapsed

10

aastat vanaks sai Napster hiljuti

0

tarbijat maailmas huvitas see

25

aastat vanaks sai juuni alguses Tetris. Palju, palju, palju õnne!

47

protsenti ärireisijatest pidas lennujaamades olulisemaks WiFi olemasolu kui näiteks söögikohti

41,4

protsenti pidas suurimaks probleemiks tühja arvutiakut

26,3

protsenti asjaolu, et lennujaamades pole pistikupesid, kus arvutit laadida



Plasma ei ole surnud

Kuuldused plasmaekraanide surmast on tugevalt liialdatud, teatas LG ja esitles uut plasmaekraaniga telerit PS8000. Teleri plasmaekraan on vaid 2,5 mm paks ning teler ise on samuti õhemast õhem. Teleril on 1080p eraldusvõime, dünaamiline kontrastsus 2 000 000 : 1 ja pretensioonika nimega 600 MHz Max Sub-field Driving süsteem, mis peaks andma 0,0001 ms reaktsioonaja. Videofiilide röömuks on teleril THX-sertifikaat ning teler toetab HD DivX videoid, mida saab ekraanile HDMI või USB-ühenduste abil.

Maailma esimene internetiprinter

• Võrguprinterid ei üllata enam kedagi, uus mood on internetiga ühendatud printerid. HP on turule toonud väidetavalt maailma esimese koduprinteri, mis on võimeline printima pilte otse internetist. Täpselt pole veel teada, kas printeriga saab surfata suvalistel veebisaitidel või on see kuidagi piiratud, aga kui sul on kombeks hoida oma pilte pigem kuskil võrgus kui oma arvuti kõvakettal, võib sellisest printerist isegi kasu olla.

Lohiseva nimega HP Photosmart Premium with TouchSmart Web oskab internetist ise ka tarkvarauuendusi otsida ja sikutada. HP on muu hulgas käed lõõnud ka

Google'iga, et printerist saaks otse välja printida Google Map'i kaarte ja Google'i kalendrit. Ahjaa, sisseehitatud Sudoku mängu malle saab selle printeri abil samuti printida nii palju, kui süda lustib.



Ka välised kõvakettad võivad kaunid olla

• Seagate uuendas oma vahvate väliste BlackArmor'i kõvaketaste tooteperekonda, tuues turule WS 100 (pildil), PS 110 ja NAS 220 mudelid. Umbes 1800 krooni eest saab kuni 2 TB mahutavusega WS 110 ja umbes 8000 krooni eest 4 TB mahutava NAS 220. See viimane sobib ka kuni 20 tööjaama automaatseks varundamiseks.

Seadmetega tuleb kaasa mitte ainult üüratu kõvakettamaht, vaid ka eritarkvara andmete varundamiseks ja krüptimiseks. Andmete kettalt kettale liigutamiseks on nii USB- kui eSATA-liides, aga mis põhiline, see ketas näeb vägagi ilus välja. Kui ikka tegemist on seadmega, mida ei peideta lauasahelis või serveriruumis, vaid mis istub päevast päeva laual või riulil, siis on välimus üsna oluline. Seagate'i väliseid kettaid BlackArmor võiks puhtalt ilu pärast osta kohe mitu tükki, kui selleks ainult raha jaguks.



ENAMIKUL MEESTEL KULUB HABEMEAJAMISEKS 200 KÄETÕMMET.

SEDA SAIME TEADA 600 MILJONI MEHE
HABEMEAJAMISKOGEMUSEST.



**Ning just sel põhjusel lõime uue
Gillette Seriesi raseerimisgeeli.**

Kuni kolm korda rohkem* määrdeaineid pakuvad
suurepärasest kaitset nahaärrituse eest.

Kaitse oma nägu uue Gillette Seriesi raseerimisgeeliga.
See on habemeajamisteadus, mis on inspireeritud
600 miljonist mehest ühe näo jaoks: sinu näo jaoks.

* võrreldes eelmiste Gillette Seriesi raseerimisgeelidega

Gillette®
Gillette on mehele parim.





Nagu Väändrast saelaudu

● Sony Zappin on pealtnäha täiesti tavaline MP3-mängija, mida valmistatakse laias värvivalikus. Aku tööaeg 18 tundi pole tänapäeval ka miski väga erakordne näitaja. Põnev on aga 26 grammi kaaluva Zappini juures samanimeline funktsioon, mis lubab lugu keskelt suvalisest kohast viis sekundit mängida, et õiget lugu üles leida. Või lihtsalt suvaliselt lugusid läbi lapata, et just õiget, meeleolule vastavat pala leida. Millal ja millise hinnaga 2 GB, 4 GB ja 8 GB Sony pleierid täpselt müügilolevad, pole veel teada.



Tehke ära!

● See on tulevane MP3-mängija. Walko Audio Playeri kontseptsioon on inspireeritud Walkmani pleieritest ja üleliigseid vigureid sellesse toppida ei kavatseta.

Puuetundlik ekraan lubaks kontrollida 4 GB suurust muusikakogu ning failide kopeerimiseks oleks USB asemel Bluetooth 3.0. Kõrvaklappide tarbeks tehtaks ka 3,5 mm väljundpesa. Meie soovime, et see MP3-mängija ükskord ka valmis saaks.

Et enda arvuti ei tunduks liiga hea

«Täna pakkumast, aga mul on juba väga hea ja ilus arvuti.» See on lause, mida naljalt Maingeari lauaarvuti Axess HD Gamer kohta ei kuule. Maingear, kes paneb kokku luksuslikke ja ilusaid lauaarvuteid, on seekord ennast ületanud.

Elutuppa ideaalselt sobivas korpuses on peidus Intel Core i7 protsessor, kuni 12 GB DDR3 mälu, kaks Nvidia GeForce 9800 GT mälukaarti ja Blu-ray-lugeja. Kõvakettaid saab masinasse mahutada 4 TB jagu ning väljundeid pakutakse rohkem kui vaja: DVI-D, VGA, HDMI ja komponentvideo.

Windows Vista Ultimate'i peal jooksva kõige odavama konfiguratsiooni hind algab 19 800 kroonist ja tippmudeli saab 66 000 krooni eest. Paistab, et tuleb hakata üht neeru müüma.



Rannarõivais kõvakettad

● Koledate väliste kõvaketaste aeg on lõplikult möödas. Samsung tegi suveks lõbusad värvilised 2,5tollised kõvakettad. Uus seeria Mini S2 pakub mäluseadmeid viies erinevas värvitoonis ja kui neid veel lähedalt vaadata, siis on need kaunistatud pisikeste südametega.

Rannahooajaks pole kõvakettad siiski alla võtnud – mälumahuvalik algab 160 GB ja lõpeb 500 GB juures. Millal täpselt neid osta saab? Varsti, lubab Samsung.

Ülikiire hiir

● Logitech on maha saanud stiilse ja lihtsa Bluetooth-hiirega M555b, mis peaks käe all olema mugavam, kui ükski nende tava-hiir varem on tundunud. Eriliseks teeb hiire aga fakt, et selle rullik lubab ülikiiret kerimist. Hiirel on viis programmeeritavat nuppu ja kui hiirt ei kasutata, siis vajub see talveunne, et kaks AA-patareid võimalikult kaua vastu peaksid.

Optilise sensori-ga (1000 dpi) hiire hind jääb umbes 700 krooni kanti ja saadaval on M555b juba alates juuni lõpust.





GILLETTE PROFESSIONAL POWERI HIGISTAMISVASTANE VAHEND.

KLIINILISELT TÕESTATUD VÄHEMALT 24-TUNNINE KAITSE
HIGISTAMISE JA EBAMEELDIVA LÕHNA VASTU.



Gillette Professional Poweri higistamisvastase kreemi ennetav süsteem reageerib dünaamiliselt keha temperatuurile ning pakub tugevat ja usaldusväärset kaitset igas olukorras, et saaksid kogu päeva anda endast parima.

Me teame nii mõndagi meeste nahahooldusest.

Gillette
Gillette on mehele parim.





ISTOCKPHOTO

Vali mind! Linux'i distributsioone on nii palju, et nende seast omale sobivaimat üles leida on tõeline kunsttük.



10 kõige suuremat jama Linuxi kasutaja jaoks

1. Seitse venda ... ja seitse veel!

Linuxi distributsioone on liiga palju selleks, et neist aru saada. Mis on ühe head ja vead? Kas kõigi arendajad suudavad tehnoloogiaga sammu pidada? Segapudru.

2. Tere tulemast Terminali

Sa ei tea, mis on Terminal? Linuxit konfigureerides saad teada. Ilma käsuraale tohutult pikki käskse sisestamata ei saa mitte midagi ära teha. Eriti toredad on tohutult pikad konfiguratsioonifailid, kust sa pead vajalikku rida otsima.

3. Jama mitme kuvariga

Mitu kuvarit on Linuxi all nii suureks probleemiks, et see tuleb lausa eraldi punktina välja

tuua. Ka [digi] toimetuses oleme murdnud pead, miks Ubuntu kord tunneb välise kuvari õige resolutsiooni ära ja kord mitte.

4. See pole pommikindel

Linuxi-mehed räägivad alati, kui töökindel ja kindel on Linux. Tegelikuses kukub graafiline kasutajaliides X ootamatult ikka kokku küll ja kogu su töö kaob nagu võluvael. Jah, Linux ise jääb püsti, aga see pole asja point.

5. Heli ja pilt pole Linuxi jaoks

See on fakt, et korralikke heli- ja videotöötlusprogramme Linuxi jaoks ei ole olemas. Samuti korralikku küljendusprogrammi.

6. Milleks kasutajaga suhelda?

Võtame sellise näite: kõvaketas saab täis. Arvuti hakkab käituma väga imelikult: veebis surfata enam ei saa, WiFi-parool kaob mälust jne. Otsid tükk aega põhjust ja siis selgub, et kõvaketas on kogemata täis saanud. Aga muidugi ei ütle kasutajale seda mitte keegi.

7. Teelt kõrvale ära pööra

Nii kaua, kuni sa kasutad võimalikult lihtsaid lahendusi võimalikult lihtsal riistvaral, on kõik okei. Ühenda iPod ja see toimib. Aga ühenda mitte see kõige uuem Kõu modem või mobiilse interneti USB-modem ja hakkab nalja saama. Halba nalja.

8. Mis toimub Flashiga?

Võib-olla see on üksijuhutum, aga Flash Ubuntu all käib tunduvalt aeglasemalt kui samal

riistvaral jooksva Windowsi all. Flash-mängud tuleb ära unustada, hea, kui Youtube jookseb.

9. Tarkvara installimine

Seni, kuni piirduda ainult kaasa tulnud või populaarsema tarkvaraga, on kõik kena, aga mõned rakendused või programmiuendused on saadaval ainult lähtekoodina, mida sa peaksid siis ise oskama justkui kokku keevitada. Ei ole lahe.

10. ATI kaardiga külmas ja näljas

Kui sul ei ole just väga uus ATI graafikakaart, oled sa nende hulgas, kellele ATI külma tegi ja sinu kaardi jaoks polegi enam Linuxi draiverit olemas. Avatud lähtekoodiga draiverid loodetakse võib-olla valmis saada selle aasta lõpuks ja keegi ei tea, milline saab olema nende kvaliteet.



5 parimat Twitteri klienti

• TwitterFox polegi eraldi programm, vaid Firefoxi laiendus ja näitab uusi säutse Firefox'i alumisel ribal.

addons.mozilla.org/firefox/addon/5081

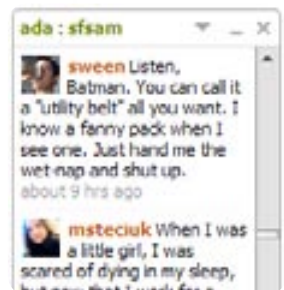


• TweetDeck on tõeline Twitteri-kasutajate tööloom, raskeveok ja traktor üheskoos. Võib tunduda suur ja keeruline, aga röömustab fänne.

tweetdeck.com

• Tweetie on parim valik Maci kasutajatele. Ilus ja lihtne jälgida, samas piisavalt hästi seadistatav. Reklamideta versiooni eest tuleb maksta.

www.atebits.com/tweetie-mac



• Ada, ultraminimalistlik Twitteri klient, mis võtab ekraanil imevähe ruumi ega sega vahele, kui sa muud teed.

madan.org/ada

• Destroy Twitter on kesktee minimalismi ja võimaluste-rohkuse vahel. Vingem kui populaarne Twirl, proovige järele.

destroytwitter.com

10 põhjust, miks Bing on parem kui Google

1. Bing on ilusam. Microsofti uus otsimootor Bing.com on ilusam kui valge ja plass Google. Kui sul on internetiühenduse kiirust laialt käes, siis miks mitte jupike ka silmailule eraldada?



Mis seal salata, ilus avaleht lausa kutsub kasutama.

2. Täpsem otsing on mugavam. Bing pakub lingi Advanced all kohe täpsemaid otsingusuvandeid, Google'i puhul pead sa selleks minema kas eraldi lehele või teadma peast krüptilisi võtmesõnu.

3. Pildiotsing on funktsionaalsem. Google'i pildiotsing tundub Bingi kõrval antiikne. Bing võimaldab tulemusi filtreerida formaadi järgi ja inimeste otsimisel on võimalik eristada portreesid grupipiltidest.

4. Bingil on parem videotsing. Bingi videotsingul on kaval eelvaatevõimalus, piisab vaid videost hiirega üle libistada, kui see juba väikestes mõtmetes mängima hakkab. Sellest piisab, et ettekujutust saada.

6. Seonduvad otsingud on paremini välja toodud. Lisaks sarnastele otsingusõnadele, mida kuvatakse reaajas otsingulahtri all, on seonduvad otsingutulemustele külgribale.

7. Väga hea tooteotsing. Otsides näiteks nime järgi fotokaamerat, kuvab Bing lisaks otsingutulemustele külgribale ka otselingid tootearvustuste, kasutusjuhendite ja seonduva tarkvara otsingute peale.

8. Veebilehtede sisu eelvaade. Otsingutulemuste linkide kõrvale tekivad hiirega osutamisel jutumullid, milles on väike eelvaade lingi alt

avaneva lehe tekstist ja seal olevaist linkidest.

9. Otsiajalugu saab hõlpsalt kustutada. Bingi kasutades saab otsinguajalugu hõlpsalt kustutada vasakul veerus olevate linkide abil. Nii pole karta, et järgmine kasutaja näeb, mille vastu sa huvi oled tundnud.

10. Paremini Wikipedia kui Wikipedia ise. Bing oskab teatud otsitulemusi, näiteks Wikipedia lehekülgi, ümber vormindada ilusamaks. Nii on Bingi tulemuste kaudu Wikipedia lehtede sisukord liikumatu ja võimaldab pika artikli piires palju mugavamalt liikuda.

Micro 4/3 kaamerate 5 eelist

1. Tänu peeglimehhanismi puudumisele on kaamera väiksem ja kergem kui peegelkaamera.

2. Väiksema kere sees on endiselt tavalise 4/3-formaadi sensor ja pildikvaliteet on kordades parem kui kompaktkameratel.

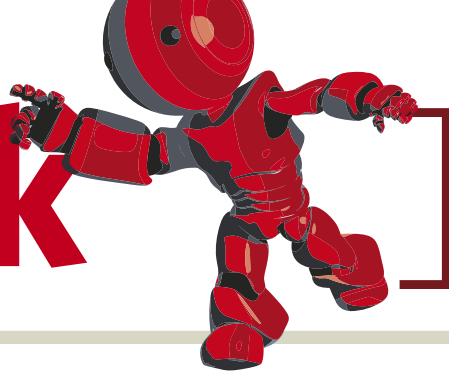
3. Elektrooniline katik ei tekitab vibratsiooni ega

häirivat heli, kaamera on sama väikne kui kompaktkamera. Peegilakku puudumine hoiab ka kaamerat stabiilsemana.



4. Lühem objektiivi kinnituskaukus võimaldab adapterite kaudu kaameraga ühendada praktiliselt kõiki suvalisi vanu ja uuemaid objektiive.

5. Spetsiaalselt Micro 4/3 kaamera jaoks tehtud objektiivid on väiksemad ja kui tavalised peegelkaamerate objektiivid ja tänu sellele ka kergemad. Kõik parema kaasaskantavuse huvides.



UURINGUTULEMUS

Kuupäev: kevad 2009

Autorid: USA Harvardi Ülikooli teadlased

Teema: Kui vanalt tajume arve meie ümber?

Uuringu käik: Küsimusele vastuse leidmiseks viidi läbi rida katseid seitsme kuni saja tunni vanuste vastsündinutega. Igale maimukesele mängiti ette kahe minuti pikkune salvestis ükshaaval lausunud silpidega (näiteks «la-la-la-la-me-me-me»). Seejärel näidati talle abstraktseid geomeetrilisi objekte kujutavate piltide jada. Igal pildil oli varem esitatud silpide arvuga kattuv arv objekte.

Tulemused: Ilmnes, et testgrupi 16 vastsündinust 15 vaatasid silpide arvuga samas koguses kujundeid kajastavat pilti ajaliselt oluliselt kauem. Uurijate arvates tähendab see, et juba mõne tunni vanustel lastel on väga abstraktne arusaam arvudest, mis kehtib nii nähtavate kui ka kuuldavate stiimulite juures. Varasem uuring on näidanud, et ka paari kuu vanused lapsed, kellele mängiti ette kahte häält, pöörasid rohkem tähelepanu pigem kahte kui kolme nägu kujutavale videopildile. Sel juhul võisid lapsed aga lihtsalt olla õppinud seostama nägusid häältega.

DVD muutub 10 000 korda mahukamaks

• Austraalia teadlased on leidnud viisi, kuidas valmistada andmekandja, mis välimuselt ja mõõtmetelt sarnaneb DVD-le, kuid mahutab umbes 10 000 korda suurema koguse informatsiooni.

Swinburne'i tehnoloogiaülikooli teadlaste sõnul võib uut tüüpi andmekandja jõuda turule kümne aasta pärast. Suurema mahutavuse tagab nanotehnoloogia ja valguse polarisatsiooni kasutamine.

Praegu on teadlaste käsutuses esimesed plaadid, millele saab salvestada 1,6 terabaiti infot, kuid mahutu peaks saama suurendada vähemalt 10 terabaidini. Praeguse salvestus kvaliteedi juures lubaks selline maht kirjutada ühele plaadile näiteks umbes 300 täispikka filmi.

Teadlased kasutasid uudse andmekandja loomiseks kullast nanovardaid, et kasutada salvestamisel ka metallide erinevaid värvusi. Praegustele DVD-plaatidele on info kirjutatud laseriga, mis saadab välja vaid ühe kindla lainepikkusega kiirt. Nanosakesed aga reageerivad sõltuvalt kujust erineva lainepikkusega valgusele erinevalt, mis lubab salvestustihedust oluliselt kasvatada. Lisaks kasutati polarisatsioonitehnikat. Selleks kirjutati andmed kettale erineva polarisatsiooninurga all.

Ideaalne polaroidfilter laseb läbi ainult ühes kindlas suunas võnkuvat lainet. Nii saab ühele kohale kirjutada mitu kihti infot, mis üksteist segama ei haka.



Eesti kattub 2015 aastaks 100Mbit/s lairibavõrguga

• Vabariigi Valitsus ja telekommunikatsioonivõttealade arendamise osakond algatasid käesoleva aasta kevadel kuus miljardit krooni maksva uue põlvkonna internetiühenduse arendamise projekti EstWin. Planeeritav kuni 100 Mbit/s kiirusega internetivõrk valmib aastaks 2015, teatas majandusministeerium.

Täielik üleminek lairibavõrgule Eestis tähendab, et kõik majad, korterid ja kontorid ühendatakse lairibaühendustega. Projekti EstWin esimese etapina ehitatakse välja 6640

kilomeetrit fiiberoptilist kaablit ja 1400 võrguühenduskohta hõlmav side alusvõrk. Projekti teises etapis ehitavad operaatrid alusvõrgule juurdepääsuvõrgu tarbijatele, kasutades selleks kaasaegseid tehnoloogiaid, mis tagab kõigile soovijatele lairibaühenduse.

Maailmapanga uuring näitab, et lairibaühenduste kasutuselevõtu 10protsendiline suurenemine annab riikides kogutoodangu 1,2protsendilise kasvu ühe elaniku kohta.



ISTOCKPHOTO



ISTOCKPHOTO

2010 toob internetiga ühilduva HDMI

● Kõrge kvaliteediga multi-meediaühenduse standardi HDMI arendajad on välja tulnud uue spetsifikatsiooniga HDMI 1.4.

Varasemale laialt levinud standardi versioonile, mis ühendatud ka paljude praeguste televisooritega, on lisandunud 100megabitise laivõrgu tugi, milline lubab ühendada internetiga selliseid seadmeid nagu HDTV teler või mängukonsool. Uue standardi abil on tõstetud ka telepildi kvaliteeti – 4096 x 2160 pikslit 30 Hz sageduse juures. Uus aga pole alati kõige odavam.

Pakutud lahenduse tarvis läheb vaja ka uut tüüpi kaablit, mis on küll vana standardiga tagurpidi ühilduv.

Just hinna optimeerimise kaalutlustel jõuavad selle standardi viljad poelettidele alles 2010. aasta alguses.

Jaapanlased testivad tööstuslikku küpsetusrobotit

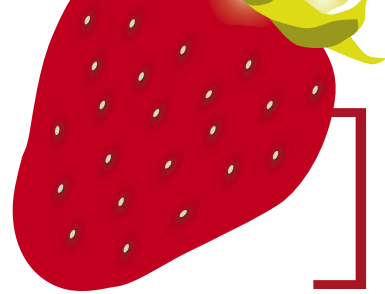
● Juunikuu alguses toimunud toidutehnoloogia messil International Food Machinery and Technology Exhibition esitles Jaapani tootja Toyo Riki Co köögiroboti prototüüpi, milline on heal tasemel võimeline asendama keskpärase kokka-klienditeenindajat. Nime Okonomiyaki Robot kandev prototüüp oskab segada kokku tainast ja muid küpsetussegusid, valada neid pannile, õigel hetkel küpsetatavat ümber pöörata ja pliidilt eemaldada ning lõpuks taldrikule asetada.

Kuid see pole veel kõik. Robotisse monteeritud kõnetuvastusseadme abil oskab robot küsida teilt, milliseid lisandeid toidu juurde soovite, ning neid siis ka vastavalt doseerida.

Taiwanil roheline staadion

● Juuli keskpaigas Taiwanis toimuvate maailmamängude tarvis ehitati vaid kahe aastaga valmis 55 tuhat pealtvaatajat mahutav staadion, mille energianvajaduse katavad 14 000 ruutmeetri laotatud 8844 päikesepaneeli. Tegemist on maailmas teise omataolise staadioniga. Mõni aasta tagasi valmis samasuguse tehnoloogiaga staadion Šveitsis, kus 0,7 GWh ammutatakse päikeseenergiast. Aastas annavad need paneelid 1,14 GWh, millest piisab, et toita 80% naabruskonna vajadustest ajal, mil staadionit ei kasutata. Projekt läks maksma 150 miljonit dollarit, kusjuures ehitusel kasutati ainult Taiwani enda 100%-liselt korduvkasutatavat toormaterjali. Ka ehitusele ette jäänud puud istutati kõik ümber.





Kaitse oma iPhone'i stiilselt

● Igasuguste tehnikavidinatega, mida sa palju kasutad, on alati igavene jama: nad kipuvad kriime saama, näpujälgi korjama ning aeg-ajalt ka kohvipritsetega kastetud saama. Selleks, et hoida oma kallis ja kaunis iPhone heas korras, mine külasta lehekülge infectious.com. Seal on sadu suurepärase kujundusega «nahku», millega oma nutitelefon katta. Disain on nii kaunis, et see on lausa kunst. Mina ei saanud tükk aega ekräänilt silmi eemale, kuigi mul pole isegi iPhone'i. Samalt leheküljelt leiab ka katteid iPodidele ja sülearvutitele. «Telefoninahad» maksavad 15 dollarit, arvutite omad 30 dollarit. Pole just palju kunstiteoste eest!



Suviselt värvikad kaamerakotid

Meile meeldib ikka oma vidinaid ilusatesse ja isuäratavatesse kestadesse peita ning mis oleks veel parem, kui peale ilu on tegu ka funktsionaalse tootega? Neiman Marcuse veebipoest saab endale (natuke krõbeda raha eest) soetada käsitsi valmistatud, oi-kui-ilusad kaamerakotid. Need on suviselt värvilised (valikus on roosa, punane, oranž ja heleroheline) ning peidavad endas taskuid juhtmete, lisaakude ja isegi raha või telefoni jaoks. Suvel rändama minnes polegi sul muud aksessuaari tarvis! Saksamaal valmistatud kotid maksavad sooduspakkumisega 80 dollarit (tavaliselt 100 dollarit).



Telefon kipub käest kaduma?

● On tõsiasi, et mobiilid kipuvad meil kergesti käest libisema. Üllatavalt suur hulk inimesi kaotab oma kõnevahendi lausa tualetipotti, nii et mingisugune turvakinnitus on igaks juhuks vajalik. Kahjuks ei näe need klambrid ja rihmad eriti seksikad välja ning suurem osa meist loobub nendest. Nüüd on aga olemas vidin, mis näeb välja piisavalt äge ning hoiab telefoni kindlalt su peos. Mobigripid on telefoni tagaküljele kleebitavad pisikesed aasad, kust saad rääkimise ajal sõrme läbi pista, nii et kui sa kukud või komistad, jääb mobiil ikka sulle näppu. Üks Mobigrip maksab 10 dollarit, lähemalt vaata mobigrips.com. Aasakesi on saada mitmes kirevas värvitoonis.





Naistekat
toimetab
Sigrid Lamp



3D on äge!

• 3D on moes, seda kahtlemata. Rääkimata sellest, et kinod kubisevad 3D-filmidest, saad nüüd ise 3D-pilte teha. Selleks tuleb laadida enda iPhone'i rakendus TwinShot 3D, mis teeb ruumilisi fotosid. Aga võib ka natuke rohkem raha välja käia ja osta endale spetsiaalse 3D-fotoaparaadi. Kaamera nimi, Holga 120-3D, kõlab natuke nagu Saksa pornostaar, kaamera ise aga näeb välja nagu veider kahe läätsega fotokas kahepealisele tulnukale. Ent selle aparaadiga saad teha omaenda 3D-fotosid või -slaidid! Holga maksab 120 dollarit ning tellida saab seda leheküljelt urbanoutfitters.com.



Tähistame Tetrise sünnipäeva

• Nagu teada, sai legendaarne mäng Tetris 6. juunil 25aastaseks. Eks ole me kõik kunagi seda nii lihtsat ja ometi geniaalselt mängu mänginud ja erineva kujuga klotse üksteise otsa ladunud. Prantsuse tootedisainer Stéphanie Choplin tuli Eestis Kunstiakadeemias õppides suurepärasele ideele: disainida Tetrise-plokkide kujulised vaasid. Kahju ainult, et kauneid anumaid juba praegu osta ei saa, need oleksid kindlasti suur hitt nii nohikute kui ka kauni disaini armastajate seas. Algselt on vaasid plaanitud küll lilledele-taimedele, kuid ma usun, et nad sobivad sama hästi hoidma ka dipikastet, salsat, *guacamole*'t ja miks mitte ka salatit või suppi!

Kaamera mugavaks hoidmiseks

• Kas sul on teinekord käsi ära väsinud, kui oled pidanud tegema palju pilte järjest? Ja neid pisikesi digikaid on ju nii raske hoida: tükivad käest kukkuma ja kotti ära kaduma. Etsy, kõigi käsitöölise kogunemispunkt, pakub lahendust. Sealt võib leida suurepärase disainiga ja rõõmsavärvilise kaamerarihma, mis paistab küll nii mugav, et selle paneks rõõmuga vajadusel randme ümber. Otsi rihma kasutaja HolyMacro profiilist. See mugav abivahend maksab vaid 17 dollarit.





KUU TSITAAT

«Tuli välja praeguste esialgsete andmete põhjal, et seal olid ka teatud programmeerimisvead.»

Valimiskomisjoni esimees **Heiki Sibul** selgituseks selle kohta, miks Europarlamendi valimistulemuste väljakuulutamine viibis.

Elu 2.0: vanaviisi enam ju ei saa

Internetiajastu kiired muudatused tekitavad õigustatud kiusatuse jagada kõik arengud põlvkondadesse. Sotsiaalvõrgustikud ja kasutajasisu tekitasid termini Web 2.0.

● Kujutlus 100megabitise mobiilinternetist on midagi sedavõrd pöördelist, et väärib senisest 3G-st eristamist uue termini, 4G abil.

Nende jaoks, kes elavad infoühiskonna kodanikena, on kõik need tehnoloogilised muutused sedavõrd mõjukad, et võiksime lausa rääkida Elu 2.0-ist – see on globaliseeruv maailm, kus kehtivad täiesti uued reeglid ja kaardipakk lüüakse nii põhjalikult segamini, et keegi ei tea enam päris täpselt, kelle käes ässad lõpuks välja ilmuvad.

Ka Elu 2.0-i osaks olevat Raha 2.0-i ehk bitipõhist rahandust võime vaadata ju sedavõrd mõjuka nähtuse põhjustajana, nagu seda on praegune ülemaailmne majanduskriis.

Elu 2.0 on omamoodi totalitarism, sest sa saad olla ainult tema poolt või tema vastu. Need, kes proovivad asju ajada vanamoodi, Elu 1.0-i reeglite järgi, on määratud väljasuuremisele; heaks näiteks sobiks kas või vanamoodne paberajakirjandus.

Nagu Warren Buffett pabermeedia kohta ütles: «Kui ma tuleks ükspäev ja ütleks, et mul on suurepärase idee: raiume Kanadas puid maha ja teeme neist paberit, mis koos transpordiga

ajalehekirjastusse läheb maksma terve varanduse, ja võtame tööle hulga inimesi, kes ööd otsa kirjutavad igasugu asju, ning siis saadame järgmisel päeval karja lapsi seda asjandust kohale viima ... siis see ei töötaks – me ei saaks sellega internetist jagu.»

Või miks mitte ei sobiks siia näiteks poliitika? 2009. aasta Europarlamendi valimised lähevad Eesti ajalukku – ülbete ja enesega rahulolevate erakondade selgroo murdis Twitterit ja Facebooki ning moodsaimaid viirus- ja geriljaturunduse sünergiaid kasutav Indrek Tarand.

Paksud parteilased ootasid kaardipakist harjunud ässa, aga Poliitika 2.0-i reeglid tahtsid teistmoodi.

Ka vana, 1.0-versiooni poliitikutud on kindlasti geriljaturundusest ja sotsiaalvõrgustikest kuulnud, kuid tundub, et nende arust on tegu lihtsalt uue võimalusega, kus Poliitika 1.0-i teostada – uue kanaliga, kus oma igavat monoloogi jahuda.

Valimised oli taas üks märk sellest, et kätte on jõunud aeg see riistvara, mis Elu 2.0-i versiooniga ei ühildu, uuega asendada.



MART PARVE
kolumnist

little gamers



arvamus

+102

SMSi saatmine välismaal nüüd odavam
Alates 1. juulist võib Euroopa Liidu piires SMS-sõnumit saates selle hinnaks olla maksimaalselt 11 eurosentit ehk 1,72 krooni tükkist. See on võrreldes praeguse keskmise 28eurosendise hinnaga üle kahe korra odavam.

+83

Tasuta turvatarkvara Microsoftilt
Microsoft plaanib peagi välja lasta tasuta turvatarkvara Microsoft Security Essentials, mille abil legaalse Windowsi kasutajad saaksid kaitsta oma arvuti õelvara vastu. Piraaditud Windowsile seda laadida ei saa. Juulis peaks beeta juba väljas olema.

-22

Facebook valetab ja vassib
Juunis selgus, et Facebook valetab reklaamitellijaila banneritel tehtavate klõpsude arvu 15–20% suuremaks, kui see tegelikult on, ning küsib seega reklaamitellijailt rohkem raha, kui tegelikult peaks.

-137

Hiina karmistas internetiiranguid
1989. aasta Tiananmeni väljaku meeleavalduste aastapäeva eel ja ajal katkestas Hiina ligipääsu senisest veelgi rohkematele veebisaitidele. Keelatud saitide nimestikku lisati Hotmail, Flickr, Twitter ja paljud muud, mida varem kasutada sai.

kool > arvuti



MEIE ÄMBER

No mis mäng?

Artikli «Kuidas arvuti jõudlust testida» juures olev pilt oli PS3 mängust «Killzone 2». Pildi peal aga oli FPS indikaator, mida sinna tõepoolest mängu sees manada ei saa. Panime selle sinna rohkem idee pärast, aga näe, jääme tähelepanelikule lugejale vahele.

Vabariigi Valimiskomisjon

KELLEGI TEISE ÄMBER

E-riik? Hah!

Europarlamendi valimiste tulemuste teatamine viibis, kuna valimiskomisjoni server jooksis kokku. Mis IT-riigist me siin räägime, kui me ei oska ka ühekordseks sündmuseks piisavalt ette valmistada ja võimsust varuda ning olukordi läbi mängida?

SEL KUUL

Kui õhukeseks saab sülearvuti teha?



SVEN VAHAR

toimetaja

● Seekord oli meil testis saleda korpusega Dell Adamo. Niigi õhukest korpust silmitsedes ja külje peale paigutatud liideseid uurides hakkasime isekeskis arutama, et huvitav, kui õhukeseks sülearvuteid üldse teha saab, kas saaks ehk veel mõned millimeetrid korpusest maha lihvida? Sest ega tänapäevased protsessorid ja muud kiibid ju kuigi paksud ole, eks. Ei ole jah, aga näiteks võrgukaabli pesa on püsinud muutumatuna aastakümneid. Kui tahta seda korpuse ära

mahutada, siis ongi tegelikult piir juba saavutatud. Arvuti võib ju õhem olla, aga kaabel peab ometi kuhugi mahtuma. Kas varsti tulevad tagasi moodi lisakaardipesa käivad võrgukaardid, kuhu kaabel tuli ühendada pealpoolt ning kuhu see siis väikeste klemmidega raami külge õrnalt seisma jäi? Ent lisakaardipesasidki pole ju sülearvutitel enam. Või hakkame kasutama mõnda uude miniliidesesse käivat võrgukaabli üleminekut? Inseneridel on, mille kallal nuputada.

KUU TSITAAT

«Te saate nüüd sõnumeid isegi kellelegi edasi saata.»

Apple iPhone 3GS-i uuenduste kohta, mis muuhulgas võimaldab nüüd SMS-sõnumeid teistele edasi saata ehk teha seda, mida teiste telefonide omanikud juba aastaid teha on saanud.



Punased ründavad

RED One on esimene digitaalne videokaamera, mis suudab kvaliteedi osas konkureerida filmikaameratega. Oleme tagasihoidlikud, kui ütleme, et RED tekitas filmiringkondades elevust. [digi] leidis REDi kaameraga Andres Korbergi, et küsida, kui hea kaamera tal on.

Kui esimene REDi kaamera välja tuli, oli terve internet täis haipi ja virtuaalsesse koomasse langevaid filmitudengeid. Kas teie ka minestasite?

Haip oli tõesti võimas. Aasta jooksul hakkasid neile ilma igasuguse prototüübita tellimused sisse sadama, inimeste usk oli lihtsalt nii suur. Ootasime siiski, kuni keegi selle endale ostab ja seda katsetab. Õige pea sai selgeks, et suudame ka ise sellisele kaamerale rakendust leida.

Kus te REDi rakendate?

Alustasime Catapult Filmsi nime alt telereklamide tootmist umbes kaks aastat tagasi ning see on ka praegu meie põhitegevus. Seal leiab ka RED rohkelt rakendust. Alguses kasutasime Eesti ainukest Silicon Imaging kaamerat, mis võttis pilti üles 2K resolutsiooniga, aga see nõuab väga palju tehnilisi teadmisi – seal taga on terve juhtmepundar ja sülearvuti. Väga vähesed operaatorid saavad sellega üksinda hakkama.

Kas RED on lihtsam?

Ta ei ole selline nikerdis. Paned statiivi peale ja ega ta väga ei erine senistest kaameratest, millega varem oleme töötanud. Ainult selle poolest, et ta teeb väga head pilti.

Eestis pole ühtegi telekanalit, mis regulaarselt HD-resolutsioonis pilti näitaks. Miks teil on vaja kaamerat, mis teeb kaks korda kõrgema resolutsiooniga pilti kui HD?

Võime ju vabalt öelda, et las see ülejäänud hunnik piksleid olla reservis. Aga tegelikult tähendab suurem resolutsioon seda, et pilti saab järeltöötleses palju täpsemalt viimistleda, nii värvikorrektsiooni kui efektide lisamise mõttes. Ja kui me räägime 3D järeltöötlest, siis sisuliselt lisatakse igale teisele klipile mõni 3D-efekt, mis tänu suuremale resolutsioonile näeb palju realistlikum välja. Me poleks muidugi ka õnnatud, kui see kaamera oleks 3K või 2K.

Aga kas me räägime praegu maailma parimast kaamerast?

Oleneb, mis aspektist rääkida. Minu teada oli juba enne olemas Phantomi kaamera, mis filmib eriti kiiresti – 1000 kaadrit sekundis – ja seda RED ei suuda. Tema maksimum on 120 kaadrit sekundis ja seda ka Full HD, mitte 4K juures. Digitaalse salvestamise puhul ta lööbki oma sensori ja pildi suurusega. 4K on tohutult palju. Aga ma arvan, et asi läheb edasi ja veel põnevamaks. Kas sa Epicu nimega kaamerast oled kuulnud?

[MINI-CV]

Nimi: Andres Korberg

Vanus: 30

Haridus: TÜ politoloogia

Töö: produtsent

Hobid: fotograafia, filmindus

Ei ole.

Uus väljatöötamisel RED, mille sensori suurus on maksimaalselt 28K. Ma ei tea, kellel seda vaja on ja kes sellega monteerima hakkab.

Kui suur on 28K?

Ma üritasin seda kodus Photoshopis joonistada. Lõin sisse *still*-kaadri suuruse (28 000 x 9334 pikslit) ja mul jooksis arvuti kokku. Ühesõnaga nii suur, et tänapäeva arvutid ei suuda isegi paigalkaadrit joonistada. Kui betoneerida taevast ära, siis saaks seda sinna näidata.

Kas mõni arvuti on võimeline kas või seda 4K pilti maha mängima?

Kui RED välja tuli, tegid irvhambad nalja, et Hollandis on kellelgi kolme miljoni kroonine stuudio, kus saab REDi pilti monteerida. Ilmselt kuskil ongi selline arvuti, aga me ei räägi siin enam mõistlikkusest. Meie 8 tuumaga 8 GB mälu arvuti igal juhul ei vedanud puhast 4K pilti kohe alguses välja. Õnneks on erinevatel montaažiprogrammidel, nagu Adobe Premiere ja FinalCut, välja tulnud päris sõõdavad *workflow*'d, kus ei pea enam materjali väiksemaks konvertima. Programm näitab ekraanil poolt või veevandit resolutsiooni ja siis ta saab juba hakka. Ekraanil pole mul monteerimise ajal ju 4K pilti vaja näha.

Ja mis suuruses te video lõpuks välja kirjutate?

Tegelikult jääb video lõpuks tavaline PAL. Telekanalitel pole suurema pildiga midagi teha. Meil endil on materjal küll täisresolutsioonis olemas ja me oleksime valmis ka Full HD-s tegema, kui keegi tahaks.

Kui palju see imevidin kokkuvõttes maksab?

Kere, kus on ainult sensor küljes, millega ei saa iseenesest midagi teha, maksab 17 500 dollarit. Kui sinna kõik vajalik juurde osta, lisandub umbes teist sama palju. Lisaks veel korralik statiiv, mis pole ka sugugi odav. Kõik kokku umbes 500 000 krooni ümber.

Ja nüüd kõige olulisem. Kas RED tapab 35 mm filmi?

Film on film, see oli ja on ja jääb. Kes armastavad filmi, need teevad alati filmi peale. Film annab ilusa pildi ja seda saab kinos näidata. Me võime vaielda, kas REDi pilt on parem kui filmile võetud pilt. Film võib võita ja mõnede arvates võib RED võita, aga reaalsus on see, et suurt vahet enam ei ole.

[d] JOHANNES TRALLA

Väljatöötamisel on uus RED, mille sensori suurus on maksimaalselt 28K

★★★★ **Fantastiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.

★★★★ **Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.

★★★ **Harju keskmine.** Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.

★★ **Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.

★ **Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündida.

Kaks kõva kivi

Vastupidavad sülearvutid on? On. Vastupidavad GPS-seadmed on? On. Aga selliseid telefone ei ole. Seikluskindlate telefonide valik on Eestis pehmelt öeldes kasin. Nüüd on üks valikuvõimalus juures. Võtame luubi alla uue Sonim XP 3.20 ja Samsung B2100.

● Sonimi XP-seeria telefonidele on ette heidetud ühte ja teist ja kolmandat, aga peamine etteheide on ikka see, et küll need on alles kallid! Seepärast hakkasid nii mitmelgi inimesel kõrvad huvitatult liikuma, kui Samsung kuulutas välja B2100, tugeva ja ilmastikukindla telefoni.

Samsung B2100 evib IP57 sertifikaati, mis tähendab, et telefon on kaitstud tolmu eest ja võib liguneda kuni pool tundi 1 meetri sügavuses vees. Tegelikult on väga oluline vahe, kas telefon talub lihtsalt pritsmeid või kerget vihma või elab üle ka selle, kui sa ta jökke pillad ja teda siis viis minutit sogases vees taga otsid. Selle proovisin ma järele kohe esimesel päeval, sest pärast korduvaid õhk-maa tüüpi katsetusi ei olnud telefon enam sugugi nii puhas, et seda taskusse pista, vaid see tuli kraani all puhtaks pesta.

Sonimil on IP67 sertifikaat, mis annab mitte lihtsalt tolmukindluse, vaid absoluutse tolmukindluse. Vahe on eelkõige kaitstes mikroosakeste vastu, ja selles on eelis Sonimil.

Väiksem on mugavam

Sonimi taskusse panemise ja väljaargitsemise mugavust võib võrrelda kassipoja käsitsemisega – kui sa suudad jaki- või püksitaskusse ära mahutada kassipoja ja selle sealt hiljem riiet kärstamata välja võtta, suudad sa seda teha ka Sonimiga. B2100 on aga täiesti normaalse telefoni mõõtu ning selle libistab (jah, libistab, mitte ei topi) rahulikult ka kitsamate pükste taskusse või pintsaku põuetaskusse.

Paksude kinnastega on Sonimit mugavam hoida, ilma kinnasteta aga Samsungi. Samsung on selgelt suutnud püsida selle ergonomilise piiri sees, kus telefon

ei tundu veel liiga paks. Nende jaoks, kes ei armasta õhukesi ja libedaid telefone, võib Samsung vägagi mugav olla. Minu jaoks näiteks on.

Kuigi klahvistikud on telefonidel sama suured, on Sonimi oma selgem ja klahvid paremini eristatud. Samsungi klahvide käik on kergem, kuid näiteks läbi kinda on Samsungi suunaklahvide kasutamine raskendatud, kuna neljasuunaline nupuraam asub teistele nuppudele liiga lähedal. Üsna tundlikud on küljel asuvad helitugevuse reguleerimise nupud ja taskulambi nupp, telefoniga rääkides võib juhtuda, et lülitad kogemata heli vaiksemaks või valjemaks.



Paksude kinnastega on Sonimit mugavam hoida, ilma aga Samsungit

Lisavõimalustest on Sonimil näiteks sees GPS, kuid meil ei õnnestunud seda mitme mehe peale tööle saada. Ebamäärane veateade ühenduse kohta ei andnud teps mitte selgust, mida teha. Üldse on Sonimi seadetes navigeerimine teadus omaette.

Kiiksudeta ikka ei saa

Kasutajaliides tervikuna on parem Samsungil, sest Sonimil on väikesi kiikse, mis teevad selle vahel ebamugavaks, näiteks tuleb Mobiil-ID kasutamiseks klahvilukku lahti hoida, sest kui see on peal ja telefonile tuleb autentimisparing, edastab klahviluku avamine miskipärast Mobiil-ID rakendusele loobumisteate ning autentimine ebaõnnestub. Samuti on Sonimi taskulambi sisselülitamine lihtne, aga väljalülitamine iga kord ei õnnestu, sest kas lamp või nupp lihtsalt ei reageeri.

Päris veatu ei ole ka Samsung, sest esiteks ei ole ka sellel võimalust kasutada kellaajaga ekraanisäästjat ning teiseks ei saa Samsungil enne klahviluku avamist näha, kas on vastatama kõnesid. Klahvilukust teatav aknake on täpselt selle koha peal, kuhu ilmub vastamata kõnede ikoon. Sonimil on sama viga, kuid probleem on poolenisti lahendatud, sest teade kaob mõne aja pärast ära ja vastamata kõnede märk jääb näha.

Heli on, pilti pole

Helikvaliteedi üle ei saa kummagi puhul kurta, mõlemal on hea ja selge kõlar ja mikrofon, kuid kõlarist tuleva kõne tämber on selgelt erinev, Sonimil teravam, Samsungil mahedam ja loomulikum. Samsungi kõlari valjus on korralik, olles parem tavaliste eputrilla-telefonide omast, kuid Sonim on tõeline metselajas,



• Märki «[digi] hea ost» kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud teisele kohale.



• Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.



• «[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

selle heli maksimumtugevus võib tõesti kuulmist kahjustada. Mürases keskkonnas on selline valjus aga hädavajalik.

Ekraan pole suurem asi kummalgi. Mõlema ekraani suurus ja resolutsioon on praeguste standardite järgi mäge, aga selle saavad nad andeks, sest neid telefone ostetakse millegi muu kui ekraani pärast. Niipalju siiski kurdan, et Samsungi ekraan ei ole ka täisheledusel piisav, et meie suvisel keskpäeval isegi mitte otsese päikese käes muretult ekraanil olevat lugeda. Sonimi oma pole võrreldav paremate LED-ekraanidega, aga parem on see küll kui Samsungil.

Vestmann või Piibelet?

Ent kõik senimainitu on tegelikult ainult garneering. Põhjus, miks üht neist kahest telefonist osta, on ju milleski muus. Ja põhjust tõepoolest on. Samsungi B2100 näol on Sonim saanud vastupidavate mobiiltelefonide kategoorias väga kova konkurendi. Juba kätte võttes on tunda, et seda telefoni pole võimalik puruks pigistada või katki istuda. Tõesti ei ole. Trepist kolinal alla kukkumine on B2100 jaoks ühiasi, laualt pudenemisest rääkimata.

Kukkudes ei pruugi katki minna ka tavaline telefon, aga tihtipeale hüppab neil lahti akukate, nad lülitavad ennast välja või põrub lahti mälu- või SIM-kaart. Nende telefonidega nii ei juhtu. Ka B2100, kuigi Sonimist õblukesem, talub hooletut trööpamist. Ka Samsungi puhul pole absoluutselt oluline, kas sa paned telefoni kotis riiete vahele või jäta küljetaskusse, kus see vastu pagasriiumi seina kolksub. Ka Samsungi omanik ei pea hakkama vihmase rabelema ja B2100 jope välistaskust sisetaskusse ümber kolima.

Erinevus kahe telefoni vahel tuleb välja ekstreemsemates tingimustes. Korduvalt põrutades on võimalik B2100 tagumise luugi lukk lahti sundida, kuna see on ainult poole keermega lukustuskang, Sonimi luuk kinnitub kahe metallkruviga ja neid pole võimalik lahti põrutada, heal juhul võivad need lahti vibreerida.

Muidugi on puhtalt vastupidavuse ja ekstreemsete tingimuste talumise poolest parem Sonim. Aga Samsung maksab kolm korda vähem kui Sonim! Kolm korda odavam, kuid kindlasti mitte kolm korda nõrgem. Sportlasele, matkasellile ja töömehele sobib sama hästi ka Samsung. Sonimit saab soovitada nüüd vaid väga nõudlikele ekstremistidele. [d] SVEN VAHAR



Sonim XP 3.20E Quest

HIND: 6199 KROONI

Müügil: Germandia

Töösagedused: 900/1800/1900 MHz, HSDPA/UMTS 2100

Mälu: MicroSD-mälukaardi tugi (kuni 2 GB)

Ekraan: 176 x 220 pikslit

Tööaeg: kõneaeg kuni 18 t, ooteaeg kuni 1500 t

Kaamera: 2 megapikslit

Ühendused: Bluetooth, USB, GPRS, EDGE

Muu: 2,5 mm kõrvaklappide pesa, Mini-USB laadimispesa, GPS

Mõõtmed: 11,9 x 5,6 x 2,5 cm

Kaal: 170 g

[HINNANG]

Maksimaalne vastupidavus tuleb maksimaalse hinnaga. Sonim jääb nüüd vaid erikasutusse, teiste jaoks on Samsung.

[d] hinne:



Samsung B2100

HIND: 1790 KROONI, EMT kliendihind

Müügil: EMT

Töösagedused: 900, 1800, 1900 MHz

Mälu: telefoni mälu 7 MB, MicroSD-mälukaardi tugi (kuni 8 GB)

Ekraan: 120 x 160 pikslit

Tööaeg: kõneaeg kuni 9 t, ooteaeg kuni 600 t

Kaamera: 1,3 megapikslit

Ühendused: Bluetooth, USB, GPRS, EDGE

Muu: taskulamp

Mõõtmed: 11,3 x 4,9 x 1,7 cm

Kaal: 102,8 g

[HINNANG]

Telefon, mida me oleme ammu oodanud. Vastupidav, trööpamiskindel ja mis peamine – odav!

[d] hinne:



Tarbetu luksus röögatu hinnaga

Millised sõnad tulevad meelde seoses luksusega? Inseneriteaduse viimane sõna. Disainikunsti absoluutne tipp. Ilus, mugav, vastupidav, edasipüüdlik ning kordumatu, imeline teos. Kas selline saab olla üks sülearvuti? Dell arvab, et saab.

• Sõnad «luksus» ja «sülearvuti» ühes lauses kõlavad nagu teineteist välistavad asjad. Paljud firmad on püüdnud edu saavutada nii luksuslike sülearvutitega kui kullast ja teemantidega mobiiltelefonidega. Olgu see Aceri Ferrari-sari või Asuse Lamborghini-sari või lausa Nokia Vertu-telefonide seeria – kõik nad püüavad tõestada, et igapäevane tarbeese võib olla ka moehitt. Staatuse sümbol, kadedate pilkude ligitõmbaja, aksessuaar.

Meil ei ole küll käepärast numbreid, aga siiski võib enam-vähem rahuliku südamega öelda, et arvutite ja telefonide luksuseks muutmine ei ole veel kellelegi õnnestunud. Erinevalt autodest või miksi mitte helitehnikast, kus ei ole mingi probleem käia kõlaripaari eest välja miljon krooni ning ikka veel mitte saada kõige-kõige paremaid.

Millest Adamo peajagu üle on?

Selles mõttes on arvutitööstus nagu vabaturumajanduse pooldajate lemmik-õpilane: hinna ja kvaliteedi suhe on tänu väga tihedale konkurentsile aetud niivõrd heaks, et raske on õigustada kolm-neli korda tavapärasest kallimate, «luksusarvutite» olemasolu.

Mida üleüldse peaks üks luksusarvuti pakkuma? Nahka ja väärismetalle? Kulda

ja teemante? Hea küll, aga mida tehniliselt? S-klassi Mercedes on kasutusmugavuse poolest odavamatest autodest peajagu üle ja sellest saab igaüks aru. Aga 50 000-kroonises arvutis jookseb ikka seesama Windows Vista, mis 5000krooniseski, tal on ikka samasugused numbrilähvid, samasugune ekraan ning sees sama protsessor ja sama mälu, mis kordi odavamatel konkurentidel.

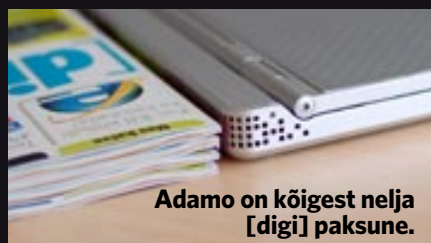
Ilus on ta küll

Nii palju teooriast. Praktikas on meil testis Dell Adamo ehk uusim luksusarvutite klassi täiendav sülearvuti, mis vähemasti turundusjutu järgi on täiesti enneolematu toode, mis pakub kasutajale lausa senitundmatuid mõnuseid. Raske uskuda, aga proovime järele.

Pole mõtet eitada: Adamo on tõesti ilus ja tõesti kvaliteetselt ehitatud. Alumiumist korpus on šikk, kaetud erinevate kaunistustega ning tundub ka tugev. Adamo on isegi põhja alt ilus! Korpus on ka imeliselt õhuke, lausa nii õhuke, et arvuti külgedele ei ole mahtunud ükski ühendusport: need on Adamo korpuse jaoks lihtsalt liiga kõrged! Seetõttu on kõik ühendused viidud arvuti taga asuvale veidi paksemale osale, kus on ka väga kaunilt disainitud õhutusaugud.

[TESTITULEMUSED]

PCMark 05:	-
Protsessor:	2991
Mälu:	2984
Graafikakaart:	980
Akuteest:	1:50



Adamo on kõigest nelja [digi] paksune.



Pole mõtet eitada: Adamo on tõesti ilus ja tõesti kvaliteetselt ehitatud. Aga mis selle kõige mõte on? Kus on luksus? Mille eest maksta 52 000 krooni?

Arvutit avades üllatab hiiglaslike mõõtudega klaviatuur: nupud on tohutult suured, aga käivad vahest liigagi pehmelt ja nätskelt. See-eest on aga neil läbikõrge taustvalgustus ning korpusest leiab ka puutetundlikud, siniselt helendavad multimeedianupud.

Vista istub arvutis ees

Ainuke häda on selles, et inimesed, kelle südameid me proovisime testi käigus Adamoga võita, ütlesid suhteliselt rahulikult, et see näeb välja nagu MacBook. Ja oh häda ja õudust, neil on õigus.

Apple istub Adamo teel ees nagu üks hiiglaslik kalju ega mõtlegi kuhugipoole liikuda. Soovid alumiumist korpust? Häid taustvalgustusega klahve? Head LED-valgustusega ekraani? Aga palun, Macil on see kõik olemas ja kaks korda



odavamalt kui Adamo eest küsitav 52 000 krooni.

Raske on Dellil olnud ka tehniliselt tilatada. Adamo kõige kõvem sõna on 128 GB suurune SSD-ketas, muu aga on kõik täiesti tavapärane, isegi nõrk, võiks öelda. Macidel on vähemalt enam-vähem korralikud graafikakaardid ka sülearvutites, Delli puhul peab rahulduma Inteli integreeritud graafikakaardiga, mis pole küll mingi tehniline tippsaavutus.

Arvutit avades vaatab sulle vastu ikka seesama Windows Vista, mis omakorda ei seostu mitte kuidagi luksusega. Hästi jooksev ja väga ilusti disainitud Linux oleks isegi enam muljet avaldanud, ka tavakasutajale. Oleks vähemalt midagigi erilist toonud selle muidu igas mõttes tavapärase arvuti juurde.

Ja veel – luksusklassi sülearvuti juures

ei saa lubada seda, et ventilaator hakkab iga väiksema asja peale kõrge terava sahnaga tööle. Ma luban, et võrdlen Adamot viimast korda siin artiklis Maciga, aga ikkagi: sama suur Macbook on haudvaikne.

Ma ei ütle, et Adamo kui arvuti on halb, aga Adamo kui toode on küll halb. Pole mõtet küsida arvuti eest nii uskumatult kõrget hinda ning rääkida tühjalt kõmisevaid sõnu, kui sa reaalselt ei suuda midagi erilist pakkuda.

Tegemist on väga ilusa, õhukese ja kvaliteetse sülearvutiga, aga mitte 52 000 krooni eest. Jagage oma hind kahega ja meie korrutame oma hinde kahega. Seniks aga – jääme huviga ootama uut katset leiutada luksust. Ah jaa, USAs maksab Adamo alates 1999 dollarist. Arvutused tehke ise.

[d] HENRIK ROONEMAA

Dell Adamo

HIND: ALATES 51 999 KROONI

Müügil: küsi Delli müüjatelt

Protsessor: Intel Core 2 Duo SU9300
1,2 GHz

Mälu: 2 GB

Kõvaketas: 128 GB SSD

Graafikakaart: Intel GMA X4500HD

Ühendused: 2 x USB eSATA, 3G-modem, veebikaamera, võrgukaart, WiFi, Bluetooth, kõrvaklapiväljund, Display Port

Optiline seade: puudub

Mootmed: 1,63 x 33,1 x 24,2 cm

Kaal: 1,81 kg

[HINNANG]

Hea, kvaliteetselt ehitatud väike sülearvuti, aga lubatud luksust ei paista küll kusagilt. Hind on naeruväärne.

[d] hinne:



Suvi tõi kaks

Läbi mitme numbriga oleme uurinud järjest ilmunud uusi kaarte ning kõigi kohta nentunud, et need on olnud head ja veel paremad. Täna teksta staarideks on keskklassi tipp NVIDIA leerist, GeForce GTX 275, ning odavaima hinnaklassi tipp ATI poolt, Radeon HD 4770.

• Sellist võidujooksu kahe suurtootja, NVIDIA ja AMD/ATI vahel pole turg ammu näinud ja võitjad oleme meie, tarbijad – aina paremad lahendused aina paremate hindadega.

Pärast eelmises numbris kiita saanud alla 4000 kroonise hinnaga ATI kaardi Radeon HD 4890 turuletulekut vastas NVIDIA omalt poolt GTX 275 üllitamisega. Kui käesoleva artikli teine võistleja tuli turule täiesti uudse kiibiga, siis on NVIDIA omalt poolt kombineerinud osavalt kaks lahendust pakkumaks tippjõudlust soodsa hinna eest.

Soovid topeltmäluga versiooni?

Meie uuritav kaart on Ordist saadud Gigabyte'i oma mudelinimega GV-N275UD-896H. Kaardilt leiame NVIDIA tipp-GPU GT200b (sama, mis GTX 285-l), mille *shader*-protssessorite arv on sama, mis tippudel (240). Vaid GPU kelli on n-õ kosmeetiliselt pisut alandatud (633 vs 648 MHz GPU ja 1404 vs 1476 MHz *shader*'itel). Ning soodsama hinna saavutamiseks on kasutusele võetud GTX 260 juurest tuttav 448bitine graafikamälu siinilaius ning vastavalt 896 MB mälu (vs 1 GB).

Mõningad tootjad on aga turule toonud koguni selle kaardi topeltmäluga (1792 MB) versioonid! Kaart on tänu uue-male kiibile (sama GT200b-ga, nagu mainitud, kuid uuem nn *revision*) väga hästi ülekiirendatav ja selles osas pole NVIDIA pidureid peale seadnud. Juba on paljudel tootjatel GTX 275 versioone, mille taktisagedused GPU-l üle 700 MHz ning mis ületavad 1200 krooni kallima tippkaardi GTX 285 omi.

Välisuselt sarnaneb kaart eelkäijatega, tarvitab samuti kahte 6-pin lisatoitepistikut (suurim energiatarve siiski 219 W) ning tänu uuendatud jahutussüsteemile tagab Gigabyte 5–10% madalama GPU töötemperatuuri. Samas on jahuti võrreldes Radeon HD 4870 kaardiga vaikssem. Kaardiga on kaasas ka lisakaablike, millega viia heli S/PDIF-heliväljundist kaarti, et kõike komplekselt HDMI kau-

du HD-telerisse suunata. Toetatud on DirectX 10.0 ja OpenGL 2.1, kaart toetab Full HDTVd ja HDMId.

Nüüd aga ATI juurde. Viimasel ajal toimunud duell liidripositsiooni pärast eri «kaalukategooriates» on ATI-le andnud vaieldamatu esikoha. Kui senini olid väikese eelarve (*low budget*) graafikakaardid

Ka kõige karmimad modernsed 3D-mängud jooksevad ülisuure eraldusvõime juures sujuvalt ning seda isegi sisselülitatud pildiparandustehnoloogiatega

hinnaga alla 100 dollari vaid vahendid arvutile pildi ettesaamiseks ning mingit reaalselt mängujõudlust (peale Minesweeperi) sealt loota polnud, siis oma uusima graafikaprotssoriga RV740 on AMD maha märkinud olulise rajajoone. See GPU lubab mitte ainult mängida, vaid teha seda sel moel, et tagaplaanile jäävad ka paljud karmima klassi graafikaardid.

Soojust pole ollagi

Uudisega tutvumiseks saime me Ordist RV740 kaardi tootjalt Club 3D, tootnimetusega CGAX-4772DD. RV740 on üldse maailma esimene GPU, mis on valmistatud 40 nm tehnoloogias ning on ka esimene kord maailma ajaloos, kui GPU tehnoloogia on «peenem» kui Inteli või AMD poolt keskpotsessorite valmistamiseks kasutatatu (45 nm).

Kuigi kiipi on mahutatud 826 miljonit transistori, on selle pindala kahanenud RV770-ga võrreldes pea kaks korda (140 mm² vs 260 mm²). Ning ehkki GPU tixsub taksagedusel 750 MHz ja graafikamä-

lu on 800 MHz (3200 MHz GDDR5), on kaardi energiajano 80 W kordi väiksem teistest sama jõudlust pakkuvatest kaartidest. Jõudeolekus saab ta aga hakkama vaid 18 W-ga.

Kui oleme juba harjunud GPU töötemperatuuriga koormuse all 95–100 kraadi, siis ka maksimaalsel koormusel FurBenchis soojenes kaart vaid 71 kraadini, tavalist 3D-mängude puhul näitas kraadiklaas umbes 60 kraadi ja 2D korral vaid 45 kraadi. Suurepärase saavutus!

GDDR5 näitab, mis suudab

Kuidas on AMD sellise tulemuseni jõudnud? Kaardi töösagedused on samas suurusjärgus nagu tippklassi omadel. Madalam hind on aga saavutatud uude tehnoloogiaga pisemaid kiipe tehes ning ahendades mäluini kõigest 128bitiseks.

Kui muidu tähendas see olulist kiiruselangust (eriti pildiparandustehnoloogiaid kasutades), siis tänu kalleimale GGDR5 graafikamälule kompenseeritakse see puudu jääk. Senini oli GGDR5 praegu vaid kalleimate 4870X2, 4890 ja 4870 mängumaa.

Testides suudab kaart edukalt konkureerida poolteist-kaks korda kallimate NVIDIA 9800GTX ja GTS250 ning ATI enda 48x0 madalama hinnaklassi kaartidega (4850, 4830).

Näiteks tuntud FPS-mängus «Unreal Tournament 3» ei kuku kaardisagedus (fps) ka resolutsioonil 1920 x 1200 alla 100 fps-i ning isegi peeneralduse 2560 x 1600 korral on see üle 70 fps-i.

Kuna 4770 toetab ka kahe kaardi tehnoloogiat CrossFire, siis see on eriti magus leid n-õ *hardcore*-mänguritele.

Kahe kaardi eest vaid veidi üle 3000 krooni makstes saame jõudluse, mis lööb nii ATI kui NVIDIA tippkaarte (jättes kõrvale nende juba kahe tipp-GPU-ga versioonid GTX 295 ja 4870X2).

Samas jääb energiatarve ka siin 160 W peale (max), mis on madalam kui tippkaartide oma. Kaart toetab DirectX 10.1 ja OpenGL 2.1, Full HDTVd ja HDMId koos sisseehitatud 7.1-heliga ning kõiki

head kaarti

ATI uusimaid videotehnoloogiaid. Seega on tegemist tõelise maiuspäälaga neile, kel pole praegusel masuajal rahakott just puuga seljas.

Kokkuvõtteks. NVIDIA kaardis on ühendatud tippklassi jõudlus keskklassi hinnaga ning hetkel positioneerub ta tänu rauas toetatud PhysX mootorile tippklassi mängurite maailma.

Mis kellele sobib?

Ka kõige karmimad modernsed 3D-mängud jooksevad ülisuure eraldusvõime juures sujuvalt, isegi sisselülitatud pildiparandustehnoloogiatega, ning kiirest GPUst on abi ka paljudel mittemängulistel CUDA toega rakendustel (nt Photoshop jpt).

GTX 275 koht on sellise tarbija masinas, kes hindab ja vajab tippklassi kiirust, kuid peab mõistlikuks viimase eest 5–10% kõrgemat, mitte kahekordset hinda maksta.

ATI kasutab hetkel ainsana lauarvuti graafikakaartide valmistamisel 40 nm tehnoloogiat, ülimalt energiasäästlik ja jahe 4770 on kõva tegija

ATI kasutab aga hetkel maailmas ainsana lauarvuti graafikakaartide valmistamisel 40 nm tehnoloogiat, ülimalt energiasäästlik ning jahe 4770 on siiski nii mängu- kui videojõudluse poolest kõva tegija. Ulatumata küll sellistesse kõrgustesse nagu GTX 275, pakub see kaart kaks ja pool korda madalama hinna eest piisavalt kiirust, et tavaliste kuvartite korral enamiku mängudega veatult hakkama saada. Kahe kaardi CrossFire tehnikas aga jääb see hinna poolest odavamaks ja taskukohaseks, edestades paljusid tippe.

Selle kaardi valib ostja, kel pole tahtmist arvutisse liigselt raha uputada, ent kes siiski soovib saada maksimaalselt head tulemust.

[d] VEIKO TAMM



Club 3D ATI Radeon HD 4770

HIND: 1595 KROONI, Ordi
Mudel: CGAX-4772DD
GPU: ATI RV740
GPU kiibitehnoloogia: 40 nm
GPU taktsagedus: 750 MHz
GPU shader'ite taktsagedus: 750 MHz
Graafikamälu: 512 MB GDDR5
Graafikamälu taktsagedus: 1600 MHz (3200 MHz DDR)
Graafikamälu siini laius: 256 bit
Graafikamälu max ribalaius: 51,2 GB/s
Max eraldusvõime: 2560 x 1600
Kaardisiin: 16X PCI-Express 2.0
Energiatarve: 80 W
Liidesed: VGA, Dual-Link DVI, HDMI, TV-Out
DirectX versioon: 10.1
Shader model: 4.1
OpenGL-i versioon: 2.1

[HINNANG]

Pisut aeglasem kui NVIDIA, aga üle kahe korra odavam ning, mis peamine, jookseb väga jahedalt ja väga vaikselt.

[d] hinne:



Gigabyte GeForce GTX 275

HIND: 3895 KROONI, Ordi
Mudel: GV-N275UD-896H
GPU: NVIDIA GT200b
GPU kiibitehnoloogia: 55 nm
GPU taktsagedus: 633 MHz
GPU shader'ite taktsagedus: 1404 MHz
Graafikamälu: 896 MB GDDR3
Graafikamälu taktsagedus: 1134 MHz (2268 MHz DDR)
Graafikamälu siini laius: 448 bit
Graafikamälu max ribalaius: 127,008 GB/s
Max eraldusvõime: 2560 x 1600
Kaardisiin: 16X PCI-Express 2.0
Energiatarve: 219 W
Liidesed: VGA, Dual-Link DVI, HDMI, TV-Out
DirectX versioon: 10.0
Shader model: 4.0
OpenGL-i versioon: 2.1

[HINNANG]

Selle kaardi koht on sellise kasutaja arvutis, kes hindab ja vajab tippklassi kiirust, kuid mitte viimast kümnet protsenti.

[d] hinne:



Raamatustki õhem

V22 on umbes sama õhuke kui siit paari lehe kaugusel kirjeldatud mobiiltelefon. Ainult et V22 pole mitte telefon ega sülearvuti, vaid kuvar. See on maailma õhim LED-kuvar. Kas õhuke kuvar on hea? Ja milleks ta hea on?

• Kuvari pea olematu paksus ja kerge kaal on võimalikud esiteks tänu sellele, et vooluadapter pole mitte sisse ehitatud, vaid on eraldi «telliskivina» kaasas, täpselt nagu esimestel LCD-kuvaritelgi, ja teiseks tänu sellele, et AOC on kasutanud tavaprärase LCD asemel hoopis WLED (white LED) tehnoloogiat, mis peale väiksema voolutarbe võimaldab koostada ka õhemaid ekraane. LED-ekraanid on sülearvutitel juba üsna levinud, aga seda tehnoloogiat on väliste kuvarite juures kasutanud peamiselt Apple.

Nutikad nupud

Kuvar on õhuke ja kerge ja tänu sellele laual hõlpsalt liigutatav, kuid näiteks kaldenurga muutmise võimalus on piiratud. Kuna kuvar istub madalal ja telg on lauast vaid mõne sentimeetri kõrgusel, jääb 20kraadisest kaldenurgast väheks, et sirge seljaga laua taga istudes vaatenurk opti-

maalseks saada.

Vaatenurgaga on hädas ka veebikaamera, mis normaalse istumisasendi korral suudab kaadrisse püüda näo alates kaelast, jättes õlad välja ja täites ülemise kolmandiku kaadrist laevaatega. Teisest küljest on veebikaamera pilt väga hea, terav ja värviline. Seda viimast tuleb eraldi rõhutada, sest paljude odavate kaamerate udune ja porine pilt on pigem värvitu kui värviline.

Nutikalt on AOC lahendanud kuvari nuppude probleemi – need on paigutatud neljasuunalise valikuketana sisselülitamisnupu ümber. Kõiki seadistusi sealt kätte ei saa, selleks tuleb arvutisse installida eraldi tarkvara, mis USB-kaabli kaudu kuvariga suhtleb. Ma kurjustaksin selle üle, kui sellega ei kaasneks kahte head asja: esiteks on tarkvara mõistlik ja arusaadav ning värviesitust peenhäälestada on hiire abil tõesti miljon korda mu-

gavam kui nuppude abil ja teiseks saab oma seadistusi faili salvestada ja hiljem taastada.

Värvid on tasakaalus

Värviesitusest rääkides tuleb tõdeda, et AOC on suutnud kuvari värvid tasakaalu viia, nii et kui spetsiaalselt testipilt ei kasutaks, ei saaks arugi, et kuvaril on heledmate toonide üleminekud paigast ära ja liiga järsud. Kui esmaabi korras valida režiim User ja kontrasti paarikümne pügalaga võrra allapoole, skaala keskosasse tuua, saab juba enam-vähem talutava pildi, millega peaks saama kõik igapäevased tööd ja mängimised tehtud ja kolorimeetri järgi pole tingimata vaja haaratagi, kui just ei soovi. Ka filme saab V22 taga vaadata mitmekesi, kartmata, et diivani serval istujate jaoks pildil valge kollaseks või hall siniseks läheks.

[d] SVEN VAHAR



AOC V22

HIND: 3515 KROONI

Müügil: Rover

Ekraani diagonaal: 22 tolli

Loomulik eraldusvõime: 1680 x 1050

Punkti suurus: 0,277 mm

Kontrastsus: 100 000 : 1 (dünaamiline)

Heledus: 280 cd/m²

Reaktsiooniaeg: 2 ms (GTG)

Vaatenurk (H/V): 160°/160°

Liidesed: analoog-VGA, HDMI, USB-jaotur, audioväljund

Muu: sisseehitatud kõlarid, osaline seadistamine tarkvara kaudu

Mõõtmed: 52,6 x 43,9 x 19 cm (sügavus koos jalaga)

Kaal: 3,8 kg

[HINNANG]

Kui disain meeldib ja tarkvaraline reguleerimisvõimalus ei häiri, pane hindede punkt juurde ja torma poodi ostma.

[d] hinne:





Jookseb, aga järele ei jõua

Nutitelefonide maailmas konkureerivad kõik tegijad teadagi kellega. Nagu Harry Potteris - temaga, kelle nime ei tohi nimetada. Eriti Nokia peakontoris, Helsingi lähedal Espoos, kus on küll uhkelt väljas kogu Nokia ajalugu, aga tuleviku osas valitseb kerge segadus.

• Niisiis, lipulaev. Kõige vingem Nokia telefon, mis Nokia töötaja sõnul üldse praegu olemas on, sest mida muud võiks lipulaev tähendada. Nokia ei ole N97 tehes küll ühtegi nähtavat riskantset otsust teinud, vaid see telefon on toodetud äärmise põhjamaise kaalutletusega. Esmavaatlusel on kõik nii nagu tavaliselt: esipaneelil on punane ja roheline nupp (puutetundlikud), nende kõrval menüüse sisnemise nupp. Ekraani saab pealt ära lükata, misjärel tõuseb see telefoni peale 45kraadise nurga alla püsti ning paljastub kolmerealine klaviatuur, mille kummikattega pisikesed nupud on pärast mõningast harjumist üllatavalt mugavad.

Arvestatav tegija

Ainult et tühik on paigutatud klaviatuuri paremasse serva, täpitähed tuleb võtta eraldi funktsiooniklahvi all hoides ning isegi punkti ega koma ei saa ilma, kui pisikestel nuppudel sõrmeakrobaatikat korraldades. Kui klapp on suletud, on telefoni ekraanil pilt püstine, klappi avades muutub horisontaalseks. Telefoni keeramise andurist sees ei ole, nii et suletud klappiga horisontaalset pilti ei näe.

Mainime veel ära 32 GB sisseehitatud

mälu ja kuni 16 GB kaarte vastu võtva mälukaardipesa, GPSi, kompassi, raadio, FM-saatja (see on hea uudis, näiteks autos telefonist *podcast*'ide kuulamiseks) ja ongi N97-l ring peal. Tõepoolest, ei midagi erilist ju? Halvasti ka midagi ei ole, väga korralik nutitelefoni, arvestatav tegija.

Parim Nokia on Samsung

Paraku on siin kaks suurt aga. Esimene on Symbiani operatsioonisüsteem, mis ei ole ligilähedaseltki nii mõnus kui iPhone'i oma. Iseäranis N97-l näeb ta oma sinise tühja taustaga välja väga kiirustades tehtud ning lausa poolik. Ovi rakenduste poolid on võrreldes iTunesi poega tühi (rakendusi on kümneid kordi vähem).

Lisaks kordan ma juba varem öeldut: Symbian on teadagi millega võrreldes keeruline ja segane.

Teiseks on Nokia omast võttest selili. Eelmises numbris tutvustatud Samsung Omnia HD jooksub sama ehk Nokia operatsioonisüsteemi, aga on tehniliselt igas mõttes üle. Parem ekraan, parem kaamera, kiirem protsessor (vähemalt tunde järgi). Hind on sama või isegi odavam kui N97-l. Nii et Nokia tõeline lipulaev on Samsung. [d] HENRIK ROONEMAA

Nokia N97

HIND: UMBS 10 000 KROONI

Müügil: küsi mobiilioperaatoritelt

Võrgud: GSM 850/900/1800/1900, WCDMA 900/1900/2100

Ekraan: 3,5 tolli, puutetundlik, 640 x 360 pikslit

Mälu: 32 GB sisseehitatud, microSD pesa (kuni 16 GB)

Ühendused: GPS, EDGE, HSDPA, WiFi, Bluetooth, USB, 3,5 mm AV-ühendus

Kaamera: 5 MP, autofookus, LED-välg

Tööaeg: kõneaeg kuni 9,5 h, ooteaeg kuni 430 h

Mootmed: 11,7 x 5,5 x 1,6-1,8 cm

Kaal: 150 g

[HINNANG]

Korralik Nokia, aga ei midagi erilist, võrreldes Samsung Omnia HD-ga, mis kasutab sama tarkvara ja on tehniliselt parem.

[d] hinne:



Kuldne kesktee

Muusikatelefonidega on ikka nii, et tuleb teha kompromisse: kuigi need võivad olla head pleierid, siis neid tavatelefonina kasutades esinevad mingil rindel ikkagi puudujärgid. Sony Ericsson W715-ga kompromisse tegema ei pea.

• Liugklapiga Sony Ericsson W715 on kuldne kesktee muusikatelefoni ja tava-telefoni vahel. See näitab paratamatut suundumust, et MP3-mängijad jäävad muusika kuulamisel pigem odavaks alter-

natiiviks, sest palju mugavam on ju taskus kanda ühte vidinat kui kahte.

Liugklapp ei tähenda seda, et iga kord taskust telefoni haarates peab klapi välja lükkama. Klapil asuvad üksnes 12 numbriklahvi, mida (kui just eriline sõnumikirjutaja pole) ei peagi mõnel päeval üldse kasutama. Esipaneelil asuvad tavapärased Sony Ericssonidelt tuttavad klahvid, millega saab kõnelele vastata ja menüüs ringi kolada. Väga mugav!

Väike ja kvaliteetne

Disain on konservatiivne ja praktiline. Telefon näeb välja üsna väike, kuid kaalub ligi sada grammi, nii et käes hoides tundub see üsna raske. Koostekvaliteet on tippklassist, odavast plastist ei ole juttugi. Klapp liigub kindlalt, mitte liiga raskelt ega ka kergelt.

Ekraan on piisava suurusega

Klappidest kostev heli on telefoni kohta suurepärane!

ja selles elab tavaline vana tuttav Sony Ericssoni menüü. Pole vist vajagi mainida, et kõik põhiline on telefonis olemas, sealhulgas Harju keskmine kaamera, mis on W715 juures ehk suurim pettumus. Põnevaimad asjad peale muusikamängija on ehk võimalus YouTube'ist videoid vaadata ja erinevaid GPSi võimalusi kasutada. Esimest saab tahtmise korral teha üle WiFi, nagu ka rahakoti röömsamaks ja telefonoperaatorid kurvemaks.

Kõik on olemas

Walkman-telefoni süda on muusikamängija ja paremat kui Walkman Player 3.0 pole me veel näinud. Olemas on kõik, mida hing ihkab, ja seda kõike on mugav meedianuppudega telefoni

Sony Ericsson W715

HIND: EMT KLIENDILE 5290 KROONI, ELISA JA TELE2 KLIENDILE 4990 KROONI

Müügil: EMT, Elisa ja Tele 2

Võrgud: GSM/GPRS/EDGE

850/900/1800/190, UMTS/HSPA

Ekraan: 240 x 320 pikslit, 262 144 värvi

Kaamera: 3,2 MP

Ühendused: USB, Bluetooth, kõrvaklapi-pistik, aGPS,WiFi

Mälu: 120 MB sisemälu, lisaks 4 GB mä-lukaart

Tööaeg: kõneaeg 10 h, ooteaeg 400 h

Mõõtmed: 95 x 48 x 14,3 mm

Kaal: 98 g

esipaneelilt juhtida, lisaks veel liikumis-tundlik juhtimine. Samal ajal võid surfata netis ja kuulata muusikat, viimase tarvis toetab sisemälu kohe karbis kaasasolev 4 GB mälukaart. Soliidne.

Sony Ericsson hoiab küünte ja ham-mastega kinni oma kõrvaklapiühendu-sest ja keeldub 3,5 mm kõrvaklapiväl-jundit oma telefonile panemast. Siiski on kõrvaklapijuhtme küljes juba 3,5 mm adapter, mille külge saab tahtmise korral oma lemmikkõrvaklapid ühendada (muidugi saab ka veel Bluetooth-klappe kasutada). Heli, mis klappidest kostab, on telefoni kohta enam kui suurepärane ning jääb väga vähe alla parimatele MP3-mängijatele. Kes tahab, võib soovi korral kasutada ka sisseehitatud kõlarit, aga sel-lega on, nagu on.

Sony Ericsson W715 näitab tulevikku ja meile see meeldib – telefon ja MP3-mängija eksisteerivad sõbralikult ühes seadmes, ilma et nad üksteist segaksid. Tõenäoliselt tuleb ka siinkirjutajal sellele telefonile poodi järele minna.

[d] MARTIN METS

[HINNANG]

Väga hea muusikatelefon. Sony Ericsson võiks ainult 3,5 mm kõrvaklapi standardi lõplikult omaks võtta.

[d] hinne:



Armani selga ja randa!

Ericsson W30 on seni veel küllaltki vähelevinud liiki kuuluv seade – tegu on 3G-WiFi-ruuteriga, st aparadiga, mis jagab mobiilset internetti WiFi kaudu laiali, tekitades WiFi-leviala ka sinna, kuhu interneti püsiühenduse juhe ei ulatu.

• See on igati tänuväärne funktsionaalsus, arvestades mobiilse interneti kiiruse tõusu ning aina soodsamat hinda.

Ericsson W30 on suurepärase seadeldis – võrguseadmele nii ebaomaselt maitsekasse disaineksta on pakitud enamik vingeid lühendeid, mis ühe 3G-WiFi-ruuteri puhul «pilli puhuda» võiks (WCDMA, HSUPA jne). Lisatud on isegi USB-pessa, mis võimaldab jagada üle õhu välja printerit või kõvaketast. Ette võiks heita vaid kiire, 802.11n andmeside võimaluse puudumist, mis võrreldes 802.11g-ga lubaks oma seitse korda kiiremat andmevahetust ruuteri USB-pessa käiva mäluseadmega.

Kodus on internet ju olemas

Ruuteri töölesättimine peaks olema jõukohane ka üsnagi väheteadlikule arvutikasutajale. Juhe seinale, SIM-kaart pessa, nupust käima ning umbes minuti pärast ongi side mobiilimastiga loodud ning WiFi-võrk tekitatud. Pärast võrguga ühinemist saab üle veebilehitseja siseneda ruuteri administreerimislehele, mis lubab teha kõiki tavakasutajatele arusaadavaid ja vajalikke seadistusi. Krüpteerimisalgoritmidest on lubatud nii WEP, WPA kui WPA2, samuti saab lubada ühinemist võrguga MAC-aadresside põhisel.

Pean tunnistama, et seadme suunitlus jääb mulle siiski pisut arusaamatuks. Ei saa vaielda, et Ericsson W30 on kaunis ... aga samas on ta ka täiesti kohatu, umbes nagu suvitusrannas tšillija, kes kannab Armani ülikonda ja Frank Mulleri kella. Lakutud klantskorpus (siselülitamisnupp on muide otse Mac'ilt pihta pandud!) viitaks justkui, et seade sobiks trendiinimese kaunisse koju või mõnda disainibüroo kontorisse. Kuid kodus ja kontoris on ju olemas mobiilsest internetist palju parema kiiruse ja hinna suhtega püsiühendused.

3G-WiFi-ruuterit oleks pigem vaja autosse või näiteks maakoju, kuid nendeks otstarveteks on seade ilmselgelt liiga edev, poleeritud ja õrnake.

Kus on autolaadija?

Samuti jääb arusaamatuks, miks ei ole mobiilset internetti jagav aparaat varustatud auto sigaretisütaja pesasse käiva toitejuhtmega. Niisiis on seadme äriiline edukus Ericssoni jaoks üsna küsitav – sihtrühm «kaunid kodud ja kontorid, kuhu ei saa tuua püsiühendust» ei tundu just väga arvukas olevat.

Teadupärast armastatakse m-interneti seadmete puhul rääkida teoreetilistest alla- ja üleslaadimiskiirustest ning antud juhul räägitakse HSDPA 7,2 megabitise ühendusest. Välikatsetel EMT võrgus saime aparaadist reaalset kätte 3,6 megabitit sekundis, millega võib vägagi rahule jääda. Suuremaid kiirusi Eesti mobiilivõrk hetkel lihtsalt ei võimalda.

 MART PARVE

Seade töötab ideaalselt ning kõik on kena, aga mis on selle suunitlus? Kes peaksid selle ostma? Kellele on koju vaja statsionaarset seadet, mis 3G-signaalist WiFi teeb?

Ericsson W30

HIND: POLE TEADA

Müügil: pole teada

Võrgud: GSM 850/900/1800/1900, WCDMA 850/1900/2100

Ühendused: WiFi, USB, 4 10/100

Ethernet porti

Möötmad: 10,5 x 21 x 3,5 cm

Kaal: 320 g



[HINNANG]

Hästi töötav ja väga ilus seade 3G-st WiFi tegemiseks, kui sul ainult sellist asja kusagil vaja läheb.

[d] hinne:



Kisakõri kontoris

«Ferrari!» on esimene mõte puna-musta arvutit karbist välja võttes. Näib nii, et lisaks Acerile on hakanud Ferrari kuvandiga flirtima ka Prestigio. Kuid arvutile Ferrari silti peale kleepida siiski ei saa. Ei, saaks küll, aga ironilises võtmes.

• Psühholoogid väidavad, et esimene mulje on tähtis ja see jääb sageli mõjutama kogu edasist suhet. Esmamulje sellest arvutist oli äärmiselt positiivne, on arvuti ju selgelt omapärase kujuga ja pilkupüüdivate värvidega ning tagapaneelil hakkas kohe silma vana hea LPT-liides. Tean inimesi, kellel senimaani LPT-printer kasutuses ja kes on hädas sellega, et seda uute arvutitega enam ühendada ei saa. Plusspunkt Prestigiole.

Kena korpus

Ent nagu mõni inimene rikub soliidses esmamulje ära niipea, kui ta suu lahti teeb, rikub Visconte 330 hea tuju niipea, kui see sisse lülitada. Kujutage ette summutiga tolmuimejat. Ja nüüd asetage see mõttes oma töölauale ning teil on Prestigio Visconte. Väike puna-must kast teeb suure arvuti häält. Miks ja kuidas, jääb arusaamatuks, sest arvutis on ainult protsessor ja korpuse jahutusventilaatorid. Müra oli nii suur, et see häiris ka paar meetrit eemal teise laua taga istuvat kolleegi. Ometi oli keskpäev, aknast kostus tänavamüra ja kontor oli täis saginat. Koju ma sellist arvutit mitte mingil juhul ei ostaks.

Väikeses korpuses on mini-ITX ema-

[TESTITULEMUSED]

3DMark 03:	739
PCMark 05:	2075
Protsessor:	1953
Mälu:	2301
Graafika:	716
Kõvaketas:	5592

Niisama netis istumiseks on saada ka väiksemaid ja vaikseid arvuteid

plaat, millel vaid üks mälupesa ja üks lisakaardi pesa. Pool korpusest on seega lihtsalt tühi, sama sisu annaks mahutada vabalt poole väiksemasse kesta. Kui ma tahaksin koju osta väikest arvutit, ostaksin EeeBoxi, kui suurt, siis ostaksin juba suure ja võimsa.

Võimsust eriti ei ole

Võimsus ongi selle arvuti Achilleuse kand. Põhimõtteliselt on riistvara piisavalt pädev, et kontoritööd teha ja netis surfata,

Prestigio Visconte 330

HIND: 5200 KROONI

Müügil: küsi arvutipoodidest
Protsessor: Intel Atom 330 1,6 GHz
Mälu: 1 GB
Graafika: Intel GMA 950
Kõvaketas: 160 GB 7200 rpm SATAII
Optiline seade: DVD4RW DL
Mõõtmed: 30,3 x 20 x 16,6 cm
Tarkvara: Windows XP Home
Muu: gigabit LAN, 6 x USB, analoog-VGA, 7.1 audioväljund, kõrvaklapi- ja mikrofonipesad, paralleel- ja jadaport.

aga niipalju matsu ikkagi ei ole, et mängu välja vedada (vaadake 3DMark 03 skoori!) või sujuvalt videot vaadata. Plaadilt DVD-filmi vaadata saab vabalt, hea tähtede seisu korral kannatab vaadata kõvakettalt ka 720p WMV-videot, aga kõik, mis on üle selle, tõmbab arvuti joonelt käpuli. 1080p video on hullel kui slaidide vaatamine, seisatudes ja järsult edasi hüpates iga paari sekundi järel.

Ka see oleks andestatav, kui arvuti oleks väike ja vaikne. Aga ta ei ole ju. Poolenisiti suure arvuti mõõtu, lärmakas ja nõrk. Niisama netis istumiseks on saada ka väiksemaid ja vaikseid arvuteid. Lisagem siia juurde veel vilets korpus, mille plaadilugeja luuk krääksub ja krigiseb ning keeldub ise kinni minemast, kuna plastmasshinged on nõrga vedru jaoks liiga jäigad ja me saame arvuti, mida on raske soovitada ühegi konkreetse ülesande tarbeks. Koju? Ei, sest abikaasa käiks seda salaja pidevalt välja lülitamas. Kontorisse? Ei, kolleegid annaksid tappa. Avalikku internetipunkti? Oh ei, kümme sellist koos teeksid tohutut põrgulärmi. Mida sellise arvutiga teha? Mina ei tea.

[d] SVEN VAHAR



[HINNANG]

Liiga suur, et olla väike, ja liiga lärmakas, et õigustada nõrka jõudlust. Ei liha ega kala.

[d] hinne:



Kohmakas nagu karu

Logitech teeb üldjoontes häid mänguriklappe, seda me teame. Eelmisel kuul testitud Cyber Snipa Sonar 5.1 oli väga hea ja soodne peakomplekt, aga sunnib 7.1 ruumilist heli pakkuvaid Logitech G35 klappe hoopis teise pilgu ja kõrvaga hindama.

• Erinevalt Cyber Snipa komplektist, kuhu oli ruumilise heli tarbeks reaalselt mitu kõlarit sisse ehitatud, tekitab Logitech'i kõrvu katvates USB-klappides vastavalt soovile kas 5.1 või 7.1 ruumilise heli üksnes tarkvara. USB-klappide puhul tuleb muidugi arvestada, et olgu su arvutis ükskõik kui hea helikaart, see jääb män-gust välja.

Eesti keel!

Käes tunduvad klappid rasked, aga kui need on ümber pea, siis pole seda raskust tunda. Pikema mängusessiooni korral aga annab raskus juba tunda ja üle mitme tunni neid väga meelsasti järjest peas ei hoia. Mugavuselt ei pääse nahksete kõrvapatjade ja peavõruga G35 Cyber Snipale ligilähedalegi, kuigi otseselt midagi ette heita ka ei ole. Nõrdima peaneb peavõru pikkuse reguleerimine, valitud asendist kipub peavõru liiga lihtsalt välja libisema.

On äärmiselt tervitatav, et terve installimisprotsess ja ka kasutajaliides on tõlgitud eesti keelde. Teistel tootjatel oleks aeg seda järele teha. Kasutajaliides on tegelikult üsna minimalistlik, lubades peale klappide ja mikrofone helitugevuse muuta bassi ja kõrgete sageduste nivood. Kui on soovi oma häält maskeerida, siis võib selle lasta läbi paari eelseatud humoorika filtri ja tekitada näiteks ebamaist tulnuka-häält.

Miks nii kallis?

Logitech'i G-seeriale iseloomulikult asuvad paremal kõrvaklapil ka kolm G-nuppu, mille funktsiooni saab ise määrata. Sama klapi küljes on ka helitugevuse muutmise rullik ning mikrofone ja ruumilise heli sisse-väljalülitusnupp. Mikrofon on igat mõeldavat pidi väänatav ja sobiva koha leiab selle jaoks igauks. Mikrofonis-

se räägitu oli kuulajate sõnul rahuldav, kuid täheledati kerget kaja.

Heli läbi nende klappide kuulata on tore, kõrged ja keskmised kõlavad ilusti ja selgelt, kuid bass on üksjagu sogane ja seda tundub olevat liiga palju. Ruumilise heli efekt on seda toetavates mängudes soliidne ja hoolimata erinevast lähene-misest Cyber Snipaga pea võrdne. Mü-rasummutus on suurepärase, ka kõige tihedama kuulirahega FPSi võib mängida magava imiku kõrval, sest välja ei kostu praktiliselt mitte midagi.

Logitech G35 on hea peakomplekt, kuid arvestades selle Cyber Snipast poole kõr-gemat hinda, jääb see viimati nimetatule meie silmis alla. Kui poleks eelmisel kuul aga Cyber Snipa klappe kõr-vade ümber hoidnud, hindaks neid klappe kindlasti kõrge-malt.

[d] MARTIN METS

Heli läbi nende klappide kuulata on tore, kõrged ja keskmised kõlavad ilusti ja selgelt, kuid bass on üks-jagu sogane

Logitech G35

HIND: 1524 KROONI

Müügil: MarkIT.eu

Ühendus: USB

Tüüp: 7.1 ruumilise heliga suletud klappid

Klappide sagedusvahemik: 20 Hz - 20 KHz

Mikrofoni sagedusvahemik: 100 Hz - 10 KHz

Tundlikkus: 90 dB

Takistus: 32 oomi

Juhtme pikkus: 3,05 m

Tarkvara: Windows XP/Vista



[HINNANG]

Mitte ehk kõige parema bassi ja mugavusega peakomplekt, millel muudel rinnetel puudusi ei esine.

[d] hinne:





Mini arvuti inimesele

Kui muu maailm vaidleb praegu selle üle, kas *netbook*'ide ehk minisülearvutite võidukäik on vaibumas, siis meie toimetusse jõudis alles praegu Samsungi mini arvuti NC10. Hea on, et jõudis, sest meile ta meeldib.

• Mini arvuti on selle poolest hea toode, et üldiselt võib kirjutada neist ühe jaoks arvutuse valmis ning seda hiljem minimaalsete parandustega kõigi teiste puhul ka kasutada. Nii sarnased on nad.

No palun: sellel Samsungil on Intel Atom protsessor, 160 GB kõvaketas, 1 GB mälu, 10,2 tolline ekraan tavalise resolutsiooniga 1024 x 600 pikslit, mõned USB-pordid, VGA-port, mälukaardilugeja. Ta on väike ja kaalub alla 1,3 kilo. Selle kirjelduse järgi pole mingit vahet, kas arvuti peale on kirjutatud Samsung, Asus, Lenovo, MSI või midagi muud.

Jälle hea klaviatuur

Ometi on NC10-l mõned tähelepanuväärsed omadused, mis tõstavad ta konkurentidest pisut kõrgemale pulgale.

Esiteks kindlasti klaviatuur, mis Samsungi väitel on 93% normaalsuurest. Olgu protsentidega, kuidas on, kuid hea on sellel trükkida küll, kui ühe mini arvuti klaviatuuri kohta muidugi üldse «hea» saab öelda. Klahvid on suured ja käivad hästi ning ilmselgeid lollusi pole ka tehtud. Tab-klahv on poole väiksem kui normaalselt peaks olema ning Enter on ka väike, aga muidu on kõik nagu päris ning teeb kõigile meie poolt testitud konkurentidele tuule alla. HP mini arvutitel on veelgi suuremad nupud, aga ega Samsung mugavuselt eriti alla ei jää.

Teiseks, koostekvaliteet. Me oleme näinud ka mini arvuteid, millel kukub karpi avades üks täht lihtsalt klaviatuuri küljest ära, ning üldiselt tunduvad mini arvutid käe all väga nõrgukesed ja õrnakesed. Samsungit kätte haarates pole kartat, et sa kogemata kuskilt sõrme läbi vajutaksid – see on tugev tükk.

Mobiiltelefon tasuta kaasa

Paar head üllatust on veel. Akut ära võttes leiab selle tagant pilu paljulubava kirjaga «SIM» ning tõepoolest: selles arvutis on sees ka HSPA-modem, nii et 3G-levialas võtab ka seitsmemegabitise mobiilse andmesideühenduse ilusti püsti. Teise üllatuse valmistab kuue elemendiga aku, mis pidas meie pideva koormuse all tehtavas testis vastu pisut üle kolme tunni. See tähendab, et neli tundi rahulikumat tööd on NC10 puhul üsna kindel.

Edasi läheb jälle tavapärasemat rada pidi. Puuteplaat on väga väike, aga mõningase harjumise järel ajab asja ära. Hiirenupud asuvad väga korpuse allservas, aga mujal poleks nende jaoks jällegi ruumi. Ikka nii, nagu tüüpiliste mini arvutite puhul tavaks.

Kõige lõpuks jääb aga kehtima vana tõde, et parema asja eest tuleb ka rohkem maksta. Tahad Samsungi koostekvaliteeti, head klaviatuuri, kaua vastu pidavat akut ning 3G-modemi? Palun väga, kuid arvu-

Samsung NC10

HIND: 6300–6900 KROONI

Müügil: küsi arvutipoodidest

Protsessor: Intel Atom N270, 1,6 GHz

Mälu: 1 GB

Kõvaketas: 160 GB

Ekraan: 10,2 tolli TFT WSVGA (1024 x 600)

Ühendused: võrgukaart, 3 x USB, VGA-väljund, audiosisend ja -väljund, WiFi, Bluetooth

Mõõtmed: 26,1 x 18,5 x 3 cm

Kaal: 1,33 kg

Tarkvara: Windows XP Home

ti eest tuleb välja käia 6300–6900 krooni, olenevalt kauplusest. Sama suure ekraaniga mini arvuteid saab aga ka ligi 1000 krooni võrra odavamalt.

[d] HENRIK ROONEMAA

[HINNANG]

Aku peab kaua vastu, ekraan on hea, klaviatuur lausa taevalik. Hind võiks 500 krooni võrra madalam olla.

[d] hinne:



Punktuaalne patareioõgard

Arvutihiired jagunevad ühenduselt üldiselt kolmeks: juhtmega, juhtmevabad USB-saatjaga hiired ja Bluetooth-hiired. Igal neist on omad plussid ja miinused. Vaatame Prestigio Bluetooth-lasersilmaga kontorihire näitel, mis on Bluetoothi tugevad ja nõrgad küljed.

• Bluetooth-hiirel on võrreldes tavalise juhtmevaba hiirega nii miinuseid kui ka plusse. Sisseehitatud Bluetooth lubab kokku hoida ühe USB-pordi ja säästab USB-saatja kaasasvedamisest (ikkagi üks vidin vähem!), kuid tühjen-dab üldiselt patareisid (Prestigio hiir töötab kahe AAA-patarei jõul) poole kiiremini.

Juhtmevaba hiirega võib aga patareid üldse unustada ja kõiksugused viibed, mis tingitud raadioühendusest, jäävad ära.

Prestigio hiirega karbis kaasas-olevad patareid andsid otsad juba pärast kolmenädalast kasutamist ning see paneb mõtlema pigem juhtmega hii-



re peale.

Harilikult peab igapäevaseks kasutatav Logitech-hiir juhtmevaba hiir ilma patareivahetusest vastu üle viie kuu. Muidugi on olemas kõik ka patareidest, aga ikkagi...

Huvitava omadusena on hiire täpsus rulli ees oleva nupuga muudetav, ühe hüppega 800 dpi pealt 1600 peale. Viimane tuleb tõesti kasuks siis, kui ekrani resolutsioon on suurem, näiteks 1680 x 1050 pikslit, mille korral võib 800 või 1600 dpi nt Excelli

Prestigio Bluetooth Laser Mouse

HIND: POLE TEADA

Müügil: küsi arvutipoodidest

Sensor: 800/1600 dpi

Ühendus: Bluetooth

Toide: 2 x AAA-patarei

Kaal: 100 g

[d] hinne:



tabelites muutates mäekõrguse vahe anda.

Hiirt on mugav kasutada, pöidla alla jääv kummiriba takistab käe libisemist. Ette võib heita ainult võõristavat plastist tunnet, mida hiirest õhkub. Maitse asi, nagu öeldakse. [d] MARTIN METS

Rahakotisõbralik sülearvuti

Imestate, miks on sülearvutile pühendatud ainult pool lehekülge ruumi? Tegelikult ei ole see nii, ülejäänud leiate eelmisest numbrist Acer 3810T loost. Tegu on täpselt sama arvutiga, millel vaid suurem ekraan ja optiline seade.

• Nii ongi, Acer 4810T on sisuliselt sama arvuti, selle vahega, et nüüd on sisse mahutatud ka DVD-seade. Kuigi ekraan on 13tollil asemel 14tolline, on eraldusvõime sama, 1366 x 768, ning tänu sellele tekst selle arvuti ekraanil eelmisest veidi suurem ja selgem.

Kõige muu jaoks lööge lahti eelmise kuu [digi] ja lugege sealt. Kõik on täpselt sama: mõnus klaviatuur, hea kvaliteediga veebikaamera pilt ja hääletu töötamine. Veidi üllatavalt kostab arvuti töö käigus kõvaketta krõbinat, kuid see on tõesti väike krõbin, mitte ragin ega saagimine.

Kavala lahendusena ei asu DVD-seadme avamisknupp mitte seadme

[TESTITULEMUSED]

3DMark 03:	1525
3DMark 05:	591
PCMark 05:	2031
Protsessor:	2415
Mälu:	3208
Graafika:	932
Kõvaketas:	4988
Akutest:	4:25

sahtli peal, vaid hoopis klaviatuuri kohal paneelil. Nii on kindel, et sisselülitatud arvutit vastu laual olevat kola lükates või arvutit küljelt kinni hoides sahtel ise lahti ei hüppa.

Koormusega akutestis pidas arvuti vastu 4 tundi ja 25 minutit, mis on kaugel lubatud 8 tunnist, aga arvuti tööaeg pike-neb tunduvalt, kui teha töid, mis protsessorit pidevalt koormuse all ei hoi.

Omadustel pole tegu tippklassi sülearvutiga, aga hinna ja võimaluste suhe on vaat et hetkel parim. [d] SVEN VAHAR

Acer Aspire Timeline 4810T

HIND: 10 990 KROONI

Müügil: Klick

Protsessor: Intel Core 2 Solo SU3500 1,4 GHz

Mälu: 4 GB

Graafika: Intel GMA 4500MHD

Ekraan: 13,3 tolli, LED, WXGA 1366 x 768 läikekraan

Kõvaketas: 320 GB

Optiline seade: DVD Super Multi

Mootmed: 33,8 x 24 x 2,4/2,9 cm

Kaal: 1,9 kg

Muu: WLAN b/g/draft-N, gigabit LAN, Bluetooth, 3 x USB, HDMI, analoog-VGA, sisseehitatud veebikaamera, mälukaardilugeja, kõrvaklapi- ja mikrofonipesad

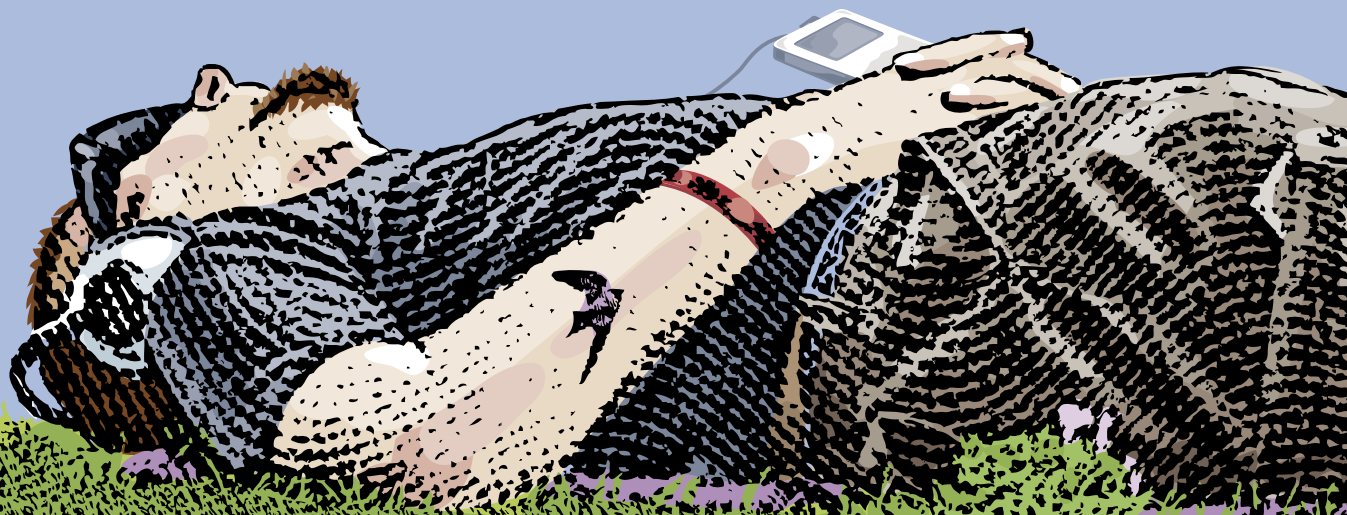
[d] hinne:



[digi] HEA OST

[digi] viimane suur MP3- mängijate test

MP3-mängijate tiigis jäävad lained aina nõrgemaks. Midagi tõeliselt uut ja silmapaistvat on raske leida ning paistab, et kõik ideed on ennast ammendanud. Võrreldes aastataguse suure MP3-mängijate testiga on edasiliikumist märgata ainult luubi all.



● See kõik peegeldub ka meie seekordses testitavate valikus. Välja on jäänud kaks olulist MP3-mängijate tootjat – Creative ja SanDisk – ja mõlemad samal põhjusel. Creative pole pea midagi uut suutnud välja tuua, viimasel ajal on tegeletud oma (meie arvates mitte just kõige õnnestunuma) X-Fi-seeria täiendamisega, mille viimane versioon, kevadel ilmunud Creative X-Fi MX, koondas 13 kasutust nupust üle poole. Kahjuks aga ei müüda seda riistapuud veel Eestimaal.

SanDisk üllatas meid aasta tagasi väga positiivselt, pakkudes parimat hinna ja kvaliteedi suhet. Paraku aga on Sansa Clip ja Sansa Fuze nende arvates niivõrd head, et pole mõtet midagi uut turule tuuagi. Ning oleme ausad, neil võib õigus olla.

Apple on oma Nanost lasknud välja neljanda generatsiooni, mida kiitsime [digis] juba sügisel disaini ja liikumistundlikkuse eest. Märtsis ilmunud ja kaks numbrit tagasi arvustatud kolmas versioon iPod Shuffle'ist on meil aga testis sees, eelkõige selleks, et oleks, millega teisi mängijaid võrrelda.

Seega jääbki järele ainult käputäis MP3-mängijate tootjaid, kes endiselt täie auru-

ga turul müttavad: Philips, Trekstor, Samsung, Acme ja Sony. Viimase toodang aga kahjuks õigeks ajaks kohale ei jõudnud ja seda arvustame tõenäoliselt augustikuu numbris. Trekstor, muide, kelle mängijaid on testis lausa neli, on selle aasta hakul

Muusikatelefonid muutuvad aina paremini kasutatavaks ja söövad aegamööda MP3-mängijad turult välja

tõusnud üllatuslikult nii Ameerikas kui ka Eestis enim müüdüd MP3-mängijaks.

MP3-mängijate puhul hindame endiselt ennekõike helikvaliteeti ja lisaks kaasolevatele klappidele ühendame need ka aprillinumbri suure kõrvaklappide testi võitja, Denoni klappidega AH-D1001. Näpime mängijate nuppe ja kontrollime, et miski kuskilt ei logiseks ega käes ei laguneks. Vaatame, kuidas mängija kätte ja

taskusse sobib ning kas menüüdes seiklemiseks tuleks paaripäevasel kursusel käia või mitte.

Eelmisel korral aitas terasid sõkaldest eraldada kopeerimiskiirus. Ka nüüd on see üheks olulisemaks näitajaks, sest sellel, kas 157 MB album jõuab üle USB arvutist MP3-mängijasse ühe või nelja minutiga, on tohutu vahe.

Ühelt poolt on kurb, et muusikatelefonid tulevad peale ja MP3-mängijad jäävad alternatiivseks lahenduseks. Kõvakettaga suure mahutavusega MP3-mängijad on juba praeguseks üksnes andunud friikide pärusmaa.

Teistpidi aga, kui vaadata ka selles ajakirjas olevat muusikatelefoni Sony Ericsson W715, milles on telefon ja MP3-mängija õnnestunult ühendatud, pole sellel väljavaatel väga vigagi.

Igal juhul paistab, et suurt MP3-mängijate testi pole enam vist väga mõtet korraldada, kui just keegi millegi innovatiivsega, mis turu taas käima tõmbab, lagedale ei tule. Järgmisel korral teeme juba suure muusikatelefonide testi, sest tehnikarengule kätt ette panna ei saa.

 MARTIN METS



iPod Shuffle

• Täpselt aasta tagasi andsime iPod Shuffle'i teise generatsiooni mudelile hõbemedali. Seekord peaaegu polnudki põhjusi, miks kolmanda põlvkonna Shuffle'it esimeseks mitte lubada. Või pigem võiks öelda nii, et see, mis selle MP3-mängija puhul on ühe arvates miinus, on teisele suur pluss.

Imekergel mängijal, mille nupud on kolitud kõrvaklapijuhme külge, ei esine enam

Apple'i iPod Shuffle teeb eelmise põlvkonna mudelile tuule alla kerge vaevaga

probleeme heliga. Eelmiselt, ruudukujuliselt Shuffle'ilt on piklik järeltulija nii mõndagi õpinud. Ainuke arvestatavam probleem ongi see, et oma lemmikkõrvaklappe ei saa selle taha ühendada.

Sellist vigurit, et pleier sulle nupuvajutuse peale loo pealkirja ja esitaja ütleb, pole teised veel järele teinud. Jah, eestikeelseid pealkirju ütleb see väheke naljakalt, nagu kuuleksid mõnda väliseestlast rääkimas.

Neile, kes siiski ekraanist ja menüüdes ringikolamisest, raadiost ja diktofonist hoolivad, iPod Shuffle ei sobi. Kui aga tahta iPod Shuffle'it trennikaaslasel, siis see on hea valik, sest näiteks keset metsajooksu või kangitõstmist pole niikuinii ju aega ekraani vahtida, midu komistada veel mõne männijuurika taha või tõmbad selja paigast.



[HINNANG]

Minimalism ja ainult muusika - see on kõik, mida me ühelt MP3-mängijalt tahame.

[d] hinne:



Philips GoGear Spark

• Nii Philipsi kui kogu GoGear-seeria MP3-mängijad on meil jäänud [digi] taunimisväärselt suuremast tähelepanust ilma. Nagu seekord näha, said kolm Philipsi pleierit endale koha testi esimeses pooles.

GoGear Sparki esiküljel nuppe polegi. Õigemini on terve ekraan üks suur neljasuu-

Odav, lihtne ja hea helikvaliteet. Sellele kombinatsioonile on raske vastu vaielda ning meie hoidsi-me oma suud kinni

naline nupp, mille vastavat serva alla surudes teostatakse ekraanil näidatud toiming. Külgedele on jäetud sisselülitamis-, sätete ja heli reguleerimise nupud. Ekraan ongi ehk Sparki suurim miinus - see pole just üleliia terav ja pilte pole sellega suurt mõtet vaadata. Samuti jäävad ekraanile pidevast näppimisest sõrmejäljed.

Odavama hinnaklassi MP3-mängija kohta igati hea helikvaliteet on põhjus, miks GoGear Sparkile testis teise koha andsime. Seda toetab omakorda eeskujulik aku tööaeg - ühe laadimisega lubab Philips muusikat kuulata 27 tundi. Aku vastupidavust kontrollisime ainult neil MP3-mängijatel, mille puhul tegi lubadus meid uudishimulikuks. GoGear Spark päris nii kaua küll töötada ei jaksanud, kuid üle 19 tunni saime kokku küll. Suurepärase!



[HINNANG]

Küllaltki odav, hea helikvaliteet ja aku, mida tuleb laadida tavalisest märksa harvem.

[d] hinne:



Samsung YP-Q2

• See Samsungi mängija pole ülejäänud testitavatega ühest klassist, vaid sobiks võistlenu iPod Nanoga. Kuigi võimaluste hulk ja kvaliteet oleksid võinud anda sellele ka esikoha, tegi hinna ja kvaliteedi suhe siiski omad korrektuurid ja nii sai Samsung YP-Q2 kolmanda koha.

Mai lõpul müügile tulnud värske Samsungi pleier on Nanole vääriline konkurent. Esimene asi, mis silma jääb, on ilus ja puhaste värvidega suur ekraan. Vähemalt sama hea kui

Samsung on teinud iPod Nanole peaaegu väärilise konkurendi

Nanol. Isegi videot vaadata pole piin.

Ligikaudu sama hea on ka klappidest kostuv heli. Kahjuks unustati meile saata YP-Q2-ga kaasaskäivad klappid, nii et arvamuse nende kvaliteedi kohta jääme võlgu.

Nupud paiknevad kõik ühel tasapinnal ja selgeid klahve välja ei joonistu. Siin ehk ongi peidus suurim probleem - tagasiside nupuvajutuste kohta on olematu ja tekitab segadust. Sama probleem kummitas ka YP-Q1-e, kuigi üldiselt on mängija muutunud tükki maad paremaks.

See MP3-mängija sobib neile, kellele meeldib, kui lisavõimalusi on rohkem kui ühe päevaga jõuab järele proovida. Muusikale saab lisada heliefekte, mängida mängu või koostada kõikvõimalikke playlist'e. Mida ainult iganes.



[HINNANG]

Odavam kui Nano. Sama hea heli ja ekraaniga. Kui ainult nupud paremad oleksid...

[d] hinne:



Philips GoGear Ariaz

● Ariaz on meie testis Philipsi kõige värskem mudel. Sellel keskmise hinnaklassi MP3-mängijal on tagasihoidlik välimus, kuid asjalik sisemus. Lihtsad selge käiguga nupud ja esimese korraka arusaadav menüü – kõlab paljulubavalt.

Paljulubavalt kõlab ka Ariazi heli, mida

Lihtne, aga natuke kallim Philipsi MP3-mängija, mis proovib võita südameid ka videoga. Meie südamed jäid külmaks

reklaamitakse kui GoGear-sarja rikkalikumat. Juba kaasasolevad kõrvaklapid toovad selle hästi esile, mis siis veel pärisklappidest tahta.

Tikutopsisuurune ekraan lubab jooksutada ka videot. Selle jaoks on vaja kaasasolevalt plaadilt installida Philipsi meediakonvertimisprogramm, millega videofailid pisikesele seadmele söödavaks teha. Meile ei tundunud pilt suurem asi, lisaks läksid heli ja pilt natuke sünkroonist ära. Aga tühja sellest videost.

Sarnaselt GoGear Sparkile lubab Philips Ariazile korralikku aku kestvust ja kuigi me seda ei testinud, siis usume, et ega see väga lubatule alla ei jää, kui just üksnes videoid ei vaata.

Philips GoGear Ariaz on heas mõttes tavaline MP3-mängija ja teeb muusikaga seotult kõike seda, mida tal teha kästakse, väga hästi.



[HINNANG]

Lihtsus meile meeldib, eriti kui seda toetab hea mahlakas heli. Video vaatamisega on, nagu sellega on.

[d] hinne:



Trekstor i.Beat Move L

● Eelmisel korral ei läinud Trekstoritel just kõige paremini. Kuigi helikvaliteediga oli enamasti kõik korras, said neile saatuslikuks keerukad menüüd ja mõistuse piirist allapoole jääv kopeerimisega.

Trekstoril on heliga enamasti asjad alati korras olnud ja erand ei ole ka i.Beat Move L. Puudujäägid tulevad esile pigem mujal

Kõik testis siiani eespool olnud mängijad said kopeerimistestis kirja aja alla ühe minuti. Selle Trekstori poolteist minutit ühe albumi kopeerimiseks jääb täpselt selle piiri peale, kus talutav hakkab talumatuks muutuma.

Disain on natuke veider ja sellise kujuga nuppe pole me varem näinud, kuid kasutamisel probleeme ei esine. Pisut küll häirib tibia plastmassine korpus.

i.Beat Move L-i ekraan on täidetud enam-vähem mõistlikult. Infot on ekraanil siiani palju, aga kuna stilistika on hea, ei tundu see olevat ülepingutatud.

Menüü ei salli endiselt pikki, umbes üle 15tähemärgilisi pealkirju, mis jäetakse julmalt poolikuks. Lugudel on natuke veider, kergelt bassine kõla juures, kuid üldiselt on tegemist hea Trekstori heliga.



[HINNANG]

Parim Trekstori MP3-mängija, millel on paar miinust, kuid mitte ühtegi suuremat sorti ämbrit. Kiidame heaks.

[d] hinne:



Philips GoGear SA 1922

● Ei tahaks küll olla kuri ja kellegi kehakaalu peale näpuga näidata, kuid see Philipsi pleier on paks. See võiks olla ülistiilne ja lahe MP3-mängija, kuid ei ole seda. Sellel on olemas kõik plussid, mis Sparkil. Heli on poole tuhan-

Pisike ja lihtne ekraan on nii miinus kui ka pluss. Oleneb, kelle mätta otsast vaadata. Meile see Philipsi juures väga lahe ei tundunud

de krooni eest hea ja aku peab kaua vastu. Isegi kõrvaklapid on samad.

Millegipärast pole see MP3-mängija ikkagi lahe. Ekraan on imepisike. Kui juba ekraan teha, siis võiks see olla märksa suurem. Või siis jätta ekraan üldse uhkelt ära ja proovida olla lahe nagu Shuffle.

Menüü meenutab vanu Creative'i viie aasta taguste mängijate menüüsid – pisike, väike tähesuurus ja kolm rida –, aga see-eest on kõik väga arusaadav. Need, kes soovivad raadiot kuulata, peavad endale valima mõne teise muusikariista. Tagatipuks käivad nupud natuke raskelt.

GoGear SA 1922 on vastuoluline MP3-mängija. Natuke ebaõnnestunud disainile on vastukaaluks hea heli, pikk tööaeg ja üliilhtne menüü.



[HINNANG]

Nostalgalaks neile, kes tahavad meenutada, millised MP3-mängijad vanasti olid. Ega need väga halvad ei olnudki.

[d] hinne:



Samsung U5

• Sügisel testisime Samsungi mängijat U4, see oli üle pika aja üks odav ja hea mängija. Nüüd lüpsisooja Samsung U5 näppides tundub, et on hakatud vales suunas edasi liikuma.

Samsung U5 on mälupulk-tüüpi, mis tähendab, et failide saatmiseks MP3-mängi-

Nii nõrga ja ilmetu heli-kvaliteediga Samsungi toodangut pole meie kätte juba jupp aega sattunud

Acme V-520

• Acmel on samad probleemid, mis Trekstorilgi. Menüüde kohalt ei osata piiri pidada ega faili kiiresti liikuma õpetada. Acmel hakkab asi juba välja tulema ja need kaks viga on selle mängija puhul möödani.

Nagu eelmisel korral, on nende mängija ainus, millel kaasas ka seinakontakti ühenda-

Acme V-520 on lastesõbralik MP3-mängija: suured sõnad, värvilised taustad ja ülilõbus väljanägemine

Trekstor i.Beat xtension FM

• Kui arvasite, et ükski MP3-mängija enam patareidega ei tööta, siis eksisite. See Trekstori pleier ühendab endas kaks head omadust. Failide kopeerimiseks pole vaja USB-juhet ega toiteks arvutit. Tänu ühele AAA-patareile on

AAA-patareiga töötavat MP3-mängijat tänapäeval kohata on tore, aga kui patarei paari tunniga tühjaks imetakse, siis seda väga kiita ei saa

jasse pole USB-juhet vaja. Selline lähenemine üldiselt meile meeldib, ikkagi üks juhe majapidamises vähem.

Ekraan on natuke suurem ja selgem kui 6. kohal oleval Philipsil, kuid mitte just kõige otstarbekamalt täidetud. Imetillukesele ekraanile on leitud isegi umbes 20 x 20 pikslit albumi pildi tarbeks. Milleks see?

Põhiline asjaolu, miks Samsung teise poolde langes, oli aga see, et kostuva heliga ei olnud me rahul. Kaasasolevad klapid ei toonudki probleeme väga esile, kuid kui ühendasime mängija Denoni kõrvaklappidega, muutus heli koledalt tuhmiks.

Samsung U5 on odav ja keskpärane trennis muusika kuulamiseks sobiv MP3-mängija, millel on küljes ka klamber, nii et pleierit on mugav riiete külge kinnitada.



[HINNANG]

Samsungi MP3-mängija ei tee päris sellist häält, nagu oleksime oodanud. Pettumus. Muidu pole väga vigagi.

[d] hinne:



[HINNANG]

Acme osakab olla omanäoline: kaks kõrvaklappiväljundit ja vooluvõrku ühendatav laadija. Neid omadusi kohtab harva.

[d] hinne:



[HINNANG]

Väga odav patareiga töötav Trekstori pleier, millel on täistopitud menüüd ja rahuldav heli.

[d] hinne:



Trekstor blaxx

● Blaxx on ehk üks Trekstori kuulsamaid mudeleid. Mitte ainult sellepärast, et firma seda ise üheks oma põnevamaks ja paremaks MP3-mängijaks peab. Hoopis sellepärast, et originaalis oli selle nimeks i.Beat Black.

Trekstori üks kuulsamaid MP3-mängijaid, mida on süüdistatud rassiviha õhutamises. Aga sellel on teisigi probleeme, millest nimevahetusega ei pääse

Acme V-330

● Acme'ga läksime tülili juba siis, kui selle esimest korda korbist välja võtsime. Esimene asi, mida tähele panime, oli miski veider kröbin.

Selgus tõsiasi, et Hold-nupp logiseb kergelt ja MP3-mängijat raputades võib vabalt lüüa

Esimene asi, mida selle Acme MP3-mängija juures täheldasime, oli üks valjult logisev nupp. See ei lähe ikka kohe mitte üldse!

Aga noh, igasugune reklaam on hea reklaam. Palju head aga Blaxxi kohta öelda ei saa. Okei, heli on parem kui i.Beat xtension FMil, kõrvaklapid täitsa asjalikud ja käes on seda üsna mõnus hoida. Must kõrgläikega ekraan on ka lahe. Kui ekraan pole sisse lülitatud, siis ei saa arugi, kus see ekraan õieti on.

Liigume menüüde juurde. Poolt ekraani kattev ekvalaiser ei ole üldse lahe. Võib-olla 1980ndatel oli. LEDidega valgustatud nupud näevad head välja, ent kasutada neid ei soovi. Tagasisidet piuku näol saab küll, kuid pooltel juhtudel peab mitu korda vajutama, et seade reageeriks.

Ja siis kopeerimiskiirus. Üldiselt paistis, et kiirused on aastaga ühtlasemaks muutunud, kuid Blaxxil kulus ühe albumi jaoks ikkagi üle kolme minuti aega.

Ladina-Ameerika sambabändi rütmi. Kui väljanägemine on täiesti aktsepteeritav (kõrgläike ja tasapinnalised nupud), siis käes see enam päris nii ei tundu. Eriti häirib nuppude keskel asuv plastmassine ring, mis näib olevat võõrkeha.

Menüü on vana tuttav Acme menüü, mis millegi uuega ei üllata. Lihtne, aga mitte just kõige amütsantsem. Kõik põhilised asjad, mida MP3-mängijast oodata, on olemas.

Kaasasolevad klapid pole just suuremad asjad, kuid heli kannatab kuulata küll, see on parem kui Acme'el eelmisel aastal. Kopeerimiskiirus jäi samuti tagasihoidlikuks.

Midagi head ka lõpetuseks – ekraan on päris ilus ja terav. Okei, see logisemine on tõenäoliselt rohkem selle ühe eksemplari probleem kui iga toote omadus. Loodetavasti.

Trekstor i.Beat p!nk

● Tere, Pink. Kirjutan sulle esimest korda. Su MP3-mängija näeb päris hea välja. Ilus roosa taustavalgus ja puha. Päris selle Trekstor Blaxxi moodi näeb välja, aga mitte päris sarnane. Ikkagi oma näoga ja sinu autogramm on ka tagapaneelil koos tervitusega.

Üsna mitmele MP3-mängijale sai eelmisel korral saatuslikuks kopeerimisaeg, seekord läks kõige halvemini i.Beat p!nk'il

Ma saan aru, et sul kulub hommikuse meigi peale tükk aega ja kui enne meikimist paned failid mängijasse tõmbama, siis selleks ajaks, kui meik näos, on ka soovitud albumid mängijas olemas.

Neli minutit albumi kohta pole sulle vist mingi probleem... Dieter Bohleni i.Beat Emo oli eelmisel aastal samasugune ja eks teil kuulsatel inimestel ongi aega jalaga segada.

Sinu MP3-mängija menüüga pidin natuke aega harjuma, aga lõpuks sain hakkama. Olen Trekstori MP3-mängijate menüüsid ka varem kohanud, see aitas.

Muusika mulle meeldis, selline taskukohane heli, võiks selle kohta öelda. Ja lisavõimalused olid ka toredad, nagu ühel õigel MP3-mängijal ikka olema peab.

Päikest sulle!



[HINNANG]

Ebamugavad nupud, ebaotstarbekas menüü, aeglane failide kopeerimine. Sellega on kõik öeldud.

[d] hinne:



[HINNANG]

Pigem nõrga koostekvaliteediga MP3-mängija, mis ei paku absoluutselt mitte midagi omanäolist või huvitavat.

[d] hinne:



[HINNANG]

Neli minutit ühe albumi kopeerimiseks ei ole normaalne! Vähemalt mitte meie arvates.

[d] hinne:



[digi] ütleb:

• *Déjà vu.* See on tunne, millega võib selleaastase MP3-mängijate testi kokku võtta. Uut pakuti vähe, pigem pakutakse seda, mida on juba tehtud, kuulnud ja nähtud. Ainult natuke uuemas vormis või modifitseerituna.

Isegi esikolmik ei näidanud midagi sellist (olgu, rääkima õpetatud iPod on iseasi, aga see on ka pigem niisinähtus kui mingi tõeline läbimurre), mis oleks meid rabanud.

MP3-mängijate tase on ühtlustunud. Menüüd on läinud lihtsamaks ja paremini kasutatavaks ning kopeerimisaeg on enamikul mudelitel täitsa korralik, kuigi SanDiski eelmise korra saavutust (pool minutit) või iPod Nano ülikiiret kopeerimist (veerand minutit) ei teinud keegi järele.

Isegi MP3-mängijad on hakanud sarnaselt kõlama. Kui varem olid ka selles vallas vahed mäekõrgused, siis enam pole need kaugelki nii suured. Heade mängijate heli kõlab natuke paremini, aga tagumise otsa omadel pole ka miskit väga häda. Muidugi, mida soliidsemad kõrvaklapid, seda haavatavamaks sabas lonkijad muutuvad.

[TULEMUSED]

1

iPod Shuffle

Apple'i kultuspleieri uus generatsioon lõi platsi puhtaks.



2

Philips GoGear Spark

Odav MP3-mängija, lihtne kasutada, hea heli. Tubli saavutus.



3

Samsung YP-Q2

iPod Nanole peaaegu vääriiline vastane, kui ainult need nupud natuke paremad oleksid.



Jääb ainult üle loota, et keegi tuleb välja millegi põnevaga, mis MP3-mängijate tasase veega tiigi uuesti lainetama lööb,

enne kui see lõplikult kinni kasvab. Näiteks Creative'il ja SanDiskil oleks küll aeg uuesti millegi omanäolisega üllatada.

	iPod Shuffle	Philips GoGear Spark	Samsung YP-Q2	Philips GoGear Ariaz	Trekstor i.Beat Move L	Philips GoGear SA 1922	Samsung U5	Acme V-520	Trekstor i.Beat xtension FM	Trekstor blaxx	Acme V-330	Trekstor i.Beat pink
Maht	4 GB	2 GB	4 GB	4 GB	4 GB	2 GB	2 GB	4 GB	2 GB	4 GB	2 GB	2 GB
Vooluallikas	aku	aku	aku	aku	aku	aku	aku	aku	1x AAA-patarei	aku	aku	aku
Aku kestvus (muusikat mängides)	10 h	27 h	50 h	30 h	10 h	27 h	20 g	6 h	8 h	15 h	6 h	12 h
Mängitavad failivormingud	AAC, MP3, VBR, Audible, Apple Lossless, WAV, AIFF	MP3, WAV, WMA, JPEG, BMP	WMA, OGG, MP3, FLAC, MPEG-4, WMV, JPG, BMP	MP3, WMA, JPEG, BMP, WMV, MPEG-4, H.264	AVI, MP3, VBR, WMA, ADPCM-WAV	MP3, WAV, WMA	MP3, WMA, OGG, FLAC	MP3, WMA, GIF, JPG, BMP, AVI	MP3, VBR, WAV, WMA	MP3, VBR, OGG, SMV, WAV, WMA	MP3, WMA, JPG, BMP, AVI	MP3, VBR, SMV, WAV, WMA
Ekraan	puudub	128 x 128 pikslit	320 x 240 pikslit	176 x 220 pikslit	176 x 220 pikslit	128 x 48 pikslit	128 x 64 pikslit	2,8 tolli	96 x 26 pikslit	128 x 160 pikslit	176 x 220 pikslit	128 x 160 pikslit
Raadio	-	jah	jah	jah	jah	-	jah	jah	jah	jah	jah	jah
Salvestab	-	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah
Mälukaardipesa	-	-	-	-	MicroSD	-	-	MicroSD	-	-	MicroSD	-
Kopeerimisaeg (157 MB)	0:48	0:46	0:56	0:51	1:30	0:53	0:56	1:32	1:40	3:12	1:52	4:01
Kaal	10,7 g	pole teada	59 g	47 g	34 g	34 g	23 g	50 g	32 g (patareita)	27 g	50 g	33 g
Mõõtmed	45,2 x 17,5 x 7,8 mm	88 x 88 x 57 mm	49 x 10 x 100 mm	84 x 47 x 10,7 mm	45,5 x 78 x 10 mm	44 x 46 x 16 mm	25 x 88 x 11,8 mm	92 x 54 x 10 mm	98 x 30,5 x 23 mm	34 x 81 x 8 mm	83 x 42 x 7,6 mm	37 x 80 x 9 mm
Hind	1260 krooni	799 krooni	1620 krooni	1299 krooni	890 krooni	499 krooni	umbes 500 krooni	949 krooni	299 krooni	1290 krooni	pole teada	399 krooni
Müügil	www.apple.com	Euronics	MarkIT.eu	Euronics	Photopoint	Euronics	veel mitte	Klick	küsi poodidest	Photopoint	veel mitte	Klick
Hinne	4,5	4	4	4	3,5	3,5	3	3	2,5	2	2	1,5
Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.

TÄISPIKAD LOOD NÜÜD MOBIILIS!!!

Mad Masterz - Sul on Koige Kaunim Kann feat. Slám	PR 1110233
Henrik Raave - Iga päev	PR 1110222
Bombillaz - Raggamasta	PR 1110221
Bad Orange - Meid vaatab vaid kuu	PR 1110211
Shanon - Lumekuninganna	PR 1110199
Urban Symphony - Rändajad	PR 1111036
Mr. Happyman - Las mina proovin siis ka (PR 1111034
Laura - Destiny (Slo Motion Mix)	PR 1111031
Laura - Destiny	PR 1111027
Shanon - Üksinda	PR 1110200
Shanon - Draama	PR 1110198
Henrik Raave - Täna on hea	PR 1110224
Bad Orange - Sa ja ma	PR 1110210
Bombillaz - Pumm	PR 1110220
PS Troika - Aeg Maha	PR 1111047
Black Velvet - Kingitus	PR 1111026
Suntribe - Ei tunne mind (chill version)	PR 1111017
Laura - Moonwalk	PR 1111016
Black Velvet - 17	PR 1111015
Lauri Liiv - Soolo	PR 1111022

HELINAD

TOP

Lady GaGa
POKER FACE
PR 1103262

TOP

The Killers
Human
PR 1097504

TOP

Katy Perry
HOT N COLD
PR 1095465

TOP

Jordin Sparks
ONE STEP AT A TIME
PR 1090341

69 Danguje
MEILÉS SIMFONIA
PR 1108234

Enrique Iglesias
TAKIN' BACK MY LOVE
PR 1107339

TAUSTAPILDID

PR 1077574

PR 65556

PR 209450

PR 26031

PR 1106798

PR 1110865

PR 989446

PR 211583

PR 1110608

PR 1080260

PR 1087233

PR 637594

TELEFONITEEMAD

PR 1095926

PR 1110072

PR 1110068

PR 1094608

PR 1085808

PR 1109941

VIDEO

SAADA PR 1109172 NR.: 15158

SAADA PR 1080271 NR.: 15158

SAADA PR 1094998 NR.: 15158

SAADA PR 674915 NR.: 15158

SAADA PR 228324 NR.: 15158

SAADA PR 1087830 NR.: 15158

Helinades riiklik arvustamine toote, saad oma Buumi kontole 50 pundi, mille eest Buumi WAP keskkonnas moblakraami tömmata. Polühelin, animatsioon ja taustapildid maksavad 5 pundi, video 40 pundi, mp3 helin 15 ja javamäng 25 pundi. Iga nädal saadakse sulle SMSi, mis maksab viiskümneend krooni ja lisab sinu Buumi lehele 50 pundi. Teenuseid loomubiseks saada SMS: **TOP PR** numbrile **15158**. Arvanustega iga nädal Buumi lehel uut kraami vaadata, sest kasutamata punnid ei kandu järgmisesse nädalasse. NB! Kui sa oled juba liitunud, leiad kõik need tooted oma Buumi WAP lehel. Liitumine Buumiga maksab **viiskümneend krooni**.
 Teenuseid kasutamiseks peab sinu telefon toetama WAPi Taustapildi, polühelina, animatsiooni või MP3 helina tellimisele veendu, et su telefon vastavalt toodet toetab. Probleemide korral helista meie klienditeeninduse numbrile 6662364. NB! Kui sa ei ole veel 18 aastane, pead oma vanematele Buumiga liitumiseks luba küsima.

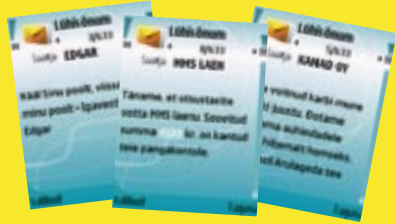
TEE OMA SÕBRALE TUNGA!

Saada: **HPNALI kood** ohvrinumber numbrile **15151**

Näide: HPNALI 14 552xxxxx numbrile 15151

Kood Tekst ja saatja Hind: 25.-

- Olete võitnud karbi mune ja tüki juustu. Ootame Sind oma auhindadele järele hiljemalt homseks, aadressil Arulageda tee 509 B **KANPR OY**
- Täname, et otsustasite võtta MMS laenu. Soovitud summa 4000 kr. on kantud teie pangakontole. **MMS LAEN**
- Sa oled ikka veel mu m8tetes. Saame kohe kokku ja ...;) Sinu musi!!! **SINU MUSI**
- Vaata ruttu Kanal2 te, sind näidatakse!!! **KANAL2**
- Mis teed? Ma ise siin motlesin veits gayporri vaadata-tuled ka? **PARIM S8PS**
- Sa voiks oma mehega r22kida, et ta mu ahistamise j2rele j2taks. **MARKO**
- Miss sa helistad mulle 8htuti? Oli ju kokkulepe, et see on salasuhe... nyyd mul ema juba teab. Fuck juuu!!! **ARMUKE**
- Kui leviseis jouad helista kohe! Otsin sulle koera ära, kohe lähen kassile ka järele. **ABIKAASA**
- Vaata kohe seljataha ;) **AUSTAJA**
- Kuule ma näen sind- voiksid sirgu oma selja ajada ja mitte nii palju juua! **SINU EMA**
- Ma olen baaris tule sija teen joogi välja. Leidsin kaks ilusat tipsi ka ;) **PARIM S8PS**
- Mis su naise number on?, ma katvatsen talle kõik nüüd ära rääkida! **ARMUKE**
- Ma viisin lapsed lastekodusse ja ise olen juba lennukis – HÜVASTI! **ABIKAASA**



Hiirte marss

Eelmise mänguriirte testi järel tundus korraks, et buum sai läbi. Tegelikult osutus see vaikuseks enne tormi – välismaa poeletid on täitunud uute värviliste hiirtega. Siia testi on valitud mõned erilisemad. Sellised, mida maale vanaemale ei vii.

• Testis pole kahe kõva tegija, Razeri ja Logitech'i hiiri. Razeri Mamba pole veel siinmail ja Salmosast teeme eraldi ülevaate, sest see ei sobinud siia kampa. Logitech'il pole midagi uut. G9x on vaid veidi uuendatud G9 – Logitech valmistab, nagu tavaks saanud, edukatest asjadest teise versiooni.

See-eest on testis uued tegijad, Roccat ja SteelSeries, mõlemad väga head. Hiire mugavusel on pärast nende loomist uus tähendus. Gigabyte'i uus tippudel jääbki selles osas alla.

Mures tasub olla Saiteki pärast – nende

tehnikat ei julge enam soovitada. Zalmani relva, püstist hiirt, pakuks aga esmajoores neile, kes kuidagi tavahiirtega rahul ei ole (kelle käsi pole loodud lebama). FPSGUN on muide testi ainuke hiir, mille alla pole kirjutatud made in China, vaid hoopis Korea.

Hiirte juures pole kuskil kirjas nende dpi-d, vaid cpi. Mitte meie ei ole teinud kirjaviga, vaid tegelikult ongi cpi õigem tähis ühel tollil pinnalugemise kohta. SteelSeries ja kohati ka Creative on vähesed, kes õiget terminit propageerivad. Teised hoiavad kinni üldtuntud dpi-st.

Järgnevalt üritame testi saada uusi brände mänguhiirteturul. Oma pihuloomad on valmis saanud andmekandjate tootja Verbatim, kvaliteetkorpuste vormijad NZXT ja Silverstone, uustulnuk Rootsist Mionix, hinnatud hiirematide voolija Nova, tundmatu Hiina firma Adomax, koduelektroonikat vorpiv Toshiba ja praeguseks Eestist kadunud, kuid kunagi levinud BTC.

Lisaks on uued mudelid tulnud või tulemas Microsoftil, Revoltecil, SteelSeriesel, CyberSnipal ja OCZ-l, nimetades mõnda. Nii et tööd meil jätkub. [d] LEHO LAHTVEE

Hiirte mugavusel on peale uute tipptegijate, Roccat Kone ja SteelSeries Ikari ilmumist uus tähendus. Kindlasti leiab ka Zalmani püstine FPSGUN fänne

KUIDAS TESTISIME

- Seekord kasutasime ainult sihtotstarbelisi hiirematte: SteelSeries QcK, Roccat Sense ja Compad «World of Warcraft» Vario Pad. Viimane on promotood, kuid siiski mängumatt.
- Testimiseesmärgil mängisime tundide viisi kahte viimast «Call of Duty» («Call of Duty 4 – Modern Warfare», «Call of Duty – World at War») ja «Unreal Tournament 3-e». Tegelikult kasutasime samu hiiri ka niisama mängimiseks teistes mängudes.
- Hiired käisid kümne mänguri ja veel paari tavakasutaja käe all. Testiti omaette ja teiste poolt mõjutamist ei olnud. Loomulikult esines individuaalseid arvamusi, kas või käte suuruse erinevusest tingitult. Kuid üldised tendentsid kattusid ja need ongi ülevaadete põhjaks. Muide, nii suurt testijate meeskonda pole üheski [digi] testis varem olnud.

Kirju rakett

ROCCAT KONE, Photopoint, 1090 krooni

• Kone domineerib omadusterikkusega. Tähtsaim on, et Kone on testi parim libiseja, mugav, kiire ja täpne. Pihus püsivust toetab matt pind, mängija osavust aitavad rakendada 3200 cpi silm, 1000 Hz andmevahetus ja teised tasemel tehnilised omadused.

Kallutatava rulliga koos on nuppe kümme. Kõigile, välja arvatud põhinnuppudele, ent kaasaarvatud cpi vahetajatele, on võimalik tarkvaras mõne teise hiirenupu ülesanne määrata. Erinevate seadistustega profiile ja pikki makrosid saab arvutisse teha palju, Kone võib oma mälusse jätta viis profiili ja piiratud pikusega makrod. Lisaks saab programmis mudida erinevaid kiiruse ja täpsuse parameetreid. Nii tarkvara kui püsivara on uuendatavad.

Eelseadistatud cpi astmeid on kuus, kuid neid võib vähendada. Kahe eraldi nupu asemel saab cpi muutmise panna rulliku alla, võites ühe nupu.

Rohkete nuppude kõrval on hea mängimist mitte segav pehme õhuke kaabel. Rullik on mõnusaalt vaikne ega kolise nagu Ikaril. Põhinupud on tavapärasest jäigemad ja nendega harjumine käib kiiresti. Pöidlanupud on nagu

Ikarilgi head. Rullikuesise-taguse lisanupu-kohtadega tuleb aga harjuda.

Et meelitada proffide kõrval kõiki teisi, on täispangale välja minnes lisatud ka rohkelt tilu-lilu. Välimust hindavate kasutajate silmi rõõmustavad 38 värvitoonis valgusribad, mida saab igakülgsest vilkuma panna.

Põhjas on auk nelja vahetatava lisaraskuse jaoks ning tarkvara tunneb klemmide kaudu massi, kas 5, 10, 15 või 20 g, ära. Uudiseks on sensori kalibreerimine, mis sobitab silma matile vastavaks.

Ka uuemal Gigabyte'il on kallutatav rullik, lisaraskused ja sisemine mälu, ning Ikaril on veidi mugavam, kuid Kone võidutseb kõigi väärtuste summas.

[HINNANG]

Kena ja äge Kone näitab saba kõikidele väljakutsujatele. Hammustamisulatuses Ikaril kaotab vähemate võimaluste tõttu.

[d] hinne:



Mugav nagu tugitool

STEELSERIES IKARI LASER, www.pixmania.com, 1063 krooni; Optical, www.kompu.ee, 685 krooni

• Meie käte all on käinud palju hiiri, kuid Ikaril on seni mugavaim. Käsi sobib sellele nagu valatult ja pind on parema haakuvuse huvides matt. 3200 cpi-line silm on kiire ja täpne ning 500 Hz andmevahetus piisav. Hiir on testi kergeim, sest tippmänguritega tihedat koostööd tegev SS teab, et kergem on parem.

Ikaril pole midagi üleliigset: viis tavanuppu, pöidlanupud kaasa arvatud, pluss cpi vahetaja. Valikuid on kaks - *high* ja *low* - ning aktiveeritud näitab valge tuluks pöidlast eespool. Hea lahendus on cpi määramine tarkvarata. Cpi lülilit all hoides ja rullikut kerides saab valida ükskõik mis numbri. Seadet näitab ekraan põhjal.

Tarkvara lubab samuti cpi-d seadistada ja nuppude ülesandeid ringi tõsta. Lisaülesandeid anda ei saa, kuid olemas on viie lülitusega makrode loomine. Seaded salvestuvad hiirele, et toimida ka teises arvutis. Viiest nupust võib aga makrofännile väheks jääda. Tarkvara võimaldab luua profiile, mis salvestatakse arvutisse. Hiirel säilib viimane sinna laaditu. SteelSeriesi kodulehelt võib endale tirda meistermängurite profiiliseadeid.

Naistele mõeldes on Ikaril Laserist olemas ka iron.lady seeria roosa ja valge versioon. Need on silmale hallist hiirekesest huvitavamad vaadata.

Laserhiire kõrval on meil ka optiline Ikaril. Hiire kuju on täpselt sama, vaid kattepind on libedast plastist, rullik must ja ekraani pole. Ülimugav vend on «kõigest» 1600 cpi-line. Tavalisele mängurile piisab ka sellest, sest dpi-ralli on võrreldav digi-fotokate megapiksliite rulliga. Kõik nupud on samad, kuid laseri eriomadused puuduvad. Tarkvaraga saab valida ainult kolme cpi seade paari vahel. Hind on vaid kolmandiku võrra soodsam.

[HINNANG]

Kõige mugavam. Kellade-viledeta tõeline profihiir. Mõlemad head, kuid laserhiir optilisest rohkemate võimalustega.

[d] hinne:



Uus uljas kummitus

GIGABYTE GM-M8000, Arvutikeskus, 805 krooni

• Enne testitavat mudelit oli Gigabyte'i kataloogis kaks mängurihiirt, mille kere mitme konkurendiga sama. Uue mängurividinade seeriaga Ghost enam *label*'damise teed ei mindud, vaid tehti oma igati väljapaistvad seadmed.

GM-M8000 on testis uusim ja suurim, lausa 4000 cpi-ga. End mängurihiirtes juba tõestanud laser Avago 6090 ja 1000 Hz andmevahetuskiirus tagavad kiiruse ja täpsuse. Raskusi võib vahetada 38 g ulatuses. Töönuppe on seitse.

Pooleteise aasta taguses mängurihiirte supertestis jäi meile silma Saitek GM-3200 unikaalne omadus vahetada cpi seadet kangikese edasi-tagasi lükkamisega. Sama mõnusa lahenduse on teinud ka Gigabyte. Kangike asub rulliku taga ja see, milline aste neljast on valitud, kajastub vasakul äärel helendava tulukesena. Mõlema paigutus on hea: kang on lihtsalt haaratav ja käsi ei varja LED-tulesid. Profiilide vahetuse nupp aga ei asu nii läbi-mõeldud kohas. Parema ääre eesmisel osas on märuli ajal seda lihtne kogemata, kuid halb sihilikult ja kiiresti vajutada.

Üldmugavuses jääb GM-M8000 keskpäraseks. See pole ebamugav, aga lkari ja Kone on lati liiga kõrgele ajanud. Üks probleem on puudulik pihutugi, kuid suurim segaja on lohk hiire paremal äärel, kuhu sõrmed hästi ei istu, ja nii peab käsi pidevalt krampis olema. Vähe-malt on ääred kummist ega lase käel libiseda. Mõnus ja vaikne on ka rullik, mida võimalus kallutada vasakule ja paremale.

Tarkvara on lihtne. Kiiruse ja täpsuse parameetrite kõrval saab viiele nupule määrata pakutavast valikust oma ülesande või luua makro. Hiire sise-mälu lubab 15 makrot alati hiires hoida ja ka teise arvuti taga kasutada. Kuna hiirel on kolm profiili, võib nupudel eri profiilide all olla erinev otstarve.

[HINNANG]

Hästi libisev, kvaliteetne, efektnel välimuse ja väga head tehnilised omadused. Ainult et mitte eriti mugav.

[d] hinne:



Pisike mängupüstol

ZALMAN FPSGUN FG1000, Arvutikeskus, 775 krooni

• Oleme näinud ja messidel katsunud eripärasemaid hiire moodsa asju, kuid testitustest on Zalmani FPSGUN veidraim.

Nimele vastavalt imiteerib see püstolit. Suurem päästik on vasaku, alumine parema hiirenupu eest. Pöidla käsutuses on kaks nuppu ja rullik. Viimane on hästi haakuv ja mõnusaltpöörlev, aga enne kiirelt kasutamist vajab põial harjumist. Rasked pöidlanupud on tavaseades edasi ja tagasi. Samuti pole nendega algul lihtne, sest nad ei eristu selgelt ega ole lihtsalt vajutatavad.

FPSGUNiga mängimiseks ümberõppimine eeldab püsivust. Kel seda pole, lennutavad hiire suunas sõnu kasutu, mõttetu, ebapraktiline jms.

Harjuda pole vaja vaid hoidmisasendiga, vaid ka kursori liikumisega, sest silm asub eespool. Külgedele liikumine on hõlpsam, üles-alla aga mitte. Samas on austajaid, kelle arvates on käe püstihoidmine mugav. Tõsi, käepide on väikestele kätele ja hea lahendus oleks, kui selle suurus saaks erinevate kerepaneelidega muuta, nagu Logitech G9-l.

Tarkvara on väga lihtsakoeline. Saab nup-

pude ülesandeid ringi tõsta ja kiirusesätteid muuta, sealhulgas erinevate liikumistelgedele kiirust, USB andmevahetuskiirust ja kolme cpi astet. Seadete komplekte saab salvestada viie profiili alla, cpi kiireks vahetamiseks on hiirel eraldi nupp.

Viienupuline FPSGUN on üks testi kahest optilisest hiirest ja nii «vaid» 2000 cpi-line, aga töötab hästi. Kaasa aitab sellele ka 1000 Hz USB andmevahetus.

Segavaks faktoriks on paremalt äärest väljuv kaabel, mis mõjub tasakaalule halvasti. Kuigi üldiselt korralik libiseja, on FPSGUN veidi valiv mattide suhtes – osadel tekstiilkatetel haakub äär kergesti. Ka pole seda kuigi hea kasutada tavatöös. FPSGUN on siiski arvuti lisaseade ja loodud just tulistamismängude tarbeks.

[HINNANG]

Zalman leiutab jalgratast ja olles nii erinev, vajab harjumist. Välimusega sõpradele mulje avaldamine aga tagatud.

[d] hinne:



Õlitamata robot

SAITEK CYBORG, www.kompu.ee, 700 krooni

• Enamikku Saiteki Cyborg-seeria vidinatest oleme testinud, täna on efektse hiire kord. Nagu pesakonnakaaslased on ka see hiir silmatorkavate lisadega.

Mängurividinate testidest on varemgi selgunud, et ergonomilisus langeb tihti uuenduste ohvriks. Ometi on mugavus tähtsaim. Kõik testijad nimetasid Cyborgi kahe kõige ebamugavama hulka. Põhiprobleem on pihukühmu sobimatus, mis võib käe isegi valulikuks teha.

Seejuures on Cyborgil mitu uutset tehnilist lahendust. Vau-efekti tekitab mootoriga reguleeritav pihupadi, mida saab käe suurusele vastavalt kaugemale ja lähemale pöristada. Veel saab eraldi kangiga muuta hiire põhjal kolme astme võrra rulliku tugevust.

Kogu võlu rikub aga rull ise, mille sile pind ei haaku sugugi sõrmega, eriti tolmusena, ja tolmu kogub see hästi. Pealegi on rullik lärmakas.

Eriti usin peab olema põial. Edasi-tagasinupud on uuenduslikult V-kujulise kangi all. Uime moodi pöidlatoe otsas asub lisanupp. Pöidla alla jääb aga D-pad! Uime- ja suuna-

nuppu saab rakendada vaid Saiteki tarkvaraga, aga selle töölesaamine ja kasutamine on rist ja viletsus. Meie loobusime pärast paari tundi katsetamist. Nagunii on D-pad kehvas kohas, hiirt tugevamini haarates toimuks kogemata vajutusi tihti. Nuppe on palju, kuid kasutada annab vaid pooli, ja isegi neist vajavad põhinupud tavapärasest tugevamat vajutust. Murekoht on veel jäme kaabel, mis paindub visalt, kisub ja segab.

Igal teisel päeval ütleksime, et Cyborg on omapärane hiir, aga seekord pälvis originaalseima hiire tiitli Zalman. Vähemalt on muidu halva hiire 3200 cpi-line lasersilm täpne, 250 Hz andmevahetuskiiirus vastuvõetav ning libisemisvõime hea.

[HINNANG]

Paberil ilus, võimekas ja täis uuendusi, nagu motoriseeritud suurusemuutja. Aga reaalselt ebamugav ja vearohke.

[d] hinne:



[TULEMUSED]

1 Roccat Kone

Kõige kallim, kuid oma hinda väärt. Kuna Saiteki pooled nupud ei tööta, saab nupukaima tiitli Kone.

2 SteelSeries Ikari Laser

Nuppe vähe, aga kõige mugavam ja kergem. Kummalise hinnapoliitikaga.

3 Gigabyte GM-M8000

Uusim ja tehniliselt tasemel. Ka hind sobilik. Aga ergonomilisusest jääb puudu.

[digi] ütleb

• Kõik hiired on USB-ühendusega, cpi-lülitiga, paremale käele ja töötavad ka ilma tarkvarata, kuigi viimane avab lisavõimalusi. Meeldiva üllatusena on ka kõikide koostekvaliteet ja libisemine üldiselt väga hea. Eriti meeldiv on näha, et väga tähtis omadus, kursorit sujuvamaks tegev andmevahetuskiiirus, on kõikidel rohkem kui 125 Hz. Mitte väga kaua aega tagasi oli selline aeglus veel probleem. Ka teised tehnilised omadused on valdavalt head, kuigi need pälvisid ruumi piiratuse tõttu vähem tähelepanu.

Üllatavad hiire kaablid. Osad tootjad vooderavad oma hiirekaabli viisakalt tekstiiliga ja kulldavad USB-pistikut. Reaalselt on kasutegur peaaegu olematu, kuid see näitab suhtumist. Samas esineb kaabliga probleeme kahe viimase koha omanikul. Kuidas võib selline lihtne asi kaelamurdvaks osutada? Zalmanil on halb hiirest väljuva kaabli asukoht, Saiteki juhe on aga nagu terastraat.

Meeldiva üllatusena on kõikide hiire koostekvaliteet ja libisemine üldiselt väga hea. Halva üllatuse tegid aga osade hiire kaablid

Rullikud ja pöidlanupud on endiselt proovikivid. Paistab, et on trikk leida nupudele sobivad kohad ning rullikule õige tugevus, konkreetsus, haakuvus ja heli.

Kuigi kõik testi hiired on kiired ja täpsed, ei tee ükski neist sinust super-hüper virtuaal-ninja't. Tähtsaim roll on mänguril endal. Lahingu edetabeli panevad paika osavus ja koordinaatsioon. Hea hiir ainult avab kasutaja potentsiaali.

Head ajakirjad hea hinnaga



telli.ee hind: **35.00** kuus
Hind poes: **39.90** kuus



telli.ee hind: **59.00** kuus
Hind poes: **79.60** kuus



telli.ee hind: **33.00** kuus
Hind poes: **39.90** kuus



telli.ee hind: **35.00** kuus
Hind poes: **39.90** kuus



telli.ee hind: **35.00** kuus
Hind poes: **39.90** kuus



telli.ee hind: **39.00** kuus
Hind poes: **39.90** kuus

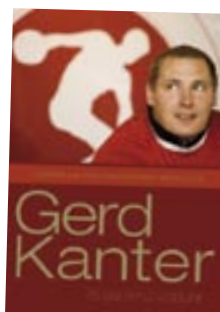


telli.ee hind: **40.00** kuus
Hind poes: **51.60** kuus



telli.ee hind: **19.90** kuus
Hind poes: **24.90** kuus

Nüüd ka soodsad raamatupakkumised!



telli.ee

HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA





KUIDAS...

HAARA OMA TEHNIKAL SARVIST!

Kuidas suvel
pilti teha?

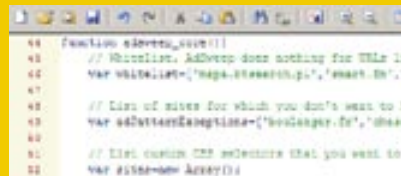
LK 58

ARVUTI



Kuidas kohandada Ubuntu't
pärast installi?

LK 54



Kuidas Google Chrome
reklaamivabaks muuta?

LK 56

Kuidas oma
käekirjast fonti teha?

LK 57

FOTO



Kuidas pilti peegeldada?

LK 60

MOBIILTELEFON

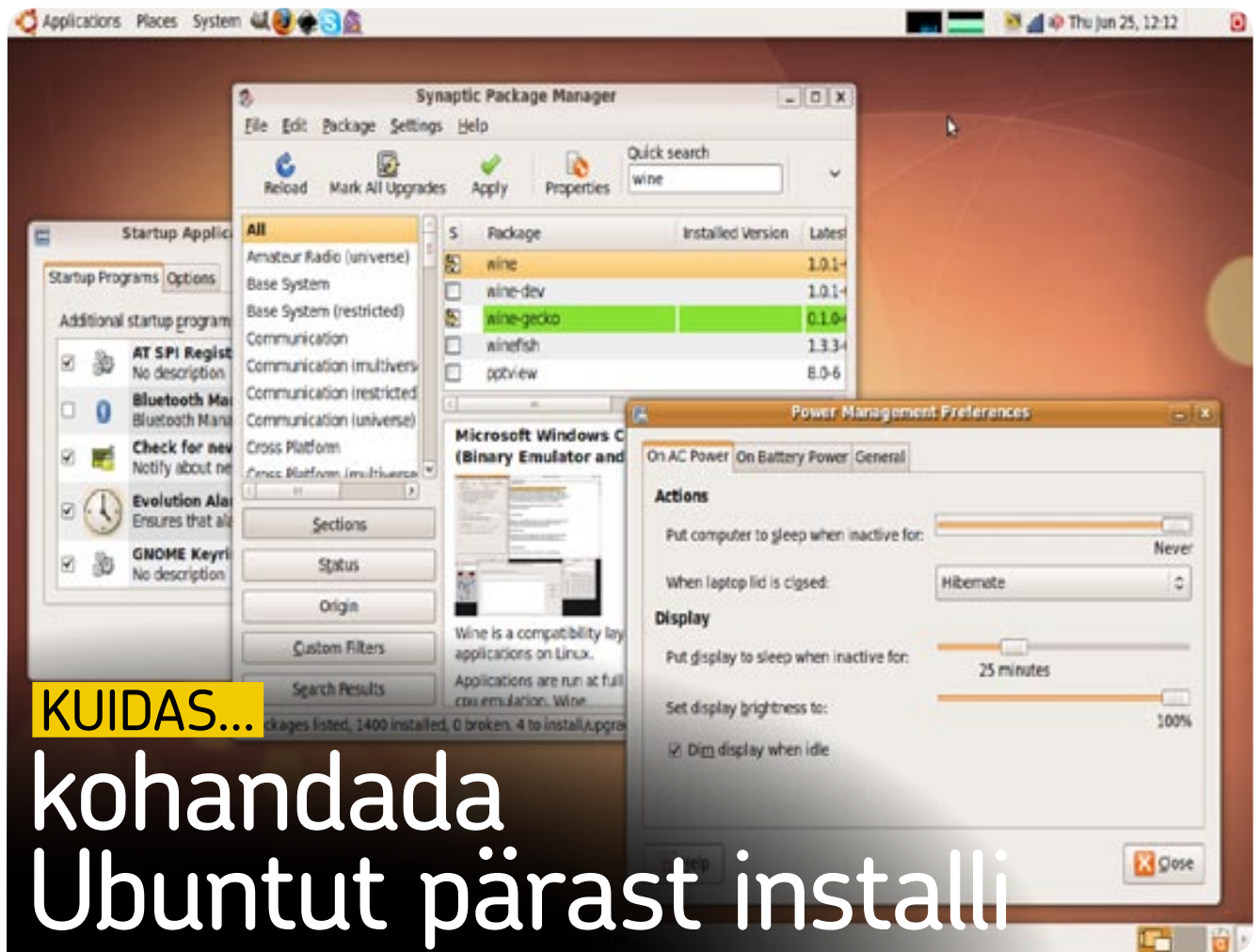


Kuidas telefoniga Orkutit kasutada?

LK 62

Kuidas Sony Ericssoni telefoniga
arvutit juhtida?

LK 63



Eelmises numbris vaatasime lähemalt, kuidas Ubuntu installida. Loodetavasti õnnestus see kõigil huvilistel ilusti ja nüüd saame teha esimesed sammud, et uus Ubuntu oma käe järgi sättida.



1.

Mis töötab, mis mitte?

Esimese asjana tasuks teha peale tiri oma arvuti funktsioonidele ja jälgida, millised seadmed Ubuntu ise ära tundis ja nendele õiged draiverid installis ning milliste seadmetega ta hätta jäi. Ubuntu 9.04 on päris hea draiveritundja ning kui arvuti pole just väga eriline, hakkab enamik asju ilmselt tööle – pilt on ees ning saad arvutisse sisse logida. Üsna kindlasti tundis Ubuntu ära ka su arvutis olevad võrgukaardid. Kui oled võrku ühendatud kaabliga, käivita ülemisel

ribal olevast ikoonist Firefox ja vaata, kas netiühendus on olemas. Kui kasutad WiFi-t, leia ülemise riba paremast servast punase ristikesega WiFi-ikoon, vali õige võrk ning ühendu internetti. Edasi võiksid proovida, kas helikaart läks tööle, kas printer on leitud ja suudab printida jne. Võib juhtuda, et sul on vaja installida lisadraivereid (näiteks ka graafikakaardile paremad ehk õiged draiverid), aga kuna see protsess sõltub nii palju seadmetest, millele draiverit vaja on, ning tootjafirmast, siis seda me ajakirja kaudu õpetada ei saa. Parim variant on Google, toksi aga sisse näiteks "ubuntu hp laserjet 1020 drivers" ning vaata, mis vastuseks saad.

2.

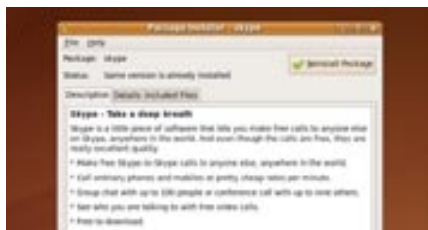
Süsteemiuuendus

Nagu Windowsigi puhul, tasub ka Ubuntu asuda pärast internetiühenduse tekitamist kohe süsteemiuuenduse kallale. Linuxi puhul pole mingi haruldus, kui uuendusi tekib iga päev, ning nagu meie

3.

Skype?

Järgmisena oleks ilmselt tarvis laadida arvutisse vajalikud rakendused. Paljud neist on tegelikult kohe Ubuntu kaasa, näiteks Firefox, Windows Messengeri asendav Pidgin, kontoritarvapakett OpenOffice.org ja nii edasi. Need leiad menüüst Applications. Korraliku eestlasena on sul aga vaja ilmselt näiteks Skype'i, mille leiab aadressilt www.skype.com. Vajuta esilehel olevat rohelist nuppu «Laadi Skype alla» ning järgmisel lehel ongi kohe esimene valik

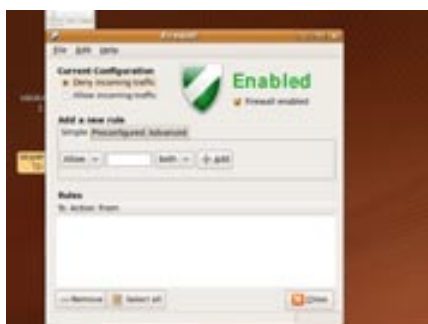


Ubuntu. Ära lase end heidutada pakutavast vanemast versioonist (7.04), vaid salvesta see fail omale arvutisse. Ilmselt tekis ta sulle töölauale, nii et käivita saadud fail, järgi juhendeid ja hetke pärast ongi menüüsse Applications valiku Internet alla tekkinud Skype.



4. Raiu aken maailma

Suure osa Linuxi tarkvara kohta hoitakse infot keskregistrites ehk repositooriumides (*repository*). Tarkvara otsimiseks ja installimiseks on parim alguspunkt programm Synaptic Package Manager, mille leiad menüüst System -> Administration. Käivita see, vali Settings -> Repositories, sealt omakorda vahekaart Third-Party Software ning tee linnukesed mõlema valiku ette. Vajuta Close. Nüüd oled laiendanud endale kättesaadava tarkvara hulka. Edaspidi, kui sa mõnda programmi otsid, alusta just Package Manageri otsingust, siitkaudu on mugav ka tarkvara installida.



5. Tulemüür

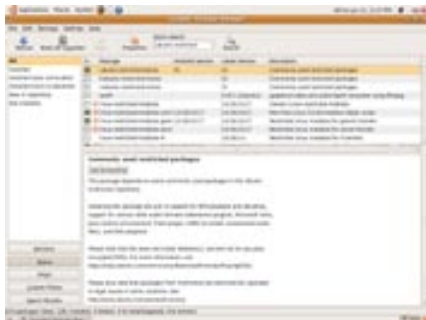
Turvalisuse mõttes oleks hea võtta kasutusele ka tulemüür, kuigi arvamused selle osas lahknevad. Pärast Ubuntu installimist on kõik pordid vaikimisi kinni keeratud ning ohtu justkui ei tohiks olla, aga tänapäeval ei saa turvalisusele just liiga vähe tähelepanu pöörata. Levinumaid rakendusi on kaks: Firestarter ja UFW, millel on omakorda graafiline kasutajaliides GUFW.

Otsi Package Managerist üles kas Firestarter või GUFW ja installi see. System -> Administration alla tekkis Firewall Configuration. Käivita see ja määra vajalikud seaded.



6. Installe Wine

Kõige lihtsamalt öeldes on Wine programm, mis võimaldab Ubuntu all jooksutada Windowsi-programme. See kõlab võib-olla usumatult, aga on täiesti võimalik ning toimib paljude programmide puhul väga hästi. Igatahes installe endale Package Manageri kaudu Wine ning suundu näiteks aadressile www.winehq.com dokumentatsiooniga tutvuma. Lihtsamaid Windowsi-programme saad nüüd ka otse Ubuntu käivitada ilma midagi konfigureerimata, teiste jaoks jällegi on Wine'i veebisaidil õpetused üleval.



7. MP3, Flash ja Java

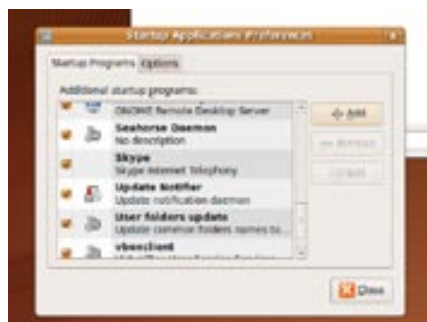
Väike Ubuntu lisade salamaailm kannab nime Restricted Extras. Väga põneville ei maksa sellest nimest sattuda, mingit spioonimaterjali sa ei saa, küll aga terve hulga programme ja võimalusi, mida litsentsid või tõekspidamised ei luba Ubuntu installatsiooniga kaasa panna. Siia hulka kuuluvad näiteks MP3 ja paljude teiste helivormingute dekooderid, mitmed Microsofti fondid, Java, Flash ning palju muud vajalikku. Otsi aga Package Managerist üles ubuntu-restricted-extras ning installe. Nüüd saad vaadata YouTube'i videoid, pakkida MP3-sid kokku-lahti, vaadata DVDsid ning teha palju muud lõbusat.

8. Installe VLC

VLC on ka Windowsi kasutajatele hästi tuntud ja meeltnööda



meediamängija ning miks mitte installida ta ka Ubuntu. Ubuntu kaasapandavad mängijad on ka head, aga VLC on väiksuse, kiiruse ja paindlikkusega siiski hea variant. Nii et käivita aga Package Manager, otsi VLC üles ja installe.



9. Mis käivitub koos arvutiga?

Kas tahad, et Skype ja Pidgin käivituksid automaatselt iga kord koos Ubuntu? Vali System -> Preferences -> Startup Applications ning nüüd võid tekinud aknasse lausa Applications-menüüst nende programmide ikonikesi lohistada, mis koos arvutiga käivitada tuleks.



10. Magama või päris kinni?

Viimaseks võiksid kõik sülvuotiomaniikud vaadata System -> Preferences -> Power Management ning otsustada, mida peaks Ubuntu tegema siis, kui arvutile kaas peale pannakse. Ilmselt on hea valik magamamine (Suspend), aga soovi korral ka Hibernat või midagi muud. Ühtlasi saab sellest aknast paika sättida ka kõik muud energiatarbega seotud küsimused ning tähele tasuks panna, et seda tuleks teha eraldi nii vooluvõrku ühendatud (On AC Power) kui ka akutoitel (On Battery Power) töötava arvuti korral.

[d] HENRIK ROONEMAA

KUIDAS...

Google Chrome reklaamivabaks muuta

Kahtlemata on Firefox'i üks populaarsemaid lisandmooduleid AdBlock, mis võimaldab veebilehtedel peita häirivaid reklaame. Kui sind on takistanud Chrome'i kasutamisest just see, siis nüüd õpetame, kuidas Chrome samuti reklaame tõkestama panna.

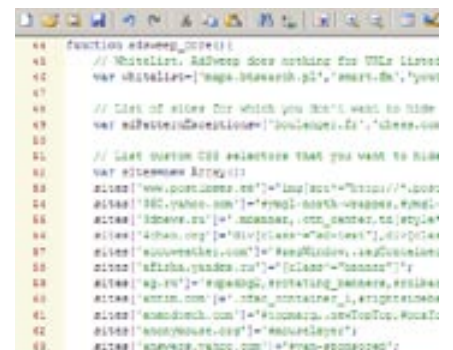


extension="C:\AdSweep.crx", kus C:\ asemel on kausta tee, kuhu sa AdSweepi salvestasid. Käsurea võti enable-extension lülitab sisse laienduste toe ja install-extension installib soovitava faili. Kogu käsurida näeb siis välja umbes selline: "C:\Documents and Settings\Sinu nimi\Local Settings\Application Data\Google\Chrome\Application\chrome.exe" --enable-extensions --install-extension="C:\AdSweep.crx".

laamide tõkestamiseks ning enamiku välismaa saitide puhul see ka tõesti toimib. Kui näiteks meie populaarsemaid reklaami pungi täis lehtede vilkuvate bannerite tõkestamiseks neist tihti ei piisa. Ise täiendavate reeglite lisamiseks otsi oma Chrome'i andmete kaustast üles fail AdSweep.js.

Tavapärase Windowsi installi puhul leiad sa selle näiteks kaustast C:\Documents and Settings\Sinu nimi\Local Settings\Application Data\Google\Chrome\User Data\Default\Extensions\adbngiigihocpeghhjnklm-kpojfcc\1.6.17.2. Sinu arvutis võib kausta täpne tee varieeruda. Ava AdSweep.js mõne tavateksti redaktoriga, näiteks Notepadiga. Kindlasti mitte Wordi või mõne muu taolise-ga, mis võimaldab sul teksti vormindada.

Näiteks kui sa soovid tõkestada www.postimees.ee baasireegleid, otsi failist üles rida function adsweep_core(), sealt alt leiad nimekirja saidipõhiseid reegleid. Lisa rea var sites=new Array(); järele näiteks selline rida: sites['www.postimees.ee']='img[src*="http://*.postimees.ee/banners/*"] ,parem_reklaam'; Rea lõppu peab semikoolon tingimata alles jääma! Ent jäägu reklaamide tõkestamine sinu enda südame-tunnistusele, ilus oleks siiski jätta reklaamid alles nendele veebisaitidele, millede arengut ja eluspüsivust sa toetada tahad.

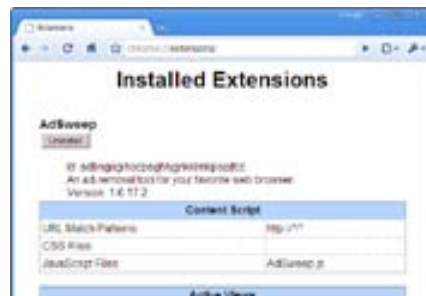


Edasijõudnud kasutajad oskavad kindlasti selle näite ja failis leiduvate näidete varal juba edasi ise toimetada. Firefox'i AdBlock'i reeglite ümberkantimine ei ole kuigi keeruline.

[d] SVEN VAHAR

1. Lülitu arenduskanalile

Praegu ei ole Chrome'i laitarbe-versioon veel nii kaugel, et lubada laienduste kasutamist. Selleks pead sa lülituma arenduskanalile, kust sulle automaatselt laaditakse Chrome'i veidi teistsugune versioon. Laadi lehelt is.gd/193dp alla Chrome Channel Changer. Käivita see ja vali Dev channel. Klõpsa Close. Nüüd võid ise käsitsi Chrome'i uuendada (Mutrivõti -> About -> Update) või oodata, kuni see järgmisel käivitamisel automaatselt uuendatakse.



3. Testi

Sulge Chrome, kui see sul töötab, ja käivita see uuesti selle otsetee abil, mida sa just äsja muutsid. Ekraanile ilmub teade, mis teavitab sind sellest, et laiendusmoodulite süsteem on veel poolik, ja küsib üle, kas sa ikka soovid antud faili installida. Jah, sa soovid. Nüüd tipi aadressiribale chrome://extensions/ ja sa peaksid nägema loetelu installitud laiendustest, seal on loetletud tõenäoliselt ainult AdSweep.

Minnes saidile www.adsweep.org, peaksid ka seal nägema ülevalt kinnitavat teksti, et laiendus on installitud. Brausi nüüd populaarsemaid reklaamirikkaid saite veendumaks, et seal tõesti on vähem reklaami kui varem.

Ava uuesti otsetee atribuudid ja kustuta käsurea võtmete osast install-extension, jätta alles vaid --enable-extensions, vastasel juhul üritab Chrome AdSweepi iga kord uuesti installida.

4. Lisa ise reegleid

AdSweep sisaldab hulganisti reegleid veebis levinumate rek-



2. Laadi reklaamitõkesti alla ja lülita sisse

Laadi saidilt www.adsweep.org alla fail AdSweep.crx ja salvesta see kuhugi, kust sa selle hiljem üles leiad. Kuna Chrome'i laiendused on veel eksperimentaalsed ja pole ametlikult toetatud, ei ole nende installimiseks veel olemas automaatset moodust.

Paremklõpsa Chrome'i ikoonil ja vali menüüst käsk Properties (Atribuudid). Avanevas otsetee aknas kirjuta esimese lahtri Target (Sihtüksus) teksti taha juurde järgmised käsurea võtmed: --enable-extensions --install-

KUIDAS...

Kuidas oma käekirjast fonti teha

Paljudel meist on väga isikupärane käekiri, aga arvutiga kirjutatud kirjad näevad kõik ühtemoodi välja. Ka käekirja imiteerivad fondid on tihtipeale ebausutavalt kalligraafilised või lihtsalt igavad ja steriilsed. Miks mitte teha oma käekirjast isikupärane font?

1. Varu veidi raha ja kannatust

Oma käekirjast saab fondi teha hea tahtmise korral ka ise nikerdades, kuid märksa lihtsam on lasta seda teha kellelgi teisel. 15 dollari ehk umbes 170 krooni eest saad lasta teha oma käekirjast fondi. Sellist teenust pakub YourFonts veebisait www.yourfonts.com. Teenus on täiesti automaatne ja kogu protsess võtab aega kõigest umbes veerand tundi. Hoiatus – teenuse eest maksmiseks on sul vaja PayPal'i kontot. Kui sa ise varem veebis PayPal'i abil raha pole maksnud, siis võib kihla vedada, et mõni su sõber juba on ja ehk saate omavahel kokkuleppele.

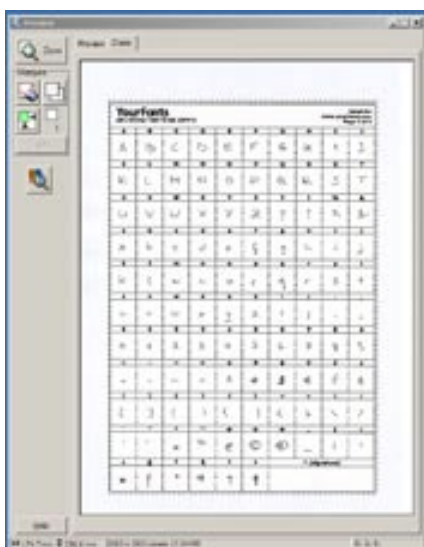
2. Täida näidise leht

Laadi lingi Print Template alt PDF-dokument ja prindi see. Failis on kaks lehekülge, kummaski on joonestik, mille sisse pead sa oma ilusa käekirjaga tähed kirjutama. Ruutude täitmisel jälgi seal olevat kolme abijoont. Väikesed tähed, nagu a, e või o, peavad mahtuma kahe keskmise joone vahele. Tähed, millel on saba, ei tohiks üle minna kas alumisest või ülemisest joonest. Nii peaks b paunake jääma keskmiste joonte vahele ja üles sirutuv saba ei tohiks minna üle ülemisest joonest. Samoodi jäägu p tähe paunake keskmiste joonte vahele ja saba ärgu mingu üle alumiste joonte piirist.

Ridade piires võivad tähed veidi üles-alla kõikuda, pole vaja täpselt millimeetriga paika ajada, programm oskab neid teatud ulatuses ise veidi nihutada. Kui täidad ainult esimese lehekülje, siis saad fondi, milles täpitähed puuduvad.

3. Skanni kvaliteetselt

Skanni täidetud lehed vähemalt 150 dpi, aga veelgi parem kui 300 dpi punktühedusega. Kui skanneritarkvaras seda valikut näha pole, siis klõpsa lahti täpsemad valikud, tavaliselt on need nupu Advanced all. Vali pildi tüübiks (*image type*) 24-bit color või, kui seda pole, siis Color Photo. Kui skanner pakub välja suuremat numb-



rit, näiteks 32- või 40-bit color, siis seda pole vaja, see suurendab faili mahtu, aga kvaliteeti juurde ei anna.

4. Salvesta õiges vormingus

Salvesta kumbki lehekülge kas JPG- või TIFF-vormingus faili. Faili suurus ei tohi ületada 10 MB. Kui salvestatud .tif-fail tuleb sellest suurem, siis salvestas tarkvara selle kompressimata vormingus. Sel juhul ava ja salvesta fail mõne teise programiga üle, näiteks Irfanview oskab TIFF-faili salvestamisel tihendamist välja pakkuda. Vali näiteks tihendus LZW. Ent 300 dpi skanni puhul ajab ka JPG asja ära.

5. Laadi failid üles

Laadi failid nüüd veebivormi kaudu üles. Lahtris Font Name saad anda oma fondile nime, see salvestatakse fonti sisse ning selle nimega jääb font programmides fondivalikuis näha. Fondi nime hiljem muuta ei saa, see ei ole sama mis failinimi.

Järgmisel sammul näed oma fondist eelvaadet. Kui seal on midagi valesti, täida leht



uuesti, skanni ja laadi uuesti vormi kaudu üles.

6. Maksa raha ja võta kaup vastu

Kahjuks pole see teenus tasuta ja sul on vaja selleks PayPal'i kontot. Kui sul on see olemas, siis saad lihtsalt sisse logida ja raha üle kanda. Mõne minuti pärast on sulle kättesaadav fondi allalaadimislink. Kui sul PayPal'i kontot veel ei ole, siis saad lehel oleva lingi kaudu selle luua.



7. Laadi font alla ja kasuta

Lingil Download Your Font Now klõpsates laaditakse alla .ttf-laiendiga fail, mis ongi sinu isikupärase käekirjaga font. Windowsi all fondi installimiseks ava juhtpaneelilt fontide üksus, vali menüüs Fail valik Install New Font, näita ette asukoht, kuhu sa fondi salvestasid, ja klõpsa nuppu OK. Nüüd saad uut fonti oma programmides juba kasutada.

[4] SVEN VAHAR

KUIDAS...

suvel pilti teha

Suvi on puhkuste ja reise aeg, sestap kaasneb sellega aktiivsem pildiklõpsimine kui muidu. Digi annab näpunäiteid, kuidas, millega, millal ja mida suvel pildistada. Ja vahel on targem üldse mitte pilti teha, arvame meie.

1.

Ära pildista üldse

See võib esmapilgul kõlada tobeda nõuandena, ent on tegelikult tänapäeval väga asjakohane. Mõtle kõikide nende Jaapani turistide peale, kes näevad oma reisi üksnes läbi objektiivi ja hiljem kodus arvuti- või teleriekraanilt. Vahetud reisimuljed on igal juhul rohkem väärt. Lisaks aeglustab pildistamine su ringikäimist ja võib juhtuda, et kokkuvõttes ei naudi sa kumbagi – ei ebamugavat ringkäiku ega hilisemaid kiiruga tehtud pilte. Samuti säästad kaamerat koju jättes sõpru tütust slaidiprogrammist.



2.

Vaheta peegelkaamera kompaktkamera vastu

Peegelkaamera tähendab reisil rasket kotti ja ebamugavusi, samuti oluliselt suuremat ajakulu, kui vähegi korralikumaid pilte saada soovid. Sestap tasub ehk teha väike järeleandmine kvaliteedi osas ja klõpsida reisifotosid kompaktkameraga. See ei võta kotis ruumi, on kerge ja ka varguse korral on kaotusvalu väiksem. Ent kui oled peegelkaamera aku pika kestvusega harjunud, pea meeles, et kompaktkamera toiteallikas peab vastu oluliselt vähem.



3.

Ära kanna kaasas mitut objektiivi

Kui tegu pole just spetsiaalse

fotoreisiga, ära näe vaeva mitme objektiivi kaasatassimisega. Nagunii pole sul enamasti aega või viitsimist neid vahetada. Mõtle parem, millised pildid sulle rohkem meeldivad, ja võta kaasa vaid lainurk või lühem teletoru. Kui eelarve ei piira, on kõige parem reisiobjektiiv aga pika ulatusega suum, mida nüüd juba kõik tootjad pakuvad. 18–200 mm või isegi 18–250 mm katab kõik su vajadused reisi kestel.



4.

Osta postkaarte

Pole kuigi tõenäoline, et saad maastiku reisitempos pildile sama hästi kui profifotograafid, kes õiget hetke vahel kuude kaupa oodanud ja pildistamisele pikki päevi kulutanud. Seda teades on ehk mõistlik mõnest pildi tegemisest loobuda ja soovitud vaatega postkaart hoopis osta. Nii säästad aega, et koha ilu vahetult nautida, ja saad ikkagi jäädvustuse, mis paika hiljem meenutada aitab.



5.

Kamba peale üks piltnik

Kui silmad siiski seebikakvaliteediga rahule ei jää, aga reisiselts-

kond on suurem, tasub kaaluda ühe inimese määramist fotograafirolli. Nii peab fotokola kaasas tassima vaid üks inimene, teised võivad tänutäheks osa tema asju kanda võtta. Ka aega kulub pildistamisele kokkuvõttes kõvasti vähem.



6.

Tutvu pildistamisrežiimidega

Kui otsustad kompaktkamera kasuks, uuri, milliseid pildistamisrežiimide eelvalikuid see pakub. Reisil olles teevad need kaamera seadistamisel sinu eest enamiku tööd ära. Liivarannal pilti tehes vali režiim Beach või Snow, öise linna taustal sõpra jäädvustades aga Night portrait.



7.

Rannas ole eriti ettevaatlik

Suvisel mererannal kohtuvad fotoaparaadi kaks suurimat vaenlast: liiv ja vesi ehk tolm ja niiskus. Liivaterad kriibivad objektiivi ja peenemad osakesed teevad kaamera sisse sattudes samuti palju kurja. Niiskuse oht on niigi selged (soolane merevesi on eriti ohtlik!) ja ega kuum päikegi kaamerale hästi mõju, eriti veel, kui see otse objektiivi paistab.

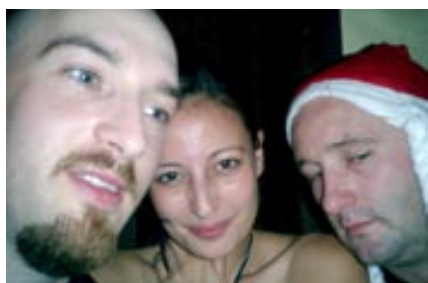
8.

Peod – kaameraga või ilma

Pidudel ja suvepäevadel lisandub neile ohtudele veel üks – purjus



Mõnikord on mõistlik fotoaparaat koju jätta ja reisimuljed hoopis postkaardil sõpradele saata.



inimesed. Nad ei mõju hästi su kaamera tervisele ja ega enda loppis nägu pole ka just ülearu meeldiv hiljem firma sisevõrgus vaadata. Teisalt – kui tegu on töökaaslase loppis näoga, on lõbu päris palju. Parim valik randa on vee-, tolmu- ja pöurutuskindel kompaktkamera, tavalise kaamera tervist säästab veekindel kest.

9. Geomärgista pilt

Põnev moodne võimalus reisipiltidele lisaväärtuse andmisel on *geotag* ehk asukohamärgis, mille abil saad hiljem kaardilt vaadata täpse pildi tegemise kohta, nii et jääb ära alatine mõistatamine ja vaidlemine, kus üks või teine kaunis kaader jäädvustati. Geoinfo lisamiseks piltidele on mitu võimalust. Osadele kaameratele on GPS-seade suisa sisse ehitatud või saab selle kaamera külge ühendada. Kui selline võimalus puudub, tuleks kaamera ja eraldiseisva GPS-seadme kellad täpselt üht aega näitama sättida, siis saab hiljem aja järgi pildi ja asukoha kokku viia. *Geotag*'imisest kirjutame mõnes järgnevas [digi] ka pikemalt.

10. Pildista loodust

Suvi on hea aeg loodusfotograafiaga alustamiseks: hommikud ja õhtud on kaua valged, mis soodustab nii ringiliikumist kui ka piisava heledusega piltide saamist. Ka varahommikune ärkamine – iga

loodusfotograafi elus paratamatu – on suvel märksa mõnusam kui pimedal ja külmal talvel. Kui aga lähed lihtsama vastupanu teed ja otsustad loomi pildistada loomaaias, ära unusta, et käsi läbi puurivõre toppida siiski ei maksa.



11. Väldi keskpäeva

Keskpäevane päike on järsk ja heidab karme varje, see aeg on pildistamiseks kõige ebasoodsam. Võimalusel klõpsi hommikuti ja õhtuti, kui valgus on mahedam ja hoopis mõnusama tooniga.

12. Pildista läbi bussiakna

Kui tahad reisil olles läbi auto- või bussiakna pildistada, pane aparaat nii klaasi lähedale kui võimalik, siis on lootust, et hiljem pilti vaadates ei saa arugi, et klaas on vahel olnud. Kaugemalt pilti tehes jääb näha klaasil olev mustus, samuti erinevad peegeldused. Väiklambist pole sellises olukorras nagunii kasu, nii et selle võid hoopis välja lülitada. Kõige koledam jääb eemalt välguga läbi klaasi tehtud pilt, millel pole peale välgupeegelduse tihti miskit muud nähagi.

13. Hangi gorillapod

Gorillapod on väike ja kerge, ent palju võimalusi pakkuv statiiv, mil-

le abil saad pilti teha nii, et kaamera paigast ei nihku. Peale tasase pinna saab *gorillapod*'i painduvad jalad põimida peaaegu ükskõik millise asja ümber ja nii leida kaamerale toetuspunkti ka seal, kus muidu hätta jääks – kõlbavad puuoksad, väravapostid, kivid, alla keeratud autoaknad jne.



14. Hangi peegeldi

Väike kokkuvolditav peegeldi ei võta fotokotis ega autos palju ruumi, ent annab palju vabamad käed. See on kõvasti kergem kui väiklamb ja ei nõua üldse elektrit. Eriti asendamatu on peegeldi siis, kui tahad teha portreepilti kauni maastiku taustal, ent päike paistab parajasti vales suunast. Siis pole muud, kui leia endale assistent, kes pildistatava näo kenasti välja valgustab, ja saadki klõpsima hakata.

15. Kinnita kaamera seljakoti külge

Pikemal jalgsirännakul väsib kael kiiresti, kui raske peegelkaamera selle küljes ripub. Abi saab lihtsast kavalusest – paljudel seljakottidel on õlarihmade küljes väiksed aasad. Asenda kaamera tavaline kaelapael kahe sobivas pikkuses rihmaga ning kinnita need koti külge. Nii langeb kaamera raskus õlgadele ja seda on palju mugavam kaasas kanda.

[d] KRISTJAN KALJUND

KUIDAS...

pilti peegeldada

Tooted reklaamfotodel on tihti õhulise peegeldusega. Parima ning kõige loomutruuma peegelduse saamiseks tuleb see juba fotot tehes paika sättida, ent palju saab ära teha ka järeltötlusega. [digi] õpetabki, kuidas säärast efekti oma piltidele lisada.

1.

Vali sobiv foto

Kõige lihtsam on peegeldust lisada otsevaates objektidele, aga veel vingema tulemuse saab, kui vaatenurk on ülalt alla ning asi ise on samuti vaataja suhtes väikse nurga all. Mida sirgemad on sel juhul objekti alumised servad, seda lihtsam.



2.

Lõika objekt välja

Nüüd on vaja objekt taustast välja lõigata. Mida täpsemalt seda teed, seda parem saab tulemus. Suurte üht värvi pindade märgistamiseks sobib hästi Photoshopi tööriist Magic Wand, objekti servad saab märgistada Magic Lasso või Lasso abil. Olemasolevat märgistust saad suurendada Shift-klahvi all hoides, Alt-klahvi all hoides saad aga märgistust vähendada.



3.

Töötle pilt ilusaks

Nüüd on paras aeg ka objekti töödelda, näiteks sättimaks paika heledust ja kontrastsust. Kasuta Levels'i ja Curves'i valikuid ning timmi pilt just selliseks, nagu soovid.

4.

Loo piisavalt suur tööala

Seejärel kopeeri objekt vahemällu (Ctrl+C) ning loo uus dokument (Ctrl+N). Muuda Photoshopi pakutud laiust

vähemalt poolteise- ning kõrgus kahekordseks, siis on ruumi ka peegelduse jaoks. Hiljem saad alati servad maha lõigata.



5.

Aseta originaal paigale

Tee dokumendile uus kiht (Shift+Ctrl+N) ja kleebi väljalõigatud objekt sinna (Ctrl+V). Nihuta see tööala ülemisse poolde, nii et alla jääks ruumi peegelduse jaoks.

6.

Tee peegelpildi jaoks uus kiht

Lohista Layersi aknas pildiga kiht uue kihi ikoonile. Tekkinud kiht lohisti omakorda esiplaanil oleva objekti kihi allapoole.



7.

Peegelda ja nihuta

Jälgi, et Layersi aknas oleks märgitud äsja tehtud peegelpildi kiht, ning vali seejärel Edit -> Transform -> Flip Vertical. Otsevaates objekti puhul nihuta peegeldust nii, et see puutuks täpselt originaali alumise serva vastu. Kui pildistatud on nurga

all, säti vastamisi originaali ja peegelpildi nurgad.



8.

Venita peegelpilt paika

Otsevaates objekti puhul (kui originaal ja peegeldus juba kogu alumise serva ulatuses kokku puutuvad) jäta see samm vahele. Märgista peegelpildil ala, mille vasakpoolne serv läbib originaali ja peegelduse kokkupuutepunkti. Nüüd vali Edit -> Transform -> Distort ning venita peegelpilt nii, et originaal ja peegeldus kokku puutuksid. Korda seda sammu ka pildi parempoolse osaga.



9.

Muuda peegeldus läbipaistvaks

Muuda Layersi aknas Opacity väärtust nt 30 protsendile, nii et peegelpilt oleks nähtav, aga paistaks läbi. Vajadusel saad seda hiljem veel timmida.



Selline võiks välja näha lõplik versioon. Enne väljaprintimist kontrolli, et peegeldused oleksid õigetpidi ja et kuhugi poleks jäänud ebaloogilist tühja ala.



10.

Tee hääbumine sujuvaks

Lisa peegelpildiga kihile Layer Mask, seejärel klõpsa tööriistaknas tööriista Gradient Tool peale ja lohista

peegeldusele sujuv üleminek taustaks. Selleks klõpsa originaali ja peegelpildi kokkupuutekohal hiirega ning klahvi all hoides lohista hiirt allapoole, seejärel vabasta nupp. Sobiva suuruse ja suuna leiad katsetades, aga enamasti annab parima tulemuse objekti põhjaga risti veetud joon, mis lõpeb enne peegelpildi alumist serva. Tulemusena võiks näha jääda umbes kolmandik kogu peegelpildist.

11. Lisa taust

Eriti ülbe tulemuse saad, kui lisad pildile tumeda tausta, mis keskosa suunas sujuvalt heledamaks läheb. Selleks klõpsa Layersi aknas taustakihil ning jälgi, et tööriistaaknas oleks tagaplaanil mõni tüme värv ning esiplaanil kas sama värvi heledam toon või valge. Seejärel klõpsa hiirega pildi keskosal ning lohista serva suunas, seejärel



lase hiireklahv lahti. Vajadusel vajuta Ctrl+Z ja proovi uuesti, kuni saavutad soovitud tulemuse.

12.

Lõika pilt parajaks

Nüüd pole jäänud teha muud, kui pildi üleliigsed servad maha lõigata. Ongi vinge ja reklaamilik tootepilt valmis.

[d] KRISTJAN KALJUND



telefoniga Orkutit kasutada

Sotsiaalvõrgustikud justkui võistlevad omavahel selles, kes saab tehtud kõige vingema mobiilrakenduse. Kõik noored ning muidu tublid ja ilusad peavad võimalikult mugavalt mobiilselt kursis olema oma sõprade käekäigu. Usim tulija on Orkut.

• Aastapäevad tagasi tegid nii Orkut kui Facebook oma mobiilseid veebilehed. Hiljuti tuli Facebook välja uue rakendusega puuetundliku ekraaniga Nokia 5800 Xpress-Musicu tarbeks. Ühel uuel Samsungil oli juba tehasest Facebooki ikoon menüüsse pandud. Nüüd teatasid Google'i arendajad, et neil valmis Javat toetavatele telefonidele Orkuti rakendus. Paigaldad selle telefoni ning Orkuti kasutamine telefonis muutub oluliselt lihtsamaks ja mugavamaks kui kunagi varem.



1. Paigaldame!
Orkuti rakenduse paigaldamiseks telefoni mine telefoni veebilehitsejaga aadressile m.google.com/orkut.

2. Õnnestus?
Kui leht peaks eesti keeles teatama «Kahjuks on Orkut teie



seadmes toetuseta), siis proovi lehe allosas olevale lingile «Vaheata keelt» vajutades muuta lehel kuvatavat keelt. Valides keeleks «English» hakkab Orkuti rakendus kohe sinu telefoni toetama. Tõenäoliselt, kuna Google'i server saab aru, et sa tuled Eesti võrgust, siis ta proovib sulle pakkuda eestikeelset Orkuti programmi, aga seda hetkel veel ei ole. Keele muutmise tulemusena antakse sulle allalaadimiseks ingliskeelne rakendus.

3. Pilt telefonist Orkutisse
Nüüd saad telefoni kaameraga teha pildi ja selle kohe sealtsa-mast Orkuti programmist Orkuti albumisse üles laadida. Mõne sekundi pärast on see pilt nähtav kõigile su Orkuti-sõpradele.

4. Jaga pilte oma telefonikontaktidega
Albumis olevaid pilte saab kõigi

telefoniraamatu kontaktidega jagada, saates SMSiga viida pildile.

5. Helista sõbrale
Helista või saada SMS Orkuti-sõbrale ilma Orkuti rakendusest väljumata. Kontaktide nimekirjas oleva sõbra nimel klikkides saad valida, kas tahad sõbrale kohe helistada või sõnumit saata.



6. Ja mitte ainult
Loomulikult on endiselt võimalus Orkuti rakendusega teha kõike muud, mida varemgi on võimalik olnud teha Orkuti kodulehel.

Saad uuendada oma olekut, vaadata teiste kasutajate profiile, pilte, albumeid, kirjutada teateid jne.

OLIVER OJAMAA

KUIDAS...

Sony Ericssoni telefoniga arvutit juhtida

Kas poleks tore näiteks telefon käes diivani peal lõsutada ja arvutis mängivaid lugusid vahetada? Võimast PowerPointi ettekannet tehes telefon käes kuulajate ees jalutada ning salamisi telefoni klahvistikult ekraanile näidatavaid slide edasi liigutada?

• Telefonist saad teha arvutile kas või juhtmevaba hiire. Liigutad telefoni juhtnupuga arvutiekraanil hiirekursorit ja toimetad seal ringi nagu tavalise hiirega. See kõik on võimalik ning enamikule Sony Ericssoni telefonidele kohe sisse ehitatud. Kõigil on võimalus seda funktsionaalsust kasutada, kui nende (süle-) arvutil on olemas Bluetooth-ühenduse võimalus.



1. Räägime sama keelt

Kõigepealt tulebki telefon ja arvuti omavahel üle Bluetoothi suhtlema saada. Sõltuvalt arvuti operatsioonisüsteemist on see küllaltki lihtne ja muretu ettevõtmine. Telefonis peab olema Bluetooth sisse lülitatud. Arvuti tuleb panna Bluetooth-seadmeid otsima. Sisesta telefonisse arvutiga ühendamiseks pääsukood ning luba telefonil arvutiga üheneda.



2. Alustame!

Kui sa oled arvuti ja telefoni juhtmevabalt ühendanud, siis polegi muud, kui vali telefoni menüüst «Meelelahutus/Entertainment» alajaotus «Kaugjuhtimi-

ne/Remote control» ning võta juhtmevabalt arvuti juhtimine üle.



3. Mida teha saab?

Vastavalt kaugjuhtimise tüübile kuvab telefon sulle kohe ekraanile, mida hakkavad kaugjuhtimise korral arvutis tegema telefoniklahvistiku nupud.



4. Powerpoint telefonis

Valik Presenter on mugavaim kaugjuhtimise võimalus Microsoft PowerPointiga ettekandeid tehes. Telefoni nuppudest saavad PowerPointi juhtnupud.



5. Või hoopis meediamängija?

MediaPlayer tasub valida siis, kui on soov kasutada telefoni juhtpuldina Windows Media Playeri juhtimiseks. Telefoni nuppudest saavad muusikamängija tarbeks spetsiifilised juhtnupud.



6. Telefonist arvutihiir

Valides Desktop, muutub su telefoni juhtnupp arvutihiireks. Selle abil saad liikuda üle terve arvutiekraani. Samas antakse teistele telefoni klahvidele funktsionaalsused, mis abistavad kasutajat paljude eri programmidega töötamisel.

7. Mitte liiga kaugele

Antud viisil üle Bluetoothi arvuti juhtimine seab mõningad piirid vahemaale, mis võib jääda arvuti ja telefoni vahele. Üldjuhul peaks telefon ja arvuti olema omavahel võimalised Bluetoothi vahendusel infot vahetama kuni kümne meetri kaugusel. Slaidisitlusi tegema hakates tasuks enne proovida, kas signaal jõuab toa kaugematest nurkadest arvutini.

[d] OLIVER OJAMAA

[▶ play]

Kodu keset linna

Mäng on elu jäljendamine ja elu on kõige huvitavam protsess, mis toimub planeedil Maa. Electronic Arts teab seda enim müünud arvutimänguseeria ehk «The Simsi» põhjal väga hästi. Sarja kolmanda osaga ongi pea et võimatu alt minna, kui põhivalemit ei muudeta.

• «The Sims 3-ga» pole riskeerima ega eksperimenteerima hakatud, kõik on ainult kordades mastaapsem, detailsem ja sügavam kui kunagi varem. Ainus aspekt, mida on koomale tõmmatud, on simsides põhivajadused, mida on nüüd varasema kaheksa asemel kuus: nad tahavad süüa, regulaarselt hambaid pesta ja WC-d külastada, suhelda, energilised olla ja mitte kunagi igavleda.

Terve linn on nüüd üks suur mänguväljak, kus saab ilma laadimisaegadeta teha

ja külastada, mida iganes soovid. Alguses võid oma simsid koos majaga nullist disainida või kasutada juba etteantud maju ja perekondi, kelle elu oma äranägemise järgi korraldama asuda.

Loo iseenda sotsiaalne võrgustik

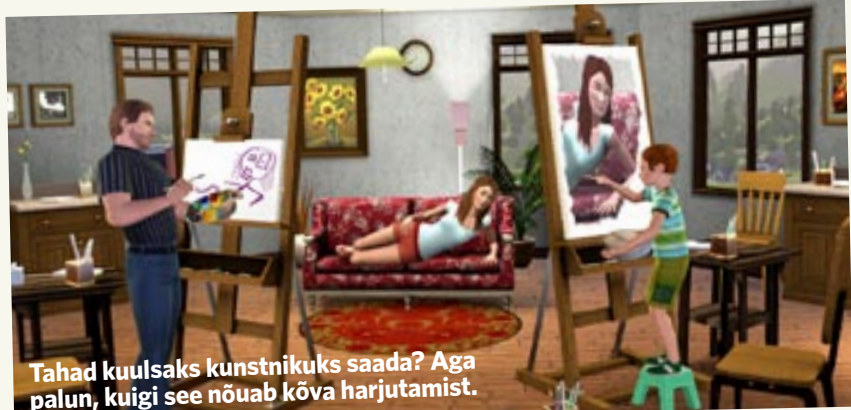
«The Sims 3» on nüüd nagu Orkut või Facebook. Tahad enda simsidele virtuaalseid tuttavaid? Mine parki ja saa nendega sõbraks. Või helista naabrinaise uksekella. Nendega suheldes saad teada, mis

neile meeldib, milline on nende iseloom ja kuidas neile peaks lähenema, kui ühe-öösuste või abielusadamasse randumise soov silme ees. Sotsiaalne aspekt on olulisem kui kunagi varem, võimalik on rajada põhjalik suhtevõrgustik, kus iga indiviid mõjutab selle toimimist. Suheldes saab väga aktiivset tagasisidet iga lähenemise ja tegevuse kohta ning ühte küsimust või tegevust ei tasu korrata, sest vestluspartner tüdineb kiiresti.

Tee tööd, siis tuleb ka armastus

Majad on jaotatud nagu varemgi elumuteks ja töökohtadeks. Viimane on vältimatu, sest ilma rahata on elu raske. Kui tahad, võid ka ületunde teha või teise poole kohaga töökoha endale võtta, kui muidu hakkama ei saa. Töökohas toimuvat näha ei saa, küll aga saab määrata enda tööalast käitumist. Surm ja maksud pole selles maailmas sugugi kaks kindlat asja, sest vananemise võib välja lülitada ja nautida igavest elu.

Mõnes mõttes polegi tegemist sarja kolmanda osaga, vaid The «Sims 2.5-ga». Miks? Sest teine osa sai hulgaliselt lisapakke, mille võimalused on nüüd suure osas põhimängus juba olemas. Keskteegraafika pilt on palju ilusam ja nüansirik-



Tahad kuulsaks kunstnikuks saada? Aga palun, kuigi see nõuab kõva harjutamist.

Suhete loomine võtab rohkem aega kui varasemates «The Simsi» sarja mängudes ning nende hoidmine on veelgi keerulisem. Kas tuleb tuttav ette?

SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja



«Simsi» seeria



«The Movies»

TEINE ARVAMUS

Palju parem kui varem

● «The Sims 3» on võrreldes eelmise osaga muutunud nagu öö ja päev ning 24 tundi on võimalik seda mängu järjest ka mängida – see lausa imeb endasse. Tegelane, kelle enda jaoks lood, hakkab elama oma elu, temaga on väga lihtne samastuda.

Võrreldes näiteks «Meeleheitel koduperenaiste» mänguga, kus reaalselt mängimist on üsna vähe ja enamik tegevusest koosneb dialoogi kuulamisest, siis selles mängus on teha rohkem, kui vist kunagi jõuab läbi mängida.

[d] EVELIN KOSK



Pulmad ja matused, nagu päriseluski.



Kontrollsüsteem on hoolimata näilisest keerulisusest tegelikult väga lihtne.

kam kui «The Sims 2-s», kuid silmas on peetud, et mäng jookseks siiski võimalikult paljudel arvutitel, mis paistab olevat üldse paljude EA mängude strateegia. Simsid pole inimkeelt veel ära õppinud ja räägivad endiselt omapärast pudikeelt.

Nagu «Spore'iski» on elu jagatud tsüklikeks imikust vanurini ning igal simsil on oma unikaalne soov, mille täitumist ta enda maise elu jooksul loodab kogeda. Selle soovi saab simsi meisterdades ise valida ning selleks võib olla praktiliselt ükskõik mis, alates soovist saada kleptomaniast rokkstaariks kuni salaagendi ametini välja.

Täida oma südamesoov

Päeva ja öö vaheldumine lisavad niigi detailsesse mängupilti veel oma nüansse. Erinevad soovid nõuavad erinevaid samme ja nii on iga mängu (ehk elu) eesmärk erinev.

Simsid arenevad mängu jooksul, õpides maitsvamaid roogi valmistama, virtuoossemalt kitarri mängima või prismaid kalu püüdma. Pole vist mõtet

Üksikema enda poole viies unustab too lapse randa maha. Kriminaalne

pikemalt peatuda sellel, millisest materjalist sohvata saab teenitud raha eest enda elutupa osta ja mis värvi tapeediga oma villa või mereäärse bangalo seinu katta, sest nendest võimalustest võiks rääkida poole ajakirja jagu. Kuid hea on teada, et ülinoõudlik majasisustaja saab tootevalikut veel The Sims 3 Store'i abil täiendada.

Päriselt nii ei saaks

Ükski asi pole muidugi vigadeta ja suhtluses esineb mõnikord paras annus irratsionaalsust. Pärast paaritunnist pleiboina rannas lapsega üksikemale külgelöömist saad ta enda poole ööd veetma kutsuda, kuid salapäraselt kaob naisega kaasas olnud laps järsku kuskile ära, ilma et sellest mingilgi moel märku antaks.

Turske mees võib noorele neiule sülle hüpata, tekitamata mingeid kehavigastusi. Või selge klooriveega kodubasseinis kalu püüda ning hiljem seal supelda. Aga mis seal ikka, ka «Vapraste ja ilusate» süžees ja tegelaste käitumises puudus tihti-peale loogika.

Edu võiti on lihtne. «The Sims 3» sobib nii eelkoolialistele, pärastlõunaseid seebikaid vaatavale koduperenaisele kui ka tõsisele mängurile, sest siin saab oma elu elada nii, nagu ta soovib. Kas siis päevad läbi pargis jalutades, töönarkomaanina rasket leiba teenides või öösel tüdruk-sõbraga vaieldes, et miks sa juba video-

mängude mängimist teleri ees ei lõpeta ja voodisse ei tule.

See kõik vajab ainult süvenemist. Elu ei ole selline mäng, kus saad teha pooltunnise missiooni. «The Sims 3» nõuab süvenemist ja sisseelamist, et seda nautida.

[d] MARTIN METS

The Sims 3 (PC)

HIND: 799 KROONI

Müügil: www.progames.ee

Protsessor: 2 GHz (2,4 GHz Vista tarbeks)

Mälu: 1 GB (1,5 GB Vista tarbeks)

Graafikakaart: DirectX 9.0c ühilduv 128 MB (NVIDIA FX 5900/ATI 9500)

Helikaart: DirectX 9.0 ühilduv

Vaba kettamaht: 6,1 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista

Platvormid: PC, Mac

[HINNANG]

«The Sims» on vabadus elada oma alternatiivset elu nii, kuidas sa aga iganes soovid. Nüüd veelgi põhjalikumalt.

[d] hinne:



Rebi, lõika, torka – ära kleebi

Filmimängud on olnud säästulahendus – toode, mida ainult nime põhjal müüa. 1982. aastal tõi «E.T.» endaga kaasa terve videomängutööstuse kokkukukkumise ja legendid räägivad, et miljoneid õnnetu mängu «Atari 2600» kassette on siiani kuskil El Paso kõrbes.

● Aeg-ajalt on sattunud sekka ka mõni pärl ja kuigi «X-Men Origins: Wolverine» pole mingi läbi aegade kestav meisterteos, on see piisavalt lõbus, et litsensimängude mülkast välja tõusta. Marveli koomiks ja koomiksifilmid pole kunagi olnud minu lemmikud. Ämblikmees, Superman – kõik väga pehmed ja ameerikalikud kangelased.

Terav tegelaskuju

Kuid Wolverine on teisest mastist. Künised, mis ta rusikatest välja sööstavad ning kõigile ettejäajatele lõppu kuulutavad, lausa kisedavad videomängu järele. Hea küll, mõned on siiski ka tehtud (kõrvalmärkusena soovitan silma peal hoida peagi Xbox Live'i ja PSNi jõudval «Marvel vs. Capcom 2-1»), aga kindlasti mitte sellist.

Olgugi et film on ka varateismeliste lubatud, siis mäng seda kindlasti pole. Juba sissejuhatavas kaadris sööstab Wolverine helikopterise, rebib piloodi kabiinist ning tõstab ta pea labadesse, karates seejärel ise välja ja maandudes pahaaimamatule palgasõdurile, igat kokkupuudet saatmas tohutu paksu vere pilv. Aga üllatavalt on see kõik okei, sest mängumehaanikad on paigas,

kõik liigub kiiresti ja lõbusalt. Kogemuspunktide eest saab Wolverine'i täiendada uute liigutustega, mis tähendab veel rohkem viise, kuidas vaenlastelt päid rebida, neid pooleks lõigata või orkide otsa visata. Kõige tõhusam on võimalus kas või tase teisest otsast vaenlasele turja söösta, ta kõrgele õhku heita ja küünistega maa külge torgata.

Lühike, aga lõbus

Ja niimoodi paar tuhat korda järjest, vahel ainult väga lihtsad hüppamis- ja kastiliigutamispused.

Vähemasti minu jaoks ei muutunud 5–6tunnise läbimängu korral pärismaailaste ja sõdurite veristamine tüütuks. Siiski, hoolimata põhimehaanika tugevustest, on ka kamaluga väikesi lihvimata nurki.

Kuigi graafiliselt päris adekvaatne, hakib pilt tihti ning, eriti lõpuvõitluse korral, hangub ebameeldivalt. Aeg-ajalt on võimalik polügoonide vahelt kuskile kosmosesse kukkuda. Ühte lõpuvõitlust pidin korra uuesti alustama, sest kaamera löikus tegelase sisemusse nii, et oli



X-Men Origins: Wolverine: Uncaged Edition (Xbox 360)

HIND: 999 KROONI

Müügil: www.progames.ee

Platvormid: PC, PS3, Xbox 360

võimatu näha, mida peab tegema. Kuna ma pole filmi veel näinud, siis ei oska ma öelda, kui täpselt mäng seda järgib, aga Wolverine'i saamisluгу räägitakse ära, küll läbi *flashback*'ide, mille sees on *flashback*'id...

On selge, et Raveni poolikule Wolverine'i projektile poogiti mingil hetkel filmilitsents külge, mis küll mängitavust suurt ei mõjutanud, aga tegi stoori raskesti jälgitavaks. Sellest pole küll suurt midagi, sest ka mina loobusin proovimast, peamiselt seetõttu, et mängul puuduvad tiitrid. Aga taaskord päästis mängulust viletsa loo.

Kopterid on kuradist

«Wolverine'il» on palju ühist viimase 50 Centi mänguga. Peale selle, et nad mõlemad vihkavad kirglikult helikoptereid, on need paremad, kui võiks arvata, kuid samas panevad soovima, et Eestis oleks võimalik mängu laenutada. Suhteliselt lühikese ja lõbusa, kuid lihtsa ning ennast kordava väljalaske eest täishinda küll maksta ei tahaks. [d] RAINER PETERSON



On, mida vaadata – graafika on üllatavalt eeskujulik ja mängitavus nauditav.



[HINNANG]

Lühike, lihtne ja lõbus mäng. Üle võlli keeratud vägivald teeb sellest siiski midagi vaid vanematele mänguritele.

[d] hinne:



Paar meetilka tõrvapotis

Mõnede mängudega on nii, et kriitikud teevad need maatasa, aga ennast valdavad ainult soojad tunded. «Still Life 2» on saanud jaheda vastuvõtu osaliseks, aga mängu ise läbinuna ei saa ma teha midagi muud, kui selle mängitavust kiita ja süžee keerdkäike nautida.

• 2005. aastal ilmunud «Still Life'i» loetakse (koos selle eelloo, 2003. aasta «Post Mortemiga») üheks parimaks hiirekliki-põnevikuks. Kuna selle lõpp jäi rohkem kui lahtiseks ja mõrvari isik saladuseks, on järg igati õigustatud. Muutunud on aga palju, seekord ei seisa mängu taga enam Prantuse seiklusemängustuudio Microïds, vaid tundmatu Gameco Studios.

3D polegi ühel hetkel nii lahe

Tehniliselt on astutud üks samm edasi ja kaks tagasi. Renderdatud taustadel askeldavatel tegelased on tõstetud ausasse 3D-maailma. Huvitaval kombel mõjub selline asi vastupidiselt – tavaline hiireklikiseikluse graafika vananeb märksa aeglasemalt kui 3D, mis siinkohal mõjub nagu aastast 2001.

Pealegi ei sulandu 3D-tegelased maailma korralikult, nende sammud on robotlikud, mõne objekti juurde minemiseks tuleb liikuda mööda kindlat trajektoori ehk tehakse kaks sammu kõrvale, siis sõjaväeline parempööre, ja siis otse objekti. Boonusena langeb veel kaadrisagedus teinekord põranda alla.

Muutunud on ka seeria esteetika, mis seekord flirdib rohkem «Sae» filmisarja ja muude tänapäevaste õudukatega kui vana kooli *film noir*'ga. Endiselt

hea on aga lugu ning ka mängitavus lubab seda täiel rinnal nautida. Kurikuulus sari-mõrvar ei istu käed rüpes ja on rõõvinud telereporterit Paloma Hernandezi. Eelmisest mängust tuttav Victoria McPherson ajab kurjamat endiselt taga ning leiab ka ta peidupaiga – sajandivanuse maja keset paksu metsa.

Enamik tegevusest toimubki selles majas ja keskendub CSI vaimus asitõendite otsimisele, mis on kaasahaaravam kui üheski CSI enda mängus. Vereplekkide, sõrmejälgede, juuksekarvade, riidetükide ja jalajälgede otsimine ning nende omaniku leidmine töötab väga hästi. Iga avastus viitab toimunule, tänu millele hargneb lugu aina edasi. Mängida saab nii Palomana, kes üritab vangistusest põgeneda, kui ka Victoriana, kes ta jälgi ajab. Kõrvaltegevusliin näitab seda, mis toimus Victoriaga kolm aastat varem.

Tulnukad ja igavane elu pole teema

Mäng on rohkem kahe jalaga maa peal kui enamik hiireklikiseiklusi ja neile, kes realismi kõrgelt hindavad, tegevust jätkub. Erinevalt tavalistest seiklustest, kus esemeid võib kaasas vedada lõputult, saab siin neid vedada korraka ainult teatud hulgal. Rollikalikul suurem ese võtab rohkem ruumi ja mõnikord saabki ainult

Still Life 2 (PC)

HIND: 329 KROONI

Müügil: us-adventureshop.gamesplanet.com

Demo: www.gamershell.com/download_43798.shtml

Protsessor: 1,5 GHz

Mälu: 512 MB

Graafikakaart: 128 MB DirectX 9.0 ühilduv

Helikaart: DirectX 9.0 ühilduv

Vaba kettamaht: 4 GB

Tarkvara: Windows XP/Vista

ühete suurt objekti kaasas tassida. Lahenduseks on panipaigad, kuhu saab osa kola maha jätta.

Üheks probleemiks on muidu tänapäeva seiklustest kaduma kippuv pikslijaht, mis sunnib tube hiirega üle kammima. Üldiselt on aga mõistatuste foon väga meelepärane ja need on otseselt seotud ülesandega, mis mängijal ees seisab, mitte õhust võetud. Pusled on tihti keerulised, mõndasid saab lahendada eri viisidel, ja mängijale armu ei anna, näiteks koodimõistatused on tõelised väljakutsed.

«Still Life 2» on keeruline hinnata. Ühelt poolt on süžee ja pusled peapööritavad ning mitmekihilised, kindla aja jooksul lahendust nõudvad lõigud ja filmilikult stiilsed vaheklipid lisavad tempot. Teiselt poolt on mäng toores.

Graafiliste miinuste kõrval esineb ka vigu (mõnikord ei saa klõpsata mitte inimese/objekti peale, vaid kõrval), tublisti on edasi-tagasi ringikappamist ja Paloma kõne meenutab nõusid peseva pereema argivestlust, mitte elu pärast hirmu tunda inimese häält. Plussid kaaluvad siiski miinustekoorma üles ja mängu on raske käest panna enne, kui see on läbitud.

[d] MARTIN METS

[HINNANG]

Probleemide nägemiseks pole vaja mikroskoopi, kuid hea tahtmise korral saab neist mööda vaadata.

[d] hinne:



Olge mureta, igast toast leiab tegevust.





«Suitsu on pakkuda, peremees? Ah ei ole? Vaatan ise, mis sul õige taskus on.»

Zeno Clash (PC)

HIND: 312 KROONI

Müügil: Steam

Protsessor: Intel Pentium 4, 3 GHz (Core Duo 2,4 GHz soovitatav)

Mälu: 1 GB

Graafikakaart: 128 MB SM 2.0 toega

Helikaart: DirectX 9.0 ühilduv

Vaba kettamaht: 3 GB

Tarkvara: Windows XP/Vista



Esileulatuv nokk vajab korrigeerimist.

Palju veidram kui elu ise

«Zeno Clash» on sürrealistlikus maailmas aset leidev indie-mäng, mis tuleb meieni ei kusagilt mujalt kui kaugelt Tšiili Vabariigist. Veidras unenäolises reaalsuses tuleb läbi silmade vaatega mängus hakkama saada nii relvade kui rusikatega, et kord jalule seada.

● Mängija leiab ennast väga suure perekonnatüli keskelt. Peategelane Ghat põgeneb linnast pärast oma kahesoolise Isaema-olevuse tapmist. Asjade sellise käiguga ei ole sugugi rahul tema sajad õed ja vennad, kes ihuvad kättemaksu. Ghatit saadab naisolevus Deadra, kellele Ghat rännaku käigus seletab, mis viis selle saatusliku konfliktini, mille pärast neid taga aetakse.

Neid elukaid pole sa enne näinud

«Zeno Clashi» võtmesõnaks on veider. Kirevad kujundid ja vormitud olevused pärineksid nagu mõnest alateadvusse kinni jäänud lastemuinasjutust. «Zeno Clash» tahab ilmingimata olla kunst, mitte toode. Aga kunst, nagu ikka, on maitseasi.

Mängus on käputäis tulirelvi ja mõned lõõgirelvad, kuid suurem osa pahatahtjaid tuleb selili panna oma käte ja jalgadega. Nauditav kolkimissüsteem on kiire ja jõuline, rakendades ka põlvi ja küünarnukke. Häda seisneb aga selles, et see on hea vaid ühe kaagiga tegelemiseks, kuigi

tavaliselt kohtad neid korraka hulgi. Seetõttu tuleb sageli edasi-tagasi joosta ning lootata, et kaugemal olev väänkael otsustab niisama vahtida, sel ajal kui ta sõpra läbi kolgitakse.

Arvestades «Zeno Clashi» väikest ja vaest valmistajameeskonda, näeb mäng hämmastavalt hea välja. Seda tänu Source'i mootorile, mis on meieni toonud «Half-Life 2» ja ta sõpru. Vaheldusrikastes toimumispaikades hiigelsuuri ja pisitillukesi tegelasi kohates mõistad, et see ongi mängumootorite eesmärk – muuta fantaasiad (virtuaal)reaalseteks paikadeks.

Helitaust vajaks kohendamist

Selle hallutsinatsiooni meenutava maailmaga kontakti leidmiseks oleks huvitav ja mõjus muusika väga õigel kohal, kuid kahjuks kõlab taustaks tobe kakofooniline tilu-lilu. Heliefektid on head, aga näitlejatöö jätab tublisti soovida.

Peamiseks probleemiks on kulgemistempo. Pärast pikaks venitatud mängu, nagu «Fallout 3», tundub see mäng lonksu

marjakontsentraadina. Kiire stooriklipp asendub järjekordse rusikavõitlusega, jättes vähe aega nurgataguste avastamiseks, kus tegelikult ka midagi ei ole.

Saadame meele rändama

«Zeno Clash» on mõistust väänav indie-mäng ja kellele see idee ligitõmbavana ei kõla, sellele see mäng ilmselt ka ei meeldi. Mäng on lühike ja nappide vahenditega valmistatud, kuid pakub midagi ekstsentrilist, mida iga päev ei näe. Pealegi ei leidu palju mängu, kus saaks kakelda läbi peategelase silmade. [d] REIN ZOBEL II

[HINNANG]

Omapärane ja tempokas isikuvaates kklusmäng, mille amatöörlikkus on nii plussiks kui miinuseks.

[d] hinne:





Trummidega oli raskusi, kiirete lugude puhul on aru saada, et nihe on suur.

Guitar Hero: Metallica (Xbox 360)

HIND: 990 KROONI, koos kitarriga 1699 krooni

Müügil: www.progames.ee

Platvormid: PS3, Xbox 360, PS2, Wii



Kumminukulik James Hetfield.

Kas plastpillid on *metal*?

Kas sulle Metallica meeldib? Aga «Guitar Hero»? Jah? Väga hea, võid ilma pikema jututa tötata poodi plaadi järele, sest «Guitar Hero: Metallica» on tehtud just sinule mõeldes. Kui aga vastasid kummalegi küsimusele ebalevalt, tasub enne natuke järele mõelda.

• Kui see mäng oleks olemas olnud kümme aastat tagasi, kui kipsis ja-laga kodus olles ema Kadaka turule Metallica kassetti otsima saatsin, oleksin tagurpidi kukerpalle heitnud ja rokinud teleka ees ööpäevad läbi. Nüüd on ajad teised, kuid peab tunnistama, et vaadates avavideos aegluubis kõndivat Metallicat, ümberringi tossupilved ja pürotehnika, Ennio Morricone taustal mängimas, tõusis ka mul kananahk ihule.

Teada-tuntud probleemid

Kahjuks mitte väga kauaks. Olgugi et «World Touri» kõik elemendid on üle lihvitud, on põhivead alles. Suurem osa lugusid kõlavad ja on hästi mängitavad, kuigi raskusaste on kõrgem kui viimastel osadel. Kõige rohem on muudetud laulu osa – kaja on tehtud mõistlikumaks, ning

võib-olla seepärast, et ma tunnen lugusid paremini, ei ole 90% Eksperttaseme peal laulda enam teab mis keeruline.

Eriti julgetele on veel Expert+ raskusaste ehk võimalus trummikomplektile teine pedaal lisada, simuleerimaks kardaani või topelt-basstrummi. See on tore, aga vähemasti hetkel ei ole Eestis teist pedaali eraldi kuskilt saada, pealegi annab trumme viive taaskord endast märku.

Stilistika on parem kui «World Touris», aga tegelaste mudelid, eriti James Hetfield, näevad välja nagu kumminukud, mis on päikese käes seisnud ja siis labidaga pihta saanud. See muudab piinarikkaks lisa Metallifacts, mis laseb mängimata iga lugu läbi vaadata. Kuna ei pea jälgima noodirida, siis on liiga palju aega jälgida, kui koledad on tegelased tegelikult.

Fakte ja laulusõnu on ka teiste artistide kohta ning ports Metallica kontsertvideoid, kahjuks küll viimastest aastatest. Oleksin lootnud näha lenksvuntside, lõvilaka ja musta maikaga Hetfieldi ning endisi bassimängijaid, aga neid isegi ei mainita. Peale Metallica on ülejäänud lood samuti väga head, suureks rõõmuks on isegi stoner'i-legend Kyuss ja trash'i-kuningas Slayer esindatud. Raskusaste on see, mis kogu mängukogemuse alla toob.

Kuna ikka veel pole mingit No Fail seadet, siis ei sobi see lõbusateks peoõhtuteks nii hästi kui «Rock Band». Kui kõik mängijad pole üle keskmise taseme ega panusta mängu kogu hingega, jääb suure tõenäosusega pooleli iga teine lugu ja peomängu aspekt läheb täiesti hukka.

Raha, raha, raha

Jääb närima tunne, et kuigi kaasa on toptitud lisamaterjali ning isegi -lugu, oleks see kõik võinud olla «World Touri» alla-laaditav pakk. Vähemalt võiksid lood olla imporditavad, praegusel kujul jääb õhku ebameeldiv mulje raha kasseerimisest. Activision peaks pidureid pressima, sest kui aus olla, hakkab huvi seda tüüpi rütmimängude vastu hajuma, eriti kui need kõik on eraldi plaatidel. [d] RAINER PETERSON

[HINNANG]

Fännidele suurepärase pakk, aga «Guitar Hero» hakkab vaikselt näitama küllastumise märke.

[d] hinne:



Läbi lilled ja kõrvitsate

Mida teeksid sina, kui elavad surnud maailma üle ujutaksid? Kas a) käiksid ringi, kastrul peas; b) istutaksid oma aia täis taimi, mis sind sombide eest kaitseksid, või c) üritaksid mängida keeglit, kus kurikaid asendavad sombid ja palliks on suur kreeka päffel?

• Kui kolme vastusevariandi seas leidus sulle meelepärane, peaks «Plants vs Zombies» olema sinu masti mäng. Mängija ülesanne on hoolitseda aialapi eest, mis on viimaseks rindejooneks näljaste libakoolnute ja sinu magusa ajumassi vahel. Aeda saab istutada kasulikke taimi ja seeni, mis sombide elu okaste ja aiasaaduste abil põrguks teevad.

Kuid ega surnud pole rumalad – sombid on varustatud redelite, ämbrite, õhupallide, bobikelkude, pogode ja isegi *bungee-kõitega*, et mängijat pidevalt kikkivarvul hoida, et ta eri taimi kombineerides perfektset kaitset välja mõtleks.

Lõikad seda, mida külvad

Põhimõtteliselt on tegu *tower defense*'i tüüpi strateegiamänguga, aga kolleegidega võrreldes on see lihtsama ja geniaalsema ülesehitusega. Istutamisruumi pole teab mis palju, nii et taimede asukohti tuleb valida hoolikalt.

Igasse lahingusse saab kaasa võtta vaid loetud arvu taimi, lisaks on pidevalt vaja päikeselillede toodetavat ressursi, mistõttu tuleb ka korralik majandus tööle panna. See kõik on väga loomulik ja lõbus

ning mäng rullib ennast lahti piisavalt rahuliku tempoga, et uute taimede ja tugevamate sombide tulv lämmatama ei hakkaks. Ehk isegi liiga rahuliku tempoga.

Sombide ja taimede valik on kirev ning ellujäämisvõitlus käib ka öösiti, basseinis ja katusel. Tegevusest puudust ei tule, kogutava raha eest saab soetada uusi taimesorte, lisaks on hulgaliselt minimänge. Kõige parem – lõputu ellujäämine – tuleb viimasena ning õiget väljakutset pakutaksegi alles siis.

Kahemõõtmeline graafika ei esita just kõrgeid nõudmisi. Pilt on multikalik ja humoorikas, aga «Braid-i»-laadsest 2D-unelmast palju lihtsakoelisem. Helitaust täidab oma rolli nii, nagu peab, kuid muusika muutub kiiremini tüütuks kui tänaval kohatud endine klassikaaslane.

Sombiapokalüüpsis kõigile

Mängu looja Popcap on pühapäevamänguritele sama, mis «World of Warcrafti» valmistanud Blizzard igapäevamänguritele – nende mängude läbimõeldus, löbuaste ning esitus on konkurentsitud. Mäng pakub ühtmoodi rahuldust ja ajatapmist nii lastele, koduperenaistele kui

Plants vs. Zombies (PC)

HIND: 150 KROONI

Müügil: Steam

Protsessor: 1,2 GHz või samaväärne

Mälu: 512 MB

Videokaart: DirectX 8.0 ühilduv

Helikaart: DirectX 8.0 ühilduv

Vaba kettamaht: 65 MB

Tarkvara: Windows XP/Vista

[HINNANG]

Väga lõbus ja kvaliteetne ajaviitemäng, kus apokalüüptilise elavate surnute armee vastu tuleb astuda seemnepakikestega.

[d] hinne:



vinguvatele mängukriitikutele. Pealegi ei vaele mäng identiteedikriisi käes ning teab odavast hinnast hoolimata täpselt, mis ta olla tahab. Aga jah, ikka pisut liiga lihtne on.

[d] REIN ZOBEL II



Võõrad sombid tulevad õuele kaklema. Õige aeg kastekannud valmis panna.



Mängustuudio hauakivi

Microsoft pani sel aastal kinni legendaarse mängustuudio Ensemble Studios, mida teatakse eelkõige arvutimängusarja «Age of Empires» loojana. Selle arendaja luigelauluks jäi samuti reaalastrateegia, kuid seda hoopis «Halo» tulevikumaailmas ja ... konsoolil.

● Pole suur saladus, et RTSi žanr ei saa teleriekraanil just kõige paremini hakkama, kuna hiire ja klaviatuuri puudumine muudab mängitavuse aeglasemaks ja keerulisemaks. Siiani on enamasti püütud arvutiversioon konsoolile portida, aga Ensemble Studios ehitas «Halo Warsi» kohe Xbox 360-le. Kas tõesti suudab «Halo Wars» RTSi konsoolile sobitada, nagu seda tegi «Halo: Combat Evolved» FPSiga?



Tagsihoidlik lugu

Lugu ühtib küll kenasti «Halo» universumiga, aga jääb teistest mängudest maha eepilisuse poolest. Tegevus toimub 20 aastat enne esimest mängu – nagu alati, on Covenantid mõne iidse reliikviaga sehkendamas ja UNSC sõduritel tuleb neid takistada. Pillar of Autumni asemel on seekord lipulaevaks Spirit of Fire kapten Cutteri, Serdana (keda ei saa võrrelda Cortanaga) ja teadlase Andersiga.

Lahinguväljal on sinuga suhtlemas seersant Forge. Tegelased ja nende omavahelised suhted ei ole just nii välja arendatud nagu teiste sarja mängude puhul, aga isiklikult ma sellest väga palju puudust ei tunne. Paljudele «Halo» fännide-

«Halo Wars» on üks väheseid reaalastrateegiaid, mida pole teleriekraanil häbi vaadata

le võib olla veidi ootamatu Master Chiefi puudumine, aga see-eest on võimalik lahinguväljal näha ka teisi spartanlasi. Üksikmäng on iseenesest väga lühike, aga õnneks saab mänguaega pikendada, üritades ületada eelmist skoori ja kogudes «Halo 3-st» tuttavaid pealuid.

«Halo Wars» saab ilma arvuti sisendseadmeteta päris hästi hakkama – on mitu erinevat nuppu üksuste selekteerimiseks, tähtsatesse kohtadesse minemiseks jms. Samas on ka mängu üksjagu lihtsustatud: ressursside kogumine on imelihtne ning kõiki hooneid saad rajada ainult ettemääratud kohtadele. Kahjuks on Covenant mängitav ainult mitmikmängus ja Flood ei ole üldse mängitav.

Graafika on väga kena ja seda aitavad esile tuua mitmekesised pinnavormid. Kõik üksused ja ehitised on detailsed ja hästi animeeritud (näiteks on vapustav vaadata, kuidas väike spartanlane kaaperdab vastase masinat). Taustaheli tundub olevat kopeeritud varasematest osadest.

Mitmekesi on parem

Mitmikmäng on üle keskmise ja selles on kaks erinevat võimalust. Esimeseks on juba vana tuttav, kus kõik mängijad alustavad nullist ja hakkavad vaikselt baase ehitama. Teiseks võimaluseks on aga palju kiirem variant, kus kõik alustavad suure hulga üksuste ja piisavate ressurssidega, et sõda võiks kohe alata. Üksikmängu saab ka sõbraga mängida ning kokku toetatavad osa mitmikmängu kaartidest kuni 6 mängijat.

«Halo Wars» on üks väheseid RTS-e, mis töötab kenasti ka konsoolil, aga kahjuks on tegu lihtsustatud variandiga. Hea žanritutvustus, kui oled «Halo» fänn ja pole enne reaalastrateegiaid mänginud.

[d] SILVER SAUL

Halo Wars (Xbox 360)

HIND: 1099 KROONI (LIMITED EDITION)

Müügil: www.progames.ee

[HINNANG]

Meeliterutava pildiga, aga lihtsa ülesehitusega reaalastrateegia muidu FPSidest toituv «Halo» maailmas.

[d] hinne:



Pildi üle võib uhkust tunda, üksused sibavad ringi nagu sipelgad luubi all.



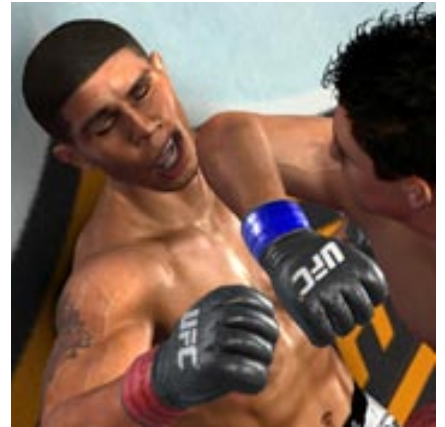
Pilti võib lausa nautima jäädagi, iga higi- ja verepiisk on ekraanil eristatav.

UFC 2009 Undisputed (PS3)

HIND: 899 KROONI

Müügil: www.progames.ee

Platvormid: PS3, Xbox 360



Küünarnukilöögid on siin igapäevaelu.

Higised ja vihased rusikad

Ultimate Fighting Championship on Ameerikas küllaltki populaarne erinevaid võitluskunste siduv võistlussari, mille põhjal on varemgi mängu vorbitud. «UFC 2009 Undisputed» teeb seda realistlikumalt kui kunagi varem ning toob iga kui viimase higipiisa elutuppa.

● Spordimängudega on nii, et sa kas armastad neid või vihkad, vahepealseid variante on vähe. «UFC 2009 Undisputed» aga pole päris 100 protsenti spordimäng ja võib enda rüppe meelitada ka neid, kes midu tugiisport ei harrasta. Nagu ikka, vistakse kaks meest ringi ja ainult üks väljub sealt võitjana. Iga matš juhatatakse põhjalikult sisse, kuid soovi korral võib ka kohe madistama asuda.

Õiged mehed

Võitlejad pole kuskilt laest võetud, vaid on reaalselt UFC-s leiba teenivad mehed (mängus on neid kasutada lausa 75 ringis), kelle legendaarseid matše saab koos sissejuhatus ja nende endi arvamustega taas läbi teha. Kui aga neist keegi mokkamööda pole, saab valmis voolida ka endale sobiva väljanägemise ja lihastega võitleja.

Kaklus on mitmekesine ja kuna lubatud on pea kõik võtted, siis on võimalusi vastasel hambaid kurku lüüa rohkem, kui vastaseid ette antakse. Peaga lüüa, juustest tirida ega sõrmi silma toppida siiski ei lubata – verd on vähe, kuid siniseid silmi küllaga. Kontrollsüsteemi saab tänu treeningule käppa väga kiiresti, samuti jooksevad trennis ekraani allservas nupuvajutus näitamaks, milliseid kombinatsioone kuidas täpselt tehti.

Kuna ringi visatakse poksi, *jiu-jitsu*, judo, *kick*-poksi, vrestlingu spetsid, siis tuleb erinevate vastastega kasutada eri strateegiaid, mis teeb võitluse huvitavamaks ning sunnib ka mõtlema. Suvaliselt lööginuppe tagudes siin kaugele ei jõua. Kolme vieminutilise raundi jooksul jõuab erinevate jala-, käe-, põlve- ja küünarnukilöökidest ning nende kombinatsioonidest ainult murdosa ära kasutada.

Tõsisemad väljakutsed on kinnihoidmised, väänamised ja haarded, mis annavad mängule oma näo. Muusika kruvib küll tempot, kuid samas tirib aeglane menüüdes askeldamine selle maha. Ent hetkel, kui gong lööb, on see unustatud.

Vrestling on mökudele

Mitmikmäng võrgus on üksikmängust põnevam ja pärisvastased on hoopis teisest puust. Võrgumängu häirivad ainult kohati esinevad pisikesed viibed.

Kui paljaste higiste ülakehadega kaklevad mehed on meeltmööda, siis on selle mänguga raske mööda panna. Arendajaks on sama tiim, mis on «WWE Smack-Downi» seeria taga ning viimase lööb «UFC 2009» esimeses raundis nokauti.

[d] MARTIN METS

[HINNANG]

Hoogne ja ka ajurakkude liigutamist nõudev võitlusmäng, mille tööline pale avaldub alles võrgus pärisvastastega.

[d] hinne:



EESTI TOP 10

Juuni
2009

1. The Sims 3
2. Kung Fu Panda
3. Manhunt 2
4. Prototype
5. Wii Fit
6. X-men Origins: Wolverine
7. Red Faction: Guerilla
8. GTA: San Andreas
9. Ultimate Ninja 4: Naruto Shippuden
10. GTA IV

ÜHE LAUSE UUDISED



Kõikide graafikakaartide hirm, FPS «Crysis», saab veel täpselt teadmata ajal järje, mis maandub ka konsoolidel.

«Aliens vs Predator» on 2010. aastal valmiv Rebellioni FPS, mis toob eepilise saaga meieni elavamalt kui kunagi varem.



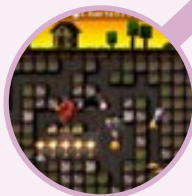
«Lego Harry Potter: Years 1-4» ilmub tuleval aastal Telltale'i käe all.

«Left 4 Dead 2» koos karja hullunud sombidega jõuab meieni juba sügisel, täpsemalt 17. novembril.

PSP Go saab sügisel põnevaid mänge: «Gran Turismo», «Resident Evil», «Little Big Planet» ja «MotorStorm: Arctic Edge».

Ootusärevusetelg

Seitsmes kuupäev



03.07

Call of Juarez: Bound in Blood

pc, ps3, xbox 360

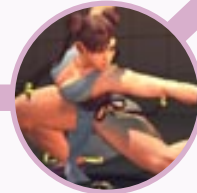
Metsiku Lääne FPS on tagasi, mis on veelgi metsikum kui 2006. aasta esimeses osas.

01.07

Holy Invasion of Privacy, Badman! What Did I Do to Deserve This?

psp

Sellise nimega mängu peab ju oma silmaga nägema, eks? Tegemist puslemänguga, kus tuleb labürinte ehitades kurja deemonit kaitsta.



07.07

Tales of Monkey Island Chapter 1: Launch of the Screaming Narwhal

pc, wii

Guybrush Threepwoodi uusi seiklusi on oodatud kaua. Nüüd on see kiviviske kaugusel. Telltale teeb ühest kuulsaimast hiireklikiseiklusest viis täiesti uut episoodi!

07.07

Street Fighter IV

pc

Eelmise aasta üks parimaid kaklusemänge jõuab suvel ka seda pikisilmi oodanud arvutimänguriteni.



Saarele ära



● Kõige esimesest «Monkey Islandi» mängust tehakse uusversioon – «The Secret of Monkey Island: Special Edition». Uue põlvkonna mänguritele tutvustatakse 1990. aasta hiireklikiklassikat täiesti värske, käsitsi ülejoonistatud graafikaga ja lihtsustatud (ilma verbikastideta) mängitavusega. Samuti saavad uue kuue nii muusika kui ka dialoogikõne.

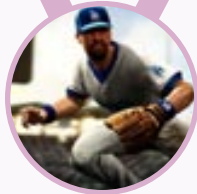
Muide, keset mängu saab suvalisel hetkel peale keerata originaalmängu graafika. Sellel aastal ilmuv mäng jõuab arvutile ja Xbox Live Arcade'i. Nostalgia missugune.

pange kohe kirja!

07.07

The Bigs 2
ps3, xbox 360, ps2, wii, psp

Pesapall pole meie maal just eriti populaarne, kuid ehk aitab huvi äratada see spordimäng.



07.07

Memento Mori
pc

Viimasel ajal tuleb pea iga kuu (tihtipeale Saksa- ja Prantsusmaalt) üks täiesti korralik hiireklikiseikus ja siin nimetatu ei tohiks olla erand.



21.07

G-Force
pc, ps3, xbox 360, ps2, wii, psp, ds

Iga vähegi suurema kaliibriga filmi peab saatma tänapäeval saatma mäng, nii on ka selle merisea seiklusi võimalik kõikidel platvormidel ise läbi elada.

14.07

Officers
pc

Teist maailmasõda portreteerivad reaaliajategeedid pole kunagi liiga palju. Vist.



Ajatelg

Mängutööstuse pilkealuse «Duke Nukem Foreveriga» on nagu ta on. See aga ei tähenda, et Duke pillid üldse kotti paneks...

Milline ja mis platvormil on järgmine mäng, kus Duke Nukem tulnukatele tuule alla teeb?

Kõigi nende seast, kes saavad õige vastuse aadressile play@digiee, võidab üks õnnelik endale ProGamesi välja pandud PS3-mängu «Guitar Hero: Metallica», Xbox 360 mängu «X-Men Origins: Wolverine» või arvutimängu «Anno 1404» eeltellimuspaki, mida läheb loosi kolm tükki. Anna kindlasti teada oma auhinnaeelistus!

MÄNGU-UUDISED



«Metal Gear» tõuseb tuhasta

• «Metal Gear Solid: Rising» on tõestus sellest, et sügisel kirjutatud MGS4 arvustus pealkirjaga «Legendi luigelaul» oli kõigest poolenisti õige. Poolenisti sellepärast, et peategelane on välja vahetatud – nüüd saab juhtida Raidenit, kes oli «MGS2: Sons of Liberty» kangelane.

Arvutimängurite rõõmuks külastab maailma kiidetuim ja viimistletuim hiilimis-märulisari peale PS3 ja Xbox 360 ka nende masinaid. Hideo Kojima uut suurteost tuleb oodata veel tükk aega, väljalaskeastaks lubatakse 2011.

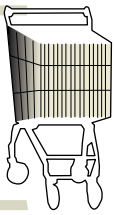
See ole veel kõik, sest juba järgmisel aastal saab uue MGSi ka PSP, pealkirjaga «Metal Gear Solid: Peace Walker», kus saab taas mängida Naked Snake'ina.



Viibuta pulti ja räägi

• Maailma suurimal mängukonverentsil E3 tutvustasid Sony ja Microsoft oma konsoolide põnevaid lisavigureid. Playstation 3 saab sarnaselt Wii'le liikumistundliku puldi Magic Wand, mis jõuab poodidesse järgmise aasta kevadel.

Selle trumpas aga Microsoft üle, tutvustades seadet Project Natal, Xbox 360 lisavidinat, mis lubab mängida kas või ilma pulti puutumata. Konsooli juhitakse žestide ja häälekäskude teel, millest esimene on jälle Nintendol juba tehtud. Project Natali saab realselt näha tõenäoliselt millalgi järgmisel aastal. Tulevik töötab tulla huvitav.



ostujuht

Sülearvutid

1

Acer Aspire Timeline 4810T

[digi] nr 51



Acer on märgi maha pannud, enam ei ole mõtet maksta kobeda sülearvuti eest üle 11 000 krooni.



UUS!

2

Acer Aspire Timeline 3810T

[digi] nr 50



Parima hinna, kaalu ja suuruse suhtega sülearvuti. Saad pea päev otsa tööd teha ilma saba seina pistmata.



2

Nikon Coolpix S620

[digi] nr 50



Kerge, mõistliku hinnaga, kiire ja head pilti tegev kaamera. Mida veel ühel tavakasutajal vaja on? Hea valik!



UUS!

3

Ordi Pro931SSD

[digi] nr 49



Väga tugeva korpusega, moodsat tehnoloogiat täis sülearvuti kodumaiselt tootjalt. Viis pluss!



3

Canon PowerShot SX200 IS

[digi] nr 50



Suur, aga suutlik kaamera. Kui välimus on vähem tähtis kui kvaliteet, siis ostuga alt ei lähe.



UUS!

Kuvarid

1

Dell Ultrasharp 2209WA

[digi] nr 48



Rikkalikud värvid ja piisavalt sügav must, väga head vaatenurgad, piisavalt kiire reaktsiooniaeg ka moodsate mängude jaoks.



1

EOS 5D Mark II

[digi] nr 44



5D Mark II-l on kõik eeldused tõusta uueks pildikvaliteedi etaloniks ja seda vähema raha eest, kui tulla omal 5D eest välja käia.



2

Samsung SyncMaster P2270

[digi] nr 49



Nägus ja voolusäästlik kuvar ainult arvuti taga kasutamiseks. Miinuseks mittepöörlev jalg ja väline vooluadapter.



UUS!

2

Nikon D90

[digi] nr 42



Nikoniit harjumuspäraselt suurepärase kaamera. Hea koostekvaliteet, madal müratase, väga mugav kasutada ning kauba peale ka videote tegemise võimalus.



3

Samsung SyncMaster 2343nw

[digi] nr 47



Nii soodsalt saab nii palju piksleid harva. Korralik kõrge eraldusvõimega kuvar igapäevaseks kasutamiseks.



UUS!

3

Sony α900

[digi] nr 47



Hiiglaslike ja hea kvaliteediga pilte tegeva Sony täiskaadriga kaamera ostu ei pea kindlasti kahetsema.



Parimad [digi] testitud tooted kaheksas kategoorias, viimase poole aasta andmeil (erandiks on digitaalsed peegelkaamerad ja MP3-mängijad, sest seal on toodete uuenemine aeglasem). Võrdsete hinnete korral on tabelis eespool uuem toode.

Mobiiltelefonid

1

Samsung B2100

[digi] nr 51



Telefon, mida me oleme ammu oodanud. Vastupidav, trööpamiskindel ja mis peamine - odav!



UUS!

2

Nokia 5800 XpressMusic

[digi] nr 45



iPhone pluss palju lisavõimalusi (MMS, modem, video jne), miinus eksklusiivne disain, aga seda poole odavamalt kui iPhone. Nokia 5800 on kindel võitja.



3

Sony Ericsson W715

[digi] nr 51



Hästi töötav ja väga ilus seade 3G-st WiFi tegemiseks, kui sul ainult sellist asja kusagil vaja läheb.



UUS!

Kõlarid ja kõrvaklapid

1

Denon AH-D1001

[digi] nr 48



Denoni kõrvaklapid võitsid meie südame suurepärase tasakaalus heli ja ülima mugavuse kombinatsiooniga.



[digi]
TESTI
VÕITJA

2

Ecler ECH602

[digi] nr 48



Testi parimad DJ-kõrvaklapid, mille helipilt on ideaalses tasakaalus ja mida pole patt kasutada ka kodus.



3

Pioneer SE-A1000

[digi] nr 48



Tegemist on suurepärase filmi- ja muusikaklappidega, kui just välimus vastukarva pole.



Lauaarvutid

1

Asus EeeBox, mudel B202

[digi] nr 46



Arvuti kindla niši jaoks - kontoritöök ja netis surfamiseks. Tarbib vähem voolu kui lambipirn.



[digi]
HEA OST

2

HP Pavilion Elite PC

[digi] nr 35



Pool punkti võtame maha lahja graafikakaardi eest, kuid muus osas on selle raha eest arvutit enam kui küll. Arvestage, et kaks välist kõvaketast saab kauba peale.



3

Fujitsu Siemens Amilo Li 3420

[digi] nr 45



Harju keskmise konfiguratsiooniga, üle keskmise vaikne ja nägus. Rahu ja vaikust armastavale arvutikasutajale.



UUS!

MP3-mängijad

1

iPod Nano

[digi] nr 43



Vähe sellest, et tegemist on ülihea mängijaga, on see ka seni kõige loodussõbralikum iPod.



2

iPod Shuffle

[digi] nr 49



Sportsõbra parim kaaslane. Miinuseks hind ja standardsete kõrvaklappide välistamine.



3

Philips GoGear Spark

[digi] nr 51



Küllaltki odav, hea helikvaliteet ja aku, mida tuleb laadida tavalisest märksa harvem.



Palju küsimusi digivideo kohta

● Tänu teie ajakirjas ilmunud HD videokaamerate testile on ka minul nüüd üks selline. Kuid sellega seoses tekkisid mul mõned küsimused, millele ma kusagilt vastust ei leia. Ehk saate aidata, seda enam, et minu arvates võivad vastused teistelegi lugejatele huvi pakkuda.

Kõigepealt, kuni asi on klippide tasemel, st tegemist on failidega, mida kaamera oma kaudjale (kaardile) salvestab, on kõik arusaadav. Tõsi, konkreetne kaamera (Canon Legria HF200) võimaldab salvestada viies vormingus, millest kaks on Full HD ja kolm kaadri suurusega 1440 x 1080 pikslit. Vaadates neid klippe arvutis, ei erine need laiupe poolest. Kas see tähendab, et teise vormingu pikslid on rõhtsuunas laiemad, n-ö välja venitatud?

Nüüd aga edasi. Kui klipidest luua muuvi, st klipidest midagi kokku monteerida (kasutan tarkvara Pinnacle), siis muuvi tuleb ju lõpuks ära salvestada. Tarkvara pakub siin mitmeid vorminguid, millede vahel ma ei oskagi vahet teha. .avi, .wmv ja veel mitmed muud. Mis on .avi ja .wmv, ma tean, aga küsimus on, kas AVCHD vormingul on nende videovormingutega ka mingit pistmist? Kas näiteks .avi-fail võib olla nii AVCHD kui ka SD, nii et esimest ei mängi plaadilt muu kui Blu-Ray-mängija? Samuti tahaksin teada, kas muuvi salvestamisel toimib veel teistkordne pakkimine? AVCHD ju pakib mpeg4-ga. Kui need pakkimised kokku langevad, peaks ju kvaliteet halvenema? Pinnacle pakub näiteks ühe muuvi salvestamise võimalusena sedasama mpeg4. Kui algne klipp on juba sellega pakitud, siis mis juhtub, kui muuvi uuesti mpeg4-ga salvestada?

Lõpuks, kui ma soovin loodud muuvi salvestada arhiveerimiseks (mul ei ole veel Blu-ray-mängijat ega ka Full HD telekat), milline videovorming oleks kõige mõistlikum? Ja kas juba loodud muuvit saab hiljem vajadusel konvertida mõnda teise vormingusse? Originaalklippe pole ju mõtet säilitada, enamasti läheb sealt kolm neljandikku väljaviskamisele.

Kui teema teie ajakirjas käsitlemiseks ei sobi, ehk saate siis soovitada mõne saidi, kust ma vastused saaksin. Teie foorum tundub nagu liiga primitiivne olevat. Parimate soovidega ajakirja tellija Jaak

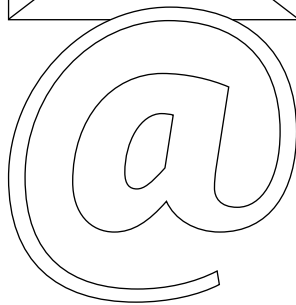
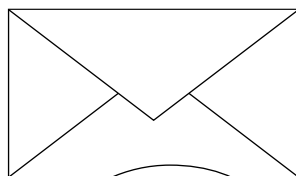
[digi] vastus:

● Tere Jaak ja aitäh pika kirja eest. Otsustasime, et kuna sinu kirjas toodud küsimused olid head ning kindlasti huvitavad ka paljusid meie lugejaid, kirjutame järgmisesse [digisse] loo, mis selgitab veidi neid asju ning loodetaksti ka muud, millega kodus digivideo tegija arvestama peab. Loodame, et kannatad oma küsimustele vastuse saamisega järgmise [digi] ilmuniseni, aga teema on tõesti liiga keeruline, et sellele siin lugejakirjade rubriigis vastama hakata, ning väärib pikemat kajastamist.

Hiir sai surma

● Alates selle aasta maikuust olen ma sülearvutikasutaja. Aga asi, mis mulle üldse ei meeldi, on see sisseehitatud hiir (kuidas iganes seda kutsutakse). Siis eile ostsin [digi] ja täna suri see hiir ära. Lõpuks. Tegelikult on see hea asi, aga kui

saabunud post



Kirjuta meile:

● e-posti aadressil
digi@presshouse.ee

● aadressil

[digi]

Liimi 1

10621 Tallinn

kasutan läpakat näiteks MSNis rääkimiseks, siis käib ikka suht pinda, kui vahepeal kogemata hiire peale lähed ja siis hakkad ühte teksti teise sisse kirjutama. Lähiajal ei kavatse ka seda parandama hakata. Aga aitäh teile, mida iganes te ka sellega tegite :) Madis

[digi] vastus:

● Madis, mitmetel sülearvutitel on ka võimalus puuteplaat välja lülitada, kui ta teksti trükkimisel segama kipub. Teine variant on oma näppude asend niimoodi ümber harjutada, et nad iseeneest puuteplaadi vastu ei lähe. Katkine puuteplaat küll sülearvuti puhul väga tore nähtus ei ole, sest nii pead sa alati välist hiirt kaasas kandma. Muide, Apple'i uuemate arvutite peal kasutatavad suured puuteplaadid on superhead, eriti mitme sõrme kombinatsioonide kasutamise võimalus (kaks sõrme näiteks brauseris pildi üles-alla kerimiseks jne), ning on kuulda, et ka PCdele on sellised suured puuteplaadid lähemal ajal tulemas. Nii et midagi ei jää üle, aeg on harjuda.

Teeks mänguajakirja?

● Tere [digi] tegijad! Eelkõige tahan öelda, et olete Eesti tehnikaajakirjade turul teinud väga head tööd, aga ma sooviks algatada täiesti uue mõtte: teha Eestis koostöös mingi teise tehnikaajakirjaga (Maatriks) oma mänguajakiri. Iga kuu tagant ajakirja välja lastes ei tuleks ilmselt ka sisu piisavalt, aga nii iga kolme kuu tagant võiks lasta välja ajakirja, kuhu oleks kogutud kokku mitmed arvustused (mõne mängu kohta ehk isegi kaks, hea võrrelda). Mõte väärib kaalumist, eks. Tervitades, Kristjan

[digi] vastus:

● Kristjan, meie ülemustel kirjastusest ei ole kindlasti midagi kasumlike ajakirjade tegemise vastu, aga praeguses majandusolukorras on see paraku väga kahtlane. Eesti on ka väga väike riik, siia eraldi mänguajakirja tegemine kardetaksti ära ei tasuks. Nii et mis teha, pead ikka [digi] edasi ostma ja meie ajakirjast mänguarvustusi lugema. Aga neid ei olegi ju nii vähe, või mis?

Õpetage veel Ubuntu

● Võiks Ubuntu juttu teha. Läksin Windowsist imekombel Ubuntu üle. Algul ei saanud Ubuntu plaadi peale, kuna «makk» jamas. Siis ei saanud ma Windowsi maha. Sain kuskilt õpetusi ja sattusin kuskile BIOS määrama. Täiesti metsas! Nüüd ikkagi on Ubuntu peal, aga ma sooviksin ühte õpetust. Nimelt ei saa ma Wine'ist eriti aru. Kuidas sinna näiteks XFIRE sisse saada või «Wolfenstein: Enemy Territory». Mul oleks väga vaja neid mõlemaid kasutada. Te võiksite sellest kas või «Kuidas...» õpetuse teha. Muidu on Ubuntu täiesti korralik.

Teiseks sooviksin, et te teeksite mobiilmängude testi. Ei oska täpsemalt öelda küll, kuidas seda teha, kuid ma võin mõned mängud näiteks välja pakkuda: «Tankzord», «Guitar Rock», «City Bloxx», «Formula Extreme», «Rally 3D». Sander

[digi] vastus:

● Nõus, Wine'ist peab ühe korraliku õpetuse kirju-

tama küll, panime oma kuulsasse ideedefaili selle kirja. Seni aga mine vaata näiteks www.winehq.com/vikit, ehk saad sealt abi.

Kuidas kirjutada ühikuid

• Öpin juba mitmendat aastat inseneriks, mistõttu on mul tulnud päris palju kokku puutuda suurustega. Mulle on õpetatud, et suuruste vahemike mõlemale poolele kirjutatakse ühikud juurde (näiteks 1 Hz – 6 GHz mitte 1–6000 Hz), see on seadustega nii paika pandud. Mõnes artiklis on see häirinud, tekkinud kahemõttelisus. Näiteks kolumnis «Tulevikusõjad 2010: e-pommitajad» on signaalisagedus 2–6 GHz. Kas see on nüüd 2 Hz – 6 GHz või 2 GHz – 6 GHz. Ei taha küll tähenärija olla, aga see natuke häirib. Riho

[digi] vastus:

• Erialane tehniline tekst peab kahtlemata olema äärmiselt korrektne. Tavakasutuses asendab mõtetriips sõna «kuni», seega 2 kuni 6 GHz.

Lugemissoovitus

• Tere! Olen teie kauaaegne lugeja ja ajakiri meeldib väga. Kunagi oli juttu [digi] häkkeritest ja kräkkeritest. Olen lugenud Pekka Himanen'i raamatut «Häkkerieetika ja informatsiooniajastu vaim» ning see raamat räägib selgelt ära, kellega on tegemist, ja annab ülevaate ka arvutimaailma ajaloost. Minu jaoks on see kui arvutiinimese piibel. Arvan, et see oleks hea lugemissoovitus asjast huvitatutele. Edu [digi] meeskonnale ja ilusat suve! Rasmus

Kust saaks Fotokooli?

• [digi] ajakirja vahel ilmus «Fotokool», sügis 2008. Kas on võimalik osta veel puuduolevaid fotokooli osasid? Olemas on esimene ja kolmas osa ainult, kuid oleksin väga huvitatud ka ülejäänud osade ostmisest. Parimate tervitustega, Piret

[digi] vastus:

• Fotokooli enam paberkuul saada ei ole, küll aga panime kõigi huviliste jaoks PDFid tasuta oma kodulehele üles. Vaata www.digi.ee/node/9878, sealt saad kõik kolm alla laadida. Ja kui sa seal juba oled, siis leiad arhiivist ka kõik seni ilmunud [digi] numbrid, juhuks, kui sul seni veel mõni lugemata peaks olema.

Testige veel rohkem asju!

• Tere, [digi]! Mul on teie ajakirja jaoks mõned testiideed. Te võiksite testida operatsioonisüsteeme (ausalt!), kui saate. Veel võiksite testida rohkem ja tihedamini brausereid (sest nad uuevad ju ruttu), nt võtke lisaks Safari, Flock. Veel võiksite võtta mõne asja ja testida, mis programm seda kõige paremini näitab: kalender, e-postiklient, Messenger jne. Oleks tore, kui õpetaksite, kuidas teha Mozilla programmidele (vähemalt Firefoxile) lisasid. Madis

[digi] vastus:

• Jess, sõõr. Panime kirja, ehk tulevikus testimegi. Usutavasti on meil selle jaoks mõttekas ära oodata

[KUU KIRI]

Eestlased võiksid kasutada Estobuntut

• Tere [digi] tegijad! Kõigepealt õnnitlen, minu arust on [digi] viimane arvutile keskenduv ajakiri, mis masu ajal vastu on pidanud. Võib-olla ma eksin, aga ajakiri on ka siis super. Palun tehke «Kuidas...» rubriik paksemaks, kuna seal on alati midagi huvitavat ja kasulikku leidunud, kas või näiteks fotovarustuse arvelt. Ämbreid kahjuks siiski ära kaotada ei saa, kuigi tore ju oleks (no see sinine vähemalt). Sinna tuleb seekord ära mahutada Ubuntu .iso-faili üleliigsed gigabaidid. Tegelikult on see ikka CD, mitte DVD, kuigi DVD antakse välja, ei ole hetkeseisuga kummalgi Eesti keelt alguses peal ja ainus asi, mis CD ja DVD versiooni eristab, on keelte hulk. Miks mõttetult netiühendust koormata?

Kuna kasutan ise igapäevaselt Linuxit, olen sellesuunalist teemaarendust [digi] hoolega jälginud. Eelmise, juuninumbreri auhinnalise kirja autor kergitas aktuaalse, kuid siiski juba lahendatud probleemi. Estobuntu, mis on lihtsalt eestlaste poolt kohandatud versioon Ubuntust sobib Eesti oludesse paremini. Päriselt ka, eestlased, meil on oma enda kohalik operatsioonisüsteem ja me ikka kasutame võõramaist, olgu see siis Windows või Linux.

Estobuntu toetab ID-kaarti ja vähemalt ainsat veebikaamerat, mida proovinud olen, ilma eraldi seadistamiseta. Sama kehtis nii printeri kui skanneri kohta. Veel on Estobuntus kasutusel uuenduslik KDE 4.2 töölaud. Ka Kõu jaoks on kaasas eraldi programm, juhuks kui vaikimisi KDE võrguhaldur ei peaks hakkama saama.

Isegi Ubuntu saab ID-kaardi tööle suurema vaevata: lugege wiki.pingviin.org/ID-kaart_Ubuntuga_lihtsamalt.

Ja siis veel kaebused terminali kasutamise aadressil – igaüks otsustagu ise, kas tal on lihtsam mõni rida terminali kopeerida või lapata menüüsid ja otsida valikut, mida seal õpetuse tegijast erineva süsteemiversiooni tõttu ei pruugi ollagi. See, et õpetus õpetab midagi terminali abil tegema, ei tähenda, et muudmoodi ei saa, vaid näitab, et õpetuse koostaja pidas käskude kopeerimist lihtsamaks. Kõike paremat soovides, Andres

[digi] vastus:

• Aitäh pika ja asjaliku kirja eest, Andres. Mäletame, et vast aastake tagasi proovisime Estobuntut ja siis oli see projekt veel väga toores ning meie pidasime paremaks kasutada päris Ubuntu. Sinu kirja lugedes jõudsime aga järeldusele, et võtame Estobuntut nüüd uuesti ette ja vaatame, kuidas on, kas ka meie arvates sobib Estobuntu siinsetele kasutajatele paremini kui muud Linuxi distributsioonid või mitte, ning anname sellest ajakirjas teada.

Muus osas aga oleme sinuga nõus, ka selles, mis Terminali puudutab. See on ikka veel Linux-maailmas paratamatu, et graafilise kasutajaliidesega praktiliselt mitte midagi konfigureerida ei saa ning paljud asjad tuleb korda ajada läbi Terminali, mis ilmselt paljusid hirmutab. Kui aga asjasse veidigi süveneda, ei ole see Terminal nii hirmus midagi, nii et julgustame kõiki oma lugejaid asja proovima. Ilma sellata Linuxis niikuinii mitte kuhugi ei jõua.

Andresele anname asjaliku kirja eest aga auhinnaks eelmises numbris lubatud Kossi kõrvaklapid. Palju õnne!



Firefoxi uus versioon. Väikestviisi programmeerimise õpetamist me kaalume, aga seda ei tasu oodata lähinumbrites. Idee alustada just Firefox laiendustest on väärt, paneme selle kõrvataha.

PS3 ei ole PC

• Ämber! Väike, aga siiski. Artikli «Kuidas arvuti jõudlust testida» juures olev suur pilt on mängust «Killzone 2», PS3 eksklusiivist. :) Ja tõenäosus, et Sony PC versiooni teeb, on umbes 1%. Leho

[digi] vastus:

• Hästi märgatud! 10 punkti.



digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

Heli käib kui kuuvarjutus

[?] Tere, mul on suur probleem *audio device*'iga. Minu arvutil ei ole heli. Control Panel -> Sound and audio devices alt vaadates ütleb, et «no audio device». Leidsin küll ajutise lahenduse, pean minema My Computer -> Properties -> Hardware -> Device Manager -> Sound, video and game controllers ja sealt *uninstall*'ima SigmaTel C-Major Audio. Siis pean minema Control Panel -> Add Hardware ja alles siis on arvutil heli. Kui aga teen arvutile restardi, kaob *audio device* jälle ära. Olen niimoodi teinud juba paar kuud, aga hakkab juba vaikselt üle viskama. Kauga võib? Ehk oskate aidata? Nagu juba välja lugesite, on heliseadmeks SigmaTel C-Major Audio. Oleks tore, kui saaks selle korda. Aitäh. Kaspar

[d] Kas su arvutiks on Delli või HP sülearvuti? Eriti nende, aga kahjuks ka teiste sülearvutite kasutajatel on teadaolevalt just sellesama audiokiibiga hulganisti probleeme olnud. Esmalt desinstalli audiodraiverid ja eemalda Device Manageri alt kõik SigmaTel ja peidetud audioseadmed, mis sinna võivad olla veel jäänud. Selleks märgi menüüs Show valik Show Hidden Devices. Tiri oma arvuti või emaplaadi tootja veebist kõige uuemad draiverid ja installi need igaks juhuks administraatori õigustes.

Selleks paremklõpsa draiverite installifailil ja vali Run As..., ning sealt vali Administrator. Probleem võib olla ka registris konfliktis olevais sissekannetes. Käi register oma lemmiktööriistaga üle, olgu selleks CCleaner, Registry Mechanic või mõni muu.

Plaadilugeja ei loe enam

[?] Probleem on selline, et CD-lugeja ei loe ühtegi plaati enam. Algul, kui plaadi sissestan, siis kursor näitab, et loeb plaati, kuid mõne sekundi pärast jääb seisma ja arvutist ei kosta mingit plaadi lugemise häält ja CD driver ei ütle midagi. Küsimus digi.ee foorumist.

[d] Arvatavasti on see riistvaraline probleem. Puhasta plaadilugejat. Ka sinna koguneb tolmu. Tavalise 3,5tollise CD-seadme puhastamiseks pead selle lahti võtma. Selleks keera neli seadme kesta kruvi lahti, tõmba korpus lahti ja puhu tolmust puhtaks. Õrnalt võid puhastusvedeliku või piiritusega puhastada ka läätse.

Sülearvuti puhul on asi veelgi lihtsam, kui tegu on sahtliga plaadilugejaga, kuna sel asub läätse otse sahtli küljes. Jah, seesama väike silmake seal. Teine võimalus on, et plaadilugeja töötab, aga Autorun ei tööta. Selle vastu leiad ravimit siit: <http://is.gd/1cif2>.



Kurb, kui arvuti teeb häält ainult paar korda aastas.

Protsessor õhtul?

[?] Mu arvutil on protsessor Pentium 4 2,8 GHz. Umbes 4,5 aastat vana. Kui iTunesis muusika mängib, siis hakkab hakkima, kui nt MSNi vms käima panen, aga kui programm kord laaditud, siis enam ei tee nii. Kui palju protsessorid (uuemad) maksavad (Intel Core Duo vms)? Tolmus ega termopastas ei saa asi olla, puhastasin ja panin uue pasta ka. Proovisin sõbra uue arvuti mälu ja kõvaketast, ikka sama jama. Ma pakun 100%, et protsessor hakkab vaikselt minema. Küsimus digi.ee foorumist.

[d] Protsessorid tavaliselt ei lähe vaikselt. Niimoodi vaikselt ja tasapisi võivad minna näiteks kiibid emaplaadil. Kui kahtlustad protsessorit, siis vaata, mida näitab Taskmanager sellises olukorras protsessorikasutuse kohta. Võimalik, et sa oled kogemata seadistustest HT (Hyper Threading) ära keelanud. Kui sa seda ise BIOSest teinud pole, siis võib-olla on mingil põhjusel taastunud BIOSe vaikeseadistused, kus HT on välja lülitatud. Samas aga viitab hakkimine sel ajal, kui teist programmi laaditakse, suuresti siiski fragmenteerunud kõvakettale. Kuna laulude mahamängimine ei nõua sellelt protsessorilt erilist pingutust, võib hakkimine olla sellest, et talle ei suudeta piisavalt kiiresti andmeid ette anda, sest kõvaketas on tegevuses teise programmi failide kümnetest tuhandetest tükkidest kokkuotsimisega. Pärast programmi käivitumist kõvaketta kallale enam ei munda ja muusika saab segamatult edasi joosta. Defragmenti kõvaketast. Kõige lihtsam lahendus oleks kasutada mõnda muud muusikamängijat, sest iTunesi PC versioon pole kunagi hiilanud oma ressursikasutusoskusega.

Miks ma küll ostsin ATI?

[?] Palun aidake! Ma ei saa installida ATI 9550/X1020 draiverit Windows 7-le. Kui mul oli W7 beta, siis küll kuidagi sain, aga enam ei mäleta. Üten juba ette ära, et Vista draiver ei tööta. Küsimus digi.ee foorumist.

[d] Lihtsaim lahendus - osta NVIDIA või uuem ATI kaart või oota ära Windows 7 lõppversioon. ATI kaardid on küll tihtipeale head ja toredad, aga ATI draiveritega on alailma jama. Vanematele kaartidele ei tule draivereid tõenäoliselt enne Windows 7 lõppversiooni müükitulemist (arvatavalt selle aasta lõpus) ja võib-olla ei tule siis ka, vaid keskendutakse ainult uuemate kaartide toetamisele. Kui tahad Windows 7 edasi kasutama jääda, siis on nüüd sul olemas hea ettekääne uue graafikaardi hankimise peale mõtlemiseks.



ATI riistvara on hea, aga tarkvara jätab soovida.

[PLAAT]

The Very Best Definitive Ultimate Greatest Hits Collection

Faith No More

● USA roki, *metal'i* ja *funk-metal'i* üks lipulaevadest, Faith No More, tegutses aastail 1982–1998. Minu jaoks on see olnud üks parimaid rokipunkte ja laulja Mike Patton üks parimaid lauljaid. Faith No More on bänd, milles on alati olnud seda ehedat rokoklikku minekut, kus kuuleb head basskitarri, vägevast trummi ja häid kitarri-sooloid, rääkimata Pattoni häälest, milles on seda miski, mis rokimeestele ülivajalik, et kõik tunded ja olekud edasi anda. Lisaks seegi, et Faith No More tõi juba 1980. aastate lõpus sisse hiphopilikku lähenemist, mida ju paljud praegused pündid üleduekalt viljelevad.



Põhjus, miks parimate lugude duubelplaat (esimesel plaadil on hitid ja teisel singlite B-pooled ja haruldased lindistused) nüüd ilmub, on üsna lihtne – Faith No More tuli sel aastal uuesti kokku ja minnakse ka kontserte andma. Sel suvel võib neid näha isegi Norras ja Soomes.

[d] MARKO TIIDELEPP

[RAAMAT]

Stories From Latin America / Historias de Latinoamérica

Genevieve Barlow

● Jätuks eelmisel kuul loetud Mehhiko rahvajutudele võtsin seekord ette Ladina-Ameerika lood. Kuigi raamatu ülesehitus on sarnane, lood on nii hispaania kui inglise keeles kõrvuti lehtedel, on lugude eneste toon hoopis teine. Lood on palju müstilisemad ja raamatus on palju rohkem vanu indiaani legende ja pärimusi Peruust, Guatemalast, Puerto Ricost ja mujalt. Keeleõppe seisukohalt on see raamat nõksukese kangem kui «Historias de México», laused on keerulisemad ja lood on pooleteise-kaheleheküljelistest veninud kolme-nelja lehekülje pikkuseks.



Lugude hulgast leiab analoogi paljude maade rahvaste seas levinud jutustustele küla lollikesest, kes kõik üle kavaldab, pajutati sellest, kuidas mõni lind või loom oma praeguse välimuse sai, ja legende kunagistest asteekide ja sapoteekide kuningatest ja väepealikest.

Kuigi lood on lihtsas keeles ja ilmselgelt lihtsus-tatud, on tegemist ka niisama toreda lugemisega, mis annab veidi aimu Ladina-Ameerika rahvapärise iseloomust.

[d] SVEN VAHAR

[PLAAT]

The Devil You Know

Heaven & Hell

● Võib head meelt tunda, sest vanad head ajad on tagasi! Küsite miks? Vastus on lihtne – see plaat on üks tõsine ja vägev vana kooli *heavy metal'i* plaat, mis minu südame kiiremini põksuma pani ning tuletas meelde 1980ndate alguse ja keskpaiga, kui muusikamaailma tipus olid Dio, W.A.S.P., Accept, Twisted Sister.



Heaven & Hell on tegelikult üsna uus nimi muusikamaailmas, kuid samas ka mitte, sest see punt pandi kokku juba 2006. aastal ning aasta hiljem ilmus ka kontsertplaat; nüüd siis esimene stuudioplaat. Kes selle nime taga peituvad? Võiks ju öelda, et justkui vana hea Black Sabbath oleks uuesti kokku tulnud, sest lauljaks on Ronnie James Dio, kitarrist Tony Iommi, bassi Geezer Butler ja trumme Vinny Appice! Seltskond on vägev ja vaatamata sellele, et mehed pole enam esimeses nooruses, teevad nad nii head *metal'it*, et ihukarvad ajab püsti. Ronnie James Dio, kes on 67aastane, laulab nii nagu oma tippaastatel (tasub kuulata kas või laulu «Bible Black» sissejuhatavat aeglast osa), kitarrist, bassimees ja trummar on tehniliselt nii perfektsed, kiired ja samas sügavad, et oi-oi-oi.

Plaadikaanelt vaatab vastu tõeline *creature*, nii nagu *heavy'le* kohane, laulude pealkirjad reedavad nende sisu: «Atom And Evil», «Fear», «Rock And Roll Angel», «Eating The Cannibals».

[d] MARKO TIIDELEPP

[PLAAT]

The Pariah, the Parrot, the Delusion

Dredg

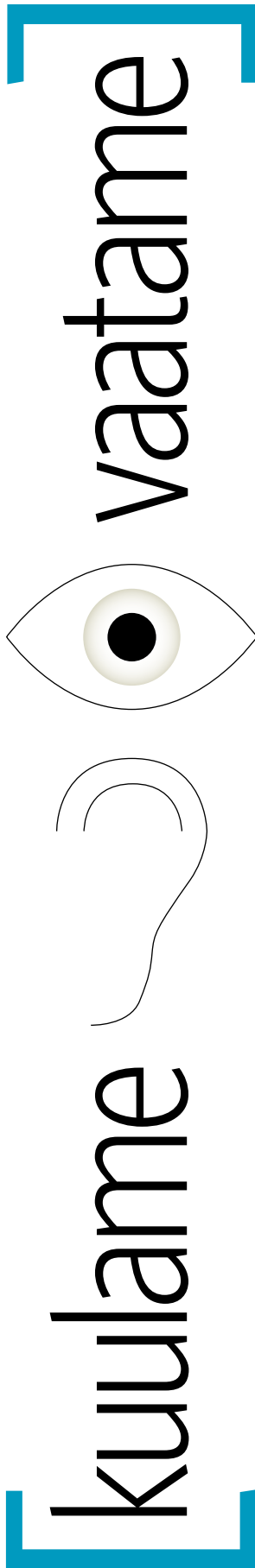
● Dredg tegi aastatuhande vahetuse kandis kaks väga head plaati, «Leitmotif» ja «El Cielo», kuid pärast seda kadus bänd vaateväljalt. Teadjamaad räägivad, et nad olla isegi mingi üsna kehva albumi teinud vahepeal. Aastal 2009 on aga bänd plaadiga «The Pariah, the Parrot, the Delusion» tulnud jõuliselt orbiidile tagasi.

Kes või mis on Dredg? Dredg on Ameerika kergema eksperimentaalroki bänd, mis sai alguse ajal, kui veel *nu-metal* oli populaarne ning Dredg sebis ja tuuritas tihtipeale nendega samas ringkonnas. Originaalsust siski ei kaotatud ja teistest eristuti selgelt, eelkõige just oma lugude ülesehituse keerukuse poolest.

Nüüd on Dredg natuke kergemini seeditav ja raadiosõbralikum, kuid endiselt õrn ja parajalt eklektiline. Kerge rokk, mis paneb õhu vibreerima ja maalib helidega impressionistlikke maale. Muusika, mis jätab alati tunde, et see räägib rohkem, kui lauldud sõnad ütlevad. Aga mitte nii pateetiliselt, nagu kõlasid need eelmised laused siin.

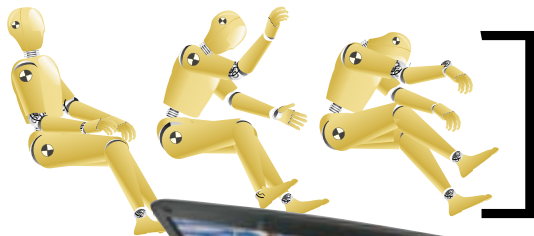


[d] MARTIN METS



inimkatse

Meie toimetaja Sven elab 12 kuud 5000kroonise arvutiga.



Üheksas kuu

Teisipäev, 9. juuni

Minu telefoni on Bluetooth sisse ehitatud, aga E520-l seda ei ole. Samas ega mul igapäevases töös sisseehitatud Bluetoothiga arvutit tingimata tarvis poleks. Küll aga oleks vahel hea telefonist arvutisse pilte viia ja arvutist telefoni näiteks helinaid või mobiilirakendusi.

Õnneks olid mul kuskil kapinurgas vedemas mõned Bluetooth-adapterid, sellised pisekesed sõrmesuurused jubinad. Hea, et ma neid pole ära visanud. Proovisin nii X-Micro kui ühe tundmatu USB-adapteriga, millel polnud ei mudelit ega tootjat peal, aga millest ma mäletasin, et see omal ajal töötas. Linux tunneb seadme kohe ära ja paneb selle vaikselt tööle. Ei mingeid teatisi uue riistvara kohta ekraaninurgas. Olekualale ilmub lihtsalt väike Bluetoothi ikoonike, näidates, et hakkaku ma aga kasutama.

Arvuti leiab üles teised Bluetooth-seadmed peale minu telefoni. Kuskilt kiirgavad kaks sülearvutit ja kellegi tundmatu telefon. Mida aga pole, on minu telefon. Proovin telefoni poolt uusi seadmeid leida. Leian arvuti üles. Väga tore. Pilti aga arvutisse saata ei õnnestu. Saatmise ekraanil jääb ta uuesti seadmeid otsima ega suuda arvutit tuvastada. Vastupidine aga töötab – arvutist telefoni faili liigutada saab.

Sel ajal, kui arvutist telefoni faili edastatakse, on Ubuntu uimane. Akende aktiveerimine toimub viitega ja hiir jõnksutab tuntuvalt. Aga kohale fail viimaks läheb. Ka teise telefoniga ei õnnestu telefonist fotode arvutisse saatmine. Telefon leitakse, paari panna saab, aga liiklus suunal telefon–arvuti ei toimi.

Neljapäev, 18. juuni

Märtsikuus kiitsin, et olgugi Emachines E520 sõna otseses mõttes *low-end*, odav ja mitte eriti suure jõudlusega arvuti, suudab see Windows 7 beetaversiooni edukalt vedada. Nüüd pean tegema vigade paranduse. Olles arvuti nüüd üles seadnud topeltbuudiga Ubuntu ja Windows 7 RC vahel, tuleb tunnistada, et midagi on vahepeal muutunud ja RC versioon ei ole enam E250 peal kasutatav. Kasutatav selles mõttes, et arvuti ei jää jalgu. Kõik toimib endiselt, kuid kuidagi aeglasemalt ja arvutil on ilmselgelt aeg-ajalt probleeme jõudlusega. Enda arust ei ole mu kasutusharjumused muutunud ja programmidki, mida kasutan, on suurelt jaolt samad. Õigemini olen pidanud nüüd loobuma nii mitme rakenduse üheaegselt tööst, kui ma varemalt endale lubada sain. See on üks neist



Xface on meeldivalt minimalistlik ja hoiab ruumi kokku.



EMACHINESI ARVUTI ANDIS
PIKAAJALISSE TESTI PHOTOPOINT.

asjadest, mida ei ole võimalik tehnilistest andmetest või süsteemi nõudmistest välja lugeda. Isiklik taluvuspiir võib vastu tulla üsna ootamatul hetkel, minu jaoks tuli nüüd.

Esmaspäev, 22. juuni

Algul arvasin, võib-olla on põhjus selles, et vahetasin arvutil kõvaketta, sest igaks juhuks ei tahtnud ma vanemat töötavat süsteemi õhku lasta ja installisin kindluse mõttes uuele ketrale. Aga samas on Linuxi all kõik endiselt tore ja vahva ja jõudlusprobleeme pole, Windows 7 RC on aga täpselt kasutamiskõlblikkuse ja -kõlbmatuse piiril. Muide, samamoodi ei toimi telefonist failide saatmine arvutisse ka Windows 7 RC all. Kõik muu töötab, sh telefoni kasutamine arvuti kaugjuhtimiseks. Pilte arvutisse ei saa, tee või tina.

Neljapäev, 25. juuni

Üritan harjuda Linuxi aknahalduriga Xface. See on mõnusalt minimalistlik ja kui tegumiriba asemel lasen akende ikoonid paigutada töölauale, siis on tulemuseks rahulik töökeskkond, kus mu tähelepanu keskmes ongi ainult aknad, mis mul hetkel aktiivsed on. Taustal toimuv ei sega ja ma unustan ebaolulised programmid sootuks ära. Keskendumisvõime kasvab tuntuvalt, kui kogu aeg ei virvenda silme ees tegumiribal tähtsusetud programmiikoonid.

[d] SVEN VAHAR

JÄRGMISEL KUUL

- Mis saab Emachinesi arvutist edasi? Kas keegi hakkab seda peale Sveni veel kasutama?

**Enam kui 4200
Eestis müüdavat
UUT autot.**



**Otsi meelepäraseid.
Võrdle teistega.
Vali parim.**

Loe, mida arvavad
autost eksperdid.
Küsi parimat pakkumist.

Kõike uutest ja kasutatud
autodest näed aadressil

www.autoleht.ee

REVOLUTSIOON ARVUTIMAAILMAS

acer
Väga õhuke <24mm

Sulgkerge 1,6 kg

AKU 8+ TUNDI

Klickist kaasa soodne internet:

Elisa M-Internet suve lõpuni poole hinnaga!

Piiramata kiiruse ja andmemahuga
Elisa M-Internet 349 174,5 krooni kuus
+ TASUTA netipulk väärtusega 1690 krooni!*

• 13,3" LED laiekraan • Intel Core 2 Solo protsessor ULV SU3500
• kiire 4GB DDR3 mälu 1066MHz • 320GB 5400rpm SATA kõvaketas • kuni 1759MB Intel Graphics Media Accelerator 4500M graafika • Bluetooth2.0 • 1xHDMI liides • kuni 300Mbps Wifi Intel a/b/g/n standardiga • uudne Multi-gesture puuteplaat • 3xUSB 2.0 • 1xVGA • Windows Vista Home Premium

320.- Kuus
Sissemakse 0%, 48 kuud

9990.-

*Elisa M-internet 349 paketi suvepakumaine. Täpsem info klienditeenindajalt või www.klick.ee. Tutvu tingimustega www.klick.ee. Järelmaksu kallinemist küsi klienditeenindajalt. Hinnad kehtivad 01.07.2009 – 31.07.2009 või kuni kaup jätkub.

elisa

Teeme asjad lihtsaks

KLICK